



**Manual do proprietário**

# PROJETOR DLP

Leia este manual atentamente antes de operar seu projetor e guarde-o para consultas futuras.

PB60G

[www.lg.com](http://www.lg.com)  
(Brasil : [www.lge.com](http://www.lge.com))

# LICENÇAS

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse [www.lg.com](http://www.lg.com).



Fabricada sob licença da Dolby Laboratories. "Dolby" e o símbolo com D duplo são marcas comerciais da Dolby Laboratories.



**SOBRE O VÍDEO DIVX:** DivX® é um formato de vídeo digital criado pela DivX, LLC, subsidiária da Rovi Corporation. . Esse é um dispositivo DivX Certified® oficial que reproduz vídeos no formato DivX. Visite o site [www.divx.com](http://www.divx.com) para obter mais informações e ferramentas de software para converter seus arquivos em vídeos DivX.

**SOBRE O DIVX VIDEO-ON-DEMAND:** este dispositivo DivX Certified® deve ser registrado para que seja possível reproduzir filmes comprados DivX Video-on-Demand (VOD). Para obter seu código de registro, localize a seção DivX VOD no menu de configuração do dispositivo. Visite [vod.divx.com](http://vod.divx.com) para obter mais informações sobre como concluir o registro.

"DivX Certified® para reproduzir vídeo DivX® até HD 1080p, incluindo conteúdo premium".

"DivX®, DivX Certified® e os logotipos associados são marcas comerciais da Rovi Corporation e são usadas sob licença".

Cobertos por uma ou mais das seguintes patentes dos EUA:  
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



HDMI, o logotipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas registradas ou marcas registradas comerciais da HDMI Licensing LLC.

**Este dispositivo atende às exigências de EMC para aparelhos domésticos (Classe B). Pode ser usado em todas as regiões.**




## OBSERVAÇÃO


- A imagem mostrada pode ser diferente do seu projetor.
- O OSD (On Screen Display) de seu projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

# INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA


Anote as instruções de segurança para evitar acidentes ou o uso indevido do projetor.

**WARNING / CAUTION  
AVERTISSEMENT**

**RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.  
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.**



O símbolo representado por uma flecha em forma de raio dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de "voltagem perigosa" sem isolamento no interior do equipamento, com amplitude suficiente para oferecer risco de choque elétrico às pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de importantes instruções de operação ou manutenção no manual que acompanha o equipamento.

**AVISO/ATENÇÃO**  
- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

Leia estas instruções.

Guarde estas instruções.

Preste atenção a todos os avisos.

Siga todas as instruções.

## Instalação interna

### **AVISO**

- Não coloque o projetor sob luz solar direta ou próximo a fontes de calor, como aquecedores, fogueiras, fogão etc.
  - Há risco de incêndio.
- Não deixe substâncias inflamáveis, como aerossol, próximas do projetor.
  - Há risco de incêndio.
- Não permita que crianças se pendurem ou debruçem no projetor.
  - O projetor poderá cair e causar ferimentos ou até a morte.
- Não coloque o projetor diretamente sobre o carpete, tapete ou local de difícil ventilação, como armários ou prateleiras.
  - A temperatura do projetor poderá subir e causar incêndio.
- Não deixe o projetor próximo a fontes de vapor ou de óleo, como um umidificador ou bancada da cozinha.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.
- Não coloque o projetor em locais em que haja excesso de poeira.
  - Há risco de incêndio.

- Não use o projetor em locais úmidos, como banheiros, ou lugares em que possa ficar molhado.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.
- Evite que toalhas ou cortinas obstruam os orifícios de ventilação.
  - A temperatura do projetor poderá subir e causar incêndio.
- A distância entre o projetor e a parede deve ser maior que 30 cm para fins de ventilação.
  - Caso contrário, a temperatura do projetor poderá subir e causar incêndio.

#### CUIDADO

- Ao instalar o projetor sobre uma mesa, tenha cuidado para não posicioná-lo próximo à borda.
  - O projetor poderá cair e ferir as pessoas. Use uma base apropriada para o tamanho do projetor.
- Desligue o projetor, desconecte-o da energia ou remova todas as conexões antes de movê-lo.
  - Um fio danificado pode causar incêndio ou choque elétrico.
- Não instale o projetor em superfícies instáveis, como prateleiras ou superfícies inclinadas.
  - Há risco de queda e ferimentos.
- Não toque no projetor ao conectar dispositivos externos.
  - Isso pode levar a ferimentos pessoais ou danos ao projetor.

#### Liga/Desliga

#### AVISO

- O fio terra deve ser conectado.
  - O aterramento inadequado poderá causar danos ao projetor ou choque elétrico em caso de curto. Se for necessário instalar o projetor em local sem aterramento, compre um disjuntor e conecte o projetor à tomada. Não aterre o projetor em tubulações de gás, de água, para-raios, linha telefônica etc.
- O cabo de força deve ser totalmente inserido na tomada.
  - Uma conexão instável poderá causar incêndio.
- Não apoie objetos pesados sobre os fios nem os mantenha embaixo do projetor.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.
- Nunca toque no plugue de força com as mãos molhadas.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.
- Não conecte muitos dispositivos à mesma extensão.
  - O superaquecimento pode levar a incêndios.
- Remova poeiras ou contaminações ao redor dos pinos de conexão ou tomadas.
  - Há risco de incêndio.
- Para desligar a chave geral de energia, remova o plugue de força, que deve estar em uma posição de fácil acesso.

**⚠ CUIDADO**

- Segure firmemente o cabo ao desconectá-lo.
  - Um cabo quebrado pode causar incêndio.
- Verifique se o cabo de alimentação não foi danificado, modificado, arrebitado, virado, amassado ou aquecido. Não use uma tomada frouxa.
  - Isso pode gerar riscos de incêndio ou choque elétrico.
- Mantenha o cabo de alimentação longe de dispositivos aquecidos.
  - O revestimento do cabo poderá derreter e causar choque elétrico.
- Coloque o projetor em local por onde as pessoas não passem ou pisem sobre os fios a fim de protegê-los contra danos.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.
- Não ligue/desligue o projetor conectando-o ou desconectando-o do plugue de força da tomada. (Não use o plugue de força como um switch.)
  - Há risco de choque elétrico ou danos ao projetor.
- Não insira um condutor no outro lado da tomada enquanto o plugue de força é inserido nela. Não toque no plugue de força logo depois de desconectá-lo da parede.
  - Há risco de choque elétrico.
- Use apenas o cabo oficial, fornecido pela LG Electronics, Inc. Não use outros cabos.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.

**Ao usar****⚠ AVISO**

- Não deixe nada que contenha líquidos, como vasos, xícaras, cosméticos, substâncias químicas, itens de decoração ou velas etc sobre o projetor.
  - Pode haver incêndio, choque elétrico ou queda, causando ferimentos.
- Caso ocorra um grande impacto do projetor ou caso o gabinete seja danificado, desligue o aparelho, desconecte-o da tomada e fale com um centro de atendimento autorizado.
  - Caso contrário, poderá haver incêndio ou choque elétrico.
- Não insira peças de metal, como moedas, grampos de cabelo ou resíduos metálicos, nem substâncias inflamáveis, como papel ou fósforos, no projetor.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.
- Caso algum líquido ou objeto estranho entre no projetor, desligue o aparelho, desconecte-o da tomada e fale com um centro de atendimento autorizado.
  - Caso contrário, poderá haver incêndio ou choque elétrico.
- Ao trocar uma pilha do controle remoto, tome cuidado para que crianças não engulam as pilhas. Mantenha as pilhas longe do alcance das crianças.
  - Caso a criança engula uma pilha, leve-a ao médico imediatamente.
- Não remova as tampas, exceto a que cobre a lente. Há um alto risco de choque elétrico.

- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver em uso. A luz intensa pode prejudicar sua visão.
  - Quando a lâmpada estiver acesa ou tiver acabado de ser apagada, evite tocar na saída de ar ou na lâmpada, pois ela estará muito quente.
  - Se houver vazamento de gás, não toque na tomada. Abra a janela para permitir ventilação.
    - Uma faísca é capaz de causar incêndio ou queimaduras.
  - Sempre abra a porta da lente e retire a tampa da lente quando a lâmpada do projetor estiver acesa.
  - Nunca toque no projetor ou no cabo de força com as mãos molhadas.
    - Há risco de choque elétrico.
  - Não use o projetor próximo a um dispositivo eletrônico com campo magnético muito intenso.
  - Guarde o envelope de vinil usado para embalar o projetor em local seguro e longe de crianças.
    - Há risco de asfixia se usado inadequadamente.
  - Não use óculos 3D se não for para assistir conteúdos 3D.
  - Não deixe sua mão sobre o projetor por muito tempo enquanto ele estiver em execução.
  - Ao usar um jogo com o console conectado a um projetor, recomenda-se manter uma distância de mais de quatro vezes o comprimento na diagonal da tela.
  - Verifique se a extensão do cabo conector é longa o suficiente. Senão, o produto poderá cair, causando ferimentos pessoais ou danos ao aparelho.
- ⚠ CUIDADO**
- Não apoie objetos pesados sobre o projetor.
    - O projetor poderá cair e causar ferimentos.
  - Evite que as lentes sofram impactos durante o transporte.
  - Não toque na lente. Ela pode ser danificada.
  - Não use nenhuma ferramenta pontiaguda no projetor, como facas ou martelo, pois isso danificará o gabinete.
  - Caso não apareçam imagens na tela, desligue o aparelho, desconecte-o da tomada e fale com um centro de atendimento autorizado.
    - Caso contrário, poderá haver incêndio ou choque elétrico.
  - Não deixe que algum objeto caia sobre o projetor nem coloque pressão excessiva sobre ele.
    - Isso pode causar ferimentos às pessoas ou danos ao projetor.
  - A distância entre os seus olhos e a tela deve ser de 5 a 7 vezes a extensão diagonal da tela.
    - Se você olhar a tela por um período prolongado, sua visão poderá ser prejudicada.

## Limpeza

### AVISO

- Não limpe o projetor com água ao limpá-lo. Não deixe que caia água no projetor.
  - Há risco de incêndio ou choque elétrico.
- Caso saia fumaça ou algum odor estranho do projetor ou caso algum objeto entre nele, desligue o aparelho, desconecte-o da tomada e fale com um centro de atendimento autorizado.
  - Caso contrário, poderá haver incêndio ou choque elétrico.
- Use um spray de ar, pano macio ou cotonete umedecido com um produto de limpeza para lentes, ou então álcool, para remover poeira ou manchas da lente de projeção.

### CUIDADO

- Entre em contato com o seu revendedor ou Centro de atendimento uma vez por ano para limpar as partes internas do seu projetor.
  - Se você não limpar a parte interna do projetor por muito tempo, poderá haver incêndio ou danos ao projetor.
- Ao limpar as partes plásticas, como o gabinete do projetor, desconecte o cabo de força e limpe-o com um pano macio. Não borrife água nem limpe com um pano molhado. Ao limpar as peças plásticas, como o gabinete do projetor, não use removedores, cera automotivos ou industriais, benzina, álcool etc., que possam danificar o produto.
  - Isso pode causar incêndio, choque elétrico ou danos no produto (deformação, corrosão e danos).

## **DIVERSOS**

### **▲ AVISO**

- Somente um técnico especializado pode desmontar ou modificar o projetor. Para inspeção, reparo ou conserto, entre em contato com o seu revendedor ou com o Centro de atendimento.
    - Caso contrário, poderá haver incêndio ou choque elétrico.
  - Descarte adequadamente a bateria usada.
    - Caso contrário, há risco de explosões ou incêndio.
  - O método correto de descarte pode variar de acordo com o seu país ou região. Descarte a bateria conforme as instruções apropriadas.
  - Não jogue fora nem desmonte a bateria.
    - Danos à bateria podem causar explosões ou incêndio.
  - Use sempre baterias aprovadas e certificadas pela LG Electronics.
    - Caso contrário, há risco de explosões ou incêndio.
  - Guarde a bateria em locais onde não haja objetos metálicos, como chaves e cliques de papel.
  - Uma corrente excessiva pode elevar rapidamente a temperatura e resultar em incêndios ou queimaduras.
  - Não guarde a bateria próximo a fontes de calor, como um aquecedor.
    - Isso pode resultar em incêndio ou em danos ao produto.
  - Não a guarde sob temperaturas acima de 60 °C ou em locais com alta umidade.
- Mantenha a bateria longe do alcance de crianças.
    - Isso pode resultar em ferimentos pessoais ou em danos ao produto.
  - Verifique se a bateria está instalada corretamente.
  - Trocar por uma bateria imprópria pode causar incêndio.

