

Buku Manual Pemilik

PROYEKTOR DLP

Bacalah buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan proyektor Anda dan simpanlah untuk dijadikan referensi di masa mendatang.

PG60G

LISENSI

Lisensi yang didukung mungkin berbeda menurut modelnya. Untuk informasi lebih lanjut tentang lisensi, kunjungi www.lg.com.



Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.



ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, LLC, a subsidiary of Rovi Corporation. This is an official DivX Certified® device that plays DivX video. Visit divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.

ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to vod.divx.com for more information on how to complete your registration.

"DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content."

"DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of Rovi Corporation or its subsidiaries and are used under license."

"Covered by one or more of the following U.S. patents :
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Perangkat ini memenuhi persyaratan EMC untuk peralatan rumah tangga (Kelas B) dan ditujukan untuk digunakan di rumah. Perangkat ini dapat digunakan di semua wilayah.



CATATAN

- Gambar yang ditunjukkan mungkin berbeda dengan proyektor Anda.
- OSD (On Screen Display) proyektor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku panduan ini.

PETUNJUK KESELAMATAN

Perhatikan petunjuk keselamatan untuk mencegah segala kemungkinan kecelakaan atau penyalahgunaan proyektor.

- Tindakan pencegahan keselamatan diberikan dalam dua bentuk, mis. PERINGATAN dan PERHATIAN seperti diperinci di bawah ini.

⚠ PERINGATAN: Mengabaikan petunjuk ini dapat menyebabkan cedera serius bahkan kematian.

⚠ PERHATIAN: Mengabaikan petunjuk ini dapat menyebabkan cedera diri atau kerusakan pada produk.

- Bacalah buku manual pemilik dengan saksama dan simpan di tempat yang mudah terjangkau.



WARNING/CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



Lampu kedip dengan simbol kepala panah, dalam segitiga sama sisi, dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya "tegangan berbahaya" dalam penutup produk yang mungkin cukup besar untuk menimbulkan risiko sengatan listrik pada seseorang.



Tanda seru dalam segitiga sama sisi dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam literatur yang menyertai peralatan.

PERINGATAN/PERHATIAN

- UNTUK MENGURANGI RISIKO KEBAKARAN ATAU SENGATAN LISTRIK, JANGAN BIARKAN PRODUK INI TERKENA HUJAN ATAU EMBUN.

Bacalah petunjuk ini.
Simpanlah petunjuk ini.
Perhatikan semua peringatan.
Ikuti semua petunjuk.

Pemasangan Dalam Ruangan

⚠ PERINGATAN

- Jangan letakkan proyektor di bawah sinar matahari langsung atau di dekat sumber panas seperti radiator, api, kompor, dsb.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan letakkan bahan yang mudah terbakar seperti aerosol di dekat proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan biarkan anak-anak berpegangan pada atau menaiki proyektor.
 - Proyektor dapat jatuh dan menyebabkan cedera diri atau kematian.
- Jangan letakkan proyektor langsung di atas karpet, permadani, atau tempat yang ventilasinya terbatas seperti lemari buku atau lemari pakaian.
 - Ini dapat menyebabkan suhu bagian dalam proyektor meningkat dan menyebabkan kebakaran.
- Jangan menempatkan produk dekat sumber uap, minyak atau kabut minyak, seperti pelembap dan dapur.
 - Bila diabaikan dapat mengakibatkan kebakaran, sengatan listrik, atau korosi.

- Jangan menginstal produk ke dinding atau langit-langit yang dekat dengan sumber minyak atau kabut minyak.
 - Produk bisa rusak atau jatuh, yang mengakibatkan luka serius.
- Jangan letakkan proyektor di tempat terbuka yang sangat berdebu.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan gunakan proyektor di tempat yang basah seperti kamar mandi yang cenderung basah.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan biarkan taplak meja atau tirai menghalangi ventilasi.
 - Ini dapat menyebabkan suhu bagian dalam proyektor meningkat dan menyebabkan kebakaran.
- Jarak antara proyektor dan dinding harus lebih dari 30 cm agar mendapatkan ventilasi.
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan suhu bagian dalam proyektor meningkat dan menyebabkan kebakaran.

PERHATIAN

- Saat memasang proyektor di atas meja, berhati-hatilah agar tidak menempatkannya dekat tepi.
 - Proyektor bisa jatuh dan menyebabkan cedera pada orang atau kerusakan pada proyektor. Pastikan bahwa Anda menggunakan penyangga yang cocok dengan ukuran proyektor.
- Matikan proyektor, cabut catu daya dan lepaskan semua koneksi sebelum memindahkan proyektor.
 - Kabel yang rusak dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan memasang proyektor pada permukaan yang tidak stabil atau goyang, seperti rak, atau permukaan yang miring.
 - Proyektor bisa jatuh dan menyebabkan cedera.

- Berhati-hatilah agar tidak memiringkan proyektor saat menghubungkan perangkat eksternal ke proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan cedera pada orang atau kerusakan pada proyektor.

Daya

PERINGATAN

- Kabel pembumian harus terhubung
 - Pembumian yang tidak benar dapat menyebabkan kerusakan pada proyektor atau sengatan listrik saat terjadi lonjakan listrik. Jika proyektor harus dipasang di tempat yang tidak memungkinkan dilakukannya pembumian, belilah sekring dan hubungkan proyektor ke stopkontak dindingnya. Jangan coba-coba membumikan proyektor ke pipa gas, pipa air, batang penangkal petir, atau saluran telepon, dsb.
- Steker listrik harus ditancapkan sepenuhnya ke stopkontak dinding.
 - Koneksi yang tidak stabil dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan meletakkan benda berat pada kabel daya atau menempatkan kabel di bawah proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menyentuh steker listrik dengan tangan basah.
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan menghubungkan terlalu banyak perangkat ke ekstensi daya yang sama.
 - Bila kepanasan dapat menyebabkan kebakaran.
- Hilangkan debu atau zat pencemar di sekeliling pin steker listrik atau stopkontak dinding.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Untuk mematikan proyektor, lepaskan steker listrik, yang harus dalam posisi mudah diakses untuk pengoperasian.

 PERHATIAN

- Pegang steker dengan kuat saat mencabutnya.
 - Kawat yang putus dalam kabel dapat menyebabkan kebakaran.
- Pastikan kabel daya atau stekernya tidak rusak, dimodifikasi, bengkok, terpelintir, tertarik, terselip, atau kepanasan. Jangan menggunakan stopkontak dinding yang longgar
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jauhkan kabel daya dari perangkat pemanas.
 - Selubung kabel dapat meleleh dan menyebabkan sengatan listrik.
- Letakkan proyektor di tempat yang tidak dilalui orang atau yang tidak membuat orang menginjak kabel daya atau steker untuk melindungi. kabel daya dan steker dari kerusakan
 - Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menghidupkan atau mematikan proyektor dengan menancapkan atau mencabut steker listriknya dari stopkontak dinding. (Jangan gunakan steker listrik sebagai sakelar).
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik atau kerusakan pada proyektor.
- Jangan memasang konduktor ke sisi lain stopkontak dinding selagi steker listrik dimasukkan ke stopkontak dinding. Selain itu, jangan menyentuh steker listrik begitu dicabut dari stopkontak dinding.
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Hanya gunakan kabel daya resmi yang disediakan oleh LG Electronics, Inc. Jangan gunakan kabel daya lain.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Bila sedang Digunakan **PERINGATAN**

- Jangan meletakkan apa pun yang berisi cairan, seperti vas, pot bunga, cangkir, kosmetik, bahan kimia, dekorasi, atau lilin, dll., di bagian atas proyektor.
 - Kemungkinan kebakaran, sengatan listrik, atau jatuh dapat menyebabkan cedera fisik.
- Seandainya proyektor mengalami benturan keras atau lemarinya rusak, maka matikan, cabut stekernya dari stopkontak dinding, dan hubungi pusat layanan resmi.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan memasukkan kepingan logam seperti koin, penjepit rambut, serpihan logam, maupun bahan yang mudah terbakar seperti kertas atau korek api ke proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Seandainya ada cairan atau benda asing yang masuk ke proyektor, maka matikan dan cabut stekernya dari stopkontak dinding dan hubungi Pusat Layanan LG Electronics.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Saat mengganti baterai kontrol jarak-jauh, pastikan anak-anak tidak menelan baterai. Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak.
 - Jika baterai sampai tertelan oleh anak-anak, segera berkonsultasi ke dokter.
- Jangan membuka tutup proyektor. Ada risiko tinggi sengatan listrik.

- Jangan menatap langsung ke lensa saat proyektor sedang digunakan. Cahayanya yang kuat dapat merusak mata Anda.
- Bila lampunya dinyalakan atau baru saja dimatikan, hindari menyentuh ventilasi udara atau lampu karena masih sangat panas.
- Jika ada kebocoran gas, jangan menyentuh stopkontak dinding. Buka jendela untuk ventilasi.
 - Percikan api dapat menyebabkan kebakaran atau luka bakar.
- Jangan menyentuh proyektor atau kabel daya saat terjadi petir atau kilat
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan gunakan proyektor dekat perangkat elektronik yang menghasilkan medan magnet yang kuat.
- Simpan amplop vinyl yang digunakan untuk mengemas proyektor di tempat aman yang jauh dari anak-anak.
 - Ini dapat menyebabkan mati lemas bila digunakan tidak benar.
- Jangan memegang proyektor dalam waktu lama bila sedang dijalankan.
- Bila Anda bermain game dengan menghubungkan konsol permainan ke proyektor, Anda direkomendasikan agar menjaga jarak sejauh lebih dari empat kali panjang diagonal layar.
- Pastikan bahwa panjang kabel penghubung mencukupi. Jika tidak, produk bisa jatuh sehingga menyebabkan cedera diri atau kerusakan pada produk.

PERHATIAN

- Jangan meletakkan benda berat di atas proyektor.
 - Proyektor bisa jatuh dan menyebabkan cedera fisik.
- Berhati-hatilah untuk mencegah lensa terbentur keras saat pengangkutan.
- Jangan menyentuh lensa. Lensa bisa rusak.
- Jangan gunakan benda tajam seperti pisau atau palu pada proyektor karena dapat merusak casing.
- Seandainya tidak ada gambar yang muncul pada layar, maka matikan proyektor, cabut stekernya dari stopkontak dinding, dan hubungi pusat layanan resmi.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan jatuhkan benda apa pun di atas proyektor atau menekannya kuat-kuat.
 - Ini dapat menyebabkan cedera pada orang atau kerusakan pada proyektor.
- Jarak antara mata Anda dan layar harus sekitar 5 - 7 kali panjang diagonal layar.
 - Jika Anda menonton layar pada jarak dekat dalam waktu lama, mata Anda bisa menjadi rusak.

Membersihkan

PERINGATAN

- Jangan menyemprot proyektor dengan air saat membersihkannya. Jangan sampai air masuk ke dalam proyektor atau jangan sampai produk menjadi basah.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Bila ada asap atau bau yang aneh keluar dari proyektor, atau ada benda asing yang jatuh ke proyektor, maka matikan dan cabut stekernya dari stopkontak dinding serta hubungi Pusat Layanan LG Electronics.
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Gunakan semprotan air, kain lembut, atau cotton bud yang dibasahi dengan bahan kimia pembersih lensa atau alkohol untuk menghilangkan debu atau noda di bagian depan lensa proyeksi.

PERHATIAN

- Hubungi penjualnya atau Pusat Layanan setahun sekali untuk membersihkan bagian dalam proyektor.
 - Jika Anda lama tidak membersihkan bagian dalam proyektor yang tercemar, maka bisa terjadi kebakaran atau kerusakan pada proyektor.
- Saat membersihkan bagian plastik seperti casing proyektor, cabut steker listriknya terlebih dahulu dan seka dengan kain lembut. Jangan menyemprotkan air atau menyeka dengan kain basah. Saat membersihkan bagian plastik seperti casing proyektor, jangan gunakan bahan pembersih, pengkilap mobil atau pengkilap untuk industri, bahan abrasif atau lilin, benzena, alkohol, dsb., yang dapat merusak produk.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik atau kerusakan produk. (berubah bentuk, karat dan rusak)

LAINNYA**⚠ PERINGATAN**

- Hanya teknisi kompeten yang boleh membongkar atau memodifikasi proyektor. Untuk pemeriksaan, penyesuaian, atau perbaikan, hubungi penjual proyektor Anda atau Pusat Layanan.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Buanglah baterai bekas dengan benar.
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran.
- Cara membuang yang benar mungkin berbeda-beda, tergantung pada negara atau wilayah Anda. Buanglah baterai sesuai dengan petunjuk yang sesuai.
- Jangan melemparkan atau membongkar baterai.
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau ledakan akibat kerusakan pada baterai.
- Selalu gunakan baterai yang disetujui dan disertifikasi oleh LG Electronics
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau ledakan.
- Simpanlah baterai jauh dari benda logam, seperti kunci dan penjepit kertas.
- Arus yang berlebihan dapat menyebabkan suhu baterai cepat panas sehingga menyebabkan kebakaran atau terbakar.
- Jangan menyimpan baterai dekat sumber panas, seperti halnya alat pemanas.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada produk.
- Jangan menyimpannya pada suhu yang lebih tinggi dari 60 °C atau di tempat yang berkelembapan tinggi.
- Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak.
 - Ini dapat menyebabkan cedera diri atau kerusakan pada produk.

- Pastikan baterai telah dipasang dengan benar.
- Baterai pengganti yang salah dapat menyebabkan kebakaran.

