

ANVÄNDARHANDBOK SIGNAGE – BILDSKÄRM

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

MODELLER I SKÄRMSERIEN SIGNAGE

42WS50MS 42WS50BS

47WS50MS 47WS50BS

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

4 LICENSER

5 MONTERA OCH FÖRBEREDA

- 5 Tillbehör
- 6 Tillbehör
- 7 Delar och knappar
- 8 Använda monteringskabelsamlaren
- 8 Ansluta högtalarna
- 9 Ansluta stativet
- 9 Använda IR-mottagaren
- 10 Så här använder du Kensington Security System
- 10 Porträttvisning
- 11 Ansluta mediaspelaren
- 12 Montering på vägg

13 FJÄRRKONTROLL

15 ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- 15 Ansluta en bärbar dator
- 16 - RGB-anslutning
- 16 - DVI-D-anslutning
- 17 - HDMI-anslutning
- 17 - Display Port-anslutning
- 18 - IR-mottagaranslutning
- 19 Justera skärmen
- 19 - Välja bildläge
- 19 - Anpassa bildalternativen
- 20 - Anpassa alternativ för PC-visning
- 20 Justera ljudet
- 20 - Välja ett ljudläge
- 21 - Anpassa ljudalternativen
- 21 Använda fler alternativ
- 21 - Justera bildförhållande

24 UNDERHÅLLNING

- 24 - Ansluta till ett kabelanslutet nätverk
- 25 - Nätverksstatus
- 26 - Ansluta USB-lagringsenheter
- 27 - Bläddra bland filer
- 28 - Titta på filmer
- 32 - Visa foton
- 35 - Lyssna på musik
- 37 - Visa innehållsförteckning
- 38 - DivX® VOD-handbok
- 39 - Använda PIP/PBP

41 ANPASSA INSTÄLLNINGAR

- 41 Öppna huvudmenyn
- 42 - Bildinställningar
- 45 - Ljudinställningar
- 46 - Inställningar för TID
- 47 - Inställningar på menyn ALTERNATIV
- 52 Bild-ID
- 53 - Inställningar för NÄTVERK

54 ANSLUTA

- 55 Ansluta till en HD-mottagare, DVD, videokamera, kamera, spel enhet eller videospelare
- 55 - HDMI-anslutning
- 55 - Komponentanslutning
- 56 - AV (CVBS)-anslutning
- 56 Ansluta en USB-enhet
- 57 Ansluta till det lokala nätverket (LAN)
- 57 - LAN-anslutning
- 58 Kedjekoppla bildskärmar

59 FELSÖKNING

62 SPECIFIKATIONER

68 IR-KODER

69 KONTROLLERA FLERA BILDSKÄRMAR

- 69 Ansluta kabeln
- 69 Kopplingsschema för RS-232C
- 69 Kommunikationsparameter
- 70 Referenslista för kommandon
- 72 Protokoll för överföring/mottagning

LICENSER

Vilka licenser som kan användas varierar beroende på modellen. Mer information om licenserna finns på www.lg.com.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



OM DIVX-VIDEO: DivX® är ett digitalt videoformat som skapats av DivX, LLC, ett dotterbolag till Rovi Corporation. Denna DivX Certified®-enhet kan spela upp DivX-video. Mer information om och programvaruverktyg för konvertering av filer till DivX-videoformat finns på webbplatsen divx.com.

OM DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Denna

DivX Certified®-enhet måste vara registrerad för att det ska gå att spela upp DivX VOD-innehåll (Video-on-Demand). Registreringskoden hittar du genom att gå till alternativet DivX VOD i konfigureringsmenyn. Besök vod.divx.com om du vill ha mer information om hur du genomför registreringen.

DivX Certified® för uppspelning av DivX®-video upp till HD 1080p, inklusive specialinnehåll.

DivX®, DivX Certified® och tillhörande logotyper är varumärken som tillhör Rovi Corporation eller dess dotterbolag och som används enligt licens.

Täcks av ett eller fler av följande patent i USA: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

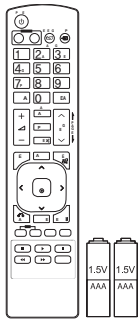


Tillverkad på licens från Dolby Laboratories. "Dolby" och symbolen med dubbelt D är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

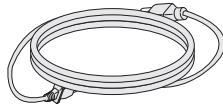
MONTERA OCH FÖRBEREDA

Tillbehör

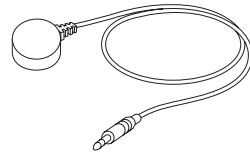
Kontrollera att din produktkartong innehåller följande föremål. Om några tillbehör saknas ska du kontakta den återförsäljare du köpte produkten av. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.



Remote control and Batteries



Strömkabel



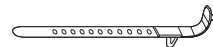
IR-mottagare



**CD (användarhandbok)/
kort**



15-polig D-Sub-signalkabel



Monteringskabelsamlare



VARNING!

- Använd endast godkända tillbehör. Annars kan de ha negativ inverkan på säkerheten och produktens livslängd.
- Skador eller personskador som uppstått vid användning av ej godkända tillbehör täcks inte av garantin.

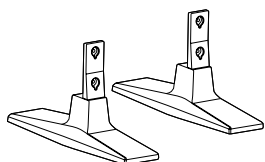


OBS!

- Vilka tillbehör som medföljer din produkt kan variera beroende på modell.
- Produktspecifikationer och innehåll i den här handboken kan ändras utan förvarning när produktens funktioner uppdateras.

Tillbehör

Tillbehören kan komma att ändras utan förvarning för att förbättra produktens prestanda, och nya tillbehör kan tillkomma. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.



ST-200T
Stativ



Skrudar

: Diameter 4,0 mm x gänga 0,7 mm x
längd 10 mm (inklusive fjäderbricka)

Stativpaket



SP-2000
Högtalare



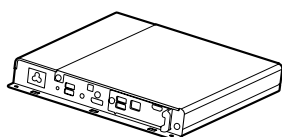
Kabelsamlare



Skrudar

Diameter 4,0 mm x gänga 0,7 mm x
längd 8 mm (inklusive fjäderbricka)

Högtalarpaket



Mediaspelare



Skrudar



CD (användarhandbok)/kort

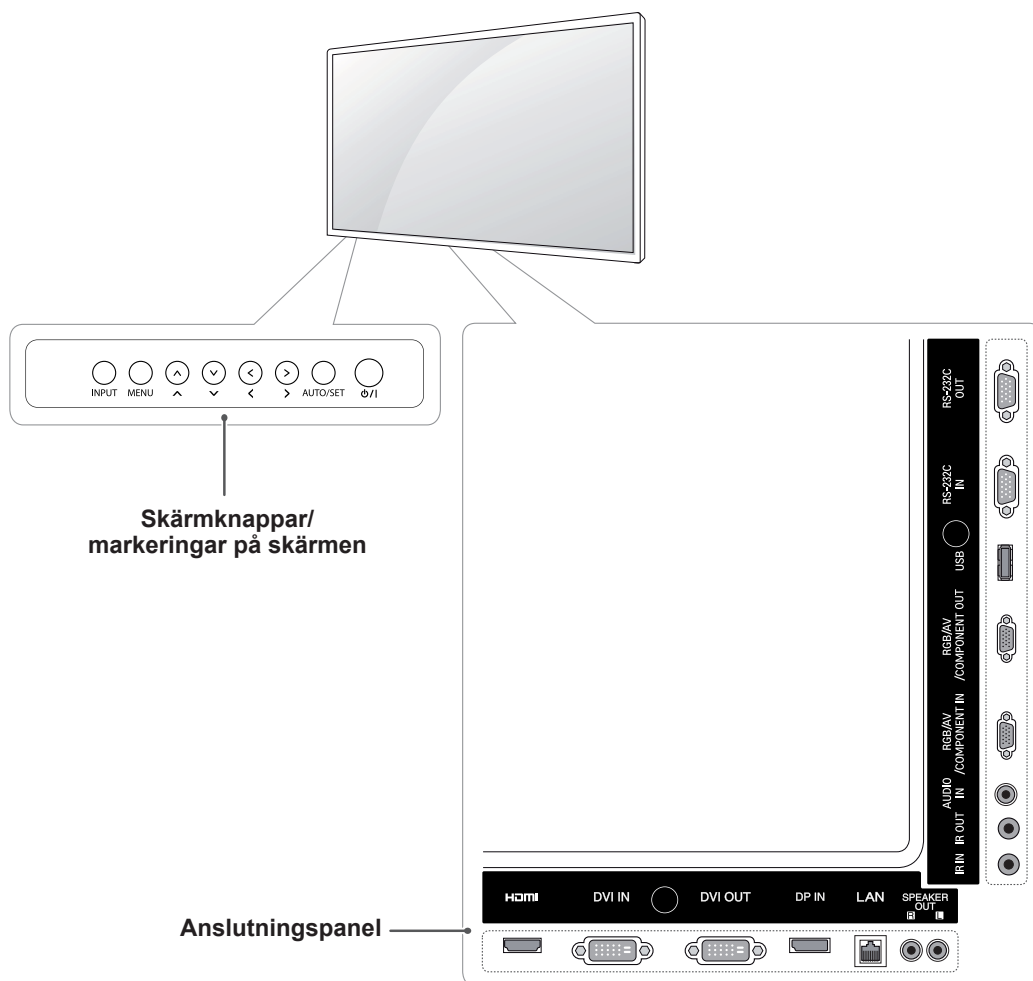
Mediaspelarpaket



ANMÄRKNING

- Kabelsamlare kanske inte finns i vissa områden eller till vissa modeller.
- Tillbehör medföljer inte alla modeller.

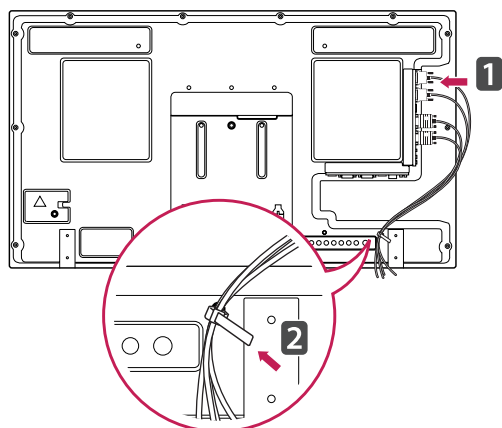
Delar och knappar



Markeringar på skärmen	Beskrivning
INPUT	Ändrar ingångskällan.
MENU	Ger åtkomst till huvudmenyn, eller sparar din ingång och går ur menyerna.
^ V	Justerar uppåt och nedåt.
< >	Justerar volymen.
AUTO/SET	Visar aktuell signal och läge. Tryck på den här knappen för att justera skärmen automatiskt (endast tillgängligt i RGB-läge)
⏻ / ⏻	Stänger av eller slår på strömmen.

Använda monteringskabelsamlaren

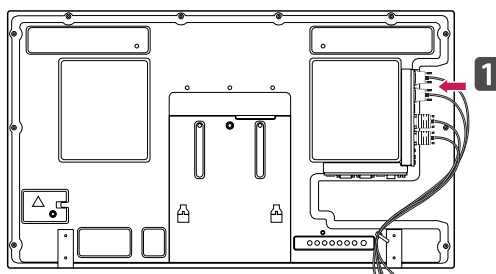
Anslut först signalkabeln. Sätt in kabelsamlaren i det nedre hålet på baksidan enligt bilden för att hålla ordning på kablarna.



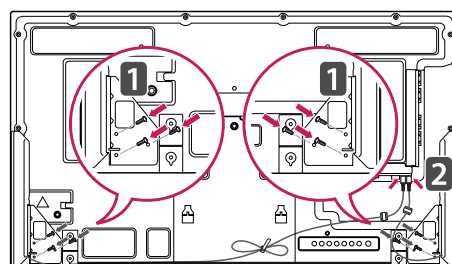
Ansluta högtalarna

- Endast vissa modeller.

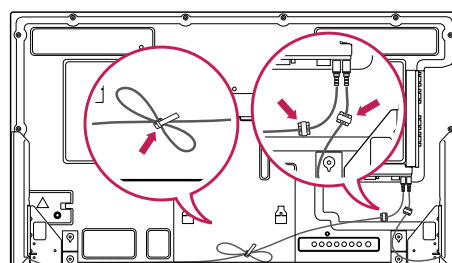
- 1 Anslut en signalkabel innan du installerar högtalarna.



- 2 Montera högtalaren med skruven enligt följande. Anslut sedan högtalarkabeln.



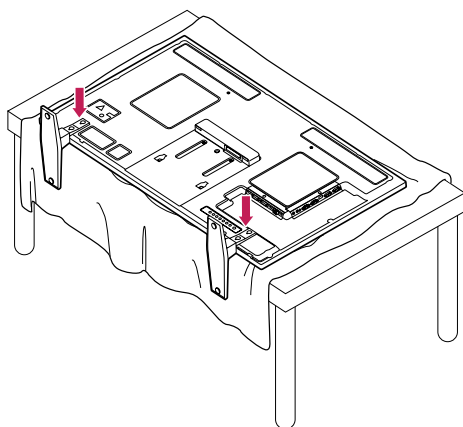
- 3 När du har installerat högtalarna kan du använda hållarna och kabelsamlarna för att hålla ordning på högtalarkablarna.



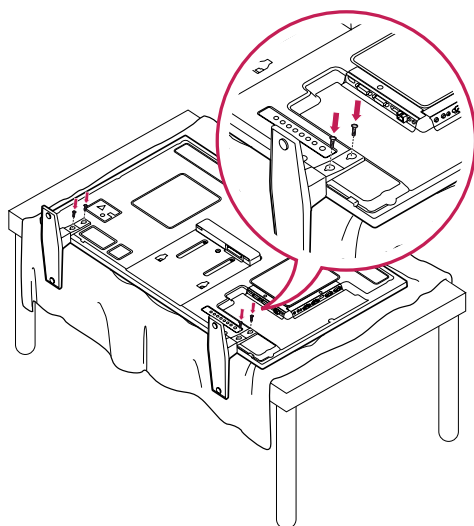
Ansluta stativet

- Endast vissa modeller.

- 1 Lägg en mjuk duk eller trasa på bordet och lägg produkten med skärmen nedåt och mot duken. Anslut stativet enligt följande bild.

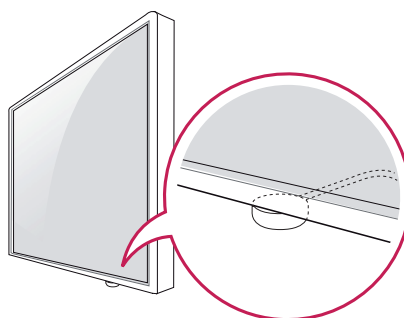
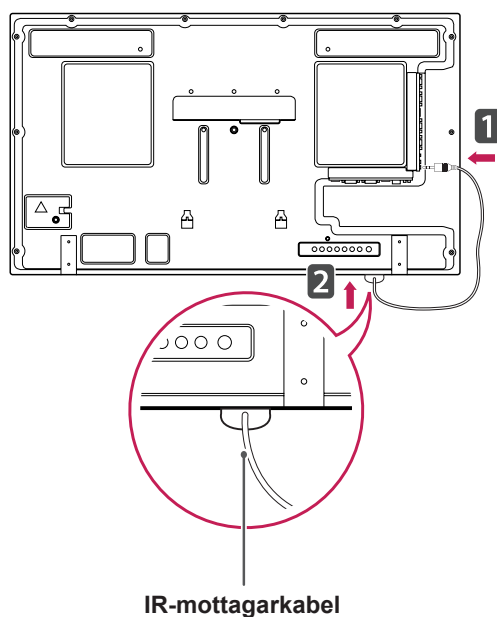


- 2 Använd skruvarna för att fästa stativet på produktens baksida enligt diagrammet.



Använda IR-mottagaren

Här kan en fjärrkontrollsensor placeras på avsedd plats. Sedan kan andra skärmar styras via den skärmen med en RS-232C-kabel. Sätt IR-mottagaren vid skärmens framkant.



IR-mottagarkabel

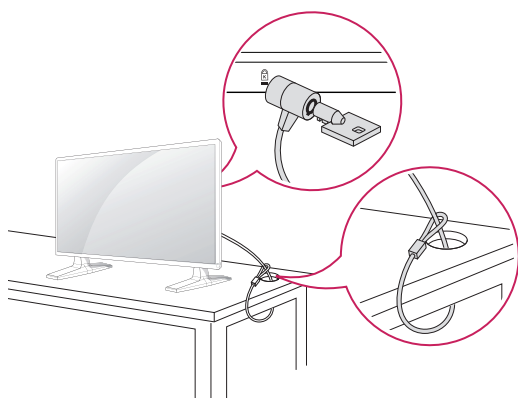
! OBS!

- Om IR-mottagarkabeln inte är riktad framåt, sett från skärmens baksida, kan signalräckvidden förkortas.
- IR-mottagaren har en magnet. Den är avtagbar nedtill (normal installation) eller baktill (vägginstallation) på skärmen.

Så här använder du Kensington Security System

Fästpunkten för Kensington-låset finns på baksidan av bildskärmen. Mer information om installation och användning finns i den användarhandbok som medföljer Kensington-låset, eller på <http://www.kensington.com>.

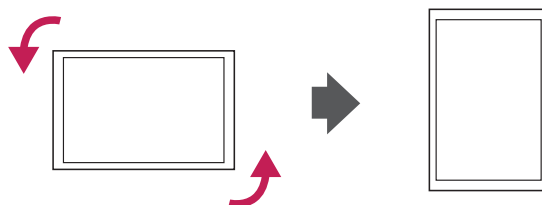
Fäst kabeln till Kensington-låset i bildskärmen och i bordet.



Porträttvisning

- Endast vissa modeller.

Om du vill installera porträttläget roterar du tv:n moturs 90 grader när du står rakt framför den.



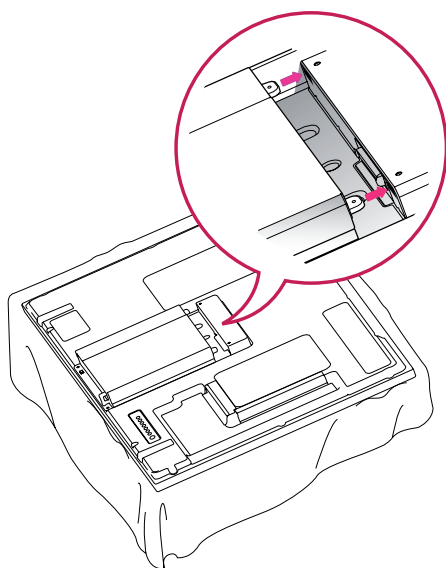
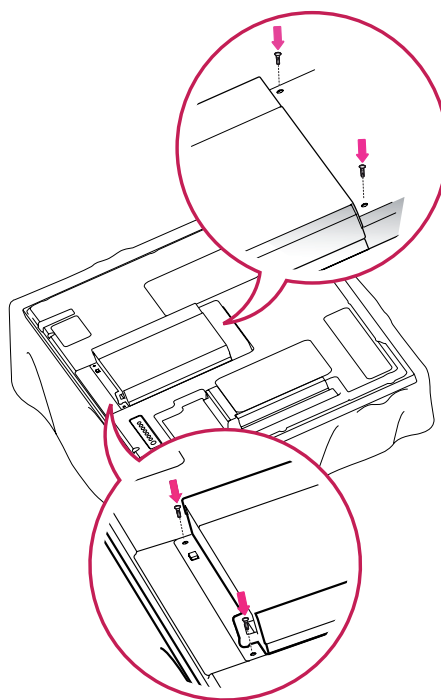
ANMÄRKNING

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa ytterligare tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Ansluta mediaspelaren

- Endast vissa modeller.

- 1 Lägg en mjuk duk eller trasa på bordet och lägg produkten med skärmen nedåt och mot duken. Tryck in mediaspelaren i facket för att montera den.
- 2 Fäst mediaspelaren på produkten med de fyra medföljande skruvarna.

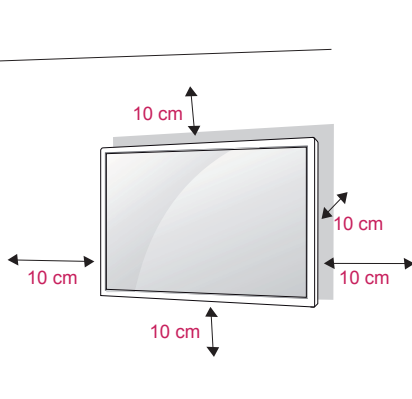


! OBS!

