

# РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ **МОНИТОР SIGNAGE**

Внимательно прочтите это руководство перед тем, как начать использовать устройство, и сохраните его для будущего использования.

## МОДЕЛИ МОНИТОРОВ SIGNAGE

42WL30MS

47WL30MS

55WL30MS

60WL30MS

# СОДЕРЖАНИЕ

## 4 ЛИЦЕНЗИИ

## 5 СБОРКА И ПОДГОТОВКА

- 5 Распаковка
- 6 Дополнительные принадлежности
- 7 Составляющие и кнопки
- 8 Подсоединение подставки
- 8 Подключение динамиков
- 9 Использование установки стяжки для кабеля
- 10 Приемник инфракрасной связи
- 10 Вертикальное расположение
- 11 Крепление на стене

## 13 ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

## 15 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ В КАЧЕСТВЕ МОНИТОРА

- 15 Подключение к PC
- 15 - Подключение RGB
- 16 - Подключение DVI
- 16 - Подключение HDMI
- 17 - Подключение Display Port
- 17 - Подключение приемника инфракрасной связи
- 18 Настройка экрана
- 18 - Выбор режима изображения
- 18 - Настройка параметров изображения
- 19 - Настройка параметров вывода изображения с компьютера.
- 19 Настройка звука
- 19 - Выбор режима звучания
- 20 - Настройка параметров звука
- 20 Использование дополнительных параметров
- 20 - Использование списка входов
- 21 - Настройка формата изображения

## 23 РАЗВЛЕЧЕНИЯ

- 23 Использование сети
- 23 - Подключение к проводной сети
- 24 - Состояние сети
- 25 Использование сети
- 25 - Подключение USB-устройств памяти и использование устройства Signage
- 27 - Обзор файлов
- 29 - Просмотр фильмов
- 32 - Просмотр фотографий
- 35 - Прослушивание музыки
- 38 - Просмотр списка Содержание
- 39 - Руководство по DivX® VOD
- 40 - Использование PIP/PBP

## 41 НАСТРОЙКА

- 41 Доступ к главному меню
- 42 - Параметры меню КАРТИНКА
- 45 - Параметры меню ЗВУК
- 46 - Параметры меню ВРЕМЯ
- 47 - Общие настройки
- 51 - Настройки идентификатора изображения
- 52 - Установки сети

## 53 НАСТРОЙКА ПОДКЛЮЧЕНИЙ

- 54 Подключение ресивера HD, DVD-проигрывателя, видеокамеры, фотокамеры, игрового устройства или видеомагнитофона
- 54 - AV(CVBS) Connection
- 54 - Установка компонентного подключения
- 55 - Подключение HDMI
- 55 - Подключение DVI
- 56 Подключение накопителя USB
- 56 Подключение к ЛБС
- 57 Цепочка мониторов
- 57 - АКабель DVI

## 58 УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

---

## 61 ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

---

## 74 ИК-КОДЫ

---

## 75 УПРАВЛЕНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПОРТА RS-232C

---

- 75 Подключение кабеля
- 75 Конфигурации RS-232C
- 75 Параметры обмена данными
- 76 Список команд
- 78 Протокол передачи/приема

# ЛИЦЕНЗИИ

Поддерживаемые лицензии могут отличаться в зависимости от модели.  
Дополнительная информация о лицензиях находится по адресу [www.lg.com](http://www.lg.com).



Права на товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI Logo в США и других странах принадлежат компании HDMI Licensing, LLC.



**СВЕДЕНИЯ О ВИДЕО DIVX.** DivX® — это цифровой формат видео, созданный компанией DivX, Inc. Данное устройство имеет официальную сертификацию DivX для воспроизведения видео DivX. Посетите веб-сайт [www.divx.com](http://www.divx.com) для получения дополнительной информации и загрузки программного обеспечения для преобразования видео в формат DivX.

**СВЕДЕНИЯ О DIVX VIDEO-ON-DEMAND.** Для воспроизведения фильмов DivX Video-on-Demand (VOD) устройство DivX Certified® должно быть зарегистрировано. Чтобы получить код регистрации, перейдите в раздел DivX VOD меню настройки устройства. Для получения дополнительной информации о выполнении регистрации перейдите по адресу: [vod.divx.com](http://vod.divx.com).

«Сертификация DivX® для воспроизведения видео в формате DivX® и DivX Plus™ HD (H.264/MKV) с разрешением до 1080p HD, включая содержимое повышенного качества».

«DivX®, сертификация DivX и связанные логотипы являются товарными знаками компании DivX, Inc. и используются при наличии лицензии».

«Защищено одним или несколькими из следующих патентов США:  
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274»



Произведено по лицензии Dolby Laboratories. Название Dolby и символ с двойной буквой D являются торговыми марками Dolby Laboratories.



## ПРИМЕЧАНИЕ

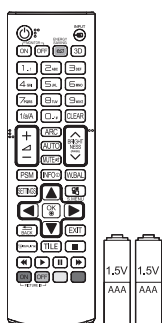
- Гарантия не распространяется на повреждения изделия в результате его использования в особо пыльных помещениях.



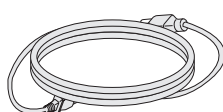
# СБОРКА И ПОДГОТОВКА

## Распаковка

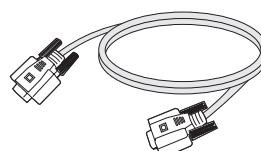
Комплект должен включать следующие элементы. В случае отсутствия аксессуаров обратитесь в магазин, в котором был куплен этот товар. Рисунки в данном руководстве могут отличаться от фактического продукта и компонентов.



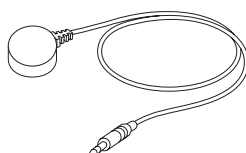
**Пульт дистанционного управления и батареи**



**Кабель питания**



**Кабель RGB**



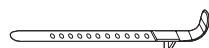
**Приемник инфракрасной связи**



**Магнитная пластинка**



**CD-диск (Руководство пользователя, программа SuperSign, руководство пользователя SuperSign) / карта памяти**



**Установка стяжки для кабеля**

\* В комплект поставки модели 60WL30MS входит две стяжки для кабеля.



### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Для обеспечения безопасности и продолжительного срока службы устройства не используйте детали, выполненные с нарушением авторского права.
- В противном случае при повреждении или получении травм гарантия на данное устройство не распространяется.

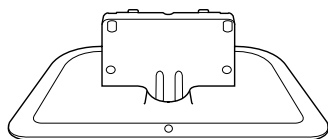


### ПРИМЕЧАНИЕ

- Комплектация продукта может отличаться в зависимости от модели.
- Технические характеристики продуктов или содержимое данного руководства могут изменяться без предварительного уведомления ввиду модернизации функций продукта.

## Дополнительные принадлежности

Дополнительные принадлежности могут быть изменены без предварительного уведомления для улучшения производительности устройства. Также могут быть добавлены новые принадлежности. Рисунки в данном руководстве могут отличаться от фактического продукта и компонентов.

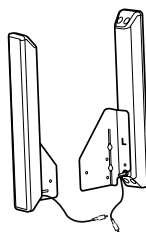


**Подставка**  
ST-420T(42WL30MS)  
ST-470T(47WL30MS)  
ST-550T(55WL30MS)  
ST-550T(60WL30MS)



**Винты**  
Диаметр 4 мм x Шаг резьбы 0,7 мм x Длина 14 мм (включая пружинную шайбу)

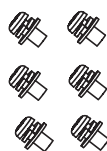
### Комплект подставок



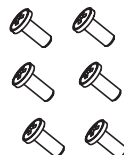
**Динамики**  
SP-2100



**Держатель для кабеля**  
/Стяжка для кабелей

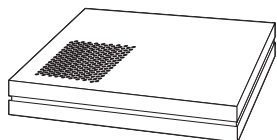


**Винты**  
Диаметр 4 мм x Шаг резьбы 0,7 мм x Длина 8 мм (включая пружинную шайбу)



**Винты**  
Диаметр 4 мм x Шаг резьбы 1,6 мм x Длина 10 мм

### Комплект динамиков



**Медиапроигрыватель**  
NC1000/NC1100  
NA1000/NA1100



**Винты**



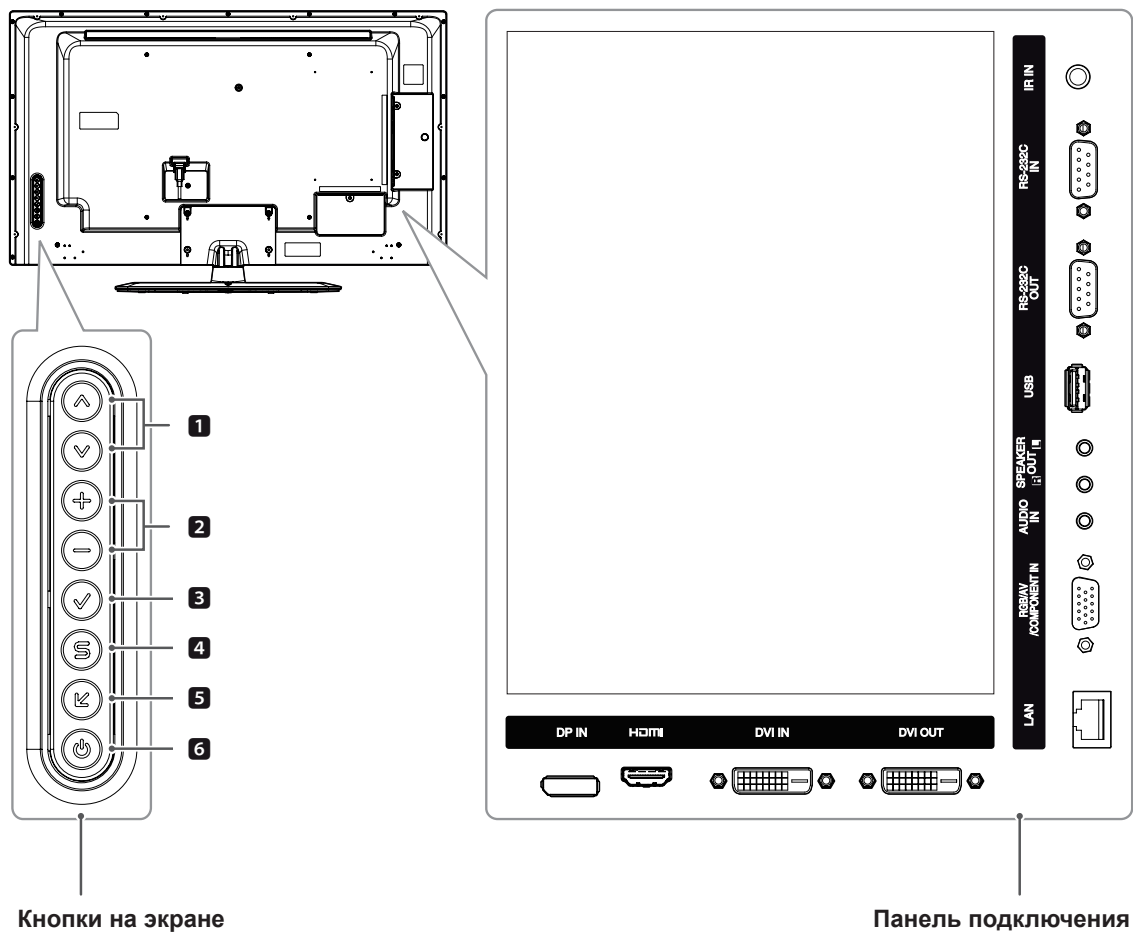
**CD-диск (руководство пользователя)/ Card**

### Комплект медиапроигрывателя

#### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Держатель кабеля/Стяжка для кабеля может быть доступна не во всех регионах или не для всех моделей.
- Дополнительные принадлежности доступны не для всех моделей.

Составляющие и кнопки

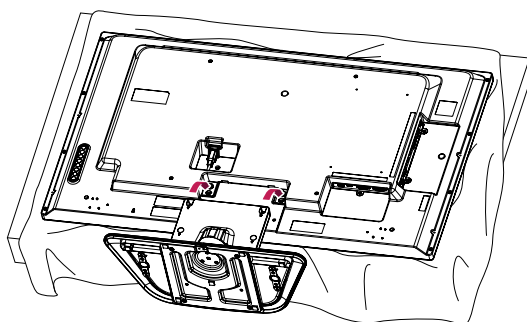


№	Описание
1	Навигация
2	Настройка громкости
3	Отображение текущего сигнала и режима. Нажмите эту кнопку, чтобы настроить экран автоматически (доступно только в режиме RGB).
4	Открытие главного меню или сохранение изменений и выход из меню.
5	Изменение источника входного сигнала.
6	Включает или выключает устройство.

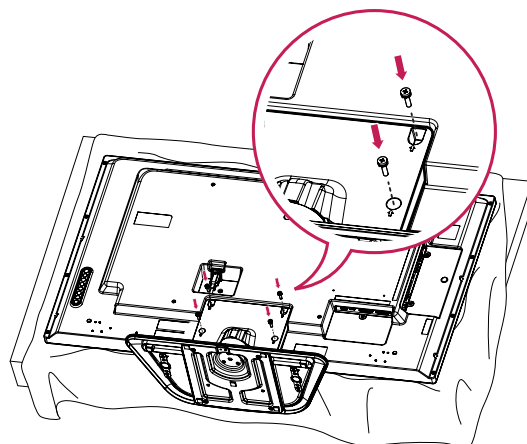
## Подсоединение подставки

- Только для некоторых моделей.

- 1 Постелите на стол мягкую ткань и положите устройство экраном вниз.



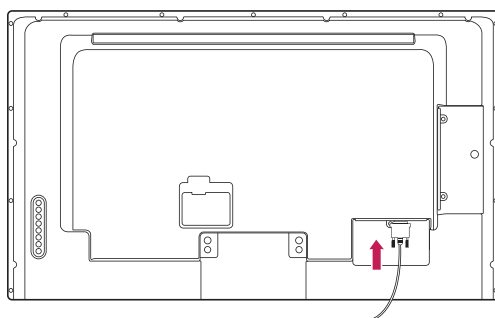
- 2 Используйте винты, чтобы закрепить подставку на задней части устройства, как показано на рисунке.



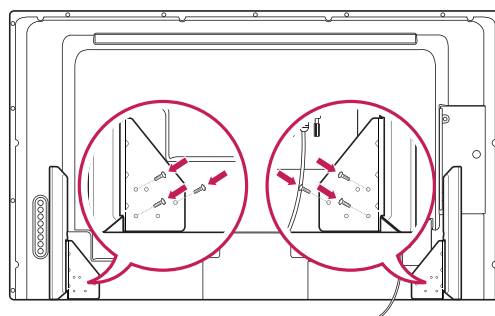
## Подключение динамиков

- Только для некоторых моделей.

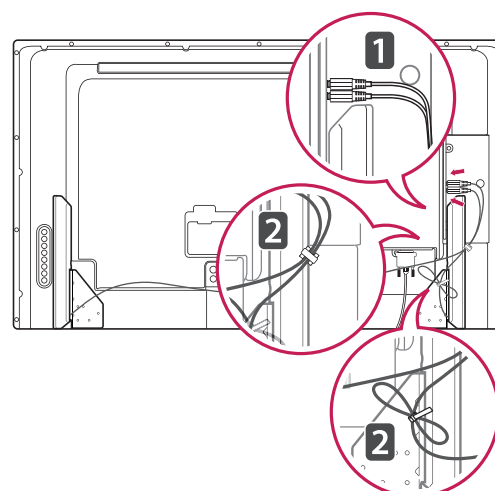
- 1 Подключите сигнальный кабель перед установкой динамиков. Закрепите кабели с помощью стяжки.



- 2 Прикрепите динамик при помощи винта, как показано на рисунке. Затем подключите кабель динамиков. Убедитесь, что кабель питания отключен.



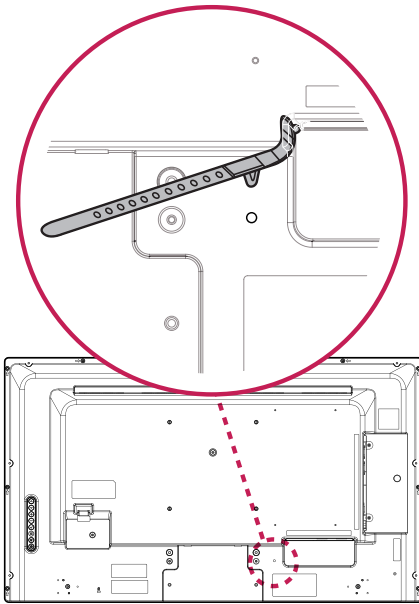
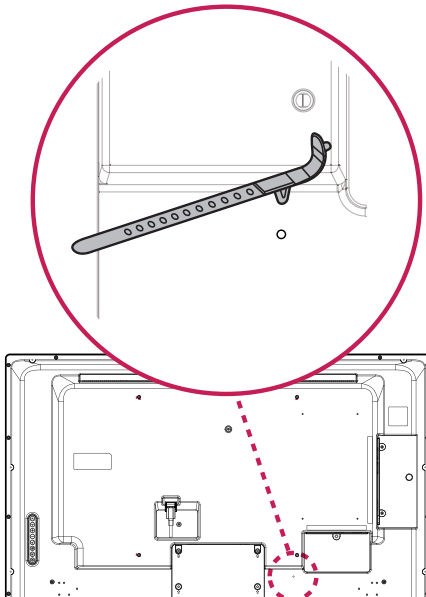
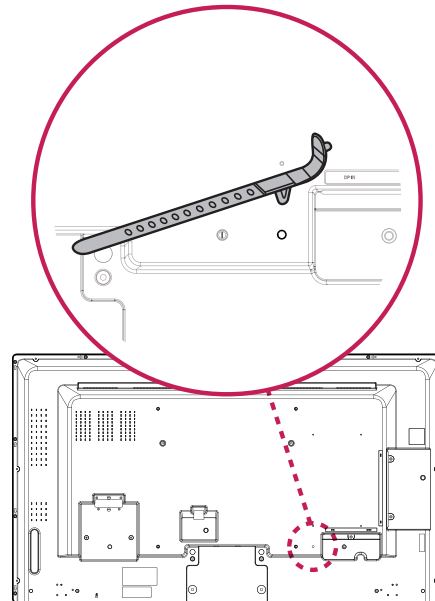
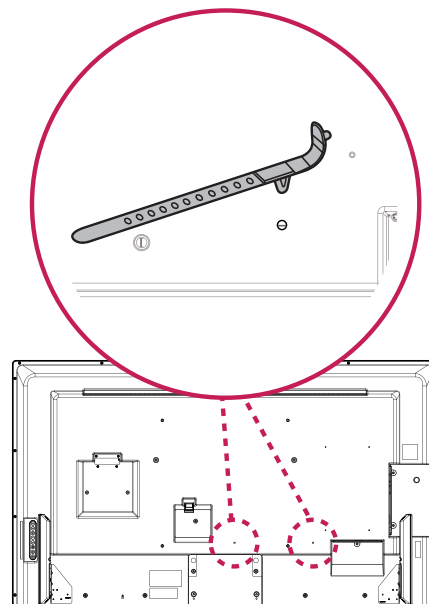
- 3 После установки динамиков закрепите кабели при помощи держателей и стяжек для кабелей.



## Использование установки стяжки для кабеля

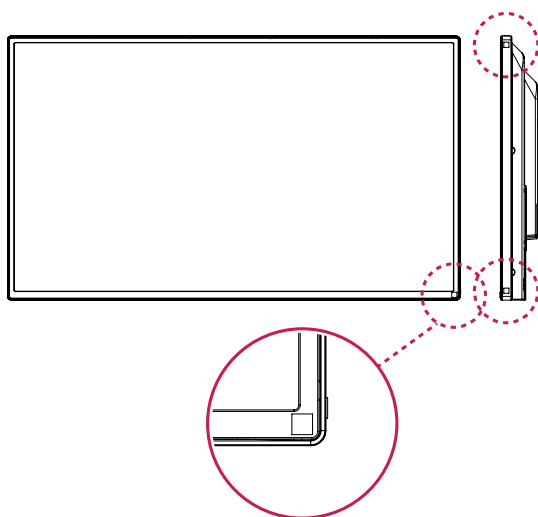
Во-первых, подключите входной сигнальный кабель.

Вставьте стяжку для кабеля в отверстие в нижней части с обратной стороны как показано на рисунке, чтобы закрепить кабели.

**42WL30MS****47WL30MS****55WL30MS****60WL30MS**

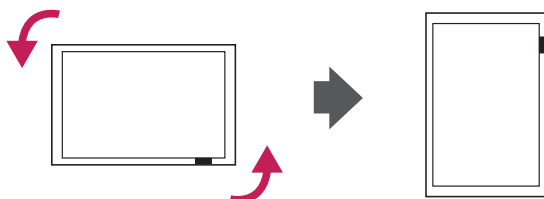
## Приемник инфракрасной связи

Это позволяет расположить датчик дистанционного управления в удобном месте. Приемник инфракрасной связи оснащен магнитом. Прикрепите магнитную пластинку в необходимое местоположение на изделии. Рекомендуемое положение для прикрепления пластинки показано на рисунке ниже.



## Вертикальное расположение

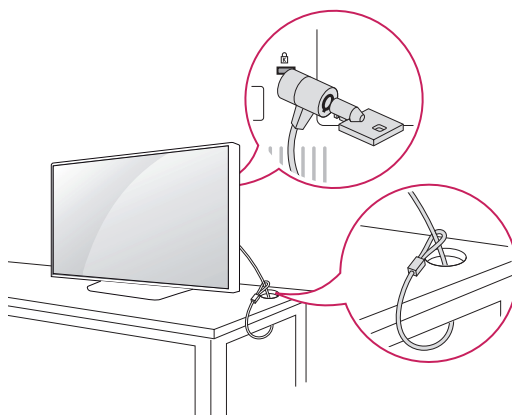
Чтобы установить монитор в режим Портрет, поверните его на 90 градусов против часовой стрелки, стоя лицом к передней панели.



## Использование системы безопасности Kensington

Разъем системы безопасности Kensington находится на задней панели монитора. Дополнительную информацию об установке и использовании см. в руководстве к системе безопасности Kensington или на сайте <http://www.kensington.com>.

Продевание кабеля системы безопасности Kensington через монитор и отверстие в столе.

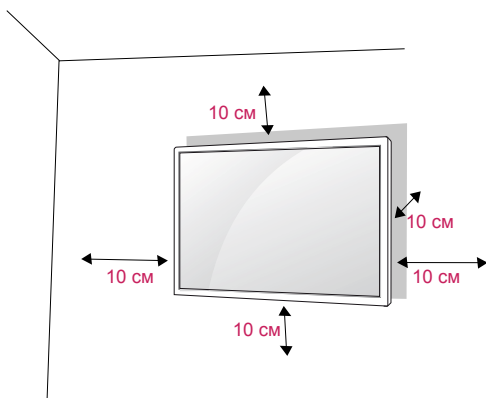


## ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Система безопасности Kensington приобретается отдельно. Ее можно приобрести в большинстве магазинов электроники.

## Крепление на стене

Для достаточной вентиляции обеспечьте свободное расстояние 10 см с каждой стороны и сзади устройства. Инструкции по установке можно получить у дилера, см. руководство по установке дополнительного кронштейна для настенного крепления с возможностью регулировки наклона.



Если требуется закрепить телевизор на стене, установите крепление для монтажа на стене (дополнительная деталь) на его задней панели. При установке телевизора с помощью крепления для монтажа на стене (дополнительная деталь) надежно закрепите крепление, чтобы предотвратить падение монитора.

- 1 Используйте винты и настенные крепления в соответствии со стандартами VESA.
- 2 В случае использования более длинных винтов возможно внутреннее повреждение монитора.
- 3 В случае использования неподходящих винтов устройство может повредиться и выпасть из крепления. LG Electronics не несет ответственности за это.
- 4 Используйте стандарт VESA, согласно указанным ниже инструкциям.  
785 мм (31 дюйм) или длиннее  
\* Крепежный винт: диаметр 6,0 мм x шаг резьбы 1,0 мм x длина 10 мм



### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Перед перемещением или установкой монитора отключите кабель питания от розетки. Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.
- Установка монитора на потолок или наклонную стену может привести к его падению и получению серьезной травмы.
- Следует использовать разрешенный LG кронштейн для настенного крепления и обратиться к местному поставщику или квалифицированному специалисту.
- Не затягивайте винты слишком сильно, так как это может привести к повреждению монитора и потере гарантии.
- Следует использовать винты и настенные крепления, отвечающие стандарту VESA. Гарантия не распространяется на любые повреждения или травмы в результате неправильного использования или использования неправильных аксессуаров.

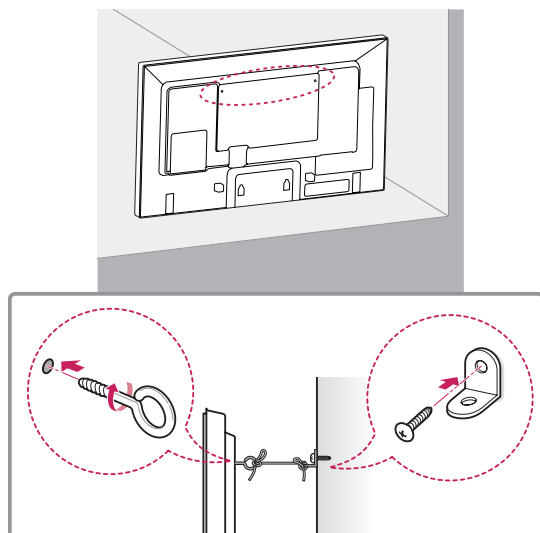


### ПРИМЕЧАНИЕ

- Комплект кронштейна для настенного крепления снабжается инструкцией по монтажу и необходимыми комплектующими.
- Настенный кронштейн является опциональным. Дополнительные аксессуары можно приобрести у местного поставщика.
- Длина винтов может зависеть от кронштейна для настенного крепления. Убедитесь, что винты имеют правильную длину.
- Дополнительную информацию см. в руководстве к кронштейну для настенного крепления.

**Закрепление продукта на стене (optional)**

(в зависимости от модели)



- 1 Вставьте и затяните винты с ушком или винты для кронштейнов устройства на задней панели устройства.  
- Если в местах для винтов с ушком уже установлены другие винты, то сначала вывинтите их.
- 2 Закрепите кронштейны на стене с помощью винтов. Согласуйте расположение кронштейна и болтов с ушком на задней панели устройства.
- 3 Крепким шнуром надежно привяжите винты с ушком к кронштейнам. Убедитесь, что шнур расположен горизонтально.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

- Следите за тем, чтобы дети не забирались и не висели на устройстве.