⚠ PERHATIAN

- Cabut steker kabel daya jika proyektor tidak digunakan dalam waktu lama.
 - Timbunan debu dapat menyebabkan kepanasan, sengatan listrik dari insulasi yang berkarat dan kebakaran dari lonjakan listrik.
- Gunakan hanya jenis baterai yang ditetapkan.
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan sengatan listrik akibat kepanasan dan kebocoran.
- Pastikan Anda menggunakan jenis baterai yang sama saat mengganti. (Baterai CR2032/ 3 V)
 - Jika kontak baterai rusak, baterai mungkin menjadi cepat habis atau kontrol jarak-jauh mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Jangan menatap langsung ke lensa saat sedang dioperasikan, bisa menyebabkan kerusakan mata.
- Di dalamnya tidak ada komponen yang dapat diperbaiki sendiri oleh pengguna. Komponen bertegangan tinggi dapat menyebabkan kejutan bahkan sengatan listrik.
- Diperlukan ventilasi yang sesuai, jangan menghalangi aliran udara di sekeliling unit. Hal tersebut dapat menyebabkan cedera dan bagian dalam menjadi kepanasan.
- Untuk mencegah kerusakan pada lampu, steker unit harus tetap ditanamkan selama kurang-lebih 3 menit setelah mematikannya agar benar-benar dingin (tidak berlaku pada model-model LED).

- Jangan menyentuh lensa; hal tersebut dapat menyebabkan luka bakar atau kerusakan pada lensa. Lensa dan unit mungkin masih PANAS selama dan begitu selesai digunakan. Berhati-hatilah saat memegang unit, biarkan dingin dahulu.
- Gunakan hanya stopkontak listrik yang telah dibumikan.
- Jangan memasukkan benda apa pun ke dalam ventilasi saluran keluar.
- Ikuti semua pedoman pemeliharaan untuk mendapatkan penggunaan yang optimum; lakukan servis hanya di pusat layanan resmi.
- Lampu berisi air raksa dan karenanya harus dibuang sesuai dengan undang-undang setempat, negara, dan pemerintah daerah (tidak berlaku pada model-model LED).

- This DLP Projector is a Risk Group 2 device that meets safety standard IEC 62471 standard.

Risk Group 2 Groupe exposé 2

CAUTION Possibly hazardous optical radiation emitted from this product. Do not stare at operating lamp. May be harmful to the eye.

MISE EN GARDE Risque de rayonnement optique nocif émis par ce produit. Évitez de fixer la lampe de fonctionnement. Cela pourrait endommager vos yeux.

DAFTAR ISI

LISENSI	2	HIBURAN	28
PETUNJUK KESELAMATAN	3	Menggunakan SCREEN SHARE	28
PERSIAPAN	11	MY MEDIA (MEDIA SAYA)	29
Aksesori	11	- Menghubungkan Perangkat Penyimpanan USB	29
Tambahan Opsional	12	- MOVIE LIST (DAFTAR FILM)	31
Suku Cadang dan Komponen	13	- PHOTO LIST (DAFTAR FOTO)	37
Pemasangan	14	- MUSIC LIST (DAFTAR MUSIK)	39
- Tindakan Pencegahan Saat Pemasangan	14	- FILE LIST (DAFTAR BERKAS)	41
- Menghubungkan adaptor	14	MENYESUAIKAN	
- Jarak Proyeksi per Ukuran Layar	15	PENGATURAN	43
- Menggunakan Tudung Lensa	16	Menu SETUP (PENGATURAN)	43
- Menggunakan tempat Dudukan	16	Pengaturan PICTURE (GAMBAR)	44
- Menghubungkan baterai	17	Pengaturan AUDIO	48
- Cara Memasang Proyektor Pada Tripod	18	Pengaturan TIME (WAKTU)	49
- Sistem Keamanan Kensington	19	Pengaturan OPTION (PILIHAN)	50
KONTROL JARAK-JAUH	20	MEMBUAT KONEKSI	53
MENGUNAKAN		Menghubungkan ke Penerima HD, Pemutar DVD, atau VCR	54
PROYEKTOR	22	- Koneksi HDMI	54
Menonton Proyektor	22	Menghubungkan ke PC	54
- Menyalakan Proyektor	22	- Koneksi RGB	54
- Fokus dan Posisi Gambar Layar	22	Menghubungkan ke AV INPUT	55
- Menonton Proyektor	22	- Koneksi komponen	56
- Menggunakan baterai	23	Menghubungkan ke Headphone	56
- Informasi waktu penggunaan baterai	23	Koneksi MHL	57
Menggunakan Pilihan Tambahan	25	PEMELIHARAAN	57
- Menggunakan Fungsi Screen Size (Ukuran Layar)	25	Membersihkan Proyektor	57
- Menggunakan Fungsi Keystone	26	- Membersihkan Lensa	57
- Menggunakan Input List (Daftar Masukan)	26	- Membersihkan Casing Proyektor	57
- Fungsi Blank (Kosong)	27	SPESIFIKASI	58
Menggunakan Quick Menu (Menu Cepat)	27		

PERSIAPAN

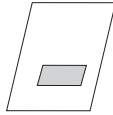
Aksesori

Periksa aksesoris yang disertakan.

Gambar mungkin berbeda dari produk sesungguhnya.



Baterai Litium
Kontrol Jarak-Jauh
(CR2032/ 3 V)



Buku Manual Pemilik



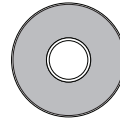
Kabel RGB



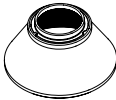
Adaptor



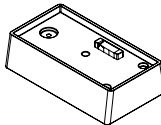
Kabel Daya



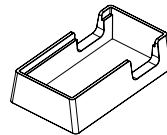
CD Manual Pemilik



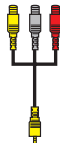
Tudung



Baterai



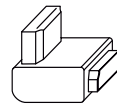
Dudukan



Kabel video komposit

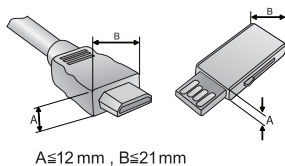


Tas



Ujung Kabel HDMI

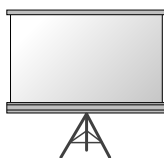
- Saat menyambungkan kabel HDMI atau USB, atau menyambungkan flash disk USB ke port HDMI atau USB, gunakan produk yang lebarnya 21 mm atau kurang dan tingginya 12 mm atau kurang. Jika kabel USB atau flash disk USB tidak cocok dengan port USB proyektor, gunakan kabel ekstensi yang mendukung USB 2.0.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI.
- Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi. (Tipe kabel HDMI yang disarankan)
 - Kabel High-Speed HDMI[®]/TM
 - Kabel High-Speed HDMI[®]/TM dengan Ethernet



Tambahan Opsional

Untuk membeli tambahan opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk.

Tanpa pengumuman sebelumnya, tambahan opsional dapat untuk meningkatkan kinerja produk, dan aksesori baru dapat bertambah.



Layar Proyektor



Tripod



Kabel HDMI



Kabel Video



Kabel Audio



Kabel MHL



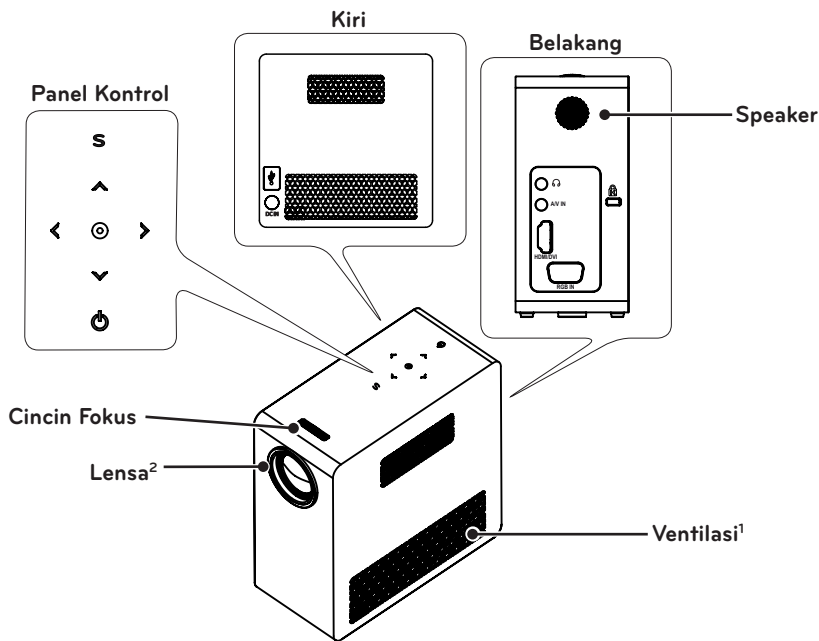
Kabel Komponen ke RGB



Kabel Komponen

Suku Cadang dan Komponen

* Proyektor ini dibuat menggunakan teknologi berpresisi tinggi. Walau demikian, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik terang berwarna (merah, biru, atau hijau) yang terus muncul pada layar proyektor. Ini merupakan hasil proses produksi normal dan tidak menunjukkan suatu kegagalan fungsi. Bila telah dihidupkan, LED panel kontrol akan menyala.



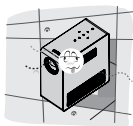
Tombol	Deskripsi
⏻ (Daya)	Menyalakan atau mematikan proyektor.
S (Pengaturan)	Memilih atau menutup menu.
⬅, ➡, <, >	Berpindah di antara menu dan mengubah pengaturan. (Tombol <, >: Volume dapat disesuaikan sesuai dengan mode masukan.)
⊙ (OK)	Memeriksa mode saat ini dan menyimpan perubahan fungsi.

1 Karena udara bersuhu tinggi yang keluar dari ventilasi, jangan dekat-dekat dengan ventilasi tersebut.
2 Jangan menyentuh lensa saat menggunakan proyektor. Lensa bisa rusak.

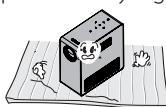
Pemasangan

Tindakan Pencegahan Saat Pemasangan

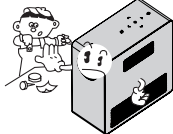
- Letakkan proyektor di lingkungan yang berventilasi baik.
- Agar bagian dalam tidak kepanasan akibat akumulasi panas, pasanglah proyektor di tempat yang berventilasi baik. Jangan meletakkan apa pun di dekat proyektor karena ini dapat menghalangi ventilasi udaranya. Jika ventilasi udara terhalang, suhu internal akan meningkat.



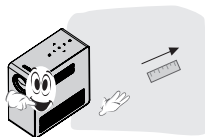
- Jangan meletakkan proyektor di karpet atau permadani. Jangan menghalangi ventilasi di bagian bawah dan gunakan proyektor pada permukaan yang keras dan rata.



- Pastikan untuk mencegah benda asing seperti potongan kertas tidak masuk ke proyektor.

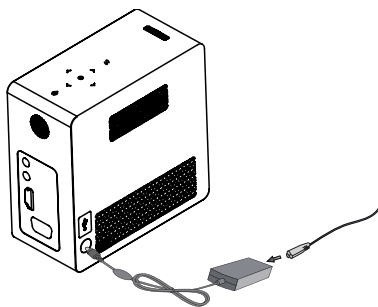


- Sisakan area terbuka yang cukup (30 cm atau lebih) di sekeliling proyektor.



- Jangan meletakkan proyektor di lingkungan yang panas atau lembap
 - Jangan meletakkan proyektor di lingkungan yang panas, dingin, atau lembap.
- Jangan meletakkan proyektor di tempat yang mudah menarik debu
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan membuka tutup proyektor. Ada risiko tinggi sengatan listrik.
- Proyektor ini dibuat menggunakan teknologi berpresisi tinggi. Walau demikian, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik terang berwarna (merah, biru, atau hijau) yang terus muncul pada layar proyektor. Ini merupakan hasil proses produksi normal dan tidak menunjukkan suatu kegagalan fungsi.
- Kontrol jarak-jauh mungkin tidak berfungsi di lingkungan yang dipasang lampu dengan penyeimbang elektronik atau lampu neon tiga panjang-gelombang. Ganti lampu tersebut dengan lampu standar internasional agar kontrol jarak-jauh dapat bekerja normal.

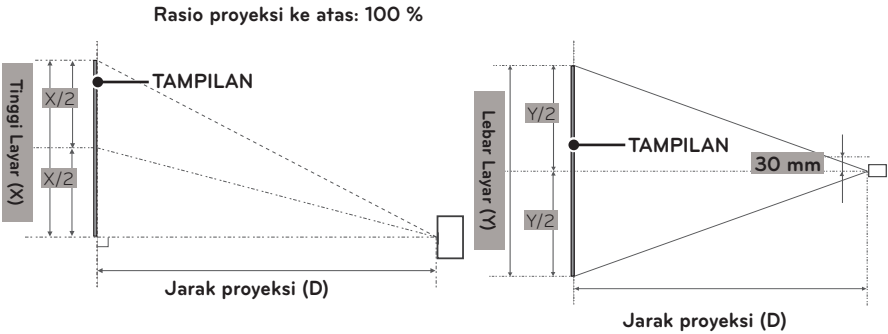
Menghubungkan adaptor



Hubungkan steker adaptor DC ke jack masukan daya pada proyektor.

Jarak Proyeksi per Ukuran Layar

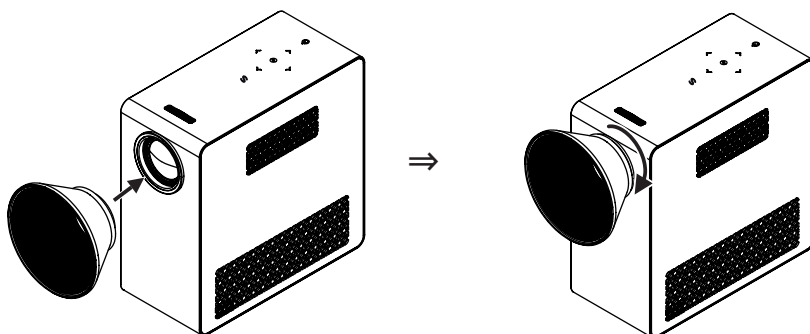
- 1 Letakkan proyektor pada permukaan yang kokoh dan datar bersama PC atau sumber audio/video.
- 2 Letakkan proyektor dengan jarak yang diinginkan dari layar. Jarak antara proyektor dan layar akan menentukan ukuran gambar sebenarnya.
- 3 Posisikan proyektor sehingga lensa berada pada sudut yang tepat ke layar. Jika proyektor tidak diatur pada sudut yang tepat, gambar pada layar akan miring dan kualitas gambar menjadi jelek. Jika gambar layar melengkung, gunakan fungsi Keystone.
- 4 Hubungkan kabel daya pada proyektor dan perangkat yang terhubung ke stopkontak dinding.



