LG
Life's Good

BUKU PANDUAN
LAYAR IKLAN MONITOR

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

MODEL LAYAR IKLAN MONITOR
84WT70PS

www.lg.com

BAHASA INDONESIA

DAFTAR ISI

4 LISENSI

5 MEMASANG DAN MENYIAPKAN

5 Aksesori
6 Aksesori Opsional
7 Komponen dan tombol
9 Menggunakan Pengikat Kabel Pemasangan
9 Menghubungkan Braket Baut Mata
10 Menghubungkan Pentray Assy
11 Menghubungkan Pemutar Media
12 Pemasangan di dinding

14 REMOTE KONTROL

16 Mengubah Nama Perangkat
16 Pengaturan SimpLink

17 MENGGUNAKAN MONITOR

17 Menghubungkan ke PC
18 - Koneksi RGB
18 - Koneksi DVI-D
19 - Koneksi HDMI
19 - Koneksi Port Layar
20 - Koneksi kabel USB TOUCH
21 - Menggunakan Daftar Masukan

22 HIBURAN

22 - Menghubungkan ke jaringan kabel
23 - Status Jaringan
24 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
26 - Menggunakan Media Saya
28 - Memutar video
31 - Melihat foto
32 - Mendengarkan musik

33 MENYESUAIKAN PENGATURAN

33 - Pengaturan GAMBAR
37 Menggunakan pilihan tambahan
37 - Menyesuaikan rasio aspek
39 - Pengaturan GAMBAR
40 - Pengaturan WAKTU
41 - Pengaturan PILIHAN
43 - Pengaturan JARINGAN
43 - Pengaturan DUKUNGAN

44 MEMBUAT KONEKSI

45 Koneksi Perangkat Eksternal
45 - Koneksi HDMI
46 - Koneksi AV (CVBS)
47 Menghubungkan ke USB
47 Menghubungkan ke LAN
48 Monitor Rangkaian Seri

49 MENGGUNAKAN LAYAR SENTUH

49 Untuk Menggunakan Layar Sentuh di Windows 7
49 Gerakan dan Pengaturan di Windows 7
50 Yang Harus Diperhatikan Saat Menggunakan Layar Sentuh
50 Yang Harus Diperhatikan Saat Menggunakan Stylus
51 Perangkat Lunak Layar Sentuh LG
51 - Spesifikasi
51 - Yang Harus Diperhatikan Saat Menggunakan Perangkat Lunak Layar Sentuh LG

BAHASA INDONESIA

52 PEMECAHAN MASALAH

57 SPESIFIKASI

62 KODE IR

63 MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

63 Menghubungkan kabel
63 Konfigurasi RS-232C
63 Parameter Komunikasi
64 Daftar referensi perintah
66 Protokol Transmisi/Penerimaan

LISENSI

Lisensi yang berbeda didukung, tergantung pada modelnya. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

TENTANG VIDEO DIVX: DivX® adalah format video digital yang dibuat oleh DivX, LLC, anak perusahaan Rovi Corporation. Ini adalah perangkat DivX Certified® resmi yang memutar video DivX. Kunjungi divx.com untuk informasi lebih lanjut dan untuk mengetahui peranti perangkat lunak yang digunakan untuk mengubah berkas Anda menjadi video DivX.
TENTANG DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Perangkat DivX Certified® ini harus didaftarkan agar dapat memutar film DivX Video-on-Demand (VOD) yang dibeli. Untuk memperoleh kode pendaftaran, carilah lokasi DivX VOD dalam menu pengaturan perangkat Anda. Kunjungi vod.divx.com untuk informasi lebih lanjut mengenai cara melakukan pendaftaran.

DivX Certified® untuk memutar video DivX® hingga HD 1080p, termasuk konten premium.

DivX®, DivX Certified®, dan logo terkait adalah merek dagang dari Rovi Corporation atau anak perusahaannya dan digunakan berdasarkan lisensi.

Dilindungi oleh salah satu atau beberapa paten A.S. berikut: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

Untuk paten DTS, lihat http://patents.dts.com. Diproduksi di bawah lisensi dari DTS Licensing Limited. DTS, Simbolnya, & DTS dan Simbolnya secara bersama-sama adalah merek dagang terdaftar, dan DTS 2.0 Channel adalah merek dagang dari DTS, Inc. © DTS, Inc. Semua Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.

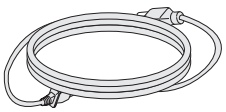
CATATAN

- Garansi tidak akan termasuk kerusakan akibat penggunaan produk di lingkungan yang sangat berdebu.
- Hindari menggunakan produk pada suhu tinggi dan kelembaban tinggi. Menggunakan produk saat penyejuk udara dinyalakan juga dapat menyebabkan terbentuknya embun di dalam kaca. Embun ini akan hilang setelah sekian lama, kondisi dapat berbeda-beda, tergantung pada lingkungan pengoperasian.

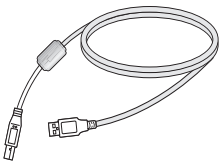
MEMASANG DAN MENYIAPKAN

Aksesori

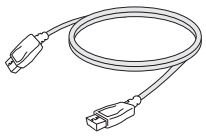
Periksa item berikut pada kotak produk Anda. Jika ada aksesori yang hilang, hubungi dealer setempat di mana Anda membeli produk. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



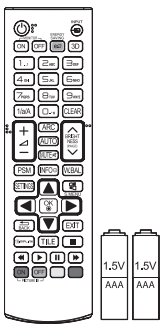
Kabel Daya



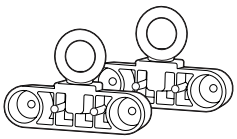
Kabel USB



Kabel DP



Remote Kontrol dan Baterai



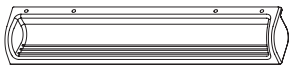
Braket Baut Mata (2 EA)



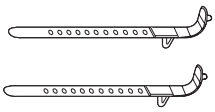
Sekrup M4 x 12L (6 EA)



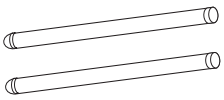
CD(Buku Panduan untuk Pemilik/ LG Touch Screen SW) / Kartu



Baki Pena



Pengikat Kabel Pemasangan (2 EA)



Stylus (2 EA)

PERHATIAN

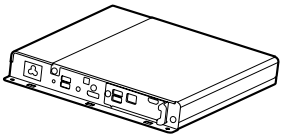
- Jangan gunakan item bajakan untuk memastikan keamanan dan masa-pakai produk.
- Kerusakan atau cedera akibat menggunakan barang bajakan tidak dilindungi oleh garansi.

CATATAN

- Aksesori yang disertakan bersama produk Anda mungkin berbeda-beda tergantung pada modelnya.
- Spesifikasi produk atau isi manual ini mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Aksesori Opsional

Tanpa pemberitahuan sebelumnya, aksesori opsional dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk, dan aksesori baru dapat bertambah. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



Pemutar Media



Sekrup



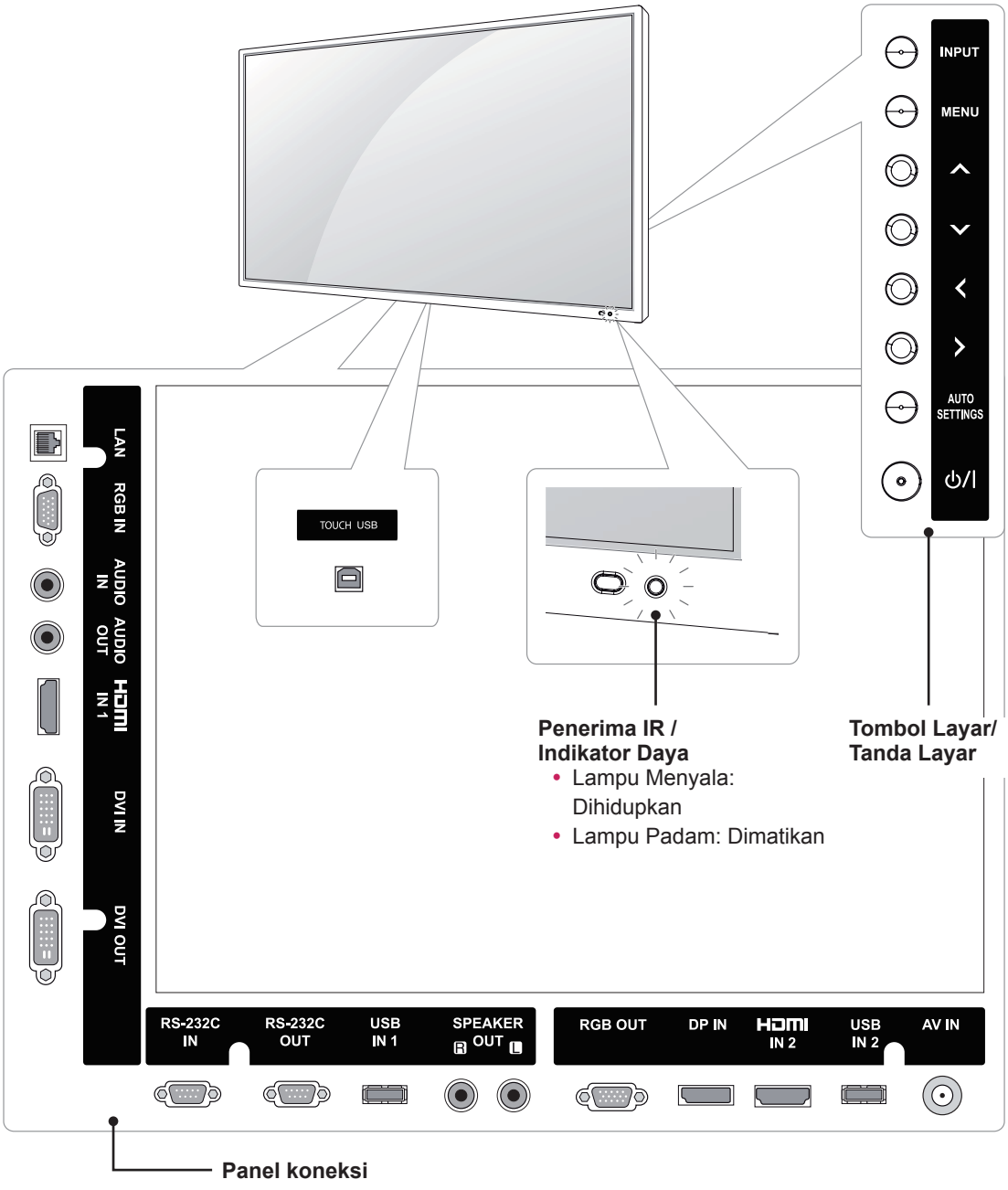
CD (Buku Manual Pemilik)/ Kartu

Kit Pemutar Media

CATATAN

- Tidak semua model disertai aksesori opsional.

Komponen dan tombol



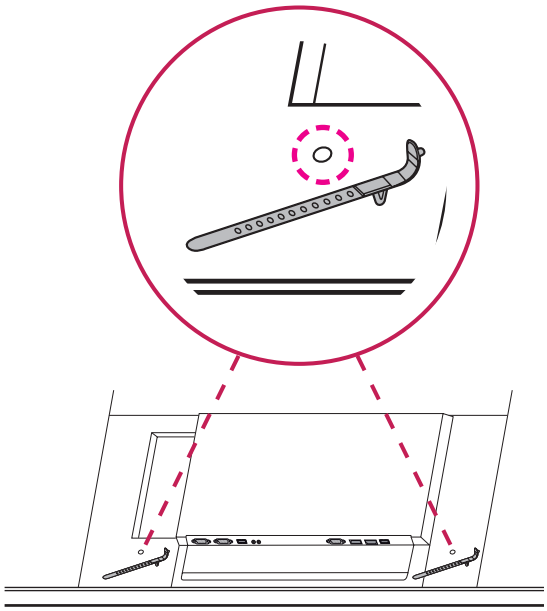
CATATAN

- Anda dapat mengatur indikator Daya ke aktif atau nonaktif dengan memilih **OPTION** (PILIHAN) di menu utama.

Tanda Layar	Keterangan
INPUT (MASUKAN)	Mengubah sumber masukan.
MENU	Mengakses menu utama atau menyimpan masukan Anda dan keluar dari menu.
∧∨	Menyesuaikan naik dan turun.
< >	Menyesuaikan level volume.
AUTO/SET (OTOMATIS/ ATUR)	Pengaturan otomatis bila menggunakan masukan RGB. Tombol Set (Atur) atau enter juga dapat digunakan untuk membuat perubahan pada menu di layar.
⏻ / I	Mematikan atau menghidupkan daya.
Penerima IR	Tempat unit menerima sinyal dari remote kontrol.
Power Indicator (Indikator Daya)	Indikator ini menyala merah bila layar beroperasi normal (mode aktif). Jika tampilan dalam mode tidur (Energy Saving (Hemat Energi)), warna indikator ini akan berubah jadi kuning.

Menggunakan Pengikat Kabel Pemasangan

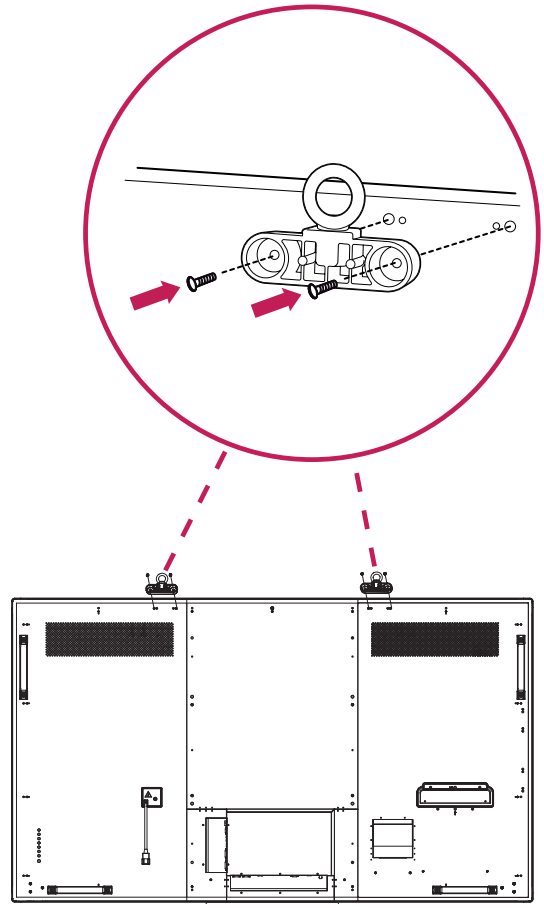
Masukkan kedua pengikat kabel ke lubang bawah di bagian belakang, seperti yang ditampilkan dalam gambar untuk menata kabel.



Menghubungkan Braket Baut Mata

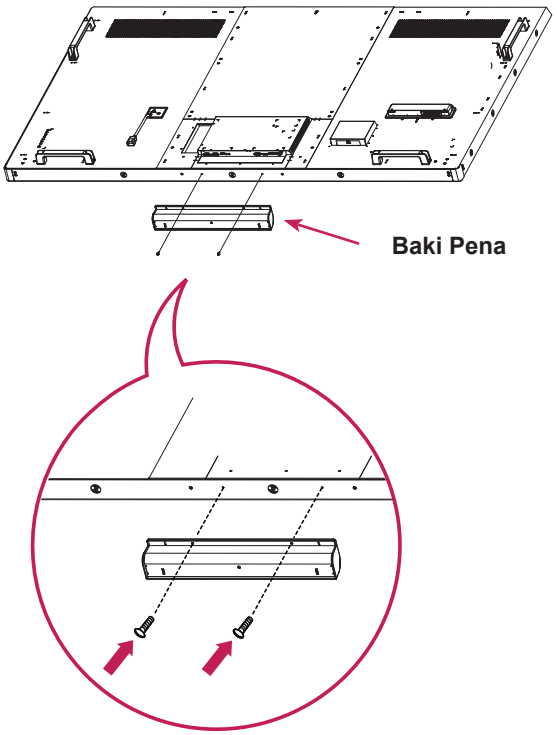
Braket baut mata dirancang digunakan untuk mengangkat perangkat. Pasang braket pada produk dengan menggunakan dua sekrup yang disediakan.

Memasang dalam Posisi Mendatar



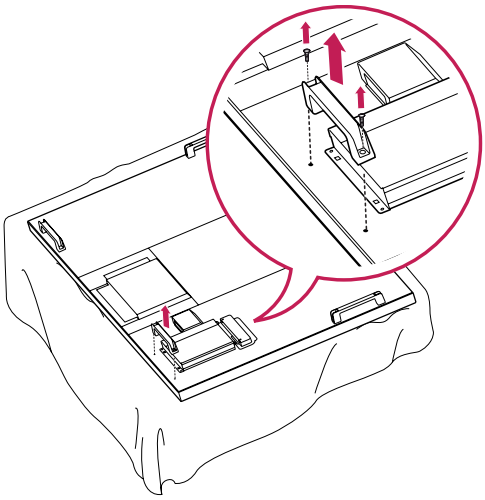
Menghubungkan Pentray Assy

Gunakan sekrup yang disediakan untuk memasang Pentray Assy.

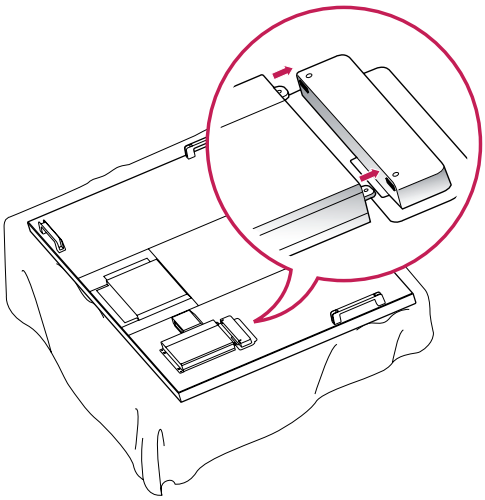


Menghubungkan Pemutar Media

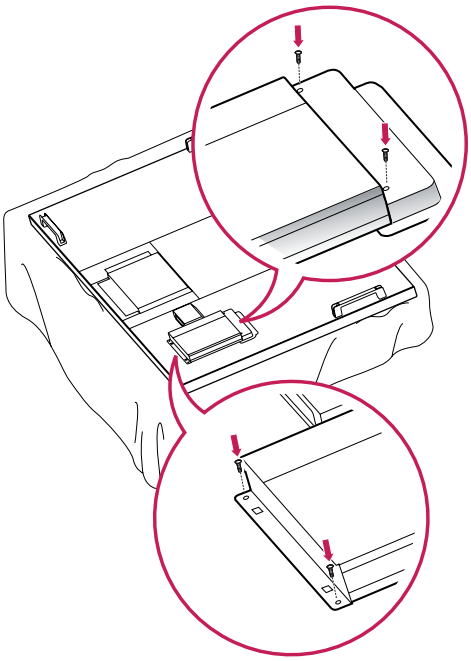
1 Letakkan kain lembut di atas meja dan letakkan perangkat dengan layar menghadap ke bawah. Lepaskan pegangan di bagian bawah tempat memasang Pemutar Media pada perangkat.



2 Untuk memasang Pemutar Media, tekan ke dalam wadah khusus di bagian belakang monitor.



3 Pasang Pemutar Media menggunakan keempat sekrup yang disediakan.

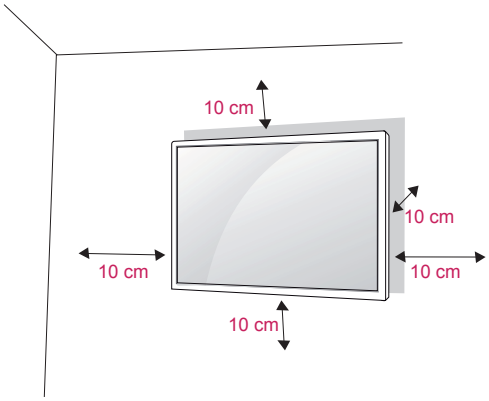


CATATAN

- Gunakan sekrup yang disediakan bersama produk. (Diameter 3,0 mm x Pitch 0,5 mm x Panjang 6,0 mm (termasuk cincin pegas))

Pemasangan di dinding

Beri jarak 10 cm di setiap sisinya dan dari dinding untuk ventilasi. Petunjuk pemasangan terperinci tersedia dari dealer Anda, lihat Panduan Pengaturan dan Pemasangan Braket di Dinding Miring.



Jika Anda ingin memasang Monitor pada dinding, pasang braket pemasangan di dinding (komponen opsional) ke bagian belakang perangkat.
Bila Anda memasang Monitor menggunakan antarmuka pemasangan di dinding (komponen opsional), pasang dengan hati-hati agar tidak jatuh.

