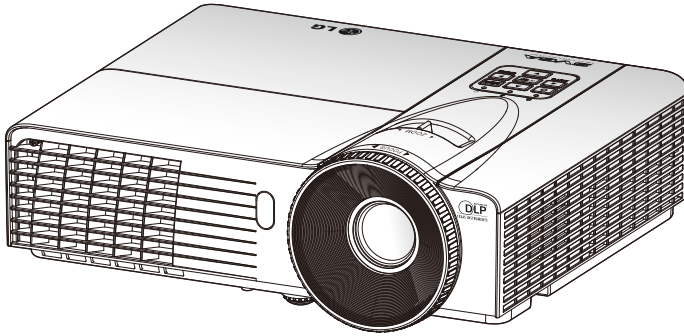




DLP Projektör

BE320-SD



Kullanıcı Kılavuzu

P/N: SAC30190915 Rev. A

www.lg.com

İçindekiler

Kullanım Uyarısı

Güvenlik Talimatları	2
----------------------------	---

Giriş

Ürün Özellikleri	5
Pakete Genel Bakış	6
Ürüne Genel Bakış	7
Bağlantı Noktaları	8
Kontrol Paneli	9
Uzaktan Kumandanın Pilini Takma	10
Uzaktan Kumanda	11
Uzaktan Kumanda Çalışma Aralığı	13

Kurulum

Projektörü Bağlama	14
Bilgisayarı/Dizüstünü bağlayın	14
Video'ya Bağlama	15
Projektörün Gücünü Açma/Kapatma	16
Projektörün Gücünü Açma	16
Projektörü Kapatma	17
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama	18
Projektör Görüntüsünün Yüksekliğini Ayarlama	18
Projektör Yakınlaştırma ve Odağını Ayarlama	19
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama	19

Kullanıcı Kontrolleri

Ekran Üstü Kumanda	21
Çalıştırma	21
GÖRÜNTÜ	22
GÖRÜNTÜ Gelişmiş	24
GÖRÜNTÜ Gelişmiş Renk	25
GÖRÜNTÜ Gelişmiş Giriş	25
EKRAN	26
AYARLAR	28
AYARLAR Sinyal	30
AYARLAR Gelişmiş	31
SEÇENEKLER	32
SEÇENEKLER Lamba Ayarları	33
SEÇENEKLER Bilgi	34
SEÇENEKLER Gelişmiş	35

Ekler

Sorun Giderme	37
Lambayı değiştirme	42
Uyum Modu	44
Bilgisayar Uyumluluğu (Analog, PC)	44
RGB – RCA adaptörü	44
Terminallerin Yapılandırılmaları	45
Terminal: RS232 Pin Atamaları	45
RS232 Protokol İşlev Listesi	46
Boyutlar	49
Teknik Özellikler	50
Yönetmelik ve Güvenlik Uyarıları	51

Kullanım Uyarısı

Güvenlik Talimatları

Olası kazayı veya projektörün yanlış kullanılmasını önlemek için güvenlik talimatlarını dikkatle izleyin.

➔ Güvenlik Talimatları aşağıda açıklandığı şekilde iki biçimde gelir.



UYARI: Bu talimatların ihlali ciddi yaralanmalara hatta ölüme neden olabilir.



NOTLAR: Bu talimatların ihlali yaralanmalara neden olabilir veya projektöre zarar verebilir.

➔ Bu kılavuzu okuduktan sonra, kolaylıkla erişebileceğiniz bir yerde saklayın.

İçeri Kurulum



UYARI

Projektörü doğrudan güneş ışığı altına veya radyatör, ateş, soba vb. gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin. Yangın tehlikesi oluşabilir!

Tutulabilir malzemeleri projektörün içine, üstüne veya yakınına koymayın. Yangın tehlikesi oluşabilir!

Takılı projektöre asılmayın. Bu, projektörün düşmesine, yaralanmaya veya ölüme neden olabilir.

Herhangi bir şekilde projektörün hava deliklerini engellemeyin veya hava akışını kısıtlamayın.

Bu, iç sıcaklığın artmasına neden olur ve yangın tehlikesine veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir!

Projektörü nemlendirici gibi buhar veya yağ kaynaklarına yakın yerleştirmeyin. Bu, yangın tehlikesi veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir!

Projektörü toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin.

Bu, yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!

Projektörü ıslanabileceğinden banyo gibi nemli bir yerde kullanmayın. Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir!

Projektörü doğrudan halı, kilim üzerine veya havalandırmanın sınırlı olduğu bir yere koymayın.

Bu, iç sıcaklığının artmasına neden olur ve yangın tehlikesine veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir.

Projektörün çevresinin iyi havalandırıldığından emin olun. Projektör ve duvar arasındaki mesafe 30 cm/12 inçten fazla olmalıdır.

İç sıcaklığındaki aşırı artış yangın tehlikesine veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir!

İçeri Kurulum



NOTLAR

Projektörü masa üstüne kurarken kenara yakın yerleştirmeye dikkat edin.

Düşerek yaralanmaya veya projektörün arızalanmasına neden olabilir.

Yalnızca uygun bir stand kullanın.

Güç kaynağıyla olan bağlantısını kesin ve taşımadan veya temizlemeden önce tüm bağlantıları çıkarın.

Projektörü yalnızca düz ve dengeli bir yüzeye yerleştirin.

Düşebilir ve yaralanmaya ve/veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir.

Güç



UYARI

Topraklı kablo bağlanmalıdır.

Olası elektrik çarpmasını önlemek için topraklı kablo bağlantısından emin olun (yani, üç çatal uçlu topraklı AC fişi olan bir Projektör üç çatal uçlu topraklı AC prizine takılmalıdır).

Topraklama yöntemleri mümkün değilse, yetkili bir elektrikçi den bir devre kesici takmasını isteyin.

Üniteyi telefon tellerine, yıldırım savarlara veya gaz borularına bağlayarak topraklamaya çalışmayın.

Yangın tehlikesinden kaçınmak için güç kablosunun prize tam olarak takılması gerekir!

Bu, yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir.

Ağır nesneleri güç kablosu üzerine koymayın.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir!

Kullanım Uyarısı

Güç	 UYARI	
Elektrik fişini hiçbir zaman ıslak elle tutmayın Bu, elektrik çarpmasına neden olabilir!	Çok fazla sayıda ögeyi bir prize takmayın. Prizin ısınmasına ve yangın tehlikesine neden olabilir!	Elektrik fişi pinlerinde veya çıkışlarda toz toplanmasını önleyin. Yangın tehlikesi oluşabilir!

Güç	 NOTLAR	
Çıkarırken fişi sıkıca tutun. Kablodan çekerseniz zarar görebilir. Yangın tehlikesi oluşabilir!	Güç kablosu veya fiş zarar gördüyse veya prizden herhangi bir parçası gevşediye kullanmayın. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Güç kablosunun keskin veya sıcak nesnelerle temas etmediğinden emin olun. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!
Proje törü insanların güç kablosuna basmayacakları veya gezinmeyecekleri bir yere yerleştirin. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Proje törü elektrik fişini prize takarak veya prizden çıkarak Açmayın/Kapatmayın. (Fişi çıkarmadan önce ünitenin soğumasını bekleyin.) Mekanik arızaya veya elektrik çarpmasına neden olabilir.	

Kullanma		 UYARI
Vazo, bardak, kozmetikler veya mum gibi sıvı içeren herhangi bir şeyi projektörün üzerine koymayın. Bu, yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projektörün darbe alması veya zarar görmesi durumunda kapatın ve prizden çıkarın ve yetkili bir servis merkezine başvurun. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projektörün içine herhangi bir nesnenin düşmesine izin vermeyin. Bu, elektrik çarpmasına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!
Projektörün içine su dökülürse güç kaynağından hemen çıkarın ve Servis Yetkilinize başvurun. Bu, elektrik çarpmasına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Kullanılmış pilleri dikkatlice ve güvenli bir şekilde elden çıkarın. Pilin bir çocuk tarafından yutulması durumunda lütfen hemen doktora danışın.	
Kapakları çıkarmayın. Yüksek Elektrik Çarpması riski!	Projektör kullanırken lense doğrudan bakmayın. Gözünüze zarar verebilir!	Hala sıcak olabileceklerinden çalışma sırasında ve kapattıktan hemen sonra metal parçalara dokunmayın!

Güç Kablosuyla ilgili UYARI

Çoğu cihazın özel bir priz hattına takılması önerilir; yani bu yalnızca o cihaza güç veren tek bir priz hattı olmalı ve ek priz veya dallanma olmamalıdır. Emin olmak için bu kullanıcı kılavuzunun özellikler sayfasını kontrol edin. Prizleri aşırı yüklemeyin. Aşırı yüklenmiş prizler, gevşek veya zarar görmüş prizler, uzatma kabloları, yıpranmış güç kabloları veya zarar görmüş veya çatlak tek yalıtımı tehlikelidir. Bu durumlardan herhangi biri elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir. Cihazınızın kablolarını düzenli olarak inceleyin ve zarar görmüş veya bozulmuş bir görüntüsü varsa, prizden çıkarın, cihazı kullanmayı bırakın ve kabloyu aynı tür yedek parçayla yetkili servis personeline değiştirin.