Layar 16:10			
Ukuran Layar (mm)	Lebar Layar (Y) (mm)	Tinggi Layar (X) (mm)	Jarak Proyeksi (D) (mm)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Menggunakan Tudung Lensa

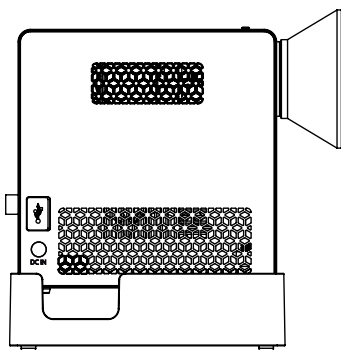
Putar pelindung lensa seperti yang ditunjukkan oleh tanda panah.



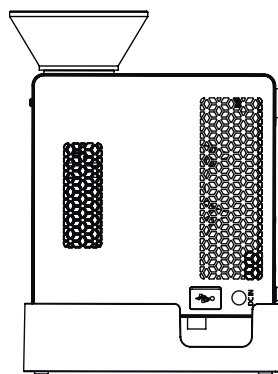
CATATAN

- Berhati-hatilah agar tidak menggunakan tenaga berlebihan saat memasang tudung lensa. Bila diabaikan dapat merusak produk.

Menggunakan tempat Dudukan



Pemosisian Normal



Pemosisian Atas

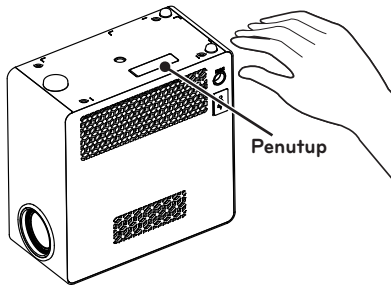


CATATAN

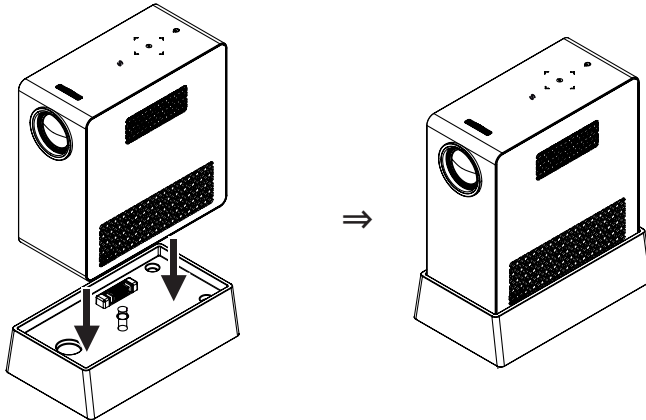
- Saat memproyeksikan gambar ke langit-langit, Anda hanya boleh menggunakan kabel antena jenis bengkok dan perangkat penyimpanan USB yang disediakan.
- Untuk koneksi HDMI, gunakan kabel HDMI yang sesuai dengan port masukan HDMI proyektor.

Menghubungkan baterai

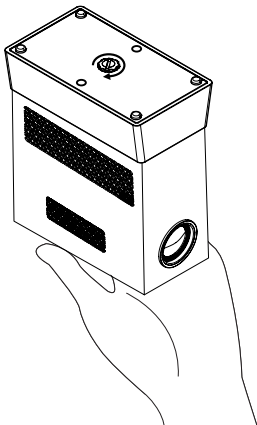
- 1 Lepaskan penutupnya.



- 2 Rakit proyektor seperti yang ditampilkan.

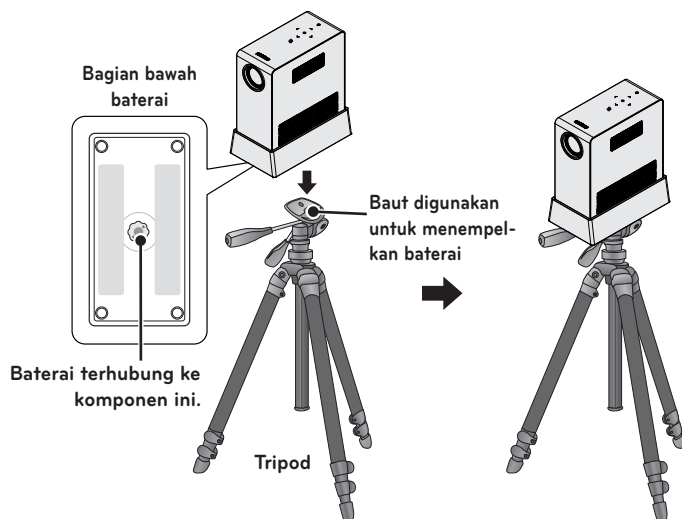
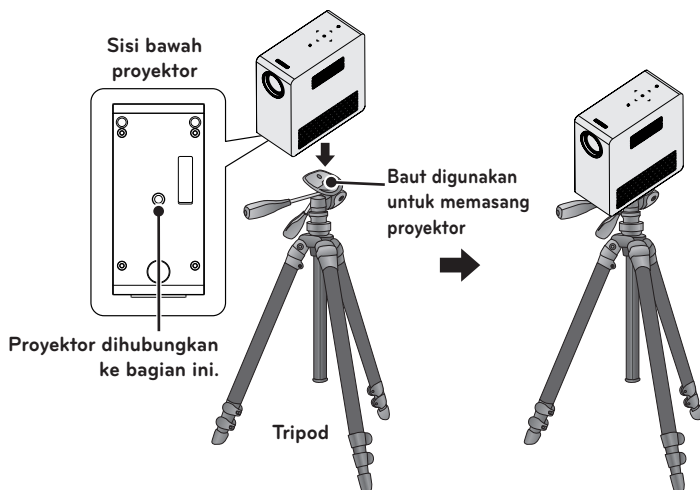


- 3 Putar kenop seperti yang ditampilkan oleh tanda panah.



Cara Memasang Proyektor Pada Tripod

- Anda dapat memasang proyektor ini pada tripod kamera seperti ditampilkan di bawah ini.
- Saat menstabilkan tripod, kami merekomendasikan penggunaan baut pengunci berukuran standar 4,5 mm atau kurang. Ukuran maksimum yang diizinkan untuk baut pengunci adalah 5,5 mm. (Jika lebih panjang dari ukuran maksimum yang diizinkan, baut dapat merusak proyektor.)

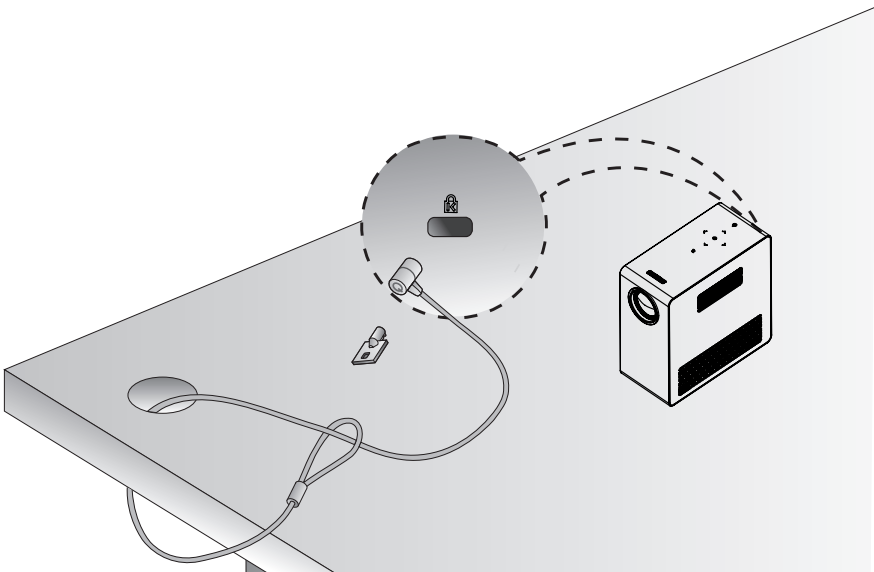


Sistem Keamanan Kensington

- Proyektor ini memiliki Konektor Sistem Keamanan Kensington di panel. Hubungkan kabel Sistem Keamanan Kensington sebagaimana di bawah ini.
- Untuk pemasangan terperinci dan penggunaan Sistem Keamanan Kensington, lihat panduan pengguna yang disertakan bersama perangkat Sistem Keamanan Kensington.
- Sistem Keamanan Kensington merupakan item opsional.
- Apa yang dimaksud dengan Kensington?

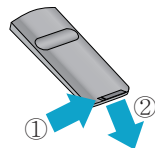
Kensington adalah perusahaan yang menjual sistem keamanan yang mencegah peralatan elektronik mahal seperti komputer atau laptop agar tidak bisa dicuri.

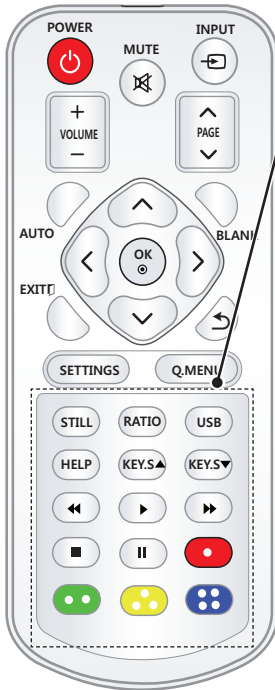
Halaman Asal Internet: <http://www.kensington.com>



KONTROL JARAK-JAUH

Buka penutup baterai di bagian belakang kontrol jarak-jauh dan masukkan baterai yang ditetapkan sebagaimana petunjuk $\oplus$ $\ominus$. Harus digunakan tipe baterai yang sama.



**STILL**

Menghentikan gambar bergerak.
(Tersedia dalam mode apa saja selain mode USB.)

RATIO

Mengubah ukuran gambar.

USB

Mengakses mode USB.

HELP

Memungkinkan diagnosis otomatis.

KEY.S ▲, ▼

Menyesuaikan Keystone.

Tombol-tombol Kontrol Pemutaran

Mengontrol pemutaran MEDIA SAYA.

Tombol-tombol warna

Mengakses fungsi khusus di beberapa menu.

**CATATAN**

- Saat menggunakan kontrol jarak-jauh, kisaran optimum kurang dari 3 meter (kiri/kanan) dan dalam lengkung 30 derajat dari penerima IR.
- Agar pengoperasian lancar, jangan menghalangi penerima IR.
- Bila Anda membawa kontrol jarak-jauh dalam tas jinjing, pastikan tombol-tombol pada kontrol jarak-jauh tidak tertekan oleh proyektor, kabel, dokumen, atau aksesoris lainnya dalam tas. Jika tidak, hal tersebut akan banyak mengurangi daya tahan baterai.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

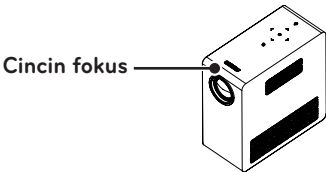
Menonton Proyektor

Menyalakan Proyektor

- 1 Hubungkan kabel daya dengan benar.
- 2 Setelah menunggu sebentar, tekan tombol **POWER** pada kontrol jarak-jauh atau panel kontrol. (Lampu pada panel kontrol akan menyala.)
- 3 Di layar Pilihan Bahasa, pilih sebuah bahasa.
- 4 Pilih sinyal masukan dengan menggunakan tombol **INPUT** pada kontrol jarak-jauh.

Fokus dan Posisi Gambar Layar

Saat gambar muncul pada layar, periksa apakah sudah fokus dan pas dengan layar.



- Untuk menyesuaikan fokus gambar, putar cincin fokus.
- Untuk menyesuaikan cincin fokus, berhati-hatilah agar tidak menyentuh tombol pada panel kontrol.

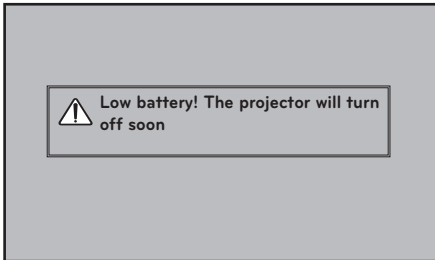
Menonton Proyektor

- 1 Dalam mode Standby (Siaga), tekan tombol **POWER** untuk menyalakan proyektor.
- 2 Tekan tombol **INPUT** dan pilih sinyal masukan yang Anda inginkan.
- 3 Kontrol proyektor menggunakan tombol-tombol berikut saat menonton proyektor.

Tombol	Deskripsi
VOL -, +	Menyesuaikan tingkat volume.
MUTE	Mematikan semua suara.
Q.MENU	Mengakses menu cepat.
RATIO	Mengubah ukuran gambar.
KEY.S ▲, ▼	Menyesuaikan Keystone.

- 4 Untuk mematikan proyektor, tekan tombol **POWER**.

Menggunakan baterai



* Ini ditampilkan saat baterai hampir habis.

* Karena baterai Anda lemah, Proyektor akan dimatikan dalam waktu satu menit lagi.

Informasi waktu penggunaan baterai

Status	Waktu dan Tampilan
Pengisian Daya	Sekitar 3 jam
Jam Penggunaan	Sekitar 2 jam (Waktu penggunaan baterai yang tersedia Sekitar 2 jam bila mode Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Max. (Maksimal). Mengubah nilai awal mode Energy Saving (Hemat Energi) akan mengurangi daya tahan baterai.)
Tingkat Baterai Indikator	 Step 1  Step 2  Step 3  Step 4

* Jika Anda tidak menggunakan proyektor dalam jangka waktu yang lama, lepaskan baterai dari proyektor dan simpan secara terpisah. Direkomendasikan untuk mengisi daya baterai hingga 40 - 50 persen bila akan disimpan dalam jangka waktu lama.

* Baterai akan diisi daya secara otomatis bila proyektor terhubung ke catu daya.

* Isi penuh daya baterai saat Anda menggunakan Proyektor pertama kali.

* Standar waktu penggunaan baterai yang diberikan dalam manual berdasarkan pada pengukuran yang dilakukan oleh LG; waktu sebenarnya dapat bervariasi bergantung pada penggunaan.