1. Harap gunakan sekrup dan braket pemasangan di dinding sesuai dengan Standar VESA.
2. Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari standar, bagian dalam monitor bisa rusak.
3. Jika Anda menggunakan sekrup yang salah, produk bisa rusak dan jatuh dari posisi pemasangannya. Dalam hal ini, LG Electronics tidak bertanggung jawab.
4. Harap gunakan standar VESA seperti di bawah ini.
   - 785 mm atau lebih
     * Sekrup penahan: Diameter 8,0 mm x Pitch 1,25 mm x Panjang 16 mm

PERHATIAN

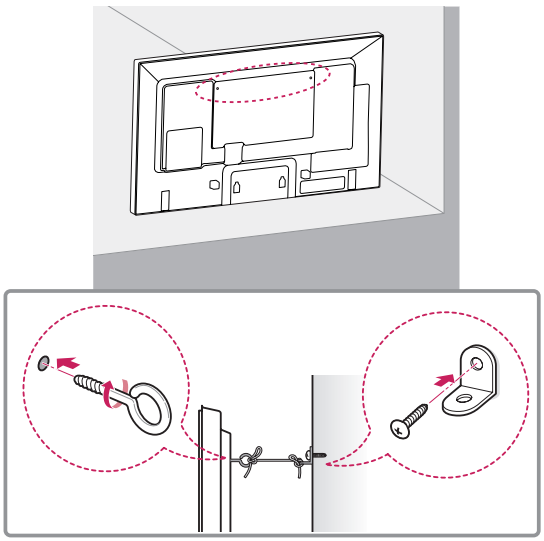
- Lepaskan kabel daya terlebih dahulu, kemudian pindahkan atau pasang perangkat Monitor. Jika tidak, sengatan listrik dapat terjadi.
- Jika Anda memasang perangkat Monitor pada langit-langit atau dinding yang miring, monitor bisa jatuh dan menyebabkan cedera serius.
- Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang berpengalaman.
- Jangan berlebihan mengencangkan sekrup karena ini dapat menyebabkan kerusakan pada perangkat Monitor dan membatalkan garansi Anda.
- Gunakan sekrup dan kit pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau menggunakan aksesori yang tidak tepat tidak dilindungi oleh garansi.

CATATAN

- Kit pemasangan di dinding disertai petunjuk pemasangan dan komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari dealer setempat.
- Panjang sekrup mungkin berbeda, tergantung pada kit pemasangan di dinding. Pastikan menggunakan panjang yang tepat.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihatlah petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan di dinding.

Memasang produk ke dinding (opsional)

(Tergantung pada modelnya)



1 Masukkan dan kencangkan baut mata, atau braket produk dan bautnya di bagian belakang produk.
   - Jika sudah ada baut yang dimasukkan di posisi baut mata, lepaskan dahulu baut tersebut.

2 Pasang braket dinding dengan baut ke dinding. Cocokkan lokasi braket dinding dan baut mata di bagian belakang produk.

3 Hubungkan baut mata dan braket dinding dengan erat menggunakan tali yang kuat. Pastikan menjaga tali tetap horizontal dengan permukaan yang rata.

PERHATIAN

- Pastikan anak-anak tidak memanjat atau bergantungan pada produk.

CATATAN

- Gunakan panggung atau lemari yang kuat dan cukup besar untuk menahan produk dengan erat.
- Braket, baut, dan tali bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari dealer setempat.

PERINGATAN

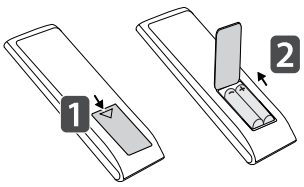
- Jika produk tidak ditempatkan di lokasi yang cukup stabil, hal ini dapat membahayakan jika sampai jatuh. Cedera, khususnya pada anak-anak, dapat dicegah dengan mengambil tindakan pencegahan sederhana seperti:
  - » Penggunaan lemari atau penyangga yang direkomendasikan oleh pabrikan produk.
  - » Hanya menggunakan furnitur yang dapat menyangga produk secara aman.
  - » Memastikan produk tidak tegak miring pada pinggir furnitur penyangganya.
  - » Tidak menempatkan produk pada furnitur yang tinggi (misalnya, lemari rak atau lemari buku) tanpa menahan furnitur dan produk ke penahan yang sesuai.
  - » Tidak mendirikan produk pada kain atau bahan lainnya yang diletakkan di antara produk dan furnitur penyangganya.
  - » Mengajari anak-anak tentang bahayanya memanjat furnitur untuk menjangkau produk atau pengontrolnya.

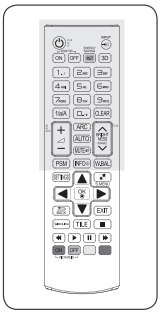
REMOTE KONTROL

Keterangan dalam manual ini berdasarkan pada tombol-tombol di remote kontrol. Baca buku panduan ini dengan saksama dan gunakan perangkat Monitor dengan benar.
Untuk mengganti baterai, buka penutup baterai, ganti baterainya (1,5 V AAA) dengan menyesuaikan ujung ⊕ dan ⊖ dengan label di dalam wadah, dan rapatkan penutup baterai.
Untuk melepas baterai, lakukan pemasangan dalam kebalikannya.

PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai lama dengan baterai baru, karena hal ini bisa merusak remote kontrol.
- Pastikan mengarahkan remote kontrol ke sensor remote kontrol di perangkat Monitor.





⏻ POWER (DAYA)
Mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.

MONITOR ON
Menghidupkan monitor.

MONITOR OFF
Mematikan monitor.

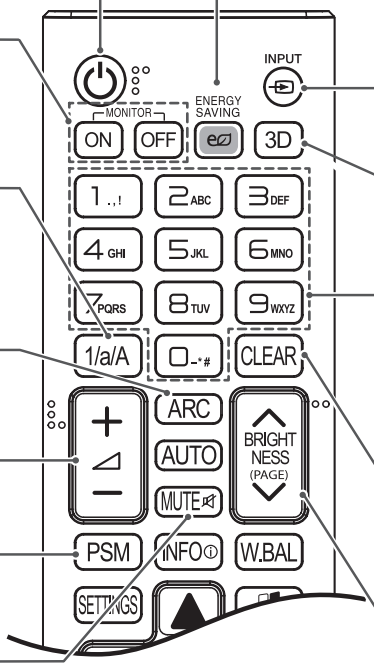
Tombol 1/a/A
Berpindah-pindah antara angka dan huruf.

ARC
Memilih Aspect Ratio Mode (Mode Rasio Aspek).

Tombol Naik/Turun Volume
Menyesuaikan volume.

PSM
Memilih Picture Status Mode (Mode Status Gambar).

MUTE
Mematikan semua suara.



ENERGY SAVING(⎚) (HEMAT ENERGI)
Menyesuaikan kecerahan layar untuk mengurangi konsumsi energi.

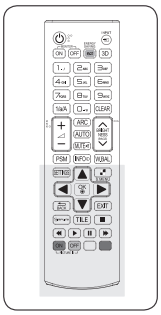
INPUT
Memilih mode masukan.

3D
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

Tombol Angka dan Huruf
Memasukkan karakter angka atau huruf, tergantung pada pengaturan.

CLEAR
Menghapus karakter angka atau huruf yang telah dimasukkan.

Tombol Kecerahan
Sesuaikan kecerahan dengan menekan tombol Naik dan Turun pada remote kontrol. Dalam mode USB, menu OSD mempunyai fungsi Page (Halaman) untuk berpindah ke daftar berkas berikutnya.



INFO ⓘ
Menampilkan informasi masukan.

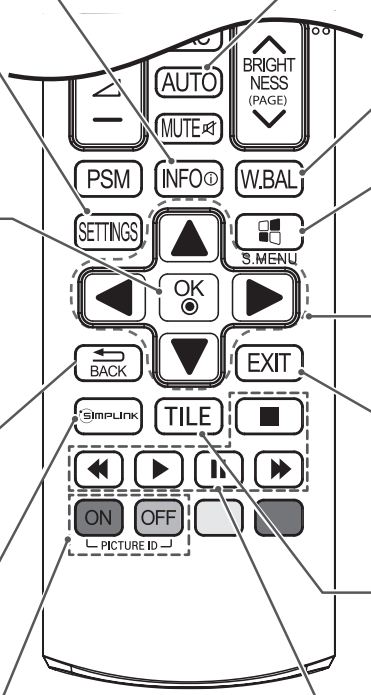
SETTINGS
Mengakses menu utama atau menyimpan masukan Anda dan keluar dari menu.

OK
Memilih menu atau pilihan dan mengkonfirmasi masukan Anda.

BACK
Memungkinkan pengguna mundur selangkah dalam fungsi interaksi pengguna.

SIMPLINK
Tombol ini adalah fitur yang memungkinkan Anda mengontrol dan mengelola beragam perangkat multimedia secara praktis menggunakan monitor remote kontrol.

ID ON/OFF (ID AKTIF/NONAKTIF)
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.



AUTO
Secara otomatis menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi ketidakstabilan gambar tampilan (hanya masukan RGB).

W.BAL
Masuk ke menu White Balance (Keseimbangan Putih).

S.MENU
(Tombol Menu SuperSign)
Memilih menu SuperSign OSD (hanya masukan SuperSign).

Tombol-tombol navigasi
Menggulir menyusuri menu atau pilihan.

EXIT
Menghapus semua tampilan di layar dan mengembalikan ke tampilan perangkat Monitor dari menu apa saja.

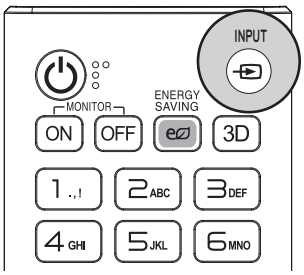
TILE
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

Tombol kontrol Menu USB
Mengontrol pemutaran media.

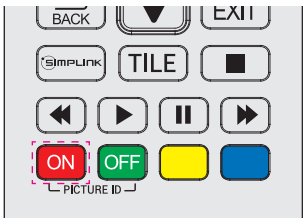
Mengubah Nama Perangkat

Anda dapat mengedit nama perangkat eksternal yang terhubung ke port masukan untuk menampilkan perangkat mana yang terhubung ke port tersebut.

1 Tekan **INPUT** (MASUKAN) untuk mengakses **Input List** (Daftar Masukan).



2 Dalam layar **Input List** (Daftar Masukan), tekan **ID OFF** (merah) pada remote kontrol.

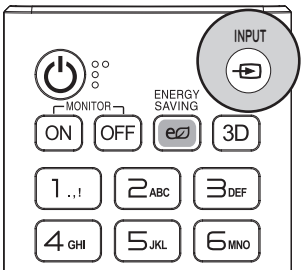


3 Anda dapat memilih salah satu pilihan untuk **Input Label** (Label Masukan) selain USB.

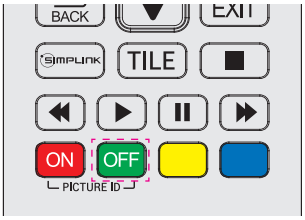
Pengaturan SimpLink

SimpLink memungkinkan Anda mengontrol beragam perangkat multimedia untuk menikmati multimedia cukup dengan menggunakan remote kontrol melalui menu SimpLink.

1 Tekan **INPUT** (MASUKAN) untuk mengakses **Input List** (Daftar Masukan).



2 Dalam layar **Input List** (Daftar Masukan), tekan **ID OFF** (hijau) pada remote kontrol.



CATATAN

- Masukan eksternal yang didukung adalah: **AV, RGB, HDMI1, HDMI2, DVI-D, Display Port** dan **SuperSign**
- **Label masukan yang tersedia: Blu-ray, DVD, VCR, Home theater (Teater rumah), AV Receiver (Penerima AV), Set-top Box, Cable Box, Satellite (Satelit), IPTV, TV, Smart Box, Game (Permainan), PC, Notebook, Smart phone (Ponsel cerdas), Camera (Kamera),** dan **Camcorder.**
- **Input Label** (Label Masukan) perangkat ditampilkan pada **Input List** (Daftar Masukan) atau saat berpindah masukan.
- Jika keluarannya sinyal yang kompatibel dengan DTV/PC, pengaturan layar akan berubah sesuai dengan **Input Label** (Label Masukan). Jika Input Label (Label Masukan) diatur ke PC, rasio aspek layar secara otomatis diatur ke Just Scan (Pindai Saja).

MENGGUNAKAN MONITOR

Menghubungkan ke PC

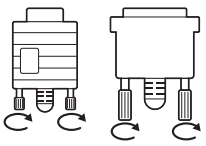
Monitor Anda mendukung fitur Plug & Play*.

* Plug & Play: Fungsi ini memungkinkan PC menggunakan monitor tanpa menginstal driver.

CATATAN

- Direkomendasikan agar menggunakan Monitor dengan koneksi HDMI untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.
- Gunakan kabel sinyal antarmuka berpelindung, seperti kabel sinyal D-sub 15 pin dan kabel DVI, dengan inti ferit untuk menjaga kepatuhan standar produk.
- Jika Anda menghidupkan Monitor saat perangkat masih dingin, layarnya mungkin berkedip. Hal ini normal.
- Beberapa bintik merah, hijau, atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.
- Untuk beberapa kartu grafis, layar mungkin tidak ditampilkan dengan benar bila Anda menggunakan dua monitor.

PERHATIAN



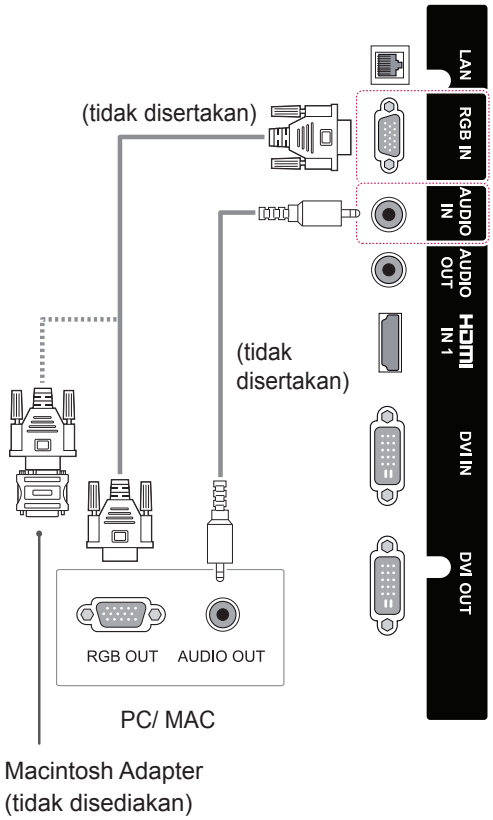
- Hubungkan kabel masukan sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrupnya searah jarum jam.

- Jangan menekan layar dengan jari Anda dalam waktu lama karena hal ini dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.
- Hindari menampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama untuk mencegah bekas gambar. Gunakan screensaver jika memungkinkan.

Koneksi RGB

Mengirim sinyal video analog dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel D-sub 15 pin seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan RGB.

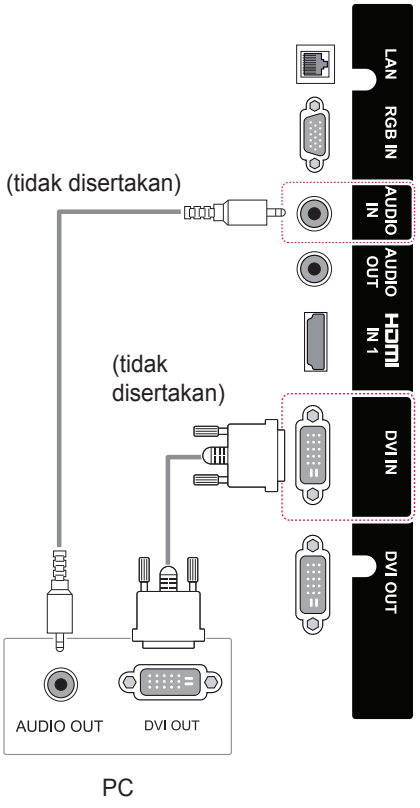
Bagian belakang produk.



Koneksi DVI-D

Mengirim sinyal video digital dari PC Anda ke Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel DVI seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan DVI-D pada monitor.

Bagian belakang produk.



CATATAN



- Gunakan adaptor standar Macintosh karena banyak adaptor yang beredar di pasaran tidak kompatibel. (Sistem persinyalan berbeda)
- Komputer Apple mungkin memerlukan adaptor untuk menghubungkan ke monitor ini. Hubungi atau kunjungi situs web mereka untuk informasi lebih lanjut.

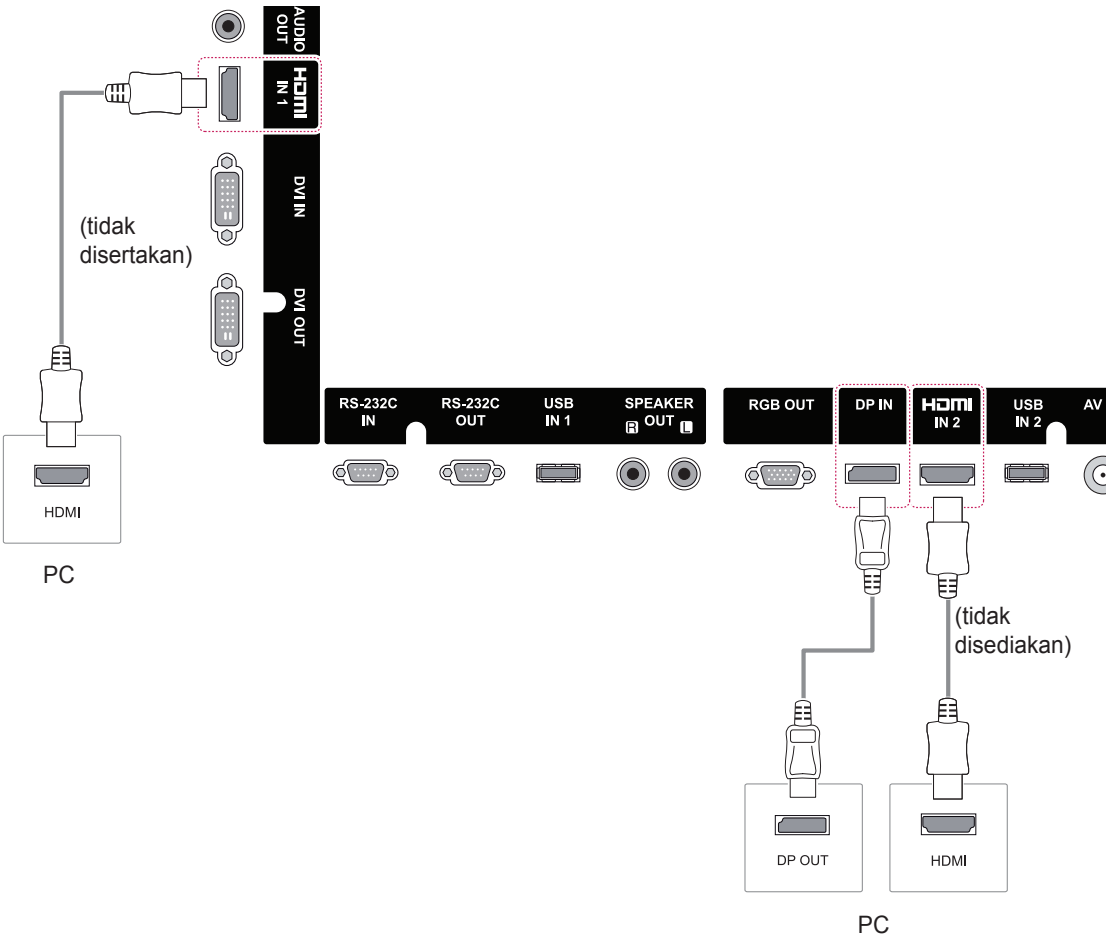
Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke Monitor. Hubungkan PC dan Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan HDMI.

Koneksi Port Layar

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke Monitor. Hubungkan PC dan Monitor dengan kabel Port Layar seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan Port Layar.

Bagian belakang produk.



CATATAN

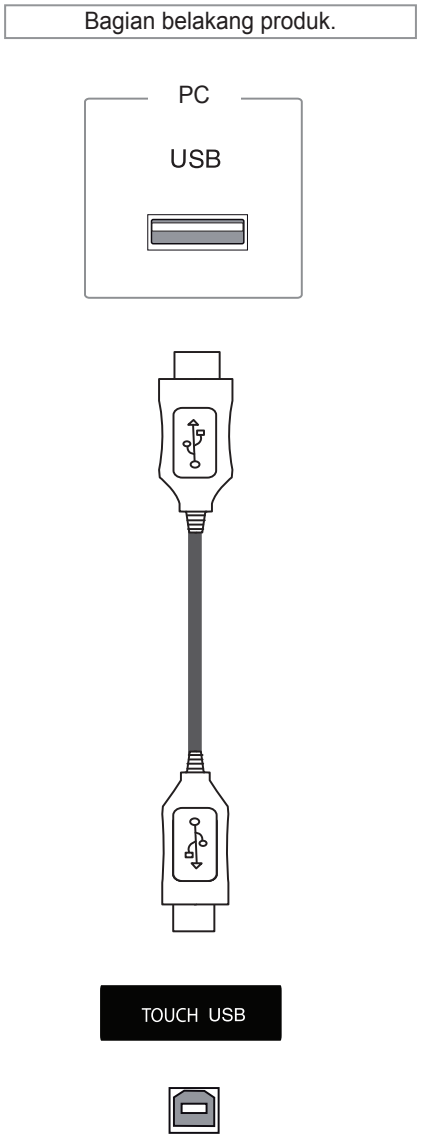
- Gunakan Kabel HDMI™ Kecepatan Tinggi.
- Harap periksa lingkungan PC Anda jika Anda tidak dapat mendengar suara dalam mode HDMI. Beberapa PC mengharuskan Anda mengganti keluaran audio awal ke HDMI secara manual.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI PC, Anda harus mengatur PC/DTV ke mode PC.
- Bila menggunakan PC HDMI, mungkin terjadi masalah kompatibilitas.