Güç kablosunu katlanma, bükülme, sıkışma, üzerine kapı kapanması veya üzerine basılması gibi fiziksel veya mekanik kötü kullanıma karşı koruyun. Fişlere, prizlere ve kabloların cihazdan çıktığı yere özellikle dikkat edin.

Kullanım Uyarısı

Kullanma	UYARI
Projektör gaz sızıntısı olan bir odadaysa projektöre dokunmayın. Kıvılcım sonucu yangına veya yanığa neden olabilir.	Göze zarar verebileceğinden doğrudan lazer ışına bakmayın! Projektör lambası açıkken her zaman mercek kapısını açın veya mercek kapağını çıkarın.

Kullanma	NOTLAR
Ağır nesneleri projektörün üzerine koymayın. Bu, mekanik arızaya veya kişisel yaralanmaya neden olabilir!	Özellikle projektörü taşıırken merceğe çarpmamaya dikkat edin. Projektörün merceğine dokunmayın. Hassastır ve kolaylıkla zarar görebilir.

Kasaya zarar verebileceğinden projektörde keskin alet kullanmayın.	Görüntünün ekranda görünmemesi durumunda, lütfen kapatın ve prizden çıkarın ve Servis Yetkilinize başvurun. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projektörü düşürmeyin veya darbe almasına izin vermeyin. Bu, mekanik arızaya veya kişisel yaralanmaya neden olabilir!
--	--	--

Temizleme	 UYARI
Projektörü temizlerken su kullanmayın. Bu projektöre zarar verebilir veya elektrik çarpmasına neden olabilir.	Projektörden duman veya alışılmadık bir koku çıkması durumunda kapatın, prizden çıkarın ve satıcınızı veya servis merkezini arayın. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir! Projeksiyon merceğindeki tozları ve lekeleri çıkarmak için bir hava püskürtücü veya yumuşak deterjan ve suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın.

Temizleme	NOTLAR
Projektörün içindeki parçaların temizlenmesi için yılda bir kez Servis Merkezine başvurun. Biriken toz mekanik arızaya neden olabilir.	Projektör kasası gibi plastik parçaları temizlerken, kabloyu çıkarın ve yumuşak bir bezle silin. Temizleyici madde kullanmayın, su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Ürüne zarar verebileceğinden, özellikle temizleyici madde (cam temizleyici), otomobil veya endüstriyel parlaticı, aşındırıcı veya cila, benzen, alkol vb. kullanmayın. Projeksiyon merceğindeki tozları ve lekeleri çıkarmak için bir hava püskürtücü veya yumuşak deterjan ve suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Yangına, elektrik çarpmasına veya ürünün zarar görmesine (bozulma, korozyon ve hasar) neden olabilir.

Diğerleri	 UYARI
Projektörü kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Satıcınıza veya servis merkezine başvurun. Bu, projektörün zarar görmesine neden olabilir ve elektrik çarpması oluşabilir ve garantiyi geçersiz kılar!	

Diğerleri	NOTLAR
Projektör uzun süre kullanılmıyacaksa fişini çektiğinizden emin olun. Biriken toz yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Yalnızca belirtilen pil türünü kullanın. Bu, uzaktan kumandanın zarar görmesine neden olabilir.

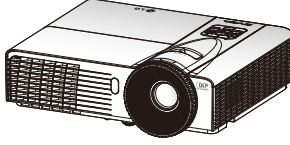
Ürün Özellikleri

- SVGA (800x600) Doğal çözünürlük
- RGB monitörü Loop Thru (bekleme modunda çalışır > 0,5W)
- BrilliantColor™ Teknolojisi
- RS232C kontrolü
- Hızlı kapatma

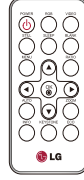
Bu cihaz ev aletleri (Sınıf B) ile ilgili EMC gereksinimlerini karşılar ve evde kullanılması amaçlanmıştır. Bu cihaz her bölgede kullanılabilir.

Pakete Genel Bakış

Projektör aşağıda gösterilen tüm öğelerle birlikte gelir. Ünitenizin eksiksiz olduğundan emin olmak için kontrol edin. Herhangi bir öğe eksikse hemen satıcınıza başvurun.



Projektör



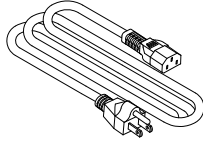
Kablosuz Uzaktan Kumanda



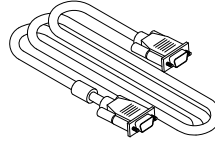
Pil



- ❖ Her ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgelerde farklı aksesuarlar bulunabilir.
- ❖ Uzaktan kumandanın içinde pil mevcuttur.



Güç Kablosu

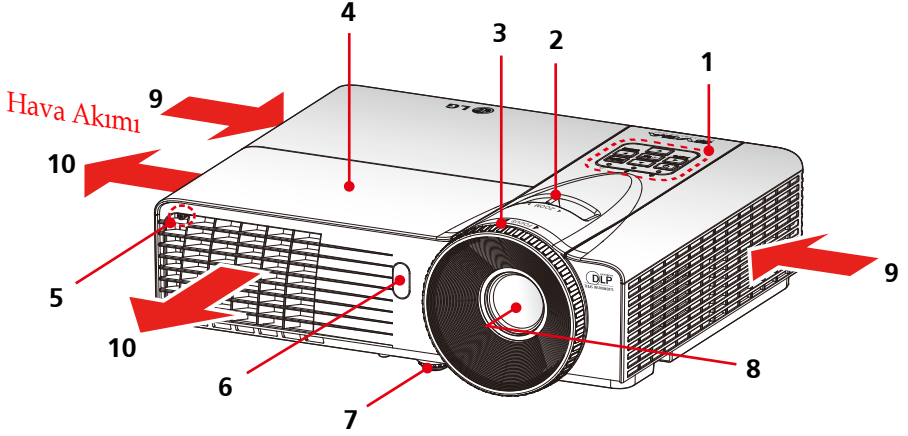


RGB Kablosu



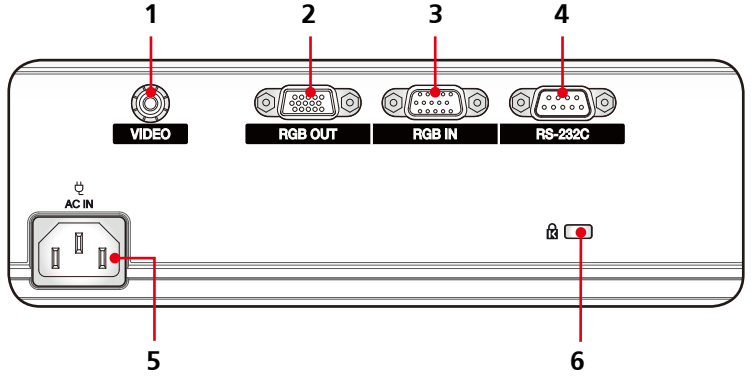
Kullanıcı Kılavuzu

Ürüne Genel Bakış



1. Kontrol Paneli
2. Yakınlaştırma Kolu
3. Odak Halkası
4. Lamba Kapağı
5. Lamba Kapağı Vidası
6. Uzaktan Algılayıcı
7. Eğim Ayarlama Ayakları
8. Mercek
9. Havalandırma (giriş)
10. Havalandırma (çıkış)

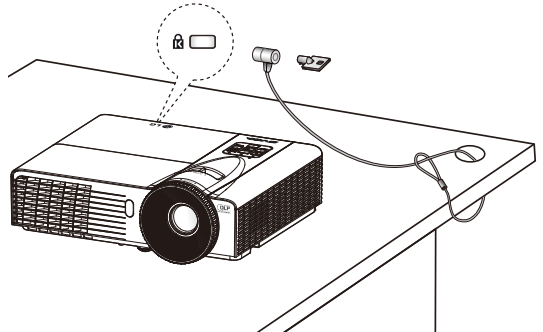
Bağlantı Noktaları



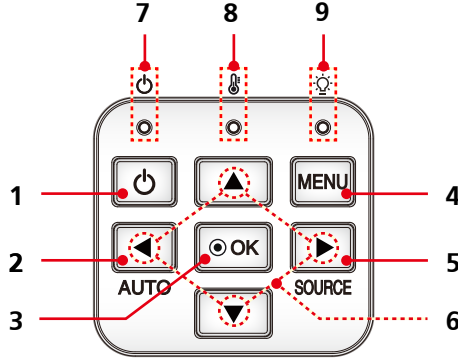
- | | |
|-------------------------|------------------------------------|
| 1. VIDEO Konektörü | 4. RS232C Kontrol Bağlantı Noktası |
| 2. RGB ÇIKIŞI Konektörü | 5. AC GİRİŞİ |
| 3. RGB GİRİŞ Konektörü | 6. Kensington™ Kilidi |

Kensington Güvenlik Sistemi

- ❖ Bu projektörün arka panelinde Kensington Güvenlik Sistemi Konektörü bulunur. Kensington Güvenlik Sistemi kablosunu aşağıdaki gibi bağlayın.
- ❖ Kensington Güvenlik Sistemi'nin ayrıntılı kurulum ve kullanımı için, Kensington Güvenlik Sistemi setinde bulunan kullanıcı kılavuzuna bakın. Ve daha fazla bilgi için, dizüstü PC'ler veya projektörler gibi değerli elektronik cihazlar satan Kensington şirketinin Internet'teki ana sayfası olan <http://www.kensington.com> adresine bakın.
- ❖ Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir öğedir.

