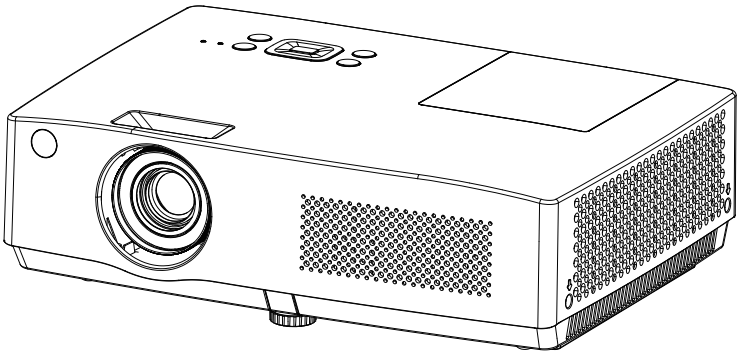
LG

Proyektor LCD

Model BD430
BD450
BD460
BD470



Panduan untuk Pengguna

P/N: 4100462500 Rev. A

www.lg.com

Instruksi Keselamatan

Harap perhatikan instruksi keselamatan untuk mencegahpotensial suatu kecelakaan atau penyalahgunaan proyektor.

PERINGATAN / PERHATIAN

Beresiko terhadap sengatan listrik, jangan dibuka

Peringatan: Lampu kilat petir dengan simbol mata panah, dengan segitiga sama sisi, dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya kemungkinan "tegangan listrik yang berbahaya" dalam produk yang mungkin menimbulkan risiko yang cukup besar pada sengatan listrik bagi manusia.

Perhatian: Tanda seru dalam segitiga sama sisi dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap pentingnya kehadiran Pengguna dalam penggunaan dan peran instruksi di dalam peralatan yang menyertai pemeliharaan (servis).

PERINGATAN / PERHATIAN
- UNTUK MENGURANGI RISIKO KEBAKARAN DAN SENGATAN LISTRIK, TIDAK MENGEKSPOS PRODUK INI TERHADAP HUJAN ATAU TEMPAT LEMBAB.

Peringatan: Produk ini mengandung bahan kimia yang diketahui negara bagian California yang dapat menyebabkan kanker dan cacat kelahiran atau kerugian reproduksi lain. **Cucilah tangan setelah penggunaan.**

Baca instruksi ini.
Simpan instruksi ini.
Perhatikan semua peringatan.
Ikuti semua instruksi.

Instalasi dalam ruangan

PERINGATAN

- Jangan menempatkan proyektor pada sinar matahari langsung atau dekat dengan sumber panas seperti radiator, pematik api, kompor, dll.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran.
- Jangan menempatkan bahan yang mudah terbakar seperti aerosol di dekat proyektor.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran.
- Jangan biarkan anak-anak Anda untuk melekat atau memanjat naik ke proyektor.
- Hal ini dapat menyebabkan proyektor terjatuh, menyebabkan cedera atau kematian.
- Jangan meletakkan proyektor langsung pada karpet, tikar atau tempat di mana ventilasi dibatasi seperti rak buku atau lemari.
- Ini dapat menyebabkan suhu internal proyektor meningkat dan menyebabkan kebakaran.
- Jangan menempatkan proyektor dekat dengan sumber uap atau minyak seperti pelembap atau dengan meja dapur.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik
- Jangan meletakkan proyektor di mana ia mungkin akan terkena debu yang berlebihan.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran.
- Jangan gunakan proyektor di tempat yang lembab seperti kamar mandi di mana cenderung untuk selalu basah .
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.

• Jangan biarkan taplak meja atau tirai untuk menghalangi ventilasi.
- Ini dapat menyebabkan suhu internal proyektor meningkat dan menyebabkan kebakaran.
• Jarak antara proyektor dan dinding harus lebih dari 30 cm untuk tujuan ventilasi.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan suhu internal proyektor meningkat dan menyebabkan kebakaran.

PERHATIAN

• Saat memasang proyektor di atas meja, berhati-hatilah untuk tidak menempatkannya di dekat tepi.
- Proyektor dapat terjatuh dan menyebabkan cedera kepada orang atau kerusakan pada proyektor. Pastikan bahwa Anda menggunakan dudukan sesuai untuk ukuran proyektor.
• Mematikan proyektor, lepaskan catu daya dan pindahkan semua koneksi sebelum memindahkan proyektor.
- Sebuah kabel yang rusak dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
• Jangan memasang proyektor pada permukaan yang tidak stabil atau bergetar seperti rak yang bergetar atau permukaan miring.
- Ini dapat terjatuh dan menyebabkan cedera.
• Berhati-hatilah tidak untuk menempatkan secara berlebih pada ujung proyektor saat menghubungkan perangkat eksternal ke proyektor.
- Ini dapat menyebabkan cedera kepada orang atau kerusakan pada proyektor.

Catu Daya

PERINGATAN

• Kabel di lantai harus dihubungkan.
- landasan pada lantai yang tidak tepat dapat menyebabkan kerusakan pada proyektor atau sengatan listrik ketika ada lonjakan arus listrik. Jika proyektor harus dipasang di tempat di mana landasan di lantai tidak memungkinkan, belilah sebuah pemutus sirkuit dan hubungkan proyektor ke stopkontakdinding. Jangan tempatkan proyektor ke pipa gas, pipa air, penangkal petir, atau saluran telepon, dll
• Konektor dayaharus sepenuhnya dimasukkan ke dalam stopkontak dinding.
- Koneksi tidak stabil dapat menyebabkan kebakaran.
• Jangan letakkan benda berat pada kabel daya atau menempatkan kabel di bawah proyektor.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Jangan menyentuh konektor dayadengan tangan basah.
- Ini dapat menyebabkan bahaya sengatan listrik.
• Jangan menghubungkan terlalu banyak perangkat ke dalam satu stop kontak.
- Panas yang berlebihan dapat menyebabkan kebakaran.
• Bersihkan debu atau kontaminan di sekitar pin konektor dayaatau stopkontak dinding.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran.
• Untuk mematikan daya utama, lepaskan konektor daya, dimana harus diposisikan untuk memudahkan akses untuk pengoperasian kembali.

Instruksi Keselamatan

PERHATIAN

• Pegang kabeldengan kuat saat mencabut.
- Sebuah kawat rusak dalam kabel dapat menyebabkan bahaya kebakaran.
• Pastikan konektor dayaatau konektor tidak rusak, dimodifikasi, terbengkok, diputar, tertarik, terjepit atau dipanaskan. Jangan menggunakan stopkontak yang longgar.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Jauhkan kabel listrik jauh dari alat pemanas.
- Lapisan kabel bisa meleleh dan menyebabkan bahaya sengatan listrik.
• Tempatkan proyektor di mana orang tidak akan tersandung atau menginjak kabel listrik atau steker untuk melindungi kabel daya dan steker dari kerusakan.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Jangan menyalakan proyektor atau menonaktifkan dengan mencolokkan konektor daya atau mencabut dari stopkontak. (Jangan gunakan konektor daya sebagai saklar.)
- Ini dapat menyebabkan bahaya sengatan listrik atau kerusakan pada proyektor.
• Jangan memasukkan konduktor ke sisi lain dari stopkontak dinding sedangkan konektor daya dipasang dengan stopkontak dinding di sisi lain. Selain itu, jangan menyentuh konektor dayasegera setelah ia diputuskan dari stopkontak.
- Ini dapat menyebabkan bahaya sengatan listrik.
• Gunakan hanya kabel daya resmi yang disediakan oleh LG Electronics, Inc Jangan gunakan kabel listrik lainnya.
- Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Penggunaan

PERINGATAN

• Jangan tempatkan apa pun yang mengandung cairan, seperti vas, pot bunga, gelas, kosmetik, zat kimia, dekorasi atau lilin, dll, di atas proyektor.
- Kemungkinan bahaya kebakaran, sengatan listrik, atau terjatuh dan dapat menyebabkan cedera fisik.
• Dalam hal ada dampak yang besar untuk proyektor atau kabinet mengalami kerusakan, matikan, cabut dari stopkontak dinding dan hubungi pusat layanan resmi.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Jangan memasukkan potongan-potongan logam seperti koin, jepit rambut atau puing-puing logam, atau bahan yang mudah terbakar seperti kertas atau korek api ke proyektor.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Dalam hal cairan atau benda asing jatuh ke proyektor, silakan matikan dan cabut dari stopkontak dinding dan hubungi pusat pelayanan LG Electronics.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Saat mengganti baterai remote control, pastikan anak-anak tidak menelan baterai. Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak.
- Dalam kasus baterai ditelan oleh anak, silakan segera konsultasikan dengan dokter.
• Jangan pindahkan pelindung apapun kecuali penutup lensa. Ada risiko tinggi bahaya sengatan listrik.
• Jangan melihat langsung ke lensa saat proyektor sedang digunakan.

• Ketika lampu menyala atau baru saja dimatikan, hindari menyentuh ventilasi udara atau lampu karena akan sangat panas.
• Jika ada kebocoran gas, jangan sentuh stopkontak dinding. Buka jendela untuk ventilasi.
- Sebuah percikan dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau terbakar.
• Selalu buka pintu lensa dan lepas penutup lensa saat lampu proyektor menyala.
• Jangan pernah menyentuh kabel proyektor atau daya selama guntur atau petir.
- Ini dapat menyebabkan bahaya sengatan listrik.
• Jangan gunakan proyektor di dekat perangkat elektronik yang menghasilkan medan magnet yang kuat.
• Simpan selubung vinil yang digunakan untuk mengemas proyektor di tempat yang aman jauh dari anak-anak.
- Ini dapat menyebabkan bahaya sesak napas jika digunakan tidak benar.
• Jangan biarkan tangan Anda pada proyektor untuk waktu yang lama ketika sedang dioperasikan.
• Ketika Anda bermain game dengan menyambungkan konsol game ke proyektor, disarankan agar Anda menjaga jarak lebih dari empat kali panjang diagonal layar.
• Pastikan bahwa panjang kabel penghubung cukup panjang. Jika tidak, produk dapat terjatuh dan menyebabkan cedera atau kerusakan pada produk

PERHATIAN

• Jangan menempatkan benda berat pada proyektor.
- Ini dapat terjatuh dan menyebabkan cedera fisik.
• Hati-hati untuk mencegah lensa dari benturan keras selama pemindahan.
• Jangan menyentuh lensa. Lensa dapat rusak.
• Jangan menggunakan benda tajam pada proyektor seperti pisau atau palu, karena ini dapat merusak selubung.
• Dalam hal tidak ada gambar tampil di layar, matikan proyektor, cabut dari stopkontak dinding dan hubungi pusat layanan resmi.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Jangan menjatuhkan benda ke proyektor atau memberi tekanan besar padanya.
- Ini dapat menyebabkan cedera pada orang atau kerusakan pada proyektor.
• Jarak antara mata dan layar harus sekitar 5 - 7 kali panjang diagonal layar.
- Jika Anda menyaksikan layar pada jarak dekat untuk waktu yang lama, pandangan mata Anda dapat memburuk.

Instruksi Keselamatan

Pembersihan

PERINGATAN

• Jangan menyemprotkan proyektor dengan air saat membersihkan. Jangan biarkan air masuk ke proyektor atau jangan biarkan hingga basah.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Ketika ada asap atau bau aneh yang keluar dari proyektor atau benda asing jatuh ke proyektor, silakan matikan dan cabut dari stopkontak dan hubungi pusat pelayanan LG Electronics.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
• Gunakan semprotan udara atau kain lembut atau kapas yang dibasahi dengan bahan kimia pembersih lensa atau alkohol untuk menghilangkan debu atau noda pada lensa proyeksi depan.

PERHATIAN

• Hubungi penjual atau pusat layanan setahun sekali untuk membersihkan bagian-bagian internal dari proyektor.
- Jika Anda tidak membersihkan interior yang terkontaminasi dari proyektor untuk waktu yang lama, mungkin terjadi kebakaran atau kerusakan pada proyektor.
• Saat membersihkan bagian plastik berupa pelindung proyektor, pertama-tama lepaskan daya dan sekalah dengan kain yang lembut. Jangan semprotkan dengan air atau seka dengan kain basah.Saat membersihkan bagian plastik, seperti pelindung proyektor, jangan gunakan pembersih, pengkilat mobil atau industri, abrasif atau lilin, bensin, alkohol, dll, yang dapat merusak produk.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran, sengatan listrik atau kerusakan produk (deformasi, korosi dan kerusakan).

Lainnya

PERINGATAN

• Hanya teknisi yang berkualifikasi yang dapat membongkar atau memodifikasi proyektor. Untuk pemeriksaan, pengaturan atau perbaikan, hubungi penjual Anda atau pusat layanan.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
• Buanglah baterai yang telah digunakan secara benar.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan bahaya ledakan atau kebakaran.
• Metode pembuangan yang benar dapat bervariasi tergantung pada negara atau wilayah Anda. Buang baterai sesuai dengan petunjuk.
• Jangan membuang atau membongkar baterai.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau ledakan akibat kerusakan pada baterai.
• Selalu gunakan baterai yang disertifikasi oleh LG Electronics.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau ledakan.
• Simpan baterai jauh dari benda-benda logam, seperti kunci dan klip kertas.
• Arus berlebihan dapat menyebabkan peningkatan suhu yang cepat, mengakibatkan bahaya kebakaran atau luka bakar.
• Jangan simpan baterai di dekat sumber panas, seperti alat pemanas.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kerusakan produk.
• Jangan simpan pada suhu lebih tinggi dari 60 ° C atau kelembaban tinggi.

• Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak
- Hal ini dapat menyebabkan cedera atau kerusakan pada produk..
• Pastikan baterai terpasang dengan benar.
• Penggantian baterai yang salah dapat menyebabkan bahaya kebakaran.

PERHATIAN

• Jangan mencampur baterai baru dengan baterai lama.
- Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik yang disebabkan oleh kepanasan dan kebocoran.
• Cabut kabel listrik jika proyektor tidak digunakan untuk jangka waktu yang lama.
- Akumulasi debu dapat menyebabkan kepanasan, sengatan listrik dari insulasi yang berkarat dan kebakaran dari lonjakan arus listrik.
• Hanya gunakan baterai jenis tertentu.
- Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik yang disebabkan oleh kepanasan dan kebocoran.

PEMBERITAHUAN FCC

• **Peringatan** - Kelas B (b) Untuk Kelas B perangkat digital atau perifer, petunjuk pemakai harus dilengkapi harus dengan mencakup pernyataan berikut atau serupa, yang ditempatkan di lokasi yang menonjol dalamteks manual pengguna:

CATATAN: Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, sesuai dengan bagian 15 Peraturan FCC. Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan terhadap bahaya interferensi pada pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan instruksi dapat menyebabkan bahaya interferensi pada komunikasi radio. Tetapi, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi dalam instalasi tertentu. Jika peralatan ini menyebabkan bahaya interferensi terhadap penerimaan radio atau televisi, dapat diselesaikan dengan mematikan atau menyalakan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba memperbaiki gangguan dengan satu atau beberapa tindakan berikut:
- Arahkan atau posisikan kembali antena penerima.
- Jauhkan jarak antara perangkat dan penerima.
- Hubungkan peralatan ke stop kontak pada sirkuit yang berbeda dari yang digunakan pada sambungandimana unit tersambung.
- Tanyakan pada dealer atau teknisi radio / TV untuk meminta bantuan

Instruksi Keselamatan

Pembuangan peralatan lama Anda



1. Saat ini simbol tong sampah beroda yang disilang yang melekat pada produk berarti produk tersebut tercakup dalam Directive 2002/96/EC Eropa.
2. Semua produk listrik dan elektronik harus dibuang secara terpisah dari aliran limbah rumah melalui fasilitas pembuangan khusus yang ditunjuk oleh pemerintah atau pihak berwenang setempat.
3. Pembuangan yang benar dari mesin lama Anda akan membantu mencegah konsekuensi negatif bagi lingkungan dan kesehatan manusia.
4. Untuk informasi lebih rinci tentang pembuangan mesin lama Anda, silakan hubungi kantor kota Anda, layanan pembuangan limbah atau toko tempat Anda membeli produk tersebut.

Pembuangan sampah baterai / akumulator



1. Saat ini simbol tong sampah beroda yang disilang yang terpasang ke baterai / akumulator produk Anda itu berarti mereka dilindungi oleh Directive 2006/66/EC Eropa.
2. Simbol ini dapat dikombinasikan dengan simbol kimia untuk merkuri (Hg), kadmium (Cd) atau timbal (Pb) jika baterai berisi lebih dari 0,0005% dari merkuri, kadmium 0,002% atau 0,004% dari timbal.
3. Semua baterai / akumulator harus dibuang secara terpisah dari aliran limbah rumah melalui fasilitas pembuangan khusus ditunjuk oleh pemerintah atau pemerintah setempat.
4. Pembuangan yang benar dari baterai lama Anda / akumulator akan membantu untuk mencegah konsekuensi negatif bagi lingkungan, hewan dan kesehatan manusia.
5. Untuk informasi lebih rinci tentang cara membuang baterai lama Anda / akumulator, hubungi kantor kota Anda, layanan pembuangan limbah atau toko tempat Anda membeli produk ini.

Lisensi

Lisensi yang didukung mungkin berbeda dan bergantung pada model. Untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi, kunjungi www.lg.com.

HDMI™

HDMI, logo HDMI dan High-Definition Multimedia Interface adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing LLC.

CATATAN

- Gambar yang ditampilkan mungkin berbeda dari proyektor.
- OSD (On Screen Display) proyektor Anda mungkin sedikit berbeda dari yang ditunjukkan dalam manual pengguna ini.