* Waktu penggunaan baterai dapat bervariasi bergantung pada tipe siaran, suhu pengoperasian, jangka waktu penggunaan, dan preferensi pengguna.

* Karena baterai dapat habis, maka masa pakainya juga berkurang sedikit demi sedikit. Bila masa pakai baterai tinggal setengahnya, gantilah dengan baterai baru dari pusat pelanggan LG Electronics.

* Dalam mode baterai, Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke maksimum.

* Jangan isi daya baterai menggunakan peralatan apa pun selain yang disediakan bersama produk. Ini dapat merusak baterai atau menimbulkan kebakaran.

- * Buanglah baterai bekas dengan benar. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran. Metode pembuangan baterai bervariasi bergantung pada negara atau wilayah Anda.
- Pastikan baterai dibuang sesuai dengan undang-undang dan peraturan yang berlaku.
- * Jangan melemparkan atau membongkar baterai. Kerusakan pada baterai dapat menyebabkan kebakaran atau ledakan.
- * Selalu gunakan baterai yang disetujui dan disertifikasi oleh LG Electronics, Inc. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.
- * Simpanlah baterai jauh dari benda logam, seperti kunci dan penjepit kertas. Arus yang berlebihan dapat menyebabkan suhu baterai cepat panas sehingga menyebabkan kebakaran atau luka bakar.
- * Jangan menyimpan baterai dekat sumber panas, seperti halnya alat pemanas. Ini dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan.
- * Jangan menyimpan baterai dalam suhu yang lebih tinggi dari 60 °C atau di tempat yang lembap. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.
- * Jauhkan dari anak-anak. Bila diabaikan dapat menyebabkan cedera diri dan kerusakan produk.
- * Pastikan baterai telah terhubung dengan benar. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.
- * Jika baterai bocor atau berbau, segera keluarkan dari proyektor dan hubungi pusat pelanggan LG Electronics.
- * Baterai berisi ion litium, jadi tangani dengan hati-hati. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.
- * Jika baterai diganti secara tidak benar, maka ada bahaya meledak. Hanya ganti dengan tipe yang sama atau setara.

Menggunakan Pilihan Tambahan

Menggunakan Fungsi Screen Size (Ukuran Layar)

Anda dapat menyesuaikan rasio gambar dengan menekan **RATIO** saat menonton proyektor.

! CATATAN

- Pengaturan mungkin berbeda-beda bergantung pada sinyal masukan.
 - Anda juga dapat mengubah ukuran gambar dengan menekan **Q.MENU** atau **SETTINGS**.
- **16:9**: Mengubah ukuran gambar agar pas dengan lebar layar.
- 
- **FULL (Penuh)**: Mengubah ke layar penuh apa pun rasio aspeknya.
- 
- **Just Scan (Tampil Utuh)**: Menampilkan gambar video dalam ukuran aslinya tanpa memotong pinggir.
- 
- #### ! CATATAN
- Jika Anda memilih Just Scan (Tampil Utuh), Anda mungkin melihat daerah gambar di pinggir layar.
- **Set By Program (Diatur oleh Program)**: Menampilkan gambar dengan rasio gambar yang sama dengan gambar aslinya.



- **4:3**: Mengubah ukuran gambar ke rasio gambar 4:3.



- **Zoom (Perbesar)**: Memperbesar gambar agar pas dengan lebar layar. Bagian atas dan bawah gambar mungkin terpotong.
- Tekan tombol $<$ atau $>$ untuk memperbesar atau memperkecil gambar.
- Tekan tombol $\wedge$ atau $\vee$ untuk memindah gambar.



- **Cinema Zoom 1 (Perbesar Sinema 1)**: Memformat gambar ke rasio film layar lebar, 2,35:1. Berkisar dari 1 hingga 16.
- Tekan tombol $<$ atau $>$ untuk memperbesar atau memperkecil gambar.
- Tekan tombol $\wedge$ atau $\vee$ untuk memindah gambar.



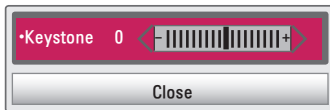
! CATATAN

- Jika Anda memperbesar atau memperkecil gambar, gambarnya mungkin terdistorsi.

Menggunakan Fungsi Keystone

Untuk mencegah gambar layar menjadi miring, Keystone menyesuaikan lebar atas dan bawah gambar jika proyektor tidak diatur pada sudut yang tepat ke layar.

Karena fungsi **Keystone** dapat menyebabkan kualitas gambar layar menurun, maka gunakan fungsi ini hanya bila tidak mungkin mengatur proyektor pada sudut yang optimum.

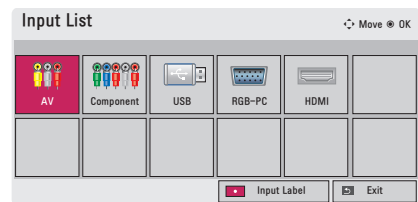


- 1 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 2 Tekan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk memilih **OPTION (PILIHAN)** dan tekan tombol **OK**.
- 3 Tekan tombol $\wedge$, $\vee$ untuk memilih **Keystone** dan tekan tombol **OK**.
- 4 Tekan tombol $<$ atau $>$ untuk menyesuaikan Keystone.
 - **Keystone** dapat disesuaikan dari -40 hingga 40.
- 5 Tekan tombol **OK** setelah penyesuaian.

Menggunakan Input List (Daftar Masukan)

Menggunakan Input List (Daftar Masukan)

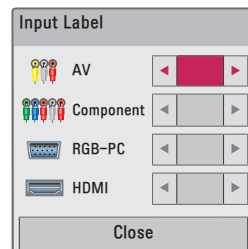
- 1 Tekan tombol **INPUT** untuk mengakses sumber masukan.
 - Mode masukan yang terhubung akan ditampilkan lebih dahulu. Walau demikian, masukan AV / Component (Komponen) selalu diaktifkan.



- 2 Pilih sinyal masukan dengan tombol **INPUT** maka proyektor akan dipindah ke mode masukan yang terhubung saja. Anda dapat menggunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk berpindah-pindah di antara semua mode masukan.

Menambah Label Masukan

Menampilkan perangkat yang terhubung ke port masukan.



- 1 Tekan tombol **INPUT** untuk mengakses sumber masukan.
- 2 Tekan tombol **MERAH**.
- 3 Tekan tombol $\wedge$ atau $\vee$ untuk bergulir ke salah satu sumber masukan.
- 4 Tekan tombol $<$ atau tombol $>$ untuk memilih salah satu label masukan.

Fungsi Blank (Kosong)

Menggunakan Fungsi Blank (Kosong)

Fungsi ini mungkin efektif bila Anda perlu menarik perhatian peserta saat rapat atau pelatihan.

- 1 Tekan tombol **BLANK**, maka layar akan ditutup dengan warna latar belakang. Anda dapat mengubah warna latar belakang dengan merujuk ke "Memilih Gambar Kosong".
- 2 Tekan sembarang tombol untuk membatalkan fungsi Kosong.
Untuk menutupi layar buat sementara, tekan tombol **BLANK** pada kontrol jarak-jauh. Jangan menghalangi lensa dengan suatu benda saat proyektor dijalankan. Hal tersebut dapat menyebabkan proyektor jadi kepanasan dan meleleh atau bahkan menyebabkan kebakaran.

Memilih Gambar Kosong

- 1 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 2 Tekan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk memilih **OPTION (PILIHAN)** dan tekan tombol **OK**.
- 3 Tekan tombol $\wedge$, $\vee$ untuk memilih **Blank Image (Gambar Kosong)** dan tekan tombol **OK**.
- 4 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$ untuk berpindah ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.

Menggunakan Quick Menu (Menu Cepat)

Anda dapat menyesuaikan menu yang sering digunakan.

- 1 Tekan **Q.MENU** untuk mengakses menu cepat.
- 2 Tekan tombol $<$ atau $>$ untuk bergulir menyusuri menu berikut dan tekan **OK**.

Menu	Deskripsi
Aspect Ratio (Rasio Gambar)	Mengubah rasio gambar. (lihat halaman 25)
Picture Mode (Mode Gambar)	Mengubah mode gambar. (lihat halaman 44)
Energy Saving (Hemat Energi)	Menyesuaikan kecerahan.
Clear Voice II (Suara Jernih II)	Membuat suara dari proyektor jadi jernih dan jelas.
Sound Mode (Mode Suara)	Mengatur mode suara.
Sleep Time (Waktu Tunggu)	Proyektor dimatikan pada waktu yang ditetapkan.
PJT Mode (Mode PJT)	Membalik gambar proyeksi secara vertikal atau secara horizontal.
USB Device (Perangkat USB)	Memutuskan koneksi dengan perangkat USB.

- 3 Tekan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$, atau $>$ untuk bergulir menyusuri berbagai menu berikut.

HIBURAN

Menggunakan SCREEN SHARE

- 1 Aktifkan fungsi SCREEN SHARE terkait pada perangkat yang ingin Anda hubungkan.
- 2 Hubungkan Proyektor dari daftar pencarian pada perangkat yang ingin Anda hubungkan. (Saat Anda menghubungkan Proyektor ke laptop, masukkan Kode PIN yang ditampilkan di layar. Permintaan Kode PIN hanya akan ditampilkan saat terhubung pertama kali.)
- 3 Jika perangkat yang dituju menerima permintaan, SCREEN SHARE akan dimulai.



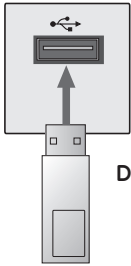
PERHATIAN

- Windows 7/8/8.1 kompatibel dengan SCREEN SHARE saat Anda menggunakan fungsi ini. Namun beberapa komputer mungkin tidak kompatibel dengan SCREEN SHARE.
- Perangkat Android versi ICS, Jellybean, dan Kitkat dari produk LG dijamin semuanya kompatibel.
- Saat terhubung melalui SCREEN SHARE, direkomendasikan untuk menempatkan perangkat dekat dengan proyektor.
- Tingkat respons dan kualitas gambar mungkin berbeda tergantung pada lingkungan pengguna.
- Untuk informasi lebih lanjut tentang perangkat yang ingin Anda hubungkan, lihatlah buku manual pemilik.

MY MEDIA (MEDIA SAYA)

Menghubungkan Perangkat Penyimpanan USB

Hubungkan sebuah Drive flash USB seperti yang ditampilkan di bawah. Bila perangkat penyimpanan USB telah terhubung, layar penyesuaian USB akan muncul. Anda tidak dapat menuliskan atau menghapus data pada perangkat penyimpanan USB.



Drive flash USB

Untuk memutuskan koneksi perangkat penyimpanan USB,

- 1 Tekan tombol **Q.MENU**.
- 2 Gunakan tombol < atau > untuk beralih ke USB Device (Perangkat USB) dan tekan tombol **OK**.
- 3 Lepaskan perangkat USB.



CATATAN

- Setelah perangkat penyimpanan USB diputuskan, maka ia tidak dapat dibaca. Lepaskan perangkat penyimpanan USB dan hubungkan lagi.

Tip untuk Menggunakan Perangkat USB

- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Hub USB tidak didukung.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB akan tergantung pada tiap perangkat.
- Jika perangkat USB biasa tidak bekerja, maka lepaskan dan hubungkan kembali. Jangan matikan proyektor atau mencabut perangkat USB saat perangkat USB terhubung sedang bekerja. Perangkat USB atau berkas tersimpan mungkin rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang dikendalikan pada PC. Proyektor mungkin tidak beroperasi dengan benar atau gagal memutar berkas. Gunakan perangkat penyimpanan USB yang berisi berkas musik, foto, video, atau dokumen biasa.
- Harap gunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang diformat sebagai sistem berkas FAT16, FAT32, atau NTFS yang disediakan oleh Windows. Jika perangkat penyimpanan yang diformat sebagai program utilitas lain tidak didukung oleh Windows, perangkat tersebut mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pabrikan USB tersebut. Bila Anda menggunakan kabel yang bukan disediakan oleh pabrikan USB atau kabelnya terlalu panjang, perangkat tersebut mungkin tidak dikenali.
- Beberapa perangkat USB mungkin tidak didukung atau tidak akan bekerja dengan benar.
- Jika folder atau berkas terlalu panjang, maka tidak akan dikenali dengan benar.
- Cara pengurutan berkas dalam perangkat penyimpanan USB sama dengan di Windows XP. Hingga 100 karakter bahasa Inggris boleh digunakan untuk nama berkas.
- Data perangkat USB bisa rusak, sehingga direkomendasikan untuk mencadangkan berkas yang penting. Karena pengguna bertanggung jawab terhadap manajemen data, maka pabrikan tidak bertanggung jawab.
- Direkomendasikan untuk menggunakan Drive flash USB 32 GB atau kurang dan hard disk USB 1 TB atau kurang. Perangkat yang kapasitasnya melebihi rekomendasi mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Jika perangkat penyimpanan USB biasa tidak bekerja dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi penghematan daya tidak bekerja, matikan hard disk dan hidupkan lagi untuk membuatnya bekerja lagi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga tidak didukung. Walau demikian, perangkat ini mungkin tidak bekerja dengan benar dalam daftar film.

MOVIE LIST (DAFTAR FILM)

Dalam Movie List (Daftar Film), Anda dapat menonton film yang tersimpan pada perangkat USB terhubung.