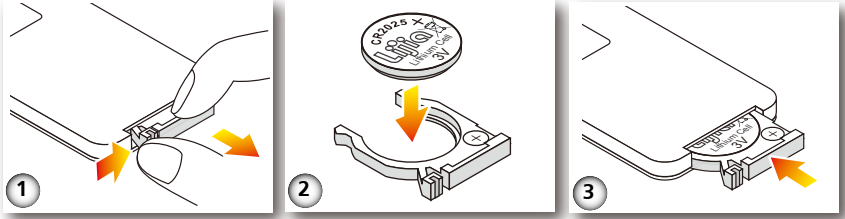


Kontrol Paneli



1	POWER	16~17. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma/Kapama" bölümüne bakın.
2	Auto	Projektörü VGA(RGB) veya Video sinyal giriş kaynakları ile otomatik olarak eşleştirin.
3	OK	Öğe seçiminizi onaylar.
4	MENU	"MENU" düğmesine basarak ekran üstü kumanda (OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için tekrar "MENU" öğesine basın.
5	SOURCE	"SOURCE"a basarak bir giriş sinyali seçin.
6	Dört Yönlü Seçme Tuşları	Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲ veya ▼ veya ◀ veya ▶ tuşlarını kullanın.
7	GÜÇ LED'i	Projektörün durumunu gösterir.
8	SICAKLIK LED'i	Projektörün sıcaklık durumunu gösterir.
9	LAMBA LED'i	Projektörün lamba durumunu gösterir.

Uzaktan Kumandanın Pilini Takma

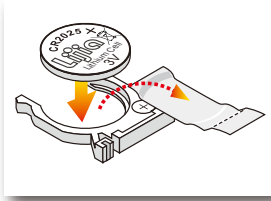


Prosedür

1. Yandaki tırnağa sıkıca bastırarak pil tutucuyu dışarı doğru çekip çıkarın. ❶
2. Kutupların pil tutucudaki işarete uygun olmasına dikkat ederek bir CR2025 düğme pil takın. "+" ucunun yukarı baktığından emin olun. ❷
3. Pil tutucuyu yerine takın. ❸

Note

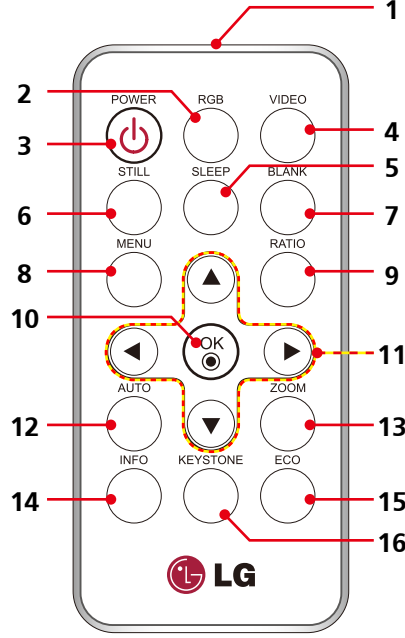
- ❖ Uzaktan kumandayı ilk kullanırken, pil ile temas ucu arasında plastik bir plaka vardır. Kullanmadan önce plakayı çıkarın.



Uyarı: Doğru çalışmasını sağlamak için, şu önlemleri dikkate alın:

- CR2025 tür pil kullanın.
- Su veya sıvı temas ettirmeyin.
- Uzaktan kumandayı neme veya ısıya maruz bırakmayın.
- Uzaktan kumandayı düşürmeyin.
- Uzaktan kumandadaki pil akarsa, dikkatli bir şekilde bölümü silerek temizleyin ve yeni pili takın.
- Yanlış türde pil takıldığında patlama riski vardır.
- Kullanılmış pilleri talimatlara göre elden çıkarın.

Uzaktan Kumanda



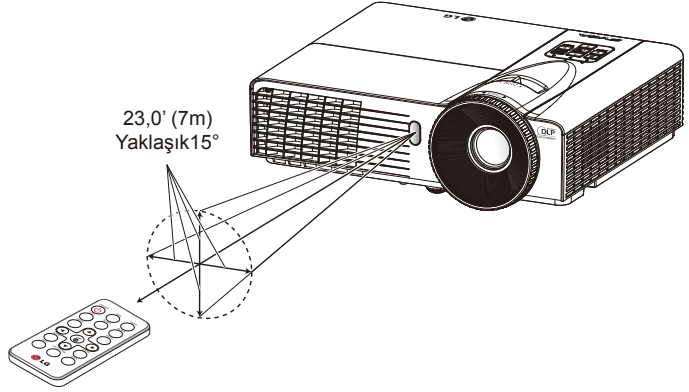
Note

- ❖ Projektörü yalnızca üzerindeki GÜÇ düğmesiyle açıp kapatabilirsiniz.
- ❖ Projektörün tüm işlevlerini uzaktan kumandadan çalıştırabilirsiniz. Uzaktan kumandayı kaybetmeyin.

1	Kızılötesi vericisi	Sinyalleri projektöre gönderir.
2	RGB	RGB konektörünü seçmek için "RGB" ögesine basın.
3	Power 	"Projektörün Gücünü Açma/Kapama" bölümüne bakın. (bkz. sayfa 16~17)
4	Video	VIDEO konektörünü seçmek için "Video" ögesine basın.

5	Sleep	Geri sayım zamanlayıcısı süresini ayarlamak için "Uyku" öğesine basın. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır. (dakika)
6	Still	Ekran görüntüsünü duraklatır. Ekran görüntüsünü sürdürmek için yeniden basın.
7	Blank	Siyah rengi seçmek için bu işlevi kullanın.
8	Menu	OSD ana menü işlemi için OSD'nin üst arka tarafındaki ekran üstü kumanda (OSD)'yı başlatmak için "Menü"ye basın
9	Ratio	İstediğiniz en/boy oranını seçmek için bu işlevi kullanın.
10	OK	Alt menü işleminde öğe seçiminizi onaylayın.
11	Dört Yönlü Seçme Tuşları	Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲ veya ▼ veya ◀ veya ▶ tuşlarını kullanın.
12	Auto	Projektörü VGA(RGB) veya Video sinyal giriş kaynakları ile otomatik olarak eşleştirin.
13	Zoom	Projektör ekranını uzaklaştırın veya yakınlaştırın.
14	Info	Ekran "Kaynak", "Çözünürlük veya Video", "Eko. Mesajı" ve "Kapatma Gerisayım" ile ilgili projektör bilgilerini göstermek için. (bkz. sayfa 34)
15	Eco	Ekonomik mod etkinleştirildiğinde, etkinlik olmadığı zamanlarda lambanın güç tüketimini önemli ölçüde (%70'e kadar) azaltmak için parlaklık düşürülür.

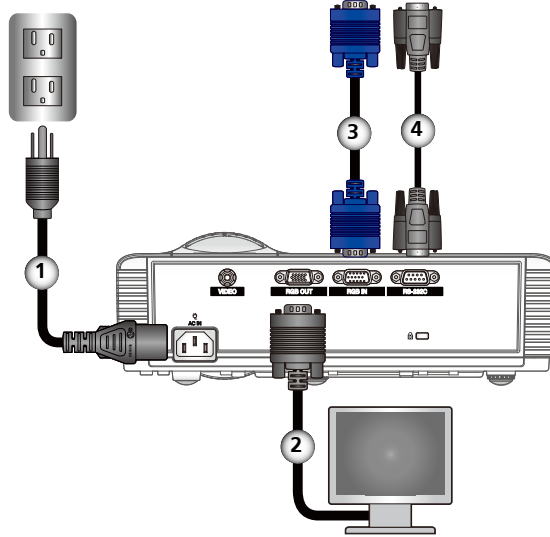
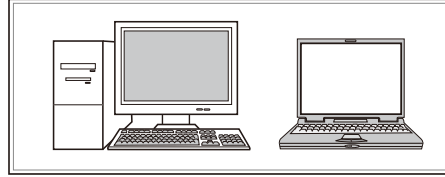
Uzaktan Kumanda Çalışma Aralığı



Herhangi bir düğmesini basarken uzaktan kumandayı projektöre doğru tutun (Kızılötesi Uzaktan Alıcısı). Uzaktan kumandanın maksimum çalışma aralığı yaklaşık 23,0' (7m) ve projektörün önünden 30°'dir.

Projektörü Bağlama

Bilgisayarı/Dizüstünü bağlayın



Note

❖ Her ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgelerde farklı aksesuarlar bulunabilir.