**ПРИМЕЧАНИЕ.**

- Используйте платформу или шкаф достаточно большой и прочный, чтобы выдержать вес устройства.
- Кронштейны, болты и шнуры приобретаются отдельно. Дополнительные аксессуары можно приобрести у местного дилера.

**ВНИМАНИЕ!**

- Если место размещения устройства недостаточно устойчивое, это может создать потенциальную опасность падения. Многих травм, особенно в отношении детей, можно избежать, соблюдая простые меры предосторожности:
  - » Использовать корпуса или подставки, рекомендованные производителем устройства.
  - » Использовать только такую мебель, которая может надежно удерживать устройство.
  - » Убедиться, что устройство не нависает над краем предмета мебели, на котором оно установлено.
  - » Не устанавливать устройство на высокие предметы мебели (например, шкафы или книжные шкафы), не прикрепив эту мебель и устройство к надежной опоре.
  - » Не помещать ткань между устройством и предметом мебели, на котором оно установлено.
  - » Объяснить детям, что опасно взбираться на мебель, чтобы дотянуться до устройства или его элементов управления.



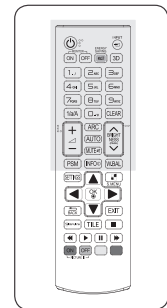
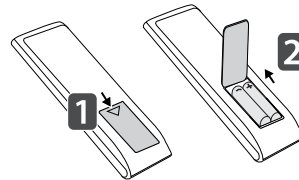
# ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

Описания в данном руководстве относятся к кнопкам на пульте дистанционного управления. Внимательно прочтите настоящее руководство и правильно используйте монитор. Чтобы заменить батареи, откройте крышку батарейного отсека, замените батареи (1,5 В AAA), соблюдая  $\oplus$  и  $\ominus$  на наклейке в отсеке, и закройте крышку. Чтобы извлечь батареи питания, выполните указания по их установке в обратном порядке.



## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не используйте старые и новые батареи вместе, это может вызвать повреждение пульта ДУ.
- Направляйте пульт дистанционного управления на датчик пульта ДУ на мониторе.



**⏻ (POWER (ПИТАНИЕ))**  
Включение или выключение монитора.

**MONITOR ON / OFF (включения монитора/выключения)**  
Одновременно переводит несколько мониторов в состояние Вкл. или Выкл.

**Кнопка 1/a/A.**  
Переключение между цифрами и буквами.

**ARC**  
Выбор формата изображения.

**увеличения/уменьшения громкости**  
Настройка громкости.

**PSM**  
Выбор режима состояния изображения.

**MUTE (БЕЗ ЗВУКА)**  
Выключение звука.

**ENERGY SAVING (ЭНЕРГОСБЕРЕЖЕНИЕ)**  
Регулировка яркости экрана для снижения энергопотребления.

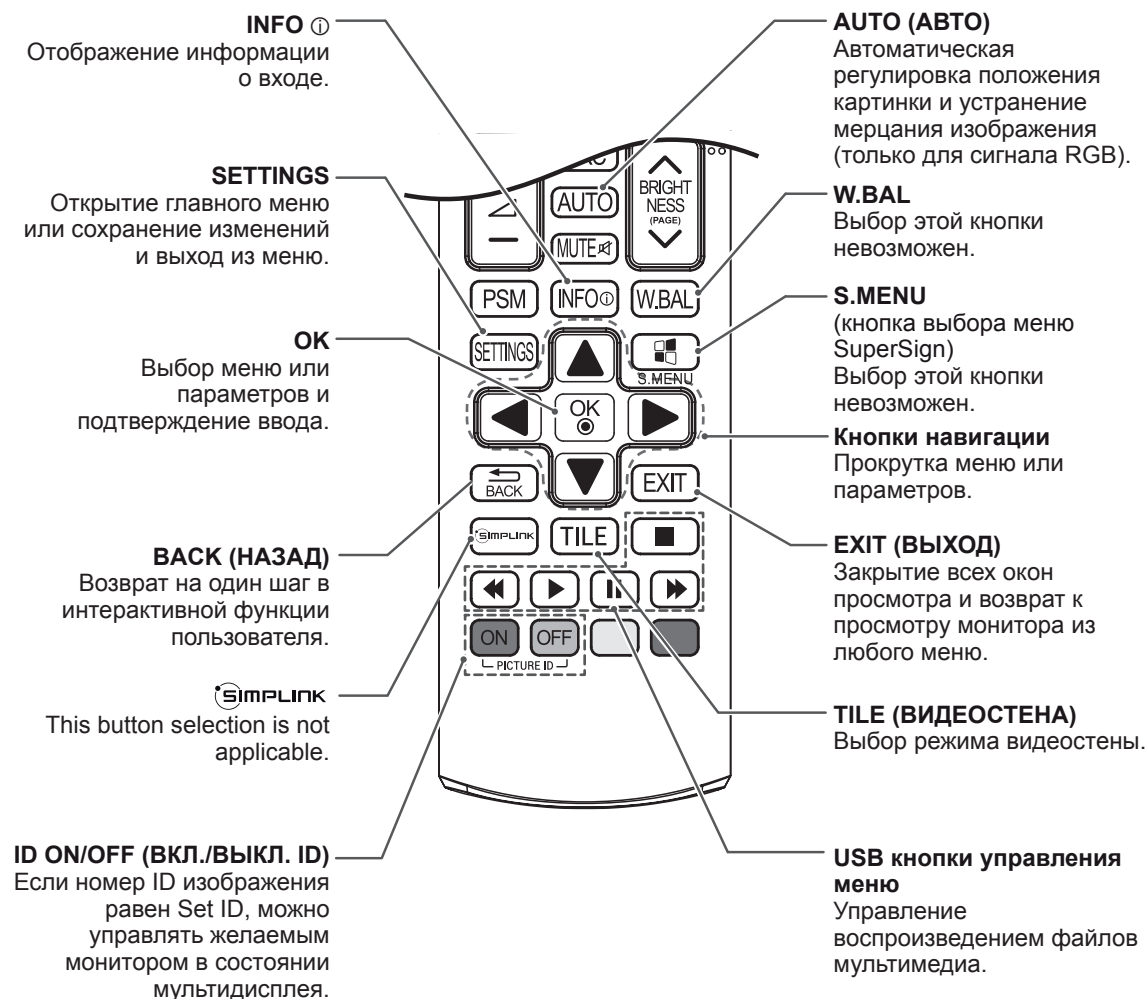
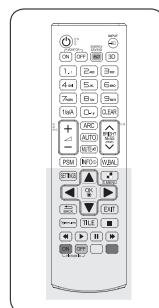
**INPUT (ВХОД)**  
Выбор входа.

**3D**  
This button selection is not applicable.

**Кнопки с цифрами и буквами.**  
Ввод цифр или букв в зависимости от настройки.

**CLEAR**  
Удаление введенной цифры или буквы.

**Кнопка Brightness (яркость)**  
Установите яркость кнопками Вверх и Вниз на пульте ДУ. В режиме USB меню OSD имеет функцию страницы для перемещения к следующему списку файлов.



# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ В КАЧЕСТВЕ МОНИТОРА

## Подключение к PC

Данный монитор поддерживает функцию Plug & Play\*.

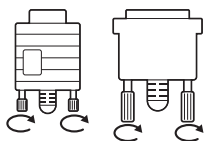
\* Plug & Play: Данная функция позволяет ПК использовать монитор без установки драйверов.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения наилучшего качества изображения рекомендуется подключать монитор к другим устройствам через HDMI.
- Используйте экранированный сигнальный кабель, например, 15-контактный кабель D-sub или кабель DVI-HDMI с ферритовым сердечником, для поддержания стандартной совместимости с продуктом.
- Если включить холодный монитор, экран может мерцать. Это нормальное явление.
- На экране могут появиться красные, зеленые и синие точки. Это нормальное явление.
- При использовании кабеля, длина которого больше, чем у прилагаемого 15-контактного кабеля D-sub, некоторые изображения могут выглядеть размытыми.



### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

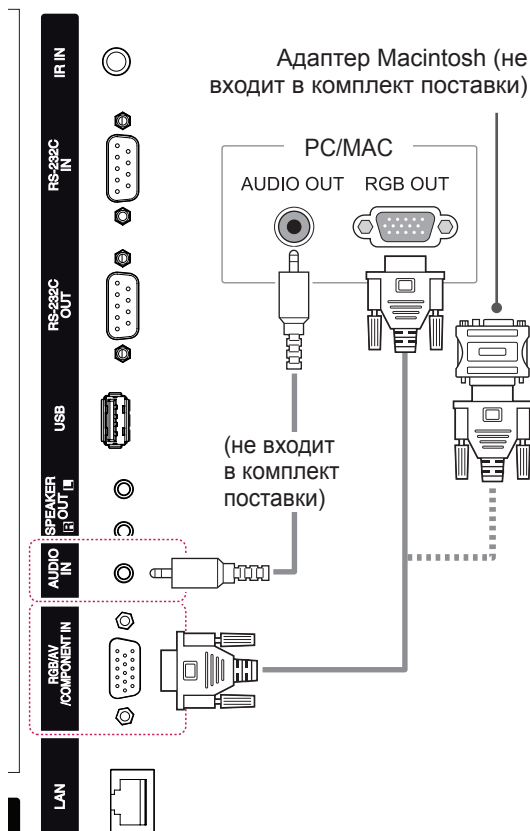


- Подключите входной сигнальный кабель и закрепите его, повернув винты по часовой стрелке.
- Не нажимайте на экран пальцами в течение длительного времени, так как это может привести к временному появлению искажений на экране.
- Избегайте вывода на экран неподвижного изображения в течение длительного времени, чтобы предотвратить выгорание экрана. Если возможно, используйте хранитель экрана.

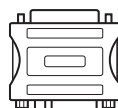
## Подключение RGB

Передача аналогового видеосигнала с компьютера на монитор. Подключите компьютер к монитору с помощью 15-контактного кабеля D-Sub, как показано на следующих рисунках. Выберите источник входного сигнала RGB.

Задняя панель устройства.



### ПРИМЕЧАНИЕ

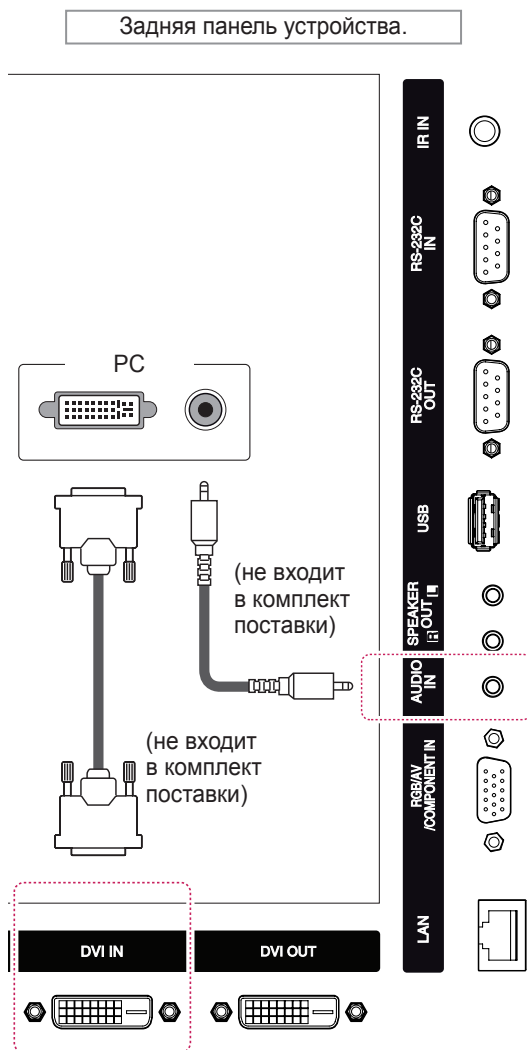


- Используйте стандартный адаптер Macintosh, обратите внимание, что в продаже имеются несовместимые адаптеры. (Используется другая система сигналов)
- Для подключения к монитору компьютеров Apple может потребоваться адаптер. Посетите веб-сайт компании или позвоните для получения дополнительной информации.

## Подключение DVI

Передача цифрового видео- и аудиосигналов с компьютера на монитор. Подключите компьютер к монитору с помощью кабеля DVI, как показано на следующих рисунках.

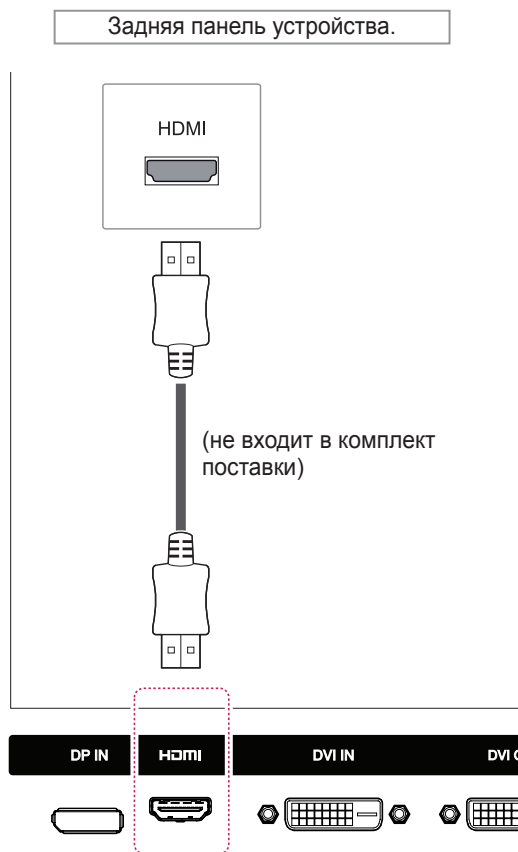
Выберите источник входного сигнала DVI.



## Подключение HDMI

Передача цифрового видео- и аудиосигналов с компьютера на монитор. Подключите компьютер к монитору с помощью кабеля HDMI, как показано на следующих рисунках.

Выберите источник входного сигнала HDMI.



### ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте высокоскоростной кабель HDMI™.
- Проверьте ПО компьютера, если в режиме HDMI отсутствует звук. На некоторых ПК требуется вручную менять аудиовыход по умолчанию на HDMI.
- Если вы хотите использовать режим HDMI PC, следует переключить устройство PC/DTV в режим PC.
- При использовании HDMI PC могут возникнуть неполадки с совместимостью.

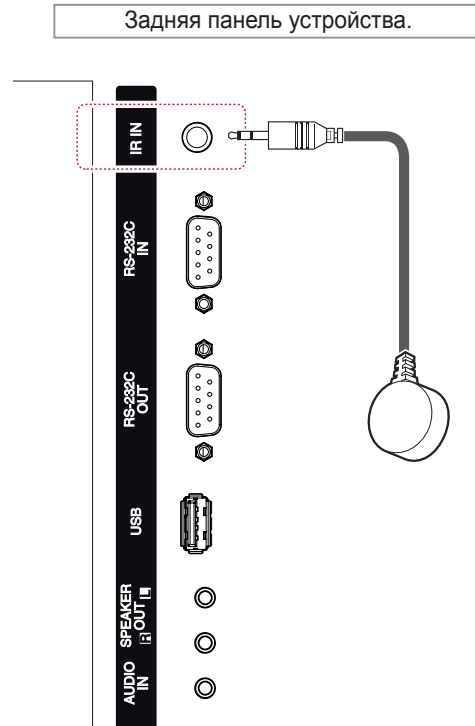
## Подключение Display Port

Передача цифрового видео- и аудиосигналов с компьютера на монитор. Подключите компьютер к монитору с помощью кабеля Display Port, как показано на следующих рисунках. Выберите источник входного сигнала Display Port.



## Подключение приемника инфракрасной связи

Допускается использование проводного пульта дистанционного управления или приемника инфракрасной связи.



### ПРИМЕЧАНИЕ

- Убедитесь, что кабель питания отключен.

## Настройка экрана

### Выбор режима изображения

Выберите один из предустановленных режимов изображения для оптимальной настройки изображения.

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации выберите **КАРТИНКА** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к параметру **Режим изображения** и нажмите **ОК**.
- 4 С помощью кнопок навигации выберите режим изображения и нажмите кнопку **ОК**.

Режим	Описание
<b>Яркий</b>	Настройка видеоизображения для торговых помещений с помощью повышения уровня <b>Контрастность</b> , <b>Яркость</b> , <b>Цвет</b> и <b>Четкость</b> .
<b>Стандартный</b>	Настройка изображения для работы в стандартных условиях.
<b>Кино</b>	Оптимизация видеоизображения для создания кинематографического эффекта, словно вы находитесь в кинотеатре.
<b>Спорт</b>	Оптимизация видеоизображения для просмотра динамичных сцен с помощью усиления таких основных цветов, как белый, зеленый и синий.
<b>Игры</b>	Оптимизация видеоизображения для отображения динамичных игр, например, компьютерных или игр других видов.

- 5 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.

## Настройка параметров изображения

Настройка основных и дополнительных параметров для каждого режима изображения для обеспечения наилучшего качества изображения.

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации выберите **КАРТИНКА** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к параметру **Режим изображения** и нажмите **ОК**.
- 4 С помощью кнопок навигации выберите режим изображения и нажмите кнопку **ОК**.
- 5 Выберите и настройте следующие параметры, а затем нажмите **ОК**.

Настройки	Описание
<b>Подсветка</b>	Настройка яркости экрана с помощью регулировки подсветки ЖК-монитора. При уменьшении уровня яркости изображение на экране становится темнее и снижается энергопотребление без потери качества видеосигнала.
<b>Контрастность</b>	Повышение или снижение уровня видеосигнала. Используйте параметр <b>Контрастность</b> , если яркая часть изображения чрезмерно насыщена.
<b>Яркость</b>	Настройка основного уровня сигнала изображения. Используйте параметр <b>Яркость</b> , если темная часть изображения чрезмерно насыщена.
<b>Четкость</b>	Изменение уровня четкости границ между светлыми и темными областями изображения. Чем ниже уровень, тем более размыто изображение.
<b>Цвет</b>	Изменение интенсивности <b>цветов</b> .
<b>Оттенки</b>	Изменение соотношения <b>красного и зеленого</b> цветов.
<b>Цв.темпера</b>	Установите режим теплых цветов, чтобы улучшить теплые цвета, такие как красный, или режим холодных цветов для усиления синих тонов.

<b>Дополнительные настройки</b>	Настройка дополнительных параметров. Подробнее о дополнительных параметрах см. стр.44.
<b>Сброс настроек изображения</b>	Восстановление параметров настроек по умолчанию.

- 6 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.

## Настройка параметров вывода изображения с компьютера.

Настройка параметров каждого режима изображения для наилучшего качества изображения.

- Эта функция работает только в режиме RGB (PC).
- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
  - 2 С помощью кнопок навигации выберите **КАРТИНКА** и нажмите **OK**.
  - 3 С помощью кнопок навигации перейдите к разделу **ЭКРАН** и нажмите **OK**.
  - 4 Выберите и настройте следующие параметры, а затем нажмите **OK**.

Настройки	Описание
<b>разрешение</b>	Выбор необходимого <b>Разрешение</b> .
<b>Автонастройка</b>	Выбор автоматической настройки <b>Позиция, Размер и Фаза</b> экрана. Во время выполнения настройки изображение может быть нестабильным в течение нескольких секунд.
<b>Позиция/размер/фаза</b>	Настройка параметров при низкой четкости изображения, в особенности при дрожании символов после автоматической настройки.
<b>Сброс</b>	Восстановление параметров настроек по умолчанию.

- 5 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.

## Настройка звука

### Выбор режима звучания

Выберите один из предустановленных режимов звука для оптимальной настройки звука.

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к разделу **ЗВУК** и нажмите **OK**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к разделу **Режим звучания** и нажмите **OK**.
- 4 С помощью кнопок навигации выберите режим звучания и нажмите кнопку **OK**.

Режим	Описание
<b>Стандартный</b>	Выбор звука стандартного качества.
<b>Музыка</b>	Режим для прослушивания музыки.
<b>Кино</b>	Режим для просмотра фильмов.
<b>Спорт</b>	Режим для просмотра спортивных передач.
<b>Игры</b>	Режим для игр.

- 5 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.

## Настройка параметров звука

Настройка параметров каждого режима звучания для наилучшего качества звука.

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к разделу **ЗВУК** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к разделу **Режим звучания** и нажмите **ОК**.
- 4 С помощью кнопок навигации выберите режим звучания и нажмите кнопку **ОК**.
- 5 Выберите и настройте следующие параметры, а затем нажмите **ОК**.

Настройки	Описание
<b>Окружающий Звук</b>	Параметр Infinity Sound (безграничный звук) компании LG обеспечивает стерео звучание канала 5.1 с помощью двух динамиков.
<b>Высокие частоты</b>	Регулировка преобладающих звуков на выходе. При включении высоких частот повышается мощность соответствующих частот на выходе.
<b>Низкие частоты</b>	Регулировка тихих звуков на выходе. При увеличении низких частот диапазон частот на выходе будет ниже.
<b>Сброс</b>	Восстановление параметров режима звучания по умолчанию.

- 6 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.

## Использование дополнительных параметров

### Использование списка входов

- 1 Нажмите **INPUT(ВХОД)** для доступа к списку источников входа.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к одному из источников входа, затем нажмите **ОК**.

Источник входа	Описание
<b>AV</b>	Просмотр видео с помощью видеомagneтофона или других внешних устройств.
<b>Компонент</b>	Просмотр содержимого с DVD-проигрывателя или других внешних устройств, а также через цифровую приставку.
<b>RGB</b>	Отображение интерфейса ПК на экране.
<b>HDMI</b>	Просмотр содержимого с ПК, DVD-проигрывателя, цифровой приставки или других устройств, поддерживающих видео высокой четкости.
<b>DVI-D</b>	Просмотр содержимого с ПК, DVD-проигрывателя, цифровой приставки или других устройств, поддерживающих видео высокой четкости.
<b>Display Port</b>	Просмотр содержания с ПК, DVD-проигрывателя других внешних устройств или с помощью цифровой приставки
<b>USB</b>	Воспроизведение мультимедийного файла, сохраненного на USB.
<b>Signage</b>	Воспроизводит файлы мультимедиа, сохраненные во внутренней памяти ПК.



## Настройка формата изображения

Кнопка **ARC** позволяет установить оптимальный размер изображения.



### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Если на экране в течение длительного времени отображается неподвижное изображение, оно может «отпечататься» и оставить на экране постоянный след. На такое повреждение или «прогорание» не распространяется гарантия.
- Для предотвращения эффекта прилипания изображения не воспроизводите неподвижное изображение в течение более двух часов.
- Если в течение длительного времени для монитора установлен формат изображения 4:3, изображение может прогореть на области экрана с черными полосками.
- Рекомендуемое время работы устройства для его оптимального и надежного функционирования — 12 и менее часов в день.

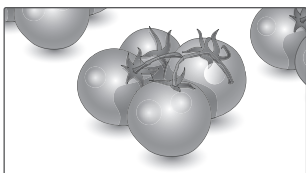


### ПРИМЕЧАНИЕ

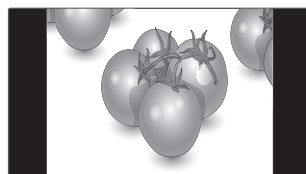
- Размер изображения также можно изменить с помощью основного меню.
- Режим Исходный включается, когда видеоизображение передается в качестве 720p и выше.

Формат изображения \ MODE	AV	Component	RGB	DVI		HDMI		Display Port	
			PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Just Scan	x	o	x	o	x	o	x	o	x
1:1	x	x	o	x	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	o	x	o	x	o	x	o	x
Cinema Zoom 1	o	o	x	o	x	o	x	o	x

- **16:9.** Формат позволяет отрегулировать изображение так, чтобы оно в линейной пропорции заполняло по горизонтали весь экран (используется для просмотра DVD в формате 4:3).



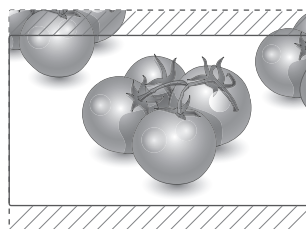
- **4:3.** Изображение отображается в формате 4:3, а по краям справа и слева отображаются серые полосы.



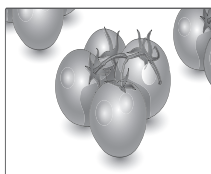
- **Исходный:** Позволяет просматривать изображения высокого разрешения в лучшем качестве без потерь.  
Примечание. При наличии шумов на оригинальной картинке вы можете увидеть шум с края.



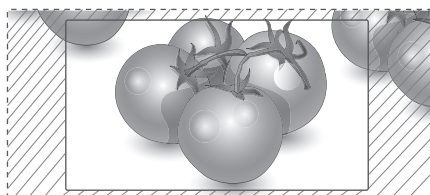
- **Увеличение:** Позволяет просматривать изображение, заполняющее весь экран, без его преобразования. Однако верхняя и нижняя части изображения будут обрезаны.



- **1:1:** Соотношение сторон не настраивается в зависимости от оригинала. (Только Display Port PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Масштабирование:** Используется для увеличения изображения в соответствующей пропорции.  
Примечание. При увеличении или уменьшении изображение может быть искажено.



# РАЗВЛЕЧЕНИЯ

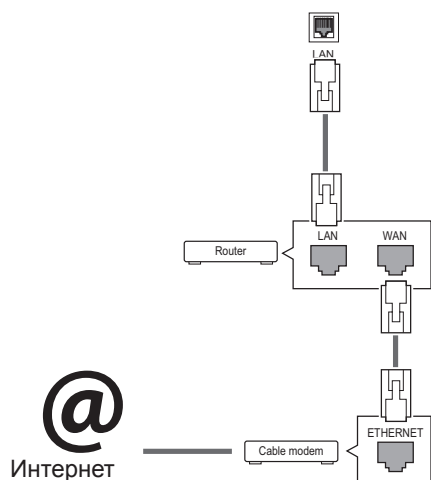
## Использование сети

### Подключение к проводной сети

Подключите дисплей к локальной сети (LAN) с помощью порта LAN, как показано на рисунке, и настройте сетевые параметры.

Поддерживает только проводное соединение. После установки физического подключения для ряда домашних сетей может потребоваться настройка сети дисплеев. В большинстве случаев подключение к домашней сети устанавливается автоматически.

Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя к маршрутизатору или обратитесь в поставщика интернет-услуг.



Настройка сетевых параметров (повторная настройка не отражается на подключении, даже при ее выполнении после автоматического подключения к сети).

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к элементу **СЕТЬ** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации выберите элемент **Настройка сети** и нажмите **ОК**.
- 4 Если сеть ранее была настроена, выберите **Resetting (Сброс)**. Новые настройки подключения заменят текущие настройки сети.
- 5 Выберите **Автонастройка IP** или **Ручная настройка IP**.
  - При выборе **ручной настройки IP** используйте кнопки "Навигация" и цифровые кнопки. IP-адреса необходимо будет ввести вручную.
  - **Автонастройка**. Выберите этот тип настройки, если в проводной локальной сети (LAN) используется сервер DHCP (маршрутизатор). Дисплею автоматически будет назначен IP-адрес. Если вы используете широкополосный маршрутизатор или широкополосный модем, у которого есть функция DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) сервера, IP-адрес будет определен автоматически.
- 6 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.



#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не подключайте модульный телефонный кабель к порту локальной вычислительной сети LAN.
- Поскольку существуют различные способы подключения, следуйте инструкциям вашего оператора связи или интернет-провайдера.



#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Меню сетевых настроек отображается после подключения дисплея к физической сети.
- Поскольку существуют различные способы подключения, следуйте инструкциям вашего оператора связи или интернет-провайдера.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Для выхода в Интернет непосредственно с помощью дисплея должно быть установлено постоянное подключение к Интернету.
- Если подключиться к Интернету не удастся, проверьте состояние сети с помощью ПК в данной сети.
- При использовании **Установки сети** проверьте кабель ЛВС или убедитесь, что DHCP в маршрутизаторе включен.
- Если настройка сети не завершена, сеть может не функционировать должным образом.

**Советы по настройке сети**

- Используйте стандартный кабель ЛВС для этого дисплея. Cat5 или лучше, с разъемом RJ45.
- Многие проблемы с подключением к сети при установке часто могут быть устранены путем повторной настройки маршрутизатора или модема. Сразу после подключения дисплея к домашней сети выключите или отсоедините кабель питания маршрутизатора домашней сети или кабельный модем. Затем включите устройство и/или заново подсоедините кабель питания.
- В зависимости от интернет-провайдера количество устройств, которые могут получать доступ в Интернет, может быть ограничено соответствующими условиями обслуживания. Для получения дополнительной информации свяжитесь с вашим интернет-провайдером.
- Компания LG не несет ответственности за какие-либо сбои в работе дисплея и/или сети Интернет по причине ошибок/неисправностей соединения, связанных с подключением к Интернету пользователя или с другим подключенным оборудованием.
- Компания LG не несет ответственности за проблемы с подключением к Интернету.
- Если скорость сетевого соединения не отвечает требованиям содержимого, к которому осуществляется доступ, результат может быть неудовлетворительным.
- Некоторые операции по подключению к Интернету могут быть недоступны из-за определенных ограничений, установленных провайдером.

- Любая плата, взимаемая интернет-провайдером, в том числе, без ограничения, плата за соединение, покрывается вами лично.
- Для подключения к данному дисплею требуется порт ЛВС стандарта 10 Base-T или 100 Base-TX. Если Интернет-служба не поддерживает такое соединение, подключение дисплея невозможно.
- DSL модем требуется для использования услуги DSL, кабельный модем требуется для использования услуги кабельного модема. В зависимости от способа доступа и абонентского договора с интернет-провайдером вы, возможно, не можете использовать функцию подключения к Интернету, имеющуюся на данном дисплее, либо может быть ограничено количество одновременно подключаемых устройств. (Если провайдер разрешает подключение только одного устройства, то дисплей не может быть подключен, если уже подключен компьютер)
- Использование маршрутизатора может быть запрещено или ограничено в зависимости от политики и ограничений интернет-провайдера. Для получения дополнительной информации обратитесь к вашему интернет-провайдеру напрямую.

**Состояние сети**

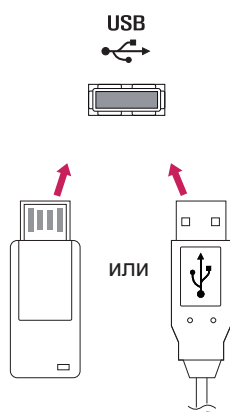
- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к элементу **СЕТЬ** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации выберите **Состояние сети**.
- 4 Нажмите **ОК**, чтобы проверить состояние сети.
- 5 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.

Настройки	Описание
<b>Установка</b>	Вернитесь в меню настройки сети.
<b>Проверка</b>	Проверка текущего состояния сети после настройки сети.
<b>Заккрыть</b>	Возврат к предыдущему меню.

## Использование сети

### Подключение USB-устройств памяти и использование устройства Signage

Чтобы воспользоваться опциями мультимедиа, подключите к монитору USB-устройство памяти (например, флеш-накопитель или внешний жесткий диск) или используйте устройство **Signage** (внутреннее устройство памяти). Чтобы вывести на экран меню **МУЛЬТИМЕДИЯ**, подключите к монитору USB-флеш-накопитель или USB-устройство чтения карт памяти, как показано на изображении ниже.



#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не выключайте дисплей и не извлекайте устройство хранения USB при активации меню EMF (мультимедиа), т. к. это может привести к потере данных или повреждению устройства хранения USB.
- Часто создавайте резервные копии файлов, сохраненных в памяти устройства хранения USB, так как файлы могут быть удалены или повреждены, но на данное повреждение гарантия может не распространяться.
- Если внутреннее устройство памяти подключено к монитору, рекомендуется использовать USB-устройства памяти только для копирования файлов.
- Для копирования файла с USB-устройств на устройство Signage (внутреннее устройство памяти) может понадобиться некоторое время, в зависимости от размера этого файла.

#### Советы по использованию устройств хранения USB

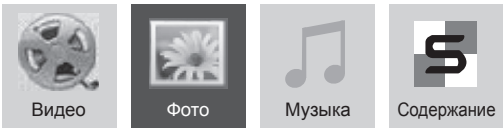
- Распознается только устройство хранения данных USB.
- Устройство хранения данных USB, подключенное через коммутатор USB, не распознается.
- Программа автоматического распознавания может не распознать устройство хранения данных USB.
- Устройство хранения данных USB, для которого используется собственный драйвер, может быть не распознано.
- Скорость распознавания зависит от конкретного устройства.
- Не выключайте дисплей и не отключайте устройство USB при работе подключенного устройства хранения данных USB. При неожиданном разъединении или отключении подобного устройства хранящиеся данные или устройство хранения данных USB могут быть повреждены.
- Не подключайте устройство хранения данных USB, которое было установлено на компьютере несанкционированно. Такое устройство может привести к неисправности аппаратуры или невозможности воспроизведения. Не забудьте, что можно использовать только устройства хранения USB, содержащие обычные музыкальные файлы, изображения и фильмы.
- Используйте только устройства хранения USB, отформатированные как файловая система FAT32 или NTFS в операционной системе Windows. Устройство хранения, отформатированное программой, не поддерживаемой Windows, может быть не распознано.
- Подключайте питание для устройств хранения USB (более 0,5 A), которым требуется внешний источник питания. В противном случае устройство может быть не распознано.
- Для подключения устройства хранения USB используйте кабель, предоставляемый производителем устройства.
- Некоторые устройства хранения данных USB могут не поддерживаться или работать со сбоями.

- Метод расположения файлов на устройстве USB аналогичен ОС Windows XP, и распознаются имена файлов, содержащие до 100 латинских символов.
- Рекомендуется создать резервные копии важных файлов, так как данные, сохраненные на устройстве USB, могут быть повреждены. Производитель телевизора не несет ответственности за потерю данных.
- Если жесткий диск USB не подключен к внешнему источнику питания, он не будет распознан. Не забудьте подключить внешний источник питания.
  - При питании от внешнего источника используйте адаптер питания. Правильная работа при использовании USB-кабеля для подключения к внешнему источнику питания не гарантируется.
- При наличии в устройстве памяти USB нескольких разделов, или при использовании USB-устройства для считывания нескольких карт памяти, Вы можете использовать до 4 разделов или устройств памяти USB.
- Если устройство памяти USB подключено к USB-устройству для считывания нескольких карт памяти, невозможно получить сведения об объеме памяти.
- Если устройство памяти USB работает неправильно, следует отключить и подключить его снова.
- Скорость распознавания устройства памяти USB может быть разной в зависимости от устройства.
- Если устройство USB подключено в режиме ожидания, при включении дисплея автоматически загружается определенный жесткий диск.
- Рекомендуемая емкость — не более 1 ТБ для внешнего жесткого диска USB и не более 32 ГБ для USB-накопителя.
- Любое устройство с емкостью больше, чем рекомендуется, может работать неправильно.
- Если внешний жесткий диск USB с функцией энергосбережения не работает, следует выключить жесткий диск и включить снова.
- Поддерживаются также устройства хранения данных USB более раннего стандарта, чем USB 2.0. Однако они могут неправильно работать в меню Видео.
- В одной папке может быть распознано до 999 папок или файлов.
- Рекомендуется использовать сертифицированные устройства хранения и кабель USB. В противном случае устройство хранения USB может быть не распознано, также это может привести к ошибке воспроизведения.
- Для воспроизведения файлов, отправляемых и сохраняемых с помощью менеджера SuperSign, может использоваться только флэш-накопитель USB. Жесткий диск USB или USB-устройство для считывания нескольких карт памяти работать не будут.
- Для воспроизведения файлов, отправляемых и сохраняемых с помощью менеджера SuperSign, может использоваться только устройство хранения данных, имеющее файловую систему FAT 32.
- USB 3.0 устройство хранения данных.
- Не снимайте устройство Signage (внутреннее устройство памяти) и не отключайте дисплей во время копирования файла с USB-устройства на устройство Signage или удаления файла с устройства Signage. Это может привести к повреждению устройства или повлиять на работу системы.
- Функции копирования и удаления могут быть недоступны, если вы используете USB-устройство с файловой системой NTFS, которая применяется в ОС Windows, или устройство хранения формата "только чтение".
- Если файлы содержания находятся в устройстве хранения, которое подключено к монитору, то содержимое воспроизводится, когда монитор включен. Когда к монитору одновременно подключены USB-устройство и внутреннее устройство памяти, монитор воспроизводит содержимое устройства, которое было опознано последним.

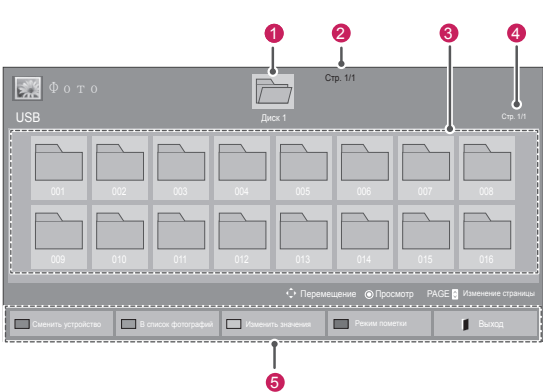
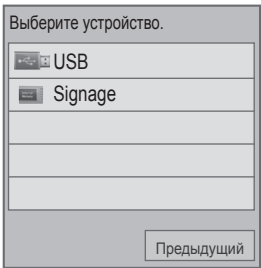
### Обзор файлов

Найдите файл, сохраненный на USB-устройстве памяти или на устройстве **Signage** (внутреннем устройстве памяти).

- 1 Нажмите **SETTINGS (НАСТРОЙКИ)** чтобы открыть Основное меню.
- 2 С помощью кнопки поиска перейдите к **МОЯ МУЛЬТИМЕДИЯ** и нажмите **OK**.
- 3 С помощью кнопки поиска перейдите к нужному списку **Видео**, **Фото** или **Содержание** и нажмите **OK**.



- 4 Если подключено устройство хранения USB, отобразится окно как показано ниже. С помощью кнопки поиска перейдите к **USB-устройству** или устройству **Signage** и нажмите **OK**.



№	Функция
1	Папка верхнего уровня
2	Текущая страница/всего страниц
3	Содержание в папке для 1
4	Данная страница/Все страницы содержания в папке для 1
5	Кнопка пульта ДУ
Кнопка пульта ДУ	Функция
Красная кнопка	Выберите USB-устройство или устройство Signage.
Зеленая кнопка	Нажмите зеленую кнопку, чтобы переключиться между разделами <b>Фото -&gt; Музыка</b> , <b>Музыка -&gt; Содержание</b> , <b>Содержание -&gt; Видео</b> или <b>Видео -&gt; Фото</b> .
Желтая кнопка	Способ просмотра в виде 5 больших эскизов или простого списка.
Синяя кнопка	Перевести в Режим пометки.



## Поддерживаемые форматы файлов

Тип	Поддерживаемые форматы файлов		
Movie	<b>DAT, MPG, MPEG, VOB, AVI, DIVX, MP4, MKV, TS, TRP, TP, ASF, WMV, FLV)</b>  <b>Поддерживаемые форматы видео:</b> (*.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.divx/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg))/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg))  <b>Видеоформаты:</b> DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263  <b>Аудиоформат:</b> Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA  <b>Скорость передачи:</b> от 32 кбит/с до 320 кбит/с (MP3)  <b>Формат внешних субтитров:</b> *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*.psb (PowerDivX)  <b>Внутренние субтитры:</b> только XSUB (формат, применяемый в файлах DivX6)		
	<b>Фото</b> JPEG Линия развертки: 64 x 64 - 15360 x 8640 Прогрессивная развертка: от 64 x 64 до 1920 x 1440 • Можно воспроизводить только файлы JPEG. • Не поддерживаемые файлы отображаются в виде стандартных значков.		
	Файл Расши- рения	Элемент	Профиль
	jreg jpg jpe	поддержи- ваемый формат файла	• SOF0: базовая линия • SOF1: последовательное расширение • SOF2: прогрессивное
		размер фото	• Мин.: 64 x 64 • Макс. Обычный тип: 15360 (Ш) X 8640 (В) • Прогрессивный тип: 1920 (Ш) x 1440 (В)
Музыка	MP3 Скорость передачи: 32-320 • Частота выборки MPEG1 Layer3 : 32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц • Частота выборки MPEG2 Layer3 : 16 кГц, 22,05 кГц, 24 кГц • Частота выборки MPEG2,5 Layer3: 8 кГц, 11,025 кГц, 12 кГц		

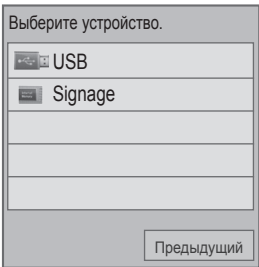
Содержимое (при использовании менеджера SuperSign)	Расширение файла: *.cts/ *.cse		
	Фильм		
	<b>Расширение файла:</b> *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG)		
	<b>Формат видео:</b> MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1(WVC1/WMV3)  <b>Формат аудио:</b> MP2, MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC, LPCM, ADPCM, WMA, MP3		
	Файл Расши- рения	Элемент	Профиль
	Фото	JPEG JPG PNG BMP	поддержи- ваемый формат файла          размер фото
			• SOF0: базовая линия • SOF1: последовательное расширение • SOF2: прогрессивное  • Мин.: 64 x 64 • Макс. тип: 1366 x 768
	Музыка	MP3	Скорость передачи  Частота дискре- тизации
			от 32 до 320 кбит/с  32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц (MPEG1 L3)  16 кГц, 22,05 кГц, 24 кГц (MPEG2 L3)  8 кГц, 11,025 кГц, 12 кГц (MPEG2.5 L3)



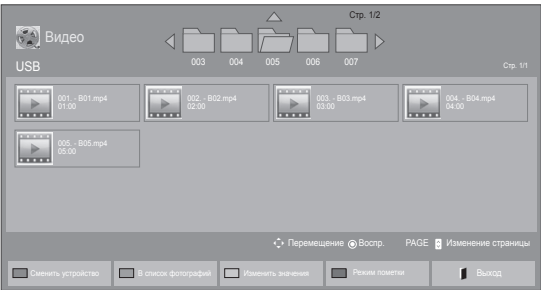
Просмотр фильмов

Воспроизведение видеофайлов, сохраненных на USB-устройстве или устройстве **Signage** (внутреннем устройстве памяти).

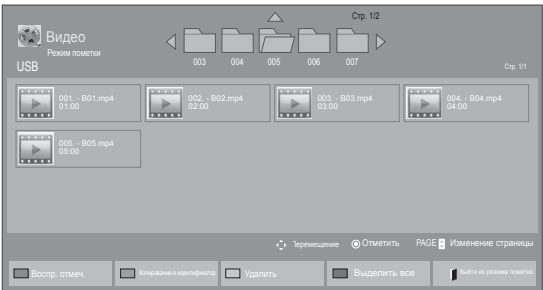
- 1 Нажмите **SETTINGS** чтобы открыть Основное меню.
- 2 С помощью кнопки поиска перейдите к **МОЯ МУЛЬТИМЕДИА** и нажмите **OK**.
- 3 С помощью кнопки поиска перейдите к **Видео** и нажмите **OK**.
- 4 Если подключено устройство хранения USB, отобразится окно как показано ниже. С помощью кнопки поиска перейдите к **USB-устройству** или устройству **Signage** и нажмите **OK**.



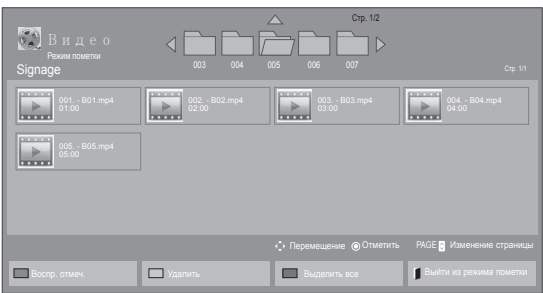
- 5 С помощью кнопок навигации выберите необходимую папку и нажмите **OK**.
- 6 С помощью кнопок навигации выберите необходимый файл и нажмите **OK**.



Режим пометки - USB-устройство



Режим пометки - устройство Signage

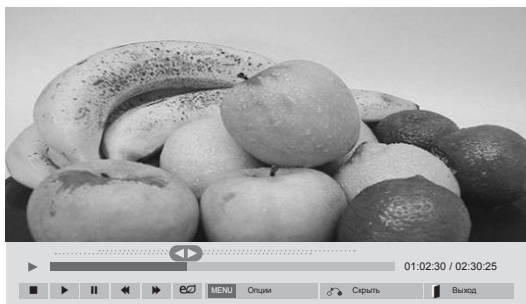


Меню	Функция
Воспр. отмеч.	Воспроизведение выбранного видеофайла. После завершения воспроизведения видеофайла следующий выбранный файл будет воспроизводиться автоматически.
Copy to Signage	Копировать видеофайл и переместить его в устройство Signage. (Данная функция доступна только с устройствами хранения USB.)
Удалить	Удалить видеофайл.
Выделить все	Отметить все видеофайлы на экране.
Выйти из режима пометки	Нажмите кнопку <b>EXIT</b> , чтобы выйти из режима пометки.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Копировать файлы можно только с устройства **USB** на **Signage** (внутреннем устройстве памяти).

- 7 При просмотре видеофайла вы можете воспользоваться следующими функциями:



Кнопка пульта ДУ	Функция
	Остановка воспроизведения
	Воспроизведение видео
	Приостановка и возобновление воспроизведения
	Сканирование назад
	Сканирование вперед
<b>ENERGY SAVING</b> 	Настройка яркости экрана для экономии энергии.
<b>SETTINGS</b>	Открытие меню "Опции".
 <b>BACK</b>	Скрытие меню на полноформатном экране.
<b>EXIT</b>	Возврат в меню <b>Видео</b> .
или	Пропуск определенных участков файла во время воспроизведения. Время определенного участка будет отображено в строке состояния. Для некоторых файлов данная функция может быть недоступна.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Неподдерживаемые файлы отображаются при предварительном просмотре только в виде значка .
- Неправильные файлы отображаются в виде растрового изображения .

### Советы по использованию

#### функции воспроизведения видеофайлов

- Некоторые субтитры, созданные пользователями, могут не работать нормально.
- Некоторые специальные символы не поддерживаются в субтитрах.

- HTML-теги не поддерживаются в субтитрах.
- Доступны только поддерживаемые языки субтитров.
- При смене языка на экране могут возникнуть помехи (остановка изображения, ускоренное проигрывание, и т. д.).
- Поврежденный файл фильма может воспроизводиться неправильно, могут быть недоступны некоторые функции проигрывателя.
- Файлы фильмов, созданные с помощью некоторых кодирующих программ, могут воспроизводиться неправильно.
- Если видео- и аудиоструктура записываемого файла не чередуется, выводится либо видео, либо аудио.
- Поддерживаются видео высокого разрешения: 1920x1080@25/30P или 1280x720@50/60P, в зависимости от частоты обновления экрана.
- Видео с разрешением выше 1920x1080@25/30P или 1280x720@50/60P могут не воспроизводиться правильно в зависимости от частоты обновления экрана.
- Правильно проигрываются только рекомендованные типы и форматы файлов с фильмами.
- Максимальная скорость передачи воспроизводимого файла фильма составляет 20 Мбит/с. (только Motion JPEG: 10 Мбит/с)
- В случае использования формата H.264/AVC с уровнем кодирования 4.1 или выше плавное воспроизведение не гарантируется.
- Аудиокодек технологии DTS не поддерживается.
- Не поддерживается воспроизведение фильмов с размером файла более 30 ГБ.
- Фильмы в формате DivX и субтитры должны находиться в одной папке.
- Для отображения субтитров необходимо, чтобы имя файла субтитров совпадало с именем видеофайла.
- Воспроизведение видео через USB-подключение, не поддерживающее высокую скорость передачи данных, может выполняться неправильно.
- Файлы, закодированные с помощью функции GMC (Глобальная компенсация движения), могут не воспроизводиться.

## Параметры видео

- 1 Нажмите **SETTINGS** для доступа к всплывающим меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к элементам **Настроить параметры воспроизведения видео.**, **Настроить параметры изображения** или **Set Audio (Настроить параметры звука)**, и нажмите **ОК**.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Значения параметров, измененные в разделе **Видео**, не оказывают влияния на разделы **Фото** или **Музыка**. Поэтому на них не влияют и изменения значений параметров в разделах **Фото** или **Музыка**.
- Значения параметров, измененные в разделах **Фото** и **Музыка**, не оказывают взаимного влияния.
- При возобновлении просмотра видеофайла его можно воспроизвести с момента остановки.

Выберите опцию **Настроить параметры воспроизведения видео.** для доступа к следующему меню:

Меню	Описание
<b>Размер картинки</b>	Выбор желаемого формата изображения во время воспроизведения фильма.
<b>Audio Language (Язык аудио)</b>	Изменение языка аудио во время воспроизведения фильма. Файлы с одной звуковой дорожкой нельзя выбрать.
<b>Subtitle Language (Язык субтитров)</b>	Включение и выключение субтитров.
<b>Language</b>	Активируется для субтитров в формате SMI и позволяет выбрать их язык.
<b>Кодовая страница</b>	Выбор шрифта субтитров. По умолчанию используется шрифт основного меню.
<b>Синхронизация</b>	Настройка синхронизации времени титров от -10 секунд до +10 секунд с шагом 0,5 с во время воспроизведения.

<b>вертикали</b>	Перемещение субтитров вверх или вниз во время воспроизведения фильма.
<b>Размер</b>	Выбор размера субтитров во время воспроизведения фильма.
<b>Повтор</b>	Включает или отключает функции повтора воспроизведения видео. Если функция включена, то файл в папке воспроизводится циклически. Даже если повторное воспроизведение отключено, оно может сработать, если имя следующего за воспроизводимым файла похоже.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- В файле субтитров поддерживается до 10 000 блоков синхронизации.
- При воспроизведении видео можно отрегулировать размер картинки с помощью кнопки **ARC**.
- Субтитры поддерживаются только при наличии экранного меню на том же языке.
- Параметры кодовой страницы могут быть недоступны в зависимости от языка файлов субтитров.
- Выбирайте кодовые страницы в соответствии с файлами субтитров.

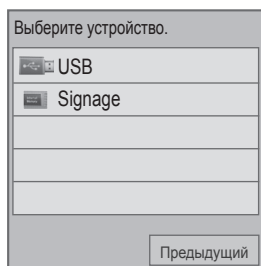
Подробную информацию о меню **Настроить параметры изображения** см. в разделе **CUSTOMIZE SETTINGS (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ)**. см. стр.42

Подробную информацию о меню **Настроить параметры звука** см. в разделе **CUSTOMIZE SETTINGS (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ)**. см. стр.45

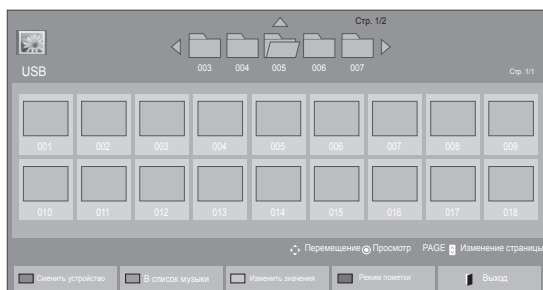
## Просмотр фотографий

Воспроизведение видеофайлов, сохраненных на USB-устройстве или устройстве **Signage** (внутреннем устройстве памяти).

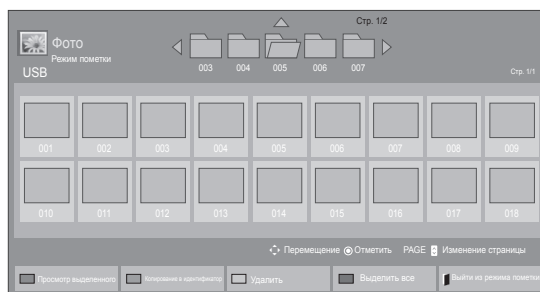
- 1 Нажмите **SETTINGS** чтобы открыть Основное меню.
- 2 С помощью кнопки поиска перейдите к **МОЯ МУЛЬТИМЕДИЯ** и нажмите **OK**.
- 3 С помощью кнопки поиска перейдите к **Фото** и нажмите **OK**.
- 4 Если подключено устройство хранения USB, отобразится окно как показано ниже. С помощью кнопки поиска перейдите к **USB-устройству** или устройству **Signage** и нажмите **OK**.