Tip untuk Pemutaran Berkas Video

- Beberapa subjudul yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak bekerja.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam subjudul.
- Tag HTML tidak didukung dalam subjudul.
- Informasi waktu dalam berkas subjudul harus tersusun dalam urutan menaik agar dapat memutarinya dengan benar.
- Mengubah font dan warna dalam subjudul; tidak didukung.
- Bahasa yang tidak ditetapkan dalam bahasa subjudul tidak didukung.
- Berkas subjudul 1 MB atau lebih mungkin tidak didukung.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dsb.) bila bahasa audio diubah.
- Berkas video yang rusak mungkin tidak akan diputar dengan benar, atau beberapa fungsi mungkin tidak tersedia.
- Berkas video yang dibuat oleh beberapa enkoder mungkin tidak akan diputar dengan benar.
- Audio atau video mungkin hanya didukung tergantung pada struktur paket video atau audio berkas video tersebut.
- Berkas video dengan resolusi yang lebih tinggi dari batas maksimum yang didukung untuk setiap bingkai mungkin tidak akan diputar dengan benar.
- Berkas video dalam format selain dari yang ditetapkan di atas mungkin tidak akan diputar dengan benar.
- Streaming berkas yang berisi GMC (Global Motion Compensation) atau Qpel (Quarterpel Motion Estimation) tidak didukung.
- Hanya hingga 10.000 blok sinkronisasi yang didukung dalam berkas subjudul.
- Kelancaran pemutaran tidak dijamin untuk berkas yang dikodekan dengan level 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Kodek audio DTS tidak didukung.
- Berkas video yang lebih besar dari 30 GB (Gigabyte) tidak didukung.
- Pemutaran video via koneksi USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Berkas video dan berkas subjudulnya harus diletakkan dalam folder yang sama. Nama berkas video dan nama berkas subjudulnya harus sama untuk menampilkan subjudul dengan benar.
- Saat menonton video menggunakan fungsi daftar film, Anda tidak dapat menyesuaikan mode gambar.
- Trick Mode (Mode Trik) tidak mendukung fungsi selain ► jika berkas video tidak mempunyai informasi indeks.
- Saat memutar berkas video menggunakan jaringan, Trick Mode (Mode Trik) dibatasi hingga kecepatan 2X.
- Nama berkas video yang berisi karakter khusus mungkin tidak dapat diputar.

Format Video yang Didukung

Ekstensi Berkas	Audio/Video	Kodek	Dukungan Profil/Tingkat
.asf .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile	Advanced Profile @ Level 3 (mis. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30) Hanya mendukung aliran yang memenuhi standar SMPTE 421M VC-1.
		VC-1 Simple dan Main Profile	Simple Profile @ Medium Level (mis. CIF, QVGA) Main Profile @ High Level (mis. 1080p 30) Hanya mendukung aliran yang memenuhi standar SMPTE 421M VC-1.
	Audio	WMA Standard	
		WMA 9 Professional	
.divx .avi	Video	DivX3.11	
		DivX4	
		DivX5	Advanced Simple Profile (720p/1080i)
		DivX6	
	Audio	XViD	Advanced Simple Profile (720p/1080i)
		MPEG-1 Layer I, II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
.mp4 .m4v	Video	H.264 /AVC	Main Profile @ Level 4.1 High Profile @ Level 4.1 (mis. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)
		MPEG-4 Part 2	Advanced Simple Profile (720p/1080i)
	Audio	HE-AAC	HE-AAC-LC dan HE-AAC
.mkv	Video	H.264 /AVC	Main Profile @ Level 4.1 High Profile @ Level 4.1 (mis. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)
	Audio	HE-AAC	HE-AAC-LC dan HE-AAC
		Dolby Digital	
.ts .trp .tp	Video	H.264 /AVC	Main Profile @ Level 4.1 High Profile @ Level 4.1 (mis. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)
		MPEG-2	Main Profile @ High Level (mis. 720p 60, 1080i 60)
	Audio	MPEG-1 Layer I, II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
		Dolby Digital	
.vob	Video	HE-AAC	HE-AAC-LC dan HE-AAC
		MPEG-1	
	Audio	MPEG-2	Main Profile @ High Level (mis. 720p 60, 1080i 60)
		Dolby Digital	
		LPCM	
.mpg .mpeg .mpe	Video	MPEG-1 Layer I, II	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II	Hanya aliran yang memenuhi syarat yang dikonfigurasi dengan benar untuk TS, PS, atau ES

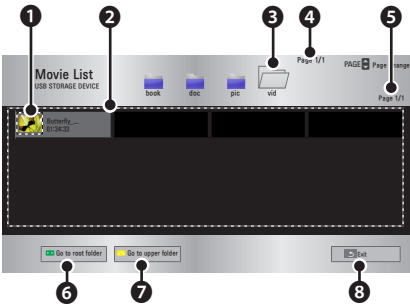
Berkas Audio yang Didukung

No	Kodek Audio	Laju bit	Laju sampling	Keterangan
1	MP3	32 kbps - 320 kbps	32 kHz - 48 kHz	
2	AC3	32 kbps - 640 kbps	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	
3	MPEG	32 kbps - 448 kbps	32 kHz - 48 kHz	
4	AAC,HEAAC	24 kbps - 3844 kbps	8 kHz - 96 kHz	
5	CDDA	1,44 kbps	44,1 kHz	
6	LPCM	1,41 Mbps - 9,6 Mbps	Multi-saluran: 44,1 kHz, 88,2 kHz/ 48 kHz, 96 kHz Stereo : 176,4 kHz, 192 kHz	

Menjelajahi Movie List (Daftar Film)

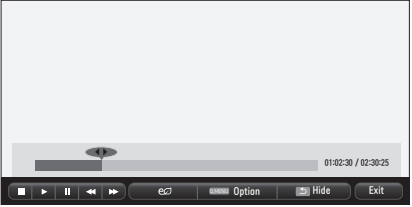
Memutar berkas video yang disimpan dari perangkat yang terhubung.

- 1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
- 2 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 3 Mengakses **MY MEDIA (MEDIA SAYA)**.
- 4 Gunakan tombol **^**, **v**, **<** atau **>** untuk memilih **Movie List (Daftar Film)** dan tekan tombol **OK**.
- 5 Gunakan tombol **^**, **v**, **<** atau **>** untuk memilih berkas yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



	Deskripsi
1	Gambar mini Berkas tidak normal Berkas tidak didu- kung
2	File List (Daftar Berkas)
3	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.
4	Halaman saat ini/Jmlh total halaman folder
5	Halaman saat ini/Jmlh total halaman berkas
6	Berpindah ke tingkat folder yang paling atas.
7	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.
8	Keluar dari Movie List (Daftar Film).

6 Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol-tombol berikut.



Pen- gaturan	Deskripsi
◀▶	Menampilkan posisi pemutaran saat ini. Gunakan tombol < , > untuk berpindah maju atau mundur.
■	Menghentikan pemutaran dan mengembalikan ke Movie List (Daftar Film).
▶	Mengembalikan ke pemutaran normal.
	Menghentikan sementara pemutar media. Jika tidak ada tombol yang ditekan pada kontrol jarak-jauh selama 10 menit setelah jeda, pemutaran akan dimulai lagi. ▶▶ Menampilkan dalam gerakan lambat.
⏮⏭	Setiap kali tombol ini ditekan, kecepatan pemutaran diubah. : x2, x4, x8, x16, x32
⏻	Anda dapat menggunakan mode Energy Saving (Hemat Energi).
Option (Pilihan)	Jendela pop-up akan muncul.
Hide (Sembunyikan)	Menyembunyikan baris pemutaran. Tekan tombol OK untuk memunculkannya.
Exit (Keluar)	Mengembalikan ke layar Movie List (Daftar Film).

Pilihan untuk Movie List (Daftar Film)

- 1 Tekan tombol **Q.MENU**.
- 2 Gunakan tombol $\wedge$ atau $\vee$ untuk berpindah ke pilihan yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
- 3 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk mengatur setiap item.

Set Video Play (Atur Pemutaran Video).

Pen-gaturan	Deskripsi
Picture Size (Ukuran Gambar)	Memilih ukuran layar pemutaran. • Full (Penuh): Berkas diputar dalam mode layar penuh sesuai dengan rasio gambar video. • Original (Ukuran Asli): Menampilkan video dalam rasio gambar aslinya.
Audio Lan-guage (Bahasa Audio)	Memungkinkan Anda memilih bahasa yang Anda inginkan untuk berkas berisi beberapa trek audio. Pilihan ini tidak tersedia jika berkas hanya berisi satu trek audio.
Subtitle Lan-guage (Bahasa Sub-judul)	Subjudul dapat diaktifkan atau dinonaktifkan. • Language (Bahasa): Salah satu bahasa yang tersedia dapat dipilih. • Code Page (Halaman Kode): Seperangkat karakter yang dapat dipilih untuk digunakan bagi subjudul. Pada dasarnya, subjudul ditampilkan dalam bahasa yang dikonfigurasi dalam OPTION (PILIHAN) → Menu Language (Bahasa Menu). • Sync (Sinkron): Jika subjudul tidak disinkronkan dengan video, Anda dapat menyesuaikan kecepataannya pada satuan 0,5 detik. • Position (Posisi): Memindah lokasi subjudul. • Size (Ukuran): Mengubah ukuran font subjudul.

Pen-gaturan	Deskripsi
Repeat (Mengu-lang)	Mengaktifkan atau menonak-tifkan fungsi pengulangan. Bila dinonaktifkan, berkas berikutnya dapat diputar lagi secara berurutan jika nama berkas sama.

Subtitle Language (Bahasa Subjudul)

Subtitle Language (Bahasa Subjudul)	Language (Bahasa)
Latin1	Inggris, Spanyol, Irlandia, Welsh, Prancis, Jerman, Italia, Belanda, Swedia, Finnish, Portugis, Denmark, Rumania, Norwegia, Albania, Gaelic, Katalan, Valensia
Latin2	Bosnia, Polandia, Kroasia, Cheska, Slovakia, Slovenia, Serbia, Hongaria
Latin4	Estonia, Latvia, Lithuania
Yunani	Yunani
Cyrillic	Bulgaria, Rusia, Ukraina, Kazakh, Makedonia
Ibrani	Ibrani
Cina	Cina
Korea	Korea
Arab	Arab
Turki	Turki
Thai	Thai

Set Video (Atur Video).

Anda dapat mengubah pengaturan video.
(Lihat "Pengaturan PICTURE (GAMBAR)" pada halaman 44.)

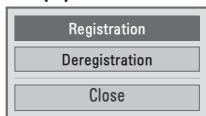
Set Audio (Atur Audio).

Anda dapat mengubah pengaturan audio.
(Lihat "Pengaturan AUDIO" pada halaman 48.)

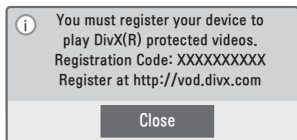
Mendaftarkan kode DivX

Periksa kode DivX Anda. Untuk informasi lebih lanjut tentang proses pendaftaran, kunjungi www.divx.com/vod. Setelah pendaftaran, Anda dapat menikmati konten DivX VOD yang dilindungi oleh kode DivX DRM.

- 1 Tekan tombol **SETTINGS** untuk memasuki menu Setup (Atur).
- 2 Pindah ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **DivX(R) VOD**.



- 3 Tekan tombol $\wedge$ atau $\vee$ untuk berpindah ke **Registration** (Pendaftaran) dan tekan tombol **OK**.



- 4 Periksa kode pendaftaran **DivX**.



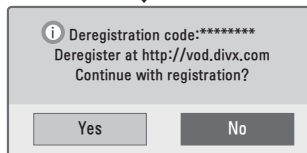
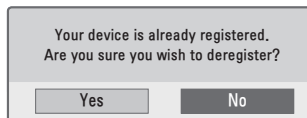
CATATAN

- Anda tidak dapat menggunakan kode pendaftaran DivX yang ditetapkan untuk perangkat lain. Pastikan Anda menggunakan kode pendaftaran DivX yang ditetapkan untuk perangkat Anda.
- Berkas video atau audio yang tidak diubah dengan kodek DivX standar mungkin rusak atau tidak diputar.

Untuk pembatalan pendaftaran kode DivX

Gunakan kode penonaktifan DivX untuk menonaktifkan fungsi DivX DRM.

- 1 Tekan tombol **SETTINGS** untuk memasuki menu Setup (Atur).
- 2 Pindah ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **DivX(R) VOD**.
- 3 Gunakan tombol $\wedge$ atau $\vee$ untuk berpindah ke **Deregistration** (Pembatalan Pendaftaran) dan tekan tombol **OK**.



- 4 Pilih **Yes (Ya)**.



CATATAN

- Apa yang dimaksud dengan DRM [Digital Rights Management]? Ini adalah teknologi dan layanan yang mencegah penggunaan ilegal atas media digital untuk melindungi manfaat dan hak pemilik hak cipta. Berkas dapat diputar setelah lisensi diverifikasi melalui metode online, dsb.

PHOTO LIST (DAFTAR FOTO)

Anda dapat melihat foto yang tersimpan pada perangkat terhubung.

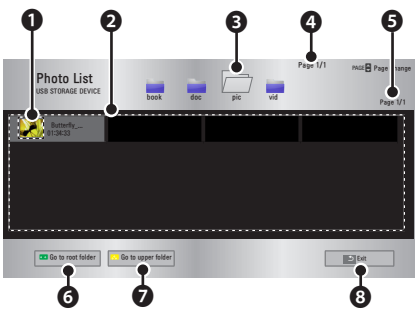
Berkas Foto yang Didukung

FOTO (*.JPEG)
Baseline: 64 piksel (lebar) x 64 piksel (tinggi) - 15.360 piksel (lebar) x 8.640 piksel (tinggi)
Progressive: 64 piksel (lebar) x 64 piksel (tinggi) - 1.920 piksel (lebar) x 1.440 piksel (tinggi)

- Hanya berkas JPEG yang didukung.
- Berkas yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon.
- Pesan kesalahan akan ditampilkan untuk berkas yang rusak atau format berkas yang tidak dapat diputar.
- Berkas yang rusak mungkin tidak ditampilkan dengan benar.
- Mungkin perlu waktu untuk melihat gambar resolusi tinggi di layar penuh.

Menjelajahi Photo List (Daftar Foto)

- 1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
- 2 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 3 Mengakses **MY MEDIA (MEDIA SAYA)**.
- 4 Gunakan tombol **^**, **V**, **<** atau **>** untuk memilih **Photo List (Daftar Foto)** dan tekan tombol **OK**.
- 5 Gunakan tombol **^**, **V**, **<** atau **>** untuk memilih berkas yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



	Deskripsi
1	Gambar mini Berkas tidak normal Berkas tidak didu- kung
2	File List (Daftar Berkas)
3	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.
4	Halaman saat ini/Jmlh total halaman folder
5	Halaman saat ini/Jmlh total halaman berkas
6	Berpindah ke tingkat folder yang paling atas.
7	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.
8	Exit (Keluar)

6 Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol-tombol berikut.



