

BUKU PANDUAN PEMILIK **MONITOR LAYAR IKLAN**

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

MODEL MONITOR LAYAR IKLAN
55WV70MD

DAFTAR ISI

4 LISENSI

5 MEMASANG DAN MENYIAPKAN

- 5 Membuka Kemasan
- 6 Komponen
- 7 Untuk memasang Tegak
- 7 Melepas braket L sebelum pemasangan
- 8 METODE PENYIMPANAN UNTUK PER-LINDUNGAN PANEL
- 8 - Metode yang Benar
- 8 - Metode yang Salah
- 9 Pemasangan di dinding
- 10 PENGATURAN PERALATAN EKSTER-NAL
- 10 - PENERIMA IR
- 11 Menata Letak Beberapa Layar
- 11 - Cara Memasang Perangkat
- 12 - Cara Menyatukan Perangkat

13 REMOTE KONTROL

- 15 Menampilkan nama perangkat yang terhubung ke port masukan

16 MENGGUNAKAN PERANGKAT MONITOR

- 16 Menghubungkan ke PC
- 16 - Koneksi RGB
- 17 - Koneksi DVI
- 17 - Koneksi HDMI
- 18 - Koneksi DP
- 18 - Koneksi Penerima IR
- 19 Menyesuaikan layar
- 19 - Memilih mode gambar
- 19 - Menyesuaikan pilihan gambar
- 20 - Menyesuaikan pilihan tampilan PC
- 20 Menyesuaikan suara

- 20 - Memilih mode suara
- 21 - Menyesuaikan pilihan suara
- 21 Menggunakan pilihan tambahan
- 21 - Menyesuaikan rasio aspek
- 23 - Menggunakan daftar masukan

24 HIBURAN

- 24 - Menghubungkan ke jaringan kabel
- 25 - Network Status (Status Jaringan)
- 26 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
- 27 - Menjelajah file
- 29 - Menampilkan film
- 33 - Melihat foto
- 35 - Mendengarkan musik

37 GAMBAR 3D (HANYA MODEL 3D)

- 37 Teknologi 3D
- 37 Tindakan Pencegahan yang Diambil Saat Menyaksikan Gambar 3D
- 38 Saat Menggunakan Kacamata 3D
- 39 Jarak Pandang Gambar 3D
- 40 Melihat Gambar 3D
- 41 Pilihan Pengaturan Mode 3D

43 MENYESUAIKAN PENGATURAN

- 43 Mengakses menu utama
- 44 - Pengaturan PICTURE (GAMBAR)
- 47 - Pengaturan AUDIO
- 48 - Pengaturan TIME (WAKTU)
- 49 - Pengaturan OPTION (PILIHAN)
- 53 Picture ID
- 54 - Pengaturan NETWORK (JARINGAN)

55 MEMBUAT KONEKSI

- 56 Menghubungkan ke penerima HD, DVD, Camcorder, Kamera, Perangkat Bermain, atau pemutar VCR
- 56 - Koneksi DVI
- 56 - Koneksi HDMI
- 57 - Koneksi komponen
- 57 - Koneksi AV(CVBS)
- 58 Menghubungkan ke LAN
- 58 - Koneksi LAN
- 58 Menghubungkan ke USB
- 59 Monitor Rangkaian Seri
- 59 - Kabel RGB
- 59 - Kabel DVI

60 PEMECAHAN MASALAH

63 PEMECAHAN MASALAH SAAT MENGGUNAKAN

64 SPESIFIKASI

66 MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

- 66 Menghubungkan kabel
- 66 Konfigurasi RS-232C
- 66 Parameter Komunikasi
- 67 Daftar Referensi Perintah
- 69 Protokol Transmisi/Penerimaan

82 KODE IR

LISENSI

Lisensi yang berbeda didukung, tergantung pada modelnya. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



TENTANG VIDEO DIVX: DivX® adalah format video digital yang dibuat oleh DivX, LLC, anak perusahaan Rovi Corporation. Ini adalah perangkat DivX Certified® resmi yang memutar video DivX. Kunjungi divx.com untuk informasi lebih lanjut dan untuk mengetahui peranti perangkat lunak yang digunakan untuk

mengubah file Anda menjadi video DivX.

TENTANG DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Perangkat DivX Certified® ini harus didaftarkan agar dapat memutar film DivX Video-on-Demand (VOD) yang dibeli. Untuk memperoleh kode pendaftaran, carilah lokasi DivX VOD dalam menu pengaturan perangkat Anda. Kunjungi vod.divx.com untuk informasi lebih lanjut mengenai cara melakukan pendaftaran.

DivX Certified® untuk memutar video DivX® hingga HD 1080p, termasuk konten premium.

DivX®, DivX Certified®, dan logo terkait adalah merek dagang dari Rovi Corporation atau anak perusahaannya dan digunakan berdasarkan lisensi.

Dilindungi oleh salah satu atau beberapa paten A.S. berikut: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

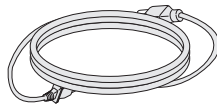
MEMASANG DAN MENYIAPKAN

Membuka Kemasan

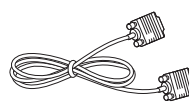
Periksa item berikut pada kotak produk Anda. Jika ada aksesori yang hilang, hubungi dealer setempat di mana Anda membeli produk. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



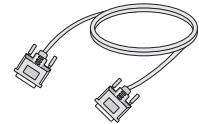
**CD (Buku Panduan untuk Pemilik)
/ Kartu**



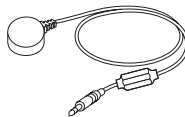
Kabel Daya



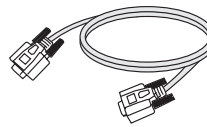
Kabel RGB



Kabel DVI



Penerima IR



Kabel RS-232C



**Panduan Menata
Letak
(Masing-masing 4)**



Remote kontrol dan Baterai



**M4 x 6 mm
Sekrup (Masing-masing 8)
(Sekrup Braket Pemandu)**



**M6
Sekrup (Masing-masing 4)
(Sekrup Pemasangan
VESA)**



**Kacamata 3D (2 kotak)
(Jenis Normal, jenis Klip)**



PERHATIAN

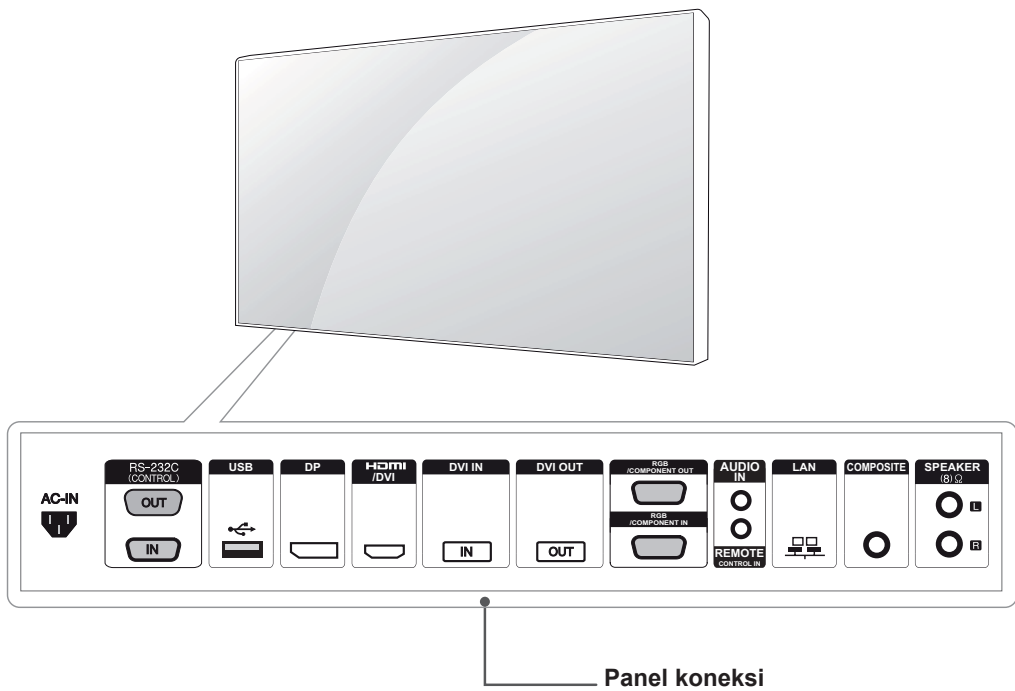
- Jangan gunakan item bajakan untuk memastikan keamanan dan masa-pakai produk.
- Kerusakan atau cedera akibat menggunakan barang bajakan tidak dilindungi oleh garansi.



CATATAN

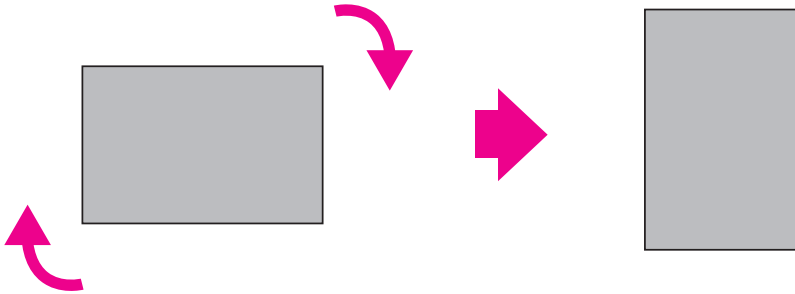
- Aksesori yang disertakan bersama produk Anda mungkin berbeda-beda tergantung pada modelnya.
- Spesifikasi produk atau isi Panduan ini mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Komponen



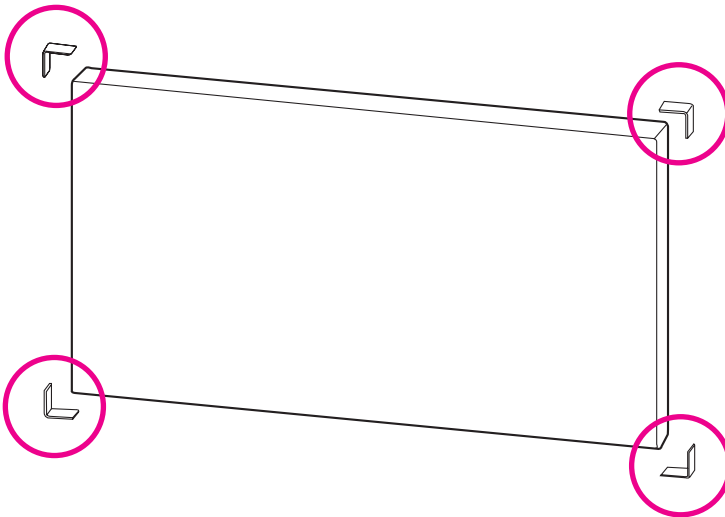
Untuk memasang Tegak

Bila memasang Tegak, putar searah jarum jam berdasarkan pada bagian depannya.



Melepas braket L sebelum pemasangan

Lepaskan braket L dari tiap sudut monitor sebelum memasangnya.

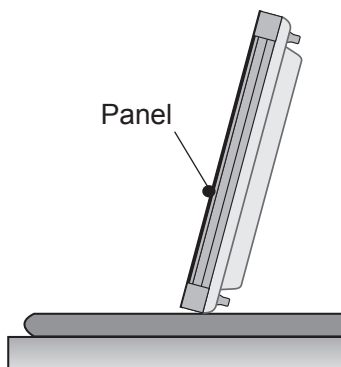


CATATAN

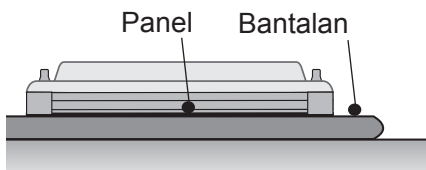
- Simpan braket L yang telah dilepas dan gunakan saat nanti memindah monitor.
- Fungsi 3D tidak didukung di mode potret(tegak).

METODE PENYIMPANAN UNTUK PERLINDUNGAN PANEL

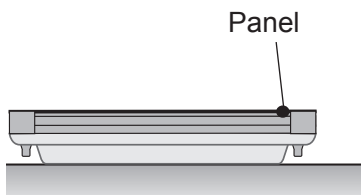
Metode yang Benar



Jika produk perlu diatur berdiri, tahan kedua sisi produk, dan miringkan ke belakang dengan hati-hati agar panel tidak menyentuh lantai.

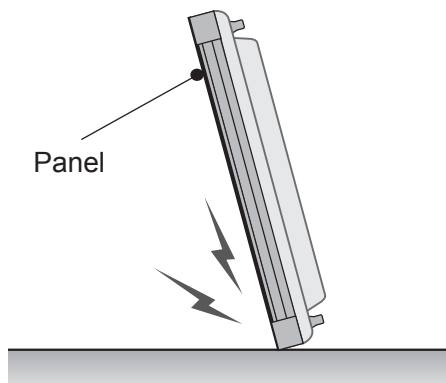


Saat merebahkan produk, hamparkan bantalan pada lantai datar, dan letakkan produk di atasnya dengan panel menghadap ke bawah.

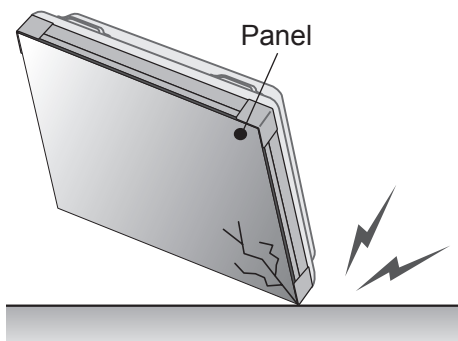


Jika tidak tersedia bantal, pastikan lantai bersih kemudian rebahkan produk secara hati-hati dengan panel menghadap ke atas atau ke bawah. Pada saat ini, berhati-hatilah agar tidak ada benda yang jatuh di atas panel.

Metode yang Salah



Jika produk dimiringkan ke sisi panel, bagian bawah panel bisa rusak.

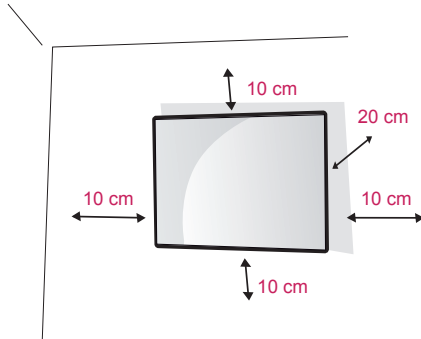


Jika produk dimiringkan ke pinggir panel, pinggir panel bisa rusak.

Pemasangan di dinding

Untuk memasang Monitor di dinding (opsional), gunakan sekrup VESA yang disediakan sebagai aksesori untuk memakunya.

Harap lihat h11 tentang Cara Memasang Perangkat.



Pasang monitor dengan jarak setidaknya 10 cm dari dinding dan sisakan jarak sekitar 10 cm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai.

Gunakan pelat pemasangan di dinding dan sekrup yang memenuhi standar VESA.

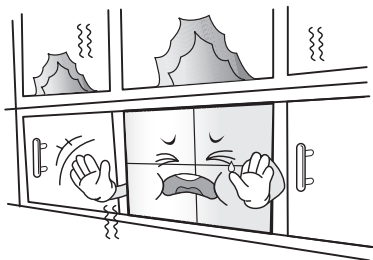


PERHATIAN

- Lepaskan kabel daya terlebih dahulu, kemudian pindahkan atau pasang perangkat Monitor. Jika tidak, mungkin sengatan listrik terjadi.
- Jika Anda memasang perangkat Monitor pada langit-langit atau dinding yang miring, monitor bisa jatuh dan menyebabkan cedera serius.
- Jangan berlebihan mengencangkan sekrup karena ini dapat menyebabkan kerusakan pada perangkat Monitor dan membatalkan garansi Anda.
- Gunakan sekrup dan kit pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau menggunakan aksesori yang tidak tepat tidak dilindungi oleh garansi.



CATATAN



Jangan memasang produk di tempat yang tidak ada ventilasinya (misalnya, di lemari buku atau kamar kecil) atau pada karpet atau bantal. Jika tidak ada pilihan selain memasang produk pada dinding, pastikan tersedia cukup ventilasi sebelum pemasangan.

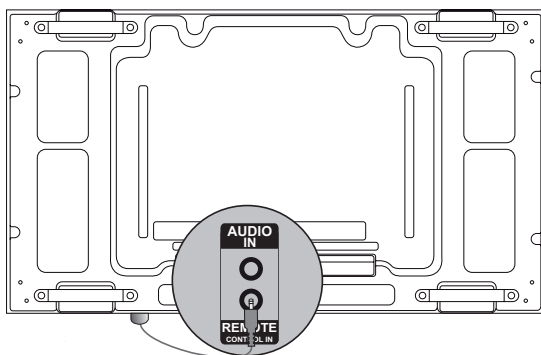
- Bila diabaikan dapat menyebabkan kebakaran akibat peningkatan suhu internal.

PENGATURAN PERALATAN EKSTERNAL

PENERIMA IR

Ini memungkinkan sensor remote kontrol dipasang di lokasi yang ditentukan sendiri.

Selanjutnya layar itu dapat mengontrol layar lainnya melalui kabel RS-232C.

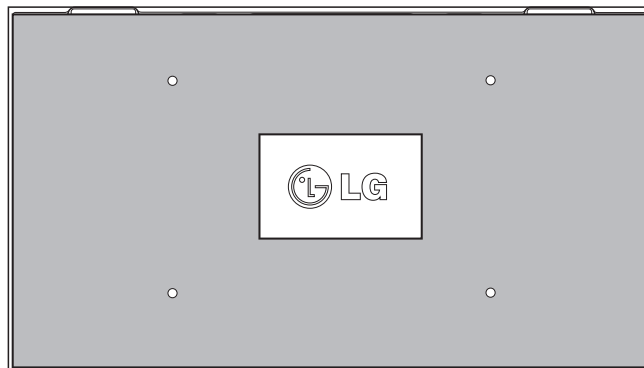
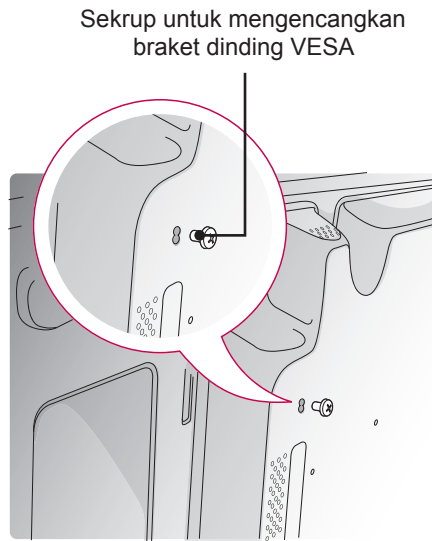


Menata Letak Beberapa Layar

Cara Memasang Perangkat

Misalnya tata letak 2 x 2

* Dengan menggunakan sekrup untuk memasang kit pemasangan di dinding sesuai standar VESA, pasanglah perangkat ke pelat pemasangan di dinding atau langsung ke dinding.

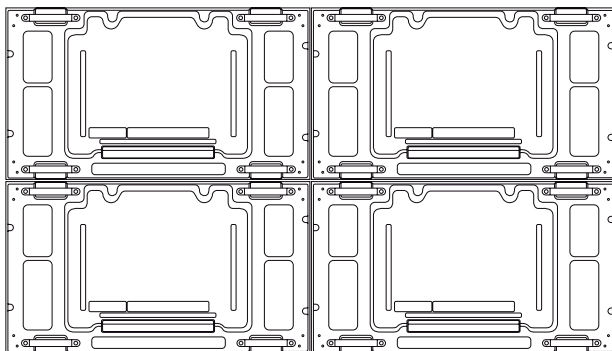


<Tampilan belakang perangkat dengan pelat pemasangan di dinding>

* Pelat pemasangan di dinding diwarnai abu-abu dalam ilustrasi untuk membantu Anda melihatnya.

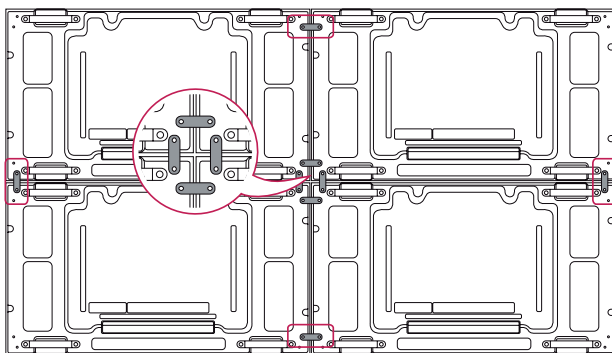
Cara Menyatukan Perangkat

- 1 Hubungkan perangkat lainnya menggunakan sekrup untuk pemasangan di dinding sesuai standar VESA dengan cara yang sama seperti di atas.



Perangkat 4 disatukan ke perangkat selebihnya (tata letak 2 x 2)

- 2 Setelah menghubungkan berbagai perangkat, gunakan panduan tata letak untuk menyesuaikan celah antar perangkat.



- 3 Sekarang tata letak 2 x 2 selesai.
Anda dapat menata letaknya dalam beragam kombinasi, seperti 3 x 3.



CATATAN

- Beban yang dikenakan pada setiap perangkat harus didukung oleh pelat pemasangan di dinding atau dinding dengan menggunakan kit pemasangan di dinding standar VESA (600 x 400).
- Beban yang dikenakan pada setiap perangkat harus didukung oleh pelat pemasangan di dinding dengan menggunakan kit pemasangan di dinding standar VESA. (Setiap perangkat harus dipasang erat pada pelat pemasangan di dinding atau langsung ke dinding.)
- Anda dapat memasang perangkat tanpa menggunakan panduan tata letak; ini tidak memengaruhi kinerja perangkat.

