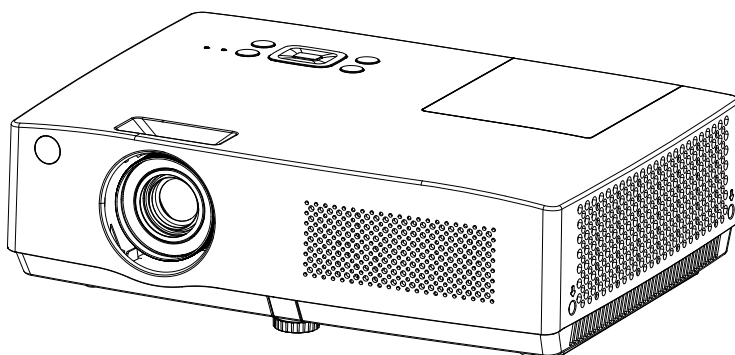




Projecteur LCD

**Modèle BD430
BD450
BD460
BD470**





Manuel de l'utilisateur

P/N: 4100411501 Rev. B


www.lg.com

Consignes de sécurité


S'il vous plaît tenez compte des consignes de sécurité pour éviter tout accident potentiel ou toute mauvaise utilisation du projecteur.

**AVERTISSEMENT / ATTENTION**
AVERTISSEMENT

A NE PAS OUVRIR, RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE.
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



AVERTISSEMENT Le symbole d'éclair avec une flèche se trouvant dans un triangle équilatéral vise à avertir l'utilisateur de la présence d'une "tension dangereuse" non isolée à l'intérieur du boîtier de l'appareil qui peut être d'une ampleur suffisante pouvant constituer un risque d'électrocution pour les personnes.



ATTENTION Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral vise à avertir l'utilisateur de la présence des consignes importantes au fonctionnement relatives et à la maintenance (entretien) dans le manuel accompagnant l'appareil.

AVERTISSEMENT/ATTENTION

- POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE ET D'INCENDIE, N'EXPOSEZ JAMAIS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

Lisez attentivement ces instructions.
Conservez soigneusement ces instructions.
Tenez compte de tous les avertissements.
Suivez toutes les instructions.

Installation à l'intérieur

AVERTISSEMENT

- Ne placez pas le projecteur en plein soleil ou à proximité des sources de chaleur telles que radiateurs, feux, four, etc.
- Cela pourrait provoquer un incendie.
- Ne posez pas de produit inflammable tel qu'aérosol à proximité du projecteur.
- Cela pourrait provoquer un incendie.
- Ne permettez pas aux enfants de s'accrocher ou de monter sur le projecteur.
- Le projecteur pourrait tomber et provoquer des blessures ou la mort.
- Ne posez pas le projecteur sur un tapis, couverture ou endroits où la ventilation est limitée tels que étagère de livre ou armoire.
- Cela peut provoquer l'augmentation de la température interne du projecteur et provoquer un incendie.
- Ne placez pas le projecteur à proximité de sources de vapeur ou d'huile telles que humidificateur ou comptoir de cuisine.
- Cela pourrait provoquer un risque d'incendie ou un choc électrique
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé excessivement à la poussière.
- Cela peut provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit humide, comme salle de bain où il est susceptible d'être mouillé.
- Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

- Ne permettez pas qu'une nappe ou un rideau bloque les événements.
- Cela peut provoquer l'augmentation de la température interne du projecteur et causer un incendie.
- La distance entre le projecteur et le mur doit être supérieure à 30 cm pour des raisons de ventilation.
- Dans le cas contraire, cela peut provoquer l'augmentation de la température interne du projecteur et causer un incendie.

ATTENTION

- En installant le projecteur sur la table, veillez à ne pas le placer près du bord.
- Le projecteur peut tomber et causer des blessures aux personnes ou des dommages au projecteur. Assurez-vous que vous utilisez un support adéquat pour la taille du projecteur.
- Eteignez le projecteur, coupez l'alimentation électrique et retirez toutes les connexions avant de déplacer le projecteur.
- Un cordon endommagé peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou vibrante telle qu'une étagère vibrante ou une surface inclinée.
- Il pourrait tomber et causer des blessures.
- Veillez à ne pas renverser le projecteur lors de la connexion de périphériques externes au projecteur.
- Cela peut causer des blessures aux personnes ou des dommages au projecteur.

TENSION D'ALIMENTATION

AVERTISSEMENT

- Le fil de terre doit être connecté.
- Une mise à la terre inappropriée peut causer des dommages au projecteur ou à un choc électrique lors de surcharge électrique. Si le projecteur doit être installé à un endroit où la mise à la terre n'est pas possible, achetez un disjoncteur et raccordez le projecteur à sa prise murale. Ne mettez pas à la terre le projecteur en le connectant à des conduits de gaz, canalisation d'eau, paratonnerre ou à une ligne téléphonique, etc.
- Le cordon d'alimentation doit être complètement inséré dans la prise murale.
- Une connexion instable peut provoquer un incendie.
- Ne placez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation et ne placez pas le cordon sous le projecteur.
- Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Ne touchez jamais la prise avec les mains mouillées.
- Cela pourrait provoquer un choc électrique.
- Ne branchez pas trop d'appareils à la même rallonge électrique.
- La surchauffe peut provoquer un incendie.
- Retirez la poussière ou les contaminants autour des broches de la prise de courant ou prises murales.
- Cela peut provoquer un incendie.
- Pour éteindre l'alimentation principale, retirez la fiche d'alimentation, qui doit être positionnée de sorte qu'il soit facile d'accès pour l'opération.

Consignes de sécurité

ATTENTION

- Tenez fermement la fiche lors du débranchement.
- Un fil rompu dans le cordon pourrait provoquer un incendie.
- Assurez-vous que le cordon ou la fiche d'alimentation n'est pas endommagé, modifié, fortement plié, tordu, tiré, pris en sandwich ou chauffé. N'utilisez pas une prise murale relâchée.
- Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Gardez le cordon d'alimentation à l'écart de tout appareil de chauffage.
- Le revêtement du cordon pourrait fondre et provoquer un choc électrique.
- Placez le projecteur là où les gens ne pourront pas trébucher ou marcher sur le cordon ou la prise d'alimentation pour protéger le câble et la fiche d'alimentation de tout dommage.
- Cela pourrait provoquer un risque d'incendie ou un choc électrique.
- N'allumez pas ou n'éteignez pas le projecteur en branchant le cordon d'alimentation ou en le débranchant de la prise murale.
- (N'utilisez pas le cordon d'alimentation comme un interrupteur).
- Cela pourrait provoquer un choc électrique ou des dommages au projecteur.
- N'insérer pas un conducteur de l'autre côté de la prise murale lorsque la prise d'alimentation est insérée dans la prise murale. En outre, ne touchez pas immédiatement le cordon d'alimentation après l'avoir débranché de la prise murale.
- Cela pourrait provoquer un choc électrique.
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation officielle qui est fourni par LG Electronics, Inc. N'utilisez pas d'autres cordons d'alimentation.
- Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

UTILISATION

AVERTISSEMENT

- Ne placez aucun objet contenant un liquide, tel qu'un vase, pot de fleurs, tasse, cosmétiques, produits chimiques, des décorations ou des bougies, etc., sur le projecteur.
- Un incendie, choc électrique ou une chute possible peut causer des blessures.
- Au cas d'un grand impact sur le projecteur ou si le boîtier est endommagé, éteignez-le, débranchez-le de la prise murale et contactez un centre de service agréé.
- Dans le cas contraire, cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- N'insérez pas de pièces de métal tels que pièces de monnaie, épingles à cheveux ou des débris de métal, ni de matériaux inflammables tels que du papier ou des allumettes dans le projecteur.
- Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Dans le cas où un liquide ou un corps étranger tombe dans le projecteur, s'il vous plaît éteignez-le et débranchez-le de la prise murale et contactez un Centre de Service de LG Electronics.
- Dans le cas contraire, cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Lors du remplacement de la pile de la télécommande, assurez-vous qu'aucun enfant n'avale la pile. Conservez la pile hors de portée des enfants.
- Au cas où la batterie est avalée par un enfant, consultez immédiatement un médecin.
- Ne retirez aucun couvercle sauf pour le protège-objectif. Il y a un risque élevé de choc électrique.
- Ne regardez pas directement dans l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.

- Lorsque la lampe est allumée ou vient d'être éteinte, évitez de toucher la grille d'aération ou la lampe parce que celles-ci seront très chaudes.
- S'il y a une fuite de gaz, ne touchez pas la prise murale. Ouvrez la fenêtre pour la ventilation.
- Une étincelle pourrait provoquer un incendie ou des brûlures.
- N'oubliez pas d'ouvrir l'entrée de l'objectif et de retirer le protège-objectif lorsque la lampe du projecteur est allumée.
- Ne touchez jamais le projecteur ou le cordon d'alimentation lorsqu'il y a du tonnerre ou de la foudre.
- Cela pourrait provoquer un choc électrique.
- N'utilisez pas le projecteur près d'un appareil électronique qui génère un champ magnétique puissant.
- Conserver l'enveloppe de vinyle utilisé pour emballer le projecteur dans un endroit sûr, hors de la portée des enfants.
- Cela peut provoquer une suffocation si elle est utilisée incorrectement.
- Ne laissez pas votre main sur le projecteur pendant une longue période quand il est en marche.
- Lorsque vous jouez à un jeu en connectant une console de jeu à un projecteur, il est recommandé de maintenir une distance de plus de quatre fois la longueur de la diagonale de l'écran.
- Assurez-vous que la longueur du câble de connexion est assez longue. Dans le cas contraire, l'appareil pourrait tomber et causer des blessures ou des dommages au produit.

ATTENTION

- Ne placez pas d'objets lourds sur le projecteur.
- Il pourrait tomber et causer des blessures.
- Veillez à empêcher que l'objectif subisse des chocs lourds au cours du transport.
- Ne touchez pas l'objectif. L'objectif pourrait être endommagé.
- N'utilisez aucun outil tranchant sur le projecteur comme un couteau ou un marteau, car cela pourrait endommager le boîtier.
- Dans le cas où aucune image n'apparaît sur l'écran, éteignez le projecteur, débranchez-le de la prise murale et contactez un centre de service agréé.
- Dans le cas contraire, cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Ne laissez pas tomber un objet sur le projecteur ou appliquer une forte pression dessus.
- Cela peut causer des blessures aux personnes ou des dommages au projecteur.
- La distance entre vos yeux et l'écran doit être d'environ 5 à 7 fois la longueur de la diagonale de l'écran.
- Si vous regardez l'écran à une distance proche pendant une longue période, votre vue peut s'aggraver.

Consignes de sécurité

Nettoyage

AVERTISSEMENT

- Ne pulvérisez pas de l'eau sur le projecteur lors du nettoyage. Ne laissez pas l'eau entrer dans le projecteur ou ne permettez pas que le projecteur soit mouillé.
- Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Si de la fumée ou une odeur étrange se dégage du projecteur ou un corps étranger tombe dans le projecteur, s'il vous plaît éteignez-le et débranchez-le de la prise murale et contactez un Centre de Service de LG Electronics.
- Si non, cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Utilisez un pulvérisateur d'air ou un chiffon doux ou un coton-tige imbibé d'un produit chimique de nettoyage de lentille ou de l'alcool pour enlever la poussière ou des tâches sur la lentille de projection frontale.

ATTENTION

- Contactez votre vendeur ou le Centre de Service une fois par an pour nettoyer les pièces internes du projecteur.
- Si vous ne nettoyez pas l'intérieur souillé du projecteur pendant une longue période, cela peut causer un incendie ou endommager le projecteur.
- Lors du nettoyage des pièces en plastique tels que le boîtier du projecteur, débranchez premièrement le câble d'alimentation et essuyez avec un chiffon doux. Ne vaporisez pas de l'eau dessus ou essuyer avec un chiffon humide. Lors du nettoyage des pièces en plastique, telles que le boîtier du projecteur, n'utilisez pas un nettoyant, brillant d'automobile ou industriel, abrasif ou cire, du benzène, de l'alcool, etc., qui peut endommager le produit.
- Cela peut provoquer un incendie, un choc électrique ou endommager le produit (déformation, corrosion et dommages).

Autres

AVERTISSEMENT

- Seul un technicien qualifié peut démonter ou modifier le projecteur. Pour l'inspection, réglage ou réparation, veuillez contacter votre vendeur ou le Centre de Service.
- Dans le cas contraire, cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Jetez la pile usagée.
- Dans le cas contraire, cela peut provoquer une explosion ou un incendie.
- La méthode de traitement appropriée peut varier selon votre pays ou votre région. Débarrassez-vous de la pile selon les instructions appropriées.
- Ne jetez pas la pile et ne la démontez pas.
- Dans le cas contraire, cela peut entraîner un incendie ou une explosion due à des dommages de la pile.
- Utilisez toujours des piles approuvées et certifiées par LG Electronics.
- Dans le cas contraire, cela peut entraîner un incendie ou une explosion.
- Rangez la pile à l'écart des objets métalliques, tels que les clés et les trombones.
- Un courant excessif peut provoquer une augmentation rapide de la température et causer un incendie ou des brûlures.
- Ne rangez pas la pile près d'une source de chaleur, comme un radiateur.
- Cela pourrait provoquer un incendie ou endommager le produit.
- Ne stockez pas l'appareil à des températures supérieures à 60 °C ou dans une humidité élevée.

- Conservez la pile hors de portée des enfants
- Cela peut entraîner des blessures ou endommager le produit.
- Assurez-vous que la pile est installée correctement.
- le remplacement incorrect des piles peut provoquer un incendie.

ATTENTION

- Ne mélangez pas des piles neuves avec des piles usagées.
- Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique causé par la surchauffe et les fuites.
- Débranchez le cordon d'alimentation si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période.
- L'accumulation de poussière peut provoquer une surchauffe, un choc électrique de l'isolation corrodée et un incendie due à une surtension électrique.
- Utilisez uniquement le type de pile spécifié.
- Dans le cas contraire, cela peut provoquer un choc électrique causé par la surchauffe et les fuites.

NOTICE DE LA FCC

• Avertissement - Classe B

(b) Pour un dispositif numérique de classe B ou périphérique, les instructions fournies à l'utilisateur doit porter la mention suivante ou similaire se trouvant dans un endroit remarquable dans le texte du manuel:

REMARQUE: Cet équipement a été testé et trouvé conforme aux limites pour un dispositif numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation domestique. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que des interférences ne se produiront pas selon une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger ses interférences par un ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmentez la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Branchez l'appareil dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien des radios / TV pour l'aide.

Consignes de sécurité

Traitement de votre appareil usagé



1. Lorsque le symbole de la poubelle sur roues barrée d'une croix est attaché à un produit, cela signifie que le produit est couvert par la directive européenne du 2002/96/CE.
2. Tous les produits électriques et électroniques doivent être éliminés séparément des flux de déchets municipaux par le biais de services désignés par votre gouvernement ou les autorités locales.
3. Le traitement de votre appareil usagé aidera à prévenir les conséquences négatives potentielles pour l'environnement et la santé humaine.
4. Pour plus des informations détaillées sur le traitement de votre appareil usagé, s'il vous plaît contacter votre mairie, le service d'élimination des déchets ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Elimination des déchets de piles et d'accumulateurs



1. Lorsque ce symbole de la poubelle sur roues barrée est collé sur les piles ou les accumulateurs de votre appareil, cela signifie qu'ils sont couverts par la directive européenne du 2006/66/CE.
2. Ce symbole peut être combiné avec des symboles chimiques pour le mercure (Hg), le cadmium (Cd) ou le plomb (Pb) si la batterie contient plus de 0.0005% de mercure, 0.002% de cadmium ou 0.004% de plomb.
3. Tous les piles ou les accumulateurs doivent être éliminés séparément des flux de déchets municipaux via les installations de ramassage désignées par le gouvernement ou les autorités locales.
4. Le traitement de vos piles ou accumulateurs usagées aidera à prévenir les conséquences potentielles négatives pour l'environnement, la santé humaine et animale.
5. Pour plus des informations détaillées sur le traitement de vos piles et accumulateurs usagées, s'il vous plaît contacter votre mairie, le service d'élimination des déchets ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Les licences

Les licences prises en charge peuvent varier d'un modèle à l'autre. Pour plus d'informations sur les licences, visitez le site web www.lg.com.



HDMI, le logo HDMI et l'Interface Multimédia de Haute Définition (High-Definition Multimedia Interface) sont des marques commerciales ou des marques déposées de licence HDMI LLC.



REMARQUE

- L'image montrée peut être différente depuis votre projecteur.
- L'OSD (Affichage Sur l'Ecran/On Screen Display) de votre projecteur peut être légèrement différente de celui montrée dans ce manuel

Table des matières

Consignes de sécurité	2	Sélection du Système d'ordinateur	32
Les licences	9	Réglage PC auto.	33
Table des matières	10	Réglage manuel via un PC	34
Déclaration	11	Sélection image	35
Nom des composants et leur fonction	12	Ajust. image	36
Avant	12	Réglage de la Taille d'écran	37
Arrière	12	Entrée Vidéo	38
Bas	12	Sélection de la Source d'entrée (HDMI /	
Connectique arrière	13	composante / S-Vidéo / vidéo)	38
Contrôle supérieur et Indicateurs	14	Sélectionner le Système vidéo	39
Télécommande	15	Sélection image	40
Installation des piles de la télécommande	17	Ajust. image	41
Plage d'Opération de la Télécommande	17	Ajustement de la taille d'écran	42
Pieds réglables	17	Option	43
Installation	18	Option	43
Positionnement du projecteur	18	Information	51
Brancher à l'ordinateur (RVB numérique et		Entretien	52
analogique)	19	L'indicateur WARNING TEMP	52
Brancher aux équipements vidéo (Vidéo,		Nettoyage du filtre	53
S-Vidéo, Composant, HDMI)	20	Fixation du couvercle de la lentille	54
Connexion à un équipement audio	21	Nettoyage de la lentille	54
Branchement au cordon d'alimentation AC		Nettoyage du cabinet du projecteur	54
	22	Remplacement de la lampe	55
Fonctionnement de base	23	Appendix	57
Allumer le Projecteur	23	Dépannage	57
Eteindre le Projecteur	24	Indicateurs et Etat du Projecteur	59
Comment Utiliser le menu à l'Ecran	25	Signal Compatibles	60
Barre de menu	26	Configuration des Connectique	61
Réglage du zoom et de la mise au point	27	Spécifications techniques	62
Fonction de Réglages auto	27	Contenu de substances et éléments	
Trapèze	27	dangereuses	63
Réglage audio	28	Dimensions	64
Utilisation avec la télécommande	29	Mémo de Numéro de Code PIN	64
Entrée Ordinateur	31	Méthode de contrôle RS232	65
Sélectionnez la source d'entrée (RGB 1/			
RGB 2)	31		

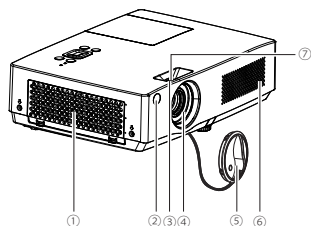
Déclaration

✓ **Note:**

- *Le menu de l'écran et les images dans le manuel peuvent légèrement différer du produit réel.*
- *Le manuel est sujet à changement sans préavis.*

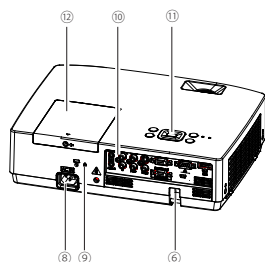
Nom des composants et leur fonction

Avant



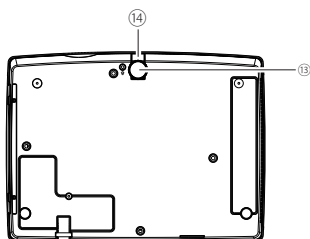
- ① Couverture du filtre à air
- ② Récepteur à distance
- ③ Bague de zoom
- ④ Lentille du projecteur
- ⑤ Couverture de la lentille (avec ficelle)
- ⑥ Haut-parleur
- ⑦ Bague de mise au point

Arrière



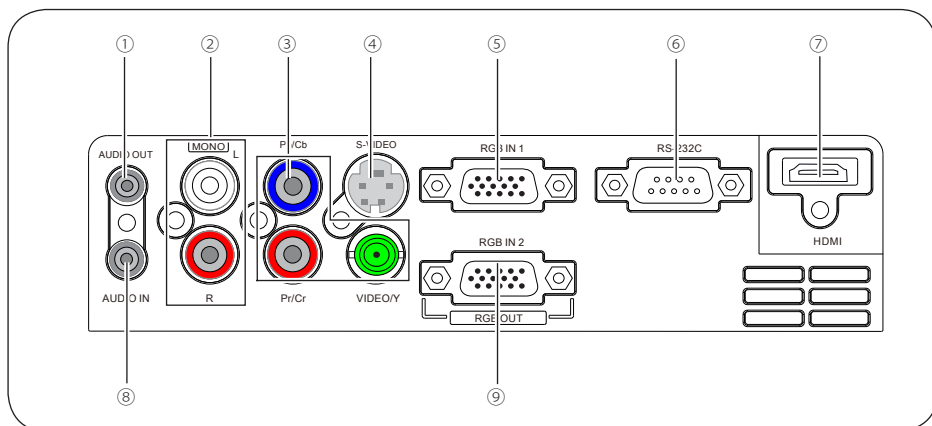
- ⑧ Connecteur du cordon d'alimentation
- ⑨ Serrure antivol
- ⑩ Connectiques et connecteurs
- ⑪ Contrôle supérieur et indicateurs
- ⑫ Couverture de la lampe

Bas



- ⑬ Couverture de la lampe
- ⑭ Bouton de réglage à pied

Connectique arrière



① AUDIO OUT

- Connectez à un amplificateur audio externe.
- Connectez les signaux de sortie audio à partir du ②, ⑦ et ⑧ vers ce port.

