LG
Life's Good

BUKU MANUAL PEMILIK

LAYAR IKLAN MONITOR

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

MODEL LAYAR IKLAN MONITOR

42WL30MS
47WL30MS
55WL30MS
60WL30MS

www.lg.com

BAHASA INDONESIA

DAFTAR ISI

4 LISENSI

5 MEMASANG DAN MENYIAPKAN

5 Membuka Kemasan
6 Aksesori Opsional
7 Komponen dan tombol
8 Menghubungkan penyangga
8 Menghubungkan Speaker
9 Menggunakan Pengikat Kabel Pemasangan
10 Penerima IR
10 Tata Letak Tegak
11 Pemasangan di dinding

13 REMOTE KONTROL

15 MENGGUNAKAN PERANGKAT MONITOR

15 Menghubungkan ke PC
15 - Koneksi RGB
16 - Koneksi DVI
16 - Koneksi HDMI
17 - Koneksi Port Layar
17 - Koneksi Penerima IR
18 Menyesuaikan layar
18 - Memilih mode gambar
18 - Menyesuaikan pilihan gambar
19 - Menyesuaikan pilihan tampilan PC
19 Menyesuaikan suara
19 - Memilih mode suara
20 - Menyesuaikan pilihan suara
20 Menggunakan pilihan tambahan
20 - Menggunakan daftar masukan
21 - Menyesuaikan rasio aspek

24 HIBURAN

24 Menggunakan jaringan
24 - Menghubungkan ke jaringan kabel
25 - Network Status (Status Jaringan)
26 Menggunakan Media Saya
26 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
28 - Menjelajahi berkas
30 - Menampilkan film
33 - Melihat foto
36 - Mendengarkan musik
39 - Melihat Daftar Isi
40 - Panduan DivX® VOD
41 - Menggunakan PIP/PBP

42 MENYESUAIKAN PENGATURAN

42 Mengakses menu utama
43 - Pengaturan GAMBAR
46 - Pengaturan AUDIO
47 - Pengaturan WAKTU
48 - Pengaturan PILIHAN
52 - Pengaturan ID Gambar
53 - Pengaturan JARINGAN

54 MEMBUAT KONEKSI

55 Koneksi Perangkat Eksternal
55 - Koneksi AV (CVBS)
55 - Koneksi komponen
56 - Koneksi HDMI
56 - Koneksi DVI
57 Menghubungkan ke USB
57 Menghubungkan ke LAN
58 Sambungan Rangkaian Seri
58 - Kabel DVI

59 PEMECAHAN MASALAH

62 SPESIFIKASI

75 KODE IR

76 MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

76 Menghubungkan kabel
76 Konfigurasi RS-232C
76 Parameter Komunikasi
77 Daftar Referensi Perintah
79 Protokol Transmisi/Penerimaan

LISENSI

Lisensi yang berbeda didukung, tergantung pada modelnya. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



TENTANG VIDEO DIVX: DivX® adalah format video digital yang dibuat oleh DivX, LLC, anak perusahaan Rovi Corporation. Ini adalah perangkat DivX Certified® resmi yang telah lolos uji ketat untuk memastikan bahwa perangkat ini dapat memutar video DivX. Kunjungi divx.com untuk informasi lainnya dan guna mengetahui peranti perangkat lunak yang digunakan untuk mengubah berkas Anda menjadi video DivX.

TENTANG DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Perangkat DivX Certified® ini harus didaftarkan agar dapat memutar film DivX Video-on-Demand (VOD) yang dibeli. Untuk memperoleh kode pendaftaran, carilah lokasi DivX VOD dalam menu pengaturan perangkat Anda. Kunjungi vod.divx.com untuk informasi lainnya mengenai cara melakukan pendaftaran.

DivX Certified® untuk memutar video DivX® hingga HD 1080p, termasuk konten premium.

DivX®, DivX Certified®, dan logo terkait adalah merek dagang dari Rovi Corporation atau anak perusahaannya dan digunakan berdasarkan lisensi.

Dilindungi oleh salah satu atau beberapa paten A.S. berikut: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

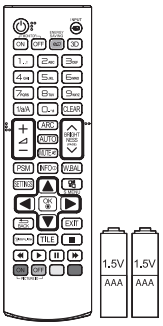
CATATAN

- Garansi tidak akan termasuk kerusakan akibat penggunaan produk di lingkungan yang sangat berdebu.

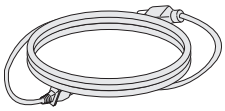
MEMASANG DAN MENYIAPKAN

Membuka Kemasan

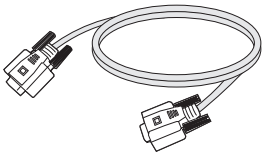
Periksa item berikut pada kotak produk Anda. Jika ada aksesori yang hilang, hubungi dealer setempat di mana Anda membeli produk. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



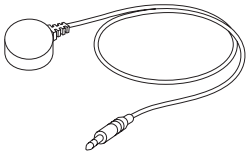
Remote kontrol dan Baterai



Kabel Daya



Kabel Sinyal D-Sub



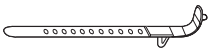
Penerima IR



Lembar magnetik



CD (Buku Panduan untuk Pemilik) / Kartu



Pengikat Kabel Pemasangan

* Dua pengikat kabel disediakan dengan model 60WL30MS.

PERHATIAN

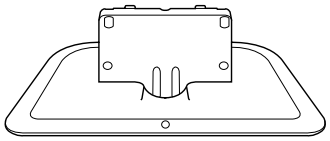
- Jangan gunakan item bajakan untuk memastikan keamanan dan masa-pakai produk.
- Kerusakan atau cedera akibat menggunakan barang bajakan tidak dilindungi oleh garansi.

CATATAN

- Aksesori yang disertakan bersama produk Anda mungkin berbeda-beda tergantung pada modelnya.
- Spesifikasi produk atau isi Panduan ini mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.
- Perangkat Lunak & Manual SuperSign
  - Mengunduh dari situs web LG Electronics.
  - Kunjungi situs web LG Electronics (http://www.lgecommercial.com/supersign) dan unduh perangkat lunak terbaru sesuai model Anda.

Aksesori Opsional

Tanpa pemberitahuan sebelumnya, aksesori opsional dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk, dan aksesori baru dapat bertambah. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.

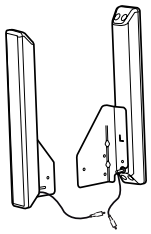


Penyangga
ST-420T(42WL30MS)
ST-470T(47WL30MS)
ST-550T(55WL30MS)
ST-550T(60WL30MS)



Sekrup
Diameter 4,0 mm x Pitch 0,7 mm x Panjang 14 mm
(Termasuk Cincin Pegas)

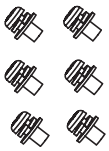
Kit penyangga



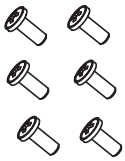
Speaker
SP-2100



Penahan kabel /
Pengikat kabel

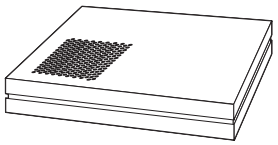


Sekrup
Diameter 4,0 mm x Pitch 0,7 mm x Panjang 8 mm
(Termasuk Cincin Pegas)