REMOTE KONTROL

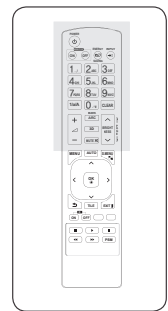
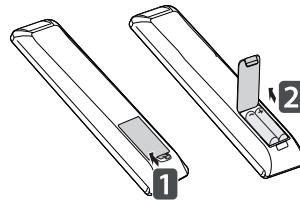
Keterangan dalam manual ini berdasarkan pada tombol-tombol di remote kontrol. Baca buku panduan ini dengan saksama dan gunakan perangkat Monitor dengan benar.

Untuk mengganti baterai, buka penutup baterai, ganti baterainya (1,5 V AAA) dengan menyesuaikan ujung ⊕ dan ⊖ dengan label di dalam wadah, dan rapatkan penutup baterai.



PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai lama dengan baterai baru, karena hal ini bisa merusak remote kontrol.
- Pastikan mengarahkan remote kontrol ke sensor remote kontrol di perangkat Monitor.



⏻ / I POWER (DAYA)
Mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.

Tombol Aktif / Nonaktif untuk Monitor
Mematikan monitor dan menghidupkannya kembali.

Tombol 1/a/A
Berpindah-pindah antara angka dan huruf.

ARC
Memilih Aspect Ratio Mode (Mode Rasio Aspek).

Tombol Naik/Turun Volume
Menyesuaikan volume.

3D
Memilih 3D Mode (Mode 3D).

MUTE
Mematikan semua suara.

HEMAT ENERGI

Menyesuaikan kecerahan layar untuk mengurangi konsumsi energi.

INPUT

Memilih mode masukan.

Tombol Angka dan Huruf

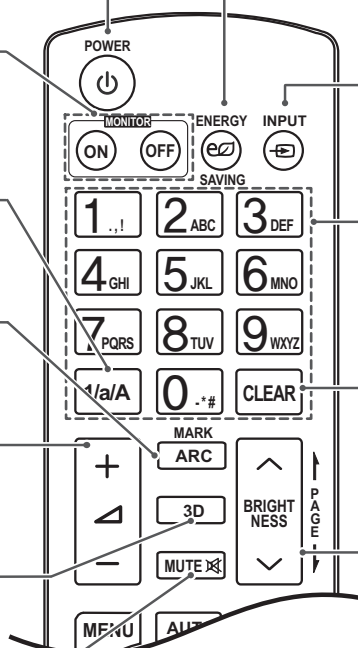
Memasukkan karakter angka atau huruf, tergantung pada pengaturan.

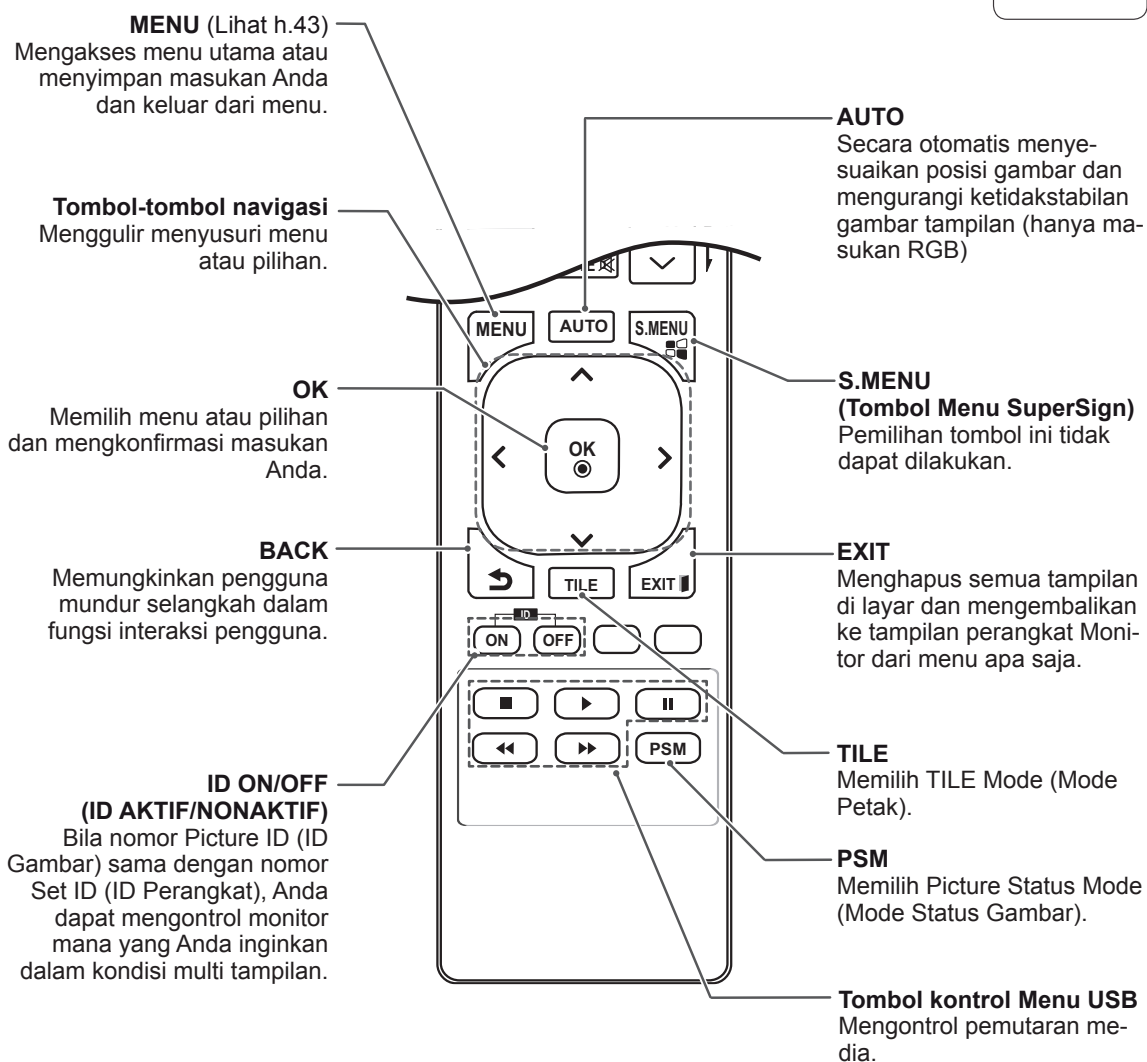
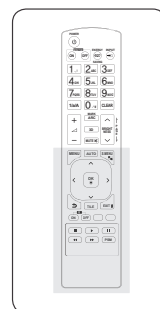
CLEAR

Menghapus karakter angka atau huruf yang telah dimasukkan.

Tombol Kecerahan

Sesuaikan kecerahan dengan menekan tombol Naik dan Turun pada remote kontrol. Dalam mode USB, menu OSD mempunyai fungsi Page (Halaman) untuk berpindah ke daftar file berikutnya.

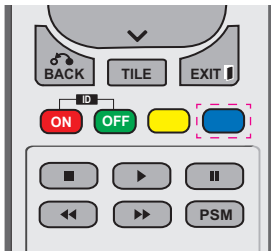




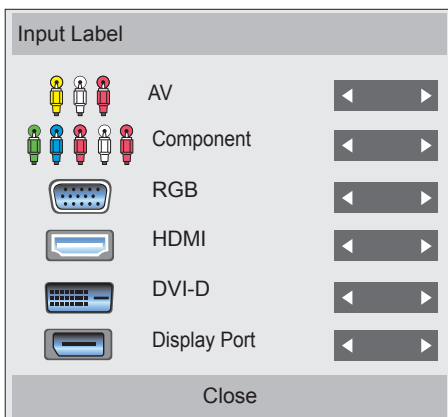
Menampilkan nama perangkat yang terhubung ke port masukan

Menampilkan perangkat yang terhubung ke port masukan eksternal.

- 1 Akses layar Input List (Daftar Masukan) dan tekan tombol biru (label masukan) pada remote kontrol.



- 2 Anda dapat menetapkan label masukan bagi setiap masukan selain USB.



CATATAN

- Masukan eksternal yang didukung: AV, Component, RGB, HDMI, DVI-D dan Display Port
- Label yang tersedia: VCR, DVD, Set-Top Box, Satellite, Game, PC, Blu-ray dan HD-DVD
- Label masukan ditampilkan pada layar Input Label atau di bagian kiri atas layar saat Anda mengubah pengaturan masukan eksternal.
- Untuk sinyal yang kompatibel dengan DTV/PC, seperti 1080p 60 Hz, pengaturan layar mungkin berubah sesuai dengan label masukan. Pilihan Just Scan (Pindai Saja) tersedia jika PC terhubung sebagai perangkat eksternal.

MENGGUNAKAN PERANGKAT MONITOR

Menghubungkan ke PC

Perangkat Monitor Anda mendukung fitur Plug & Play*.

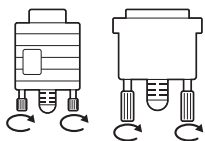
* Plug & Play: Fungsi pada PC yang mengenali perangkat yang dihubungkan oleh pengguna ke PC dan mengaktifkannya, tanpa konfigurasi perangkat atau campur tangan pengguna.

CATATAN

- Direkomendasikan agar menggunakan Monitor dengan koneksi HDMI untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.
- Agar sesuai dengan spesifikasi produk, gunakan kabel antarmuka berpelindung inti ferit, seperti kabel sinyal D-sub 15 pin dan kabel DVI/HDMI yang disediakan bersama produk.
- Jika Anda menghidupkan Monitor saat perangkat masih dingin, layarnya mungkin berkedip. Hal ini normal.
- Beberapa bintang merah, hijau, atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.



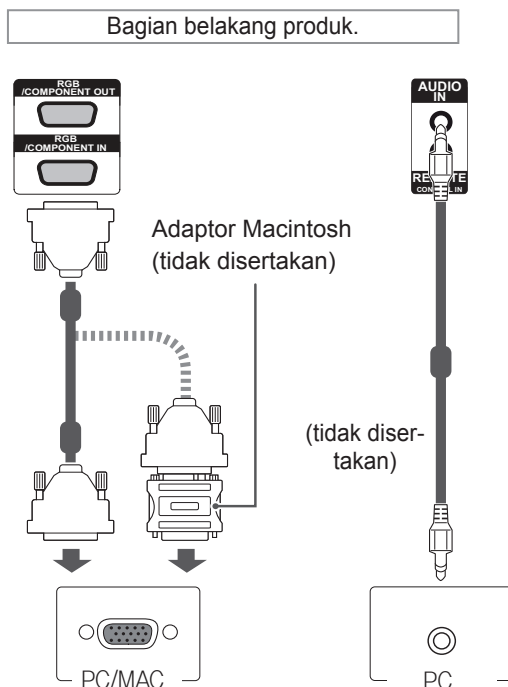
PERHATIAN



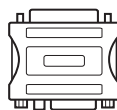
- Hubungkan kabel masukan sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrupnya searah jarum jam.
- Jangan menekan layar dengan jari Anda dalam waktu lama karena hal ini dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.
- Hindari menampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama untuk mencegah bekas gambar. Gunakan screensaver jika memungkinkan.

Koneksi RGB

Mengirim sinyal video analog dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel D-sub 15 pin seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut. Pilih sumber masukan RGB.



CATATAN

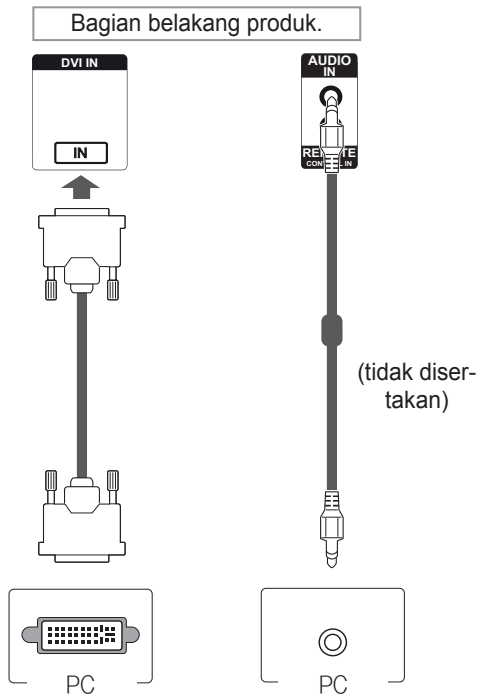


- Gunakan adaptor standar Macintosh karena banyak adaptor yang beredar di pasaran tidak kompatibel. (Sistem persinyalan berbeda)
- Komputer Apple mungkin memerlukan adaptor untuk menghubungkan ke monitor ini. Hubungi atau kunjungi situs web mereka untuk informasi lebih lanjut.

Koneksi DVI

Mengirim sinyal video digital dari PC Anda ke Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel DVI seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut.

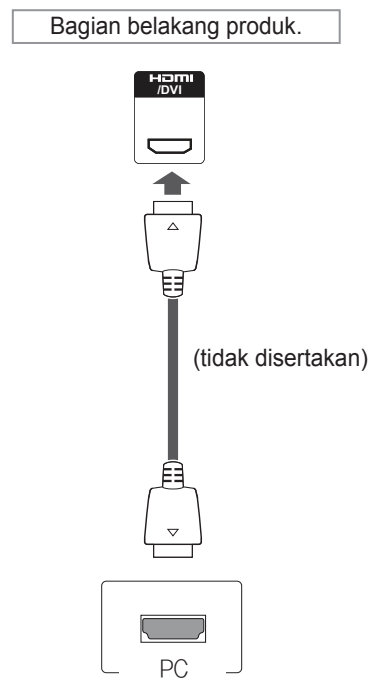
Pilih sumber masukan DVI pada monitor.



Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.

Pilih sumber masukan HDMI.

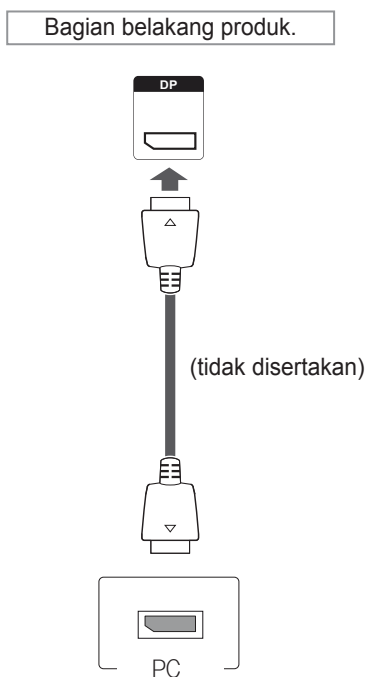


! CATATAN

- Gunakan Kabel HDMI™ Kecepatan Tinggi.
- Harap periksa lingkungan PC Anda jika Anda tidak dapat mendengar suara dalam mode HDMI. Beberapa PC mengharuskan Anda mengganti keluaran audio awal ke HDMI secara manual.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI PC, Anda harus mengatur PC/DTV ke mode PC.
- Bila digunakan PC HDMI, mungkin terjadi masalah kompatibilitas.

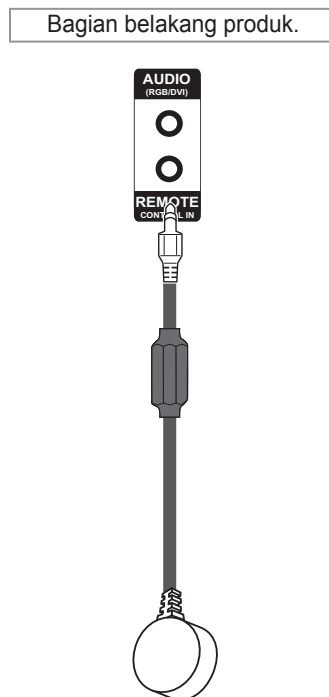
Koneksi DP

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel DP seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut. Pilih sumber masukan DP.



Koneksi Penerima IR

Memungkinkan penggunaan ekstensi penerima IR atau remote kontrol berkabel.



CATATAN

- Suara mungkin tidak tersedia, tergantung pada versi DP di PC Anda.

Menyesuaikan layar

Memilih mode gambar

Menampilkan gambar dalam pengaturan yang dioptimumkan dengan memilih salah satu mode gambar preset.

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE(GAMBAR)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Mode	Keterangan
Vivid (Jelas)	Menyesuaikan gambar video untuk lingkungan toko pengecer dengan meningkatkan Contrast (Kontras) , Brightness (Kecerahan) , Color (Warna) , dan Sharpness (Ketajaman) .
Standard (Standar)	Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.
Cinema (Sinema)	Mengoptimumkan gambar video untuk tampilan sinematik dan menikmati film seolah di bioskop.
Sports (Olahraga)	Mengoptimumkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
Game (Permainan)	Mengoptimumkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.

- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan gambar

Menyesuaikan pilihan tingkat lanjut atas setiap mode gambar untuk mendapatkan kinerja layar terbaik.

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE(GAMBAR)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan Contrast (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan Brightness (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua Colors (Warna) .
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level Red (Merah) dan Green (Hijau) .
Color (Warna) Temperature (Suhu)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.
Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan. Lihat informasi lainnya tentang berbagai pilihan lanjutan.
Picture (Gambar) Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

- 6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan tampilan PC

Menyesuaikan pilihan atas setiap mode gambar untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.

- Fungsi ini dapat digunakan dalam mode berikut: Mode RGB [PC].

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE(GAMBAR)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Screen (Layar)** dan tekan **OK**.
- 4 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Resolution (Resolusi)	Pilih Resolution (Resolusi) yang benar.
Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Atur untuk menyesuaikan Position (Posisi) , Size (Ukuran) , dan Phase (Fase) layar secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
Position/ Size/Phase (Posisi/Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan suara

Memilih mode suara

Putar suara dalam pengaturan yang dioptimumkan dengan memilih salah satu mode suara preset.

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Sound Mode (Mode Suara)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode suara yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Mode	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih bila Anda ingin suara berkualitas standar.
Music (Musik)	Pilih bila Anda mendengarkan musik.
Cinema (Sinema)	Pilih bila Anda menonton film.
Sports (Olahraga)	Pilih bila Anda menonton acara olahraga.
Game (Permainan)	Pilih bila Anda bermain game.

- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan suara

Menyesuaikan pilihan atas setiap mode suara untuk mendapatkan kualitas suara terbaik.

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Sound Mode (Mode Suara)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode suara yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Infinite Sound (Suara Tak Terhingga)	Pilihan Infinity Sound (Suara Tak Terhingga) LG menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker.
Treble (Trebel)	Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan treble, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih rendah.
Bass (Bas)	Mengontrol suara lebih lembut dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan bas, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih rendah.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan mode suara ke pengaturan awal.

- 6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menggunakan pilihan tambahan

Menyesuaikan rasio aspek

Ubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran optimumnya dengan menekan **ARC** saat Anda menggunakan perangkat Monitor.



PERHATIAN

- Jika ditampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut “bekas gambar” atau “bekas” dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika rasio aspek diatur ke 4:3 dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak di layar.

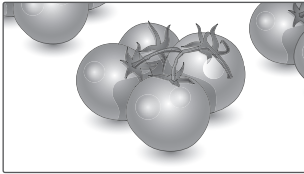


CATATAN

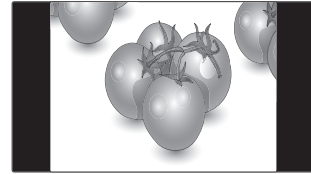
- Anda juga bisa mengubah ukuran gambar dengan mengakses menu utama.

MODE \ ARC	AV	Komponen	RGB		Display Port		DVI-D		HDMI	
			PC	DTV	PC	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Just Scan (Pindai Saja)	x	o	x	o	x	x	o	x	o	x
1:1	x	x	o	x	o	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom (Perbesar)	o	o	x	o	x	x	o	x	o	x
Cinema Zoom (Perbesaran Sinema)	o	o	x	o	x	x	o	x	o	x

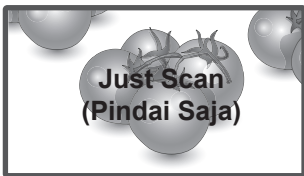
- **16:9:** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dalam proporsi linier, untuk memenuhi seisi layar (berguna untuk menampilkan DVD berformat 4:3).



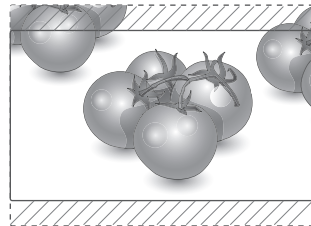
- **4:3:** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 asli, batang-batang abu-abu akan muncul pada bagian kiri dan kanan layar.



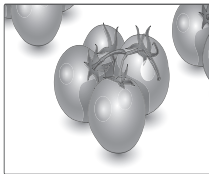
- **Just Scan (Pindai Saja):** Pilihan berikut akan mengarahkan Anda untuk melihat gambar berkualitas terbaik tanpa kehilangan gambar aslinya dalam gambar resolusi tinggi. Catatan: Jika ada derau di gambar aslinya, Anda dapat melihat derau tersebut di pinggirannya.



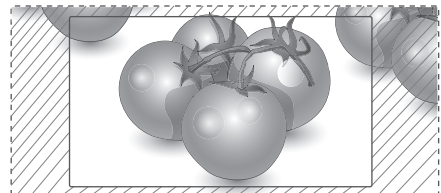
- **Zoom (Perbesar):** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar tanpa perubahan, walaupun mengisi seluruh layar. Walau demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.



- **1:1:** Rasio aspek tidak disesuaikan dari aslinya. (Hanya Port Layar PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Cinema Zoom (Perbesaran Sinema):** Pilih Cinema Zoom bila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang benar. Catatan: Saat memperbesar atau memperkecil gambar, tampilannya mungkin terdistorsi.



Menggunakan daftar masukan

Memilih sumber masukan

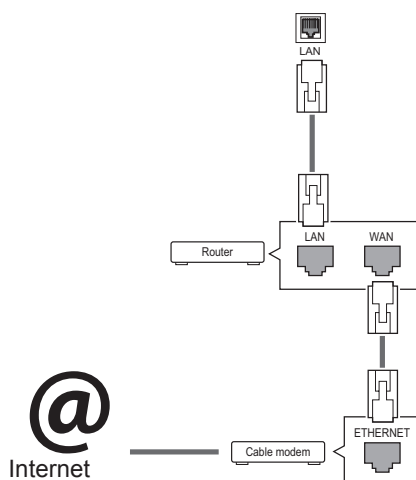
- 1 Tekan **INPUT (MASUKAN)** untuk mengakses daftar sumber masukan.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan dan tekan **OK**.