Remarque: La résistance de l'amplificateur audio externe devrait être supérieure à 47kΩ, ou un écouteur avec une résistance moins élevée peut entraîner une distorsion audio.

② AUDIO IN (Mono vidéo G/D)

- Connectez à ce port le signal de sortie audio de l'équipement vidéo connecté au ③ ou ④.
- Pour un signal audio mono (une seule prise audio), connectez le à la prise L (MONO).

③ VIDEO/ Y, Pb/ Cb, Pr / Cr prises d'entrée

- Raccorder les signaux composants à ces prises.
- Raccorder les signaux composites à la prise VIDEO/ Y prise.

④ S-VIDEO

Utilisé pour brancher la sortie S-véo du matériel vidéo.

⑤ RGB IN 1

Utilisé pour brancher la sortie de l'ordinateur.

⑥ RS-232C

Lorsque vous utilisez RS-232C pour contrôler le projecteur, s'il vous plaît connectez la ligne du port de contrôle à cette borne.

⑦ HDMI

Utilisé pour connecter la sortie numérique HDMI.

⑧ AUDIO IN (PC)

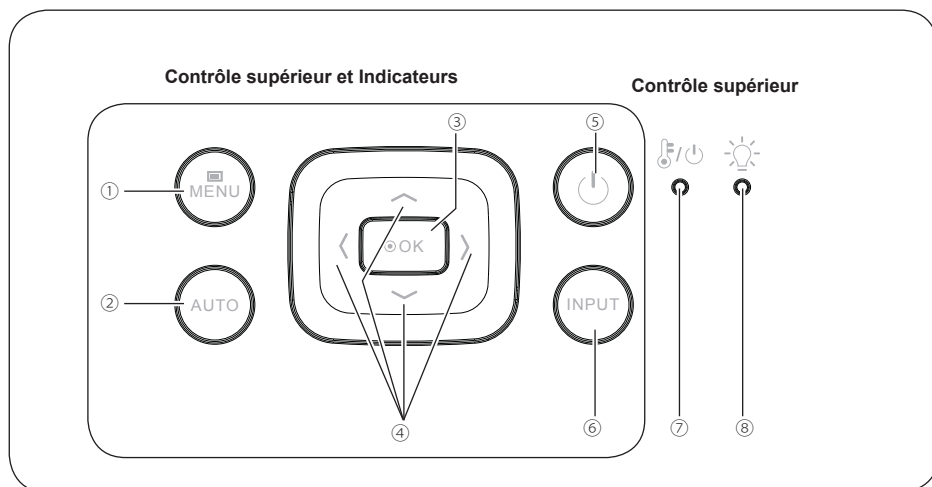
Connectez à cette prise le signal de sortie audio de l'ordinateur ou de l'équipement vidéo connecté au ⑤ ou ⑨.

⑨ RGB IN OUT 2/RGB

- Permet de connecter la sortie d'ordinateur.
- Est utilisé pour récupérer les signaux analogiques à partir de ⑤ Entrée RVB 1 ou Prise BNC à l'autre moniteur.

Nomenclature et Fonctions

Contrôle supérieur et Indicateurs



① **Touche MENU**

Pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran.

② **Touche AUTO**

Pour effectuer différents réglages configurés automatiquement, y compris la fonction de recherche de la source d'entrée, la fonction de keystone automatique et la fonction de réglage automatique du PC.

③ **Touche OK**

- Entrer dans le menu.
- Exécute l'élément sélectionné.
- Développer ou compresser l'image en mode zoom numérique.

④ **Touche ▲▼◀▶ (VOLUME + / -)**

- Sélectionnez un élément ou réglez une valeur sur le menu à l'écran.
- Régler le niveau du volume (Touche ◀▶).
- Déplacer l'image dans le mode Zoom Numérique + / -.

⑤ **bouton POWER**

Pour activer / désactiver le projecteur..

⑥ **Touche ENTREE**

Pour sélectionner une source d'entrée.

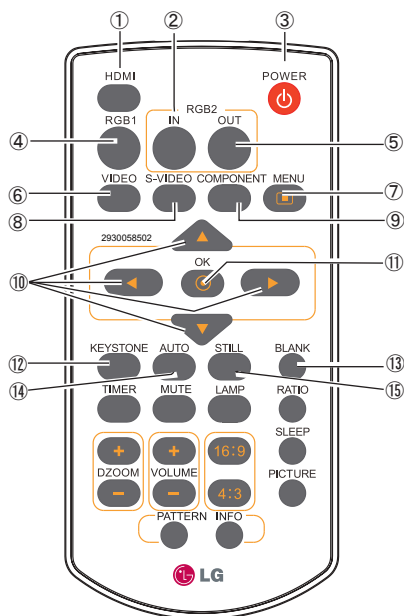
⑦ **Indicateur POWER/TEMP**

- S'allume en rouge lorsque le projecteur est en mode de veille.
- S'allume en vert pendant le fonctionnement.
- Clignote en vert en mode de gestion de l'Energie.
- Clignote en orange lorsque que le projecteur se refroidit après la mise hors tension.
- S'allume en orange lorsque la température interne du projecteur est trop élevée pendant le fonctionnement.

⑧ **Indicateur LAMP REPLACE**

- S'allume en rouge lorsque la durée de vie de la lampe de projection arrive à son terme.
- Clignote en rouge lorsque la lampe s'allume par erreur.

Télécommande



- ① **Touche HDMI**
Sélectionnez la source d'entrée HDMI.
- ② **Touche EN RGB2**
Activer RVB2 comme entrée RVB.
- ③ **Touche POWER**
Allumez le projecteur sous ou hors tension.
- ④ **Touche RGB1**
Sélectionnez la source d'entrée RGB1.
- ⑤ **Bouton RGB2 OUT**
Activez RVB2 comme sortie du moniteur.
- ⑥ **Touche VIDEO**
Sélectionnez la source d'entrée VIDEO .
- ⑦ **Touche MENU**
Ouvrir ou fermer le menu en plein écran.
- ⑧ **Touche S-VIDEO**
Sélectionnez la source d'entrée S-Vidéo.
- ⑨ **Touche COMPONENT**
Sélectionnez la source d'entrée composante.
- ⑩ **▲▼◀▶ bouton**
 - Sélectionnez un élément ou ajuster la valeur dans le menu à l'écran.
 - Déplacez l'image en mode zoom Numérique + .
- ⑪ **Touche OK**
Accéder au menu ou sélectionner un élément du menu.
- ⑫ **Touche KEYSTONE**
Calibrer la distorsion trapézoïdale.
- ⑬ **Touche BLANK**
Cacher temporairement le menu complet.
- ⑭ **Touche AUTO**
Entrer le mode de configuration AUTOMATIQUE.
- ⑮ **Touche STILL**
stabiliser l'image projetée.

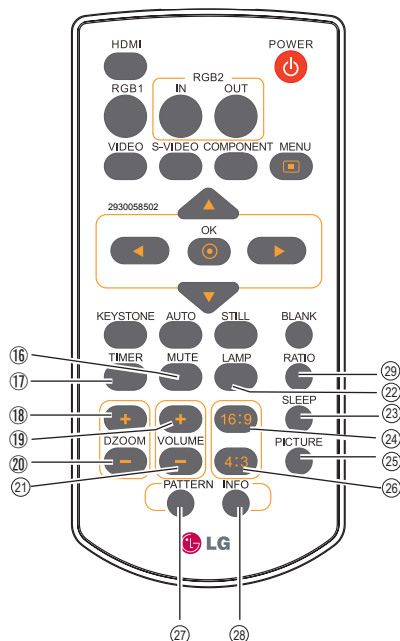


Pour garantir la sécurité des opérations, veuillez observer les précautions suivantes:

- Ne pliez pas, ne laissez pas tomber la télécommande, ne l'exposez pas à l'humidité ou à la chaleur.
- Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux et sec. N'appliquez pas de benzène, de diluant, de produit vaporisé ou de produit chimique sur la télécommande.

S'il vous plaît se référer à la page suivante pour les autres boutons

Nomenclature et Fonctions



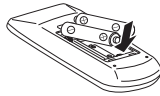
- ①⑥ **Touche MUTE**
Coupez le son.
- ①⑦ **Touche TIMER**
Activer la fonction de minuterie.
- ①⑧ **Touche DZOOM +**
Sélectionnez le mode zoom numérique +.
- ①⑨ **Touche VOLUME +**
Augmentez le volume.
- ②⑩ **Touche VOLUME -**
Sélectionnez le mode zoom numérique -.
- ②① **Touche VOLUME -**
Diminuez le volume.
- ②② **Touche LAMP**
Sélectionnez le mode de la lampe.
- ②③ **Touche SLEEP**
Eteignez le projecteur à l'heure spécifiée.
- ②④ **Touche 16:9**
Sélectionnez l'affichage à l'écran 16:9.
- ②⑤ **Touche PHOTO**
Sélectionnez le mode d'image.
- ②⑥ **Touche 4:3**
Sélectionnez l'affichage à l'écran 4:3.
- ②⑦ **Touche PATTERN**
Sélectionnez une image modèle de test.
- ②⑧ **Touche INFO**
Exploitez la fonction de l'information.
- ②⑨ **Bouton de RATIO**
Sélectionner le mode d'écran requis

Installation des piles de la télécommande

1 Ouvrez le couvercle du compartiment batterie.

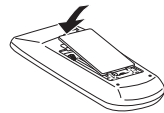


2 Installez les nouvelles piles dans le compartiment.



Pour la bonne polarité (+ et -), assurez vous que les Connectique de la batterie sont en contact avec les broches du logement.

3 Remettez le couvercle du compartiment.



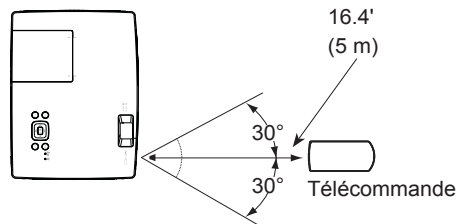
Afin de garantir un fonctionnement sûr, s'il vous plaît observer les précautions suivantes:



- Utilisez deux (2) piles AAA ou LR03 de type alcalin.
- Toujours remplacer les piles par deux.
- Ne pas utiliser une pile neuve avec une pile usée.
- Évitez tout contact avec l'eau ou du liquide.
- Ne pas exposer la télécommande à l'humidité ou la chaleur.
- Ne laissez pas tomber la télécommande.
- Si les piles font une fuite sur la télécommande, essayez soigneusement le compartiment et installez de nouvelles piles.
- Risque d'explosion si la batterie est remplacée par un type incorrect.
- Jetez les piles usées selon les instructions ou vos règles locales d'élimination ou directives.

Plage d'Opération de la Télécommande

Pointez la télécommande vers le projecteur (récepteur infrarouge de la télécommande) lorsque vous appuyez sur les touches. Maximum de 5 mètres et 60 degrés à l'avant du projecteur.



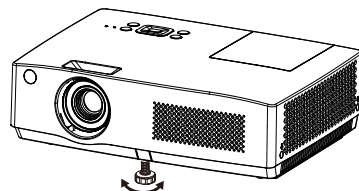
Pieds réglables

L'angle de projection peut être ajusté à la hausse jusqu'à 10.0 degrés avec le pied réglable.

Soulevez le corps avant du projecteur et appuyez sur le verrou sur le pied avant pour le libérer.

Le pied est alors verrouillé. Faites pivoter le pied pour régler la hauteur et l'angle d'inclinaison.

"La" Distorsion Keystone des images projetées peut être corrigée par réglages automatiques ou manuellement par commande à distance ou l'exploitation du menu.



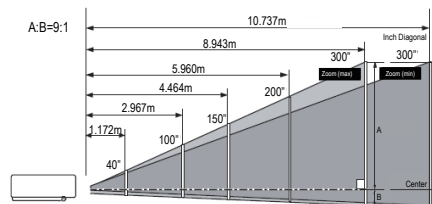
Pieds Réglables

Installation

Positionnement du projecteur

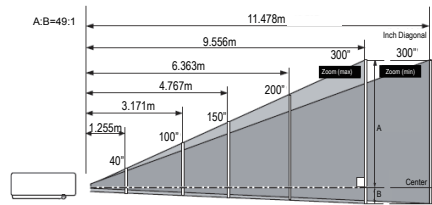
- √ *Note:*
- La luminosité de la salle a une grande influence sur la qualité d'image. Il est recommandé de limiter l'éclairage ambiant, afin d'obtenir la meilleure image.
 - Toutes les mesures sont approximatives et peuvent varier des valeurs réelles.

Pour les modèles XGA



Taille de l'écran (L x H) mm	40"	100"	150"	200"	300"
Rapport d'aspect 4:3	813x610	2032x1524	3048x2286	4064x3048	6096x4572
Maximum	1.172m	2.967m	4.464m	5.960m	8.943m
Minimum	1.411m	3.567m	5.363m	7.159m	10.737m

Pour les modèles WXGA



Taille de l'écran (L x H) mm	40"	100"	150"	200"	300"
Rapport d'aspect 16:10	862 x 538	2154x1346	3231x2019	4308x2692	6462x4039
Maximum	1.255m	3.171m	4.767m	6.363m	9.556m
Minimum	1.511m	3.811m	5.728m	7.645m	11.478m

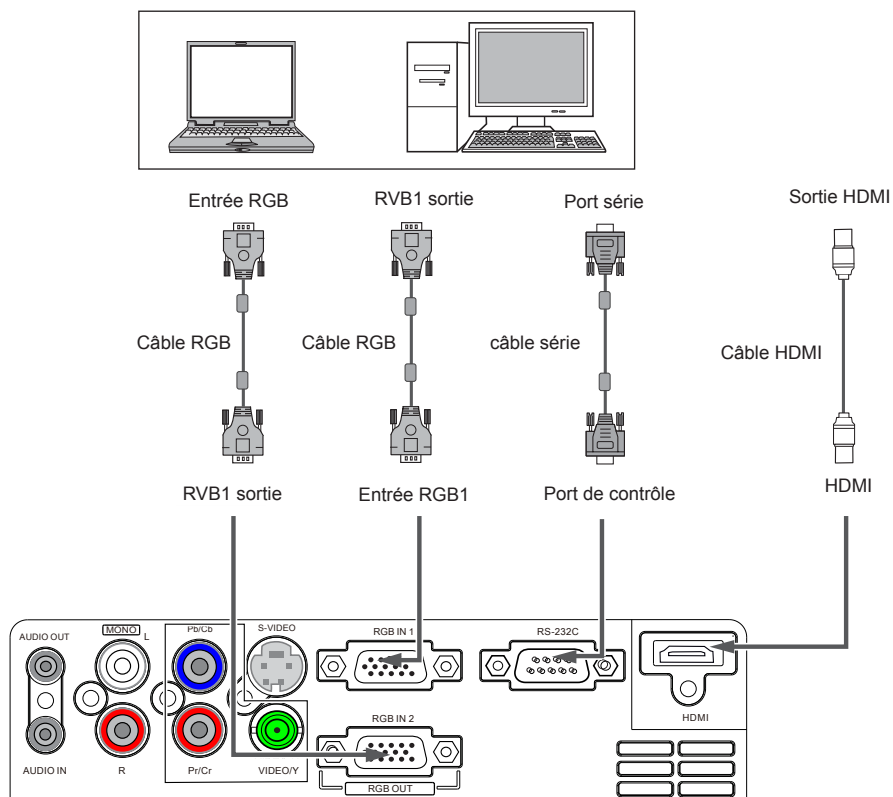
Brancher à l'ordinateur (RVB numérique et analogique)

Les câbles utilisés pour la connexion (* Câbles ne sont pas fournis avec le projecteur.)

Câble RGB (1)

Câble composant (RCA * 3)

Câble HDMI *



Débranchez les cordons d'alimentation du projecteur et les équipements externes de la prise d'alimentation avant de brancher les câbles.