Sekrup
Diameter 4,0 mm x Pitch 1,6 mm x Panjang 10 mm

Kit speaker



Pemutar Media
NC1000/NC1100
NA1000/NA1100



Sekrup



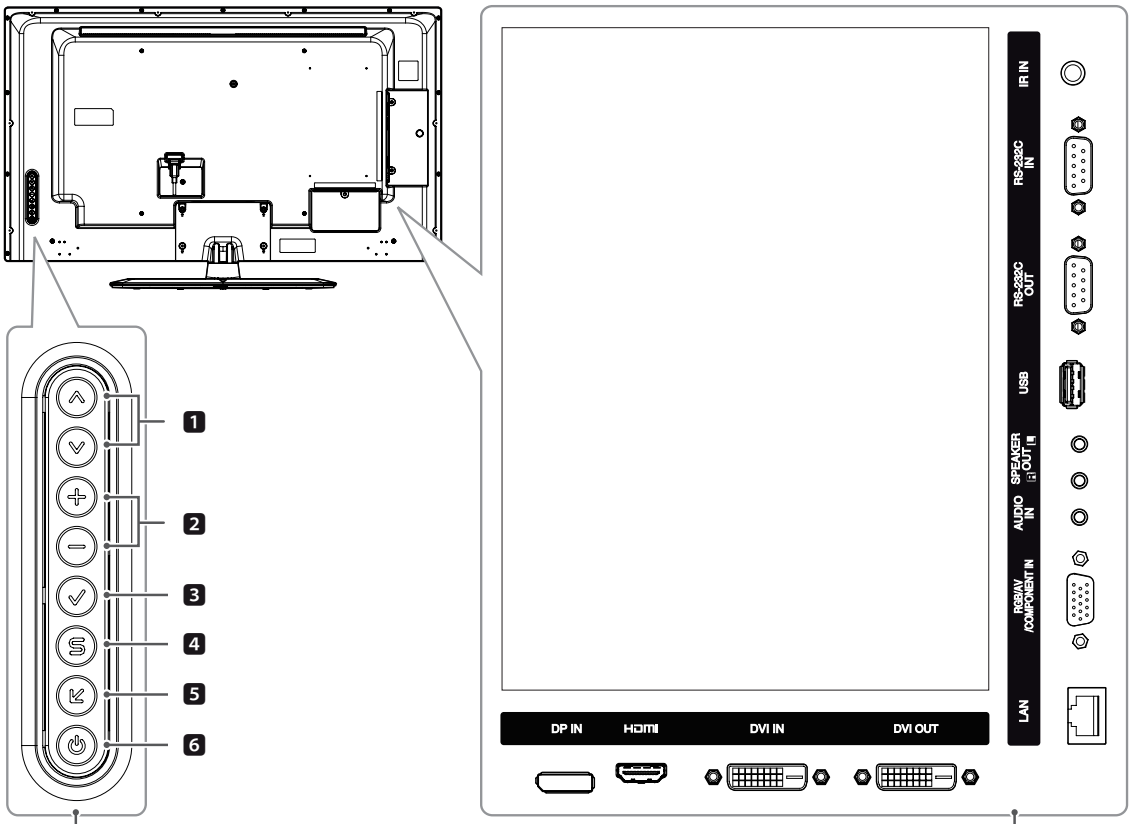
CD (Buku Manual Pemilik)/
Kartu

Kit Pemutar Media

CATATAN

- Penahan kabel/Pengikat kabel mungkin tidak tersedia di beberapa area atau untuk beberapa model.
- Tidak semua model disertai aksesori opsional.

Komponen dan tombol



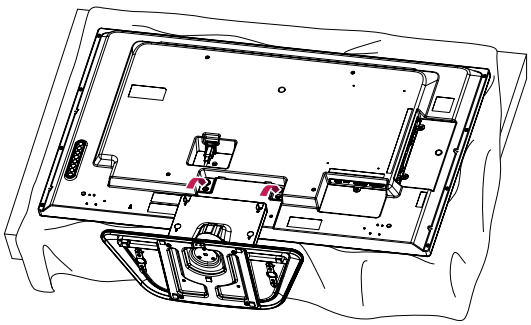
Tombol Layar **Panel koneksi**

No.	Keterangan
1	Menyesuaikan naik dan turun.
2	Menyesuaikan level volume.
3	Geçerli sinyal ve modu görüntüler. Ekranı otomatik olarak ayarlamak için bu düğmeye basın (sadece RGB modunda kullanılabilir)
4	Menampilkan mode dan sinyal saat ini. Tekan tombol ini untuk menyesuaikan layar secara otomatis (hanay tersedia dalam mode RGB)
5	Mengubah sumber masukan.
6	Mematikan atau menghidupkan daya.

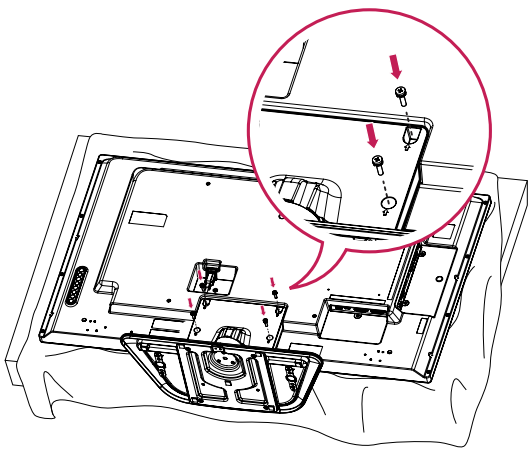
Menghubungkan penyangga

- Hanya di beberapa model.

1 Letakkan kain lembut di atas meja dan letakkan produk dengan layar menghadap ke bawah.



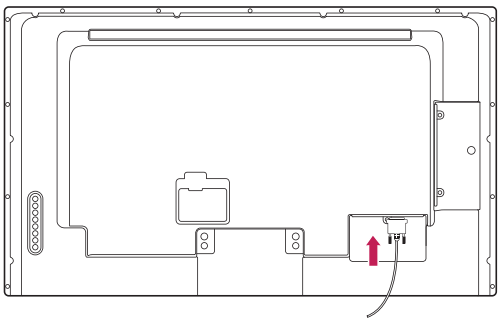
2 Gunakan sekrup untuk memasang penyangga di sisi belakang produk seperti yang ditampilkan dalam diagram.



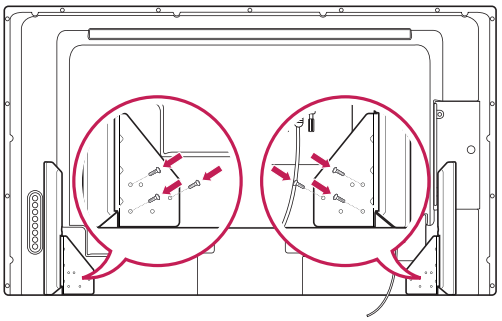
Menghubungkan Speaker

- Hanya di beberapa model.

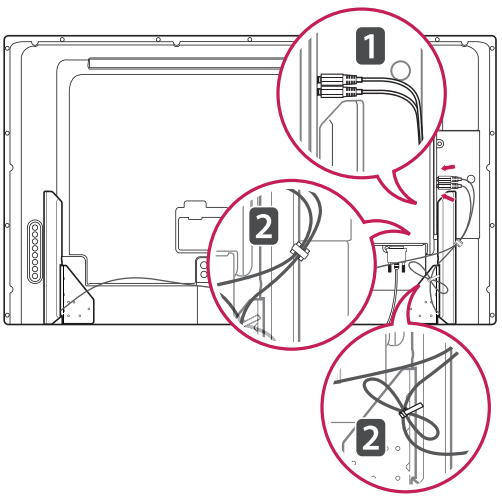
1 Hubungkan kabel sinyal masukan yang akan digunakan sebelum memasang speaker. Gunakan pengikat kabel untuk menata dan mengikat kabel.



2 Pasang speaker dengan menggunakan sekrup seperti yang ditampilkan berikut ini. Kemudian hubungkan kabel speaker. Pastikan kabel daya tidak terhubung.



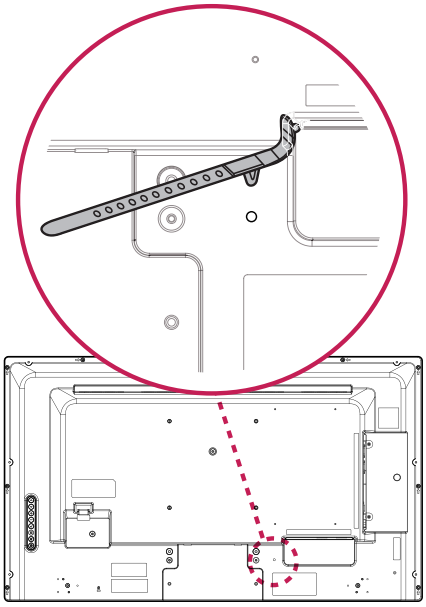
3 Hubungkan terminal speaker dengan memperhatikan kutub yang benar.