- | | |
|--------|--------------------------------------|
| 1..... | Güç kablosu |
| 2..... | Monitör çıkış kablosu (isteğe bağlı) |
| 3..... | RGB kablosu |
| 4..... | RS232C kablosu (isteğe bağlı) |

Note

❖ İsteğe Bağlı Ekstralar

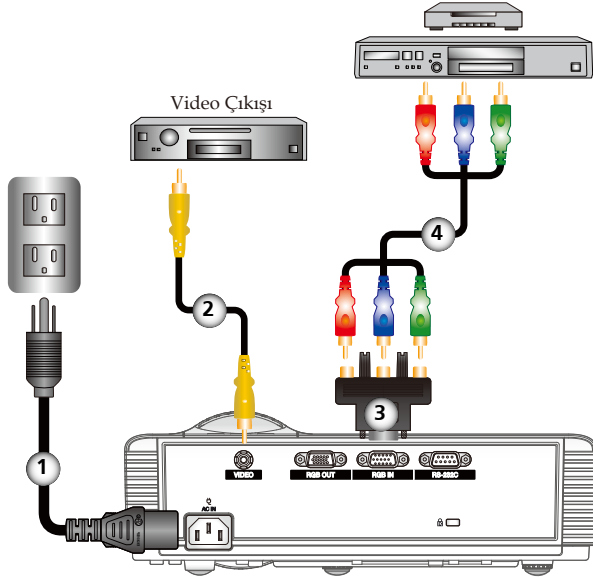
İsteğe bağlı ek öğeleri satın almak için, bir elektronik mağazasını veya çevrimiçi alışveriş sitesini ziyaret edin ya da ürünü satın aldığınız perakende mağazasına başvurun.

Ürünün performansını artırmak için önceden haber verilmeksizin isteğe bağlı ek öğeler değiştirilebilir ve yeni aksesuarlar eklenebilir.

Video'ya Bağlama

DVD oynatıcısı, Set Üstü Kutu
HDTV alıcısı

Video Çıkışı



Note

- ❖ Her ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgelerde farklı aksesuarlar bulunabilir.
- ❖ (*) HDTV bağlamak istiyorsanız, "RGB - RCA adaptörü" satın almanız önerilir.

- | | |
|--------|--|
| 1..... | Güç kablosu |
| 2..... | Kompozit video kablosu (isteğe bağlı) |
| 3..... | (*) RGB - RCA adaptörü (isteğe bağlı) |
| 4..... | 3 RCA komponent kablosu (isteğe bağlı) |

Note

İsteğe Bağlı Ekstralar

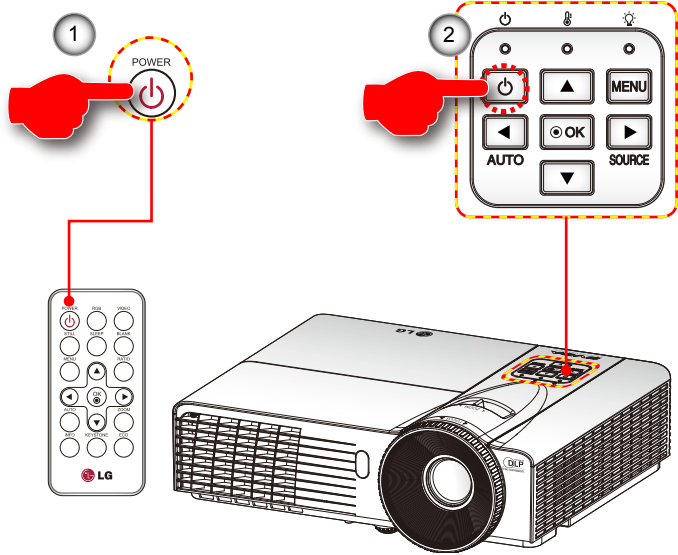
İsteğe bağlı ek öğeleri satın almak için, bir elektronik mağazasını veya çevrimiçi alışveriş sitesini ziyaret edin ya da ürünü satın aldığınız perakende mağazasına başvurun.

Ürünün performansını artırmak için önceden haber verilmeksizin isteğe bağlı ek öğeler değiştirilebilir ve yeni aksesuarlar eklenebilir.

Projektörün Gücünü Açma/Kapatma

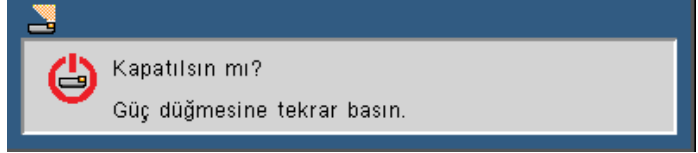
Projektörün Gücünü Açma

1. Güç kablosunun ve sinyal kablosunun güvenilir bir şekilde bağlandığından emin olun. GÜÇ LED'i turuncu renge döner.
 2. Lambayı açmak için uzaktan kumanda ❶ veya kumanda panelinde ❷ "POWER" düğmesine basın. GÜÇ LED'i yeşil yanıp söner.
Başlangıç ekranı kaybolduğunda, GÜÇ LED'i yeşile döner.
 3. Kaynağınızı açın (bilgisayar, dizüstü, video oynatıcı vb.)
Projektör kaynağınızı otomatik olarak algılar.
- ❖ Birden fazla kaynağı aynı anda bağlarsanız, girişler arasında geçiş yapmak için kumanda panelindeki "Kaynak" düğmesine basın.



Projektörü Kapatma

1. Projektör lambasını kapatmak için "POWER " düğmesine basın, ekran üstü kumandada aşağıdaki gibi bir mesaj göreceksiniz.



2. Onaylamak için yeniden "POWER " düğmesine basın.
3. Soğutucu fan soğutma çevrimi için çalışmaya devam eder ve POWER LED (GÜÇ LEDİ) turuncu renkte yanıp söner. POWER (GÜÇ LEDİ) turuncu olduğunda, projektör bekleme moduna girmiştir.
Projektörü yeniden açmak isterseniz, projektörün soğutma döngüsünü tamamlayıp bekleme moduna girmesini beklemelisiniz.
Bekleme moduna girdiğinde, projektörü yeniden başlatmak için "POWER " düğmesine basmanız yeterlidir.
4. Güç kablosunu elektrik fişi ve projektörden sökün.
5. Kapatma işleminin hemen ardından projektörü açmayın.

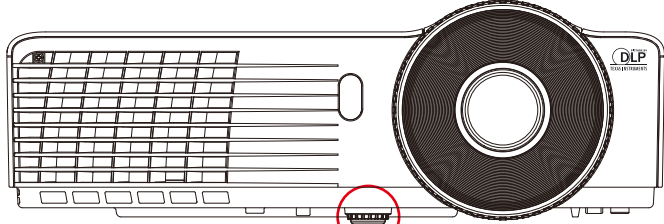
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Projektör Görüntüsünün Yüksekliğini Ayarlama

Projektörde görüntünün ekranı doldurması için kaldırmak ve indirmek için ayarlanabilir ayaklar bulunur.

Görüntüyü kaldırmak/indirmek için:

Görüntü açısında ince ayar yapmak için "Ayarlanabilir ayaklar" ögesini kullanın.



Note

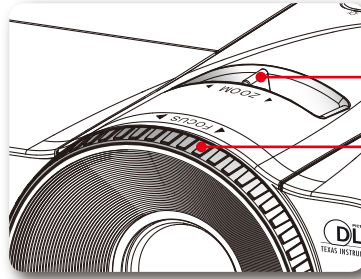
❖ Ayarlanabilir ayakları döndürerek projektörün önünü kaldırabilirsiniz.



Ayarlanabilir ayaklar

Projektör Yakınlaştırma ve Odağını Ayarlama

Görüntüye odaklanmak için görüntü net oluncaya kadar odak halkasını çevirin. Projektör, mekanik yönlendirmeye 1,0 ile 12,0 metre arasındaki (3,28 ile 39,37 fit arası) mesafede odaklanacaktır. Yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için yakınlaştırma kolunu çevirebilirsiniz.

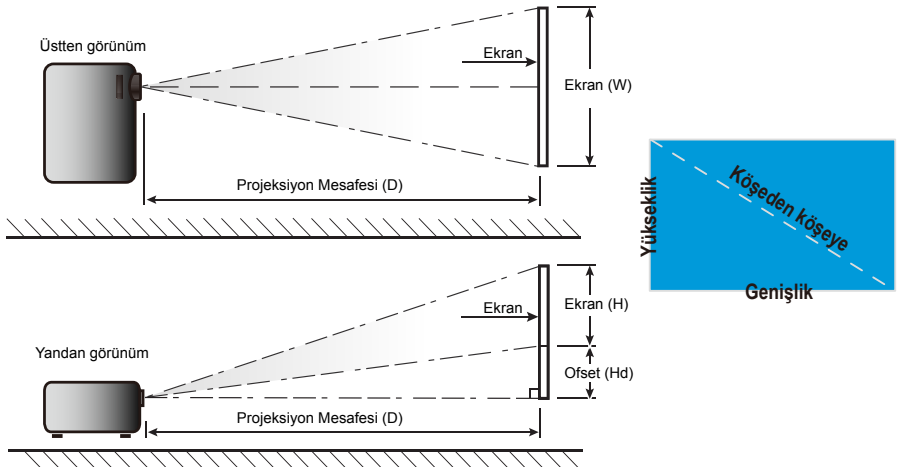


Yakınlaştırma Kolu

Odak Halkası

Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama

Projeksiyon Görüntü Boyutu 22,9" - 255,0" (0,6 - 6,48 metre) arasındadır.



