



Manual de usuario

PROYECTOR DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de utilizar el producto.

PF80G

LICENCIA

Las licencias admitidas pueden diferir según el modelo. Para obtener más información acerca de las licencias, visite www.lg.com.



Fabricado con la licencia de Dolby Laboratories. Dolby y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing LLC en EE. UU. y otros países.



Manufactured under license under U.S. Patent Nos: 5,956,674; 5,974,380; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending. DTS, the Symbol & DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS 2.0+Digital Out is a trademark of DTS, Inc. Product includes software. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

Este dispositivo cumple los requisitos de compatibilidad electromagnética (EMC) para aparatos domésticos (Clase B) y está pensado para su uso doméstico. Este dispositivo se puede utilizar en todas las regiones.



NOTA

- La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.
- Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

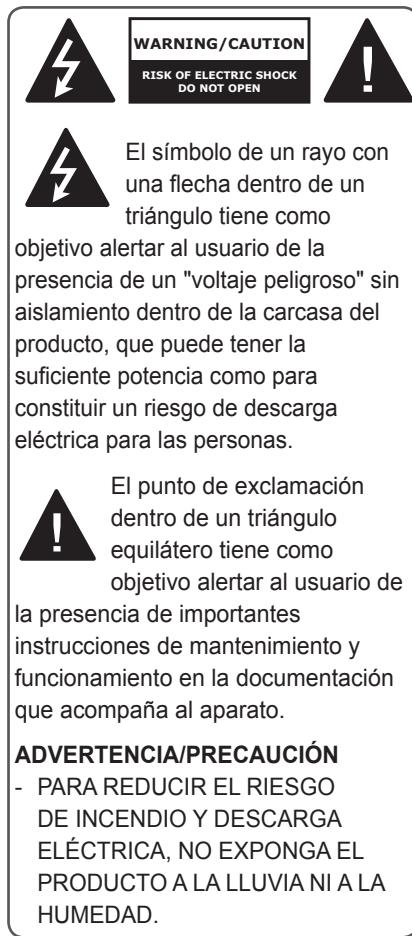
Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del proyector, rogamos tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.

- Las precauciones de seguridad que se deben tener en cuenta se indican de dos formas: como Advertencia y como Precaución, como se explica a continuación.

⚠ ADVERTENCIA: el incumplimiento de estas instrucciones puede causar lesiones graves e incluso la muerte.

⚠ PRECAUCIÓN: el incumplimiento de estas instrucciones puede causar lesiones personales o daños en el producto.

- Consulte el manual de usuario detenidamente y téngalo a mano.



Lea las instrucciones.
Conserve las instrucciones.
Preste atención a las advertencias.
Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

⚠ ADVERTENCIA

- No utilice el proyector en exteriores ni lo exponga a la humedad o el agua.
 - Este producto no es resistente al agua, podría provocar un incendio o un cortocircuito.
- No exponga el proyector a la luz directa del sol ni lo sitúe cerca de fuentes de calor, como radiadores, fuego, estufas, etc.
 - Se podría producir un incendio.
- No coloque materiales inflamables como aerosoles cerca del proyector.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No permita que los niños se agarren ni se suban al proyector.
 - El proyector se podría caer y causar lesiones físicas e incluso la muerte.
- No instale el producto en un lugar sin ventilación (por ejemplo, en un estante o en un armario) ni sobre una alfombra o un cojín.

- De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.
- No coloque el producto cerca de fuentes de vapor, aceite o humos de aceite como, por ejemplo, humidificadores o encimeras de cocina.
- En caso contrario, podría producirse un incendio, una descarga eléctrica o corrosión.
- No instale el producto en una pared o techo que esté cerca de fuentes de aceite o humos de aceite.
- El producto podría caerse y romperse, y producir lesiones graves.
- No coloque el proyector en lugares donde esté expuesto al polvo.
- De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No utilice el proyector en lugares húmedos (por ejemplo, en un cuarto de baño) donde se pueda mojar.
- Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- No tape las rejillas de ventilación con cortinas ni manteles.
- De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.
- Asegúrese de que haya una ventilación adecuada alrededor del proyector. La distancia entre el proyector y la pared debe ser de al menos 30 cm.
- De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.

PRECAUCIÓN

- Si coloca el proyector sobre una mesa o estantería, procure que no esté cerca del borde.
- El proyector se podría caer por problemas de equilibrio y podría dar lugar a lesiones personales o daños en el producto. Asegúrese de utilizar un armario o soporte adecuado para el proyector.
- Al mover el proyector, asegúrese de que esté apagado y desconecte el cable de alimentación.
- Si el cable de alimentación está dañado, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- No coloque el proyector en superficies inestables ni que tiemblen, como estanterías expuestas a vibraciones o superficies inclinadas.
- Se podría caer y causar lesiones.
- Al conectar dispositivos externos al proyector, tenga cuidado para que el proyector no vuelque.
- El proyector se podría dañar u ocasionar lesiones personales.

Alimentación

ADVERTENCIA

- El proyector debe tener conectado el cable de toma de tierra.
- Asegúrese de que conecta el cable a tierra para evitar que se produzcan descargas eléctricas. Si no es posible conectar a tierra la unidad, un electricista especializado deberá instalar un disyuntor apropiado. No realice la toma a tierra del proyector conectándolo a la línea telefónica, a cables de pararrayos ni a tuberías de gas.

- El enchufe se debe insertar por completo en la toma de corriente.
 - Una conexión inestable podría causar un incendio.
- Asegúrese de que no haya objetos pesados sobre el cable de alimentación.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- No toque nunca la clavija de alimentación con las manos húmedas.
 - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- No enchufe demasiados aparatos a una misma toma de corriente.
 - Esto podría causar un incendio por sobrecarga de la toma de alimentación eléctrica.
- Asegúrese de que no haya polvo en las patillas de la clavija del cable de alimentación ni en la toma de corriente.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- Para desconectar la alimentación principal, extraiga el enchufe, que debe estar colocado de tal manera que resulte sencillo acceder a él.

- Coloque el cable apartado de los dispositivos de calefacción.
 - Se podría derretir la cubierta del cable, por lo que se puede producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Coloque el proyector en lugares donde no se pueda tropezar con él ni pisar el cable o enchufe para evitar que se dañen.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- No encienda ni apague el proyector enchufándolo o desenchufándolo de la toma de corriente. (No utilice el enchufe como interruptor).
 - Se podría producir una descarga eléctrica o provocar una avería del producto.
- No inserte un conductor en el otro lado de la toma de pared mientras el enchufe está insertado en la toma. Además, tampoco debe tocar el enchufe inmediatamente después de haberlo desconectado de la toma de la pared.
 - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- Utilice solo cables de alimentación proporcionados por LG Electronics. No utilice cables de alimentación de otros fabricantes.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

- Al desenchufar el cable de alimentación, sujetelo bien la clavija.
 - Un cable deteriorado puede provocar un incendio.
- Asegúrese de que el cable o el enchufe no están dañados, modificados, doblados, retorcidos, estirados en exceso ni calientes. No utilice el aparato si la toma de alimentación está floja.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.

Durante el uso

ADVERTENCIA

- No coloque ningún recipiente con líquidos sobre el proyector como jarones, macetas, tazas, cosméticos, medicinas, adornos, velas, etc.
 - En caso de caída, se pueden producir incendios, descargas eléctricas o lesiones.
- En caso de impacto o de que se produzcan daños en el armario, apáguelo, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con el centro de servicio técnico autorizado.
 - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- No inserte piezas de metal como monedas, horquillas o restos metálicos, ni materiales inflamables, como papel o cerillas, en el proyector.
 - Esto podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- En el caso de que entrara líquido o un objeto extraño en el proyector, apáguelo, desenchúfelo de la corriente eléctrica y póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Cuando cambie las pilas usadas del mando a distancia por otras nuevas, asegúrese de que los niños no las ingieren. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.
 - En caso de que un niño ingiera una pila, consulte con un médico inmediatamente.
- No abra nunca las tapas del proyector.
 - Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- Nunca mire directamente a la lente cuando el proyector está encendido.
 - La luz brillante podría dañarle los ojos.
- Cuando la lámpara esté encendida o justo después de apagarse, no toque la rejilla de ventilación ni la lámpara pues estarán muy calientes.
- En caso de que se produzca una fuga de gas en la habitación, no toque el proyector ni la toma de corriente. Abra las ventanas para permitir la ventilación.
 - Las chispas originadas podrían producir incendios o quemaduras.
- En caso de tormenta eléctrica, desenchúfelo de la toma de corriente.
 - Esto evitará impactos o daños en el proyector.
- No use el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un campo magnético intenso.
- No coloque sobre su cabeza el embalaje de plástico en el que se envuelve el proyector.
 - Podría producir asfixia.
- No deje las manos sobre el proyector mucho tiempo con el proyector funcionando.
- Si desea jugar con una videoconsola conectada a un proyector, se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces la longitud diagonal de la pantalla.
 - Asegúrese de que el cable de conexión sea suficientemente largo. De lo contrario, el producto se podría caer y ocasionar lesiones personales o daños en el producto.

- No exponga el proyector ni el mando a distancia con las pilas en su interior a una temperatura ambiente elevada.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.

PRECAUCIÓN

- No coloque objetos pesados sobre el proyector.
 - Se podrían caer y provocar lesiones personales.
- Cuando transporte el proyector, asegúrese de que la lente no sufra ningún golpe.
- No toque la lente.
 - La lente se podría dañar.
- No use herramientas afiladas con el proyector, como cuchillos ni martillos, ya que podría dañar la carcasa.
- En caso de que no se muestre ninguna imagen en la pantalla o no se emita ningún sonido, deje de utilizar el proyector. Apague el proyector, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- No deje caer objetos sobre el proyector ni permita que nada lo golpee.
 - Esto puede producir daños en el proyector e incluso lesiones personales.
- Se recomienda mantener una distancia de más de 5 a 7 veces la longitud diagonal de la pantalla.
 - Si se mantiene demasiado cerca de la pantalla durante un periodo prolongado, se podrían producir daños oculares.
- No bloquee el haz de luz emitido por el proyector con un libro u otro objeto.

- La exposición prolongada al haz de luz del proyector puede producir fuego. Además, las lentes se pueden sobrecalentar y deteriorar por causa del calor reflejado. Desactive la función AV para detener temporalmente la proyección o apague la alimentación.
- No inicie el proyector con un alto nivel de volumen. Un volumen elevado puede producir daños auditivos.

Limpieza

ADVERTENCIA

- No pulverice agua sobre el proyector para limpiarlo. Asegúrese de que no entre agua en el proyector.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Si aprecia humo o un olor extraño procedente del proyector, o si un objeto extraño cae dentro, apáguelo, desenchúfelo de la alimentación y póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico.
 - De lo contrario, podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Use un pulverizador de aire o un paño suave o bastoncillo de algodón humedecido con alcohol o un producto de limpieza para lentes para eliminar el polvo o las manchas de la lente.

PRECAUCIÓN

- Póngase en contacto con el vendedor o con nuestro centro de servicio técnico una vez al año para limpiar las piezas internas del proyector.
 - Si no limpia el interior del proyector durante un largo periodo de tiempo, la acumulación de polvo podría producir un incendio o daños en el proyector.

- Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar con un paño suave las piezas de plástico, como la carcasa del proyector. No pulverice el producto con agua ni lo limpie con un paño húmedo. No utilice nunca limpiacristales, productos industriales o para vehículos, abrasivos o cera, benceno, alcohol, etc., ya que pueden dañar el proyector.
 - Esto puede provocar incendios, descargas eléctricas o daños en el producto (deformación y corrosión).
- Desenchufe el aparato antes de limpiarlo
 - De lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica.
- Nunca mire directamente a la lente cuando la unidad está encendida.
- En el interior no hay ninguna pieza que el usuario pueda reparar. Las piezas de alto voltaje pueden producir descargas y electrocuciones.
- La unidad necesita ventilarse correctamente. No bloquee el paso de aire alrededor de la unidad. Se podrían producir daños en la unidad y sobrecalentamiento interno.
- Para evitar daños en la lámpara, apague la unidad y déjela enchufada durante 3 minutos hasta que el aparato se enfrie (no se aplica a los modelos con LED).
- No toque la lente. Se podría quemar o dañar la lente. La lente y la unidad están CALIENTES durante e inmediatamente después de su uso. Tenga cuidado cuando manipule la unidad. Deje que se enfrie bien.
- Utilice solo una toma de corriente eléctrica con conexión a tierra.
- No introduzca ningún objeto ni cubra los orificios de salida de aire.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Siga las instrucciones de mantenimiento para que el uso sea óptimo y solicite asistencia solo a centros de servicio técnico autorizados.
- Las lámparas contienen mercurio y, como tal, se deben desechar de acuerdo a la legislación vigente (no aplicable a los modelos LED).

Varios

ADVERTENCIA

- Cuando se vaya a ausentarse, coloque el proyector fuera del alcance de sus animales domésticos y desenchúfelo de la toma de pared.
 - El uso de un cable de alimentación deteriorado puede causar un cortocircuito o producir fuego.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos de alta precisión ni de dispositivos que transmitan una señal de radio débil.
 - Esto puede afectar al funcionamiento del producto y producir accidentes.
- Solo un técnico cualificado podrá desmontar o modificar el proyector. Para el diagnóstico, ajuste o reparación, póngase en contacto con su vendedor o con nuestro centro de servicio técnico.
 - Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.