Table of Contents

Instruksi Keselamatan 2
Lisensi 9
Table of Contents 10
Pernyataan 11
Nama-nama Bagian dan Fungsinya 12
DEPAN 12
BELAKANG 12
BAWAH 12
Terminal belakang 13
Indikator dan kontrol atas 14
REMOTE CONTROL 15
Pemasangan baterai remote control 17
Kisaran Operasi 17
Kaki yang Dapat Disetel 17
Pemasangan 18
Memposisikan Proyektor 18
Terhubung ke komputer (Digital dan analog RGB) 19
Hubungkan ke perangkat video (Video, S-Video, Component, HDMI) 20
Menghubungkan ke peralatan audio 21
Menyambungkan Kabel Daya AC 22
Pengoperasian Dasar 23
Menyalakan Proyektor 23
Mematikan Proyektor 24
Cara Mengoperasikan Menu Di-Layar 25
Bar Menu 26
Penyetelan Zoom dan Fokus 27
Fungsi Penyetelan Otomatis 27
Keystone 27
Pengoperasian Langsung 28
Pengoperasian Remote Control 29
Input Komputer 31
Memilih sumber input (RBG 1/RGB 2) 31
Pemilihan Sistem Komputer 32
Pengaturan PC Auto 33
Penyetelan PC Manual 34
Pemilihan gambar 35
Penyetelan Gambar 36
Menyesuaikan ukuran layar 37
Input Video 38
Pemilihan Sumber Input (HDMI/Component/S-Video /Video) 38
Sistim pemilihan video 39
Pemilihan Mode Gambar 40
Penyetelan Gambar 41
Menyesuaikan ukuran layar 42
Setting 43
Setting 43
Informasi 51
Perawatan 52
Indikator POWER/TEMP 52
Membersihkan Filter 53
Memasang Tutup Lensa 54
Membersihkan Lensa Proyeksi 54
Memberishkan Kabinet Proyektor 54
Mengganti lampu 55
Lampiran 57
Pemecahan Masalah 57
Indikator dan Kondisi Proyektor 59
Komputer Kompatibel 60
Konfigurasi terminal 61
Spesifikasi Teknis 62
Konten zat dan unsur-unsur berbahaya 63
Dimensi 64
Memo Nomor Kode PIN 64
Metode Kontrol RS232 65

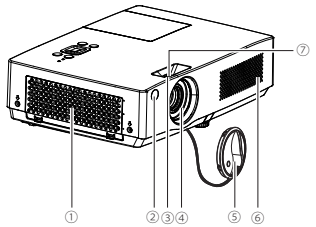
✓ *Catatan:*

• *Menu layar dan gambar dalam manual pengguna dapat sedikit berbeda dari produk yang sebenarnya.*

• *Manual pengguna ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.*

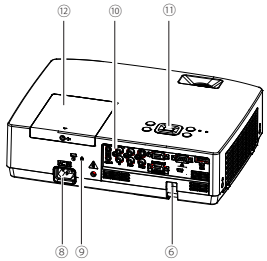
Nama-nama Bagian dan Fungsinya

DEPAN



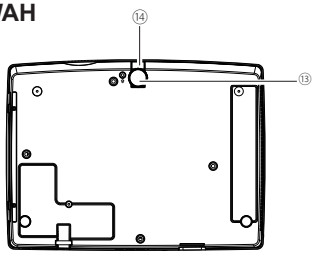
① Filter penutup udara
② Pengendali penerima
③ Cincin pembesar
④ Proyektor lensa
⑤ Penutup lensa (dengan tali)
⑥ Pengeras suara
⑦ Cincin rist

BELAKANG



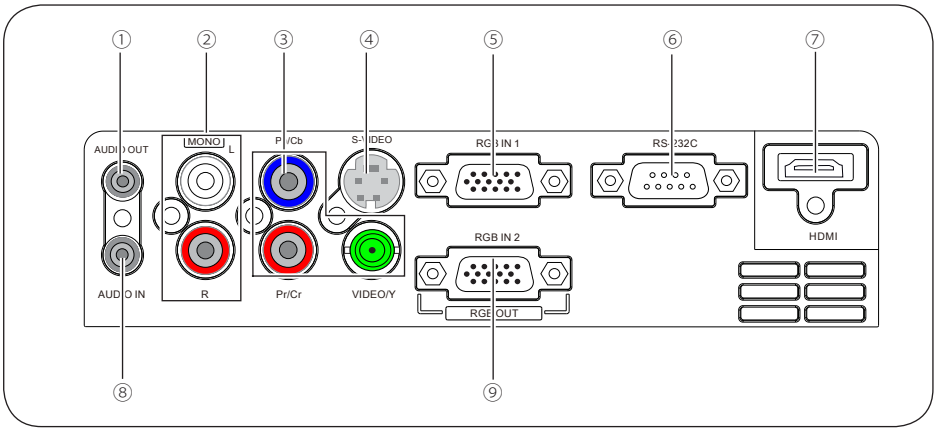
⑧ konektor kabel listrik
⑨ Kunci anti-pencuri
⑩ Terminal dan konektor
⑪ Pengendali di atas dan ristal
⑫ Penutup lampu

BAWAH



⑬ Kaki yang dapat disetel
⑭ Tombol penyesuain kaki

Terminal belakang



① **AUDIO OUT**
- Sambungkan ke penguat audio eksternal.
- Hubungkan output sinyal audio dari ②, ⑦ dan ⑧ ke port ini.

Catatan*: Resistensi dari penguat audio eksternal harus lebih 47kΩ, atau earphone dengan resistensi yang lebih rendah dapat menyebabkan distorsi audio.*

② **AUDIO IN (Video)**
- Hubungkan out-put sinyal audio dari peralatan video terhubung ke ③④ atau ke port ini.
- Untuk sinyal audio tunggal (sambungan audio tunggal), hubungkan ke sambungan L (MONO).

③ **VIDEO / Y, Pb / Cb, Pr / Cr**
- Hubungkan sinyal komponen ke sambungan ini.
- Hubungkan sinyal komposit ke sambungan VIDEO / Y.

④ **S-VIDEO**
Hubungkan sinyal S-video ke terminal ini.

⑤ **RGB IN 1**
Hubungkan sinyal ke output ristal dari terminal ini.

⑥ **RS-232C**
Ketika proyektor dikendalikan dengan ristal , sambungankan ke sambungan ini dengan kabel pengendali seri.

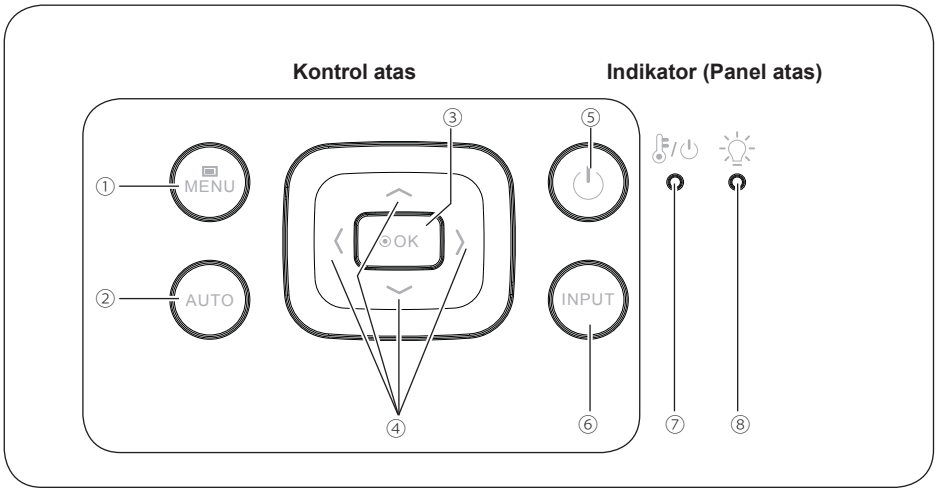
⑦ **HDMI**
Digunakan untuk menghubungkan output HDMI digital.

⑧ **AUDIO IN (PC)**
Hubungkan output sinyal audio dari peralatan ristal atau video yang terhubung ke ⑤ atau ⑨ ke sambungan.

⑨ **RGB IN 2/RGB OUT**
- Digunakan untuk menghubungkan ke output ristal .
- Digunakan untuk output sinyal analog dari ⑤ (RGB IN 1) ke monitor lain.

Nama-nama Bagian dan Fungsinya

Indikator dan kontrol atas



① **Tombol MENU**
Untuk membuka atau menutup di layarmenu.

② **Tombol AUTO**
Untuk melakukan berbagai pengaturan yang dikonfigurasi secara otomatis, termasuk fungsi pencarian sumber input, fungsi dasar secara otomatis, dan pengaturan PC secara otomatis.

③ **Tombol OK**
- Untuk masuk ke layar menu.
- Menjalankan item yang dipilih.
- Memperluas atau kompres gambar dalam modus zoom digital.

④ **Tombol▲▼◄► (VOLUME +/-)**
- Untuk memilihitem atau menyesuaikan nilai dalam layar menu.
- Mengatur tingkat volume (Tombol ◄►).
- Menggerakan gambar dengan + /- dalam mode zoom digital.

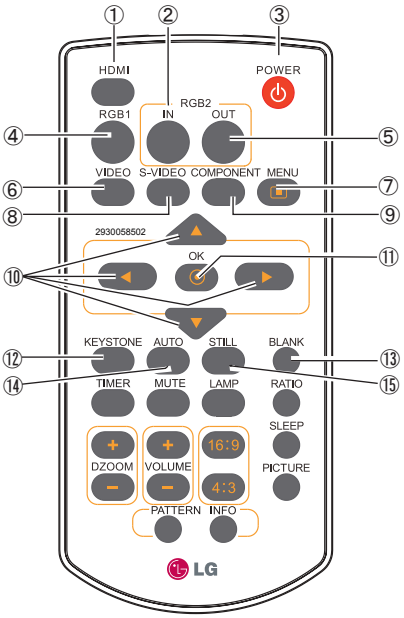
⑤ **Tombol POWER**
Untuk mengaktifkan/menonaktifkan proyektor.

⑥ **Tombol INPUT**
Untuk memilih sumber input.

⑦ **Indikator POWER/TEMP**
- Lampu berwarna merah ketika proyektor dalam modus siaga.
- Lampu berwarna hijau selama penggunaan.
- Berkedip warna hijau dalam modus manajemen daya.
- Berkedip warna oranye sementara ketikaproyektor melakukan pendinginan setelah dimatikan.
- Lampu berwarna oranye ketika suhu internal proyektor terlalu tinggi dalampenggunaan.

⑧ **Indikator LAMP REPLACE**
- Berubah merah ketika masa pemakaian lampu proyektor akan berakhir.
- Lampu berkedip merah ketikalampu menyalakan ada kesalahan.

REMOTE CONTROL



① **Tombol HDMI**
Pilih sumber input HDMI.

② **Tombol RGB2 IN**
Pilih RGB 2 sebagai sumber input.

③ **Tombol POWER**
Menghidupkan atau mematikan proyektor.

④ **Tombol RGB1**
Pilih RGB1 sebagai sumber input.

⑤ **Tombol RGB2 OUT**
Aktifkan RGB2 untuk tampilan output di monitor.

⑥ **Tombol VIDEO**
Pilih sumber VIDEO masukan.

⑦ **Tombol MENU**
Membuka atau menutup tampilan layar menu.

⑧ **Tombol S-VIDEO**
Pilih sumber input S-Video.

⑨ **Tombol COMPONENT**
Memilih sumber input komponen.

⑩ **Tombol▲ ▼ ◄ ►**
- Pilih item atau untuk menyesuaikan pilihan pada menu layar.
- Pindahkan gambar dalam mode zoom digital.

⑪ **Tombol OK**
Mengakses menu atau pilih salah satu item dalam menu.

⑫ **Tombol KEYSTONE**
Kalibrasi distorsi dasar.

⑬ **Tombol BLANK**
Untuk sementara menyembunyikan menu tampilan layar.

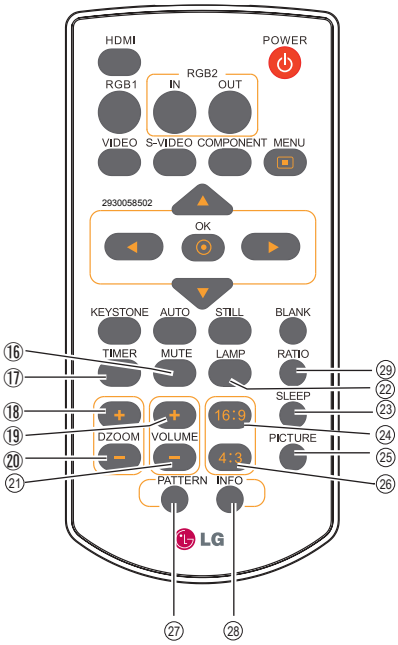
⑭ **Tombol AUTO**
Pilih setup mode AUTO.

⑮ **Tombol STILL**
Masih gambar yang diproyeksikan.

Silahkan periksa halaman berikut untuk tombol lainnya.

Untuk memastikan penggunaan yang aman, patuhi tindakan berikut:
- Jangan menekuk, menjatuhkan atau mengekspos remote control untuk kelembaban atau panas.
- Untuk pembersihan, gunakan kain halus yang kering. Jangan menggunakan bensin, tiner, splay, atau bahan kimia lainnya.

Nama-nama Bagian dan Fungsinya



⑯ **Tombol MUTE**
Mematikan suara.

⑰ **Tombol TIMER**
Aktifkan fungsi TIMER.

⑱ **Tombol DZOOM +**
Memperbesar gambar.

⑲ **Tombol VOLUME +**
Meningkatkan volume.

⑳ **Tombol DZOOM -**
Memperkecil gambar.

㉑ **Tombol VOLUME -**
Mengurangi volume

㉒ **Tombol LAMP**
Pilih modus lampu.

㉓ **Tombol SLEEP**
Mematikan proyektor secara otomatis dalam waktu tertentu.

㉔ **Tombol 16:9**
Pilih 16:9 pada tampilan layar.

㉕ **Tombol IMAGE**
Pilih mode gambar.

㉖ **Tombol 4:3**
Pilih 4:3 pada tampilan layar.

㉗ **Tombol PATTERN**
Pilih mode gambar.

㉘ **Tombol INFO**
Mengoperasikan fungsi informasi.

㉙ **Tombol Ratio**
Pilih modus layar yang dibutuhkan Anda

Pemasangan baterai remote control

1 Buka tutup kompartemen baterai

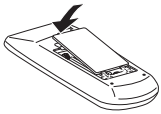


2 Pasang baterai baru ke dalam kompartemen.



Untuk mendapatkan polaritas yang tepat (+ dan -), pastikan terminal baterai bersentuhan dengan pin-pin di kompartemen.

3 Lepas tutup kompartemen.

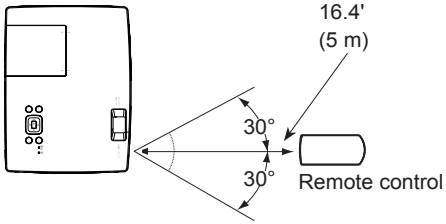


To ensure safe operation, please observe the following precautions:

- Gunakan dua (2) batarai alkaline tipe AAA atau LR03.
- Selalu ganti baterai secara bersamaan.
- Jangan gunakan baterai baru dengan baterai yang telah digunakan.
- Hindari kontak dengan air atau cairan.
- Jangan memaparkan remote control ke kelembaban atau panas.
- Jangan menjatuhkan remote control.
- Jika baterai bocor di dalam remote control, usaplah casing dengan hati-hati dan pasang baterai baru.
- Ada risiko meledak jika baterai diganti dengan jenis yang tidak tepat.
- Buang baterai yang telah digunakan sesuai dengan petunjuk atau peraturan pembuangan setempat.

Kisaran Operasi

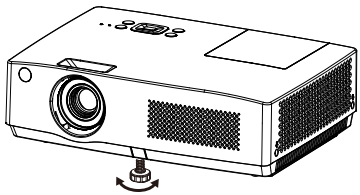
Arahkan remote control ke proyektor ketika menekan tombol.Maksimal 5 meter dan 60 derajat di depan proyektor.



Kaki yang Dapat Disetel

Sudut proyeksi dapat disetel hingga 10.0 derajat menggunakan kaki yang dapat disetel.
Angkat bagian depan proyektor dan tekan palang pengunci kaki di kedua sisi proyektor.
Lepaskan palang pengunci kaki untuk membuka kunci kaki yang dapat disetel dan putar kaki hingga ketinggian yang tepat, dan miringkan.

Penyimpangan keystone dapat disetel secara otomatis dengan fungsi Auto Setup atau secara manual menggunakan remote control atau pengoperasian menu.



Kaki yang Dapat Disetel

Pemasangan

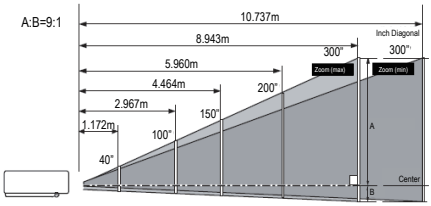
Memposisikan Proyektor

Untuk memposisikan proyektor, lihat gambar di bawah ini.Proyektor harus diatur tegak lurus pada bidang layar.

√ *CATATAN:*

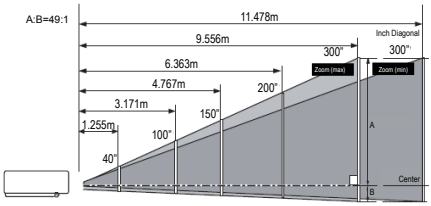
- *Terang di dalam ruangan berpengaruh besar terhadap kualitas gambar.Dianjutkan untuk membatasi cahaya sekitar untuk mendapatkan gambar terbaik.*
- *Semua pengukuran bersifat perkiraan dan dapat berbeda-beda dari ukuran sebenarnya.*

Untuk XGA



Ukuran Layar (WxH)mm 4:3 Aspek rasio	40"	100"	150"	200"	300"
	813x610	2032x1524	3048x2286	4064x3048	6096x4572
Maksimum	1.172m	2.967m	4.464m	5.960m	8.943m
Minimum	1.411m	3.567m	5.363m	7.159m	10.737m

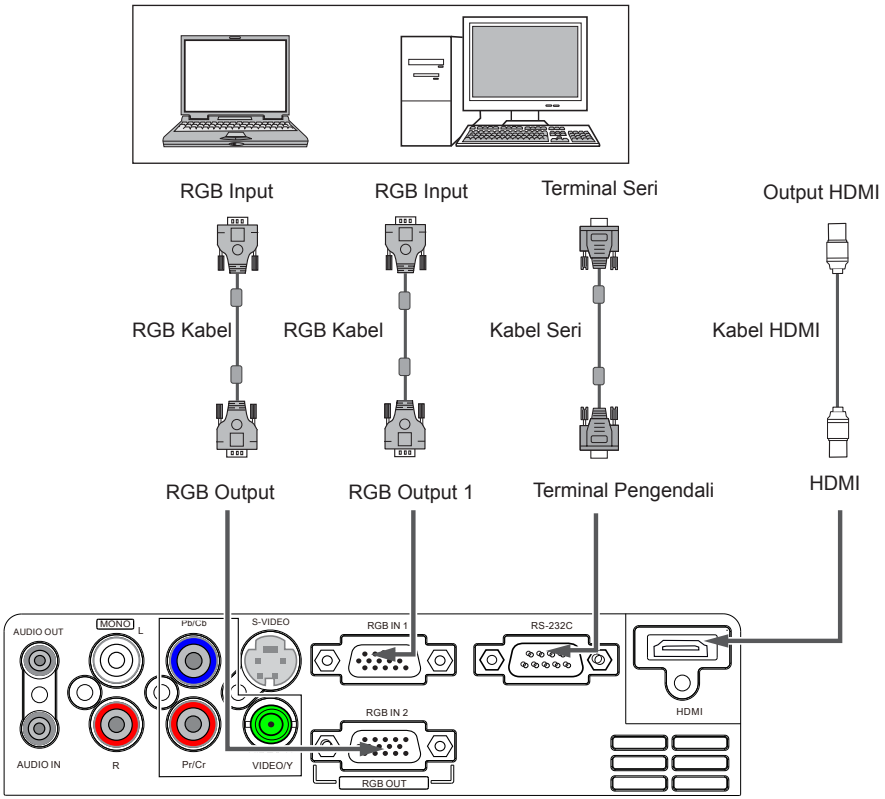
Untuk WXGA



Ukuran Layar (WxH)mm 16:10 Aspek rasio	40"	100"	150"	200"	300"
	862 x 538	2154x1346	3231x2019	4308x2692	6462x4039
Maksimum	1.255m	3.171m	4.767m	6.363m	9.556m
Minimum	1.511m	3.811m	5.728m	7.645m	11.478m

Terhubung ke komputer (Digital dan analog RGB)

Kabel yang digunakan untuk koneksi (*Kabel tidak disediakan bersama dengan proyektor.)
Kabel RGB (1) Kabel seri*
Kabel HDMI *



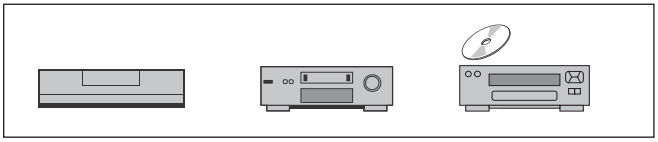
Cabut kabel listrik dari proyektor dan peralatan eksternal dari stop kontak AC sebelum menghubungkan kabel.