Kurulum

4:3 Ekranın çapraz uzunluğu (inç)	Ekran Boyutu G x Y				Projeksiyon Mesafesi (D)				Ofset (Hd)	
	(metre)		(inç)		(metre)		(ft)			
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele	(m)	(ft)
30	0,610	0,457	24	18	1,183	1,301	3,880	4,268	0,069	0,225
40	0,813	0,610	32	24	1,577	1,735	5,173	5,691	0,091	0,300
60	1,219	0,914	48	36	2,365	2,602	7,760	8,536	0,137	0,450
70	1,422	1,067	56	42	2,759	3,035	9,053	9,959	0,160	0,525
80	1,626	1,219	64	48	3,154	3,469	10,347	11,381	0,183	0,600
90	1,829	1,372	72	54	3,548	3,903	11,640	12,804	0,206	0,675
100	2,032	1,524	80	60	3,942	4,336	12,933	14,227	0,229	0,750
120	2,438	1,829	96	72	4,731	5,204	15,520	17,072	0,274	0,900
150	3,048	2,286	120	90	5,913	6,504	19,400	21,340	0,343	1,125
180	3,658	2,743	144	108	7,096	7,805	23,280	25,608	0,411	1,350
250	5,080	3,810	200	150	9,855	10,841	32,333	35,567	0,572	1,875
300	6,096	4,572	240	180	11,826	13,009	38,800	42,680	0,686	2,250

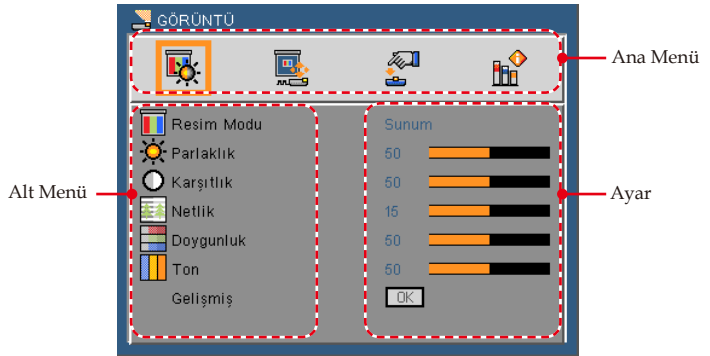
- ❖ Yandan görünüm ve üstten görünüm yukarıdaki tablodadır.
- ❖ Bu tablo yalnızca kullanıcının referansı içindir.

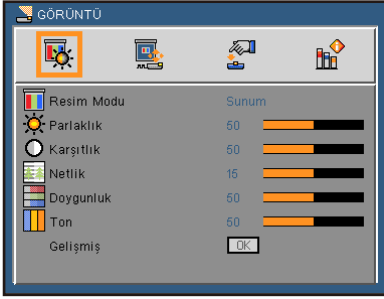
Ekran Üstü Kumanda

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

Çalıştırma

1. OSD'yi açmak için, Uzaktan Kumanda veya Kontrol Panelindeki "MENU" ögesine basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öge seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için ▼ veya ▲ ögesine veya "Tamam" tuşuna basın.
3. Alt menüde istediğiniz öğeyi seçmek için ▲ ▼ tuşlarını kullanın ve ◀▶ tuşunu kullanarak ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için "Tamam" ögesine basın, ekran alt menüye geri dönecektir.
6. Çıkmak için tekrar "MENU" ögesine tekrar basın. OSD kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.





GÖRÜNTÜ

Resim Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önayarı vardır. Ögeyi seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.

- ▶ Sunum: Bu mod PC'ye bağlı olarak topluluğa gösterim yapmak için uygundur.
- ▶ Y.parlaklik: Bu mod maksimum parlaklık istediğinizde önerilir.
- ▶ Sınıf: Bu mod bir sınıfta yansıtma yapmak için önerilir.
- ▶ Film: Bu mod video izlemek için uygundur.
- ▶ sRGB: Standartlaşmış doğru renk.
- ▶ Kara tahta: Karatahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- ▶ Kullanıcı1/Kullanıcı2: Kullanıcı ayarlarını hatırlar.

Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar. (aralık: 0~100)

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüyü koyulaştırın.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntünün rengini açın.

Karşıtlık

Karşıtlık, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder. (aralık: 0~100)

- ▶ ◀ tuşuna basarak karşıtlığı düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak karşıtlığı artırın.

Note

❖ Ögeleri değiştirdiğinizde resim modu "Kullanıcı1" olarak ayarlanır.

Kullanıcı Kontrolleri

Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar. (aralık: 0~31)

- ▶ ◀ tuşuna basarak netliği düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak netliği artırın.

Doygunluk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar. (aralık: 0~100)

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüdeki renk miktarını düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüdeki renk miktarını artırın.

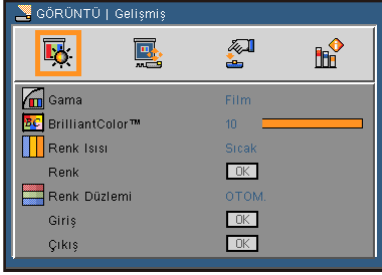
Ton

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar. (aralık: 0~100)

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüdeki yeşil miktarını artırın.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüdeki kırmızı miktarını artırın.



❖ "Netlik",
"Doygunluk" ve "Ton"
işlevleri yalnızca
Video modunda
desteklenmektedir.



GÖRÜNTÜ | Gelişmiş

Gama

Bu, girişiniz için en iyi resim kalitesi almanızı sağlamak üzere ince ayarı yapılan gama tablosunu seçmenize olanak sağlar.

- Film: Bu mod film için önerilir.
- Video: Bu mod video veya TV için önerilir.
- Grafikler: Bu mod resim için önerilir.
- Bilgisayar: Bu mod sunum için önerilir.
- Kara tahta: Bu mod karatahta (yeşil) kullanmak için önerilir.

BrilliantColor™

Parlak, gerçeğe yakın görüntüler için gelişmiş renk doygunluğu sunan genişletilmiş ekran rengi yelpazesi üretir. (aralık: 0~10)

Renk Isısı

Renk ısını ayarlayın. Düşük sıcaklıkta ekran daha soğuk görünür, yüksek sıcaklıkta ekran daha sıcak görünür.

Orta sıcaklıkta ekran Soğuk ile Sıcak arasında bir görünüme sahiptir.

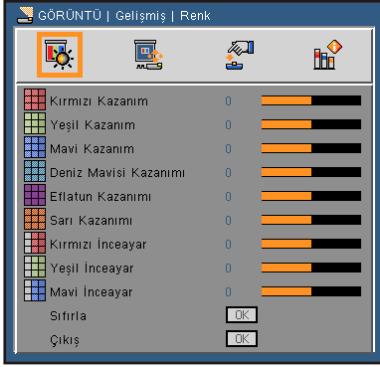
Renk Düzlemi

OTO, RGB veya YUV arasından uygun bir renk matrisi türü seçin.

Çıkış

Önceki menüye döner.

Kullanıcı Kontrolleri



GÖRÜNTÜ | Gelişmiş | Renk

Renk

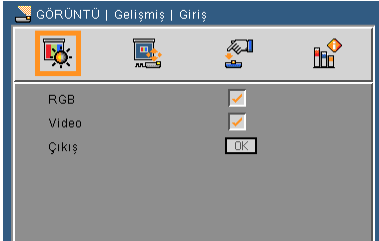
Kırmızı Kazanım/Yeşil Kazanım/Mavi Kazanım/Deniz Mavisi Kazanımı/Eflatun Kazanımı/Sarı Kazanımı/Kırmızı İnceayar/Yeşil İnceayar/Mavi İnceayar: Kırmızı, Yeşil, Mavi, Deniz Mavisi, Eflatun ve Sarı renkleri seçmek için ▲ veya ▼ düğmesini kullanın. Ardından, ayarı düzenlemek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın. (aralık: -50~50)

Sıfırla

"Evet"i seçerek "Renk" menüsü fabrika varsayılan ayarlarına geri dönün.

Çıkış

Önceki menüye döner.

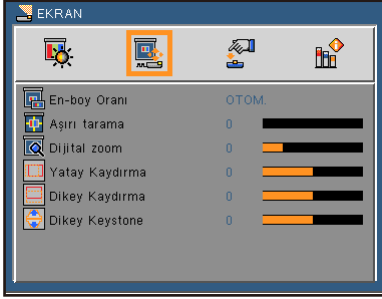


GÖRÜNTÜ | Gelişmiş | Giriş

Giriş

Bu seçeneği kullanarak giriş kaynaklarını etkinleştirin / engelleyin. "OK" ögesine basarak alt menüye girin ve istediğiniz kaynakları seçin. Seçimi sonlandırmak için "OK" tuşuna basın. Projektör, seçilmeyen girişleri aramayacaktır.