CATATAN

- Direkomendasikan menggunakan spesifikasi berikut untuk memutar video 3840 x 2160 secara mulus di mode HDMI atau DP.
  - » Spesifikasi PC yang direkomendasikan - CPU: Intel core i7 atau yang lebih tinggi, kartu grafis: NVIDIA GTX TITAN atau yang lebih tinggi, AMD seri HD7000 atau yang lebih tinggi.
  - » Video yang direkomendasikan - Untuk kecepatan transmisi data H.264, 140 Mbps atau kurang.

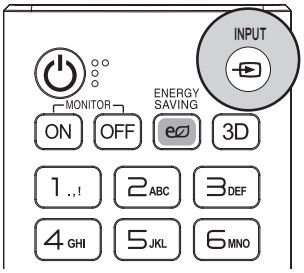
Koneksi kabel USB TOUCH

Hubungkan kabel USB ke port USB TOUCH di bagian belakang monitor.



Menggunakan Daftar Masukan

1 Tekan **INPUT** (MASUKAN) untuk mengakses **INPUT LIST** (DAFTAR MASUKAN).



2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan dan tekan **OK**.

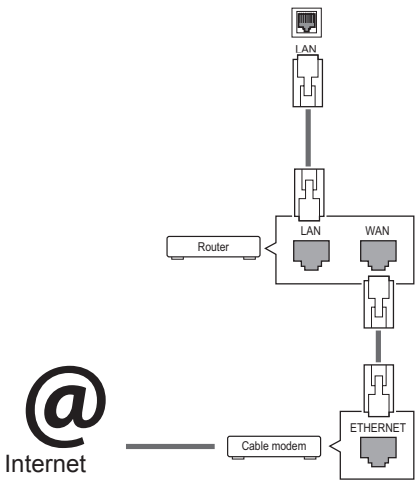
Sumber masukan	Keterangan
AV	Menonton video dari VCR atau perangkat eksternal lainnya.
RGB-PC	Melihat tampilan PC yang terhubung pada layar.
HDMI1	Menonton konten dari DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui Set Top Box.
HDMI2	Menonton konten dari DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui Set Top Box.
Display Port	Menonton konten dari DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui Set Top Box.
DVI-D	Melihat tampilan PC yang terhubung pada layar.
SuperSign	Melihat tampilan Pemutar Media yang terhubung pada layar.

HIBURAN

Menghubungkan ke jaringan kabel

(Tergantung pada modelnya)

Hubungkan layar ke area jaringan lokal (LAN) melalui port LAN seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut dan atur pengaturan jaringan.
Monitor ini hanya mendukung koneksi jaringan kabel.
Setelah membuat koneksi fisik, beberapa jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Bagi sebagian besar jaringan rumah, layar akan menghubungkan secara otomatis tanpa penyesuaian apa pun.
Untuk informasi terperinci, hubungi penyedia Internet Anda atau baca manual router.



Ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk mengatur pengaturan jaringan. (Sekalipun layar Anda sudah terhubung secara otomatis, menjalankan pengaturan lagi tidak akan merusak apa pun).

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK** (JARINGAN) dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Network Connection** (Koneksi Jaringan) dan tekan **OK**.
4. Pilih **Set Expert** (Ahli Perangkat).
5. Pilih **Manual Mode** (Mode Manual) atau **Auto Input** (Masukan Otomatis).

   Jika Anda memilih **Manual Mode** (Mode Manual), tekan tombol Navigasi dan tombol Angka. Alamat IP perlu dimasukkan secara manual.

   - **Auto Input** (Masukan Otomatis): Pilih ini jika ada server DHCP (router) di Jaringan Area Lokal (LAN) melalui koneksi kabel, layar secara otomatis akan dialokasikan ke sebuah alamat IP. Jika Anda menggunakan router jalur-lebar atau modem jalur-lebar yang mempunyai fungsi server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), alamat IP akan ditentukan secara otomatis.
6. Jika Anda telah selesai, tekan **EXIT** (KELUAR).

PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

PERHATIAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaringan fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan **Network Setting** (Pengaturan Jaringan), periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

Saran untuk Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar pada layar ini. Cat5 atau yang lebih bagus dengan konektor RJ45.
- Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah saat pengaturan seringkali dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router atau modem. Setelah menghubungkan layar ke jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau lepaskan kabel daya dari router atau modem kabel jaringan rumah. Kemudian hidupkan dan/atau hubungkan lagi kabel daya.
- Tergantung pada penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses.
- Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda.
- Segala biaya yang dikenakan oleh ISP, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.
- Port LAN 10 Base-T atau port 100 Base-TX diperlukan bila menggunakan koneksi kabel ke layar ini. Jika layanan Internet Anda tidak mengizinkan koneksi demikian, Anda tidak akan dapat menghubungkan layar.
- Modem DSL diperlukan untuk menggunakan layanan DSL dan modem kabel diperlukan untuk menggunakan layanan modem kabel. Tergantung pada metode akses dan perjanjian pelanggan dengan ISP, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur koneksi Internet yang disertakan di layar ini atau jumlah perangkat yang dapat Anda hubungkan pada saat yang sama mungkin dibatasi. (Jika ISP Anda membatasi kepelangganan pada satu perangkat, layar ini mungkin tidak diizinkan menghubungkan bila PC sudah terhubung.)
- Penggunaan “Router” mungkin tidak diizinkan atau penggunaannya mungkin dibatasi, tergantung pada kebijakan dan pembatasan oleh ISP Anda. Untuk perinciannya, hubungi langsung ISP Anda.

Status Jaringan

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.

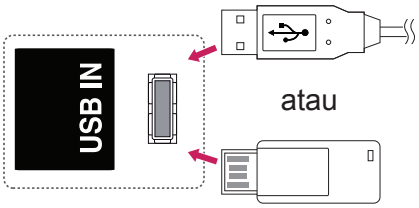
3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Status (Status Jaringan)** dan tekan OK.

4 Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.

5 Jika Anda telah selesai, tekan **EXIT (KELUAR).**

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB (HDD eksternal, memori USB) ke port USB Monitor untuk menikmati berkas konten yang disimpan dalam perangkat USB pada Monitor Anda.



PERHATIAN

- Sering-sering mencadangkan file Anda yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB, karena Anda bisa kehilangan atau merusak file tersebut dan hal ini tidak dilindungi oleh garansi.

Saran untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, maka perangkat tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan nonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Bila perangkat tersebut tiba-tiba dilepas atau dicabut, maka file yang disimpan atau perangkat penyimpanan USB bisa menjadi rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang telah dikendalikan secara artifisial pada PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan kegagalan fungsi pada produk atau tidak dapat diputar. Ingatlah untuk selalu menggunakan perangkat penyimpanan USB yang berisi file musik, file gambar atau file film normal.
- Harap gunakan perangkat penyimpanan USB yang diformat sebagai sistem file FAT32, yakni sistem file NTFS yang disediakan pada sistem operasi Windows. Jika perangkat penyimpanan diformat sebagai program utilitas lain yang tidak didukung oleh Windows, perangkat tersebut mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan satu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.

- Metode pengaturan file perangkat penyimpanan USB mirip dengan Window XP dan nama file dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Pastikan untuk mencadangkan file penting karena data yang disimpan dalam perangkat memori USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.
- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Jadi pastikan untuk menghubungkan sumber daya eksternal.
  - Harap gunakan adapter daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menjamin kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika perangkat memori USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak berfungsi dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Kecepatan pendeteksian perangkat memori USB berbeda dari satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika USB terhubung dalam Standby Mode (Mode Siaga), hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat yang kapasitasnya lebih dari yang direkomendasikan mungkin tidak berfungsi dengan benar
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi "Energy Saving" tidak berfungsi, matikan hard disk dan hidupkan lagi agar dapat berfungsi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga didukung. Namun perangkat ini mungkin tidak berfungsi dengan benar dalam Movie List (Daftar Film).
- Maksimum 999 folder atau file dapat dikenali dalam satu folder.
- Direkomendasikan untuk menggunakan kabel dan perangkat penyimpanan USB bersertifikasi. Jika tidak, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak terdeteksi atau mungkin terjadi kesalahan pemutaran.
- Hanya stik memori USB yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager. Hard disk USB atau pembaca multi-kartu tidak akan bekerja.
- Hanya perangkat penyimpanan yang diformat dengan sistem berkas FAT 32 yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager.
- Perangkat penyimpanan USB 3.0 mungkin tidak bekerja.

Menggunakan Media Saya

Menyediakan file video/foto/musik pada Monitor Anda dengan menghubungkan ke perangkat USB

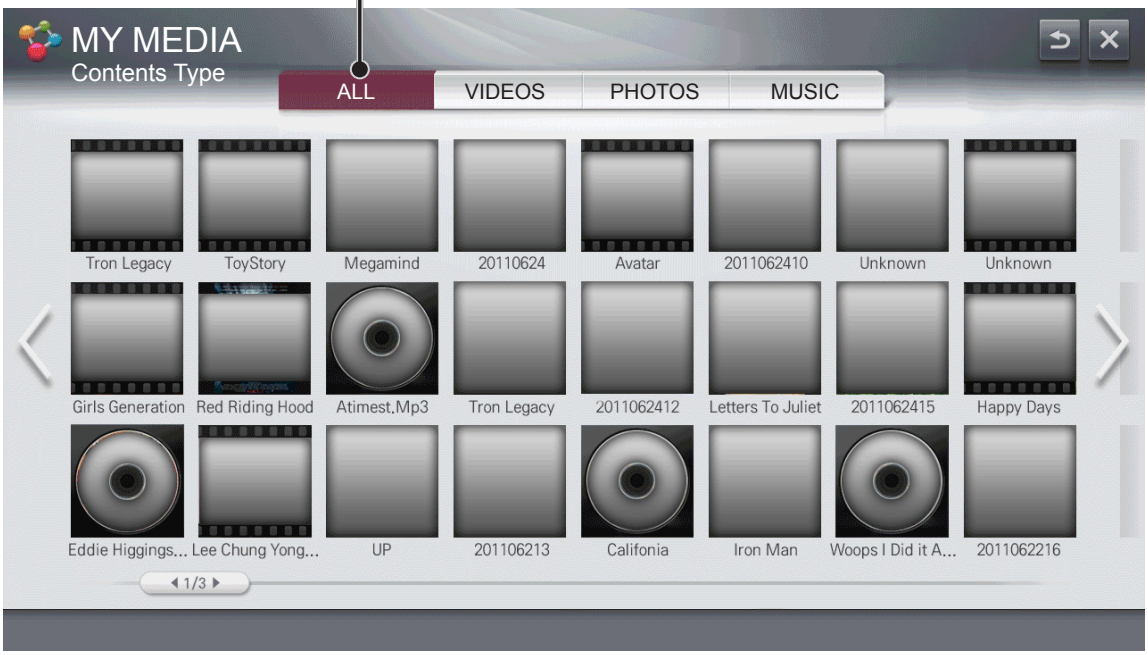
1 Menghubungkan perangkat USB.

2 Tekan **INPUT** (MASUKAN) untuk mengakses **INPUT LIST** (DAFTAR MASUKAN).

3 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke USB device (Perangkat USB) dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir **VIDEO/ PHOTO/ MUSIC** (VIDEO/FOTO/MUSIK) yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Menampilkan file video/foto/musik pada semua perangkat yang terhubung ke Monitor.



Format file Yang Didukung

Berkas yang didukung	Kecepatan transfer data maksimal: 20 Mbps (megabit per detik) Format subjudul eksternal yang didukung: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX) Format subjudul internal yang didukung: XSUB (mendukung subjudul internal yang dihasilkan dari DivX6)

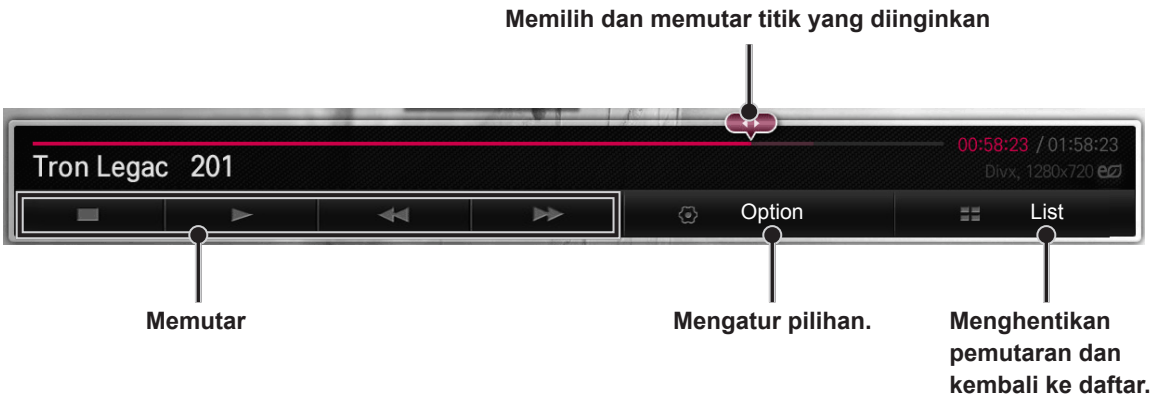
<table>
<tr><th>Jenis</th><th>Berkas yang didukung</th></tr>
<tr><td>Video</td><td>• Maksimum: 1920 x 1080 @30p
<table>
<tr><th>Ekstensi</th><th colspan="2">Codec</th></tr>
<tr><td rowspan="2">.asf
.wmv</td><td>Video</td><td>Profil Lanjutan VC-1, Profil VC-1 Sederhana dan Utama</td></tr>
<tr><td>Audio</td><td>WMA Standard, WMA 9 Professional</td></tr>
<tr><td rowspan="2">.divx
.avi</td><td>Video</td><td>DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg</td></tr>
<tr><td>Audio</td><td>MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS</td></tr>
<tr><td rowspan="2">.mp4
.m4v
.mov</td><td>Video</td><td>H.264/AVC, MPEG-4 Part 2</td></tr>
<tr><td>Audio</td><td>AAC</td></tr>
<tr><td rowspan="2">.mkv</td><td>Video</td><td>H.264/AVC</td></tr>
<tr><td>Audio</td><td>HE-AAC, Dolby Digital</td></tr>
<tr><td rowspan="2">.ts
.trp
.tp</td><td>Video</td><td>H.264/AVC, MPEG-2, VC-1</td></tr>
<tr><td>Audio</td><td>MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC</td></tr>
<tr><td rowspan="2">.vob</td><td>Video</td><td>MPEG-1, MPEG-2</td></tr>
<tr><td>Audio</td><td>Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM</td></tr>
<tr><td rowspan="2">.mpg
.mpeg</td><td>Video</td><td>MPEG-1</td></tr>
<tr><td>Audio</td><td>MPEG-1 Layer I, II</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Musik</td><td>
<table>
<tr><th>Jenis file</th><th>Item</th><th>Info</th></tr>
<tr><td rowspan="3">mp3</td><td>Bit rate</td><td>32 Kbps - 320 Kbps</td></tr>
<tr><td>Contoh frekuensi</td><td>16 kHz - 48 kHz</td></tr>
<tr><td>Dukungan</td><td>MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Foto</td><td>
<table>
<tr><th>Jenis file</th><th>Item</th><th>Profil</th></tr>
<tr><td rowspan="3">jpeg, jpg, jpe</td><td>Jenis berkas yang tersedia</td><td>SOF0: dasar
SOF1: Sekuensial Diperluas
SOF2: Progresif</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Ukuran foto</td><td>Minimum: 64 x 64</td></tr>
<tr><td>Maksimum:
Jenis Normal: 15360 (L) x 8640 (T)
Jenis Progresif: 1920 (L) x 1440 (T)</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

Memutar video

Mengontrol pemutaran dan mengatur pilihan saat menonton film.

1 Di layar **MY MEDIA** (MEDIA SAYA), tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Video** dan tekan **OK**.

2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Tombol Jarak-Jauh	keterangan
■	Menghentikan pemutaran.
▶	Memutar video.
❚❚	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran.
◀◀	Berpindah satu file sebelumnya.
▶▶	Berpindah satu file berikutnya.
SETTINGS	• **Ukuran Gambar**: Memilih mode layar penuh atau mode default. • **Speaker**: Mengarahkan suara melalui speaker eksternal yang terhubung ke port Output Speaker. • **Timer Tidur**: Mengatur waktu yang ditentukan untuk mematikan monitor secara otomatis. **CATATAN** • Untuk deskripsi masing-masing pilihan menu, lihat Mengatur Video pada Pengaturan Pengguna. • Untuk deskripsi masing-masing pilihan menu, lihat Mengatur Audio pada Pengaturan Pengguna.
BACK	Kembali ke Movie List (Daftar Film).
< atau >	Melewati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar.
ENERGY SAVING	Tekan tombol **ENERGY SAVING** (HEMAT ENERGI) secara berulang untuk menyesuaikan kecerahan layar.

Atur Pemutaran Video.

Menu	Fungsi
Ulangi	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi pengulangan pada pemutaran film. Bila diaktifkan, file dalam folder akan diputar secara berulang. Sekalipun pemutaran berulang dinonaktifkan, pemutaran dapat dijalankan jika nama file sama dengan file sebelumnya.
Audio Language (Bahasa Audio)	Mengubah Grup Bahasa audio selama pemutaran film. File dengan trek audio tunggal tidak dapat dipilih.
Bahasa Subjudul	Mengaktifkan atau menonaktifkan subjudul.
Bahasa	Diaktifkan untuk subjudul SMI dan dapat memilih bahasa dalam subjudul.
Halaman Kode	Dapat memilih font untuk subjudul. Bila diatur ke default, font yang sama dengan menu umum akan digunakan. - Sinkr: Menyesuaikan sinkronisasi waktu pada subjudul dari -10 dtk hingga ke +10 dtk dengan pertambahan 0,5 dtk selama pemutaran film. - Posisi: Mengubah posisi subjudul, di atas atau di bawah selama pemutaran film. - Ukuran: Memilih ukuran Subjudul yang diinginkan selama pemutaran film. - Warna: Memilih warna Subjudul yang diinginkan selama pemutaran film.

CATATAN

- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam file teks film.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan Picture Size (Ukuran Gambar) dengan menekan tombol **ARC**.
- Teks film dalam bahasa Anda hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa Anda.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung pada bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

PERHATIAN

- Beberapa subjudul yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak bekerja dengan benar.
- File video dan subjudul harus disimpan dalam folder yang sama. Agar subjudul ditampilkan dengan benar, nama file video dan subjudul harus sama.
- Kami tidak mendukung stream apa pun yang berisi GMC (Global Motion Compensation) atau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Hanya profil H.264/AVC level 4.1 dan yang lebih rendah yang didukung.
- Batas ukuran file tergantung pada lingkungan enkoding.
- File video yang dibuat oleh beberapa enkoder mungkin tidak akan diputar.
- File video dalam format selain dari yang ditetapkan di sini mungkin tidak akan diputar.
- Pemutaran file video yang disimpan pada perangkat USB yang tidak mendukung Kecepatan Tinggi, mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Kodek audio DTS hanya didukung pada pemutaran berkas video di USB.

Saran untuk pemutaran file video

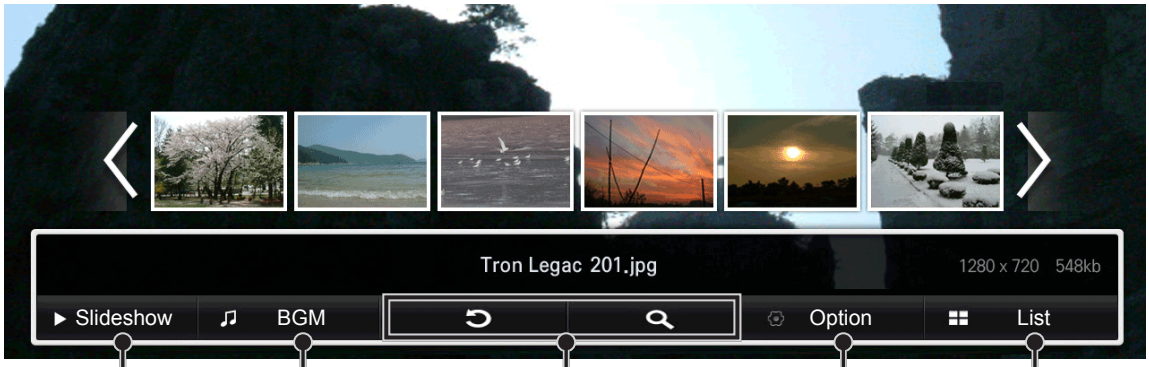
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks film.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks film.
- Teks film dalam bahasa selain yang didukung tidak akan tersedia.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dll.) bila bahasa audio diubah.
- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan baik, atau sejumlah fungsi pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- Jika struktur video dan audio pada file rekaman tidak bersusun, maka keluarannya adalah video atau audio.
- Video HD dengan ukuran maksimum 1920x1080@25/30P atau 1280x720@50/60P didukung, tergantung pada bingkainya.
- Video yang resolusinya yang lebih tinggi dari 1920X1080@25/30P atau 1280x720@50/60P mungkin tidak berfungsi dengan benar, tergantung pada bingkainya.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (hanya Motion JPEG: 10 Mbps)
- Pemutaran file film dengan ukuran file lebih dari 30 GB tidak didukung.