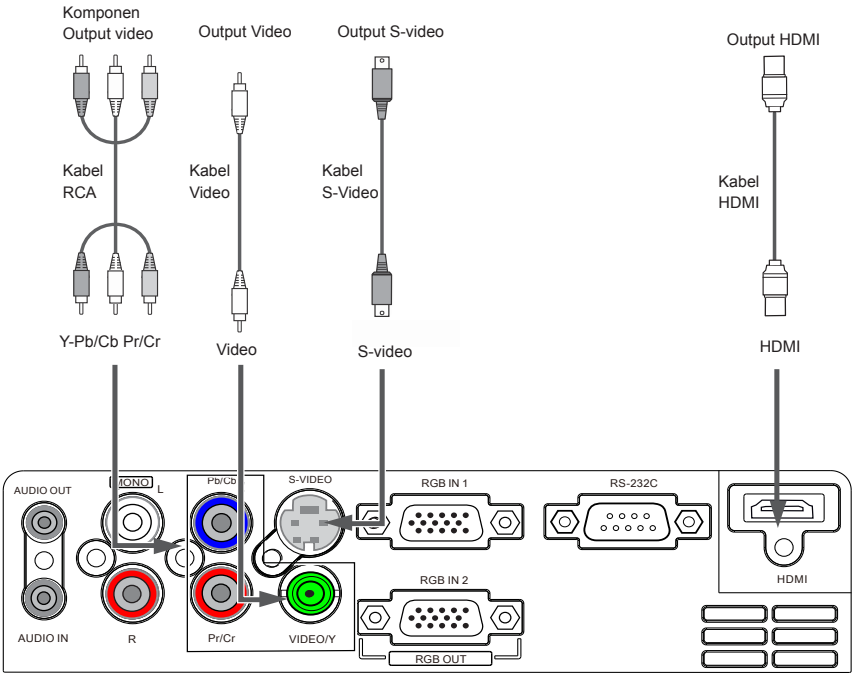
Pemasangan

Hubungkan ke perangkat video (Video, S-Video, Component, HDMI)

Kabel yang digunakan untuk koneksi (*Kabel tidak disediakan bersama dengan proyektor.)

Kabel Video (RCA*1) *	Kabel S-Video*
Kabel HDMI *	Komponen kabel (RAC * 3) *

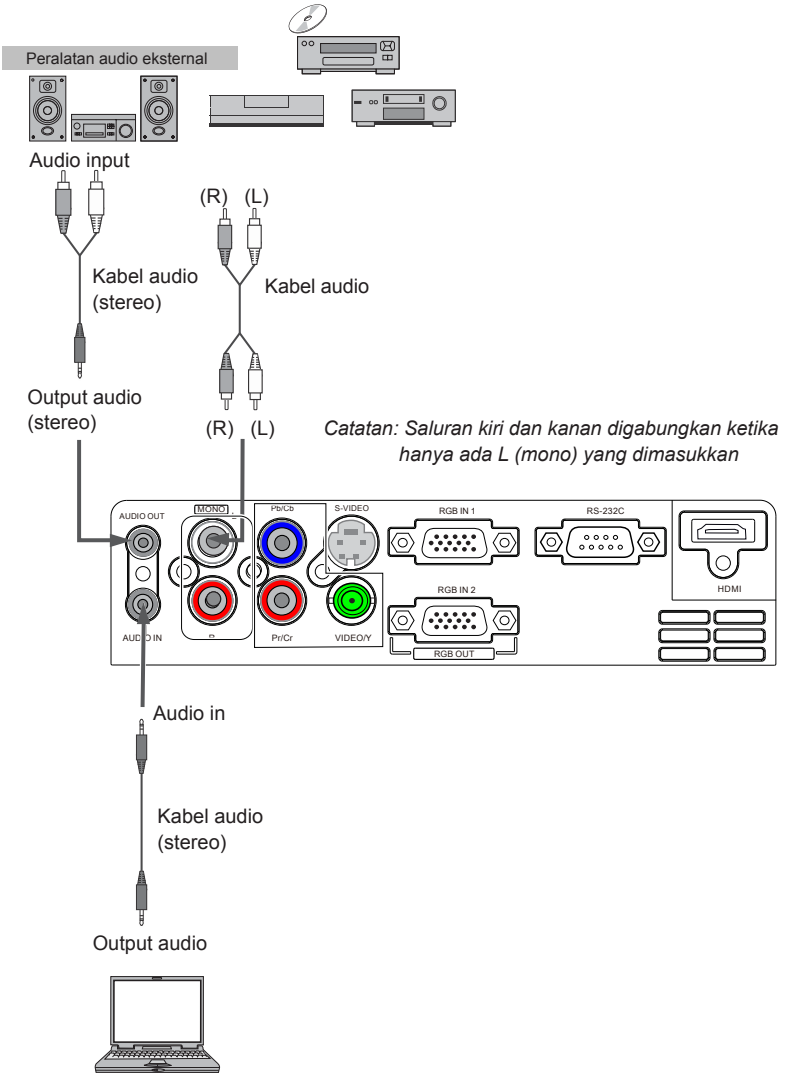




Cabut kabel listrik dari proyektor dan peralatan eksternal dari stop kontak AC sebelum menghubungkan kabel.

Menghubungkan ke peralatan audio

Kabel yang digunakan untuk koneksi (*Kabel tidak disediakan bersama dengan proyektor.)
Kabel Audio*

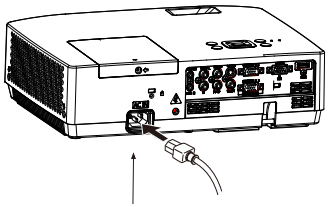


Cabut kabel listrik dari proyektor dan peralatan eksternal dari stop kontak AC sebelum menghubungkan kabel.

Pemasangan

Menyambungkan Kabel Daya AC

Proyektor ini menggunakan tegangan input nominal 100~240V AC dan secara otomatis memilih tegangan input yang tepat.Proyektor ini dirancang untuk bekerja dengan sistem daya satu-tahap yang memiliki konduktor netral arde. Untuk mengurangi risiko kejutan listrik, jangan mencolokkannya ke jenis sistem daya yang lain. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disediakan, hubungi dealer resmi atau perusahaan listrik.
Sambungkan proyektor dengan peralatan pelengkap sebelum menyalakan proyektor.

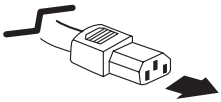
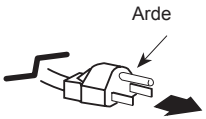
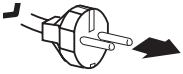
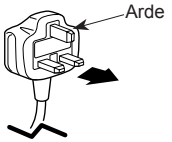


Sambungkan kabel daya AC (yang disertakan) ke proyektor.

Stopkontak AC harus berada di dekat peralatan ini dan harus mudah dicapai.

√ *Catatan:Cabut kabel daya AC ketika proyektor tidak digunakan demi keamanan.Ketika disambungkan ke stopkontak dengan kabel daya AC, proyektor berada pada mode Stand-by dan menghabiskan sedikit daya listrik.*

CATATAN UNTUK KABEL DAYA
Kabel daya AC harus memenuhi persyaratan di negara tempat Anda menggunakan proyektor Konfirasikan jenis colokan AC dengan bagan di bawah ini dan kabel daya AC yang tepat harus digunakan. Jika kabel daya AC yang disediakan tidak cocok dengan stopkontak AC Anda.

Sisi proyektor	**Sisi stopkontak AC**		
	Pasar AS dan Kanada	**Pasar Eropa**	**Pasar Inggris**
			
Untuk konektor kabel daya pada proyektor Anda.	Untuk Stopkontak AC. (110V AC)	Untuk Stopkontak AC. (200 - 240 V AC)	Untuk Stopkontak AC. (200 - 240 V AC)

√ *Catatan:*

- Menggunakan kabel listrik yang salah dapat mempengaruhi kinerja produk, atau bahkan menyebabkan bahaya seperti sengatan listrik atau kebakaran. Untuk memastikan kinerja produk dan keamanan, silahkan menggunakan kabel dengan model yang sama dengan yang asli.
- Kabel penghubung yang umum termasuk kabel listrik AC, berbagai kabel RGB, kabel video, dan seri kabel control.

Menyalakan Proyektor

1. Selesaikan penyambungan pelengkap (dengan komputer, VCR, dll.) sebelum menyalakan proyektor.
2. Sambungkan kabel daya AC proyektor ke stopkontak AC.Lampu indikator POWER/TEMP akan menyala merah.Buka tutup lensa.
3. Tekan tombol POWER pada kontrol atas atau remote control.Indikator POWER/TEMP menyala hijau dan kipas pendingin mulai beroperasi.Tampilan persiapan akan muncul di layar dan akan memulai dalam 30 detik.
4. Jika proyektor dikunci dengan kode PIN, kotak dialog input kode PIN akan muncul.Masukkan kode PIN seperti yang diperintahkan pada halaman berikutnya.

√ *CATATAN:*

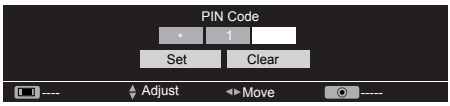
- Bila fungsi Pilihan Logo ditetapkan ke Off, logo tidak akan muncul di layar.
- Bila memilih Off pada fungsi Tampilan, penghitung dan logo tidak akan muncul di layar.
- Selama periode penghitungan, semua operasi tidak berfungsi.

Masukkan kode PIN

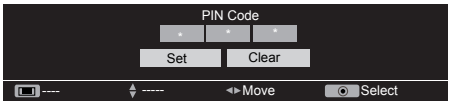
Gunakan tombol ▲▼ untuk memasukkan angka. Tekan tombol ► untuk menetapkan angka dan gerakkan kursor ke kotak berikutnya. Angka berubah ke “*” . Jika Anda menetapkan angka yang salah, gunakan tombol ◄ untuk memindahkan pointer ke angka yang ingin diperbaiki, kemudian masukkan angka yang benar dengan menakan tombol ▲▼.
Ulangi langkah ini untuk menyelesaikan memasukkan tiga-digit angka.
Setelah memasukkan tiga-digit angka, gerakkan pointer ke Set. Sehingga Anda dapat mulai mengoperasikan proyektor.
Jika Anda telah memasukkan kode Pin yang salah, kode PIN dan angka (***) akan menjadi merah untuk sementara. Masukkan kode PIN yang benar lagi.

Apa yang dimaksud dengan kode PIN?
Kode PIN (Pribadi Nomor Identifikasi) adalah kode keamanan yang memungkinkan seseorang yang mengetahuinya untuk mengoperasikan proyektor.Menetapkan kode PIN akan mencegah penggunaan proyektor secara tidak sah.

Kode PIN terdiri atas tiga-digit angka.Perhatikan fungsi pengunci kode PIN pada Menu Setting di halaman 44 untuk mengunci operasi proyektor dengan kode PIN.







Pindahkan kursor ke Set, dan tekan OK.

√ *Catatan:*
Proyektor secara otomatis akan dimatikan dalam waktu 3 menit apabila Anda memasukkan kode PIN yang salah atau tidak ada operasi apapun setelah mengaktifkan proyektor.

PERHATIAN DALAM MENANGANI KODE PIN

Jika Anda lupa kode PIN Anda, proyektor tidak dapat lagi dimulai.Sangat berhati-hatilah dalam menetapkan kode PIN, tulis angkanya di kolom pada halaman 64 manual ini dan simpan baik-baik. Jika kode PIN hilang atau lupa, hubungi dealer atau pusat layanan Anda.

Pengoperasian Dasar

Mematikan Proyektor

1 Tekan tombol POWER pada kontrol atas atau remote control, dan “Matikan Daya?Silahkan tekan tombol Daya sekali lagi” akan muncul di layar.

2 Tekan tombol POWER lagi untuk mematikan proyektor.Indikator POWER/TEMP akan mulai berkedip, dan kipas pendingin tetap bekerja. (Anda dapat memilih kecepatan jalan kipas.)

3 Bila proyektor telah cukup dingin, indikator POWER/TEMP akan berhenti berkedip dan Anda dapat menyalakan proyektor.



“Matikan Daya?Silahkan tekan tombol Daya sekali lagi”hilang setelah 4 detik.

Untuk menjaga usia lampu, setelah menyalakan proyektor, tunggu setidaknya selama lima menit sebelum mematikannya.

Jangan mengoperasikan proyektor secara terus-menerus tanpa henti.Penggunaan yang terus-menerus dapat menyebabkan singkatnya usia lampu.Matikanproyektor dan biarkan selama sekitar satu jam di setiap 24 jam.

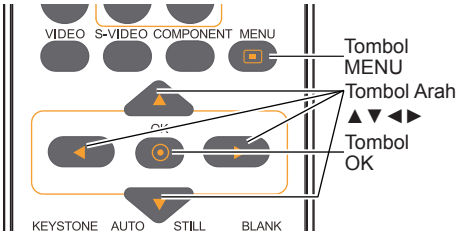
√ *CATATAN:*

- Bila fungsi Saat memulai ditetapkan ke ON, proyektor akan menyala secara otomatis dengan menyambungkan kabel daya AC ke stopkontak AC di halaman 47.
- Kecepatan putar kipas pndingin berubah-ubah sesuai dengan suhu di dalam proyektor.
- Jangan meletakkan proyektor di dalam tas sebelum proyektor cukup dingin.
- Jika indikator POWER/TEMP berkedip atau menyala merah, lihat indikator POWER/TEMP di halaman 52.
- Bila indikator POWER/TEMP berkedip, maka lampu sedang didinginkan dan proyektor tidak dapat dinyalakan.Tunggu hingga indikator POWER/TEMP menyala merah untuk menyalakan kembali proyektor.
- Perputaran kipas akan berhenti secara langsung bila kabel daya AC dicabut secara tiba-tiba setelah proyektor dimatikan.
- Proyektor tidak dapat dinyalakan setelah indikator POWER/TEMP menyala merah.Waktu tunggu untuk memulai kembali akan diperpendek bila pemrosesan power-off normal untuk kipas pendingin selesai, bersamaan dengan itu, kabel daya AC segera dicabut setelah daya mati.

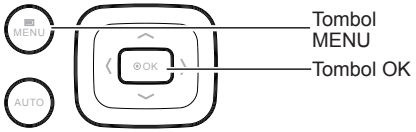
Cara Mengoperasikan Menu Di-Layar

Proyektor ini dapat disetel atau ditetapkan melalui Menu On-Screen.Menu-menu ini telah diurutkan menurut Menu; Menu memiliki struktur hierarki, dengan menu utama yang dibagi menjadi submenu, yang kemduian dibagi lagi menjadi submenu lain.Untuk setiap prosedur penyetelan dan pengaturan, baca masing-masing bagian di manual ini.

Remote control



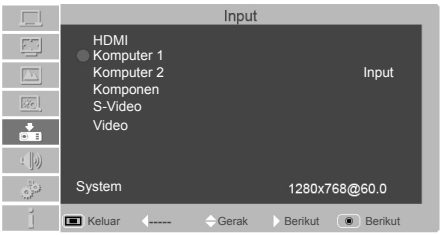
Kontrol atas



Menu

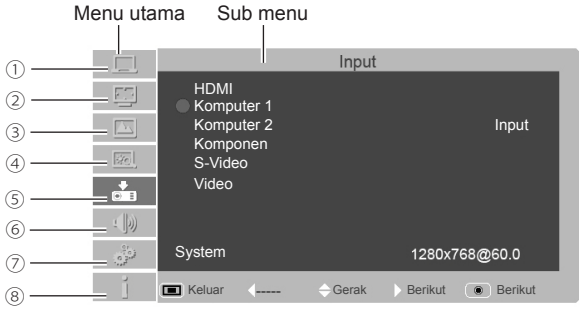
1 Tekan tombol MENU pada Kontrol Atas untuk menampilkan Menu.
2 Tekan tombol ▲▼ untuk menyoroti atau memilih item menu utama.Tekan tombol ► untuk mengakses item-item submenu.
3 Tekan tombol ▲▼ untuk memilih item submenu yang diinginkan dan tekan tombol OK untuk menetapkan atau mengakses item yang dipilih.
4 Tekan tombol ▲▼◀► untuk menyetel atau mengatur atau beralih antara setiap opsi dan tekan tombol OK untuk mengaktifkannya dan kembali ke submenu.
5 Tekan tombol ◄ untuk kembali ke menu utama. Tekan tombol MENU untuk keluar dari Menu On-Screen.

Menu Input



Pengoperasian Dasar

Bar Menu



① Pengaturan PC
Digunakan untuk mengatur parameter: Pengaturan PC Auto, Synkronisasi, Jumlah Dots, Horisontal, Vertical, Reset, Mode Bebas, Daftar sesuai dengan format sinyal input RGB.

② Layar
Jika komputer dipilih sebagai sumber sinyal, setting setup berikut untuk ukuran gambar yang tersedia: Normal, Benar, 4:3, 16:9, Sesuai keinginan and Digital zoom +/-.
Jika peralatan video dipilih sebagai sumber sinyal, setting setup berikut untuk ukuran gambar yang tersedia: Normal, 16:9 and Sesuai keinginan.

③ Pemilihan gambar
Modus gambar yang tersedia adalah: Dinamis, Normal, Sinema, Blackboard (Green), Pola Warna dan Gambar Pengguna.

④ Penyetelan Gambar
Jika komputer dipilih sebagai sumber sinyal, setting penyetelan gambar untuk penyesuaian yang tersedia: Kontras, Terang,Temperatur Warna, Merah, Hijau, Biru, Ketajaman dan Gamma.
Jika peralatan video dipilih sebagai sumber sinyal, setting penyetelan gambar untuk penyesuaian yang tersedia: Kontras, Terang, Temperatur Warna, Tinta, Merah, Hijau, Biru, Ketajaman, Gamma, Pengurangan Bintik dan Progresif.

⑤ Input
Digunakan untuk memilih sumber input: HDMI, RGB 1, 2 RGB, Komponen, S-video atau Video.

⑥ Audio
Untuk mengatur tingkat volume atau mute audio.

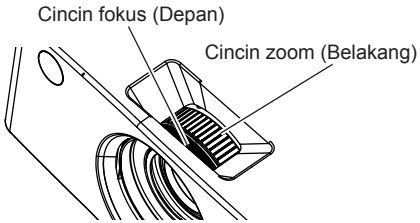
⑦ Setting
Digunakan untuk mengatur konfigurasi operasi proyektor.

⑧ Informasi
Digunakan untuk menampilkan informasi.

Penyetelan Zoom dan Fokus

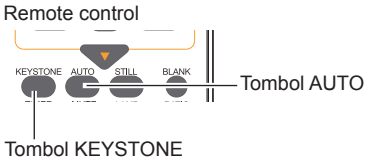
Putar Cincin Zoom untuk memperbesar dan memperkecil.

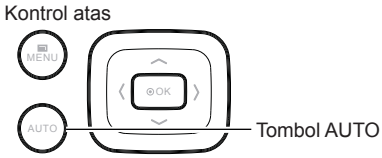
Putar Cincin Fokus untuk menyetel fokus gambar.