Sumber masukan	Keterangan
AV	Menonton video dari VCR atau perangkat eksternal lainnya.
Component	Menonton konten di DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui penerima sinyal digital.
RGB	Melihat tampilan PC pada layar.
DVI-D	Melihat tampilan PC pada layar.
HDMI	Menonton konten di PC, DVD, atau Penerima sinyal digital atau perangkat berdefinisi tinggi lainnya.
Display Port	Menonton konten di PC, DVD, atau Penerima sinyal digital atau perangkat berdefinisi tinggi lainnya.

HIBURAN

Menghubungkan ke jaringan kabel

Hubungkan layar ke area jaringan lokal (LAN) melalui port LAN seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut dan atur pengaturan jaringan. Hanya mendukung koneksi jaringan kabel. Setelah membuat koneksi fisik, beberapa jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Bagi sebagian besar jaringan rumah, layar akan menghubungkan secara otomatis tanpa penyesuaian apa pun. Untuk informasi terperinci, hubungi penyedia Internet Anda atau baca manual router.



Untuk mengatur pengaturan jaringan: (Sekalipun layar Anda sudah terhubung secara otomatis, menjalankan pengaturan lagi tidak akan merusak apa pun),

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Jika Anda sudah mengatur Network Setting (Pengaturan Jaringan), pilih **Resetting (Atur Ulang)**. Pengaturan koneksi baru akan mengatur ulang pengaturan jaringan saat ini.
- 5 Pilih **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** atau **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**.
 - Jika memilih **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**, tekan tombol Navigation (Navigasi) dan Number (Nomor). Alamat IP perlu dimasukkan secara manual.
 - **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)**: Pilih ini jika ada server DHCP (Router) di jaringan area lokal (LAN) melalui koneksi kabel, proyektor secara otomatis akan dialokasikan ke sebuah alamat IP. Jika Anda menggunakan router jalur-lebar atau modem jalur-lebar yang mempunyai fungsi server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), alamat IP akan ditentukan secara otomatis.
- 6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.



PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.



PERHATIAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaringan fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.



CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan **Network Setting** (Pengaturan Jaringan), periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

Tip untuk Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar pada layar ini. Cat5 atau yang lebih bagus dengan konektor RJ45.
- Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah saat pengaturan seringkali dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router atau modem. Setelah menghubungkan layar ke jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau lepaskan kabel daya dari router atau modem kabel jaringan rumah. Kemudian hidupkan dan/atau hubungkan lagi kabel daya.
- Tergantung pada penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses.
- Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda.
- Segala biaya yang dikenakan oleh ISP termasuk, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.
- Port LAN 10 Base-T atau port 100 Base-TX diperlukan bila menggunakan koneksi kabel ke layar ini. Jika layanan Internet Anda tidak mengizinkan koneksi demikian, Anda tidak akan dapat menghubungkan layar.

- Modem DSL diperlukan untuk menggunakan layanan DSL dan modem kabel diperlukan untuk menggunakan layanan modem kabel. Tergantung pada metode akses dan perjanjian pelanggan dengan ISP, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur koneksi Internet yang di-sertakan di layar ini atau jumlah perangkat yang dapat Anda hubungkan pada saat yang sama mungkin dibatasi. (Jika ISP Anda membatasi kepelangganan pada satu perangkat, layar ini mungkin tidak diizinkan menghubungkan bila PC sudah terhubung.)
- Penggunaan "Router" mungkin tidak diizinkan atau penggunaannya mungkin dibatasi, tergantung pada kebijakan dan pembatasan oleh ISP Anda. Untuk perinciannya, hubungi langsung ISP Anda.

Network Status (Status Jaringan)

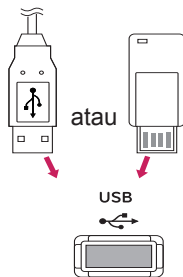
- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Status (Status Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.
- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pilihan	Keterangan
Setting (Pengaturan)	Kembali ke menu pengaturan jaringan.
Test (Tes)	Mengetes status jaringan saat ini setelah pengaturan jaringan.
Close (Tutup)	Kembali ke menu sebelumnya.

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, atau hard drive eksternal ke layar dan gunakan fitur multimedia (Lihat "Menjelajah file" pada halaman 27).

Hubungkan memori flash USB atau pembaca kartu memori USB ke Layar seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut. Layar My media (Media saya) akan muncul.



PERHATIAN

- Jangan nonaktifkan layar atau melepas perangkat penyimpanan USB saat menu EMF(my media) diaktifkan, karena ini dapat menyebabkan hilangnya file atau rusaknya perangkat penyimpanan USB.
- Sering-sering mencadangkan file Anda yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB, karena Anda bisa kehilangan atau merusak file tersebut dan hal ini tidak dilindungi oleh garansi.

Tip untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

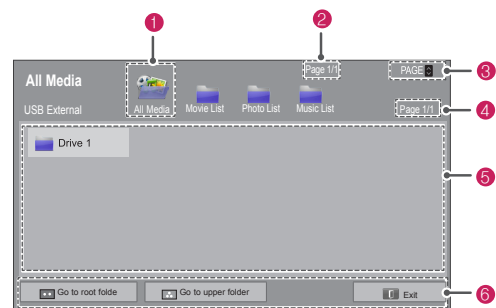
- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, maka perangkat tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan nonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Bila perangkat tersebut tiba-tiba dilepas atau dicabut, maka file yang disimpan atau perangkat penyimpanan USB dapat menjadi rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang telah dikendalikan secara artifisial pada PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan kegagalan fungsi pada produk atau tidak dapat diputar. Ingatlah untuk selalu menggunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang berisi file musik, file gambar atau file film normal.
- Harap gunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang diformat sebagai sistem file FAT32, yakni sistem file NTFS yang disediakan pada sistem operasi Windows. Jika perangkat penyimpanan diformat sebagai program utilitas lain yang tidak didukung oleh Windows, perangkat tersebut mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.
- Metode pengaturan file perangkat penyimpanan USB mirip dengan Window XP dan nama file dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Pastikan untuk mencadangkan file penting karena data yang disimpan dalam perangkat memori USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.

- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Jadi pastikan untuk menghubungkan sumber daya eksternal.
- Harap gunakan adaptor daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menjamin kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika perangkat memori USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak berfungsi dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Kecepatan pendeteksian perangkat memori USB berbeda dari satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika USB terhubung dalam Standby Mode (Mode Siaga), hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat yang kapasitasnya lebih dari yang direkomendasikan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi "Energy Saving" tidak berfungsi, matikan hard disk dan hidupkan lagi agar dapat berfungsi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga didukung. Namun perangkat ini mungkin tidak berfungsi dengan benar dalam Movie List (Daftar Film).
- Maksimum 999 folder atau file dapat dikenali dalam satu folder.
- Perangkat penyimpanan USB 3.0 mungkin tidak bekerja.

Menjelajah file

Mengakses foto, musik, atau daftar film dan menjelajahi file.

- 1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
- 2 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 3 Tekan tombol Navigasi (Navigasi) untuk bergulir ke **My MEDIA (Media Saya)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke All Media (Semua Media), Movie List (Daftar Film), Photo List (Daftar Foto), atau Music List (Daftar Musik), dan tekan OK.
 - All Media (Semua Media): Menampilkan semua file dalam daftar file.
 - Movie List (Daftar Film), Photo List (Daftar Foto), atau Music List (Daftar Musik): Hanya menampilkan satu jenis file dalam daftar file.
- 5 Tekan tombol Navigasi untuk memilih folder atau file.



No.	Deskripsi
①	Menampilkan semua folder media.
②	Halaman saat ini/total jumlah halaman.
③	Berpindah ke halaman sebelumnya atau halaman berikutnya.
④	Halaman saat ini/total jumlah halaman.
⑤	Info file atau gambar mini.
⑥	Tombol yang tersedia pada remote kontrol.

Format file yang didukung

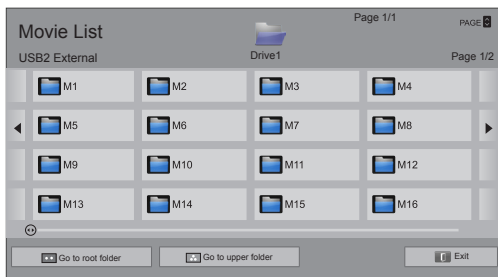
Jenis	Format file yang didukung		
Film	Resolusi maksimum yang didukung: 1920 x 1080 @30p (hanya Motion JPEG 640x480 @30p) .asf, .wmv [Video] VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple Profile dan Main Profile [Audio] WMA Standard .divx, .avi [Video] DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XviD, H.264/AVC, Motion JPEG [Audio] MPEG-1 Layer I, II, Dolby Digital, MPEG-1 Layer III (MP3), DTS .mp4, .m4v, .mov [Video] H.264/AVC, MPEG-4 Part 2, XviD [Audio] AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), DTS.mkv [Video] H.264/AVC, XviD, MPEG-4 Part2 [Audio] HE-AAC, Dolby Digital, MPEG-1 Layer III (MP3), DTS .ts, .trp, .tp [Video] H.264/AVC, MPEG-2 [Audio] MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC .vob [Video] MPEG-1, MPEG-2 [Audio] Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM .mpg, .mpeg, .mpe [Video] MPEG-1 [Audio] MPEG-1 Layer I, II		
Foto	JPEG Baseline: 64 x 64 hingga 15360 x 8640 Progressive: 64 x 64 hingga 1920 x 1440 • Anda dapat memutar file JPEG saja. • File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon yang telah ditentukan.		
	Ekstensi File	Item	Profil
2D	jpeg jpg jpe	Format file yang didukung	• SOF0: Baseline, • SOF1: Extend Sequential, • SOF2: Progressive
		Ukuran foto	• Min: 64 x 64 • Maks: Normal Type: 15360 (W) x 8640 (H) Progressive Type: 1920 (W) x 1440 (H)
3D (Hanya model 3D)	mpo	Format file yang didukung	mpo
		Ukuran foto	• ukuran 4:3: 3.648 x 2.736, 2.592 x 1.944, 2.048 x 1.536 • ukuran 3:2: 3.648 x 2.432
Musik	• Jenis file: mp3 • [Laju bit] 32 Kbps - 320 Kbps • [Frekuensi sampling] 16 kHz - 48 kHz • [Dukungan] MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3		

Menampilkan film

Memutar file video pada layar.

Layar Anda menampilkan semua file video yang disimpan dalam perangkat penyimpanan USB atau folder bersama pada PC.

- 1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (Media Saya)** dan tekan **OK**.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Movie List (Daftar Film)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke file yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Tombol	Deskripsi
Tombol navigasi	Bergulir menyusuri file.
OK	Memutar file yang disorot.
PAGE (HALAMAN)	Berpindah ke halaman sebelumnya atau halaman berikutnya.
Tombol hijau	Ke folder awal.
Tombol kuning	Ke folder yang lebih atas.

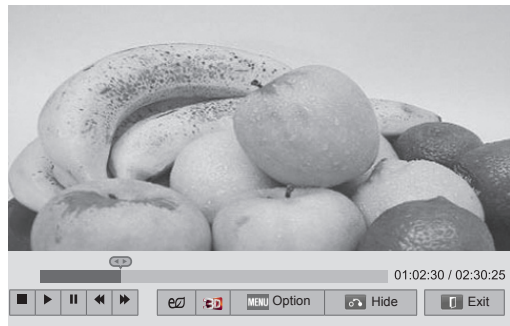
- 5 Putar sebuah film.



CATATAN

- File yang tidak didukung akan ditampilkan bersama gambar pralihat melalui ikon saja .
- File abnormal ditampilkan dalam bentuk bit-map .

- 6 Mengontrol pemutaran dengan menggunakan tombol-tombol berikut.



Tombol	Deskripsi
	Menghentikan pemutaran.
	Memutar video.
	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran.
	Memindai mundur dalam sebuah file.
	Memindai maju dalam sebuah file.
	Memutar video dalam gerakan lambat.
	Memilih bingkai secara langsung. Seluruh file dibagi menjadi 10 bingkai. Bingkai mungkin tidak ditampilkan, tergantung pada file.
 ENERGY e0 SAVING (HEMAT ENERGI)	Menambah atau mengurangi kecerahan layar Anda.
 (Hanya model 3D)	Melihat gambar 3D.
	Menampilkan menu Option (Pilihan).
AV MODE	Memilih sumber yang diinginkan.
	Menyembunyikan menu pada layar. Untuk melihat menu lagi, tekan tombol OK untuk menampilkan.
	Berpindah ke layar menu sebelumnya.

Tip untuk menggunakan pemutaran file video

- Beberapa teks film yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks film.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks film.
- Teks film dalam bahasa selain yang didukung tidak akan tersedia.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dll.) bila bahasa audio diubah.
- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan baik, atau sejumlah fungsi pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- File film yang dibuat dengan beberapa pengkode mungkin tidak dapat diputar dengan baik.
- Jika struktur video dan audio pada file rekaman tidak bersusun, maka keluarannya adalah video atau audio.
- Video HD dengan ukuran maksimum 1920x1080@25/30P atau 1280x720@50/60P didukung, tergantung pada bingkainya.
- Video yang resolusinya yang lebih tinggi dari 1920x1080@25/30P atau 1280x720@50/60P mungkin tidak berfungsi dengan benar, tergantung pada bingkainya.
- File film yang jenis dan formatnya berbeda dari yang ditetapkan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (hanya Motion JPEG: 10 Mbps)
- Kami tidak menjamin pemutaran yang lancar untuk profil yang dikodekan dengan level 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Kodek DTS Audio tidak didukung.
- Pemutaran file film dengan ukuran file lebih dari 30 GB tidak didukung.
- File film DivX dan file teks filmnya harus diletakkan dalam folder yang sama.
- Nama file video dan nama file teks filmnya harus sama agar dapat ditampilkan.
- Pemutaran video via koneksi USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- File yang dikodekan dengan GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.

- Saat Anda menonton film dengan fungsi Movie List (Daftar Film), Anda dapat menyesuaikan gambar menggunakan tombol Energy Saving (Hemat Energi) pada remote kontrol. Pengaturan pengguna untuk tiap mode gambar tidak akan berfungsi.

Pilihan video

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu **Pop-Up**.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Video Play. (Atur Pemutaran Video)**, **Set Video. (Atur Video)**, atau **Set Audio. (Atur Audio)**, dan tekan **OK**.

**CATATAN**

- Nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak mempengaruhi **Photo List (Daftar Foto)**, dan **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** akan mengubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)**, tetapi tidak mengubah **Movie List (Daftar Film)**.
- Saat memutar ulang file video setelah dihentikan, Anda dapat memutarnya dari posisi penghentian sebelumnya.

Pilihan MENU untuk daftar film

- 1 Tekan **MENU**.
Jendela pop-up akan muncul.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pilihan dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu pilihan berikut dan tekan **OK**.

Set Video Play (Atur Pemutaran Video).

Pilihan	Deskripsi	
Picture Size (Ukuran Gambar)	Memilih format gambar yang Anda inginkan untuk video. • Full Mode (Mode Penuh): File diputar dalam mode layar penuh sesuai dengan rasio aspek video. • Original Mode (Mode Asli): File diputar dalam ukuran aslinya.	
Audio Language (Bahasa Audio)	Mengubah Language Group (Grup Bahasa) audio untuk file video. File dengan trek audio tunggal tidak dapat dipilih.	
Subtitle Language (Bahasa Teks Film)	Teks film dapat diaktifkan atau dinonaktifkan.	
Language (Bahasa)	Diaktifkan untuk teks film SMI dan dapat memilih bahasa dalam teks film.	
Code Page (Halaman Kode)	Pemilihan font teks film. Bila diatur ke default, konten akan ditampilkan dalam bahasa yang diatur dalam "Option (Pilihan) - Language (Bahasa) - Menu Language (Bahasa Menu).	
	Pilihan	Deskripsi
	Subtitle Language Group (Grup Bahasa Teks Film)	• Latin1: Inggris, Spanyol, Prancis, Jerman, Italia, Swedia, Finlandia, Belanda, Portugis, Denmark, Rumania, Norwegia, Albania, Gaelik, Wales, Irlandia, Katalan, Valensia • Latin2: Bosnia, Polandia, Kroasia, Cheska, Slovakia, Slovenia, Serbia, Hongaria • Latin4 : Estonia, Latvia, Lithuania • Cyrillic: Bulgaria, Macedonia, Rusia, Ukraina, Kazakh • Yunani : Yunani • Turki : Turki
	Sync (Sinkron)	Bila video tidak disinkronkan dengan keterangannya, maka dapat disesuaikan dengan per 0,5 detik.
	Position (Posisi)	Memindah lokasi teks film.
	Size (Ukuran)	Mengubah ukuran font teks film.
Repeat (Ulangi)	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi pengulangan pada pemutaran film. Bila diaktifkan, file dalam folder akan diputar berulang-ulang. Bila dinonaktifkan, jika nama file berikutnya sama dengan file sebelumnya, maka dapat diputar secara berurutan.	

! CATATAN

- Nilai pilihan yang diubah dalam Movie List (Daftar Film) tidak memengaruhi Photo List (Daftar Foto) dan Music List (Daftar Musik).
- Nilai pilihan yang diubah dalam Photo List (Daftar Foto) dan Music List (Daftar Musik) juga diubah dalam Photo List (Daftar Foto) dan Music List (Daftar Musik), kecuali Movie List (Daftar Film).
- Saat memutar ulang file video setelah menghentikannya, pilih "Yes" (Ya) untuk mengulangi dari posisi berhentinya.
- Jika ada serangkaian file kontinu dalam folder, file berikutnya secara otomatis akan diputar. Namun, hal ini tidak termasuk bila fungsi **Repeat** (Ulangi) pada Movie List Option (Pilihan Daftar Film) diubah ke "On" (Aktif).

Set Video (Atur Video).

Memungkinkan Anda mengubah preset Video. (Lihat "PICTURE Settings (Pengaturan GAMBAR)")

Set Audio (Atur Audio).

Memungkinkan Anda mengubah preset Audio. (Lihat "AUDIO Settings (Pengaturan AUDIO)")

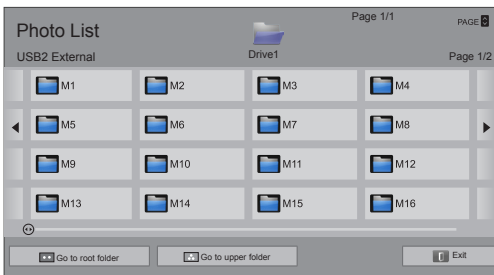
**CATATAN**

- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam file teks film.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan Picture Size (Ukuran Gambar) dengan menekan tombol **ARC**.
- Teks film dalam bahasa Anda hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa Anda.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung pada bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

Melihat foto

Melihat file gambar yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB. Tampilan di layar mungkin berbeda menurut modelnya.

- 1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA** (Media Saya) dan tekan **OK**.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Photo List (Daftar Foto)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke file yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Tombol	Deskripsi
Tombol navigasi	Menggulir file.
OK	Melihat file yang disorot.
PAGE (HALAMAN)	Berpindah ke halaman sebelumnya atau halaman berikutnya.
Tombol hijau	Ke folder awal.
Tombol hijau	Ke folder yang lebih atas.



CATATAN

- File yang tidak didukung akan ditampilkan bersama gambar pralihat melalui ikon saja
- File abnormal ditampilkan dalam bentuk bit-map

Menggunakan pilihan foto

Gunakan pilihan berikut saat melihat foto.



Pilihan	Keterangan
Slideshow (Tayangan Slide)	Memulai atau menghentikan tayangan slide dengan foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder saat ini akan ditampilkan saat tayangan slide. Pilih Option untuk mengatur kecepatan dan mode tampilan tayangan slide.
BGM	Mematikan atau menghidupkan musik latar belakang. Untuk mengatur musik latar belakang, pilih Option (Pilihan). Anda dapat menyesuaikan Option (Pilihan) dengan menekan tombol MENU pada remote kontrol.
	Memutar foto searah jarum jam (90°, 180°, 270°, 360°). ! CATATAN • Ukuran foto yang didukung terbatas. Anda tidak dapat memutar foto jika resolusi lebar yang diputar lebih besar dari ukuran resolusi yang didukung.
	Memperbesar gambar hingga 200% atau 400%. ! CATATAN • Memperbesar hingga 200% atau 400%, hanya berfungsi untuk gambar berukuran 1.372×772 piksel atau lebih.

 ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)	Tekan tombol ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI) berulang-ulang untuk mengubah kecerahan layar Anda.
 (Hanya model 3D)	Melihat gambar 3D.
 MENU	• Slide Speed (Kecepatan Slide): Memilih kecepatan slideshow Fast (Cepat), Medium (Sedang), Slow (Lambat). • Transition Effect: Mengatur mode tampilan tayangan slide. • BGM: Memilih folder musik untuk musik latar belakang.  CATATAN • Anda tidak dapat mengubah folder musik saat musik latar belakang diputar. • Anda hanya dapat memilih folder MP3 yang disimpan pada perangkat yang saat itu menampilkan foto.
	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK .
	Kembali ke Photo List (Daftar Foto) .

Pilihan MENU untuk daftar foto

- 1 Tekan **MENU**.
Jendela pop-up akan muncul.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pilihan dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu pilihan berikut dan tekan **OK**.

Set Photo View (Atur Tampilan Foto).

Pilihan	Deskripsi
Slide Speed (Kecepatan Slide)	Memilih kecepatan tayangan slide (Fast (Cepat), Medium (Sedang), Slow (Lambat)).
BGM	Memilih folder musik untuk musik latar belakang. Pilih Repeat (Ulangi) atau Random (Acak).  CATATAN • Anda tidak dapat mengubah folder musik saat musik latar belakang diputar.