⚠ PRECAUCIÓN

- No mezcle pilas nuevas y usadas.
 - Las pilas quemadas o con pérdidas pueden producir daños o lesiones.
- Asegúrese de desenchufar el proyector si no se va a utilizar durante un largo periodo de tiempo.
 - La acumulación de polvo puede producir incendios o descargas eléctricas por sobrecalentamiento, ignición o ventilación insuficiente.
- Utilice solamente el tipo especificado de pila.
 - Las pilas quemadas o con pérdidas pueden producir daños o lesiones.
- No cargue la pila con ningún dispositivo distinto del suministrado con el producto.
 - Se podrían producir daños en la pila o un incendio.
- Deshágase convenientemente de las pilas usadas.
 - Se podría producir una explosión o un incendio. El método correcto de desecho puede variar según el país o la región. Deseche la pila según las instrucciones indicadas.
- No tire ni desmonte la pila.
 - De hacerlo, podría provocar un incendio o explosión debido a los daños causados en la pila.
- Utilice siempre pilas aprobadas y certificadas por LG Electronics.
 - Esto evitará daños o incendios.
- Guarde la pila lejos de objetos metálicos, como llaves o clips para papel.
 - El exceso de corriente puede producir un rápido aumento de la temperatura, lo que puede causar fuego o quemaduras.

- No guarde la pila cerca de ninguna fuente de calor, como un calefactor.
 - Esto podría provocar un incendio o daños en el producto.
- No la guarde a temperaturas superiores a 60 °C ni en entornos muy húmedos.
 - De lo contrario, se podría producir una explosión o un incendio.
- Mantenga el mando a distancia y las pilas fuera del alcance de los niños.
 - De esta forma evitará lesiones personales o daños en el producto.
- Asegúrese de que la pila está instalada correctamente.
 - Esto evitará que se produzcan explosiones o fuego.
- La pila contiene iones de litio, por lo que se debe manipular con cuidado.
 - De lo contrario, se podría producir una explosión o un incendio.
- Asegúrese de usar el mismo tipo de pilas para su sustitución.
- La sustitución incorrecta de las pilas puede provocar un incendio.

Grupo de riesgo 2

PRECAUCIÓN Este dispositivo emite radiaciones ópticas potencialmente peligrosas. No mire directamente a la lámpara cuando esté en funcionamiento. Podría sufrir lesiones oculares.

CONTENIDO

LICENCIA	2	ENTRETENIMIENTO	29
INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD	3	Para conectar a la red	29
PREPARATIVOS	12	- Conexión de red con un clic	29
Accesorios	12	- Para conectarse a una red a través de Configuración experta	29
Accesorios opcionales	13	- Para utilizar la función Wi-Fi Direct	30
Piezas y componentes	14	- Para usar la función Miracast™/Intel's WiDi	30
- PARTE FRONTAL	14	- Configuración de una red: advertencia	31
- PARTE TRASERA	15		
Instalación	16	SMARTSHARE	32
- Precauciones al realizar la instalación	16	Antes de su uso	32
- Distancia de proyección por tamaño de pantalla	17	- Conexión de un dispositivo USB	32
- Instalación del proyector sobre un trípode	18	- Extracción de un dispositivo USB	32
- Sistema de seguridad Kensington	18	Para utilizar SmartShare™	34
MANDO A DISTANCIA	19	- Visualización de vídeos	35
USO DEL PROYECTOR	21	- Visualización de fotos	37
Visualización de imágenes con el proyector	21	- Reproducción de música	38
- Configuración inicial	21	- Visualización de archivos	39
- Enfoque y posición de la imagen en pantalla	22	- Para definir las funciones relacionadas de SmartShare™	40
Opciones adicionales	23		
- Ajuste del formato	23	Para conectar DLNA	44
- Uso de la función Keystone	23	- Para conectar un teléfono inteligente autenticado para DLNA	44
- Cambio del dispositivo de entrada	24	- Para conectar un procesador de medios digitales (DMR) de DLNA	44
- Para utilizar SIMPLINK	24	- Para conectar un reproductor de medios digitales (DMP) de DLNA	45
Uso del Menú rápido	26	- Configuración e instalación de SmartShare™ PC SW	46
Para definir el sonido	27	- En caso de un funcionamiento de DLNA incorrecto	47
- Para definir la salida de sonido	27	PERSONALIZACIÓN DE LA CONFIGURACIÓN	48
		CONFIGURACIÓN	48

Configuración de IMAGEN	49
Configuración de AUDIO	53
Configuración de HORA	55
Configuración de OPCIÓN	56
Configuración de RED	58
SOPORTE	59

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS 60

Conexión a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, o dispositivos externos	61
- Conexión HDMI	61
- Conexión a la entrada AV	62
- Conexión de componentes	62
Conexión a los auriculares	63
Conexión de un amplificador digital	64
Conexión a un PC y portátil	65
- Conexión HDMI	65
Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil	66
- Conexión al MHL	66

MANTENIMIENTO 67

Limpieza	67
- Limpieza de la lente	67
- Limpieza de la carcasa del proyector	67

INFORMACIÓN 68

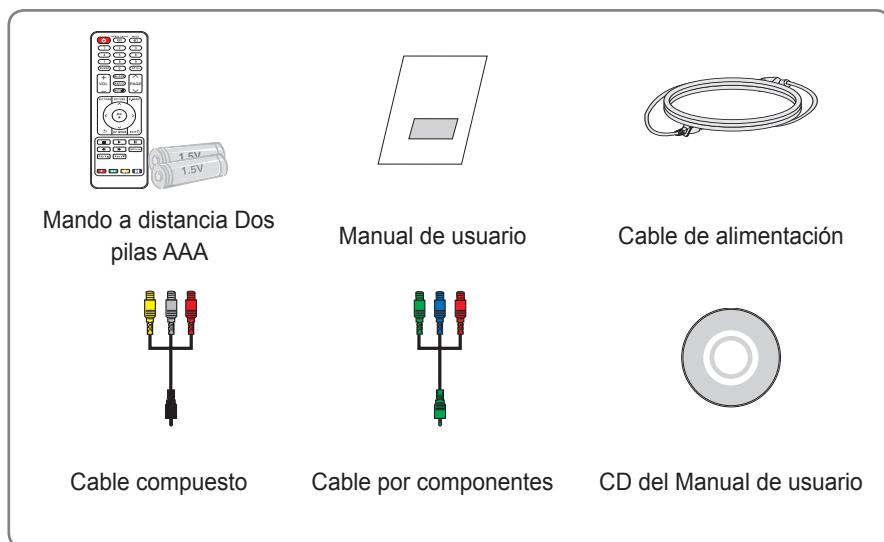
Para actualizar el software del proyector	68
--	-----------

ESPECIFICACIONES 69

PREPARATIVOS

Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran más abajo. Las ilustraciones pueden ser ligeramente diferentes del producto real. Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso. Se pueden añadir nuevos accesorios o eliminar los antiguos.



Mando a distancia Dos pilas AAA

Manual de usuario

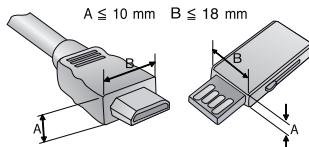
Cable de alimentación

Cable compuesto

Cable por componentes

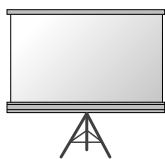
CD del Manual de usuario

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una memoria USB al puerto HDMI o USB, utilice un producto con un máximo de 18 mm de ancho y 10 mm de alto. Si el cable USB o la memoria USB no se ajustan a los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
 - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
 - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet



Accesorios opcionales

Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También se puede poner en contacto con el establecimiento donde haya adquirido el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



Pantalla para el proyector



Trípode



Cable HDMI



Cable de vídeo



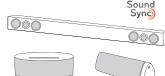
Cable de audio



Cable MHL



Cable óptico

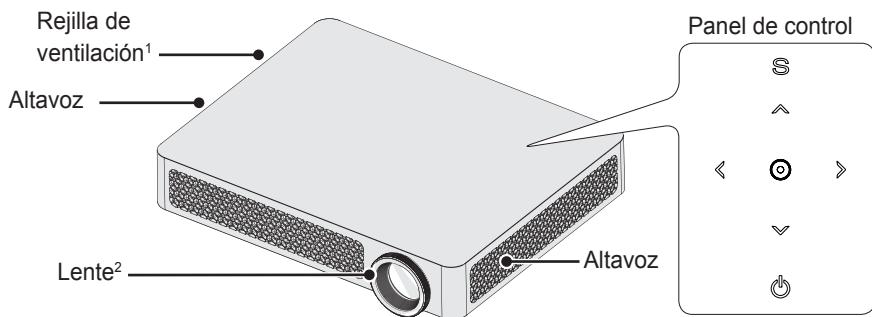


Dispositivo de audio LG

Piezas y componentes

El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Sin embargo, en la pantalla podrían aparecer pequeños puntos negros o de colores brillantes (rojo, azul o verde). Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un funcionamiento incorrecto.

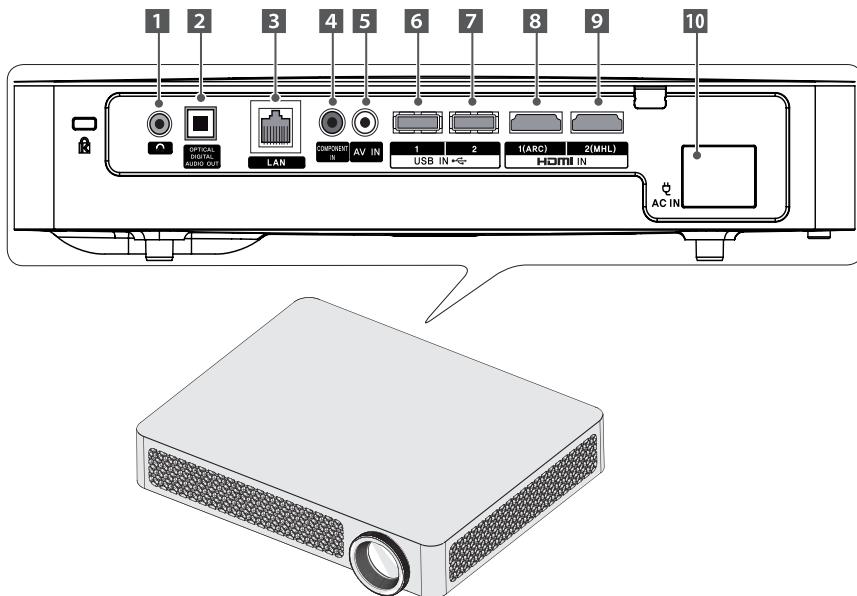
PARTE FRONTAL



Botón	Función
⌚ (ENCENDIDO/ APAGADO)	Permite encender y apagar el proyector.
☰ (MENÚ)	Muestra o cierra el menú Config.
⟨, ⟩ (Volumen)	Permiten ajustar el nivel de volumen.
↖, ↘, ↕, ↖	Permite desplazarse entre los menús y modificar la configuración.
◎ (OK)	Muestra el modo actual y guarda los cambios de la configuración.

- 1 Debido a la alta temperatura que se alcanza en la zona de ventilación, no se acerque demasiado a ella.
- 2 Nunca toque la lente del proyector cuando esté en funcionamiento, ya que podría dañarse.

PARTE TRASERA



1	Ø (Auriculares)	6	USB IN 1
2	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT	7	USB IN 2
3	LAN	8	HDMI IN 1(ARC)
4	COMPONENT IN	9	HDMI IN 2(MHL)
5	AV IN	10	AC IN

Instalación

Precauciones al realizar la instalación

- Coloque el proyector en una zona con una ventilación adecuada.
- Para evitar que la temperatura interna aumente, instale el proyector en un lugar bien ventilado. No coloque objetos cerca del proyector, ya que podrían bloquear las rejillas de ventilación. Si las rejillas de ventilación se bloquean, la temperatura interna aumentará.



- No coloque el proyector sobre alfombras ni moquetas. Si la rejilla de ventilación se encuentra en la parte inferior, utilice el proyector sobre una superficie sólida y plana, y asegúrese de que la rejilla de ventilación no esté bloqueada.



- Evite que entren objetos extraños, como restos de papel, en el proyector.



- Deje un espacio libre de al menos 30 cm alrededor del proyector.