Pen-gaturan	Deskripsi
	Memilih foto sebelumnya atau foto berikutnya.
Slide-show (Tay-angan Slide)	Semua foto akan ditampilkan saat tayangan slide. • Aturlah interval waktu tayangan slide dalam menu Option (Pilihan) → Set Photo View (Atur Tampilan Foto).
BGM (Musik Latar)	Mendengarkan musik sambil melihat foto dalam ukuran penuh. • Atur BGM (Musik Latar) dalam menu Option (Pilihan) → Set Photo View (Atur Tampilan Foto).
	Memutar foto. • Memutar foto 90 °, 180 °, 270 °, 360 ° searah jarum jam. • Foto tidak dapat diputar jika lebarnya lebih besar dari tinggi resolusi maks. yang didukung.
	Anda dapat berpindah layar menggunakan tombol navigasi. Tekan tombol biru untuk memperbesar gambar.

Pen-gaturan	Deskripsi
	Anda dapat menggunakan mode Energy Saving (Hemat Energi).
Option (Pilihan)	Jendela pop-up akan muncul.
Hide (Sembu-nyikan)	Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh. • Untuk melihat menu, tekan tombol OK pada kontrol jarak-jauh.
Exit (Keluar)	Keluar dari tampilan foto layar penuh.

Pilihan untuk Photo List (Daftar Foto)

- 1 Tekan tombol **Q.MENU**.
- 2 Gunakan tombol $\wedge$ atau $\vee$ untuk berpindah ke pilihan yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
- 3 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk mengatur setiap item.

Set Photo View (Atur Tampilan Foto).

Pen-gaturan	Deskripsi
Slide speed (Kecepatan Slide)	Memilih kecepatan tayangan slide.
BGM (Musik Latar)	Memilih folder musik untuk musik latar belakang. • Anda tidak dapat mengubah folder musik saat musik latar belakang diputar. • Untuk musik latar belakang, hanya dapat dipilih folder dari perangkat yang sama.
Repeat (Mengulang)	Memilih pemutaran berulang.
Random (Acak)	Memilih pemutaran acak.

Set Video (Atur Video).

Anda dapat mengubah pengaturan video.

(Lihat "Pengaturan PICTURE (GAMBAR)" pada halaman 44.)

Set Audio (Atur Audio).

Anda dapat mengubah pengaturan audio.

(Lihat "Pengaturan AUDIO" pada halaman 48.)

MUSIC LIST (DAFTAR MUSIK)

Anda dapat memutar berkas audio pada perangkat terhubung.

Berkas Musik yang Didukung

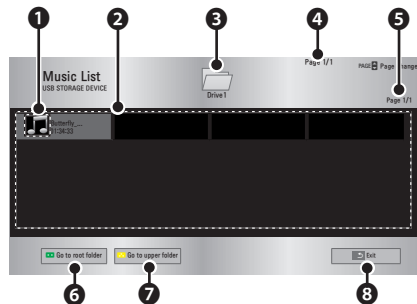
*.MP3

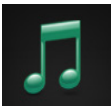
Kisaran laju bit 32 Kbps - 320 Kbps

- Laju sampling MPEG 1 Layer 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Laju sampling MPEG 2 Layer 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

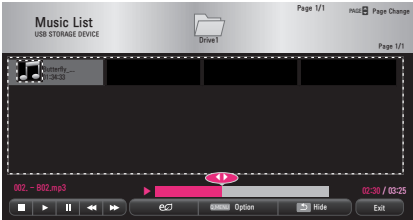
Menjelajahi Music List (Daftar Musik)

- 1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
- 2 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 3 Mengakses **MY MEDIA (MEDIA SAYA)**.
- 4 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ untuk memilih **Music List (Daftar Musik)** dan tekan tombol **OK**.
- 5 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk memilih berkas yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



	Deskripsi	
❶	Gambar mini	
	Berkas tidak normal	
	Berkas tidak didukung	
❷	File List (Daftar Berkas)	
❸	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.	
❹	Halaman saat ini/Jmlh total halaman folder	
❺	Halaman saat ini/Jmlh total halaman berkas	
❻	Berpindah ke tingkat folder yang paling atas.	
❼	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.	
❽	Exit (Keluar)	

❻ Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol-tombol berikut.



Pen-gaturan	Deskripsi
◀▶	Mengubah posisi pemutaran.
■	Menghentikan pemutaran.
▶	Mengembalikan ke pemutaran normal.
⏸	Menghentikan sementara pemutar media.

Pen-gaturan	Deskripsi
◀▶	Memutar berkas sebelumnya/berikutnya.
⏻	Anda dapat menggunakan mode Energy Saving (Hemat Energi).
Option (Pilihan)	Mengatur pilihan Music List (Daftar Musik).
Hide (Sembunyikan)	Menyembunyikan baris pemutaran. • Tekan tombol OK untuk memunculkan baris pemutaran.
Exit (Keluar)	Mengembalikan ke layar Music List (Daftar Musik) .

Pilihan untuk Music List (Daftar Musik)

- ❶ Tekan tombol **Q.MENU**.
- ❷ Gunakan tombol **^** atau **v** untuk berpindah ke pilihan yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
- ❸ Gunakan tombol **^**, **v**, **<** atau **>** untuk mengatur setiap item.

Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio).

Pen-gaturan	Deskripsi
Repeat (Mengulang)	Memilih pemutaran berulang.
Random (Acak)	Memilih pemutaran acak.

Set Audio (Atur Audio).

Anda dapat mengubah pengaturan audio.
(Lihat "Pengaturan AUDIO" pada halaman 48.)

FILE LIST (DAFTAR BERKAS)

Anda dapat melihat berkas dokumen yang tersimpan pada perangkat terhubung.

Format Berkas Yang Didukung

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

Microsoft Office

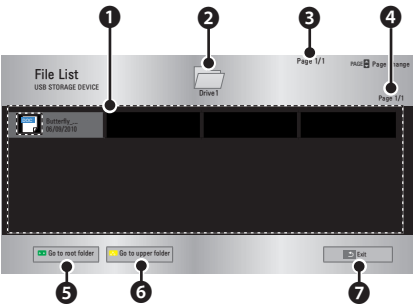
97/ 2000/ 2002/ 2003/ 2007

Adobe PDF 1.0/ 1.1/ 1.2/ 1.3/ 1.4

- File Viewer (Penampil Berkas) mengatur ulang dokumen, sehingga mungkin tampak berbeda dengan yang ditampilkan di PC.
- Untuk dokumen yang berisi gambar, resolusinya mungkin tampak lebih rendah saat proses pengaturan.
- Jika volume dokumen besar atau berisi banyak halaman, pemuatannya mungkin butuh waktu lama.
- Font yang tidak didukung mungkin diganti dengan font lainnya.
- Penampil berkas tidak dapat membuka dokumen Office yang berisi banyak gambar resolusi tinggi. Jika demikian, kurangi ukuran berkas gambar, simpan pada perangkat penyimpanan USB dan jalankan lagi penampil berkas atau hubungkan PC Anda ke proyektor dan buka berkas tersebut pada PC Anda.

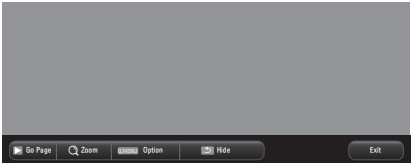
Menjelajahi File List (Daftar Berkas)

- 1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
- 2 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 3 Mengakses **MY MEDIA (MEDIA SAYA)**.
- 4 Gunakan tombol **^**, **V**, **<** atau **>** untuk memilih **File List (Daftar Berkas)** dan tekan tombol **OK**.
- 5 Gunakan tombol **^**, **V**, **<** atau **>** untuk memilih berkas yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



	Deskripsi
1	File List (Daftar Berkas)
2	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.
3	Halaman saat ini/Jmlh total halaman folder
4	Halaman saat ini/Jmlh total halaman berkas
5	Berpindah ke tingkat folder yang paling atas.
6	Berpindah ke tingkat folder yang lebih atas.
7	Exit (Keluar)

- 6 Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol-tombol berikut.
- Klik **Go Page (Ke Halaman)** maka akan muncul jendela untuk memilih nomor halaman.
 - Masukkan nomor halaman untuk berpindah ke halaman yang Anda inginkan.
 - Tekan tombol volume untuk memperbesar atau memperkecil tampilan.
 1. Tekan **OK**.
 2. Tekan tombol **Naik/Turun/Kiri/Kanan** untuk berpindah ke Go Page (Ke Halaman) atau Zoom (Perbesar).



Pengaturan	Deskripsi
Go Page (Ke Halaman)	Berpindah ke halaman yang Anda inginkan. Gunakan tombol Naik/Turun/Kiri/Kanan untuk memilih halaman dan tekan tombol OK .
Zoom (Perbesar)	Melihat foto dalam mode penuh atau dalam mode asli.
Option (Pilihan)	Mengatur pilihan File Viewer (Penampil Berkas).
Hide (Sembunyikan)	Menyembunyikan menu. • Tekan tombol OK untuk memunculkannya.
Exit (Keluar)	Mengembalikan ke layar File Viewer (Penampil Berkas).

Atur Pilihan File Viewer Penampil Berkas)

Pen-gaturan	Deskripsi	
Single Page Loading (Pemua-tan Satu Halaman)	On (Ak-tif)	Memuat dan me-nampilkan hala-man satu per satu. Waktu pemua-tan awal singkat namun halaman yang pa-dat isinya mungkin ditampilkan lambat.
	Off (Non-aktif)	Memuat semua halaman berkas ke memori sebelum Anda mulai me-nampilkannya. Wak-tu pemua-tan awal lama namun Anda dapat menyusuri halaman dengan cepat setelah pemua-tan selesai. Jika berkas terlalu besar, pemua-tan semua halaman bisa gagal.
Image Quality (Kualitas Gambar)	Anda dapat mengatur kualitas gambar yang disertakan dalam doku-men. Tiga pilihan berikut tersedia untuk kualitas gambar: High (Tinggi), Medium (Sedang), Low (Rendah). Semakin tinggi kualitas gambar, semakin rendah waktu tampilan.	
Document Align (Pe-nyejajaran Dokumen)	Memilih metode penyeja-jaran dokumen awal.	

Tampilan Berkas adalah pengaturan awal, jadi tutuplah dokumen yang saat ini dibuka untuk menerapkan perubahan pada dokumen baru, jika ada.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

Menu SETUP (PENGATURAN)

- 1 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 2 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
- 3 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT**.

Menu		Deskripsi
	PICTURE (GAMBAR)	Menyesuaikan kualitas gambar untuk tampilan yang optimum.
	AUDIO	Menyesuaikan kualitas suara dan tingkat volume.
	TIME (WAKTU)	Mengatur waktu dan fitur yang berhubungan dengan waktu.
	OPTION (PILIHAN)	Menyesuaikan pengaturan umum.
	INPUT (MASUKAN)	Memilih sumber masukan yang diinginkan.
	MY MEDIA (MEDIA SAYA)	Mengakses berkas foto, musik, film, dan berkas dokumen.

Pengaturan PICTURE (GAMBAR)

- 1 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 2 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk memilih **PICTURE (GAMBAR)** dan tekan tombol **OK**.
- 3 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk menga-
tur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
 - Untuk kembali ke menu sebelumnya,
tekan tombol $\curvearrowright$.
- 4 Tekan tombol **EXIT** bila selesai.



Pengaturan gambar yang tersedia diterangkan sebagai berikut.

Pengaturan	Deskripsi
Energy Saving (Hemat Energi)	Mengurangi konsumsi daya dengan menyesuaikan kecerahan layar.
Picture Mode (Mode Gam- bar)	Memilih salah satu gambar preset atau menyesuaikan pilihan di setiap mode untuk mendapatkan kinerja layar terbaik. Anda juga dapat menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan pada setiap mode.
Mode	
Vivid (Jelas)	Memaksimumkan efek visual pada video. Menampil- kan gambar sebening kristal dengan menyempur- nakan kontras, kecerahan, dan ketajaman.
Standard (Standar)	Menggunakan kontras, kecerahan, dan ketajaman pada tingkat normal.
Eco	Fitur Energy Saver (Penghemat Energi) mengubah pengaturan pada Proyektor untuk mengurangi konsumsi daya.
Cinema (Sinema)	Mengoptimumkan gambar untuk film.
GAME (PER- MAINAN)	Mengoptimumkan gambar untuk bermain game bagi tampilan yang bergerak cepat.
Expert 1/2 (Pakar 1/2)	Menyesuaikan pengaturan gambar terperinci.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan tingkat dasar sinyal video agar gambar lebih terang atau lebih gelap.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan tingkat ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah tingkatnya, semakin lembut tampilan gambarnya. Horizontal and Vertical Sharpness (Ketajaman Vertikal dan Horizontal) hanya tersedia dalam Cinema (Sinema) dan Expert 1/2 (Pakar1/2).
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua warna.
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara tingkat merah dan hijau.
Advanced / Expert Control (Kontrol Lan- jutan / Pakar)	Menyesuaikan pengaturan lanjutan.

Pengaturan	Deskripsi	
Picture Option (Pilihan Gambar)	Mengatur pengaturan opsional.	
Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan pada setiap mode ke pengaturan awal pabrik.	
Aspect Ratio (Rasio Gambar)	Mengganti ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimumnya.	
Screen (Layar) (RGB-PC)	Menyesuaikan kualitas gambar masukan RGB-PC.	
	Pilihan	
	Resolution (Resolusi)	Resolusi yang tersedia adalah resolusi 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) dan resolusi 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto Config. (Konfigurasi Otomatis)	Memberikan kualitas gambar yang dioptimumkan dengan mengkalibrasi secara otomatis lebar horizontal yang tidak sesuai dan goyangan gambar yang disebabkan oleh konflik antara pengaturan internal pada proyektor dan beragam sinyal grafis PC. • Anda juga dapat menggunakan tombol AUTO pada kontrol jarak-jauh.
	Position (Posisi)	Memindah gambar naik/turun/kiri/kanan.
	Size (Ukuran)	Mengubah ukuran layar.
	Phase (Fase)	Membuat gambar tampak jelas dengan menghilangkan derau horizontal.
	Reset (Pengaturan Awal)	Mengembalikan semua pengaturan ke nilai awal pabrik.