- Använd skruvarna som medföljer produkten. (Diameter 3,0 mm x gänga 0,5 mm x längd 6,0 mm)

Montering på vägg

Se till att det finns minst 10 cm fritt utrymme på bägge sidor om apparaten, och från väggen, så att ventilationen fungerar som den ska. Det finns detaljerade installationsanvisningar att få från återförsäljaren. Se den valfria Installations- och konfigurationshandboken för lutande väggmonteringsfäste.



Om du tänker montera bildskärmen på en vägg fäster du väggmonteringsfästet (valfri komponent) på skärmens baksida.

När du installerar bildskärmen med hjälp av väggmonteringsfästet (valfri komponent) ska du se till att fästa det ordentligt så att det inte kan lossna.

- 1 Använd skruvar och väggmonteringsfästen i enlighet med VESA-standarden.
- 2 Om du använder en skruv som är längre än standard kan bildskärmen skadas invändigt.
- 3 Om du använder fel skruv kan produkten skadas och falla från monteringsfästet. I sådana fall är inte LG Electronics ansvariga för det.
- 4 VESA-kompatibel.
- 5 Följ VESA-standard enligt nedan.
 - 785 mm (31 tum) eller större
 - * Fästskruv: Diameter 6,0 mm x gänga 1,0 mm x längd 10 mm



VARNING!

- Koppla bort strömsladden innan du installerar eller flyttar skärmen. Annars finns risk för elektriska stötar.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den ramla ned och orsaka allvarliga personskador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Dra inte åt skruvarna alltför hårt eftersom det kan skada bildskärmen och medföra att garantin blir ogiltig.
- Använd skruvar och väggfästen som uppfyller VESA-standarden. Skador eller personskador som orsakats av felaktig användning eller olämpliga tillbehör täcks inte av garantin.



OBS!

- Använd skruvar som följer specifikationerna i VESA-standarden.
- I väggmonteringsutrustningen ingår en installationsmanual och nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet köps separat. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Längden på skruvarna kan variera beroende på väggmonteringen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i anvisningarna för väggmonteringsutrustningen.

FJÄRRKONTROLL

Beskrivningarna i den här handboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken noggrant och använd bildskärmen på rätt sätt.

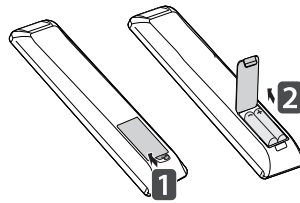
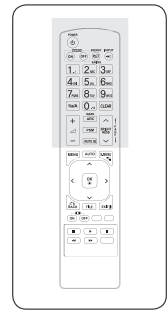
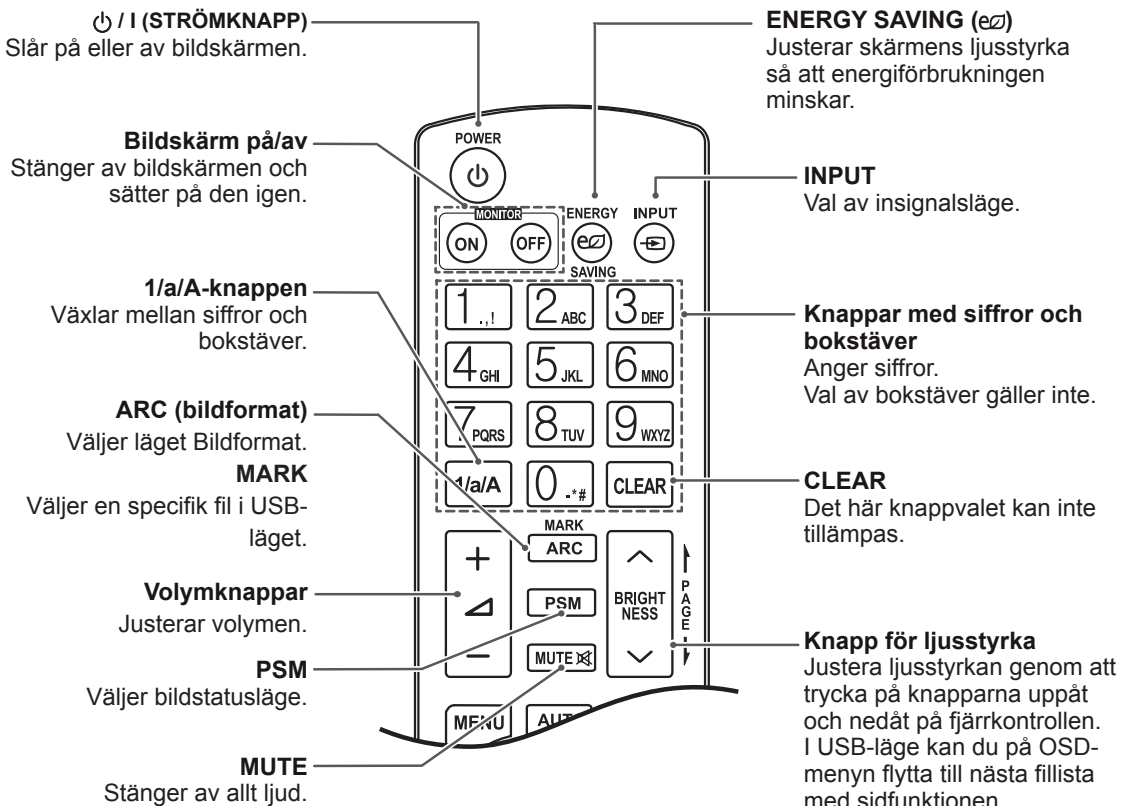
När du ska byta ut batterierna öppnar du luckan och byter ut batterierna (1,5 V AAA). Se till att $\oplus$ och $\ominus$ är vända åt det håll som visas på etiketten inuti batterifacket och stäng sedan luckan.

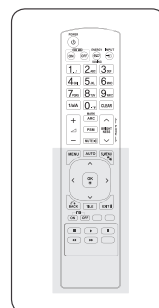
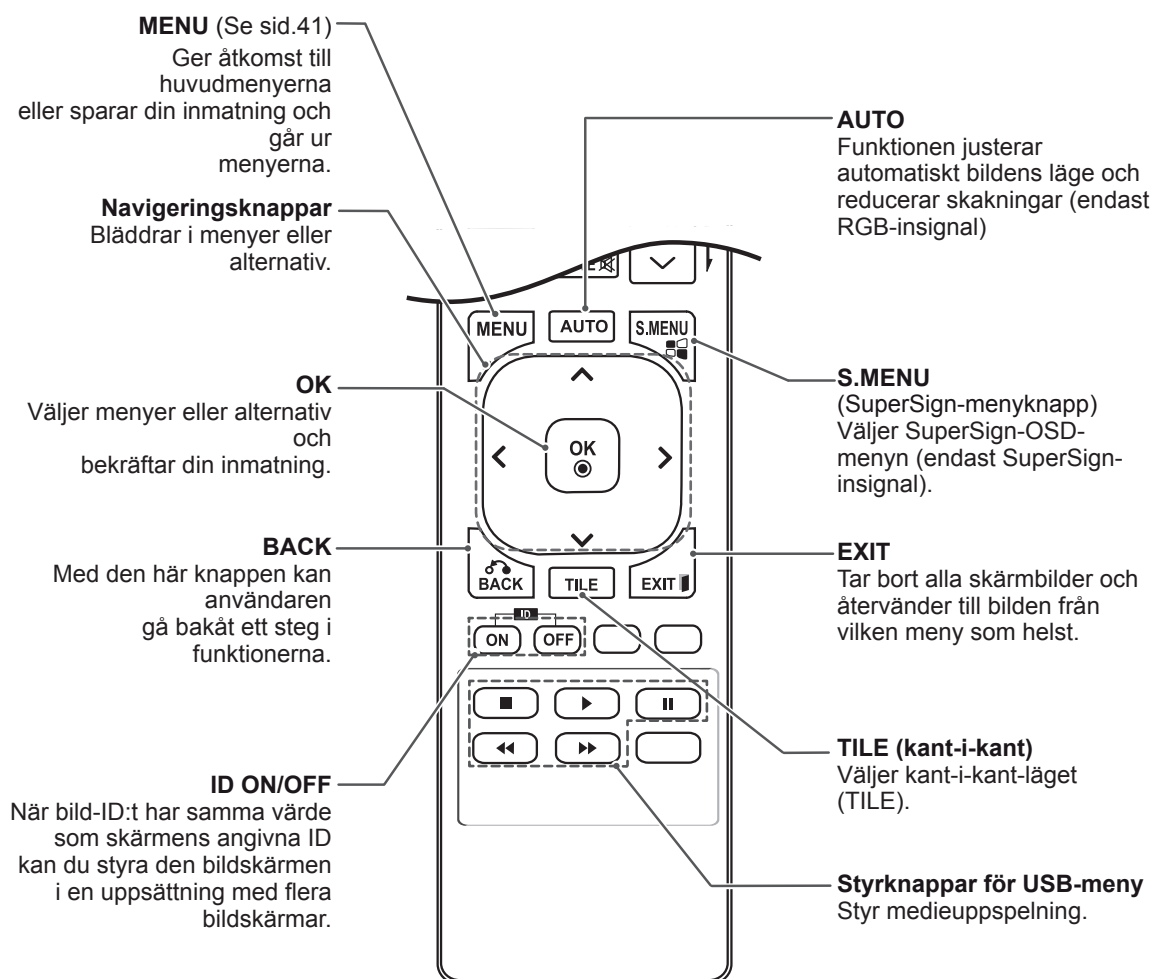
När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom.



VARNING!

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.
- Se till att fjärrkontrollen riktas mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.





ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

Ansluta en bärbar dator

Den här bildskärmen stöder funktionen Plug & Play*.

* Plug & Play: datorer har en inbyggd drivrutin för bildskärmen, så det behövs ingen extra programvara.

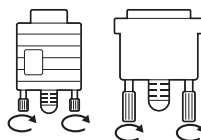


ANMÄRKNING

- Vi rekommenderar att använda bildskärmen med HDMI-anslutningen för att få bästa bildkvalitet.
- Använd en avskärmad gränssnittskabel, till exempel D-sub 15-stiftskabel och DVI-kabel, med en ferritkärna för att behålla standardkompatibilitet för produkten.
- Om du sätter på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
- Vissa röda, gröna eller blå prickar kan visas på skärmen. Detta är normalt.



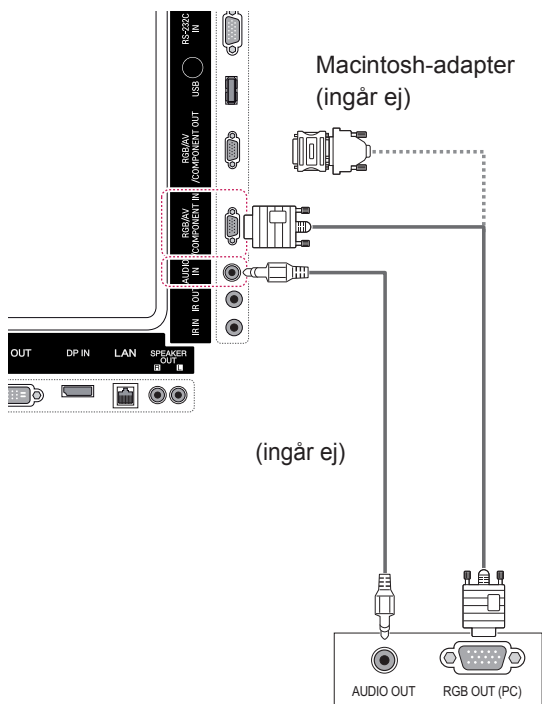
VARNING!



- Anslut signalkabeln och spänn åt genom att vrida skruvarna medurs.
- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan leda till en tillfällig störning på skärmen.
- Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen. Det kan resultera i en inbränd bild. Använd om möjligt skärmsläckare.

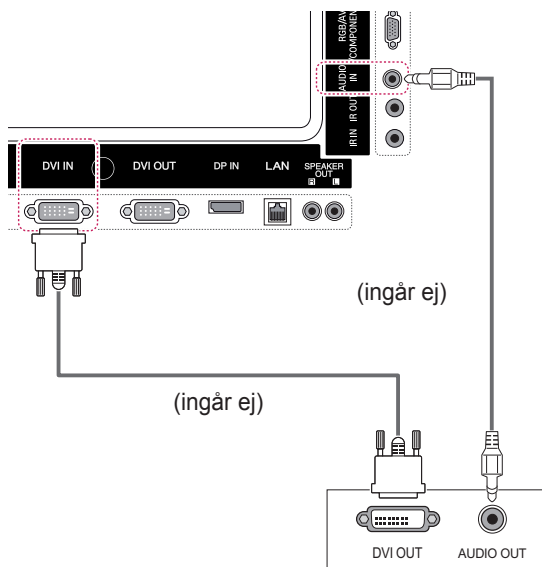
RGB-anslutning

Sänder den analoga videosignalen från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med den 15-poliga signalkabeln som visas i bilderna nedan. Välj RGB-ingång.

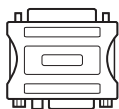


DVI-D-anslutning

Sänder den digitala videosignalen från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med DVI-kabeln enligt följande instruktioner. Välj DVI-D-ingångskälla på bildskärmen.



ANMÄRKNING

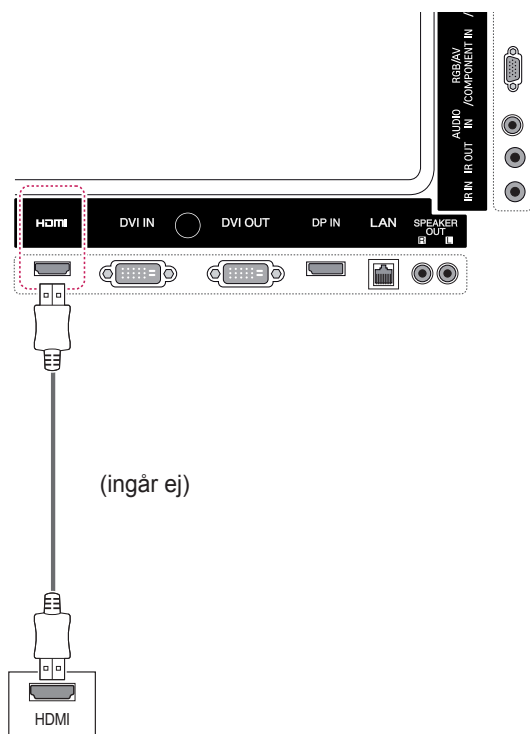


- Använd Macintoshs standardadapter eftersom en inkompatibel adapter finns att köpa. (Olika signalsystem)
- För Apple-datorer kan det behövas en adapter för att ansluta till den här skärmen. Ring eller besök deras webbplats om du vill veta mer.

HDMI-anslutning

Sänder digitala video- och ljudsignaler från din dator till bildskärmen. Anslut PC:n till bildskärmen med en HDMI-kabel på det sätt som visas på bilderna nedan.

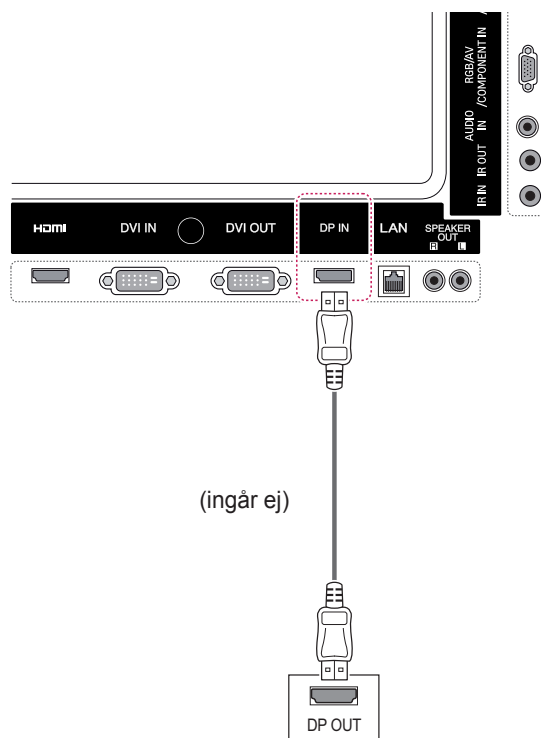
Välj HDMI-ingång.



Display Port-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från din dator till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med Display Port-kabeln på det sätt som visas på bilderna nedan.

Välj ingångskälla för Display Port.

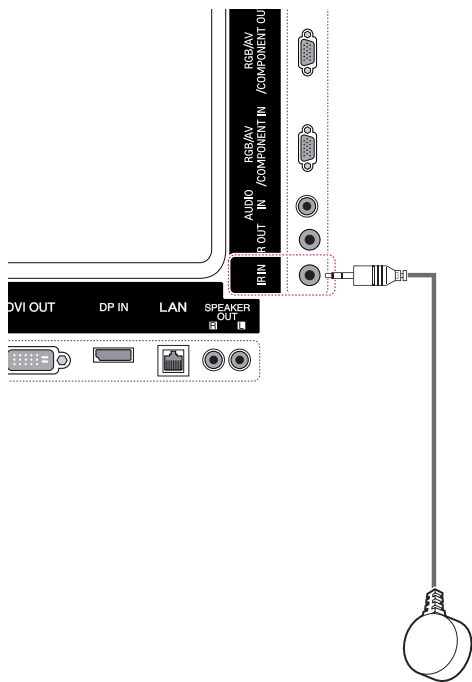


! ANMÄRKNING

- Använd en HDMI™-höghastighetskabel.
- Kontrollera datorns inställningar om du inte kan höra ljudet i HDMI-läge. För vissa datorer måste standardinställningen för ljudutgång till HDMI ändras manuellt.
- Om du vill använda HDMI PC-läget måste du ställa in PC/DTV på PC-läge.
- När HDMI-PC-läge används kan det uppstå kompatibilitetsproblem.

IR-mottagaranslutning

Gör så att du kan använda en fjärrkontroll med sladd eller en IR-mottagarförlängning.



ANMÄRKNING

- Kontrollera att strömsladden är bortkopplad.

Justera skärmen

Välja bildläge

Visa bilder med optimerade inställningar genom att välja ett av de förinställda bildlägena.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till Bildläge och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat bildläge och tryck på **OK**.

Läge	Beskrivning
Livfull	Justerar videobilden för detaljhandelsmiljö genom att förbättra kontrasten, ljusstyrkan, färgen och skärpan.
Standard	Justerar bilden för normal miljö.
Film	Optimerar videobilden för film så att du kan njuta av filmer som om du var på bio.
Sport	Optimerar videobilden för snabba och dynamiska rörelser genom att förstärka primära färger som vitt, gräsgrönt eller himmelsblått.
Spel	Optimerar videobilden för spel.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Anpassa bildalternativen

Anpassa de grundläggande och avancerade alternativen för varje bildläge för att få bästa möjliga skärmvisning.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Bildläge** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat bildläge och tryck på **OK**.
- 5 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alternativ	Beskrivning
Bakgrundsbel.	Justerar skärmens ljusstyrka genom att kontrollera LCD-bakbelysningen. Om du minskar ljusstyrkan blir skärmen mörkare och energiförbrukningen minskas utan förlust av videosignalen.
Kontrast	Ökar eller minskar videosignalens gradient. Du kan använda Kontrast när bildens ljusa del är mättad.
Ljusstyrka	Justerar signalens basnivå för bilden. Du kan använda Ljusstyrka när bildens mörka del är mättad.
Skärpa	Justerar skärpenivåerna i kanterna mellan ljusa och mörka områden i bilden. Ju lägre nivå, desto mjukare blir bilden.
Färg	Justerar färgintensiteten för alla färger.
Färgton	Justerar balansen mellan röda och gröna nivåer.
Färgtemp.	Ställ in temperaturen som varm om du vill förstärka varma färger som rött, eller till kall om du vill ha en blåaktig ton i bilden.
Avancerad kontroll	Anpassar de avancerade alternativen. Se Avancerade bildalternativ.
Bildåterställning	Återställer alternativen till standardinställning.

- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Anpassa alternativ för PC-visning

Anpassa alternativen för varje bildläge för att få bästa möjliga kvalitet.

- Den här funktionen fungerar i följande läge: RGB[PC].

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Skärm** och tryck på **OK**.
- 4 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alternativ	Beskrivning
Upplösning	Väljer en lämplig upplösning. Se "Anpassa alternativ för PC-visning".
Auto. konfig.	Anger automatisk justering av skärmens position, klocka och fas. Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan konfigurationen pågår.
Position/ Storlek/Fas	Justerar alternativen när bilden är otydlig, speciellt när tecknen darrar, efter autokonfigureringen.
Nollställ	Återställer alternativen till standardinställning.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Justera ljudet

Välja ett ljudläge

Spela upp ljudet med optimerade inställningar genom att välja ett av de förinställda ljudlägena.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ljudläge** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat ljudläge och tryck på **OK**.

Läge	Beskrivning
Standard	Välj det här alternativet när du vill ha ljud av standardkvalitet.
Musik	Välj det här alternativet när du lyssnar på musik.
Film	Välj det här alternativet när du tittar på film.
Sport	Välj det här alternativet när du tittar på sportevenemang.
Spel	Välj det här alternativet när du tittar på spelevenemang.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Anpassa ljudalternativen

Anpassa alternativen för varje ljudläge för att få bästa möjliga ljudkvalitet.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ljudläge** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat ljudläge och tryck på **OK**.
- 5 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alt.	Beskrivning
Oändligt ljud	LG:s Oändligt ljud-alternativ ger 5.1-kanaligt stereoljud från två högtalare.
Diskant	Ökar intensiteten för det höga frekvensområdet.
Bas	Ökar intensiteten för det låga frekvensområdet.
Nollställ	Återställer ljudläget till standardinställningen.

- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Använda fler alternativ

Justera bildförhållande

Du kan ändra storleken på bilden och se den i optimal storlek genom att trycka på **ARC** (bildformat) medan du tittar på skärmbilden.



VARNING!

- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och blir en permanent störning på skärmen. Detta kallas "inbränd bild" eller "inbränning" och täcks inte av garantin.
- Om bildformatet är inställt på 4:3 under lång tid kan det resultera i en inbränd bild i de svarta remsorna.

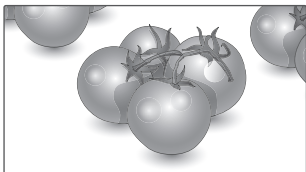


ANMÄRKNING

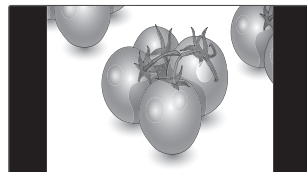
- Du kan också ändra bildens storlek från huvudmenyn.
- Läget Bara Skanna används när en videosignal har en upplösning på 720 p eller mer.

	MODE	AV	Komponent	RGB		Display Port		DVI-D		HDMI	
				PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC	PC
ARC											
16:9		o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Bara Skanna	x		o	x	o	x	o	x	o	x	
1:1	x		x	o	x	o	x	o	x	o	
4:3	o		o	o	o	o	o	o	o	o	
Zoom	o		o	x	o	x	o	x	o	x	
Zooma film 1	o		o	x	o	x	o	x	o	x	

- **16:9:** Med det här alternativet kan du justera bilden horisontellt i linjär proportion för att fylla hela skärmen (och se på DVD:er i 4:3-format).



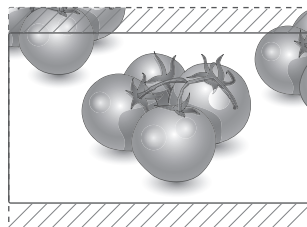
- **4:3:** Med det här alternativet får du den ursprungliga bildproportionen på 4:3, med svarta fält på vänster och höger sida.



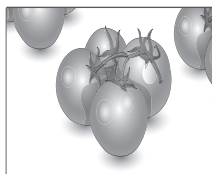
- **Hel bild:** Med det här alternativet kan du visa bilden med bästa kvalitet utan att förlora originalbilden med hög upplösning. Obs! Om det finns störningar i den ursprungliga bilden visas de i bildens kanter.



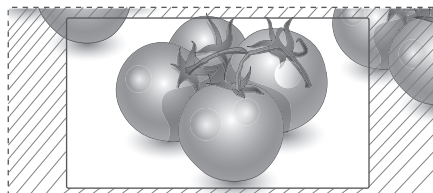
- **Zoom:** Med det här alternativet ser du bilden i helskärmsläge utan ändringar. Bilden beskärs dock upptill och nedtill.



- **1:1:** Ursprungsförhållandet har inte ändrats. (endast bildskärmsport PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Zooma film:** Välj Zooma film när du vill förstora bilden med de rätta proportionerna. Obs! När bilden förstoras eller förminskas kan den förvrängas.



- 1 Tryck på **INPUT** för att komma till ingångskällorna.
 - Den anslutna enheten visas på varje ingångskälla.

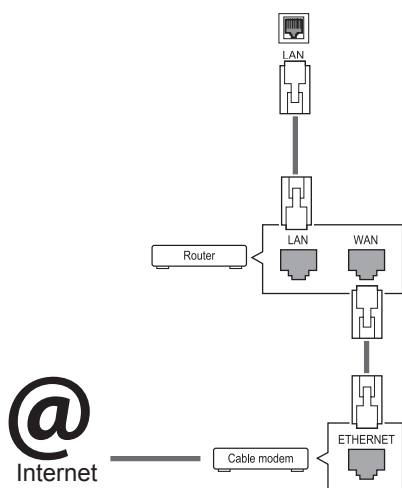
Ingångskälla	Beskrivning
AV(CVBS)	Titta på video med en videospelare eller andra externa enheter.
Komponent	Titta på innehållet i en DVD-spelare eller andra externa enheter, eller via en digitalbox
RGB	Visar den anslutna datorskärmens bild på skärmen.
Display Port	Titta på innehållet i en dator, DVD-spelare, digitalbox eller andra HD-enheter
DVI-D	Visar den anslutna datorskärmens bild på skärmen.
HDMI	Titta på innehållet i en dator, DVD-spelare, digitalbox eller andra HD-enheter
SuperSign	Visar mediaspelarens bild på skärmen.
USB	Multimediefiler som sparats på USB spelas upp.

UNDERHÅLLNING

Ansluta till ett kabelanslutet nätverk

(Beroende på modell)

Anslut bildskärmen till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten, på det sätt som visas på bilden nedan, och konfigurera nätverksinställningarna. Stöder endast anslutning till trådbundet nätverk. När den fysiska anslutningen är klar kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för vissa nätverk. I de flesta nätverk ansluts bildskärmen automatiskt, utan att inställningar justeras. Kontakta internetleverantören eller läs i routerhandboken för mer information.



VARNING!

- Anslut inte en modular telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

Konfigurera nätverksinställningarna: (Även om bildskärmen redan har anslutit automatiskt skadar det inte att göra inställningen en gång till.)

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NÄTVERK** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att välja **Nätverksinställning** och tryck på **OK**.
- 4 Om du redan har gjort nätverksinställningen väljer du **Återställa**. De nya anslutningsinställningarna återställer de nuvarande nätverksinställningarna.
- 5 Välj **Automatisk IP-inställning** eller **Manuell IP-inställning**.
 - Om du väljer **Manuell IP-inställning** trycker du på navigerings- och sifferknapparna. IP-adresser måste skrivas in manuellt.
 - **Automatisk IP-inställning**: Välj det här alternativet om det finns en DHCP-server (router) ansluten till det lokala nätverket via kabel. I så fall kommer en IP-adress att tilldelas bildskärmen automatiskt. Det går endast att använda det här om du har en bredbandsrouter eller ett bredbandsmodem med en DHCP-server (Dynamic Host Configuration Protocol). I så fall fastställs IP-adressen automatiskt.
- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.



VARNING!

- Menyn för nätverksinställningar är inte tillgänglig förrän bildskärmen är ansluten till ett fysiskt nätverk.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

! OBS!

- En internetanslutning krävs för att komma åt internet direkt på bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder **Nätverksinställning** ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten eller att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket korrekt.

Tips för nätverksinställning

- Använd en vanlig nätverkskabel till bildskärmen. Cat5 eller bättre med en RJ45-kontakt.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas om du installerar om routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till nätverket stänger du snabbt av strömmen och/eller kopplar från strömkabeln till nätverkets router eller kabelmodem. Sätt sedan på strömmen och/eller anslut strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internet-tjänsten vara begränsade av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem som gäller din internetanslutning.
- Du kanske får sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive, men inte begränsat till, anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.
- En 10 Base-T eller 100 Base-TX LAN-port krävs när en kabelanslutning används till den här bildskärmen. Om din internettjänst inte erbjuder en sådan anslutning kommer du inte att kunna ansluta bildskärmen.
- Om du vill kunna använda DSL-tjänsten behöver du ett DSL-modem, och om du vill använda kabelmodemtjänsten behöver du ett kabelmodem. Beroende på vilken åtkomstmetod du har och hur avtalet med din internetleverantör ser ut kanske du inte kan använda internetanslutningsfunktionen till bildskärmen. Antalet enheter som samtidigt kan vara anslutna kan också vara begränsat. (Om din internetleverantör endast tillåter en enhet kanske skärmen inte kan anslutas när en dator redan är ansluten.)
- Beroende på din internetleverantörs regler och restriktioner kanske en router inte kan användas alls eller endast delvis. Vänd dig direkt till din internetleverantör för mer information.

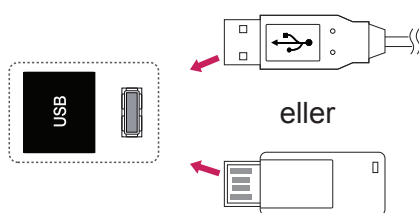
Nätverksstatus

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NÄTVERK** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna och välj **Nätverksstatus**.
- 4 Tryck på **OK** för att kontrollera nätverksstatusen.
- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.

Alternativ	Beskrivning
Inställning	Återgå till inställningsmenyn.
Test	Testa den aktuella nätverksstatusen när du har ställt in nätverket.
Stäng	Gå tillbaka till föregående meny.

Ansluta USB-lagringsenheter

Du kan ansluta USB-lagringsenheter, t.ex. ett USB-flashminne eller en extern hårddisk till bildskärmen, och använda multimediafunktioner. Anslut ett USB-flashminne eller en USB-minneskortläsare till bildskärmen enligt bilden nedan. Skärmen My media (Mina medier) visas.



VARNING!

- Du ska inte stänga av bildskärmen eller ta bort en USB-lagringsenhet medan menyn EMF (mina medier) är aktiverad, eftersom det kan orsaka förlust av filer eller skador på USB-lagringsenheten.
- Säkerhetskopiera dina filer på USB-lagringsenheten ofta, eftersom de kan förloras eller skadas, vilket kanske inte täcks av garantin.

Tips för användning av USB-lagringsenheter

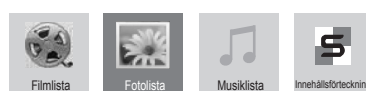
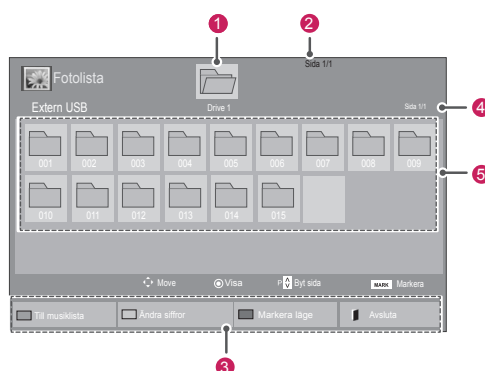
- Enbart USB-lagringsenheter kan identifieras.
- Om en USB-enhet ansluts via en USB-hubb accepteras inte enheten.
- En USB-lagringsenhet som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- Det går inte att använda en USB-enhet med en egen drivrutin.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet är olika från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-enheten medan USB-enheten används. Om en sådan enhet plötsligt kopplas från kan de lagrade filerna eller USB-lagringsenheten skadas.
- Anslut inte en USB-lagringsenhet som modifierats. Den kan göra så att produkten inte fungerar som den ska. Tänk på att bara använda USB-lagringsenheter med funktioner för vanliga musik-, bild- eller filfiler.
- Använd bara USB-lagringsenheter som har formaterats med filsystemen FAT32 och NTFS som finns i operativsystemet Windows. Om en lagringsenhet formateras med ett annat verktyg som inte stöds av Windows är det inte säkert att den kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheter som kräver en extern strömkälla till ett nätuttag (mer än 0,5 A). Om inte detta går accepteras inte enheten.
- Anslut USB-lagringsenheten med den kabel som tillverkaren tillhandahåller.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- USB-enhetens filanpassningsmetod liknar den i Windows XP och filnamnet kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Se till att säkerhetskopiera viktiga filer eftersom data som lagrats på ett USB-minne kan ta skada. Vi ansvarar inte för eventuella data som går förlorade.

- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Se därför till att ansluta den externa strömkällan.
 - Använd en nätadapter som spänningskälla. Vi kan inte garantera att enheten får tillräcklig spänning via USB-kabeln.
- Om ditt USB-minne har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till 4 partitioner eller USB-minnen.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan kännas av.
- Om USB-minnet inte fungerar som det ska kan du prova att koppla ifrån minnet och därefter ansluta det igen.
- Hur snabbt USB-minnet upptäcks varierar från enhet till enhet.
- Om USB-enheten ansluts i standbyläge kommer den specifika hårddisken att läsas in när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är upp till 1 TB eller mindre för externa USB-hårddiskar och upp till 32 GB för USB-minnen.
- Alla enheter med högre kapacitet än den som rekommenderas kommer inte att fungera på rätt sätt.
- Om en USB-extern hårddisk med en energisparfunktion inte fungerar kan du koppla ifrån hårddisken och sedan sätta på den igen för att få den att fungera riktigt.
- USB-enheter lägre än USB 2.0 kan också användas. Det är dock inte säkert att de fungerar som de ska i filmlistan.
- Högst 999 mappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.
- Det är inte säkert att USB 3.0-lagringsenheter fungerar.

Bläddra bland filer

Komma åt foto-, musik- eller filmistor och bläddra bland filer.

- 1 Anslut en USB-lagringsenhet.
- 2 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till All media, Filmlista, Fotolista eller Musiklista och tryck på OK.



Nr.	Beskrivning
1	Flyttas till fil på högre nivå
2	Aktuell sida/totalt antal sidor
3	Motsvarande knappar på fjärrkontrollen
4	Aktuell sida/totalt antal sidor med innehåll i mappen som fokuserar på 1
5	Innehåll i mappen som fokuserar på 1
Knapp	Beskrivning
Grön knapp	Tryck upprepade gånger på den GRÖNA knappen för att ändra till Filmlista->Fotolista, Fotolista->Musiklista, Musiklista->Innehållsförteckning eller Innehållsförteckning->Filmlista .
Gul knapp	En metod för att se 5 större miniatyrbilder eller en enkel lista.
Blå knapp	Ändra till Markera läge.

Filformat som kan användas

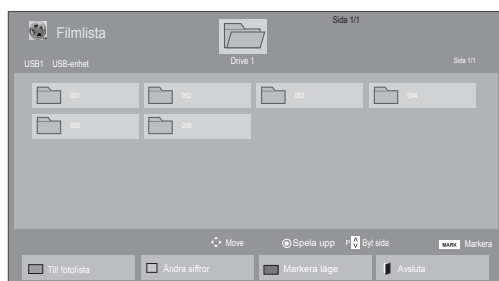
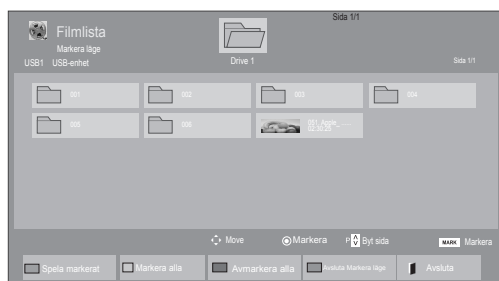
Typ	Filformat som kan användas
Film	<p>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DIVX,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)</p> <p>Film(* .mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .divx/* .avi/* .asf/* .wmv/* .flv/* .avi(motion-jpeg)/* .</p> <p>mp4(motion-jpeg)/* .mkv(motion-jpeg)) stödd fil</p> <p>Videoformat: DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2,</p> <p>Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p>Ljudformat: Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p>Bithastighet: mellan 32 kbps och 320 kbps (MP3)</p> <p>Externt undertextningsformat: *.smi/* .srt/* .sub(MicroDVD, Subviewer1.0/2.0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/* .psb(PowerDivX)</p> <p>Internt undertextningsformat: endast XSUB (Det är undertextningsformatet som används i DivX6-filer)</p>
Photo	<p>JPEG</p> <p>Baslinje: 64 x 64 till 15 360 x 8 640</p> <p>Progressivt: 64 x 64 till 1 920 x 1 440</p> <ul style="list-style-type: none"> Du kan bara spela upp JPEG-filer. Filer som inte stöds visas med fördefinierade ikoner.
Musik	<p>MP3</p> <p>Bithastighet: 32 till 320</p> <ul style="list-style-type: none"> Samplingsfrekvens för MPEG1 lager III: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz Samplingsfrekvens för MPEG2 lager III: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz Samplingsfrekvens för MPEG2.5 lager 3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz
Innehåll (när SuperSign Manager används)	<p>Filtillägg: *.cts/ *.cse</p> <p>Film</p> <p>Filtillägg: *.mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .avi/* .asf/* .wmv/* .avi (motion JPEG)/* .mp4 (motion JPEG)/* .mkv (motion JPEG)</p> <p>Videoformat: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1 (WVC1/WMV3)</p> <p>Ljudformat: MP2, MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC, LPCM, ADPCM, WMA, MP3</p>

	Fil Tillägg	Objekt	Profil
	Photo JPEG JPG PNG BMP	stödda filformat	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: baslinje SOF1: Utökad sekvens SOF2: Progressivt
		Bildstorlek	<ul style="list-style-type: none"> Min: 64 x 64 Max typ: 1366 x 768
	Musik MP3	Bithastighet	32–320 kbit/s
		Samplingsfrekvens	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3) 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3) 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)

Titta på filmer

Spela videofiler på skärmen. Alla videofiler som sparats på en USB-lagringsenhet eller en i delad mapp på en dator kan visas på bildskärmen.

- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Filmlista** och tryck på **OK**.
- Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.



Meny	Beskrivning
Spela markerat	Spela upp den valda filmfilen. När en filmfil har spelats upp spelas nästa valda filmfil upp automatiskt.
Markera alla	Markera alla filmfiler på skärmen.
Avmarkera alla	Avmarkera alla markerade filmfiler.
Avsluta Markera läge	Avsluta Markera läge.



Knapp	Beskrivning
	Stoppa uppspelningen
	Spelar upp en video
	Pausar eller återupptar uppspelningen
	Söker bakåt i en fil
	Söker framåt i en fil
	Visa menyn ALT .
	Dölj menyn på skärmen.
	Återgå till Filmista .
"<" eller ">"	Hoppar till specifika punkter i en fil under uppspelning. Tiden för en specifik punkt visas i statusraden. Den här funktionen fungerar inte korrekt i alla filer.
ENERGISPAR	Tryck på knappen ENERGISPAR upprepade gånger om du vill öka skärmens ljusstyrka.

5 Spela upp en film.

! OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden 5A.
- Onormala filer visas som bitmappar F5.