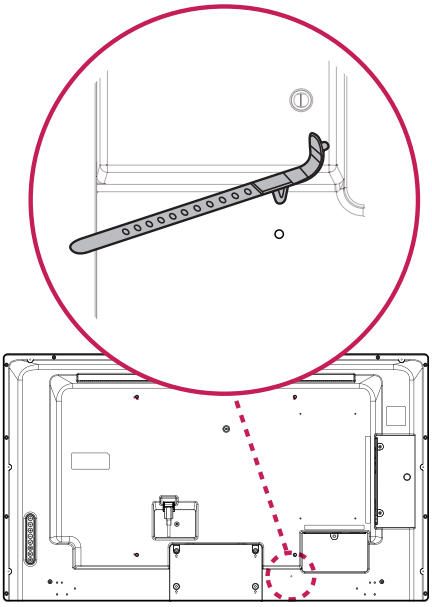
Menggunakan Pengikat Kabel Pemasangan

Pertama, hubungkan kabel sinyal masukan yang akan digunakan. Masukkan pengikat kabel ke lubang bawah di bagian belakang, seperti yang ditampilkan dalam gambar untuk menata kabel.

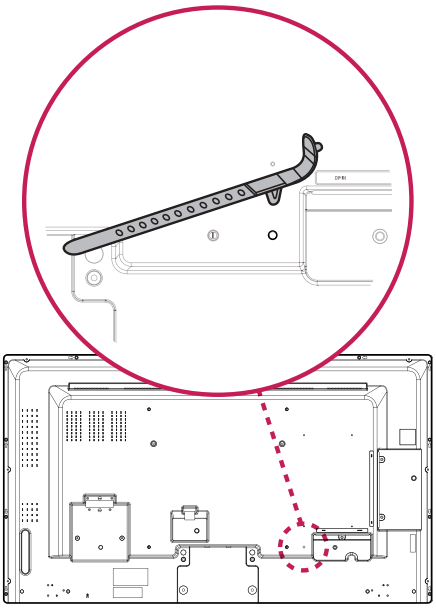
42WL30MS



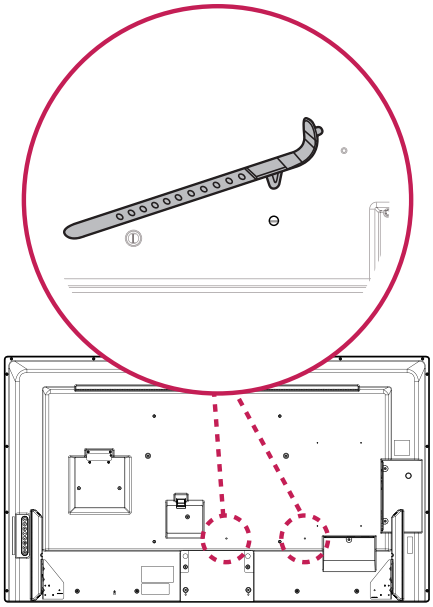
47WL30MS



55WL30MS

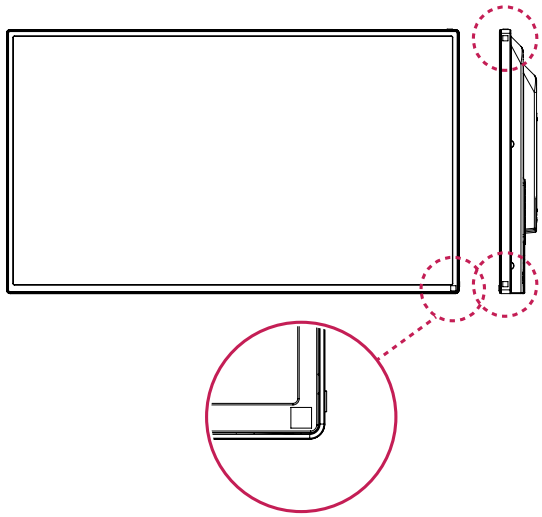


60WL30MS



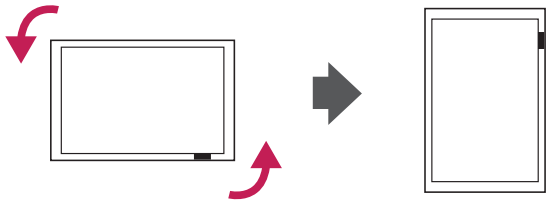
Penerima IR

Ini memungkinkan sensor kontrol jarak-jauh dipasang di lokasi yang ditentukan sendiri. Penerima IR terbuat dari magnet. Pasang lembar magnetik ke posisi yang diinginkan pada produk. Disarankan untuk memasangnya pada lokasi yang digambarkan pada gambar di bawah ini.



Tata Letak Tegak

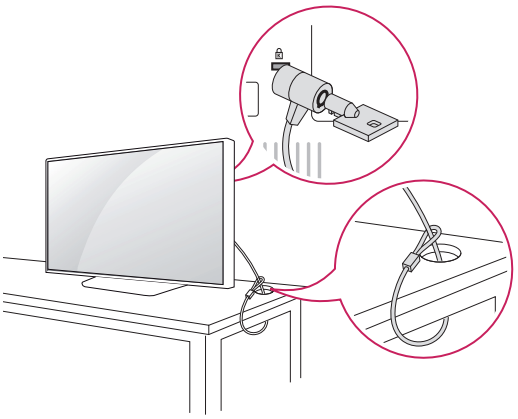
Untuk memasangnya dalam mode potret, putar perangkat berlawanan arah jarum jam 90 derajat bila dilihat dari depan.



Menggunakan sistem keamanan Kensington

Konektor sistem keamanan Kensington berada di belakang perangkat Monitor.
Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan, lihatlah manual yang disertakan bersama sistem keamanan Kensington atau kunjungi *http://www.kensington.com.*

Hubungkan kabel sistem keamanan Kensington di antara perangkat Monitor dan meja.

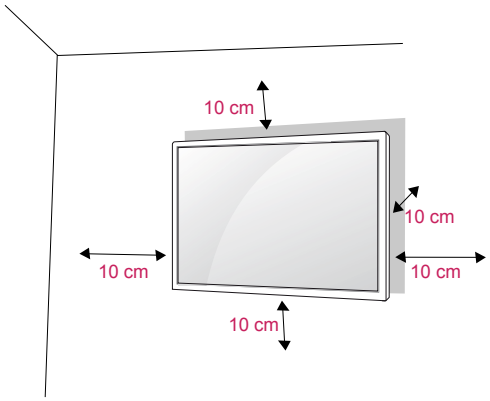


CATATAN

- Sistem keamanan Kensington bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari toko elektronik.

Pemasangan di dinding

Agar ventilasinya tepat, jaga jarak 10 cm pada setiap sisinya dan dari dinding. Petunjuk pemasangan terperinci tersedia dari dealer Anda, lihat Panduan Pengaturan dan Pemasangan Braket di Dinding Miring.



Jika Anda ingin memasang Monitor pada dinding, pasang braket pemasangan di dinding (komponen opsional) ke bagian belakang perangkat.
Bila Anda memasang Monitor menggunakan antarmuka pemasangan di dinding (komponen opsional), pasang dengan hati-hati agar tidak jatuh.