 CATATAN

- Nilai pilihan yang diubah dalam Photo List (Daftar Foto) tidak mempengaruhi Movie List (Daftar Film).
- Nilai pilihan yang diubah dalam Photo List (Daftar Foto) atau Music List (Daftar Musik) juga diubah dalam Photo List (Daftar Foto) dan Music List (Daftar Musik), namun tidak di Movie List (Daftar Film).

Set Video (Atur Video).

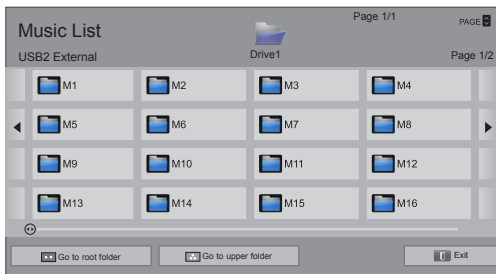
Memungkinkan Anda mengubah pengaturan Video. (Lihat "PICTURE Settings (Pengaturan GAMBAR)")

Set Audio (Atur Audio).

Memungkinkan Anda mengubah pengaturan Audio. (Lihat "AUDIO Settings (Pengaturan AUDIO)")

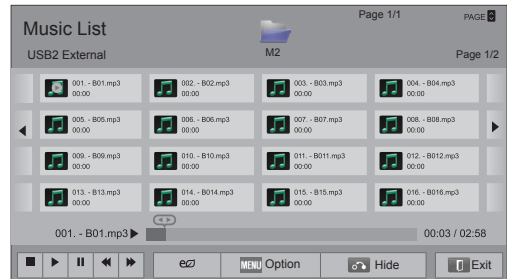
Mendengarkan musik

- 1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (Media Saya)** dan tekan **OK**.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Music List (Daftar Musik)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke file yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Tombol	Deskripsi
Tombol navigasi	Bergulir menyusuri file.
OK	Memutar file yang disorot.
PAGE (HALAMAN)	Berpindah ke halaman sebelumnya atau halaman berikutnya.
Tombol hijau	Ke folder awal.
Tombol kuning	Ke folder yang lebih atas.
Tombol biru	Membuka pemutar musik. Ini diaktifkan selama memutar musik.

- 5 Putar musik.



Tombol	Deskripsi
■	Menghentikan pemutaran.
▶	Memutar file musik.
	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran.
◀◀	Melompat ke file sebelumnya.
▶▶	Melompat ke file berikutnya.
< >	Menunjukkan kursor.
ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)	Menambah atau mengurangi kecerahan layar Anda.
MENU	Menampilkan menu Option (Pilihan).
🔍	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK .
BACK	Berpindah ke layar menu sebelumnya.

Tip untuk memutar file musik

- Unit ini tidak dapat mendukung ID3 Tag yang ditanam dalam file MP3.

Pilihan MENU untuk daftar musik

- 1 Tekan **MENU**.
Jendela pop-up akan muncul.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke pilihan dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu pilihan berikut dan tekan **OK**.

**CATATAN**

- Nilai pilihan yang diubah dalam Music List (Daftar Musik) tidak mempengaruhi Movie List (Daftar Film).
- Nilai pilihan yang diubah dalam Photo List (Daftar Foto) dan Music List (Daftar Musik) juga diubah dalam Photo List (Daftar Foto) dan Music List (Daftar Musik).

Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio).

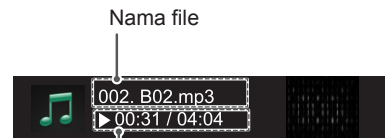
Pilih Repeat (Ulangi) atau Random (Acak).

Set Audio (Atur Audio).

Memungkinkan Anda mengubah pengaturan Audio. (Lihat "AUDIO Settings (Pengaturan AUDIO)")

**CATATAN**

- Monitor tidak akan memutar salinan file yang dilindungi.
- Jika monitor tidak digunakan beberapa lama saat pemutaran, screensaver berupa kotak informasi akan muncul untuk mencegah bekas gambar.
Untuk kembali ke layar Music list (Daftar musik), tekan **OK**.



Nama file

Waktu yang telah ditempuh/Durasi

GAMBAR 3D (Hanya Model 3D)

Teknologi 3D

Monitor ini dapat menampilkan dalam 3D bila dihubungkan ke perangkat yang kompatibel, seperti Pemutar Blu-ray 3D. Penonton harus mengenakan kacamata 3D yang kompatibel untuk melihat gambar dalam format 3D.

Tindakan Pencegahan yang Diambil Saat Menyaksikan Gambar 3D



PERINGATAN

- Jika Anda melihat gambar 3D dari jarak terlalu dekat, penglihatan Anda bisa rusak.
- Jika Anda melihat gambar 3D dalam jangka waktu lama, Anda mungkin akan merasa pusing atau pandangan kabur.
- Jika Anda sedang hamil, sudah tua, punya masalah jantung, sangat mual atau jika sedang dalam pengaruh alkohol, kami merekomendasikan agar Anda tidak melihat gambar 3D. Ini karena gambar 3D dapat menyebabkan kehilangan kesadaran atau kebingungan.
- Jauhkan benda-benda yang rapuh atau mudah pecah saat melihat gambar 3D.
- Benda-benda tersebut dapat pecah, atau menyebabkan cedera pribadi saat Anda terkejut oleh gambar 3D yang realistis.
- Orang tua harus mencegah anak-anak yang berusia 6 tahun ke bawah menonton gambar 3D karena gambar 3D dapat membahayakan perkembangan penglihatan.
- Peringatan tentang serangan sakit mendadak karena kepekaan terhadap cahaya
Beberapa pengguna mungkin mengalami serangan sakit mendadak atau reaksi abnormal lainnya saat terkena cahaya yang menyilaukan atau pola tertentu dalam permainan video atau film. Jika ada orang di keluarga Anda yang mempunyai riwayat epilepsi atau pernah mengalami semacam serangan mendadak, harap konsultasikan dengan dokter sebelum melihat gambar 3D. Jika Anda menunjukkan gejala-gejala yang dicantumkan di bawah ini saat melihat gambar 3D, hentikan melihatnya dengan segera dan beristirahatlah.
 - » Pusing, penglihatan kabur atau kedutan di wajah, gerakan tidak sadar, refleks otot, mata berkunang-kunang, kebingungan, dan kehilangan kesadaran. Berkonsultasilah dengan dokter jika gejala-gejala tersebut berlanjut.
- Untuk mencegah serangan sakit mendadak karena kepekaan terhadap cahaya, harap ikuti tindakan pencegahan berikut.
 - » Beristirahatlah 5 hingga 15 menit tiap jam.
 - » Jika mata kiri dan kanan Anda jauh berbeda, perbaiki penglihatan Anda terlebih dahulu.
 - » Anda seharusnya dapat melihat layar secara utuh setinggi mata.
 - » Jika Anda mengalami sakit kepala, letih, atau pening, berhentilah melihat dan beristirahatlah.
 - » Jangan melihat gambar 3D saat Anda lelah atau sakit.

**PERHATIAN**

- 3D adalah teknologi yang menampilkan gambar berdasarkan disparitas binokuler, yang memberikan kedalaman gambar. Untuk mendapatkan pengalaman 3D yang optimum, kenakan kacamata 3D yang disediakan bersama produk dan jaga jarak dan sudut pandang yang optimum.

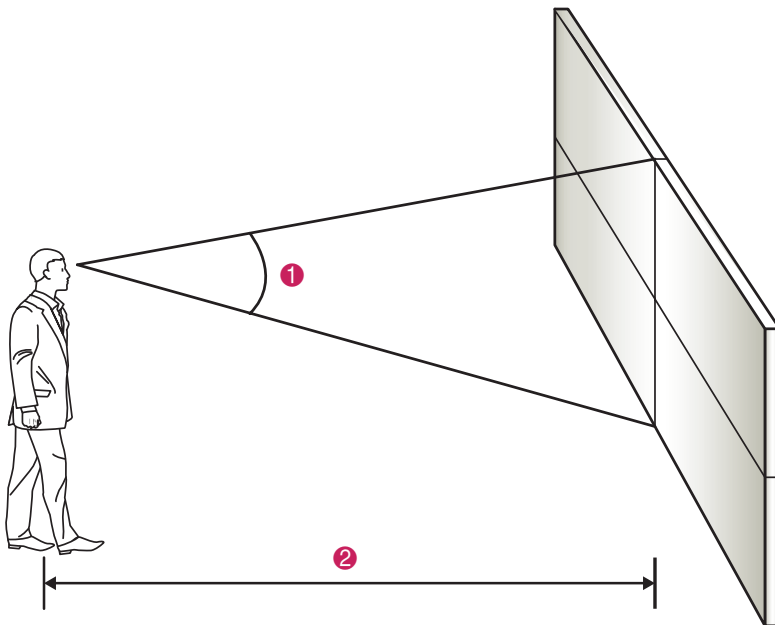
Saat Menggunakan Kacamata 3D

**PERHATIAN**

- Jangan gunakan kacamata 3D untuk menggantikan kacamata plus-minus, kacamata hitam atau kacamata pelindung.
- Jangan menyimpan kacamata 3D di tempat yang sangat panas atau sangat dingin. Jika Anda lakukan, ini dapat menyebabkannya terdistorsi. Jangan gunakan kacamata yang telah terdistorsi.
- Jangan menjatuhkan benda pada kacamata 3D. Jangan menjatuhkan atau menekuk kacamata ini.
- Karena lensa kacamata 3D mudah tergores, pastikan membersihkannya hanya dengan kain lembut. Kibaskan debu sebelum menggunakan kain
- Jangan menggosok permukaan lensa (Lapisan film terpolarisasi) pada kacamata 3D dengan alat yang tajam atau menggelap lensa dengan bahan kimia.
- Berhati-hatilah agar mata Anda tidak tercolok bingkai kacamata 3D.
- Harap gunakan kacamata 3D yang telah disertifikasi oleh LG Electronics.
- Lensa kacamata 3D berbeda dengan lensa kacamata biasa, dan sangat tipis. Karena itu berhati-hatilah dengan kacamata tersebut karena lensanya gampang lepas.
- Berhati-hatilah terhadap pinggir bingkai kaca saat memasang kacamata 3D.

Jarak Pandang Gambar 3D

Ukuran monitor, sudut pandang & keadaan lainnya dapat mengubah jarak pandang dan sudut pandang.



No.	Deskripsi
❶	Sesuaikan tinggi produk agar Anda dapat melihat gambar pada sudut pandang yang optimum (D).
❷	Sesuaikan jarak Anda dari PERANGKAT agar Anda dapat melihat gambar dari jarak yang optimum (L).

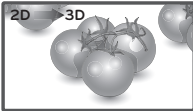
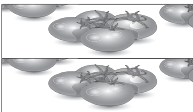
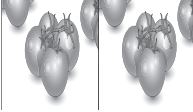
Mode	Sudut Pandang Optimum (D)	Ukuran	Konfigurasi	Jarak Pandang Optimum (L) (Dari bagian tengah beberapa layar)
Saat menonton gambar 3D	30°	686 mm	Mendatar: satu atau lebih Potret: satu	1.280 mm atau lebih
		1.372 mm	Mendatar: satu atau lebih Tegak: dua	2.560 mm atau lebih
		2.058 mm	Mendatar: satu atau lebih Tegak: tiga	3.840 mm atau lebih

! CATATAN

- Bila Anda berada di luar sudut pandang atau jarak pandang optimum, gambar 3D mungkin tampak bertumpuk atau tidak ditampilkan dengan benar dalam 3D.
- Interferensi 3D mungkin terjadi, tergantung pada kedalaman konten 3D.

Melihat Gambar 3D

- 1 Putar video yang dibuat dalam 3D.
- 2 Tekan **3D**.
- 3 Kenakan kacamata 3D.
- 4 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke bentuk dan tekan **OK**.

Mode	Deskripsi
2D → 3D	Diubah dari gambar 2D menjadi gambar 3D. 
Top & Bottom (Atas & Bawah)	
Side by Side (Berdampingan)	
Frame Sequential (Bingkai Berurutan)	

- 6 Tekan tombol **3D** untuk memilih **2D Off** (2D Nonaktif) atau **3D Off** (3D Nonaktif)

Mode	Deskripsi
3D → 2D	Menampilkan gambar dalam 2D tanpa efek 3D.
2D → 3D	Menampilkan gambar dalam 3D.
3D Off (3D Nonaktif)	Menampilkan gambar dalam format aslinya.
Cancel (Batal)	Menutup jendela pop-up.

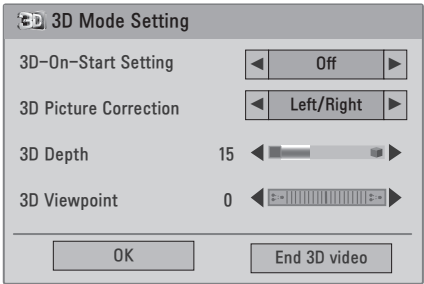


CATATAN

- Untuk menonton gambar 3D, atur pemutar media Anda (misalnya Windows Media Player atau pemutar lainnya) ke mode layar penuh. Jika tidak, gambar 3D tidak akan ditampilkan dengan benar.

Pilihan Pengaturan Mode 3D

- 1 Tekan **3D SETTING** (PENGATURAN 3D) untuk mengakses menu **Pop-Up**.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu pilihan berikut dan tekan **OK**.



Pengaturan Programme (Program) yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pilihan	Deskripsi
Pengaturan 3D-Saat-Mulai	Mengaktifkan mode 3D secara otomatis saat perangkat dijalankan.
3D Picture Cor-rection (Koreksi Gambar 3D)	Memilih Kiri/Kanan atau Kanan/Kiri. Pilih layar dengan video 3D agar visibilitasnya lebih baik.
3D Depth (Kedalaman 3D)	Menyesuaikan efek stereoskopik gambar 3D yang telah dikonversi dari gambar 2D.
3D Viewpoint (Ti-tik Pandang 3D)	Memindah gambar 3D ke depan dan ke belakang untuk menyesuaikan tampilan perspektif 3D.



CATATAN

- Pilihan Image View Mode (Mode Tampilan Gambar) dinonaktifkan bila gambar 2D telah dikonversi menjadi 3D.
- Pilihan 3D Depth (Kedalaman 3D) dinonaktifkan bila gambar 2D telah dikonversi menjadi 3D.
- Anda tidak dapat masuk Main menu (Menu utama) saat menonton dalam mode gambar 3D.



PERHATIAN

- Beberapa menu mungkin tidak bekerja dalam mode gambar 3D.
- Gambar 3D dinonaktifkan secara otomatis saat berpindah sumber masukan.
- Layar mungkin tidak ditampilkan dengan benar jika Anda melihat gambar 2D dalam mode gambar 3D.
- Efek 3D dapat terlihat bila dipilih 3D Mode yang sesuai untuk sinyal masukan 3D yang dipasang ke Monitor.
- Saat menonton film 3D dari perangkat USB, Picture Mode (Mode Gambar) tidak didukung.

Format masukan 3D yang didukung

Masukan	Sinyal	Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Format 3D Yang Didukung
Port Layar/HDMI	1080p	1920*1080	53.95 / 54	23.98 / 24	Frame Packing (Pengemasan bingkai, Hanya HDMI)
		1920*1080	67.5	60	Side by Side (Berdampingan, separuh), Top & Bottom (Atas & Bawah) Single Frame Sequential (Bingkai Berurutan Tunggal)
		1920*1080	27	24	Side by Side (Berdampingan, separuh), Top & Bottom (Atas & Bawah)
		1920*1080	33.7	30	Side by Side (Berdampingan, separuh), Top & Bottom (Atas & Bawah)
	1080i	1920*1080	33.7	60	Side by Side (Berdampingan, separuh), Top & Bottom (Atas & Bawah)
	720p	1280*720	89.9 / 90	59.94/60	Frame Packing (Pengemasan bingkai, Hanya HDMI)
		1280*720	45	60	Side by Side (Berdampingan, separuh), Top & Bottom (Atas & Bawah)
		1280*720	44.772	59.855	Side by Side (Berdampingan, separuh), Top & Bottom (Atas & Bawah)
RGB	-	1920*1080	67.5	60	Side by Side (Berdampingan), Top & Bottom (Atas & Bawah)
DVI	-	1920*1080	67.5	60	Side by Side (Berdampingan), Top & Bottom (Atas & Bawah)
	-	1280*720	44.772	59.855	Side by Side (Berdampingan), Top & Bottom (Atas & Bawah)
USB	1080p	1920*1080	33.75	30.000	Side by Side (Berdampingan), Top & Bottom (Atas & Bawah)



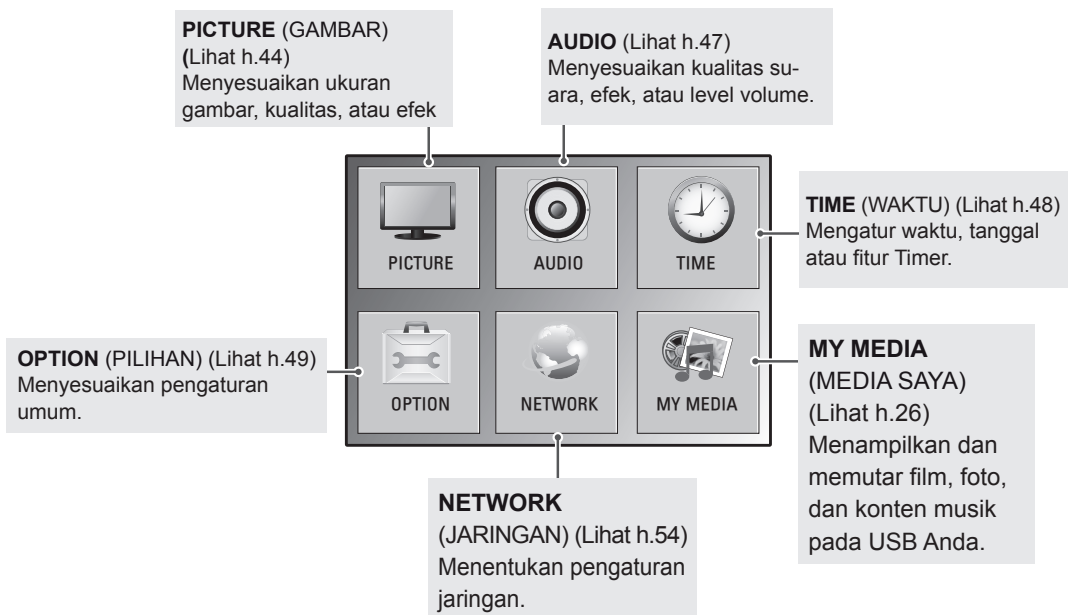
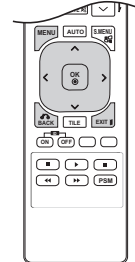
CATATAN

- Untuk memutar video dan media dalam HDMI 3D Frame Packing (Pengemasan Bingkai HDMI 3D), HDMI 3D Side by Side (Berdampingan HDMI 3D), atau HDMI 3D Top & Bottom (Atas & Bawah HDMI 3D), pemutar tersebut perlu mendukung semua format ini.
- Gambar yang dimasukkan dalam format 3D HDMI 1.4 secara otomatis dikonversi menjadi 3D.
- Bila gambar 3D telah dikonversi ke 2D, batas kiri dan kanan gambar mungkin tampak terpotong, tergantung pada file konten.
- Mode 2D → 3D tersedia untuk semua mode masukan.
- Bila sumber masukan telah diubah, mode 3D secara otomatis dinonaktifkan.
- Saat melihat beberapa foto yang tersimpan pada perangkat USB, konversi dari 2D ke 3D akan terjaga.
- Saat melihat beberapa file video yang tersimpan pada perangkat USB, mode 3D juga terjaga.
- Jika kalibrasi layar tidak dilakukan dalam masukan RGB, gambar 3D mungkin tidak ditampilkan dengan benar.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

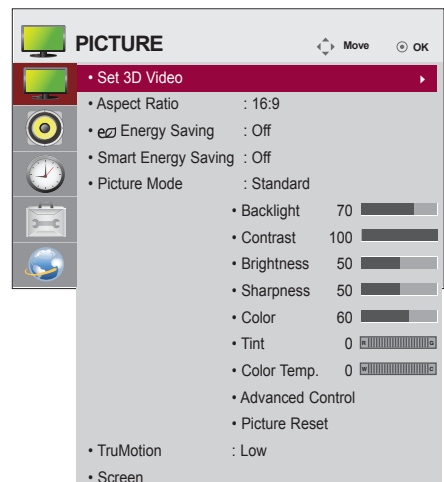
Mengakses menu utama

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke salah satu menu berikut dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan PICTURE (GAMBAR)

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE (GAMBAR)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



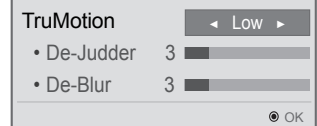
Pengaturan gambar yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Set 3D Video (Atur Video 3D) (Hanya model 3D)	Mengatur pilihan gambar 3D.	
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimumnya (Lihat h.21).	
e Energy Saving (Hemat Energi)	Pilihan	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Energy Saving (Hemat Energi)
	Minimum (Minimum)/Medium (Sedang)/Maximum (Maksimum)	Memilih tingkat kecerahan lampu latar.
	Screen off (Layar nonaktif)	Layar dinonaktifkan dalam waktu 3 detik.
Smart Energy Saving	Menyesuaikan cahaya latar dan kontras yang tergantung pada kecerahan layar.	
	Level	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)
Picture Mode (Mode Gambar)	ON (Aktif)	Mengaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) untuk menghemat konsumsi daya sebanyak nilai yang diatur dalam tingkat penghematan energi cerdas.
	Memilih salah satu gambar preset atau menyesuaikan pilihan di setiap mode untuk mendapatkan kinerja layar terbaik pada perangkat Monitor. Anda juga dapat menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan pada setiap mode. Mode gambar preset yang tersedia berbeda-beda tergantung pada perangkat Monitor.	
	Mode	
	Vivid (Jelas)	Menyesuaikan gambar video untuk lingkungan toko pengecer dengan meningkatkan kontras, kecerahan, warna, dan ketajaman.
	Standard (Standar)	Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.
	Cinema (Sinema)	Mengoptimalkan gambar video untuk tampilan sinematik guna menikmati film seolah di bioskop.
	Sport (Olahraga)	Mengoptimalkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
	Game (Permainan)	Mengoptimalkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.