Installation

Brancher aux équipements vidéo (Vidéo, S-Vidéo, Composant, HDMI)

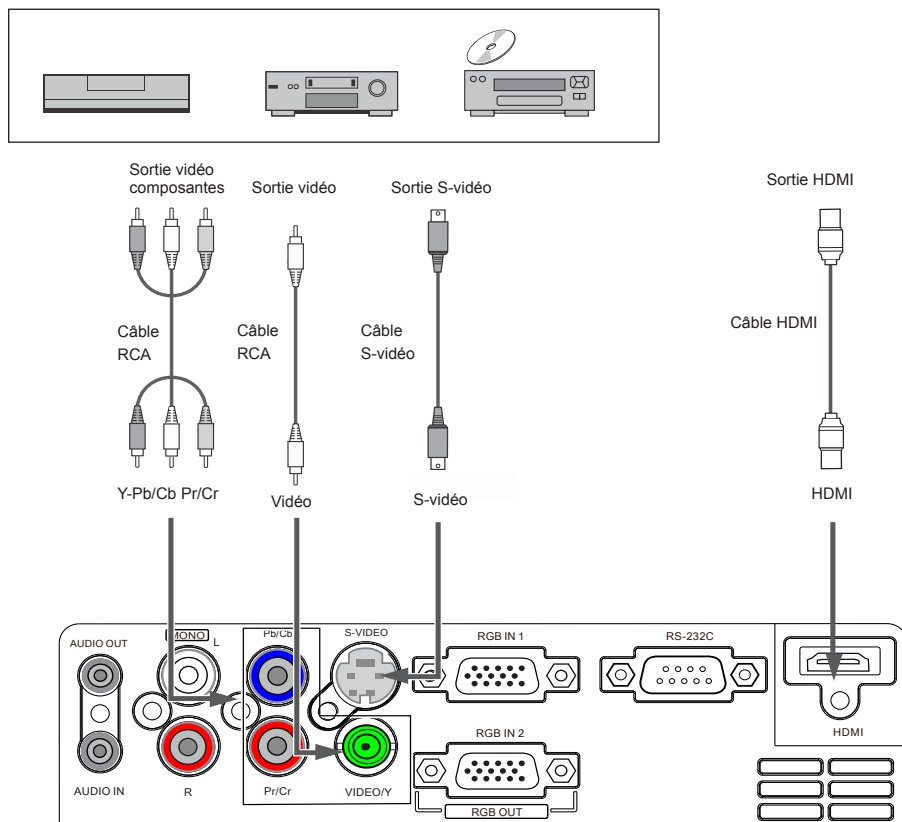
Les câbles utilisés pour la connexion (Vidéo, S-vidéo, Composante, HDMI)

Câble vidéo (RCA * 1) *

Câble S-Vidéo *

Câble HDMI *

Câble de composant (RAC * 3)*

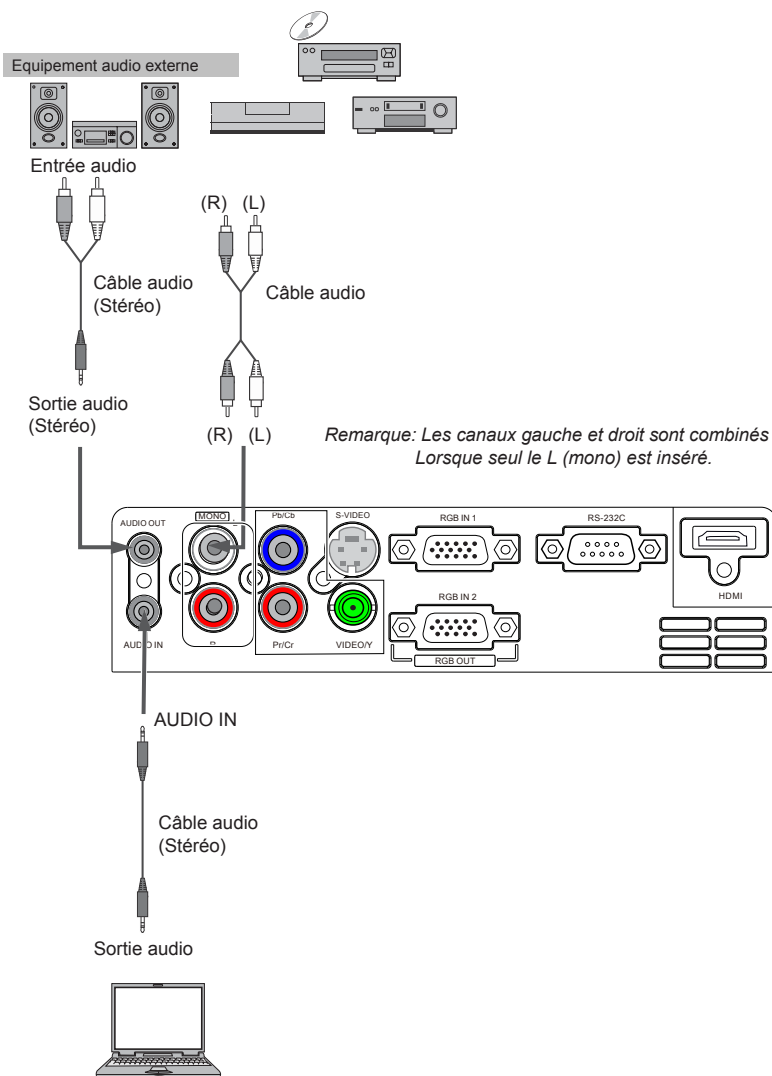


Débranchez les cordons d'alimentation du projecteur et les équipements externes de la prise d'alimentation avant de brancher les câbles.

Connexion à un équipement audio

Câbles utilisés pour la connexion (* Câbles ne sont pas fournis avec ce projecteur.)

Câble audio*

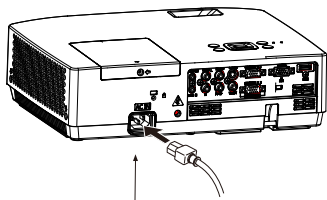


Débranchez les cordons d'alimentation du projecteur et les équipements externes de la prise d'alimentation avant de brancher les câbles.

Installation

Branchement au cordon d'alimentation AC

Ce projecteur utilise une tension nominale d'entrée de 100 ~ 240V CA et il sélectionne automatiquement la tension d'entrée correcte. Il est conçu pour fonctionner avec un système de puissance a une seule ayant un conducteur neutre à la terre.Pour réduire le risque de choc électrique, ne branchez pas dans un autre type de système d'alimentation. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation qui est fourni, consultez votre revendeur agréé ou une station service. Branchez le projecteur à l'équipement périphérique avant d'allumer le projecteur.



Branchez le cordon d'alimentation secteur (fourni) au projecteur.



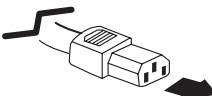
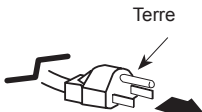
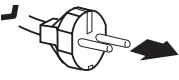
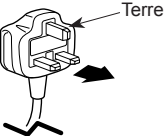
La prise secteur doit être à proximité de cet équipement et doit être facilement accessible.

√ Note:

Débranchez le cordon d'alimentation lorsque le projecteur n'est pas utilisé pour des raisons de sécurité. Lorsque ce projecteur est connecté à une prise avec le cordon d'alimentation, il est en mode Veille et consomme une petite quantité de courant électrique.

NOTE SUR LE CORDON D'ALIMENTATION

Le cordon d'alimentation secteur doit répondre aux exigences du pays où vous utilisez le projecteur. Confirmez le type de fiche secteur avec le tableau ci-dessous et le bon cordon d'alimentation doit être utilisé.

Côté du Projecteur	Côté de la prise de courant secteur		
	Pour États-Unis et le Canada	Pour l'Europe	Pour le Royaume Uni.
 Au connecteur du cordon d'alimentation du projecteur.	 A la Prise de Courant Secteur (110 V CA)	 A la Prise de Courant Secteur (200-240V CA)	 A la Prise de Courant Secteur (200-240 V CA)

√ Note:

- l'Utilisation d'un cordon d'alimentation incorrecte peut influencer sur les performances du produit, ou même entraîner des risques comme un choc électrique ou un incendie. Pour assurer la performance du produit et de la sécurité, veuillez demander le câble du même modèle avec l'original.
- Les câbles de raccordement communs comprennent le cordon d'alimentation, divers câbles VGA, câble vidéo, câble de commande et de série.

Fonctionnement de base

Allumer le Projecteur

- 1 Entrez le code POWER comme indiqué sur la page suivante. Terminez tous les branchements périphériques (avec un ordinateur, Magnétoscope, etc.) avant d'allumer le projecteur.
- 2 Branchez le cordon d'alimentation POWER du projecteur dans une prise de courant secteur. L'indicateur POWER/TEMP s'allume en rouge. Ouvrez le capuchon de lentille.
- 3 Appuyez sur la touche POWER sur le projecteur ou sur la télécommande. Le témoin POWER/TEMP s'allume en vert et les ventilateurs se mettent à fonctionner. l'affichage des préparatifs apparaît sur l'écran et un compte à rebours de commence.
- 4 Si le projecteur est verrouillé avec un code PIN, une boîte de dialogue pour entrer le code PIN apparaîtra. Entrez le code PIN comme indiqué sur la page suivante.

✓ **Note:**

- Lorsque la fonction de Sélection de Logo est désactivée, le logo ne s'afficheront pas sur l'écran.
- Lorsque Désactivé est sélectionné dans la fonction Affichage, le Compte à rebours et le Logo ne s'afficheront pas sur l'écran.
- Pendant la période de décompte, toutes les opérations ne sont pas valides.

Entrer un code PIN

Utilisez les touches ▲ ▼ pour entrer un numéro.

Appuyez la touche ► pour fixer le nombre et déplacer le curseur sur la prochaine boîte. Le nombre se change en «*». Si vous avez entré un mauvais numéro, utilisez la touche ◀ pour déplacer le pointeur vers le numéro que vous voulez corriger, puis entrez le bon numéro en appuyant sur les touches ▼ ▲. Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un nombre à trois chiffres.

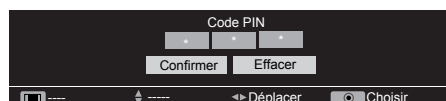
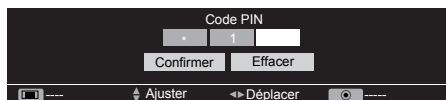
Après avoir entré le numéro à trois chiffres, déplacez le pointeur sur Réglage.

Si vous avez entré un code PIN erroné, le code PIN et le nombre (**) deviennent rouges pendant un instant. Saisissez le bon le code PIN une nouvelle fois. S'il n'y a aucune entrée d'un bon code PIN dans 3 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement.

Qu'est-ce qu'un code PIN?

Le Code PIN est un code de sécurité qui permet à la personne qui le connaît d'utiliser le projecteur. Définir un code PIN empêche l'utilisation non autorisée du projecteur.

Un code PIN se compose d'un nombre à trois chiffres. Reportez-vous au Fonction de verrouillage par code PIN dans le menu Réglages à la page 49 pour les opérations de verrouillage du projecteur avec votre code PIN.



Déplacer le curseur pour confirmer, puis appuyez sur OK.

✓ **Note:**

Toutefois que saisissez un code PIN incorrect, le projecteur s'éteindra automatiquement dans les 3 minutes qui suivent ou il n'y aura plus aucune opération après avoir rallumé votre projecteur.



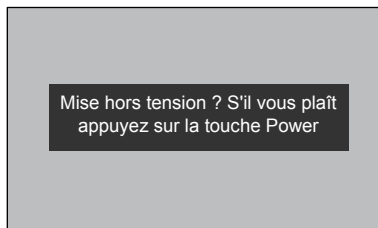
MISE EN GARDE SUR L'UTILISATION DU CODE PIN

Si vous oubliez votre code PIN, le projecteur ne peut plus être démarré. Prenez un soin particulier à la fixation d'un nouveau code PIN; notez le code dans une colonne à la page 64 de ce manuel et gardez-le à portée de main. Si le code PIN est perdu ou oublié, consulter votre centre ou le centre de services.

Fonctionnement de base

Eteindre le Projecteur

- 1 Appuyez sur la touche POWER/TEMP sur le projecteur ou sur la télécommande, et Mise hors tension ? S'il vous plaît appuyez sur la touche Power? apparaîtra sur l'écran.
- 2 Appuyez de nouveau sur la touche POWER-BY pour éteindre le projecteur. Le témoin POWER/TEMP se met à clignoter en rouge, et les ventilateurs de refroidissement continuent à fonctionner.
(Vous pouvez sélectionner la vitesse de fonctionnement du ventilateur.)
- 3 Lorsque le projecteur s'est suffisamment refroidi, le Témoin POWER/TEMP cesse de clignoter et vous pouvez allumer le projecteur.



Mise hors tension ? S'il vous plaît appuyez sur la touche Power disparaît après 4 secondes.



Pour maintenir la vie de la lampe, une fois que vous aurez allumé le projecteur, attendez au moins cinq minutes avant de l'éteindre.



Ne pas utiliser le projecteur continuellement sans interruption. Une utilisation continue peut provoquer diminuer la durée de vie de la lampe. Eteignez le projecteur et laissez reposer pendant une durée d'environ une heure durant chaque 24 heures.

√ Note:

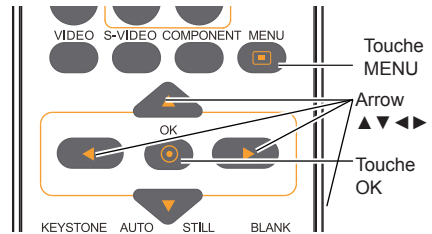
- Lorsque la fonction de Démarrage rapide est activée, le projecteur s'allumera automatiquement en connectant le cordon d'alimentation secteur à une prise de courant. (Page 47)
- La vitesse de fonctionnement des ventilateurs change en fonction de la température interne du projecteur.
- Ne placez pas le projecteur dans une boîte avant le projecteur ne soit refroidi suffisamment.
- Si WARNING clignote ou s'allume en rouge, voir indicateur WARNING. (Page 52)
- Bien que le témoin POWER/TEMP clignote, la lampe se refroidit et le projecteur ne peut pas être allumé. Attendez jusqu'à ce que le témoin POWER/TEMP s'allume en rouge pour allumer le projecteur.
- La rotation du ventilateur se terminera directement si le cordon d'alimentation est débranché immédiatement après que le projecteur est éteint.
- Le projecteur peut être allumé après que l'indicateur POWER/TEMP se change en rouge. Le temps d'attente pour redémarrer sera réduit lorsque le processus normal d'extinction pour le refroidissement du ventilateur sera terminé par rapport au temps auquel le cordon d'alimentation a été immédiatement débranché après la mise hors tension.

Comment Utiliser le menu à l'Ecran

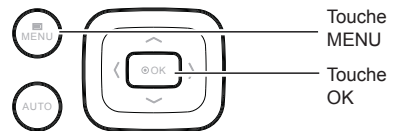
Le projecteur peut être ajusté ou réglé via le menu à l'écran.

Chaque menu principal peut être divisé en sous-menus de plusieurs niveaux, qui sont aussi par suite divisés en d'autres sous-menus. Référez-vous aux sections correspondantes dans ce manuel pour chaque procédure d'ajustement et de réglage.

Télécommande



Contrôle Supérieur



Le menu à l'écran

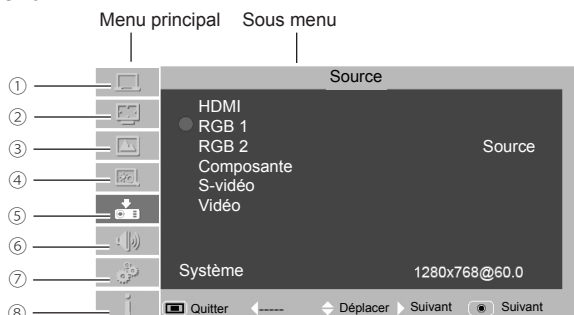
- 1 Appuyez sur le bouton MENU de la côté ou de la télécommande pour afficher le menu à l'écran.
- 2 Appuyez les touches ▲ ▼ pour mettre en évidence ou sélectionnez un élément menu principal. Appuyez la touche ► pour accéder aux éléments du sous-menu.
- 3 Appuyez les touches ▲ ▼ pour sélectionner le sous-menu et appuyez sur la touche OK pour régler ou accéder à l'élément sélectionné.
- 4 Appuyez les touches ▲ ▼ ◀ ▶ pour ajuster le réglage ou passer d'une option à une autre et appuyez sur la touche OK pour l'activer et revenir au sous-menu.
- 5 Appuyez la touche ◀ pour revenir au menu principal. Appuyez sur la touche MENU pour quitter le menu à l'écran.

Menu Entrée



Fonctionnement de base

Barre de menu

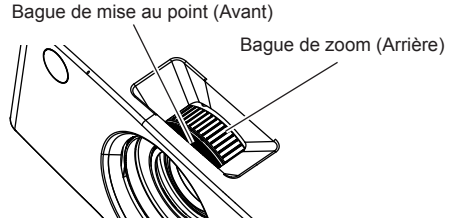


- ① **Menu Ajust.ordin.**
Utilisé pour ajuster les paramètres: adj. PC Auto, Phase, Total de points, position Position V, Reset, effacer, mémoriser pour correspondre avec le format d'entrée de signal RGB.
- ② **Le menu écran**
Si un ordinateur est sélectionné comme une source de signal, les options de configuration suivantes pour la taille de l'image sont disponibles: Normal, True, 16:9, 4:3, personnalisé et zoom numérique + / -.
Si l'équipement vidéo est sélectionné comme source de signal, les options de configuration suivantes pour la taille de l'image sont disponibles: Normal, 16:9, personnalisé.
- ③ **Menu Sélection image**
Les modes d'image disponibles sont: Dynamique, Standard, Cinéma, Tableau d'école (vert), Support de couleur et de l'utilisateur.
- ④ **Menu Ajust. image**
Si un ordinateur est sélectionné comme une source de signal, les options suivantes de réglage d'image sont disponibles:
Contraste, Luminosité, Température de couleur, Rouge, Vert, Bleu, Netteté et Gamma.
Si l'équipement vidéo est sélectionné comme source de signal, les options suivantes de réglage d'image sont disponibles: Contraste, Luminosité, Couleur, Teinte, Rouge, Vert, Bleu, Netteté, Gamma, réduction du bruit et progressif.
- ⑤ **Menu Entrée**
Utilisé pour sélectionner la source d'entrée: HDMI, RGB1, RGB2, Composante, S-Vidéo, Vidéo ou.
- ⑥ **Menu Audio**
Pour régler le volume ou couper le son.
- ⑦ **Menu Réseau**
Permet d'accéder à la fonction de réseau.
- ⑧ **Menu de l'information**
Utilisé pour afficher les informations

Réglage du zoom et de la mise au point

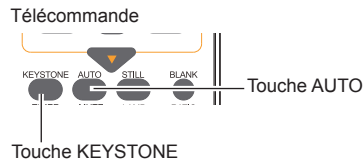
Tournez la bague de zoom pour Zoomer en avant ou en arrière.

Tournez la bague de mise au point pour régler la netteté de l'image projetée.

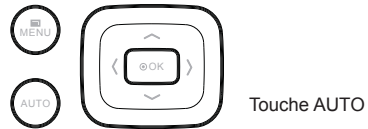


Fonction de Réglages auto

Cette fonction est disponible en appuyant simplement sur le touche AUTO sur le contrôle supérieur du projecteur ou sur la télécommande. Le système effectue alors automatiquement différents réglages dans le menu de configuration, y compris la recherche de la source d'entrée, le réglage automatique PC et la correction automatique du keystone.



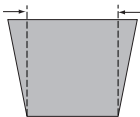
Contrôle supérieur



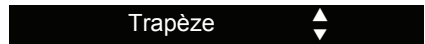
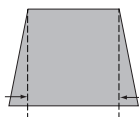
Trapèze

Si une image projetée à la distorsion trapézoïdale, corriger l'image avec la fonction trapèze. Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande. La boîte de dialogue de la distorsion trapézoïdale apparaît. Utilisez les touches ▲▼ pour corriger distorsion trapézoïdale. Le réglage de la distorsion trapézoïdale peut être mémorisé.

Réduisez la largeur supérieure avec la touche ▲.



Réduisez la largeur inférieure avec la touche ▼.



- Les flèches sont blanches si il n'y a pas de correction.
- Le sens des flèches qui sont corrigées vire au rouge.
- La flèche disparaît à la correction maximale.
- Si vous appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande une fois de plus alors que la boîte de dialogue de la distorsion trapézoïdale est affichée, le réglage de la distorsion trapézoïdale sera annulé.
- La plage de réglage est limitée en fonction du signal d'entrée.