1. Harap gunakan sekrup dan braket pemasangan di dinding sesuai dengan Standar VESA.
2. Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari standar, bagian dalam monitor bisa rusak.
3. Jika Anda menggunakan sekrup yang salah, produk bisa rusak dan jatuh dari posisi pemasangannya. Dalam hal ini, LG Electronics tidak bertanggung jawab.
4. Harap gunakan standar VESA sebagaimana di bawah ini.
   - 785 mm atau lebih
     * Sekrup penahan: Diameter 6,0 mm x Pitch 1,0 mm x Panjang 10 mm

PERHATIAN

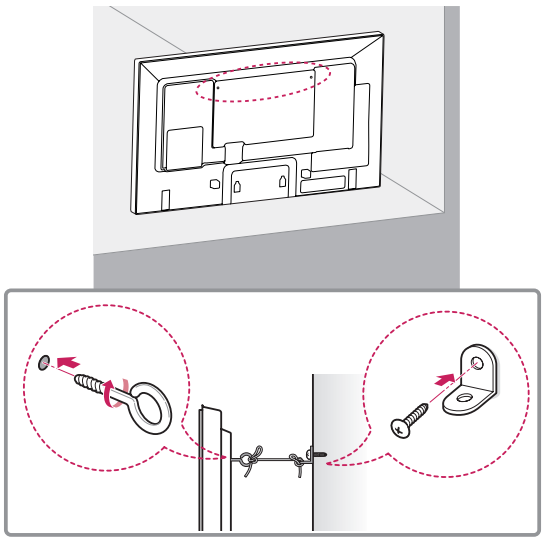
- Lepaskan kabel daya terlebih dahulu, kemudian pindahkan atau pasang perangkat Monitor. Jika tidak, mungkin sengatan listrik terjadi.
- Jika Anda memasang perangkat Monitor pada langit-langit atau dinding yang mi-ring, monitor bisa jatuh dan menyebabkan cedera serius.
- Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang berkompeten.
- Jangan berlebihan mengencangkan sekrup karena ini dapat menyebabkan kerusakan pada perangkat Monitor dan membatalkan garansi Anda.
- Gunakan sekrup dan kit pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau menggunakan aksesori yang tidak tepat tidak dilindungi oleh garansi.

CATATAN

- Kit pemasangan di dinding disertai petunjuk pemasangan dan komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari dealer setempat.
- Panjang sekrup mungkin berbeda, tergantung pada kit pemasangan di dinding. Pastikan menggunakan panjang yang tepat.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihatlah petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan di dinding.

Memasang produk ke dinding (opsional)

(Tergantung pada modelnya)



1 Masukkan dan kencangkan baut mata, atau braket produk dan bautnya di bagian belakang produk.
   - Jika sudah ada baut yang dimasukkan di posisi baut mata, lepaskan dahulu baut tersebut.

2 Pasang braket dinding dengan baut ke dinding. Cocokkan lokasi braket dinding dan baut mata di bagian belakang produk.

3 Hubungkan baut mata dan braket dinding dengan erat menggunakan tali yang kuat. Pastikan menjaga tali tetap horizontal dengan permukaan yang rata.

PERHATIAN

- Pastikan anak-anak tidak memanjat atau bergantungan pada produk.

CATATAN

- Gunakan panggung atau lemari yang kuat dan cukup besar untuk menahan produk dengan erat.
- Braket, baut, dan tali bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari dealer setempat.

PERINGATAN

- Jika produk tidak ditempatkan di lokasi yang cukup stabil, hal ini dapat membahayakan jika sampai jatuh. Cedera, khususnya pada anak-anak, dapat dicegah dengan mengambil tindakan pencegahan sederhana seperti:
  - » Penggunaan lemari atau penyangga yang direkomendasikan oleh pabrikan produk.
  - » Hanya menggunakan furnitur yang dapat menyangga produk secara aman.
  - » Memastikan produk tidak tegak miring pada pinggir furnitur penyangganya.
  - » Tidak menempatkan produk pada furnitur yang tinggi (misalnya, lemari rak atau lemari buku) tanpa menahan furnitur dan produk ke penahan yang sesuai.
  - » Tidak mendirikan produk pada kain atau bahan lainnya yang diletakkan di antara produk dan furnitur penyangganya.
  - » Mengajari anak-anak tentang bahayanya memanjat furnitur untuk menjangkau produk atau pengontrolnya.

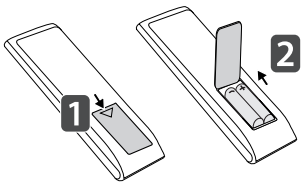
REMOTE KONTROL

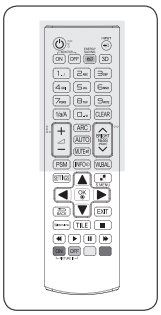
Keterangan dalam manual ini berdasarkan pada tombol-tombol di remote kontrol. Baca buku panduan ini dengan saksama dan gunakan perangkat Monitor dengan benar.

Untuk mengganti baterai, buka penutup baterai, ganti baterainya (1,5 V AAA) dengan menyesuaikan ujung ⊕ dan ⊖ dengan label di dalam wadah, dan rapatkan penutup baterai.

PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai lama dengan baterai baru, karena hal ini bisa merusak remote kontrol.
- Pastikan mengarahkan remote kontrol ke sensor remote kontrol di perangkat Monitor.





⏻ POWER (DAYA)
Mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.

MONITOR ON / OFF (Tombol Aktif / Nonaktif untuk Monitor)
Menyalakan atau mematikan beberapa monitor sekaligus.

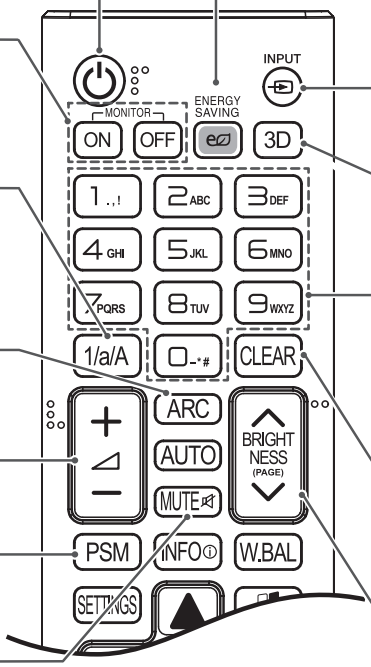
Tombol 1/a/A
Berpindah-pindah antara angka dan huruf.

ARC
Memilih Aspect Ratio Mode (Mode Rasio Aspek).

Tombol Naik/Turun Volume
Menyesuaikan volume.

PSM
Memilih Picture Status Mode (Mode Status Gambar).

MUTE
Mematikan semua suara.



ENERJİ TASARRUFU(e⎚) HEMAT ENERGI
Menyesuaikan kecerahan layar untuk mengurangi konsumsi energi.

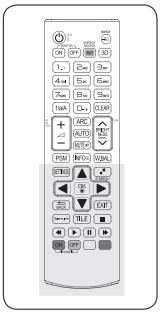
INPUT
Memilih mode masukan.

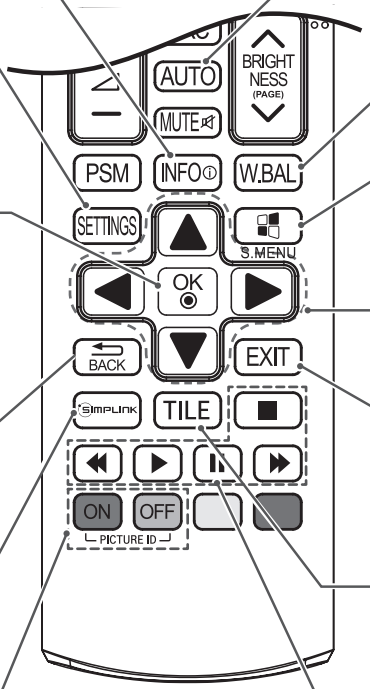
3D
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

Tombol Angka dan Huruf
Memasukkan karakter angka atau huruf, tergantung pada pengaturan.

CLEAR
Menghapus karakter angka atau huruf yang telah dimasukkan.

Tombol Kecerahan
Sesuaikan kecerahan dengan menekan tombol Naik dan Turun pada remote kontrol. Dalam mode USB, menu OSD mempunyai fungsi Page (Halaman) untuk berpindah ke daftar berkas berikutnya.





INFO ⓘ
Menampilkan informasi masukan.

SETTINGS
Mengakses menu utama atau menyimpan masukan Anda dan keluar dari menu.