Advanced Control (Kontrol Lanjutan)

Pengaturan	Deskripsi
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Menyesuaikan kontras pada tingkat terbaik sesuai dengan kecerahan layar.
Dynamic Color (Warna Dinamis)	Menyesuaikan warna layar agar tampak alami.
Skin Color (Warna Kulit)	Mendeteksi area kulit pada gambar dan menyesuaikan untuk menampilkan warna kulit yang alami.
Sky Color (Warna Langit)	Hanya menyesuaikan warna langit.
Grass Color (Warna Rumput)	Hanya menyesuaikan area warna alami, misalnya untuk sawah dan pegunungan.
Gamma	Mengatur kurva gradasi antara masukan sinyal masukan dan keluaran video.

Expert Control (Kontrol Pakar)

Pengaturan	Deskripsi
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Menyesuaikan kontras pada tingkat terbaik sesuai dengan kecerahan layar.
Color Gamut (Gamut Warna)	Memilih kisaran warna yang ditampilkan. • Standard (Standar): Menampilkan warna asli dari sinyal masukan, apa pun fitur tampilannya. • Wide (Lebar): Mengatur kekayaan warna pada tampilan.
Edge Enhancer (Penjelas Tepi)	Memberikan tepi gambar yang lebih tajam dan lebih jelas.
Color Filter (Filter Warna)	Menyesuaikan warna dan rona secara akurat dengan memfilter bidang warna tertentu pada ruang RGB.
Color Temperature (Suhu Warna)	Gamma: Mengatur kurva gradasi antara masukan sinyal masukan dan keluaran video. a. Metode: 2 poin - Pattern (Pola): Inner (Bagian Dalam), Outer (Bagian Luar) - Poin: Rendah, Tinggi - Red (Merah)/Green (Hijau)/Blue (Biru) : Kisaran yang dapat disesuaikan -50 - +50. - Terapkan ke semua masukan: Nilai Suhu Warna diterapkan pada semua mode masukan. b. Metode: 10 poin IRE - Pattern (Pola): Inner (Bagian Dalam), Outer (Bagian Luar) - IRE (Institute of Radio Engineers) adalah satuan yang menunjukkan ukuran sinyal video dan dapat diatur baik itu 10, 20, 30 - 90, atau 100. Anda dapat menyesuaikan setiap pengaturan sebagaimana ditunjukkan di bawah ini. - Luminance (Luminansi): Jika Anda mengatur luminansi sebesar 100 IRE, nilai luminansi yang memenuhi setiap gamma secara otomatis dihitung untuk setiap langkah dari 10 IRE hingga 90 IRE. - Red (Merah)/Green (Hijau)/Blue (Biru): Kisaran penyesuaiannya adalah -50 - +50. - Terapkan ke semua masukan: Nilai Suhu Warna diterapkan pada semua mode masukan.
Color Management System (Sistem Manajemen Warna)	Menyesuaikan warna Red/Green/Blue/Yellow/Cyan/Magenta. Memungkinkan seorang pakar untuk menyesuaikan rona menggunakan pola pengetesan. Dapat dipilih enam warna (Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow) tanpa memengaruhi warna lainnya. Anda mungkin tidak melihat perubahan warna pada gambar biasa, bahkan setelah penyesuaian. - Chroma (Kroma) Red (Merah)/Green (Hijau)/Blue (Biru)/Yellow (Kuning)/Cyan (Sian)/Magenta, Tone (Nuansa) Red (Merah)/Green (Hijau)/Blue (Biru)/Yellow (Kuning)/Cyan (Sian)/Magenta: Kisaran penyesuaiannya masing-masing adalah -30 - +30.

* Pilihan yang tersedia mungkin berbeda tergantung pada sinyal masukan atau mode video, dll.

Picture Option (Pilihan Gambar)

Pengaturan	Deskripsi
Noise Reduction (Pengurangan Derau)	Menghilangkan derau dalam gambar.
MPEG Noise Reduction (Pengurangan Gangguan MPEG)	Mengurangi derau yang dihasilkan saat pembuatan sinyal video digital.
Black Level (Tingkat Kehitaman)	Mengkompensasi kecerahan dan kontras layar untuk menyeimbangkan tingkat hitam pada masukan video.
Real Cinema (Sinema Nyata)	Memberikan kualitas gambar optimal untuk menonton film.
Color Temperature (Suhu Warna)	Menyesuaikan warna keseluruhan pada layar, menurut preferensi Anda. Anda dapat memilih Warm (Hangat) , Cool (Dingin) , Medium (Sedang) , atau Natural (Alami) .

Pengaturan AUDIO

- 1 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 2 Gunakan tombol **^**, **v**, **<** atau **>** untuk memilih **AUDIO** dan tekan tombol **OK**.
- 3 Gunakan tombol **^**, **v**, **<** atau **>** untuk menga-
tur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
- Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan
tombol **↶**.
- 4 Tekan tombol **EXIT** bila selesai.

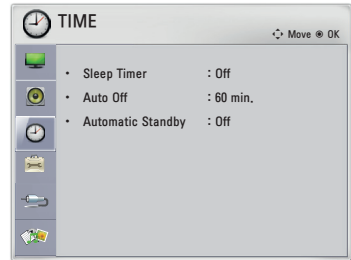


Pengaturan audio yang tersedia diterangkan sebagai berikut.

Pengaturan	Deskripsi	
Sound Mode (Mode Suara)	Menyesuaikan suara.	
	Pilihan	
	Standard (Standar)	Pilih bila Anda ingin suara berkualitas standar.
	Music (Musik)	Pilih bila Anda mendengarkan musik.
	Cinema (Sinema)	Pilih bila Anda menonton film.
	Sport (Olahraga)	Pilih bila Anda menonton acara olahraga.
	Game (Permainan)	Pilih bila Anda bermain game.
Clear Voice II (Suara Jernih II)	User setting (Pengaturan Pengguna)	Menyesuaikan volume ke tingkat yang diinginkan menggunakan User EQ (EQ Pengguna). Pita frekuensi audio (100 Hz / 300 Hz/ 1 kHz/ 3 KHz/ 10 KHz) dapat disesuaikan dari -10 hingga 10. Reset (Pengaturan Awal): Mengembalikan semua pengaturan ke nilai dasar pabrik.
	Membuat suara dari proyektor jadi jernih dan jelas.	
	Menyesuaikan tingkat volume secara otomatis.	
Auto Volume (Volume Otomatis)		

Pengaturan TIME (WAKTU)

- 1 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 2 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk memilih **TIME (WAKTU)** dan tekan tombol **OK**.
- 3 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk menga-
tur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
 - Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol $\curvearrowright$.
- 4 Tekan tombol **EXIT** bila selesai.

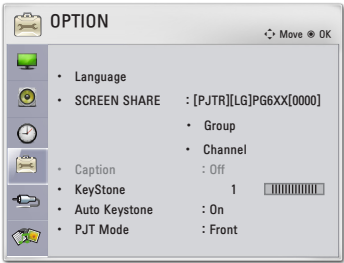


Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan sebagai berikut.

Pengaturan	Deskripsi
Sleep Timer (Pewaktu Tidur)	Mengatur lama waktu hingga proyektor dimatikan.
Auto Off (Mati Otomatis)	Jika tidak ada sinyal, proyektor secara otomatis dimatikan setelah melewati waktu penetapan.
Automatic Standby (Siaga Otomatis)	Jika tidak ada tombol apa pun yang ditekan saat fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis) sedang aktif, Proyektor secara otomatis akan beralih ke mode siaga.

Pengaturan OPTION (PILIHAN)

- 1 Tekan tombol **SETTINGS**.
- 2 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk memilih **OPTION (PILIHAN)** dan tekan tombol **OK**.
- 3 Gunakan tombol $\wedge$, $\vee$, $<$ atau $>$ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
 - Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol $\curvearrowright$.
- 4 Tekan tombol **EXIT** bila selesai.



Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan sebagai berikut.

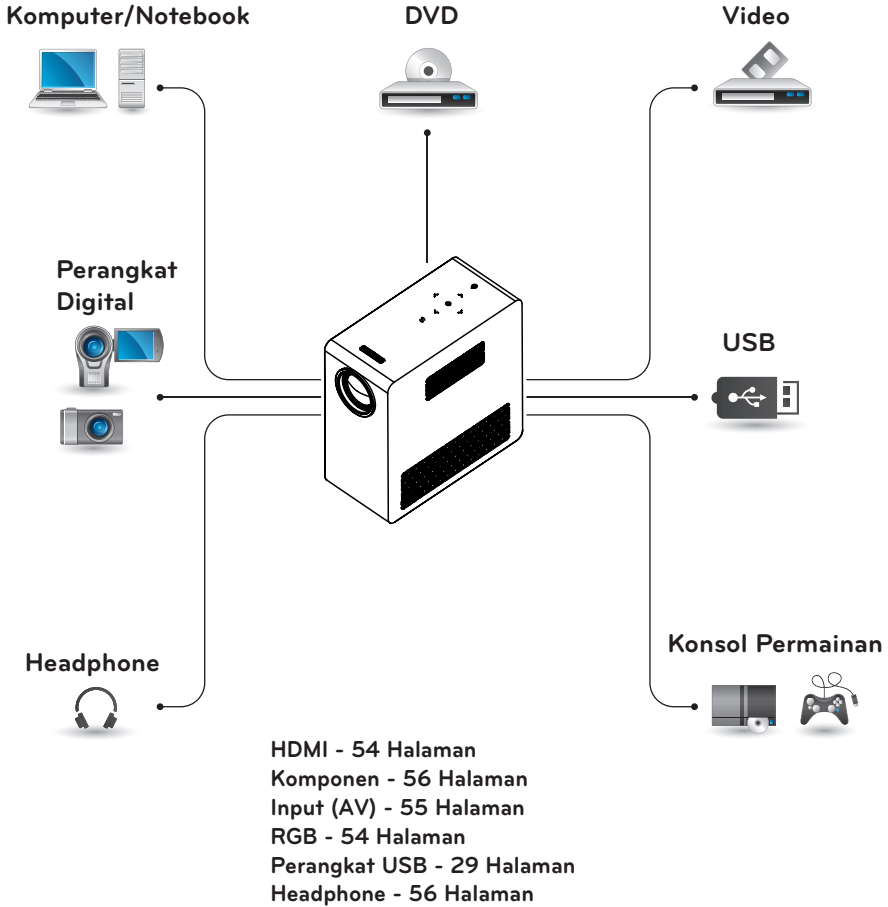
Pengaturan	Deskripsi			
Language (Bahasa)	Memilih Bahasa Menu yang diinginkan.			
SCREEN SHARE (Berbagi Layar)	SCREEN SHARE menampilkan layar perangkat tersambung. • Anda dapat memeriksa ID SCREEN SHARE.			
	Pilihan			
	<table><tr><td>Group (Grup)</td><td>Ini adalah pengaturan Grup untuk tiap perangkat yang mendukung fitur SCREEN SHARE. Saat koneksi nirkabel lemah atau tidak stabil, sesuaikan pengaturan Grup untuk memperbaiki masalah.</td></tr><tr><td>Channel (Program)</td><td>Anda dapat mengubah program yang digunakan untuk koneksi nirkabel. • Search Channels (Mencari Program): Pilih metode pencarian program. - Auto (Otomatis): Proyektor mencari program yang tersedia dan otomatis memilih program yang paling jarang digunakan. - Manual: Anda dapat memilih program secara manual. • Channel (Program): Hal ini ditampilkan saat Search Channels (Mencari Program) diatur ke Manual. Hal ini memungkinkan Anda menentukan nomor program yang akan digunakan. </td></tr></table>	Group (Grup)	Ini adalah pengaturan Grup untuk tiap perangkat yang mendukung fitur SCREEN SHARE. Saat koneksi nirkabel lemah atau tidak stabil, sesuaikan pengaturan Grup untuk memperbaiki masalah.	Channel (Program)
Group (Grup)	Ini adalah pengaturan Grup untuk tiap perangkat yang mendukung fitur SCREEN SHARE. Saat koneksi nirkabel lemah atau tidak stabil, sesuaikan pengaturan Grup untuk memperbaiki masalah.			
Channel (Program)	Anda dapat mengubah program yang digunakan untuk koneksi nirkabel. • Search Channels (Mencari Program): Pilih metode pencarian program. - Auto (Otomatis): Proyektor mencari program yang tersedia dan otomatis memilih program yang paling jarang digunakan. - Manual: Anda dapat memilih program secara manual. • Channel (Program): Hal ini ditampilkan saat Search Channels (Mencari Program) diatur ke Manual. Hal ini memungkinkan Anda menentukan nomor program yang akan digunakan.			
Caption (Uraian)	Jika bahasa untuk masukan AV diatur ke Korean (Korea), keterangan dapat diaktifkan atau dinonaktifkan.			

Pengaturan	Deskripsi	
Keystone	Untuk mencegah gambar layar menjadi miring, Keystone menyesuaikan lebar atas dan bawah gambar jika proyektor tidak diatur pada sudut yang tepat ke layar.	
Auto Keystone (Keystone Otomatis)	Auto Keystone (Keystone Otomatis) memberikan gambar layar segi empat dengan secara otomatis menyesuaikan nomor Keystone bila gambar layar berbentuk genjang yang disebabkan oleh miringnya proyektor.	
	Pilihan	
	ON (AKTIF)	Menyesuaikan nomor Keystone secara otomatis.
	Off (Nonaktif)	Menyesuaikan nomor Keystone secara manual.
PJT Mode (Mode PJT)	Fungsi ini membalik gambar proyeksi secara vertikal atau horizontal. • Pilih Rear (Belakang) bila memproyeksikan dari belakang layar transparan yang dibeli terpisah. • Pilih Ceiling (Langit-langit) bila memasang produk di langit-langit. • Bila PJT Mode (Mode PJT) adalah Front (Depan)/Front Ceiling (Langit-langit Depan)/Rear (Belakang)/Rear Ceiling (Langit-langit Belakang), maka speaker kiri/kanan akan berubah secara otomatis.	
Blank Image (Gambar Kosong)	Memilih latar belakang untuk gambar kosong. (lihat halaman 27)	
Auto Power (Daya Otomatis)	Menghidupkan proyektor secara otomatis bila steker adaptor ditanamkan.	
	Pilihan	
	On (Aktif)	Bila steker DC dihubungkan ke proyektor, maka proyektor akan dihidupkan secara otomatis.
	Off (Nonaktif)	Bila steker DC dihubungkan ke proyektor, maka proyektor akan beralih ke mode siaga.
Auto Input Search (Pencarian Masukan Otomatis)	Secara otomatis mencari dan menampilkan jenis sinyal masukan bila telah diterima.	
High Altitude (Ketinggian)	Jika proyektor digunakan pada ketinggian lebih dari 1.200 meter, aktifkan fitur ini. Jika tidak, proyektor bisa jadi terlalu panas atau fungsi perindungannya dapat diaktifkan. Jika ini terjadi, matikan proyektor kemudian hidupkan lagi setelah menunggu beberapa menit.	