 **CUIDADO**

- Desconecte o projetor se ele não for usado por um longo período.
  - O acúmulo de poeira pode causar superaquecimento, choque elétrico por isolamento corroído e incêndio, por curto-circuito.
- Use apenas o tipo de pilha especificado.
  - Caso contrário, isso pode causar incêndio ou choque elétrico causado por vazamento ou superaquecimento.
- Na troca, utilize o mesmo tipo de bateria. (Bateria CR2032/3 V)
  - Em caso de falha no contato da bateria, esta pode descarregar rapidamente ou o controle remoto não funcionará corretamente.

# Índice

<b>LICENÇAS</b>	<b>2</b>	<b>FUNÇÃO 3D</b>	<b>38</b>
<b>INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA</b>	<b>3</b>	<b>Antes de assistir 3D</b>	<b>38</b>
<b>PREPARAÇÃO</b>	<b>11</b>	- Enquanto assiste 3D	38
<b>Acessórios</b>	<b>11</b>	<b>Requisitos para assistir a imagens 3D</b>	<b>40</b>
<b>Extras opcionais</b>	<b>12</b>	- Para usar óculos tipo DLP-LINK (DLP-Ready)	42
<b>Peças e componentes</b>	<b>13</b>	<b>Como assistir imagens 3D</b>	<b>42</b>
<b>Instalação</b>	<b>14</b>	<b>COMO PERSONALIZAR CONFIGURAÇÕES</b>	<b>43</b>
- Precauções de instalação	14	<b>Menu SETUP</b>	<b>43</b>
- Distância da projeção por tamanho da tela	15	<b>Configurações da IMAGEM</b>	<b>44</b>
- Como instalar o projetor usando um tripé	16	<b>Configurações de ÁUDIO</b>	<b>48</b>
- Sistema de segurança Kensington	16	<b>Configurações de HORA</b>	<b>49</b>
<b>CONTROLE REMOTO</b>	<b>17</b>	<b>Configurações de OPÇÕES</b>	<b>50</b>
<b>COMO USAR O PROJETO</b>	<b>19</b>	<b>CONEXÕES</b>	<b>52</b>
<b>Como exibir no projetor</b>	<b>19</b>	<b>Como conectar a um receptor HD, um DVD ou um VCR Player</b>	<b>53</b>
- Como ligar o projetor	19	- Conexão HDMI	53
- Foco e posição da imagem na tela	19	<b>Como conectar a um computador</b>	<b>53</b>
- Como exibir no projetor	19	- Conexão RGB	53
<b>Como usar opções adicionais</b>	<b>20</b>	<b>Como conectar com o AV INPUT</b>	<b>54</b>
- Como usar a função Formato da tela	20	- Conexão do componente	55
- Uso da função Correção de efeito trapézio	21	<b>Conexão com fones de ouvido</b>	<b>55</b>
- Como usar a Lista de entradas	21	<b>MANUTENÇÃO</b>	<b>56</b>
- Função Blank	22	<b>Como limpar o projetor</b>	<b>56</b>
<b>Como usar o Menu rápido</b>	<b>22</b>	- Limpeza da lente	56
<b>ENTRETENIMENTO</b>	<b>23</b>	- Limpeza do gabinete do projetor	56
<b>MINHAS MÍDIAS</b>	<b>23</b>	<b>ESPECIFICAÇÕES</b>	<b>57</b>
- Conectando dispositivos de armazenamento USB	23		
- LISTA DE FILMES	25		
- LISTA DE FOTOS	32		
- LISTA DE MÚSICAS	34		
- VISUALIZADOR DE ARQUIVOS	36		

# PREPARAÇÃO

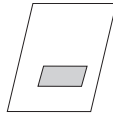
## Acessórios

Verifique os acessórios que acompanham o produto.

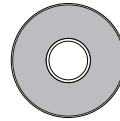
A imagem exibida pode ser diferente da que aparece em seu produto.



Controle remoto  
Bateria de lítio  
(CR 2032 / 3V)



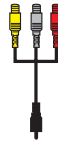
Manual do proprietário



CD do manual do proprietário



Cabo de computador



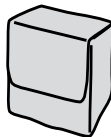
Gênero composto



Adaptador CA/CC

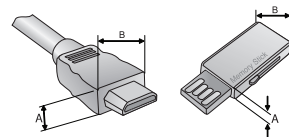


Cabo de força



Sacola

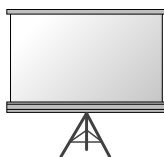
- Ao conectar um cabo na porta HDMI ou USB, ele poderá não ser ajustado corretamente se o tamanho do conector for muito grande. Use o conector de tamanho padrão.



A  $\leq$  10 mm, B  $\leq$  24 mm

## Extras opcionais

Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor onde você comprou o produto. Os itens opcionais estão sujeitos a alterações sem aviso prévio, visando à melhoria do desempenho do produto, e novos acessórios podem ser adicionados.



Tela do projetor



Tripé



Cabo HDMI



Cabo de vídeo



Cabo de áudio



Óculos 3D  
(DLP-LINK ou DLP-Ready Type)



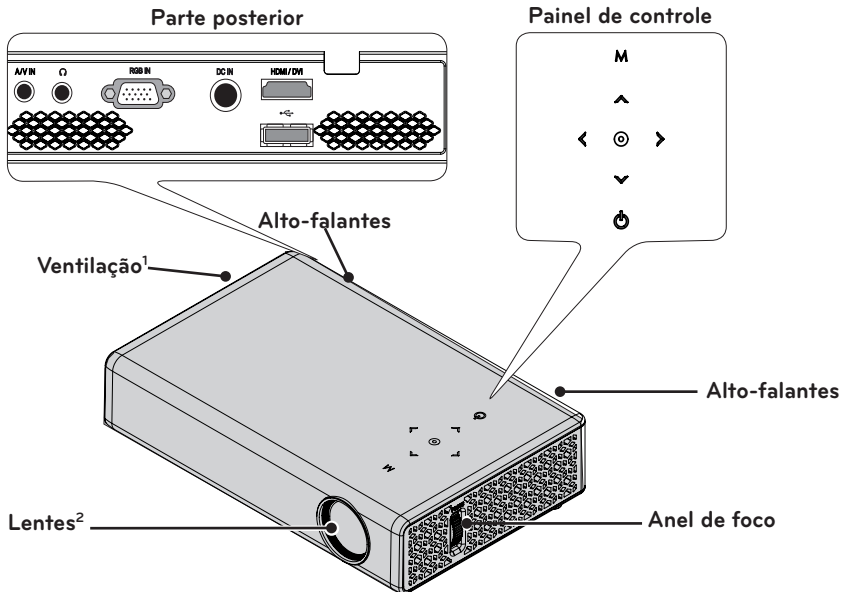
Cabo RGB para Componente



Cabo componente

## Peças e componentes

\* Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento. O LED do painel de controle acende quando o projetor é ligado.



Botão	Descrição
⏻ (Liga/Desliga)	Liga ou desliga o projetor.
M (Menu)	Seleciona ou fecha menus.
⏪, ⏩, ⏴, ⏵	Define a função ou move o cursor.
Ⓞ (OK)	Verifica o modo atual e salva as alterações feitas na função.

1 Devido à alta temperatura do ar que sai dos orifícios de ventilação, deixe-os abertos.

2 Não toque na lente ao usar o projetor ou ao abrir sua tampa. Ela pode ser danificada.

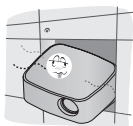
## Instalação

### Precauções de instalação

- **Coloque o projetor em um ambiente com boa ventilação.**

- Para evitar aquecimento interno, instale o projetor em local com boa ventilação.

Não coloque nada próximo ao projetor que possa bloquear suas saídas de ar. Se as saídas de ar forem bloqueadas, a temperatura interna poderá aumentar.



- Não coloque o projetor sobre um tapete ou carpete. Se o modelo do projetor apresentar sua saída de ar na parte inferior, não a bloqueie e use o projetor sobre uma superfície sólida e nivelada.



- Evite que objetos estranhos, como restos de papéis, entrem no projetor.



- Deixe um espaço adequado (30 cm ou mais) ao redor do projetor.

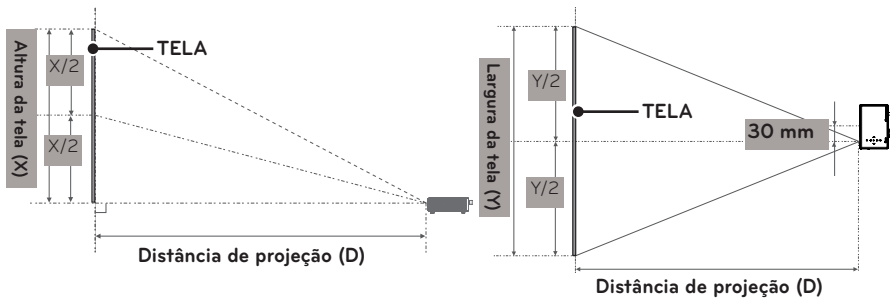


- Não coloque o projetor em ambientes quentes ou úmidos.
  - Não coloque o projetor em ambientes quentes, frios ou úmidos. (Consulte 57Página para ver a temperatura e a umidade de operação.)
- Não coloque o projetor em locais em que haja excesso de poeira.
  - Há risco de incêndio.
- Não remova as tampas, exceto a que cobre a lente. Há um alto risco de choque elétrico.
- Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento.
- O controle remoto pode não funcionar quando uma lâmpada equipada com lastro eletrônico ou uma lâmpada com três comprimentos de onda estiver instalada. Troque a lâmpada por um modelo de padrão internacional para que o controle remoto funcione normalmente.

## Distância da projeção por tamanho da tela

- 1 Coloque o projetor sobre uma superfície firme e nivelada junto com o computador ou fonte de áudio/vídeo.
- 2 Mantenha o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho real da imagem.
- 3 Posicione o projetor de modo que a lente forme um ângulo reto com a tela. Se o projetor não for ajustado no ângulo correto, a imagem da tela ficará distorcida, com baixa qualidade. Se a imagem da tela estiver distorcida, use a função Correção de efeito trapézio.(consulte a página 21)
- 4 Conecte os cabos de força do projetor e os dispositivos à tomada.

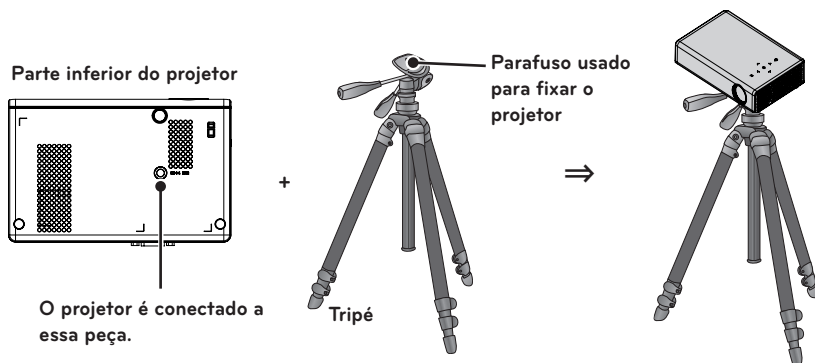
Proporção da projeção superior: 100 %



Tela 16:10			
Tamanho da tela (mm)	Largura da tela (Y) (mm)	Altura da tela (X) (mm)	Distância de projeção (D) (mm)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

## **Como instalar o projetor usando um tripé**

- Você pode instalar o projetor usando um tripé de câmera. Conforme mostrado abaixo, você pode montar o projetor em vez de fazer isso com a câmera sobre o tripé.
- Ao estabilizar o tripé, recomendamos o uso de um parafuso de trava em tamanho padrão de 4,5 mm ou menos. O tamanho máximo permitido do parafuso de trava é de 5,5 mm. (Se for maior do que o tamanho máximo permitido, ele poderá danificar o projetor.)