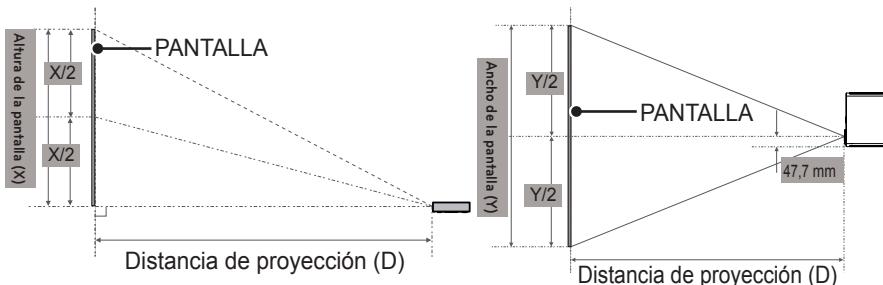


- No coloque el proyector en un entorno cálido ni húmedo.
- No coloque el proyector en un entorno frío, cálido ni húmedo.
- No coloque el proyector en un lugar donde atraiga el polvo fácilmente.
- De lo contrario, puede producirse un incendio.
- No abra nunca las tapas del proyector. Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Sin embargo, en la pantalla podrían aparecer pequeños puntos negros o de colores brillantes (rojo, azul o verde). Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un funcionamiento incorrecto.
- El mando a distancia podría no funcionar en un entorno donde haya instaladas lámparas con reactancia eléctrica o lámparas fluorescentes de tres longitudes de onda. Sustituya la lámpara por otra de tipo estándar universal para que el mando a distancia funcione correctamente.
- Para ajustar el ángulo del proyector, gire las patillas hacia la derecha o la izquierda mientras presiona la pieza de goma.
- Para instalarlo en el techo, fije el soporte de montaje en techo en el proyector con los tornillos M4 x 8 mm.

Distancia de proyección por tamaño de pantalla

- 1 Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada, junto con el PC o la fuente de audio/vídeo.
- 2 Coloque el proyector a una distancia apropiada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Sitúe el proyector de forma que la lente se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se encuentra en ángulo recto, la imagen proyectada se mostrará distorsionada. Para corregir esta distorsión, utilice la función Keystone. (consulte la página 23)
- 4 Conecte el cable de alimentación del proyector y el dispositivo conectado a la toma de pared.

Proporción de proyección ascendente: 100 %

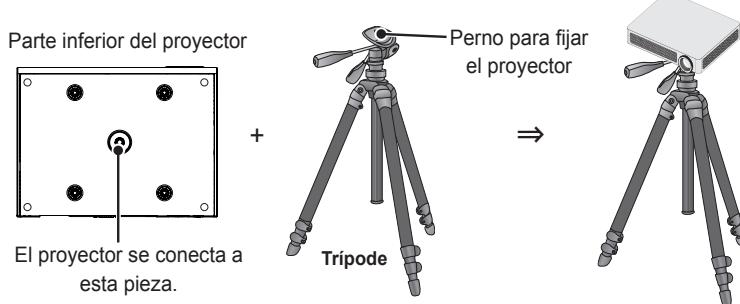


Formato 16:9

Tamaño de la pantalla (mm)	Ancho de la pantalla (Y) (mm)	Altura de la pantalla (X) (mm)	Distancia de proyección (D) (mm)
508	443	249	621
635	553	311	776
762	664	374	932
889	775	436	1087
1016	886	498	1242
1143	996	560	1397
1270	1107	623	1553
1397	1218	685	1708
1524	1328	747	1863
1651	1439	809	2018
1778	1550	872	2174
1905	1660	934	2329
2032	1771	996	2484
2159	1882	1058	2639
2286	1992	1121	2795
2413	2103	1183	2950
2540	2214	1245	3105
2667	2324	1308	3260
2794	2435	1370	3416
2921	2546	1432	3571
3048	2657	1494	3726

Instalación del proyector sobre un trípode

- El proyector se puede instalar sobre un trípode para cámara. Como se ilustra, puede montar el proyector en el trípode en lugar de la cámara.
- Para estabilizar el trípode, recomendamos el uso de un perno de bloqueo estándar de 4,5 mm o tamaño inferior. El tamaño máximo permitido es de 5,5 mm. El uso de pernos de bloqueo de mayor longitud podría dañar el proyector.

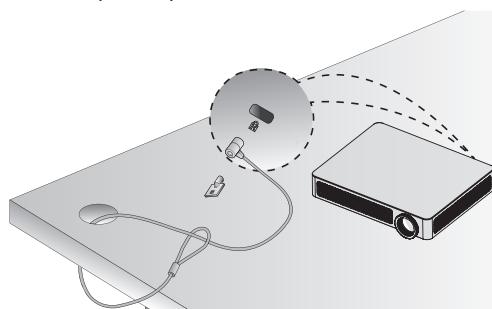


PRECAUCIÓN

- Si está utilizando un trípode, tenga cuidado de no aplicar fuerza externa sobre él. Si lo hace, puede dañar el proyector.
- No coloque el trípode sobre superficies inestables.
- Asegúrese de utilizar un trípode con una capacidad de carga máxima de 3 kg o superior.
- Para utilizar el proyector con seguridad, coloque las patas del trípode de manera que queden extendidas y estables, y asegúrese de conectar el proyector al trípode de forma segura.

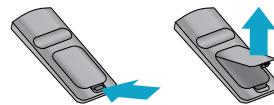
Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector incluye un conector estándar de seguridad Kensington. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra más abajo.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso detallado del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario suministrada con el sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington? Kensington es una empresa que ofrece sistemas de seguridad para portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web: <http://www.kensington.com>



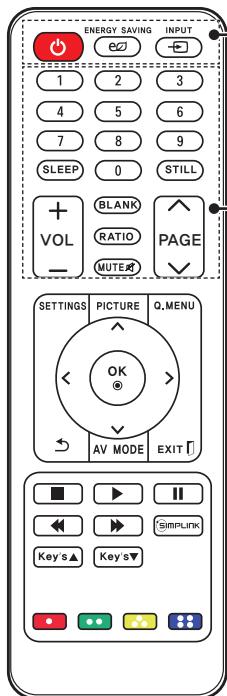
MANDO A DISTANCIA

Abra la tapa de la parte trasera del mando a distancia e inserte las pilas tal y como se especifica en las instrucciones de  Utilice pilas nuevas y no mezcle pilas normales o recargables. (1,5 V AAA)



PRECAUCIÓN

- No mezcle pilas nuevas y usadas.



ENCENDIDO/APAGADO

Permite encender y apagar el proyector.

ENERGY SAVING

Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.

INPUT

Permite cambiar la fuente de entrada.

Botones numéricos

Permiten introducir un número.

SLEEP

Permite ajustar el tiempo que tardará el proyector en apagarse.

STILL

Detiene el vídeo que se está reproduciendo.

VOL +, -

Permiten ajustar el nivel de volumen.

BLANK

Pantalla en blanco.

RATIO

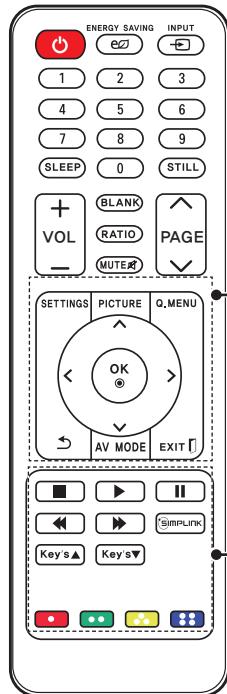
Cambia el formato de la pantalla con cada pulsación del botón.

MUTE

Silencia el proyector.

PAGE ^, ^

Permite ir a la página anterior o siguiente.



SETTINGS

Muestra o cierra el menú Config.

PICTURE

Cambia el modo de imagen cada vez que se pulsa el botón.

Q.MENU

Permite cambiar fácilmente la configuración.

Botones arriba/abajo/izquierda/derecha

Cambia entre las funciones del menú.

OK

Muestra el modo actual y guarda los cambios de la configuración.



Vuelve a la pantalla anterior.

AV MODE

Selecciona el modo AV del género del programa que se está viendo.

EXIT

Sale del menú.

Botones de control de reproducción

Controla la reproducción de contenido multimedia en SmartShare.

SIMPLINK

Le permite utilizar la función SIMPLINK.

Key's ▲, ▼

Ajusta la función Keystone.

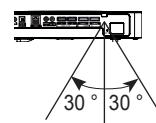
Botones de colores

Establecen configuraciones adicionales para cada menú.



NOTA

- Al usar el mando a distancia, el alcance óptimo es inferior a 6 metros (a izquierda/derecha) y en un arco de 30 grados respecto al receptor IR.
- Si hay un cable conectado al puerto posterior, el alcance es inferior a 3 metros (a izquierda/derecha) y en un arco de 30 grados respecto al receptor IR.
- Para obtener un funcionamiento óptimo, no bloquee el receptor IR.
- Cuando lleve el mando a distancia en un bolso de transporte, asegúrese de que los botones no quedan presionados por el proyector, cables, documentos o cualquier otro accesorio. De lo contrario, la duración de la pila podría verse afectada significativamente.



Uso del PROYECTOR

Visualización de imágenes con el proyector

Configuración inicial

La pantalla de menú de este manual de usuario es un ejemplo empleado para ayudar a los usuarios a usar el producto y puede ser distinta de la pantalla real.

- 1 Conecte correctamente el cable de alimentación.
- 2 Espere un momento y, a continuación, pulse el botón de **ENCENDIDO/APAGADO** del mando a distancia o en el panel de control.
- 3 Cuando enciende el proyector por primera vez, se muestra la pantalla de configuración que aparece a continuación. Aquí puede especificar los elementos necesarios para ver fácilmente el Proyector.



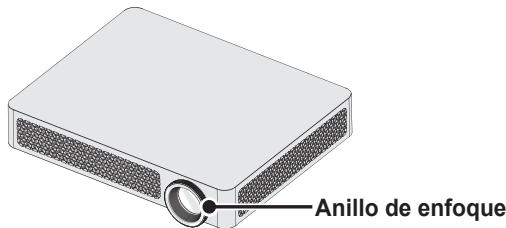


* La configuración inicial se completa cuando selecciona los ajustes anteriores.

Enfoque y posición de la imagen en pantalla

Al proyectarse la imagen en pantalla, compruebe si está correctamente enfocada y si queda correctamente ajustada.

Para enfocar la imagen, gire el anillo de enfoque.



Opciones adicionales

Ajuste del formato

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **Imagen** → **Relación de Aspecto** para cambiar el formato.
- También puede utilizar los botones **Q. MENU** o **RATIO**.

Menú	Función
16:9	Cambia el tamaño de la imagen de modo que se ajuste al ancho de la pantalla.
Sólo escaneo	Muestra las imágenes de vídeo en su tamaño original sin quitar partes de los bordes de la imagen. <ul style="list-style-type: none"> • La opción Sólo escaneo está disponible en el modo HDMI/Componente (más de 720p).
Por Programa	Cambia la relación de aspecto a 4:3 o 16:9 en función de la señal de entrada del vídeo.
4:3	Cambia el tamaño de las imágenes al estándar anterior 4:3.
Zoom	Cambia el formato de la imagen para adaptarlo al ancho de la pantalla. Las partes superior e inferior de la pantalla pueden aparecer cortadas.
Zoom cine 1	Seleccione Zoom cine cuando desee ampliar la imagen con la proporción correcta.



NOTA

- Los tamaños de imagen disponibles varían en función de la señal de entrada.
- Los formatos de pantalla en la entrada HDMI-PC disponibles son 4:3 y 16:9.

Uso de la función Keystone

Para evitar que la imagen de la pantalla se muestre de forma trapezoidal,

Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla.

Ya que la función **Keystone** puede provocar una calidad de imagen inferior, utilícela solo si no se puede colocar el proyector en un ángulo óptimo.



- 1 Pulse el botón **Key's ▲** o **Key's ▼** para ajustar la imagen.
 - Los valores **Keystone** se pueden ajustar entre **-40** y **40**.

- 2 Pulse el botón **OK** cuando haya terminado.

Cambio del dispositivo de entrada

Para seleccionar una entrada externa

Selecciona una entrada externa.

- Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para mostrar la pantalla de selección de entrada.
 - Las entradas conectadas se muestran primero. No obstante, **AV** está siempre activado.
- Seleccione una señal de entrada con el botón **INPUT** del mando a distancia para conectar el proyector a la entrada que desee. Puede utilizar los botones < o > para cambiar entre los modos de entrada.



Selección de una etiqueta de entrada

Indica qué dispositivos están conectados a cada uno de los puertos de entrada.

- 1 Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para mostrar la pantalla de selección de entrada.
- 2 Pulse el botón **rojo**.
- 3 Pulse el botón < o > para ir a la entrada que desee o pulse el botón **OK**.
- 4 Utilice el botón \wedge , \vee , < o > para seleccionar un nombre de dispositivo.

Para utilizar SIMPLINK

SIMPLINK es una función que permite controlar y gestionar distintos dispositivos multimedia cómodamente usando solo el mando a distancia del proyector a través del menú SIMPLINK.

- 1 Conecte el terminal HDMI IN del proyector al terminal de salida HDMI del dispositivo SIMPLINK mediante un cable HDMI. En el caso de sistemas de cine en casa que incluyan la función SIMPLINK, conecte los terminales HDMI como se ha indicado anteriormente y, mediante un cable óptico, conecte la **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector a la entrada de audio digital óptica del dispositivo SIMPLINK.
- 2 Pulse el botón **SIMPLINK** del mando a distancia. Aparecerá la ventana de menú de **SIMPLINK**.
- 3 Seleccione **Config. de SIMPLINK** en la ventana de menú de SIMPLINK. Aparece la ventana **Config. de SIMPLINK**.
- 4 Establezca **Config. de SIMPLINK** en **Encendido** en la ventana de configuración de **SIMPLINK**.
- 5 Cierre la ventana **Config. de SIMPLINK**.
- 6 Pulse el botón **SIMPLINK** del mando a distancia. Seleccione el dispositivo que desee controlar en la ventana de menú **SIMPLINK**.