Tips för uppspelning av videofiler

- En del undertexter som skapats av användare kanske inte visas korrekt.
- Vissa specialtecken kan inte användas i undertextningar.
- HTML-taggar kan inte användas i undertextningar.
- Undertextningar finns bara tillgängliga för de språk som kan användas.
- Bilden kan störas (bildstopp, snabbare uppspelning etc.) när ljudspråket ändras.
- En skadad filmfil kan komma att spelas upp felaktigt och vissa uppspelningsfunktioner går eventuellt inte att använda.
- Filmfiler som producerats med vissa kodare kan komma att spelas upp felaktigt.
- Om video- och ljudstrukturen på den inspelade filen inte är interfolierade, blir utsignalen antingen video eller ljud.
- Video med högre upplösning än 1 920 x 1 080 vid 25/30P kanske inte visas som de borde beroende på ramen.
- Filmfiler andra än de typer och format som angivits fungerar inte på rätt sätt.
- Den maximala bithastigheten för en spelbar filmfil är 20 Mbit/s. (Endast, Motion JPEG: 10 Mbit/s)
- Vi garanterar inte felfri uppspelning av profiler som kodats i nivå 4.1 eller högre i H.264/AVC.
- DTS ljud-codec kan inte användas.
- En filmfil som är större än 30 GB kan inte spelas upp.
- En DivX-filmfil och dess undertextfil måste återfinnas i samma mapp.
- En filmfil av formatet DivX med tillhörande undertextning måste finnas i samma mapp.
- Det är inte säkert att videoupspelning via en USB-anslutning som inte stöder hög hastighet fungerar som den ska.
- Filer kodade i GMC (Global Motion Compensation) kan inte spelas.
- När du tittar på filmer via filmlistefunktionen kan du använda knappen Energy Saving på fjärrkontrollen för att försätta bilden i energisparläge. Användarinställningen för varje bild går inte att använda.

Videoalternativ

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till **popup-menyer**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ställ in videospelning**, **Ställ in video** eller **Ställ in ljud** och tryck på **OK**.

! OBS!

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.
- Om du spelar upp en videofil efter att du har stoppat den kan du fortsätta spela upp från den plats där du tidigare stoppade den.

När du väljer **Ställ in videospelning**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till att visa **Bildstorlek**, **Språk för ljud**, **Språk för textning** eller **Upprepa**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Meny	Beskrivning
Bildstorlek (Picture Size)	Väljer önskat bildformat medan filmen visas.
Ljud Språk (Language)	Ändrar ljudspråk under pågående filmvisning. Filer med ett enda ljudspår kan inte väljas.
Undertextningsspråk	Slår på/stänger av undertextningen.
Språk (Language)	Aktiverad för SMI-undertextning och kan välja språk för undertextning.
Kodsida (Code Page)	Kan välja teckensnitt för undertextningen. Vid standardinställning, kommer samma teckensnitt som i huvudmenyn att användas.
Synkronisera (Sync)	Justerar undertextens tidssynkronisering med -10 till +10 sek. i steg om 0,5 sek under pågående filmvisning.
Position	Flyttar textremsan uppåt eller nedåt under pågående filmvisning.
Storlek	Väljer önskad storlek för undertexten under pågående filmvisning.
Upprepa	Stänger på/av upprepningfunktionen för uppspelningen av filmen. Då den är påslagen kommer filen i mappen att repeteras vid uppspelning. Även när upprepningen av filmen är avstängd kan uppspelningen komma att repeteras om filnamnet är mycket likt föregående fil.

K o d s i d a (Code Page)	Språk som stöds
Latin1	Engelska, spanska, franska, tyska, italienska, svenska, finska, nederländska, portugisiska, danska, rumänska, norska, albanska, gaeliska, walesiska, irländska, katalanska, valensiska
Latin2	bosniska, polska, kroatiska, tjeckiska, slovakiska, slovenska, serbiska, ungerska
Latin4	estniska, lettiska, litauiska
kyrilliska	bulgariska, makedonska, ryska, ukrainska, kazakiska
grekiska	grekiska
Koreanska	Koreanska



ANMÄRKNING

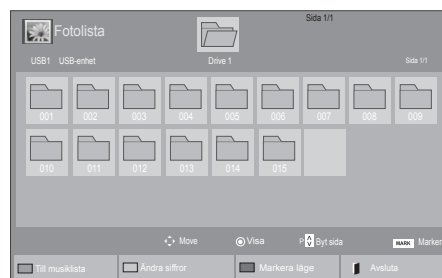
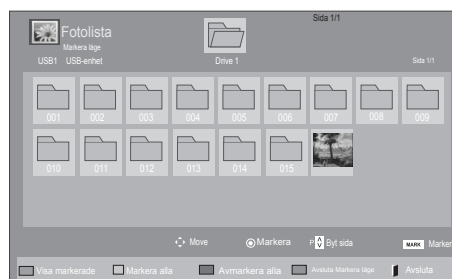
- Endast 10 000 synk-block kan användas inom varje undertextfil.
- När du spelar upp en video kan du anpassa bildstorleken genom att trycka på knappen **RATIO**.
- Undertexter på ditt språk stöds bara när OSD-menyn också är på ditt språk.
- Alternativen på kodsidan kan vara inaktiva beroende på undertextfilernas språk.
- Välj tillämplig kodsida för undertextfilerna.

När du väljer **Set Video (Ställ in video)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram och göra lämpliga justeringar.

Så här gör du när du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och visa **Sound Mode (Ljudläge)**, **Clear Voice II (Tydlig röst II)** eller **Balance (Balans)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.



Visa foton

Visa bildfiler som sparats på en USB-lagringsenhet. Visningen på skärmen kan skilja sig från exemplet.

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till **Fotolista** och tryck på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.

Meny	Beskrivning
Visa markerade	Visa den valda fotofilen.
Markera alla	Markera alla fotofiler på skärmen.
Avmarkera alla	Avmarkera alla markerade fotofiler.
Avsluta Markera läge	Avsluta Markera läge.

- 5 Visa foton.

! OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden 5.
- Onormala filer visas som bitmappar 5.

Använda fotoalternativ

Använd följande alternativ när du visar foton.



Alternativ

Antal valda foton

Alt.	Beskrivning
Bildspel	Startar eller stoppar ett bildspel med valda foton. Om du inte har valt några foton visas alla foton som är sparade i aktuell mapp i bildspelet. Välj Alt. om du vill ställa in hastighet och visningsläge för bildspelet.
BGM	Stänger av eller slår på bakgrundsmusiken. För att ställa in musikmappen för bakgrundsmusiken väljer du Alt. Du kan justera Alternativ med knappen MENU på fjärrkontrollen.
Rotera	Roterar foton medurs (90°, 180°, 270°, 360°). ANMÄRKNING <ul style="list-style-type: none"> Fotostorleken som kan användas är begränsad. Du kan inte rotera ett foto om upplösningen för den roterade bredden är större än den upplösningsstorlek som kan användas.

Zoom	Förstorar bilden till 200 % eller 400 %. ANMÄRKNING <ul style="list-style-type: none"> Zoom till 200 % eller 400 % fungerar bara för bilder med bildpunktstorlek 1 372×772 eller större. För bilder med bildpunktstorlek 960×540 eller större fungerar bara zoom till 400 % på bästa sätt.
ENERGISPAR	Tryck på knappen ENERGISPAR upprepade gånger för att ändra skärmens ljusstyrka.
Alt.	<ul style="list-style-type: none"> Slide Speed (Bildhastig.): Väljer en hastighet för bildspelet (Fast, Medium, Slow – Snabb, Mellan, Långsam). TransitionEffect (Övergångseffekt): Ställer in bildspelets visningsläge. BGM: Väljer en musikmapp för bakgrundsmusiken. ANMÄRKNING <ul style="list-style-type: none"> Du kan inte byta musikmapp medan bakgrundsmusiken spelar. Det går endast att välja en mapp med MP3-filer på den enheten fotot visas från.
Dölj	Döljer alternativfönstret. Tryck på OK för att visa alternativen.
EXIT	Återvänd till Fotolista .

Fotoalternativ

- Tryck på **MENU** för att visa **Alternativmenyerna**.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Set Photo View (Ställ in fotovisning)**, **Set Video (Ställ in video)**, eller **Ställ in ljud** och tryck på **OK**.

ANMÄRKNING

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.

När du väljer **Ställ in fotovisning**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och välja **Bildhastig.**, **Övergångseffekt** eller **BGM**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Alternativet Övergångseffekt

Alt.	Beskrivning
Glideffekt	Den aktuella bilden glider ut ur bild när nästa bild ska visas. 
Trappor	Den aktuella bilden försvinner ut ur bild i en trappa när nästa bild ska visas. 
Öppna/stäng dörr /stängd	Den aktuella bilden försvinner ut ur bild med en dörr som öppnas och stängs när nästa bild ska visas. 
Persienner	Den aktuella bilden försvinner ut ur bild i en persienneffekt när nästa bild ska visas. 
Toning	Den aktuella bilden tonas långsamt ut när nästa bild ska visas. 

Ställ in video.

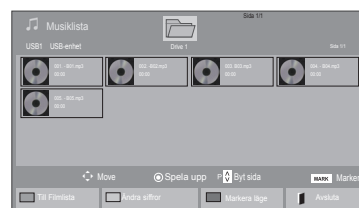
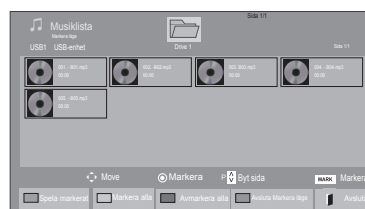
Ändra videoinställningarna. (Se avsnittet "Inställningar för BILD").

Ställ in ljud.

Ändra ljudinställningarna. (Se "Inställningar för LJUD").

Lyssna på musik

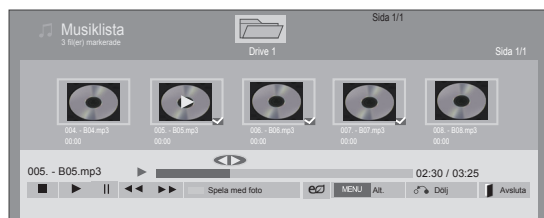
- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till **Musiklista** och tryck på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.



Meny	Beskrivning
Spela markerat	Visa den valda musikfilen.
Markera alla	Markera alla musikfiler på skärmen.
Avmarkera alla	Avmarkera alla markerade musikfiler.
Avsluta Markera läge	Avsluta Markera läge.

- 5 Spela upp musik.

6 Hantera uppspelningen med följande knappar.



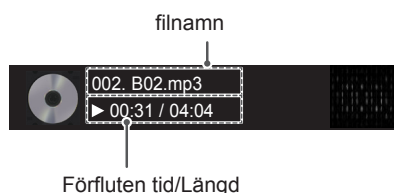
Knapp	Beskrivning
	Stoppas uppspelning
	Spelar en musikfil
	Pausar eller återupptar uppspelning
	Hoppar till nästa fil
	Hoppar till föregående fil
eller	Vid uppspelning, Om du trycker på knappen spelas föregående musikfil upp. Om du trycker på knappen spelas nästa musikfil upp.
Grön knapp	Startar uppspelningen av de valda musikfilerna och går sedan till Fotolista .
ENERGISPAR	Tryck på knappen ENERGISPAR upprepade gånger för att ändra skärmens ljusstyrka.
Alt.	Visa menyn ALT.
Dölj	Döljer alternativfönstret. Tryck på OK för att visa alternativen.
EXIT	Om du trycker på knappen EXIT när musikspelaren visas så stoppas musikuppspelningen, men spelaren återgår inte till normal visning. Om du trycker på EXIT när uppspelningen är stoppad eller när musikspelaren är dold återgår spelaren till normal visning.
"<" eller ">"	Om du använder < eller > under uppspelningen anger en markör den position som spelas upp.

Tips för musikuppspelning

- Det går inte att spela upp MP3-filer med inbäddade ID3-taggar i den här enheten.

! ANMÄRKNING

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden
- Onormala filer visas som bitmappar
- En musikfil som är skadad spelas inte upp och 00:00 visas som speltid.
- En musikfil som har hämtats från en betaltjänst och som innehåller copyrightskydd börjar inte spelas upp och felaktig information visas som speltid.
- Om du trycker på någon av knapparna OK eller så stoppas skärmläckaren.
- Knapparna spela upp () , pausa () ,) ,) ,) på fjärrkontrollen är också tillgängliga i det här läget.
- Du kan använda knappen för att välja nästa låt och knappen för att välja föregående låt.



Musikalternativ

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till **popup**-menyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ställ in ljudinspelning** eller **Ställ in ljud** och tryck på **OK**.

! ANMÄRKNING

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.

När du väljer **Set Audio Play (Ställ in ljudspelning)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram och välja **Upprepa** eller **Sluppmässig**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

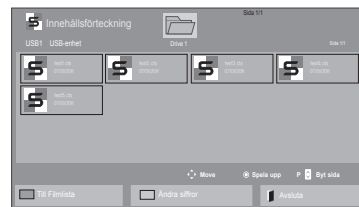
Så här gör du när du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och välja **Sound Mode (Ljudläge)**, **Clear Voice II (Tydlig röst II)** eller **Balance (Balans)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Visa innehållsförteckning

Spelar upp sparade filer med Export-alternativet i SuperSign Manager.

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **innehållsförteckning** och tryck på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.

**! ANMÄRKNING**

- När du spelar upp mediafiler från Innehållsförteckning är endast knapparna **BACK**, **EXIT** och **Ljudvolym** tillgängliga. Om du trycker på **BACK** eller **EXIT** stoppas uppspelningen av mediafilerna och du återgår till skärmvisningsläget.
- Om det finns en mapp för automatisk uppspelning i USB-enheten och filerna är i något format som stöds kan de spelas upp automatiskt när USB-enheten ansluts till bildskärmen.

DivX® VOD-handbok

DivX® VOD-registreringskod

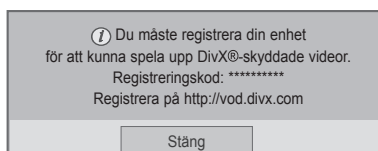
Om du vill spela upp DivX® VOD-material som du köpt eller hyrt bör du registrera enheten med DivX-registreringskoden på 10 siffror från enheten, på www.divx.com/vod.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **MY MEDIA (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på den blåa knappen.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **DivX reg.kod** och tryck på **OK**.
- 5 Se registreringskoden för din skärm.
- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



ANMÄRKNING

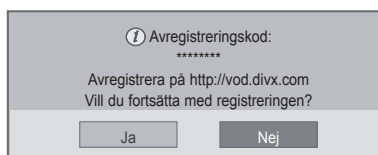
- Medan du kontrollerar registreringskoden kanske några av knapparna inte fungerar.
- Om du använder DivX-registreringskoden för någon annan enhet går det inte att spela upp den hyrda eller köpta DivX-filen. Se till att använda DivX-registreringskoden som tilldelats din TV.
- De video- och ljudfiler som inte konverterats med standarden DivX codec kan vara skadade eller kan inte spelas upp.
- Med DivX VOD-koden kan du aktivera upp till 6 enheter under ett konto.



DivX® VOD-avregistrering

Du bör avregistrera din enhet med DivX-avregistreringskoden på 8 siffror från enheten, på www.divx.com/vod.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **MY MEDIA (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på den blåa knappen.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Deactivation (Avaktivering)** och tryck på **OK**.
- 5 Tryck på navigeringsknapparna för att välja **Yes (Ja)** för att bekräfta.



- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**. Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

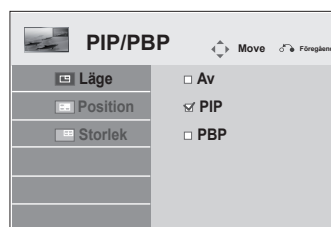
! ANMÄRKNING

- När avregistreringen är genomförd måste du registrera enheten igen om du vill kunna se DivX® VOD-material.

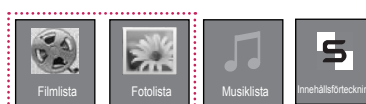
Använda PIP/PBP

Du kan visa videor eller bilder som lagras på USB-enheten på en enda bildskärm genom att dela in dem på huvud- och underskärmarna. (See p.51)

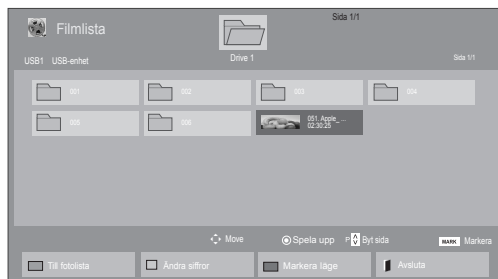
- 1 Tryck på knappen **MENU** för att gå till **ALT**. och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på **PIP/PBP** för att välja **PIP** eller **PBP** och tryck sedan på **OK**.



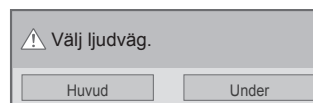
- 3 Välj **Filmlista** eller **Fotolista** från **Mina medier**.



- 4 Välj en fil och tryck sedan på **OK**.

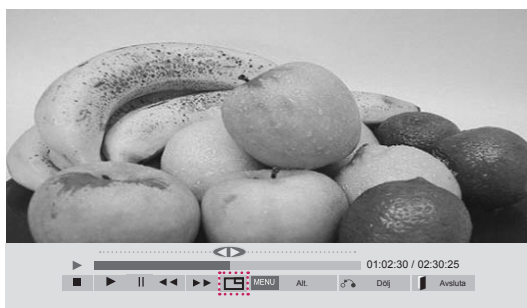


- 6 För ljud väljer du Huvud eller Under. Du måste välja ljudutgång innan du använder **PIP**- eller **PBP**-funktionerna.



- 7 Underskrimen visas på huvudskärmen.

- 5 Välj ikonen **PIP** eller **PBP** i spellistan.



< FILMLISTA >

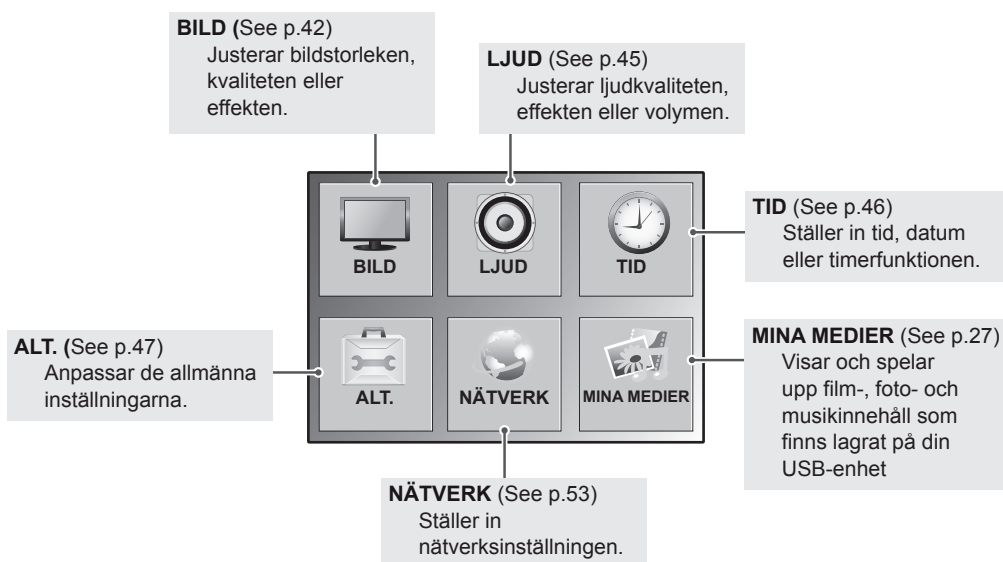


< FOTOLISTA >

ANPASSA INSTÄLLNINGAR

Öppna huvudmenyn

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till en av följande menyer och tryck sedan på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Bildinställningar

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga bildinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning	
Ställ in 3D-video (Endast 3D-modell)	Ställer in alternativet för 3D-visning.	
Förhållande	Ändrar bildstorleken för att visa bilder i optimal storlek (Se sid.21).	
Energispar	Anger att skärmens ljusstyrka ska justeras automatiskt efter omgivningen.	
	Nivå	
	Av	Avaktiverar energisparfunktionen.
	Minimalt/Mellan/Maximalt	Anger bakgrundsbelysningens ljusstyrka.
Smart energibesparing	Bildskärm av	Skärmen stängs av efter 3 sekunder.
	Justerar bakbelysningen och kontrasten beroende på skärmens ljusstyrka.	
	Nivå	
	På	Aktiverar funktionen Smart energibesparing som minskar strömförbrukningen till den nivå som angetts för Smart energibesparing.
Bildläge	Av	Avaktiverar funktionen Smart energibesparing.
	Väljer ett av de förinställda bildlägena eller anpassat alternativ för varje läge för att uppnå optimal skärmvisning. Du kan också anpassa avancerade alternativ för varje läge. De tillgängliga förinställda bildlägena varierar beroende på bildskärm.	
	Läge	
	Livfull	Justerar videobilden för detaljhandelsmiljö genom att förbättra kontrasten, ljusstyrkan, färgen och skärpan.
	Standard	Justerar bilden för normal miljö.
	Film	Optimerar videobilden för film så att du kan njuta av filmer som om du var på bio.
	Sport	Optimerar videobilden för snabba och dynamiska rörelser genom att förstärka primära färger som vitt, gräsgrönt eller himmelsblått.
	Spel	Optimerar videobilden för spel.