Fonctionnement de base

Réglage audio

Fonctionnement direct

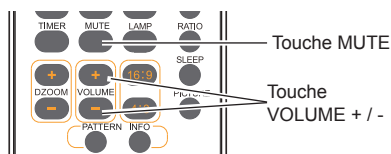
Volume

Appuyez sur le touche VOLUME + / - sur le contrôle supérieur ou sur la télécommande pour régler le volume.

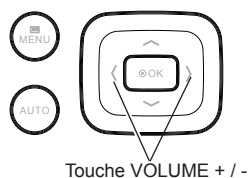
Mute

Appuyez sur le touche MUTE de la télécommande et sélectionnez On pour couper temporairement le son. Pour rétablir le son à son niveau précédent, appuyez sur le touche MUTE et sélectionnez Off ou appuyez sur le touche VOLUME + / -. La fonction Mute est aussi effective pour la prise AUDIO OUT.

Télécommande



Contrôle supérieur



Fonctionnement du menu

- 1 Appuyez sur le touche MENU pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur le touche ▲ ▼ pour déplacer le curseur sur l'icône du menu Audio. Appuyez sur OK ou sur le touche ► pour entrer dans le portail du sous-menu.
- 2 Appuyez sur le touche ▲ ▼ pour déplacer le curseur sur l'élément voulu, puis appuyez sur le touche OK.

Volume

Appuyez sur ▲ pour augmenter le volume et ▼ pour diminuer le volume. (0 à 25)

Mute

Appuyez sur le touche OK pour activer/désactiver la fonction mute. Après que l'audio soit désactivé, "on" est affiché.

Pour rétablir le son, appuyez sur le touche OK

Menu Audio



Icône du menu Audio

Utilisation avec la télécommande

Il est conseillé d'utiliser fréquemment la télécommande pour certaines opérations. Appuyer simplement sur l'un des boutons vous permet d'effectuer rapidement l'opération voulue et sans faire appel au menu à l'écran.

Touche Direct INPUT

Appuyez sur le bouton RGB1, RGB2 IN, HDMI, VIDEO, VIDEOS-/COMPONENT, pour sélectionner une source d'entrée.

Touche STILL

Appuyez sur le bouton STILL pour immobiliser l'image sur l'écran. Pour annuler la fonction, appuyez de nouveau sur la touche STILL ou appuyez sur n'importe quelle autre touche.

Touches DZOOM +/-

Appuyez sur les touches +/- de DZOOM et utilisez les touches ▲ ▼ pour accéder au mode de zoom numérique.

Touche PICTURE

Appuyez sur la touche PICTURE sur la télécommande pour sélectionner le mode d'image requise.

Touche BLAMP

Appuyez sur la touche LAMP sur la télécommande pour sélectionner le mode de lampe pour changer la luminosité de l'écran.

💡 NormalLuminosité normale.

💡 Économique .. Diminue la luminosité et réduit la consommation électrique de la lampe et prolonge la durée de vie de la lampe.

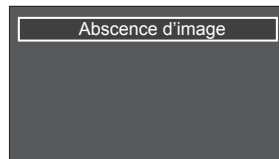
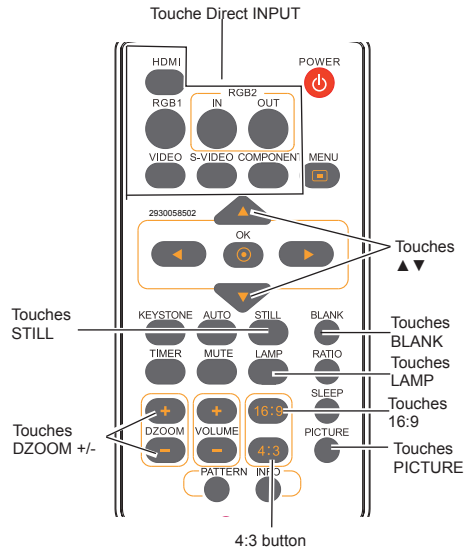
Bouton 16 : 9

Sélectionnez le format 16:9 du rapport entre la largeur et la hauteur de l'écran.

Bouton 4 : 3

Sélectionnez format 4 : 3 du rapport entre la largeur et la hauteur de l'écran.

Télécommande



Pas d'image disparaît après 4 secondes si aucune autre touche n'est appuyée.

√ Note:
Voir la page prochain pour la description des autres touches.

Fonctionnement de base

Touche TIMER

Appuyez sur la touche TIMER de la télécommande. L'afficheur du minuteur 00:00 apparaît sur l'écran et le compte à rebours commence (00:00-59:59). Pour arrêter le compte à rebours, appuyez sur la touche TIMER. Pour annuler la fonction de Minuterie, appuyez sur le touche TIMER.

Touche MENU

Appuyez sur la touche MENU de la télécommande pour afficher le menu à l'écran.

Touche PATTERN

Appuyez sur la touche PATTERN de la télécommande pour sélectionner une image modèle de test.

Bouton KEYSTONE

Appuyez sur le bouton KEYSTONE de la télécommande pour calibrer la distorsion keystone.

Touche AUTO

Appuyez sur le bouton AUTO de la télécommande pour utiliser la fonction de configuration automatique.

Touche INFO

Appuyez sur la touche INFO sur la télécommande pour utiliser la fonction d'information.

Touche RATIO

Appuyez sur la touche RATIO sur la télécommande pour sélectionner le mode d'écran souhaité.

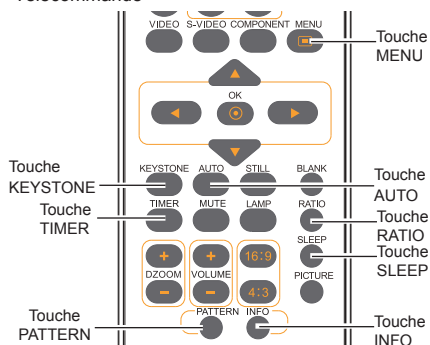
Touche SLEEP

Appuyez sur la touche SLEEP de la télécommande pour régler le temps avant extinction automatique du projecteur.

Affichage du TEMPS



Télécommande



√ Note:

Voir la page précédente pour la description des autres touches.

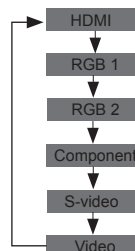
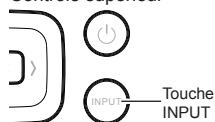
Entrée Ordinateur

Sélectionnez la source d'entrée (RGB 1/RGB 2)

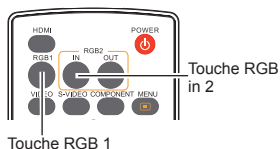
Fonctionnement direct

- Appuyez sur le touche INPUT sur contrôle supérieur.
- Appuyez sur le touche RGB 1 ou RGB 2 IN sur la télécommande pour sélectionner RGB 1 ou RGB 2.

Contrôle supérieur



Télécommande



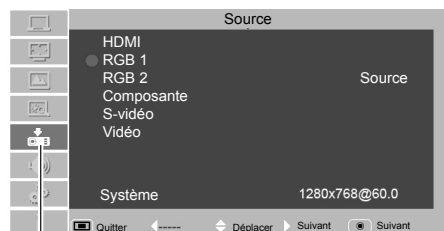
RGB 1

RGB 2

Fonctionnement du menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour afficher le menu d'écran. Appuyez sur le touche ▲ ▼ pour sélectionner l'icône de la source d'entrée et appuyez sur le touche ► ou OK.
- 2 Appuyez sur le touche ▲ ▼ pour sélectionner RGB 1 ou RGB2, puis appuyez sur le touche OK.

Menu Entrée



Icône Entrée

√ Remarque :

Si RGB2 ne peut pas être sélectionné, veuillez-vous référer à la page 47 (Terminal)

Entrée Ordinateur

Sélection du Système d'ordinateur

Ce projecteur s'adapte automatiquement à différents types d'ordinateurs avec son système de multi balayage et Réglage PC auto. Si un ordinateur est sélectionné comme source de signal, ce projecteur détecte automatiquement le format du signal et s'adapte pour projeter une image correcte sans réglages supplémentaires.

Auto

Lorsque le projecteur ne peut pas reconnaître le signal connecté conformément au système PC fourni, Auto s'affiche sur la boîte de Menu du Système et la fonction de Réglage PC Automatique fonctionne pour afficher les images appropriées. Un réglage manuel est nécessaire si l'image n'est pas projetée correctement.

Il n'y a aucune entrée de signal de l'ordinateur. Vérifiez la connexion entre votre ordinateur et le projecteur.

Menu système RGB 1



Le menu système PC affiche le système sélectionné.

Option du système



Sélection Manuelle du Système de l'Ordinateur

Le système peut être aussi sélectionné manuellement

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour afficher le Menu a l'écran. Utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner l'entrée et puis appuyez sur la touche ► ou sur la touche OK.
- 2 Utilisez les touches Point▲▼ pour sélectionner "Système"(format du signal), puis appuyez la touche ► ou sur la touche OK.
- 3 Utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner le système désiré puis appuyez sur la touche OK.

Réglage PC auto.

La fonction de Réglage PC auto. est fournie pour ajuster Automement la phase, Total de points, Horizontal, Vertical pour être conforme à votre ordinateur.

Opération par Menu

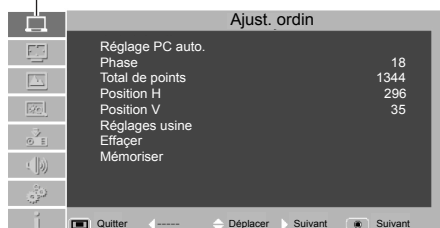
Réglage PC auto.

- 1 Appuyez sur la touche MENU de la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner Réglage PC, puis appuyez la touche ► ou sur la touche OK.
- 2 Appuyez sur les touches ▲ ▼ pour sélectionner " Réglage PC auto." puis appuyez sur la touche OK.

Pour mémoriser les paramètres de réglage
Les paramètres réglés depuis Réglage PC auto.
peuvent être mémorisés dans le projecteur.

Menu Ajust. ordin.

Ajust. ordin. icône



√ Note:

- La phase, les points totaux, la position H et la position V de certains ordinateurs ne peuvent pas être complètement réglés via cette fonction de Réglage auto du PC. Si l'image n'est pas correctement fournie avec cette opération, le recours aux ajustements manuels sera nécessaire.
- La phase, les points totaux, la position H et la position V sont désactivés lorsque l'horloge de pixel est supérieure à 140MHz.
- Le Réglage auto du PC ne peut pas être utilisé s'il y a sélection de 480i, 576i, 480p, 576p, 720p ou 1080i dans le menu du système de PC.

Entrée Ordinateur

Réglage manuel via un PC

Comme certains ordinateurs adoptent des formats spéciaux de signaux, le scanner multifonctions du projecteur peut ne pas les détecter. Pour faire correspondre les signaux des formats spéciaux, le projecteur possède une fonction de réglage manuel, avec laquelle les utilisateurs peuvent régler les paramètres. 5 sections de mémoire indépendantes sont fournies pour enregistrer les paramètres réglés manuellement. Dans le cas d'un ordinateur spécifique, vous pouvez utiliser, si nécessaire, l'espace de la mémoire à configurer.

1. Appuyez sur la touche MENU pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'icône d'ajuster PC. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler, puis appuyez sur OK. Boîte de dialogue de réglage apparaît. Appuyez sur ◀▶ pour régler la valeur.

Phase

Utilisez-le pour éliminer le clignotement de l'image.
Appuyez sur ◀ ▶ pour ajuster la valeur.

Total de points

Appuyez sur ◀ ▶ pour régler les points totaux pour un cycle de sorte qu'il peut correspondre à l'image sur l'ordinateur.

Position H

Appuyez sur ◀ ▶ pour ajuster la position horizontale de l'image.

Position V

Appuyez sur ◀ ▶ pour ajuster la position verticale de l'image.

Réglages usine

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur OK. Une boîte de confirmation apparaîtra et puis sélectionnez Yes par la suite. Tous les réglages seront remis à l'état initial.

Effacer

Pour supprimer le mode enregistré, sélectionnez Mode free, puis appuyez sur ► ou OK. Sélectionnez le mode à supprimer. Et puis appuyez sur OK. Une boîte de confirmation apparaîtra et sélectionnez Yes par la suite.

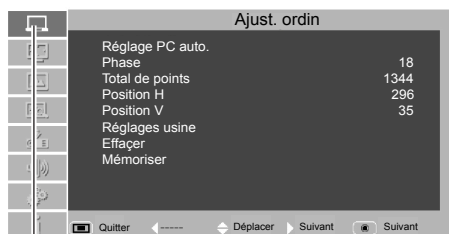
Mémoriser

Pour sauvegarder les données réglées, sélectionnez Store, puis appuyez sur ► ou OK. Choisissez l'un des modes, de 1 à 5, dans lequel vous voulez sauvegarder vos données, et puis appuyez sur OK. Une boîte de confirmation apparaîtra et puis sélectionnez Yes par la suite.

✓ **Note:**

Si vous sélectionnez 480i, 576i, 480p, 576p, 720p ou 1080i dans le menu du système, les fonctions de position horizontale et verticale seront désactivées.

Menu Ajust. ordin.



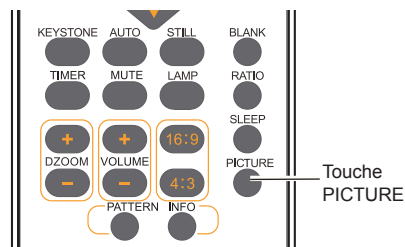
Ajust. ordin. icône

Sélection image

Sélection directe

Utilisez la touche PICTURE sur la télécommande pour sélectionner le mode image.

Télécommande



Sélection d'un menu

1. Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'icône du mode image. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'élément désiré, puis appuyez sur OK.

Dynamique

Lorsque l'image est affichée dans une salle lumineuse, sélectionnez ce mode.

Standard

C'est le mode image par défaut.

Cinéma

Ce mode diminue la luminosité, et d'autres détails peuvent être vus. C'est mieux de regarder un film dans un endroit sombre.

Tableau d'école (Vert)

Ce mode peut être utilisé pour projeter l'image sur un tableau vert pour améliorer la qualité de l'image. Il fonctionne principalement sur un tableau vert, pas une carte noire.

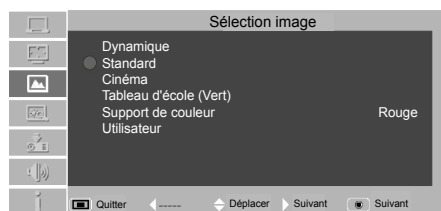
Support de couleur

Ce mode est adapté pour projeter l'image sur le papier peint rouge, bleu, jaune et vert. Appuyez sur OK pour sélectionner la couleur du tableau, puis appuyez sur ► pour accéder au sous-menu.

Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner la couleur du fond d'écran entre le rouge, le bleu, le jaune et le vert.

Utilisateur

C'est le mode de l'image préfixé dans le menu réglage de l'image.



Menu Sélection image

Entrée Ordinateur

Ajust. image

1. Appuyez sur Menu sur la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'icône de réglage d'image. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler, puis appuyez sur Sélectionner. La boîte de dialogue de réglage apparaît. Appuyez sur ◀▶ pour régler la valeur.

Contraste

Appuyez sur ◀▶ pour diminuer le contraste et appuyez sur ► pour l'augmenter.(De 0 à 63)

Luminosité

Appuyez sur ◀ pour diminuer la luminosité et appuyez sur ► pour l'augmenter.(De 0 à 63)

Temp. de couleur

Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner la température de couleur désirée (les options sont «froid», «Moyen», «chaud»)

Rouge (balance du blanc)

Appuyez sur ◀ pour rendre la couleur rouge plus légère et appuyez sur ► pour la rendre plus forte.(De 0 à 63)

Vert (Balance de blanc)

Appuyez sur ◀ pour rendre la couleur verte plus légère et appuyez sur ► pour la rendre plus forte.

Bleu (balance de blanc)

Appuyez sur ◀ pour rendre la couleur bleue légère et appuyez sur ► pour la rendre plus forte.(De 0 à 63)

Netteté

Appuyez sur ◀ pour adoucir l'image et appuyez sur ► pour l'aiguiser.(De 0 à 15)

Gamma

Appuyez sur ◀▶ pour ajuster le niveau de gris à atteindre un meilleur contraste et équilibre.(De 0 à 15)

Menu Ajust. image



Ajust. image icône

√ Note:

- Après la balance des blancs (rouge), la balance des blancs (vert) ou la balance des blancs (bleu) est ajustée, la température de couleur passera à "Utilisateur".
- Lorsque le tableau de couleur est sélectionné dans "sélection d'image", la température de couleur sera "planche couleur"

Réglage de la Taille d'écran

La taille de l'écran peut être réinitialisée à la valeur désirée par l'utilisateur.

1. Appuyez sur Menu sur la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'écran. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément désiré, puis appuyez sur OK.

Normal

Cette fonction fera la proportion largeur-hauteur de l'image projetée compatible avec les signaux d'entrée.

Vrai

Cet élément fournit l'image avec une taille originale. Si l'image originale est plus grande que l'écran (1024X768(BD430, BD450, BD470)/ 1280X800(BD460)), le projecteur passera automatiquement en mode mobile de fenêtre pour afficher l'image. L'utilisateur peut appuyer sur ▲▼◀▶ pour déplacer l'image ou régler l'affichage.

16:9

Cet article fournit des images avec un rapport largeur-hauteur de 16:9.

4:3

Cet article fournit des images normales, avec une proportion largeur-hauteur de 4:3.

Plein

L'affichage sera en mode plein écran

Personnalisé

Cet article peut aider les utilisateurs à régler manuellement la proportion et la position de l'écran. La gamme de réglage dépend des formats du signal d'entrée Certains ont des limites d'ajustement. Si cet élément est sélectionné, appuyez sur ►. L'indication de définition automatique apparaîtra sur l'écran. Vous pouvez appuyer sur ▲▼ pour sélectionner les éléments à régler.

Échelle H / V : Pour ajuster la proportion horizontale / verticale de l'écran.

H & V : Lorsque cette option est activée, la proportion largeur-hauteur sera verrouillée. La proportion verticale est affichée en gris, ce qui signifie "désactivé". On peut ajuster la proportion horizontale, et ensuite modifier la proportion de l'écran sur la base de la proportion largeur-hauteur. Si vous réinitialisez les paramètres H&V, les données H&V seront donc initialisées.

Position H / V : Pour ajuster la position horizontale / verticale de l'écran.

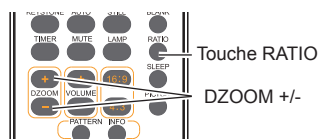
Appliquer pour toutes les entrées: Utilisez cette option pour enregistrer la proportion d'entrée réglée. Lorsque vous appuyez sur Select à ce point, une boîte de dialogue apparaîtra pour confirmation. Pour enregistrer la proportion, appuyez sur Select à Oui. Si vous sélectionnez l'auto-définition, le système utilisera la proportion enregistrée.

Réinitialisation: Cette option vous permet de réinitialiser toutes les valeurs réglées. Dans l'état initial, appuyez sur Sélectionner, et une boîte de dialogue apparaîtra pour la confirmation. Pour réinitialiser les paramètres, appuyez sur Sélectionner puis Oui.