**NOTA**

- Esta función solo está disponible en dispositivos con el logotipo de SIMPLINK (SIMPLINK). Compruebe que el dispositivo externo tiene el logotipo SIMPLINK.
- Para poder usar la función SIMPLINK, es necesario utilizar un cable HDMI® de alta velocidad (con la función CEC, control de electrónica de consumo, añadida). Los cables HDMI® de alta velocidad tienen el pin número 13 conectado para el intercambio de información entre dispositivos.
- Active o seleccione el medio de un dispositivo con funciones de cine en casa para ver el cambio de altavoz a Altavoz Externo.
- Realice la conexión mediante un cable óptico (se vende por separado) para utilizar la opción Altavoz Externo.
- El cambio a una entrada externa detiene los dispositivos SIMPLINK.
- El uso de un dispositivo de terceros con funciones HDMI-CEC puede producir averías.

Explicación de las funciones de**SIMPLINK**

Menú	Función
Reproducción directa	Reproduce inmediatamente el contenido del dispositivo multimedia en el proyector.
Selección de dispositivo multimedia	Permite seleccionar el dispositivo deseado mediante el menú SIMPLINK para controlarlo desde la pantalla del proyector.
Reproducción de disco	Controla el dispositivo multimedia mediante el mando a distancia del proyector.
Desconexión de todos los dispositivos	Si se ha activado la función Encendido Automático en la pantalla de ajustes de SIMPLINK, al apagarse el proyector se apagarán automáticamente todos los dispositivos SIMPLINK conectados.
Sincronización de encendido	Si se ha activado la función Encendido Automático en la pantalla de configuración de SIMPLINK, al encender un dispositivo SIMPLINK se encenderá el proyector.
Altavoz	Permite seleccionar el altavoz del sistema de cine en casa o del proyector.

Uso del Menú rápido

Puede personalizar los menús que usa con mayor frecuencia.

- 1** Pulse el botón **Q.MENU** (Menú rápido).
- 2** Pulse los botones < o > para seleccionar un menú y pulse **OK**.

Menú	Función
Relación de Aspecto	Cambia el tamaño de la imagen.
Modo de imagen	Permite cambiar el modo de imagen.
Modo de audio	Permite ajustar el modo de sonido.
Temporizador	Configura el proyector para que se apague a una hora determinada.
Ahorro de energía	Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.
Modo AV	Define el modo.
	Modo
Apagado	Puede verlo mediante la configuración del menú de vídeo/audio.
Cine	Cambia a una configuración óptima de vídeo/audio para ver películas.
Juego	Cambia a una configuración óptima de vídeo/audio para jugar.

Menú	Función
Dispositivo USB	Permite extraer de forma segura un dispositivo USB conectado.

- 3** Pulse los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para desplazarse por los menús siguientes.

Para definir el sonido

Para definir la salida de sonido

Para utilizar los altavoces del proyector

La salida de sonido serán los altavoces del proyector.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **AUDIO** → **Salida de audio** → **Altavoz del Proyector**.

Para utilizar el altavoz externo

La salida de sonido será el altavoz conectado al puerto óptico. Compatible con SIMPLINK.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **AUDIO** → **Salida de audio** → **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** para configurar lo siguiente:

Menú	Función
Modo ARC	Se pueden conectar dispositivos de audio externos mediante un cable HDMI® de alta velocidad sin ningún cable de audio óptico adicional a la salida SPDIF. Interactúa con SIMPLINK. Conecte los dispositivos externos compatibles con ARC (canal de retorno de audio) al puerto HDMI IN 1(ARC) .

Menú	Función
Salida de Audio Digital	Configura una salida de sonido digital.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **AUDIO** → **Salida de audio** → **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** → **Modo ARC**.

Menú	Función
Apagado	Aunque el dispositivo de audio externo compatible con ARC esté encendido, la salida de audio no se procesa automáticamente a través de los altavoces del dispositivo de audio externo.
Encendido	Si el dispositivo de audio externo compatible con ARC está encendido, la salida de audio se procesa automáticamente a través de los altavoces del dispositivo de audio externo.



NOTA

- Conéctelo a un terminal ARC cuando se conecte a dispositivos externos.
- Utilice el cable HDMI® de alta velocidad para la conexión a dispositivos externos.
- El uso de un dispositivo de terceros con una función ARC puede producir averías.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **AUDIO** → **Salida de audio** → **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** → **Salida de Audio Digital**.

Indicadores de la pantalla	Entrada de sonido	Salida de Audio Digital
Automático	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
PCM	Todos	PCM

Para conectar y utilizar el dispositivo de audio LG

El dispositivo de audio LG le permite disfrutar fácilmente de un sonido más rico y potente.

- Conexión con cables:**

Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **AUDIO** → **Salida de audio** → **Sinc. de sonido LG (Óptica)**.

Conecte el dispositivo de audio LG con el logotipo  al puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**.

- Conexión inalámbrica:**

Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **AUDIO** → **Salida de audio** → **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)**.

El dispositivo de audio LG con el logotipo  se puede conectar de forma inalámbrica.



NOTA

- Puede utilizar el mando a distancia del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.
- En el caso de que el dispositivo no se pueda conectar de forma inalámbrica, compruebe la alimentación del dispositivo y las condiciones de funcionamiento del dispositivo de audio LG.
- Si selecciona **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)**, se realiza una búsqueda de los dispositivos disponibles para la conexión y uno de ellos se conecta automáticamente. Cuando se conecta un dispositivo, se muestra su nombre.
- Si se detectan dos o más dispositivos, se conectará automáticamente el primer dispositivo detectado. Para ver otros dispositivos detectados que se pueden conectar, pulse el botón **Mostrar Más**.
- Si selecciona **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)** y enciende el proyector, se realizará una búsqueda y se intentará conectar al dispositivo conectado recientemente.

ENTRETENIMIENTO

Para conectar a la red

Para utilizar la función DLNA, se necesita una conexión de red con cables o inalámbrica.

Conexión de red con un clic

Se conecta fácilmente a una red cableada/inalámbrica.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. **RED** → **Conexión de Red** para conectarse a una red disponible de manera automática. Siga las indicaciones que aparecen en el proyector.

Para conectarse a una red a través de Configuración experta

Para su uso en circunstancias especiales, por ejemplo, en oficinas (en casos en que se utiliza una IP estática).

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **RED** → **Conexión de Red**.

- 1 Seleccione una conexión de red, bien sea **Alámbrica** o **Inalámbrica**.
- 2 Al conectar mediante Wi-Fi, use uno de los siguientes métodos de conexión de red.

Indicadores de la pantalla	Función
Lista de APs	Se conecta a la red seleccionada de la lista de AP.
Ingrese el SSID	Se conecta al AP inalámbrico que se ha especificado.
WPS-PBC	Se conecta fácilmente al pulsar el botón de un AP inalámbrico compatible con PBC.
WPS-PIN	Se conecta fácilmente al introducir el PIN del AP inalámbrico que desea conectar en el sitio web de AP.

Para utilizar la función Wi-Fi Direct

Wi-Fi Direct es una función que permite conectar su proyector con un dispositivo Wi-Fi Direct sin conexión a Internet.

Mediante **SmartShare™**, puede ver los archivos almacenados en un dispositivo que se encuentre conectado a través de Wi-Fi Direct.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **RED** → **Wi-Fi Direct**.
- 1** Establezca **Wi-Fi Direct** en **Encendido**. (Si no la utiliza, cámbielo a **Apagado**).
- 2** Habilite la configuración de Wi-Fi Direct en el dispositivo que desea conectar.
- 3** Aparecerá una lista de dispositivos que se pueden conectar al proyector.
- 4** Seleccione el dispositivo que desea conectar.
- 5** Seleccione **Sí** cuando aparezca el mensaje de solicitud de conexión.
- 6** Si el dispositivo que desea conectar acepta la solicitud, se conectará **Wi-Fi Direct**.

Para usar la función Miracast™/Intel's WiDi

Puede ver la pantalla de un dispositivo con las tecnologías Miracast™ e Intel's WiDi en el proyector. Póngase en contacto con el fabricante para saber si el dispositivo es compatible con esta función.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia. Seleccione **RED** → **Miracast™/Intel's WiDi**.
- 1** Establezca **Miracast™/Intel's WiDi** en **Encendido**. (Si no la utiliza, cámbielo a **Apagado**).

- 2** Habilite la configuración de **Miracast™/Intel's WiDi** en el dispositivo con el que desea conectar.
- 3** Aparecerá una lista de dispositivos que se pueden conectar al proyector.
- 4** Seleccione el dispositivo que desea conectar.
- 5** Seleccione **Sí** cuando aparezca el mensaje de solicitud de conexión.
- 6** Si el dispositivo que desea conectar acepta la solicitud, se conectará **Miracast™/Intel's WiDi**.

- Cuando **Wi-Fi Direct** está establecido en **Apagado**, si establece **Miracast™/Intel's WiDi** en **Encendido**, **Wi-Fi Direct** se establece automáticamente en **Encendido**.
- Cuando se establece la función **Miracast™/Intel's WiDi** en **Apagado**, **Wi-Fi Direct** vuelve a la configuración anterior.



NOTA

- Se recomienda conectar un portátil mediante **Intel's WiDi** dentro del rango cerrado.
- Aunque **Intel's WiDi** se puede conectar sin un router inalámbrico, se recomienda conectarlo previamente para que el rendimiento sea óptimo.
- No podrá conectar el proyector a un dispositivo de un fabricante distinto a LG Electronics, incluso cuando este se detecte.
- Le recomendamos que conecte el dispositivo a un router de 5 GHz.
- La velocidad de respuesta variará en función del entorno del usuario.
- Si desea obtener más información acerca del dispositivo con el que quiere conectar, consulte su manual de usuario.

Configuración de una red: advertencia

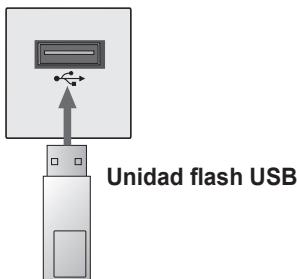
- Utilice un cable LAN estándar (Cat5 o superior con conector RJ45, 10 Base-T o puerto LAN 100 Base TX).
- El restablecimiento del módem puede provocar problemas en la conexión de red. Para solucionar el problema, apague el módem, desconéctelo, conéctelo de nuevo y enciéndalo.
- LG Electronics no se hace responsable de ningún fallo o problema de conexión de red, así como de errores o funcionamiento incorrecto provocado por la conexión de red.
- Es posible que una conexión de red no funcione correctamente según el proveedor de Internet.
- Se necesita un módem DSL para utilizar el servicio DSL y un módem por cable para utilizar el servicio de cable. Es posible que solo haya disponibles un número limitado de conexiones de red y que la configuración de la red de proyectores no esté disponible según su contrato con el proveedor de servicios de Internet (ISP). (Si solo se admite un dispositivo por línea y el PC ya está conectado, no se podrán utilizar otros dispositivos.)
- Las redes inalámbricas pueden estar sujetas a interferencias de otros dispositivos con una frecuencia de 2,4 GHz (teléfonos inalámbricos, dispositivos Bluetooth u hornos microondas). También se puede recibir radiofrecuencia de los dispositivos con una frecuencia de 5 GHz, del mismo modo que otros dispositivos Wi-Fi.
- El entorno inalámbrico puede hacer que el servicio de red inalámbrico funcione muy despacio.
- Si no apaga toda la red doméstica local, el tráfico de red puede afectar a algunos dispositivos.
- Para realizar una conexión de un AP, es necesario contar con un dispositivo de punto de acceso compatible con una conexión inalámbrica y la función de conexión inalámbrica debe estar habilitada en el dispositivo. Póngase en contacto con su proveedor de servicios para consultar la disponibilidad de la conexión inalámbrica en su punto de acceso.
- Compruebe la configuración del SSID y de seguridad del AP para la conexión del AP. Consulte la documentación apropiada para obtener información acerca de la configuración del SSID y de seguridad del AP.
- Una configuración no válida en los dispositivos de red (compartidor de línea o concentrador cableado/inalámbrico) puede hacer que el proyector funcione muy despacio o que no funcione correctamente. Instale los dispositivos correctamente según las instrucciones del manual y configure la red.
- El método de conexión puede variar en función del fabricante del AP.

SMARTSHARE

Antes de su uso

Conexión de un dispositivo USB

Conecte un dispositivo USB (disco duro externo, memoria USB) al puerto USB del proyector para ver los archivos de contenido almacenados en el dispositivo USB. No podrá escribir ni eliminar datos en el dispositivo USB. Conecte una unidad flash USB según ilustra la imagen.



Extracción de un dispositivo USB

- 1 Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2 Use los botones < o > para desplazarse hasta **Dispositivo USB** y pulse el botón **OK**.
- 3 Seleccione el USB que desee quitar. Espere a recibir la confirmación de que el dispositivo USB se ha detenido antes de quitar el USB.

NOTA

- Si se desconecta antes, se puede producir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento USB.
- Una vez que se ha seleccionado un dispositivo USB para retirarlo, ya no se podrá leer. Retire el dispositivo de almacenamiento USB y, a continuación, conéctelo de nuevo.