Melihat foto

Mengontrol pemutaran dan mengatur pilihan saat menampilkan gambar layar penuh.

1 Di layar **MY MEDIA** (MEDIA SAYA), tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **PHOTO** (FOTO) dan tekan **OK**.

2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Menampilkan foto sebagai tayangan slide.

Memutar musik latar.

Merotasi atau memperbesar gambar.

Mengatur pilihan.

Menghentikan pemutaran dan kembali ke daftar.

Pilihan	Keterangan
Slideshow (Tayangan Slide)	Memulai atau menghentikan tayangan slide dengan foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder saat ini akan ditampilkan saat tayangan slide. Untuk mengatur kecepatan tayangan slide, pilih **Option (Pilihan)**.
BGM	Mengaktifkan atau menonaktifkan musik latar belakang. Untuk meng-atur musik latar belakang, pilih **Option (Pilihan)**. Anda dapat menyesuaikan Option (Pilihan) dengan tombol MENU pada remote kontrol.
↻	Memutar foto searah jarum jam atau berlawanan dari arah jarum jam. (90 °, 180 °, 270 °, 360 °)
🔍	Memperbesar foto ke 100 %, 120 %, 140 %, 160 %, 180 %, atau 200 %. Anda dapat mengubah posisi foto yang diperbesar 120 % atau lebih.
Option	**Atur Tampilan Foto.** - Kecepatan Tayangan Slide: Mengatur kecepatan Tayangan Slide. (Opsi: Cepat, Medium, atau Lambat.) - Efek Tayangan Slide: Mengatur bagaimana transisi foto. (Opsi: Fade in/out, Slide, atau Nonaktif.) - BGM: Mengatur path folder untuk musik latar. - Ulangi: Memilih untuk mengulang semua lagu, satu lagu, atau mematikan fitur ini. - acak: Mengatur file untuk dimainkan secara acak atau sekuensial. • **Speaker**: Mengarahkan suara melalui speaker eksternal yang terhubung ke port Output Speaker. • **Timer Tidur**: Mengatur waktu yang ditentukan untuk mematikan monitor secara otomatis. **CATATAN** • Untuk deskripsi masing-masing opsi menu, lihat Mengatur Video pada Pengaturan Pengguna. • Untuk deskripsi masing-masing opsi menu, lihat Mengatur Audio pada Pengaturan Pengguna.
List	Menghentikan pemutaran dan mengembalikan ke daftar.

Mendengarkan musik

Mengontrol pemutaran dan mengatur pilihan saat memutar musik.

1 Di layar **MY MEDIA** (MEDIA SAYA), tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **MUSIC** (MUSIK) dan tekan **OK**.

2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Memutar | **Memilih dan memutar titik yang diinginkan** | **Mengatur pilihan** | **Kembali ke daftar**

Tombol Remote kontrol	Keterangan
■	Menghentikan pemutaran.
▶	Memutar file musik.
❚❚	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran.
▶▶	Melewati ke file berikutnya.
◀◀	Melewati ke file sebelumnya.
◀◀ atau ▶▶	Saat memutar, Bila Anda menekan tombol ◀◀, file musik sebelumnya akan diputar. Bila Anda menekan tombol ▶▶, file musik berikutnya akan diputar.
ENERGY SAVING	Tekan tombol **ENERGY SAVING** berulang-ulang untuk menambah kecerahan layar Anda.
SETTINGS	• **Speaker**: Mengarahkan suara melalui speaker eksternal yang terhubung ke port Output Speaker. • **Timer Tidur**: Mengatur waktu yang ditentukan untuk mematikan monitor secara otomatis. **CATATAN** • Untuk deskripsi masing-masing opsi menu, lihat Mengatur Audio pada Pengaturan Pengguna.
< atau >	Saat menggunakan tombol < atau > saat pemutaran, sebuah kursor akan menunjukkan posisi dapat diputar.

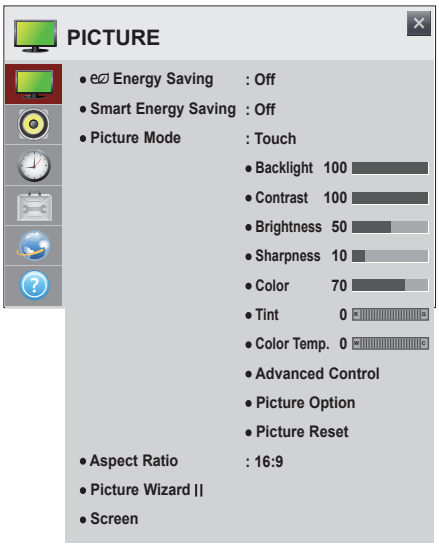
MENYESUAIKAN PENGATURAN

Pengaturan GAMBAR

1 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **PICTURE** (GAMBAR).

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

3 Jika Anda telah selesai tekan **EXIT (KELUAR)**. Jika ingin kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan **PICTURE** (GAMBAR) yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Energy Saving	Mengurangi konsumsi daya dengan menyesuaikan kecerahan layar.	
	Tingkat	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan mode Energy Saving (Hemat Energi).
	Minimum/ Medium/ Maximum (Minimum/ Sedang/ Maksimum)	Menerapkan mode Energy Saving (Hemat Energi) preset.
	Screen off (Layar nonaktif)	Layar dimatikan setelah 3 detik dan hanya suara yang diputar. Tekan sembarang tombol pada remote kontrol akan mengaktifkan layar kembali.
Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)	Menyesuaikan lampu latar dan kontras yang tergantung pada kecerahan layar.	
	Tingkat	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas).
	On (Aktif)	Mengaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) untuk menghemat konsumsi daya sebanyak nilai yang diatur dalam tingkat penghematan energi cerdas.

Pengaturan	Keterangan	
Picture Mode (Mode Gambar)	Memilih mode gambar yang dioptimalkan untuk lingkungan tempat menonton atau program.	
	Mode	
	Vivid (Jelas)	Mempertinggi kontras, kecerahan dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang jelas.
	Standard (Standar)	Menampilkan gambar dalam tingkat kontras, kecerahan, dan ketajaman yang standar.
	Cinema/ Game (Sinema/ Permainan)	Menampilkan gambar yang telah dioptimalkan untuk film atau permainan.
	Expert1, 2 (Pakar1, 2)	Menu untuk menyesuaikan kualitas gambar yang memungkinkan para pakar dan amatir untuk menikmati tampilan Monitor terbaik. Menu ini bersertifikasi ISF dan disediakan untuk para pakar penyetelan gambar. (logo ISF hanya dapoat digunakan pada unit Monitor yang besertifikasi ISF.) ISFccc: Imaging Science Foundation Certified Calibration Control
	Touch	Mengoptimalkan gambar video untuk fitur sentuhan.
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Mengganti ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimal.	
Picture Wizard (Perubah Gambar) II	Gunakan remote kontrol dan ikuti petunjuk Picture Wizard (Perubah Gambar) untuk mengalibrasi dan menyesuaikan kualitas gambar yang optimal tanpa perangkat pola yang mahal atau pun bantuan dari spesialis. Ikuti petunjuk untuk memperoleh kualitas gambar yang optimal.	
Screen (Layar) (Hanya Di Mode RGB)	Menyesuaikan gambar dalam mode RGB-PC.	
	Pilihan	
	Resolution (Resolusi)	Memilih resolusi yang benar. Lihat “Menyesuaikan pilihan tampilan PC”.
	Auto Config. (Konfigurasi Otomatis)	Menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position/Size/ Phase (Posisi/ Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil. Jalankan Auto Config. (Konfigurasi Otomatis) sebelum menyesuaikan ini.
	Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan semua pilihan ke setelan awal.

CATATAN

- Saat menggunakan fungsi **Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)**, layar mungkin tampak tersaturasi di area putih pada gambar diam.
- Jika **Energy Saving (Hemat Energi)** diatur ke **Minimum**, **Medium (Sedang),** atau **Maximum (Maksimum)**, fungsi **Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)** akan dinonaktifkan.
- Jika **Energy Saving** (Hemat Energi) diatur ke **Maximum/ Screen off** (Maksimum/Layar nonaktif), fungsi **Backlight** (Lampu Latar) akan dinonaktifkan.
- Tergantung pada sinyal masukan, mode gambar yang tersedia mungkin berbeda.
- Mode Expert (Pakar) untuk para profesional penyempurnaan gambar guna mengontrol dan menyempurnakan dengan gambar khusus. Untuk gambar biasa, efeknya mungkin tidak seberapa.
- Jika pengaturan '**Picture Mode**' (Mode Gambar) dalam menu Picture (Gambar) diatur ke **Vivid (Jelas), Standard (Standar), Cinema (Sinema)** atau **Game** (Permainan), menu selanjutnya akan diatur secara otomatis.

Pilihan Picture Mode (Mode Gambar)

Pengaturan	Keterangan
Backlight (Lampu Latar)	Menyesuaikan kecerahan tampilan dengan membedakan kecerahan panel LCD.
Contrast (Kontras)	Menyesuaikan perbedaan antara bagian terang dan gelap pada layar.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan kecerahan layar keseluruhan.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan ketajaman batas antara terang dan gelap.
Color (Warna)	Menyesuaikan warna pada layar menjadi lebih gelap atau lebih terang.
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan warna merah/hijau.
Color Temp. (Suhu Warna)	Menyesuaikan nuansa warna keseluruhan agar terkesan hangat atau dingin.
Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan. Lihat Pilihan gambar lanjutan.
Picture Option (Pilihan Gambar)	Menyesuaikan pengaturan terperinci untuk gambar.
Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal. Setiap mode gambar akan diatur ulang. Pilih mode gambar yang ingin Anda atur ulang.

Pilihan gambar lanjutan

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Menyesuaikan kontras ke tingkat optimal sesuai dengan kecerahan gambar.
Dynamic Color (Warna Dinamis)	Menyesuaikan warna agar warna lebih terlihat alami.
Clear White (Putih Bersih)	Menyempurnakan warna putih pada layar agar gambar lebih terang dan lebih tajam.
Preferred Color (Warna Kesukaan)	● Skin Color (Warna Kulit): Spektrum warna kulit dapat diatur secara terpisah untuk menerapkan warna kulit sebagaimana ditentukan oleh pengguna. ● Grass Color (Warna Rumput): Spektrum warna alami (padang rumput, bukit, dsb.) dapat diatur secara terpisah. ● Sky Color (Warna Langit): Warna langit diatur secara terpisah.
Super Resolution (Resolusi Super)	Menghasilkan gambar sebening kristal dengan meningkatkan detail di area gambar yang kabur atau tidak jelas.
Gamma	Mengatur kurva gradasi sesuai dengan keluaran sinyal gambar sehubungan dengan sinyal masukan.
Color Gamut (Gamut Warna)	Memilih kisaran warna yang dapat ditampilkan.

Picture Option (Pilihan Gambar)

Pengaturan	Keterangan
Noise Reduction (Pengurangan Derau)	Mengurangi derau layar di video.
MPEG Noise (Derau MPEG) Reduction (Reduksi)	Mengurangi derau yang disebabkan oleh kompresi video digital.
Black Level (Tingkat Hitam)	Menyesuaikan kecerahan atau kegelapan layar agar sesuai dengan tingkat kehitaman masukan gambar dengan menggunakan kegelapan (tingkat hitam) layar.
Real Cinema (Sinema Riil)	Mengoptimalkan layar untuk menonton film.
Eye Care (Pemelihara Mata)	Menyesuaikan kecerahan layar agar mata tidak silau. (Tergantung pada modelnya)
LED Local Dimming (Peredupan Lokal LED)	Memperterang bagian terang dan mempergelap bagian gelap pada gambar agar memaksimalkan kontras dan meminimalkan kabur sekaligus mengurangi konsumsi daya. ● **Off** (Nonaktif): Menonaktifkan **LED Local Dimming** (Peredupan Lokal LED). ● **Low** (Rendah): Menampilkan nuansa hitam alami. Gunakan pengaturan ini untuk menampilkan film. ● **Medium** (Sedang): Memperdalam nuansa hitam yang dibandingkan dengan **Low** (Rendah). ● **High** (Tinggi): Memperdalam nuansa hitam dan menampilkan gambar yang lebih jelas daripada **Medium** (Sedang). Pas untuk menonton di tempat yang sangat terang.
TruMotion	Mengoreksi gambar untuk menampilkan urutan gerakan yang lebih halus. ● **Off** (Nonaktif): Menonaktifkan LED Local Dimming (Peredupan Lokal LED). ● **Smooth** (Halus) **De-Judder / De-Blur** (Kurangi Goyang/Kurangi Kabur) nilainya diatur ke 3. ● **Clear** (Jelas) **De-Judder / De-Blur** (Kurangi Goyang/Kurangi Kabur) nilainya diatur ke 7. ● **Clear Plus** (Tambah Jelas): Layar tampak lebih jelas bila **Clear** (Jelas) dipilih. ● **User** (Pengguna) **De-Judder / De-Blur** (Kurangi Goyang/Kurangi Kabur) dapat diatur secara manual. - **De-Judder** (Kurangi Goyang): Fungsi ini menyesuaikan goyangan layar. - **De-Blur** (Kurangi Kabur): Fungsi ini menyesuaikan dan mengurangi kabur layar.

CATATAN

- Mengatur **LED Local Dimming** (Peredupan Lokal LED) ke **Medium / High** (Sedang/Tinggi) akan mengurangi konsumsi daya.
- Jika sinyal video 60Hz, **TruMotion** mungkin tidak bekerja.

Menggunakan pilihan tambahan

Menyesuaikan rasio aspek

Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran optimal dengan menekan tombol **ARC.**

PERHATIAN

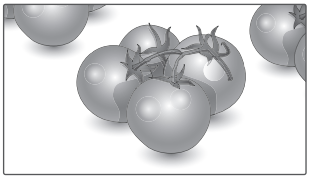
- Jika menampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut “bekas gambar” atau “bekas” dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika rasio aspek diatur ke 4:3 dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak surat di layar.
- Saat menggunakan monitor layar sentuh, disarankan untuk mengatur rasio aspek layar ke Just Scan (Hanya Pindai).

MODE / ARC	AV	RGB	Display Port		DVI-D		HDMI	
		PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o
Just Scan	x	x	o	x	o	x	o	x
Original	o	x	o	x	o	x	o	x
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	x	o	x	o	x	o	x
Cinema Zoom 1 - 16	o	x	o	x	o	x	o	x

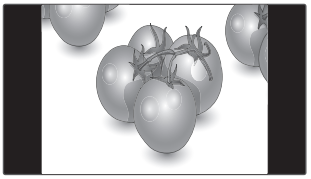
CATATAN

- DTV: **Blu-ray, DVD, VCR, Home theater, AV Unit Penerima, Set-top Box, Cable Box, Satelit, IPTV, TV, Smart Box, Game, Ponsel Cerdas, Kamera,** dan **Camcorder.**
- PC: **PC, Komputer Laptop**

- **16:9**: Pilihan berikut akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dalam proporsi linier, untuk memenuhi seisi layar (berguna untuk menampilkan DVD berformat 4:3).



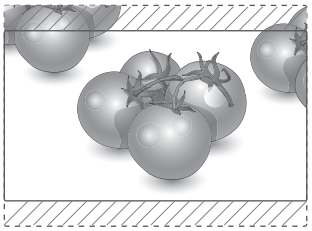
- **4:3**: Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 asli, batang-batang abu-abu akan muncul pada bagian kiri dan kanan layar. Ini dapat menyebabkan retensi gambar di sekeliling batas garis hitam.



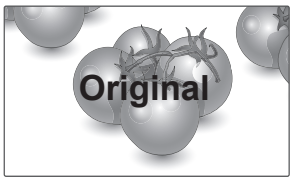
- **Just Scan (Pindai Saja)**: Pilihan berikut akan mengarahkan Anda untuk melihat gambar berkualitas terbaik tanpa kehilangan gambar aslinya dalam gambar resolusi tinggi. Catatan: Jika ada derau di gambar aslinya, Anda dapat melihat derau tersebut di pinggirannya.



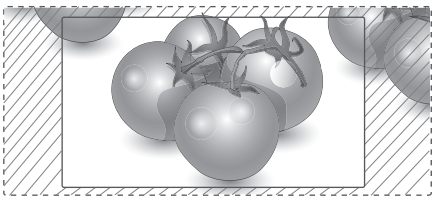
- **Zoom (Perbesaran)**: Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar tanpa perubahan, sekaligus mengisi seluruh layar. Walau demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.



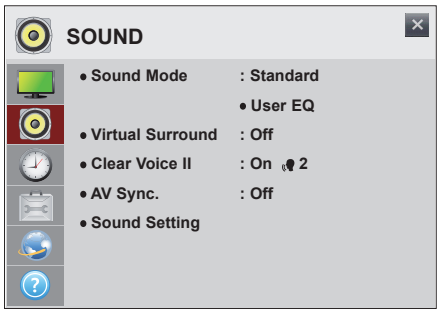
- **Original (Asli)**: Rasio aspek tidak disesuaikan dari aslinya. Ini diatur oleh program yang sedang ditonton.



- **Cinema Zoom (Perbesaran Sinema) 1 - 16**: Pilih Cinema Zoom bila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang benar. Catatan: Saat memperbesar atau memperkecil gambar, tampilannya mungkin terdistorsi.



Pengaturan GAMBAR



1 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **SOUND** (GAMBAR).

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

3 Jika Anda telah selesai tekan **EXIT (KELUAR)**. Jika ingin kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

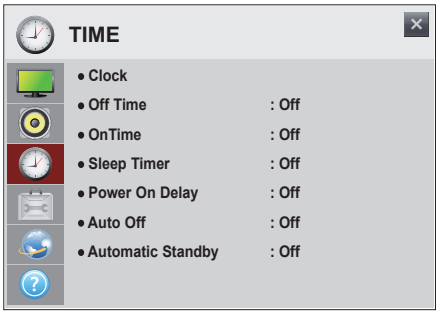
Pilihan **SOUND** (SUARA) yang tersedia dijelaskan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Sound Mode (Mode Suara)	Mengoptimalkan suara untuk pemasangan Monitor khusus.	
	Mode	
	Standard	Cocok untuk semua jenis video.
	Music/ Cinema/ Sport/ Game (Musik/ Sinema/ Olahraga/ Permainan)	Mengatur audio yang dioptimalkan untuk genre tertentu.
	Vivid (Jelas)	Menghasilkan suara yang jelas dengan bass yang kaya dan jelas, serta bunyi nada tinggi.
	User Setting (Pengaturan Pengguna)	Menyesuaikan volume ke tingkat yang Anda pilih menggunakan User EQ (EQ Pengguna). ● **User EQ** (EQ Pengguna): - **100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz** : Mengatur EQ melalui penyesuaian manual atas band suara. - **Reset** (Atur Ulang): Mengatur ulang nilai ekualiser yang telah diubah oleh pengguna.
Virtual Surround	Teknologi pemrosesan audio milik LG memungkinkan suara surround layaknya 5.1ch dari dua speaker. * Jika **Clear Voice II** diatur ke **On** (Aktif), **Virtual Surround** tidak akan dipilih.	
Clear Voice II	Meningkatkan kejernihan suara.	
AV Sync. (Sinkronisasi AV)	Menyinkronkan video dan audio secara langsung bila tidak selaras. Jika Anda mengatur AV Sync. (Sinkronisasi AV) ke ON (AKTIF), Anda dapat menyesuaikan keluaran suara ke gambar layar. ● Speaker: Menyesuaikan sinkronisasi suara dari speaker. Tombol "-" akan membuat keluaran suara lebih cepat dan tombol "+" akan menurunkan nilai awal. ● Bypass: Audio perangkat eksternal tanpa penundaan audio. Audio mungkin dikeluarkan sebelum video karena butuh waktu untuk memproses masukan video ke Monitor.	
Sound Setting (Pengaturan Suara)	● **Digital Audio Input** (Masukan Audio Digital): - **HDMI/Display Port:** Menyalurkan suara sinyal digital dari HDMI dan port layar melalui speaker monitor. - **Audio In:** Menyalurkan suara melalui speaker monitor dengan menghubungkan HDMI dan port layar ke port Audio In. ● **Balance** (Keseimbangan): Menyesuaikan keseimbangan antara speaker kiri dan kanan sesuai dengan lingkungan ruangan Anda. ● **Speaker** : *Speaker eksternal dijual terpisah. - On (Aktif): Menyalurkan suara melalui speaker eksternal yang terhubung ke port keluaran speaker pada monitor. - Off (Nonaktif): Tidak menyalurkan suara melalui speaker eksternal yang terhubung ke port keluaran speaker pada monitor. Gunakan pilihan ini saat menggunakan perangkat suara eksternal.	