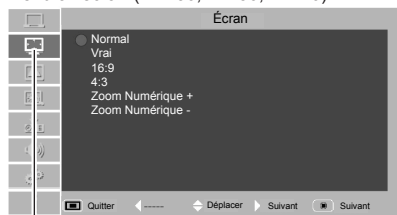
√ Note:

- Pour obtenir une meilleure qualité d'image(BD430, BD450, BD470), vous devez ajuster la résolution à XGA(1024x768).
- Pour obtenir une meilleure qualité d'image(BD460), vous devez ajuster la résolution à WXGA(1024x768).
- Lorsque Vrai ou 4:3 est sélectionné, le zoom numérique + / - sera désactivé.
- Les menus authentique, personnalisé, zoom numérique +/- doivent être désactivés lorsque l'horloge de pixel est supérieure à 140MHz.
- Le menu authentique ne peut pas être sélectionné si on a sélectionné 480i, 576i, 480p, 576p, 720p50, 720p60, 1080i, dans le menu du système de PC.

Télécommande

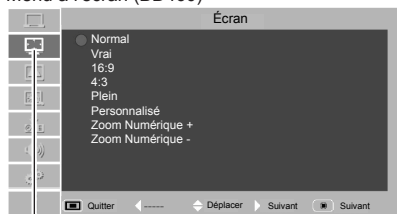


Menu à l'écran (BD430,BD450,BD470)



Écran icône

Menu à l'écran (BD460)



Écran icône

Zoom numérique +

Après avoir sélectionné le zoom numérique +, le menu sur l'écran apparaîtra en même temps que les informations sur le zoom numérique +. Vous pouvez appuyer sur OK pour zoomer avant la taille de l'image, et appuyer sur ▲▼◀▶ sur pour déplacer l'image horizontalement ou verticalement.

Le déplacement n'est possible que lorsque la taille de l'image est plus large que la taille de l'écran.

Vous pouvez également appuyer sur DZOOM- ou sélectionner sur la télécommande de zoomer avant l'image projetée.

Zoom numérique -

Après avoir sélectionné le zoom numérique -, le menu sur l'écran apparaîtra en même temps que les informations sur le zoom numérique -. Vous pouvez appuyer sur OK pour zoomer arrière la taille de l'image. Vous pouvez également appuyer sur DZOOM- ou sélectionner sur la télécommande de zoomer arrière l'image projetée.

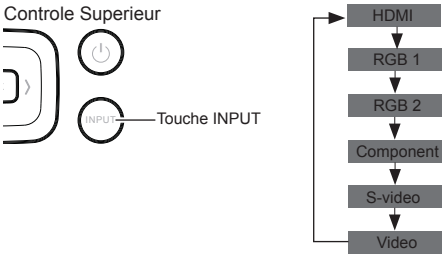
Pour quitter le mode de « zoom +/- », appuyez sur n'importe quel bouton sauf le bouton DZOOM +/- et OK. Pour retourner à la taille normale, sélectionner « Ecran dans le menu de réglage de la taille de l'écran, ou saisissez une nouvelle source d'entrée dans le menu « Entrée » et appuyez sur ▲▼◀▶ pour déplacer l'image horizontalement ou verticalement.

Entrée Vidéo

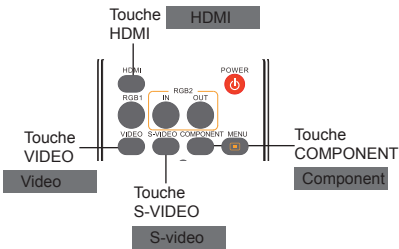
Sélection de la Source d'entrée (HDMI / composante / S-Vidéo / vidéo)

sélection directe

- Appuyez sur le bouton HDMI, COMPONENT, S-VIDEO ou VIDEO sur la télécommande.
- Appuyez sur le bouton INPUT des commandes latérales.
Si le bouton INPUT est appuyé à nouveau, la source d'entrée suivante sera donc affichée.



Télécommande



Opération par Menu

1. Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande pour afficher le menu à l'écran.
 2. Appuyez sur **▲ ▼** pour sélectionner l'icône de la source d'entrée.
- Ensuite, appuyez sur **►** ou appuyez sur OK.

HDMI

Sélectionnez HDMI lorsque le signal d'entrée est connecté à la prise HDMI.

Component

Sélectionnez Component lorsque le signal d'entrée est connecté à la prise Component.

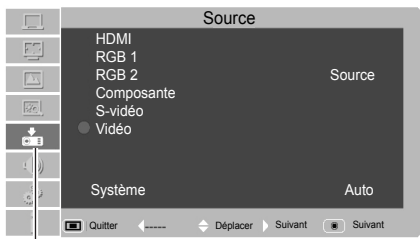
S-Video

Sélectionnez S-Vidéo lorsque le signal d'entrée est connecté à la prise S-Vidéo

Video

Sélectionnez Videolorsque le signal d'entrée est connecté à la prise Video

Menu Entrée



Entrée icône

Sélectionner le Système vidéo

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour afficher le Menu à l'écran. Appuyez les touches Point ▲ ▼ pour sélectionner l'entrée puis appuyez sur la touche ► ou sur la touche OK.
- 2 Appuyez les touches ▲ ▼ pour sélectionner COMPONENT, VIDEO ou S-VIDEO, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Appuyez les touches ▲ ▼ pour sélectionner Système, puis appuyez sur la touche ► ou sur la touche SELECT. Appuyez les touches ▲ ▼ pour sélectionner le système désiré et appuyez sur la touche OK.

Contrôle supérieur



Télécommande



Vidéo ou S-vidéo

Auto

Le projecteur peut détecter automatiquement le système de la vidéo d'entrée.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo, sélectionner un format de signal de diffusion spécifique parmi les systèmes PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M et PAL-N.

Menu du système vidéo (Vidéo ou S-vidéo)



COMPONENT

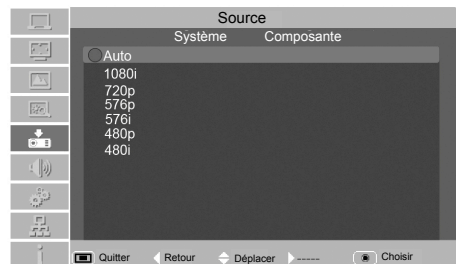
Auto

Le projecteur détecte automatiquement le signal du système vidéo et s'ajuste pour optimiser ses performances.

FORMAT DU SIGNAL Vidéo DE LA COMPONENT

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image, vous devez sélectionner une composante de format de signal vidéo spécifique de 480i, 576i, 480p, 576p, 720p et 1080i.

Menu du système vidéo (Component)



√ Note:

- Si HDMI est sélectionné, le menu du système vidéo sera désactivé.

Entrée Vidéo

Sélection image

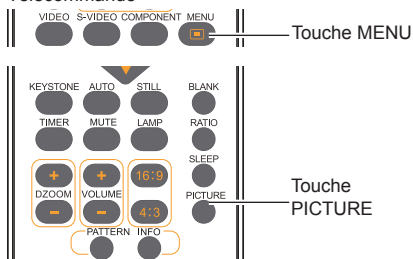
Sélection directe

Appuyez sur le bouton PICTURE sur la télécommande pour sélectionner le mode image.

Sélection d'un menu

1. Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'icône "sélection d'image". Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément désiré, puis appuyez sur OK.

Télécommande



Dynamique

Lorsque l'image est affichée dans une salle lumineuse, sélectionnez ce mode.

Standard

C'est le mode image par défaut.

Cinéma

Ce mode diminue la luminosité, et d'autres détails peuvent être vus. C'est mieux de regarder un film dans un endroit sombre.

Tableau d'école (Vert)

Ce mode peut être utilisé pour projeter l'image sur un tableau vert pour améliorer la qualité de l'image. Il fonctionne principalement sur un tableau vert, pas une carte noire.

Support de couleur

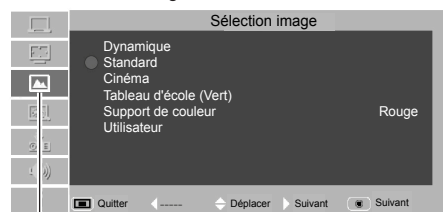
Ce mode est adapté pour projeter l'image sur le papier peint rouge, bleu, jaune ou vert. Appuyez sur OK pour sélectionner la couleur du tableau, puis appuyez sur ► pour accéder au sous-menu.

Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner la couleur du fond d'écran entre le rouge, le bleu, le jaune et le vert.

Utilisateur

C'est le mode de l'image préfixé par dans le menu réglage de l'image.

Menu sélection image



Sélection image icône

Ajust. image

1. Appuyez sur le bouton MENU de la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'icône réglage de l'image. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler, puis appuyez sur Sélectionner. La boîte de dialogue de réglage apparaît. Appuyez sur ◀▶ pour régler la valeur.

Contraste

Appuyez sur ◀▶ pour diminuer le contraste et appuyez sur ► pour l'augmenter. (De 0 à 63)

Luminosité

Appuyez sur ◀ pour diminuer la luminosité et appuyez sur ► pour l'augmenter. (De 0 à 63)

Couleur

Appuyez sur ◀ pour diminuer la gamme de couleurs et appuyez sur ► pour l'augmenter. (De 0 à 63)

Teinte

Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner la tonalité approprié à l'image. (De 0 à 63)

Rouge (La balance des blancs)

Appuyez sur ◀ pour rendre la couleur rouge plus légère et appuyez sur ► pour la rendre plus forte. (De 0 à 63)

Vert (Balance des blancs)

Appuyez sur ◀ pour rendre la couleur verte plus légère et appuyez sur ► pour la rendre plus forte. (De 0 à 63)

Bleu (balance des blancs)

Appuyez sur ◀ pour rendre la couleur bleue plus légère et appuyez sur ► pour la rendre plus forte. (De 0 à 63)

Netteté

Appuyez sur ◀▶ pour adoucir l'image et appuyez sur ► pour affiner (De 0 à 15)

Gamma

Appuyez sur ◀▶ pour ajuster le niveau de gris à atteindre un meilleur contraste et l'équilibre. (De 0 à 15)

Réducteur de bruit

Activez cet élément pour réduire le brouillage de la neige et de obtenir une image plus lisse et claire.

Progressif

Le signal vidéo entrelacé peut être converti en images d'une manière progressive. Vous pouvez sélectionner l'un des options ci-dessous:

OFF: Désactivé;

L1: Projection image dynamique;

L2: Projection d'images fixes;

Film: Cet élément est utilisé pour regarder des films. Quand il est sélectionné, ce projecteur permet de restaurer les images de haute qualité pour réduire la distorsion de l'image.

Ajust. image du menu



Ajust. image icône

√ Note:

- La réduction du bruit et progressif ne peut pas être sélectionné lorsque 480p, 576p, 720p ou 1080i est sélectionné.

- Les systèmes normalisés de couleur NTSC et NTSC-4.43 sont disponibles pour ce menu teinte

Entrée Vidéo

Ajustement de la taille d'écran

La taille de l'écran peut être réinitialisée à la valeur que l'utilisateur désire.

1. Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'écran. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'élément désiré, puis appuyez sur OK.

Normal

Cette fonction fera la proportion largeur-hauteur de l'image projetée compatible avec les signaux d'entrée.

4:3

Cet article fournit des images normales, avec une proportion largeur-hauteur de 4:3.

Plein

L'affichage sera en mode plein écran

16:9

Cet article fournit des images avec un rapport largeur-hauteur de 16:9.

Déformation naturelle

La zone centrale de l'image sera affichée plus naturellement sur la taille de l'écran 16:9

Personnalisé

Cet article peut aider les utilisateurs à régler manuellement la proportion et la position de l'écran. La gamme de réglage dépend des formats du signal d'entrée. Certains ont des limites d'ajustement. Si cet élément est sélectionné, appuyez sur ►. L'indication de définition automatique apparaîtra sur l'écran. Vous pouvez appuyer sur ▲ ▼ pour sélectionner les éléments à régler.

Échelle H / V : Pour ajuster la proportion horizontale / verticale de l'écran.

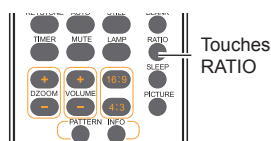
H & V : Lorsque cette option est activée, la proportion largeur-hauteur sera verrouillée. La proportion verticale est affichée en gris, ce qui signifie "désactivé". On peut ajuster la proportion horizontale, et ensuite modifier la proportion de l'écran sur la base de la proportion largeur-hauteur. Si vous réinitialisez les paramètres H&V, les données H&V seront donc initialisées.

Position H / V : Pour ajuster la position horizontale / verticale de l'écran.

Appliquer pour toutes les entrées: Utilisez cette option pour enregistrer la proportion d'entrée réglée. Lorsque vous appuyez sur Select à ce point, une boîte de dialogue apparaîtra pour confirmation. Pour enregistrer la proportion, appuyez sur Select à Oui. Si vous sélectionnez l'auto-définition, le système utilisera la proportion enregistrée.

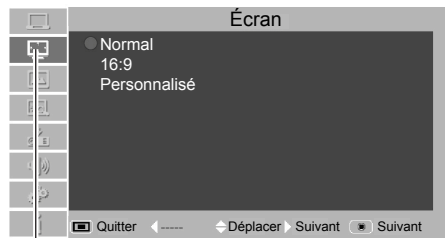
Réinitialisation: Cette option vous permet de réinitialiser toutes les valeurs réglées. Dans l'état initial, appuyez sur Sélectionner, et une boîte de dialogue apparaîtra pour la confirmation. Pour réinitialiser les paramètres, appuyez sur Sélectionner puis Oui.

Télécommande



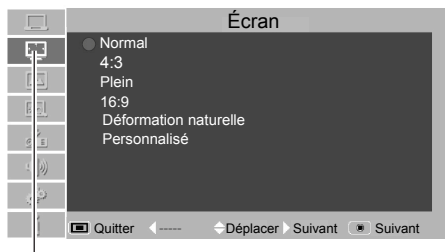
Touches
RATIO

Menu Écran(BD430,BD450,BD470)



Écran icône

Menu Écran(BD460)



Écran icône

√ Note:

- S'il n'y a aucun signal détecté, les éléments de la personnalisation ne peuvent pas être sélectionnés, la boîte de dialogue relative disparaît.
- La proportion horizontale / verticale et la position horizontale / verticale doit être ajustée en fonction du signal d'entrée.
- 16:09 ne fonctionne pas lorsqu'il y a sélection de 720p ou 1080i dans la composante ou le HDMI.
- Les sous-menus personnalisés sont désactivés lorsque l'horloge de pixel est supérieure à 140MHz.

Option

Option

Vous pouvez utiliser le menu d'options pour configurer les fonctions suivantes.

1. Appuyez sur le bouton MENU de la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'option. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK pour entrer dans le sous-menu.
2. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'élément désiré pour être ajusté, puis appuyez sur ► ou appuyez sur OK pour atteindre l'élément sélectionné.
3. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.

Langue

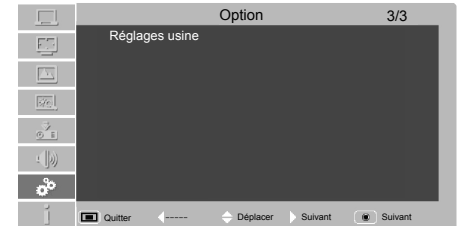
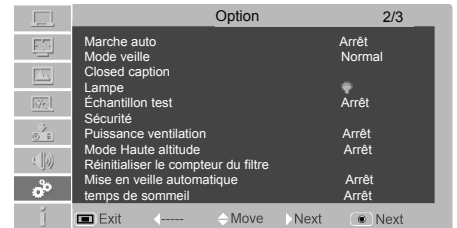
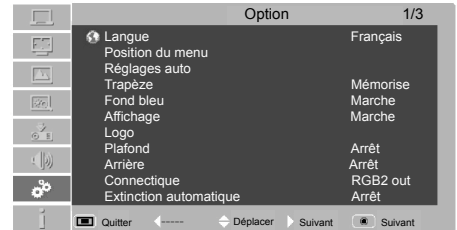
Sélectionne une Langue du Menu souhaitée.

Position du menu

Vous pouvez utiliser cette fonction pour changer la position de menu à l'écran. Pour le faire, sélectionnez la position du menu et appuyez sur OK. Chaque fois que vous appuyez sur OK, la position du menu sur l'écran dans l'ordre ci-dessous:

En haut à gauche → En haut à droite → Centre →
→ En bas à gauche → En bas à droite → En haut à gauche ...

Option menu



Option

Réglages auto

Cette fonction permet la recherche d'entrée, et l'ajustement automatique de l'ordinateur en appuyant sur le bouton AUTO sur le contrôle latéral ou de sur la télécommande. Les réglages pour celles-ci peuvent être modifiés comme suit:

Recherche d'entrée

Cette fonction détecte automatiquement le signal d'entrée. Quand un signal est trouvé, la recherche s'arrête. Utilisez les boutons ▲ ▼ pour sélectionner l'une des options suivantes.

Off La recherche d'entrée ne fonctionne pas.

On fonction source d'Entrée Active. Il détecte le signal d'entrée et de recherche s'arrête lorsque le signal est trouvé.

Réglage PC Auto

On appuyez sur le Bouton Set Auto sur le contrôle Haut ou la télécommande pour activer la fonction de réglage PC Auto.

Off Désactive le réglage PC Auto.

Keystone automatique

Auto..... fonctionne en permanence et corrige la distorsion keystone en fonction de l'inclinaison du projecteur.

Manuel..... Activez cette fonction en appuyant sur Auto Set sur le projecteur ou la télécommande.

Arrêt Désactive Keystone automatique

Trapèze :

Cette fonction est utilisée pour mémoriser ou réinitialiser la correction du trapèze lorsque le cordon d'alimentation est débranché. Utilisez les boutons ▲ ▼ pour basculer entre les options.

Mémoriser mémoriser la correction du trapèze même si le cordon d'alimentation est débranché.

Réglages usine ... lâcher La correction du trapèze lorsque le cordon d'alimentation est débranché.

Pour corriger la distorsion trapézoïdale, appuyez sur le bouton OK. Trapèze apparaît sur l'écran. Utilisez le point ▲ ▼ pour corriger la distorsion trapézoïdale.

Fond Bleu

Vous pouvez utiliser cet élément pour définir l'arrière-plan quand aucun signal n'est détecté.

Vous pouvez appuyer sur ▲ ▼ pour basculer entre les éléments ci-dessous:

ON: Pour activer le fond bleu pour la projection;

OFF: Pour désactiver le fond bleu.

√ *Note:*

- *Seule la dernière source d'entrée sélectionnée peut être détectée.*
- *si la touche ENTRÉE sur le contrôle latéral ou les touches RVB 1/2 boutons, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, ou COMPONENT de la télécommande le contrôle est enfoncée alors que la recherche d'Entrée est en progrès, la recherche d'Entrée s'arrêtera et retournera au signal d'entrée précédent.*
- *Phase, Total de points, position Horizontal et vertical de certains ordinateurs ne peut être entièrement réglé avec la fonction Réglage Auto PC. Lorsque l'image n'est pas correctement fournie avec cette opération, des ajustements manuels sont nécessaires.*

Affichage

Cette fonction permet d'afficher le logo ou pas

On..... Affiche le logo

Off Affiche l'image à de l'entrée au lieu du logo

Logo (Paramètres du Logo et Verrouillage Logo par code PIN)

Cette fonction vous permet de personnaliser le logo d'écran avec la Sélection logo, capture, Verrouillage logo par code PIN du logo et les fonctions pour Changement logo code PIN.

√ *Note:*

Dans la fonction de Verrouillage logo par code PIN lorsque Activer est sélectionnée, les fonctions de sélection et de capture du logo ne peuvent être sélectionnées.