Pengaturan	Keterangan	
SCREEN (LAYAR) (Hanya Di Mode RGB-PC)	Menyesuaikan pilihan tampilan PC di mode RGB.	
	Pilihan	
	Resolution (Resolusi)	Memilih resolusi yang benar. Lihat "Spesifikasi" Lihat h.64 untuk mengetahui resolusi yang direkomendasikan bagi setiap model.
	Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position/Size/Phase (Posisi/Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
	Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

Pilihan Picture Mode (Mode Gambar)

Pengaturan	Keterangan	
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.	
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan Contrast (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.	
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan Brightness (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.	
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.	
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua Colors (Warna).	
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level merah dan hijau.	
Color Temperature (Suhu Warna)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.	
Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan. Lihat h.46	
Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.	
TruMotion	Mengoreksi gambar untuk menampilkan rangkaian gerakan yang lebih halus. • Rendah : Nilai De-Judder / De-Blur diatur ke 3. • Tinggi : Nilai De-Judder / De-Blur diatur ke 7. • Pengguna : Nilai De-Judder / De-Blur dapat diatur secara manual. - De-Judder : Fungsi ini menyesuaikan goyangan di layar. - De-Blur : Fungsi ini menyesuaikan dan menghilangkan kekaburan di layar.	



! CATATAN

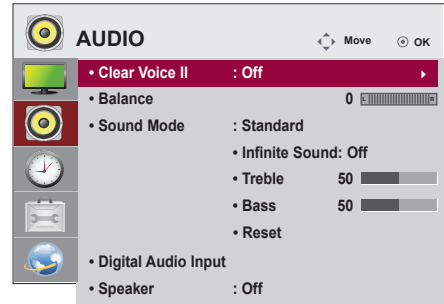
- Jika pengaturan '**Picture Mode**' (Mode Gambar) dalam menu Picture (Gambar) diatur ke **Vivid (Jelas)**, **Standard (Standar)**, **Cinema (Sinema)**, **Sport (Olahraga)** atau **Game** (Permainan), menu selanjutnya akan diatur secara otomatis.
- Anda tidak dapat menyesuaikan warna dan rona dalam mode RGB-PC / HDMI-PC.
- Saat menggunakan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas), layar mungkin tampak tersaturasi di area putih pada gambar diam.
- Jika Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Minimum, Medium (Sedang), atau Maximum (Maksimum), fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) akan dinonaktifkan.

Pilihan gambar lanjutan

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) (Off/Low/Medium/High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Menyesuaikan kontras pada level terbaik sesuai dengan kecerahan layar. Gambar akan ditingkatkan dengan memperterang bagian yang lebih terang dan mempergelap bagian yang lebih gelap. (Fungsi hanya dapat digunakan pada AV (CVBS) dan Komponen.)
Dynamic Color (Warna Dinamis) (Off/Low/High) (Nonaktif/Rendah/Tinggi)	Menyesuaikan warna layar agar tampak lebih hidup, lebih kaya warna dan lebih jelas. Fitur ini meningkatkan rona, saturasi dan luminansi agar warna merah, biru, hijau dan putih tampak lebih jelas. (Fungsi hanya dapat digunakan pada AV (CVBS) dan Komponen.)
Clear White (Putih Bersih) (Off/Low/High) (Nonaktif/Rendah/Tinggi)	Membuat area putih pada layar menjadi lebih terang dan lebih putih.
Skin Color (Warna Kulit)	Ini mendeteksi area kulit pada video dan menyesuaikan untuk menampilkan warna kulit yang alami.
Noise Reduction (Pengurangan Derau) (Off/Low/Medium/High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Menghilangkan derau hingga batas yang tidak merusak gambar aslinya. (Fungsi hanya dapat digunakan pada AV (CVBS) dan Komponen.)
Digital Noise Reduction (Pengurangan Derau Digital) (Off/Low/Medium/High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Pilihan ini akan mengurangi derau yang dihasilkan saat pembuatan sinyal video digital.
Gamma (Gama) (Low/Medium/High) (Rendah/Sedang/Tinggi)	Mengatur sendiri nilai gama. Pada monitor, nilai gama yang tinggi akan menampilkan gambar yang keputih-putihan dan nilai gama yang rendah menampilkan gambar dengan kontras yang tinggi.
Black Level (Level Hitam) (Low/High) (Rendah/Tinggi)	» Low (Rendah): Pantulan layar menjadi lebih gelap. » High (Tinggi): Pantulan layar menjadi lebih terang. Fungsi ini bekerja dalam mode berikut - Komponen, HDMI, DVI-D - akan menyesuaikan kontras dan kecerahan layar menggunakan level hitam layar.
Film Mode (Mode Film) (On (Aktif)/Off (Nonaktif))	Fungsi ini memberikan kualitas gambar yang optimum untuk menonton film.

Pengaturan AUDIO

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigasi (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigasi (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

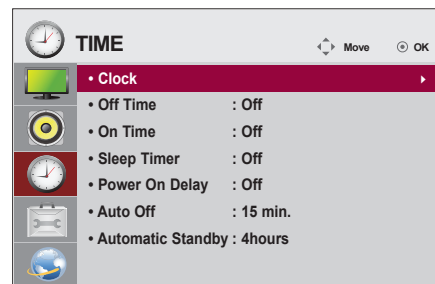


Pilihan audio yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Clear Voice II	Dengan membedakan kisaran suara manusia dari suara lain, ini membantu pengguna mendengarkan suara manusia dengan lebih baik.
Balance (Imbangan)	Menyesuaikan keseimbangan antara speaker kiri dan kanan sesuai dengan lingkungan ruangan Anda.
Sound Mode (Mode Suara)	Kualitas nada suara terbaik akan dipilih secara otomatis, tergantung pada jenis video yang sedang Anda tonton.
Mode	
Standard (Standar)	Audio paling kuat dan alami.
Music (Musik)	Pilih pilihan ini untuk menikmati suara asli saat mendengarkan musik.
Cinema (Sinema)	Pilih pilihan ini untuk menikmati suara berwibawa.
Sports (Olahraga)	Pilih pilihan ini untuk menonton siaran olahraga.
Game (Permainan)	Untuk menikmati suara dinamis saat bermain game.
CATATAN Jika kualitas suara atau volume tidak pada level yang Anda inginkan, direkomendasikan untuk menggunakan sistem home theatre atau amplifier tersendiri untuk mengakomodasi lingkungan pengguna yang berbeda.	
Pilihan	
Infinite Sound (Suara Tak Terhingga)	Pilihan Infinity Sound (Suara Tak Terhingga) LG menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker.
Treble (Trebel)	Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan trebel, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih tinggi.
Bass (Bas)	Membuat keluaran suara lebih lembut. Jika Anda menaikkan level bass, akan menghasilkan keluaran dengan frekuensi lebih rendah.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan mode suara ke pengaturan awal.
Digital Audio Input	HDMI/DisplayPort: Mengeluarkan suara sinyal digital dari port HDMI dan port layar melalui speaker monitor. Audio In: Mengeluarkan suara melalui speaker monitor dengan menghubungkan port HDMI dan port layar ke port Audio In.
Speaker	ON (AKTIF): Mengaktifkan suara ke speaker monitor. (* Speaker monitor dijual terpisah.) OFF (NONAKTIF): Menonaktifkan suara ke speaker monitor. Gunakan pilihan ini saat menggunakan perangkat suara eksternal.

Pengaturan TIME (WAKTU)

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **TIME (WAKTU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.



Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan berikut ini:

Setting	Description
Clock (Jam)	Mengatur fitur waktu.
On/Off Time (Waktu Aktif/Non-aktif)	Mengatur waktu untuk mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.
Sleep Timer (Timer Tidur)	Mengatur lama waktu hingga perangkat Monitor dimatikan. Bila Anda mematikan perangkat Monitor dan menghidupkannya lagi, Sleep Timer (Timer Tidur) akan diatur ke nonaktif.
Power on delay (Selang waktu menghidupkan)	Bila menghubungkan beberapa monitor dan menghidupkannya, monitor dihidupkan satu per satu untuk menghindari kelebihan beban.
Auto Off (Nonaktif Otomatis)	Jika Auto Off (Nonaktif Otomatis) aktif dan tidak ada sinyal masukan, perangkat ini akan beralih ke mode nonaktif secara otomatis setelah 10 menit.
Automatic Standby	Jika Anda tidak menggunakan monitor selama lebih dari 4 jam, monitor akan masuk ke mode siaga secara otomatis.

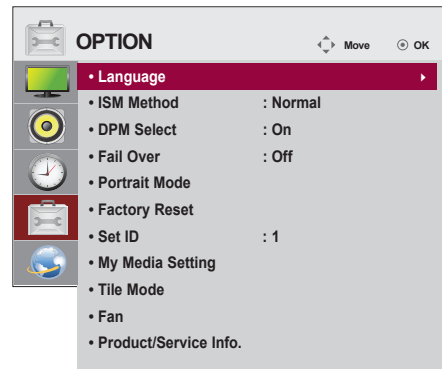


CATATAN

- Setelah waktu aktif atau waktu nonaktif diatur, fungsi-fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang ditetapkan.
- Fungsi mematikan terjadwal hanya bekerja dengan benar bila waktu perangkat telah diatur dengan benar.
- Bila waktu untuk mengaktifkan dan menonaktifkan yang dijadwalkan sama, waktu menonaktifkan akan diprioritaskan atas waktu mengaktifkan jika perangkat telah diaktifkan, dan sebaliknya jika telah dinonaktifkan.

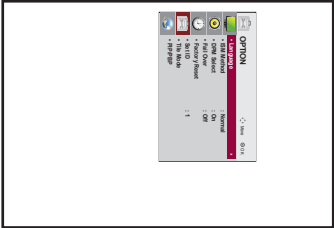
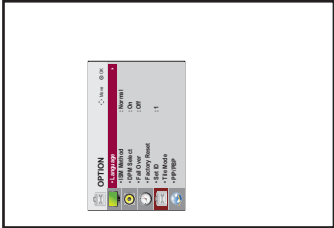
Pengaturan OPTION (PILIHAN)

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.



Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan										
Language (Bahasa)	Untuk memilih bahasa yang digunakan pada tampilan nama-nama kontrol.										
ISM Method (Metode ISM)	Membiarkan gambar diam pada layar dalam waktu lama dapat menyebabkan kerusakan pada layar dan bekas gambar. Untuk menghindari gambar diam dalam jangka waktu lama, gunakanlah screensaver pada PC atau gunakan fungsi pencegah sisa gambar pada produk, dan bila produk tidak digunakan, matikan saja. Bekas gambar dan masalah terkait tidak dilindungi oleh garansi pada produk ini. <table> <tr> <th colspan="2">Pengaturan</th></tr> <tr> <td>Normal</td><td>Biarkan normal jika Anda perkirakan tidak ada masalah bekas gambar.</td></tr> <tr> <td>Orbiter</td><td>Dapat membantu mencegah bayangan gambar. Walau demikian, sebaiknya tidak membiarkan gambar diam pada layar. Untuk menghindari gambar permanen pada layar, layar akan dipindah setiap 2 menit.</td></tr> <tr> <td>Inversion (Pembalikan)</td><td>Fungsi ini membalik warna panel pada layar. Warna panel secara otomatis dibalik setiap 30 menit.</td></tr> <tr> <td>White wash (Pembersihan putih)</td><td>White wash (Pembersihan putih) mengisi layar dengan putih pekat. Ini membantu menghilangkan bekas gambar permanen pada layar. Gambar permanen mungkin tidak bisa dibersihkan sepenuhnya dengan white wash (pembersihan putih).</td></tr> </table>	Pengaturan		Normal	Biarkan normal jika Anda perkirakan tidak ada masalah bekas gambar.	Orbiter	Dapat membantu mencegah bayangan gambar. Walau demikian, sebaiknya tidak membiarkan gambar diam pada layar. Untuk menghindari gambar permanen pada layar, layar akan dipindah setiap 2 menit.	Inversion (Pembalikan)	Fungsi ini membalik warna panel pada layar. Warna panel secara otomatis dibalik setiap 30 menit.	White wash (Pembersihan putih)	White wash (Pembersihan putih) mengisi layar dengan putih pekat. Ini membantu menghilangkan bekas gambar permanen pada layar. Gambar permanen mungkin tidak bisa dibersihkan sepenuhnya dengan white wash (pembersihan putih).
Pengaturan											
Normal	Biarkan normal jika Anda perkirakan tidak ada masalah bekas gambar.										
Orbiter	Dapat membantu mencegah bayangan gambar. Walau demikian, sebaiknya tidak membiarkan gambar diam pada layar. Untuk menghindari gambar permanen pada layar, layar akan dipindah setiap 2 menit.										
Inversion (Pembalikan)	Fungsi ini membalik warna panel pada layar. Warna panel secara otomatis dibalik setiap 30 menit.										
White wash (Pembersihan putih)	White wash (Pembersihan putih) mengisi layar dengan putih pekat. Ini membantu menghilangkan bekas gambar permanen pada layar. Gambar permanen mungkin tidak bisa dibersihkan sepenuhnya dengan white wash (pembersihan putih).										
DPM Select (Pemilihan DPM)	Pengguna dapat memilih untuk mengaktifkan/menonaktifkan mode hemat daya.										
Fail Over	Jika tidak ada sinyal masukan, secara otomatis akan berpindah ke masukan lain yang mempunyai sinyal. <table> <tr> <th colspan="2">Pengaturan</th></tr> <tr> <td>Off</td><td>Menghentikan perpindahan otomatis atas sumber masukan.</td></tr> <tr> <td>Auto</td><td>Berpindah ke sumber masukan lain dengan sinyal video jika tidak ada sinyal video dari sumber masukan yang sekarang digunakan.</td></tr> <tr> <td>Manual</td><td>Memilih prioritas sumber masukan untuk perpindahan otomatis. Bila ditemukan sejumlah sumber masukan, maka yang prioritasnya lebih tinggi akan dipilih.</td></tr> </table>	Pengaturan		Off	Menghentikan perpindahan otomatis atas sumber masukan.	Auto	Berpindah ke sumber masukan lain dengan sinyal video jika tidak ada sinyal video dari sumber masukan yang sekarang digunakan.	Manual	Memilih prioritas sumber masukan untuk perpindahan otomatis. Bila ditemukan sejumlah sumber masukan, maka yang prioritasnya lebih tinggi akan dipilih.		
Pengaturan											
Off	Menghentikan perpindahan otomatis atas sumber masukan.										
Auto	Berpindah ke sumber masukan lain dengan sinyal video jika tidak ada sinyal video dari sumber masukan yang sekarang digunakan.										
Manual	Memilih prioritas sumber masukan untuk perpindahan otomatis. Bila ditemukan sejumlah sumber masukan, maka yang prioritasnya lebih tinggi akan dipilih.										

Pengaturan	Keterangan
Portrait mode (Mode potret)	Memutar OSD searah jarum jam (90°, 270°)
	Pilihan
	Off Menonaktifkan mode Potret.
	90° Memutar OSD searah jarum jam 90°.
	270° Memutar OSD searah jarum jam 270°.
	 90°  270°
Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)	Pilih pilihan ini untuk mengembalikan ke pengaturan awal pabrik.
Set ID (ID Perangkat)	Anda dapat menetapkan Set ID NO (No ID Perangkat) yang unik (penetapan nama) untuk setiap produk bila ada beberapa produk yang terhubung untuk tampilan. Tetapkan angkanya (1 hingga 255) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID (ID Perangkat) yang ditetapkan untuk mengontrol masing-masing produk menggunakan Product Control Program (Program Kontrol Produk).
My Media Setting (Pengaturan Media Saya)	Mengaktifkan atau menonaktifkan kode pendaftaran DivX® VOD. Juga menyediakan panduan pendaftaran dan kode pendaftaran DivX® VOD untuk produk. ! CATATAN - Saat Anda memeriksa kode pendaftaran, beberapa tombol mungkin tidak bekerja. - Jika Anda menggunakan kode pendaftaran DivX perangkat lainnya, Anda tidak dapat memutar file DivX yang disewa atau dibeli. Pastikan menggunakan kode pendaftaran DivX yang diberikan untuk Monitor Anda. - File video atau audio yang tidak diubah dengan kodek DivX standar mungkin rusak atau tidak diputar. - Kode VOD DivX memungkinkan Anda untuk mengaktifkan hingga 6 perangkat dengan satu akun. - Setelah pencabutan pendaftaran dijalankan, Anda harus mendaftarkan lagi perangkat Anda untuk melihat konten DivX® VOD.

Pengaturan	Keterangan	
Tile Mode (Mode Petak)	Tile Mode (Mode Petak)	Untuk menggunakan fungsi ini - Harus ditampilkan dengan beragam produk lainnya. - Harus ada fungsi yang dapat menghubungkan ke Kabel RGB dari distributor dan RS-232C. Pilih mode petak dan pilih Perataan petak kemudian atur ID produk saat ini untuk mengatur lokasinya. * Hanya setelah menekan tombol SET (ATUR) penyesuaian yang telah dibuat pada pengaturan akan disimpan. - Tile mode (Mode Petak): kolom x baris (c = 1, 2, 3, 4,5 r = 1, 2, 3, 4,5) - 5 x 5 tersedia. - Konfigurasi layar integrasi juga tersedia bergitu pula konfigurasi One by one Display (Layar Satu-Satu).
	 CATATAN • Untuk menggunakan Tile Mode (Mode Petak) saat menonton gambar 3D, pilih mode 3D terlebih dahulu dan atur Tile Mode (Mode Petak).	
	Auto Config. (Konfig. Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position (Posisi)	Memindah posisi layar secara horizontal dan secara vertikal.
	Size (Ukuran)	Menyesuaikan ukuran vertikal dan horizontal layar dengan memperhitungkan ukuran bezel.
	Natural (Alami)	Gambar dihilangkan di sela antar layar agar tampak alami.
	Reset (Atur Ulang)	Berfungsi untuk memulai dan memulihkan Tile (Petak). Semua pengaturan Tile (Petak) dipulihkan bila memilih Tile Recall (Tampilkan Lagi Petak) dan layar dikembalikan ke layar Full Screen (Layar Penuh).
Fan	Pengaturan	
	Mode	Pilihan ini akan menunjukkan suhu internal monitor dan mengontrol kipas. • Auto (Otomatis): Mengaktifkan dan menonaktifkan kipas sesuai dengan suhu perangkat. • On (Aktif): Kipas selalu diaktifkan. • Manual: Mengaktifkan dan menonaktifkan kipas sesuai dengan pengaturan pengguna.
	Hysteresis (Histerisis)	Perbedaan suhu antara saat kipas diaktifkan dan saat dinonaktifkan.
	Set Temperature (Atur Suhu)	Mengatur suhu yang akan mengaktifkan kipas.
	Current Temperature (Suhu Saat Ini)	Suhu saat ini di dalam perangkat.
	 CATATAN • Kami merekomendasikan agar Anda menggunakan mode Auto (Otomatis) untuk mencegah kegagalan fungsi akibat salah dalam pengaturan kipas. • Jika suhu bagian dalam perangkat melebihi 80°, perangkat akan dimatikan secara otomatis demi keamanan.	
Product/Service Info.	Menampilkan nama model, versi perangkat lunak, nomor seri, alamat MAC, dan halaman awal.	

Tile Mode (Mode Petak)

Monitor ini dapat dijejer bersama monitor tambahan untuk membuat tampilan yang besar.

Off (Nonaktif)

Bila pilihan Tile Mode (Mode Petak) dinonaktifkan

1X2

Bila menggunakan 2 monitor



Tile ID (ID Petak)

2X2

Bila menggunakan 4 monitor

**3X3**

Bila menggunakan 9 monitor

**4X4**

Bila menggunakan 16 monitor

**5X5**

Bila menggunakan 25 monitor

**Tile Mode (Mode Petak) - Natural Mode (Mode Alami)**

Bila aktif, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Sebelum



Setelah

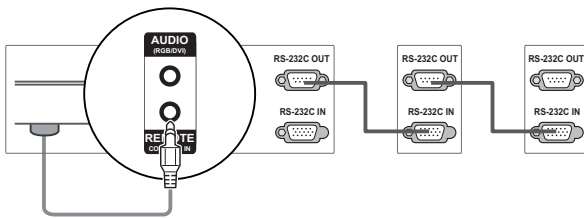


Picture ID

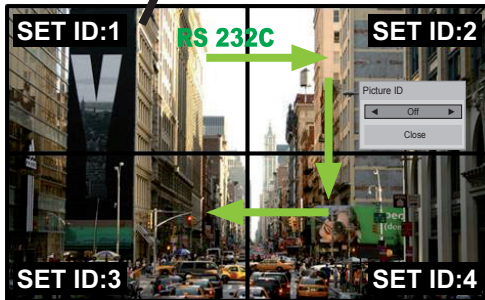
Picture ID (ID Gambar) digunakan untuk mengubah pengaturan perangkat tertentu (layar) menggunakan penerima IR tunggal untuk multi-vision.

Perangkat menerima sinyal IR yang berkomunikasi dengan perangkat lain melalui konektor RS232C. Setiap perangkat dikenali melalui Set ID (ID Perangkat).

Jika Anda menetapkan Picture ID (ID Gambar) menggunakan remote kontrol, hanya layar dengan Picture ID (ID Gambar) dan Set ID (ID Perangkat) sama yang dapat dikontrol dari jarak jauh.