Fungsi Penyetelan Otomatis

Fungsi ini tersedia hanya dengan menekan tombol AUTO pada k ristalatas atau pada remote control. Sistem kemudian secara otomatis melakukan berbagai pengaturan di menu setup, termasuk sumber input pencarian, pengaturan PC secara otomatis dan koreksi keystone otomatis.

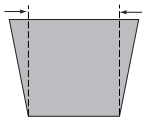




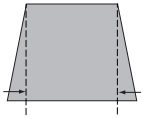
Keystone

Jika gambar yang diproyeksikan masih memiliki penyimpangan keystone, perbaiki gambar secara manual dengan cara berikut:
Tekan tombol KEYSTONE pada remote control. Kotak dialog Keystone akan muncul.Gunakan tombol ▲▼ untuk memperbaiki penyimpangan keystone.Penyetelan keysotne tidak dapat disimpan.

Kurangi lebar atas dengan tombol Arah ▲.



Kurangi lebar bawah dengan tombol Arah ▼.





- Tanda panah akan berwarna putih ketika tidak ada koreksi.
- Arah panah yang sedang dikoreksi akan menyala merah.
- Tanda panah akan hilang pada perbaikan maksimum.
- Jika Anda menekan tombol KEYSTONE pada remote control sekali lagi ketika kotak dialog keystone ditampilkan, penyetelan keystone tidak akan dibatalkan.
- Kisaran yang dapat disetel terbatas tergantung pada sinyal input.

Pengoperasian Dasar

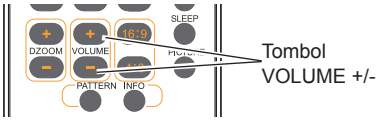
Pengoperasian Langsung

Pengoperasian Langsung
Direct operation

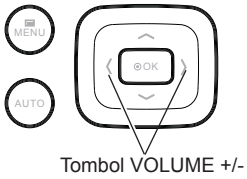
Volume
Tekan tombol VOLUME+/– pada kontrol atas atau pada remote control untuk menyetel volume.

Mute
Tekan tombol MUTE pada remote control untuk memilih On dengan tujuan untuk mematikan suara sementara.Untuk mengembalikan suara, tekan tombol MUTE lagi untuk memilih Off atau tekan tombol VULUME +/-.Fungsi Mute juga berfungsi untuk jack AUDIO OUT.

Remote control



Kontrol atas



Pengoperasian Menu

1 Tekan tombol MENU untuk menampilkan Menu. Gunakan tombol arah ▲▼ untuk memilih Suara.Tekan tombol OK atau ►untuk mengakses item-item submenu.
2 Tekan tombol ▲▼ dan gerakkan kursor ke submenu yang diinginkan dan tekan tombol OK.

Volume
Tekan tombol Arah ▲untuk menambah volume; Tekan tombol Arah ▼ untuk mengurangi volume. (0-25)

Mute
Tekan tombol OK untuk mengalihkan fungsi mute On/Off.Bila suara dimatikan, On akan ditampilkan. Tekan tombol OK lagi untuk mengembalikan suara.

Menu Suara



Pengoperasian Remote Control

Menggunakan remote control untuk pengoperasian yang sering digunakan adalah dianjurkan.Hanya dengan menekan salah satu tombol akan memungkinkan Anda untuk membuat pilihan yang dinginkan tanpa mendekati Menu On-Screen.

Langsung Tombol INPUT

Tekan tombol RGB1, RGB2 IN, VIDEO, HDMI, S-VIDEO dan COMPONENT pada remote control untuk memilih sumber input.Baca informasi untuk melihat rinciannya.

Tombol STILL

Tekan tombol STILL pada remote control untuk membekukan gambar di layar.Untuk membatalkan fungsi Freeze, tekan tombol STILL lagi atau tekan tombol lain.

Tombol ZOOM +/-

Tekan DZOOM + / - tombol dan gunakan tombol ▲ ▼ untuk mengakses modus zoom digital.

Tombol PICTURE

Tekan tombol PICTURE pada remote control untuk memilih mode gambar yang diinginkan di layar.

Tombol BLANK

Tekan tombol BLANK pada remote control untuk menghitamkan gambar.Untuk memulihkan ke normal, tekan tombol BLANK lagi atau tekan tombol lainnya.Layar akan berubah setiap kali Anda menekan tombol BLANK sebagai berikut.
black out → normal → black out → normal → .....

Tombol LAMP

Tekan tombol LAMP pada remote control untuk memilih ode lampu untuk mengubah Terang pada layar.

Normal.....Terang normal
Eco.....Terang yang lebih rendah akan mengurangi konsumsi daya lampu dan memperpanjang usia lampu.

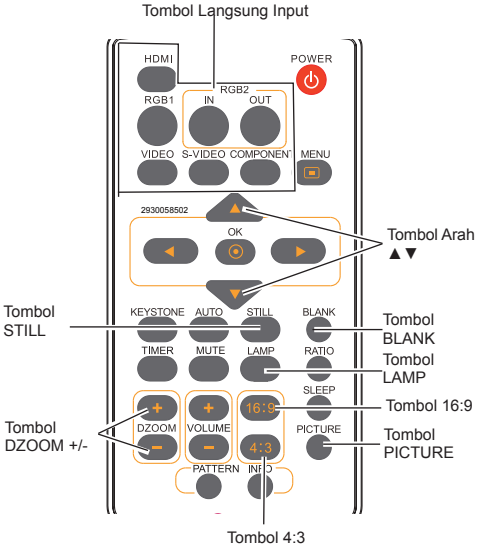
Tombol 16:9

Pilih rasio lebar & tinggi layar sebagai 16:9

Tombol 4:3

Pilih rasio lebar & tinggi layar sebagai 4:3.

Remote control





"Blank" akan hilang setelah 4 detik jika tidak ada tombol lain yang ditekan.

√ *Catatan:*
Lihat halaman berikutnya untuk penjelasan tentang tombol lainnya

Tombol TIMER

Tekan tombol TIMER pada remote control. Tampilan Timer 00:00 akan muncul di layar dan penghitung akan memulai (00:00–59:59). Untuk menghentikan penghitunga, tekan tombol TIMER.Untuk membatalkan fungsi Timer, tekan tombol TIMER lagi.

Tombol MENU

Tekan tombol MENU pada remote control untuk menampilkan menu tampilan layar..

Tombol PATTERN

Tekan tombol POLA pada remote control untuk memilih uji pola gambar.

Tombol KEYSTONE

Tekan tombol KEYSTONE pada remote control untuk Kalibrasi distorsi keystone.

Tombol Auto

Tekan tombol AUTO pada remote control untuk menggunakan fungsi pengaturan otomatis.

Tombol INFO

Tekan tombol info pada remote control untuk menggunakan fungsi informasi.

Tombol RATIO

Tekan tombol RATIO pada remote control untuk memilih mode layar yang diperlukan Anda.

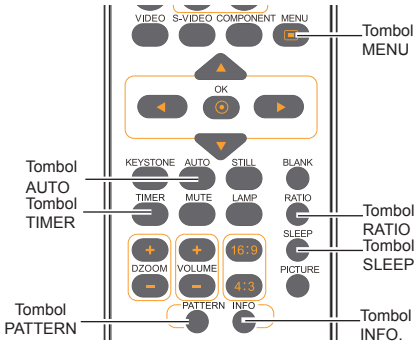
Tombol SLEEP

Tekan tombol SLEEP pada remote control untuk mengatur waktu tertentu untuk mematikan proyektor secara otomatis.

Tampian TIMER



Remote control



√ *CATATAN:*
Lihat halaman sebelumnya untuk penjelasan tentang tombol lainnya

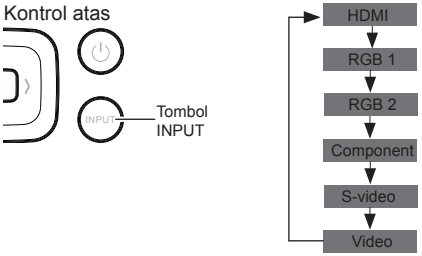
Input Komputer

Memilih sumber input (RBG 1/RGB 2)

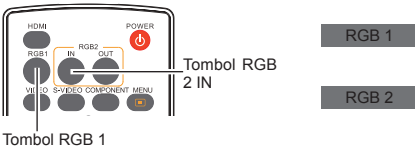
Operasi langsung

- Tekan tombol input pada kontrol atas.
- Tekan tombol RGB 1 atau 2 RGB pada remote control untuk memilih RGB 1 atau RGB 2.

Kontrol atas



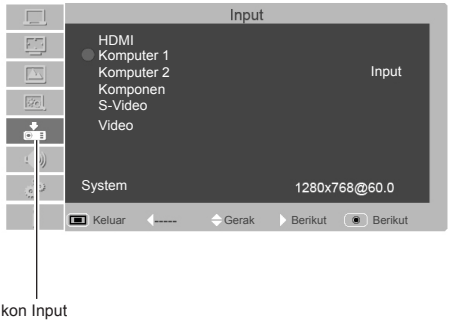
Remote control



Pengoperasian Menu

1 Tekan tombol MENU untuk menampilkan layar menu.Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih Input kemudian Tekan tombol Arah ► atau tombol OK.
2 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih RGB 1 atau RGB 2, dan tekan tombol OK

Menu Input



Catatan:
Apabila RGB2 tidak dapat dipilih, Silakan lihat halaman 47 (Terminal)

Input Komputer

Pemilihan Sistem Komputer

Proyektor ini secara otomatis berganti ke berbagai jenis komputer dengan sistem Multi-scan dan Penyetelan PC Otomatis.Jika sebuah komputer dipilih sebagai sumber sinyal, proyektor ini akan secara otomatis mendeteksi format sinyal dan beralih untuk memproyeksikan gambar yang tepat tanpa setting tambahan apa pun.

Auto — Ketika proyektor tidak dapat mengenali sinyal yang disambungkan sesuai dengan Sistem PC yang disediakan, Autoditampilkan pada kotak Menu System dan fungsi Penyetelan PC Otomatis berkerja untuk menampilkan gambar yang tepat.Jika gambar tidak diproyeksikan dengan tepat, diperlukan penyetelan manual.Jika menu sistem menunjukkan:Otomatis, maka sistem menu tersebut tidak dapat dipilih.

----- — Tidak ada input sinyal dari komputer. Periksa sambungan antara komputer dan proyektor.

Memilih Sistem Komputer Secara Manual

Sistem juga dapat dipilih secara manual.

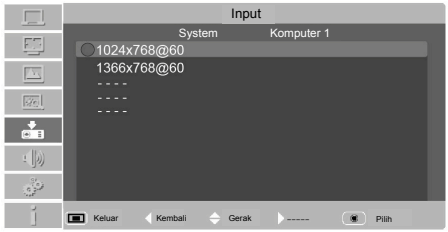
1 Tekan tombol MENU pada Remote Control atau Kontrol Atas untuk menampilkan Menu On-Screen.Gunakan tombol arah ▲▼ untuk memilih Input danKemudian Tekan tombol Arah ► atau tombol OK.
2 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih “System” kemudian Tekan tombol Arah ► atau tombol OK.
3 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih sistem yang diinginkan kemudian tekan tombol OK.

Menu RGB1 system



Menu Sistem Komputer yang Dipilij ditampilkan.

System opsi



Pengaturan PC Auto

Fungsi Pengaturan PC Auto disediakan untuk menyetel Sinkronisasi, Jumlah Dots, Horizontal, Vertikal secara otomatis sesuai dengan komputer Anda.

Pengoperasian Menu

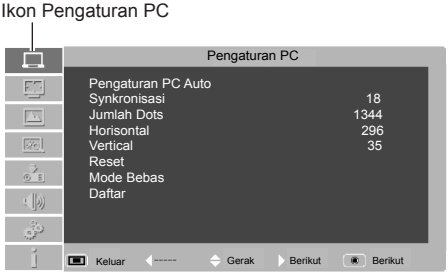
Pengaturan PC Auto

1 Tekan tombol MENU pada Remote Control atau Kontrol Atas untuk menampilkan Menu the On-Screen.Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih PC adjust kemudian tekan Tombol Arah ► atau tombol OK.
2 Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih “Pengaturan PC Auto” kemudian tekan tombol OK.

Untuk menyimpan parameter setelan
Parameter yang telah disetel dari Pengaturan PC Auto dapat disimpan di proyektor.

Menu Pengaturan PC

Ikon Pengaturan PC



√ *CATATAN:*

- *Sinkronisasi, Jumlah Dots, posisi Horisontal dan Vertikal untuk beberapa komputer tidak dapat disetel sepenuhnya dengan fungsi Pengaturan PC Auto.Bila gambar tidak disediakan dengan tepat dalam operasi ini, maka diperlukan penyetelan manual*
- *Fase, titik-titik Total, H dan v posisi dinonaktifkan ketika Pixel jam lebih tinggi daripada 140 MHz.*
- *Pengaturan PC auto tidak dioperasikan ketika 480i, 576i, 480p, 576p, 720p atau 1080i dipilih dalam sistem menu PC.*

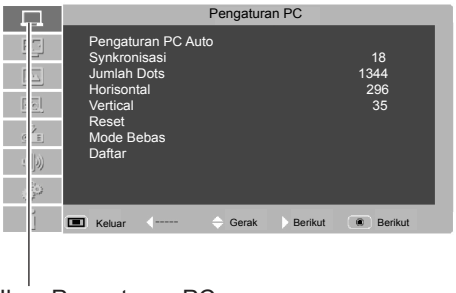
Input Komputer

Penyetelan PC Manual

Beberapa komputer menggunakan format sinyal khusus yang tidak dapat diubah melalui sistem Multi-scan proyektor ini.Penyetelan PC Manual memungkinkan Anda untuk menyetel beberapa paramater dengan tepat sesuai dengan format sinyalnya.Proyektor memiliki lima area memori independen untuk menyimpan parameter yang disetel secara manual.Ini memungkinkan Anda untuk menarik kembali pengaturan untuk komputer tertentu.

1 Tekan tombol MENU untuk menampilkan Menu di layar.Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih tombol Pengaturan PC, kemudian tekan tombol ► atau OK.
2 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan kemudian tekan tombol OK untuk menampilkan kotak dialog penyetelan. Gunakan tombol Arah ◄► untuk menetapkan nilai pengaturan.

MenuPengaturan PC



Ikon Pengaturan PC

Sinkronisasi
Gunakan tombol Arah ◄► untuk menyetel nilai, menghapus kerdipan dari gambar yang ditampilkan. (dari 0 sampai 31)

Jumlah Dots
Gunakan tombol Arah ◄► untuk menetapkan Jumlah Titik dalam satu periode horisontal sesuai dengan gambar PC Anda.

Horisontal
Gunakan tombol Arah ◄► untuk mengatur posisi gambar horisontal.

Vertical
Gunakan tombol Arah ◄► untuk mengatur posisi gambar vertikal.

Reset
Untuk mereset data yang diatur, Anda harus memilih “Reset” kemudian Klik OK ketika kotak dialog muncul untuk konfirmasi.Setelah itu, semua nilai yang diatur akan kembali ke status awal.

Mode bebas
Untuk menghapus data yang disimpan, Anda harus memilih Mode bebas kemudian tekan ► atau OK.Mode yang akan dihapus harus disoroti.Pada saat itu, tekan OK.

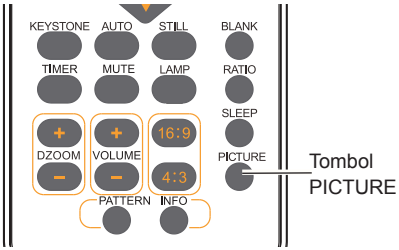
Daftar
Untuk menyimpan data yang diatur, Anda harus memilih Daftar, kemudian tekan ► atau OK.Kemudian pindahkah kursor untuk memilih mode penyimpanan dari item 1-5. Terakhir klik OK.

√ *CATATAN:*
Jika Anda memilih 480i, 576i, 480p, 576p, 720p atau 1080i dari sistem menu, fungsi posisi horizontal dan posisi vertical akan dinonaktifkan.

Pemilihan gambar

Pilih mode gambar yang diinginkan dengan menekan tombol PICTURE pada remote control.

Remote control



Pengoperasian Menu

1 Tekan tombol MENU pada Remote Control untuk menampilkan Menu the On-Screen. Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih Pemilihan gambar kemudian tekan Tombol Arah ► atau tombol OK.
2 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan kemudian tekan tombol OK.

Menu Pemilihan Gambar



Dinamis
Mode ini menguatkan kontras hitam-putih, Anda dapat memperoleh efek yang baik meski berada di ruangan yang terang.

Normal
Ini adalah mode preset proyektor.

Sinema
Mode ini terbatas pada tingkat kecerahan, dan lebih rinci dapat dilihat. Sangat cocok untuk melihat film dalam kondisi gelap.

Blackboard (Green)
Mode ini dapat digunakan untuk memproyeksikan gambar di green board untuk meningkatkan kualitas gambar. Ini terutama berfungsi pada green board, bukan pada blackboard.

Pola Warna
Mode ini cocok untuk memproyeksikan citra ke wallpaper merah, biru, kuning, atau hijau.
Tekan OK untuk memilih Pola warna, dan kemudian tekan ► untuk masuk ke submenu.
Tekan ▲▼ untuk memilih wallpaper dari merah, biru, kuning dan hijau.

Gambar Pengguna
Untuk melihat mode gambar preset pengguna di Menu Image Adjust.

Input Komputer

Penyetelan Gambar

1 Tekan tombol MENU pada remote control atau Kontrol Atas untuk menampilkan Menu On-Screen.Gunakan tombol arah ▲▼ untuk memilih Penyetelan Gambar kemudian Tekan tombol Arah ► atau tombol OK.
2 Gunakan tombol Arah ▲▼ atau OK untuk memilih item yang diinginkan kemudian tekan tombol OK untuk menampilkan kotak dialog penyetelan.Gunakan tombol Arah ◄► untuk menetapkan nilai pengaturan.

Menu Penyetelan Gambar



Ikon Penyetelan Gambar

Kontras
Tekan tombol Arah ◄ untuk mengurangi kontras; Tekan tombol Arah ► untuk menambah kontras.(dari 0 sampai 63)

Terang
Tekan tombol Arah ◄ untuk mengurangi Terang; tekan tombol Arah ► untuk menambah Terang.(dari 0 sampai 63)

Temperatur Warna
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna merah; Tekan tombol ► untuk memperdalam warna merah.

Merah (white balance)
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna hijau; Tekan tombol Arah ► untuk memperdalam warna merah.(dari 0 sampai 63)

Hijau (white balance)
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna hijau; Tekan tombol Arah ► untuk memperdalam warna hijau.(dari 0 sampai 63)

Biru (white balance)
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna biru; Tekan tombol Arah ► untuk memperdalam warna biru.(dari 0 sampai 63)

Ketajaman
Tekan ◄ untuk melembutkan gambar dan tekan ► untuk mempertajamnya (dari 0 sampai 15).

Gamma
Tekan ◄► untuk menyesuaikan tingkat abu-abu dan untuk mencapai keseimbangankontras yang lebih baik.(dari 0 sampai 15)

√ *CATATAN:*

- *Setelah merah (white balance), hijau (white balance) atau biru (white balance) disesuaikan, modus gambar akan berubah menjadi “engguna”*
- *Ketika pola warna dipilih dalam "Pemilihan gambar", temperatur warna akan berubah menjadi "Pola Warna".*

Menyesuaikan ukuran layar

Ukuran layar dapat me-reset nilai keinginan pengguna.