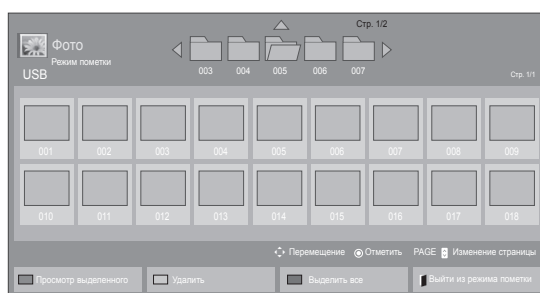
- 5 С помощью кнопок навигации выберите необходимую папку и нажмите **OK**.
- 6 С помощью кнопок навигации выберите необходимый файл и нажмите **OK**.



### Режим пометки - USB-устройство



### Режим пометки - устройство Signage



Меню	Функция
<b>Просмотр выделенного</b>	Отображение выбранного файла фотографии.
<b>Копирование в идентификатор</b>	Копировать видеофайл и переместить его в устройство Signage. (Данная функция доступна только с устройствами хранения USB.)
<b>Удалить</b>	Удалить файл фотографии.
<b>Выделить все</b>	Пометка всех файлов фотографий на экране.
<b>Выйти из режима пометки</b>	Выход из режима пометки.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Неподдерживаемые файлы отображаются при предварительном просмотре только в виде значка .
- Неправильные файлы отображаются в виде растрового изображения .
- Копировать файлы можно только с устройства **USB** на **Signage** (внутреннем устройстве памяти).

- 7 При просмотре видеофайла вы можете воспользоваться следующими функциями:



Параметры

Количество выбранных фото

Настройки	Описание
<b>Слайд-шоу</b>	Начало или завершения показа слайд-шоу с выбранными фотографиями. Если фотографии не выбраны, в слайд-шоу будут показаны все фотографии, имеющиеся в текущей папке. Для настройки скорости показа слайд-шоу нажмите <b>Опции</b> .
<b>BGM</b>	Включение и отключение музыкального сопровождения. Для выбора папки музыкального сопровождения нажмите <b>Опции</b> . Можно настроить Option (Опции) с помощью кнопки MENU на пульте ДУ.
	Поворот фотографий по часовой стрелке (90°, 180°, 270°, 360°). <div> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Поддерживаемый размер фотографий ограничен. Если разрешение по ширине поворачиваемой фотографии превышает поддерживаемое разрешение, функция поворота фотографии недоступна.</li> </ul> </div>
	Просмотр фотографии при увеличении в 2 или в 4 раза. <div> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Можно увеличивать фотографии с разрешением 960x540 и менее.</li> </ul> </div>

<b>ENERGY SAVING</b>	Настройка яркости экрана для экономии энергии.
<b>MENU</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Скорость слайд-шоу.</b> Выбор скорости слайд-шоу (<b>Быстро</b>, <b>Средне</b>, <b>Медленно</b>).</li> <li><b>TransitionEffect (Эффекты перехода):</b> Выбор режима просмотра слайд-шоу.</li> <li><b>BGM.</b> Выбор папки музыкального сопровождения.</li> </ul> <div> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Во время воспроизведения музыкального сопровождения изменение папки недоступно.</li> <li>Можно выбрать только папку MP3, сохраненную на устройстве, которое в данный момент отображает фотографию.</li> </ul> </div>
	Сворачивание окна параметров. Для отображения параметров нажмите <b>ОК</b> .
	Возврат в меню <b>Фото (Photo List)</b> .

### Параметры фото

- 1 Нажмите **SETTINGS** для отображения меню **Опции**.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к элементу **Настроить параметры просмотра фотографий.**, **Настроить параметры изображения** или **Set Audio (Настроить параметры звука)**. и нажмите **ОК**.






### ПРИМЕЧАНИЕ

- Изменения дополнительных параметров «**Видео**» не влияют на списки «**Фото**» и «**Музыка**».
- Изменения дополнительных параметров списков «**Фото**» и «**Музыка**» выполняются аналогично друг другу, но не влияют на список «**Видео**».

При выборе пункта **Set Photo View (Настройки просмотра снимков)**,

- 1 С помощью кнопок навигации перейдите к **Slide Speed (Скорость слайд-шоу)**, **Transition Effect (Эффект перехода)** или **BGM**.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите для выполнения соответствующих настроек.

#### Настройки эффектов перехода

Параметр	Описание
<b>Sliding (Сдвиг)</b>	Сдвиг текущего слайда при переходе к следующему. 
<b>Stairs (Ступени)</b>	Сдвиг текущего слайда в виде ступеней при переходе к следующему. 
<b>Door Open/Close (Открыть/закрыть дверь)</b>	Для перехода к следующему слайду как будто бы открывается/закрывается дверь. 
<b>Shutter (Шторы)</b>	Для перехода к следующему слайду как будто бы опускаются или задвигаются шторы. 
<b>Fade In (Затемнение)</b>	Перед переходом к следующему слайду происходит затемнение текущего. 

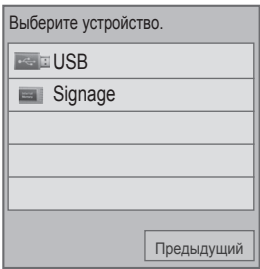
Подробную информацию о меню Настроить параметры изображения. см. в разделе CUSTOMIZE SETTINGS (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ). см. стр.42

Подробную информацию о меню Настроить параметры звука. см. в разделе CUSTOMIZE SETTINGS (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ). см. стр.45

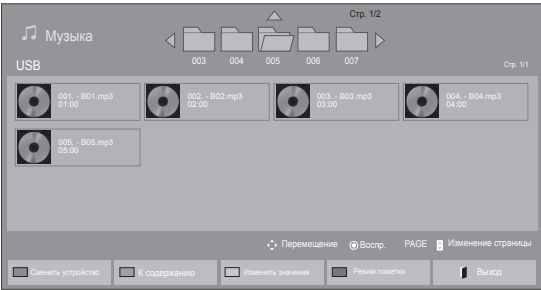
Прослушивание музыки

Воспроизведение видеофайлов, сохраненных на USB-устройстве или устройстве **Signage** (внутреннем устройстве памяти).

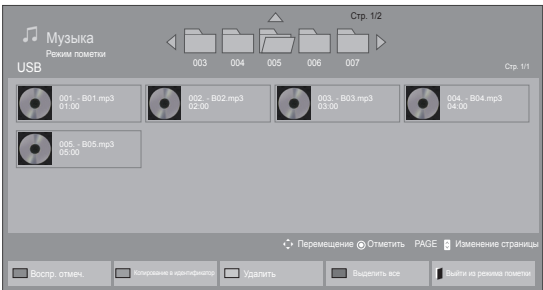
- 1 Нажмите **SETTINGS** чтобы открыть Основное меню.
- 2 С помощью кнопки поиска перейдите к **МОЯ МУЛЬТИМЕДИЯ** и нажмите **OK**.
- 3 С помощью кнопки поиска перейдите к **Музыка** и нажмите **OK**.
- 4 Если подключено устройство хранения USB, отобразится окно как показано ниже. С помощью кнопки поиска перейдите к **USB-устройству** или устройству **Signage** и нажмите **OK**.



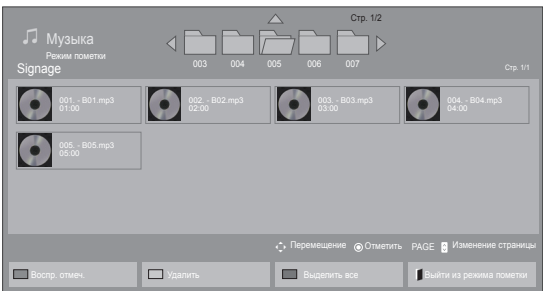
- 5 С помощью кнопок навигации выберите необходимую папку и нажмите **OK**.
- 6 С помощью кнопок навигации выберите необходимый файл и нажмите **OK**.



Режим пометки - USB-устройство



Режим пометки - устройство Signage



Меню	Функция
Воспр. отмеч.	Воспроизведение выбранного музыкального файла.
Копирование в идентификатор	Копировать музыкальный файл и переместить его в устройство Signage. (Данная функция доступна только с устройствами хранения USB.)
Удалить	Удалить музыкальный файл.
Выделить все	Отметить все музыкальные файлы на экране.
Выйти из режима пометки	Выход из режима пометки.

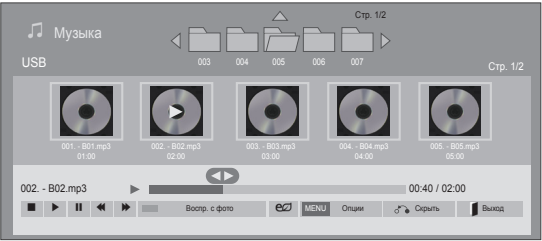


ПРИМЕЧАНИЕ

- Копировать файлы можно только с устройства **USB** на **Signage** (внутреннем устройстве памяти).



7 При прослушивании музыки вы можете воспользоваться следующими функциями:



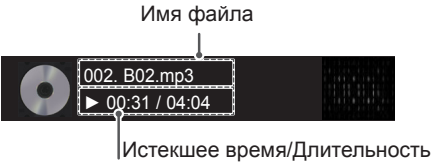
Кнопка пульта ДУ	Функция
	Останавливает воспроизведение файла и возвращается к <b>Музыке</b> .
	Воспроизведение музыкального файла.
	Приостановка и возобновление воспроизведения
	Переход к следующему файлу
	Переход к предыдущему файлу
Зеленая кнопка	Начните воспроизведение избранных аудио файлов и затем перейдите в <b>Фото</b> .
<b>ENERGY SAVING</b>	Настройка яркости экрана для экономии энергии.
<b>SETTINGS</b>	Открытие меню <b>Опции</b> .
<b>BACK</b>	Скрытие окна параметров. Для отображения параметров нажмите <b>ОК</b> .
<b>EXIT</b>	Возврат к меню <b>Музыка</b> .
или	Пропуск определенных участков файла во время воспроизведения. Время определенного участка будет отображено в строке состояния. Для некоторых файлов данная функция может быть недоступна.

**Советы по воспроизведению музыкальных файлов**

- Устройство не поддерживает MP3-файлы с ID3-тегами.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Неподдерживаемые файлы отображаются при предварительном просмотре только в виде значка .
- Неправильные файлы отображаются в виде растрового изображения .
- Поврежденный музыкальный файл не воспроизводится, при этом продолжительность воспроизведения отображается как 00:00.
- Музыкальные файлы со встроенной защитой авторских прав, загруженные из платных служб, не будут воспроизводиться, вместо продолжительности воспроизведения будет отображаться несоответствующая информация.
- При нажатии кнопок **ОК** и экранная заставка отключается.
- В этом режиме также действуют кнопки пульта дистанционного управления **ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ** () , **Пауза** () , , .
- Для перехода к следующей музыкальной композиции можно использовать кнопку , для перехода к предыдущей музыкальной композиции - кнопку .





### Параметры музыки

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к всплывающим меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к **Set Audio Play (Настроить параметры воспроизведения музыки)** или **Set Audio (Настроить параметры звука)** и нажмите **ОК**.



#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Изменения дополнительных параметров «Видео» не влияют на списки «Фото» и «Музыка».
- Изменения дополнительных параметров списков «Фото» и «Музыка» выполняются аналогично друг другу, но не влияют на список «Видео».

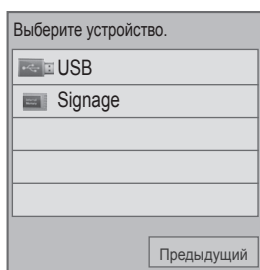
При выборе параметра **Set Audio Play (Настроить параметры воспроизведения музыки)**

- 1 С помощью кнопок навигации выберите **Повтор** или **В случайном порядке**.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите для выполнения соответствующих настроек.

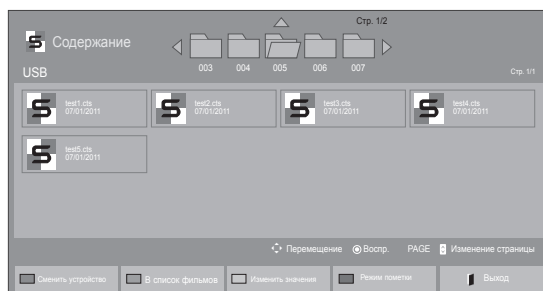
## Просмотр списка Содержание

Воспроизводит сохраненные файлы с помощью опции **Export** (Экспорт) в **SuperSign Manager** (редактор SuperSign Manager).

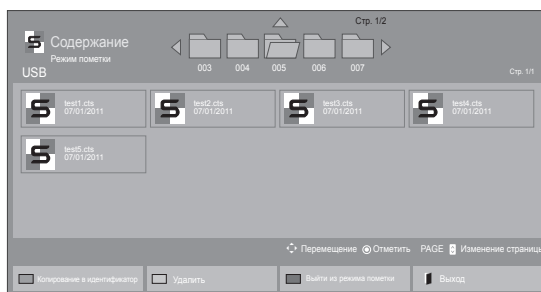
- 1 Нажмите **SETTINGS** чтобы открыть Основное меню.
- 2 С помощью кнопки поиска перейдите к **МОЯ МУЛЬТИМЕДИЯ** и нажмите **OK**.
- 3 С помощью кнопки поиска перейдите к **Содержание** и нажмите **OK**.
- 4 Если подключено устройство хранения USB, отобразится окно как показано ниже. С помощью кнопки поиска перейдите к **USB-устройству** или устройству **Signage** и нажмите **OK**.



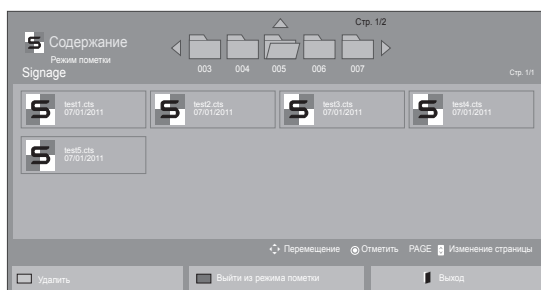
- 5 С помощью кнопок навигации выберите необходимую папку и нажмите **OK**.
- 6 С помощью кнопок навигации выберите необходимый файл и нажмите **OK**.



### Режим пометки - USB-устройство



### Режим пометки - устройство Signage



Меню	Функция
<b>Копирование в идентификатор</b>	Копировать файлы содержимого и переместить их в устройство Signage. (Данная функция доступна только с устройствами хранения USB.)
<b>Удалить</b>	Удалить файл содержимого.
<b>Выход из режима пометки</b>	Выход из режима пометки.
<b>Выход</b>	Выход из экранного меню.

### ПРИМЕЧАНИЕ

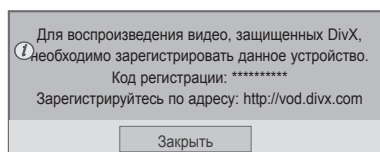
- При воспроизведении файлов мультимедиа из меню **Содержание** доступны кнопки **BACK**, **EXIT** и регулировка громкости. Нажатие кнопки **BACK** или **EXIT** останавливает воспроизведение файлов мультимедиа и возвращает к **Содержанию**.
- Если на USB-устройстве есть папка AutoPlay (автоматическое воспроизведение), и в ней есть файлы поддерживаемых форматов, то их можно воспроизвести автоматически при подключении этого USB-устройства к монитору.
- Копировать файлы можно только с устройства **USB** на **Signage** (внутреннем устройстве памяти).

## Руководство по DivX® VOD

### Регистрация DivX® VOD

Для того, чтобы получить возможность воспроизводить приобретенное или арендованное содержание DivX® VOD, необходимо зарегистрировать 10-значный регистрационный код DivX вашего устройства на сайте [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к **МУЛЬТИМЕДИА** и нажмите **ОК**.
- 3 Нажмите синюю кнопку.
- 4 С помощью кнопок навигации перейдите к **Регистр. код. DivX** и нажмите **ОК**.
- 5 Просмотрите регистрационный код дисплея.
- 6 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **НАЗАД**.



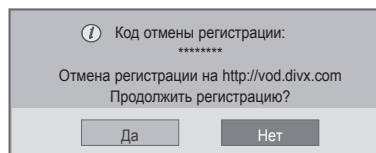
### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Во время проверки кода регистрации некоторые кнопки могут не работать.
- При использовании кода регистрации DivX другого устройства воспроизведение взятых напрокат или приобретенных файлов DivX невозможно. Убедитесь в использовании назначенного телевизору кода регистрации DivX.
- При попытке воспроизведения видео и аудиофайлов другого стандарта, отличного от кодека DivX, файлы могут быть повреждены или не воспроизведены.
- С помощью одной учетной записи кодек DivX VOD позволяет активировать до 6 устройств.

### Отмена регистрации DivX® VOD

Следует разрегистрировать устройство при помощи 8-значного кода DivX на сайте [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к **МУЛЬТИМЕДИА** и нажмите **ОК**.
- 3 Нажмите синюю кнопку.
- 4 С помощью кнопок навигации перейдите к элементу **Дезактивация** и нажмите **ОК**.
- 5 С помощью кнопок навигации выберите **Yes (Да)** для подтверждения.



- 6 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **ВАСК (НАЗАД)**.

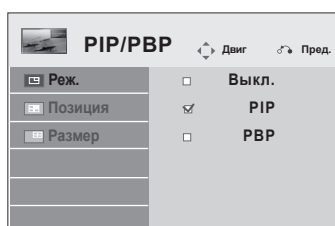
### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- После отмены регистрации устройство придется зарегистрировать повторно, чтобы просматривать на нем содержание DivX® VOD.

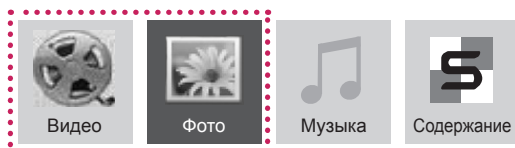
## Использование PIP/PBP

Отображает видеофайлы и фотографии, хранящиеся на USB-устройстве или устройстве Signage (внутреннем устройстве памяти) на одном мониторе с разделением на основной и дополнительный экраны. (см. стр.50)

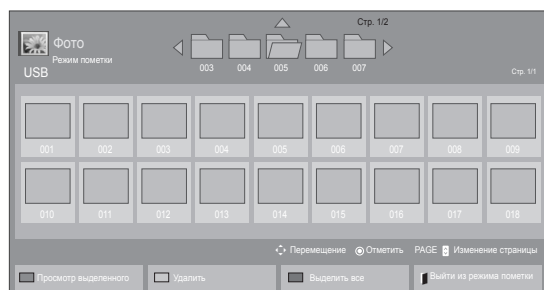
- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для перехода к **ОПЦИИ** и нажмите **OK**.
- 2 Нажмите **PIP/PBP** для выбора **PIP** или **PBP**, и затем нажмите **OK**.



- 3 Выберите список Видео или Фото в Мои мультимедиа. (когда выбран режим PIP/PBP, списки Музыка и Содержание деактивируются.)



- 4 Выберите нужный файл, и нажмите **OK**.



- 5 Выберите значок PIP или PBP в списке воспроизведения.

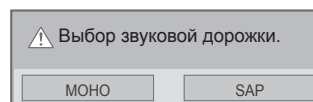


### < Movie List >



### < Photo List >

- 6 Выберите режим звука Основное или Замена. Режим вывода звука следует выбрать до запуска функции PIP или PBP.



- 7 Дополнительный экран отображается на главном экране.



# НАСТРОЙКА

## Доступ к главному меню

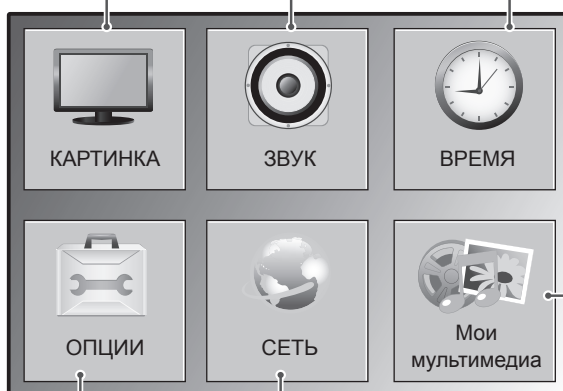
- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к одному из следующих меню и нажмите **OK**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к нужной настройке или опции и нажмите кнопку **OK**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.  
Для возврата в предыдущее меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.



**КАРТИНКА** (см. стр.42)  
Настройка размера, качества или эффекта изображения.

**ЗВУК** (см. стр.45)  
Настройка качества звука, звукового эффекта или уровня громкости.

**ВРЕМЯ** (см. стр.46)  
Настройка времени, даты или функции таймера.



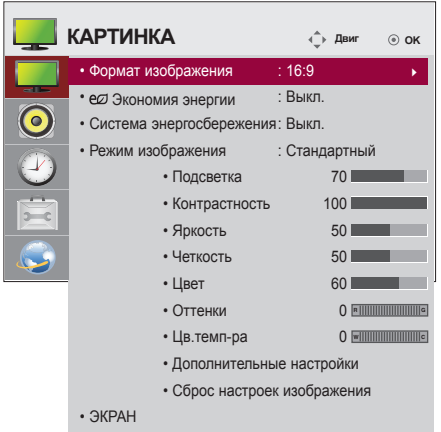
**ОПЦИИ** (см. стр.47)  
Настройка общих параметров

**СЕТЬ** (см. стр.52)  
Настройка сетевых параметров.

**МОИ МУЛЬТИМЕДИА**  
(см. стр.25)  
Отображение и воспроизведение фильмов, фотографий и музыки, сохраненных на USB-устройстве.

# Параметры меню КАРТИНКА

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к **КАРТИНКА** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к нужной настройке или опции и нажмите кнопку **ОК**.  
- Для возврата к предыдущему уровню нажмите **ВАСК (НАЗАД)**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.  
Для возврата в предыдущее меню нажмите **ВАСК (НАЗАД)**.



Ниже приведено описание доступных параметров изображения.

Установка	Описание	
<b>Формат изображения</b>	Изменение размера изображения для просмотра изображений с оптимальным размером (см. стр.21).	
<b>Экономия энергии</b>	Автоматическая регулировка яркости экрана в соответствии с условиями освещения.	
	<b>Уровень</b>	
	Выкл.	Отключение функции Экономия энергии
	Минимальное/Средний/Максимальное	Выбор уровня яркости подсветки.
<b>Система энергосбережения</b>	Отключение экрана	Отключение экрана через 3 секунды.
	Коррекция подсветки и контраста в зависимости от яркости экрана.	
	<b>Уровень</b>	
	Выкл.	Отключает функцию интеллектуальной экономии энергии.
<b>Режим изображения</b>	Вкл.	Включает функцию интеллектуальной экономии энергии для снижения потребляемой мощности согласно установленному значению интеллектуальной экономии энергии.
	Выбор одного из настроенных изображений или настройка параметров в каждом режиме для оптимального качества изображения. Также для каждого режима можно настроить дополнительные параметры. Список доступных предустановленных режимов изображения различается в зависимости от модели монитора.	
	<b>Режим</b>	
	Яркий	Настройка видеоизображения для торговых помещений с помощью повышения уровня контрастности, яркости, цвета и резкости.
	Стандартный	Настройка изображения для работы в стандартных условиях.
	Кино	Оптимизация видеоизображения для создания кинематографического эффекта, словно вы находитесь в кинотеатре.
	Спорт	Оптимизация видеоизображения для просмотра динамичных сцен с помощью усиления таких основных цветов, как белый, зеленый и синий.
	Игры	Оптимизация видеоизображения для отображения динамичных игр, например, компьютерных или игр других видов.

Установка	Описание	
<b>ЭКРАН</b> (Только в режиме RGB-PC)	Настройка параметров отображения изображений с ПК в режиме RGB.	
	<b>Настройки</b>	
	Разрешение	Выбор необходимого разрешения. См. "Настройка параметров вывода изображения с компьютера".
	Автонастройка	Выбор автоматической настройки позиции, часов и фазы экрана. Во время выполнения настройки изображение может быть нестабильным в течение нескольких секунд.
	Позиция/Размер/фаза	Настройка параметров при низкой четкости изображения, в особенности при дрожании символов после автоматической настройки.
	Сброс	Восстановление параметров настроек по умолчанию.

### Опции режима изображения

Установка	Описание
<b>Подсветка</b>	Настройка яркости экрана с помощью регулировки подсветки ЖК-монитора. При уменьшении уровня яркости изображение на экране становится темнее и снижается энергопотребление без потери качества видеосигнала.
<b>Контрастность</b>	Повышение или снижение уровня видеосигнала. Можно использовать <b>Контрастность</b> при насыщении яркой части изображения.
<b>Яркость</b>	Настройка основного уровня сигнала в изображении. Используйте параметр <b>Яркость</b> , если темная часть изображения чрезмерно насыщена.
<b>Четкость</b>	Изменение уровня четкости границ между светлыми и темными областями изображения. Чем ниже уровень, тем более размыто изображение.
<b>Цвет</b>	Изменение интенсивности цветов.
<b>Оттенки</b>	Изменение соотношения красного и зеленого цветов.
<b>Цв.темп-ра</b>	Установите режим теплых цветов, чтобы улучшить теплые цвета, такие как красный, или режим холодных цветов для усиления синих тонов.
<b>Дополнительные настройки</b>	Настройка дополнительных параметров.
<b>Сброс настроек изображения</b>	Восстановление параметров настроек по умолчанию.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Если настройка **"Режим изобр."** в меню "Картинка" установлена на **Яркий, Стандартный, Кино, Спорт** или **Игра**, автоматически установятся соответствующие меню.
- В режимах RGB/HDMI-PC/DVI-PC нельзя настраивать **Четкость, Цвет и Оттенки**.
- При использовании функции Система энергосбережения экран может выглядеть насыщенным в белых областях неподвижных изображений.
- Если параметру Экономия энергии присвоить значения Минимальная, Средняя или Максимальная, функция Система энергосбережения будет отключена.