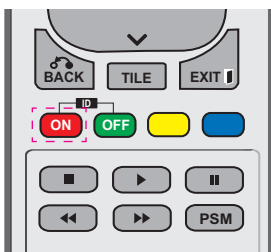


IR Receiver

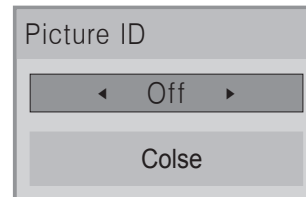


2X2 Multi-Vision (Total Set ID (ID Perangkat): 4)
Set ID (ID Perangkat) ditetapkan seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- 1 Tekan tombol ON (AKTIF) merah pada remote kontrol untuk menetapkan Picture ID (ID Gambar).



- 2 Jika Anda menekan tombol kiri/kanan atau menekan tombol ON (NONAKTIF) berulang-ulang, Picture ID (ID Gambar) akan berganti-ganti menjadi OFF (NONAKTIF) dan 1-4. Tetapkan ID yang Anda inginkan.



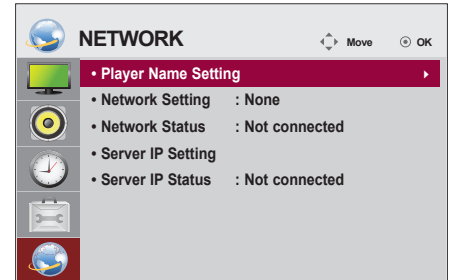
- Jika Anda menetapkan Set ID (ID Perangkat) ke setiap perangkat dengan multi-vision, kemudian menetapkan Picture ID (ID Gambar) menggunakan tombol merah pada remote kontrol, perintah tombol akan ditampilkan untuk perangkat tersebut bersama Set ID (ID Perangkat) dan Picture ID (ID Gambar) yang sama. Perangkat dengan Set ID (ID Perangkat) dan Picture ID (ID Gambar) berbeda tidak dapat dikontrol melalui sinyal IR.
- Nilai maksimum Picture ID (ID Gambar) dapat diatur dalam menu Total Set ID (Total ID Perangkat).
- Lihatlah Petunjuk Pemasangan untuk informasi lebih lanjut mengenai penetapan Total Set ID (Total ID Perangkat).

! CATATAN

- Misalnya, jika Picture ID (ID Gambar) ditetapkan ke 2, layar kanan atas (Set ID (ID Perangkat): 2) dapat dikontrol melalui sinyal IR.
- Untuk setiap perangkat, Anda dapat mengubah pengaturan untuk menu PICTURE (GAMBAR), AUDIO (AUDIO), TIME (WAKTU), NETWORK (JARINGAN), dan MY MEDIA (MEDIA SAYA) atau tombol pintas pada remote kontrol.
- Jika Anda menekan tombol OFF (NONAKTIF) hijau untuk Picture ID (ID Perangkat), Picture ID (ID Gambar) untuk semua perangkat akan dinonaktifkan. Jika Anda menekan sembarang tombol pada remote kontrol, semua perangkat akan mulai berfungsi lagi.
- Picture ID (ID Gambar) akan dinonaktifkan saat menggunakan menu MY MEDIA (MEDIA SAYA).

Pengaturan NETWORK (JARINGAN)

- 1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Player Name	Mengatur nama pemutar yang digunakan dalam SuperSign Manager. (Hingga 20 karakter)
Network Setting (Pengaturan Jaringan)	Mengkonfigurasi pengaturan jaringan.
Network Status (Status Jaringan)	Menampilkan status jaringan - Internet is connected (Terhubung ke Internet): Terhubung secara eksternal - Home network is connected (Terhubung ke jaringan rumah): Hanya terhubung secara internal - Not connected (Tidak terhubung): Bila tidak ada koneksi jaringan
Server IP Setting	Mengatur alamat IP komputer (server) tempat menginstal SuperSign Manager.
Server IP Status	Menampilkan status koneksi dengan server. - Not connected (Tidak terhubung): Bila tidak ada koneksi jaringan dengan server SupersSign - Waiting for approval (Menunggu persetujuan): Bila koneksi jaringan dengan server SuperSign telah dibuat, namun akses ke server belum disetujui oleh server - Rejected (Ditolak): Bila koneksi jaringan dengan server SuperSign telah dibuat, namun akses ke server telah ditolak oleh server - Internet is connected (Terhubung ke Internet): Bila koneksi jaringan dengan server SuperSign telah dibuat dan akses ke server juga telah disetujui oleh server



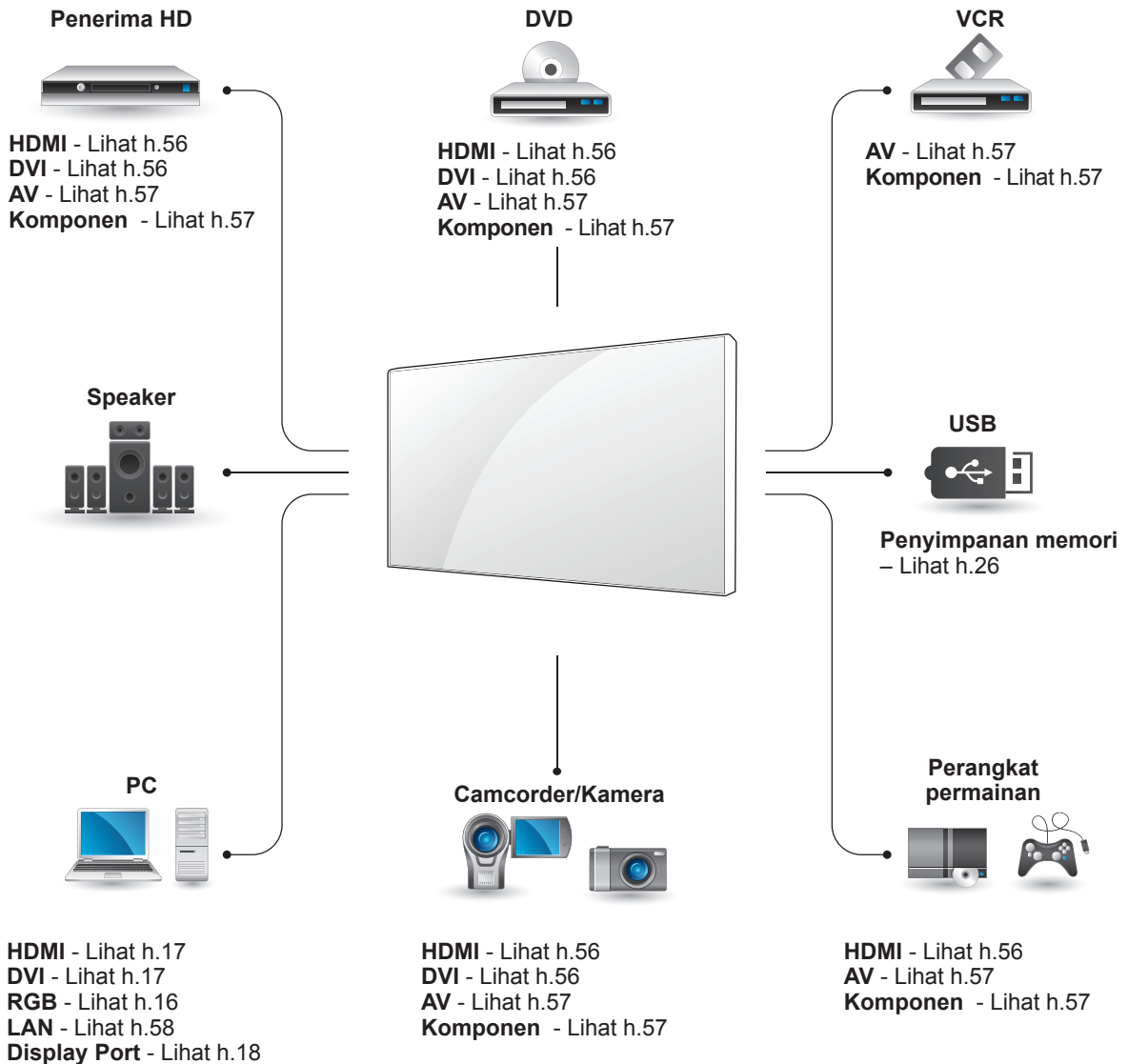
PERHATIAN

- Saat mengatur Player Name (Nama Pemutar), mungkin terjadi keterlambatan masukan jika Anda menekan tombol-tombol di remote kontrol terus-menerus.
- Player Name Setting (Pengaturan Nama Pemutar), Server IP Setting (Pengaturan IP Server), dan pengaturan Server IP Status (Status IP Server) mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

MEMBUAT KONEKSI

Hubungkan beragam perangkat eksternal ke port di panel belakang perangkat Monitor.

- 1 Temukan perangkat eksternal yang ingin Anda hubungkan ke perangkat Monitor Anda sebagaimana ditampilkan pada ilustrasi berikut.
- 2 Periksa jenis koneksi pada perangkat eksternal.
- 3 Pindah ke ilustrasi yang sesuai dan periksa perincian koneksi.



! CATATAN

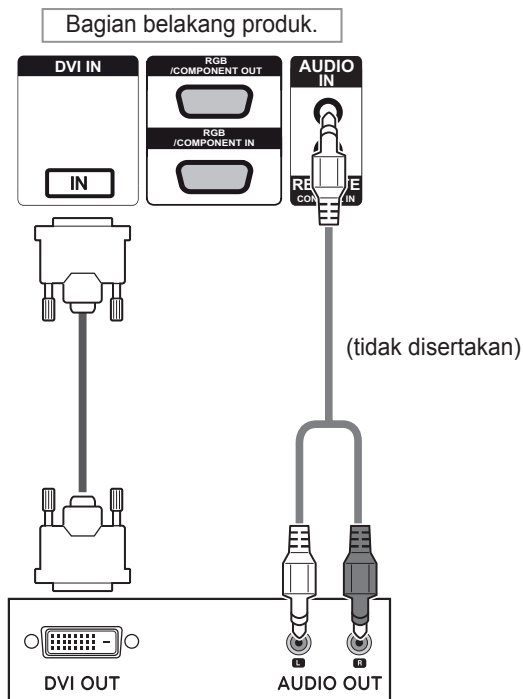
- Jika Anda menghubungkan perangkat permainan ke perangkat Monitor, gunakan kabel yang disertakan bersama perangkat bermain tersebut.

Menghubungkan ke penerima HD, DVD, Camcorder, Kamera, Perangkat Bermain, atau pemutar VCR

Hubungkan penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR ke perangkat Monitor dan pilih mode masukan yang sesuai.

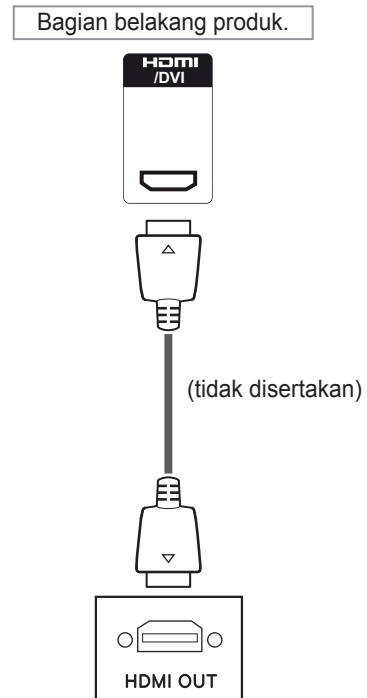
Koneksi DVI

Mengirim sinyal video digital dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel DVI seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut. Untuk mengirim sinyal audio, hubungkan sebuah kabel audio opsional.



Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut.

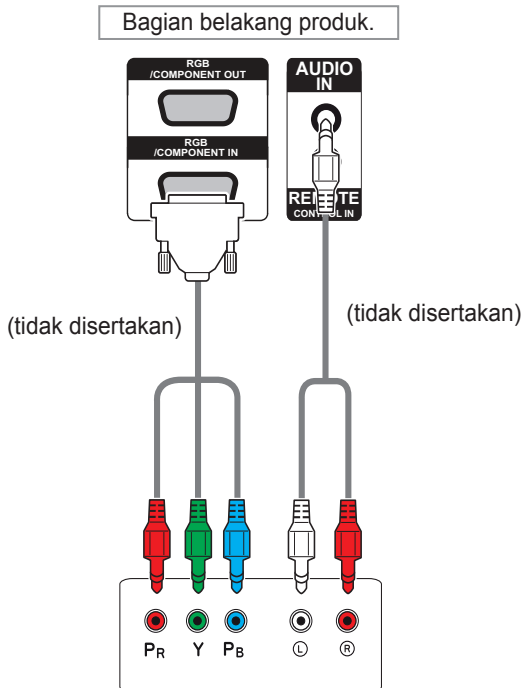


! CATATAN

- Gunakan Kabel High Speed HDMI.
- Kabel High Speed HDMI telah diuji untuk membawa sinyal HD hingga 1080p atau lebih tinggi.

Koneksi komponen

Mengirim sinyal video analog dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel RGB-Component seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.

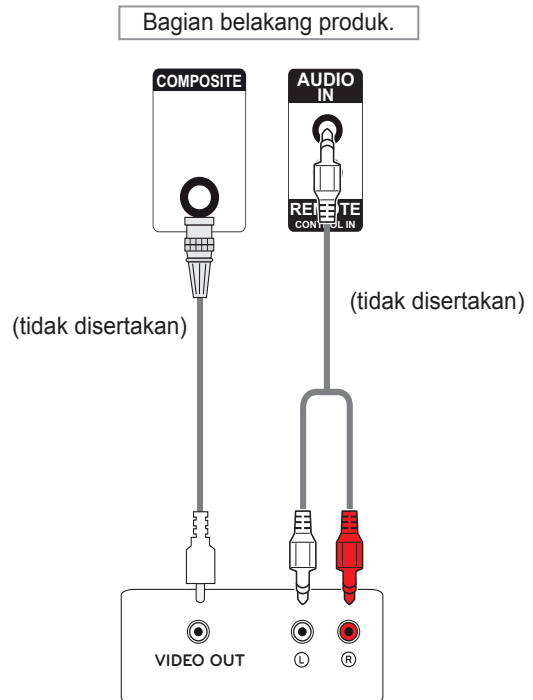


! CATATAN

- Saat menghubungkan ke port AV atau Component (Komponen) dengan menggunakan antarmuka bersama, port harus sesuai dengan sumber masukan. Jika tidak, mungkin terjadi derau.

Koneksi AV(CVBS)

Mengirim sinyal video analog dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel Composite seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.



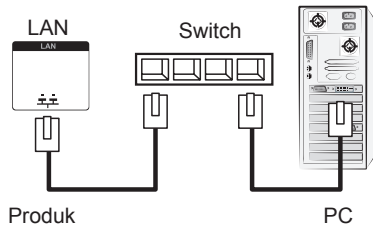
! CATATAN

- Jika sinyal masukan diterima melalui kabel AV, maka tidak dapat menghubungkan beberapa monitor sekaligus via port RGB Out.
- Sinyal masukan mungkin mengalami degradasi atau hilang bila dihubungkan ke beberapa monitor.
- Untuk Component, umumnya, hingga 3 monitor dapat dihubungkan via port Component Out (RGB Shared) jika sinyal stabil dan tidak ada pelemahan karena kabel.
- Jika Anda ingin menghubungkan monitor lebih dari jumlah ini, kami merekomendasikan agar Anda menggunakan distributor.

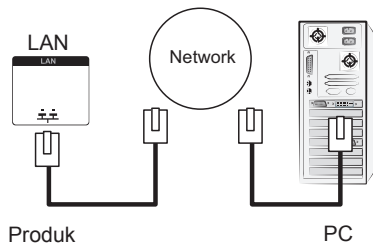
Menghubungkan ke LAN

Koneksi LAN

A Menggunakan router (Switch)

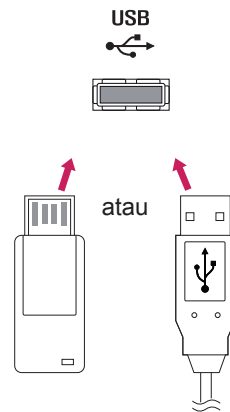


B Menggunakan Internet.



Menghubungkan ke USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, hard drive eksternal, pemutar MP3 atau pembaca kartu memori USB ke perangkat Monitor dan akseslah menu USB untuk menggunakan beragam file multimedia.

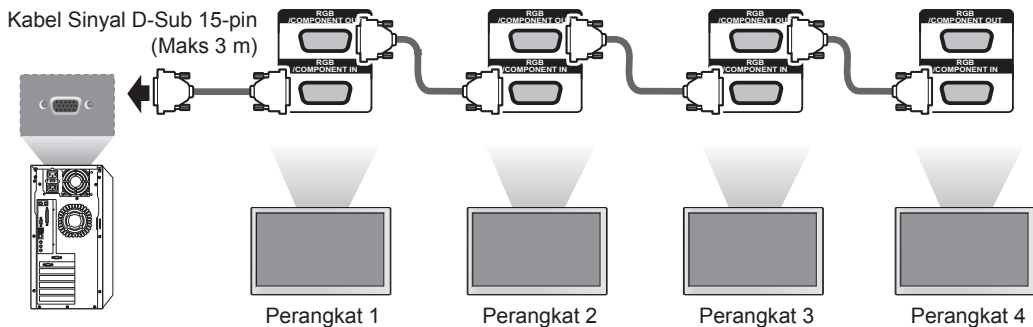


Monitor Rangkaian Seri

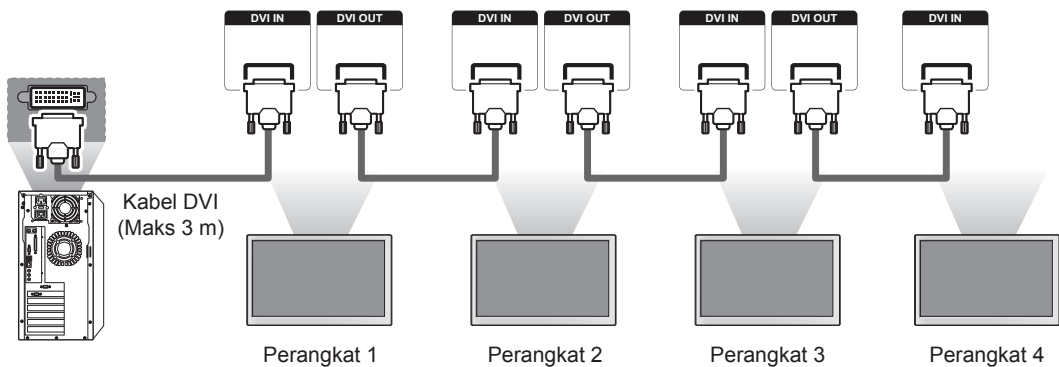
Gunakan fungsi ini untuk berbagi sinyal video RGB dengan monitor lainnya tanpa harus menggunakan alat pembagi sinyal.

- Untuk menggunakan beberapa produk berbeda yang saling terhubung, hubungkan salah satu ujung kabel masukan sinyal (Kabel Sinyal D-Sub 15-pin) ke konektor RGB OUT pada produk 1 dan hubungkan ujung lainnya ke konektor RGB IN pada produk lain

Kabel RGB



Kabel DVI



! CATATAN

- Bila menghubungkan beberapa monitor dalam masukan RGB, direkomendasikan agar menggunakan distributor untuk menghindari degradasi sinyal dan pelemahan karena kabel.
- Untuk DVI, umumnya, hingga 12 monitor dapat dihubungkan via port DVI Out (pada resolusi yang direkomendasikan) jika sinyal stabil dan tidak ada pelemahan karena kabel. Jika Anda ingin menghubungkan monitor lebih dari jumlah ini, kami merekomendasikan agar Anda menggunakan distributor.
- Bila mode petak telah dikonfigurasi via kabel DVI, maka hanya monitor yang menerima sinyal pertama yang dapat memutar konten yang dienkripsi dengan HDCP. (Port DVI Out tidak mendukung HDCP.)
- Jika kabel sinyal antara produk dan PC Anda terlalu panjang, pastikan Anda menggunakan penguat DVI (RGB) atau kabel optik DVI (RGB).
- Jika sinyal masukan diterima melalui kabel HDMI/DP, maka tidak dapat menghubungkan beberapa monitor sekaligus via port DVI Out.

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada gambar yang ditampilkan

Masalah	solusi
Apakah kabel daya pada produk telah terhubung?	Periksa apakah kabel daya telah terhubung dengan benar ke stop-kontak.
Telah diaktifkan, namun layar tampak sangat gelap.	- Sesuaikan lagi kecerahan dan kontras. - Cahaya latar mungkin perlu diperbaiki.
Apakah muncul pesan 'Out of range' (Di luar kisaran)?	Sinyal dari PC (kartu video) di luar kisaran frekuensi horizontal atau vertikal pada produk. Sesuaikan kisaran frekuensi dengan mengacu Spesifikasi dalam manual ini. * Resolusi maksimum RGB: 1.920 x 1.080 @ 60 Hz HDMI/DVI/DP: 1.920 x 1.080 @ 60 Hz
Apakah muncul pesan 'Check signal cable' (Periksa Kabel Sinyal)?	- Kabel sinyal antara PC dan produk tidak terhubung. Periksa kabel sinyal. - Tekan tombol 'INPUT' (MASUKAN) di remote kontrol untuk memeriksa sinyal masukan.

Pesan 'Unknown Product' (Produk Tidak Diketahui) muncul saat produk terhubung.

Masalah	solusi
Apakah Anda telah menginstal drivernya?	Periksa apakah fungsi plug&play didukung dengan mengacu pada panduan pengguna kartu video.

Gambar layar tampak abnormal.

Masalah	solusi
Apakah posisi layar salah?	- Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimum yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Position (Posisi) di OSD. - Periksa apakah resolusi kartu video dan frekuensi didukung oleh produk. Jika frekuensi di luar kisaran, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Setting (Pengaturan) "Display" (Tampilan) pada Control Panel (Panel Kontrol).
Apakah muncul garis-garis tipis pada layar latar belakang?	Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimum yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Clock (Jam) di OSD.
Derau horizontal muncul atau karakter tampak kabur.	Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimum yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Phase (Fase) di OSD.
Layar ditampilkan abnormal.	Sinyal masukan yang sesuai tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.

sisa gambar muncul pada produk.