Pengaturan	Deskripsi	
Standby Light (Lampu Siaga)	Menyesuaikan indikator tombol LED.	
	Pilihan	
	On (Aktif)	Bila tombol disentuh, semua indikatornya akan menyala dengan kecerahan maksimum. Dalam mode siaga, semua indikator LED menyala dengan kecerahan 20 % dari maksimal.
	Off (Nonaktif)	Bila tombol disentuh, semua indikatornya akan menyala dengan kecerahan maksimum. Dalam mode siaga, semua indikator LED dimatikan.
DivX(R) VOD	Mengatur pengaturan yang berhubungan dengan DivX.	
Initial Setting (Pengaturan Awal Pabrik)	Mengatur ulang semua pengaturan proyektor ke nilai awal pabrik.	
Self Diagnosis (Diagnosis Otomatis)	Memecahkan masalah fungsional yang dapat muncul saat menggunakan produk.	

MEMBUAT KONEKSI

Anda dapat menghubungkan beragam perangkat eksternal ke port di proyektor.

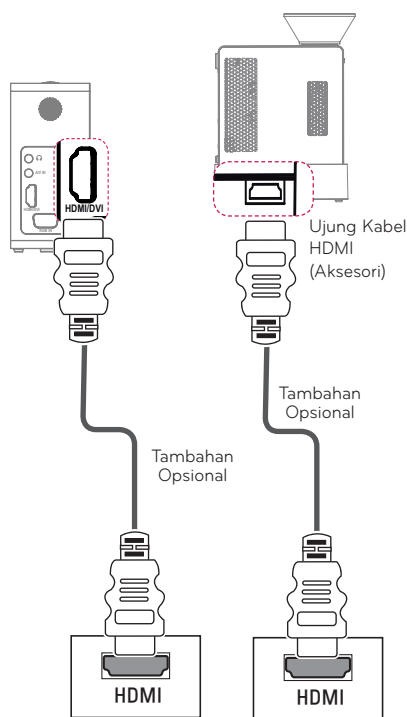


Menghubungkan ke Penerima HD, Pemutar DVD, atau VCR

Hubungkan penerima HD, pemutar DVD, atau VCR ke proyektor dan pilih mode masukan yang sesuai.

Koneksi HDMI

Dengan kabel HDMI, Anda dapat menikmati suara dan gambar berkualitas tinggi. Tekan tombol **INPUT** pada kontrol jarak-jauh untuk memilih **HDMI**.

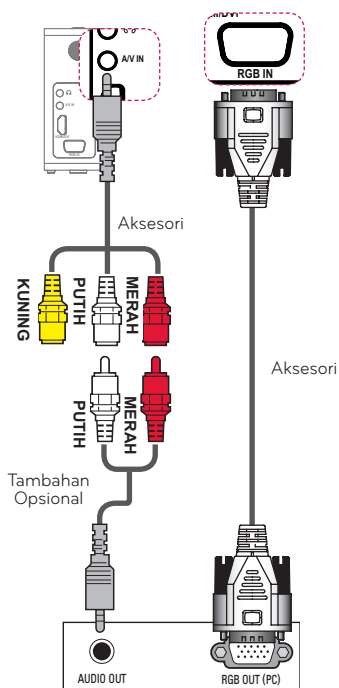


Menghubungkan ke PC

Proyektor mendukung Plug & Play. PC secara otomatis akan mengenali proyektor dan tidak perlu driver untuk menginstalnya.

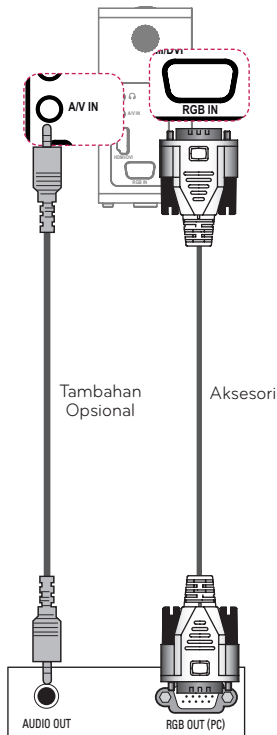
Koneksi RGB

Hubungkan keluaran PC dan port masukan video PC pada proyektor dengan kabel RGB. Untuk sinyal audio, hubungkan PC dan proyektor dengan kabel audio opsional.

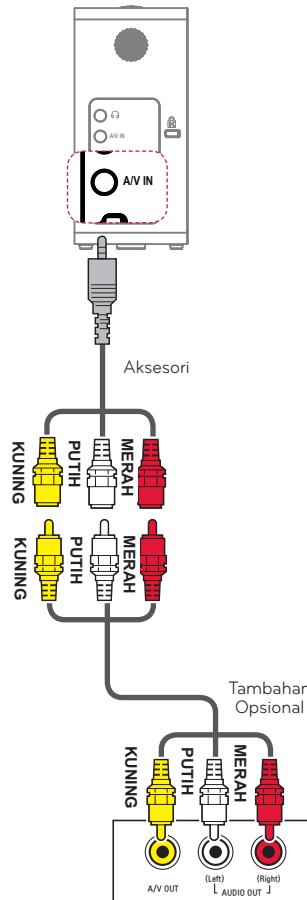


Menghubungkan ke AV INPUT

Hubungkan port keluaran pada perangkat eksternal dan port AV INPUT pada proyektor. Tekan tombol **INPUT** untuk memilih **AV**.

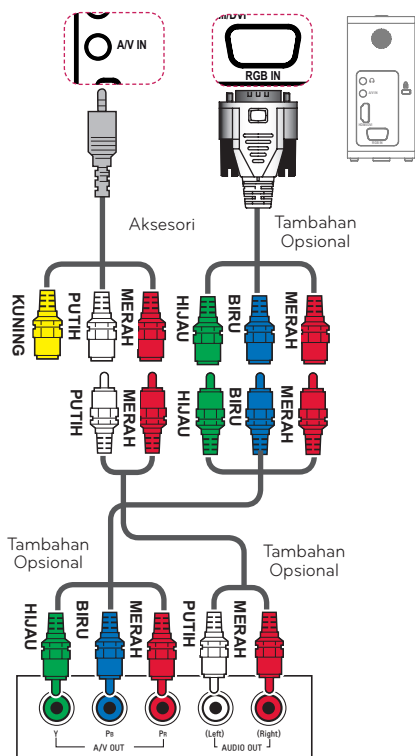


Anda dapat menghubungkan kabel audio tanpa menggunakan gender seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi di atas.



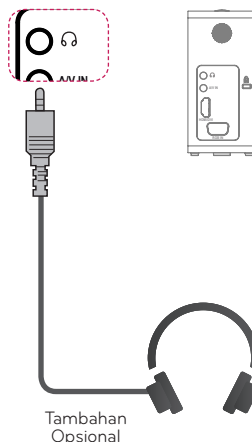
Koneksi komponen

Anda dapat menikmati gambar yang jelas bila Anda menghubungkan perangkat eksternal dengan port **RGB IN** ke port komponen pada proyektor. Tekan tombol **INPUT** pada kontrol jarak-jauh untuk memilih **Component (Komponen)**.



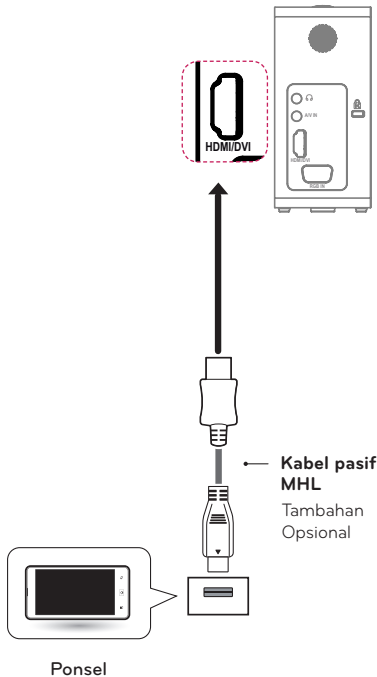
Menghubungkan ke Headphone

Anda dapat mendengarkan audio melalui headphone.



Koneksi MHL

Mobile High-definition Link (MHL) adalah antarmuka untuk transmisi sinyal audio visual digital dari telepon seluler ke perangkat proyektor.



CATATAN

- Hubungkan ponsel ke port HDMI IN untuk melihat layar ponsel pada Proyektor.
- Kabel pasif MHL dibutuhkan untuk menghubungkan Proyektor dan ponsel.
- Hanya perangkat seluler bersertifikat MHL dapat tersambung dengan benar. Untuk mengetahui apakah perangkat Anda bersertifikat MHL, harap hubungi pabrikan perangkat Anda.

PEMELIHARAAN

Bersihkan proyektor agar kondisinya tetap optimum.

Membersihkan Proyektor

Membersihkan Lensa

Jika ada debu atau noda di permukaan lensa, Anda harus membersihkannya. Gunakan semprotan udara atau kain pembersih untuk membersihkan lensa. Untuk menghilangkan debu atau noda, gunakan semprotan udara atau gunakan sedikit bahan pembersih pada lap atau kain lembut untuk menyeka lensa dengan perlahan.

Berhati-hatilah karena cairan tersebut dapat merembes ke lensa jika produk disemprotkan langsung ke lensa.

Membersihkan Casing Proyektor

Untuk membersihkan casing proyektor, cabut kabel daya terlebih dahulu. Untuk menghilangkan debu atau kotoran, gunakan hanya kain nonabrasif yang tidak berbulu untuk mengelap lensa.

Jangan gunakan alkohol, benzena, minyak cat, atau bahan kimia lainnya, yang dapat merusak casing.

SPESIFIKASI

MODEL	PG60G (PG60G-JE)	
Resolusi (Piksel)	1.280 (Horizontal) × 800 (Vertikal)	
Rasio gambar	16:10 (Horizontal:Vertikal)	
Ukuran panel (mm)	11.623	
Jarak proyeksi (Ukuran video)	0,80 m - 3,25 m (63,5 cm - 254,0 cm)	
Rasio proyeksi ke atas	100 %	
Jangkauan kontrol jarak-jauh	3 m	
Masukan video	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Adaptor AC-DC	90 W (19.5 V  , 4.62 A) / 110 W (19.0 V  , 5.79 A) (Masukan Adaptor 100 ~ 240 @ 50 Hz / 60 Hz)	
Keluaran Audio	3 W MONO	
Tinggi (mm)	125 (tanpa kaki) 127,5 (dengan kaki)	
Lebar (mm)	60	
Tebal (mm)	125	
Berat (kg)	0.68	
Perangkat USB	5 V, 0,5 A (Maks.)	
Lingkungan pengoperasian	Suhu	
	Pengopera-sian	0 °C - 40 °C
	Penyim-panan	-20 °C - 60 °C
	Kelembapan Relatif	
	Pengopera-sian	0 % - 80 %
	Penyim-panan	0 % - 85 %

* Konten manual ini mungkin berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk pen-
ingkatan fungsi produk.

Tampilan Monitor Yang Didukung

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 350	31.468	70.09
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1.024 x 768	48.363	60.00 119.99
1.152 x 864	54.348	60.053
1.280 x 800	49.68	60
1360 x 768	47.712	60.015
1.280 x 1.024	63.981	60.020
1.400 x 1.050	65.317	59.979
1.680 x 1.050	65.3	60

Mode yang didukung HDMI/DVI-DTV

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
720 x 480	31.469 31.5	59.94 60
720 x 576	31.25	50
1.280 x 720	37.5 44.96 45	50 59.94 60
1.920 x 1.080	33.72 33.75 28.125 26.97 27 33.716 33.75 56.25 67.43 67.5	59.94 60 50 23.97 24 29.976 30.00 50 59.94 60

- Jika dimasukkan sinyal yang tidak valid ke proyektor, sinyal tersebut tidak akan ditampilkan dengan benar pada layar atau sebuah pesan seperti "Tidak Ada Sinyal" atau "Format Tidak Sah" akan ditampilkan.
- Proyektor ini mendukung jenis DDC1/2B sebagai fungsi Plug & Play (Monitor PC dikenali secara otomatis).
- Jenis sinyal sinkronisasi PC yang didukung: Sinkronisasi jenis terpisah.
- Dalam mode PC, 1280 x 800 adalah yang direkomendasikan untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.

Informasi penyambungan
port komponen

Sinyal	Komponen
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (hanya 50 Hz / 60 Hz)

Informasi Perangkat Lunak
Sumber Terbuka

Untuk memperoleh kode sumber berdasarkan lisensi GPL, LGPL, MPL dan lisensi sumber terbuka lainnya, yang dimuat dalam produk ini, harap kunjungi <http://opensource.lge.com>. Selain kode sumber, semua ketentuan lisensi yang dirujuk, sanggahan garansi, dan pengumuman hak cipta, tersedia untuk diunduh.

LG Electronics juga akan memberikan kode sumber terbuka untuk Anda pada CD-ROM dengan biaya yang mencakup biaya distribusi (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) bila ada permintaan lewat email ke opensource@lge.com. Penawaran ini berlaku selama tiga (3) tahun dimulai dari tanggal pembelian produk.



Model dan nomor seri proyektor ada di bagian belakang atau salah satu sisi proyektor. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____