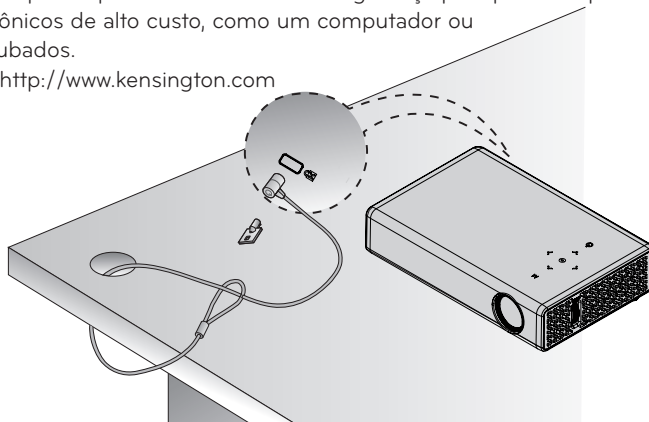


## **Sistema de segurança Kensington**

- Este projetor possui um conector com sistema de segurança Kensington no painel. Conecte um cabo do sistema de segurança Kensington conforme mostrado a seguir.
- Para saber detalhes sobre instalação e uso do sistema de segurança Kensington, consulte o guia do usuário fornecido com o módulo do sistema de segurança Kensington.
- O sistema de segurança Kensington é um item opcional.
- O que é Kensington?

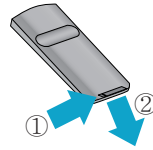
Kensington é uma empresa que vende sistemas de segurança para prevenir que equipamentos eletrônicos de alto custo, como um computador ou notebook, sejam roubados.

Página na Internet: <http://www.kensington.com>



# CONTROLE REMOTO

Abra a tampa da bateria, na parte posterior do controle remoto, e insira as pilhas conforme descrito nas instruções ⊕⊖.



**POWER**  
Liga ou desliga o projetor.

**INPUT**  
Altera a fonte de entrada.

**MUTE**  
Cancela todos os sons.

**VOLUME +, -**  
Ajusta o nível de volume.

**PAGE ^, v**  
Move para a tela anterior ou próxima.

**AUTO**  
Ajusta automaticamente a imagem de entrada do computador.

**BLANK**  
Liga ou desliga a tela do projetor.

**Botões para cima/baixo/esquerda/direita**  
Define a função ou move o cursor.

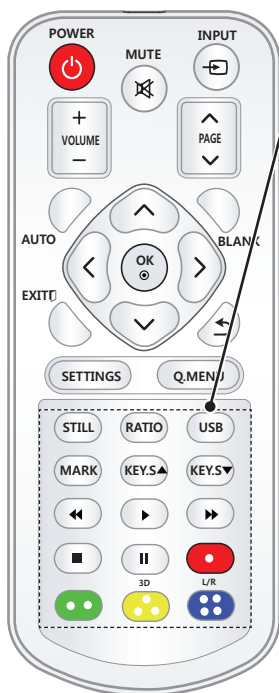
**OK**  
Verifica o modo atual e salva as alterações feitas na função.

**EXIT**  
Limpa todas as exibições na tela e retorna à exibição do projetor.

**↶**  
Retorna para o nível anterior.

**SETTINGS**  
Seleciona ou fecha menus.

**Q.MENU**  
Acessa o menu rápido.

**STILL**

Congela a imagem em movimento.  
(Disponível em qualquer modo que não o USB).

**RATIO**

Redimensiona uma imagem.

**USB**

Acessa o modo **USB**.

**MARK**

Permite selecionar funções avançadas.

**KEYS ▲▼**

Faz a correção do efeito trapézio.

**Botões do controle de reprodução**

Controlam a reprodução de **MINHAS MÍDIAS**.

**3D**

Mostra imagens 3D.

**E/D**

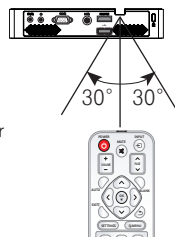
Altera a imagem entre esquerda e direita no modo 3D.

**Botões coloridos**

Acessa funções especiais em alguns menus.

**OBSERVAÇÃO**

- Ao usar o controle remoto, a faixa remota ideal é de até 3 metros (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR.
- Para que a operação seja contínua, não bloqueie o receptor de IR.
- Ao transportar o controle remoto em uma bolsa, certifique-se de que os botões do controle remoto não estejam sendo pressionados pelo projetor, por cabos, documentos ou quaisquer outros acessórios dentro da bolsa. Caso contrário, isso poderá reduzir a vida útil das pilhas consideravelmente.



# Como usar o PROJETOR

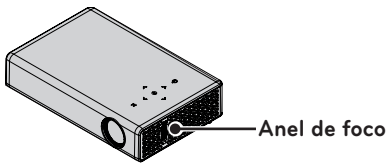
## Como exibir no projetor

### Como ligar o projetor

- 1 Conecte o cabo de força corretamente.
- 2 Após aguardar um momento, pressione o botão **POWER** no controle remoto ou no painel de controle. (a luz do painel de controle acenderá.)
- 3 Na tela Seleção de idioma, selecione um idioma de preferência.
- 4 Selecione um sinal de entrada usando o botão **INPUT** no controle remoto.

### Foco e posição da imagem na tela

Quando uma imagem aparecer na tela, verifique se ela está em foco e ajustada adequadamente na tela.



- Para ajustar o foco da imagem, gire o anel de foco.

### Como exibir no projetor

- 1 No modo de espera, pressione o botão **POWER** para ligar o projetor.
- 2 Pressione o botão **INPUT** e selecione o sinal de entrada desejado.
- 3 Controle o projetor usando os seguintes botões durante sua utilização.

Botão	Descrição
<b>VOL -/+</b>	Ajusta o nível de volume.
<b>MUTE</b>	Cancela todos os sons.
<b>Q.MENU</b>	Acessa o menu rápido. (consulte a página 22)
<b>RATIO</b>	Redimensiona uma imagem.
<b>Key's▲, ▼</b>	Faz a correção do efeito trapézio. (consulte a página 21)

- 4 Para desligar o projetor, pressione o botão **POWER**.

## Como usar opções adicionais

### Como usar a função Formato da tela

Redimensione a imagem para exibi-la em seu tamanho ideal pressionando **RATIO** ao utilizar o projetor.



#### OBSERVAÇÃO

- As configurações poderão variar de acordo com o sinal de entrada.
- Você também pode alterar o tamanho da imagem pressionando **Q.MENU** ou **SETTINGS**.

- **INTEIRA:** altera para tela cheia independentemente do formato da tela.



- **16:9:** redimensiona as imagens para se ajustarem à largura da tela.



- **Just Scan:** exibe as imagens de vídeo no tamanho original, sem cortar as bordas.



#### OBSERVAÇÃO

- Se selecionar Just Scan, talvez você veja interferências de imagem nas bordas da tela.

- **Definido pelo programa:** exibe as imagens no mesmo formato de tela da imagem original.



- **4:3:** redimensiona as imagens para o padrão 4:3.



- **Zoom:** aumenta a imagem para ajustá-la à largura da tela. As partes superior e inferior da imagem podem ficar truncadas.

- Pressione o botão  $<$  ou  $>$  para aumentar ou diminuir o zoom da imagem.
- Pressione o botão  $\wedge$  ou  $\vee$  para mover a imagem.



- **Zoom Cinema:** formata a imagem para a proporção de cinema: 2.35:1. Varia de 1 a 16.

- Pressione o botão  $<$  ou  $>$  para aumentar ou diminuir o zoom da imagem.
- Pressione o botão  $\wedge$  ou  $\vee$  para mover a imagem.



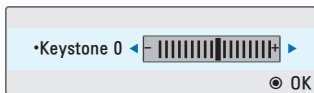
#### OBSERVAÇÃO

- Se você aumentar ou reduzir uma imagem, ela poderá ser distorcida.

## Uso da função Correção de efeito trapézio

Para evitar que a imagem da tela adquira um formato de trapézio, a função Correção de efeito trapézio ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem caso o projetor não esteja ajustado no ângulo correto.

Como a função **Correção de efeito trapézio** pode gerar menor qualidade de imagem, use-a apenas quando não for possível configurar o projetor conforme o ângulo ideal.

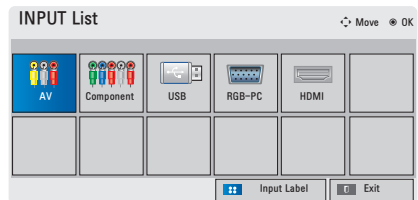


- 1 Pressione o botão **Key's▲** ou **Key's▼** para ajustar a tela.
  - **Correção de efeito trapézio** pode ser ajustada entre **-40** e **40**.
- 2 Pressione o botão **OK** depois do ajuste.

## Como usar a Lista de entradas

### Como usar a Lista de entradas

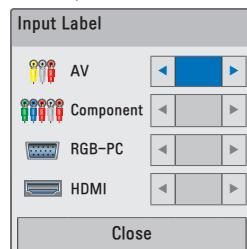
- 1 Pressione o botão **INPUT** para acessar as fontes de entrada.
  - O modo de entrada conectada é exibido primeiro. No entanto, a entrada do AV/Componente está sempre ativada.



- 2 Selecione um sinal de entrada usando o botão **INPUT** para que o projetor mude apenas para o modo de entrada conectada. Use **▲**, **▼**, **<** ou **>** para alternar entre todos os modos de entrada.

### Adicionando um rótulo de entrada

Exibe os dispositivos conectados a cada uma das portas de entrada.



- 1 Pressione o botão **INPUT** para acessar as fontes de entrada.
- 2 Pressione o botão **AZUL**.
- 3 Use os botões **▲** ou **▼** para ir até uma das fontes de entrada.
- 4 Use os botões **<** ou **>** para selecionar um dos rótulos de entrada.

## Função Blank

### Como usar a função Blank

Essa função pode ser útil se você precisar chamar a atenção durante reuniões ou treinamentos.

- 1 Pressione o botão **BLANK** e a tela é coberta por uma cor de fundo. Você pode alterar a cor de fundo consultando "Como selecionar uma imagem em branco".
- 2 Pressione qualquer botão para cancelar a função de imagem em branco. Para cobrir a tela temporariamente, pressione o botão **BLANK** no controle remoto. Não bloqueie as lentes enquanto o projetor estiver em uso. Pode-se causar superaquecimento ou deformação da lente, além de incêndio.

### Como selecionar uma imagem em branco

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\langle$  ou  $\rangle$  para selecionar **OPÇÃO** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\langle$  ou  $\rangle$  para selecionar a **Imagem em branco** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$  para acessar a configuração ou opção desejada e pressione o botão **OK**.

## Como usar o Menu rápido

Você pode personalizar menus utilizados com frequência.

- 1 Pressione **Q.MENU** para acessar os menus rápidos.
- 2 Pressione os botões  $\langle$  ou  $\rangle$  para navegar pelos menus a seguir e pressione **OK**.

Menu	Descrição
<b>Formato da tela</b>	Redimensiona uma imagem. (consulte a página 20)
<b>Modo de imagem</b>	Altera o modo de imagem. (consulte a página 44)
<b>Economia de energia</b>	Ajusta o brilho.
<b>Clareza de voz II</b>	Torna a voz no projetor mais clara.
<b>Modo de áudio</b>	Define cada opção como desejado.
<b>Função Soneca</b>	O projetor é desligado dentro de um tempo predefinido.
<b>Modo de Projeção</b>	Vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal.
<b>Dispositivo USB</b>	Desconecta um dispositivo USB.

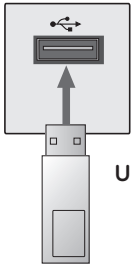
- 3 Pressione os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\langle$  ou  $\rangle$  para navegar pelos menus a seguir.