1 Tekan MENU tombol pada remote control untuk menampilkan menu di layar. Tekan ▲▼ untukmemilih ikon dilayar dan tekan ► atau OK.

2 Tekan ▲▼ untuk memilih item yang Anda perlukan dan kemudian tekan OK.

Normal

Fungsi ini akan membuat proporsi tinggi lebar gambar diproyeksikan konsisten dengan sinyal input.

Benar

Item ini menyediakan gambar dengan ukuran asli. Jika gambar asli lebih besar daripada layar (1024X768(BD430, BD450, BD470)/ 1280X800(BD460)) , proyektor akan secara otomatis masuk ke mode pilihan jendela bergerak untuk menampilkan gambar. Pengguna dapat menekan ▲▼ ◄► untuk memindahkan gambar tampilan untuk menyesuaikan.

16: 9

Item ini menyediakan gambar dengan lebar-tinggi rasio 16: 9.

4: 3

Item ini menyediakan gambar normal dengan proporsi tinggi lebar 4: 3.

Penuh

Layar penuh akan ditampilkan.

Sesuai keinginan

Item ini dapat membantu pengguna menyesuaikan proporsi dan posisi layar. Pengaturan jangkauan tergantung pada format sinyal input. Beberapa memiliki batasan untuk menyesuaikan. Ketika item ini yang dipilih, tekan ►. Indikasi definisi diri akan muncul di layar. Anda dapat menekan▲▼ untuk memilih item yang akan disesuaikan.

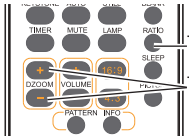
Scala H/V: skala untuk menyesuaikan proporsi vertikal/ horisontal layar.

Scala H & V: ketika item ini diaktifkan, proporsi lebar-tinggi akan terkunci. Proporsi vertikal yang ditampilkan abu-abu, adalah berarti ""inonaktifkan"" Anda dapat menyesuaikan proporsi horisontal, dan kemudian memodifikasi proporsi layar berdasarkan proporsi lebar-tinggi.Jika Anda me-reset pengaturan H& V, kemudian data H & V akan dijalankan. Posisi H/V: untuk menyesuaikan posisi vertikal/horisontal layar.

Umum: Gunakan item ini untuk menyimpaninputproporsi disesuaikan.Ketika Anda menekan pilih pada item ini, kotak dialog akan muncul untuk konfirmasi. Untuk menyimpan proporsi, tekan Pilih pada ya. Jika Anda memilih definisi diri, sistem akan menggunakan proporsidisimpan.

Reset: Item ini memungkinkan Anda untuk me-reset semua nilai-nilai untuk disesuaikan. Dalam keadaan awal, tekan Pilih, dan kotak dialog akan muncul untuk konfirmasi. Untuk me-reset parameter, tekan Pilih pada ya.

Remote control



Menu Layar (BD430,BD450,BD470)



Ikon Layar

Menu Layar (BD460)



Ikon Layar

Digital zoom +

Setelah Anda memilih Digital zoom +, di layar menu akan hilang, sementara informasi di Digital zoom + muncul. Anda dapat menekan OK untuk memperbesar ukuran gambar, dan tekan ▲▼◄►to memindahkan gambar secara horizontal dan vertikal. Bergerak ini efektif hanya ketika gambar lebih besar daripada ukuran layar. Anda juga dapat menekan DZOOM + atau pilih pada remote control untuk memperbesar gambar diproyeksikan.

Digital zoom-

Setelah Anda memilih Digital zoom-, di layar menu tersebut akan hilang, sementara informasi di Digital zoom -—muncul. Anda dapat menekan OK untuk memperkecil ukuran gambar. Anda juga dapat menekan DZOOM -—atau pilih pada remote control untuk memperbesar gambar diproyeksikan. Untuk keluar dari mode ""igital zoom + /-"" tekan tombol apapun kecuali DZOOM +/-dan tombol OK. Untuk kembali ke ukuran Normal, pilih ""ayar""dalam menu untuk menyesuaikan ukuran layar, atau masukkan sumber input baru dalam menu ""nput"" dan tekan ▲▼◄►to memindahkan gambar secara horizontal dan vertikal.

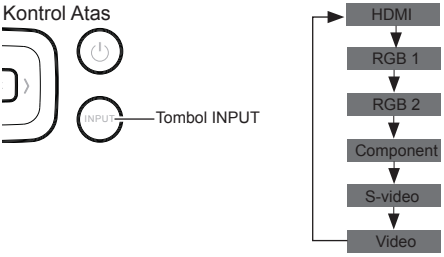
√ *Catatan:*

- *Untuk mendapatkan kualitas gambar yang terbaik(BD430, BD450, BD470), Anda harus menyesuaikan resolusi untuk XGA (1024x768).*
- *Untuk mendapatkan kualitas gambar yang terbaik(BD460), Anda harus menyesuaikan resolusi untuk WXGA (1280x800).*
- *Ketika True atau 4: 3 dipilih, Digital zoom + /-akan dinonaktifkan.*
- *True, Custom dan Digital zoom + / menu akan nonaktif ketika PixelJam lebih tinggi daripada 140 MHz.*
- *True tidak dapat dipilih ketika 480i, 576i, 480p, 576p, 720P 50, 720P60, 1080i, 1080p dipilih dalam menu sistem*

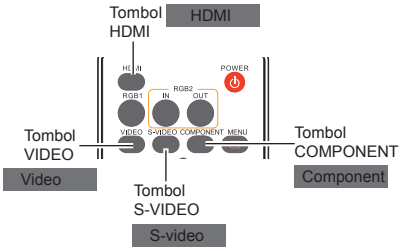
Input Video

Pemilihan Sumber Input (HDMI/Component/S-Video /Video)

Pengoperasian Langsung
- Tekan tombol INPUT pada Kontrol Atas.
- Tekan tombol HDMI, COMPONENT, S-VIDEO atau VIDEO pada remote control.



Remote control



Pengoperasian Menu

1 Tekan tombol MENU pada Kontrol Atas atau remote control untuk menampilkan Menu On-Screen.Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih Input dankemudian tekan tombol Arah ► atau tombol OK.

2 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih HDMI, Component, S-Video atau Video kemudian tekan tombol OK.

HDMI

Ketika sinyal input video disambungkan ke jack HDMI, pilih HDMI.

Component

Ketika sinyal input video disambungkan ke jack Component, pilih Component.

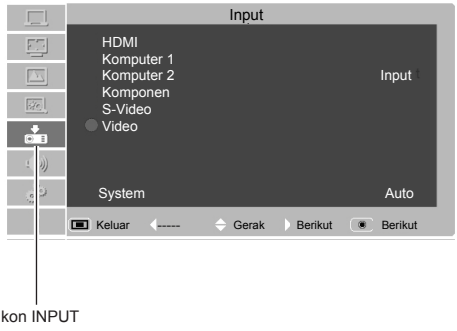
S-Video

Ketika sinyal input video disambungkan ke jack VIDEO, pilih Video.

Video

Ketika sinyal input video disambungkan ke jack S-Video, pilih S-video.

Menu INPUT



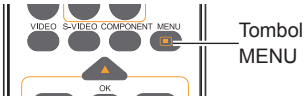
Sistim pemilihan video

1 Tekan tombol MENU untuk menampilkan Menu On-Screen.Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih Input kemudian tekan tombol Arah ► atau tombol OK.
2 Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih , COMPONENT, VIDEO atau S-VIDEO kemudian tekan tombol OK.
3 Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih System kemudian tekan tombol Arah ► atau tombol OK.Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih sistem yang diinginkan kemudian tekan tombol OK.

Kontrol Atas



Remote control

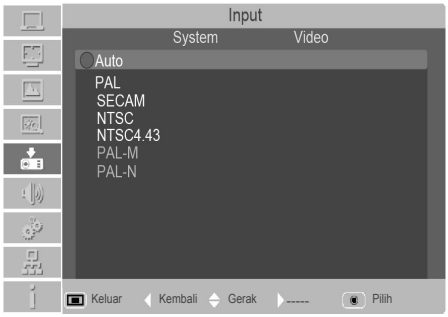


VIDEO atau S-VIDEO

Auto
Proyektor secara otomatis dapat mendeteksi sistem input video.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Jika proyektor tidak dapat menghasilkan gambar video yang tepat, pilih format sinyal video komponen khusus di antara PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4 .43, PAL-M, and PAL-N.

Menu AV System (Video atau S-video)

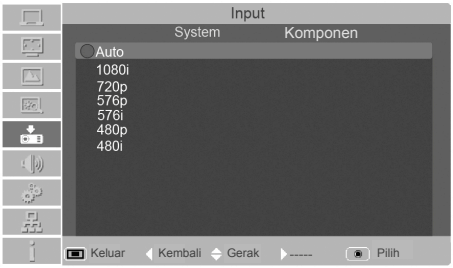


KOMPONEN

Auto
Proyektor secara otomatis mendeteksi sinyal video yang datang, dan setel sendiri untuk mengoptimalkan performanya.

FORMAT SINYAL VIDEO KOMPONEN
Jika proyektor tidak dapat menghasilkan gambar video yang tepat, pilih format sinyal siaran khusus di antara 480i, 576i, 480p, 576p, 720p dan 1080i.

Menu AV System (Komponen)



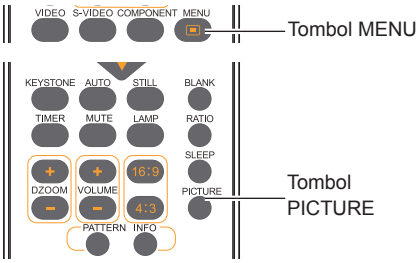
√ *Catatan:*
- *Jika HDMI yang dipilih, sistem menu Video akan dinonaktifkan*

Input Video

Pemilihan Mode Gambar

Pengoperasian Langsung
Pilih mode gambar yang diinginkan dengan menekan tombol Image Mode pada Remote Control.
Pengoperasian Menu
1 Tekan tombol MENU untuk menampilkan menu di layar.Tekan tombol ▲▼ Pilih ikon "Pemilihan Gambar" kemudian tekan tombol Arah ►atau tombol OK.
2 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan kemudian tekan tombol OK.

Remote control



Dinamis
Anda dapat memperoleh efek yang baik meski berada di ruangan yang terang.

Normal
Ini adalah mode preset proyektor.

Sinema
Mode ini terbatas pada tingkat kecerahan, dan lebih rinci dapat dilihat. Sangat cocok untuk melihat film dalam kondisi gelap.

Blackboard (Green)
Mode ini dapat digunakan untuk memproyeksikan gambar di green board untuk meningkatkan kualitas gambar. Ini terutama berfungsi pada green board, bukan pada blackboard.

Pola Warna
Mode ini cocok untuk memproyeksikan citra ke wallpaper merah, biru, kuning, atau hijau.
Tekan OK untuk memilih Pola Warna, dan kemudian tekan ► untuk masuk ke submenu.
Tekan ▲▼ untuk memilih wallpaper dari merah, biru, kuning dan hijau.

Gambar Pengguna
Untuk melihat mode gambar preset pengguna di Menu Image Adjust.

Menu Pemilihan gambar



Ikon Pemilihan gambar

Penyetelan Gambar

1 Tekan tombol MENU untuk emnampilkan Menu On-Screen.Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih Image Adjustment kemudian tekan tombol Arah► atau tombol OK.
2 Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan kemudian tekan tombol OK untuk menampilkan kotak dialog penyetelan. Tekan tombol Arah ◄► untuk menetapkan nilai pengaturan.

Kontras
Tekan tombol Arah ◄ untuk mengurangi kontras; Tekan tombol Arah ► untuk menambah kontras.(dari 0 sampai 63)

Terang
Tekan tombol Arah ◄ untuk mengurangi Terang; tekan tombol Arah ► untuk menambah Terang.(dari 0 sampai 63)

Temperatur Warna
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna merah; Tekan tombol ► untuk memperdalam warna merah.

Merah (White balance)
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna hijau; Tekan tombol Arah ► untuk memperdalam warna hijau.(dari 0 sampai 63)

Hijau (White balance)
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna hijau; Tekan tombol Arah ► untuk memperdalam warna hijau.(dari 0 sampai 63)

Biru (White balance)
Tekan tombol Arah ◄ untuk memancarkan warna biru; Tekan tombol Arah ► untuk memperdalam warna biru.(dari 0 sampai 63)

Ketajaman
Tekan ◄ untuk melembutkan gambar dan tekan ► untuk mempertajamnya (dari 0 sampai 15).

Gamma
Tekan ◄► untuk menyesuaikan tingkat abu-abu dan untuk mencapai keseimbangankontras yang lebih baik.(dari 0 sampai 15)

Pengurangan Bintik
Aktifkan item ini untuk mengurangi interferensi bintik dan mendapatkan gambar yang lebih halus dan jelas.
Progresif
Off .....Nonaktif
L1 .....Untuk gambar aktif
L2 .....Untuk gambar diam
Film .....Untuk menonton film
Dengan fungsi ini, proyektor menghasilkan gambar yang tepat untuk kualitas film asli.

Menu Penyetelan Gambar



Ikon Penyetelan Gambar

√Catatan:
- Pengurangan bintik dan Progresif tidak dapat dipilih ketika sinyal 480p, 576p, 720p dan 1080i yang akan diterima.
- Sistem warna standar NTSC dan NTSC-4.43 mendukung menu tinta.

Input Video

Menyesuaikan ukuran layar

Ukuran layar dapat me-reset nilai keinginan pengguna.

1 Tekan MENU tombol pada remote control untuk menampilkan menu di layar. Tekan ▲▼ untukmemilih ikon dilayar dan tekan ► atau OK.

2 Tekan ▲▼ untuk memilih item yang Anda perlukan dan kemudian tekan OK.

Normal
Fungsi ini akan membuat proporsi tinggi lebar gambar diproyeksikan konsisten dengan sinyal input.

4: 3
Item ini menyediakan gambar normal dengan proporsi tinggi lebar 4: 3.

Penuh
Layar penuh akan ditampilkan.

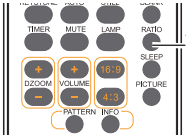
16: 9
Item ini menyediakan gambar dengan lebar-tinggi rasio 16: 9.

Lebar Natural
Gambar area tengah akan ditampilkan lebih alami pada ukuran layar 16:9.

Sesuai keinginan
Item ini dapat membantu pengguna menyesuaikan proporsi dan posisi layar. Pengaturan jangkauan tergantung pada format sinyal input. Beberapa memiliki batasan untuk menyesuaikan. Ketika item ini yang dipilih, tekan ►. Indikasi definisi diri akan muncul di layar. Anda dapat menekan▲▼ untuk memilih item yang akan disesuaikan.

Scala H/V: skala untuk menyesuaikan proporsi vertikal/horisontal layar.
Scala H & V: ketika item ini diaktifkan, proporsi lebar-tinggi akan terkunci. Proporsi vertikal yang ditampilkan abu-abu, adalah berarti ""inonaktifkan"" Anda dapat menyesuaikan proporsi horisontal, dan kemudian memodifikasi proporsi layar berdasarkan proporsi lebar-tinggi.Jika Anda me-reset pengaturan H& V, kemudian data H & V akan dijalankan.
Posisi H/V: untuk menyesuaikan posisi vertikal/ horisontal layar.
Umum: Gunakan item ini untuk menyimpaninputproporsi disesuaikan.Ketika Anda menekan pilih pada item ini, kotak dialog akan muncul untuk konfirmasi. Untuk menyimpan proporsi, tekan Pilih pada ya. Jika Anda memilih definisi diri, sistem akan menggunakan proporsidisimpan.
Reset: Item ini memungkinkan Anda untuk me-reset semua nilai-nilai untuk disesuaikan. Dalam keadaan awal, tekan Pilih, dan kotak dialog akan muncul untuk konfirmasi. Untuk me-reset parameter, tekan Pilih pada ya.

Remote control



Tombol RATIO

Menu Layar (BD430,BD450,BD470)



Ikon Layar

Menu Layar (BD460)



Ikon Layar

√*Catatan:*

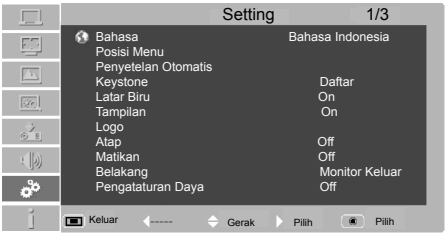
- *Jika tidak ada sinyal yang terdeteksi,sistem akan secara otomatis menetapkan keadaan normal, kotak dialog terkait menghilang.*
- *Proporsi horizontal /vertikal harus disesuaikan sesuai dengan sinyal input.*
- *16:9 tidak bekerja ketika memilih 720p atau 1080i dalam Komponen atau input HDMI.*
- *Custom sub-menu dinonaktifkan ketika Pixel Jam lebih tinggi dari 140MHz.*

Setting

Anda dapat menggunakan menu Setting untuk mengkonfigurasi funcions berikut

1 Tekan tombol Menu untuk menampilkan menu di layar.Tekan tombol ▲▼ untuk memilih Setting kemudian tekan tombol Arah ► atau tombol OK untuk mengakses item-item submenu.
2 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan kemudian tekan tombol Arah ► atau tombol OK untuk mengakses item.
3 Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan kemudian tekan tombol OK.

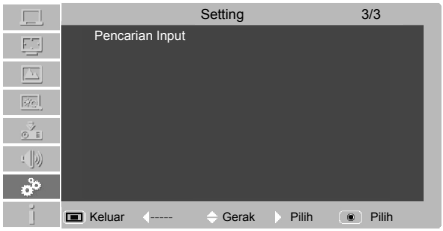
Menu Setting



Bahasa
Pilih menu bahasa yang diinginkan.



Posisi Menu
Memungkinkan Anda untuk mengatur posisi tampilan menu tampilan layar. Pilih pengaturan Menu dan tekan Setuju. Layar berubah posisi sebagai berikut setiap kali Anda menekan Setuju: Atas Kiri→Atas Kanan →Tengah → Bawah Kiri → Bawah Kanan→ Atas Kiri→…



Penyetelan Otomatis
Fungsi ini mengaktifkan pencarian Input, perbaikan Keystone Otomatis dan Pengaturan PC Auto dengan menekan tombol AUTO pada kontrol atas atau remote control.Setting untuk fungsi-fungsi tersebut dapat diubah sebagai berikut:

Pencarian Input
Fungsi ini mendeteksi sinyal input secara otomatis.Ketika ditemukan sinyal, pencarian akan berhenti.Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memilih salah satu dari opsi berikut ini.

Off .....Pencarian input tidak akan berfungsi.
On.....Aktifkan fungsi sumber Input. Mendeteksi input sinyal dan pencarian akan berhenti ketika sinyal ditemukan.

Penyetelan PC Otomatis
On......Tekan tombol Auto Set pada Kontrol Atas atau remote control untuk mengaktifkan fungsi Penyetelan PC otomatis.
Off .....Nonaktifkan Penyetelan PC Otomatis

Keystone Otomatis
Otomatis .....Selalu bekerja dan memperbaiki penyimpangan keystone sesuai dengan kemiringan proyektor.
Manual .....Aktifkan fungsi ini dengan menekan Auto Set pada Kontrol Atas atau Remote Control.
Off .....Menonaktifkan Keystone Otomatis.