Utilización de un dispositivo de almacenamiento USB

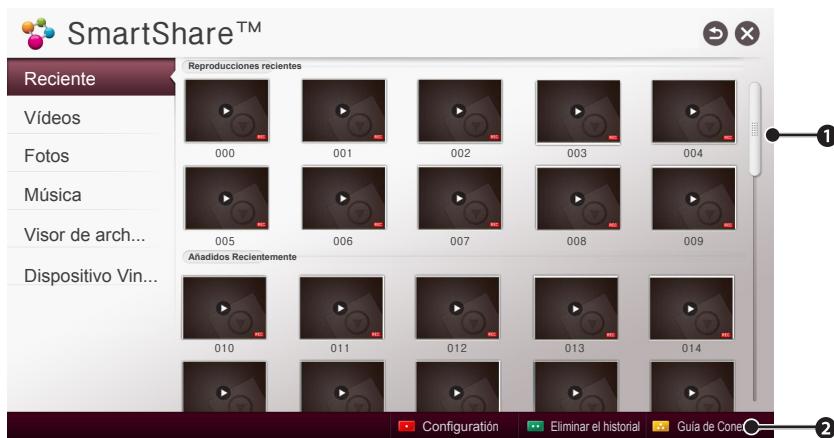
- advertencia

- Si el dispositivo de almacenamiento USB tiene instalado un programa de reconocimiento automático o utiliza su propio controlador, es posible que no funcione.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no funcionen o funcionen de forma incorrecta.
- Si utiliza un cable de extensión USB, es posible que no se reconozca el dispositivo USB o que éste no funcione correctamente.
- Utilice solamente dispositivos de almacenamiento USB formateados con Windows FAT32 o con el sistema de archivos NTFS.
- Para discos duros externos USB, se recomienda utilizar dispositivos con una tensión nominal inferior a 5 V y una corriente nominal inferior a 500 mA.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o unidad de disco duro con alimentación eléctrica.
(Si la alimentación eléctrica no es suficiente, es posible que el dispositivo de almacenamiento USB no se detecte correctamente.)
- Se recomienda el uso de memorias USB de 32 GB o inferior y unidades de disco duro USB de 2 TB o inferior.
- Si un disco duro USB con función de ahorro de energía no funciona correctamente, apague y encienda la alimentación. Para obtener más información, consulte el manual de usuario del disco duro USB.
- Los datos que contiene el dispositivo de almacenamiento USB se pueden dañar, por tanto, asegúrese de hacer copias de seguridad de los archivos importantes en otros dispositivos. El mantenimiento de los datos es responsabilidad del usuario y el fabricante no es responsable de la pérdida de datos.

Para utilizar SmartShare™

- 1 Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia.
- 2 Seleccione **SMART SHARE™**.

Puede ver fotografías, música, vídeo y documentos en el proyector mediante la conexión de un USB o la red doméstica (DLNA). Se muestran los archivos de fotografía, música, vídeo y documentos de todos los dispositivos conectados al proyector. (Para los archivos de documentos, solo se muestran los que están en los dispositivos conectados a través de USB.)



	Función
1	Muestra archivos de fotografía, música, vídeo y documentos en todos los dispositivos conectados al proyector.
2	Muestra cómo conectar el PC, el smartphone/dispositivo y el USB.

Visualización de vídeos

En Lista películas, puede ver las películas almacenadas en el dispositivo USB conectado.

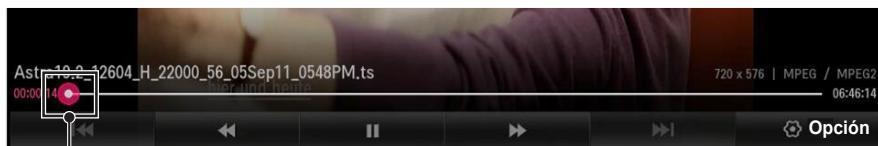
Controla la reproducción y define las opciones mientras ve vídeos.

Reproducción de vídeo - advertencia

- Es posible que algunos de los subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- Los archivos de vídeo y subtítulos deben estar ubicados en la misma carpeta. Para que los subtítulos se muestren correctamente, los archivos de vídeo y subtítulos deben tener el mismo nombre.
- En función del fabricante y el modelo, los subtítulos de los dispositivos NAS (Network Attached Storage) podrían no ser compatibles.
- No se admiten las transmisiones con compensación de movimiento global (GMC) ni cálculo de movimiento de cuarto de píxel (Qpel).
- Solo se admiten perfiles H.264/AVC nivel 4.1 e inferiores.
- El límite de tamaño del archivo depende del entorno de codificación.
- Solo funciona con Windows Media Audio V2 y versiones superiores.
- No es compatible con el perfil principal de ACC.
- Los archivos de vídeo creados con algunos codificadores podrían no reproducirse.
- Los archivos de vídeo en formato distinto a los que se indican a continuación no se reproducen.
- Es posible que la reproducción de archivos de vídeo almacenados en dispositivos USB que no admitan alta velocidad no funcione correctamente.
- El proyector es compatible con el códec de audio DTS cuando se reproduce el archivo de vídeo USB/HDMI.

Para controlar la reproducción de vídeo

Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.



Muestra la posición actual de la reproducción. Utilice los botones < o > para avanzar o retroceder.

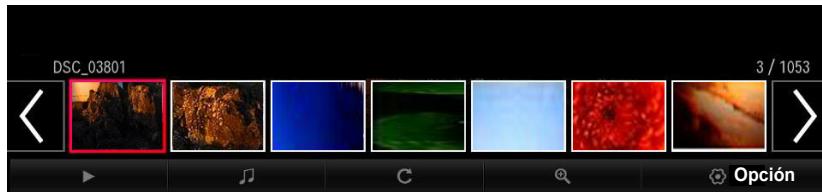
Indicadores de la pantalla	Función
▶	Reanuda la reproducción normal.
⏸	Pausa el reproductor de vídeo.
	⏸ ▶ Reproduce a cámara lenta.
◀ ▶	Cuando se pulsa este botón, la velocidad de reproducción cambia en una unidad.
◀ ▶	Reproduce el archivo anterior/siguiente.
Opción	Establece la opción.

Visualización de fotos

Puede ver las fotos almacenadas en un dispositivo conectado.

Para controlar la visualización de fotos

Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.



Indicadores de la pantalla	Función
<, >	Selecciona la foto siguiente o la anterior.
▶	<p>Si no ha seleccionado ninguna imagen, se muestran todas las fotos de la carpeta actual durante la presentación de diapositivas. Si se seleccionan algunas fotos, éstas se mostrarán en una presentación de diapositivas.</p> <ul style="list-style-type: none"> Defina Vel. de Presentación en el menú Opción → Establecer visualización de fotos..
♫	<p>Puede escuchar música mientras se ven las fotos a tamaño completo.</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca BGM en el menú Opción → Establecer visualización de fotos..
⟳	<p>Permite girar las fotos.</p> <ul style="list-style-type: none"> Gira la foto 90 °, 180 °, 270 ° o 360 ° hacia la derecha. Las fotos no se pueden girar si tienen una anchura superior a la altura de la resolución máxima admitida.
🔍	<p>Aumenta o reduce el tamaño de la foto.</p> <p>Use los botones arriba/abajo/izquierda/derecha para seleccionar una página y, a continuación, pulse el botón OK.</p>
Opción	Aparecerá una ventana emergente de configuración.

Reproducción de música

Puede reproducir archivos de audio almacenados en el dispositivo conectado.

Para controlar la reproducción de música

Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.



Cambia la posición de reproducción.

Indicadores de la pantalla	Función
◀▶	Reproduce el archivo anterior/siguiente.
⏸	Pausa el reproductor de música.
▶	Reanuda la reproducción normal.
⟳	Ajusta el tiempo de reproducción repetida.
🔀	Ajusta el tiempo de reproducción aleatoria.
▢	Reproduce la música con la pantalla del proyector apagada.
⚙	Establece Opción para la lista de música.

- Puede controlar la reproducción mediante las teclas **◀**, **▶** y **▶** de un mando a distancia.
- Si utiliza el dispositivo USB, la información de la hora no se mostrará en la pantalla.

Visualización de archivos

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

Formatos de archivos compatibles

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

Microsoft Office versiones 97/2000/2002/2003/2007

Adobe PDF versiones 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4

- El Visor de archivos realinea los documentos, de modo que se podrían presentar de forma distinta a como se visualizan en un PC.
- En los documentos que incluyan imágenes, la resolución puede parecer inferior durante el proceso de realineación.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tardar más tiempo en cargarse.
- Las fuentes no compatibles se podrían sustituir por otras.
- Es posible que el visor de archivos no abra documentos de Office con imágenes de alta resolución. Si es el caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB, y ejecute de nuevo el visor de archivos o conecte el PC al proyector y abra el archivo en el PC.

Exploración del Visor de archivos

Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.

- Pulse el botón **Ir a página** para ir a la página anterior o siguiente.
- Pulse el botón de **VOL +, -** para **acercar** o **alejar**.
- Pulse el botón **OK**.
- Pulse los botones **arriba/abajo/izquierda/derecha** para desplazarse a **Ir a página** o **Zoom**.



Indicadores de la pantalla	Función
Ir a página	Va directamente a la página que indique.
Zoom	Aumenta o reduce el tamaño del documento.
Opción	Establece Opción para el Visor de archivos.
Lista	Vuelve a la lista.

Para definir las funciones relacionadas de SmartShare™

Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia.

Seleccione **SMART SHARE™** → **Configuración**

Cambia la configuración relacionada con la reproducción de contenido de SmartShare™.

Configuración avanzada

Indicadores de la pantalla	Función
Mi Nombre del Proyector	Cambia el nombre que se muestra cuando se busca el proyector desde otros dispositivos.
Estado de red	Comprueba la conexión de la red.
Wi-Fi Direct	Permite utilizar funciones de conexión inalámbrica como Wi-Fi Direct y WiDi.
Reproducción Auto en la Recepción	Acepta o rechaza el contenido transferido de otros dispositivos.
DivX(R) VOD	<p>Registra o cancela registros de DivX. Comprueba el código de registro de DivX para reproducir videos protegidos por DivX. Regístrese en http://vod.divx.com. Utiliza el código de registro para alquilar o comprar películas en www.divx.com/vod.</p> <ul style="list-style-type: none"> Los archivos DivX alquilados o comprados no se pueden reproducir si se utiliza el código de registro de DivX de un dispositivo distinto. Utilice únicamente el código de registro de DivX propio de este dispositivo. Es posible que los archivos convertidos que no cumplan el estándar de códec DivX no se puedan reproducir o que generen un sonido e imágenes anómalos.

Eliminar el historial

- Para eliminar el historial de contenido, pulse el botón **Eliminar el historial**.
- Utilice el contenido del menú **Reciente**.

Archivo compatible con**SmartShare™**

- Velocidad máxima de transferencia de datos: 20 Mbps (megabits por segundo)
- Formatos de subtítulos externos admitidos: .smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos de subtítulos internos compatibles: XSUB (admite los subtítulos internos generados desde DivX6)

Idioma del subtítulo

Idioma del subtítulo	Idioma
Latín1	Inglés, español, francés, alemán, italiano, sueco, finés, holandés, portugués, danés, rumano, noruego, alabano, gaélico, galés, irlandés, catalán y valenciano
Latín2	Bosnio, polaco, croata, checo, eslovaco, esloveno, serbio y húngaro
Latín4	Estonio, letón y lituano
Cirílico	Búlgaro, macedonio, ruso, ucraniano y kazajo
Griego	Griego
Turco	Turco
Hebreo	Hebreo moderno
Chino	Chino simplificado
Coreano	Coreano
Árabe	Árabe

Códec de vídeo compatible

Resolución máxima: 1920 x 1080 a 30p

Extensión	Códec	
.ASF .WMV	Vídeo	Perfil avanzado VC-1, perfiles simple y principal VC-1
	AUDIO	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Vídeo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Parte 2
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4 Parte 2
	AUDIO	AAC, MPEG-1 capa III (MP3)
.3gp .3g2	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4 Parte 2
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Vídeo	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3) Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 capa I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III(MP3), AAC

Archivos de audio

Tipo de archivo	Indicadores de la pantalla	Info
mp3	Velocidad de bits	32 Kbps - 320 Kbps
	Sample freq. (Frecuencia de muestreo)	16 kHz - 48 kHz
	Soporte	MPEG1, MPEG2, capa 2, capa 3

Archivo de imagen disponible

Tipo de archivo	Indicadores de la pantalla	Perfil
2D (jpeg, jpg, jpe)	JPEG	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Tipo normal: 15360 (ancho) x 8640 (alto) Tipo progresivo: 1920 (ancho) x 1440 (alto)

Para conectar DLNA

DLNA hace referencia a "Digital Living Network Alliance", una función que le permite disfrutar en su proyector de archivos de vídeo, música y fotografía almacenados en un PC o servidor a través de la red doméstica.

Para conectar un teléfono inteligente autenticado para DLNA

El proyector y el teléfono inteligente deben estar en la misma red.