# ENTRETENIMENTO

## MINHAS MÍDIAS

### Conectando dispositivos de armazenamento USB

Conecte uma unidade de memória USB conforme mostrado abaixo. Quando um dispositivo de armazenamento USB estiver conectado, a tela de ajuste do USB aparecerá. Não é possível gravar ou excluir dados de um dispositivo de armazenamento USB.



Unidade de memória USB

Para desconectar o dispositivo de armazenamento USB,

- 1 Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2 Use os botões **<** ou **>** para acessar **Dispositivo USB** e pressione o botão **OK**.
- 3 Remova o dispositivo **USB**.



#### **OBSERVAÇÃO**

- Depois de desconectar o dispositivo de armazenamento USB, ele não poderá ser lido. Remova o dispositivo de armazenamento USB e conecte-o novamente.

### Dicas para usar dispositivos de armazenamento USB

- Somente um dispositivo de armazenamento USB pode ser reconhecido.
- Não há suporte para hubs USB.
- Um dispositivo USB que use seu próprio driver talvez não seja reconhecido.
- A velocidade de reconhecimento de um dispositivo de armazenamento USB dependerá de cada dispositivo.
- Se um dispositivo USB normal não funcionar corretamente, desconecte-o e volte a conectá-lo. Não desligue o projetor nem desconecte o dispositivo USB enquanto o dispositivo conectado estiver funcionando. Os arquivos armazenados ou o dispositivo USB podem ser danificados.
- Não conecte no PC o dispositivo de armazenamento USB que tiver sido alterado. O projetor poderá não operar corretamente ou parar de reproduzir os arquivos. Use um dispositivo de armazenamento USB que contenha arquivos normais de música, imagens, vídeos ou documentos.
- Use apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com os sistemas de arquivos FAT16, FAT32 ou NTFS fornecidos com o sistema operacional Windows. Em caso de um dispositivo de armazenamento formatado como um utilitário diferente não compatível com o Windows, ele talvez não seja reconhecido.
- Conecte a alimentação a um dispositivo de armazenamento USB que exija uma fonte de alimentação externa. Caso contrário, ele talvez não possa ser reconhecido.
- Conecte um dispositivo de armazenamento USB usando o cabo fornecido pelo fabricante do USB. Se a conexão com cabo não for oferecida pelo fabricante do dispositivo USB ou se o cabo for excessivamente longo, talvez o dispositivo não seja reconhecido.
- Alguns dispositivos USB podem não ser compatíveis ou não funcionar corretamente.
- Se o tamanho de uma pasta ou arquivo for longo demais, eles poderão não ser reconhecidos.
- Os arquivos que estão em um dispositivo de armazenamento USB são classificados da mesma forma que no Windows XP. Até 100 caracteres em inglês podem ser permitidos como nome de arquivo.
- Os dados de um dispositivo USB podem ser corrompidos, portanto é recomendável fazer backup dos arquivos mais importantes. O fabricante não é responsável pelo gerenciamento dos dados, mas sim o usuário.
- Recomenda-se usar uma unidade de memória USB com até 32 GB e uma unidade de disco rígido de até 1 TB. Qualquer dispositivo com capacidade superior à recomendada poderá não funcionar corretamente.
- Se um dispositivo de armazenamento USB não funcionar corretamente, desconecte-o e volte a conectá-lo.
- Se um disco rígido USB externo com a função de Economia de energia não funcionar, desligue e ligue o disco rígido novamente para que ele funcione adequadamente.
- Os dispositivos de armazenamento USB anteriores à versão USB 2.0 também são compatíveis. Entretanto, talvez não funcionem adequadamente na lista de filmes.

## LISTA DE FILMES

Na Lista de filmes, você pode assistir a filmes armazenados no dispositivo USB conectado.

### Dicas para reproduzir arquivos de vídeo

- Algumas legendas criadas pelos usuários podem não funcionar corretamente.
- Alguns caracteres especiais não são aceitos nas legendas.
- Marcas HTML não são aceitas nas legendas.
- As informações de tempo em um arquivo de legenda devem ser organizadas na ordem de reprodução crescente para que a legenda seja exibida corretamente.
- Não há suporte para alteração de fonte e cor nas legendas.
- Um idioma não especificado nos idiomas de legenda não será compatível. (consulte a página 30)
- Arquivos de legenda de 1 MB ou mais não são aceitos.
- A tela pode sofrer interrupções temporárias (paralisação de imagem, reprodução acelerada, etc.) quando o idioma do áudio é alterado.
- Um arquivo de vídeo danificado talvez não seja reproduzido corretamente ou algumas funções talvez não estejam disponíveis.
- Arquivos de vídeo criados por alguns codificadores podem não ser reproduzidos.
- Tanto áudio como vídeo poderá ser aceito apenas com base na estrutura de pacotes de um arquivo de vídeo.
- Os arquivos de vídeo com resolução mais alta aceita por cada quadro poderão não ser reproduzidos adequadamente.
- Arquivos de vídeo em outros formatos aqui não especificados podem não ser reproduzidos corretamente.
- Não há suporte para arquivos que incluem GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Apenas 10.000 blocos de sincronização são aceitos no arquivo de legendas.
- Não garantimos a perfeita reprodução de arquivos codificados no nível 4.1 ou superiores em H.264/AVC.
- O codec de áudio DTS não é compatível.
- Arquivos de vídeo acima de 30 GB (Gigabytes) não são aceitos.
- A reprodução de um vídeo por meio de uma conexão USB sem suporte à alta velocidade talvez não funcione corretamente.
- O arquivo de vídeo e seu arquivo de legendas devem estar localizados na mesma pasta. O nome do arquivo de vídeo e o nome do arquivo de legendas devem ser idênticos para que exibam as legendas corretamente.
- Ao assistir a um vídeo usando a função de Lista de filmes, não é possível ajustar o modo de imagem.
- O Modo Truque não aceitará outras funções além de ► se os arquivos de vídeo não tiverem informações indexadas.
- Ao reproduzir arquivos de vídeo usando a rede, o modo Truque estará limitado à velocidade de 2 vezes.
- Nomes de arquivos de vídeo que contenham caracteres especiais poderão não ser reproduzíveis.

### Formatos de vídeo compatíveis

Extensões de arquivo	Áudio/ Vídeo	Codec	Suporte a perfil/nível
.asf .wmv	Vídeo	Perfil avançado VC-1	Perfil avançado em nível 3 (por exemplo: 720p60, 1080i60, 1080p30) Apenas fluxos em conformidade com SMPTE 421M VC-1 padrão têm suporte.
		Perfis simples e principal VC-1	Perfil simples em nível médio (por exemplo: CIF, QVGA) Perfil principal em nível alto (por exemplo: 1080p30) Apenas fluxos em conformidade com SMPTE 421M VC-1 padrão têm suporte.
	Áudio	WMA Standard WMA 9 Professional	
.divx .avi	Vídeo	Divx3.11	
		Divx4 Divx5 Divx6	Perfil simples avançado (720p/ 1080i)
		XviD	Perfil simples avançado (720p/ 1080i)
	Áudio	MPEG-1 Layer I,II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
		Dolby Digital WMA Standard WMA 9 Professional DTS	Somente para a Coreia
.mp4 .m4v	Vídeo	H.264 /AVC	Perfil principal em nível 4.1 Perfil alto em nível 4.1 (por exemplo: 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-4 Part 2	Perfil simples avançado (720p/ 1080i)
	Áudio	HE-AAC	HE-AAC-LC e HE-AAC
.mkv	Vídeo	H.264 /AVC	Perfil principal em nível 4.1 Perfil alto em nível 4.1 (por exemplo: 720p60, 1080i60, 1080p30)
	Áudio	HE-AAC Dolby Digital	HE-AAC-LC e HE-AAC
		DTS	Somente para a Coreia
.ts .trp .tp	Vídeo	H.264 /AVC	Perfil principal em nível 4.1 Perfil alto em nível 4.1 (por exemplo: 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-2	Perfil principal em nível alto (por exemplo: 720p 60, 1080i 60)
	Áudio	MPEG-1 camada I,II MPEG-1 camada III (MP3) Dolby Digital	
		HE-AAC	HE-AAC-LC e HE-AAC
.vob	Vídeo	MPEG-1 MPEG-2	Perfil principal em nível alto (por exemplo: 720p 60, 1080i 60)
		Dolby Digital	
	Áudio	LPCM MPEG-1 camada I,II	
		MPEG-1	
.mpg .mpeg .mpe	Vídeo	MPEG-1	
	Áudio	MPEG-1 camada I,II	Somente fluxos em conformidade, configurados adequadamente para TS, PS ou ES

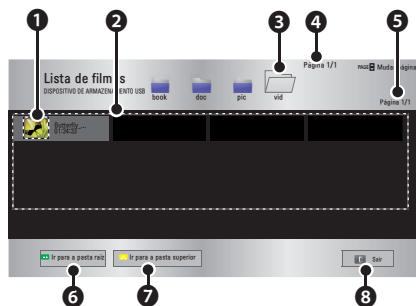
### Arquivos de música aceitos

N.º	Codec de áudio	Taxa de bits	Taxa de amostragem	Observação
1	MP3	32 kbps - 320 kbps	32 kHz - 48 kHz	O codec de áudio DTS é compatível somente para a Coreia.
2	AC3	32 kbps - 640 kbps	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	
3	MPEG	32 kbps - 448 kbps	32 kHz - 48 kHz	
4	AAC, HEAAC	24 kbps - 3844 kbps	8 kHz - 96 kHz	
5	CDDA	1.44 kbps	44.1 kHz	
6	LPCM	1.41 Mbps - 9.6 Mbps	Multicanais : 44.1 kHz, 88.2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Estéreo : 176.4 kHz, 192 kHz	

### Como acessar a lista de filmes

Reproduza um vídeo armazenado no dispositivo conectado.

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar **Lista de filmes** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



	Descrição	
1	Miniaturas	
	Arquivo anormal	
	Arquivo não suportado	
2	Lista de arquivos	
3	Movê para a pasta do nível superior.	
4	Página atual/total de páginas da pasta	
5	Página atual/total de páginas do arquivo	
6	Movê para a pasta do nível superior.	
7	Movê para a pasta do nível superior.	
8	Sai da Lista de filmes.	

- 5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Configuração	Descrição
	Mostra a posição de reprodução em questão. Use os botões $\lt$ , $\gt$ para mover para a frente e para trás.
	Interrompe a reprodução e retorna para a Lista de filmes.
	Retorna à reprodução normal.
	Pausa o media player. Se nenhum botão for pressionado no controle remoto até 10 minutos após a pausa, a reprodução será reiniciada.
	Sempre que este botão é pressionado, a velocidade da reprodução é alterada. : x2, x4, x8, x16, x32
Opção	É exibida uma janela pop-up.
Ocultar	Oculto a barra de reprodução. Pressione o botão <b>OK</b> para que ele apareça.
Sair	Volta à tela da Lista de filmes.

### Opções da Lista de filmes

- 1 Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2 Use os botões  $\wedge$  ou  $\vee$  para acessar uma opção desejada e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ou  $>$  para configurar cada item.