CATATAN

- Remote kontrol tidak mempunyai tombol pintas ke **Sound Mode** (Mode Suara).

Pengaturan WAKTU



1 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **TIME (WAKTU)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

3 Jika Anda telah selesai tekan **EXIT (KELUAR)**. Jika ingin kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan **TIME** (WAKTU) yang tersedia dijelaskan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Clock (Jam)	Memeriksa atau mengubah waktu.
Off Time/On Time (Waktu Nonaktif/ Waktu Aktif)	Menonaktifkan/mengaktifkan waktu.
Sleep Timer (Pengatur Waktu Tunggu)	Menonaktifkan Monitor setelah jumlah menit yang diatur.
Power on delay (Selang waktu menghidupkan)	Bila menghubungkan beberapa monitor dan menghidupkannya, monitor dihidupkan satu per satu untuk menghindari kelebihan beban.
Auto Off (Mati Otomatis)	Jika Auto Off (Mati Otomatis) aktif dan tidak ada sinyal masukan, perangkat ini akan beralih ke mode nonaktif secara otomatis setelah 15 menit.
Automatic Standby (Siaga Otomatis)	Jika Anda tidak menggunakan monitor selama lebih dari 4 jam, monitor akan masuk ke mode nonaktif secara otomatis.

CATATAN

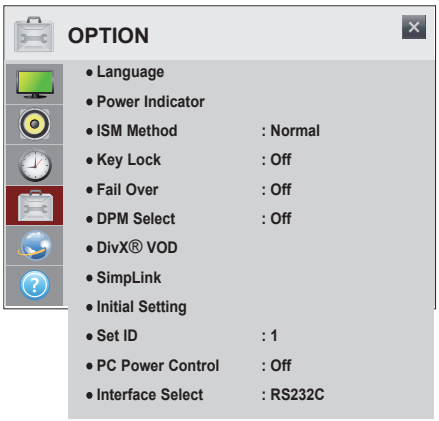
- **Off/On Time (Waktu Nonaktif/Aktif)** dapat disimpan hingga tujuh jadwal; Monitor akan dimatikan atau dihidupkan sesuai waktu penetapan dalam daftar jadwal. Jika telah disimpan beberapa waktu penetapan dalam daftar jadwal, fungsi ini akan bekerja pada waktu yang terdekat dari waktu saat ini.
- Fungsi mematikan terjadwal hanya bekerja dengan benar bila waktu perangkat telah diatur dengan benar.
- Bila waktu untuk menghidupkan dan mematikan yang dijadwalkan sama, waktu mematikan akan diprioritaskan atas waktu menghidupkan jika perangkat telah dihidupkan, dan sebaliknya jika telah dimatikan.
- Fungsi **Automatic Standby (Siaga Otomatis)** dan **Auto off (Mati Otomatis)** mungkin tidak tersedia di beberapa negara.

Pengaturan PILIHAN

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

3 Jika Anda telah selesai tekan **EXIT (KELUAR)**. Jika ingin kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

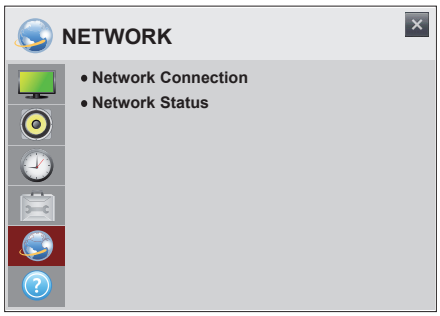


Pengaturan **OPTION** (PILIHAN) yang tersedia dijelaskan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Language (Bahasa)	Memilih bahasa untuk teks tampilan.	
Power Indicator (Indikator Daya)	Mengaktifkan/menonaktifkan lampu siaga di panel depan Monitor.	
ISM Method (Metode ISM)	Fungsi ini akan menghilangkan bekas gambar akibat terlalu lama menampilkan gambar statis.	
	Pengaturan	
	Normal	Meminimalkan bekas gambar dengan mengurangi kecerahan secara bertahap saat menampilkan gambar statis dan menambah kecerahan saat menampilkan gambar bergerak.
	Color Wash (Pembersihan Warna)	Menghilangkan bekas gambar dengan memindah setiap piksel dalam suatu pola pada layar selama jangka waktu tertentu. Gunakan fungsi ini untuk menghilangkan bekas gambar sementara.
Key Lock (Kunci Tombol)	Masukan tombol tidak bekerja. Ini mencegah masukan tombol yang tidak valid.	
Fail Over	Jika tidak ada sinyal masukan, secara otomatis akan berpindah ke masukan lain yang mempunyai sinyal.	
	Pengaturan	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan Fail Over (Pindah Otomatis).
	Auto	Mencoba menemukan sumber masukan dengan sinyal video yang sesuai dengan urutan masukan yang ditetapkan jika tidak ada sinyal video dari sumber masukan saat ini.
	Manual	Sumber masukan berubah sesuai dengan urutan yang ditetapkan. Jika tidak ada sinyal video dari sumber masukan yang ditetapkan, maka sumber masukan saat ini tidak berubah.
DPM Select (Pemilihan DPM)	Mengaktifkan/menonaktifkan mode Energy Saving (Hemat Energi).	

Pengaturan	Keterangan	
DivX® VOD	Mendaftarkan atau memutuskan DivX. Memeriksa kode pendaftaran DivX untuk memutar video yang dilindungi DivX. Daftarkan di http://vod.divx.com. Menggunakan kode pendaftaran untuk menyewa atau membeli film di www.divx.com/vod. * Berkas DivX yang disewa/dibeli tidak dapat diputar jika menggunakan kode pendaftaran DivX untuk perangkat yang berbeda. Gunakan hanya kode pendaftaran DivX yang diberikan untuk perangkat ini. * Berkas hasil konvesi yang tidak sesuai dengan standar kodek DivX mungkin tidak dapat diputar atau menghasilkan gambar dan suara yang tidak normal.	
SimpLink	SimpLink adalah fitur yang memungkinkan Anda mengontrol dan mengelola beragam perangkat multimedia secara praktis menggunakan remote kontrol Monitor.	
Initial Setting (Pengaturan Pertama)	Menghapus semua pengaturan opsional dan mengembalikannya ke mode awal pertama.	
Set ID (ID Perangkat)	Anda dapat menetapkan Set ID NO (No ID Perangkat) unik (penetapan nama) untuk setiap produk bila ada beberapa produk yang terhubung untuk tampilan. Tetapkan nomornya (1 hingga 255) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID (ID Perangkat) yang ditetapkan untuk mengontrol masing-masing produk menggunakan Product Control Program (Program Kontrol Produk).	
PC Power Control	Mengontrol daya monitor dengan Pemutar Media diaktifkan. Aktif: Mengaktifkan atau menonaktifkan monitor dengan Pemutar Media diaktifkan. Nonaktif: Mengaktifkan atau menonaktifkan sistem keseluruhan.	
Interface Select	Mengatur komunikasi dengan Pemutar Media dan PC yang terhubung.	
	Pilihan	
	RS232C	Berkomunikasi dengan PC yang terhubung dalam mode seri.
	SuperSign	Berkomunikasi dengan Pemutar Media.

Pengaturan JARINGAN



1 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **NETWORK** (JARINGAN).

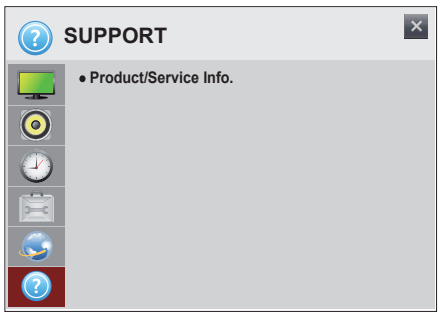
2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

3 Jika Anda telah selesai tekan **EXIT (KELUAR)**. Jika ingin kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan **NETWORK** (JARINGAN) yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Network Connection (Koneksi Jaringan)	Mengkonfigurasi pengaturan jaringan.
Network Status (Status Jaringan)	Menampilkan status jaringan.

Pengaturan DUKUNGAN



1 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **SUPPORT (DUKUNGAN)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

3 Jika Anda telah selesai tekan **EXIT (KELUAR)**. Jika ingin kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan **SUPPORT** (DUKUNGAN) yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Product/Service Info. (Info Layanan/Produk)	Menampilkan nama model, versi perangkat lunak, nomor seri, waktu yang digunakan, alamat MAC, dan informasi halaman asal.

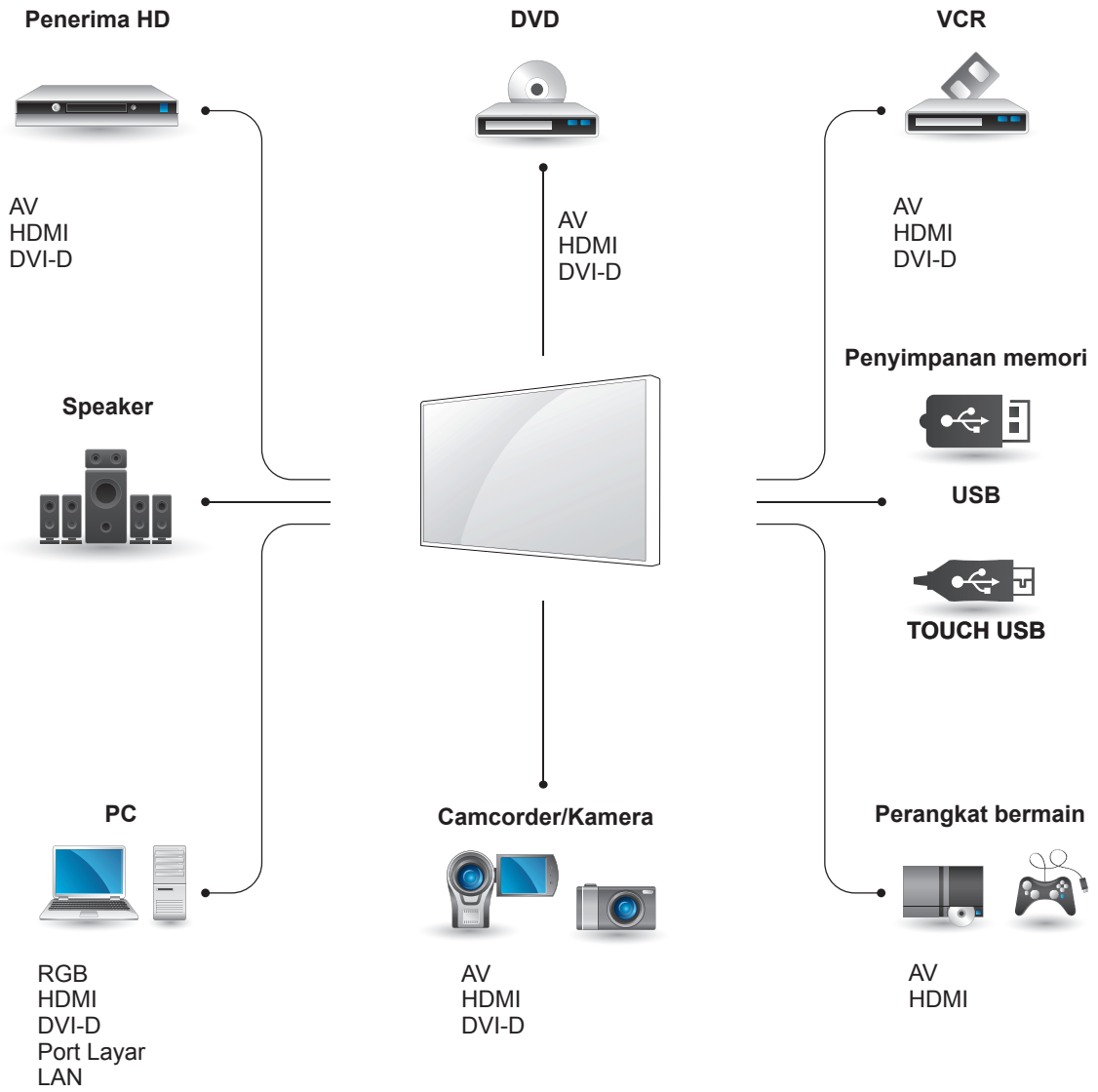
MEMBUAT KONEKSI

Hubungkan beragam perangkat eksternal ke port di panel belakang perangkat Monitor.

1 Temukan perangkat eksternal yang ingin Anda hubungkan ke perangkat Monitor Anda sebagaimana ditampilkan pada ilustrasi berikut.

2 Periksa jenis koneksi pada perangkat eksternal.

3 Pindah ke ilustrasi yang sesuai dan periksa perincian koneksi.



CATATAN

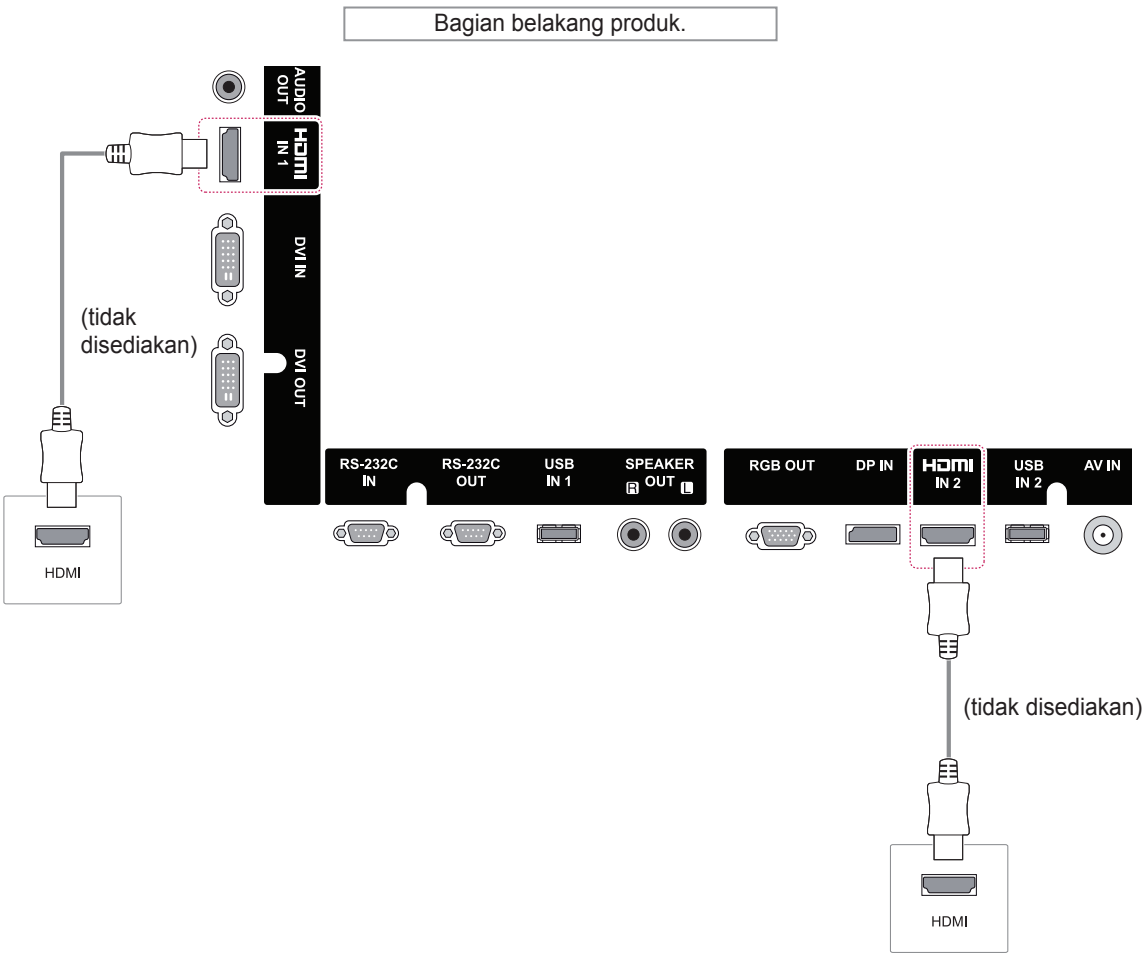
- Jika Anda menghubungkan perangkat bermain ke perangkat Monitor, gunakan kabel yang disertakan bersama perangkat bermain tersebut.

Koneksi Perangkat Eksternal

Hubungkan penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR ke perangkat Monitor dan pilih mode masukan yang sesuai.

Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut.

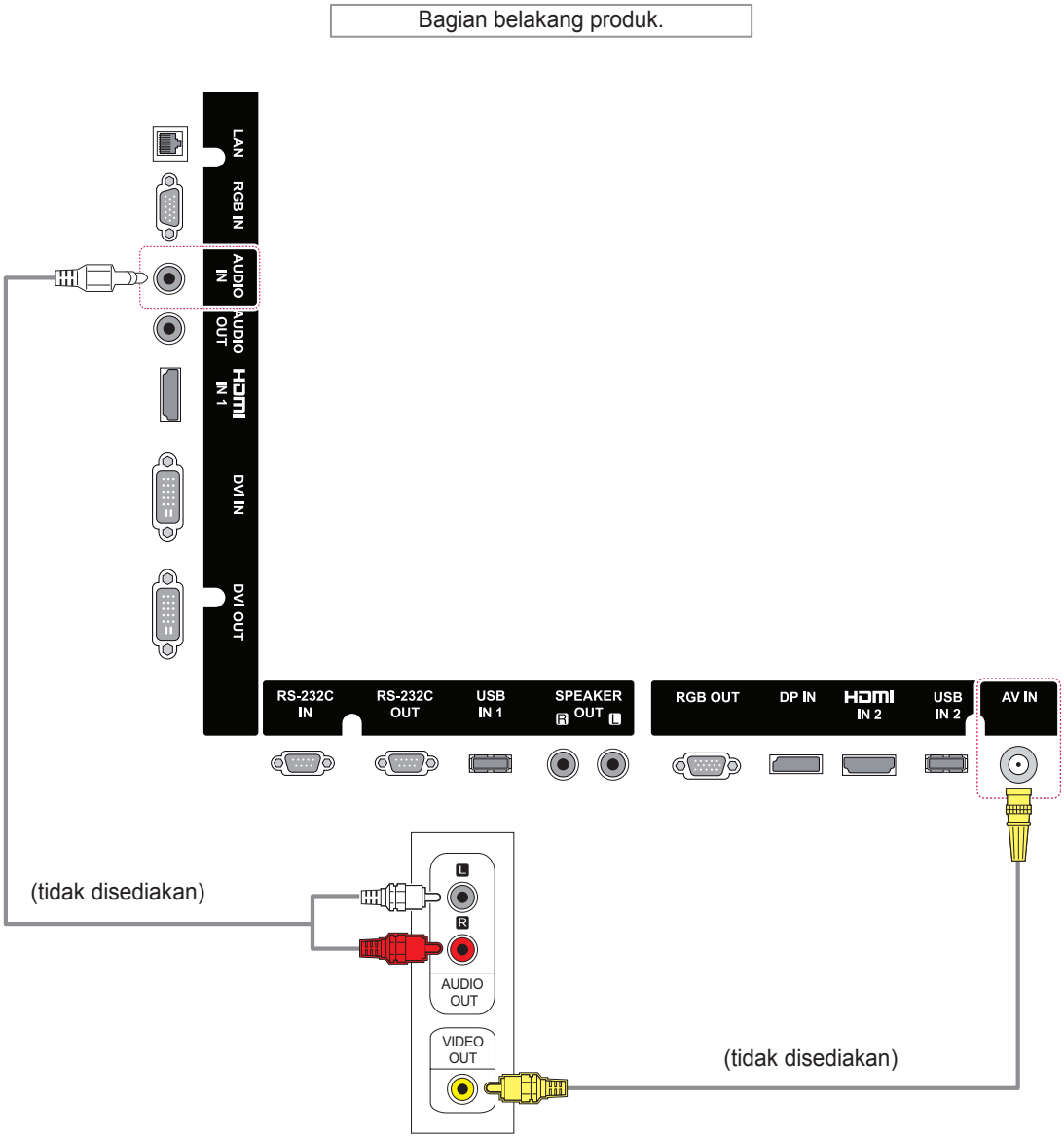


CATATAN

- Gunakan kabel High Speed HDMI™.
- kabel High Speed HDMI™ telah diuji untuk membawa sinyal HD hingga 1080p atau lebih tinggi.

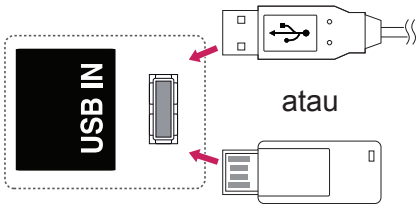
Koneksi AV (CVBS)

Mengirim sinyal video dan sinyal audio analog dari perangkat eksternal ke Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan Monitor dengan kabel sinyal ke RCA 15 pin seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut.