Keystone
Fungsi ini digunakan untuk menyimpan atau mereset perbaikan keystone ketika kabel daya AC dicabut.Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk beralih antara setiap opsi.
Simpan ..... Menjaga perbaikan keystone bahkan ketika kabel daya AC dicabut.
Reset .....Melepaslan perbaikan keystone ketika kabel daya AC dicabut.

Untuk memperbaiki penyimpangan keystone, tekan tombol OK.Keystone muncul di layar.Gunakan tombol arah ▲▼ untuk memperbaiki penyimpangan keystone.
Latar biru
Pilih layar latar belakang ketika tidak ada sinyal input yang terdeteksi.Tekan tombol Arah ▲▼ untuk beralih antara setiap opsi.
On.....Menampilkan latar belakang Biru
Off.....Menampilkan latar belakang Hitam

√ *Note:*
- *Hanya sumber input yang terakhir dipilih yang dapat dideteksi.*
- *Apabila tombol INPUT pada kontrol atas atau tombol RGB 1/2, HDMI,VIDEO , S-VIDEO atau tombol COMPONENT pada remote control ditekan selama pencarian Input berlangsung, pencarian Input akan berhenti dan kembali ke sinyal input sebelumnya.*
- *Sinkronisasi, Jumlah Titik, posisi Horisontal dan Vertikal untuk beberapa komputer tidak dapat disetel sepenuhnya dengan fungsi Penyetelan PC Otomatis.Bila gambar tidak disediakan dengan tepat dalam operasi ini, maka diperlukan penyetelan manual.*

Tampilan

Fungsi ini menentukan untuk menampilkan logo atau tidak.
On.....Menampilkan logo
Off.....Menunjukkan gambar input dari pada logo

Logo (Pengaturan Logo dan PIN dengan kode kunci)
Fungsi ini memungkinkan Anda untuk mengatur Logo layar dengan Pilihan Logo, Rekam, PIN dengan kode kunci dan fungsi pengubahan kode PIN.

√ *CATATAN:*
Ketika memilih On pada fungsi PIN dengan kode kunci, fungsi Pilihan Logo dan Rekam tidak dapat dipilih.

Pilihan Logo
Fungsi ini menentukan tampilan awal di antara opsi-opsi berikut ini.
Pengguna .....Menunjukkan gambar yang diambil.
Default ....Menunjukkan logo perusahaan.
Off .....Menunjukkan tampilan hitungan saja.

Rekam
Fungsi ini memungkinkan Anda untuk merekam gambar yang diproyeksikan untuk digunakan dalam tampilan awal.

Pilih Rekam dan tekan tombol OK.Kotak konfirmasi akan muncul dan pilih Ya untuk merekam gambar yang diproyeksikan.

Setelah merekam gambar, masukkah ke fungsi pemilihan Logo dan pilih ke Pengguna.Kemudian gambar yang direkam akan ditampilkan ketika Anda menyalakan proyektor nanti.

√ Catatan:
Apabila BD460 (WXGA) dapat dioperasikan pada resolusi (1280x800)
Screen Capture dapat dioperasikan pada resolusi dari VGA (640x480) ke XGA (1024x768) saja. (BD430, BD450, BD470)
Screen Capture dapat dioperasikan pada resolusi dari VGA (640x480) ke WXGA (1280x800) saja. (BD460)

PIN dengan kode kunci
Fungsi ini mencegah orang yang tidak berwenang mengubah logo layar Anda.

Off .....Logo layar dapat diubah dengan bebas dari Menu Logo.
On .....Logo layar tidak dapat diubah tanpa kode PIN Logo.

Jika Anda ingin mengubah pengaturan PIN dengan kode kunci, tekan tombol OK dan kotak dialog kode PIN Logo akan muncul.Masukkan kode PIN Logo dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Masukkan kode logo PIN
Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memasukkan angka.Tekan tombol Arah ► untuk menetapkan angka dan gerakkan pointer berbingkai merah ke kotak berikutnya.Angka berubah ke "*" .Jika Anda menetapkan angka yang salah, gunakan tombol Arah ◄ untuk memindahkan pointer ke angka yang ingin diperbaiki, kemudian masukkan angka yang benar.

Ulangi langkah ini untuk menyelesaikan memasukkan tiga-digit angka.

Setelah memasukkan tiga-digit angka, gerakkan pointer ke Set.Tekan tombol OK sehingga Anda dapat mulai mengoperasikan proyektor.

Jika Anda telah memasukkan kode PIN Logo yang salah,kode PIN Logo dan angka (***) akan menjadi merah untuk sementara.

Merubah Kode PIN Logo

Kode PIN Logo dapat diubah ke angka tiga digit yang Anda inginkan.Tekan tombol OK untuk memilih Merubah Kode PIN Logo.Kotak dialog Kode PIN Logo akan muncul, gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memasukkan kode yang benar.Kotak dialog input kode PIN Logo yang baru akan muncul.Tetapkan kode PIN Logo baru, kotak konfirmasi akan muncul; pipih Ya untuk menetapkan kode PIN Logo yanng baru.

Pastikan untuk mencatat kode PIN LOGO yang baru dan simpanlah.Jika angka tersebut hilang, Anda tidak dapat lagi mengubah pengaturan kode PIN Logo.

Atap
Fungsi ini digunakan untuk memproyeksikan gambar dari proyektor yang dipasang di atap.
Off .....Menonaktifkan fungsi ini.
Auto.....Gambar atas / bawah akan dibalik otomatis.
On.....Gambar atas / bawah akan dibalik otomatis.

Belakang
Fungsi ini digunakan untuk memproyeksikan gambar dari belakang layar.
Off……..Nonaktifkan fungsi ini.
On……..Gambar kiri / kanan akan dibalik.

Terminal

Terminal RGB IN2/RGB OUT di belakang proyektor dapat dialihkan untuk input komputer atau output monitor.Pilih RGB 2 ataua RGB Out dengan tombol Arah ▲▼.

Komputer 2.....…Input RGB 2

RGB Out ..... Monitor Keluar

Pengaturan daya

Untuk mengurangi konsumsi daya serta menjaga usia lampu, fungsi pengaturan Daya akan mematikan lampu ketika proyektor tidak dioperasikan dan tanpa sinyal selama waktu tertentu.

Pilih salah satu opsi berikut ini:

Siap .....Ketika lampu telah sepenuhnya didinginkan, indikator POWER/TEMP akan berkedip dengan warna hijau.
Dalam kondisi ini, lampu proyeksi akan dinyalakan dengan sangat cepat jika sinyal input disambungkan kembali atau tombol apa pun pada kontrol atas atau remote control ditekan.

Matikan .....Ketika lampu telah sepenuhnya didinginkan, daya akan mati.

Off .....Fungsi pengaturan daya mati.

Timer .....Jika sinyal input terganggu dan tidak ada tombol yang ditekan selama lebih dari 30 detik, akan muncul tampilan
timer dengan tulisan No signal.Timer mulai menghitung hingga lampu dimatikan.Gunakan tombol arah ▲▼ untuk menetapkan Timer(1~30min.).

√ *CATATAN:*
Standardisasi pabrik siap:5 Menit

Pengaturan daya



Waktu yang tersisa sebelum Lampu mati.

Saat Memulai

ungsi ini memungkinkan daya otomatis pada proyektor menyala dengan sambungan deteksi menggunakan kabel daya AC.

On.....…FungsiSaat Memulai On.

Off..... FungsiSaat Memulai Off.

Mode Standby

Ada dua mode standby pada proyektor.

Normal ..... dalam mode ini, fungsi RS-232C dan RGB Out dapat digunakan.

Ekonomis .....Mode standby daya rendah, dalam mode ini, fungsi RS-232C dan RGB Out dinonaktifkan.

Setting

Close Caption

Close Caption adalah versi teks suara program atau informasi lain yang ditampilkan di layar.Apabila sinyal input teridri atas close caption, Anda dapat menyalakan fitur dan mengalihkan saluran.Tekan tombol Arah ▲▼ untuk memilih Off, CC1, CC2, CC3 atau CC4.

√ *CATATAN:*

Close Caption hanya tersedia di bawah situasi berikut ini.

- *Hanya system warna NTSC 3,58 dari Video dan S-Video yang mendukung Close Caption.*
- *Ikon Close Caption ditampilkan dalam warna abu-abu apabila sistem tidak tersedia.*
- *Close caption tidak tersedia ketika menu On-Screen dan Timer ditampilkan.*

Pengatur Lampu

Fungsi ini memungkinkan Anda untuk mengubah Terang layar.

Normal .....Terang normal

Eco .....Terang yang lebih rendah akan mengurangi konsumsi daya lampu dan memperpanjang usia lampu.

Testing Pola

Fungsi ini memungkinkan Anda untuk mengetes & menetapkan sinyal interior.Ada 12 jenis testing pola:skala abu, gradasi abu, bar warna, merah, hijau, biru, putih, cross hatch.

Pengamanan (Kunci tombol dan PIN dengan kode kunci)

Fungsi ini memungkinkan Anda untuk menggunakan fungsi kunci Tombol dan PIN dengan kode kunci untuk menetapkan keamanan untuk pengoperasian proyektor.

Punguncian

Fungsi ini mengunci tombol-tombol kontrol atas dan remote control untuk mencegah pengoperasian oleh orang yang tidak berwenang. Pilih Punguncian kemudian tekantombol OK, dan pilih item yang diinginkan dengan menekan tombol Arah ▲▼.



Off----------Membuka kunci



Proyektor---------Kunci pengoperasian kontrol atas.Untuk membuka kunci, gunakan remote control.



Remote control-------unci pengoperasian remote controlkecuali tombol Power.Untuk membuka kunci, gunakan kontrol atas.

Apabila kontrol atas tiba-tiba terkunci dan Anda tidak memiliki remote control atau ada yang salah dengan remote control Anda, hubungi dealer tempat Anda membeli proyektor atau pusat layanan.

Kode PIN Penguncian

Fungsi ini mencegah proyektor dioperasikan oleh orang yang tidak berwenang dan memberikan opsi pengaturan untuk keamanan.
Off .....Tidak dikunci
On .....Masukkan kode PIN setiap kami menyalakan proyektor.

Apabila Anda mengubah pengaturan penguncian kode PIN (angka tiga digit), Anda harus memasukkan kode PIN tersebut.“111” ditetapkan sebagai kode PIN awal di pabrik.

Jika Anda ingin mengubah pengaturan penguncian kode PIN, Tekan tombol OK dan kotak dialog kode PIN akan muncul.

√ *Catatan:Tombol POWER tetap tersedia bahkan ketika kunci dari kode PIN Penguncian “Proyektor” atau “Remote Control” telah di atur*

PIN dengan kode kunci
Gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memasukkan angka.Tekan tombol Arah ► untuk menetapkan angka dan gerakkan pointer berbingkai merah ke kotak berikutnya.Angka berubah ke “*” .Jika Anda menetapkan angka yang salah, gunakan tombol Arah ◄ untuk memindahkan pointer ke angka yang ingin diperbaiki, kemudian masukkan angka yang benar.

Ulangi langkah ini untuk menyelesaikan memasukkan tiga-digit angka.
Setelah memasukkan tiga-digit angka, gerakkan pointer ke “Set.”Tekan tombol OK sehingga Anda dapat mulai mengoperasikan proyektor.

Jika Anda telah memasukkan kode Pin yang salah, kode PIN dan angka (***) akan menjadi merah untuk sementara.Masukkan kode PIN yang benar lagi.

Mengubah kode PIN

Kode PIN dapat diubah ke angka tiga digit yang Anda inginkan.Tekan tombol ▲▼untuk memilih perubahan kode PIN.Kotak dialog kode PIN akan muncul, gunakan tombol Arah ▲▼ untuk memasukkan kode yang benar.Kotak dialog input kode PIN yang baru akan muncul.Tetapkan kode PIN yang baru.

PERHATIAN:
BILA ANDA TELAH MENGUBAH KODE PIN, TULIS KODE PIN YANG BARU DI DALAM KOLOM MEMO KODE PIN DI HALAMAN 64, DAN SIMPAN DENGAN BAIK.BILA ANDA MEMASUKKAN KODE PIN YANG SALAH, PROYEKTOR TIDAK DAPAT DIMULAI.

Setting

Pendinginan cepat

Ada beberapa opsi dalam operasi kipas pendingin ketika proyektor dimatikan.

On...Lebih cepat dan suara lebih keras dari pada operasi normal, tetapi membutuhkan lebih sedikit waktu.

Off...Operasi normal.

√ *Catatan:*

Mengubah modus High Land ke ON di atas 2000 m.

High Land

Proyektor ini menyediakan fungsi pengaturan Kipas pada menu “etting”Pilih kecepatan kipas pendingin dari opsi berikut ini sesuai dengan ketinggian lantai tempat Anda menggunakan proyektor.

Off.....Kecepatan normal.Tetapkan fungsi ini ke “Off” ketika menggunakan royektor di lingkungan yang tidak tinggi.

On.....Lebih cepat dari pada mode Off.Pilih mode ini ketika menggunakan proyektor di tempat yang tinggi karena kipas menjadi cepat rusak karena efek pendinginan.

Penghitung Filter

Fungsi ini digunakan untuk menetapkan frekuensi pembersihan filter.

Peringatan Filter

Ikon peringatan Filter 

Ketika proyektor mencapai waktu tertentu antara pembersihan, ikon peringatan Filter akan muncul di layar, yang memberitahukan bahwa pembersihan diperlukan.Setelah membersihkan filter, pastikan untuk memilih tombol RESET dan menetapkan waktu.Ikon peringatan Filter akan mati hingga penghitung filter direset.

Penghitung Filter:.....Waktu penggunaan filter setelah pembersihan terakhir.

Waktu:.....Waktu antar pembersihan, Off 100 jam, 200 jam, 300 jam

Reset penghitung filter:.....Mereset penghitung Filter

Otomatis Siaga

Fungsi ini digunakan untuk menetapkan waktu untuk mematikan proyektor secara otomatis jika tidak ada operasi apapun.

Off.....Menonaktifkan fungsi.

4 H.....Mematikan proyektor secara otomatis dalam waktu 4 jam jika tidak ada operasi apapun.

6 H.....Mematikan proyektor secara otomatis dalam waktu 6 jam jika tidak ada operasi apapun.

8 H.....Mematikan proyektor secara otomatis dalam waktu 8 jam jika tidak ada operasi apapun.

Sleep time

This function is used to set a specified time to turn off the projector even if there is operation or signal input.

Press ► button to enter the sub menu and press ▲▼ buttons to select among Off, 10 min, 20 min, 30 min, 60 min, 90 min, 120 min and 240 min.

Standarisasi Pabrik

Fungsi ini mengembalikan semua nilai setting kecuali untuk Logo pengguna, Penguncian kode PIN, PIN dengan kode kunci, Penghitung Lampu dan Penghitung Filter ke pengaturan standardisasi pabrik.

Informasi

Tampilan Informasi Sumber Input
Menu Informasi digunakan untuk memeriksa status sinyal gambar yang diproyeksikan dan pengoperasian proyektor.
Pengoperasian Langsung
Tekan tombol INFO pada remote control dan menu informasi akan muncul di layar. Tampil sebagai gambar yang tepat.

Pengoperasian Menu
Tekan tombol MENU untuk menampilkan layar menu. Tekan ▲ ▼ untuk memilih ikon informasi, menu akan muncul informasi dan informasi yang ditampilkan. Tampil sebagai gambar yang tepat

Lihat di bawah ini untuk melihat informasi yang ditampilkan.

Input
Sumber input yang ditampilkan.

Synkronisasi Frekuensi H
Frekuensi horisontal untuk sinyal input ditampilkan dalam KHz, atau - - - -KHz ketika tidak ada sinyal.

Synkronisasi Frekuensi V
Frekuensi vertikal untuk sinyal input ditampilkan dalam Hz, atau - - - -Hz ketika tidak ada sinyal. Jumlah Hz berlipat ganda selama Penyilangan.

Layar
Ukuran layar ditampilkan.

Bahasa
Bahasa yang dipilih akan ditampilkan.

Status lampu
Mode lampu yang dipilih akan ditampilkan.

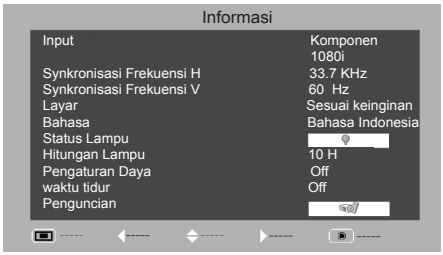
Hitungan Lampu
Waktu pengoperasian lampu kumulatif ditampilkan.

Pengaturan daya
lampu proyeksi bila proyektor tidak dioperasikan untuk jangka waktu tertentu.

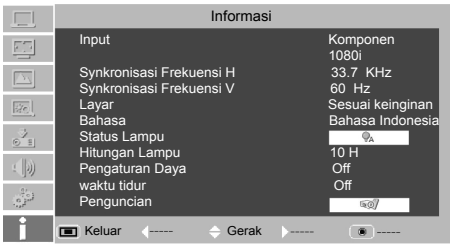
Waktu tidur
Fungsi ini digunakan untuk menetapkan waktu tertentu untuk mematikan proyektor bahkan walaupun ada operasi atau sinyal input.

Penguncian
Keadaan Penguncian tombol ditampilkan. (Off, Remote Control atau proyektor)

Menu Informasi



Menu Informasi



Perawatan

Indikator POWER/TEMP

Indikator POWER/TEMP menunjukkan status fungsi yang melindngi proyektor.Periksa status indikator POWER/TEMP untuk melakukan perawaann yang tepat.

Proyektor dalam keadaan siaga, dan daya / temperatur lampu indikator merah.
Ketika suhu di dalam proyektor mencapai tingkat tertentu, proyektor akan secara otomatis mati untuk melindungi dalam proyektor.
Indikator POWER/TEMP berkedip ketika proyektor didinginkan.Bila proyektor telah cukup dingin (untuk suhu pengoperasian normal), proyektor dapat dinyalakan lagi dengan menekan tombol POWER.

Kemudian priksa hal-hal berikut ini:
– Apakah Anda menyediakan ruang yang tepat untuk proyektor agar dapat berventilasi?Periksa kondisi pemasangan untuk mengetahui apakah saluran udara terhalangi.
– Apakah proyektor telah dipasang di dekat Penyejuk Ruangan/ Saluran atau Lubang Pemanas?Jauhkan pemasangan proyektor dari saluran atau lubang tersebut.
– Apakah filter bersih?Bersihkan filter secara berkala.

Proyektor dalam keadaan Off, dan daya / temperatur indikator berkedip merah. Ketika ada kelainan terdeteksi, Proyektor akan secara otomatis dimatikan untuk melindungi bagian-bagian internal. Pada saat itu, indikator daya / temperatur akan berkedip merah. Dalam hal ini, Anda harus cabut kabel listrik dan pasang lagi, kemudian hidupkan proyektor lagi untuk memeriksa. Jika proyektor masih dalam keadaan off dan daya / temperatur indikator berkedip merah, Anda harus cabut kabel listrik dan hubungi pusat perbaikan untuk pemeliharaan.

PERHATIAN:
Ketika terjadi kelainan, pengguna harus memotong listrik AC. Jika tidak, hal itu dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.