OK
Memilih menu atau pilihan dan mengkonfirmasi masukan Anda.

BACK
Memungkinkan pengguna mundur selangkah dalam fungsi interaksi pengguna.

SIMPLINK
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

ID ON/OFF (ID AKTIF/NONAKTIF)
Bila nomor Picture ID (ID Gambar) sama dengan nomor Set ID (ID Perangkat), Anda dapat mengontrol monitor mana yang Anda inginkan dalam kondisi multi tampilan.

AUTO
Secara otomatis menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi ketidakstabilan gambar tampilan (hanya masukan RGB)

W.BAL
Masuk ke menu White Balance (Keseimbangan Putih).

S.MENU
(Tombol Menu SuperSign) Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

Tombol-tombol navigasi
Menggulir menyusuri menu atau pilihan.

EXIT
Menghapus semua tampilan di layar dan mengembalikan ke tampilan perangkat Monitor dari menu apa saja.

TILE
Memilih TILE Mode (Mode Petak).

Tombol kontrol Menu USB
Mengontrol pemutaran media.

MENGGUNAKAN PERANGKAT MONITOR

Menghubungkan ke PC

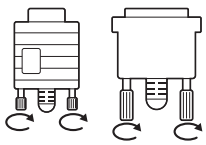
Perangkat Monitor Anda mendukung fitur Plug & Play*.

* Plug & Play: Fungsi ini memungkinkan PC menggunakan monitor tanpa menginstal driver.

CATATAN

- Direkomendasikan agar menggunakan Monitor dengan koneksi HDMI untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.
- Gunakan kabel antarmuka sinyal berpelindung, seperti kabel sinyal D-sub 15 pin dan kabel DVI, dengan inti ferit untuk menjaga kepatuhan standar produk.
- Jika Anda menghidupkan Monitor saat perangkat masih dingin, layarnya mungkin berkedip. Hal ini normal.
- Beberapa bintik merah, hijau, atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.
- Jika Anda menggunakan kabel yang lebih panjang dari kabel sinyal D-sub 15 pin yang disediakan, gambar tertentu mungkin tampak kabur.

PERHATIAN

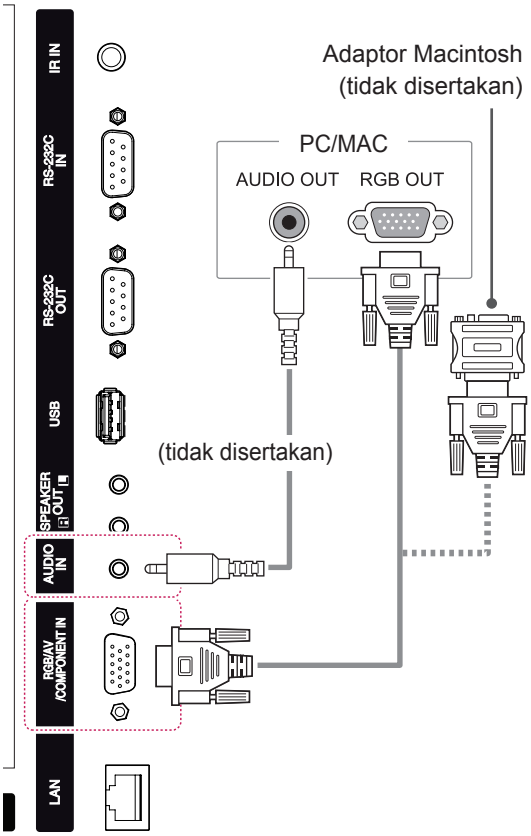


- Hubungkan kabel masukan sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrupnya searah jarum jam.
- Jangan menekan layar dengan jari Anda dalam waktu lama karena hal ini dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.
- Hindari menampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama untuk mencegah bekas gambar. Gunakan screensaver jika memungkinkan.

Koneksi RGB

Mengirim sinyal video analog dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel D-sub 15 pin seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan RGB.

Bagian belakang produk.



CATATAN

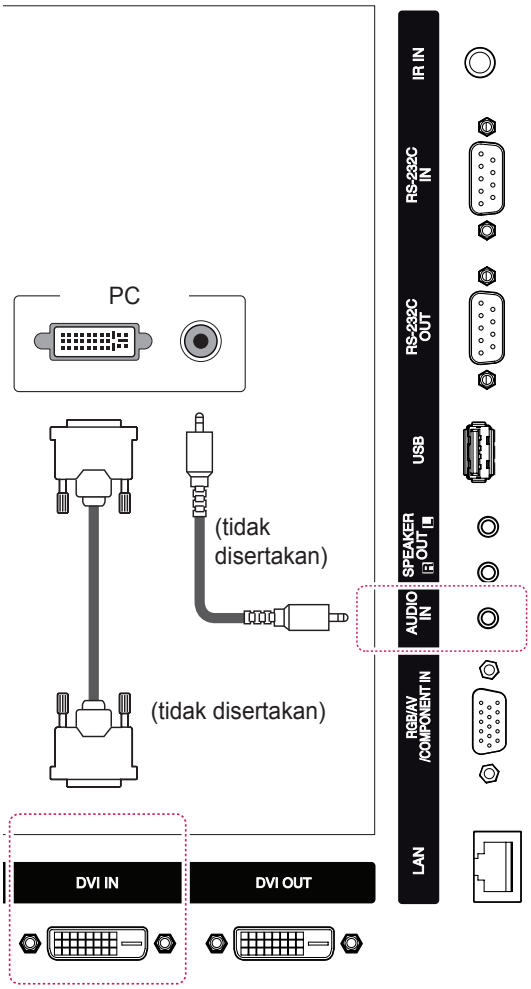


- Gunakan adaptor standar Macintosh karena banyak adaptor yang beredar di pasaran tidak kompatibel. (Sistem persinyalan berbeda)
- Komputer Apple mungkin memerlukan adaptor untuk menghubungkan ke monitor ini. Hubungi atau kunjungi situs web mereka untuk informasi lebih lanjut.

Koneksi DVI

Mengirim sinyal video digital dari PC Anda ke Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel DVI seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan DVI pada monitor.

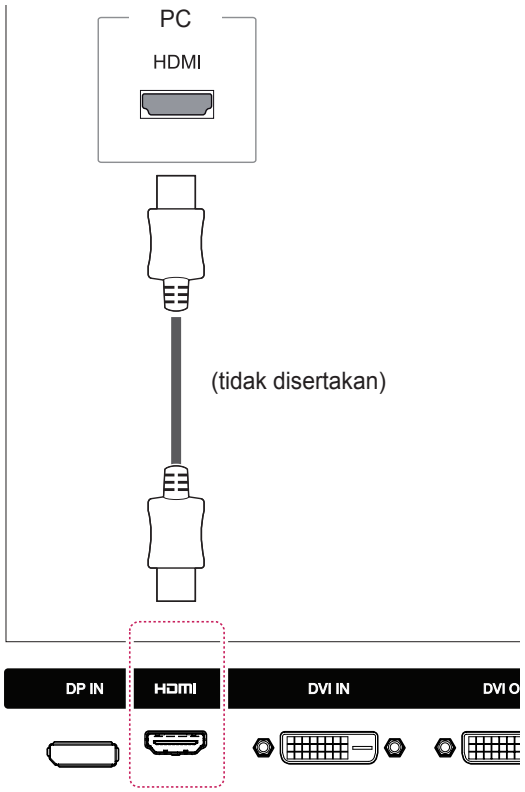
Bagian belakang produk.



Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan HDMI.

Bagian belakang produk.