### Ajustar reprodução de vídeo

Configuração	Descrição
<b>Tamanho da imagem</b>	<p><b>Seleciona o tamanho da imagem de reprodução.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inteira:</b> os arquivos são reproduzidos no modo tela cheia, independentemente do formato da tela do vídeo.</li> <li>• <b>16:9:</b> exibe o vídeo no formato da tela 16:9.</li> <li>• <b>Just Scan:</b> exibe o vídeo no formato original da tela.</li> </ul>
<b>Idioma de áudio</b>	Permite que você selecione o idioma desejado do arquivo com diversas trilhas. Esta opção não é habilitada quando o arquivo apresenta uma trilha de áudio apenas.
<b>Idioma da legenda</b>	<p>As legendas podem ser ativadas ou desativadas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Idioma:</b> um dos idiomas disponíveis pode ser selecionado.</li> <li>• <b>Página de código:</b> um conjunto de caracteres usado para uma legenda pode ser selecionado.</li> </ul> <p>Por padrão, a legenda é exibida em um idioma configurado em <b>OPÇÃO</b> → Idioma do menu.</p>

Configuração	Descrição
<b>Idioma da legenda</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Velocidade:</b> se uma legenda não estiver sincronizada com o vídeo, ajuste sua velocidade em uma unidade de 0,5 segundo.</li> <li>• <b>Posição:</b> move o local da legenda.</li> <li>• <b>Tamanho:</b> altera o tamanho da fonte da legenda.</li> </ul>
<b>Repetir</b>	<p>Ativa ou desativa a função de repetição.</p> <p>Quando definida como desativada, o próximo arquivo pode ser reproduzido na sequência, caso seu nome seja semelhante.</p>

• Idioma da legenda

Idioma da legenda	Idioma
<b>Latim1</b>	Inglês, espanhol, francês, alemão, italiano, sueco, finlandês, holandês, português, dinamarquês, romeno, norueguês, albanês, escocês, galês, irlandês, catalão, valenciano
<b>Latim2</b>	Bósnio, polonês, croata, tcheco, eslovaco, esloveno, sérvio, húngaro
<b>Latim4</b>	Estoniano, letão, lituano
<b>Cirílico</b>	Búlgaro, macedônio, russo, ucraniano, cazaquistânês
<b>Grego</b>	Grego
<b>Turco</b>	Turco
<b>Hebraico</b>	Hebraico moderno
<b>Chinês</b>	Chinês Simplificado
<b>Coreano</b>	Coreano
<b>Árabe</b>	Árabe

### Configurações da IMAGEM

Você pode alterar as configurações de vídeo.

(Consulte "Configurações da IMAGEM" na página 44.)

### Configurações de ÁUDIO

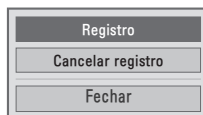
Você pode alterar as configurações de áudio.

(Consulte "Configurações de ÁUDIO" na página 48.)

### Como registrar o código DivX

Verifique seu código do DivX. Para obter mais informações sobre o processo de registro, acesse [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod). Depois de concluir o registro, você poderá curtir conteúdo DivX protegido pelo código DivX DRM.

- 1 No menu Inicial, acesse **OPÇÃO** e pressione **DivX(R) VOD**.



- 2 Use os botões  $\wedge$  ou  $\vee$  para acessar **Registro** e pressione o botão **OK**.



- 3 Verifique o código de registro do **DivX**.

### ! OBSERVAÇÃO

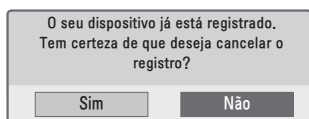
- Não é possível usar DivX códigos de registro atribuídos a outros dispositivos. Certifique-se de usar o código de registro do DivX atribuído ao seu dispositivo.
- Os arquivos de vídeo ou áudio que não forem convertidos pelo codec DivX padrão poderão estar corrompidos ou não ser reproduzidos.

## Cancelar o registro do código do

### DivX

Use o código de cancelamento de registro do DivX para desativar a função DivX DRM.

- 1 No menu Inicial, acesse **OPÇÃO** e pressione **DivX(R) VOD**.
- 2 Use os botões  $\wedge$  ou  $\vee$  para acessar **Cancelar registro** e pressione o botão **OK**.



- 3 Selecione **Sim**.

### **!** OBSERVAÇÃO

- O que é DRM [Digital Rights Management]? Tecnologia e serviço que impedem o uso ilegal de conteúdo digital a fim de proteger os benefícios e os direitos dos proprietários de direitos autorais. Os arquivos podem ser exibidos depois da aquisição da licença on-line, etc.

## LISTA DE FOTOS

Você pode ver as fotos armazenadas em um dispositivo conectado.

### Arquivos de fotos aceitos

FOTO (\*.JPEG)

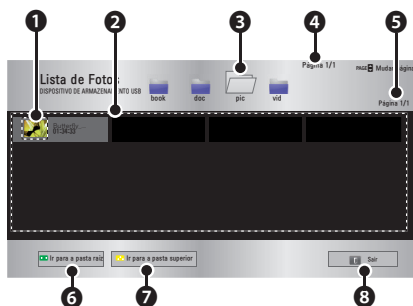
Linha de base: de 64 pixels (largura) x 64 pixels (altura) a 15.360 pixels (largura) x 8.640 pixels (altura)



Progressivo: 64 pixels (largura) x 64 pixels (altura) a 1920 pixels (largura) x 1440 pixels (altura)

- Somente arquivos JPEG são aceitos.
- Arquivos não compatíveis são exibidos como ícones.
- Aparece uma mensagem de erro para arquivos corrompidos ou formatos de arquivo que não podem ser reproduzidos.
- Arquivos de imagem corrompidos talvez não sejam exibidos corretamente.
- Poderá levar algum tempo para ver imagens de alta resolução em tela cheia.

### Acessando a lista de fotos

- 1 Conecte um **dispositivo de armazenamento USB**.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar **Lista de Fotos** e pressione **OK**.
- 4 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



	Descrição
1	Miniaturas Arquivo anormal  Arquivo não suportado 
2	Lista de arquivos
3	Mover para a pasta do nível superior.
4	Página atual/total de páginas da pasta
5	Página atual/total de páginas do arquivo
6	Mover para a pasta do nível superior.
7	Mover para a pasta do nível superior.
8	Sair

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Configuração	Descrição
	Seleciona a próxima foto ou a anterior.
<b>Apresentação em slides</b>	Todas as fotos são exibidas durante a apresentação de slides. <ul style="list-style-type: none"> <li>Defina o intervalo de tempo da apresentação de slides no menu Opções → Ajustar visualização de fotografias.</li> </ul>
<b>BGM</b>	Ouçã música enquanto visualiza fotos em tela cheia. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajuste a <b>BGM</b> no menu Opção - Ajustar visualização de fotografias.</li> </ul>
	Gira as fotos. <ul style="list-style-type: none"> <li>Gira a foto 90°, 180°, 270°, 360° no sentido horário.</li> <li>As fotos não poderão ser giradas se a largura for maior do que a resolução máxima da altura suportada.</li> </ul>
	Use os botões de navegação para acessar as telas. Pressione o botão <b>azul</b> para aumentar a imagem.
	Você pode usar o modo de Economia de energia.

Configuração	Descrição
<b>Opção</b>	É exibida uma janela pop-up.
<b>Ocultar</b>	Oculta o menu na tela cheia. <ul style="list-style-type: none"> <li>Para ver o menu, pressione o botão OK no controle remoto.</li> </ul>
<b>Sair</b>	Sai da visualização de fotos em tela cheia.

### Opções da lista de fotos

- 1 Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2 Use os botões  $\wedge$  ou  $\vee$  para acessar uma opção desejada e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ou  $>$  para configurar cada item.

### Ajustar visualização de fotografias

Configuração	Descrição
<b>Velocidade do slide</b>	Seleciona a velocidade da apresentação de slides.
<b>BGM (música de fundo)</b>	<p>Seleciona uma pasta de música para a música de fundo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Você não pode alterar a pasta de música enquanto a música de fundo é reproduzida.</li> <li>• Para algumas músicas de fundo, somente a pasta do mesmo dispositivo pode ser selecionada.</li> </ul>

### Configurações da IMAGEM

Você pode alterar as configurações de vídeo.

(Consulte "Configurações da IMAGEM" na página 44.)

### Configurações de ÁUDIO

Você pode alterar as configurações de áudio.

(Consulte "Configurações de ÁUDIO" na página 48.)

## LISTA DE MÚSICAS

Você pode reproduzir arquivos de áudio armazenados no dispositivo conectado.

### Arquivos de música aceitos

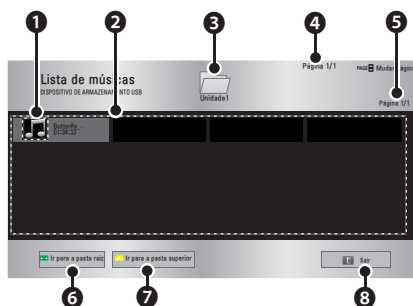
\*.MP3


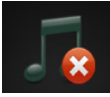
Intervalo da taxa de bits de 32 kbps a 320 kbps

- Taxa de amostragem para MPEG1  
Camada 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Taxa de amostragem para MPEG2  
Camada 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

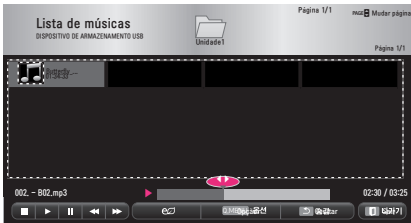
### Acessando a lista de músicas

- 1 Conecte um **dispositivo de armazenamento USB**.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ou  $>$  para selecionar **Lista de Músicas** e pressione **OK**.
- 4 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ou  $>$  para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



Descrição	
1	Miniaturas
	Arquivo anormal 
	Arquivo não suportado 
2	Lista de arquivos
3	Move para a pasta do nível superior.
4	Página atual/total de páginas da pasta
5	Página atual/total de páginas do arquivo
6	Move para a pasta do nível superior.
7	Move para a pasta do nível superior.
8	Sair

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Configuração	Descrição
◀ ▶	Altera a posição da reprodução.
■	Interrompe a reprodução.
▶	Retorna à reprodução normal.
	Pausa o media player.

Configuração	Descrição
◀ ▶	Reproduz o arquivo anterior/seguinte.
⏻	Você pode usar o modo de Economia de energia.
Opção	Configura as opções da Lista de músicas.
Ocultar	<b>Ocultar a barra de reprodução.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pressione o botão <b>OK</b> para que a barra de reprodução apareça.</li> </ul>
Sair	Volta à tela da <b>Lista de músicas.</b>

**Opções da lista de músicas**

- 1 Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2 Use os botões  $\wedge$  ou  $\vee$  para acessar uma opção desejada e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\langle$  ou  $\rangle$  para configurar cada item.

**Ajustar exibição das músicas**

Configuração	Descrição
Repetir	Seleciona a reprodução repetida.
Aleatório	Seleciona a reprodução aleatória.

**Configurações de ÁUDIO**

Você pode alterar as configurações de áudio.  
(Consulte "Configurações de ÁUDIO" na página 48.)

## VISUALIZADOR DE ARQUIVOS

Você pode ver os arquivos de documentos armazenados em um dispositivo conectado.

### Formatos de arquivo com suporte

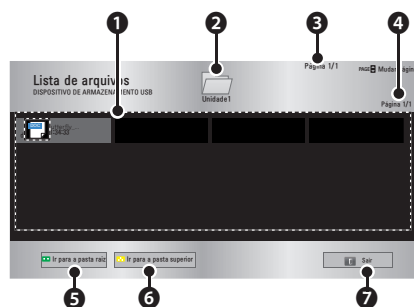
XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF, Microsoft Office 97/ 2000/ 2002/ 2003/ 2007

Adobe PDF 1.0/ 1.1/ 1.2/ 1.3/ 1.4

- O Visualizador de arquivos realinha o documento e, por isso, ele pode ter uma aparência diferente da visualizada em um computador.
- Para os documentos que incluem imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- Se o volume do documento for grande ou se tiver muitas páginas, o carregamento poderá levar bastante tempo.
- Fontes não aceitas podem ser substituídas por outras fontes.
- O visualizador de arquivos não pode abrir documentos do Office que contêm muitas imagens de alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do arquivo de imagem, salve-o em um dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de arquivos novamente ou conecte seu computador ao projetor e abra o arquivo no computador.

### Como acessar o Visualizador de arquivos

- 1 Conecte um **dispositivo de armazenamento USB**.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar **Visualizador de arquivos** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



	Descrição
1	Lista de arquivos
2	Mover para a pasta do nível superior.
3	Página atual/total de páginas da pasta
4	Página atual/total de páginas do arquivo
5	Mover para a pasta do nível superior.
6	Mover para a pasta do nível superior.
7	Sair

**5** Controle a reprodução usando os seguintes botões.

- Clique em **Go Page** e, em seguida, a janela pop-up para selecionar o número de páginas é exibida.
- Insira a página para ir para a página desejada.
- Pressione o botão de volume para aumentar ou diminuir o zoom.
  1. Pressione **OK**.
  2. Pressione os botões **cima/baixo/esquerda/direita** para acessar a opção Ir para a página ou Zoom.