Sélection logo

Cette fonction décide sur l'affichage de démarrage entre les options suivantes :

Utilisateur.....Afficher l'image que vous avez capturez.

Préréglage.....Afficher le logo de configuration par défaut définie en usine.

Off.....Afficher uniquement l'affichage du compte à rebours.

Capture d'écran

Cette fonction vous permet de capturer une image projetée afin de l'utiliser comme affichage de démarrage.

Sélectionnez Capture d'écran et appuyez sur la touche OK. Une zone de confirmation apparaît et sélectionnez Oui pour capturer l'image projetée.

Après avoir capturé l'image projetée, allez dans la fonction de sélection du logo et réglez-la sur Utilisateur. Donc l'image capturée sera affiché prochainement lors d'allumage du projecteur.

√ *Note:*

Si le BD460 (WXGA) peut fonctionner sur la résolution (1280x800).

La capture d'écran peut seulement fonctionner sous les résolutions de VGA (640x480) à XGA (1024x768). (BD430, BD450, BD470)

La capture d'écran peut seulement fonctionner sous les résolutions de VGA (640x480) à WXGA (1280x800). (BD460)

Verrouillage logo par code PIN

Cette fonction empêche la personne non autorisée de changer le logo d'écran.

Désactiver..... Le logo d'écran peut être librement changé dès le menu Logo.

Activer Le logo d'écran ne peut pas être changé sans code PIN du logo.

Si vous voulez changer les paramètres du Verrouillage logo par code PIN, appuyez sur la touche OK et la boîte de dialogue du Verrouillage logo par code PIN s'affiche. Saisissez un code PIN du logo en suivant les étapes ci-dessous.

Option

Saisissez le code PIN du logo

Utilisez les touches ▲ ▼ pour saisir un chiffre. Appuyez sur la touche ► pour fixer le chiffre et déplacer le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre change en ***. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, utilisez la touche ◀ pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous voulez corriger, puis entrez le numéro correct.

Répétez la même étape afin de saisir un nombre à trois chiffres.

Après avoir entré le nombre à trois chiffres, déplacez le pointeur sur Régler. Appuyez sur la touche OK afin que vous puissiez commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez saisi un code PIN du logo incorrect, le Logo code PIN et le numéro (***) s'allumera en rouge pour un moment. Saisissez donc à nouveau le code PIN du logo correct.

Changement logo code PIN

Le code PIN du logo peut être changé selon votre nombre désiré de trois chiffres. Appuyez sur la touche OK pour sélectionner le Changement logo code PIN. La boîte de dialogue du Logo code PIN apparaisse, utilisez les touches ▲ ▼ pour saisir un code correct. La boîte de dialogue de saisie du nouveau code PIN du Logo apparaît. Définissez un nouveau code PIN du logo, la boîte de confirmation apparaît, choisissez Oui pour confirmer le nouveau code PIN du logo.

Soyez sûr que vous avez noté votre nouveau code PIN du logo et gardez-le à portée de votre main. Si vous le perdez, vous ne pourriez plus changer les paramètres du code PIN du logo.

ATTENTION:

SI VOUS CHANGEZ LE LOGO CODE PIN, ECRIVEZ LE NOUVEAU CODE PIN DANS LA COLONNE DE NO DE CODE PIN DU LOGO DU MEMO A LA PAGE 64, ET GARDEZ-LE SOIGNEUSEMENT. SI LE CODE PIN DU LOGO EST PERDU OU OUBLIE, SES PARAMETRES NE PEUVENT PLUS ETRE MODIFIE POUR DE BON.

Plafond

Cette fonction est utilisée pour projeter l'image d'un projecteur monté sur le plafond.

Off..... Pour désactiver cette fonction.

Auto L'image sera automatiquement renversée en haut/bas.

OnL'image sera renversée en haut/bas.

Arrière

Cette fonction est utilisée pour projeter les images à partir de l'arrière de l'écran.

Off Désactiver cette fonction.

On L'image sera renversée à gauche/droite.

Connectique

La borne RVB IN 2/RVB OUT à l'arrière du projecteur peut être commutée pour l'entrée d'ordinateur ou la sortie du moniteur (voir page 13). Sélectionnez RVB 2 ou RVB Out avec les boutons ▲ ▼.

RVB 2Entrée RVB 2.

RVB 2 OutSortie RVB .

Le signal RVB Out est le même que RVB IN 1

Extinction automatique

Pour réduire la consommation d'énergie ainsi que le maintien de la vie de la lampe, la fonction de gestion d'énergie éteint automatiquement la lampe du projecteur lorsque le projecteur n'est pas en fonctionnement ou lorsqu'il n'y a pas de signal pendant un certain moment.

Sélectionnez l'une des options suivantes:

Prêt..... Quand la lampe est complètement refroidie, le témoin POWER/TEMP change et clignote en vert.

Dans cette condition, la lampe du projecteur sera activée très rapidement si le signal d'entrée est reconnecté ou si vous appuyez sur n'importe quel bouton des commandes du projecteur ou de la télécommande.

Extinction..... Lorsque la lampe est complètement refroidie, la tension sera coupée.

Off..... La fonction de gestion de l'énergie est désactivée.

Timer Si le signal d'entrée est interrompu et qu'aucun bouton n'est actionné pendant plus de 30 secondes, l'affichage de la minuterie No signal apparaîtra. Il commence le compte à rebours jusqu'à ce que la lampe s'éteigne. Utilisez les touches ▲ ▼ pour régler la minuterie (de 1 ~ 30min.).

√ Note:

Le réglage d'usine par défaut est de : 5 Min.

Extinction automatique

Pas de signal
01 : 20

Temps restant avant que la lampe s'éteigne.

Marche auto.

Cette fonction active la mise sous tension automatique du projecteur lors de détection de branchement au cordon d'alimentation.

On Fonction Marche Auto est en marche.

Off Fonction Marche Auto est Off.

Mode veille

Il existe deux modes de veille dans le projecteur.

Normal..... Dans ce mode, les fonctions RS- 232C et RGB OUT peuvent être utilisées.

Économique..... Mode de veille de faible consommation d'énergie, dans ce mode, les fonctions RS- 232C et RGB OUT ne peuvent pas être utilisées

Option

Closed caption

Closed caption est une version texte de son du programme ou d'autres informations affichées sur l'écran. Si le signal d'entrée contient du sous-titrage, vous pouvez activer la fonction et effectuer le choix des chaînes. Appuyer sur les touches ▲ ▼ pour sélectionner Off, CC1, CC2, CC3 ou CC4.

√ *Note:*

Le sous-titrage est disponible uniquement sous la condition ci-dessous.

- *Seul le système couleur NTSC 3,58 vidéo et S-Vidéo prend en charge la fonction de sous-titrage.*
- *L'icône du sous-titrage est affichée en gris lorsqu'il n'est pas disponible.*
- *Le sous-titrage est désactivé lorsque l'écran de menu et la minuterie sont affichés.*

Lampe

Cette fonction vous permet de changer la luminosité de l'écran.

- 💡 Standard..... Luminosité normale
- 💡 Économique brillance Basse réduit la consommation électrique de la lampe et prolonge la durée de vie de la lampe.

Échantillon test

Cette fonction vous permet de tester et de régler les signaux de l'intérieur. Il y a 12 types de modèle de test: nuances de gris, gris trame, couleur de la barre, rouge, vert, bleu, noir, blanc, quadrillage.

Note: S'il vous plaît appliquez le Manuel BD450.

Sécurité (Verrouillage et Verrouillage code PIN)

Cette fonction vous permet d'utiliser la fonction de clé de verrouillage et de code PIN de verrouillage pour régler la sécurité lors de fonctionnement du projecteur.

Verrouillage

Cette fonction verrouille les touches de commandes supérieures et de la télécommande pour bloquer l'utilisation par des personnes non autorisées.

Sélectionnez Verrouillage et appuyez sur la touche OK, puis sélectionnez l'élément souhaité en appuyant sur les touches ▲ ▼.



Off Déverrouillé



Projecteur Verrouiller le fonctionnement de la commande supérieure. Pour déverrouiller, utilisez la télécommande.



Télécommande ... Verrouiller le fonctionnement de la télécommande. Pour déverrouiller, utilisez la commande supérieure.

Si le contrôle bord est verrouillé par mégarde et que vous n'avez pas la télécommande à votre portée ou si votre télécommande est en panne, contactez le revendeur où vous avez acheté le projecteur ou le centre de service.

Verrouillage code PIN

Cette fonction empêche les personnes non autorisées d'utiliser le projecteur et fournit les options suivantes de paramètres de sécurité.

Off Déverrouillé.

On Saisissez le code PIN à chaque fois que vous allumez le projecteur.

Chaque fois que vous modifiez les paramètres du code PIN de verrouillage ou le code PIN (le nombre à trois chiffres), vous devez saisir un code PIN. Le code «111» est défini comme le code PIN initial de l'usine.

Si vous voulez changer les paramètres du code PIN de verrouillage, Appuyez sur la touche OK et la boîte de dialogue du code PIN apparaîtra.

Saisissez un code PIN

Utilisez les touches Point ▲▼ pour saisir un chiffre. Appuyez sur la touche ► pour fixer le nombre et déplacer le cadre rouge du pointeur de à la case suivante. Le chiffre devient "***". Si vous avez fixé un chiffre incorrect, utilisez la touche ◀ pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous voulez corriger, puis entrez le chiffre correct.

Répétez cette étape pour accomplir la saisie d'un certain nombre à trois chiffres.

Après avoir saisi le nombre à trois chiffres, déplacez le pointeur sur "Set" ("Installer"). Appuyez sur la touche OK afin que vous puissiez commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez saisi un code PIN erroné, le code PIN et le nombre (***) deviennent rouges pendant un certain moment. Saisissez à nouveau le code PIN correct.

Changement code PIN

Le code PIN du logo peut être changé selon votre nombre désiré de trois chiffres. Appuyez sur la touche OK ▲▼ pour sélectionner le changement du code PIN du logo. La boîte de dialogue du code Pin apparaît, utilisez les touches ▲▼ pour saisir un code correct. La boîte de dialogue de saisie du nouveau code PIN apparaît. Définissez un nouveau code PIN.

ATTENTION:

SI VOUS CHANGEZ LE CODE PIN, ECRIVEZ LE NOUVEAU CODE PIN DANS LA COLONNE DE NO DE CODE PIN DU MEMO A LA PAGE 64, ET GARDEZ-LE SOIGNEUSEMENT. TOUTEFOIS QUE VOUS SAISISSEZ UN CODE PIN ERRONE, LE PROJECTEUR NE PEUT PAS S'ALLUMER.

Option

Puissance ventilation

Les options suivantes existent pour le de fonctionnement des ventilateurs quand le projecteur est éteint.
ON Plus rapide et avec plus de bruit que le fonctionnement normal, mais dure moins que l'option de désactivation.
OFF Fonctionnement normal

√ *Remarque :*

Mettez le mode Haute altitude sur On à moins de 2000m.

Mode Haute altitude

Ce projecteur offre une fonction de contrôle du ventilateur dans le menu Réglages. Choisissez la vitesse de fonctionnement des ventilateurs parmi les options suivantes en fonction de l'altitude d'où vous utilisez le projecteur.

OFF vitesse normale. Régler cette fonction sur « Off » lorsque vous utilisez le projecteur dans un environnement d'altitude non élevée.
ON (1) Plus rapide que le mode Off. Sélectionnez ce mode lorsque vous utilisez le projecteur en haute altitude (au-dessus de 2000m) où les ventilations sont faibles lors de refroidissement.
ON (2) Le ventilateur tourne plus vite que « ON (1) ». Lorsqu'il est utilisé dans des endroits avec de haute altitude (au-dessus de 3000m), le ventilateur de refroidissement va produire des effets plus faibles. Donc, vous devez sélectionner cet article.

Compteur du filtre

Cette fonction est utilisée pour régler la fréquence de nettoyage du filtre.

Icône Avertissement filtre

Lorsque le projecteur atteint un moment précis entre les nettoyages, une icône d'avertissement de filtre apparaît sur l'écran, informant que nettoyage est nécessaire. Après le nettoyage du filtre, veuillez sélectionner RESET et régler la minuterie. L'icône d'avertissement de filtre ne s'éteindra que lorsque le compteur du filtre est réinitialisé.

Nettoyez le filtre s'il vous plaît



Compteur du filtre.....Le temps de filtrage utilisé après le dernier nettoyage.
Minuterie.....Le temps entre les nettoyages, Off100 heures/200 heures/300 heures.
Initialiseur du compteur de filtre... réinitialiser le compteur de filtre.

Mise en veille automatique

Cette fonction est utilisée pour régler le temps d'extinction automatique le projecteur s'il n'ya aucune opération.

Off Désactiver la fonction.
4H Éteindre automatiquement le projecteur dans 4 heures s'il n'ya aucune opération.
6H Éteindre automatiquement le projecteur dans 6 heures s'il n'ya aucune opération.
8H Éteindre automatiquement le projecteur dans 8 heures s'il n'ya aucune opération.

temps de sommeil

Cette fonction est utilisée pour définir un délai déterminé pour éteindre le projecteur même s'il y a opération ou un signal d'extinction. Appuyez sur le bouton ► accéder au sous-menu et appuyez sur les touches ▲ ▼ pour sélectionner le temps d'éteindre le projecteur parmi 10 min, 20 min, 30 min, 60 min, 90 min, 120 min et 240 min.

Réglages usine

Cette fonction réinitialise toutes les valeurs de réglage à l'exception du logo d'utilisateur, Verrouillage code PIN, Verrouillage logo par code PIN, Compteur de la lampe et le Compteur de filtre aux paramètres d'usine par défaut.

Information

Affichage source d'entrée

Le menu information est utilisé pour détecter le signal de l'image projetée et de l'état en cours d'exécution.

Opération Directe

Appuyez sur la touche INFO de la télécommande et le menu d'information s'affichera sur l'écran. Comme montré sur la photo à droite.

Opération par Menu

Appuyez sur la touche MENU pour afficher le menu sur l'écran. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'icône d'information, le menu d'information s'affichera et l'information est affichée. Comme montré sur la photo à droite.

Voir ci-dessous pour les informations affichées.

Entrée

La source d'entrée sélectionnée s'affiche.

Synchro horiz.

La fréquence horizontale du signal d'entrée est affichée en KHz, ou KHz ---- lorsqu'il y a aucun signal.

Synchro vert.

La fréquence verticale du signal d'entrée est affichée en Hz, ou ---- Hz lorsque il y a aucun signal. Numéros de Hz double quand au cours d'entrelacement.

Écran

La taille de l'écran sélectionné est affichée.

Langue

La langue sélectionnée est affichée.

Lampe

Le mode de la lampe sélectionnée est affiché.

Durée De Lampe

Le temps utilisé de la lampe est affiché.

Extinction automatique

la fonction de gestion d'alimentation éteint la lampe du projecteur lorsque le projecteur n'est pas utilisé pendant un certain temps.

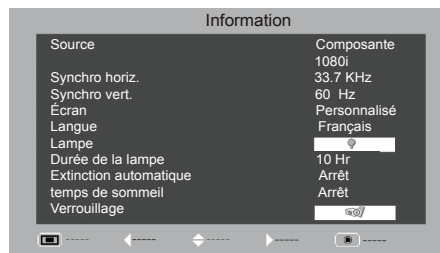
Minuterie de veille

Cette fonction est utilisée pour définir un délai déterminé pour éteindre le projecteur, même s'il y a une opération ou un signal d'entrée.

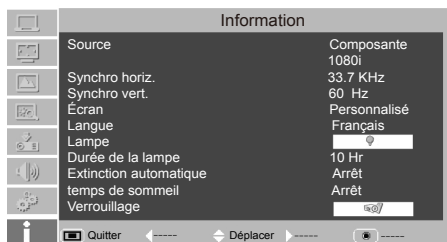
Verrouillage

L'état de verrouillage des touches est affiché. (Off, Télécommande ou Le projecteur)

Menu d'informations



Menu d'informations



Entretien

L'indicateur POWER/TEMP

L'indicateur POWER/TEMP indique l'état de protection en cours. L'utilisateur doit vérifier l'indicateur POWER/TEMP et le voyant d'alimentation afin de s'assurer qu'ils fonctionnent bien.

Le projecteur est en mode veille, et l'indicateur POWER/TEMP s'allume en rouge. Lorsque sa température interne dépasse la valeur normale, il sera automatiquement mis hors tension pour protéger les pièces. Lorsqu'il refroidit, le voyant d'alimentation clignote. Quand il est suffisamment refroidi (rétablir la température normale de fonctionnement), vous pouvez appuyer sur la touche d'alimentation pour démarrer le système.

Panneau du contrôle supérieur



Indicateur POWER/TEMP est allumé en rouge.

Vérifiez les éléments ci-dessous:

- Que le site où est installé est bien ventilé, et si la ventilation est bloquée.
- Qu'il soit installé près de l'évent du climatiseur. Il ne peut pas être installé à cet endroit.
- Que le filtre est propre. Vous devez le nettoyez régulièrement.

Le projecteur est en état OFF et l'indicateur POWER/TEMP s'allume en rouge. En cas de détection d'une anomalie, le projecteur s'éteindra automatiquement pour protéger ses composants internes. En ce moment, l'indicateur POWER/TEMP clignotera en rouge. Dans ce cas, vous devez débrancher le cordon d'alimentation et le rebrancher, puis rallumez le projecteur pour vérifier. Si le projecteur est encore dans l'état OFF et que l'indicateur POWER/TEMP s'allume en rouge, vous devez débrancher le cordon d'alimentation et contactez le centre de réparation pour la maintenance .



ATTENTION:

En cas d'anomalie, l'utilisateur doit couper l'alimentation du secteur. Sinon ça peut entraîner un incendie ou un choc électrique.

Nettoyage du filtre

Le filtre empêche la poussière de s'accumuler sur les éléments optiques de l'intérieur du projecteur. Si les filtres sont bouchés par des particules de poussière, ça réduira l'efficacité des ventilateurs et entraînera l'accumulation de chaleur internes et peut nuire la vie du projecteur. Si un « Avertissement de Filtre » apparaît sur l'écran, nettoyer les filtres immédiatement. Nettoyez les filtres en suivant les étapes ci-dessous.

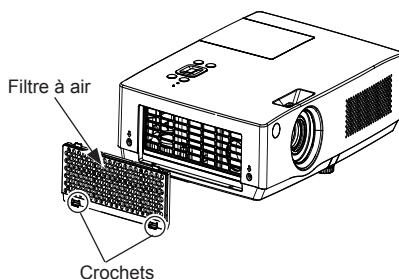
1. Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise.
2. Relâcher les deux crochets et retirez le filtre à air.
3. Nettoyez délicatement le filtre avec une brosse.
4. Réinstallez le filtre dans le projecteur.
Assurez-vous d'avoir entendu un clic afin de confirmer que le filtre est complètement installé.



Note:

Ne pas faire fonctionner le projecteur lorsque le filtre est retiré. Sinon, la poussière sera accumulée sur la lentille et donc d'affecter la qualité d'image.

Ne tentez jamais de placer des objets aux prises d'air. Sinon, le projecteur peut mal fonctionner.



Réinitialisation du compteur du filtre

1. Appuyez sur Menu sur la télécommande pour afficher le menu à l'écran. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'icône du menu d'options. Ensuite, appuyez sur ► ou appuyez sur OK.
2. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner "Réinitialisation du compteur du filtre", puis appuyez sur ► ou appuyez sur Sélectionner. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner "Réinitialisation du compteur du filtre", puis appuyez sur OK. En ce moment, vous verrez le message "Réinitialiser le compteur du filtre?" qui s'affiche sur l'écran. Sélectionnez Oui. "
3. Quand une autre boîte de dialogue apparaît, vous devez sélectionner Oui et réinitialiser le filtre.