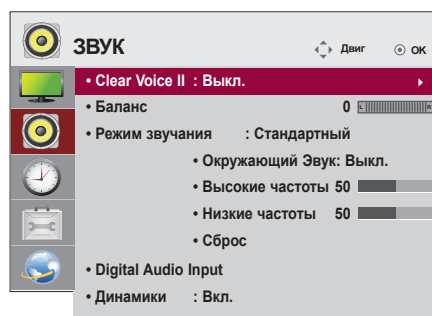
## Дополнительные параметры изображения

Установка	Описание
<b>Динамическая контрастность</b> (Выкл./Низкий/Средний/Высокий)	Настройка контрастности с использованием оптимального уровня для данной яркости экрана. Изображение улучшается путем увеличения яркости светлых участков и затемнения темных участков. (Функция работает в следующем режиме: AV, Component(Компонентный), HDMI-DTV, DVI-DTV.)
<b>Динамический цвет</b> (Выкл./Низкий/Высокий)	Настройка экранных цветов для обеспечения живого, насыщенного и четкого изображения. Эта функция делает оттенки более сочными, повышая их насыщенность и яркость, так что красный, синий, зеленый и белый цвета смотрятся более живыми. (Функция работает в следующем режиме: AV, Component(Компонентный), HDMI-DTV, DVI-DTV.)
<b>Очистить</b> (Выкл./Низкий/Высокий)	Делает белые участки экрана более светлыми и чистыми.
<b>Цвет оболочки</b>	Определение области кожи на видеоизображении и настройка ее естественного оттенка.
<b>Шумоподавление</b> (Выкл./Низкий/Средний/Высокий)	Снижения уровня шума без ухудшения исходного изображения. (Функция работает в следующем режиме: AV, Component(Компонентный), HDMI-DTV, DVI-DTV.)
<b>Устр.цифр.шума</b> (Выкл./Низкий/Средний/Высокий)	Снижение уровня шума при создании цифровых видеосигналов.
<b>Гамма (Низкий/Средний/Высокий)</b>	Установка собственного гамма-значения. На мониторе высокие гамма-значения приводят к отображению светлых объектов, а низкие — к отображению высококонтрастных объектов.
<b>Уровень черного</b> (Низкий/Высокий)	<ul style="list-style-type: none"> <li>» Низкий: затемнение изображения на экране.</li> <li>» Высокий: увеличение яркости изображения на экране.</li> </ul> Настраивает контрастность и яркость изображения с помощью уровня черного экрана. (Функция работает в следующем режиме: AV, Component(Компонентный), HDMI-DTV, DVI-DTV.)




## Параметры меню ЗВУК

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к **ЗВУК** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к нужной настройке или опции, и нажмите кнопку **ОК**.  
- Для возврата к предыдущему уровню нажмите **BACK (НАЗАД)**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.  
Для возврата к предыдущему меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.

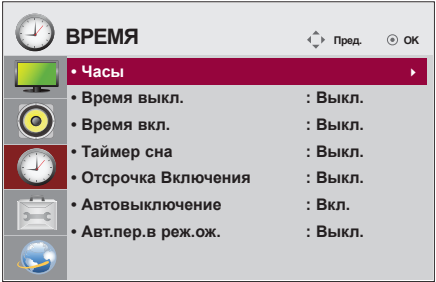


Ниже приведено описание доступных параметров звука.

Установка	Описание	
<b>Clear Voice II</b>	Это позволяет дифференцировать голоса людей от других шумов и лучше слышать их.	
<b>Баланс</b>	Настройка баланса левого и правого динамиков в соответствии с окружающей обстановкой.	
<b>Режим звучания</b>	Автоматически выбирается качество звука в зависимости от просматриваемого видеоматериала.	
	<b>Режим</b>	
	Стандартный	Впечатляющий и естественный звук.
	Музыка	Естественное звучание музыки.
	Кино	Совершенный звук.
	Спорт	Просмотр спортивных мероприятий.
	Игры	Динамический звук во время игры.
	 <b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> Если уровень качества или громкости звука вас не устраивает, рекомендуется использовать отдельную систему домашнего кинотеатра или усилитель, которые помогут настроить звук для различных условий.	
	<b>Настройки</b>	
	Окружающий Эвук	Параметр Infinity Sound (безграничный звук) компании LG обеспечивает стерео звучание канала 5.1 с помощью двух динамиков.
	Высокие частоты	Регулировка преобладающих звуков на выходе. При увеличении высоких частот диапазон частот на выходе будет выше.
	Низкие частоты	Делает выводимый звук мягче. При увеличении басов также повышается частота на выходе.
	Сброс	Восстановление параметров режима звучания по умолчанию.
<b>Digital Audio Input</b>	<b>HDMI/DisplayPort:</b> выводит звук цифрового сигнала на HDMI и порты Display Port через динамик монитора. <b>Audio In:</b> выводит звук через динамик монитора подключением HDMI и портов Display Port к порту Audio In.	
<b>Динамики</b>	Вкл.: включает звук динамика монитора. (* Динамик монитора приобретается отдельно) Выкл.: выключает звук динамика монитора. Используйте эту опцию при использовании внешнего звукового устройства.	

# Параметры меню ВРЕМЯ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к параметру **ВРЕМЯ** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к необходимой настройке или опции и нажмите **ОК**.
  - Для возврата к предыдущему уровню нажмите **BACK (НАЗАД)**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.
  - Для возврата к предыдущему меню нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.



Ниже приведено описание доступных параметров времени.

Установка	Описание
<b>Часы</b>	Установка времени
<b>Время включения/выключения</b>	Настройка времени включения и выключения монитора.
<b>Таймер сна</b>	Установка периода времени перед выключением монитора. При выключении монитора и его повторном включении таймер сна будет выключен.
<b>Отсрочка Включения</b>	Во избежание перегрузки при подключении нескольких мониторов их включение производится поочередно.
<b>Автовыключение</b>	Если функция Автовыключения активна и входной сигнал отсутствует, устройство автоматически выключится через 15 минут.
<b>Авт.пер.в реж.ож.</b>	Если монитор не используется более 4 часов, он автоматически переходит в режим ожидания.

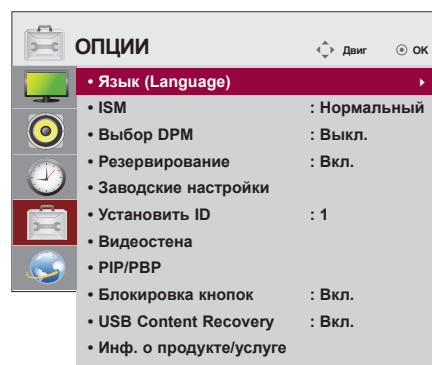


## ПРИМЕЧАНИЕ

- Время выключения/включения можно сохранить, создав до семи графиков; монитор включен или выключен в заданное время в списке графиков. Если несколько значений заданного времени хранятся в списке графиков, эта функция будет работать в ближайшее время.
- После установки времени включения или выключения устройство включается и выключается в заданное время.
- Функция выключения питания в заданное время работает правильно только в том случае, если время на устройстве установлено правильно.
- Когда для функций выключения и включения питания в заданное время задано одно и то же время, время выключения имеет приоритет, если устройство включено, и наоборот, если выключено.


## Общие настройки

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к параметру **ОПЦИИ** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к необходимой настройке или опции и нажмите **ОК**.  
- Для возврата к предыдущему уровню нажмите **BACK (НАЗАД)**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT (ВЫХОД)**.  
Для возврата к предыдущему меню нажмите **BACK (НАЗАД)**.



Ниже приведено описание доступных параметров.

Установка	Описание
<b>Язык (Language)</b>	Выбор языка отображения элементов управления.
<b>ISM</b>	<p>Длительное размещение статических изображений на экране может привести к появлению их фантомного изображения даже после смены изображения. Избегайте вывода на экран неподвижного изображения в течение длительного времени, чтобы предотвратить выгорание экрана.</p> <p><b>Установка</b></p> <p><b>Нормальный</b> Оставьте в режиме "Нормальный", если выгорание экрана не представляется проблематичным.</p> <p><b>Orbiter</b> Предотвратить появление фантомных изображений можно с помощью орбитера. Но лучше не оставлять на долгое время статические изображения на экране. Чтобы избежать фиксирования изображений на экране, экран смещается каждые 2 минуты.</p> <p><b>Inversjon</b> Эта функция обращает цвет панели на экране. Цвет панели автоматически обращается каждые 30 секунд.</p> <p><b>White Wash</b> Функция "Восстановление настроек" покрывает экран сплошным белым цветом. Это помогает устранить выгорание экрана. Выгорание экрана может не исчезнуть полностью даже при использовании функции "Восстановление настроек".</p>
<b>Выбор DPM</b>	Эта функция включает и выключает режим энергосбережения.
<b>Резервирование</b>	<p>Если там нет входящего сигнала, он автоматически переключается на другой с входным сигналом.</p> <p><b>Установка</b></p> <p><b>Вкл.</b> Остановка автопереключения источника входного сигнала.</p> <p><b>Авто</b> Переключение на другой входной сигнал с видеосигналом, если при текущем источнике входного сигнала отсутствует видеосигнал.</p> <p><b>Вручную</b> Выбор приоритетного входного сигнала для автопереключения. Выбор наиболее приоритетного входного сигнала, при наличии нескольких источников входного сигнала.</p>
<b>Заводские настройки</b>	Данная опция используется для возврата к заводским настройкам по умолчанию.
<b>Установить ID</b>	Если подключено несколько мониторов, можно задать уникальный номер Set ID (назначение имени) для каждого монитора, подключенного к дисплею. Задайте номер (от 1 до 255) с помощью кнопки, а затем выйдите из меню. Пользуйтесь назначенным номером функции Set ID для индивидуального контроля каждого монитора с использованием программы управления мониторами.

Установка	Описание	
<b>Видеостена</b>	Режим	<p>Для использования данной функции</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Устройство должно отображаться с другими мониторами.</li> <li>- Устройство должно быть переключено на функцию, которая позволяет подключаться через распределительную коробку и выход DVI.</li> </ul> <p>Для определения положения нужно перейти в режим видеостены, включить выравнивание видеостены и указать ID текущего монитора.</p> <p>* Изменения настроек будут сохранены только после нажатия кнопки SET.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Режим видеостены: столбец x строка ( столбец = размер от 1 до 15, строка = размер от 1 до 15)</li> <li>- доступно 15 x 15.</li> <li>- Конфигурация экрана интеграции также доступно, наряду с конфигурацией последовательных экранов.</li> </ul>
	Автонастройка	<p>Выбор автоматической настройки позиции, часов и фазы экрана.</p> <p>Во время выполнения настройки изображение может быть нестабильным в течение нескольких секунд.</p>
	Позиция	Перемещение изображения по горизонтали и вертикали.
	Размер	Регулировка горизонтального и вертикального размера экрана, принимая во внимание размер каймы.
	Естественный	Для естественного отображения, на экранах существуют пропуски изображения, равные расстоянию между экранами.
	Сброс	<p>Функция для инициализации и сброса режима видеостены.</p> <p>Все настройки видеостены сбрасываются при выборе функции "Tile recall", экран возвращается в режим полного экрана.</p>
<b>PIP/PBP</b>	Отображение видео или изображений, хранимых на USB-устройстве на, одном мониторе путем отображения на нем главного и дополнительного экрана.	
	<b>Настройки</b>	
	Реж.	<p>Задаёт тип вспомогательного экрана.</p> <p>*ВЫКЛ.: отключение вспомогательного экрана.</p> <p>*PIP (картинка в картинке): отображает содержимое вспомогательного экрана в окне на главном экране.</p> <p>*PBP (картинка рядом с картинкой): отображает вспомогательный экран рядом с главным экраном.</p>
	Позиция	<p>Настройка положения дополнительного экрана (вверху слева, внизу слева, вверху справа, внизу справа)</p> <p>Значение по умолчанию — внизу справа.</p>
	Размер	<p>Настройка размера дополнительного экрана (размер от 0 до 10).</p> <p>Размер PIP по умолчанию (размер: 0) — 480x270; максимальный размер 10 — 960x540.</p>
<div>  <b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Параметры позиции и размера включены только в режиме PIP.</li> </ul> </div>		
<b>Блокировка кнопок</b>	<p>Включает или выключает функцию локального ключа.</p> <p>Если Блокировка кнопок включена, локальный ключ не работает.</p>	
<b>USB Content Recovery</b>	<p>Продолжение воспроизведения содержимого с устройства хранения USB после включения питания в том случае, если выключение питания произошло во время воспроизведения содержимого. (Данная функция работает при отсоединении и последующем подсоединении устройства хранения USB.)</p>	
<b>Инф. о продукте/услуге</b>	Отображение названия модели, версии ПО, серийного номера, IP-адреса, MAC-адреса, Информация о встроенной памяти., и домашнего экрана.	

## Режим видеостены

Данный монитор можно использовать вместе с дополнительными мониторами, чтобы получить большую видеостену.

### • Off (Выкл.)

При отключении видеостены

### • 1X2:

При использовании 2 мониторов



ID монитора в режиме tile

### • 2X2:

При использовании 4 мониторов



### • 3X3:

При использовании 9 мониторов



### • 4X4:

При использовании 16 мониторов



### • 5X5:

При использовании 25 мониторов



## Режим видеостены — Обычный режим

Позволяет опустить части изображения, равные расстоянию между экранами.

До



После



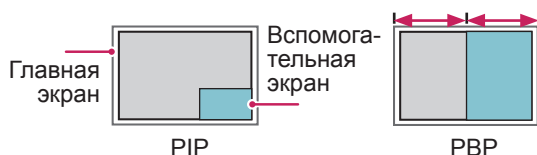
**PIP/PBP**

Воспроизведение видео и фотографий, хранящихся на USB-устройстве на одном мониторе, разделив его на основной и вспомогательный экраны. (см. стр.40)

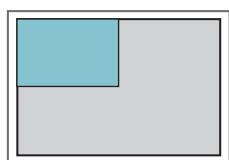
**Режим**

**\*PIP(Картинка в картинке):** Отображает Вспомогательный экран внутри главного.

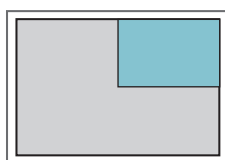
**\*PBP(Картинка за картинкой):** Отображает Вспомогательный экран рядом с главным.

**Позиция**

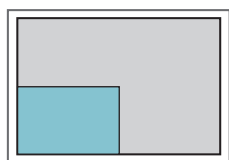
Настраивает позицию вспомогательного экрана (вверх слева, внизу слева,верху справа, внизу справа)



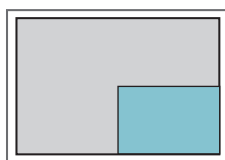
вверху слева



вверху справа



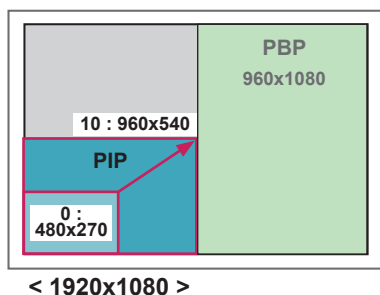
внизу слева



внизу справа

**Размер**

Устанавливает размер вспомогательного экрана (размер 0-10).

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Вспомогательный экран поддерживается только при использовании USB-устройства.

		Вспомогательная
		USB
Главная	AV	X
	Component	O
	RGB	O
	HDMI/ DVI	O

- В режиме PIP можно менять только размер и положение.
- При выборе режима PBP опция формат экрана в меню ИЗОБРАЖЕНИЕ отключается (фиксируется формат 16:9).
- Когда функция PBP активна, функция Видеоостена не работает.
- Источник звука следует выбрать до того, как запускать функции PIP или PBP. (Выберите Главную или Вспомогательную)
- Если не удастся выбрать ни главную, ни вспомогательную звуковую дорожку, и если экранное меню исчезает через какое-то время или при нажатии кнопок Exit (Выход) либо Back (Назад), это означает, что окно экрана PIP/PBP не активировано.
- Невозможно изменить звуковую дорожку во время работы функций PIP или PBP. Если нужно изменить звуковую дорожку, придется перезапустить PIP/PBP.
- Качество изображения в окне экрана устанавливается в соответствии со значениями, установленными в главном меню, а не на USB-устройстве.
- В режиме PIP/PBP видеозаписи воспроизводятся последовательно и непрерывно.
- Приведенные ниже кнопки работают в режиме PIP.

Кнопка	Photo (Фото)	Movie (Фильм)
◀	O	X
▶	O	X
▶	X	O
■	X	X
▶▶	X	O
◀◀	X	O
⏸	X	O

## Настройки идентификатора изображения

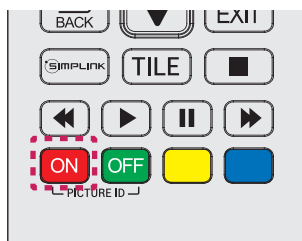
**Идентификатор изображения** используется для изменения настроек определенного дисплея с помощью одного приемника инфракрасной связи для мультикартинки. Взаимодействие между монитором с приемником инфракрасной связи и другими мониторами возможно через аудиокабели. Для каждого монитора можно задать идентификатор **Установить ID**. При установке **идентификатора изображения** с помощью пульта ДУ удаленно управлять можно только дисплеями с такими же значениями **идентификатора изображения** и идентификатора **Установить ID**.

- 1 Задайте идентификатор **Установить ID** установленным мониторам как показано ниже:

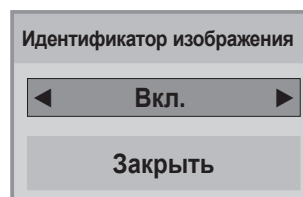


Мультикартинка 2X2 (всего идентификаторов устройств: 4)  
Идентификаторы устройств назначаются, как показано на картинке.

- 2 Нажмите кнопку **ON** (красная кнопка) на пульте ДУ, чтобы назначить **ИДЕНТИФИКАТОР ИЗОБРАЖЕНИЯ**.



- 3 Если вы несколько раз нажмете кнопки лев./прав. или красную кнопку **ON** для **ИДЕНТИФИКАТОРА ИЗОБРАЖЕНИЯ**, то значения **идентификатора изображения** будут переключаться между **OFF** и от **0** до **4**. Задайте значения **идентификатора Установить ID** по своему усмотрению.



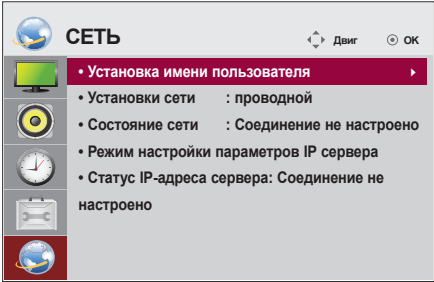
- Монитором, у которого значение **идентификатора изображения** не совпадает со значением идентификатора **Установить ID**, невозможно управлять с помощью инфракрасного сигнала.
- Дополнительная информация о назначении параметра **общего количества установленных идентификаторов** приведена в инструкции по установке.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Если значение **идентификатора изображения** установлено на 2, то верхним правым монитором, у которого значение идентификатора **Установить ID** равняется 2, можно управлять с помощью инфракрасного сигнала.
- Если вы нажмете зеленую кнопку **OFF** для **ИДЕНТИФИКАТОРА ИЗОБРАЖЕНИЯ**, то **идентификаторы изображения** всех мониторов будут выключены. Если после этого нажать любую кнопку на пульте ДУ, всеми мониторами можно будет управлять с помощью инфракрасного сигнала, независимо от их идентификатора **Установить ID**.
- Функция **идентификатора изображения** может не работать во время использования **МУЛЬТИМЕДИА**.

Установки сети

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для доступа к главному меню.
- 2 С помощью кнопок навигации перейдите к элементу **СЕТЬ** и нажмите **ОК**.
- 3 С помощью кнопок навигации перейдите к необходимой настройке или опции и нажмите **ОК**.
  - Для возврата к предыдущему уровню нажмите **ВАСК (НАЗАД)**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT ( ВЫХОД)**. Для возврата в предыдущее меню нажмите **ВАСК (НАЗАД)**.



Ниже приведено описание доступных параметров.

Установка	Описание
Установка имени пользователя	Задаёт название проигрывателя, используемого в менеджере SuperSign.(до 20 символов)
Установки сети	Настройка сетевых параметров.
Состояние сети	Отображение состояния сети <ul style="list-style-type: none"><li>- Соединение с Интернетом установлено: внешнее соединение</li><li>- Home network is connected (Соединение с домашней сетью): только внутреннее соединение</li><li>- Соединение не настроено: при отсутствии сетевого подключения</li></ul>
Режим настройки параметров IP сервера	Задаёт IP-адрес компьютера (сервера), на котором установлен менеджер SuperSign.
Статус IP-адреса сервера	Отображает состояние соединения с сервером. <ul style="list-style-type: none"><li>- Соединение не настроено: при отсутствии сетевого подключения к серверу SuperSign</li><li>- Waiting for approval (Ожидание подтверждения): если сетевое соединение с сервером SuperSign установлено, но доступ к серверу еще не разрешен</li><li>- Rejected (Отклонено): если сетевое соединение с сервером SuperSign установлено, но доступ к серверу не разрешен</li><li>- Соединение с Интернетом установлено: если сетевое соединение с сервером SuperSign установлено и доступ к серверу разрешен</li></ul>



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

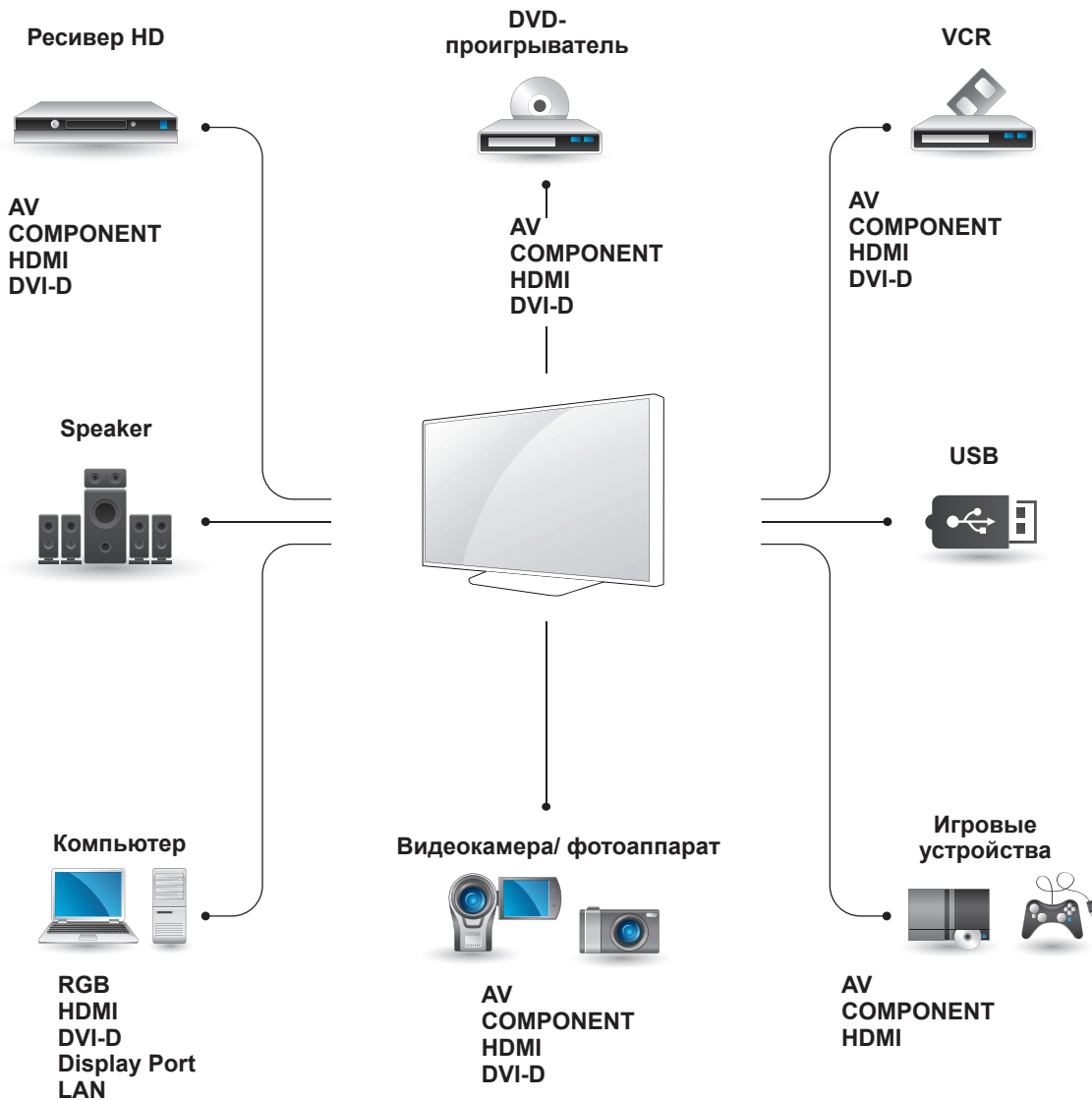
- При настройке названия проигрывателя может происходить задержка ввода при постоянных нажатиях кнопок на пульте ДУ.



# НАСТРОЙКА ПОДКЛЮЧЕНИЙ

Подключите различные внешние устройства к разъемам на задней панели монитора.

- 1 Найдите внешнее устройство, которое необходимо подключить к монитору, как показано на рисунке.
- 2 Проверьте тип подключения внешнего устройства.
- 3 Перейдите к соответствующему рисунку и проверьте данные подключения.



## ! ПРИМЕЧАНИЕ

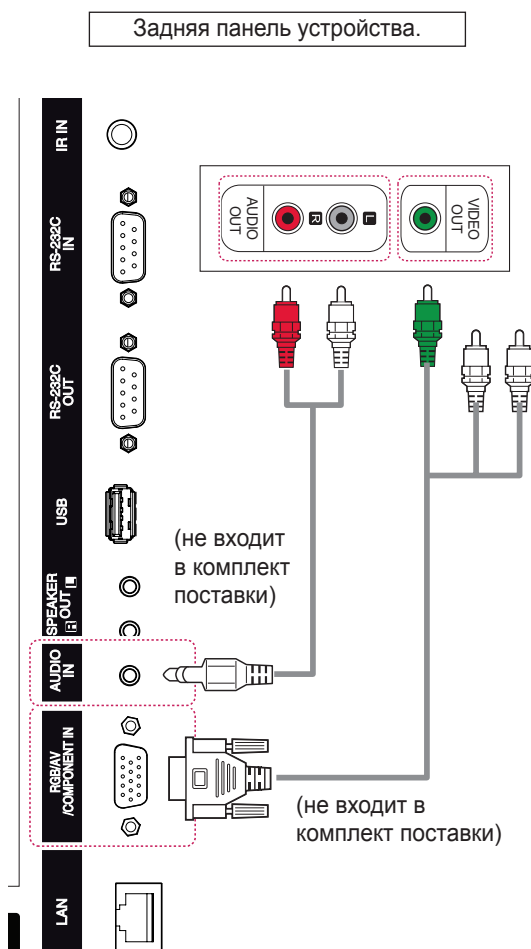
- При подключении к монитору игровой приставки используйте кабель, который поставляется в комплекте игровой приставки.
- Рекомендуется использовать поставляемый дополнительный динамик.