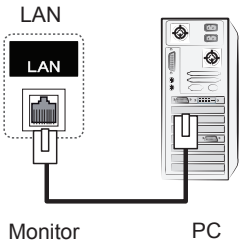
Menghubungkan ke USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, hard drive eksternal, pemutar MP3 atau pembaca kartu memori USB ke perangkat Monitor dan akseslah menu USB untuk menggunakan beragam file multimedia.

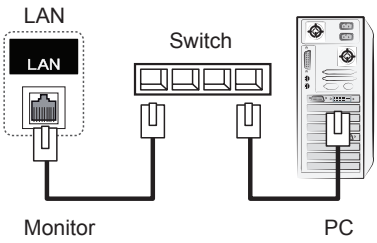


Menghubungkan ke LAN

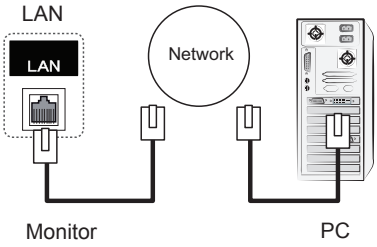
A Hubungkan PC ke Monitor secara langsung.



B Menggunakan router (Switch)



C Menggunakan Internet.

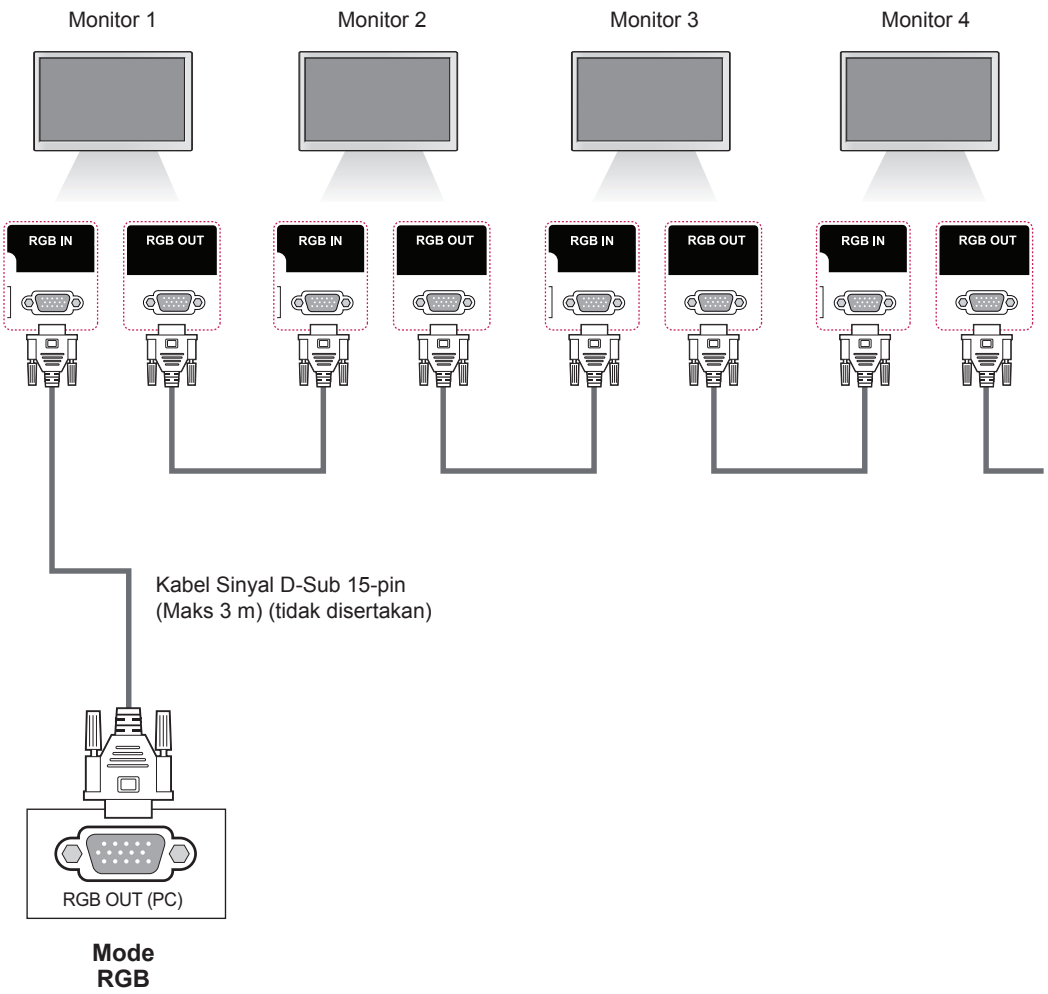


CATATAN

- Penggunaan LAN akan membuat komunikasi antara PC dan monitor Anda serta memungkinkan penggunaan menu OSD pada PC maupun pada monitor.

Monitor Rangkaian Seri

Gunakan fungsi ini untuk berbagi sinyal video RGB dengan monitor lainnya tanpa harus menggunakan alat pembagi sinyal.
Untuk menggunakan beberapa produk berbeda yang saling terhubung, hubungkan salah satu ujung kabel masukan sinyal (Kabel Sinyal D-Sub 15-pin) ke konektor RGB OUT pada produk 1 dan hubungkan ujung lainnya ke konektor RGB IN pada produk lain



Mode RGB

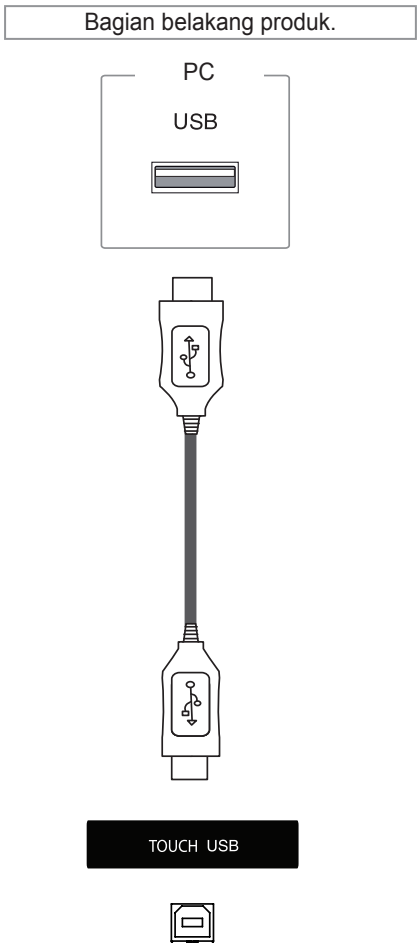
CATATAN

- Jumlah monitor yang dapat dihubungkan ke satu keluaran mungkin berbeda-beda tergantung pada status sinyal dan pelemahan karena kabel. Jika status sinyal bagus, dan tidak ada pelemahan karena kabel, mungkin saja menghubungkan hingga 9 monitor. Jika Anda ingin menghubungkan monitor lebih dari jumlah ini, direkomendasikan untuk menggunakan distributor.
- Bila menghubungkan beberapa perangkat sekaligus dengan/tanpa format cascade, kabel yang direkomendasikan adalah yang daya antarnya tidak berkurang.
- Saat menggunakan kabel konversi HDMI - DVI atau gender, mungkin ini tidak kompatibel dengan produk karena karakteristik sinyal.

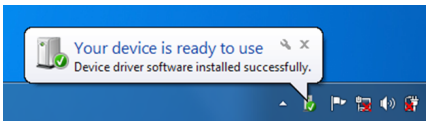
MENGGUNAKAN LAYAR SENTUH

Untuk Menggunakan Layar Sentuh di Windows 7

Hubungkan kabel USB ke port USB TOUCH di bagian belakang monitor.



Kemudian, hubungkan kabel USB ke PC Anda agar PC Anda secara otomatis mengenali monitor layar sentuh.



Masuk ke Panel Kontrol > Sistem dan Keamanan > Sistem. Anda akan melihat jumlah titik sentuh yang didukung di bawah Pena dan Sentuhan.

PERHATIAN

- Setelah PC Anda mengenali monitor, Anda dapat menggunakan layar sentuh.

CATATAN

- Monitor bisa mereaksikan 10 Titik Sentuh saat terhubung ke komputer Windows 7.
- Saat menggunakan monitor layar sentuh, disarankan untuk mengatur rasio aspek layar ke Just Scan (Cukup Pindai).
- Untuk informasi selengkapnya tentang gerakan dan pengaturan di Windows 7, lihat Bantuan Windows.

Gerakan dan Pengaturan di Windows 7

Untuk informasi tentang gerakan dan pengaturan di Windows 7, lihat Bantuan Windows.

Yang Harus Diperhatikan Saat Menggunakan Layar Sentuh

PERHATIAN

- Monitor dioptimalkan untuk penggunaan dalam ruangan.
- Monitor layar sentuh dioptimalkan untuk Windows 7.
- Jangan melepas kabel USB saat menggunakan monitor layar sentuh.
- Jika sentuhan tidak direspons, lepaskan kabel USB dan hubungkan kembali dalam sepuluh detik.
- Sentuhan akan direspons saat monitor telah dihidupkan.
- Akurasi sentuhan dioptimalkan dengan menggunakan mode layar penuh.
- Tindakan Anda mungkin tidak berfungsi dengan benar pada area tepi layar sentuh.
- Jika 10 titik sentuh tidak terdeteksi, hidupkan ulang PC Anda. (Windows 7)
- Operasi sentuh (mis. jumlah sentuhan, gerakan, dsb.) mungkin berbeda-beda, tergantung pada kontennya.
- Titik yang Anda coba untuk disentuh dan yang sebenarnya disentuh di layar mungkin berbeda, tergantung pada sudut pandang Anda ke layar monitor.

Yang Harus Diperhatikan Saat Menggunakan Stylus

PERHATIAN

- Selama pengoperasian sentuhan multi-titik, fungsi multi-sentuh mungkin tidak akan bekerja dengan tepat pada saat stylus menyentuh layar bersama benda besar, seperti jari orang.

Perangkat Lunak Layar Sentuh LG

Spesifikasi

Persyaratan Sistem Minimum untuk PC Windows	CPU	Intel Core 2 Duo atau yang lebih tinggi
	RAM	1 GB atau lebih
Persyaratan Sistem yang Direko-mendasikan untuk PC Windows	CPU	Intel Core i3 atau yang lebih tinggi
	RAM	2 GB atau lebih
OS yang didukung	Windows 7 professional, Ultimate (32/64 bit)	

Yang Harus Diperhatikan Saat Menggunakan Perangkat Lunak Layar Sentuh LG

PERHATIAN

- Saat menjalankan aplikasi terpisah di perangkat lunak Layar Sentuh LG, layar aplikasi tampak berkedip.
- Saat menggunakan fitur multi-sentuh sambil menjalankan PowerPoint di perangkat lunak Layar Sentuh LG, perangkat lunak Layar Sentuh mungkin menutup secara tidak normal.
- Untuk memutar atau merekam video di perangkat lunak Layar Sentuh LG, diperlukan Windows Media Player 10 atau yang lebih tinggi dan Microsoft Expression Encoder 4 SP2.
- Perangkat lunak Layar Sentuh LG mendukung Microsoft Office 2007 atau versi terbaru.
- Jika area printer tidak sejajar dengan ukuran kertas, pilih opsi “Paskan ke Halaman”.
- Ketika Anda mencetak ke penulis dokumen XPS, jendela pop-up "Simpan file sebagai" muncul di belakang perangkat lunak Layar Sentuh LG.
- Untuk menggarisbawahi teks di dalam kotak teks, terapkan garis bawah setelah memasukkan pesan.

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada gambar yang ditampilkan

Masalah	Solusi
Apakah kabel daya pada produk telah terhubung?	• Periksa apakah kabel daya telah terhubung dengan benar ke stop-kontak.
Apakah lampu indikator daya menyala?	• Periksa apakah sakelar daya telah diaktifkan. • Mungkin perlu diservis.
Telah diaktifkan, indikator daya berwarna merah namun layar tampak sangat gelap.	• Sesuaikan lagi kecerahan dan kontras. • Cahaya latar mungkin perlu diperbaiki.
Indikator daya berubah kuning?	• Jika produk dalam mode hemat daya, gerakkan mouse atau tekan sembarang tombol. • Matikan dan hidupkan kembali kedua perangkat.
Apakah muncul pesan 'Out of range' (Di luar kisaran)?	• Sinyal dari PC (kartu video) di luar kisaran frekuensi horizontal atau vertikal pada produk. Sesuaikan kisaran frekuensi dengan mengacu Spesifikasi dalam manual ini.
Apakah muncul pesan 'Check signal cable' (Periksa Kabel Sinyal)?	• Kabel sinyal antara PC dan produk tidak terhubung. Periksa kabel sinyal. • Tekan tombol 'INPUT' (MASUKAN) di remote kontrol untuk memeriksa sinyal masukan.

Pesan 'Unknown Product' (Produk Tidak Diketahui) muncul saat produk terhubung.

Masalah	Solusi
Apakah Anda telah menginstal drivernya?	• Periksa apakah fungsi plug&play didukung dengan mengacu pada panduan pengguna kartu video.

Pesan 'Key Lock On' (Penguncian Tombol Aktif) muncul.

Masalah	Solusi
Pesan 'Key Lock On' (Penguncian Tombol Aktif) muncul bila menekan tombol Menu.	• Fungsi Lock (Kunci) mencegah agar pengaturan OSD tidak diubah tanpa sengaja. Untuk membuka kunci, masuk ke Menu dan Option (Pilihan) dan nonaktifkan opsi Key Lock (Penguncian Tombol).

Gambar layar tampak abnormal.

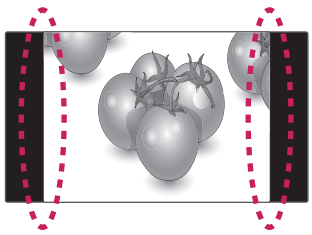
Masalah	Solusi
Apakah posisi layar salah?	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Position] dalam menu OSD. • Periksa apakah resolusi kartu video dan frekuensi didukung oleh produk. Jika frekuensi di luar kisaran, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Setting (Pengaturan) "Display" (Tampilan) pada Control Panel (Panel Kontrol).
Apakah muncul garis-garis tipis pada layar latar belakang?	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Size] dalam menu OSD.
Derau horizontal muncul atau karakter tampak kabur.	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Phase] dalam menu OSD.
Layar ditampilkan abnormal.	• Sinyal masukan yang sesuai tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.

Sisa gambar muncul pada produk.

Masalah	Solusi
Sisa gambar muncul saat produk dinonaktifkan.	• Jika Anda menggunakan gambar diam dalam waktu lama, pikselnya mungkin jadi cepat rusak. Gunakan fungsi screensaver.

TINDAKAN PENCEGAHAN UNTUK MENCEGAH PENYIMPANAN GAMBAR

- Jika gambar statis ditampilkan dalam jangka waktu lama, layar bisa rusak dan retensi gambar bisa bertahan lama atau bisa saja selamanya. Kerusakan akibat gambar statis dalam waktu lama tidak dilindungi oleh garansi produk.
- Jangan tampilkan gambar statis pada layar selama lebih dari satu jam. Menampilkan gambar dengan rasio aspek 4:3 dalam waktu lama bisa menyebabkan retensi gambar di sekeliling batas layar. Hampir semua produk pihak ketiga mengalami masalah yang sama dan hal ini tidak akan diterima sebagai sebab pengembalian uang atau penukaran barang.



Fungsi audio tidak bekerja.

Masalah	Solusi
Tidak ada suara?	• Periksa apakah kabel audio telah terhubung dengan benar. • Sesuaikan volume. • Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu lemah.	• Sesuaikan Clear Voice II, Treble dan Bass dengan tepat.
Suara terlalu pelan.	• Sesuaikan volume.

Warna layar abnormal.

Masalah	Solusi
Resolusi warna pada layar buruk (16 warna).	• Atur jumlah warna agar lebih dari 24 bit (true color). Pilih Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Tampilan) - Settings (Pengaturan) - menu Color Table (Tabel Warna) di Windows.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	• Periksa status koneksi kabel sinyal. Atau, pasang ulang kartu video PC.
Apakah muncul bintik-bintik hitam pada layar?	• Sejumlah piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat dikaitkan dengan karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kegagalan fungsi pada LCD.
Saat saya mengatur Input Label (Label Masukan) ke PC dalam Input List (Daftar Masukan), beberapa huruf ditampilkan dengan warna berbeda dari warna aslinya.	• Untuk Windows 7, masuk ke Start (Mulai) -> 'Control Panel' (Panel Kontrol) -> 'Appearance and Personalization' (Tampilan dan Personalisasi) -> 'Font' dan pilih 'Adjust ClearType text' (Sesuaikan teks ClearType). * Jika Anda menggunakan kartu grafis spesifik yang mendukung resolusi UHD, masalah mungkin tidak dapat diatasi karena kompatibilitas.

Pengoperasian tidak bekerja secara normal.

Masalah	Solusi
Daya tiba-tiba dinonaktifkan.	• Apakah timer tidur telah diatur? • Periksa pengaturan kontrol daya. Daya listriknya terputus.

Saya mengalami masalah dengan reaksi sentuhan.

Masalah	Resolusi
Sentuhan tidak bereaksi.	• Periksa koneksi kabel USB. - Ini mungkin terjadi bila kabel USB antara PC dan monitor tidak terhubung. Periksa kabel USB dan hubungkan dengan erat. * Periksa koneksi di Windows 7 Panel Kontrol > Sistem dan Keamanan > Sistem - Periksa jumlah titik sentuh yang didukung pada Pena dan Sentuhan. • Periksa daya PC. - Ini mungkin terjadi bila PC dimatikan. Pastikan kabel daya PC Anda tersambung erat ke stopkontak listrik. • Hidupkan ulang PC Anda. - Sentuhan mungkin tidak bereaksi bila sistem sedang dimatikan karena jaringan tidak stabil. Hubungkan ulang kabel LAN atau hidupkan ulang PC Anda. • Periksa koneksi kabel sinyal. - Jika PC dan monitor Anda tidak dihubungkan menggunakan kabel sinyal, sentuhan tidak akan bereaksi. Periksa koneksi kabel sinyal. • Periksa daya monitor. - Sentuhan mungkin tidak bereaksi bila monitor dimatikan. • Periksa apakah layar hidup.
Lokasi sentuhan tidak sesuai dengan koordinat sentuhan.	• Ubah pengaturan PC tablet Anda (Windows 7). - Ini bisa terjadi jika layar sentuh tidak dikalibrasi dengan benar.Panel Kontrol > Perangkat Keras dan Suara > Pengaturan PC Tablet > Tampilan > Opsi Tampilan > Kalibrasi atau Reset * Untuk informasi tentang gerakan dan pengaturan pada Windows 7, lihat Bantuan Windows.
Sentuhan diterapkan pada monitor selain yang saya inginkan.	• Atur monitor sebagai monitor default. - Ini mungkin terjadi jika monitor tidak diatur sebagai monitor default saat Anda menggunakan beberapa monitor. Buka Panel Kontrol > Tampilan > tab Pengaturan > Pilih monitor > Gunakan perangkat ini sebagai monitor utama (U) > Terapkan (A) • Ubah pengaturan PC tablet Anda (Windows 7). - Ini bisa terjadi jika layar sentuh tidak dikalibrasi dengan benar.Buka Panel Kontrol > Perangkat Keras dan Suara > Pengaturan PC Tablet > Tampilan > Opsi Tampilan > Kalibrasi atau Reset

Masalah	Resolusi
Saya tidak dapat menggunakan 10 titik sentuh di Windows 7.	• Pastikan bahwa Anda menggunakan konten yang mendukung hingga 10 titik sentuh. - Konten yang dimainkan (mis. Flash Player, Paint, dsb.) mungkin tidak mendukung 10 titik sentuh. • Lepaskan kabel USB dan hubungkan lagi dalam 10 detik. • Jalankan lagi konten (mis. Flash Player, Paint, dsb.). • Hidupkan ulang PC Anda. • Jika celah antara dua titik sentuh sebesar 20 mm atau kurang, maka bisa terjadi kesalahan sentuh. • Di bagian tepi layar sentuh, 10 titik sentuh mungkin kurang responsif.