Inställning	Beskrivning
Skärm (Endast i RGB-läge)	Anpassar PC-visningsalternativen i RGB-läge.
	Alternativ
	Upplösning Välj en lämplig upplösning. Se "Anpassa alternativ för PC-visning".
	Auto. konfig. Anger automatisk justering av skärmens position, klocka och fas. Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan configurationen pågår.
	Position/Storlek/Fas Justerar alternativen när bilden är otydlig, speciellt när tecknen darrar, efter autokonfigureringen.
	Nollställ Återställer alternativen till standardinställning.

Grundläggande bildalternativ

Inställning	Beskrivning
Bakgrundsbel.	Justerar skärmens ljusstyrka genom att kontrollera LCD-bakbelysningen. Om du minskar ljusstyrkan blir skärmen mörkare och energiförbrukningen minskar utan förlust av videosignalen.
Kontrast	Ökar eller minskar videosignalens gradient. Du kan använda Kontrast när bildens ljusa del är mättad.
Ljusstyrka	Justera signalens basnivå för bilden. Du kan använda Ljusstyrka när bildens mörka del är mättad.
Skärpa	Justerar skärpenivåerna i kanterna mellan ljusa och mörka områden i bilden. Ju lägre nivå, desto mjukare blir bilden.
Färg	Justerar färgintensiteten för alla färger.
Färgton	Justerar balansen mellan röda och gröna nivåer.
Färgtemp.	Ställ temperaturen till varm om du vill förstärka varma färger som rött, eller till kall om du vill ha en blåaktig ton i bilden.
Avancerad kontroll	Anpassar de avancerade alternativen. Se Avancerade bildalternativ. (Se sid.46).
Bildåterställning	Återställer alternativen till standardinställning.

! OBS!

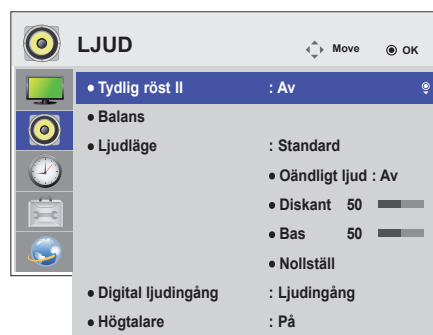
- Om inställningen "**Bildläge**" under Bildmenyn är inställd på **Livfull**, **Standard**, **Film**, **Sport** eller **Spel** ställs respektive undermeny automatiskt in.
- Det går inte att justera färg eller färgton i lägena RGB-PC/ DVI-D-PC(DTV)/HDMI-PC.
- När du använder funktionen Smart energibesparing kan de vita områdena på stillbilder se mättade ut på skärmen.
- Om Energispar är angivet som Minimalt, Mellan eller Maximalt avaktiveras funktionen Smart energibesparing.

Avancerad kontroll

Inställning	Beskrivning
Dynamisk kontrast (Av/Hög/Mellan/Låg)	Justerar kontrasten så att den ligger i nivå med skärmens ljusstyrka. Bilden förbättras genom att ljusa partier blir ljusare och mörka partier mörkare. (Funktionen går bara att använda under Komponent.)
Dynamisk färg (Av/Hög/Låg)	Ställer in skärmfärgerna så att de blir livligare, rikare och klarare. Med denna funktion förstärks bildens färgton, mättnad och ljusstyrka så att rött, blått, grönt och vitt blir mer livfulla. (Funktionen går bara att använda under Komponent.)
Clear White (Av/Hög/Låg)	Gör det vita området på skärmen ljusare och mer vitt.
Hudton (-5 till 5)	Områden med hud på skärmen identifieras och justeras så att de får en naturligare hudton.
Brusreducering (Av/Hög/Mellan/Låg)	Minskar bildbruset utan att videokvaliteten försämras. (Funktionen går bara att använda under Komponent.)
Digital brusreducering (Av/Hög/Mellan/Låg)	Med det här alternativet minskas det brus som skapas när digitala videosignaler skapas.
Gamma (Hög/Mellan/Låg)	Ange ditt eget gammavärde. Om du har höga gammavärden visas vitaktiga bilder på bildskärmen och om du har låga gammavärden visas bilder med hög kontrast.
Svartnivå (Hög/Låg)	<ul style="list-style-type: none"> ● Låg: Bilden blir mörkare. ● Hög: Bilden blir ljusare. Ange lämplig nivå på bildens svärta. (Den här funktionen fungerar i följande läge: Komponent, HDMI-DTV)
Filmläge (På/Av)	Den här funktionen ger optimal bildkvalitet för att titta på film.

Ljudinställningar

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga ljudinställningar beskrivs nedan.

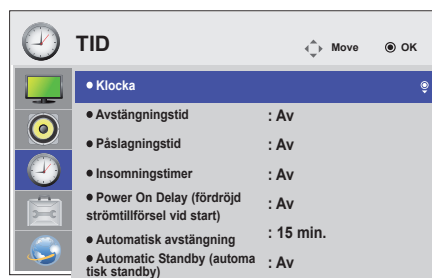
Inställning	Beskrivning
Tydlig röst II	Skiljer ut mänskligt tal från andra ljud vilket gör det lättare att uppfatta mänskliga röster bättre.
Balans	Justerar balansen mellan den högra och den vänstra högtalaren utifrån rumsmiljön.
Ljudläge	Den bästa ljudkvaliteten väljs automatiskt beroende på den videotyp som du tittar på för tillfället.
	Läge
	Standard Det mest fängslande och naturliga ljudet.
	Musik Välj det här alternativet för att njuta av originalljudet när du lyssnar på musik.
	Film Välj det här alternativet för att njuta av bioljud.
	Sport Välj det här alternativet för att titta på sportsändningar.
	Spel För att njuta av dynamiskt ljud när du spelar spel.
Digital ljudingång	HDMI/bildskärmsport: Digitala ljudsignaler skickas från HDMI och bildskärmsportar via bildskärmshögtalaren. Ljudingång: Skickar ljudet till bildskärmshögtalaren via anslutningen av HDMI och bildskärmsportar till ljudingångsporten.
Högtalare	PÅ: Aktiverar ljudet till bildskärmshögtalaren. (* Bildskärmshögtalaren säljs separat.) AV: Avaktiverar ljudet till bildskärmshögtalaren. Använd det här alternativet om du har en extern ljudenhet.

Alternativ för ljudläge

Alternativ	Beskrivning
Infinite Surround	LG:s Infinite Surround-alternativ ger 5.1-kanaligt stereoljud från två högtalare.
Diskant	Kontrollerar de höga ljuden i utgången. Om du ökar diskanten ökas utgången till ett högre frekvensområde.
Bas	Kontrollerar de mjukare ljuden i utgången. Om du ökar basen ökas utgången till ett lägre frekvensområde.
Nollställ	Återställer ljudläget till standardinställningen.

Inställningar för TID

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **TID** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga tidsinställningar beskrivs nedan.

Inställning	Beskrivning
Klocka	Anger tidsfunktionen.
Påslagningstid/ Avstängningstid	Ställer in tiden för avstängning eller påslagning av bildskärmen.
Insomningstimer	Ställer in tidslängden innan bildskärmen stängs av. Om du stänger av bildskärmen och sedan slår på den igen kommer insomningstimern att avaktiveras.
Fördröjd strömtillförsel vid start	När flera bildskärmar är anslutna till varandra och strömmen slås på startas bildskärmarna en i taget för att förhindra överbelastning.
Automatisk avstängning	Om Automatisk avstängning är aktiv och det inte finns någon ingångssignal växlar inställningen automatiskt om till avstängt läge efter 15 minuter.
Automatiskt standbyläge	Om du inte använder bildskärmen på fyra timmar växlar den automatiskt om till standbyläge.

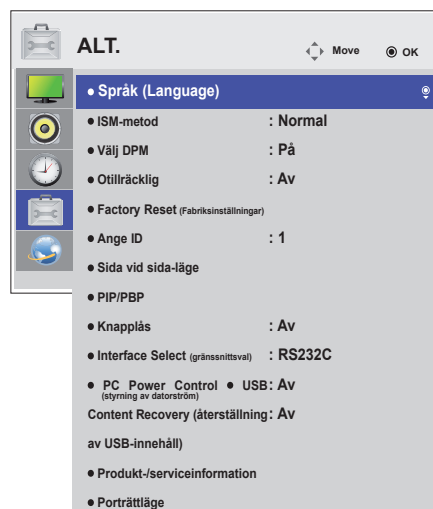


ANMÄRKNING

- Avstängningstid/påslagningstid kan sparas för upp till sju scheman; bildskärmen slås på eller av på den förinställda tiden i schemalistan. Om flera förinställda tider är sparade i schemalistan fungerar funktionen vid den närmaste tidpunkten från
- Den schemalagda avstängningsfunktionen fungerar bara som den ska när enhetens tid är angiven på rätt sätt.
- När de schemalagda påslagnings- och avstängningstiderna är likadana har avstängningstiden prioritet över påslagningstiden om bildskärmen är påslagen, och vice versa om den är avstängd.
- Funktionerna Automatic Standby och Automatisk avstängning kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

Inställningar på menyn ALTERNATIV

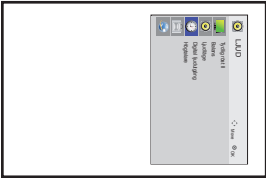
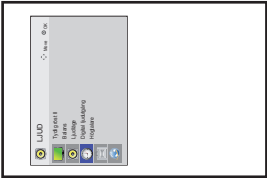
- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till **ALT.** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga alternativinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning				
Språk	Välja vilket språk kontrollnamnen ska visas med.				
ISM-metod	Om du visar en stillbild på skärmen från ett tv-spel under en längre tid kan det leda till en "spökbild" som visas på skärmen fast du byter bild. Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen.				
	Inställning				
	Normal	Behåll normalinställningen om du tror att du inte kommer ha problem med "spökbilder".			
	Orbiter	Med den här funktionen kan du motverka "spökbilder", men du bör undvika att visa en stillbild på skärmen under en längre tid. Med den här funktionen flyttas skärmen varannan minut för att undvika att det uppstår några permanenta bilder.			
	Spegelvänd	Med den här funktionen spegelvänds färgen i skärmen. Färgen spegelvänds automatiskt var 30:e minut.			
	Rengöring med vitt	Med den här funktionen fylls skärmen med vitt. Detta hjälper till att avlägsna permanenta bilder från skärmen. Det är inte säkert att alla permanenta bilder kan tas bort helt med hjälp av den här funktionen.			
Välj DPM					
Otillräcklig läge	Om ingen indatasignal hittas växlar den automatiskt till en annan indatasignal.				
	läge				
	Av	Avbryter automatiskt byte av ingångskälla.			
	Auto	Försöker hitta en annan ingångskälla med videosignal i en angiven ordning om det inte kommer någon videosignal från den aktuella ingångskällan. (Se sekvensen i tabellen nedan.)			
	Aktuellt Input Source (Ingångskälla)	Försök 1	Försök 2	Försök 3	Försök 4
	RGB	HDMI	DVI	DP	Om det inte finns någon tillgänglig videosignal att växla till ändras inte den aktuella ingångskällan.
	DVI	HDMI	DP	RGB	
	HDMI	DVI	DP	RGB	
	DP	HDMI	DVI	RGB	
	Manuellt	Ingångskällan byts enligt en angiven ordning. Om det inte kommer någon videosignal från den angivna ingångskällan ändras inte den aktuella ingångskällan.			
Factory Reset (Fabriksinställningar)	Välj det här alternativet för att återgå till fabriksinställningarna.				
Ange ID	Du kan tilldela varje enskild produkt ett unikt Set ID NO (bildskärms-ID-nummer) (namntilldelning) när flera produkter är anslutna för visning. Ange ett nummer (1–255) med knappen och avsluta. Använd det tilldelade Set ID (Bildskärms-ID:t) för att enskilt kontrollera varje produkt med produktens kontrollprogram.				

Inställning	Beskrivning	
Sida vid sida-läge	Sida vid sida-läge	
	Auto konfigur.	Justerar skärmens position automatiskt. Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan konfigurationen pågår.
	PC Position	
	PC Storlek	
	Naturlig	
	Nollställ	
	<div>  ANMÄRKNING <ul style="list-style-type: none"> Om Sida vid sida-läge är aktiverat inaktiveras Smart energibesparing och det automatiska alternativet i Energispar för att ge samma bildkvalitet som andra skärmar. </div>	
PIP/PBP	Du kan visa videor eller foton som lagras på USB-enheten på en enda bildskärm genom att dela in dem på huvud- och underskärmar.	
	Alt.	
	Läge	Ställer in typ av sekundär skärm. *OFF: Avaktiverar den sekundära skärmen. *PIP (Picture In Picture): Visar den sekundära skärmen på huvudskärmen. *PBP (Picture By Picture): Visar den sekundära skärmen bredvid huvudskärmen.
	Position	Justerar underskärmens position (övre vänstra hörnet, nedre vänstra hörnet, övre högra hörnet, nedre högra hörnet). Standardinställningen är nedre högra hörnet.
	Storlek	Justerar storleken på underskärmen (storlek 0-10). Standardstorleken för PIP (storlek: 0) är 480x240; maximal storlek (storlek: 10) är 960x540.
	<div>  ANMÄRKNING <ul style="list-style-type: none"> Alternativen Position och Storlek är endast tillgängliga i PIP-läge. </div>	
Knapplås	Knappinmatning fungerar inte. Det förhindrar ogiltig inmatning.	
Interface Select (gränssnittsval)	Ställer in kommunikation med mediaspelaren och den anslutna datorn.	
	Alt.	
	RS232C	Kommunicerar med den anslutna datorn i seriellt läge.
	SuperSign	Kommunicerar med mediaspelaren.

Inställning	Beskrivning
PC Power Control (styrning av datorström)	Styr strömmen till bildskärmen när mediaspelaren är påslagen. On (på): Slår på eller av bildskärmen med mediaspelaren på. Off (av): Slår på eller av hela systemet.
USB Content Recovery (återställning av USB-innehåll)	Spelar upp innehållet på en USB-enhet när strömmen slås på igen om den slås av under uppspelning. (Den här funktionen fungerar likadant när en USB-enhet kopplas bort och ansluts igen.)
Produkt-/serviceinformation	Visar modellnamnet, programversionen, serienumret, IP-adressen, MAC-adressen och hemsidan.
Porträttläge	<div>Alt.</div> <div>90°</div> <div>270°</div> <div><div></div><div>90°</div><div></div><div>270°</div></div>

Sida vid sida-läge

Du kan lägga till flera bildskärmar till den här bildskärmen och på så sätt skapa en större skärm.

Av

När Sida vid sida-läget är borttaget

1 x 2

När två bildskärmar används



Sida vid sida-ID

2 x 2

När fyra bildskärmar används

**3 x 3**

När nio bildskärmar används

**4 x 4**

När 16 bildskärmar används

**5 x 5**

När 25 bildskärmar används

**Sida vid sida-läge - Naturligt läge**

När bilden är aktiv är den delen av bilden som normalt skulle visas i glappet mellan bildskärmarna borttagen.

Före**Efter**

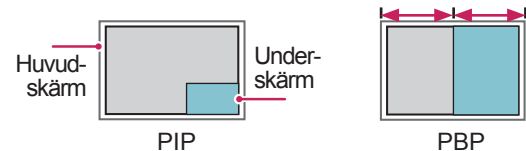
PIP/PBP

Visa videor eller foton som lagras på USB-enheten på en enda bildskärm genom att dela upp dem mellan huvud- och underskärmarna. (See p.39)

Läge

***PIP (Picture In Picture):** Visar underskärmen på huvudskärmen.

***PBP (Picture By Picture):** Visar underskärmen bredvid huvudskärmen.



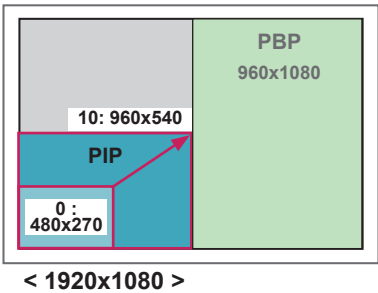
Position

Justerar underskärmens position (övre vänstra hörnet, nedre vänstra hörnet, övre högra hörnet, nedre högra hörnet)



Storlek

Justerar storleken på underskärmen (storlek 0-10).



! ANMÄRKNING

- Underskärmen är endast tillgänglig när USB-enheten används.

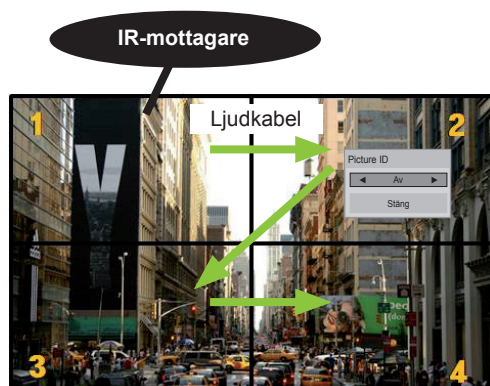
		Under
		USB
Huvud	Komponent	O
	RGB	O
	HDMI/DVI-D/Display Port	O
	AV	X

- Du kan endast ändra storlek och position i PIP-läge.
- När PBP är valt är alternativet Förhållande i menyn BILD avaktiverat (inställt på 16:9).
- När PBP-funktionen används fungerar inte Sida vid sida-läget.
- Du måste välja ljudutgång innan du använder funktionerna PIP eller PBP. (Välj Huvud eller Under.)
- Om du inte väljer Huvud eller Under i rutan för ljudval, och om OSD försvinner efter en stund eller när du trycker på Avsluta eller Tillbaka, aktiveras inte PIP-/PBP-skärmen.
- Du kan inte ändra ljudet när du använder funktionerna PIP eller PBP. Om du vill ändra ljudet startar du om PIP/PBP.
- Bildkvaliteten på underskärmen ställs in enligt värdena på huvudmenyn, inte på USB-enheten.
- Om strömmen slås av eller på när USB-enheten är ansluten fortsätter uppspelningen i PIP/PBP-läget från samma ställe.
- Om du spelar upp videor som du valde i PIP/PBP-läget spelas de upp igen efter varandra.
- Följande knappar fungerar i PIP-läge.

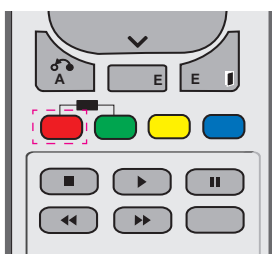
Knapp	Photo	Film
"<"	O	X
">"	O	X
▶	X	O
■	X	X
»	X	O
«	X	O
	X	O

Bild-ID

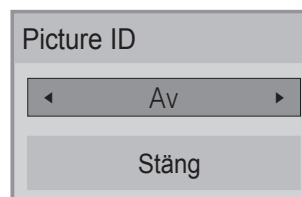
Picture ID (Bild-ID) används för att ändra inställningen för en särskild bildskärm som använder en enskild IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via ljudkablar. Varje bildskärm identifieras av ett Set ID (Bildskärms-ID). Om du tilldelar Picture ID (Bild-ID) med fjärrkontrollen, kommer bara bildskärmar med samma bild-ID och Set ID (Bildskärms-ID) att kunna fjärrkontrolleras.



- 1 Tryck på den röda ON-knappen på fjärrkontrollen för att tilldela bild-ID:t.



- 2 Om du trycker på vänster-/högerknapparna eller trycker på ON upprepade gånger bläddrar bild-ID:t mellan OFF och 1 till 4. Tilldela det ID du vill använda.