Kullanıcı Kontrolleri



EKRAN

En-boy Oranı

İstedığınız en/boy oranını seçmek için bu işlevi kullanın.

- ▶ 4:3: Bu biçim 4×3 giriş kaynakları içindir.
- ▶ 16:9: Bu biçim HDTV gibi 16×9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir.
- ▶ 16:10: Bu biçim geniş ekranlı dizüstü bilgisayarlar gibi 16×10 giriş kaynakları içindir.
- ▶ 15:9: Bu biçim 16×9 olmayan, letterbox kaynaklar ve 16×9 mercek kullanarak tam çözünürlükte 1,67:1 en-boy oranını görüntüleyen kullanıcılar içindir.
- ▶ 5:4: Bu biçim 5×4 giriş kaynakları içindir.
- ▶ Gerçek: Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- ▶ OTOM.: Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

Aşırı tarama

Aşırı tarama işlevi video görüntüsündeki paraziti kaldırır. Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için görüntüyü aşırı tarayın. (aralık: 0~3)

Dijital zoom

Projektörün görüntü alanının boyutunu ayarlar. (aralık: -20~100)

- ▶ Projeksiyon ekranındaki görüntünün boyutunu azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Projeksiyon ekranındaki görüntüyü büyütmek için ▶ düğmesine basın.

Kullanıcı Kontrolleri

Yatay Kaydırma

Yansıtılan görüntüyü yatay olarak kaydırır. (aralık: -50~50)

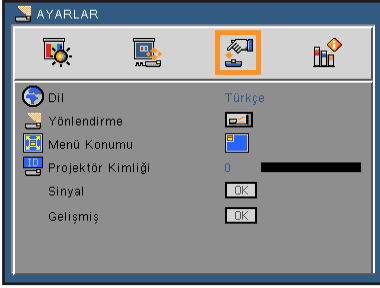
Dikey Kaydırma

Yansıtılan görüntüyü dikey olarak kaydırır. (aralık: -50~50)

Dikey Keystone

Görüntü distorsiyonunu dikey olarak ayarlamak ve daha kare bir görüntü elde etmek için ◀ veya ▶ ögesine basın. (aralık: -40~40)

Kullanıcı Kontrolleri



AYARLAR

Dil

Çok dilli OSD'yi seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek için ▲ veya ▼ düğmesiyle alt menüye girin ve sonra ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın. Seçimi sonlandırmak için "OK" tuşuna basın.



Yönlendirme

▶ Ön-Masaüstü

Fabrika varsayılan ayarıdır. Görüntü, ekrana düz biçimde yansıtılır.

▶ Arka-Masaüstü

Bu işlevi seçtiğinizde, projektör görüntüyü tersine çevirir, böylece şeffaf bir ekran ardından yansıtılabilirsiniz.

▶ Ön-Tavan

Bu işlevi seçtiğinizde, projektör, tavan montajı projeksiyonu için görüntüyü baş aşağı çevirir.

Kullanıcı Kontrolleri

► Arka-Tavan

Bu işlevi seçtiğinizde, projektör, görüntüyü aynı zamanda hem ters hem de baş aşağı çevirir. Tavan montajı yansıtmada şeffaf bir ekranın ardından yansıtabilirsiniz.

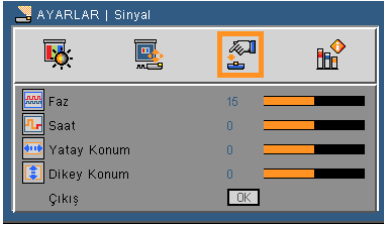
Menü Konumu

Görüntü ekranı üzerindeki menü konumunu seçin.

Projektör Kimliği

Kimlik tanımlama menü tarafından ayarlanabilir (0~99 aralığı) ve kullanıcının RS232C ile bireysel projektörü kontrol etmesine olanak sağlar.

Kullanıcı Kontrolleri



AYARLAR | Sinyal



Note

❖ "Sinyal", yalnızca Analog VGA (RGB) sinyalde desteklenir.

Faz

Ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile senkronize eder. Eğer görüntü dengesiz görünüyorsa ya da titriyorsa, bunu düzeltmek için bu işlevi kullanın. (aralık: 0~31)

Saat

Bilgisayarın grafik kartının frekansı ile uyması için görüntü veri frekansını değiştirir. Bu işlevi yalnızca görüntü dikey titriyorsa kullanın. (aralık: -5~5)

Yatay Konum (aralık: -5~5)

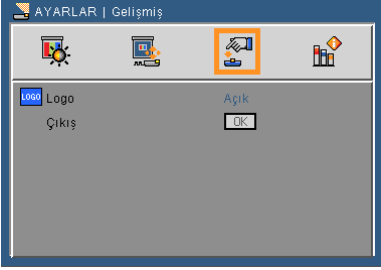
- ▶ ◀ düğmesine basarak görüntüyü sola hareket ettirin.
- ▶ ▶ düğmesine basarak görüntüyü sağa hareket ettirin.

Dikey Konum (aralık: -5~5)

- ▶ ◀ düğmesine basarak görüntüyü aşağı hareket ettirin.
- ▶ ▶ düğmesine basarak görüntüyü yukarı hareket ettirin.

Çıkış

Önceki menüye döner.



AYARLAR | Gelişmiş

Logo

Bu işlevi kullanarak istediğiniz başlangıç ekranını ayarlayın. Değişiklik yaparsanız, projektörü bir sonraki açışınızda etkili olacaktır.

- ▶ Açık: LG başlangıç ekranı. (varsayılan)
- ▶ Kapalı: Logo gösterilmez.

Çıkış

Önceki menüye döner.

Kullanıcı Kontrolleri



SEÇENEKLER

Giriş Arama

- ▶ "Açık" seçildiğinde, geçerli giriş sinyali kaybolursa projektör başka sinyaller arar.
- ▶ "Kapalı" seçildiğinde, projektör yalnızca belirli bir bağlantı noktasını arar.

Fan modu

- ▶ OTOM.: Dahili fanlar dahili sıcaklığa bağlı olarak otomatik olarak değişen hızda çalışır.
- ▶ Yüksek Hız: Dahili fanlar yüksek hızda çalışır.

Bilgi Gizleme

- ▶ Açık: "Açık"ı seçerek "Aranıyor" mesajını gizleyin.
- ▶ Kapalı: "Kapalı"yı seçerek "Aranıyor" mesajını gösterin.

Siyah Renk

Bu özelliği kullanarak sinyal verilemediğinde "Siyah", "Kırmızı", "Yeşil", "Mavi" veya "Beyaz" renk ekran gösterin.

Sıfırla

Tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına sıfırlar.



SEÇENEKLER | Lamba Ayarları

Kullanılan lamba saati(normal)

Normal mod yansıtma zamanını gösterir.

Kullanılan lamba saati(eco)

Ekonomik mod yansıtma zamanını gösterir.

Lamba Ömrü Hatırlatıcısı

- ▶ Açık: Lamba ömrü sonuna geldi uyarı mesajını göstermek için "Açık" ögesini seçin.
- ▶ Kapalı: Lamba ömrü sonuna geldi uyarı mesajını gizlemek için "Kapalı" ögesini seçin.

Eko. Mesajı

- ▶ Açık: Güç tüketimini azaltan ve lamba ömrünü artıran projektör lambasını karartmak için "Açık" ögesini seçin.
- ▶ Kapalı: Parlaklığı arttırmak için "Kapalı" ögesini seçin.

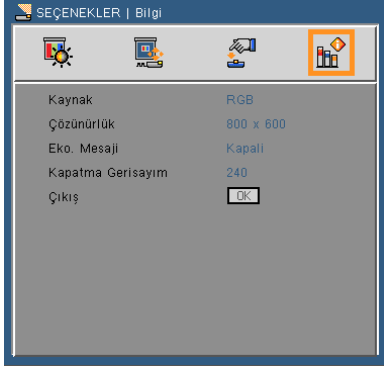
Lamba saatlerini temizle

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

Çıkış

Önceki menüye döner.

Kullanıcı Kontrolleri



SEÇENEKLER | Bilgi

Note

❖ **Bilgiler**
ekranındaki tüm işlevler yalnızca projektörün durumunu görüntüler.

Kaynak

Giriş konektörü türünü görüntüler.

Çözünürlük (Çözünürlük veya Video)

O anki görüntü çözünürlüğünü görüntüler.

Eko. Mesajı

Ekonomik modu görüntüler.

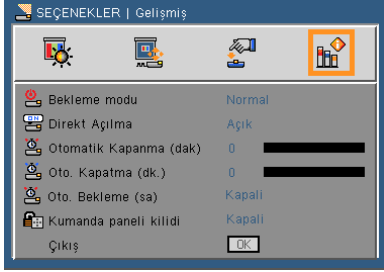
Kapatma Gerisayım

Zamanlayıcı geri sayım aralığını görüntüler.