SPESIFIKASI

Panel LCD	Jenis Layar	213 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat: 213 cm
	Besar Piksel	0,4845 mm (H) x 0,4845 mm (V)
Sinyal Video	Resolusi Maks.	RGB, DVI-D : 1920 X 1080 @ 60 Hz HDMI, Display Port : 3840 X 2160 @ 30 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomen-dasikan	RGB, DVI-D : 1920 X 1080 @ 60 Hz HDMI, Display Port : 3840 X 2160 @ 30 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB : 30 kHz hingga 83 kHz HDMI,DVI-D, Display Port : 30 kHz hingga 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB : 56 Hz hingga 75 Hz HDMI,DVI-D, Display Port : 56 Hz hingga 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Sinkronisasi Komposit, Digital
Konektor Masukan		D-Sub 15-pin, HDMI, DVI-D, AV(CVBS), Display Port, RS-232C, LAN, USB, Audio, TOUCH USB
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 5,7 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif: 350 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 1,5 W Mode Tunggu (HDMI, DVI-D, Port Layar) : ≤ 1,5 W (Hanya Perangkat) / ≤ 2 W (Dengan Perangkat Eksternal) Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembapan Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C 10% hingga 80%
	Suhu Penyimpanan Kelembapan Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 %
Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat		
	1923,4 mm x 1109,4 mm x 101 mm/ 102,6 kg	

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

OS (Operating System)	Windows 7	10 Titik
	Jarak antar sentuhan: setidaknya 20 mm atau lebih	

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedans Speaker	8 Ω

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Mode yang didukung RGB (PC)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
640 x 480	37,5	75
800 x 600	37,879	60,317
800 x 600	46,875	75
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1024 x 768	60,123	75,029
1280 x 768	47,7	60
1280 x 960	74,479	75
1360 x 768	47,72	59,799
1280 x 1024	63,981	60,02
1280 x 1024	79,98	75,02
1920 x 1080	67,5	60

Mode yang didukung HDMI/ Display Port/ SuperSign (PC)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1152 x 864	53,783	59,959
1280 x 960	60	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1920 x 1080	67,5	60
3840 x 2160	67,5	30

Mode yang didukung DVI-D (PC)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1366 x 768	47,7	60
1152 x 864	53,783	59,959
1280 x 960	60	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1920 x 1080	67,5	60

CATATAN

- Frekuensi vertikal: Untuk memungkinkan pengguna menonton tampilan produk, gambar layar harus diganti puluhan kali setiap detik seperti pada lampu neon. Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

Mode DTV

Resolusi	HDMI, Display Port, SuperSign (DTV)
480i	x
480p	o
576i	x
576p	o
720p	o
1080i	o
1080p	o
2160p	o

Indikator Daya

Mode	Produk
On Mode (Mode Aktif)	Merah
Sleep Mode (Mode Tunggu)	Kuning
Off Mode (Mode Nonaktif)	-

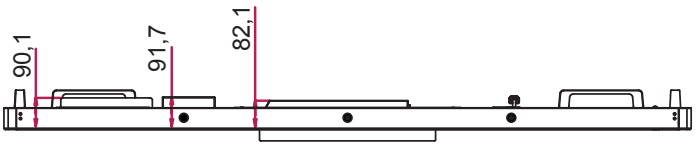
CATATAN

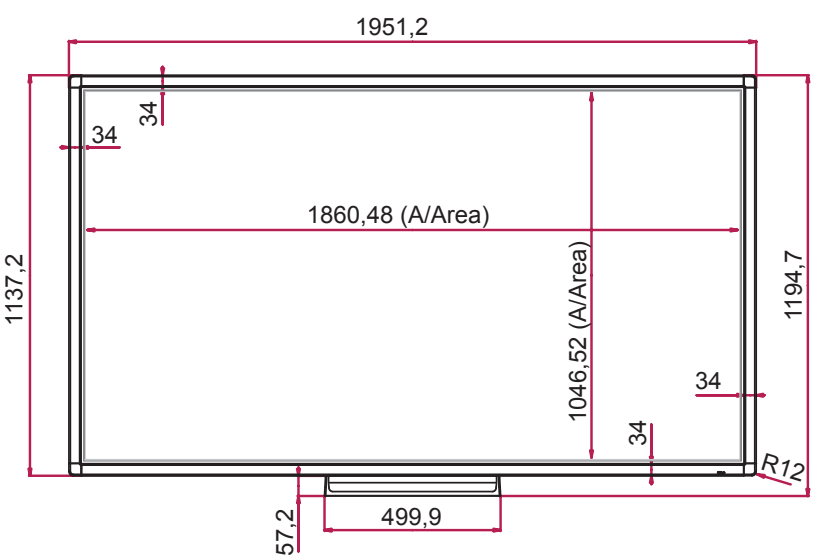
- Bila kabel terhubung ke port HDMI atau port layar, Anda dapat memilih mode PC/DTV secara opsional. Anda direkomendasikan untuk mengatur ke mode PC bila menghubungkan ke PC; atau mode DTV bila menghubungkan ke DTV.

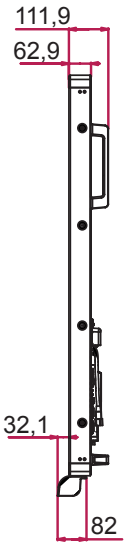
Dimensi

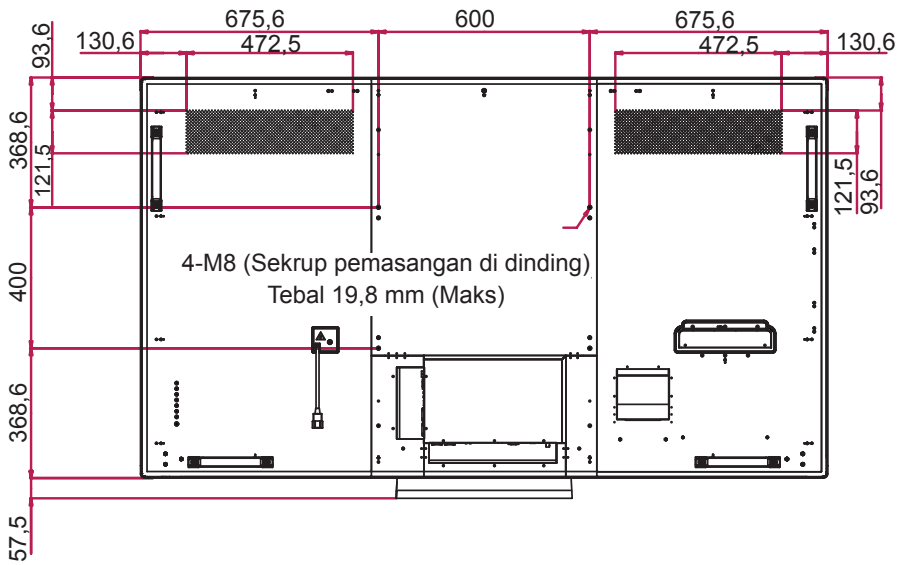
Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.
Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup.

(Satuan: mm)









Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

KODE IR

- Fitur ini tidak tersedia bagi semua model.
- Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
08	⏻ Power	TOMBOL REMOTE KONTROL
0B	INPUT	TOMBOL REMOTE KONTROL
C4	MONITOR ON	TOMBOL REMOTE KONTROL
C5	MONITOR OFF	TOMBOL REMOTE KONTROL
95	ENERGY SAVING	TOMBOL REMOTE KONTROL
DC	3D	TOMBOL REMOTE KONTROL
10 hingga 19	Tombol Angka 0 hingga 9	TOMBOL REMOTE KONTROL
32	1/a/A	TOMBOL REMOTE KONTROL
2F	CLEAR	TOMBOL REMOTE KONTROL
02	Volume ◿ (+)	TOMBOL REMOTE KONTROL
03	Volume ◿ (-)	TOMBOL REMOTE KONTROL
79	ARC	TOMBOL REMOTE KONTROL
99	AUTO	TOMBOL REMOTE KONTROL
09	MUTE	TOMBOL REMOTE KONTROL
E0	BRIGHTNESS ∧ (PAGE NAIK)	TOMBOL REMOTE KONTROL
E1	BRIGHTNESS ∨ (PAGE Turun)	TOMBOL REMOTE KONTROL
4D	PSM	TOMBOL REMOTE KONTROL
AA	INFO ⓘ	TOMBOL REMOTE KONTROL
5F	W.BAL	TOMBOL REMOTE KONTROL
43	SETTINGS	TOMBOL REMOTE KONTROL
40	Naik ▲	TOMBOL REMOTE KONTROL
41	Turun ▼	TOMBOL REMOTE KONTROL
07	Kiri ◄	TOMBOL REMOTE KONTROL
06	Kanan ►	TOMBOL REMOTE KONTROL
3F	S.MENU	TOMBOL REMOTE KONTROL
44	OK	TOMBOL REMOTE KONTROL
28	BACK	TOMBOL REMOTE KONTROL
5B	EXIT	TOMBOL REMOTE KONTROL
7E	SIMPLINK	TOMBOL REMOTE KONTROL
7B	TILE	TOMBOL REMOTE KONTROL
B1	■	TOMBOL REMOTE KONTROL
B0	▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
BA	⏸	TOMBOL REMOTE KONTROL
8F	⏪	TOMBOL REMOTE KONTROL
8E	⏩	TOMBOL REMOTE KONTROL
72	Tombol Merah (ID ON)	TOMBOL REMOTE KONTROL
71	Tombol Hijau (ID OFF)	TOMBOL REMOTE KONTROL
63	Tombol Kuning	TOMBOL REMOTE KONTROL
61	Tombol Biru	TOMBOL REMOTE KONTROL

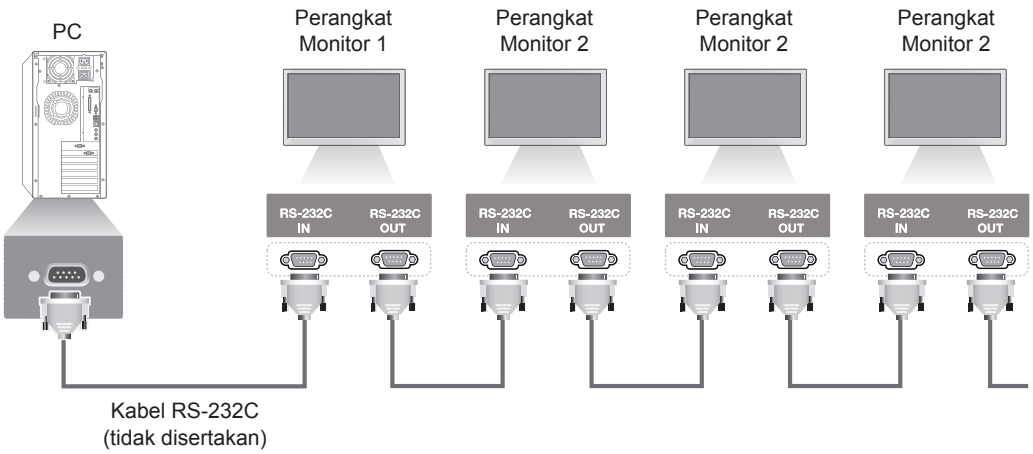
MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

- Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.
- Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 255 tanpa duplikat.

Menghubungkan kabel

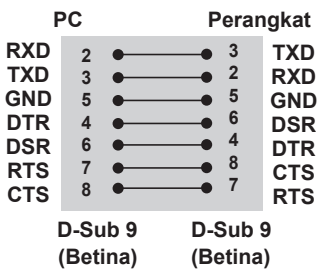
Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC Anda.

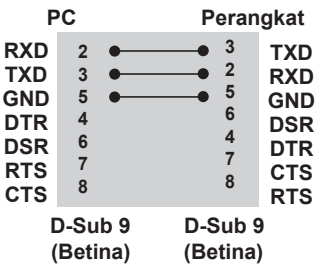


Konfigurasi RS-232C

Konfigurasi 7-Kabel (Kabel RS-232C standar)



Konfigurasi 3-Kabel (Bukan Standar)



Parameter Komunikasi

- Laju Baud: 9.600 Baud Rate (UART)
- Panjang Data: 8 bit
- Bit Paritas: Tidak Ada
- Bit Henti: 1 bit
- Kontrol Aliran: Tidak Ada
- Kode Komunikasi: Kode ASCII
- Menggunakan kabel silang (terbalik)

Daftar referensi perintah

		COMMAND		DATA
		1	2	
01	Power (Daya)	k	a	00H hingga 01H
02	Aspect Ratio (Rasio Aspek)	k	c	01H hingga 1FH
03	Screen Mute (Layar Diam)	k	d	00H hingga 01H
04	Volume Mute (Volume Diam)	k	e	00H hingga 01H
05	Volume Control (Kontrol Volume)	k	f	00H hingga 64H
06	Contrast (Kontras)	k	g	00H hingga 64H
07	Brightness (Kecerahan)	k	h	00H hingga 64H
08	Color (Warna)	k	i	00H hingga 64H
09	Tint (Rona)	k	j	00H hingga 64H
10	Sharpness (Ketajaman)	k	k	00H hingga 32H
11	OSD Select (Pemilihan OSD)	k	l	00H hingga 01H
12	Remote Lock (Penguncian Jarak-Jauh)/Key Lock (Penguncian Tombol)	k	m	00H hingga 01H
13	Audio Balance (Keseimbangan Audio)	k	t	00H hingga 64H
14	Abnomal state (Keadaan abnormal)	k	z	FFH
15	White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih)	j	m	00H hingga FEH
16	White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih)	j	n	00H hingga FEH
17	White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih)	j	o	00H hingga FEH
18	ISM mode (Mode ISM)	j	p	20H, 08H
19	Energy Saving (Hemat Energi)	j	q	00H hingga 05H
20	Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis)	j	u	01H
21	Remote Key (Tombol Jarak-Jauh)	m	c	Lihat kode tombol jarak-jauh
22	Backlight (Lampu Latar)	m	g	00H hingga 64H
23	Fail Over Select (Pemilihan Pindah Otomatis)	m	i	00H hingga 02H
24	Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis)	m	j	Lihat 'Fail Over Input Select' (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis)
25	Automatic Standby (Siaga Otomatis)	m	n	00H hingga 01H
26	PC Power Control (Kontrol Daya PC)	d	t	00H hingga 01H
27	PC Power (Daya PC)	d	s	00H hingga 01H
28	Picture mode (Mode gambar) (PSM)	d	x	00H hingga 07H. 10H
29	Sound Mode (Mode Suara)	d	y	01H hingga 07H
30	Elapsed Time Return (Hasil Waktu Tempuh)	d	l	FFH
31	Temperature Value (Nilai Suhu)	d	n	FFH
32	Speaker	d	v	00H hingga 01H
33	Sleep Time (Waktu Tunggu)	f	f	00H hingga 08H
34	Auto Sleep (Tunggu Otomatis)	f	g	00H hingga 01H
35	Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan)	f	h	00H hingga 64H
36	Language (Bahasa)	f	i	00H hingga 12H

		COMMAND		DATA
		1	2	
37	DPM Select (Pemilihan DPM)	f	j	00H hingga 01H
38	Reset (Atur Ulang)	f	k	00H hingga 02H
39	Power Indicator (Indikator Daya) (Lampu Siaga)	f	o	00H hingga 01H
40	Power Indicator (Indikator Daya) (Lampu Daya)	f	p	00H hingga 01H
41	Serial no. (Nomor Seri)	f	y	FFH
42	S/W Version (Versi P/L)	f	z	FFH
43	Time 1 (Years/ Months/ Days) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari))	f	a	Lihat ‘Time 1’ (Waktu 1)
44	Time 2 (Hours/ Minutes/Seconds) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik))	f	x	Lihat ‘Time 2’ (Waktu 2)
45	Off Time Schedule (Jadwal Waktu Nonaktif)	f	c	00H hingga 01H
46	On Time Schedule (Jadwal Waktu Aktif)	f	b	00H hingga 01H
47	Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu))	f	e	Lihat ‘Off Timer (Pengatur Waktu Nonaktif)’
48	On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu))	f	d	Lihat ‘On Timer’ (Pengatur Waktu Aktif)
49	On Time Input (Masukan Waktu Aktif)	f	u	Lihat ‘On Time Input’ (Masukan Waktu Aktif)
50	H Position (Posisi H)	f	q	00H hingga 64H
51	V Position (Posisi V)	f	r	00H hingga 64H
52	H Size (Ukuran H)	f	s	00H hingga 64H
53	Input Select (Pemilihan Masukan)	x	b	20H hingga D0H
54	Color Temperature (Suhu Warna)	x	u	00H hingga 64H

- Catatan: Saat menggunakan produk bersama pemutar DivX USB, semua perintah selain Power (Daya) (k a), Key (Tombol) (m c), Abnormal state (Keadaan abnormal) (k z), Elapsed time return (Hasil Waktu Tempuh) (d l), Temperature value (Nilai Suhu) (d n), Lamp fault Check (Pemeriksaan kerusakan lampu) (d p), Serial no. (Nomor Seri) (f y), dan S/W Version (Versi P/L) (f z) tidak akan dijalankan dan dianggap sebagai kesalahan.

Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmisi

[Perintah1][Perintah2][ ][ID Perangkat][ ][Data][Cr]

* [Perintah 1]: Perintah pertama. (k, j, m, d, f, x)
* [Perintah 2]: Perintah kedua. (a hingga z)
* [ID Perangkat]: Mengatur nomor Set ID (ID Perangkat) produk.
  kisaran: 01H hingga 63H. dengan mengatur '0', server dapat mengontrol semua produk.

Jika mengoperasikan dengan lebih dari 2 perangkat menggunakan Set ID (ID Perangkat) '0' pada waktu yang sama, pesan ACK tidak akan diperiksa. Karena semua perangkat akan mengirim pesan ACK, maka tidak mungkin memeriksa seluruh pesan ACK.

* [DATA]: Untuk mentransmisikan data perintah.
  Transmisikan data 'FF' untuk membaca status perintah.
* [Cr]: Carriage Return (Ganti Baris) (kode ASCII '0 x 0 D')
* [ ]: Kode ASCII untuk Spasi (0 x 20)

Pengakuan OK

[Perintah2][ ][ID Perangkat][ ][OK][Data][x]

* Produk mentransmisikan ACK (pengakuan) berdasarkan format ini saat menerima data normal. Pada saat ini, jika data dalam mode pembacaan data, ini menunjukkan data status saat ini. Jika data berupa mode penulisan data, ini menghasilkan data komputer PC.
* Catatan: Dalam mode ini, layar akan mengirim pengakuan setelah proses menghidupkan selesai. Mungkin ada selang waktu antara perintah dan pengakuan.
* Tidak ada sinyal pengakuan yang akan dikirim dari layar, jika Set ID (ID Perangkat) dalam sinyal transmisi diatur ke ‘00’(=0x00).

Pengakuan Kesalahan

[Perintah2][ ][ID Perangkat][ ][NG][Data][x]

* Jika tidak ada kesalahan, ini menghasilkan NG

*** Pemetaan data riil**

Bilangan Heksadesimal. (Nilai Pengaturan)	Bilangan Desimal. (Nilai Riil)
0	0
A	10
F	15
10	16
20	32
64	100
FE	254
FF	255

01. Power (Daya) (Perintah: k, a)
Untuk mengontrol Power On/Off (Hidupkan/Matikan) pada perangkat.

Transmission
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Power Off (Matikan)
01: Power On (Hidupkan)

Acknowledgement
[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Hasil sinyal pengakuan normal setelah menghidupkan perangkat sepenuhnya.
* Mungkin ada selang waktu antara sinyal transmisi dan pengakuan.

02. Aspect Ratio (Rasio Aspek) (Perintah: k, c)
Untuk menyesuaikan format layar.
Anda juga dapat menyesuaikan format layar menggunakan tombol ARC (Aspect Ratio Control/Kontrol Rasio Aspek) pada remote kontrol atau dalam menu Screen (Layar).

Transmission
[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
01: Normal Screen (Layar Normal) (4:3)
02: Wide Screen (Layar Lebar) (16:9)
04: Zoom (AV, Komponen, HDMI/Port Layar DTV)
06: Original (Asli)
09: Just Scan (Pindai Saja) (HDMI1/ HDMI2/ DVI/ Port Layar-DTV)
* Hanya tersedia pada 720p atau yang lebih tinggi.
10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesar Sinema) 1 hingga 16 (AV, HDMI1/HDMI2/DVI/Port Layar-DTV)

Acknowledgement
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

03. Screen Mute (Layar Diam) (Perintah: k, d)
Untuk mengaktifkan/menonaktifkan layar diam.

Transmission
[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Screen on (Layar aktif)
01: Screen off (Layar nonaktif)

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

04. Volume Mute (Volume Diam) (Perintah: k, e)
Untuk mengontrol Volume Mute (Volume Diam) agar aktif/nonaktif.

Transmission
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Volume Mute (Volume Diam) (Volume Nonaktif)
01: Volume Mute Off (Volume Diam Nonaktif) (Volume Aktif)

Acknowledgement
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

05. Volume Control (Kontrol Volume) (Perintah: k, f)
Untuk menyesuaikan volume.

Transmission
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: 0~100
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Kontras) (Perintah: k, g)
Untuk menyesuaikan kontras layar.
Anda juga dapat menyesuaikan kontras dalam menu Picture (Gambar).

Transmission
[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: 0~100
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Kecerahan) (Perintah: k, h)
Untuk menyesuaikan kecerahan layar.
Anda juga dapat menyesuaikan kecerahan dalam menu Picture (Gambar).

Transmission
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: 0~100
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

08. Color (Warna) (Perintah: k, i)
Untuk menyesuaikan warna layar.
Anda juga dapat menyesuaikan warna dalam menu Picture (Gambar).

Transmission
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: 0~100
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

09. Tint (Rona) (Perintah: k, j)
Untuk menyesuaikan rona layar.
Anda juga dapat menyesuaikan rona dalam menu Picture (Gambar).

Transmission
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H
00H: Langkah R50
64H: Langkah G50
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

10. Sharpness (Ketajaman) (Perintah: k, k)
Untuk menyesuaikan ketajaman layar.
Anda juga dapat menyesuaikan ketajaman dalam menu Picture (Gambar).