## Подключение ресивера HD, DVD-проигрывателя, видеокамеры, фотокамеры, игрового устройства или видеомagniтофона

Подключите к монитору ресивер HD, DVD-проигрыватель или видеомagniтофон и выберите соответствующий режим источника.

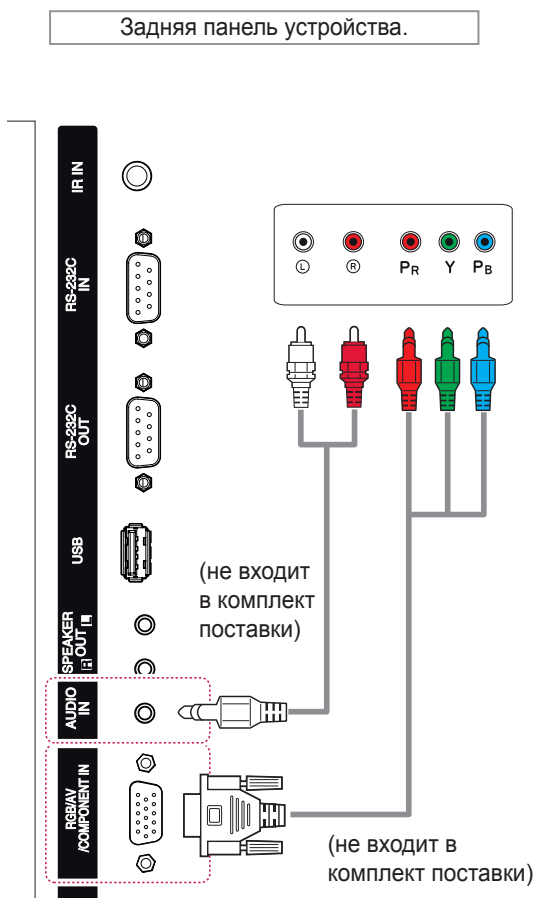
### AV(CVBS) Connection

Transmits the analog video and audio signals from an external device to the monitor. Connect the external device and the monitor with the 15 pin signal to RCA cable as shown on the following illustration.



## Установка компонентного подключения

Передача аналоговых видео- и аудиосигналов от внешнего устройства на монитор. Подключите внешнее устройство к монитору 15-контактным - RCA-кабелем, как показано на следующем рисунке. Для просмотра изображения с прогрессивным сканированием используйте компонентный кабель.

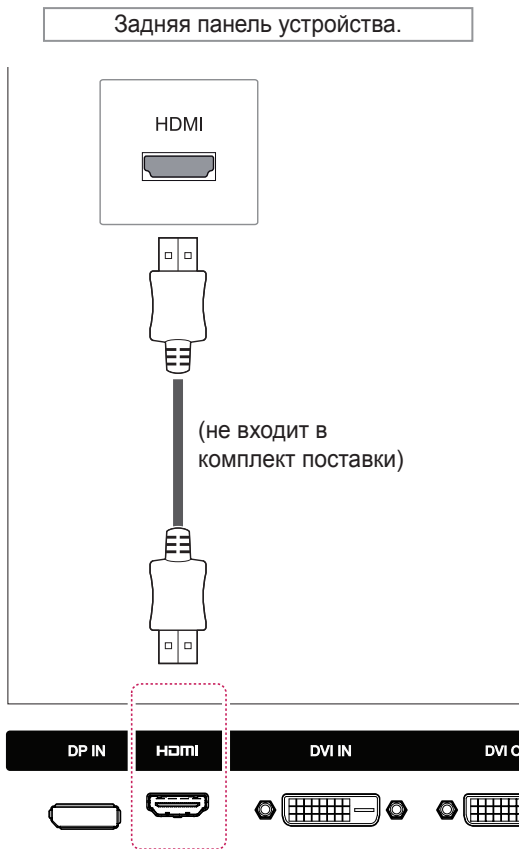


### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- При подключении к компонентному разъему с помощью совместно используемого интерфейса порт должен соответствовать входному сигналу. В обратном случае будет приниматься шум.

## Подключение HDMI

Передача цифровых видео- и аудиосигналов от внешнего устройства на монитор. Подключите внешнее устройство к монитору с помощью кабеля HDMI, как показано на следующем рисунке.

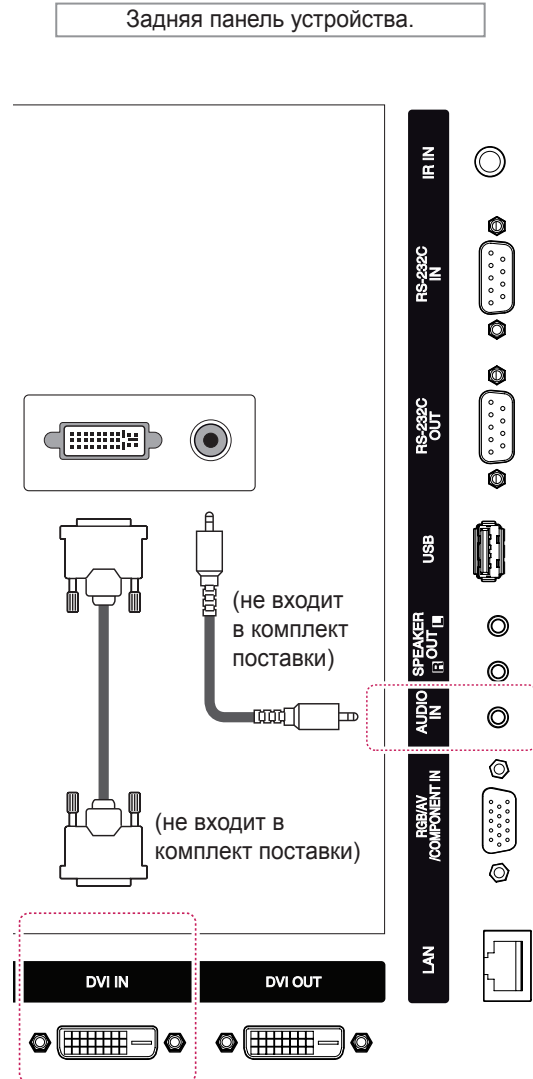


### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте высокоскоростной кабель HDMI™.
- Высокоскоростные кабели HDMI™ тестируются на способность передачи сигнала высокой четкости с разрешением до 1080p и выше.

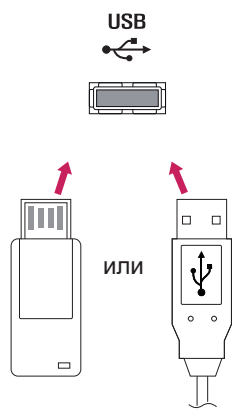
## Подключение DVI

Передача цифрового видеосигнала от внешнего устройства на монитор. Подключите внешнее устройство к монитору с помощью кабеля DVI, как показано на следующем рисунке. Для передачи аудиосигнала подключите дополнительный аудиокабель.



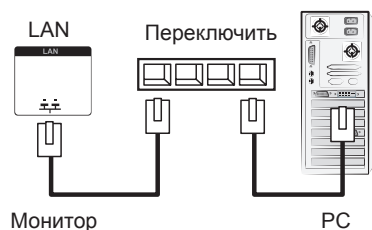
## Подключение накопителя USB

Подключите к монитору устройство хранения данных USB, например, устройство флэш-памяти USB, внешний жесткий диск, MP3-плеер или USB-устройство для чтения карт памяти, и откройте меню «USB» для использования различных мультимедийных файлов.

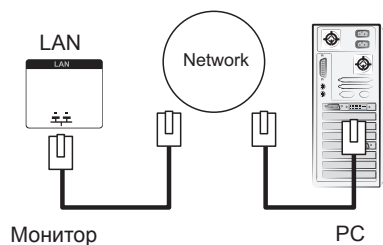


## Подключение к ЛВС

### А Использование маршрутизатора (коммутатора)



### В Использование сети Интернет.

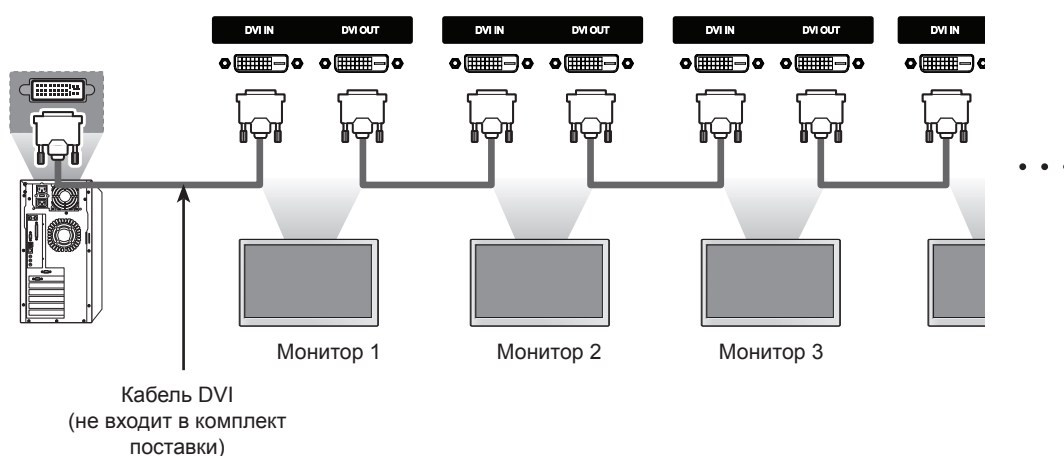


## Цепочка мониторов

Используйте эту функцию для передачи цифрового видеосигнала с компьютера на несколько мониторов.

- 1 Подключите кабель входного сигнала (кабель DVI) к разъему DVI IN первого монитора.
- 2 Подключите один конец кабеля входного сигнала к компьютеру.
- 3 Подключите один конец кабеля входного сигнала к разъему DVI OUT первого монитора, а другой конец к разъему DVI IN второго монитора.

## КАбель DVI



### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для DVI обычно можно подключить до 12 мониторов через порт DVI Out (при рекомендуемом разрешении), если сигнал является стабильным, а в кабеле не возникают потери. При необходимости подключения большего количества мониторов рекомендуется использовать распределительную коробку.
- Если видеостена настроена через кабели DVI, воспроизведение HDCP-шифрованных материалов может осуществляться только на мониторе, который получает первые сигналы.
- (Порт DVI Out не поддерживает HDCP). у у Если сигнальный кабель, соединяющий устройство и компьютер, слишком длинный, используйте усилитель DVI (RGB) или оптический кабель DVI (RGB). у у Если входные сигналы принимаются через кабель HDMI/DP, подключение нескольких мониторов через порт DVI Out невозможно.

# УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

## Отсутствует изображение.

Проблема	Решение
Кабель питания подсоединен к розетке?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь, что кабель питания надежно подключен к розетке.</li> </ul>
Появляется сообщение "Вне зоны"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Сигнал с компьютера (видеоплаты) находится вне диапазона вертикальной или горизонтальной частоты монитора. Настройте диапазон частот, обратившись к разделу "Характеристики" настоящего руководства пользователя. * Максимальное разрешение : 1920 x 1080 при 60 Гц</li> </ul>
На экране появляется сообщение "Убедитесь в наличии кабеля"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Не подключен сигнальный кабель, соединяющий компьютер и устройство. Проверьте сигнальный кабель.</li> <li>Нажмите кнопку INPUT (ВХОД) на пульте дистанционного управления для проверки входного сигнала.</li> </ul>

## При подключении монитора отображается сообщение "Unknown Product" ("Неизвестное устройство").

Проблема	Решение
Проверьте, установлен ли драйвер.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, поддерживается ли функция Plug &amp; Play. См. руководство пользователя видеоплаты.</li> </ul>

## Появляется сообщение "Key Lock On" ("Блокировка кнопок ВКЛ.").

Проблема	Решение
При нажатии кнопки Menu появляется сообщение "Key Lock On" ("Блокировка кнопок ВКЛ.").	<ul style="list-style-type: none"> <li>Функция блокировки предохраняет от непреднамеренного изменения настроек экранного меню. Для разблокировки войдите в Меню параметров и отключите опцию Блокировка кнопок.</li> </ul>

**Изображение на экране выглядит неправильно.**

Проблема	Решение
Проверьте правильность положения экрана.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аналоговый сигнал D-sub — нажмите "AUTO" (АВТО) на пульте ДУ, чтобы автоматически выбрать оптимальное состояние экрана, соответствующее текущему режиму. Если настройка не соответствует требованиям, воспользуйтесь параметром "Позиция" в экранном меню.</li> <li>Убедитесь, что устройство поддерживает разрешение и частоту кадров видеоплаты. Если установлена неподдерживаемая частота, выберите рекомендуемое разрешение в меню настроек панели управления экрана.</li> </ul>
Проверьте, отображаются ли в фоне тонкие линии.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аналоговый сигнал D-sub — нажмите AUTO (АВТО) на пульте ДУ, чтобы автоматически выбрать оптимальное состояние экрана, соответствующее текущему режиму. Если настройка не соответствует требованиям, воспользуйтесь параметром "Часы" в экранном меню.</li> </ul>
Видны горизонтальные искажения или символы размыты.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аналоговый сигнал D-sub — нажмите AUTO (АВТО) на пульте ДУ, чтобы автоматически выбрать оптимальное состояние экрана, соответствующее текущему режиму. Если настройка не соответствует требованиям, воспользуйтесь параметром "Фаза" в экранном меню.</li> </ul>
Экран отображается неправильно.	<ul style="list-style-type: none"> <li>К сигнальному разъему не подается соответствующий входной сигнал. Подключите сигнальный кабель, соответствующий источнику входного сигнала.</li> </ul>

**На экране отображается остаточное изображение.**

Проблема	Решение
Остаточное изображение появляется на экране при выключении устройства.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когда на экране в течение длительного времени отображается статичное изображение, возможно повреждение пикселей. Используйте экранную заставку.</li> <li>Вывод затемненного изображения на экран сразу после просмотра изображения с высоким контрастом (черно-белого или серого) может привести к возникновению эффекта прилипания изображения. Это нормально для ЖК-экранов.</li> </ul>

**Проблемы со звуком.**

Проблема	Решение
Нет звука?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Убедитесь, что аудиокабель правильно подключен.</li> <li>• Отрегулируйте уровень громкости.</li> <li>• Убедитесь, что звук установлен правильно.</li> </ul>
Неясный звук.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Выберите подходящий звук в настройках эквалайзера.</li> </ul>
Пониженная громкость звука.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отрегулируйте уровень громкости.</li> </ul>

**Нарушены цвета на экране.**

Проблема	Решение
Экран имеет низкое разрешение (16 цветов).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Установите разрешение экрана не менее 24 бит (true color) В ОС Windows выберите Панель управления — Экран — Параметры — меню Качество цветопередачи.</li> </ul>
Цвета на экране нестабильны или отображается только один цвет.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте состояние подключения сигнального кабеля. Либо вставьте заново видеокарту компьютера.</li> </ul>
На экране отображаются черные точки?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Некоторые пиксели (красного, зеленого, белого или черного цвета) могут отображаться на экране. Это характерно для всех ЖК-экранов. Это не является неисправностью.</li> </ul>

**Проблемы при работе устройства.**

Проблема	Решение
Питание внезапно отключилось.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Установлен таймер сна?</li> <li>• Проверьте параметры управления энергопотреблением. Питание отключено.</li> </ul>





# ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

42WL30MS

ЖК-панель	Тип экрана	Ширина 1064,67 мм (42 дюймов) TFT (Thin Film Transistor) ЖК-дисплей (LCD — Liquid Crystal Display) Диагональ области обзора : 1064,67 мм
	Шаг пиксела	0.4833 мм (Г) x 0.4833 мм (В)
Видеосигнал	Максимальное разрешение:	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Рекомендуемое разрешение	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Частота горизонтальной развертки	RGB: от 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI/DP: от 30 кГц до 83 кГц
	Частота вертикальной развертки	RGB: от 50 Гц до 75 Гц HDMI/DVI/DP: от 56 Гц до 60 Гц
	Тип синхронизации	Раздельная синхронизация, Композитная синхронизация, Цифровая
Входные разъемы		15-контактный D-Sub типа, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - С помощью кабеля RGB можно подключить выходной разъем AV(CVBS) или компонентный выход.
Питание	Номинальное напряжение	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A
	Потребляемая мощность	Рабочий режим: 90 Вт Спящий режим (RGB) : ≤ 0,5 Вт Спящий режим (DP) : ≤ 0,7 Вт Питание выключено: ≤ 0,5 Вт
Условия окружающей среды	Рабочая температура	от 0 °C до 40 °C
	Рабочая влажность	от 10 % до 80 %
	Температура хранения Влажность хранения	от -20 °C до 60 °C от 5 % до 95 %

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

Размеры (ширина x высота x глубина) / Вес		
	963,36 мм x 562 мм x 79 мм / 9,04 кг	
		
	963,36 мм x 626,1 мм x 235,1 мм / 10,18 кг	
		
	963,36 мм x 562 мм x 79 мм / 9,86 кг	
		
	963,36 мм x 626,1 мм x 235,1 мм / 11,0 кг	

**\* Применимо только для моделей, которые поддерживают подключение динамиков**





AUDIO	Аудиовыход RMS	10 Вт + 10 Вт (Справа + Слева)
	Входная чувствительность	0,7 Vrms
	Сопротивление динамиков	8 Ω

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

47WL30MS

ЖК-панель	Тип экрана	Ширина 1192,78 мм (47 дюймов) TFT (Thin Film Transistor) ЖК-дисплей (LCD — Liquid Crystal Display) Диагональ области обзора : 1192,78 мм
	Шаг пиксела	0,5415 мм (Г) x 0,5415 мм (В)
Видеосигнал	Максимальное разрешение:	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Рекомендуемое разрешение	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Частота горизонтальной развертки	RGB: от 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI/DP: от 30 кГц до 83 кГц
	Частота вертикальной развертки	RGB: от 50 Гц до 75 Гц HDMI/DVI/DP: от 56 Гц до 60 Гц
	Тип синхронизации	Раздельная синхронизация, Композитная синхронизация, Цифровая
Входные разъемы		15-контактный D-Sub типа, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - С помощью кабеля RGB можно подключить выходной разъем AV(CVBS) или компонентный выход.
Питание	Номинальное напряжение	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A
	Потребляемая мощность	Рабочий режим: 100 Вт Спящий режим (RGB) : ≤ 0,5 Вт Спящий режим (DP) : ≤ 0,7 Вт Питание выключено: ≤ 0,5 Вт
Условия окружающей среды	Рабочая температура	от 0 °C до 40 °C
	Рабочая влажность	от 10 % до 80 %
	Температура хранения Влажность хранения	от -20 °C до 60 °C от 5 % до 95 %

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

Размеры (ширина x высота x глубина) / Вес		
	1075 мм x 624,8 мм x 84,5 мм / 12,3 кг	
		
	1075 мм x 693,1 мм x 263,9 мм / 13,75 кг	
		
	1075 мм x 624,8 мм x 84,5 мм / 13,05 кг	
		
	1075 мм x 693,1 мм x 298,3 мм / 14,5 кг	

**\* Применимо только для моделей, которые поддерживают подключение динамиков**





AUDIO	Аудиовыход RMS	10 Вт + 10 Вт (Справа + Слева)
	Входная чувствительность	0,7 Vrms
	Сопротивление динамиков	8 Ω

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

55WL30MS

ЖК-панель	Тип экрана	Ширина 1387,80 мм (55 дюймов) TFT (Thin Film Transistor) ЖК-дисплей (LCD — Liquid Crystal Display) Диагональ области обзора : 1387,80 мм
	Шаг пиксела	0,630 мм (Г) x 0,630 мм (В)
Видеосигнал	Максимальное разрешение:	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Рекомендуемое разрешение	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Частота горизонтальной развертки	RGB: от 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI/DP: от 30 кГц до 83 кГц
	Частота вертикальной развертки	RGB: от 50 Гц до 75 Гц HDMI/DVI/DP: от 56 Гц до 60 Гц
	Тип синхронизации	Раздельная синхронизация, Композитная синхронизация, Цифровая
Входные разъемы		15-контактный D-Sub типа, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - С помощью кабеля RGB можно подключить выходной разъем AV(CVBS) или компонентный выход.
Питание	Номинальное напряжение	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,8 A
	Потребляемая мощность	Рабочий режим: 140 Вт Спящий режим (RGB) : ≤ 0,5 Вт Спящий режим (DP) : ≤ 0,7 Вт Питание выключено: ≤ 0,5 Вт
Условия окружающей среды	Рабочая температура	от 0 °C до 40 °C
	Рабочая влажность	от 10 % до 80 %
	Температура хранения Влажность хранения	от -20 °C до 60 °C от 5 % до 95 %

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

Размеры (ширина x высота x глубина) / Вес		
	1244.4 мм x 719.9 мм x 82.2 мм / 18.06 кг	
		
	1244.4 мм x 787.8 мм x 269.4 мм / 20.2 кг	
		
	1244.4 мм x 719.9 мм x 82.2 мм / 18.88 кг	
		
	1244.4 мм x 787.8 мм x 269.4 мм / 21.02 кг	

**\* Применимо только для моделей, которые поддерживают подключение динамиков**





AUDIO	Аудиовыход RMS	10 Вт + 10 Вт (Справа + Слева)
	Входная чувствительность	0,7 Vrms
	Сопротивление динамиков	8 Ω

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

## 60WL30MS

ЖК-панель	Тип экрана	Ширина 1513,397 мм (60 дюймов) TFT (Thin Film Transistor) ЖК-дисплей (LCD — Liquid Crystal Display) Диагональ области обзора : 1513,397 мм
	Шаг пиксела	0,687 мм (Г) x 0,687 мм (В)
Видеосигнал	Максимальное разрешение:	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Рекомендуемое разрешение	1920 x 1080 при 60 Гц - Может поддерживаться в зависимости от операционной системы или типа видеокарты.
	Частота горизонтальной развертки	RGB: от 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI/DP: от 30 кГц до 83 кГц
	Частота вертикальной развертки	RGB: от 50 Гц до 75 Гц HDMI/DVI/DP: от 56 Гц до 60 Гц
	Тип синхронизации	Раздельная синхронизация, Композитная синхронизация, Цифровая
Входные разъемы		15-контактный D-Sub типа, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - С помощью кабеля RGB можно подключить выходной разъем AV(CVBS) или компонентный выход.
Питание	Номинальное напряжение	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 2,2 A
	Потребляемая мощность	Рабочий режим: 180 Вт Спящий режим (RGB) : ≤ 0,5 Вт Спящий режим (DP) : ≤ 0,7 Вт Питание выключено: ≤ 0,5 Вт
Условия окружающей среды	Рабочая температура	от 0 °C до 40 °C
	Рабочая влажность	от 10 % до 80 %
	Температура хранения Влажность хранения	от -20 °C до 60 °C от 5 % до 95 %

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

Размеры (ширина x высота x глубина) / Вес		
	1353.8 мм x 781.4 мм x 68.3 мм / 23.12 кг	
		
	1353.8 мм x 849.4 мм x 293.8 мм / 25.26 кг	
		
	1353.8 мм x 781.4 мм x 68.3 мм / 23.94 кг	
		
	1353.8 мм x 849.4 мм x 293.8 мм / 26.08 кг	

**\* Применимо только для моделей, которые поддерживают подключение динамиков**

AUDIO	Аудиовыход RMS	10 Вт + 10 Вт (Справа + Слева)
	Входная чувствительность	0,7 Vrms
	Сопротивление динамиков	8 Ω

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

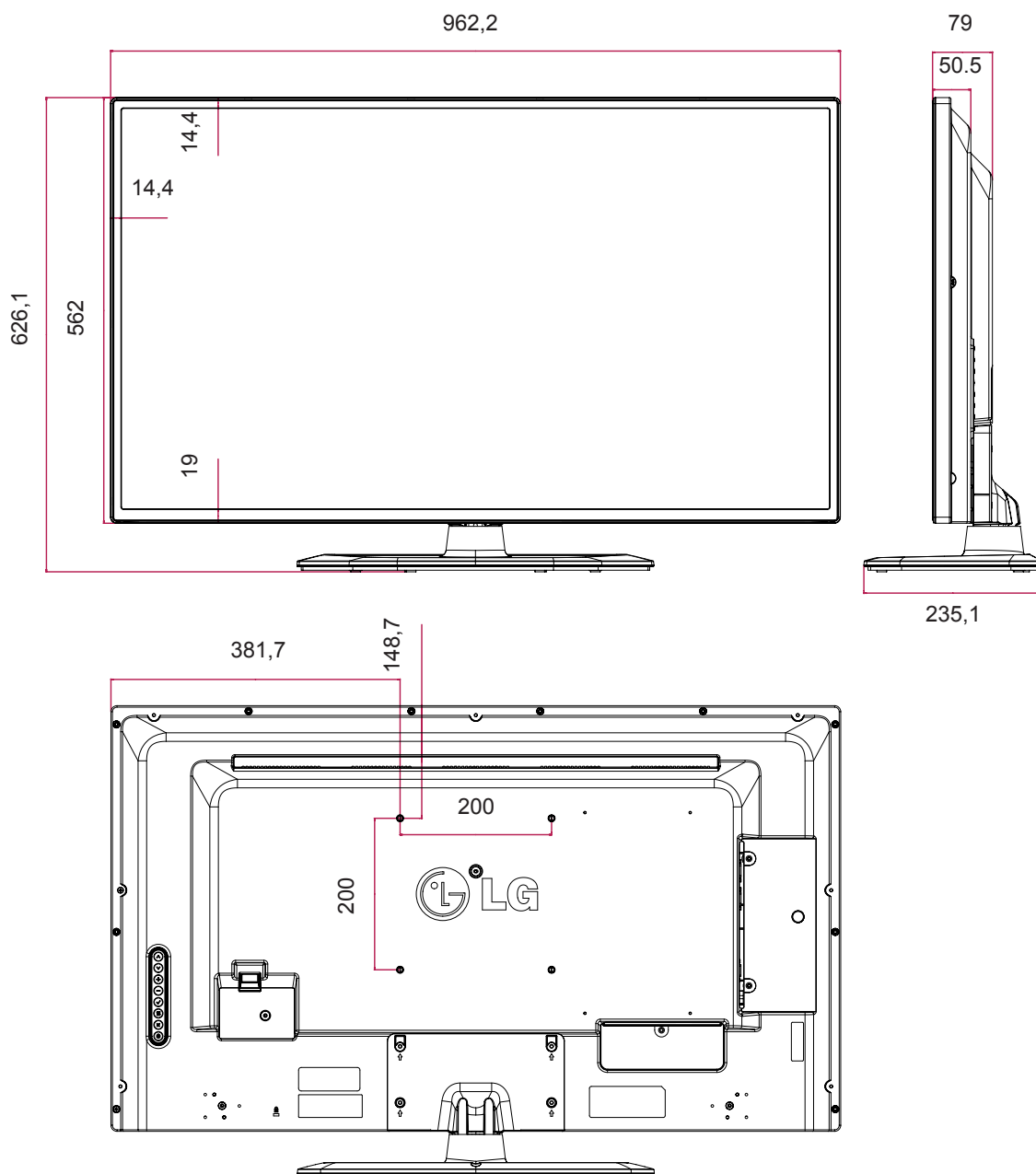


**Размеры**

Рисунки в данном руководстве могут отличаться от фактического продукта и компонентов.  
Размеры винтов указаны в разделе "Монтаж на стене". ( см. стр.11 )