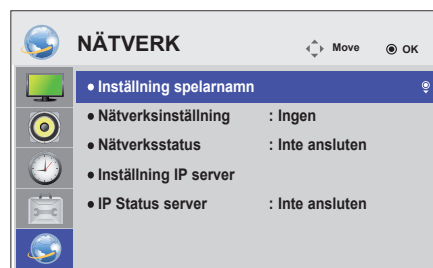
- Om du tilldelar apparat-ID:t till varje bildskärm med multivision och sedan tilldelar bild-ID:t med den röda knappen på fjärrkontrollen, visas knappkommandot för varje bildskärm med samma apparat-ID och bild-ID. En bildskärm med olika apparat- och bild-ID:n kan inte styras av IR-signaler.
- Mer information om hur du tilldelar apparat-ID:t finns i "Ange ID" **på sidan 49**.
- Det maximala värdet för Bild-ID kan anges under menyn Totalt ID-värde.
- Läs i installationsmanualen om du vill veta mer om hur du tilldelar ett Totalt ID-värde.

! ANMÄRKNING

- Om bild-ID är satt till 2 kan den övre högra skärmen (Apparat-ID: 2) styras med IR-signaler.
- Du kan ändra inställningarna för menyerna BILD, LJUD, TID, NÄTVERK OCH MINA MEDIER eller för snabbvalsknapparna på fjärrkontrollen för varje enskild bildskärm.
- Om du trycker på den gröna OFF-knappen för bild-ID:n, stängs bild-ID:na av för alla bildskärmarna. Om du sedan trycker på någon av knapparna på fjärrkontrollen startar alla bildskärmar igen.
- Bild-ID:t avaktiveras medan du använder menyn MINA MEDIER.

Inställningar för NÄTVERK

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NÄTVERK** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
 - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
 - Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga alternativinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning
Inställning spelarnamn	Anger namnet på spelaren som används i SuperSign Manager (högst 20 tecken).
Nätverksinställning	Konfigurera nätverksinställningarna.
Nätverksstatus	Visa nätverksstatus. - Internet är anslutet: externt anslutet - Nätverket är anslutet: endast internt anslutet - Inte anslutet: det finns ingen nätverksanslutning
Inställning IP server	Ställer in IP-adressen på datorn (servern) där SuperSign Manager är installerad.
IP Status server	Visar anslutningsstatus till servern. - Inte ansluten: det finns ingen nätverksanslutning till SuperSign-servern - Väntar på godkännande: när nätverksanslutning till SuperSign-servern har upprättats men åtkomst till servern inte har godkänts av servern - Ej godkänd: när nätverksanslutning med SuperSign-servern har upprättats men åtkomst till servern har nekats på servern - Internet är anslutet: när nätverksanslutning med SuperSign-servern har upprättats och åtkomst till servern också har godkänts på servern



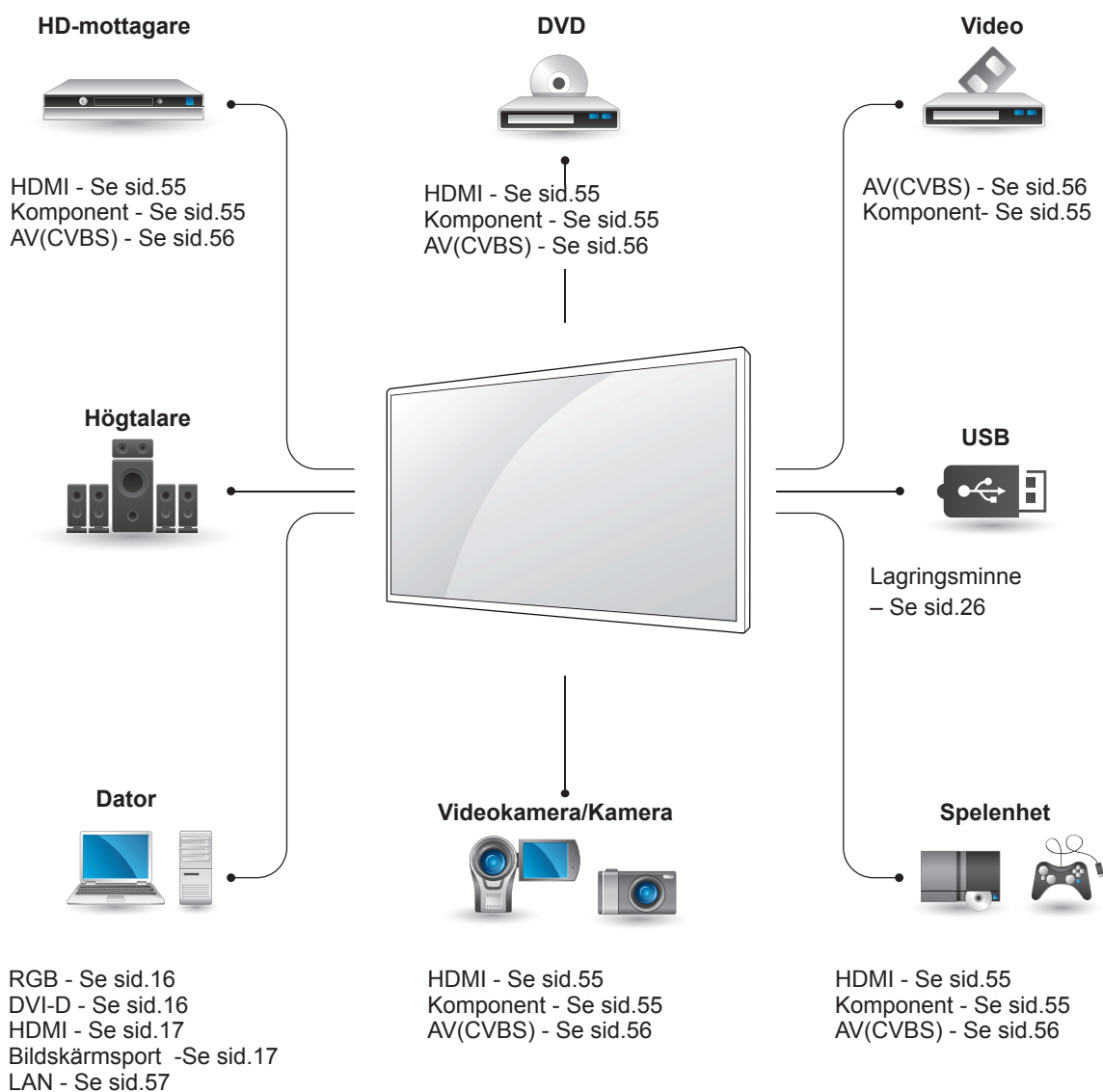
VARNING!

- Inmatningen kan fördröjas om du håller knapparna på fjärrkontrollen intryckta när du ska ange spelarnamnet.
- Beroende på vilken modell du har är det inte säkert att alternativen Inställning spelarnamn, Inställning IP server och IP Status server ingår.

ANSLUTA

Anslut olika externa enheter till portarna på baksidan av bildskärmen.

- 1 Hitta en extern enhet som du vill ansluta till bildskärmen på det sätt som visas på bilden nedan.
- 2 Kontrollera den externa enhetens anslutningstyp.
- 3 På enhetens motsvarande bild hittar du anslutningsinformation.

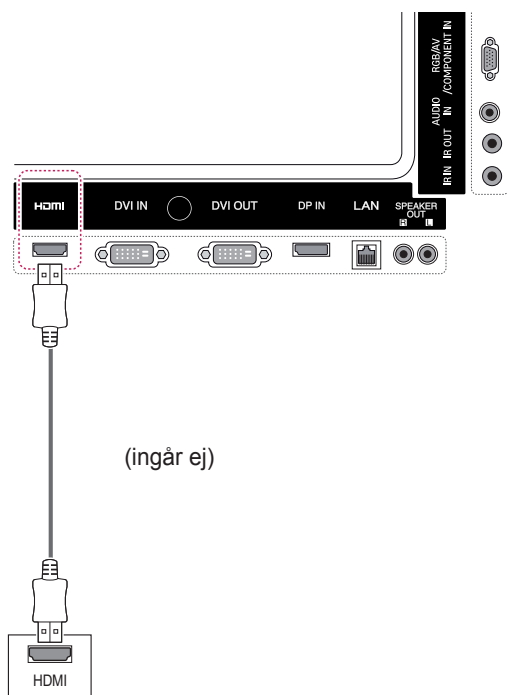


Ansluta till en HD-mottagare, DVD, videokamera, kamera, spelenhet eller videospelare

Anslut en HD-mottagare, DVD-spelare eller en videospelare till bildskärmen och välj en lämplig ingångskälla.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med HDMI-kabeln på det sätt som visas på bilden nedan.

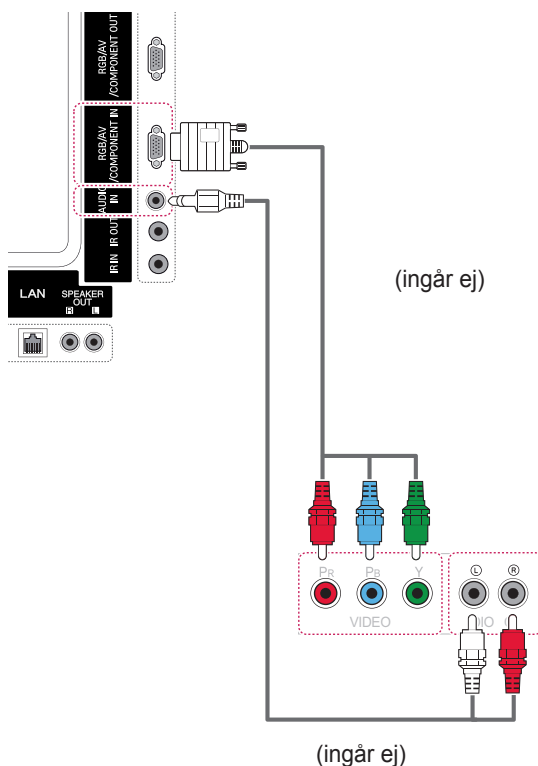


! ANMÄRKNING

- Använd en HDMI™-höghastighetskabel.
- HDMI™-höghastighetskablar har testats för att kunna överföra HD-signaler på upp till 1080p och högre.

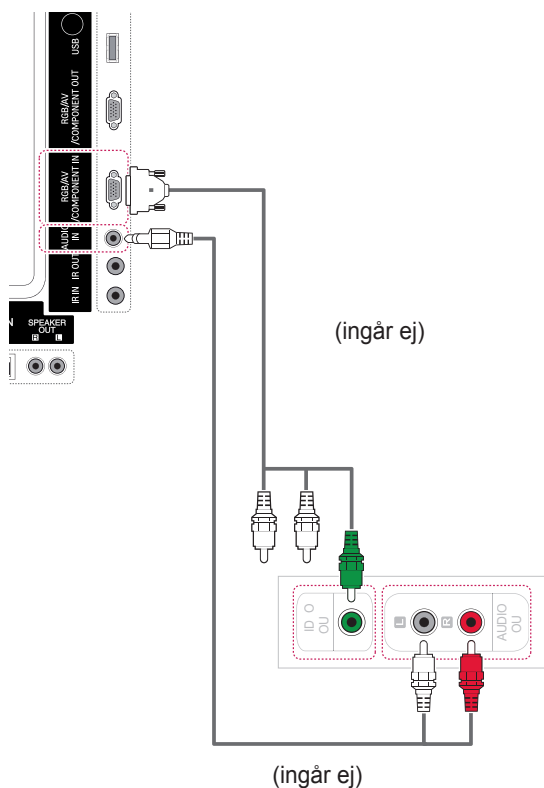
Komponentanslutning

Sänder de analoga video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med den 15-poliga RCA-kabeln så som visas på bilden nedan. För att visa bilder med hjälp av progressiv bild måste du använda komponentkabeln.



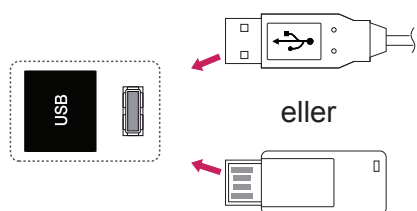
AV (CVBS)-anslutning

Sänder de analoga video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med den 15-poliga RCA-kabeln så som visas på bilden nedan.



Ansluta en USB-enhet

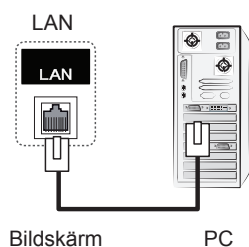
Anslut en USB-lagringsenhet, till exempel USB-flashminne, extern hårddisk, MP3-spelare eller USB-minneskortläsare, till bildskärmen och använd USB-menyerna för att spela upp olika multimediefiler.



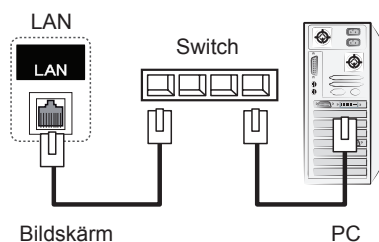
Ansluta till det lokala nätverket (LAN)

LAN-anslutning

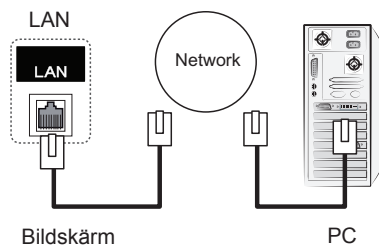
A Anslut datorn direkt till skärmen.



B Använda en router (switch)



C Använda internet.



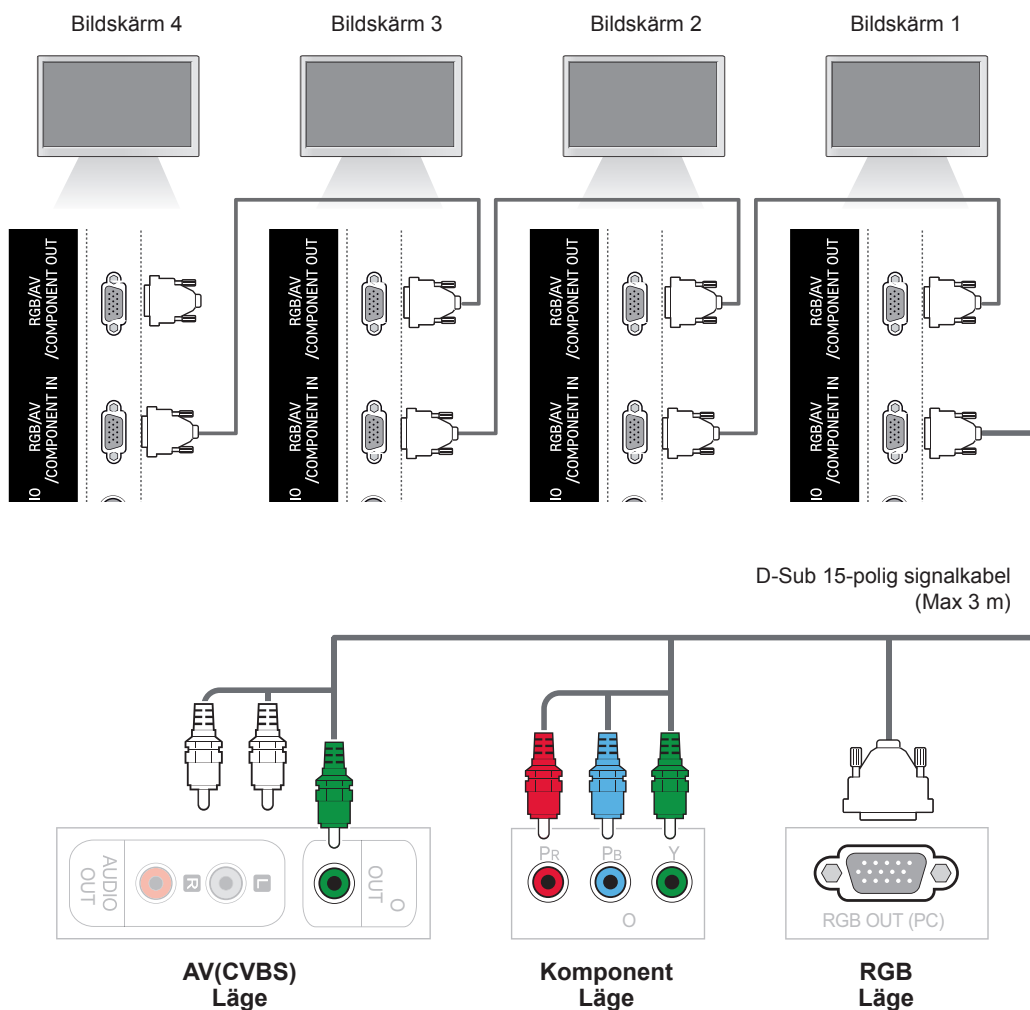
ANMÄRKNING

- Via LAN kan datorn kommunicera med bildskärmen, och du kan använda OSD-menyerna på både datorn och bildskärmen.

Kedjekoppla bildskärmar

Med den här funktionen kan du dela RGB-videosignal med andra skärmar utan att behöva använda en separat signalfördelare.

- För att kunna använda olika produkter som är anslutna till varandra ansluter du ena änden av insignalkabeln (15-polig D-Sub-signal kabel) till RGB OUT-kontakten på produkt 1 och den andra änden till RGB IN-kontakten på andra produkter.



ANMÄRKNING

- Antalet bildskärmar som kan anslutas till samma utgång kan variera beroende på signalens status och kabelförlust. Om signalen är bra och det inte finns någon kabelförlust kan upp till 9 bildskärmar anslutas. Om du vill ansluta fler än det här antalet bildskärmar rekommenderar vi att du använder en fördelare.
- Vid anslutning med multianslutning av in/ut-överlappande format, rekommenderas nollförlustkablar.

FELSÖKNING

Ingen bild visas

Problem	Upplösning
Är strömsladden ansluten?	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten till eluttaget.
Visas meddelandet "Out of range"?	<ul style="list-style-type: none"> Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensintervall. Justera frekvensintervallet med hjälp av specifikationerna i den här handboken. * Maximal upplösning RGB, HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz
Visas meddelandet "Check signal cable"?	<ul style="list-style-type: none"> Signalkabeln mellan datorn och produkten är inte ansluten. Kontrollera signalkabeln. Kontrollera indatasignalen genom att trycka på INPUT på fjärrkontrollen.

Meddelandet "Okänd produkt" visas när produkten ansluts.

Problem	Upplösning
Installerade du drivrutinen?	<ul style="list-style-type: none"> Installera produktens drivrutin, som medföljde produkten och kan hämtas från webbplatsen. (http://www.lg.com) Kontrollera att plug & play-funktionen stöds i användarhandboken för grafikkortet.

Meddelandet "Knapplås på" visas.

Problem	Upplösning
Meddelandet "Knapplås på" visas när du trycker på Menu-knappen.	Låsfunktionen förhindrar att OSD-inställningarna ändras oavsiktligt. För att låsa upp går du till Meny och Alt. och avaktiverar Knapplås.

Bilden på skärmen ser inte normal ut.

Problem	Åtgärd
Är skärmens position felaktig?	<ul style="list-style-type: none"> Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja den optimala skärmstatusen för det aktuella läget. Om justeringen inte är tillräcklig använder du OSD-menyn för position. Kontrollera att grafikkortets upplösning och frekvens stöds av produkten. Om frekvensen ligger utanför intervallet kan du ställa upplösningen till det rekommenderade värdet under Kontrollpanelen > Bildskärm > fliken Inställningar.
Visas tunna linjer i bakgrunden på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja optimal skärmstatus för det aktuella läget. Om justeringen inte löser problemet använder du OSD-menyn för klocka.
Horisontellt brus uppstår eller tecknen ser suddiga ut.	<ul style="list-style-type: none"> Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja optimal skärmstatus för det aktuella läget. Om justeringen inte löser problemet använder du OSD-menyn för fas.
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	<ul style="list-style-type: none"> Rätt insignal är inte ansluten till signalporten. Anslut den signalkabel som matchar källsignalen.

Efterbilder visas på produkten.

Problem	Åtgärd
Efterbilder visas när produkten stängs av.	<ul style="list-style-type: none"> Om du använder en stillbild länge kan bildpunkterna snabbt ta skada. Använd skärmsläckarfunktionen.

Ljudfunktionen fungerar inte.

Problem	Åtgärd
Inget ljud?	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt. • Justera volymen. • Kontrollera om ljudet är korrekt inställt.
Ljudet är för dovt.	<ul style="list-style-type: none"> • Välj lämpliga equalizer-inställningar.
Ljudet är för lågt.	<ul style="list-style-type: none"> • Justera volymen.

Skärmens färger är inte normala.