Çıkış

Önceki menüye döner.

Kullanıcı Kontrolleri



SEÇENEKLER | Gelişmiş

Bekleme modu

- ▶ Power-Saving: "Beklemede" yi seçerek güç dağılımından tasarruf edin < 0,5W.
- ▶ Normal: "Normal"i seçerek normal bekleme moduna dönün; "MONİTÖR ÇIKIŞI" bağlantı noktası etkinleştirilir.

Direkt Açılma

"Açık"ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. AC gücü verildiğinde projektör otomatik olarak açılacaktır, projektörün kontrol panelindeki "POWER " düğmesine ya da uzaktan kumandadaki "POWER " düğmesine basmaya gerek yoktur.

Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığında geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır. (aralık: 0~180 dak)

Oto. Kapatma (dk.)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır. (aralık: 0, 30, 60, 90...360 dak)

Oto. Bekleme (sa)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Kumanda panelinden veya uzaktan kumandadan projektör kullanılmadığında gerisayım zamanlayıcısı başlar. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır. (aralık: 4, 6, 8 saat)

Kullanıcı Kontrolleri

Kumanda paneli kilidi

Kumanda paneli kilidi işlevi "Açık" iken, kontrol paneli kilitlenir, ancak projektör uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz. "Kumanda paneli kilidi"ni kapatmak için projektörde "OK" düğmesini basılı tutun.

Çıkış

Önceki menüye döner.

Sorun Giderme

Projektörle bir sorun yaşıyorsanız, aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkeziyle irtibat kurun.

Sorun: Ekranda hiç görüntü görünmez

- Tüm kabloların ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- Konektörlerin tüm pinlerinin eğilmemiş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- Projeksiyon lambasının sağlam biçimde takılıp takılmadığını kontrol edin. Lütfen "Lambayı Değiştirme" bölümüne bakın.
- Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açıldığından emin olun.

Sorun: Kısmi, kaydırma veya yanlış gösterilen görüntü

- Uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki "Auto" ögesine basın.
- Bir Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız:
 1. İlk önce yukarıdaki adımları izleyerek bilgisayarın çözünürlüğünü ayarlayın.
 2. Çıkış ayarlarını değiştire basın. Örnek: [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
LG ⇒	[Fn]+[F7]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Sistem Tercihi ⇒ Ekran ⇒ Düzenlemesi ⇒ Ayna ekran

- Çözünürlüğü değiştirirken zorluk yaşıyorsanız veya da donarsa, projektör de dahil olmak üzere tüm ekipmanı yeniden başlatın.

Sorun: Dizüstü ya da PowerBook bilgisayarın ekranı sunumunu göstermiyor

► Bir Dizüstü PC kullanıyorsanız:

Bazı Dizüstü PC'ler ikinci bir aygıt kullanımda iken kendi ekranlarını engelleyebilirler. Her birinin farklı bir yeniden etkinleştirme yöntemi vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonlarına bakın.

Sorun: Görüntü dengede değil veya titriyor

- Düzeltmek için "Faz"ı ayarlayın. Daha fazla bilgi için "AYARLAR | Sinyal" kısmına bakın.
- Bilgisayarınızdan monitör renk ayarını değiştirin.

Sorun: Görüntüde dikey titreyen çizgiler var

- Düzeltmek için "Saat"i ayarlayın. (bkz. sayfa 30)
- Grafik kartınızı kontrol edin ve ekran modunu yeniden yapılandırarak ürünle uyumlu hale getirin.

Sorun: Görüntü odak dışında

- Projektör merceği üzerindeki odak halkasını ayarlayın.
- Projeksiyon ekranının projektörden gerekli uzaklıkta, 3,28 ile 39,37 fit arasında (1,0 ile 12,0 metre) olduğundan emin olun. (bkz. sayfa 19)

Sorun: 16:9 DVD'yi gösterirken görüntü uzatılır

Projektör otomatik olarak 16:9 DVD'yi algılar ve 4:3 varsayılan ayarıyla tam ekrana dijitalleştirme yaparak en/boy oranını ayarlar.

Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en/boy oranını ayarlamamız gerekecektir:

- ▶ 16:9 DVD oynatıyorsanız DVD oynatıcınızda 4:3 en/boy oranı türünü seçin.
- ▶ DVD oynatıcınızda 4:3 en-boy oranını seçemiyorsanız, lütfen ekran menüsündeki 4:3 en-boy oranını seçin.

Sorun: Görüntü çok küçük veya çok büyük

- ▶ Projektörü ekrana yaklaştıran veya uzaklaştıran.
- ▶ Uzaktan kumandada veya projektör panelinde "MENU" düğmesine basın, "EKRAN --> En-boy Oranı"na gidin ve farklı ayarları deneyin.

Sorun: Görüntü ters çevrilmiştir

- ▶ OSD'den "AYARLAR --> Yönlendirme" öğesini seçin ve projeksiyonun yönünü ayarlayın.

Sorun: Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

- ▶ Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı değiştirmek için, "Lambayı Değiştirme" konusundaki prosedürleri izleyin.

Ekler

Sorun: LED ışıklı mesaj

Mesaj	GÜÇ-LED'i		LAMBA-LED'i	SICAKLIK-LED'i
	(Yeşil)	(Turuncu)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
Bekleme (Giriş güc kablosu)	○	☀	○	○
Normal (Güç açık)	☀	○	○	○
Güç açılıyor (Isınma)	Yanıp sönüyor	○	○	○
Güç Kapanma (Soğutma: Bu durumda hiç tuş kabul etmez)	○	Yanıp sönüyor	○	○
Hata (Lamba arızalandı)	○	○	☀	○
Hata (Fan kilidi)	○	○	○	Yanıp sönüyor
Hata (Aşırı sıcaklık)	○	○	○	☀
Hata (Renk tekerleği)	○	○	Yanıp sönüyor	○

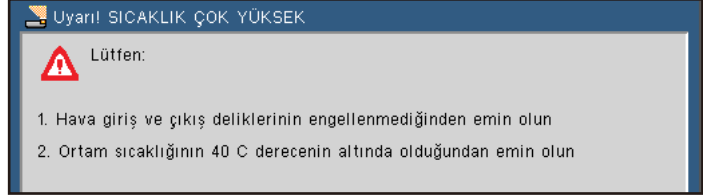
Note

Sabit ışıık => ☀

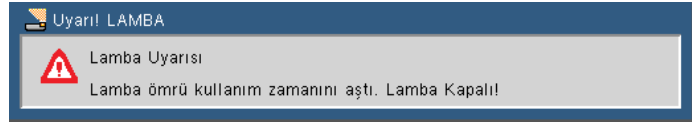
Işıık yok => ○

Sorun: Mesaj Hatırlatıcıları

- Aşırı sıcaklık - projektör önerilen çalışma sıcaklığını aştı ve kullanılmadan önce soğumasına izin vermek gerekiyor.

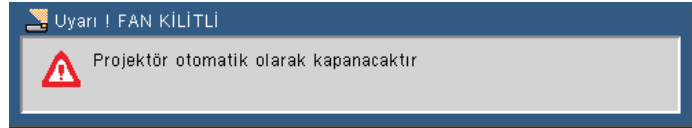


- Lambayı değiştirme - lamba maksimum kullanım ömrüne erişmek üzere. Yakında değiştirmek için hazırlı olun.



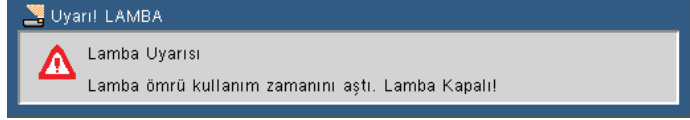
Bu olursa, lambayı değiştirdikten sonra güç kablosunu takın ve sonra uzaktan kumandada "POWER" düğmesine basın. Bu işlem projektörü açmanızı sağlar. Lamba kullanım saatini temizlemek için menüden "SEÇENEKLER" -> "Lamba Ayarları" -> "Lamba saatlerini temizle" öğesini seçin.

- Fan arızalandı - sistem fanı çalışmıyor.



Lambayı deęiřtirme

Projektör lamba ömrünü kendisi algılar. Bir uyarı mesajı görüntüler



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede deęiřtirmek için lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı deęiřtirmeden önce projektörün en az 45 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.