Configuração	Descrição
<b>Ir para a página</b>	Move para a página desejada. Use os botões cima/baixo/esquerda/direita para selecionar uma página e pressione o botão <b>OK</b> .
<b>Zoom</b>	Exibe a foto em modo de tela cheia ou modo original.
<b>Opção</b>	Configura as opções do Visualizador de arquivos.
<b>Ocultar</b>	Oculto o menu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pressione o botão <b>SETTINGS</b> para que ele apareça.</li> </ul>
<b>Sair</b>	Volta à tela do Visualizador de arquivos.

### Ajustar exibição dos arquivos

Configuração	Descrição
<b>Carregar Página Única</b>	Ligado Carrega e exibe uma página de cada vez. O tempo de carregamento inicial é pequeno, mas páginas com muito conteúdo podem ser exibidas lentamente.
	Desligado Carrega todas as páginas de um arquivo na memória antes de começar a exibi-las. O tempo de carregamento inicial é longo, mas é possível navegar rapidamente pelas páginas após concluído o carregamento. Se um arquivo for muito grande, podem ocorrer falhas ao carregar todas as páginas.
<b>Qualidade de Imagem</b>	Você pode definir a qualidade da imagem dentro de um documento. As três opções a seguir estão disponíveis para a qualidade da imagem: Alta, Média, Baixa. Quanto mais alta a qualidade, menor o tempo de exibição.
<b>Alinhar Documento</b>	Seleciona o método de alinhamento do documento inicial.

As configurações de Exibição de arquivos são predeterminadas, portanto feche o documento aberto no momento para aplicar as alterações ao novo documento.

# FUNÇÃO 3D

A tecnologia 3D usa quadros de vídeo diferentes para cada visão a fim de intensificar o vídeo.

## Antes de assistir 3D

### Enquanto assiste 3D

#### AVISO

- Se você assistir a imagens 3D a uma distância muito curta por um tempo prolongado, sua visão poderá ser prejudicada.
- Se você olhar para o projetor ou para a tela de jogo durante um tempo prolongado usando óculos 3D, poderá ter tontura ou ficar com a vista cansada.
- Não recomendamos a visualização de imagens 3D por mulheres grávidas, pessoas idosas, pessoas que tenham sofrido intoxicações, que tenham problemas cardíacos ou que não estejam se sentindo bem.
- Como as imagens 3D podem parecer reais, alguns telespectadores podem se assustar.
- Não assista a imagens 3D próximo a objetos frágeis ou a objetos que possam quebrar facilmente.
- Tome cuidado para não se machucar ao tentar se afastar inconscientemente de imagens 3D que pareçam reais.
- Não permita que crianças com menos de 5 anos assistam a vídeos 3D. Pode prejudicar o desenvolvimento da visão.

- **Aviso sobre convulsões por fotossensibilidade**

- Alguns usuários podem apresentar distúrbios ou outros sintomas atípicos quando expostos a luzes brilhantes ou a certos tipos de conteúdos provenientes de jogos em vídeo ou filmes. Se você ou alguém da sua família tem histórico de epilepsia ou convulsões, consulte seu médico antes de assistir a vídeos 3D. Caso você tenha algum dos sintomas a seguir enquanto assiste a um vídeo 3D, pare imediatamente e descanse.

- **Tontura, contração ocular ou muscular, movimentos involuntários, câimbra, perda de consciência, confusão, perda do senso de direção ou náusea. Se o sintoma persistir, procure um médico.**

- **É possível reduzir o risco de convulsões por fotossensibilidade adotando as seguintes medidas preventivas.**

- Descanse por 5 a 15 minutos para cada hora de visualização.
- Se a visão oscilar de um olho para o outro, corrija a variação antes de começar a assistir vídeos 3D.
- Verifique se o vídeo 3D está bem à sua frente, na direção dos olhos.
- Pare de assistir se sentir dores de cabeça, fadiga ou tontura.
- Evite assistir a imagens 3D quando estiver cansado ou doente.

**⚠ CUIDADO**

- É necessário ter um cuidado especial com crianças assistindo a vídeos 3D.

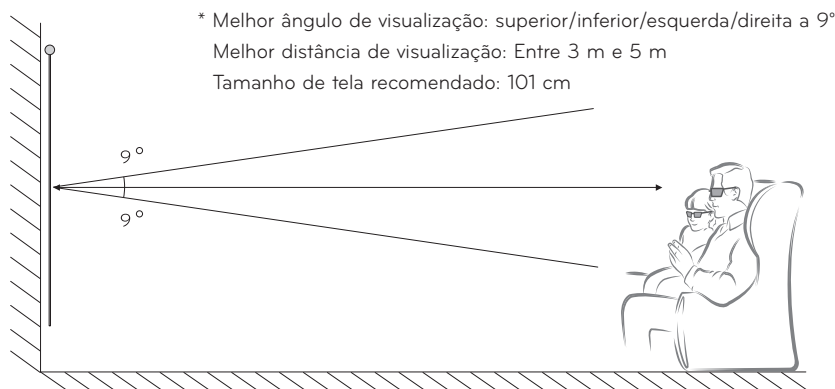
**Ao assistir a vídeos 3D**

- Assista a imagens 3D dentro do ângulo e da distância ideais de visualização.
- Se você exceder o ângulo ou a distância de visualização, talvez não consiga assistir às imagens 3D. Não é possível assistir a imagens 3D quando se está deitado.
- Você poderá ver as imagens esquerda e direita sobrepostas durante a inicialização do projetor, depois que ele é ligado. Pode levar algum tempo até que isso seja corrigido.
- Pode levar algum tempo para que a imagem 3D se normalize depois de você tirar seus olhos da tela e retornar a ela.
- É possível que as imagens 3D oscilem levemente sob uma luz fluorescente com comprimento de onda 3 (50 Hz a 60 Hz) ou próximo a janelas. Se isso acontecer, recomenda-se usar cortinas para bloquear a luz solar ou diminuir a intensidade da luz.
- Os óculos 3D devem ser do tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- Você não conseguirá assistir ao 3D adequadamente se houver obstáculos entre o projetor e os óculos 3D.
- Instale o projetor 3D o mais distante possível dos outros dispositivos.

**Verifique o seguinte ao usar os óculos 3D.**

- Não use os óculos 3D como óculos comuns, óculos de sol ou de segurança.
  - Isso pode causar danos a você.
- Não guarde os óculos 3D em ambiente muito quente ou muito frio. Isso pode fazer com que fiquem deformados. Não use óculos deformados.
- Não deixe os óculos 3D caírem e não permita que entrem em contato com outros objetos.
  - Isso pode danificar o produto.
- As lentes dos óculos 3D riscam com facilidade. Use um pano limpo e macio para limpá-las.
  - Partículas estranhas no pano podem causar riscos.
- Não esfregue a superfície das lentes dos óculos 3D com objetos pontiagudos nem use produtos químicos para limpá-las.
  - Se as lentes forem arranhadas, as imagens poderão ficar distorcidas ao visualizá-las em 3D.
- Use sempre óculos 3D certificados pela LG Electronics.

## Requisitos para assistir a imagens 3D



- \* Geralmente, deve-se assistir a vídeos 3D apenas em ambientes escuros.
- \* Para assistir a vídeos 3D, defina o modo de economia de energia para Mínimo.



### OBSERVAÇÃO

- A paridade com os óculos DLP-LINK é afetada pela intensidade da luz refletida na tela. Portanto, a paridade com os óculos DLP-LINK não funcionará adequadamente se a luz refletida na tela não for clara o suficiente, como, por exemplo, quando uma área próxima está muito clara, a tela é grande ou o modo de economia de energia máxima está habilitado.
- Alguns menus podem não funcionar ao reproduzir um vídeo 3D.
- Você pode assistir a vídeos 3D adequadamente apenas quando a opção de formato de vídeo 3D é selecionada no projetor.

**1** Verifique os requisitos mínimos do sistema de seu computador. Os requisitos mínimos são os seguintes:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 bit ,Windows 7 32/64 bit

CPU Intel® Core 2 Duo ou AMD Athlon™ X2 ou superior

Mais de 1 GB de memória no sistema (2 GB recomendados)

Espaço livre de 100 MB ou mais

DirectX 9 ou superior

A placa de vídeo deve aceitar frequência vertical de 120 (Hz).

Requisitos recomendados para a placa de vídeo

- Velocidade do processador gráfico: 700 MHz ou superior

- Memória: 512 MB ou superior

- Um notebook equipado com os chipsets acima pode ser usado, mas pode não funcionar corretamente.

**2** Defina a saída de vídeo para XGA 120 Hz e reproduza um arquivo de vídeo usando um video player que tenha saída 3D.

Os seguintes video players têm saída 3D: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision e TriDef 3D.

Para obter mais informações sobre os players mencionados, acesse os respectivos sites em:

[www.3dtv.com](http://www.3dtv.com)

[www.nvidia.co.kr](http://www.nvidia.co.kr)

[www.tridef.com](http://www.tridef.com)

## Para usar óculos tipo DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1 Ao exibir imagens 3D do projetor, pressione os botões dos óculos.
- 2 Ao pressionar o botão, os óculos piscam para sincronizar com as imagens 3D. (Essa ação de piscar é um método de operação exclusivo dos óculos tipo DLP-LINK. Pode diferir com base no tipo de óculos.)
- 3 Se os óculos piscarem ou houver problemas para assistir 3D, primeiro apague as luzes para escurecer o ambiente. Entre em contato com o revendedor de seu projetor caso haja dúvidas sobre os óculos.

### Formatos de entrada 3D aceitos

Entrada	Sinal	Resolução	Frequência vertical (Hz)	Formatos 3D aceitos
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Sequência de quadros/ Alternativa de quadros
RGB-PC	XGA	1024 x 768	120	Sequência de quadros/ Alternativa de quadros

- A resolução do modo 3D é 1024 x 768 para saídas HDMI e RGB.
- Alguns menus podem não funcionar em entradas 120 Hz.







## Como assistir imagens 3D

- 1 Reproduza vídeos 3D aceitos.
- 2 Para RGB-PC, pressione "AUTO" no controle remoto antes de assistir imagens 3D.
- 3 Pressione o botão **3D**.
- 4 Ao exibir imagens 3D do projetor, pressione os botões dos óculos.
- 5 Pressione o botão **L/R** para alternar a direção de reprodução de uma imagem. Selecione uma tela com melhor qualidade de exibição 3D.
  - Se você pressionar o botão **3D** durante a exibição, ela retornará a 2D.
- 6 Se uma imagem 2D for exibida na tela 16:9, uma imagem 3D também será exibida no formato de tela de 16:9. Para formatos diferentes de 16:9, uma imagem 3D é exibida em 4:3.
  - Não é possível alterar o tamanho da tela para imagens 3D.

# COMO PERSONALIZAR CONFIGURAÇÕES

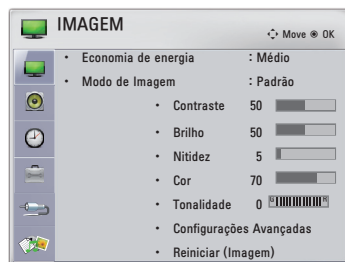
## Menu SETUP

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar um item desejado e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para configurar um item desejado e pressione o botão **OK**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.

Menu		Descrição
	<b>IMAGEM</b>	Ajusta corretamente a qualidade da imagem.
	<b>ÁUDIO</b>	Ajusta a qualidade do som e o nível do volume.
	<b>HORA</b>	Recursos de tempo.
	<b>OPÇÃO</b>	Personaliza as configurações gerais.
	<b>ENTRADA</b>	Seleciona a fonte de entrada desejada.
	<b>MINHAS MÍDIAS</b>	Acessa arquivos de fotos, músicas, filmes e documentos.

## Configurações da IMAGEM

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ou  $>$  para selecionar **PICTURE** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ou  $>$  para configurar um item desejado e pressione o botão **OK**.
  - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão  $\curvearrowright$ .
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.



As configurações de imagem disponíveis estão descritas a seguir.