Problem	Åtgärd
Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).	<ul style="list-style-type: none"> • Ange antalet färger till mer än 24 bitar (true color). Välj Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgtabell i Windows.
Skärmens färger är ostadiga eller svartvita.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt sätt i datorns grafikkort igen.
Syns svarta fläckar på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> • Flera bildpunkter (röda, gröna, vita eller svarta till färgen) kan visas på skärmen. Det beror på LCD-panelens unika egenskaper. Det är inte ett tillverkningsfel i LCD-panelen.

Det du vill utföra fungerar inte.

Problem	Åtgärd
Strömmen stängs plötsligt av.	<ul style="list-style-type: none"> • Är sovtimern inställd? • Kontrollera inställningarna för strömkontroll. Strömmen bryts.

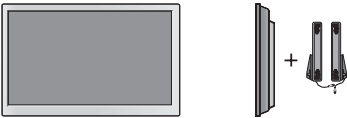
SPECIFIKATIONER

42WS50MS

42WS50BS

LCD-panel	Skärmtyp	1067,31 mm bred (42 tum) TFT (Thin Film Transistor) LCD-panel (Liquid Crystal Display). Diagonal visningsyta: 1067,31 mm
	Bildpunktsstorlek	0,4845 mm (H) x 0,4845 mm (V)
Videosignal	Högsta upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Rekommenderad upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Horisontell frekvens	RGB: 30 kHz till 83 kHz HDMI, DVI-D, Display Port: 30 kHz till 83 kHz
	Vertikal frekvens	RGB: 56 Hz till 75 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 56 Hz till 60 Hz
	Synkroniseringstyp	Separat synk, komposit synk, digital
Ingångar		15-polig D-Sub, HDMI, DVI-D, Display Port, RS-232C, LAN, USB, Audio
Strömförsörjning	Uppmätt spänning	100-240 V~ 50/60 Hz 1,6 A
	Energiförbrukning	På-läge: 115 W (norm.) Viloläge (RGB): ≤ 1 W Viloläge (HDMI, DVI-D, Display Port) : ≤ 1 W (endast bildskärm) / ≤ 2 W (med extern enhet) Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 40 °C
	Luftfuktighet vid drift	10 till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 till 95 %

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		
	961,6 mm x 554,5 mm x 31,9 mm / 13,7 kg	
		
	961,6 mm x 628,9 mm x 298,3 mm / 15,1 kg	
		
	961,6 mm x 554,5 mm x 81,5 mm / 14,5 kg	
		
	961,6 mm x 628,9 mm x 298,3 mm / 15,9 kg	

*** Kan enbart användas på modeller som stöder högtalare**

Ljud	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalskänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

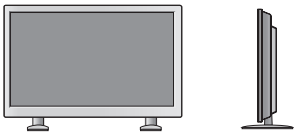
Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

47WS50MS

47WS50BS

LCD-panel	Skärmtyp	1192,87 mm bred (47 tum) TFT (Thin Film Transistor) LCD-panel (Liquid Crystal Display). Diagonal visningsyta: 1192,87 mm
	Bildpunktsstorlek	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)
Videosignal	Högsta upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Rekommenderad upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Horisontell frekvens	RGB: 30 kHz till 83 kHz HDMI, DVI-D, Display Port: 30 kHz till 83 kHz
	Vertikal frekvens	RGB: 56 Hz till 75 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 56 Hz till 60 Hz
	Synkroniseringstyp	Separat synk, komposit synk, digital
Ingångar		15-polig D-Sub, HDMI, DVI-D, Display Port, RS-232C, LAN, USB, Audio
Strömförsörjning	Uppmätt spänning	100-240 V~ 50/60 Hz 1,8 A
	Energiförbrukning	På-läge: 120 W (norm.) Viloläge (RGB): ≤ 1 W Viloläge (HDMI, DVI-D, Display Port) : ≤ 1 W (endast bildskärm) / ≤ 2 W (med extern enhet) Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 40 °C
	Luftfuktighet vid drift	10 till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 till 95 %

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		
	1071,8 mm x 616 mm x 31 mm / 15,7 kg	
		
	1071,8 mm x 690,4 mm x 298,3 mm / 17 kg	
		
	1071,8 mm x 616 mm x 80,6 mm / 16,6 kg	
		
	1071,8 mm x 690,4 mm x 298,3 mm / 17,9 kg	

*** Kan enbart användas på modeller som stöder högtalare**

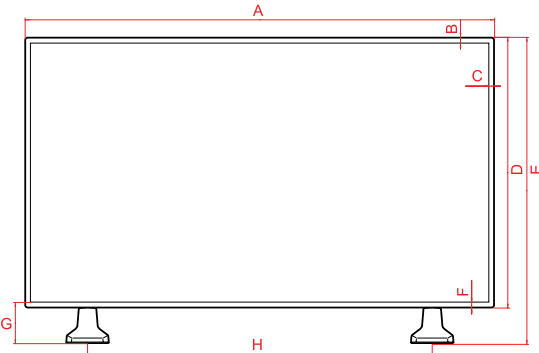
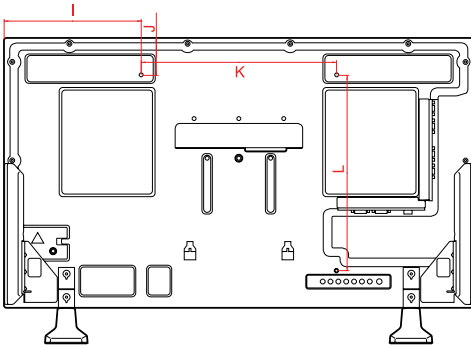
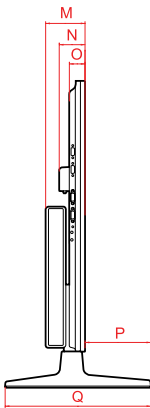
Ljud	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalskänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Mått

Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.
I avsnittet Montering på vägg finns information om skruvstorlekar. (**See p.12**)

SVENSKA



(Enhet: mm)

	42WS50MS 42WS50BS	47WS50MS 47WS50BS
A	961.6	1071.8
B	11.5	11.5
C	11.5	11.5
D	554.5	616
E	628.9	690.4
F	11.5	11.5
G	85.9	85.9
H	706	804
I	280.8	335.9
J	77.3	108
K	400	400
L	400	400
M	81.5	80.6
N	52.6	52.6
O	31.9	31.0
P	134.7	135.6
Q	298.3	298.3

Produktspecifikationer som visas ovan kan
ändras utan föregående meddelande på grund av
uppgrädering av produktens funktioner.

RGB-läge som kan användas (PC)

Upplösning	HORIZONTAL Frekvens(kHz)	VERTIKAL Frekvens(Hz)
640 x 350	31.469	70.8
720 x 400	31.468	70.8
640 x 480	31.469	59.94
640 x 480	37.5	75
800 x 600	37.879	60.317
800 x 600	46.875	75
832 x 624	49.725	74.55
1 024 x 768	48.363	60
1 024 x 768	60.123	75.029
1 280 x 720	44.772	59.855
1 366 x 768	47.7	60
1 280 x 1 024	63.981	60.02
1 280 x 1 024	79.98	75.02
1 680 x 1 050	65.290	59.954
1 920 x 1 080	67.5	60

DTV-läge

Upplösning	Komponent	HDMI, Display Port (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

Läge med stöd för HDMI, DVI-D, Display Port(PC)

Upplösning	HORIZONTAL Frekvens(kHz)	VERTIKAL Frekvens(Hz)
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.317
1 024 x 768	48.363	60
1 280 x 720	44.772	59.855
1 366 x 768	47.7	60
1 280 x 1 024	63.981	60.02
1 680 x 1 050	65.290	59.954
1 920 x 1 080	67.5	60

**ANMÄRKNING**

- När kabeln är ansluten till HDMI-porten eller Display Port kan du välja PC/DTV-läget. Vi rekommenderar att du ställer in PC-läget när du ansluter till datorn och DTV-läget när du ansluter till DTV.

**ANMÄRKNING**

- Vertikal frekvens: För att användaren ska kunna se på produktens skärm, bör skärmbilden uppdateras tiotals gånger varje sekund, som ett lysrör. Den vertikala frekvensen eller uppdateringsintervallet är det antal gånger som bilden visas per sekund. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Det horisontella intervallet är den tid det tar att visa en horisontell linje. När 1 delas med det horisontella intervallet kan antalet horisontella linjer som visas varje sekund sammanställas i tabellform som den horisontella frekvensen. Enheten är kHz.

IR-KODER

Kod (Hexa)	Funktioner	Anmärkning
95	ENERGY SAVING (e)	R/C-knapp
08	POWER (P) PÅ/AV	R/C-knapp
0B	INPUT	R/C-knapp
C4	MONITOR ON	R/C-knapp (Separat IR-kod)
C5	MONITOR OFF	R/C-knapp (Separat IR-kod)
43	MENU	R/C-knapp
40	Upp (^)	R/C-knapp
41	Ned (v)	R/C-knapp
07	Vänster (<)	R/C-knapp
06	Höger (>)	R/C-knapp
44	OK (O)	R/C-knapp
28	BACK (C)	R/C-knapp
5B	EXIT	R/C-knapp
3F	S.MENU	R/C-knapp
4D	PSM	R/C-knapp
02	Volume (Volym)  (+)	R/C-knapp
03	Volume (Volym)  (-)	R/C-knapp
09	MUTE	R/C-knapp
E0	BRIGHTNESS ^ (PAGE UPP)	R/C-knapp
E1	BRIGHTNESS v (PAGE Ner)	R/C-knapp
10 till 19	Sifferknapp 0 till 9	R/C-knapp
72	Röd knapp (ID ON)	R/C-knapp
71	Grön knapp (ID OFF)	R/C-knapp
63	Gul knapp	R/C-knapp
61	Blå knapp	R/C-knapp
7B	TILE	R/C-knapp
5A	AV(CVBS)	Separat IR-kod
BF	Komponent	Separat IR-kod
D5	RGB	Separat IR-kod
CE	Display Port	Separat IR-kod
C6	DVI-D	Separat IR-kod
E9	HDMI	Separat IR-kod
76	ARC (4:3)	Separat IR-kod
77	ARC (16:9)	Separat IR-kod
AF	ARC (ZOOM, Zooma film 1)	Separat IR-kod
79	ARC (MARK)	R/C-knapp (Separat IR-kod)
99	Auto konfig.	R/C-knapp (Separat IR-kod)
B1	■	R/C-knapp
B0	►	R/C-knapp
BA		R/C-knapp
8F	◀	R/C-knapp
8E	▶	R/C-knapp

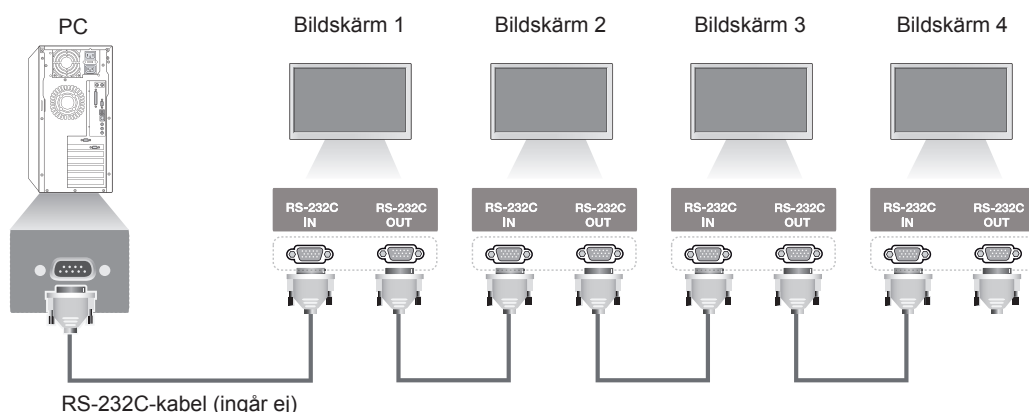
KONTROLLERA FLERA BILDSKÄRMAR

- Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan kontrollera flera bildskärmar samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.
- På menyn Alternativ måste bildskärmarnas ID:n vara mellan 1 och 255 (utan dubletter).

Ansluta kabeln

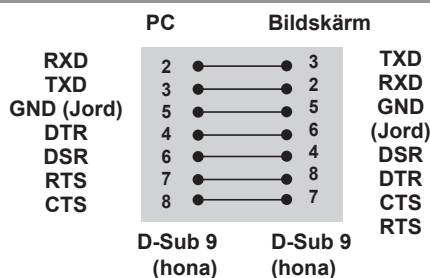
Anslut RS-232C-kabeln som visas i bilden.

- RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-menyn.

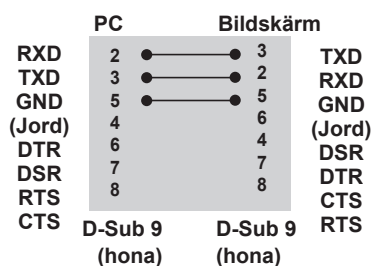


Kopplingsschema för RS-232C

Kabel med 7 ledare (standard RS-232C-kabel)



Kabel med tre ledare(ej standard)



Kommunikationsparameter

- Överföringshastighet: 9 600 baud (UART)
- Datalängd: 8 bitar
- Paritetsbit: ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: ingen
- Kommunikationskod: ASCII-kod
- Använd korskabel (reverserad kabel).

Referenslista för kommandon

		KOMMANDO		DATA
1	Strömförsörjning	k	a	00H till 01H
2	Förhållande	k	c	01H till 1FH
3	Standbyläge	k	d	00H till 01H
4	Högtalare AV/PÅ	k	e	00H till 01H
5	Ljudvolym	k	f	00H till 64H
6	Kontrast	k	g	00H till 64H
7	Ljusstyrka	k	h	00H till 64H
8	Färg	k	i	00H till 64H
9	Färgton	k	j	00H till 64H
10	Skärpa	k	k	00H till 64H
11	Skärmmeny	k	l	00H till 01H
12	Fjärrlås/knapplås	k	m	00H till 01H
13	Diskant	k	r	00H till 64H
14	Bas	k	s	00H till 64H
15	Ljudbalans	k	t	00H till 64H
16	Onormalt skick	k	z	FFH
17	Röd förstärkning för vitbalans	j	m	00H till FEH
18	Grön förstärkning för vitbalans	j	n	00H till FEH
19	Blå förstärkning för vitbalans	j	o	00H till FEH
20	ISM-läge	j	p	01H till 08H
21	Energispar	j	q	00H till 05H
22	Automatisk konfigurering	j	u	01H
23	Remocon-knapp	m	c	Se "Remocon-knapp"
24	Välj Otillräcklig	m	i	00H till 02H
25	Välj ingång för Otillräcklig	m	j	Se "Välj ingång för Otillräcklig"
26	4 Hours Off	m	n	00H till 01H
27	Kontrollera Sida vid sida-läge	d	z	FFH
28	Sida vid sida-läge	d	d	00H till FFH
29	Sida vid sida H-position	d	e	00H till 14H
30	Sida vid sida V-position	d	f	00H till 14H
31	Sida vid sida H-storlek	d	g	00H till 64H
32	Sida vid sida V-storlek	d	h	00H till 64H
33	Ställ in Sida vid sida ID	d	i	01H till E1H
34	Naturligt läge (i Sida vid sida-läge)	d	j	00H till 01H
35	Bildläge (PSM)	d	x	00H till 04H
36	Ljudläge	d	y	00H till 05H
37	Kontroll av fläktfel	d	W	FFH
38	Returnerad förfluten tid	d	l	FFH
39	Temperaturvärde	d	n	FFH
40	Kontroll av lampfel	d	p	FFH
41	Högtalare	d	v	00H till 01H
42	Viloläge	f	f	00H till 08H

		KOMMANDO		DATA
43	Insomn.funktion	f	g	00H till 01H
44	Power On Delay (fördröjd strömtillförsel vid start)	f	h	00H till 64H
45	Språk (Language)	f	i	00H till 12H
46	Välj DPM	f	j	00H till 01H
47	Nollställ	f	k	00H till 03H
48	Serienummer	f	y	FFH
49	Programversion	f	z	FFH
50	Time 1 (år/månader/dagar)	f	a	Se "Time 1"
51	Time 2 (timmar/minuter/sekunder)	f	x	Se "Time 2"
52	Off Timer (läget Upprepa/Tid)	f	e	Se "Off Timer"
53	On Timer (läget Upprepa/Tid)	f	d	Se "On Timer"
54	Ingång för On Timer (Timer på)	f	u	Se "Ingång för On Timer"
55	H-position	f	q	00H till 64H
56	V-position	f	r	23H till 41H
57	H-storlek	f	s	00H till 64H
58	Välj bildkälla	x	b	20H till D0H
59	Färgtemp.	x	u	00H till 64H
60	PC Power Control (styrning av datorström)	d	t	00H till 01H
61	PC Power (datorström)	d	s	00H till 01H

! ANMÄRKNING

- När produkten används med en USB DivX-spelare körs inga kommandon utom Ström (k a), Nyckel (m c), Onormalt skick (k z), Kontroll av fläktfel (d w), Returnerad förfluten tid (d l), Temperaturvärde (d n), Kontroll av lampfel (d p), Kontroll av serienr (f y) och Programversion (f z), och de behandlas som fel.
- Kommandot "ff" som visar status på ett visst kommando visar inte OSD som resultat för att vara kompatibelt med SuperSign.

Protokoll för överföring/mottagning

Transmission

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command 1]: Första kommandot. (k, j, m, d, f, x)
- * [Command 2]: Andra kommandot (a till u).
- * [Set ID]: Ställ in produktens ID-nummer.
intervall: 01H till 63H. Om det ställs in på "0" kan servern kontrollera alla produkter.
- * Om fler än två bildskärmar används samtidigt med ID inställt på "0" bör inte ack-meddelandet kontrolleras. Eftersom alla bildskärmar skickar ack-meddelandet går det inte att kontrollera hela ack-meddelandena.
- * [DATA]: Sänder kommando.
Sänd "FF" för att visa kommandostatus.
- * [Cr]: Vagnretur (ASCII-kod "0 x 0 D")
- * []: ASCII-kod mellanslag (0 x 20)

OK Acknowledgement

[Command2][][Set ID][][OK][Data][x]

- * Produkten sänder ACK (acknowledgement) i det här formatet när den tar emot normal information. Om informationen är i "data read mode" visas Aktuell statusinformation. Om informationen är i "data write mode" returneras informationen från datorn.
- * Obs! I det här läget skickar skärmen bekräftelsen när igångsättningsprocessen är klar. Det kan förekomma en tidsfördröjning mellan kommandot och bekräftelsen.
- * Ingen bekräftelsesignal skickas från skärmen om Set ID i överföringssignalen är satt till "00"(=0x00).

Felbekräftelse

[Command2][][Set ID][][NG][Data][x]

- * Om det förekommer fel returneras NG

*** Verklig datamappning**

Hexadecimalt värde (inställningsvärde)	Decimalt värde (verkligt värde)
0	0
A	10
F	15
10	16
20	32
64	100
FE	254
FF	255

01. Ström AV/PÅ (kommando: k a)

Styr skärmens strömförsörjning.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Ström AV

01: Ström PÅ

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

Visar status för Ström på/av

Transmission

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

00: Ström AV

01: Ström PÅ

02. Bildformat (kommando: k c)

Ändrar bildformatet.

Du kan även justera bildformatet med knappen ARC (Aspect Ratio Control) på fjärrkontrollen eller på menyn Skärm.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01: Normal skärm (4:3)

02: Bred skärm (16:9)

04: Zoom

(AV, Komponent, HDMI/bildskärmsport DTV)

09: Bara Skanna

(Komponent, HDMI/Display Port DTV – endast tillgängligt för 720p eller högre)

* I läge RGB, DVI-D, HDMI/Display Port PC (1:1)

10 till 1F: Zooma film 1 till 16

(AV, Komponent, HDMI/Display Port DTV)

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK][Data][x]

03. Standbyläge (kommando: k d)

Väljer standbyläge på/av.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Standbyläge Av (Bild på)

01: Standbyläge På (Ingen bild)

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK][Data][x]

04. Högtalare av/på (kommando: k e)

Slår på/av högtalarna.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Högtalare av (volym av)

01: Högtalare på (volym på)

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

00: Högtalare av (volym av)

01: Högtalare på (volym på)

05. Ljudvolym (kommando: k f)

Ställer in ljudvolymen.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H

(hexadecimal kod)

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

Min: 00H till max: 64H

06. Kontrast (kommando: k g)

När du vill justera skärmskontrasten.