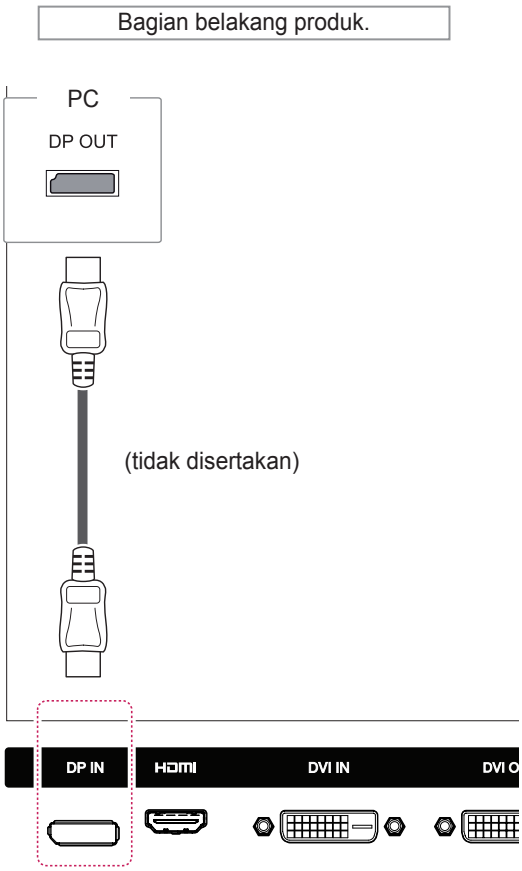


CATATAN

- Gunakan Kabel HDMI™ Kecepatan Tinggi.
- Harap periksa lingkungan PC Anda jika Anda tidak dapat mendengar suara dalam mode HDMI. Beberapa PC mengharuskan Anda mengganti keluaran audio awal ke HDMI secara manual.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI PC, Anda harus mengatur PC/DTV ke mode PC.
- Bila digunakan PC HDMI, mungkin terjadi masalah kompatibilitas.

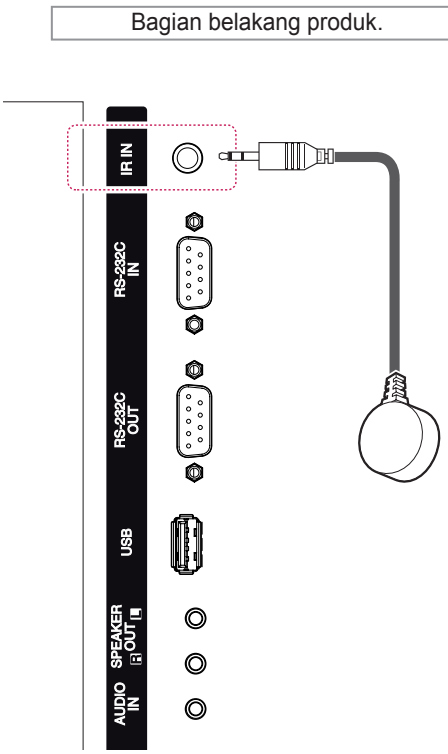
Koneksi Port Layar

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke Monitor. Hubungkan PC dan Monitor dengan kabel Port Layar seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.
Pilih sumber masukan Port Layar.



Koneksi Penerima IR

Memungkinkan penggunaan ekstensi penerima IR atau kontrol jarak-jauh berkabel.



CATATAN

- Pastikan kabel daya tidak terhubung.

Menyesuaikan layar

Memilih mode gambar

Menampilkan gambar dalam pengaturan yang dioptimumkan dengan memilih salah satu mode gambar preset.

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Mode	Keterangan
Vivid (Jelas)	Menyesuaikan gambar video untuk lingkungan toko pengecer dengan meningkatkan **Contrast (Kontras), Brightness (Kecerahan), Color (Warna),** dan **Sharpness** (Ketajaman).
Standard (Standar)	Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.
Cinema (Sinema)	Mengoptimumkan gambar video untuk tampilan sinematik dan menikmati film seolah di bioskop.
Sports (Olahraga)	Mengoptimumkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
Game (Permainan)	Mengoptimumkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.

5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan gambar

Menyesuaikan pilihan tingkat lanjut atas setiap mode gambar untuk mendapatkan kinerja layar terbaik.

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

5 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan **Contrast** (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan **Brightness** (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua **Colors** (Warna).
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level **Red** (Merah) dan **Green** (Hijau).
Color (Warna) Temperature (Suhu)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.

Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan. Lihat informasi lainnya tentang berbagai pilihan lanjutan.
Picture (Gambar) Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan tampilan PC

Menyesuaikan pilihan atas setiap mode gambar untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.

- Fungsi ini dapat digunakan dalam mode berikut: Mode RGB [PC].

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Screen (Layar)** dan tekan **OK**.

4 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Resolution (Resolusi)	Pilih **Resolution (Resolusi)** yang benar.
Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Atur untuk menyesuaikan **Position (Posisi)**, **Size (Ukuran)**, dan **Phase (Fase)** layar secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
Position/ Size/Phase (Posisi/ Ukuran/ Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan suara

Memilih mode suara

Putar suara dalam pengaturan yang dioptimumkan dengan memilih salah satu mode suara preset.

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Sound Mode (Mode Suara)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode suara yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Mode	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih bila Anda ingin suara berkualitas standar.
Music (Musik)	Pilih bila Anda mendengarkan musik.
Cinema (Sinema)	Pilih bila Anda menonton film.
Sports (Olahraga)	Pilih bila Anda menonton acara olahraga.
Game (Permainan)	Pilih bila Anda bermain game.

5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan suara

Menyesuaikan pilihan atas setiap mode suara untuk mendapatkan kualitas suara terbaik.

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Sound Mode (Mode Suara)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode suara yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

5 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Infinite Sound (Suara Tak Terhingga)	Pilihan Infinity Sound (Suara Tak Terhingga) LG menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker.
Treble (Trebel)	Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan treble, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih rendah.
Bass (Bas)	Mengontrol suara lebih lembut dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan bas, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih rendah.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan mode suara ke pengaturan awal.

6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menggunakan pilihan tambahan

Menggunakan daftar masukan

Memilih sumber masukan

1 Tekan **INPUT (MASUKAN)** untuk mengakses daftar sumber masukan.

2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan dan tekan **OK**.

Sumber masukan	Keterangan
AV	Menonton video dari VCR atau perangkat eksternal lainnya.
Component	Menonton konten di DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui penerima sinyal digital.
RGB	Melihat tampilan PC pada layar
HDMI	Menonton konten di PC, DVD, atau Penerima sinyal digital atau perangkat berdefinisi tinggi lainnya.
DVI-D	Menonton konten di PC, DVD, atau Penerima sinyal digital atau perangkat berdefinisi tinggi lainnya.
Display Port	Menonton konten dari DVD atau perangkat eksternal lainnya, atau melalui Set Top Box.
USB	Memutar berkas multimedia yang disimpan dalam USB.
Signage	Memutar berkas multimedia yang tersimpan dalam memori internal.

Menyesuaikan rasio aspek

Ubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran optimumnya dengan menekan **ARC** saat Anda menggunakan perangkat Monitor.

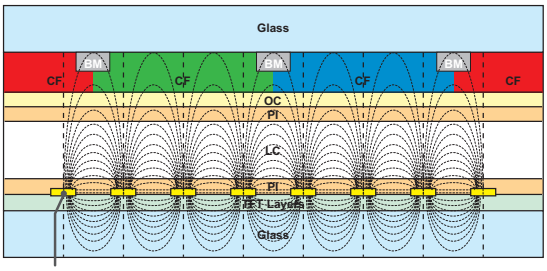
MODE / Aspect Ratio	AV	Component	RGB	DVI		HDMI		Display Port	
			PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Just Scan	x	o	x	o	x	o	x	o	x
1:1	x	x	o	x	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	o	x	o	x	o	x	o	x
Cinema Zoom 1	o	o	x	o	x	o	x	o	x

CATATAN

- Anda juga bisa mengubah ukuran gambar dengan mengakses menu utama.
- Mode Just Scan (Tampil Utuh) akan berfungsi bila sinyal video mempunyai resolusi 720p atau yang lebih tinggi.

PERHATIAN

- Jika ditampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut “bekas gambar” atau “bekas” dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika Anda tidak menggunakan monitor, matikan daya atau atur program penghemat layar dari PC atau sistem untuk mencegah retensi gambar.
  » Dianjurkan untuk mematikan daya selama 2 jam setelah 16 jam penggunaan secara kontinu.
- Jika rasio aspek diatur ke 4:3 dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak di layar.