- 1 Compruebe que la red Wi-Fi está habilitada en el teléfono inteligente.
- 2 Instale/ejecute la aplicación para compartir contenido en el teléfono inteligente.
- 3 Ejecute Share my mobile phone Content (Compartir el contenido de mi teléfono móvil).
- 4 Seleccione el tipo de contenido (vídeo/música/fotos) que desee reproducir.
- 5 Seleccione el archivo de vídeo, música o fotografía que desee reproducir en el proyector.
- 6 Seleccione Add to Play List (Añadir a lista de reproducción).
- 7 Seleccione el nombre del modelo del proyector en el dispositivo desde el que desee reproducir el contenido. (El nombre del modelo del proyector se encuentra en la etiqueta del dispositivo.)
- 8 Reproducir▶ Muestra el archivo seleccionado en el proyector.

Para conectar un procesador de medios digitales (DMR) de DLNA

Si el sistema operativo del PC es Windows 7 o Windows 8, o si el dispositivo con certificación DLNA (por ejemplo, un teléfono móvil) está conectado a través de una red, podrá reproducir música, vídeos y fotografías en el proyector sin tener que instalar ningún otro programa.

- 1 Configure el proyector y el PC en la misma red. Configure el PC con Windows 7 o Windows 8 en la red.
- 2 Haga clic con el botón derecho en el archivo de música, vídeo o fotos que desee reproducir y utilice la función Reproducción remota de Windows 7 o Windows 8. Si desea reproducir contenido desde un dispositivo como un teléfono móvil, consulte el manual de usuario del dispositivo.
- 3 Se reproducirá contenido en un dispositivo incluso si hay más de un dispositivo o proyector conectados. La velocidad de reproducción puede variar según la velocidad de la red.

Para conectar un reproductor de medios digitales (DMP) de DLNA

Los archivos de música, vídeo y fotos se pueden reproducir en el proyector a través de un PC con el software SmartShare™ PC vinculando dichos archivos mediante la red doméstica.

- 1** Configure el proyector y el PC en la misma red. El proyector y todos los dispositivos deben estar conectados a través de un punto de acceso único para habilitar el servicio DLNA.
- 2** Instale el software SmartShare™ PC en el PC desde el sitio web. Cierre todos los programas que esté ejecutando, incluidos los programas de firewall y antivirus, antes de comenzar la instalación.
- 3** El servidor se debe ejecutar para ver el archivo compartido en el proyector.

Configuración e instalación de SmartShare™ PC SW

Instale el programa SmartShare™ PC SW (DLNA) en su PC.

- 1 Descargue el archivo de configuración de la siguiente ruta para utilizar la función DLNA.
<http://liu.lge.com/smartshare/release/smartshare.zip>
- 2 Instale el software SmartShare™ PC que ha descargado.
- 3 Puede ejecutar el programa cuando la instalación finalice.



NOTA

- DLNA o el servicio de vínculo de medios está disponible si el proyector y otros dispositivos están conectados a través de un router individual.

Requisitos del PC para instalar SmartShare™ de LG

Elemento	Especificaciones mínimas	Especificaciones recomendadas
CPU	Intel Pentium4 2.0 G o superior/AMD Sempron 2000 o superior	Intel Pentium Dual Core o superior/AMD Athlon 64x2 o superior
RAM	1 GB o superior	2 GB o superior
VGA	64 MB de RAM, resolución de 1024 x 768 o superior, y tarjeta de vídeo compatible con 16 bits o más colores	128 MB de RAM, resolución de 1024 x 768 o superior, y tarjeta de vídeo compatible con 16 bits o más colores
Unidad de disco duro		200 MB o superior
Sistema operativo	Windows XP (Service Pack 2 o posterior), Windows Vista, Windows 7, Windows 8 I Windows Media Player: se recomienda 11.0.5721.5280 o superior	
Entorno de red	Ethernet de 100 MB, LAN inalámbrica (WLAN) IEEE 802.11g o superior	

- La velocidad del programa podría disminuir según el rendimiento del sistema y el entorno de red.

En caso de un funcionamiento de DLNA incorrecto

- Si la función DLNA no funciona correctamente, compruebe la configuración de red.
- Para ver vídeo de 1080p a través de DLNA, se necesita un punto de acceso de 5 GHz. Con un punto de acceso de 2,4 GHz se pueden producir problemas de almacenamiento en buffer o de otro tipo.
- Es posible que DLNA no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda conectar a una red con cable.
- Al reproducir vídeo en modo DLNA, las funciones de multiaudio y subtitulado interno no estarán disponibles.
- Si hay más de un proyector conectado a un único servidor en modo DLNA, es posible que el contenido no se reproduzca en función de la capacidad del servidor.
- Es posible que los subtítulos no se reproduzcan en función del dispositivo DLNA.
- Es posible que la función DLNA no funcione correctamente en función del entorno de red.
- La función DLNA no se puede utilizar con puntos de acceso que no sean compatibles con la multidifusión. Si desea obtener más información, consulte el manual del punto de acceso o póngase en contacto con el fabricante.
- Los tipos de archivo compatibles pueden variar en función del entorno del servidor DLNA, incluso para los tipos de archivo compatibles con el proyector.
- Si una carpeta contiene demasiados archivos y subcarpetas, es posible que no funcione correctamente.
- Es posible que la información acerca del archivo del servidor DLNA no se muestre correctamente.
- Le recomendamos que utilice el software SmartShare™ PC cuando vea vídeo con subtítulos en un servidor DLNA.
- Si el archivo de subtítulos se añade posteriormente, desactive la carpeta compartida y restablézcala.
- El archivo DRM ubicado en un servidor de software SmartShare PC no se puede reproducir.

PERSONALIZACIÓN DE LA CONFIGURACIÓN

CONFIGURACIÓN

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- 4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.

Menú	Función
IMAGEN	Ajusta la calidad de la imagen para obtener una visualización óptima.
AUDIO	Ajusta la calidad del sonido y el nivel del volumen.
HORA	Ajusta la hora y las funciones relacionadas con el tiempo.
OPCIÓN	Permite personalizar la configuración general.
RED	Configura la red.
SOPORTE	Muestra información del proyector.

Configuración de IMAGEN

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar **IMAGEN** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para regresar al menú anterior, pulse el botón \leftarrow .



La configuración de imágenes disponible se describe a continuación.

Indicadores de la pantalla	Función	
Ahorro de energía	Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.	
	Modo	
	Mínimo/Medio/Máximo	Aplica el modo Ahorro de energía correspondiente.
Modo de imagen	Selecciona el modo de imagen más apropiado para el entorno de visualización o el programa. También puede personalizar las opciones avanzadas de cada modo.	
	Modo	
	Vivo	Maximiza el efecto visual del vídeo. Realza el contraste, la luminosidad y la definición para mostrar imágenes de la mejor calidad.
	Estándar	Muestra imágenes en niveles estándar de contraste, luminosidad y definición.
	Cine	Permite optimizar la imagen de una película.
	Juego	Permite optimizar la imagen para los juegos en pantallas de rápido movimiento.
	Experto1/2	Menú para ajustar la calidad de imagen que permite a expertos y aficionados disfrutar de la mejor visualización del proyector. - El modo para expertos se ha diseñado para que los profesionales de la sintonización de imágenes controlen y ajusten con precisión una imagen específica. Con imágenes normales, es posible que los efectos no sean especialmente notables.
Contraste	Permite ajustar la diferencia entre las zonas luminosas y oscuras de la pantalla.	

Indicadores de la pantalla	Función
Brillo	Permite ajustar la luminosidad general de la pantalla.
Nitidez	Permite ajustar la nitidez de los bordes entre la luminosidad y la oscuridad. La nitidez vertical y horizontal solo está disponible en los modos para expertos 1/2.
Color	Permite ajustar los colores más oscuros o más claros de la pantalla.
Tinte	Permite ajustar el balance de color rojo/verde.
Control Avanzado	Permite personalizar la configuración avanzada.
Opciones de Imagen	Establece la configuración opcional.
Restablecer imagen	Permite reajustar los valores personalizados por el usuario. Se reajusta cada modo de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee reajustar.
Relación de Aspecto	Cambia el tamaño de la imagen.
Picture Wizard II	Utilice el mando a distancia y siga las instrucciones de Picture Wizard para calibrar y ajustar la pantalla y así obtener una calidad de imagen óptima, sin necesidad de costosos dispositivos de patrones ni ayuda de especialistas. Siga las instrucciones para obtener la calidad de imagen óptima.

Control Avanzado

Indicadores de la pantalla	Función	
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color al nivel óptimo según la luminosidad de la pantalla.	
Color Dinámico	Permite ajustar los colores para obtener unos resultados con un aspecto más natural.	
Color Preferido	Color de piel	El espectro del color de carátula se puede establecer por separado para implementar el color de carátula definido por el usuario.
	Color del Césped	El espectro de color natural (prados, colinas, etc.) se pueden ajustar por separado.
	Color del Cielo	El color celeste se ajusta por separado.
Super resolución	Proporciona una imagen nítida porque mejora los detalles en las zonas donde la imagen está borrosa o no es clara.	
Gamma	Ajusta la curva de gradación según la salida de la señal de la imagen correspondiente con la señal de entrada.	

Control de Experto

Indicadores de la pantalla	Función
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color al nivel óptimo según la luminosidad de la pantalla.
Super Resolución	Proporciona una imagen nítida porque mejora los detalles en las zonas donde la imagen está borrosa o no es clara.
Rango de color	Permite seleccionar el rango de colores que se puede conseguir. <ul style="list-style-type: none"> Estándar: reproduce los colores originales de una señal de entrada con independencia de las características de visualización. Ancho: utiliza colores de pantalla vivos.
Mejorador de contornos	Muestra unos bordes de video más claros y distintivos, y al mismo tiempo, más naturales.
xvYCC	Reproduce colores mucho más vivos.
Filtro de Color	Filtira un espectro de un color específico en colores RGB para configurar la saturación y el tono del color con precisión.
Gamma	Ajusta la curva de gradación según la salida de la señal de la imagen correspondiente con la señal de entrada.
Balance de Blancos	Ajusta el balance de blancos. Es posible realizar ajustes de forma detallada como se muestra a continuación. <ul style="list-style-type: none"> a. Método: 2 puntos <ul style="list-style-type: none"> - Patrón: Interior, Exterior - Puntos: Bajo, Alto - Rojo/Verde/Azul: Rango ajustable -50 - +50. - Aplicar a todas las entradas: los valores de Balance de Blancos se aplican a todos los modos de entrada. b. Método: IRE 20 puntos <ul style="list-style-type: none"> - Patrón: Interior, Exterior - El IRE (Instituto de ingeniería de radio) es la unidad con la que se indica el tamaño de una señal de video y se puede establecer en 5, 10, 15, ... 100. Puede realizar ajustes precisos de cada configuración según se indica a continuación. - Rojo/Verde/Azul: el rango del ajuste es de -50 a +50. - Aplicar a todas las entradas: los valores de Balance de Blancos se aplican a todos los modos de entrada.
Sistema de Mantenimiento de Color	Ajusta los colores rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta. Permite a un experto ajustar el matiz usando un patrón de prueba. Se pueden ajustar seis colores (rojo/verde/azul/cian/magenta/amarillo) de forma selectiva sin afectar a otros colores. <p>Incluso después del ajuste, podría no apreciar cambios en el color en una imagen normal.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Color rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta, Matiz rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta, Luminancia rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta: el rango de ajustes es de -30 a +30.

* En función de la señal de entrada o de los ajustes de imagen, es posible que varíe el rango de elementos detallados para ajustar.

Opciones de Imagen

Indicadores de la pantalla	Función
Reducción de ruido	Reduce el ruido de la pantalla en el vídeo.
Reducción ruido MPEG	Elimina el ruido generado cuando se crean señales de imagen digital.
Nivel de Negro	Ajusta la luminosidad u oscuridad de la pantalla para adaptar el nivel de oscuridad de la imagen utilizando el grado de oscuridad (nivel de oscuridad) de la pantalla.
Cine real	Optimiza la pantalla para la reproducción de películas.
TruMotion	<p>Corrige la imagen para mostrar secuencias con un movimiento más fluido.</p> <p>Modo</p> <ul style="list-style-type: none"> Suave El valor de De-judder se establece en 3. Nítido El valor de De-judder se establece en 7. Usuario De-Judder se puede ajustar de forma manual. <ul style="list-style-type: none"> • De-judder: esta función permite ajustar el parpadeo de la pantalla.
Temp color	Permite ajustar el color de la pantalla según sus preferencias. Puede seleccionar Cálida , Fría , Media o Natural .
Modo de Pico	<p>Ajusta el brillo de la imagen en el nivel óptimo.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si la imagen es principalmente blanca, el nivel de luminosidad aumenta. Si la imagen consta principalmente de los colores rojo, verde, azul, verde azulado, magenta o amarillo, es posible que no vea un cambio en la luminosidad. - La función Modo de Pico solo se habilita cuando Modo de imagen está establecido en Vivos y Ahorro de energía está establecido en Mínimo. - Si se habilita Modo de Pico, se deshabilitarán Ahorro de energía y Temp color.

* Si la señal de vídeo es 60 Hz, es posible que **TruMotion** no funcione.

Configuración de AUDIO

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar **AUDIO** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para regresar al menú anterior, pulse el botón \leftarrow .



A continuación, se describen los ajustes disponibles para el sonido.