Configuração	Descrição	
<b>Economia de energia</b>	Ajusta o brilho.	
<b>Modo de imagem</b>	Seleciona uma das imagens predefinidas ou personaliza opções em cada modo para o melhor desempenho de tela. É também possível personalizar as opções avançadas de cada modo.	
	<b>Modo</b>	
	<b>Vívido</b>	Maximiza o efeito visual do vídeo. Exibe uma imagem clara melhorando contraste, brilho e nitidez.
	<b>Padrão</b>	Exibe a imagem com contraste, brilho e nitidez normais.
	<b>Filme</b>	Otimiza a imagem para a visualização de filmes.
	<b>Esportes</b>	Otimiza a imagem para a visualização de eventos esportivos, enfatizando as cores principais e as ações dinâmicas.
	<b>JOGOS</b>	Otimiza a imagem para jogos em telas de movimento rápido.
<b>Avançado</b>	Ajusta as configurações da imagem detalhada.	
<b>CON-TRASTE</b>	Aumenta ou diminui o gradiente do sinal de vídeo.	
<b>BRILHO</b>	Ajusta o nível de base do sinal de vídeo para tornar a imagem mais clara ou escura.	
<b>Nitidez</b>	Ajusta o nível de nitidez nas bordas entre as áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais baixo o nível, mais suave a imagem.	
<b>Cor</b>	Ajusta a intensidade de todas as cores.	
<b>Tonalidade</b>	Ajusta o equilíbrio entre os níveis de vermelho e de verde.	

Configuração	Descrição	
<b>Configurações avançadas</b>	Personaliza as configurações avançadas.	
<b>Reiniciar (Imagem)</b>	Reinicia as opções de cada modo para o padrão de fábrica.	
<b>Formato da Tela</b>	Redimensiona uma imagem. (consulte a página 20)	
<b>Assistente de imagens II</b>	Ao seguir as instruções pelo controle remoto, você ajusta facilmente a qualidade da imagem conforme os padrões técnicos sem a necessidade de um dispositivo de alto custo ou especialista em qualidade da imagem.	
<b>Tela (RGB-PC)</b>	Ajusta a qualidade da imagem da entrada RGB-PC.	
	<b>Opção</b>	
	<b>Resolução</b>	As resoluções disponíveis são a 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360x 768, 60 Hz) e a 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	<b>Configuração automática</b>	Fornecer melhor qualidade da imagem automaticamente calibrando a falta de correspondência entre a largura horizontal e a oscilação da imagem causada por conflitos entre as configurações internas do projetor e os diversos sinais gráficos do computador. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Também é possível usar o botão <b>AUTO</b> no controle remoto.</li> </ul>
	<b>Posição</b>	Mova a imagem para cima/baixo/esquerda/direita.
	<b>Tamanho</b>	Altera o tamanho da tela.
	<b>Fase</b>	Clareia a imagem removendo a interferência horizontal.
	<b>Configuração inicial</b>	Restaura todas as definições conforme o padrão de fábrica.

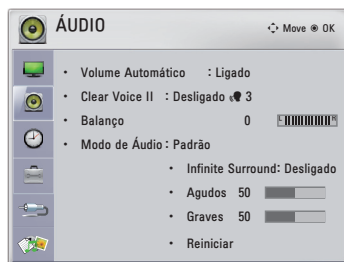
### Configurações avançadas

Configuração	Descrição
<b>Contraste dinâmico</b>	Ajusta o contraste a fim de mantê-lo no nível ideal de acordo com o brilho da tela.
<b>Cor dinâmica</b>	Ajusta as cores da tela para que elas fiquem mais naturais.
<b>Branco nítido</b>	Torna a área branca da tela mais brilhante e mais branca.
<b>Cor do tema</b>	Detecta a área da capa do vídeo e a ajusta para exprimir uma cor de pele natural.
<b>Redução de interferência</b>	Reduz a interferência da imagem.
<b>Redução de interferência digital</b>	Essa opção reduz a interferência produzida ao criar sinais de vídeo digitais.
<b>GAMA</b>	Define uma curva gradativa entre o sinal de entrada e de saída do vídeo.
<b>Nível de preto</b>	Compensa brilho e contraste para equilibrar o nível de preto da entrada do vídeo. Não disponível para RGB-PC.
<b>Cinema real</b>	Fornece a melhor qualidade da imagem ao assistir um filme.
<b>Gama de cores</b>	<b>Seleciona o conjunto de cores a ser exibido.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Padrão:</b> exibe as cores originais de um sinal de entrada sejam quais forem os recursos de exibição.</li> <li>• <b>Wide:</b> modo para usar cor avançada da exibição.</li> </ul>
<b>Realce de contorno</b>	Fornece margens mais nítidas e mais claras da imagem.
<b>Filtro de cor</b>	Ajusta precisamente a cor e a tonalidade filtrando uma área de cor específica do espaço RGB.
<b>Pico de branco</b>	Ajuste o brilho de branco. O branco máximo pode ser ajustado entre 0 e 10. Ajuste em uma configuração mais alta para obter uma imagem mais brilhante. Ajuste para reduzir a configuração para obter uma imagem mais escura.

Configuração	Descrição
<p><b>Temperatura da cor</b></p>	<p>Ajusta a cor geral da tela de acordo com a sua preferência. Selecione <b>Quente</b>, <b>Frio</b> ou <b>Médio</b>. No modo Avançado, você personaliza as opções de cada modo.</p> <hr/> <p><b>Gama:</b> selecione <b>1.9</b>, <b>2.2</b> ou <b>2.4</b></p> <p><b>a. Método: 2 pontos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Padrão:</b> Interno, Externo</li> <li>- <b>Contraste de Vermelho/Verde/Azul, Brilho de Vermelho/Verde/Azul:</b> a faixa de ajuste é de <b>-50</b> a <b>+50</b>.</li> </ul> <p><b>b. Método: 10 pontos IRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Padrão:</b> Interno, Externo</li> <li>- <b>IRE</b> (Institute of Radio Engineers) é a unidade que indica o tamanho do sinal de vídeo, podendo ser ajustada entre <b>10</b>, <b>20</b>, <b>30</b> até <b>90</b>, <b>100</b>. Você pode ajustar cada configuração conforme visto abaixo.</li> <li>- <b>Luminosidade:</b> se você configurar a luminosidade para 100 IRE, o valor que satisfaz cada gama será automaticamente calculado para cada etapa de 10 IRE a 90 IRE.</li> <li>- <b>Vermelho/Verde/Azul:</b> a faixa de ajuste é de <b>-50</b> a <b>+50</b>.</li> </ul>
<p><b>Sistema de gerenciamento de cores</b></p>	<p>Ajusta as cores Vermelho/Verde/Azul/Amarelo/Ciano/ Magenta. Permite que o especialista ajuste a tonalidade usando um padrão de teste. Seis cores (Vermelho/Verde/Azul/Amarelo/Ciano/ Magenta) podem ser seletivamente ajustadas sem afetar as outras cores.</p> <p><b>Você pode não ver a alteração das cores em uma imagem normal mesmo após o ajuste.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Cores Vermelho/Verde/Azul/Amarelo/Ciano/ Magenta, Tonalidades Vermelho/Verde/Azul/Amarelo/Ciano/ Magenta:</b> a faixa de ajuste é de <b>-30</b> a <b>+30</b> cada.</li> </ul>

## Configurações de ÁUDIO

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use os botões **^**, **V**, **<** ou **>** para selecionar **ÁUDIO** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões **^**, **V**, **<** ou **>** para configurar um item desejado e pressione o botão **OK**.
  - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão **↶**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.

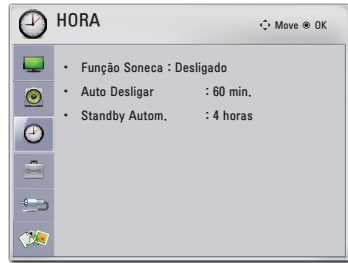


As configurações de áudio disponíveis estão descritas a seguir.

Configuração	Descrição	
<b>Volume automático</b>	Ajusta automaticamente o nível de volume.	
<b>Clareza de voz II</b>	Torna a voz no projetor mais clara.	
<b>Balanço</b>	Ajusta o equilíbrio entre os alto-falantes esquerdo e direito.	
<b>Modo de áudio</b>	Ajusta o som.	
	<b>Opção</b>	
	<b>Padrão</b>	Selecione quando desejar um áudio de qualidade padrão.
	<b>Música</b>	Selecione para ouvir música.
	<b>Cinema</b>	Selecione para assistir a filmes.
	<b>Esportes</b>	Selecione para assistir a eventos esportivos.
<b>Jogos</b>	Selecione quando for jogar.	
<b>Surround infinito</b>	A opção de áudio exclusiva da LG que fornece som estéreo de canal 5.1 de dois alto-falantes.	
<b>Agudos</b>	Ajusta o som agudo.	
<b>Grave</b>	Ajusta o som mais grave.	
<b>REINICIAR</b>	Restaura todas as definições de som conforme o padrão de fábrica.	

## Configurações de HORA

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\langle$  ou  $\rangle$  para selecionar **HORA** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\langle$  ou  $\rangle$  para configurar um item desejado e pressione o botão **OK**.
  - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão  $\curvearrowright$ .
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.

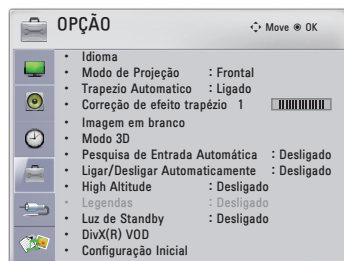


As configurações de hora disponíveis estão descritas a seguir.

Configuração	Descrição
<b>Função Soneca</b>	O projetor é desligado dentro de um tempo predefinido.
<b>Desligamento automático</b>	Se não houver sinal, o projetor será desligado automaticamente após um tempo predefinido.
<b>Espera automática</b>	Se você não pressionar um botão quando a função Espera automática estiver ativada, o Projetor automaticamente entrará em modo de espera.

## Configurações de OPÇÕES

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para selecionar **OPÇÃO** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use os botões  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  ou  $\gt$  para configurar um item desejado e pressione o botão **OK**.
  - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão  $\curvearrowright$ .
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.



As configurações de opção disponíveis estão descritas a seguir.

Configuração	Descrição			
<b>Idioma</b>	Reduz o consumo de energia, por meio do ajuste do brilho da tela.			
<b>Modo de Projeção</b>	Essa função vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecione <b>Traseiro</b> para projetar a partir da parte traseira da tela transparente, vendida separadamente.</li> <li>• Selecione <b>Teto</b> quando for instalar o produto no teto.</li> <li>• Quando o <b>PJT Mode</b> está definido como <b>Rear/Front Ceiling</b>, a esquerda/direita do alto-falante é alterada automaticamente.</li> </ul>			
<b>Trapézio automático</b>	O Trapézio automático fornece uma imagem retangular da tela, ajustando automaticamente o número da Correção de efeito trapézio quando há uma imagem em formato de trapézio causada pela inclinação do projetor.			
	<b>Opções</b>			
	<table border="1"> <tr> <td><b>LIGAR</b></td> <td>Ajusta automaticamente o número da Correção de efeito trapézio.</td> </tr> <tr> <td><b>DESLIGAR</b></td> <td>Ajusta manualmente o número da Correção de efeito trapézio.</td> </tr> </table>	<b>LIGAR</b>	Ajusta automaticamente o número da Correção de efeito trapézio.	<b>DESLIGAR</b>
<b>LIGAR</b>	Ajusta automaticamente o número da Correção de efeito trapézio.			
<b>DESLIGAR</b>	Ajusta manualmente o número da Correção de efeito trapézio.			
<b>Correção de efeito trapézio</b>	Para evitar que a imagem da tela adquira um formato de trapézio, a função Correção de efeito trapézio ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem caso o projetor não esteja ajustado no ângulo correto.			
<b>Imagem em branco</b>	Seleciona o fundo da imagem em branco. (consulte a página 22)			
<b>Modo 3D</b>	Seleciona o modo 3D.			