Kontrol atas

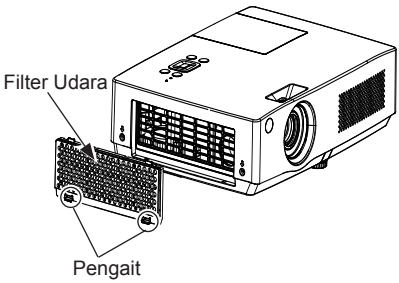


Indikator POWER/TEMP menyala merah.

Membersihkan Filter

Filter mencegah debu terkumpul pada elemen optik di dalam proyektor.Apabila filter tersumbat oleh partikel-partikel debu, ini akan mengurangi keefektivan kipas pendingin dan dapat menyebabkan pembentukan panas internal dan berpengaruh buruk pada usia proyektor.Jika ikon “Peringatan Filter” muncul di layar, segera bersihkan filter.Bersihkan filter dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

1 Matikan proyektor, dan cabut kabel daya AC dari stopkontak AC.
2 Nyalakan lagi proyektor dan lepas filter.
3 Bersihkan filter dengan perlahan menggunakan sikat.
4 Ganti filter dengan benar.Pastikan filter dimasukkan sepenuhnya ke proyektor. Pastikan bahwa suara mengklik terdengar untuk mengkonfirmasi filter terinstall sempurna.



PERHATIAN:
Jangan mengoperasikan proyektor dengan filter yang dilepas.Depu dapat terkumpul pada elemen optik sehingga mengurangi kualitas gambar.Jangan menaruh apa pun di dalam lubang udara.Melakukan hal itu dapat menyebabkan malfungsi proyektor.

Mereset Penghitung Filter

Pastikan untuk mereset penghitung Filter setelah membersihkan atau mengganti filter.

1 Tekan tombol MENU untuk menampilkan Menu On-Screen.Tekan tombol ▲▼ untuk memilih Menu Setting kemudian tekan tombol Arah ► atau tombol OK .
2. Tekan ▲ ▼ untuk memilih "Reset Penghitung Filter", kemudian tekan ► atau tekan Pilih. Tekan ▲ ▼ untuk memilih "Reset Penghitung Filter", kemudian tekan OK. Pada saat itu, Anda akan melihat informasi yang cepat "Reset Penghitung Filter?" Ditampilkan pada layar. Pilih Ya.
3 Kotak dialog konfirmasi yang lain akan muncul, pilih Ya untuk mereset penghitung Filter.

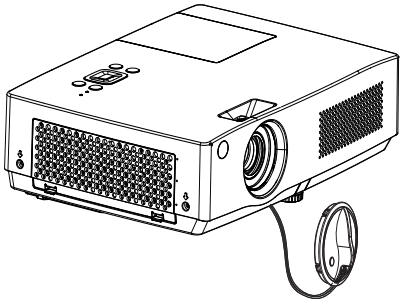
Catatan:
Jauhkan dari debu dan asap. Jika tidak, kualitas gambar mungkin menurun. Bila dioperasikan di lingkungan dengan debu dan asap, debu dan kotoran akan menumpuk pada lensa, papan kristal cair atau perakitan lensa di dalam proyektor. Jika itu terjadi, Anda harus menghubungi distributor lokal atau pusat perbaikan untuk pembersihan yang benar.

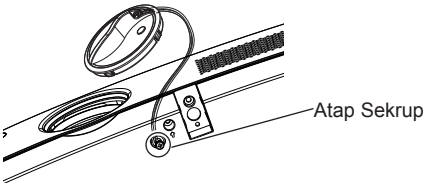
Perawatan

Memasang Tutup Lensa

Ketika memindahkan proyektor ini atau ketika tidak menggunakannya untuk waktu yang lama, pasangkan tutup lensa.
Pasang tutup lensa sesuai dengan prosedur berikut ini.

1 Ulir tali melalui lubang pada tutup lensa kemudian ikat ujungnya untuk mengencangkannya.
2 Tautkan tali pada lubang sebelah atas proyektor dan tarik.

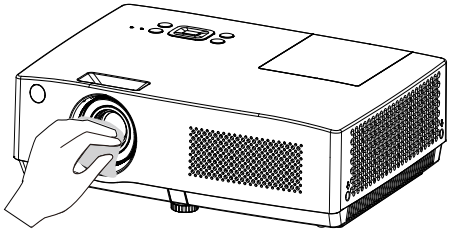




Membersihkan Lensa Proyeksi

Cabut kabel daya AC sebelum membersihkan. Dengan perlahan usap lensa proyeksi dengan kain bersih yang mengandung sedikit pembersih lensa kamera non-abrasif, atau gunakan kertas pembersih lensa atau peniup udara yang dijual bebas di pasar untuk membersihkan lensa.

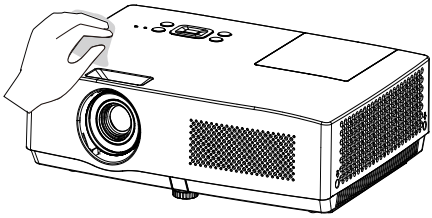
Hindari penggunaan cleaner dalam jumlah yang berlebihan.Pembersih abrasif, larutan, atau bahan kimia keras lainnya dapat menggores permukaan lensa.



Memberishkan Kabinet Proyektor

Cabut kabel daya AC sebelum membersihkan. Dengan perlahan usap badan proyektor dengan kain kering yang halus.
Bila kabinet sangat berdebu, gunakan sedikit deterjen lembut dan selesaikan dengan kain bersih yang kering dan halus.Hindari penggunaan cleaner dalam jumlah yang berlebihan.Pembersih abrasif, larutan, atau bahan kimia keras lainnya dapat menggores permukaan kabinet.

Ketika proyektor tidak digunakan, taruh proyektor pada tas pembawa yang sesuai untuk melindunginya dari debu dan goresan.



Mengganti lampu

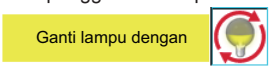
Ketika lampu proyeksi pada proyektor mencapai akhir hidupnya, ikon penggantian Lampu akan muncul di layar dan indikator LAMP akan menyala kuning.Segera ganti lampu dengan yang baru. Waktu untuk kapan indikator LAMP harus menyala tergantung pada mode lampu.

Kontrol atas



Indikator LAMP REPLACE menyala merah

Ikon penggantian lampu



PERHATIAN

Memungkinkan proyektor agar menjadi dingin setidaknya 45 menit sebelum Anda membuka Tutup Lampu.Bagian dalam proyektor dapat menjadi sangat panas.

PERHATIAN

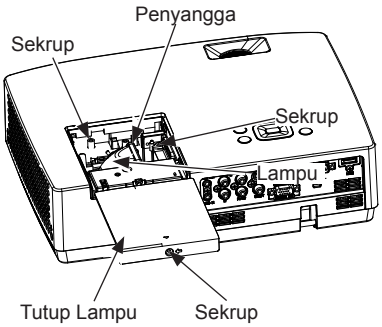
Untuk keamanan, ganti dengan jenis lampu yang sama.Jangan menjatuhkan lampu atau menyentuh bola lampu!Kacanya dapat pecah dan dapat melukai.

PERHATIAN

Ketika mengganti lampu karena lampu berhenti menyala, ada kemungkinkan bahwa lampu rusak. Apabila mengganti lampu proyektor yang telah dipasang di atas, Anda harus selalu menganggap bahwa lampu rusak, dan Anda harus berdiri di samping tutup lampu, jangan di bawahnya.Lepas tutup lampu dengan perlahan.Pecahan kecil kaca mungkin jatuh ketika tutup lampu dibuka.Jika pecahan kaca ini masuk ke mata atau mulut Anda, segera cari cantuan medis.

Ikut langkah-langkah berikut ini untuk mengganti lampu.

1 Cabut kabel daya AC.Biarkan proyektor dingin selama setidaknya 45 menit.
2 Kendurkan sekrup dan buka tutup lampu.
3 Kedurkan kedua sekrup yang mengencangkan lampu.Angkat lampu keluar dari proyektor menggunakan pegangan.
4 Ganti lampu dengan yang baru dan kencangkan kedua (2) sekrup.Pastikan bahwa lampu diatur dengan benar.Pasang tutup lampu dan kencangkan sekrup.
5 Sambungkan kabel daya AC ke proyektor dan nyalakan proyektor.



MEMESAN LAMPU PENGGANTI

Lampu pengganti dapat dipesan melalui dealer.Ketika memesan lampu proyeksi, berikan informasi berikut ini kepada dealer.

Tipe Lampu Pengganti No. : 1300022500



TINDAKAN PENCEGAHAN DALAM MENANGANI LAMPU

Proyektor ini menggunakan lampu tekanan tinggi yang harus ditangani dengan hati-hati dan dengan tepat.Penanganan yang salah dapat menyebabkan kecelakaan, melukai, atau menyebabkan kebakaran.

- Usia lampu dapat berbeda-beda sesuai dengan lingkungan penggunaan.Tidak ada jaminan bahwa setiap lampu memiliki usia yang sama.Beberapa lampu mungkin berusia lebih pendek dari pada lampu lain yang sejenis.
- Apabila proyektor menunjukkan bahwa lampu harus diganti, yaitu, apabila indikator LAMP REPLACE menyala, SEGERA ganti lampu dengan yang baru setelah proyektor dingin.
  (Ikuti petunjuk pada bagian Penggantian Lampu dalam manual ini secara saksama.)
  Penggunaan terus-menerus ketika indikator LAMP REPLACE menyala dapat menyebabkan lampu meledak.
- Lampu dapat meledak karena adanya getaran, kejutan atau penurunan akibat waktu penggunaan telah habis.Risiko ledakan dapat berbeda-beda sesuai dengan lingkungan atau kondisi di mana proyektor dan lampu digunakan.

APABILA LAMPU MELEDAK, TINDAKAN PENCEGAHAN BERIKUT HARUS DIAMBIL.

Apabila lampu meledak, segera cabut colokan AC proyektor dari stopkontak AC.Hubungi kantor layanan resmi untuk memeriksa unit dan mengganti lampu.Selain itu, periksa dengan hati-hati untuk memastikan bahwa tidak ada pecahan kaca di sekitar proyektor atau pecahan yang keluar dari lubang sirkulasi udara pendingin.Pecahan kaca yang ditemukan harus dibersihkan dengan hati-hati.Tidak seorang pun boleh memeriksa bagian dalam proyektor kecuali mereka yang merupakan teknisi yang terlatih dan berwenang dan mereka yang terbiasa dengan layanan proyektor.Upaya yang tidak sesuai dalam menyervis unitoleh siapa pun, terutama oleh mereka yang tidak terlatih, dapat menyebabkan kecelakaan atau luka yang disebabkan oleh pecahan kaca.

Lampiran

Pemecahan Masalah

Sebelum menghubungi penjual atau layanan pusat servis untuk mendapatkan bantuan, periksa hal-hal di bawah ini sekali lagi.

- Pastikan proyektor Anda telah terhubung dengan benar ke peralatan sekeliling seperti yang telah dijelaskan pada halaman (lihat halaman 19-21).
- Pastikan semua peralatan terhubung ke stopkontak AC dan daya dihidupkan.
- Bila proyektor tidak memproyeksikan gambar dari komputer yang terhubung, restart komputer.

Maslaah:	**Solusi**
Proyektor tidak dapat dihidupkan	- Pasang kabel daya proyektor ke stopkontak AC. - Periksa apakah indikator daya menyala merah. - Proyektor dapat dihidupkan setelah indikator daya menyala merah. - Periksa indikator daya/temperatur. Jika menyala merah, proyektor tidak dapat dihidupkan. - Periksa lampu proyeksi.
Tampilan awal tidak ditampilkan.	- Pastikan fungsi "Tampilan" dan "Pilihan Logo" keduanya diaktifkan.
Switch input sinyal otomatis	- Pastikan fungsi input pencarian disesuaikan dengan benar.
Ketika proyektor aktif, ikon peringatan filter muncul	- Bersihkan filter segera.
Ketika proyektor aktif, ikon penggantian lampu muncul.	- Ganti lampu segera.
Ketika proyektor aktif, ikon pengantian lampu akan muncul.	- Penggantian Lampu segera
Gambar tidak fokus	- Atur fokus proyektor. - Menyediakan jarak yang tepat antara proyektor dan layar proyeksi. - Periksa lensa proyeksi untuk melihat apakah perlu dibersihkan
Gambar lebih ke kiri / kanan. Gambar lebih ke atas / bawah.	- Periksa fungsi "Belakang" dan sesuaikan gambar. - Periksa fungsi "Atap" dan sesuaikan gambar.
Gambar tidak cukup terang	- Periksa apakah "Kontras" atau "Terang"disesuaikan dengan benar. - Periksa apakah "Mode Gambar" dipilih dengan benar. - Periksa fungsi "Status Lampu". - Periksa lampu dan menggantinya.
Tidak ada gambar.	- Periksa sambungan antara komputer Anda atau peralatan video dan proyektor. - Pastikan suhu tidak di luar ketentuan suhu pengoperasian(41˚F-95˚F [5˚C-35˚ C]). - Ketika BLANK beroperasi, gambar tidak dapat ditampilkan.

Lampiran

Maslaah:	Solusi
Tidak ada suara.	- Periksa sambungan kabel audio dari sumber input audio. - Tekan tombol Volume +. - Tekan tombol Mute. - Ketika AUDIO OUT dicolokkan, pengeras suaraterpasang di proyektor tidak tersedia.
Warna gambar tidak normal.	- Periksa apakah "Merah" atau "Hijau" atau "Biru" disesuaikan dengan benar. - Pastikan Blackboard (Green) dipilih pada item "Pilihan Gambar".
Penyesuaian otomatis PC	- Periksa sinyal dari sumber input. - Penyesuaian otomatis melalui PC tidak akan tidak bekerja efektif bila 480p, 576p, 720p, 480i, 576i atau 1080i yang dipilih.
Pengaturan daya tidak bekerja.	- Fungsi pengaturan daya tidak dapat bekerja ketika fungsi BLANK sedang berjalan.
Kotak dialog kode PIN muncul padasaat proses startup	- Kode PIN ditetapkan untuk penguncian.
Remote control tidak bekerja.	- Periksa baterai dari remote control. - Pastikan tidak ada kendala antara proyektor dan remote control. - Untuk menggunakan remote control, tetap dalam jangkauan 5 meter dari proyektor. - Remote control tidak tersedia jika remote control terkunci di kunci
Indikator menyala atau berkedip	- Periksa keadaan proyektor sesuai dengan indikator
Panel kontrol atas tidak bekerja	- Kontrol atas tidak tersedia jika kontrol atas terkunci di kunci dalam bagian setting keamanan.
PIN kode kunci untuk animasi saat startup, kunci dan kunci kode PIN tidak dapat dibuka.	- Hubungi distributor lokal atau pusat perbaikan.

PERINGATAN:

Tegangan tinggi digunakan untuk mengoperasikan proyektor ini.Jangan berusaha membuka kabinet!

Apabila tetap ada masalah setelah mengikuti semua petunjuk pengoperasian, hubungi dealer tempat membeli proyektor atau pusat layanan.Tetapkan nomor model dan jelaskan tentang masalahnya.Kami akan memberiksan saran tentang cara memperoleh layanan.

Indikator dan Kondisi Proyektor

Periksa indikator untuk kondisi proyektor.

Indikator		Kondisi Proyektor
POWER/TEMP Hijau/Merah/Jeruk	LAMP Merah	
●	●	Proyektor dalam posisi off.(Kabel daya AC dicabut.)
●	●	Proyektor dalam mode normal.
●	●	[Stand-by] Proyektor dalam mode stand-by.Tekan tombol POWER untuk menyalakan proyektor.
●	●	[Dalam keadaan daya siap sedia] Temperatur lingkungan yang lebih tinggi dari set rentang operasi (43 ° C ~ 47 ° C). Proyektor akan segera mematikan.
◎	●	Proyektor ini dalam keadaan suspensi sampai lampu menyala.
◎	●	Proyektor bersiap untuk stand-by atau lampu proyeksi sedang didinginkan.Proyektor tidak dapat dinyalakan hingga pendinginan selesai dan indikator POWER/TEMP berhenti berkedip.
◎	●	Tidak dapat dihidupkan dikarenakan adanya kesalahan yang terdeteksi. Anda harus mencabut kabel daya. Kemudian colokkan kembali dan hidupan proyektor kembali. Apabila proyektor kembali mati, Anda harus memotong sumber daya dan segera hubungi distribusi local atau pusat servis. Dalam kasus ini, hentikan proyektor. Atau sebaliknya, dapat menimbulkan bahaya sengatan listrik atau kebakaran.
● or ●	●	Masa servis lampu akan segera berakhir. Anda harus mengganti lampu tersebut dengan yang baru tepat waktu.
●	◎	Menyalakan kesalahan pada lampu. Indikator lampu berkedip merah.

● • • • Hijau　● • • • Merah　● • • • Jeruk　● • • • off

◎ • • • Berkedip hijau　◎ • • • Berkedip merah　◎ • • • Berkedip jeruk

Ketika lampu proyeksi mencapai akhir usianya, indikator akan menyala kuning dan segera ganti lampu proyeksi dengan yang baik.

Lampiran

Komputer Kompatibel

Pada dasarnya, proyektor ini dapat menerima sinyal dari semua komputer dengan Frekuensi-V, Frekuensi-H seperti yang disebutkan di bawah ini.

No.	Spesifikasi				Diusulkan
	Resolusi	H-freq(KHz)	V-freq(Hz)	Pixel Jam(MHz)	
HDMI-DTV					
1	720*576	31.250	50	27	576P
2	720*480	31.47	59.94	27	480P
3	1280*720	37.50	50	74.25	720P
4	1280*720	45.00	60.00	74.25	720P
5	1280*720	44.96	59.94	74.175	720P
6	1920*1080	28.125	50	74.25	1080I
7	1920*1080	33.75	60.00	74.25	1080I
8	1920*1080	33.72	59.94	74.176	1080I
HDMI-PC/RGB-PC					
1	640*350	31.47	70.09	25.18	PC98
2	720*400	31.47	70.09	28.32	PC98
3	640*400	37.86	85.08	31.5	VGA
4	640*480	31.469	59.94	25.17	VGA
5	640*480	37.861	72.8	31.5	VGA
6	640*480	37.5	75	31.5	VGA
7	640*480	43.27	85.01	36	VGA
8	800*600	35.156	56.25	36	SVGA
9	800*600	37.879	60.32	40	SVGA
10	800*600	48.077	72.18	50	SVGA
11	800*600	46.875	75	49.5	SVGA
12	800*600	53.67	85.06	56.25	SVGA
13	1024*768	48.363	60	65	XGA
14	1024*768	56.476	70.07	75	XGA
15	1024*768	60.02	75.03	78.75	XGA
16	1024*768	68.68	85	94.5	XGA
17	1152*864	67.5	75	108	XGA+
18	1280*1024	63.981	60.02	108	SXGA
19	1280*1024	79.98	75.02	135	SXGA
20	1280*768	47.776	59.87	79.5	WXGA
21	1280*768	60.29	74.89	102.25	WXGA
22	1280*768	68.63	84.84	117.5	WXGA
23	1360*768	47.71	60.02	85.5	WXGA
24	1366*768	47.13	59.66	72.01	WXGA
25	1280*800	49.7	59.81	83.5	WXGA
26	1280*800	62.79	74.93	106.5	WXGA
27	1280*800	71.55	84.88	122.5	WXGA
28	1280*960	60	60	108	SXGA-
29	1400*1050	65.32	59.98	121.75	SXGA+
30*	1600*1200	75	60	162	UXGA
32*	1680*1050	65.29	59.95	146.25	WSXGA+

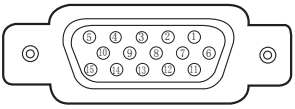
No.	Spesifikasi				Diusulkan
	Resolusi	H-freq(KHz)	V-freq(Hz)	Pixel Jam(MHz)	
Komponen Output Video(Y,Pb,Pr)					
1	720*576	15.625	50	13.5	SDTV 576I
2	720*480	15.735	59.94	13.5	SDTV 480I
3	720*576	31.250	50	27	EDTV 576P
4	720*480	31.47	59.94	27	EDTV 480P
5	1280*720	37.50	50	74.25	HDTV 720P/50Hz
6	1280*720	45.00	60.00	74.25	HDTV 720P/60Hz
7	1920*1080	28.125	50	74.25	HDTV 1080I/50Hz
8	1920*1080	33.75	60.00	74.25	HDTV 1080I/60Hz

** RGB sinyal hanya.*

√ *Catatan:*
Spesifikasi dapat diubah kapan saja tanpa pemberitahuan sebelumnya.