Indicadores de la pantalla	Función									
Modo de Audio Smart	Proporciona sonido optimizado según el tipo de contenido. <ul style="list-style-type: none"> Si la función Modo de Audio Smart se encuentra habilitada, se ajustarán automáticamente las funciones Modo de sonido, Surround Virtual Plus y Diálogos Claros II. 									
Modo de audio	Permite ajustar el modo de sonido. <table border="1"> <tr> <th>Modo</th> <td>Estándar</td> </tr> <tr> <td>Estándar</td> <td>Adecuado para todos los tipos de vídeo.</td> </tr> <tr> <td>Música/Cine/Deporte/Juego</td> <td>Establece el audio optimizado para cada género específico.</td> </tr> <tr> <td>Configuración de Usuario</td> <td>Ajusta el nivel de volumen. <ul style="list-style-type: none"> 100 Hz/300 Hz/1 kHz/ 3 kHz/10 kHz: configura el Ecualizador de Usuario mediante el ajuste manual de bandas de sonido. Restablecer: reajusta el valor del ecualizador modificado por el usuario. </td> </tr> </table>		Modo	Estándar	Estándar	Adecuado para todos los tipos de vídeo.	Música/Cine/Deporte/Juego	Establece el audio optimizado para cada género específico.	Configuración de Usuario	Ajusta el nivel de volumen. <ul style="list-style-type: none"> 100 Hz/300 Hz/1 kHz/ 3 kHz/10 kHz: configura el Ecualizador de Usuario mediante el ajuste manual de bandas de sonido. Restablecer: reajusta el valor del ecualizador modificado por el usuario.
Modo	Estándar									
Estándar	Adecuado para todos los tipos de vídeo.									
Música/Cine/Deporte/Juego	Establece el audio optimizado para cada género específico.									
Configuración de Usuario	Ajusta el nivel de volumen. <ul style="list-style-type: none"> 100 Hz/300 Hz/1 kHz/ 3 kHz/10 kHz: configura el Ecualizador de Usuario mediante el ajuste manual de bandas de sonido. Restablecer: reajusta el valor del ecualizador modificado por el usuario. 									
Surround Virtual Plus	Ofrece sonido en estéreo de canal 5.1 a través de dos altavoces. <ul style="list-style-type: none"> Si Voz Clara II está configurado como Encendido, el sonido Surround Virtual Plus no se seleccionará. 									
Voz Clara II	Potencia la claridad de voz.									
Modo de Volumen	Establece los distintos modos del control de volumen. <table border="1"> <tr> <th>Modo</th> <td>Volumen automático</td> </tr> <tr> <td>Volumen automático</td> <td>Permite ajustar automáticamente el nivel de volumen.</td> </tr> <tr> <td>Control de Volumen</td> <td>El uso de una única curva de volumen puede resultar inaudible o demasiado alta en función del entorno. Ajusta los niveles de volumen en función de la hora del día (día/noche).</td> </tr> </table>		Modo	Volumen automático	Volumen automático	Permite ajustar automáticamente el nivel de volumen.	Control de Volumen	El uso de una única curva de volumen puede resultar inaudible o demasiado alta en función del entorno. Ajusta los niveles de volumen en función de la hora del día (día/noche).		
Modo	Volumen automático									
Volumen automático	Permite ajustar automáticamente el nivel de volumen.									
Control de Volumen	El uso de una única curva de volumen puede resultar inaudible o demasiado alta en función del entorno. Ajusta los niveles de volumen en función de la hora del día (día/noche).									

Indicadores de la pantalla	Función	
Salida de audio	Define la salida de sonido del proyector.	
	Modo	
	Altavoz del Proyector	La salida de sonido serán los altavoces del proyector.
	Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)	<p>La salida de sonido será el altavoz conectado al puerto óptico. Compatible con SIMPLINK.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modo ARC: se pueden conectar dispositivos de audio externos mediante un cable HDMI® de alta velocidad sin ningún cable de audio óptico adicional a la salida SPDIF. Interactúa con SIMPLINK. Conecte los dispositivos externos compatibles con ARC (canal de retorno de audio) al puerto HDMI IN 1(ARC). • Salida de Audio Digital: configura una salida de audio digital.
	Sinc. de sonido LG (Óptica)	La salida de sonido es un dispositivo de audio LG conectado al puerto OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT .
	Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)	La salida de sonido es un dispositivo de sonido LG conectado de manera inalámbrica.
	Audífono	<p>La salida de sonido son los auriculares.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los auriculares se detectan y conectan de manera automática cuando se enciende el proyector.
Sinc. AV	Sincroniza automáticamente el vídeo y el audio en caso de que sea necesario. Si establece Sinc. AV en Encendido , puede ajustar la salida de sonido (altavoces del proyector o SPDIF) a la imagen de la pantalla.	
	Modo	
	Altavoz del Proyector	Permite sincronizar el sonido de los altavoces internos del proyector. El botón - acelera la salida de sonido con respecto al valor predeterminado y + la reduce.
	Bypass	Envía el sonido natural de los dispositivos externos sin retraso en el audio. Puede que el audio se emita antes que el vídeo, ya que el procesamiento de la entrada de vídeo en el proyector tarda más.
Configuración de audio	Balance: ajusta el balance de audio hacia la derecha o hacia la izquierda.	

Configuración de HORA

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar **HORA** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para regresar al menú anterior, pulse el botón \leftarrow .



La configuración disponible para la hora se describe a continuación.

Indicadores de la pantalla	Función
Temporizador	Apaga el proyector después de un número determinado de minutos. Para cancelar el Temporizador , seleccione Apagado .
Apagado automático	Si no hay señal ni se pulsa ninguna tecla, el proyector se apaga automáticamente una vez transcurrido el tiempo establecido.
Espera Automática	Si no pulsa ningún botón del proyector o del mando a distancia durante un periodo determinado de tiempo, el proyector pasará automáticamente al modo de espera.

Configuración de OPCIÓN

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar **OPCIÓN** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- Para regresar al menú anterior, pulse el botón \leftarrow .



La configuración disponible para cada opción se describe a continuación.

Indicadores de la pantalla	Función	
Lenguaje (Language)	Permite seleccionar el idioma del menú de la pantalla.	
Subtítulo	Si el idioma para la entrada de AV se configura en coreano, los subtítulos se pueden activar o desactivar.	
Luz de Apagado	Permite ajustar el indicador del botón LED.	
Indicadores de la pantalla		
Encendido	Cuando se tocan los botones, los indicadores se iluminan con la máxima intensidad posible. En el modo de espera, indicadores LED se iluminan al 20 % del brillo máximo.	
	Apagado Cuando se tocan los botones, los indicadores se iluminan con la máxima intensidad posible. En el modo de espera, todos los indicadores LED se apagan.	
Modo de Proyecc	Esta función invierte la imagen proyectada o la gira en horizontal.	
Auto Keystone	Auto Keystone ofrece una imagen rectangular ajustando automáticamente el número Keystone cuando hay una imagen trapezoidal debido a la inclinación del proyector.	
Indicadores de la pantalla		
Encendido	Permite ajustar automáticamente el número Keystone.	
	Apagado Permite ajustar manualmente el número Keystone.	
Keystone	Para evitar que la imagen de la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla.	

Indicadores de la pantalla	Función	
Imagen Blanca	Selecciona un fondo para la imagen blanca.	
Encend. auto	Enciende el proyector automáticamente cuando se conecta el cable de alimentación.	
	Indicadores de la pantalla	
	Encendido	Cuando el cable de alimentación se conecta al proyector, este se enciende automáticamente.
	Apagado	Cuando el cable de alimentación se conecta al proyector, este pasa al modo de espera.
Modo de altitud	<p>Active esta función si va a usar el proyector a altitudes superiores a 1200 metros.</p> <p>En caso contrario, es posible que el proyector se sobrecaliente o bien su función de protección se active. Si esto ocurre, apague el proyector y vuelva a encenderlo pasados varios minutos.</p>	
Búsqueda automática de entradas	Busca y reproduce automáticamente un tipo de señal de entrada cuando se recibe. Está disponible solo con entradas externas (RGB, HDMI, AV y Componente).	
Globo de Ayuda	Activa o desactiva el globo de ayuda.	
Configuración Inicial	<p>Elimina todos los ajustes opcionales y vuelve al modo predeterminado de fábrica. Una vez finalizada la inicialización, el proyector se apagará y se volverá a encender automáticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No apague el dispositivo durante el proceso de inicio. 	

Configuración de RED

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar **RED** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, pulse el botón \leftarrow .



La configuración de red disponible se describe a continuación.

Indicadores de la pantalla	Función
Conexión de Red	Se conecta a una red.
Estado de red	Muestra el estado de la conexión de red.
Wi-Fi Direct	Wi-Fi Direct es una función que permite conectar su proyector con un dispositivo Wi-Fi Direct sin conexión a Internet.
Miracast™/Intel's WiDi	Miracast™ le permite disfrutar de vídeo y audio de un dispositivo portátil en el proyector mediante conexión inalámbrica. Intel's WiDi le permite ver la pantalla de un portátil en el proyector sin necesidad de utilizar un cable.
Mi nombre del Proyector	Cambia el nombre que se muestra cuando se busca el proyector desde otros dispositivos.

SOPORTE

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar **SOPORTE** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para regresar al menú anterior, pulse el botón \leftarrow .

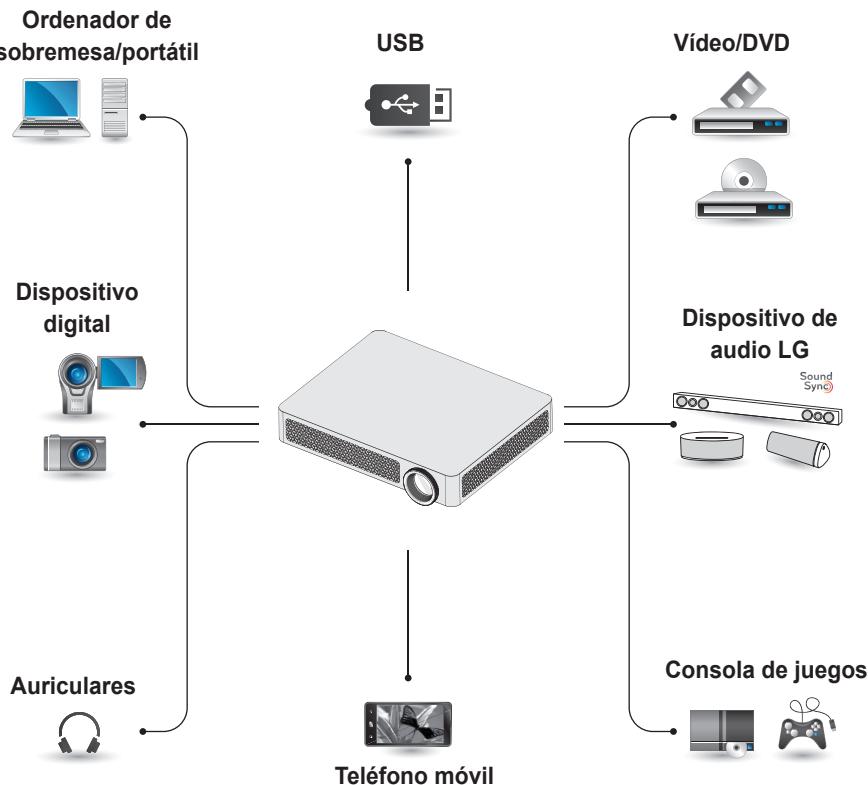


La configuración disponible para el soporte se describe a continuación.

Indicadores de la pantalla	Función
Act. de Software	Se actualiza a la última versión del software.
Inform. producto/ servicio	Muestra la información del producto o servicio.
Autodiagnóstico	Soluciona problemas funcionales que pueden surgir durante el uso del producto.

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.



- HDMI - página 61
- Compuesto (AV) - página 62
- Componente - página 62
- Dispositivos USB - página 32
- Auriculares - página 63
- Amplificador digital - página 64
- Teléfono móvil - página 66

Conexión a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, o dispositivos externos

Conecte un receptor HD, un reproductor de DVD o VCR, o dispositivos externos al proyector y seleccione el modo de entrada correspondiente.

Conexión HDMI

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imagen y sonido de alta calidad.

Mediante un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI IN 1 (ARC)** del proyector al puerto de salida HDMI del dispositivo con el que desee conectar. La salida de vídeo y de audio se realiza a la vez. También puede utilizar el **HDMI IN 2 (MHL)**.

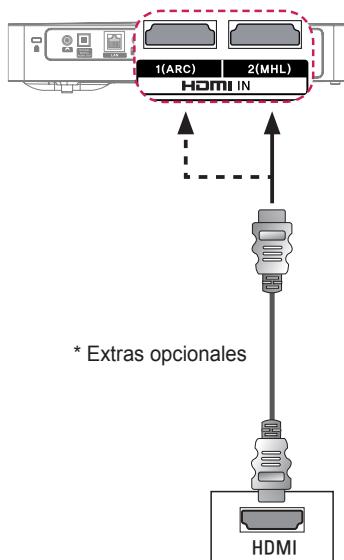
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **HDMI**. Puede realizar la conexión con cualquier puerto de entrada HDMI.