Remarque:

Gardez-le loin de poussière et de la fumée. Sinon, la qualité d'image sera dégradée. En cas d'utilisation dans un milieu avec poussière et de la fumée, la poussière et la saleté s'accumulera sur la lentille, sur carte à cristaux liquides ou sur l'ensemble de lentille à l'intérieur du projecteur. Si ceci se produit, vous devriez contacter le distributeur local ou le centre de réparation pour un bon nettoyage.

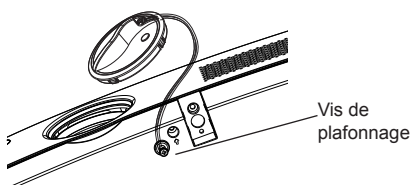
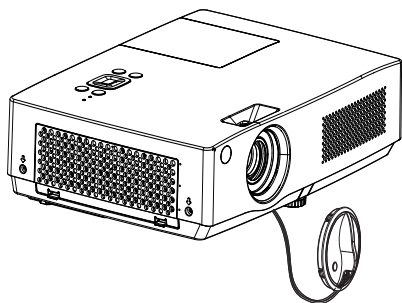
Entretien

Fixation du couvercle de la lentille

Lorsque vous déplacez le projecteur ou ne l'utilisez pas pendant une longue période, couvrez correctement le couvercle de la lentille.

Fixez le couvercle de la lentille selon la procédure suivante.

1. Passez la ficelle par le trou sur le couvercle de la lentille, puis faites un nœud dans la ficelle pour le sécuriser en place.
2. Desserrez la vis de plafonnage située sur le fond et attachez la ficelle sur elle, puis serrez la vis.

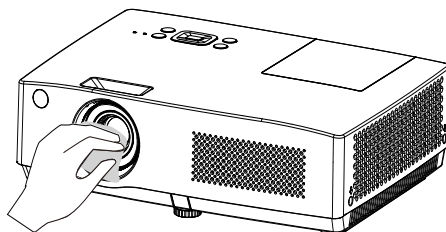


Nettoyage de la lentille

Débranchez le cordon d'alimentation avant le nettoyage.

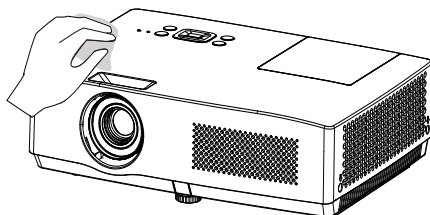
Essayez délicatement la lentille de projection avec un chiffon de nettoyage qui contient une petite quantité de nettoyant non abrasif de lentille de caméra, ou utilisez un papier de nettoyage de lentille ou un souffleur d'air disponible sur le marché pour nettoyer la lentille.

Évitez d'utiliser une quantité excessive de produit de nettoyage. Les nettoyants abrasifs, les solvants ou autres produits chimiques pourraient égratigner la surface de la lentille.



Nettoyage du cabinet du projecteur

Essayez doucement le corps du projecteur avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Si le coffret est très sale, utilisez une petite quantité de détergent doux et essuyez avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Évitez d'utiliser une quantité excessive de produit de nettoyage. Les nettoyants abrasifs, de solvants ou autres produits chimiques pourraient rayer la surface du meuble. Lorsque le projecteur n'est pas utilisé, mettez le projecteur dans une housse de transport pour le protéger de la poussière et des rayures.



Lorsqu'il n'est pas utilisé, vous devriez le mettre dans une boîte pour éviter la poussière et les rayures.

Remplacement de la lampe

Si la lampe de projection du projecteur a atteint son état de fin de fonctionnement, l'icône de remplacement de la lampe apparaît sur l'écran et l'indicateur LAMP REPLACE s'allume en jaune. Remplacez-la rapidement avec une autre neuve. Le temps que l'indicateur LAMP REPLACE doit rester allumé dépend du mode de la lampe.

Contrôle supérieur



Témoin de la LAMP REPLACE s'allume en rouge.

Icône de remplacement de la LAMPE

Remplacez la lampe



ATTENTION

Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 45 minutes avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. L'intérieur du projecteur peut devenir très chaud.



ATTENTION

Lors du remplacement de la lampe puisqu'elle a cessé d'éclairer, il y a une possibilité que la lampe s'est cassée. S'il s'agit du remplacement de la lampe d'un projecteur qui a été installé sur le plafond, vous devriez toujours supposer que la lampe est cassée, et vous devriez tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non en dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. De petits morceaux de verre peuvent tomber lorsque le couvercle de la lampe est ouvert. Si des morceaux de verre tombent dans vos yeux ou votre bouche, allez consulter immédiatement un médecin.

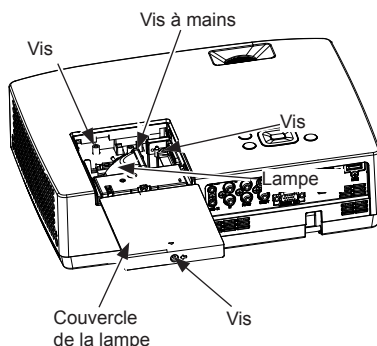


ATTENTION

Pour plus de mesure de sécurité, remplacez-la avec une lampe du même type. Ne pas laisser tomber une lampe ou de toucher une ampoule en verre! Le verre peut se briser et peut entraîner des blessures.

Suivez ces étapes pour remplacer la lampe.

1. Débranchez le cordon d'alimentation. Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 45 minutes.
2. Retirez la vis du couvercle de la lampe et ouvrez le couvercle de vis.
3. Desserrez les deux vis qui maintiennent la lampe. Soulevez la lampe du projecteur à l'aide du poignée.
4. Remplacez la lampe par une nouvelle et sécurisez les deux vis.
Assurez-vous que la lampe est correctement réglée. Fermez le couvercle de la lampe et serrez la vis.
5. Branchez le cordon d'alimentation au projecteur et allumez le projecteur.



Entretien

LAMPE DE RECHANGE

Lampe de rechange peut être commandé auprès de votre revendeur. En commandant la lampe de projection, il faut donner à votre revendeur les informations suivantes :

No. Du type de la lampe de remplacement : 1300022500



PRECAUTIONS DE MANIPULATION DE LA LAMPE

Ce projecteur utilise une lampe à haute pression qui doit être manipulé avec soin et correctement. Une mauvaise manipulation peut entraîner des accidents, des blessures, ou de créer un danger d'incendie.

- La durée de Vie de la lampe diffère d'une lampe à l'autre et selon les conditions d'utilisation. Il n'y a aucune garantie de même durée de vie pour chaque lampe. Certaines lampes peuvent pater ou terminer leur durée d'éclairage dans un temps court que d'autres lampes similaires.
- Si le projecteur indique que la lampe doit être remplacée, autrement dit si l'indicateur LAMP REPLACE s'allume, remplacez la lampe avec un nouveau immédiatement après que le projecteur ait refroidi. (Suivez attentivement les instructions de la section de Remplacement de la lampe de ce manuel.) Si vous continuez à utiliser la lampe avec l'indicateur LAMP REPLACE allumé, ça peut augmenter le risque d'explosion de la lampe.
- Une lampe peut exploser sous l'effet des vibrations, de chocs ou de la dégradation comme aussi pour le cas de son utilisation alors que sa durée de vie tire à sa fin. Les risques d'explosion peut être différents selon l'environnement ou les conditions dans lesquelles le projecteur et la lampe sont utilisés.

SI UNE LAMPE EXPLOSE, LES PRECAUTIONS SUIVANTES DOIVENT ETRE PRISES.

Si une lampe explose, débranchez immédiatement le projecteur de la source d'alimentation C.A. Contactez un centre de service agréé pour un contrôle de l'appareil et le remplacement de la lampe. De plus, vérifiez soigneusement afin de s'assurer qu'il n'y ait pas des éclats de verre ou des morceaux de verre autour du projecteur ou sortant par les trous de refroidissement de circulation d'air. Tous les éclats de verre doivent être nettoyés soigneusement. Personne ne devrait vérifier l'intérieur du projecteur, sauf les techniciens formés qui sont autorisés et qui sont familiers avec le service des projecteurs. Toutes tentatives inappropriées de réparation de l'appareil par d'autre personne, surtout ceux qui ne sont pas adéquatement formés pour le faire, peut provoquer un accident ou des blessures causées par des morceaux de verre brisé.

Appendix

Dépannage

Avant d'appeler votre revendeur ou un centre de service, vérifiez une fois de plus les éléments ci-dessous.

- Assurez-vous que vous avez bien branché le projecteur aux équipements périphériques comme décrit dans les pages (voir page19 -21).
- Assurez-vous que tout l'équipement est connecté à la prise secteur et que l'appareil est sous tension.
- Lorsque le projecteur ne projette pas une image de l'ordinateur connecté, redémarrez l'ordinateur.

Problème	Solutions
Le projecteur ne peut pas être allumé.	<ul style="list-style-type: none">- Branchez le cordon d'alimentation du projecteur dans la prise secteur.- Vérifiez si le voyant d'alimentation devient rouge.- Le projecteur peut être allumé après que le témoin d'alimentation devient rouge.- Vérifiez l'indicateur POWER/TEMP. Si l'indicateur s'allume en rouge, le projecteur ne peut s'allumer.- Vérifiez la lampe de projection.
L'affichage initial n'apparaît pas.	<ul style="list-style-type: none">- Assurez-vous que les fonctions "Affichage" et "Sélection de Logo" sont activées.
Le signal d'entrée change automatiquement.	<ul style="list-style-type: none">- Assurez- vous que la fonction de recherche d'Entrée est réglée correctement.
Lorsque le projecteur est allumé, l'icône d'avertissement du filtre apparaît.	<ul style="list-style-type: none">- Nettoyez immédiatement le filtre.
Lorsque le projecteur est allumé, l'icône de d'avertissement de filtre apparaît.	<ul style="list-style-type: none">- Nettoyez immédiatement la lampe.
Lorsque le projecteur est allumé, l'icône de remplacement de la lampe apparaît	<ul style="list-style-type: none">- Remplacez immédiatement la lampe.
L'image est floue.	<ul style="list-style-type: none">- Réglez la mise au point du projecteur.- Laissez un écart adéquat entre le projecteur et l'écran de projection.- Vérifier la lentille de projection pour voir si elle doit être nettoyé.
L'image se retourne vers la gauche / droite. L'image se déplace vers le haut/vers le bas.	<ul style="list-style-type: none">- Vérifier le fonctionnement de "Arrière" et ajuster l'image.- Vérifier le fonctionnement de la fonction "Plafond" et ajuster l'image.
L'image n'est pas assez claire	<ul style="list-style-type: none">- Vérifiez si "Contraste" ou "Luminosité" est réglé correctement.- Vérifiez si le mode " Image" est bien sélectionné.- Vérifiez le fonctionnement "Mode de la Lampe".- Vérifiez la lampe et remplacez-la.
Il n'y a pas d'image.	<ul style="list-style-type: none">- Vérifiez le branchement entre l'ordinateur ou l'équipement vidéo et le projecteur.- Assurez-vous que la température ne soit pas hors de la Température de Fonctionnement spécifiée (41°F–95°F [5°C–35°C]).- Lorsque BLANK est en marche, l'image ne peut pas être affichée.

Appendix

Problème	Solutions
Il n'y a pas de son.	<ul style="list-style-type: none">-Vérifiez la connexion du câble audio de la source d'entrée audio.- Appuyez sur le bouton Volume +.- Appuyez sur le bouton Mute.- Lorsque la SORTIE AUDIO est branchée, le haut-parleur intégré du projecteur n'est pas disponible.
La couleur de l'image est anormale.	<ul style="list-style-type: none">- Vérifiez si le "Rouge" ou "Vert" ou "Bleu" est réglé correctement.- Assurez-vous que le Tableau noir (vert) est sélectionné dans la rubrique " sélection d'image ".
Le réglage auto PC ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none">- Vérifiez le signal de source d'entrée.Réglage automatique par PC ne sera pas effectif lorsque 480p, 576p 720p, 480i, 576i ou 1080i est sélectionné.
La fonction de gestion d'alimentation ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none">- La fonction de gestion de l'alimentation ne peut pas être active lorsque tout la fonction BLANK est en marche.
La boîte de dialogue du code PIN apparaît lors du processus de démarrage	<ul style="list-style-type: none">- Un code PIN est réglé pour le verrouillage.
La télécommande ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none">- Vérifiez la pile de la télécommande.- Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre le projecteur et la télécommande.- Pour utiliser la télécommande, maintenez-la à une distance de 5 mètres du projecteur.- La télécommande n'est pas disponible si la télécommande est verrouillée avec la touche de verrouillage sous la section Sécurité d'Option.
Le témoin est allumé ou clignote	<ul style="list-style-type: none">- Vérifiez l'état du projecteur en fonction de l'indicateur
Le panneau de contrôle supérieur ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none">- Le contrôle supérieur n'est pas disponible si le contrôle supérieur est bloqué avec la touche de Verrouillage dans la section d'Option de Sécurité
Verrouillage par code PIN pour l'animation de démarrage, la touche de verrouillage et le code PIN ne peuvent pas être déverrouillés.	<ul style="list-style-type: none">- Contacter le distributeur local ou le centre de réparation.




















AVERTISSEMENT:

Des tensions élevées sont utilisés pour faire fonctionner ce projecteur. Ne tentez pas d'ouvrir le coffret.

Si le problème persiste après avoir suivi toutes les instructions de fonctionnement, contacter le revendeur auprès duquel vous avez acheté le projecteur ou le centre de service. Indiquez le numéro de modèle et expliquez le problème. Nous vous conseillons la manière de faire pour obtenir un bon service.

Indicateurs et Etat du Projecteur

Vérifiez l'indicateur de connaître l'état du projecteur.

Indicateur		Etat du projecteur
POWER / TEMP (Vert / Rouge / Orange)	LAMP (Rouge)	
		En état de hors tension (le cordon d'alimentation n'est pas branché).
		En état de fonctionnement normal.
		En état de veille] État de veille. Appuyez sur le touche POWER pour allumer le projecteur.
		[En état de marche] La température ambiante est supérieure à la plage de fonctionnement (43 ° C ~ 47 ° C). Le projecteur s'éteindra bientôt.
		Le projecteur est en état de suspension jusqu'à ce que la lampe soit allumée.
		Le projecteur se prépare pour entrer en mode de veille ou la lampe de projection est en train de se refroidir. Le projecteur ne peut pas être mis sous tension jusqu'à ce que le refroidissement soit terminé et le indicateur POWER / TEMP est éteint.
		Impossible d'allumer car une erreur est détectée. Vous devez débrancher le cordon d'alimentation. Puis rebranchez-le et allumez le projecteur. Si le projecteur est éteint à nouveau, vous devez couper l'alimentation et contacter le distributeur local ou le centre de réparation. Dans ce cas, arrêtez le projecteur. Dans le cas contraire, un choc électrique ou un incendie peut se produire.
 or 		La durée de vie de la lampe est à terme. Vous devriez la remplacer au plutôt par une nouvelle.
		Erreur d'allumage de la lampe. Le indicateur LAMP clignote en rouge.

 ... Vert

 ... Rouge

 ... orange

 ... off

 ... Clignote en vert

 ... Clignote en rouge

 ... clignote en orange

* Lorsque l'ampoule du projecteur atteint son endurance, le voyant devient jaune et vous avez besoin de changer l'ampoule.

Annexe

Signal Compatibles

Ce projecteur peut accepter essentiellement des signaux avec des fréquences V- , H- mentionnées ci-dessous:

No.	Spécification				Proposées
	Résolution	H-fréq.(KHz)	V-fréq.(Hz)	Fréquence d'pixel (MHz)	
HDMI-DTV					
1	720*576	31.250	50	27	576P
2	720*480	31.47	59.94	27	480P
3	1280*720	37.50	50	74.25	720P
4	1280*720	45.00	60.00	74.25	720P
5	1280*720	44.96	59.94	74.175	720P
6	1920*1080	28.125	50	74.25	1080i
7	1920*1080	33.75	60.00	74.25	1080i
8	1920*1080	33.72	59.94	74.176	1080i
HDMI-PC/RGB-PC/RGBHV-PC					
1	640*350	31.47	70.09	25.18	PC98
2	720*400	31.47	70.09	28.32	PC98
3	640*400	37.86	85.08	31.5	VGA
4	640*480	31.469	59.94	25.17	VGA
5	640*480	37.861	72.8	31.5	VGA
6	640*480	37.5	75	31.5	VGA
7	640*480	43.27	85.01	36	VGA
8	800*600	35.156	56.25	36	SVGA
9	800*600	37.879	60.32	40	SVGA
10	800*600	48.077	72.18	50	SVGA
11	800*600	46.875	75	49.5	SVGA
12	800*600	53.67	85.06	56.25	SVGA
13	1024*768	48.363	60	65	XGA
14	1024*768	56.476	70.07	75	XGA
15	1024*768	60.02	75.03	78.75	XGA
16	1024*768	68.68	85	94.5	XGA
17	1152*864	67.5	75	108	XGA+
18	1280*1024	63.981	60.02	108	SXGA
19	1280*1024	79.98	75.02	135	SXGA
20	1280*768	47.776	59.87	79.5	WXGA
21	1280*768	60.29	74.89	102.25	WXGA
22	1280*768	68.63	84.84	117.5	WXGA
23	1360*768	47.71	60.02	85.5	WXGA
24	1366*768	47.13	59.66	72.01	WXGA
25	1280*800	49.7	59.81	83.5	WXGA
26	1280*800	62.79	74.93	106.5	WXGA
27	1280*800	71.55	84.88	122.5	WXGA
28	1280*960	60	60	108	SXGA-
29	1400*1050	65.32	59.98	121.75	SXGA+
30*	1600*1200	75	60	162	UXGA
31*	1680*1050	65.29	59.95	146.25	WSXGA+

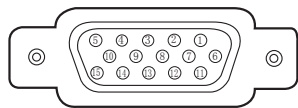
* Signal RGB et RGBHV uniquement.