Apakah retensi gambar?

Jika panel LCD menampilkan gambar statis selama periode waktu lama (12 jam atau lebih), maka hal ini bisa menyebabkan perbedaan tegangan antar elektroda yang mengoperasikan kristal cair.
Jika terbentuk perbedaan tegangan antar elektroda selama waktu ini. ini akan membuat kristal cair jadi lebih tipis dan gambar "berbayang" akan tetap diam ketika pola diubah.

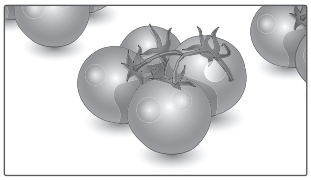


Bagaimana cara menghindari retensi gambar?

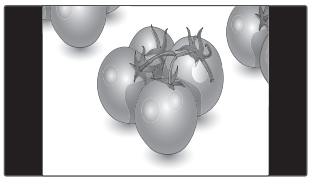
Hindari menampilkan gambar statis dengan kontras tinggi. Ubah gambar secara berkala.



- **16:9**: Pilihan berikut akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dalam proporsi linier, untuk memenuhi seisi layar (berguna untuk menampilkan DVD berformat 4:3).



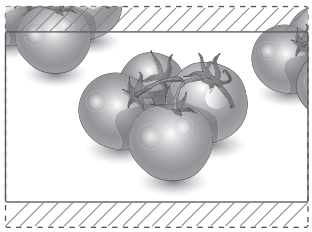
- **4:3**: Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 asli, batang-batang abu-abu akan muncul pada bagian kiri dan kanan layar.



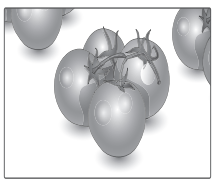
- **Just Scan** (Pindai Saja): Pilihan berikut akan mengarahkan Anda untuk melihat gambar berkualitas terbaik tanpa kehilangan gambar aslinya dalam gambar resolusi tinggi.
  Catatan: Jika ada derau di gambar aslinya, Anda dapat melihat derau tersebut di pinggirannya.



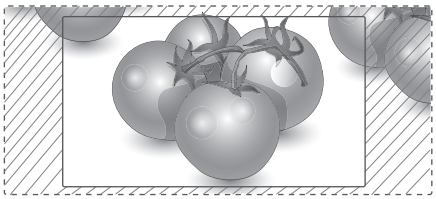
- **Zoom (Perbesar):** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar tanpa perubahan, walaupun mengisi seluruh layar. Walau demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.



- **1:1**: Rasio aspek tidak disesuaikan dari aslinya. (Hanya Port Layar PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Cinema Zoom 1 (Perbesaran Sinema)**: Pilih Cinema Zoom bila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang benar.
  Catatan: Saat memperbesar atau memperkecil gambar, tampilannya mungkin terdistorsi.

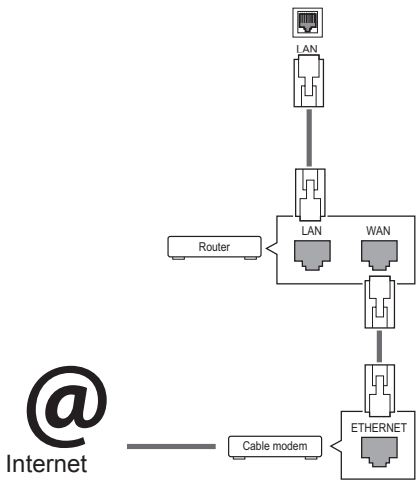


HIBURAN

Menggunakan jaringan

Menghubungkan ke jaringan kabel

Hubungkan layar ke area jaringan lokal (LAN) melalui port LAN seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut dan atur pengaturan jaringan. Hanya mendukung koneksi jaringan kabel. Setelah membuat koneksi fisik, beberapa jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Bagi sebagian besar jaringan rumah, layar akan menghubungkan secara otomatis tanpa penyesuaian apa pun.
Untuk informasi terperinci, hubungi penyedia Internet Anda atau baca manual router.



PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

Untuk mengatur pengaturan jaringan: (Sekalipun layar Anda sudah terhubung secara otomatis, menjalankan pengaturan lagi tidak akan merusak apa pun),

1. Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
4. Jika Anda sudah mengatur Network Setting (Pengaturan Jaringan), pilih **Resetting (Atur Ulang)**. Pengaturan koneksi baru akan mengatur ulang pengaturan jaringan saat ini.
5. Pilih **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** atau **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**.
   - **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**: Tekan tombol navigasi dan angka. Alamat IP perlu dimasukkan secara manual.
   - **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)**: Pilih ini jika ada server DHCP (Router) di jaringan area lokal (LAN) melalui koneksi kabel, proyektor secara otomatis akan dialokasikan ke sebuah alamat IP. Jika Anda menggunakan router jalur-lebar atau modem jalur-lebar yang mempunyai fungsi server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), alamat IP akan ditentukan secara otomatis.
6. Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.

PERHATIAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaring-an fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan **Network Setting** (Pengaturan Jaringan), periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

Tip untuk Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar pada layar ini. Cat5 atau yang lebih bagus dengan konektor RJ45.
- Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah saat pengaturan seringkali dapat diperbaiki deng-an mengatur ulang router atau modem. Setelah menghubungkan layar ke jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau lepaskan kabel daya dari router atau modem kabel jaringan rumah. Kemudian hidupkan dan/atau hubungkan lagi kabel daya.
- Tergantung pada penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses.
- Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda.
- Segala biaya yang dikenakan oleh ISP termasuk, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.
- Port LAN 10 Base-T atau port 100 Base-TX diperlukan bila menggunakan koneksi kabel ke layar ini. Jika layanan Internet Anda tidak mengizinkan koneksi demikian, Anda tidak akan dapat menghubungkan layar.
- Modem DSL diperlukan untuk menggunakan layanan DSL dan modem kabel diperlukan untuk menggunakan layanan modem kabel. Tergantung pada metode akses dan perjanjian pelanggan dengan ISP, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur koneksi Internet yang disertakan di layar ini atau jumlah perangkat yang dapat Anda hubungkan pada saat yang sama mungkin dibatasi. (Jika ISP Anda membatasi kepelangganan pada satu perangkat, layar ini mungkin tidak diizinkan menghubungkan bila PC sudah terhubung.)
- Penggunaan “Router” mungkin tidak diizinkan atau penggunaannya mungkin dibatasi, tergantung pada kebijakan dan pembatasan oleh ISP Anda. Untuk perinciannya, hubungi langsung ISP Anda.

Network Status (Status Jaringan)

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Status (Status Jaringan)** dan tekan OK.

4 Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.

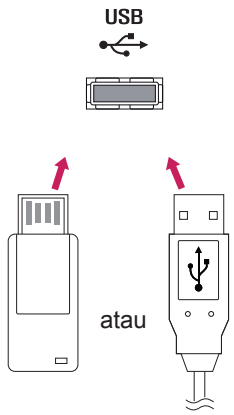
5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR).**

Pilihan	Keterangan
Setting (Pengaturan)	Kembali ke menu pengaturan jaringan.
Test (Tes)	Mengetes status jaringan saat ini setelah pengaturan jaringan.
Close (Tutup)	Kembali ke menu sebelumnya.

Menggunakan Media Saya

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB, seperti memori flash USB, atau hard drive eksternal, ke perangkat monitor, atau gunakan **Layar Iklan** (perangkat penyimpanan internal) untuk menggunakan fitur multimedia.
Hubungkan memori flash USB, atau pembaca kartu memori USB, ke perangkat monitor seperti yang ditampilkan dalam gambar di bawah ini untuk menampilkan layar **MEDIAKU**.