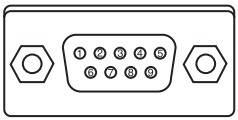
Konfigurasi terminal

RGB 1/RGB 2/RGB OUT (analog)
Terminal: Analog RGB (D-sub 15-pin)



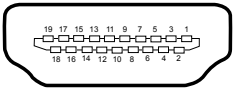
1	Merah (Input / output)	9	-----
2	Hijau (Input / output)	10	Landasan (sinkronisasi lapangan)
3	Biru (Input / output)	11	Landasan
4	-----	12	DDC Data
5	Landasan (garis sinkronisasi)	13	sinkronisasi horizontal (sync majemuk.) input / output
6	Landasan (merah)	14	masukan sinkronisasi v ristal / output
7	Landasan (hijau)	15	Jam DDC
8	Landasan (biru)		

RS232C terminal (D-SUB-9-Pin)



1	-----
2	RXD
3	TXD
4	-----
5	GND
6	-----
7	-----
8	-----
9	-----

HDMI PORT terminal (HDMI Type A 19-Pin)



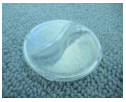
1	TMDS Data2+	11	TMDS Jam Perisai
2	TMDS Data2 Perisai	12	TMDS Jam-
3	TMDS Data2–	13	CEC
4	TMDS Data1+	14	Cadangan (N.C. pada perangkat)
5	TMDS Data1 Perisai	15	SCL
6	TMDS Data1–	16	SDA
7	TMDS Data0+	17	DDC / CEC Lantai
8	TMDS Data0 Perisai	18	+5 V Power
9	TMDS Data0–	19	Deteksi Hot Plug
10	TMDS Jam +		

Lampiran

Spesifikasi Teknis

Properti Mekanis	
Dimensi (W×H×D)	327.4 mm x 241mm x 90.9mm (tidak termasuk kaki yang dapat disetel)
BeratBersih	2.9kg
Kaki yang dapat disetel	10°
Resolusi Monitor	
Sistem LCD	0.63""TFT, matrix aktif, 3-panel(untuk BD430, BD450 dan BD470) 0.59""TFT, matrix aktif, 3-panel(untuk BD460)
Resolusi Monitor	1024 x 768 dots(untuk BD430, BD450 dan BD470) 1280 x 800 dots(untuk BD460)
Sinyal Yang Kompatibel	
Warna Normal	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M dan PAL-N
Sinyal HDTV	480i, 480p, 576i ,576p,720p dan1080i
Frekuensi Pemindaian	Frekuensi Horisontal: 15kHz-100kHz, Frekuensi v ristal 56Hz-85Hz
Unsur-unsur optik	
IUkuran gambar (garis-garis diagonal)	30""300""Dapat disesuaikan
Proyeksi Jarak	LEBAR:0.875m~8.943m TELE:1.054m~10.737m LEBAR:0.936m~9.556m TELE:1.128m~11.478m
Lensa	F=2.1 ~2.3,1.2x o rist f=18.82~22.60mm dengan zoom manual dan f rist(BD430) F=1.58 ~1.75,1.2x optics, f=18.85~22.63mm dengan zoom manual dan f rist (BD450, BD460 dan BD470)
Daya Lampu	230w
Terminal	
Komponen input terminal	RCA x 3
Terminal Input S-video	Mini DIN 4-pin x 1
Terminal RGB IN 1	Mini D-sub 15-pin x 1
TerminalRGB IN 2 / RGB OUT	Mini D-sub 15-pin x 1
Terminal Input VIDEO	RCA x 1
Terminal AUDIO IN L(MONO)/ R	RCA x 2
Terminal HDMI	HDMI A interface 19-pin x 1
Terminal AUDIO IN	Mini plug (stereo) x 1
TerminalAUDIO OUT	Mini plug (stereo) x 1
Terminal RS-232C	D-sub 9-pin x 1
Audio	
Penguat audio internal	2W x 2 stereo
Built-in speaker	2W RMS 4Ω x 2
Catu Daya	
Voltase dan Konsumsi Daya	AC 100–240 V(Max. 3.8A),50/60 Hz
Lingkungan Operasi	
Temperatur Operasi	41°F~95°F (5°C~35°C)
Kelembaban Operasi	0 ~ 80 %
Temperatur Penyimpanan	-4°F~140°F (-20°C~60°C)
Kelembaban Penyimpanan	0 ~ 85 %
Remote control	
Baterai	AAA or LR03 1.5V baterai alkali x 2
Area Efektif	16.4' (5 m)/±30
Dimensi	52mm (W) x 18mm (H) x 110mm (D)
Berat Bersih	67g (termasuk baterai)

- Spesifikasi tersebut dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.
- Panel kristal cair dibuat berdasarkan basis dengan standar tinggi, di mana 99,99% dari pixel efektif. Karena sifat alami dari panel kristal cair, sebagian kecil dari pixel (0,01% atau kurang) mungkin tidak efektif.

Aksesoris	
Manual Pengguna	
Kabel Daya AC	
Remote control dan baterai	 
Kabel RGB	
Pelindung Lensa	
Tali penutup lensa	
Atap Sekrup	

Konten zat dan unsur-unsur berbahaya

Nama Bagian		Zat dan unsur-unsur berbahaya					
		Pb	Hg	Cd	Cr6+	PBB	PBDE
Badan	Bagian Plastik	○	○	○	○	○	○
	Bagian Metal	○	○	○	○	○	○
	Bagian Optik	×	×	○	○	○	○
	Perakitan PCB	○	○	○	○	○	○
	Bagian Lain	×	○	○	○	○	○
Aksesoris	Remote Control	×	○	○	○	○	○
	Kabel	×	○	○	○	○	○

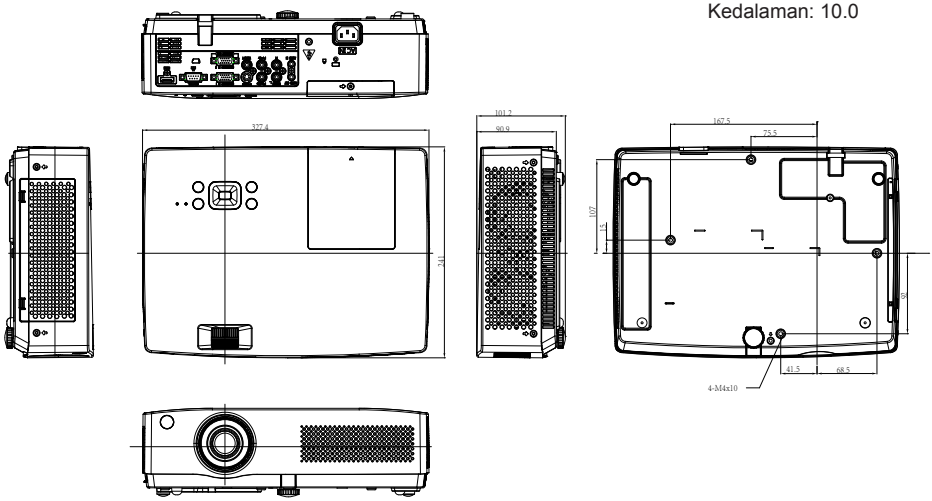
○: Ini berarti bahwa isi dari zat-zat berbahaya dalam semua bahan homogen di bagian ini tidak melebihi "Keterbatasan yang diperlukan"" yang ditentukan dalam SJ/T11363-2006.
×: Ini berarti bahwa isi dari zat-zat berbahaya dalam setidaknya satu materi homogen dalam bagian ini melebihi "Keterbatasan yang diperlukan" yang ditentukan dalam SJ/T11363-2006

Lampiran

Dimensi

UNIT:MM

Lubang sekrup untuk
pemasangan atap
Sekrup:M6
Kedalaman: 10.0



Memo Nomor Kode PIN

Tulis nomor kode PIN pada kolom di bawah ini dan simpan manual ini dengan baik, hubungi kantor layanan..

Kode pabrik: 111*

No. kode PIN Penguncian

Kode pabrik: 111*

PIN dengan kode kunci

* Apabila angka 3 digit tidak diubah, angka pengaturan pabrik tidak akan berlaku.

Metode Kontrol RS232

CATATAN: Sambungkan PC & proyektor dengan kabel port serial (pin betina-ke-betina) untuk pengaturan komputer proyektor.

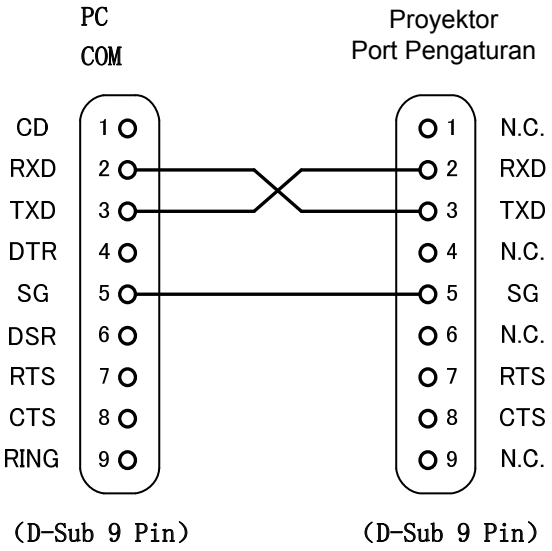
1. Sambungan

1.1 Pengaturan port

Item	Nilai
Metode	Komunikasi tidak sinkron
Bit per detik	19200
Bit data	8
Paritas	tidak ada
Stop bit	1
Pengaturan arus	tidak ada

1.1 Pengaturan kabel

Kabel cross RS232 digunakan.



2. Perintah

Peka terhadap huruf besar dan kecil, setiap perintah diakhiri dengan muatan [CR].Setiap perintah ini berakhir dalam satu detik.Jika ingin membatalkan pengaturan waktu habis untuk sementara.Kirimkan #![CR]. (Ini harus dikirimkan dalam satu detik.)

Perintah	Tye	Perintah	Tye
A00	POWER ON	A0C	Mute off
A01	POWER OFF (Daya Cepat OFF)	Mode lampu AW normal	mode lampu normal
A02	POWER OFF	Mode lampu AW ECO	mode lampu eco
A05	RGB1	A30	Digital zoom +
A06	VGA2	A31	Digital zoom -
A07	Component	A09	Volume +
A33	Video	A0A	Volume -
A34	S-Video	Layar AW lebar	16:9
A36	HDMI	Layar AW penuh	4:3
AW terminal Computer	RGB 2:input	Layar AW normal	Normal
AW terminal Monitor	RGB 2:output	Layar AW costom	Sesuai keinginan
A8E	Keystone ↑	A19	Dinamis
A8F	Keystone ↓	A11	Normal (pemilihan gambar)
A1C	Menu on	A12	Sinema
A1D	Menu off	A39	Pola Warna
AR1	Membaca mode input	A3A	Arah kanan
AW auto setup Start	Auto setup (Penyetelan otomatis)	A3B	Arah kiri
A43	Freeze off	A3C	Arah atas
A44	Freeze off	A3D	Arah bawah
A0D	Blank on	A3F	Pilih
A0E	Blank off	LAYAR AW1610PENUH*	PENUH
A8A	Timer	LAYAR AW LEBAR NATURAL*	LEBAR NATURAL
A0B	Mute on	Hanya untuk BD460	

2.1 POWER ON

Perintah	“A00”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x30 0x0d)	
Rincian	POWER ON ketika proyektor dalam mode Standby	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.2 POWER OFF (Daya Cepat OFF)

Perintah	“A01”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x31 0x0d)	
Rincian	Power OFF segera	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.3 POWER OFF

Perintah	“A02”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x32 0x0d)	
Rincian	"Power off?" ditampilkan ketika mengirim perintah, seperti menekan tombol "POWER".	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.4 RGB 1

Perintah	“A05”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x35 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "RGB1".	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.5 RGB 2

Perintah	“A06”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x36 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "RGB2”.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.6 Component

Perintah	“A07”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x37 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "Component”.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.7 Video

Perintah	“A33”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x33 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "Video”.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.8 S-Video

Perintah	“A34”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x34 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "S-Video”.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.9 HDMI

Perintah	“A36”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x36 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "HDMI”.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.10 RGB 2: Input

Perintah	“AW TERMINAL COMPUTER”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0x49 0x4E 0x41 0x4C 0x20 0x43 0x4F 0x4D 0x50 0x55 0x54 0x45 0x52 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "RGB 2: Input”.	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.11 RGB 2: Output

Perintah	“AW TERMINAL MONITOR”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0x49 0x4E 0x41 0x4C 0x20 0x4D 0x4F 0x4E 0x49 0x54 0x4F 0x52 0x0d)	
Rincian	Mengubah output ke "RGB 2: Output”.	
Kembali	OK	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.12 Keystone ↑

Perintah	“A8E”[CR] (Hex:0x41 0x38 0x45 0x0d)	
Rincian	Keystone ↑	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.13 Keystone ↓

Perintah	“A8F”[CR] (Hex:0x41 0x38 0x46 0x0d)	
Rincian	Keystone ↓	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.14 Menu on

Perintah	“A1C”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x43 0x0d)	
Rincian	Membuka menu di layar.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.15 Menu off

Perintah	“A1D”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x44 0x0d)	
Rincian	Menutup menu di layar.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.16 Membaca mode input

Perintah	“AR1”[CR] (Hex:0x41 0x52 0x31 0x0d)	
Rincian	Mendapatkan mode input terkini. 1-HDMI 2-RBG 1 3-RBG 2 4-Component 5-S-Video 6-Video	
Kembali	Setuju	1 [CR]:HDMI 2 [CR]:RGB 1 3 [CR]:RGB 2 4 [CR]:Component 5 [CR]:S-Video 6:[CR]:Video
	NG	“?” [CR]

2.17 Pengaturan otomatis

Perintah	“AW AUTOSETUP START”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x41 0x55 0x54 0x4F 0x53 0x45 0x54 0x55 0x50 0x20 0x53 0x54 0x41 0x52 0x54 0x0d)	
Rincian	Memulai fungsi pengaturan otomatis	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.18 Still on

Perintah	“A43”[CR] (Hex:0x41 0x34 0x33 0x0d)	
Rincian	Stil on.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.19 Still off

Perintah	“A44”[CR] (Hex:0x41 0x34 0x34 0x0d)	
Rincian	Still off.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.20 Blank on

Perintah	“A0D”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x44 0x0d)	
Rincian	Semua OSD di layar hilang.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.21 Blank off

Perintah	“A0E”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x45 0x0d)	
Rincian	Menutup fungsi Blank	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.22 Timer

Perintah	“A8A”[CR] (Hex:0x41 0x38 0x41 0x0d)	
Rincian	Mulai → jeda → hilang → Mulai...	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.23 Mute on

Perintah	“A0B”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x42 0x0d)	
Rincian	Mute on.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.24 Mute off

Perintah	“A0C”[CR] (Hex: 0x41 0x30 0x43 0x0d)	
Rincian	Mute off.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.25 Mode lampu normal

Perintah	“AW LAMPMODE NORMAL”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x4C 0x41 0x4D 0x50 0x4D 0x4F 0x44 0x45 0x20 0x4E 0x4F 0x52 0x4D 0x41 0x4C 0x0d)	
Rincian	Mengubah mode lampu ke “Normal”.	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.26 Mode lampu

Perintah	“AW LAMPMODE ECO”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x4C 0x41 0x4D 0x50 0x4D 0x4F 0x44 0x45 0x20 0x45 0x43 0x4F 0x0d)	
Rincian	Mengubah input ke "Eco”.	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.27 Digital Zoom +

Perintah	“A30”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x30 0x0d)	
Rincian	Digital zoom +	
Kembali	Setuju	"-" CR]
	NG	“?” [CR]

2.28 Digital Zoom -

Perintah	“A31”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x31 0x0d)	
Rincian	Digital zoom -	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.29 Volume +

Perintah	“A09”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x39 0x0d)	
Rincian	Menambah volume.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.30 Volume -

Perintah	“A0A”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x41 0x0d)	
Rincian	Mengurangi volume.	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.31 16:9

Perintah	“AW SCREEN WIDE”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x57 0x49 0x44 0x45 0x0d)	
Rincian	Ukuran layar “16:9”	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.32 4:3

Perintah	“AW SCREEN FULL”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
Rincian	Ukuran layar “4:3”.	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.33 Normal

Perintah	“AW SCREEN NORMAL”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x4F 0x52 0x4D 0x4C 0x0d)	
Rincian	Ukuran layar “Normal”.	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.34 Sesuai keinginan

Perintah	“AW SCREEN CUSTOM”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x43 0x55 0x53 0x54 0x4F 0x4D 0x0d)	
Rincian	Ukuran layar “Sesuai keinginan”.	
Kembali	Setuju	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.35 Dinamis

Perintah	“A19”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x39 0x0d)	
Rincian	Mode pemilihan gambar “Dinamis".	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.36 Normal (Pemilihan gambar)

Perintah	“A11”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x31 0x0d)	
Rincian	Mode pemilihan gambar “Dinamis".	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.37 Sinema

Perintah	“A12”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x32 0x0d)	
Rincian	Mode pemilihan gambar “Sinema".	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.38 Pola Warna

Perintah	“A39”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x39 0x0d)	
Rincian	Mode pemilihan gambar “Pola Warna".	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.39 Navigasi ►

Perintah	“A3A”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x41 0x0d)	
Rincian	►	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.40 Navigasi◄

Perintah	“A3B”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x42 0x0d)	
Rincian	◄	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.41 Navigasi ▲

Perintah	“A3C”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x43 0x0d)	
Rincian	▲	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.42 Navigasi ▼

Perintah	“A3D”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x44 0x0d)	
Rincian	▼	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.43 Pilih

Perintah	“A3F”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x46 0x0d)	
Rincian	Pilih	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.44 Penuh

Perintah	"Layar AW 1610 Penuh" [CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x01 0x06 0x01 0x00 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
Rincian	Ukuran Layar "Penuh"	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.45 Lebar Natural

Perintah	"Layar Aw Lebar Natural" (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x41 0x54 0x55 0x52 0x41 0x4C 0x20 0x57 0x49 0x44 0x45 0x0d)	
Rincian	Ukuran Layar "Lebar Natural"	
Kembali	Setuju	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]



Model dan nomor seri proyektor berada di bagian belakang atau salah satu sisi proyektor. Catat di bagian bawah ini apabila sewaktu-waktu Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

www.lg.com