(ед. изм. : мм)

42WL30MS



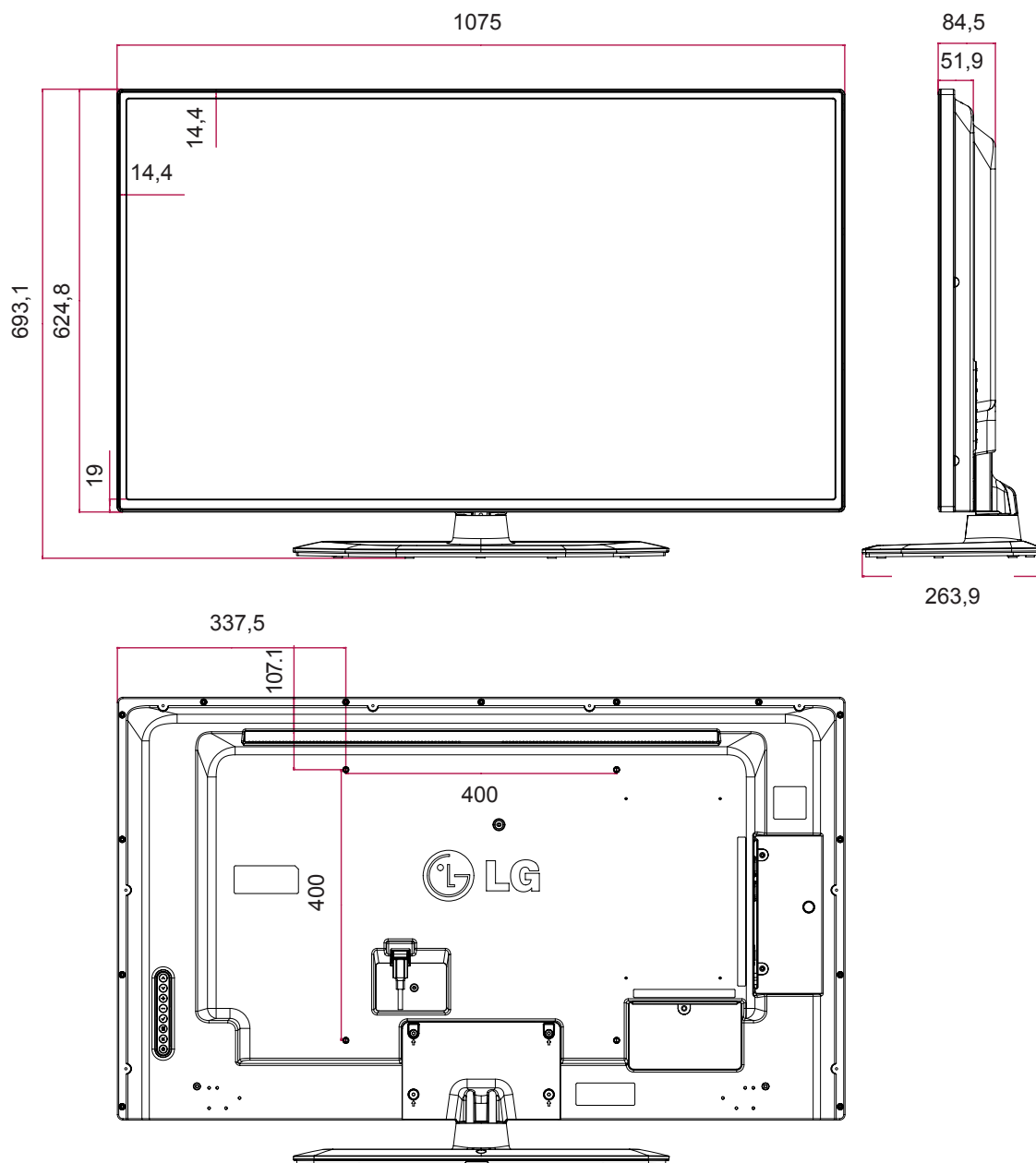
Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

**Размеры**

Рисунки в данном руководстве могут отличаться от фактического продукта и компонентов.  
Размеры винтов указаны в разделе "Монтаж на стене". ( см. стр.11 )

(ед. изм. : мм)

47WL30MS



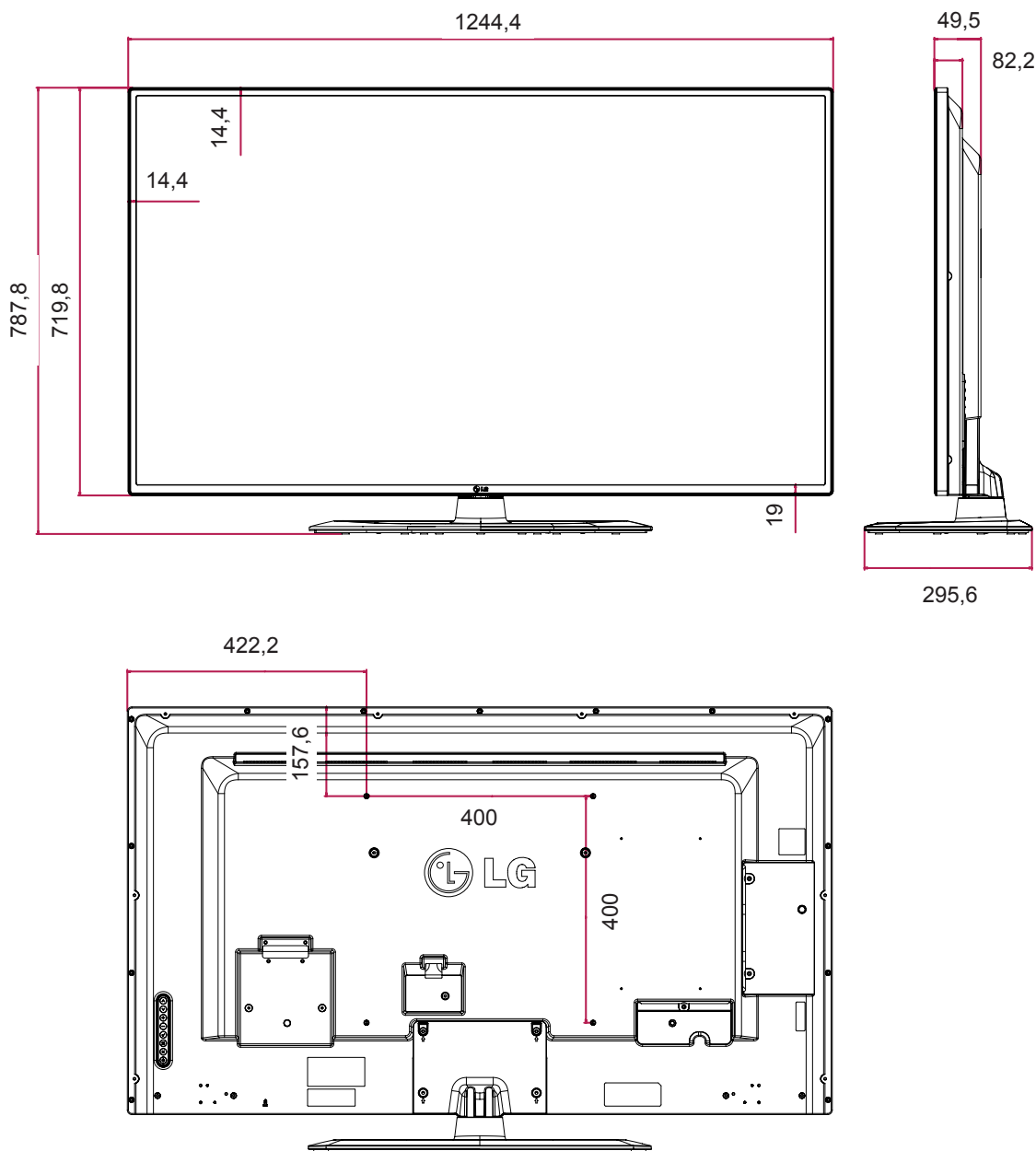
Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

## Размеры

Рисунки в данном руководстве могут отличаться от фактического продукта и компонентов.  
Размеры винтов указаны в разделе "Монтаж на стене". ( см. стр.11 )

(ед. изм. : мм)

55WL30MS



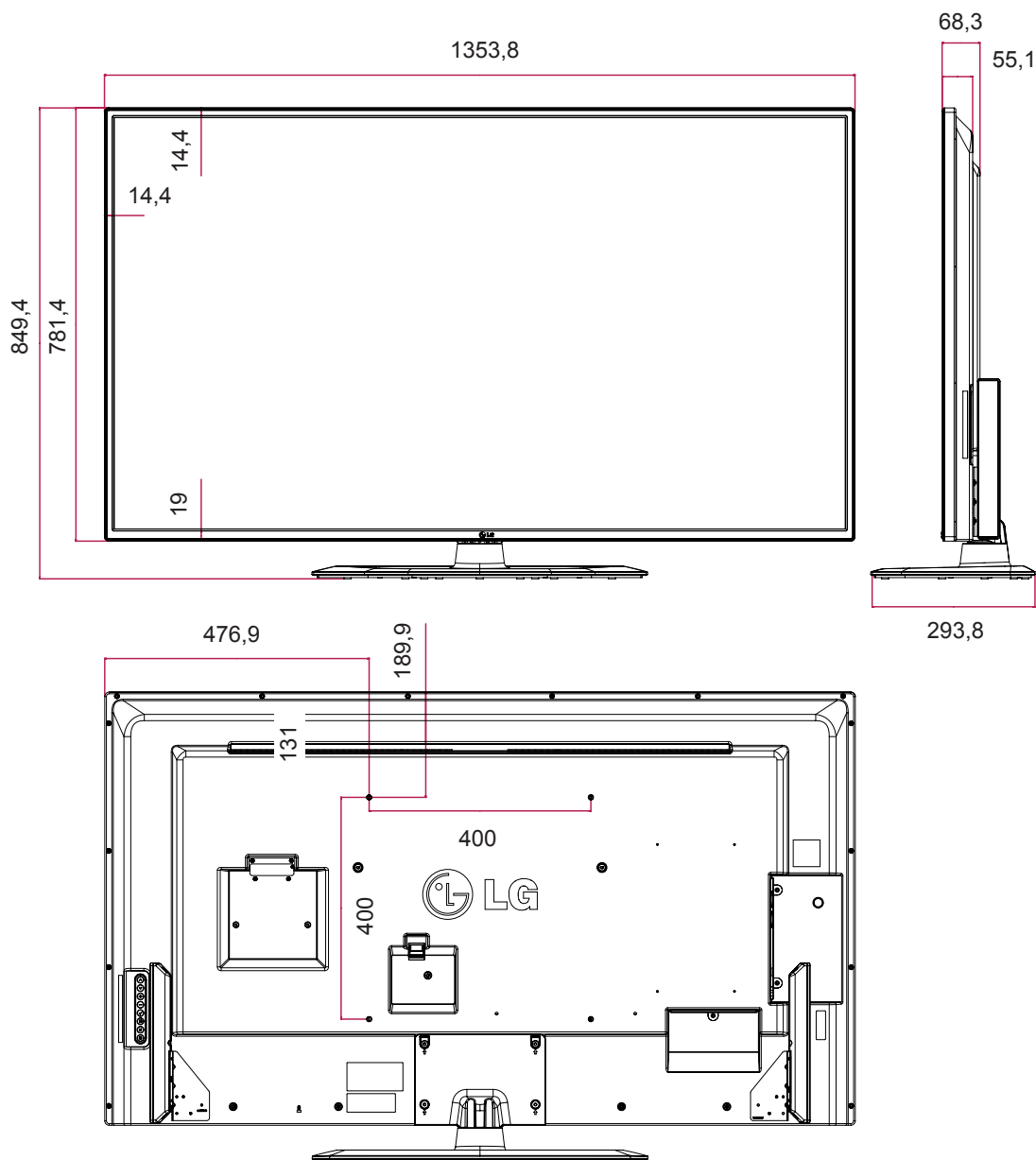
Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

**Размеры**

Рисунки в данном руководстве могут отличаться от фактического продукта и компонентов.  
Размеры винтов указаны в разделе "Монтаж на стене". ( см. стр.11 )

(ед. изм. : мм)

60WL30MS



Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

### Поддерживаемый режим RGB, (PC)

разрешение	Частота Частота(кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
640 x 480	37,5	75
800 x 600	37,879	60,317
800 x 600	46,875	75
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1024 x 768	60,123	75,029
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1280 x 1024	79,98	75,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

### Режим DTV (Цифрового телевидения)

разрешение	Компонент	HDMI/ Display Port (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o



#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Разрешение PC, доступные для типа входа в режиме входа RGB и HDMI/DVI/ Display Port: 640 x 480 / 60 Гц, 1280 x 720 / 60 Гц, 1920 x 1080 / 60 Гц и разрешения цифрового телевидения: 480p, 720p, 1080p.

### Поддерживаемый режим HDMI/ DVI/ Display Port (PC)

разрешение	Частота Частота(кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60






#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Частота вертикальной развертки: чтобы пользователь мог наблюдать за монитором, экранное изображение должно меняться несколько десятков раз в секунду, подобно свету люминесцентной лампы. Частота вертикальной развертки, или скорость обновления, показывает, сколько раз в секунду меняется изображение. Единица измерения - герц (Гц).
- Частота горизонтальной развертки: интервал по горизонтали — это время отображения одной вертикальной строки. При делении единицы на интервал по горизонтали, получается количество горизонтальных строк, отображаемых каждую секунду, эта величина может быть подсчитана как частота горизонтальной развертки. Единица измерения — килогерц (кГц).

# ИК-КОДЫ

- Этот компонент доступен не для всех моделей.
- В зависимости от модели некоторые коды кнопок не поддерживаются.

ИК код (шест-надцатерич.)	Функции	Комментарии
08	⏻ Power	R/C BUTTON
0B	INPUT	R/C BUTTON
C4	MONITOR ON	R/C BUTTON
C5	MONITOR OFF	R/C BUTTON
95	ENERGY SAVING (e)	R/C BUTTON
DC	3D	R/C BUTTON
10 - 19	Клавиша с цифрой 0 - 9	R/C BUTTON
32	1/a/A	R/C BUTTON
2F	CLEAR	R/C BUTTON
02	Volume  ( + )	R/C BUTTON
03	Volume  ( - )	R/C BUTTON
79	ARC	R/C BUTTON
99	AUTO	R/C BUTTON
09	MUTE	R/C BUTTON
E0	BRIGHTNESS ^ (Page UP)	R/C BUTTON
E1	BRIGHTNESS v (Page Down)	R/C BUTTON
4D	PSM	R/C BUTTON
AA	INFO ⓘ	R/C BUTTON
5F	W.BAL	R/C BUTTON
43	SETTINGS	R/C BUTTON
40	Вверх ▲	R/C BUTTON
41	Вниз ▼	R/C BUTTON
07	Влево ◀	R/C BUTTON
06	Вправо ▶	R/C BUTTON
3F	S.MENU	R/C BUTTON
44	OK	R/C BUTTON
28	BACK	R/C BUTTON
5B	EXIT	R/C BUTTON
7E	 SimpleLink	R/C BUTTON
7B	TILE	R/C BUTTON
B1	■	R/C BUTTON
B0	▶	R/C BUTTON
BA		R/C BUTTON
8F	◀◀	R/C BUTTON
8E	▶▶	R/C BUTTON
72	Красная кнопка	R/C BUTTON
71	Зеленая кнопка	R/C BUTTON
63	Желтая кнопка	R/C BUTTON
61	Синяя кнопка	R/C BUTTON

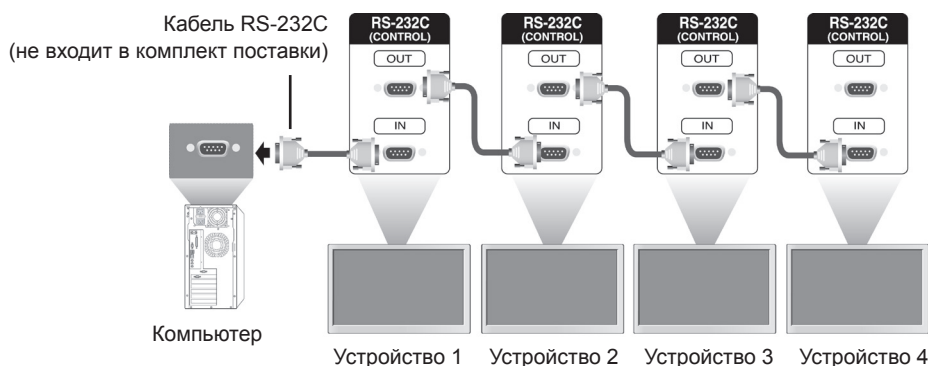
# УПРАВЛЕНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПОРТА RS-232C

- Используйте этот способ для подключения нескольких устройств к одному компьютеру. Можно управлять несколькими мониторами одновременно, подключив их к одному компьютеру.
- В меню Option (Опции), значения параметра Set ID (Установить ID) должно быть от 1 до 255 без дублирования.

## Подключение кабеля

Подсоедините кабель RS-232C, как показано на рисунке.

- Протокол RS-232C используется для связи между компьютером и монитором. С компьютера можно включить и выключить монитор, выбрать источник входного сигнала или настроить экранное меню.



## Конфигурации RS-232C

### Конфигурации с 7 проводами (стандартный кабель RS-232C)

Компьютер		Установить
RXD	2	3 TXD
TXD	3	2 RXD
GND	5	5 GND
DTR	4	6 DSR
DSR	6	4 DTR
RTS	7	8 CTS
CTS	8	7 RTS
D-Sub 9		D-Sub 9
(Гнездовой)		(Гнездовой)

### 3-проводные конфигурации (нестандартный кабель)

Компьютер		Установить
RXD	2	3 TXD
TXD	3	2 RXD
GND	5	5 GND
DTR	4	6 DSR
DSR	6	4 DTR
RTS	7	7 CTS
CTS	8	8 RTS
D-Sub 9		D-Sub 9
(Гнездовой)		(Гнездовой)

## Параметры обмена данными

- Скорость передачи: 9600 BPS
- Разрядность: 8 бит
- Бит четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Контроль потока: нет
- Код обмена данными: код ASCII
- Используйте кабель "компьютер-компьютер" (развернутый кабель)

## Список команд

	COMMAND		DATA (в шестнадцатеричном коде)
	1	2	
01. Питание	k	a	от 00 до 01
02. Выбор входного сигнала	x	b	См. раздел "Выбор входного сигнала".
03. Формат изображения	k	c	См. раздел "Формат изображения".
04. Экономия энергии	j	q	См. раздел "Экономия энергии".
05. Режим изображения	d	x	См. раздел "Режим изображения".
06. Контрастность	k	g	от 00 до 64
07. Яркость	k	h	от 00 до 64
08. Четкость	k	k	от 00 до 64
09. Цвет	k	i	от 00 до 64
10. Оттенки	k	j	от 00 до 64
11. Цв.темп-ра	x	u	от 00 до 64
12. Гориз. позиция	f	q	от 00 до 64
13. Верт. позиция	f	r	от 00 до 64
14. Размер по горизонтали	f	s	от 00 до 64
15. Автонастройка	j	u	01
16. Баланс	k	t	от 00 до 64
17. Режим звучания	d	y	См. раздел "Режим звучания".
18. Высокие частоты	k	r	от 00 до 64
19. Низкие частоты	k	s	от 00 до 64
20. Динамики	d	v	от 00 до 01
21. Выключение звука	k	e	от 00 до 01
22. Управление громкостью	k	f	от 00 до 64
23. Время 1 (Год/Месяц/День)	f	a	См. раздел "Время 1".
24. Время 2 (Час/Минута/Секунда)	f	x	См. раздел "Время 2".
25. Таймер выключения (Режим повтора/Время)	f	e	См. раздел "Таймер выключения".
26. Таймер включения (режим повтора/время)	f	d	См. раздел "Таймер включения".
27. Входной сигнал для таймера включения	f	u	См. раздел "Входной сигнал для таймера включения".
28. Время таймера сна	f	f	от 00 до 08
29. Отсрочка Включения	f	h	от 00 до 64
30. Авт.пер.в реж.ож.	m	n	от 00 до 01
31. Автовыключение	f	g	от 00 до 01
32. Язык	f	i	См. раздел "Язык".
33. Индикатор питания (В режиме ожидания)	f	o	от 00 до 01
34. Индикатор питания (При выкл. ТВ)	f	p	от 00 до 01
35. Режим ISM	j	p	См. раздел "Метод ISM".
36. Выбор резервирования	m	i	от 00 до 02



	COMMAND		DATA (в шестнадцатеричном коде)
	1	2	
37. Выбор входа резервирования	m	j	См. раздел "Выбор входа резервирования".
38. Сброс	f	K	от 00 до 02
39. Видеоостена	d	d	от 00 до 01
40. Проверка режима видеоостены	d	z	FF
41. ID Видеоостены	d	i	См. раздел "ID Видеоостены".
42. Положение видеоостены по горизонтали	d	e	от 00 до 32
43. Положение видеоостены по вертикали	d	f	от 00 до 32
44. Размер видеоостены по горизонтали	d	g	от 00 до 32
45. Размер видеоостены по вертикали	d	h	от 00 до 32
46. Обычный режим (Видеоостена)	d	j	от 00 до 01
47. Выбрать DPM	f	j	от 00 до 01
48. Управление вентилятором	d	o	от 00 до 03
49. Проверка исправности вентилятора	d	w	FF
50. Значение температуры	d	n	FF
51. Блокировка пульта ДУ / Блокировка кнопок	k	m	от 00 до 01
52. Кнопка	m	c	См. раздел "Кнопка".
53. Выбор OSD	k	l	от 00 до 01
54. Возврат истекшего времени	d	l	FF
55. Проверка серийного номера	f	y	FF
56. Версия ПО	f	z	FF
57. Усиление красного в балансе белого	j	m	от 00 до FE
58. Усиление зеленого в балансе белого	j	n	от 00 до FE
59. Усиление синего в балансе белого	j	o	от 00 до FE
60. Подсветка	m	g	от 00 до 64
61. Управление питанием ПК	d	t	от 00 до 01
62. Питание ПК	d	s	от 00 до 01
63. Easy Brightness Control Mode	s	m	от 00 до 01
64. Easy Brightness Control Schedule	s	s	См. раздел "Easy Brightness Control Schedule"
65. Reading luminance values (Считывание значений яркости)	m	u	См. раздел "Считывание значений яркости"
66. Проверка состояния	s	v	См. раздел "Проверка состояния"
67. BLU Maintenance (Функция поддержки BLU)	m	t	От 00 до 01
68. Выключение экрана	k	d	От 00 до 01

- Примечание. Во время USB-операций, таких как DivX или EMF, все команды, кроме Питание(k a) и Ключ(m c), не выполняются и обрабатываются как NG.
- В зависимости от модели некоторые команды не поддерживаются.
- Команда "f f", отображающая статус определенной команды, в результате не показывает OSD (экранное меню) для совместимости с программой SuperSign.

## Протокол передачи/приема

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1]: Первая команда для управления монитором.
- \* [Command2]: Вторая команда для управления монитором.
- \* [Set ID]: Идентификатор монитора, к которому необходимо обратиться. Введите [Set ID] = "00(0x00)", чтобы обратиться ко всем мониторам, независимо от их идентификаторов.
- \* [Data]: Передача информации на устройство.
- \* [Data1]: Передача информации на устройство.
- \* [Data2]: Передача информации на устройство.
- \* [Data3]: Передача информации на устройство.
- \* [Cr]: возврат каретки Код ASCII "0x0D".
- \* [ ]: пробел в коде ASCII "0x20"

### Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* При успешном получении данных устройство отправляет подтверждение (ACK) в формате, показанном выше. Если данные находятся в режиме чтения, будет указано их текущее состояние. Если данные находятся в режиме чтения, это означает, что они отправлены с ПК.
- \* При отправке команды со значением параметра "Установить ID" равном "00" (=0x00), данные отражаются на всех мониторах, и происходит отправка подтверждения (ACK).
- \* При отправке значения данных "FF" в режиме управления через RS-232C можно выбрать текущее значение параметра (только для некоторых функций).
- \* В зависимости от модели некоторые команды не поддерживаются.

**01. Питание (Команда: k a)**

Контроль включения и выключения питания дисплея.

Transmission

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.  
01: Вкл.

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Сигнал подтверждения отображается правильно только когда монитор полностью включен.

\* Между сигналами передачи и подтверждения может пройти некоторое время.

**02. Выбор входного сигнала (Команда: x b)**

Выбор источника входа для дисплея.

Transmission

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 20: Вход (AV)  
40: Компонент  
60: RGB  
70: DVI-D(PC)  
80: DVI-D(DTV)  
90: HDMI(HDMI1)(DTV)  
A0: HDMI(HDMI1)(PC)  
C0: Display Port(DTV)  
D0: Display Port(PC)  
91: HDMI2/SDI(DTV)  
A1: HDMI2/SDI(PC)  
B0: SuperSign

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* В зависимости от модели некоторые входные сигналы могут не поддерживаться.

**03. Формат изображения (Команда: k c)**

Выбор формата экрана

Transmission

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3  
02: 16:9  
04: Увеличение  
(AV, Компонент, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)  
09: Исходный (720p или больше)  
(Компонент, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)  
\* В режимах RGB, DVI-D, HDMI/Display Port PC (1:1)  
от 10 до 1F: Масштабирование от 1 до 16  
(AV, Компонент, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)

\* Доступные типы данных различаются в зависимости от входного сигнала.