Masalah	solusi
sisa gambar muncul saat produk dinonaktifkan.	Jika Anda menggunakan gambar diam dalam waktu lama, pikselnya mungkin jadi cepat rusak. Gunakan fungsi screensaver.

Fungsi audio tidak bekerja.

Masalah	solusi
Tidak ada suara?	- Periksa apakah kabel audio telah terhubung dengan benar. - Sesuaikan volume. - Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu lemah.	Pilih suara padanan yang sesuai.
Suara terlalu pelan.	Sesuaikan volume.

Warna layar abnormal.

Masalah	solusi
Resolusi warna pada layar buruk (16 warna).	Atur jumlah warna agar lebih dari 24 bit (true color). Pilih Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Tampilan) - Settings (Pengaturan) - menu Color Table (Tabel Warna) di Windows.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	Periksa status koneksi kabel sinyal. Atau, pasang ulang kartu video PC.
Apakah muncul bintik-bintik hitam pada layar?	Sejumlah piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat dikaitkan dengan karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kegagalan fungsi pada LCD.

Pengoperasian tidak bekerja secara normal.

Masalah	solusi
Daya tiba-tiba nonaktif (mati).	- Apakah pewaktu mati telah diatur? - Periksa pengaturan kontrol daya. Daya listriknya terputus.

PEMECAHAN MASALAH SAAT MENGGUNAKAN

Saya dapat melihat pola riak seperti minyak pada layar saat monitor dimatikan.

Saya dapat melihat pola riak seperti minyak pada monitor saat monitor dimatikan.

Ini disebabkan oleh interferensi cahaya luar di lapisan udara antara permukaan LCD dan filter 3D. Pola tersebut menjadi hampir tidak terlihat bila Anda memaatkannya lagi.

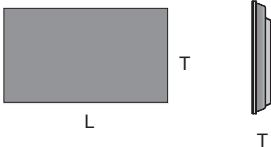
Saya tidak dapat melihat gambar 3D dengan benar

Masalah	Solusi
Jika Anda tidak sedang menggunakan kacamata yang disediakan bersama Monitor.	Bila Anda melihat gambar 3D dengan Monitor ini, Anda kiranya perlu menggunakan kacamata yang disediakan bersama Monitor. Kacamata tersebut dirancang untuk mengimbangi filter 3D yang dipasang pada permukaan Monitor secara optik. Jika Anda mengenakan kacamata pihak ketiga, Anda mungkin tidak melihat gambar 3D dengan benar pada Monitor.
Jika Anda melihat gambar 3D di luar jarak atau sudut pandang optimum.	Sudut pandang vertikal optimum bagi produk ini adalah 30° dan sudut horizontal optimum 178°. Jarak pandang optimum untuk 3D adalah antara 128 cm dari monitor (untuk satu perangkat). Bila Anda melihat gambar 3D di luar sudut pandang atau jarak pandang optimum, gambar tersebut mungkin tampak bertumpuk atau tidak ditampilkan dengan benar dalam 3D.

Saya tidak dapat melihat 3D melainkan hanya gambar 2D.

Tindakan
Monitor ini mendukung mode 2D maupun 3D. Anda dapat melihat video dalam 3D jika memang dibuat untuk 3D. Jika Anda mencoba melihat gambar 2D dalam 3D, gambar tersebut mungkin tidak ditampilkan dengan benar atau Anda mungkin mendapatkan kualitas gambar yang buruk.

SPESIFIKASI

Panel LCD	Jenis Layar	1387,80 mm Lebar (55 inci) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat: 1387,80 mm
	Besar Piksel	0,210 mm (H) x 0,630 mm (V)
Sinyal Video	Resolusi Maks.	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/DVI/DP: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomendasikan	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI/DVI/DP: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB: 30 kHz hingga 68 kHz HDMI/DVI/DP: 30 kHz hingga 68 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB: 56 Hz hingga 75 Hz HDMI/DVI/DP: 56 Hz hingga 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Sinkronisasi Komposit, Digital, SOG
Konektor Masukan		Jenis D-Sub 15-pin(RGB / Component), HDMI/DVI/DP (digital), Video Komposit(AV), RS-232C, LAN, USB
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz 3,3 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 240 W Tip. Mode Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) : 150 W Tip. Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat	 * Braket Dinding yang tersedia VESA 600 x 400	
	1215,2 mm X 686 mm X 99 mm / 33,4 Kg	
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C
	Kelembapan Pengoperasian	10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C
	Kelembapan Penyimpanan	5 % hingga 95 %

* Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker

Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedansi Speaker	8 Ω

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Mode RGB (PC) yang didukung

Resolusi	Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Mode DTV

Resolusi	Komponen	HDMI/DVI (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

Mode HDMI/DVI/Display Port (PC) yang didukung

Resolusi	Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1280 x 768	47,7	60
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

! CATATAN

- Resolusi PC tersedia berupa pilihan label masukan dalam mode masukan RGB dan HDMI/DVI: 640 x 480 / 60 Hz, 1280 x 720 / 60 Hz, 1920 x 1080 / 60 Hz dan resolusi DTV: 480p, 720p, 1080p.

! CATATAN

- Frekuensi vertikal: Untuk memungkinkan pengguna menonton tampilan produk, gambar layar harus diganti puluhan kali setiap detik seperti pada lampu neon. Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

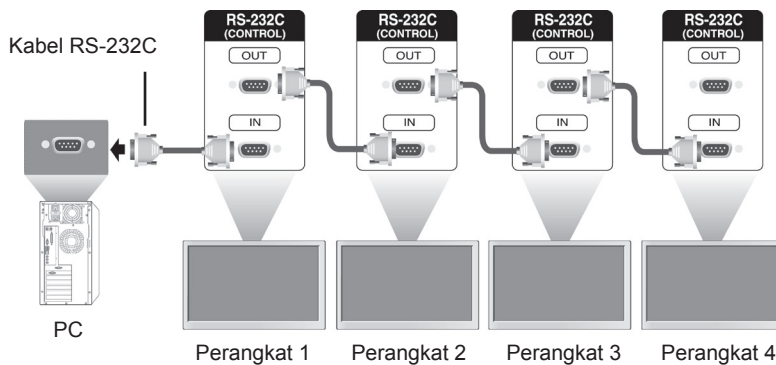
MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

- Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.
- Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 255 tanpa duplikat.

Menghubungkan kabel

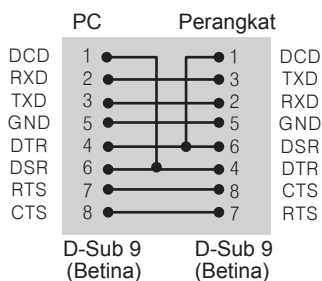
Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC Anda.



Konfigurasi RS-232C

Konfigurasi 8-Kabel (Kabel RS-232C standar)



! CATATAN

- Saat menggunakan sambungan 3 kawat (non-standar), rangkaian seri IR tidak dapat digunakan.

Parameter Komunikasi

- Laju Baud: 9.600 Baud Rate (UART)
- Panjang Data: 8 bit
- Bit Paritas: Tidak Ada
- Bit Henti: 1 bit
- Kontrol Aliran: Tidak Ada
- Kode Komunikasi: Kode ASCII
- Menggunakan kabel silang (terbalik)

Daftar Referensi Perintah

	PERINTAH		DATA (Heksadesimal)
	1	2	
01. Power (Daya)	k	a	00 hingga 01
02. Input Select (Pemilihan Masukan)	x	b	lihat 02. 'Input Select (Pemilihan Masukan)'
03. Aspect Ratio (Rasio Aspek)	k	c	lihat 03. 'Aspect Ratio (Rasio Aspek)'
04. Energy Saving (Hemat Energi)	j	q	lihat 04. 'Energy Saving (Hemat Energi)'
05. Picture Mode (Mode Gambar)	d	x	00 hingga 04
06. Contrast (Kontras)	k	g	00 hingga 64
07. Brightness (Kecerahan)	k	h	00 hingga 64
08. Sharpness (Ketajaman)	k	k	00 hingga 64
09. Color (Warna)	k	i	00 hingga 64
10. Tint (Rona)	k	j	00 hingga 64
11. Color Temperature (Suhu Warna)	x	u	00 hingga 64
12. H Position (Posisi H)	f	q	00 hingga 64
13. V Position (Posisi V)	f	r	23 hingga 41
14. H Size (Ukuran H)	f	s	00 hingga 64
15. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis)	j	u	01H
16. Balance (Imbangan)	k	t	00 hingga 64
17. Sound Mode (Mode Suara)	d	y	01 hingga 05
18. Treble (Trebel)	k	r	00 hingga 64
19. Bass (Bas)	k	s	00 hingga 64
20. Speaker	d	v	00 hingga 01
21. Volume Mute (Volume Diam)	k	e	00 hingga 01
22. Volume Control (Kontrol Volume)	k	f	00 hingga 64
23. Time 1 (Waktu 1) (Tahun/Bulan/Hari)	f	a	lihat 23. 'Time 1 (Waktu 1)'
24. Time 2 (Waktu 2) (Jam/Menit/Detik)	f	x	lihat 24. 'Time 2 (Waktu 2)'
25. Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu))	f	e	lihat 25. 'Off Timer (Pengatur Waktu Nonaktif)'
26. On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu))	f	d	lihat 26. 'On Timer (Pengatur Waktu Aktif)'
27. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif)	f	u	lihat 27. 'On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif)'
28. Sleep Time (Waktu Tidur)	f	f	00 hingga 08
29. Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan)	f	h	00 hingga 64
30. Automatic Standby (Siaga Otomatis)	m	n	00 hingga 01
31. Auto Off (Nonaktif Otomatis)	f	g	00 hingga 01
32. Language (Bahasa)	f	i	00 hingga 0A
33. ISM mode (Mode ISM)	j	p	lihat 33. 'ISM mode (Mode ISM)'
34. DPM Select (Pemilihan DPM)	f	j	00 hingga 01
35. Fail Over Select (Pemilihan Pindah Daya Otomatis)	m	i	00 hingga 02
36. Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis)	m	j	lihat 36. 'Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis)'
37. Reset (Atur Ulang)	f	k	00 hingga 03
38. Tile Mode (Mode Petak)	d	d	lihat 38. 'Tile Mode (Mode Petak)'
39. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak)	d	z	FF
40. Tile ID (ID Petak)	d	i	lihat 40. 'Tile ID (ID Petak)'

	PERINTAH		DATA (Heksadesimal)
	1	2	
41. Tile H Position (Posisi H Petak)	d	e	00 hingga 32
42. Tile V Position (Posisi V Petak)	d	f	00 hingga 32
43. Tile H Size (Ukuran H Petak)	d	g	00 hingga 32
44. Tile V Size (Ukuran V Petak)	d	h	00 hingga 32
45. Natural Mode (In Tile Mode) (Mode Alami (dalam Mode Petak))	d	j	00 hingga 01
46. FAN Control (Kontrol KIPAS)	d	o	00 hingga 01
47. FAN Fault Check (Pemeriksaan Kerusakan KIPAS)	d	w	FFH
48. Temperature Value (Nilai Suhu)	d	n	FFH
49. Key (Tombol)	m	c	lihat 49. 'Key (Tombol)'
50. OSD Select (Pemilihan OSD)	k	l	00 hingga 01
51. Elapsed time return (Hasil Waktu Tempuh)	d	l	FFH
52. Serial No.Check (Pemeriksaan No. Seri)	f	y	FFH
53. S/W Version (Versi P/L)	f	z	FFH
54. White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih)	j	m	00 hingga FFH
55. White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih)	j	n	00 hingga FFH
56. White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih)	j	o	00 hingga FFH
57.Mode 3D	x	t	lihat 57. '3D Mode '
58.3D Mode Option Setting (Pengaturan Pilihan Mode 3D)	x	v	lihat 58. 'Pengaturan Pilihan Mode 3D'
59. Screen Mute (Layar Diam)	k	d	00H hingga 01H

- Catatan: Saat pengoperasian USB seperti Dvix atau EMF, semua perintah kecuali Power (Daya) (ka) dan Key (Kunci) (mc), Volume Mute (Volume Diam) (k e), Volume Control (Kontrol Volume) (k f) tidak dijalankan dan dianggap sebagai NG.

Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmisi

[Perintah1][Perintah2][][Set ID][][Data][Cr] atau

[Perintah1][Perintah2][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

- [Perintah1]: Perintah pertama untuk mengontrol perangkat.
- [Perintah2]: Perintah kedua untuk mengontrol perangkat.
- [Set ID]: ID Perangkat ingin berkomunikasi dengan perangkat. Perintah untuk tes adalah 00.
- [Data]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
- [Data1]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
- [Data2]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
- [Data3]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
- [Cr]: Carriage Return (Ganti Baris). Kode ASCII '0x0D'.
- []: Ruang kode ASCII '0x20'.
- Jika Data berupa FF, OSD tidak akan ditandai pada Perangkat. (Mungkin menyebabkan faktor antarmuka selama komunikasi server SuperSign Elite-w)

Pernyataan

[Perintah2][][Set ID][][OK/NG][Data][x] atau

[Perintah2][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

- Dengan cara serupa, jika fungsi lain mentransmisikan data 'FF' berdasarkan format ini, umpan balik data Pengakuan akan menampilkan status masing-masing fungsi.
- Catatan: Dalam mode ini, layar akan mengirim pengakuan setelah proses menghidupkan selesai. Mungkin ada selang waktu antara perintah dan pengakuan.
- Tidak ada sinyal pengakuan yang akan dikirim dari layar, jika Set ID (ID Perangkat) dalam sinyal transmisi diatur ke '00' (=0x00).
- Jika mode 3D aktif, maka hanya akan bekerja dengan perintah di bawah ini.

	Perintah	
	1	2
Power (Daya)	k	a
Input Select (Pemilihan Masukan)	x	b
Volume Mute (Volume Diam)	k	e
Volume Control (Kontrol Volume)	k	f
Fail Over Select (Pemilihan Pindah Otomatis)	m	i
White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih)	j	m
White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih)	j	n
White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih)	j	o
3D Mode (Mode 3D)	x	t
3D Mode Option Setting (Pengaturan Pilihan Mode 3D)	x	v

01. Power (Daya) (Perintah: k a)

Untuk mengontrol Power On / Off (Hidupkan/ Matikan) pada layar.

Transmisi

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Mematikan

01: Menghidupkan

FF: Check status (Periksa status)

Pernyataan

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Dengan cara serupa, jika fungsi lain mentransmisikan data 'FF' berdasarkan format ini, umpan balik data Pengakuan akan menampilkan status masing-masing fungsi.

* Catatan: Dalam mode ini, layar akan mengirim pengakuan setelah proses menghidupkan selesai. Mungkin ada selang waktu antara perintah dan pengakuan.

* Lihat 'Pemetaan data riil' untuk mengetahui data heksadesimal ke data desimal.

02. Input Select (Pemilihan Masukan) (Perintah: x b)

Untuk memilih sumber masukan bagi layar.

Transmisi

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 20: AV

40: Component

60: RGB PC

70: DVI-D(PC)

70: DVI-D(DTV)

90: HDMI(PC)

A0: HDMI(DTV)

C0: Display Port (PC)

C0: Display Port (DTV)

Pernyataan

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Penggunaan fitur ini tergantung pada model Anda

03. Aspect Ratio (Rasio Aspek) (Perintah: k c)

Untuk menyesuaikan format layar.

Transmisi

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: 4:3

02: 16:9

04: Zoom (Perbesaran)

(AV, Komponen, HDMI/Port Layar DTV)

09: Just Scan (Pindai Saja) (720p atau yang lebih tinggi)

/1:1 (RGB, DVI-D, HDMI/Port Layar PC)

10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesar Sinema) 1~16

(AV, Komponen, HDMI/Port Layar DTV)

Pernyataan

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Hemat Energi) (Perintah: j q)

Untuk mengontrol fungsi hemat energi.

Transmisi

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)

01: Minimum

02: Medium (Sedang)

03. Maximum (Maksimum)

05. Screen Off (Layar Nonaktif)

Pernyataan

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

05. Picture Mode (Mode Gambar) (Perintah: d x)

Untuk memilih mode gambar.

Transmisi

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vivid (Jelas)

01: Standard(Standar)

02. Cinema (Sinema)

03. Sport (Olahraga)

04: Game (Permainan)

Pernyataan

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Kontras) (Perintah: k g)

Untuk menyesuaikan kontras layar.

Transmisi

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kontras 0 hingga 100

Pernyataan

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Kecerahan) (Perintah: k h)

Untuk menyesuaikan kecerahan layar.

Transmisi

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kecerahan 0 hingga 100

Pernyataan

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Ketajaman) (Perintah: k k)

Untuk menyesuaikan ketajaman layar.

* Hanya tersedia untuk masukan AV/Komponen.

Transmisi

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Ketajaman 0 hingga 100

Pernyataan

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Color (Warna) (Perintah: k i)

Untuk menyesuaikan warna layar.

* Hanya tersedia untuk masukan AV/Komponen.

Transmisi

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Warna 0 hingga 100

Pernyataan

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Rona) (Perintah: k j)

Untuk menyesuaikan rona layar.

* Hanya tersedia untuk masukan AV/Komponen.

Transmisi

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Rona 0 hingga 100 (R50 hingga G50)

Pernyataan

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Suhu Warna) (Perintah: x u)

Untuk menyesuaikan suhu warna.

Transmisi

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Hangat 50 hingga Sejuk 50

Pernyataan

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. H Position (Posisi H) (Perintah: f q)

Untuk mengatur posisi Horizontal.

* Hanya tersedia untuk mode Tile Off (Petak Nonaktif).

Transmisi

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Min Left (Kiri Min) 50 hingga Max Right (Kanan Maks) 50

Pernyataan

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. V Position (Posisi V) (Perintah: f r)

Untuk mengatur posisi Vertikal.

* Hanya tersedia untuk mode Tile Off (Petak Nonaktif).

* Fungsi ini hanya bekerja bila Tile Mode (Mode Petak) dinonaktifkan dalam masukan RGB-PC.

* Kisaran data tergantung pada resolusi.

Transmisi

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Bottom Min (Bawah Min)(-50) hingga Top Max (Atas Maks) (50)

Pernyataan

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. H Size (Ukuran H) (Perintah: f s)

Untuk mengatur ukuran Horizontal.

* Hanya tersedia untuk mode Tile Off (Petak Nonaktif).

Transmisi

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Size Bottom Min (Ukuran Bawah Min) (-50) (Perbesar) hingga Top Max (Atas Maks) (50)(Perkecil)

Pernyataan

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis) (Perintah: j u)

Untuk menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi goyangan gambar secara otomatis.

* Hanya tersedia untuk masukan RGB.

Transmisi

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Perangkat

Pernyataan

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Balance (Imbangan) (Perintah: k t)

Untuk menyesuaikan imbangan.

Transmisi

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kiri 50 hingga Kanan 50

Pernyataan

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Sound Mode (Mode Suara) (Perintah: d y)

Untuk memilih mode suara.

Transmisi

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Standard (Standar)

02: Music (Musik)

03: Cinema (Sinema)

04: Sport (Olahraga)

05. Game (Permainan)

Pernyataan

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Treble (Trebel) (Perintah: k r)

Untuk menyesuaikan trebel.

Transmisi

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Trebel 0 hingga 100

Pernyataan

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Bass (Bas) (Perintah: k s)

Untuk menyesuaikan bas.

Transmisi

`[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Bas 0 hingga 100

Pernyataan

`[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**22. Volume Control (Kontrol Volume) (Perintah: k f)**

Untuk menyesuaikan volume.

Transmisi

`[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Volume 0 hingga 100

Pernyataan

`[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**20. Speaker (Perintah: d v)**

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan speaker.

Transmisi

`[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00: Off (Nonaktif)

01: On (Aktif)

Pernyataan

`[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**23. Time 1 (Waktu 1) (Tahun/Bulan/Hari) (Perintah: f a)**

Untuk mengatur nilai Time 1 (Waktu 1) (Tahun/Bulan/Hari).

Transmisi

`[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]`

Data 1 00 hingga 1E: 2010 hingga 2030

Data 2 01 hingga 0C: January (Januari) hingga
December (Desember)

Data 3 01 hingga 1F: 1 hingga 31

* Masukkan "fa [ID Perangkat] ff" untuk memeriksa
nilai Time 1 (Waktu 1).

Pernyataan

`[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`**21. Volume Mute (Volume Diam) (Perintah: k e)**

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan layar diam.

Transmisi

`[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`Data 0: Volume Mute On ((Volume Diam Aktif))
(Volume Nonaktif)1: Volume Mute Off (Volume Diam Nonaktif)
(Volume Aktif)

Pernyataan

`[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**24. Time 2 (Waktu 2) (Jam/Menit/Detik) (Perintah: f x)**

Untuk mengatur nilai Time 2 (Waktu 2) (Jam/Menit/Detik).

Transmisi

`[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]`

Data1 00 hingga 17: 00 hingga 23 jam

Data2 01 hingga 3B: 00 hingga 59 menit

Data3 01 hingga 3B: 00 hingga 59 detik

* Masukkan "fx [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai
Time 2 (Waktu 2) saat ini.** Perintah ini tidak akan bekerja jika Time 1 (Waktu 1)
belum diatur sebelumnya.

Pernyataan

`[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`

25. Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu)) (Perintah: f e)

Untuk mengatur fungsi Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)).

Transmisi

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00: Repeat Off (Pengulangan Dinonaktifkan)
 01: Repeat Once (Pengulangan Sekali)
 02: Repeat Daily (Pengulangan Setiap Hari)
 03: Repeat from Monday to Friday (Pengulangan dari Senin hingga Jumat)
 04: Repeat from Monday to Saturday (Pengulangan dari Senin hingga Sabtu)
 05: Repeat from Saturday to Sunday (Pengulangan dari Sabtu hingga Minggu)
 06: Repeat on Sunday (Pengulangan pada hari Minggu)
 07: Repeat on Monday (Pengulangan pada Hari Senin)
 08: Repeat on Tuesday (Pengulangan pada Hari Selasa)
 09: Repeat on Wednesday (Pengulangan pada Hari Rabu)
 0A: Repeat on Thursday (Pengulangan pada Hari Kamis)
 0B: Repeat on Friday (Pengulangan pada Hari Jumat)
 0C: Repeat on Saturday (Pengulangan pada Hari Sabtu)

Data2 01 hingga 17: 00 hingga 23 jam

Data3 01 hingga 3B: 00 hingga 59 menit

* Masukkan "fe [ID Perangkat] ff" untuk memeriksa nilai Off Timer (Repeat mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu)).