NOTA

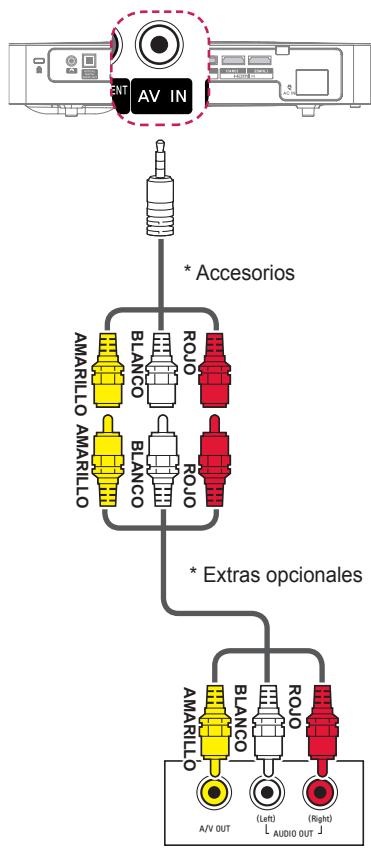
ARC (canal de retorno de audio)

- Los dispositivos externos de audio compatibles con SIMPLINK y ARC se deben conectar a través de un puerto **HDMI IN 1(ARC)**.
- Al conectarse con un cable HDMI® de alta velocidad, los dispositivos de audio externos compatibles con la salida ARC o SPDIF funcionan con la función SIMPLINK sin necesidad de disponer de un cable de audio óptico adicional.



Conexión a la entrada AV

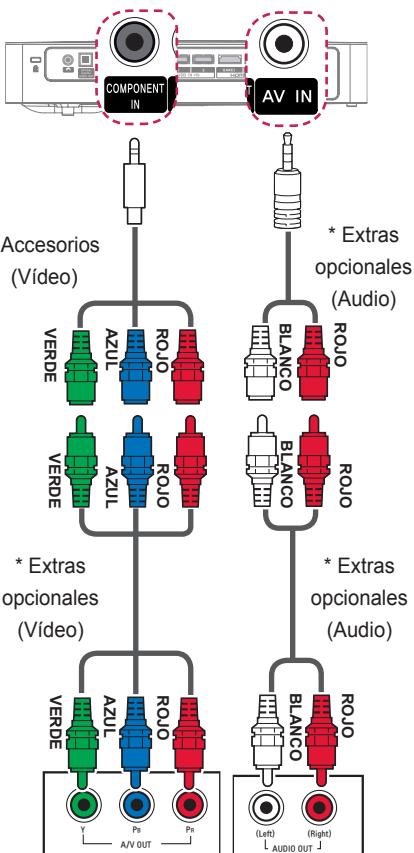
Conecte los puertos de salida de un dispositivo externo y los puertos **AV IN** del proyector mediante un cable AV. Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **AV**. Compruebe si los cables del mismo color están correctamente conectados.



Conexión de componentes

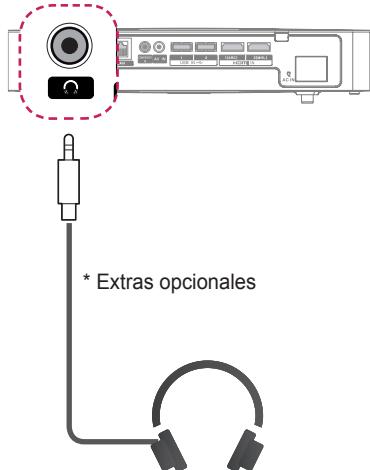
Puede disfrutar de un vídeo conectando el puerto Componente de un dispositivo externo al puerto **COMPONENT IN** del proyector. Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **Componente**.

Compruebe si los cables del mismo color están correctamente conectados.



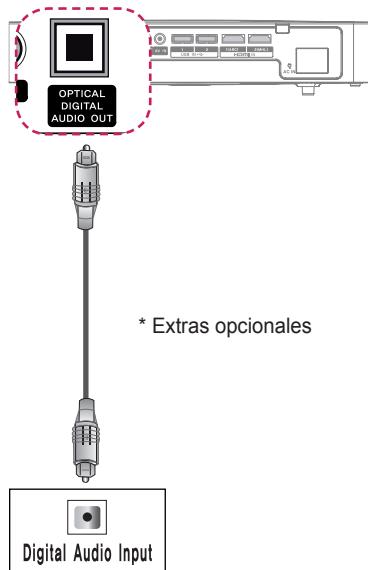
Conexión a los auriculares

Puede escuchar el audio a través de unos auriculares.



Conexión de un amplificador digital

Mediante un cable óptico, conecte el puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital al puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector. La salida de un amplificador con un convertidor digital se debe definir con el formato de audio deseado. Si utiliza un cable HDMI para conectar un sistema de cine en casa o conecta una salida óptica a un dispositivo de audio externo, establezca **Salida de audio** en **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** tal y como se muestra a continuación. Si un proyector, un sistema de cine en casa y los altavoces de un dispositivo de audio externo funcionan al mismo tiempo, se producirá eco.



NOTA

- Consulte el manual de usuario del dispositivo de audio que desee conectar.
- Al conectar este producto a otros dispositivos, asegúrese de apagar y desenchufar todos los dispositivos.
- La salida de audio de este producto tiene un ancho de banda de audio de alto rango, de manera que el volumen del receptor se debe ajustar correctamente. Los altavoces se pueden dañar debido a altas frecuencias inesperadas.
- Si se conecta el puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector al puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital y el puerto de entrada de audio del proyector al puerto de salida de audio analógico del amplificador digital, se puede producir oscilación de sonido debido al bucle cerrado. Retire una de las dos conexiones para evitarlo. (Esto también se aplica a los dispositivos de cine en casa.)

Conexión a un PC y portátil

El proyector admite la función Plug & Play. Su PC detectará automáticamente el proyector y no requiere la instalación de ningún controlador.

Puede conectar el proyector a un portátil para utilizar distintas funciones.

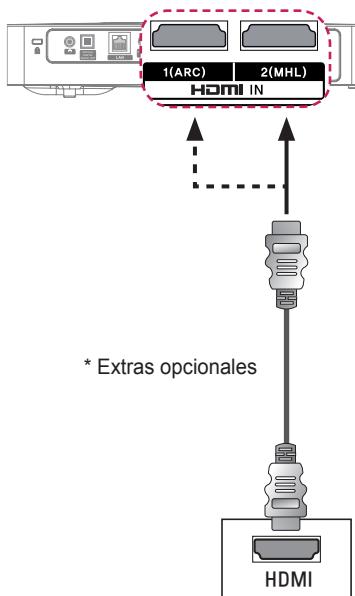
Conexión HDMI

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imagen y sonido de alta calidad.

Mediante un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI IN 1 (ARC)** del proyector al puerto de salida HDMI del PC. La salida de vídeo y de audio se realiza a la vez. También puede utilizar el **HDMI IN 2 (MHL)**.

En la tabla siguiente se muestran ejemplos del cambio de salida. Para obtener más información, consulte **Salida externa, Conexión a un monitor externo** o las secciones similares del manual de usuario de su ordenador.

Marca	Cambio de salida
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste el panel de control para activar el reflejo tras la instalación.



Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil

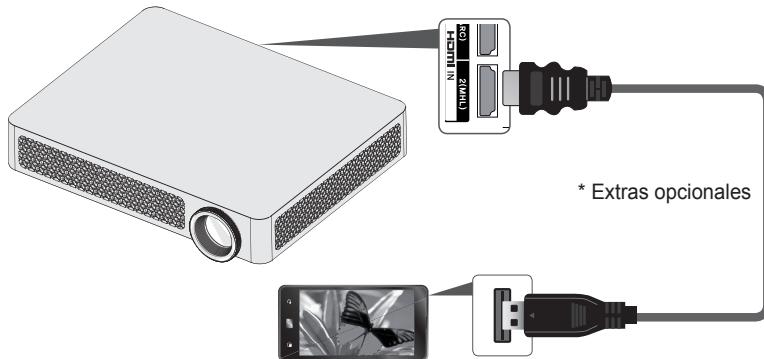
Conexión al MHL

El enlace de alta definición móvil o MHL es una interfaz que puede conectar un teléfono móvil al proyector y reproducir vídeo y audio desde el teléfono móvil a través del proyector.

Esto solo se aplica a los productos con una entrada HDMI compatible con MHL. (Para saber si su dispositivo tiene la certificación MHL, póngase en contacto con el fabricante del dispositivo.)

Para ver si una entrada es compatible con MHL, compruebe el puerto **HDMI IN 2 (MHL)**.

Utilice un cable dedicado para MHL.



NOTA

- Al conectar un teléfono móvil al puerto **HDMI IN 2 (MHL)**, puede ver la pantalla del teléfono móvil en el proyector.
 - Esto solo se aplica a los teléfonos móviles compatibles con MHL.
 - Puede utilizar el mando a distancia para algunas aplicaciones.
- Desconecte el cable MHL del proyector cuando:
 - la función MHL esté deshabilitada.
 - su dispositivo móvil esté completamente cargado y en modo de espera.

MANTENIMIENTO

Limpie el proyector para mantenerlo en buen estado de funcionamiento.

Limpieza

Limpieza de la lente

Limpie la lente si hay polvo o manchas en la superficie.

Utilice un pulverizador de aire o un paño para limpiar la lente.

Para quitar el polvo o las manchas, use un pulverizador de aire o aplique una pequeña cantidad de producto de limpieza en un bastoncillo o un paño suave y frote con cuidado la lente.

Preste atención al aplicar el líquido, podría entrar por la lente si se rocía directamente.

Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiar la carcasa del proyector, desenchufe el cable de alimentación.

Para eliminar el polvo o las manchas de la lente, use un paño seco y suave, que no suelte pelusa.

No use alcohol, benceno, disolventes ni otros productos químicos que podrían dañar la carcasa.

INFORMACIÓN

Para actualizar el software del proyector

Utilice Act. Software para comprobar y obtener la última versión.

También es posible comprobar manualmente las actualizaciones disponibles.

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Seleccione **SOPORTE** y vaya a **Act. de Software**.

Indicadores de la pantalla	Función
Act. de Software	Defínalo en Encendido . Si hay alguna actualización disponible, se preguntará al usuario si desea realizarla.
Modo de actualización automática	Si hay alguna actualización disponible, esta se iniciará automáticamente sin preguntar al usuario.
Revisar Versión de Actualización	Comprueba la última versión instalada. Cuando hay disponible una nueva actualización, el proceso de descarga puede realizarse manualmente.

- Cuando comienza la actualización, la ventana de progreso de la actualización aparece durante unos segundos y después desaparece.
- El servicio de actualización a la última versión se proporciona a través de una conexión a Internet.
- Si no se actualiza el software, es posible que determinadas funciones no funcionen correctamente.

ESPECIFICACIONES

Modelo	PF80G(PF80G-JE)
Resolución (píxeles)	1920 (horizontal) × 1080 (vertical)
Formato	16:9 (horizontal:vertical)
Tamaño del panel (mm)	16.654
Distancia de proyección (tamaño del vídeo)	0,63 m a 3,72 m (50,8 cm a 304,8 cm)
Proporción de proyección ascendente	100 %
Distancia de funcionamiento del mando a distancia	6 m
ENCENDIDO/ APAGADO	CA 100-240 V~, 50/60 Hz
Salida de audio	5 W + 5 W
Alto (mm)	Mín. 45,9 (sin pie); Máx. 55,3 (sin pie); 56,9 (con pie)
Ancho (mm)	275,0
Profundidad (mm)	219,0 (sin lente); 226,0 (con lente)
Peso (kg)	2,2
Dispositivo USB	5 V; 0,5 A (máx.)
Entorno de funcionamiento	Temperatura
	Funcionamiento 0 °C a 40 °C
	Almacenamiento -20 °C a 60 °C
	Humedad relativa
	Funcionamiento 0 % a 80 %
	Almacenamiento 0 % a 85 %

* El contenido de este manual se puede modificar sin previo aviso debido a la actualización de las funciones del producto.

Pantalla de monitor compatible

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1024 x 768	48.363	60.00
1152 x 864	54.348	60.053
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.02
1920 x 1080	67.5	60

- Si hay una señal de entrada no válida en el proyector, la reproducción en la pantalla no será correcta o aparecerá un mensaje del tipo **Sin señal** o **Formato inválido**.
- El proyector admite el tipo DDC1/2B como función Plug & Play (reconocimiento automático del monitor del PC).
- Es posible que la resolución 1920 x 1080 no sea compatible según el tipo de PC.

Modo HDMI/DVI-DTV compatible

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480p	31.5	60
	31.469	59.94
576p	31.25	50
	37.5	50
720p	44.96	59.94
	45	60
1080i	28.125	50
	33.716	59.94
	33.75	60
1080p	56.25	50
	67.432	59.94
	67.5	60
	27	24
	26.97	23.976
	28.125	25
	33.75	30
	33.71	29.97

Conexión al puerto de los componentes

Señal	Componente
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o

Información del aviso de software de código abierto

Para obtener el código fuente correspondiente GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>. Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright. LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años a partir de la fecha de adquisición del producto.



El modelo y el número de serie del proyector se encuentran en la parte posterior o en un lateral del mismo. Anótelos por si alguna vez necesita asistencia.

MODELO _____

N.º DE SERIE _____