Transmission
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 32H : 0~50
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

11. OSD Select (Pemilihan OSD) (Perintah: k, l)
Untuk mengontrol OSD agar aktif/nonaktif pada perangkat.

Transmission
[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: OSD Off (OSD Nonaktif)
01: OSD On (OSD Aktif)

Acknowledgement
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

12. Remote Lock/Key Lock (Penguncian Jarak-Jauh/Penguncian Tombol) (Perintah: k, m)
Untuk mengontrol Remote Lock (Penguncian Jarak-Jauh) agar aktif/nonaktif pada perangkat.
Fungsi ini, saat mengontrol RS-232C, akan mengunci remote kontrol dan tombol lokal.

Transmission
[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement
[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

13. Balance (Keseimbangan) (Perintah: k, t)
Untuk menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmission
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H
00H: Langkah L50
64H: Langkah R50
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

14. Abnormal state (Keadaan abnormal) (Perintah: k, z)
Digunakan untuk membaca status mati saat mode Stand-by (Siaga).

Transmission
[k][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
FF: Memeriksa status

Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Data
00: Normal (Hidupkan dan ada sinyal)
01: Tidak ada sinyal (Hidupkan)
02: Mematikan monitor dengan kontrol jarak-jauh
03: Mematikan monitor dengan fungsi **Sleep Timer (Pengatur Waktu Tunggu)**
04: Mematikan monitor dengan fungsi **RS-232C**
08: Mematikan monitor dengan fungsi **Off Time (Waktu Nonaktif)**
09: Mematikan monitor dengan fungsi **Auto Off (Mati Otomatis)**

15. White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih) (Perintah: j, m)
Untuk menyesuaikan penguatan merah keseimbangan putih.

Transmission
[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00~FE: Penguatan merah 0~254

Acknowledgement
[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

16. White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) (Perintah: j, n)
Untuk menyesuaikan penguatan hijau keseimbangan putih.

Transmission
[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00~FE: Penguatan hijau 0~254

Acknowledgement
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

17. White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) (Perintah: j, o)
Untuk menyesuaikan penguatan biru keseimbangan putih.

Transmission
[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00~FE: Penguatan biru 0~254

Acknowledgement
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

18. ISM mode [Mode ISM] (Command: j, p)
Digunakan untuk memilih fungsi pencegah bayangan sisa.

Transmission
[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
20: Color Wash (Pembersihan Warna)
08: Normal

Acknowledgement
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

19. Energy Saving (Hemat Energi) (Perintah: j, q)
Untuk mengurangi konsumsi daya Monitor.

Transmission
[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: Minimum
02: Medium (Sedang)
03: Maximum (Maksimum)
05: Screen Off (Layar Nonaktif)

Acknowledgement
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

20. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis) (Perintah: j, u)
Untuk menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi goyangan gambar. Secara otomatis.
* Hanya berlaku pada mode RGB (PC).

Transmission
[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
01: Untuk mengatur

Acknowledgement
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

21. Remote Key (Tombol Jarak-Jauh) (Perintah: m, c)
Untuk mengirim kode tombol jarak-jauh IR.

Transmission
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data: Lihat 'KODE IR'.

Acknowledgement
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

22. Backlight (Lampu Latar) (Perintah: m, g)
Untuk menyesuaikan cahaya lampu latar.

Transmission
[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: 0~100
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Jika Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Auto/ Maximum/ Screen off (Otomatis/Maksimum/Layar nonaktif), fungsi Backlight (Lampu Latar) akan dinon-aktifkan.

23. Fail Over Select (Pemilihan Pindah Otomatis) (Perintah: m, i)
Untuk memilih mode Fail Over (Pindah Otomatis).

Transmission
[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: Auto (Otomatis)
02: Manual

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

24. Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis) (Perintah: m, j)
Untuk memilih mode Fail Over (Pindah Otomatis).
* Dalam mode Fail Over (Pindah Otomatis) hanya tersedia mode Manual.

Transmission
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ] [Data4][ ][Data5][Cr]

Data 1~5 (Prioritas 1~5)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: Display Port (Port Layar)
* Gunakan 0x70 sebagai data untuk masukan DVI-D, 0x90 sebagai data untuk masukan HDMI1, 0x91 sebagai data untuk masukan HDMI2, 0xC0 sebagai data untuk masukan Port Layar, apa pun label masukannya.

Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2] [Data3][Data4][Data5][x]

25. Automatic Standby (Siaga Otomatis) (Perintah: m, n)
Untuk mengatur fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis).

Transmission
[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Nonaktif (Fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis) tidak digunakan)
01: 4 jam (Perangkat dimatikan setelah empat jam)

Acknowledgement
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

26. PC Power Control (Kontrol Daya PC) (Perintah: d, t)
Untuk mengontrol daya PC jika PC dan monitor telah disinkronkan.

Transmission
[d][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Disinkronkan (Bila monitor dimatikan, PC juga dimatikan.)
01: Tidak disinkronkan (Monitor dimatikan namun PC dihidupkan.)

Acknowledgement
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

27. PC Power (Daya PC) (Perintah: d, s)
Untuk mengontrol daya PC bila PC dan monitor tidak disinkronkan.

Transmission
[d][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: PC dimatikan.
01: PC dihidupkan.

Acknowledgement
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

28. Picture Mode (Mode Gambar) (Perintah: d, x)
Untuk menyesuaikan mode gambar.

Transmission
[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Struktur Data

Data (Heksa)	Mode
00	Vivid (Jelas)
01	Standard (Standar)
02	Cinema (Sinema)
04	Game (Permainan)
05	Expert1 (Pakar1)
06	Expert2 (Pakar2)
10	Touch

* Jika Anda memilih Cinema (Sinema), Expert1 (Pakar1), atau Expert2 (Pakar2), Anda tidak dapat menyesuaikan Color Temp (Suhu Warna).
* Fitur sentuhan hanya bekerja dengan model 84WT70.

Acknowledgement
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

29. Sound Mode (Mode Suara) (Perintah: d, y)
Untuk menyesuaikan mode suara.

Transmission
[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Struktur Data

Data (Heksa)	Mode
01	Standard (Standar)
02	Music (Musik)
03	Cinema (Sinema)
04	Sport (Olahraga)
05	Game (Permainan)
06	Vivid (Jelas)
07	User Setting (Pengaturan Pengguna)

Acknowledgement
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

30. Elapsed time return (Hasil Waktu Tempuh) (Perintah: d, l)
Untuk membaca waktu tempuh.

Transmission
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
FF: Membaca waktu tempuh

Acknowledgement
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

31. Temperature Value (Nilai Suhu) (Perintah: d, n)
Untuk membaca nilai suhu di dalam.

Transmission
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
FF: Memeriksa suhu

Acknowledgement
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

32. Speaker (Perintah: d, v)
Mengaktifkan atau menonaktifkan speaker.

Transmission
[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement
[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

33. Sleep Timer (Pengatur Waktu Tunggu) (Perintah: f, f)
Mengatur Sleep Timer (Pengatur Waktu Tunggu).

Transmission
[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: 10 menit
02: 20 menit
03: 30 menit
04: 60 menit
05: 90 menit
06: 120 menit
07: 180 menit
08: 240 menit

Acknowledgement
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

34. Auto Sleep (Tunggu Otomatis) (Perintah: f, g)
Untuk mengatur Auto Sleep (Tunggu Otomatis).

Transmission
[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif) (Fungsi Auto Off (Mati Otomatis) tidak digunakan)
01: 15 mnt. (Jika tidak ada sinyal selama 15 menit, perangkat akan dimatikan)

Acknowledgement
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

35. Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan) (Perintah: f, h)
Mengatur selang waktu jadwal saat telah dihidupkan (Satuan: detik).

Transmission
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: 0~100 detik
* Lihat 'Pemetaan data riil'.

Acknowledgement
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

36. Language (Bahasa) (Perintah: f, i)
Mengatur bahasa OSD.

Transmission
[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Czech (Cheska)
01: Danish (Denmark)
02: German (Jerman)
03: English (Inggris)
04: Spanish (Spanyol) (UE)
05: Greek (Yunani)
06: French (Prancis)
07: Italian (Italia)
08: Dutch (Belanda)
09: Norwegian (Norwegia)
0a: Portuguese (Portugis) (UE)
0b: Portuguese (Portugis) (Brazil (Brasil))
0c: Russian (Rusia)
0d: Finnish (Finlandia)
0e: Swedish (Swedia)
0f: Korean (Korea)
10: Simplified Chinese (Cina Sederhana)
11: Japanese (Jepang)
12: Traditional Chinese (Cina Tradisional)

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

37. DPM Select (Pemilihan DPM) (Perintah: f, j)
Mengatur fungsi DPM (Display Power Management).

Transmission
[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

38. Reset (Atur Ulang) (Perintah: f, k)
Menjalankan fungsi Picture (Gambar), Screen (Layar) dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).

Transmission
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)
(Mengatur ulang nilai-nilai yang telah diatur dalam menu PICTURE (GAMBAR).)
01: Screen Reset (Pengaturan Ulang Layar)
(Mengatur ulang nilai-nilai yang telah diatur dalam pilihan Screen (Layar).)
02: Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)
(Mengatur ulang nilai-nilai yang telah diatur dalam menu OPTION (PILIHAN).)
03: Audio Reset (Pengaturan Ulang Audio)
(Mengatur ulang nilai-nilai yang telah diatur dalam menu AUDIO.)

Acknowledgement
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

39. Power Indicator (Indikator Daya) (Lampu Siaga) (Perintah: f, o)
Untuk mengatur Standby Light (Lampu Siaga).

Transmission
[f][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

40. Power Indicator (Indikator Daya) (Lampu Daya) (Perintah: f, p)
Untuk mengatur Power Light (Lampu Daya).

Transmission
[f][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

41. Serial no. Check (Pemeriksaan No. Seri) (Perintah: f, y)
Memeriksa No. Seri.

Transmission
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
FF: Memeriksa No. Seri.

Acknowledgement
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1] - [Data13][x]

42. S/W Version (Versi P/L) (Perintah: f, z)
Memeriksa versi perangkat lunak.

Transmission
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
FF: Memeriksa versi perangkat lunak.

Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

43. Time 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/Hari)) (Perintah: f, a)
Untuk mengatur nilai Time 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)).

Transmission
[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
00 hingga 1E: 2010 hingga 2040
Data2
01 hingga 0C: Januari hingga Desember
Data3
01 hingga 1F: 1 hingga 31
* Masukkan “fa [Set ID] ff” untuk memeriksa nilai Time 1 (Waktu 1).

Acknowledgement
[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

44. Time 2 (Hours/ Minutes/Seconds) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)) (Perintah: f, x)
Untuk mengatur Time 2 (Hours/ Minutes/Seconds) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)).

Transmission
[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
00 - 17: 00 - 23 jam
Data2
00 - 3B: 00 - 59 menit
Data3
00 - 3B: 00 - 59 detik
* Untuk memeriksa pengaturan Time 2, masukkan "fx [Set ID] ff".
** Jika Time 1 (Waktu 1) tidak diatur, perintah ini tidak bekerja.

Acknowledgement
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

45. Off Time Schedule (Jadwal Waktu Nonaktif) (Perintah: f, c)
Untuk mengtur apakah mengaktifkan Off Time schedule (Jadwal Waktu Nonaktif) atau tidak.

Transmission
[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

46. On Time Schedule (Jadwal Waktu Aktif) (Perintah: f, b)
Untuk mengtur apakah mengaktifkan On Time schedule (Jadwal Waktu Aktif) atau tidak.

Transmission
[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement
[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

47. Off Timer (Pengatur Waktu Nonaktif) (Repeat Mode (Mode Berulang)/ Time (Waktu)) (Perintah: f, e)

Untuk mengatur Off Time (Repeat mode/Time) ((Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu)).

Transmission
[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
01: Once (Sekali)
02. Daily (Setiap Hari)
03: Mon. - Fri. (Sen. - Jum.)
04: Mon. - Sat. (Jum. - Sab.)
05: Sat. - Sun. (Sab. - Min.)
06. Every Sunday (Setiap Minggu)
07. Every Monday (Setiap Senin)
08. Every Tuesday (Setiap Selasa)
09. Every Wednesday (Setiap Rabu)
0A. Every Thursday (Setiap Kamis)
0B. Every Friday (Setiap Jumat)
0C. Every Saturday (Setiap Sabtu)
Data2
00 - 17: 00 - 23 jam
Data3
00 - 3B: 00 - 59 menit
* Jika Time 1, 2 (Waktu 1, 2) tidak diatur, perintah ini tidak bekerja.
* Data 1 (07, 08, 09, 0A, 0B, 0C) ditampilkan sebagai "Select day" (Pilih hari) di OSD.

Acknowledgement
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Untuk memeriksa Off Time (Repeat mode/Hours/Minutes) (Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Jam/Menit)).

Transmission
[f][e][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][ ][f][f][Cr]

Data1
f1-f7: Nomor indeks pertama hingga ketujuh pada daftar Off Time (Waktu Nonaktif)

Acknowledgement
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3]
[Data4][x]

Data1
f1-f7: Nomor indeks pertama hingga ketujuh pada daftar Off Time (Waktu Nonaktif)
Data2
01: Once (Sekali)
02. Daily (Setiap Hari)
03: Mon. - Fri. (Sen. - Jum.)
04: Mon. - Sat. (Jum. - Sab.)
05: Sat. - Sun. (Sab. - Min.)
06. Every Sunday (Setiap Minggu)
07. Every Monday (Setiap Senin)
08. Every Tuesday (Setiap Selasa)
09. Every Wednesday (Setiap Rabu)
0A. Every Thursday (Setiap Kamis)
0B. Every Friday (Setiap Jumat)
0C. Every Saturday (Setiap Sabtu)
Data3
00 - 17: 00 - 23 jam
Data4
00 - 3B: 00 - 59 menit

Untuk menghapus Off Time (Repeat mode/Hours/Minutes) (Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Jam/Menit)).

Transmission
[f][e][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][ ][f][f][Cr]

Data
e0: Menghapus semua
e1 - e7: Menghapus dari indeks pertama hingga ketujuh pada daftar Off Time (Waktu Nonaktif)

Acknowledgement
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][ff][ff][x]

Data
e0: Menghapus semua
e1 - e7: Menghapus dari indeks pertama hingga ketujuh pada daftar Off Time (Waktu Nonaktif)

48. On Timer (Repeat Mode/Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) (Perintah: f, d)

Untuk mengatur On Time (Repeat mode/Time) ((Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)).

Transmission
[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
01: Once (Sekali)
02. Daily (Setiap Hari)
03: Mon. - Fri. (Sen. - Jum.)
04: Mon. - Sat. (Jum. - Sab.)
05: Sat. - Sun. (Sab. - Min.)
06. Every Sunday (Setiap Minggu)
07. Every Monday (Setiap Senin)
08. Every Tuesday (Setiap Selasa)
09. Every Wednesday (Setiap Rabu)
0A. Every Thursday (Setiap Kamis)
0B. Every Friday (Setiap Jumat)
0C. Every Saturday (Setiap Sabtu)
Data2
00 - 17: 00 - 23 jam
Data3
00 - 3B: 00 - 59 menit
* Jika Time 1, 2 (Waktu 1, 2) tidak diatur, perintah ini tidak bekerja.
* Data 1 (07, 08, 09, 0A, 0B, 0C) ditampilkan sebagai "Select day" (Pilih hari) di OSD.

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Untuk memeriksa On Time (Repeat mode/Hours/Minutes) (Waktu Aktif (Mode Berulang/Jam/Menit)).

Transmission
[f][d][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][ ][f][f][Cr]

Data1
f1-f7: Nomor indeks pertama hingga ketujuh pada daftar On Time (Waktu Aktif)

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3]
[Data4][x]

Data1
f1-f7: Nomor indeks pertama hingga ketujuh pada daftar On Time (Waktu Aktif)
Data2
01: Once (Sekali)
02. Daily (Setiap Hari)
03: Mon. - Fri. (Sen. - Jum.)
04: Mon. - Sat. (Jum. - Sab.)
05: Sat. - Sun. (Sab. - Min.)
06. Every Sunday (Setiap Minggu)
07. Every Monday (Setiap Senin)
08. Every Tuesday (Setiap Selasa)
09. Every Wednesday (Setiap Rabu)
0A. Every Thursday (Setiap Kamis)
0B. Every Friday (Setiap Jumat)
0C. Every Saturday (Setiap Sabtu)
Data3
00 - 17: 00 - 23 jam
Data4
00 - 3B: 00 - 59 menit

Untuk menghapus On Time (Repeat mode/Hours/Minutes) (Waktu Aktif (Mode Berulang/Jam/Menit)).

Transmission
[f][d][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][ ][f][f][Cr]

Data
e0: Menghapus semua
e1 - e7: Menghapus dari indeks pertama hingga ketujuh pada daftar Off Time (Waktu Nonaktif)

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][ff][ff][x]

Data
e0: Menghapus semua
e1 - e7: Menghapus dari indeks pertama hingga ketujuh pada daftar On Time (Waktu Aktif)

49. On Time Input (Masukan Waktu Aktif) (Perintah: f, u)
Memilih masukan video saat menggunakan On Timer (Pengatur Waktu Aktif).

Transmission
[f][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
20: AV
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: Display Port (Port Layar)
B0: SuperSign
* Jika Time 1, 2 (Waktu 1, 2), dan On Time (Repeat mode/Time) (Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) tidak diatur, perintah ini tidak bekerja.
* Untuk mengatur On Time schedule (Jadwal Waktu Aktif) dengan benar, perintah On Timer (Repeat mode/Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) harus dijalankan sebelum perintah ini.

Acknowledgement
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Untuk memeriksa pengaturan On Time Input (Masukan Waktu Aktif).

Transmission
[f][u][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][Cr]

Data1
f1-f7: Nomor indeks pertama hingga ketujuh pada daftar On Time Input (Masukan Waktu Aktif)

Acknowledgement
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2]

Data1
Nomor indeks pertama hingga ketujuh pada daftar On Time Input (Masukan Waktu Aktif)
Data2
20: AV
60. RGB
70: DVI
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: Display Port (Port Layar)
B0: SuperSign

50. H Position (Posisi H) (Perintah: f, q)
Untuk mengatur posisi horizontal.
* Hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) nonaktif.

Transmission
[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: Min. -50 (Kiri) - Maks. 50 (Kanan)
* Kisaran masukan data mungkin berbeda-beda, tergantung pada resolusi.

Acknowledgement
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

51. V Position (Posisi V) (Perintah: f, r)
Untuk mengatur posisi Vertikal layar.
* Fungsi ini hanya tersedia bila ada sinyal masukan RGB.

Transmission
[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: Min. -50 (turun) - Maks. 50 (naik)
* Kisaran masukan data mungkin berbeda-beda, tergantung pada resolusi.

Acknowledgement
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

52. H Size (Ukuran H) (Perintah: f, s)
Untuk mengatur ukuran horizontal layar.
* Fungsi ini hanya tersedia bila ada sinyal masukan RGB.

Transmission
[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
Min. 00H hingga Maks. 64H: Min. -50 (Perbesar) - Maks. 50 (Perkecil)
* Kisaran masukan data mungkin berbeda-beda, tergantung pada resolusi.

Acknowledgement
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

53. Input Select (Pemilihan Masukan) (Perintah: x, b)
Untuk memilih sumber masukan bagi Perangkat.

Transmission
[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
20: AV
60: RGB-PC
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
A0: HDMI1 (PC)
A1: HDMI2 (PC)
B0: SuperSign (PC)
C0: Display Port (Port Layar)
D0: Display Port (Port Layar) (PC)

Acknowledgement
[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

54. Color Temperature (Suhu Warna) (Perintah: x, u)

Untuk menyesuaikan suhu warna layar.

Transmission
[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00H hingga 64H: W50 - C50
*W: Hangat
*C: Dingin

Acknowledgement
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



Untuk memperoleh kode sumber berdasarkan lisensi GPL, LGPL, MPL dan lisensi sumber terbuka lainnya, yang dimuat dalam produk ini, kunjungi http://opensource.lge.com.
Selain kode sumber, semua ketentuan lisensi yang dirujuk, sanggahan garansi, dan pengumuman hak cipta, tersedia untuk diunduh.
LG Electronics juga akan memberikan kode sumber terbuka kepada Anda pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya distribusinya, (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganannya) berdasarkan permintaan lewat e-mail ke opensource@lge.com. Penawaran ini berlaku selama tiga (3) tahun dari tanggal pembelian produk.

Pastikan membaca Tindakan Pencegahan Keselamatan sebelum menggunakan produk. Simpan Buku Manual Pemilik (CD) di tempat yang dapat diakses untuk referensi mendatang.
Model dan nomor seri PERANGKAT berada di bagian belakang dan salah satu sisi PERANGKAT. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

PERINGATAN - Ini adalah produk kelas A. Di lingkungan rumah tangga, produk ini dapat menyebabkan interferensi radio sehingga dalam hal ini pengguna perlu mengambil tindakan yang semestinya.

Derau sementara saat perangkat diHIDUPkan atau diMATIkan adalah hal yang normal.