* Periksa apakah Time1 (Waktu1) dan Time2 (Waktu2) telah diatur sebelum mengatur fungsi ini.

Pernyataan

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

► Untuk memeriksa fungsi Off Timer(Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)).

Transmisi

[f][e][][Set ID][][Data1][][f][f][][f][f][Cr]

Data f1~f7: elemen ke-1~ ke-7 pada daftar jadwal

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

Data1 f1~f7: indeks ke-1~ ke-7 pada daftar jadwal
 Data2 00: Repeat Off (Pengulangan Nonaktif)
 01: Repeat Once (Pengulangan Sekali)
 02: Repeat Daily (Pengulangan Setiap Hari)
 03: Repeat from Monday to Friday (Pengulangan dari Senin hingga Jumat)
 04: Repeat from Monday to Saturday (Pengulangan dari Senin hingga Sabtu)
 05: Repeat from Saturday to Sunday (Pengulangan dari Sabtu hingga Minggu)
 06: Repeat on Sunday (Pengulangan pada hari Minggu)
 07: Repeat on Monday (Pengulangan pada Hari Senin)
 08: Repeat on Tuesday (Pengulangan pada Hari Selasa)
 09: Repeat on Wednesday (Pengulangan pada Hari Rabu)
 0A: Repeat on Thursday (Pengulangan pada Hari Kamis)
 0B: Repeat on Friday (Pengulangan pada Hari Jumat)
 0C: Repeat on Saturday (Pengulangan pada Hari Sabtu)
 Data3 01~17: 00 ~ 23 Jam
 Data4 01~3B: 00 ~ 59 Menit

26. On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) (Perintah: f d)

Untuk mengatur fungsi On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)).

Transmisi

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00: Repeat Off (Pengulangan Dinonaktifkan)
 01: Repeat Once (Pengulangan Sekali)
 02: Repeat Daily (Pengulangan Setiap Hari)
 03: Repeat from Monday to Friday (Pengulangan dari Senin hingga Jumat)
 04: Repeat from Monday to Saturday (Pengulangan dari Senin hingga Sabtu)
 05: Repeat from Saturday to Sunday (Pengulangan dari Sabtu hingga Minggu)
 06: Repeat on Sunday (Pengulangan pada hari Minggu)
 07: Repeat on Monday (Pengulangan pada Hari Senin)
 08: Repeat on Tuesday (Pengulangan pada Hari Selasa)
 09: Repeat on Wednesday (Pengulangan pada Hari Rabu)
 0A: Repeat on Thursday (Pengulangan pada Hari Kamis)
 0B: Repeat on Friday (Pengulangan pada Hari Jumat)
 0C: Repeat on Saturday (Pengulangan pada Hari Sabtu)

Data2 01 hingga 17: 00 hingga 23 jam

Data3 01 hingga 3B: 00 hingga 59 menit

* Masukkan "fd [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai On Timer (Repeat mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu)).

* Periksa apakah Time1 (Waktu1) dan Time2 (Waktu2) telah diatur sebelum mengatur fungsi ini.

* Perintah On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) harus dijalankan tepat setelah menjalankan perintah ini untuk mengatur jadwal On Timer (Pengatur Waktu Aktif) dengan benar.

Pernyataan

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

► Untuk memeriksa fungsi On Timer(Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)).

Transmisi

[f][d][][Set ID][][Data1][][f][f][][f][f][Cr]

Data f1~f7: elemen ke-1~ ke-7 pada daftar jadwal

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

Data1 f1~f7: indeks ke-1~ ke-7 pada daftar jadwal
 Data2 00: Repeat Off (Pengulangan Nonaktif)
 01: Repeat Once (Pengulangan Sekali)
 02: Repeat Daily (Pengulangan Setiap Hari)
 03: Repeat from Monday to Friday (Pengulangan dari Senin hingga Jumat)
 04: Repeat from Monday to Saturday (Pengulangan dari Senin hingga Sabtu)
 05: Repeat from Saturday to Sunday (Pengulangan dari Sabtu hingga Minggu)
 06: Repeat on Sunday (Pengulangan pada hari Minggu)
 07: Repeat on Monday (Pengulangan pada Hari Senin)
 08: Repeat on Tuesday (Pengulangan pada Hari Selasa)
 09: Repeat on Wednesday (Pengulangan pada Hari Rabu)
 0A: Repeat on Thursday (Pengulangan pada Hari Kamis)
 0B: Repeat on Friday (Pengulangan pada Hari Jumat)
 0C: Repeat on Saturday (Pengulangan pada Hari Sabtu)
 Data3 01~17: 00 ~ 23 Jam
 Data4 01~3B: 00 ~ 59 Menit

27. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) (Perintah: f u)

Untuk mengatur fungsi On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif).

Transmisi

[f][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 20: AV
40: Component
60: RGB
90: HDMI
70: DVI
C0: DISPLAY PORT

* Periksa apakah Time1 (Waktu1) dan Time2 (Waktu2) serta On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) telah diatur sebelum mengatur fungsi ini.

* Perintah On Timer (Repeat Mode/Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) harus dijalankan sebelum menjalankan perintah ini untuk mengatur jadwal On Timer (Pengatur Waktu Aktif) dengan benar.

Pernyataan

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

► Untuk memeriksa fungsi On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) saat ini.**Transmisi**

[f][u][][Set ID][][Data][][f][f][Cr]

Data f1~f7: elemen ke-1~ ke-7 pada daftar jadwal

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

Data1 f1~f7: indeks ke-1~ ke-7 pada daftar jadwal

Data2 20: AV
40: Component (Komponen)
60: RGB
70: DVI
90: HDMI
C0: Display Port (Port Layar)

28. Sleep Time (Waktu Tidur) (Perintah: f f)

Untuk mengatur waktu tidur.

Transmisi

[f][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: 10 mnt.
02: 20 mnt.
03: 30 mnt.
04: 60 mnt.
05: 90 mnt.
06: 120 mnt.
07: 180 mnt.
08: 240 mnt.

Pernyataan

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan) (Perintah: f h)

Untuk mengatur selang waktu jadwal saat daya dihidupkan (satuan: detik).

Transmisi

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 : Off (Nonaktif)
01~64: Min. 1.~ Maks. 100 (dtk.)

Pernyataan

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Automatic Standby (Siaga Otomatis) (Perintah: m n)

Untuk mengatur fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis).

Transmisi

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif) (Fungsi nonaktif otomatis tidak bekerja.)
01: 4 Jam (Layar akan dimatikan dalam 4 jam)

Pernyataan

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Auto Off (Nonaktif Otomatis) (Perintah: f g)

Untuk mengatur fungsi Auto Off (Nonaktif Otomatis).

Transmisi

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif) (Fungsi nonaktif otomatis tidak bekerja.)
01: 15 mnt.
(Layar akan dinonaktifkan jika tidak ada sinyal selama 15 menit.)

Pernyataan

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Language (Bahasa) (Perintah: f i)

Untuk mengatur bahasa bagi OSD.

Transmisi

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Czech (Cheska)
01: Danish (Denmark)
02: Jerman
03: Inggris
04: Spanyol (UE)
05: Greek (Yunani)
06: Prancis
07: Italia
08: Dutch (Belanda)
09: Norwegian (Norwegia)
0A: Portugis
0B: Portuguese (BR) (Portugis)
0C: Rusia
0D: Finnish (Finlandia)
0E: Swedish (Swedia)
0F: Korea
10: Cina
11: Jepang
12: Yue Chinese (Cantonese) (Yue Cina (Kanton))

Pernyataan

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. ISM mode (Metode ISM) (Perintah: j p)

Untuk memilih metode ISM buat menghindari terjadinya gambar diam pada layar.

Transmisi

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Inversion (Pembalikan)
02: Orbiter
04: White Wash (Pembersihan Putih)
08: Normal

Pernyataan

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. DPM Select (Pemilihan DPM) (Perintah: f j)

Untuk mengatur fungsi DPM (Display Power Management).

Transmisi

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: DPM Off (DPM Nonaktif)
01: DPM On (DPM Aktif)

Pernyataan

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. Fail Over Select (Pemilihan Pindah Daya Otomatis) (Perintah: m i)

Untuk mengatur fungsi Pindah Daya Otomatis.

Transmisi

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: Auto (Otomatis)
01: Manual

Pernyataan

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis) (Perintah: m j)

Untuk memilih mode Fail Over (Pindah Otomatis).

*Hanya tersedia dalam mode Fail Over (Pindah Otomatis) manual.

Transmisi

[m][j][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][Cr]

Data 1 hingga 4 (Prioritas 1 hingga 4)

60: RGB

70: DVI-D*

90: HDMI**

C0: Display Port***

* Gunakan 0x70 sebagai data untuk masukan DVI-D, baik DVI-D(PC) maupun DVI-D(DTV).

** Gunakan 0x90 sebagai data untuk masukan

HDMI, baik HDMI-DTV maupun HDMI-PC

*** Gunakan 0xC0 sebagai data untuk masukan Display Port (Port Layar), baik Display Port (DTV) maupun Display Port (PC)

Pernyataan

[j][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

Data 1 hingga 4 (Prioritas 1 hingga 4)

60: RGB

70: DVI-D****

90: HDMI*****

C0: Display Port*****

**** Menghasilkan 0x70 sebagai Data untuk port DVI-D, baik DVI-D (PC) maupun DVI-D (DTV).

***** Menghasilkan 0x90 sebagai Data untuk port HDMI, baik HDMI-DTV maupun HDMI-PC.

***** Menghasilkan 0xC0 sebagai Data untuk Display Port (Port Layar), baik Display Port (DTV) maupun Display Port (PC).

37. Reset (Atur Ulang) (Perintah: f k)

Untuk menjalankan fungsi Picture (Gambar), Screen (Layar), Audio, dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).

* Fungsi pengaturan ulang layar hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.

Transmisi

[f][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)

01: Screen Reset (Pengaturan Ulang Layar)

02: Audio Reset (Pengaturan Ulang Audio)

03: Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)

Pernyataan

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. Tile Mode (Mode Petak) (Perintah: d d)

Untuk memilih Tile Mode Off/On (memilih Nonaktif/ Aktif) dan ukuran Tile Row (Baris Petak)/ Column (Kolom).

Transmisi

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FF: byte ke-1 - nilai Tile Column (Kolom Petak)

byte ke-2 - nilai Tile Row (Baris Petak)

*00, 01, 10, 11 berarti Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif).

Pernyataan

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data	Deskripsi
00, 01, 10, 11	Ini berarti Tile mode (Mode Petak) Off (Nonaktif).
12	2 x 1 (Baris x Kolom)
13	3 x 1
14	4 x 1
...	...
FF	15 x 15

39. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak) (Perintah: d z)

Untuk memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

Transmisi

[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa status Tile Mode (Mode Petak)

Pernyataan

[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif)

01: Tile Mode On (Mode Petak Aktif)

Data2 00 hingga 0F: nilai Tile Col (Kolom Petak)

Data3 00 hingga 0F: nilai Tile Row (Baris Petak)

* Baris x Kolom akan ditampilkan.

40. Tile ID (ID Petak) (Perintah: d i)

Untuk mengatur Tile ID (ID Petak).

Transmisi

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

01 hingga E1: Tile ID (ID Petak) 01 hingga 225**

FF: Read Tile ID (Baca ID Petak)

* Data tidak boleh melebihi (Tile Row (Baris Petak)) x (Tile Column (Kolom Petak))

Pernyataan

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. Tile H Position (Posisi H Petak) (Perintah: d e)

Untuk mengatur Tile Horizontal Position (Posisi Horizontal Petak).

* Hanya tersedia bila Tile Natural Mode (Mode Alami Petak) nonaktif.

* Hanya tersedia setelah mengubah Tile H Size (Ukuran H Petak)

Transmisi

[d][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00~32: Left (Kiri) -50 ~ Right (Kanan) 50

Pernyataan

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

44. Tile V Size (Ukuran V Petak) (Perintah: d h)

Untuk mengatur ukuran Tile Vertical (Tata Letak Vertikal).

* Atur Tile V Position (Posisi V Petak) ke 0 x 00 sebelum mengatur Tile V Size (Ukuran V Petak).

* Hanya tersedia bila Tile Mode On (Mode Petak Aktif) dan Tile Natural Mode Off (Mode Alami Petak Nonaktif).

Transmisi

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00~32: Min 0 ~ Maks 50

Pernyataan

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

42. Tile V Position (Posisi V Petak) (Perintah: d f)

Untuk mengatur Tile Vertical Position (Posisi Vertikal Petak).

* Hanya tersedia bila Tile Natural Mode (Mode Alami Petak) nonaktif.

* Hanya tersedia setelah mengubah Tile H Size (Ukuran H Petak)

Transmisi

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00~32: Bawah 0~Atas 50

* Kisaran data berbeda-beda, tergantung pada nilai Tile V (Petak V) saat ini.

Pernyataan

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Natural Mode (In Tile Mode) (Mode Alami (dalam Mode Petak)) (Perintah: d j)

Untuk menetapkan Tile Natural Mode (Mode Alami Petak) untuk fungsi Tiling (Menata Letak).

* Hanya tersedia bila Tile Mode On (Mode Petak Aktif).

Transmisi

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)

01: On (Aktif)

Pernyataan

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

43. Tile H Size (Ukuran H Petak) (Perintah: d g)

Untuk mengatur Tile Horizontal Size (Ukuran Horizontal Petak).

* Atur Tile H Position (Posisi H Petak) ke 0 x 32 (50) sebelum mengatur Tile H Size (Ukuran H Petak).

* Hanya tersedia bila Tile Mode On (Mode Petak Aktif) dan Tile Natural Mode Off (Mode Alami Petak Nonaktif).

Transmisi

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00~32: Min 0 ~ Maks 50

Pernyataan

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. FAN Control (Kontrol KIPAS) (Perintah : d o)

* This function works only when Tile Mode is off.

Transmisi

[d][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Auto (Otomatis)

01: On (Aktif)

02: Manual

Pernyataan

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. FAN Fault Check (Pemeriksaan Kerusakan KIPAS) (Perintah: d w)

* This function works only when Tile Mode is off.

Transmisi

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pernyataan

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data 00: Fan Error

01: Fan OK

50. OSD Select (Pemilihan OSD) (Perintah: k l)

Untuk memilih OSD (On Screen Display) agar aktif/nonaktif.

Transmisi

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: OSD Off (nonaktif)

01: OSD On (aktif)

Pernyataan

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. Temperature Value (Nilai Suhu) (Perintah: d n)

Untuk membaca suhu di dalam layar.

Transmisi

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pernyataan

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Suhu akan ditampilkan dalam angka heksadesimal.

51. Elapsed time return (Hasil Waktu Tempuh) (Perintah: d l)

Untuk membaca waktu penggunaan panel.

Transmisi

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pernyataan

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Data hasil maksudnya berapa jam yang digunakan dalam heksadesimal.

49. Key (Tombol) (Perintah: m c)

Untuk mengirim kode remote kontrol IR.

Transmisi

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE

Pernyataan

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Bila layar dalam mode siaga, layar hanya akan diaktifkan oleh tombol Power (Daya) pada remote kontrol.

52. Serial No.Check (Pemeriksaan No. Seri) (Perintah: f y)

Untuk membaca nomor seri.

Transmisi

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pernyataan

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Data berupa kode ASCII.

53. S/W Version (Versi P/L) (Perintah: f z)

Untuk membaca versi perangkat lunak.

Transmisi

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pernyataan

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

54. White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih) (Perintah: j m)

Untuk menyesuaikan penguatan merah keseimbangan putih.

Transmisi

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan merah 0 hingga 254

Pernyataan

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

55. White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) (Perintah: j n)

Untuk menyesuaikan penguatan hijau keseimbangan putih.

Transmisi

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan hijau 0 hingga 254

Pernyataan

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

56. White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) (Perintah: j o)

Untuk menyesuaikan penguatan biru keseimbangan putih.

Transmisi

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan biru 0 hingga 254

Pernyataan

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

57. 3D Mode (Mode 3D) (Perintah: x t)

Untuk memilih Mode 3D.

** 3D Depth (Kedalaman 3D) hanya tersedia untuk 2D to 3D Mode (Mode 2D ke 3D).

Transmisi

[x][t][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][Cr]

Data1 00: 3D Mode On (Mode 3D Aktif)

01: 3D Mode Off (Mode 3D Nonaktif)

02: 3D to 2D Mode (Mode 3D ke 2D)

03: 2D to 3D Mode (Mode 2D ke 3D)

Data2 00: Top and Bottom (Atas dan Bawah)

01: Side by Side (Berdampingan)

02: Frame Sequential (Bingkai Berurutan)

Data3 00: 3D Picture Correction (Koreksi Gambar 3D) (R/L)

(Right Left Sequence/Urutan Kanan Kiri)

01: 3D Picture Correction (Koreksi Gambar

3D) (L/R)

(Left Right Sequence/Urutan Kiri Kanan)

Data4 00~14: 3D Depth (Kedalaman 3D) 0~20

* Mode 3D harus dalam status nonaktif sebelum mengubah mode Data2 ~ Data4.

** Mode 3D akan dinonaktifkan bila Data1 berupa 01, walaupun Data2 ~ Data4.

Pernyataan

[t][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

58. 3D Mode Option Setting (Pengaturan Pilihan Mode 3D) (Perintah: x v)

Untuk menyesuaikan 3D Mode Option (Pilihan Mode 3D).

* Hanya tersedia bila 3D Mode On (Mode 3D Aktif).

** 3D Depth (Kedalaman 3D) hanya tersedia untuk 2D to 3D Mode (Mode 2D ke 3D).

Transmisi

[x][v][][Set ID][][Data1][][Data2][Cr]

Data1 00: 3D Picture Correction (Koreksi Gambar 3D)

01: 3D Depth (Kedalaman 3D)

02: 3D View Point (Titik Pandang 3D)

1) Jika Data1 adalah 00,

Data2 00: 3D Picture Correction (Koreksi Gambar 3D) (R/L)

(Right Left Sequence/Urutan Kanan Kiri)

01: 3D Picture Correction (Koreksi Gambar 3D) (L/R)

(Left Right Sequence/Urutan Kiri Kanan)

2) Jika Data1 adalah 01,

Data2 00~14: Depth (Kedalaman) 0~20

3) Jika Data1 02,

Data2 00~14: View Point (Titik Pandang) -10~10

Pernyataan

[v][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

59. Screen Mute (Layar Diam) (Perintah: k d)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan layar diam.

Transmisi

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00X Screen mute off (Picture on) (Layar Diam Nonaktif (Gambar Aktif))

01: Screen mute on (Picture off) (Layar diam aktif (Gambar nonaktif))

Pernyataan

[d][][Set ID][][OK][Data][x]

KODE IR

- Fitur ini tidak tersedia bagi semua model.

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
95	Energy Saving (Hemat Energi) (e)	TOMBOL REMOTE KONTROL
08	⏻ (POWER) ON/OFF	TOMBOL REMOTE KONTROL (ON/OFF)
0B	INPUT	TOMBOL REMOTE KONTROL
C4	Monitor On	TOMBOL REMOTE KONTROL
C5	Monitor Off	TOMBOL REMOTE KONTROL
43	MENU	TOMBOL REMOTE KONTROL
40	Naik (^)	TOMBOL REMOTE KONTROL
41	Turun (v)	TOMBOL REMOTE KONTROL
07	Kiri (<)	TOMBOL REMOTE KONTROL
06	Kanan (>)	TOMBOL REMOTE KONTROL
44	OK(⊙)	TOMBOL REMOTE KONTROL
28	BACK(↶)	TOMBOL REMOTE KONTROL
5B	EXIT	TOMBOL REMOTE KONTROL
4D	PSM	TOMBOL REMOTE KONTROL
02	Volume  (+)	TOMBOL REMOTE KONTROL
03	Volume  (-)	TOMBOL REMOTE KONTROL
09	MUTE (DIAM)	TOMBOL REMOTE KONTROL
E0	BRIGHTNESS ^ (PAGE NAIK)	TOMBOL REMOTE KONTROL
E1	BRIGHTNESS v (PAGE Turun)	TOMBOL REMOTE KONTROL
10 to 19	Tombol Angka 0 hingga 9	TOMBOL REMOTE KONTROL
72	Tombol Merah (ID ON)	TOMBOL REMOTE KONTROL
71	Tombol Hijau (ID OFF)	TOMBOL REMOTE KONTROL
63	Tombol Kuning	TOMBOL REMOTE KONTROL
61	Tombol Biru	TOMBOL REMOTE KONTROL
7B	TILE	TOMBOL REMOTE KONTROL
76	ARC (4:3)	TOMBOL REMOTE KONTROL
77	ARC (16:9)	TOMBOL REMOTE KONTROL
AF	ARC (ZOOM)	TOMBOL REMOTE KONTROL
79	ARC (MARK)	TOMBOL REMOTE KONTROL
99	Konfig. Otomatis	TOMBOL REMOTE KONTROL
B1	■	TOMBOL REMOTE KONTROL
B0	▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
BA		TOMBOL REMOTE KONTROL
8F	◀	TOMBOL REMOTE KONTROL
8E	▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
DC	3D MODE	TOMBOL REMOTE KONTROL



Pastikan membaca Tindakan Pencegahan Keselamatan sebelum menggunakan produk. Simpan Buku Manual Pemilik (CD) di tempat yang dapat diakses untuk referensi mendatang.

Model dan nomor seri PERANGKAT berada di bagian belakang dan salah satu sisi PERANGKAT. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

Derau sementara saat perangkat diHIDUPkan atau diMATikan.