Configuração	Descrição	
<b>Pesquisa de entrada automática</b>	Pesquisa e exibe automaticamente um tipo de sinal de entrada quando recebido.	
<b>Ligar/desligar automaticamente</b>	Faz com que o projetor seja ligado automaticamente quando o plugue do adaptador é inserido.	
	<b>Opção</b>	
	<b>Ligado</b>	Quando o plugue de CC é conectado ao projetor, ele é ligado automaticamente.
<b>Desligado</b>	Quando o plugue de CC é conectado ao projetor, ele entra em modo de espera.	
<b>Alta altitude</b>	Se o projetor for usado a uma altitude maior do que 1.200 metros, ligue-o. Caso contrário, o projetor poderá se superaquecer ou sua função de projeção poderá ser ativada. Se isso acontecer, desligue o projetor e ligue-o novamente após alguns minutos.	
<b>Legendas</b>	Se o idioma da entrada AV estiver em coreano, as legendas poderão ser ativadas ou desativadas.	
<b>Luz de Standby</b>	Ajusta o indicador do botão LED.	
	<b>Opção</b>	
	<b>Ligado</b>	Quando os botões são tocados, todos os seus indicadores são ligados no brilho máximo. No modo de espera, todos os indicadores LED são ligados com 20 % de brilho máximo.
<b>Desligado</b>	Quando os botões são tocados, todos os seus indicadores são ligados no brilho máximo. No modo de espera, todos os indicadores LED são desligados.	
<b>DivX(R) VOD</b>	Define configurações de DivX relacionadas.	
<b>Configuração inicial</b>	Restaura todas as definições do projetor conforme o padrão de fábrica.	

# CONEXÕES

Você pode conectar vários dispositivos externos às portas do projetor.

**Computador/Notebook**



**DVD**



**Vídeo**



**Dispositivo digital**



**USB**



**Fones de ouvido**



HDMI - 53Página  
Component - 55Página  
INPUT (AV) - 54Página  
RGB - 53Página  
Memória - 23Página  
Fones de ouvido - 55Página

**Console de jogos**

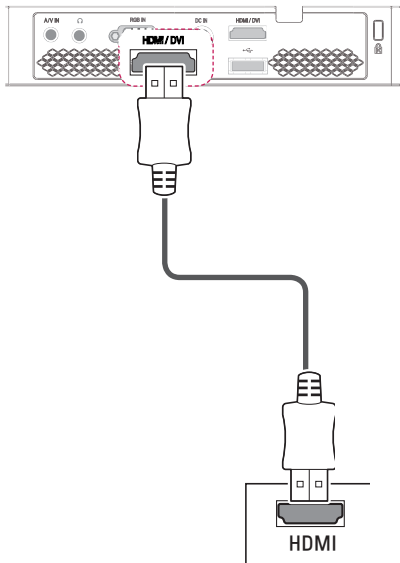


## Como conectar a um receptor HD, um DVD ou um VCR Player

Conecte um receptor HD, um DVD ou um VCR ao projetor e selecione um modo de entrada apropriado.

### Conexão HDMI

Com um cabo HDMI, a qualidade da imagem e do som é muito melhor. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **HDMI**.



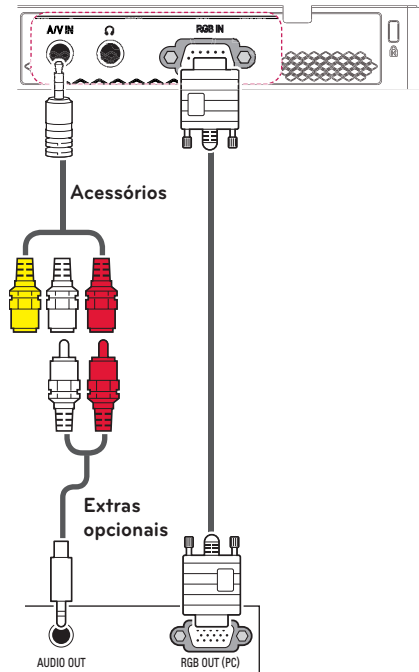
## Como conectar a um computador

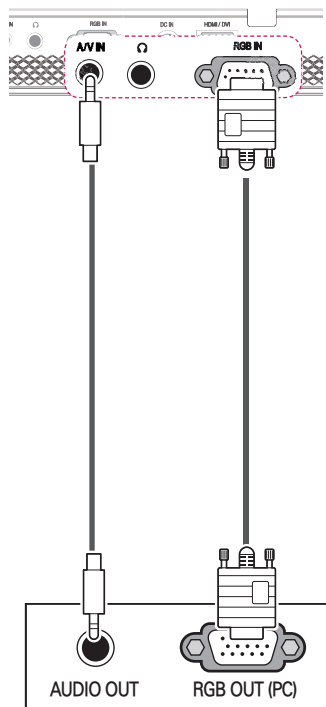
O projetor aceita métodos de Plug & Play. Um computador é automaticamente reconhecido pelo projetor e não exige a instalação de nenhum driver.

### Conexão RGB

Conecte a saída do computador e sua porta de entrada de vídeo do projetor usando um cabo RGB.

Para o sinal de áudio, conecte o computador e o projetor usando um cabo de áudio opcional.

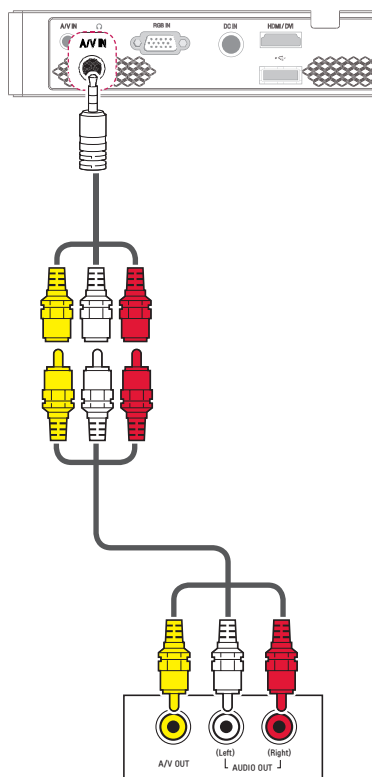




Não é possível conectar o cabo de áudio sem usar um gênero, conforme mostrado na ilustração acima.

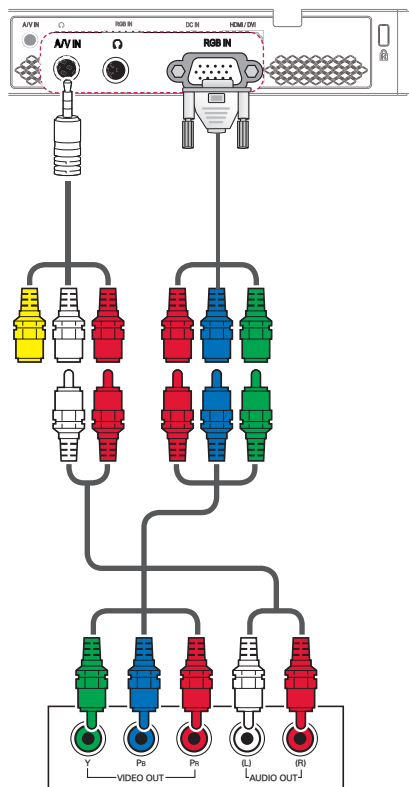
## Como conectar com o AV INPUT

Conecte as portas de saída de um dispositivo externo e a porta AV INPUT do projetor. Pressione o botão **INPUT** para selecionar **AV**.



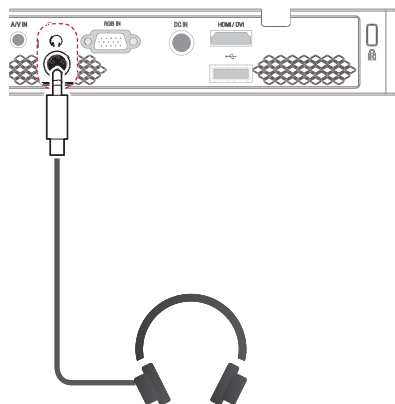
## Conexão do componente

Você pode ter imagens muito mais vividas ao conectar um dispositivo externo com uma porta **RGB IN** à porta de componente do projetor. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **Component**.



## Conexão com fones de ouvido

Você pode ouvir som usando fones de ouvido.



# MANUTENÇÃO

Limpe seu projetor para mantê-lo em perfeitas condições.

## Como limpar o projetor

### Limpeza da lente

Se houver poeira ou manchas na superfície da lente, ela deverá ser limpa.

Use um spray de ar ou um pano de limpeza para limpar a lente.

Para remover poeira ou manchas, use um spray de ar ou aplique uma pequena quantidade de produto de limpeza em um cotonete para limpar levemente a lente.

Esteja ciente de que o líquido pode cair na lente se o produto for aplicado diretamente em spray sobre a lente.


### Limpeza do gabinete do projetor

Para limpar o gabinete do projetor, primeiro desconecte o cabo de força.

Para remover poeira ou manchas, use um pano seco, limpo e não abrasivo para polir a lente.

Não use álcool, benzina, solvente ou outros detergentes químicos, pois eles podem sanificar o gabinete.

# ESPECIFICAÇÕES

MODELOS	PB60G (PB60G-JE)	
Resolução (pixel)	1280 (horizontal) × 800 (vertical)	
Formato da tela	16:10 (horizontal:vertical)	
Tamanho do painel (mm)	11.623	
Distância da projeção (tamanho do vídeo)	0,80 m a 3,25 m (63,5 cm a 254,0 cm)	
Proporção da projeção superior	100 %	
Alcance do controle remoto	3 m	
Entrada de vídeo	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Adaptador CA/CC	19,5 V  4,62 A	
Saída de áudio	1 W + 1 W	
Altura (mm)	33,8 (sem o pé); 38,3 (com o pé)	
Largura (mm)	158	
Profundidade (mm)	101.5	
Peso (g)	445	
Dispositivo USB	5 V, 0,5 a (máx.)	
Ambiente de operação	<b>Temperatura</b>	
	Operação	De 0 °C a 40 °C
	Armazenamento	De -20 °C a 60 °C
	<b>Umidade relativa</b>	
	Operação	0 % - 80%
	Armazenamento	0 % - 85%

**Modos de exibição aceitos**

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
640*350	31.468	70.09
720*400	31.469	70.08
640*480	31.469	59.94
800*600	37.879	60.31
1024*768	48.363	60.00 119-99
1152*864	54.348	60.053
1280*800	49.68	60
1360*768	47.712	60.015
1280*1024	63.981	60.020
1400*1050	65.317	59.979
1680*1050	65.3	60

- Se um sinal inválido for inserido no projetor, ele não exibirá corretamente a tela, ou uma mensagem "Sem sinal" ou "Modo inválido" será exibida.
- O projetor aceita o tipo DDC1/2B como função Plug & Play (Autorreconhecimento do monitor do computador).
- Tipos de sinal de sincronização do PC com suporte: sincronização de tipo separado.
- No modo PC, recomenda-se usar 1280 x 800 para melhor qualidade da imagem.

**Modo suportado HDMI/DVI-DTV**

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
720*480	31.469 31.5	59.94 60
720*576	31.25	50
1280*720	37.5 44.96 45	50 59.94 60
1920*1080	33.72 33.75 28.125 26.97 27 33.716 33.75 56.25 67.43 67.5	59.94 60 50 23.97 24 29.976 30.00 50 59.94 60

**Informações de conexão da porta****Componente**

Sinal	Componentes
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (apenas de 50 Hz/ 60 Hz)

## Informações sobre softwares de código aberto

Para obter o código-fonte de GPL, LGPL e MPL, bem como outras licenças de código-fonte aberto contidas neste produto, visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código-fonte, todos os termos de licença, as isenções de garantia e os avisos de direitos autorais referidos estão disponíveis para download.

Se você enviar um e-mail para [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) solicitando o código-fonte aberto instalado no projetor após três anos da data da compra, nós o enviaremos um CD-ROM. Cobraremos apenas o valor mínimo de embalagem e entrega.



O modelo e o número de série do projetor estão localizados na parte traseira ou na lateral do equipamento. Anote-os caso precise de serviços de manutenção.

MODELO \_\_\_\_\_

Nº DE SÉRIE \_\_\_\_\_