Du kan även justera kontrasten på menyn Bild.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H: 0 till 100

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

Min: 00H till max: 64H

* Läs mer under "Verklig datamappning".

07. Ljusstyrka. (kommando: k h)

Justerar ljusstyrkan.

Du kan även justera ljusstyrkan på menyn Bild.

Transmission

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H: 0 till 100

(hexadecimal kod)

* Läs mer under "Verklig datamappning".

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK][Data][x]

* Läs mer under "Verklig datamappning".

08. Färg (kommando: k i) (endast videotiming)

Justerar färgerna på skärmen.

Du kan även justera färgen på menyn Bild.

Transmission

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H: 0 till 100

(hexadecimal kod)

* Läs mer under "Verklig datamappning".

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

Min: 00H till max: 64H

09. Färgton (kommando: k j)

Ställer in färgtonen.

Du kan även justera färgtonen på menyn Bild.

Transmission

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H

(hexadecimal kod)

00H: Steg R50

64H: Steg G50

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK][Data][x]

Data min: 00H till max: 64H

* Verklig datamappning för färgton

0: Steg 0 till röd

64: Steg 100 till grön

10. Skärpa (kommando: k k) (endast videoingång)

När du vill justera bildskärpan.

Du kan även justera skärpan på menyn Bild.

Transmission

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H: 0 till 100

(hexadecimal kod)

* Läs mer under "Verklig datamappning".

Acknowledgement

[k][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

Min: 00H till max: 64H

11. Skärmmeny (OSD) (kommando: k l)

Styr OSD på/av till bildskärmen.

Transmission

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: OSD av

01: OSD PÅ

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

00: OSD av

01: OSD PÅ

12. Fjärrlås/knapplås (kommando: k m)
Styr fjärrlås på/av till bildskärmen.
När RS-232C kontrolleras låser den här funktionen fjärrkontrollen och knapparerna.

Transmission
[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data
00: Av
01: På

Acknowledgement
[m][][Set ID][][OK][Data][x]

Data
00: Av
01: På

13. Diskant (kommando: k r)
Justerar diskanten.

Transmission
[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data
00~64: Diskant 0~100

Acknowledgement
[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Bas (kommando: k s)
Justerar basen.

Transmission
[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data
00~64: Bas 0~100

Acknowledgement
[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Balans (kommando: k t)
Justerar ljudbalansen.

Transmission
[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data
Min: 00H till max: 64H
(hexadecimal kod)
00H: Steg L50
64H: Steg R50

Acknowledgement
[t][][Set ID][][OK][Data][x]

Data
Min: 00H till max: 64H
(hexadecimal kod)
00H: Steg 0 till L50
64H: Steg 100 till R50
* Balans: L50 till R50

16. Onormalt skick (kommando: k z)
Läser av status på ström av i standby-läge.

Transmission
[k][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data
FF: Läs

Acknowledgement
[z][][Set ID][][OK][Data][x]

Data
00: Normal (ström på och signal finns)
01: Ingen signal (ström på)
02: Slå av bildskärmen med fjärrkontroll
03: Slå av bildskärmen med insomningsfunktionen
04: Slå av bildskärmen med RS-232C-funktionen
08: Slå av bildskärmen med funktionen avstängningstid
09: Slå av bildskärmen med automatisk avstängning

17. Röd förstärkning för vitbalans (kommando: j m)
Justerar röd förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00~FE: Red gain (Röd förstärkning) 0~254

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. White Balance Green Gain (Grön förstärkning för vitbalans) (kommando: j n)
Justerar grön förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00~FE: Green gain (Grön förstärkning) 0~254

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. White Balance Blue Gain (Blå förstärkning för vitbalans) (kommando: j o)
Justerar blå förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00~FE: Blue gain (Blå förstärkning) 0~254

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. ISM-läge (kommando: j p)
Väljer funktionen för att förhindra efterbild.

Transmission

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01: Spegelvänd

02: Orbiter

04: Rengöring med vitt

08: Normal

Acknowledgement

[p][][Set ID][][OK][Data][x]

21. Energispara (kommando: j q)
Reducerar bildskärmens strömförbrukning.

Transmission

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Av

01: Minimalt

02: Mellan

03: Maximalt

05: Bildskärm av

Acknowledgement

[q][][Set ID][][OK][Data][x]

22. Auto. konfig. (kommando: j u)
Ställa in bildposition och minimera bildskakningar automatiskt. Obs! Gäller endast RGB (PC)-läge.

Transmission

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01: Ställa in

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK][Data][x]

23. Knapp (kommando: m c)
För att skicka IR-kod.

Transmission
[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data
Nyckelkod: Se "IR-KODER".

Acknowledgement
[c][][Set ID][][OK][Data][x]

26. Automatisk standby (kommando: m n)
Ställer in funktionen Automatic Standby.

Transmission
[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data
00: Av (inte med funktionen Automatic Standby)
01: 4 timmar (skärmen stängs av om 4 timmar)

Acknowledgement
[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

24. Väljer Otillräcklig (kommando: m i)
Om du vill välja läget Otillräcklig.

Transmission
[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data
00: Av
01: Auto
02: Manuellt

Acknowledgement
[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

27. Kontrollera Sida vid sida-läge (kommando: d z)
Kontrollera status för Sida vid sida-läget.

Transmission
[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data
FF: Kontrollera status för Sida vid sida-läget

Acknowledgement
[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1
00: Sida vid sida-läge Av
01: Sida vid sida-läge På
Data2
00 till 0F: Värde för rad
Data3
00 till 0F: Värde för kolumn

25. Välj ingång för Otillräcklig (kommando: m j)
Om du vill välja läget Otillräcklig.
* Endast tillgängligt i läget Otillräcklig.

Transmission
[m][j][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3]
[][Data4][Cr]

Data(Priority 1~4)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI

C0: Display Port
* Använd 0x70 som data för DVI-D-ingång, 0x90 för HDMI-ingång och 0xC0 för DisplayPort-ingång, oavsett vad de har för etiketter.

Acknowledgement
[j][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

28. Sida vid sida-läge (kommando: d d)
Ändra Sida vid sida-läget.

Transmission

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00~FE: Första biten – kolumn

Andra biten – rad

* OSD är markerat med rad x kolumn.

Data	Beskrivning
00, 01, 10, 11	Sida vid sida-läge är av.
12	1 x 2-läge (kolumn x rad)
13	1 x 3-läge
14	1 x 4-läge
...	...
FF	15 x 15-läge

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Sida vid sida H-position (kommando: d e)
Anger den horisontella positionen.
Inställningen Sida vid sida H-position måste ändras för att justera skärmarnas position.

Transmission

[d][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 14H

00H: Steg -10 (vänster)

14H: Steg 10 (höger)

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Sida vid sida V-position (Command: d f)
Anger den vertikala positionen.
Inställningen Sida vid sida V-storlek måste ändras för att justera skärmarnas position.

Transmission

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 14H

00H: Steg 0 (ner)

14H: Steg 20 (upp)

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Sida vid sida H-storlek (kommando: d g)
Anger horisontell storlek.

* Den här funktionen fungerar när Sida vid sida-läget är På och Naturligt läge är Av.

Transmission

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H: 0 till 100

* Läs mer under "Verklig datamappning".

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Sida vid sida V-storlek (kommando: d h)
Anger den vertikala storleken.

* Den här funktionen fungerar när Sida vid sida-läget är På och Naturligt läge är Av.

Transmission

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 00H till max: 64H: 0 till 100

* Läs mer under "Verklig datamappning".

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Sida vid sida ID (kommando: d i)
Tilldelar Sida vid sida ID för Sida vid sida-funktionen.

Transmission

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min: 01H till max: E1H (hexadecimal kod)

1 till 225 för Sida vid sida ID

FF: Kontrollerar Sida vid sida ID

Datavärdet får inte överskrida värdet för rad x kolumn.

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Naturligt läge (kommando: d j)

När bilden är aktiv är den delen av bilden som normalt skulle visas i glappet mellan bildskärmarna borttagen.

Transmission

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Naturlig av

01: Naturlig på

ff: Visa status

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. Kontroll av fläkttfel (kommando: d w)

Kontrollerar fläkttfel för bildskärmen.

Transmission

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

* Data är alltid FF (i hex).

Data

ff: Visa status

Acknowledgement

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Data är statusvärdet för fläkttfelet.

Data

00: Fläkttfel

01: Fläkt Ok

02: N/A (inte tillgängligt)

35. Bildläge (kommando: d x)

Justerar bildläget.

Transmission

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data Struktur

Data (hex)	Läge
00	Livfull
01	Standard
02	Film
03	Sport
04	Spel

Acknowledgement

[x][][Apparat-ID][][OK/NG][Data][x]

38. Returnerad förfluten tid (kommando: d l)

Läser av förfluten tid.

Transmission

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

* Data är alltid FF (i hex).

Acknowledgement

[l][][Bildskärms-ID][][OK/NG][Data][x]

* Data är alltid FF (i hex).
(hexadecimal kod)

36. Ljudläge (kommando: d y)

Justerar ljudläget.

Transmission

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data Struktur

Data (hex)	Läge
01	Standard
02	Musik
03	Film
04	Sport
05	Spel

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Temperaturvärde (kommando: d n)

Läser av temperaturen inuti skärmen.

Transmission

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

* Data är alltid FF (i hex).

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Data är 1 byte i hexadecimalt format.

40. Kontroll av lampfel (kommando: d p)
Kontrollerar lampfel.

Transmission

[d][p][][Set ID][][Data][Cr]

* Data är alltid FF (i hex).

Acknowledgement

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Data är 1 byte i hexadecimalt format.

Data

00: Lampfel

01: Lampa Ok

02: N/A (DPM/ström av)

43. Automatisk avstängning (kommando: f g)
Ställ in automatisk avstängning

Transmission

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Av (inte med funktionen automatisk avstängning)

01: 15 minuter (bildskärmen stängs av när den inte har fått någon signal på 15 min.)

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. Högtalare (kommando: d v)
Slår på eller av högtalaren.

Transmission

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Av

01: På

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

44. Fördröjd strömtillförsel vid start (kommando: f h)
Anger schemalagd fördröjning när strömmen sätts på (enhet: sekunder).

Transmission

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00H till 64H (datavärde): 0 till 100

* Läs mer under "Verklig datamappning".

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

42. Sleep Time (Viloläge) (kommando: f f)
Ställ in viloläge.

Transmission

[f][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Av

01 : 10

02 : 20

03 : 30

04 : 60

05 : 90

06 : 120

07 : 180

08 : 240

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Språk (kommando: f i)
Ställ in OSD-språk.

Transmission
[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Tjeckiska
01: Danska
02: Tyska
03: Engelska
04: Spanska (EU)
05: Grekiska
06: Franska
07: Italienska
08: Nederländska
09: Norska
0a: Portugisiska (EU)
0b: Portugisiska (Brasilien)
0c: Ryska
0d: Finska
0e: Svenska
0f: Koreanska
10: Förenklad kinesiska
11: Japanska
12: Traditionell kinesiska

Acknowledgement
[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Återställ (kommando: f k)
Utför funktionerna Bildåterställning, Återställning av skärm och Fabriksinst.

Transmission
[f][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Bildåterställning
(Nollställer de angivna värdena på menyn BILD.)
01: Återställning av skärm
(Nollställer de angivna värdena under alternativet Skärm.)
02: Fabriksinst.
(Nollställer de angivna värdena på menyn ALT.)
03: Återställning av ljud
(Nollställer de angivna värdena på menyn LJUD.)

Acknowledgement
[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. Kontroll av serienr (kommando: f y)
Kontrollera serienr

Transmission
[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF (för att avläsa serienumren)

Acknowledgement
[y][][Set ID][][OK/NG][Data1] till [Data13][x]

* Dataformatet är ASCII-kod.

46. Välj DPM (kommando: f j)
Ställ in funktionen DPM (Display Power Management).

Transmission
[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Av
01: På

Acknowledgement
[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

49. Programversion (kommando: f z)
Kontrollera programversionen.

Transmission
[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FFH: Läs

Acknowledgement
[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

50. Time 1 (Tid 1) (år/månad/dag) (kommando: f a)
Anger värden för Time 1 (Tid 1) (år/månad/dag).

Transmission

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data 1

00 till 14: 2010 till 2030

Data 2

01 till 0C: Januari till december

Data 3

01 till 1F: 1 till 31

* Ange "fa [Set ID] ff" för att kontrollera värden för Time 1 (Tid 1).

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

51. Time2 (Tid 2) (timme/minut/sekund) (Command: f x)

Anger värden för Time 2 (Tid 2) (timme/minut/sekund).

Transmission

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

00 till 17: 00 till 23 timmar

Data2

00 till 3B: 00 till 59 minuter

Data3

00 till 3B: 00 till 59 sekunder

* Ange "fx [Set ID] ff" för att kontrollera värden för Time2 (Tid 2).

** Det här kommandot fungerar inte om inte Time 1 (Tid 1) har ställts in först.

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

52. Avstängningstid (läget Upprepa/Tid) (kommando: f e)

1) Ställer in funktionen Avstängningstid (läget Upprepa/Tid).

Transmission

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

00: Upprepa av

01: Upprepa en gång

02: Upprepa dagligen

03: Upprepa från måndag till fredag

04: Upprepa från måndag till söndag

05: Upprepa från lördag till söndag

06: Upprepa på söndag

07: Upprepa på måndag

08: Upprepa på tisdag

09: Upprepa på onsdag

0A: Upprepa på torsdag

0B: Upprepa på fredag

0C: Upprepa på lördag

Data2

00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3

00 till 3B: 00 till 59 minuter

* Ange "fe [Set ID] ff" för att kontrollera värden för Off Timer (Timer av) (läget Upprepa/Tid).

* Kontrollera om Time1 (Tid1) och Time2 (Tid2) har angetts innan du ställer in den här funktionen.

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

2) Kontrollerar inställningsvärdet för funktionen Avstängningstid (läget Upprepa/Tid).

Transmission

[f][e][][Set ID][][Data][][f][f][][f][f][Cr]

Data1

f 1 ~ f7: Från det första till det sjunde indexnumret på listan för Avstängningstid

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3]

[Data4][x]

Data1

f 1 ~ f7: Från det första till det sjunde indexnumret på listan för Avstängningstid

Data2

00: Upprepa av

01: Upprepa en gång

02: Upprepa dagligen

03: Upprepa från måndag till fredag

04: Upprepa från måndag till söndag

05: Upprepa från lördag till söndag

06: Upprepa på söndag

07: Upprepa på måndag

08: Upprepa på tisdag

09: Upprepa på onsdag

0A: Upprepa på torsdag

0B: Upprepa på fredag

0C: Upprepa på lördag

Data3

00 till 17: 00 till 23 timmar

Data4

00 till 3B: 00 till 59 minuter

53. Påslagningstid (läget Upprepa/Tid) (kommando: f d)

1) Ställer in funktionen Påslagningstid (läget Upprepa/Tid).

Transmission

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

00: Upprepa av
01: Upprepa en gång
02: Upprepa dagligen
03: Upprepa från måndag till fredag
04: Upprepa från måndag till söndag
05: Upprepa från lördag till söndag
06: Upprepa på söndag
07: Upprepa på måndag
08: Upprepa på tisdag
09: Upprepa på onsdag
0A: Upprepa på torsdag
0B: Upprepa på fredag
0C: Upprepa på lördag

Data2

00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3

00 till 3B: 00 till 59 minuter

* Ange "fd [Set ID] ff" för att kontrollera värden för On Timer (Timer på) (läget Upprepa/Tid).

* Kontrollera om Time1 (Tid1) och Time2 (Tid2) har angetts innan du ställer in den här funktionen.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

2) Kontrollerar inställningsvärdet för funktionen Påslagningstid (läget Upprepa/Tid).

Transmission

[f][d][][Bildskärms-ID][][Data][][f][f][][f][f][Cr]

Data1

f 1 ~ f7: Från det första till det sjunde indexnumret på listan för Påslagningstid

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

Data1

Från det första till det sjunde indexnumret på listan för Påslagningstid

Data2

00: Upprepa av
01: Upprepa en gång
02: Upprepa dagligen
03: Upprepa från måndag till fredag
04: Upprepa från måndag till söndag
05: Upprepa från lördag till söndag
06: Upprepa på söndag
07: Upprepa på måndag
08: Upprepa på tisdag
09: Upprepa på onsdag
0A: Upprepa på torsdag
0B: Upprepa på fredag
0C: Upprepa på lördag

Data3

00 till 17: 00 till 23 timmar

Data4

00 till 3B: 00 till 59 minuter

54. Inmatning av Påslagningstid (kommando: f u)

1) Ställer in funktionen Påslagningstid.

Transmission

[f][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

20: AV

40: Komponent

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI

C0: Display Port

B0: SuperSign

* Kontrollera om funktionerna Time1, Time2 och Påslagningstid (läget Upprepa/Tid) har ställts in innan du ställer in den här funktionen.

* Inmatning av On Timer (Timer på) ska utföras direkt efter att det här kommandot har utförts för att schemat för On Timer (Timer på) ska fungera.

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

2) Kontrollerar inställningsvärdet för funktionen Påslagningstid.

Transmission

[f][u][][Set ID][][Data][][f][f][Cr]

Data1

f 1 ~ f7: Från det första till det sjunde indexnumret på listan för inmatning av Påslagningstid

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2]

Data1

f 1 ~ f7: Från det första till det sjunde indexnumret på listan för inmatning av Påslagningstid

Data2

20: AV

40: Komponent

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI

C0: Display Port

B0: SuperSign

55. H-position (kommando: f q)

Änger den horisontella positionen.

* Den här funktionen fungerar när Sida vid sida-läget är av.

* Den här funktionen fungerar vid RGB-insignaler.

Transmission

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00~64: Vänster -50 ~ Höger 50

Acknowledgement

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

56. V-position (kommando: f r)

Anger den vertikala positionen.

* Den här funktionen fungerar när Sida vid sida-läget är av.

* Den här funktionen fungerar vid RGB-insignaler.

Transmission

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data

23~41: Nederst -15 ~ Överst 15

Acknowledgement

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

57. H-storlek (kommando: f s)

Anger horisontell storlek.

* Den här funktionen fungerar när Sida vid sida-läget är av.

* Den här funktionen fungerar vid RGB-insignaler.

Transmission

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00~64: Storlek -50 ~ 50

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

58. Välj bildkälla (kommando: x b)

Väljer ingångskälla för bildskärmen.

Transmission

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data

20: AV(CVBS)

40: Komponent

60: RGB(PC)

70: DVI-D

90: HDMI(DTV)

A0: HDMI(PC)

B0: SuperSign

C0: Display Port(DTV)

D0: Display Port(PC)

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

59. Färgtemperatur (kommando: x u)

Justerar färgtemperaturen på skärmen.

Transmission

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00~64: Varm 50~Kall 50

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

00~64: Varm 50~Kall 50

60. PC Power Control (kommando: d t)

Kontrollerar datorströmmen om datorn och bildskärmen är synkroniserade.

Transmission

[d][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Synkroniserad (när skärmen stängs av stängs även datorn av).

01: Inte synkroniserad (skärmen stängs av, men inte datorn).

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

00: Synkroniserad (när skärmen stängs av stängs även datorn av).

01: Inte synkroniserad (skärmen stängs av, men inte datorn).

61. Datorström (kommando: d s)

Kontrollerar datorströmmen när datorn och bildskärmen inte är synkroniserade.

Transmission

[d][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Datorn stängs av.

01: Datorn slås på.

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK][Data][x]

Data

00: Datorn stängs av.

01: Datorn slås på.



ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten. Ha användarhandboken (CD:n) nära till hands så att du kan referera till den i framtiden. Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av apparaten. Anteckna det nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

MODELL

SERIENUMMER

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med öppen källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader). Gör din beställning till LG Electronics via e-post på opensource@lge.com: Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.

Viktigt

GARANTIN BLIR OGILTIG
OM ETIKETTEN TAS BORT

Garantin blir ogiltig om etiketten tas bort.

VARNING – Detta är en klass A-produkt. I hemmamiljö kan denna produkt förorsaka radiostörningar i vilket fall användaren måste vidta lämpliga åtgärder.

Tillfälligt brus är normalt när enhetens ström sätts på och stängs av.