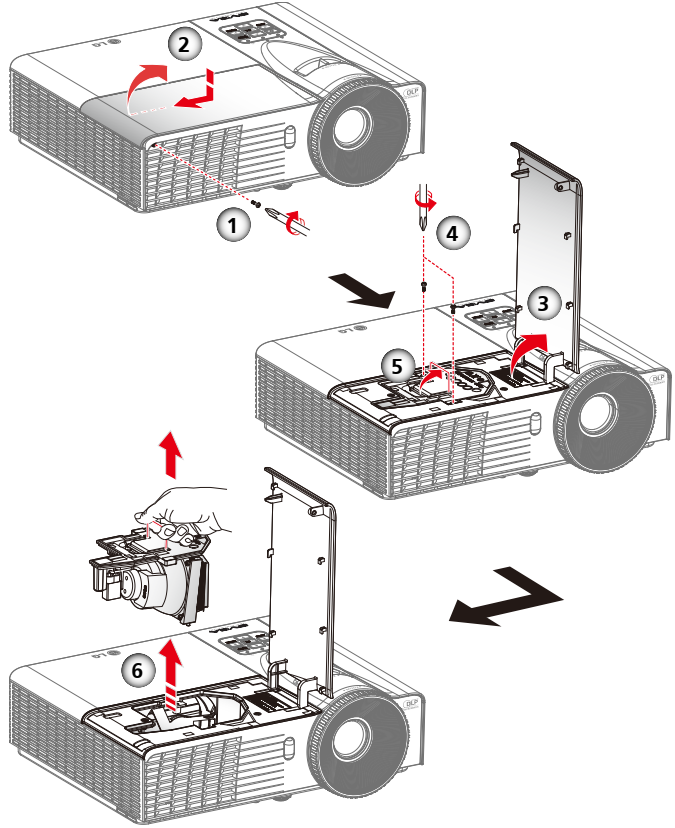
Uyarı: Lamba yuvası sıcak olabilir! Lambayı deęiřtirmeden önce soğumasına izin verin!



Uyarı: Kiřisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampulüne dokunmayın. Düşürülürse, ampul kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

Not

- ❖ Lamba kapağındaki vidalar ve lamba çıkarılmamalıdır.
- ❖ Lambanın cam alanına dokunmayın. El yağı lambanın kırılmasına sebep olabilir. Eğer yanlışlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.



Lamba Değiştirme Prosedürü:

1. "POWER " düğmesine basarak projektöre giden gücü kapatın.
2. En az 45 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Ön kapaktaki bir vidayı çıkarın. **1**
5. Üst kapağı **2** kaydırarak itin ve sonra üst kapağı açın **3**
6. Lamba modülünden 2 vidayı çıkarın **4** ve lamba çubuğunu yukarı çekin. **5**
7. Lamba modülünü güç kullanarak dışarı çekin. **6**
8. Yeni lamba modülünü yukarıdaki adımları tersine uygulayarak takın.
9. Lambayı değiştirdikten sonra, gücü açın ve lamba kullanım saatlerini sıfırlamak için menü ->[SEÇENEKLER | Lamba Ayarları] -> [Lamba saatlerini temizle] öğelerini seçin. bkz. sayfa 33.

Uyum Modu

Bilgisayar Uyumluluğu (Analog, PC)

Modlar	Çözünürlük	Dikey Senk (Hz)	Yatay Senk (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,50
	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	720 x 400	70	31,50
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90
XGA	1024 x 768	60	48,40
	1024 x 768	70	56,50
	1024 x 768	75	60,00
WXGA	1280 x 768	60	47,40
	1280 x 720	60	45,00
	1280 x 800	60	49,702
SXGA	1152 x 864	75	67,50
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	75	79,98
	1280 x 960	60	60,00
SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
	1680 x 1050	60	65,30
UXGA	1600 x 1200	60	75,00

Note

❖ Doğal 800 x 600 (SVGA) dışındaki çözünürlükler kullanıldığında görüntü netliğinin azalabileceğini lütfen unutmayın.

❖ Projektör giriş sinyalini otomatik olarak kilitlemezse, ekranda "Görüntü kapsamı dışında" mesajı görünür.

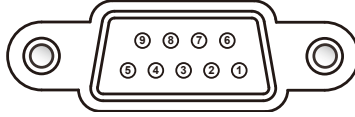
❖ Giriş sinyali uyumluluk tablosunda değilse, görüntü net bir şekilde görüntülenemeyebilir.

RGB - RCA adaptörü

Modlar	Çözünürlük	Dikey Senk (Hz)	Yatay Senk (kHz)
480i	720 x 480	29,97	15,735
480p	720 x 480	59,94	31,469
576i	720 x 576	25	15,625
576p	720 x 576	50	31,250

Terminallerin Yapılandırılmaları

Terminal: RS232 Pin Atamaları



Pin no.	Teknik Özellik (projektörün arkasından)
1	GND
2	Alınan Veri (RXD)
3	Gönderilen Veri (TXD)
4	GND
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	GND

RS232 Protokol İşlev Listesi

Note

1. Tüm ASCII komutlarının ardından bir <CR> vardır.
2. 0D, ASCII kodunda <CR> için HEX kodudur.

Baud Hızı: 9600

Veri Bitleri: 8

Parite: Hiçbiri

Durma Bitleri: 1

Akış Kontrolü: Hiçbiri

UART16550 FIFO: Engelle

Projektör Dönüşü (Geçiş): P

Projektör Dönüşü (Başarısız): F

XX=00-99, projektör Kodu,

XX=00 tüm projektörler içindir

SEND to projector

ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	(Support the command on standby mode)
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Auto	
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Still	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unstill	
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up	
~XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down	
~XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left	
~XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right	
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		RGB
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Picture Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		High-Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Classroom
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		Movie
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		sRGB
~XX20 6	7E 30 30 32 30 20 36 0D		Blackboard
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		User1
~XX20 8	7E 30 30 32 30 20 38 0D		User2
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Hue	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color	Red Gain
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias
~XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		Cyan Gain
~XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		Yellow Gain
~XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		Magenta Gain
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset~
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D		
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D		
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D		
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Aspect Ratio	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10
~XX60 4	7E 30 30 36 30 20 34 0D		15:9
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		5:4
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto

~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Overscan		n = 0 (a=30) ~ 3 (a=33)	
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Digital Zoom		n = -20 (a=2D 32 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)	
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English		
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German		
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French		
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian		
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish		
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese		
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish		
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Russian		
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish		
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish		
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek		
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Hungarian		
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Czechoslovak		
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Simplified Chinese		
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Japanese		
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Korean		
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Turkish		
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Arabic		
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Traditional Chinese		
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Indonesia		
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Orientation	Front-Desktop		
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop		
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Menu Location	Front-Ceiling		
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling		
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Signal	Top Left		
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right		
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Signal	Centre		
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left		
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Signal	Bottom Right		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D		Clock	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal	
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal	
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing	
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing	
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	On		
~XX82 0	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Off		
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Input Search	On		
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off		
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	Fan Mode	High Speed		
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Auto		
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On		
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off		
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Blank Color	Blue		
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black		
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red		
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green		
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White		
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On	
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off		
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)	
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep (min)	n = 0 , 30, 60, 90.. 360 (a=30) ~ 360 (a=33 36 30)	
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Auto Standby (hr)	Off	
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D			4	
~XX113 2	7E 30 30 31 31 33 20 32 0D			6	
~XX113 3	7E 30 30 31 31 33 20 33 0D			8	
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Standby Mode	Normal	
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Power-Saving	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Control Panel Lock	On		
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off		
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Life Reminder	On		
~XX109 ~0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off		
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Eco Mode	Off		
~XX110 0	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D		On		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Clear Lamp Hours	Yes		
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes	

SEND from projector automatically

ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out			INFOn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/5/10 No Signal/RGB/Video
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKddd	ddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Picture Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = No Signal/ Presentation/ High-Bright/ Classroom/ Movie/ sRGB/ Blackboard/User1/User2/
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On (Support the command on standby mode)
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6 = 4:3/16:9/16:10/15:9/5:4/Native/AUTO
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temp.	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cool
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Orientation Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccdde	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/05/10 = No Signal/RGB/Video ddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 No Signal/ Presentation/ High-Bright/ Classroom/ Movie/ sRGB/ Blackboard/ User1/ User2
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours Used (Normal)	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Lamp Hours Used (Eco)	OKbbbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Operating Hours	OKbbbbbb	bbbb: LampHour

Teknik Özellikler

Çözünürlük (Piksel)	800 x 600
En/Boy oranı	4:3
Panel boyutu	0,55" SVGA DMD
Projeksiyon mesafesi	1,0~12,0 m (Mekanik yönlendirme)
Atım oranı	1,93~2,15, Yakınlaştırmayla 1,1x
Güç kaynağı	AC 100 ~ 240 V @ 50/60 Hz • 180 W Lamba @ Normal çalışma • 160 W Lamba @ Ekonomik çalışma
Boyutlar (U x G x Y)	220 mm x 288 mm x 77 mm
Ağırlık	2,2 kg
Çalışma ortamı	Sıcaklık • Çalışma: 5°C ~ 40°C • Depolama: -20°C ~ 60°C Nem • Çalışma: %10~85 bağıl nem, yoğuşmasız • Depolama: %5~95 bağıl nem, yoğuşmasız
Bağlantı terminali	Video, VGA-ÇIKIŞ, VGA-GİRİŞ, RS232 (9 pin)

Note

❖ Listelenen özellikler önceden haber verilmeden değiştirilebilir.

Yönetmelik ve Güvenlik Uyarıları

Bu ek, Projektörünüzün genel uyarılarını listelemektedir.

FCC uyarısı

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15. Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılabilecek zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Çalıştırma koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanâtı

- EMC Direktifi 2004/108/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

İmha talimatları



Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.