Дополнительные сведения см. в разделе "Формат изображения" руководства пользователя.

\* Формат изображения может различаться в зависимости от конфигурации входа модели.

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**04. Экономия энергии (Команда: j q)**

Установка функции экономии энергии.

Transmission

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.  
01: Минимальное  
02: Средний  
03: Максимальное  
04: Авто  
05: Отключение экрана

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**05. Режим изображения (Команда: d x)**

Выбор режима изображения.

Transmission

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Яркий  
01: Стандартный  
02: Кино  
03: Спорт  
04: Игры

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**06. Контрастность (Команда: k g)**

Настройка контрастности экрана.

Transmission

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 до 64: Контрастность от 0 до 100

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**07. Яркость (Команда: k h)**

Настройка яркости экрана.

Transmission

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 до 64: Яркость от 0 до 100

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Оттенки (Команда: k j)**

Настройка оттенков (тона) экрана.

\* Функция доступна только для входного сигнала формата AV/Компонент.

Transmission

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data от 00 до 64: Оттенки от R50 до G50

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Четкость (Команда: k k)**

Настройка резкости экрана.

\* Функция доступна только для входного сигнала формата AV/Компонент.

Transmission

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 до 64: Резкость от 0 до 100

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Цв.темп-ра (Команда: x u)**

Настройка цветовой температуры экрана.

Transmission

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data от 00 до 64: от "Теплый" 50 до "Прохладный" 50

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Цвет (Команда: k i)**

Настройка цветов экрана.

\* Функция доступна только для входного сигнала формата AV/Компонент.

Transmission

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 до 64: Цвет от 0 до 100

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. Гориз. позиция (Команда: f q)**

Настройка положения экрана по горизонтали.

\* Данная функция доступна только если значение режима Видеостена установлено как Выкл.

\* Рабочий диапазон различается в зависимости от разрешения RGB.

(Только при входе с RGB-PC.)

Transmission

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data от 00 до 64: от мин. -50 (слева) до макс. 50 (справа)

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. Верт. позиция (Команда: f r)**

Настройка положения экрана по вертикали.

\* Данная функция доступна только если значение режима Видеостена установлено как Выкл.

\* Рабочий диапазон различается в зависимости от разрешения RGB.

(Только при входе с RGB-PC.)

**Transmission**

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

**Data**

от 00 до 64: от мин. -50 (низ) до макс. 50 (верх)

**Acknowledgement**

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Размер по горизонтали (Команда: f s)**

Настройка размера экрана по горизонтали.

\* Данная функция доступна только если значение режима Видеостена установлено как Выкл.

\* Рабочий диапазон различается в зависимости от разрешения RGB.

(Только при входе с RGB-PC.)

**Transmission**

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 - 64: мин. -50 (уменьшение) - макс. 50 (увеличение)

**Acknowledgement**

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Автонастройка (Команда: j u)**

Автоматическая настройка положения картинки и минимизация дрожания изображения.

(Только при входе с RGB-PC.)

**Transmission**

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Установка

**Acknowledgement**

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Баланс (Команда: k t)**

Настройка баланса звука.

**Transmission**

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data от 00 до 64: от "Лево" 50 до "Право" 50

**Acknowledgement**

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Режим звучания (Команда: d y)**

Выбор режима звучания.

**Transmission**

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Стандартный

02: Музыка

03: Кино

04: Спорт

05. Игры

**Acknowledgement**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Высокие частоты (Команда: k r)**

Настройка высоких частот.

**Transmission**

[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 до 64: Высокие частоты от 0 до 100

**Acknowledgement**

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. Низкие частоты (Команда: k s)**

Настройка низких частот.

Transmission

[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 до 64: Низкие частоты от 0 до 100

Acknowledgement

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Управление громкостью (Команда: k f)**

Настройка громкости воспроизведения.

Transmission

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 до 64: Громкость от 0 до 100

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**20. Динамики (Команда: d v)**

Включение/выключение динамиков.

Transmission

[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.

01: Вкл.

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Время 1(Год/Месяц/День) (Команда: f a)**

Установка времени 1(значения Год/Месяц/День).

Transmission

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 от 00 до 14: от 2010 до 2030

Data2 от 01 до 0C: январь - декабрь

Data3 от 01 до 1F: от 1 до 31

\* Введите "fa [Установить ID] ff" для проверки значений времени 1 (Год/Месяц/День).

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**21. Выключение звука (Команда: k e)**

Включение/выключение звука.

Transmission

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Без звука (звук выключен)

01: Текущая громкость (звук включен)

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Время 2(Час/Минута/Секунда) (Команда: f x)**

Установка значений времени 2(Час/Минута/Секунда).

Transmission

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 от 00 до 17: от 00 до 23 часов

Data2 от 00 до 3B: от 00 до 59 минут

Data3 от 00 до 3B: от 00 до 59 секунд

\* Введите "fx [Установить ID] ff" для проверки значений времени 2 (Час/Минута/Секунда).

\*\* Эта команда не работает, если время 1 (Год/Месяц/День) не было настроено заранее.

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## 25. Таймер выключения(Режим повтора/Время) (Команда: f e)

Настройка функции таймера выключения (Режим повтора/Время).

### Transmission

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1

1. от F1 до F7 (чтение данных)

F1: Чтение данных 1-го времени выкл.

F2: Чтение данных 2-го времени выкл.

F3: Чтение данных 3-го времени выкл.

F4: Чтение данных 4-го времени выкл.

F5: Чтение данных 5-го времени выкл.

F6: Чтение данных 6-го времени выкл.

F7: Чтение данных 7-го времени выкл.

2. E1 - E7 (удаление одного индекса), E0 (удаление всех индексов)

E0: Удаление всех данных времени выкл.

E1: Удаление данных 1-го времени выкл.

E2: Удаление данных 2-го времени выкл.

E3: Удаление данных 3-го времени выкл.

E4: Удаление данных 4-го времени выкл.

E5: Удаление данных 5-го времени выкл.

E6: Удаление данных 6-го времени выкл.

E7: Удаление данных 7-го времени выкл.

3. От 01 до 0C (Установить день недели для параметра "Время выкл.")

00: Выкл.

01: Один раз

02: Ежедневно

03: Понедельник - пятница

04: Понедельник - суббота

05: Суббота - воскресенье

06: Воскресенье

07: Понедельник

08: Вторник

09: Среда

0A: Четверг

0B: Пятница

0C: Суббота

Data2от 00 до 17: от 00 до 23 часов

Data3от 00 до 3В: от 00 до 59 минут

\* Для чтения или удаления списка параметра "Время выкл." установите FFH для [Data2] и [Data3].

(Пример 1: fe 01 f1 ff ff - Чтение данных 1-го времени выкл.)

(Пример 2: fe 01 e1 ff ff - Удаление данных 1-го времени выкл.)

(Пример 3: fe 01 04 02 03 - Установка времени выключения на "Понедельник - суббота, 02:03".)

\* Данная функция поддерживается только когда установлены 1 (Год/Месяц/День) и 2 (Час/Минута/Секунда).

### Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## 26. Таймер включения(Режим повтора/Время) (Команда: f d)

Настройка функции таймера включения (Режим повтора/Время).

### Transmission

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1

1. от F1 до F7 (чтение данных)

F1: Чтение данных 1-го времени вкл.

F2: Чтение данных 2-го времени вкл.

F3: Чтение данных 3-го времени вкл.

F4: Чтение данных 4-го времени вкл.

F5: Чтение данных 5-го времени вкл.

F6: Чтение данных 6-го времени вкл.

F7: Чтение данных 7-го времени вкл.

2. E1 - E7 (удаление одного индекса), E0 (удаление всех индексов)

E0: Удаление всех данных времени вкл.

E1: Удаление данных 1-го времени вкл.

E2: Удаление данных 2-го времени вкл.

E3: Удаление данных 3-го времени вкл.

E4: Удаление данных 4-го времени вкл.

E5: Удаление данных 5-го времени вкл.

E6: Удаление данных 6-го времени вкл.

E7: Удаление данных 7-го времени вкл.

3. От 01 до 0C (Установить день недели для параметра "Время вкл.")

00: Выкл.

01: Один раз

02: Ежедневно

03: Понедельник - пятница

04: Понедельник - суббота

05: Суббота - воскресенье

06: Воскресенье

07: Понедельник

08: Вторник

09: Среда

0A: Четверг

0B: Пятница

0C: Суббота

Data2от 00 до 17: от 00 до 23 часов

Data3от 00 до 3В: от 00 до 59 минут

\* Для чтения или удаления списка параметра "Время выкл." установите FFH для [Data2] и [Data3].

(Пример 1: fd 01 f1 ff ff - Чтение данных 1-го времени вкл.)

(Пример 2: fd 01 e1 ff ff - Удаление данных 1-го времени вкл.)

(Пример 3: fd 01 04 02 03 - Установка времени вкл. на "Понедельник - суббота, 02:03".)

\* Данная функция поддерживается только когда установлены 1 (Год/Месяц/День) и 2 (Час/Минута/Секунда).

### Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**27. Входной сигнал для таймера включения****(Команда: f u)**

Выбор внешнего входного сигнала для текущей настройки времени включения, добавление нового или изменение существующего расписания.

**Transmission****[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]****[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Data2][Cr]**

Data (Добавить расписание)

20: Вход (AV)

40: Компонент

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

Data1 (Изменить расписание)

1. от F1 до F7 (чтение данных)

F1: Выбрать 1-й входной сигнал для расписания

F2: Выбрать 2-й входной сигнал для расписания

F3: Выбрать 3-й входной сигнал для расписания

F4: Выбрать 4-й входной сигнал для расписания

F5: Выбрать 5-й входной сигнал для расписания

F6: Выбрать 6-й входной сигнал для расписания

F7: Выбрать 7-й входной сигнал для расписания

Data2

20: Вход (AV)

40: Компонент

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

\* Для чтения входного сигнала расписания введите FFH для [Data2].

Если при попытке чтения или изменения информации о расписании доступное расписание для [Data1] отсутствует, появится сообщение "NG" и операция не будет выполнена.

(Пример 1: fu 01 60 - Переместить входной сигнал расписания вниз на один ряд и сохранить 1-й входной сигнал расписания в режиме RGB.)

(Пример 2: fu 01 f1 ff - Чтение 1-го входного сигнала для расписания.)

(Пример 3: fu 01 f3 20 - Изменить 3-й входной сигнал для расписания на текущее время включения и вход AV.)

При отсутствии третьего расписания появится сообщение "NG" и операция не будет выполнена.

\* Данная функция поддерживается только когда установлены 1 (Год/Месяц/День), 2 (Час/Минута/Секунда) и время включения (Режим повтора/Время).

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement****[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]****28. Время таймера сна (Команда: f f)**

Установка времени таймера сна.

**Transmission****[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00: Выкл. (Таймер сна выключен)

01: 10 мин.

02: 20 мин.

03: 30 мин.

04: 60 мин.

05: 90 мин.

06: 120 мин.

07: 180 мин.

08: 240 мин.

**Acknowledgement****[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****29. Отсрочка Включения (Команда: f h)**

Настройка задержки при включении питания.  
(Единицы: секунды)

**Transmission****[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data от 00 до 64: от мин. 0 до макс. 100 (сек.)

**Acknowledgement****[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****30. Авт.пер.в реж.ож. (Команда: m n)**

Настройка функции автоматического перехода в режим ожидания.

**Transmission****[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00: Выкл. (Не выкл. через 4 часа)

01: 4 часа (Выкл. через 4 часа)

**Acknowledgement****[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]**



**31. Автовыключение (Команда: f g)**

Настройка функции автовыключения.

Transmission

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл. (Не выкл. через 15 минут)  
01: 15 мин. (Выкл. через 15 минут)

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. Язык (Команда: f i)**

Выбор языка экранного меню.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Чешский  
01: Датский  
02: Немецкий  
03: Английский  
04: Испанский (EC)  
05: Греческий  
06: Французский  
07: Итальянский  
08: Голландский  
09: Норвежский  
0A: Португальский  
0B: Португальский (Бразильский)  
0C: Русский  
0D: Финский  
0E: Шведский  
0F: Корейский  
10: Китайский (Мандаринский)  
11: Японский  
12: Китайский Юэ (Кантонский)

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. Индикатор питания (В режиме ожидания) (Команда: f o)**

Настройка функции Индикатор питания (В режиме ожидания).

Transmission

[f][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.  
01: Вкл.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. Индикатор питания (При выкл. ТВ) (Команда: f p)**

Настройка функции Индикатор питания (При выкл. ТВ).

Transmission

[f][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.  
01: Вкл.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

Acknowledgement

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. Режим ISM (Команда: j p)**

Выбор метода ISM для предотвращения появления на экране статичного изображения.

Transmission

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Инверсия  
02: Орбитер  
04: Восстановление Настроек  
08: Норм.

Acknowledgement

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. Выбор резервирования (Команда: m i)**

Настройка функции резервирования.

Transmission

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.  
01: Авто  
02: Вручную

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**37. Выбор входа резервирования (Команда: m j)**

Выбор источника входа для автоматического переключения.

\* Данная команда доступна только если установлен Пользовательский режим резервирования (авто).

**Transmission**

```
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

Data от 1 до 5 (Приоритет от 1 до 5)

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

\* Количество элементов данных различается в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

```
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
[ ][Data5][x]
```

**38. Сброс (Команда: f k)**

Восстановление стандартных параметров изображения, экрана, аудио и заводских параметров. (Сброс настроек экрана можно выполнить только в режиме входного сигнала формата RGB.)

**Transmission**

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Сброс настроек изображения

01: Сброс настроек экрана

02: Заводские настройки

03: Сброс настроек звука

**Acknowledgement**

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**39. Видеоостена (Команда: d d)**

Настройка видеоостены и значений колонок/рядов видеоостены.

**Transmission**

```
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data от 00 до FF: 1-й байт - Ряд в режиме видеоостены  
2-й байт - Колонка в режиме видеоостены

\*00, 01, 10, 11 означает, что режим видеоостены выкл.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**40. Проверка режима видеоостены (Команда: d z)**

Проверка состояния режима видеоостены.

**Transmission**

```
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data

FF: Проверка состояния режима видеоостены.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Data1 00: Режим видеоостены выкл.

01: Режим видеоостены вкл.

Data2 от 00 до 0F: Ряд в режиме видеоостены

Data3 от 00 до 0F: Колонка в режиме видеоостены

**41. ID Видеоостены (Команда: d i)**

Установка ID Видеоостены.

**Transmission**

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data от 01 до E1: ID Видеоостены от 01 до 225\*\*

FF: Проверка ID Видеоостены

\*\* Данные не могут быть заданы на (Колонка в режиме видеоостены) x (Ряд в режиме видеоостены).

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\*NG будет возвращен, если данные более

(Колонка в режиме видеоостены) x (Ряд в режиме видеоостены), кроме 0xFF.

**42. Положение видеоостены по горизонтали (Команда: d e)**

Установка положения видеоостены по горизонтали.

\* Данная функция доступна только если для параметра Обычный для режима Видеоостена установлено значение Выкл., а для режима Видеоостена установлено значение Вкл.

**Transmission**

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data от 00 до 32: от -50 (лево) до 0 (право)

\*Значения лево/право зависят от размера видеоостены по горизонтали.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**43. Положение видеостены по вертикали (Команда: d f)**

Установка положения видеостены по вертикали.

\* Данная функция доступна только если для параметра Обычный для режима Видеостена установлено значение Выкл., а для режима Видеостена установлено значение Вкл.

**Transmission**

[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data от 0 до 32: от -0 (низ) до 50 (верх)

\*Значения низ/верх зависят от размера видеостены по вертикали.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**44. Размер видеостены по горизонтали (Команда: d g)**

Установка размера видеостены по горизонтали.

\*Задание положению видеостены по горизонтали значения 0x32 до настройки размера видеостены по горизонтали.

\* Данная функция доступна только если для параметра Обычный для режима Видеостена установлено значение Выкл., а для режима Видеостена установлено значение Вкл.

**Transmission**

[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data от 00 до 32: от 0 до 50

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**45. Размер видеостены по вертикали (Команда: d h)**

Установка размера видеостены по вертикали.

\*Задание положению видеостены по вертикали значения 0x00 до настройки размера видеостены по вертикали.

\* Данная функция доступна только если для параметра Обычный для режима Видеостена установлено значение Выкл., а для режима Видеостена установлено значение Вкл.

**Transmission**

[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data от 00 до 32: от 0 до 50

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**46. Режим Естественный (в режиме видеостены) (Команда: d j)**

Для естественного отображения части изображения, равные расстоянию между экранами, опускаются.

**Transmission**

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.

01: Вкл.

**Acknowledgement**

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**47. Выбор DPM (Команда: f j)**

Настройка функции DPM (управление электропитанием экрана).

**Transmission**

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.

01: Вкл.

Настройки Data могут отличаться в зависимости от модели и могут быть следующими.

Data 00: Выкл.

01: 5 сек.

02: 10 сек.

03: 15 сек.

04: 1 мин.

05: 3 мин.

06: 5 мин.

07: 10 мин.

**Acknowledgement**

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**48. Управление вентилятором (Команда: d o)**

Установка режима вентилятора.

**Transmission**

[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Авто

01: Вкл.

02: Вручную

03: Выкл.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**49. Проверка исправности вентилятора (Команда: d w)**

Проверка ошибок в работе вентилятора.

Transmission

[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Чтение статуса

Acknowledgement

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Data 00: Вентилятор неисправен

01: Вентилятор исправен

02: Модель без вентилятора

**52. Кнопка (Команда: m c)**

Отправка кода кнопки ИК-пульта ДУ.

Transmission

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data IR\_KEY\_CODE

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Чтобы узнать код кнопки см. ИК-код.

\* В зависимости от модели некоторые коды кнопок не поддерживаются.

**50. Значение температуры (Команда: d n)**

Проверка значения внутренней температуры.

Transmission

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Проверка статуса

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

\* Температура отображается в шестнадцатеричной системе.

**53. Выбор экранного меню (Команда: k l)**

Включение или отключение OSD (Экранного меню).

Transmission

[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл.

01: Вкл.

Acknowledgement

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**51. Блокировка пульта ДУ/Блокировка кнопок (Команда: k m)**

Если пульт ДУ и передние кнопки заблокированы в режиме ожидания, включить питание с помощью пульта ДУ или передней кнопки питания невозможно.

Transmission

[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Выкл. (Блокировка выключена)

01: Вкл. (Блокировка включена)

\* Дисплей не включится с помощью кнопки питания на пульте ДУ или кнопок передней панели, если кнопки заблокированы в режиме ожидания.

Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**54. Возврат истекшего времени (Команда: d l)**

Проверка времени эксплуатации панели.

Transmission

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Чтение статуса

Acknowledgement

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Возвращаемые данные означают количество часов использования в шестнадцатеричной системе.

**55. Проверка серийного номера (Команда: f y)**

Проверка серийных номеров.

Transmission

`[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data FF: Проверка серийного номера устройства

Acknowledgement

`[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Данные — это код ASCII.

**58. Усиление зеленого в балансе белого (Команда: j n)**

Настройка усиления зеленого в балансе белого.

Transmission

`[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data от 00 до FE: Усиление зеленого от 0 до 254

Acknowledgement

`[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**56. Версия ПО (Команда: f z)**

Проверка версии ПО.

Transmission

`[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data FF: Проверка версии ПО

Acknowledgement

`[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**59. Усиление синего в балансе белого (Команда: j o)**

Настройка усиления синего в балансе белого.

Transmission

`[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data от 00 до FE: Усиление синего от 0 до 254

Acknowledgement

`[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**57. Усиление красного в балансе белого (Команда: j m)**

Настройка усиления красного в балансе белого.

Transmission

`[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data от 00 до FE: Усиление красного от 0 до 254

Acknowledgement

`[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**60. Подсветка (Команда: m g)**

Настройка подсветки экрана.

Transmission

`[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 до 64: Подсветка от 0 до 100

Acknowledgement

`[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**61. Управление питанием ПК (Команда: d t)**

Для управления питанием ПК, если ПК и монитор синхронизированы.

**Transmission**

[d][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Синхронизированы (при выключении монитора ПК выключается.)

01: Не синхронизированы (при выключении монитора ПК продолжает работать.)

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

[t][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

**62. Питание ПК (Команда: d s)**

Для управления питанием ПК, когда ПК и монитор не синхронизированы.

**Transmission**

[d][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: ПК выключен.

01: ПК включен.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

[s][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

**63. Easy Brightness Control Mode (Команда: s m)**

Выбор значений ВКЛ./ВЫКЛ. для режима Easy Brightness Control Mode.

**Transmission**

[s][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Easy Brightness Control ВЫКЛ.

01: Easy Brightness Control ВКЛ.

\* Не работает, если текущее время не задано.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**Acknowledgement**

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**64. Easy Brightness Control Schedule (Команда: s s)**

Настройка Easy Brightness Control Schedule.

**Transmission**

[s][s][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1

F1 - F6 (функции чтения данных)

F1: Чтение данных первого Easy Brightness Control

F2: Чтение данных второго Easy Brightness Control

F3: Чтение данных третьего Easy Brightness Control

F4: Чтение данных четвертого Easy Brightness Control

F5: Чтение данных пятого Easy Brightness Control

F6: Чтение данных шестого Easy Brightness Control

E1-E6 (удаление одного индекса), E0 (удаление всех индексов)

E0: Удаление всех Easy Brightness Control

E1: Удаление первого Easy Brightness Control

E2: Удаление второго Easy Brightness Control

E3: Удаление третьего Easy Brightness Control

E4: Удаление четвертого Easy Brightness Control

E5: Удаление пятого Easy Brightness Control

E6: Удаление шестого Easy Brightness Control

00-17: 00 - 23:00

Data2 00-3B: 00 - 59 минут

Data3 00-64: подсветка 0 - 100

\* Для чтения или удаления сконфигурированного списка Easy Brightness Control установите для параметра [Data2][Data3] значение FF.

(ex1: ss 01 f1 ff ff - Чтение первых индексных данных из Easy Brightness Control.

ex2: ss 01 e1 ff ff - Удаление первых индексных данных из Easy Brightness Control.

ex3: ss 01 07 1E 70 - Добавление расписания для подсветки 70 в 07:30.)

**Acknowledgement**

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**65. Считывание значений освещенности.****(Команда: m u)**

Считывает значения освещенности.

**Передача****[m][u][ ][Set ID][ ][FF][Cr]****Подтверждение****[u][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][Data6][Data7][x]**

Data1 00-64 подсветка 0-100

Data2 00-ff: 2 старших байта измеряемой величины CA210

Data3 00-ff: 2 младших байта измеряемой величины CA210

Измеренная величина CA210 составляет в шестнадцатеричном коде 0000-ffff, в десятичном коде 0 - 65535.

Data4 00-ff: 2 старших байта измеренной величины BLU

Data5 00-ff: 2 младших байта измеренной величины BLU

Data6 00-ff: 2 старших байта измеренной величины датчика BLU №2

Data7 00-ff: 2 младших байта измеренной величины датчика BLU №2

Измеренная величина BLU составляет в шестнадцатеричном коде 0000-ffff, в десятичном коде 0 - 65535

\* Измеренная величина CA210 вводится в процессе процедуры калибровки во время конечной сборки. Значение по умолчанию до выполнения калибровки равно 0.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**66. Проверка состояния. (Команда: s v)**

Осуществляет проверку различных состояний.

**Передача****[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]**

Data 05: проверьте исправность работы датчиков освещенности №1 и №2.

06 — датчик освещенности используется.

07 — проверьте исправность работы верхнего, нижнего и основного температурного датчика.

**Подтверждение****[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]**

Если значение Data равно 05

Data100: все датчики исправны

01: датчик BLU №1 исправен, датчик BLU №2 неисправен

02: датчик BLU №1 неисправен, датчик BLU №2 исправен

03: все датчики неисправны

Если значение Data равно 06

Data100: используется датчик освещенности №1

01: используется датчик освещенности №2

Если значение Data равно 07

Data100: все температурные датчики неисправны

01: верхний датчик исправен, нижний датчик неисправен, основной датчик неисправен

02: верхний датчик неисправен, нижний датчик исправен, основной датчик неисправен

03: верхний датчик исправен, нижний датчик исправен, основной датчик неисправен

04: верхний датчик неисправен, нижний датчик неисправен, основной датчик исправен

05: верхний датчик исправен, нижний датчик неисправен, основной датчик неисправен

06: верхний датчик неисправен, нижний датчик исправен, основной датчик неисправен

07: все температурные датчики исправны

Если значение Data равно 08

**Подтверждение****[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]**

Data1 — температура области верхнего датчика при отключенном мониторе.

Data2 — температура области нижнего датчика при отключенном мониторе.

Data3 — температура области основного датчика при отключенном мониторе.

Если значение Data равно 09

**Подтверждение****[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]**

Data1 00-ff: 2 старших байта скорости работы вентилятора

Data2 00-ff: 2 младших байта скорости работы вентилятора

Скорость работы вентилятора составляет в шестнадцатеричном коде 0-20D0; в десятичном коде 0-8400

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

**67. Функция поддержки BLU. (Команда: m t)**

Выбор Вкл. или Выкл. функции поддержки BLU.

Передача

[m][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Функция поддержки BLU Выкл.

01: Функция поддержки BLU Вкл.

\*\* Может не поддерживаться в зависимости от модели.

Подтверждение

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**68. Выключение экрана (Команда: k d)**

Включение и выключение экрана.

Передача

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Включение экрана.

01: Выключение экрана.

Подтверждение

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]







# LG

Life's Good

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Убедитесь, что вы прочли меры предосторожности перед использованием устройства.

Держите руководство пользователя на компакт-диске под рукой, чтобы обращаться к нему в дальнейшем. Наименование модели и серийный номер расположен сзади и на одной из сторон изделия. Запишите нижеуказанные данные, если вдруг вам потребуется техническое обслуживание.

МОДЕЛЬ \_\_\_\_\_

СЕРИЙНЫЙ НОМЕР \_\_\_\_\_

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт: <http://opensource.lge.com>. Кроме исходного кода, для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах.

LG Electronics также предоставляет исходный код на компакт-диске за плату, которая покрывает стоимость выполнения этой рассылки (в частности, стоимость медианосителя, пересылки и обработки) посредством запросов в LG Electronics по адресу: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Данное предложение действительно в течение трех (3) лет с даты приобретения изделия.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** - Это продукт класса А. Данный продукт может стать причиной радиопомех в домашней обстановке. В этом случае следует принять необходимые меры.

При включении и выключении устройство издает шум.