No.	Spécification				Proposées
	Résolution	H-fréq.(KHz)	V-fréq.(Hz)	Fréquence de pixel (MHz)	
Component Video input (Y,Pb,Pr)					
1	720*576	15.625	50	13.5	SDTV 576i
2	720*480	15.735	59.94	13.5	SDTV 480i
3	720*576	31.250	50	27	EDTV 576P
4	720*480	31.47	59.94	27	EDTV 480P
5	1280*720	37.50	50	74.25	HDTV 720P/50Hz
6	1280*720	45.00	60.00	74.25	HDTV 720P/60Hz
7	1920*1080	28.125	50	74.25	HDTV 1080i/50Hz
8	1920*1080	33.75	60.00	74.25	HDTV 1080i/60Hz

√ Note:
Les spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

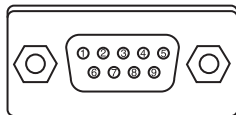
Configuration des Connectique

RGB 1/RGB 2/RGB OUT (analogique)
Terminal: RGB analogique (D-sub 15 broches)



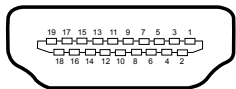
1	Rouge (entrée/ sortie)	9	-----
2	vert (entrée/ sortie)	10	Mise à la terre (synchronisation sur le terrain)
3	Bleue (entrée/ sortie)	11	Mise à la terre
4	-----	12	données DDC
5	Mise à la terre (synchronisation de ligne)	13	Synchronisation horizontale (synchronisation composé.) D'entrée / sortie
6	Mise à la terre (rouge)	14	Colonnes d'entrée de synchronisation / sortie
7	Mise à la terre (vert)	15	horloge DDC
8	Mise à la terre (bleu)		

RS232C terminal (D-SUB-9-Pin)



1	-----
2	RXD
3	TXD
4	-----
5	GND
6	-----
7	-----
8	-----
9	-----

PORT HDMI terminal (HDMI Type A Pin-19)










1	TMDS Données2 +	11	Bouclier TMDS Horloge
2	TMDS Données2 Bouclier	12	TMDS Horloge-
3	TMDS Données2-	13	CCE
4	TMDS Data1 +	14	Réservé (N.C. sur l'appareil)
5	TMDS Data1 Bouclier	15	SCL
6	TMDS Data1-	16	SDA
7	TMDS Data0 +	17	DDC / CEC
8	TMDS Data0 Bouclier	18	Alimentation +5 V
9	TMDS DATA0 des	19	Hot Plug Detect
10	TMDS Horloge +		

Annexe

Spécifications techniques

Propriétés mécaniques	
Dimensions (L x H x P)	327.4 mm x 241mm x 90.9mm (les pieds réglables étant exclus)
Poids net	2.9kg
Pied réglable	10°
Résolution du moniteur	
Système LCD	0.63 " TFT, matrice active, 3- panneau (pour BD430, BD450 et BD470) 0.59 " TFT, matrice active, 3- panneau (pour BD460)
Résolution du moniteur	1024 x 768 pixels (pour BD430, BD450 et BD470) 1280 x 800 points (pour BD460)
Signaux compatibles	
Couleur standard	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N
Signal HDTV	480i, 480p, 576i ,576p, 720p et 1080i
Fréquence de balayage	Fréquence horizontale: 15 kHz à 100 kHz, fréquence verticale : 56Hz- 85Hz
Éléments optiques	
Taille de l'image (lignes diagonales)	30 " -300 ", réglable
Distance de projection	LARGE : 0.875m~8.943m TELE : 1.054m~10.737m (BD430,BD450,BD470) LARGE : 0.936m~9.556m TELE : 1.128m~11.478m (BD460)
Lentille	F=2.1 ~2.3,lentilles 1.2x, f=18.82~22.60mm avec zoom manuel et mise au point. (BD430) F=1.58 ~1.75,lentilles 1.2x, f=18.85~22.63mm avec zoom manuel et mise au point. (BD450, BD460 and BD470)
Puissance de la lampe	230w
Connectique	
Connectique d'entrée Component	RCA x 3
Connectique d'entrée S-vidéo	DIN 4 broches x 1
Connectique RGB IN 1	D-sub 15 broches x 1
Connectique RGB IN 2 / RGB OUT	D-sub 15 broches x 1
Connectique VIDEO	RCA x 1
AUDIO IN L(MONO)/ R	RCA x 2
Connectique HDMI	Broche HDMI A interface 19 x 1
AUDIO IN	Mini fiche (stéréo) x 1
AUDIO OUT	Mini fiche (stéréo) x 1
Connectique RS-232C	D-sub 9-broches x 1
Audio	
Amplificateur audio interne	2W x 2 stereo
Haut-parleur intégré	2W RMS 4Ω x 2
Source de courant	
Tension et consommation d'énergie	AC 100~240 V(Max. 3.8A),50/60 Hz
Environnement de fonctionnement	
Température de fonctionnement	41°F~95°F (5°C~35°C)
Humidité de fonctionnement	0 ~ 80 %
Température de stockage	-4°F~140°F (-20°C~60°C)
Humidité de stockage	0 ~ 85 %
Télécommande	
Batterie	Batterie alcaline AAA ou LR03 1.5V
Zone effective	16.4' (5 m)/±30
Dimensions	52mm (W) x 18mm (H) x 110mm (D)
Poids net	67g (inclue la batterie)

- La spécification susmentionnée est sujette à changement sans préavis.
- Panneau à cristaux liquides est faite sur la base de haute qualité, où 99,99% des pixels sont efficaces.
En raison de la nature du panneau à cristaux liquides, une fraction des pixels (0,01%ou moins) peut être inefficace.

Accessoires	
Manuel de l'utilisateur (CD-ROM)	
Cordon d'alimentation	
Télécommande IR et de la batterie	
câble RGB	
Couvercle de la lentille	
Ficelle du couvercle de la lentille	
Vis de plafonnage	

Contenu de substances et éléments dangereux

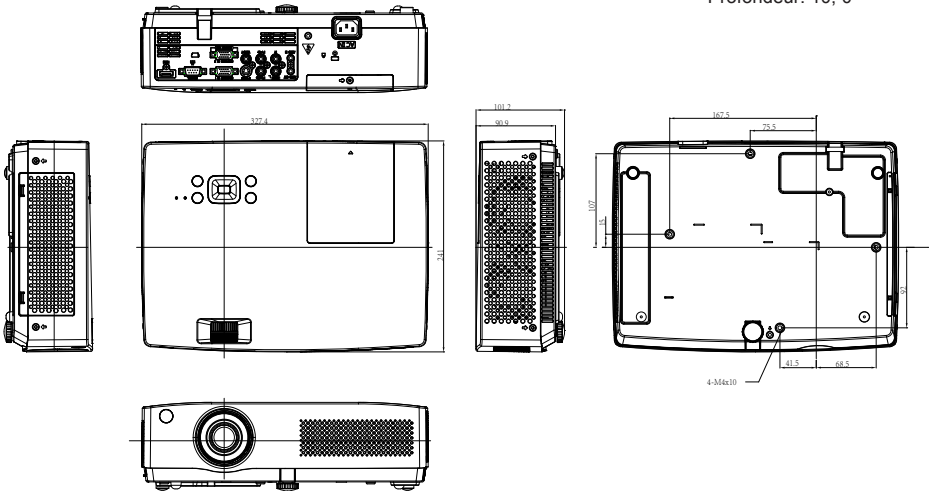
Noms des éléments		Substances et éléments dangereux					
		Pb	Hg	Cd	Cr6+	PBB	PBDE
Ensemble	Pieces en plastique	○	○	○	○	○	○
	Pieces métalliques	○	○	○	○	○	○
	Pieces optiques	×	×	○	○	○	○
	Assemblage PCB	○	○	○	○	○	○
	Autres pièces	×	○	○	○	○	○
Accessoires	télécommande	×	○	○	○	○	○
		×	○	○	○	○	○
<p>○: Cela signifie que le contenu de substances dangereuses dans tous les matériaux homogènes dans cette partie ne dépasse pas «limitations obligatoires» spécifiées dans SJ/T11363-2006.</p> <p>×: Cela signifie que le contenu de substances dangereuses dans au moins un matériau homogène dans cette partie dépasse "limitations obligatoires" spécifiées dans SJ/T11363-2006.</p>							

Annexe

Dimensions

UNITE: MM

Trous de vis pour
l'installation au plafond
Vis: M6
Profondeur: 10, 0



Mémo de Numéro de Code PIN

Écrivez le numéro de code PIN dans la colonne ci-dessous et gardez-le avec ce manuel. Si vous oubliez ou perdez ce numéro, pour faire fonctionner le projecteur, il faut contacter le service central.

No. Du Verrouillage code PIN

No. De Réglages d'usine : 111*

--	--	--

Verrouillage logo par code PIN

No. De Réglages d'usine : 111*

--	--	--

* Une fois que ce nombre de trois chiffres est changé, ce code réglé en usine sera invalide

Méthode de contrôle RS232

REMARQUE: Connectez le PC et le projecteur avec un câble port série (broches femelles) pour contrôle ordinateur de projecteur

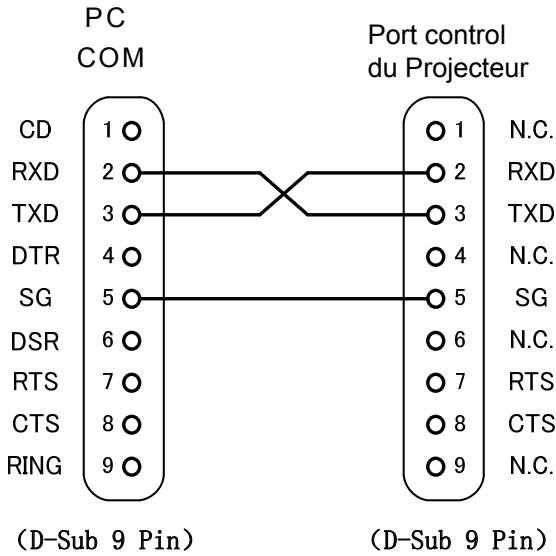
1. Connexion

1.1 réglage du port

article	Valeur
Methode	communication asynchrone
Bits par seconde	19200
Data bits	8
Parite	aucune
arreter bits	1
Commande by flux	aucune

1.1 Câblage

RS232 câble croisé est utilisé.



Annexe

2. Commandes

Cas sensible, chaque commande se termine par [CR] (transport). La durée pour chaque commande est d'une seconde. Si vous souhaitez annuler temporairement le paramètre de durée, s'il vous plaît envoyez "#!" [CR]. (Il serait envoyé en une seconde).

Commande	Point	Commande	Point
A00	SOUS TENSION	A0C	Mute désactivé
A01	HORS TENSION (Coupure immédiate)	MODE LAMPE AW NORMAL	Mode lampe normal
A02	HORS TENSION	MODE LAMPE AW ECO	Mode lampe éco
A05	RGB1	A30	Zoom digital+
A06	RGB2	A31	Zoom digital-
A07	Composant	A09	Volume +
A33	Vidéo	AOA	Volume -
A34	S-Vidéo	ECRAN LAGE AW	16:9
A36	HDML	PLEIN ECRAN AW	4:3
CONNECTIQUE DE L'ORDINATEUR	RGB2 : Entrée	ECRAN NORMAL AW	Normal
CONNECTIQUE DU MONITEUR	RGB2 : Sortie	ECRAN PERSONNALISE AW	Cinéma
A8E	Son de touches ↑	A19	Dynamique
A8F	Son de touches ↓	A11	Standard (sélectionner une image)
A1C	activé Menu	A12	Cinéma
A1D	désactivé Menu	A39	Tableau de couleur
AR1	Mode de lecture d'entrée	A3A	Navigation à droite
DEMARRAGE DE CONFIGURATION AUTO	Configuration auto	A3B	Navigation à gauche
A43	Encore allumé	A3C	Navigation vers le haut
A44	Encore éteint	A3D	Navigation vers le bas
A0D	Blank On	A3F	Sélectionner
A0E	Blank Off	PLEIN ÉCRAN 1610 AW*	PLEIN
A8A	Minuterie	ÉCRAN LARGE NATUREL AW*	Large naturel
AOB	Mute activé	seulement pour le BD460	

2.1 SOUS TENSION

Commande	" A00 " [CR](Hex :0x41 0x30 0x0d)	
détail	Sous tension lorsque le projecteur est en veille	
Retour	OK	" - " [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.2 HORS TENSION (COUPURE IMMEDIATE)

Commande	"A01"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0x31 0x0d)	
détail	Coupure immédiate	
Retour	OK	" - " [CR]
	NG	" ? "[CR]

2.3 HORS TENSION

Commande	"A02"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0x32 0x0d)	
détail	" Hors tension ? " s'affiche lors d'envoi de commande, en appuyant que sur la touche " TENSION "	
Retour	OK	" - " [CR]
	NG	" ? "[CR]

2.4 RGB1

Commande	"A05"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0x35 0x0d)	
détail	Changer l'entrée en « RGB 1 »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.5 RGB 2

Commande	"A06"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0x38 0x0d)	
détail	Changer l'entrée en « RGB 2 »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.6 Composant

Commande	"A07"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0x37 0x0d)	
détail	Changer l'entrée en « composant »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.7 Vidéo

Commande	"A33"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0x33 0x0d)	
détail	Changer l'entrée au « vidéo »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.8 S-Vidéo

Commande	"A34"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0x31 0x0d)	
détail	Changer l'entrée au « S-vidéo »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.9 HDMI

Commande	"A36"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x36 0x0d)	
détail	Changer le mode de lampe en mode « HDMI»	
Retour	OK	"000" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.10 RGB2 : Entrée

Commande	"CONNECTIQUE DU MONITEUR AW"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0x49 0x4E 0x41 0x4C 0x20 0x4D 0x4F 0x4E 0x49 0x54 0x4F 0x52 0x0d)	
détail	Changer en « Connectique2 : Sortie »	
Retour	OK	"000" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.11 RGB2 : Sortie

Commande	"CONNECTIQUE DU MONITEUR AW"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0x49 0x4E 0x41 0x4C 0x20 0x4D 0x4F 0x4E 0x49 0x54 0x4F 0x52 0x0d)	
détail	Changer en « Moniteur2 : Sortie »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

Annexe

2.12 Trapèze ↑

Commande	"A8E"[CR] (Hex:0x41 0 x38 0 x45 0x0d)	
détail	Trapèze ↑	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.13 Trapèze ↓

Commande	"A8F"[CR] (Hex:0x41 0x38 0x46 0x0d)	
détail	Trapèze ↓	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.14 Menu activé

Commande	"A1C"[CR] (Hex:0x41 0 x31 0 x43 0x0d)	
détail	Ouvrir le menu à l'écran	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.15 Menu désactivé

Commande	"A1D"[CR] (Hex:0x41 0 x31 0 x43 0x0d)	
détail	Ouvrir le menu à l'écran	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.16 Mode de lecture d'entrée

Commande	"AR1"[CR] (Hex:0x41 0 x52 0 x31 0x0d)	
détail	1-HDMI 2-RGB1 3-RGB2 4-Composante 5-S-Vidéo 6-Vidéo 7-RGBHV	
Retour	OK	1 [CR] : HDMI 2 [CR] : RGB 1 3 [CR] : RGB 2 4 [CR] : Composante 5 [CR] : S-Vidéo 6 [CR] : Vidéo 7 [CR] : RGBHV
	NG	« ? »[CR]

2.17 Configuration auto

Commande	"AW AUTOSETUP START"[CR] (Hex: 0 x41 0 x57 0x20 0x41 0x55 0 x54 0x4F 0x53 0 x45 0x54 0 x55 0x50 0 x20 0x53 0 x54 0x41 0 x52 0x54 0 x0d)	
détail	Commencer la fonction de configuration automatique	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.18 Encore allumé

Commande	"A43"[CR] (Hex:0x41 0 x34 0x33 0x0d)	
détail	Encore allumé.	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.19 Encore éteint

Commande	"A44"[CR] (Hex:0x41 0 x34 0x34 0x0d)	
détail	Encore éteint.	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.20 Blank On

Commande	"A0D"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0 x44 0x0d)	
détail	Tout l'écran OSD disparaît	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.21 Blank Off

Commande	"A0E"[CR] (Hex:0x41 0 x30 0 x45 0x0d)	
détail	Fermer la fonction Blank	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.22 Timer

Commande	"A8A"[CR] (Hex:0x41 0 x38 0 x41 0x0d)	
détail	Commencer-> pause -> disparaître -> commencer...	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.23 Mute activé

Commande	"A0B"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x42 0x0d)	
détail	Mute activé.	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.24 Mute désactivé

Commande	"A0C"[CR] (Hex: 0x41 0x30 0x43 0x0d)	
détail	Mute désactivé.	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.25 Mode normal de la lampe

Commande	"MODE LAMPE NORMAL AW "[CR] (Hex: 0 x41 0 x57 0 x20 0x4C 0x41 0 x4D 0 x50 0 x4D 0 x4F 0x44 0 x45 0 x20 0 x4E 0x4F 0 x52 0x4D 0 x41 0 x4C 0x0d)	
détail	Changer le mode de lampe en mode « Normal »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

Annexe

2.26 Mode Eco de la lampe

Commande	"AW LAMPMODE ECO"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x4C 0x41 0x4D 0x50 0x4D 0x4F 0x44 0x45 0x20 0x45 0x43 0x4F 0x0d)	
détail	Changer l'entrée en « Eco »	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.27 Digital Zoom +

Commande	"A30"[CR] (Hex:0x41 0 x33 0x3 0 0x0d)	
détail	Zoom digital +	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.28 Digital Zoom -

Commande	"A31"[CR] (Hex:0x41 0 x33 0x3 0 0x0d)	
détail	Zoom digital -	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.29 Volume +

Commande	"A09"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x39 0x0d)	
détail	Augmentation du volume.	
Retour	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.30 Volume -

Commande	"A0A"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x41 0x0d)	
détail	Diminution du volume.	
Retour	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.31 16:9

Commande	"ECRAN LARGE AW "[CR] (Hex: 0 x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0 x57 0x49 0x44 0x45 0 x0d)	
détail	Taille « Large » de l'écran	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.32 4:3

Commande	"PLEIN ECRAN AW "[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
détail	Taille « Pleine » de l'écran	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.33 Normal

Commande	" ECRAN NORMALAW"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x4F 0x52 0x4D 0x4C 0x0d)	
détail	Taille "Normal" de l'écran.	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.34 Personnalisé

Commande	" ECRAN PERSONNALISE AW"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x43 0x55 0x53 0x54 0x4F 0x4D 0x0d)	
détail	Taille "Personnalisé" de l'écran.	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.35 Standard (Image select)

Commande	"A19"[CR] (Hex:0x41 0 x31 0x39 0x0d)	
détail	Mode « Dynamique » de sélection d'image	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.36 Standard

Commande	"A11"[CR] (Hex:0x41 0 x31 0x39 0x0d)	
détail	Mode « Normal » de sélection d'image	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.37 Cinéma

Commande	"A12"[CR] (Hex:0x41 0 x31 0x39 0x0d)	
détail	Mode « Cinéma » de sélection d'image	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.38 Tableau de couleur

Commande	"A39"[CR] (Hex:0x41 0 x31 0x39 0x0d)	
détail	Mode « Support de couleur » de sélection d'image	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.39 Navigation ►

Commande	"A3A"[CR] (Hex:0x41 0 x33 0 x39 0x0d)	
détail	►	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

Annexe

2.40 Navigation ◀

Commande	"A3B"[CR] (Hex:0x41 0 x33 0 x39 0x0d)	
détail	◀	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.41 Navigation ▲

Commande	"A3C"[CR] (Hex:0x41 0 x33 0 x39 0x0d)	
détail	▲	
Retour	OK	"-" [CR]
	NG	« ? »[CR]

2.42 Navigation ▼

Commande	"A3D"[CR] (Hex:0x41 0 x33 0 x39 0x0d)	
détail	▼	
Retour	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.43 Sélectionner

Commande	"A3F"[CR] (Hex:0x41 0 x33 0x39 0x0d)	
détail	Sélectionner	
Retour	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.44 Plein

Commande	"PLEIN ÉCRAN 1610 AW "[CR] (Héx: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x01 0x06 0x01 0x00 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
détail	Taille "Plein" écran	
Retour	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.45 Large naturel

Commande	"ÉCRAN LARGE NATUREL AW "[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x41 0x54 0x55 0x52 0x41 0x4C 0x20 0x57 0x49 0x44 0x45 0x0d)	
détail	Taille"Large naturelle" de l'écran	
Retour	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]



Le modèle et le numéro de série du projecteur est inscrits a l'arrière ou sur le côté du projecteur. Inscrivez-les ci dessous ci-dessous au cas où vous auriez besoin de service.

Modèle _____

Numéro de série _____