PERHATIAN

- Jangan nonaktifkan layar atau melepas perangkat penyimpanan USB saat menu EMF(my media) Menu diaktifkan, karena ini dapat menyebabkan hilangnya file atau rusaknya perangkat penyimpanan USB.
- Sering-sering mencadangkan file Anda yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB, karena Anda bisa kehilangan atau merusak file tersebut dan hal ini tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika perangkat penyimpanan internal terhubng ke monitor, maka direkomendasikan untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB hanya untuk menyalin berkas.
- Menyalin berkas dari perangkat penyimpanan USB ke Layar Iklan (perangkat penyimpanan internal) mungkin butuh waktu, tergantung pada ukuran berkas tersebut.

Tip untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, maka perangkat tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan nonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Bila perangkat tersebut tiba-tiba dilepas atau dicabut, maka file yang disimpan atau perangkat penyimpanan USB dapat menjadi rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang telah dikendalikan secara artifisial pada PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan kegagalan fungsi pada produk atau tidak dapat diputar. Ingatlah untuk selalu menggunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang berisi file musik, file gambar atau file film normal.
- Harap gunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang diformat sebagai sistem file FAT32, yakni sistem file NTFS yang disediakan pada sistem operasi Windows. Jika perangkat penyimpanan diformat sebagai program utilitas lain yang tidak didukung oleh Windows, perangkat tersebut mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.
- Metode pengaturan file perangkat penyimpanan USB mirip dengan Window XP dan nama file dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Pastikan untuk mencadangkan file penting karena data yang disimpan dalam perangkat memori USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.

- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Jadi pastikan untuk menghubungkan sumber daya eksternal.
  - Harap gunakan adaptor daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menjamin kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika perangkat memori USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak berfungsi dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Kecepatan pendeteksian perangkat memori USB berbeda dari satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika USB terhubung dalam Standby Mode (Mode Siaga), hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat yang kapasitasnya lebih dari yang direkomendasikan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi "Energy Saving" tidak berfungsi, matikan hard disk dan hidupkan lagi agar dapat berfungsi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga didukung. Namun perangkat ini mungkin tidak berfungsi dengan benar dalam Movie List (Daftar Film).
- Maksimum 999 folder atau file dapat dikenali dalam satu folder.
- Direkomendasikan untuk menggunakan kabel dan perangkat penyimpanan USB bersertifikasi. Jika tidak, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak terdeteksi atau mungkin terjadi kesalahan pemutaran.
- Hanya stik memori USB yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager. Hard disk USB atau pembaca multi-kartu tidak akan bekerja.
- Hanya perangkat penyimpanan yang diformat dengan sistem berkas FAT 32 yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager.
- Perangkat penyimpanan USB 3.0 mungkin tidak bekerja.
- Jangan lepaskan perangkat Layar Iklan (perangkat penyimpanan internal) atau jangan matikan layar saat menyalin berkas dari perangkat USB ke perangkat Layar Iklan atau saat menghapus berkas di perangkat Layar Iklan. Perangkat bisa rusak atau sistem bisa terpengaruh.
- Fungsi Salin dan Hapus mungkin tidak tersedia jika Anda menggunakan perangkat USB yang diformat dengan sistem berkas NTFS, yang disediakan oleh sistem operasi Windows, atau perangkat penyimpanan hanya-baca.
- Jika berkas daftar konten ada dalam perangkat penyimpanan yang dihubungkan ke perangkat monitor, konten tersebut akan diputar bila monitor dihidupkan. Bila perangkat penyimpanan USB maupun perangkat penyimpanan internal telah terhubung ke monitor, monitor akan memutar konten perangkat penyimpanan yang terbaru dikenali.

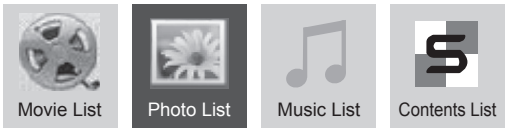
Menjelajahi berkas

Carilah berkas yang tersimpan di penyimpanan USB atau perangkat **Layar Iklan** (perangkat penyimpanan internal).

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

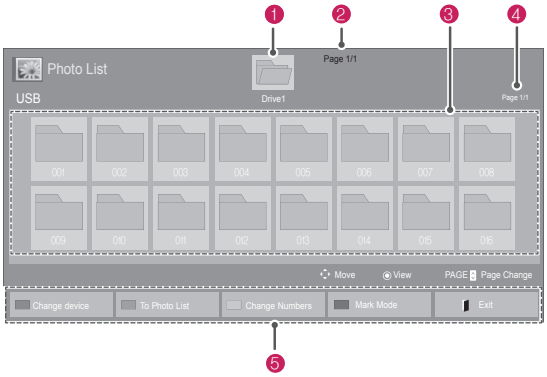
2 Tekan tombol Cari untuk bergulir ke **MEDIAKU** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Cari untuk berpindah ke **Movie List (Daftar Film)**, **Photo List (Daftar Foto)**, **Music List (Daftar Musik)** atau **Content List(Daftar Konten)** yang Anda inginkan, dan tekan **OK**.



4 Jika perangkat penyimpanan USB tersambung, layar muncul seperti yang diperlihatkan di bawah ini. Tekan tombol navigasi untuk membuka **USB** atau **Signage** dan tekan **OK**.





No.	Deskripsi
1	Tingkat folder yang lebih atas
2	Halaman saat ini/Total halaman
3	Konten pada folder yang difokus 1
4	Halaman saat ini/ Total halaman konten pada folder yang dipilih 1
5	Tombol jarak-jauh
Tombol jarak-jauh	**Deskripsi**
Tombol merah	Memilih USB atau perangkat Layar Iklan.
Tombol hijau	Tekan tombol hijau untuk berpindah di antara **Daftar Foto -> Daftar Musik**, **Daftar Musik -> Daftar Isi**, **Daftar Isi -> Daftar Film** atau **Daftar Film -> Daftar Foto**.
Tombol kuning	Sebuah metode untuk melihat dalam 5 gambar mini atau daftar sederhana.
Tombol biru	Mengubah ke Mode Tanda.

Format file yang didukung

<table>
<tr><th>Jenis</th><th>Format file yang didukung</th></tr>
<tr><td>Film</td><td>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DIVX,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)

File film yang didukung(*.mpg/*.mpeg/*dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.divx/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg)/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg))

Format video : DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2,
Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263

Format audio: Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA

Laju bit: dalam 32 kbps hingga 320 kbps (MP3)

Format teks film eksternal: *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX)

Format teks film internal: hanya XSUB (ini adalah format teks film yang digunakan dalam file DivX6)</td></tr>
<tr><td>Foto</td><td>JPEG

Dasar: 64 x 64 hingga 15.360 x 8.640
Progresif: 64 x 64 hingga 1.920 x 1.440

• Anda dapat memutar file JPEG saja.
• File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon yang telah ditentukan.
<table>
<tr><th>Ekstensi File</th><th>Item</th><th>Profil</th></tr>
<tr><td>jpeg
jpg
jpe</td><td>format file yang didukung</td><td>• SOF0: dasar
• SOF1: Urutan Bertambah
• SOF2: Progresif</td></tr>
<tr><td></td><td>ukuran foto</td><td>• Min: 64 X 64
• Jenis Maks-Normal: 15.360 (L) X 8.640 (T)
• Jenis Progresif: 1.920 (L) X 1.440 (T)</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td>Musik</td><td>MP3
Laju bit 32 hingga 320
• Laju sampling MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
• Laju sampling MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
• Laju sampling MPEG2.5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz</td></tr>
<tr><td>Konten (bila menggunakan SuperSign Manager)</td><td>Ekstensi Berkas : *.cts/ *.cse
Film
Ekstensi Berkas: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG)
Format video: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1(WVC1/WMV3)
Format audio: MP2,MP3,Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC,LPCM, ADPCM, WMA, MP3
<table>
<tr><th></th><th>Ekstensi File</th><th>Item</th><th>Profil</th></tr>
<tr><td>Foto</td><td>JPEG
JPG
PNG
BMP</td><td>format file yang didukung</td><td>• SOF0: baseline
• SOF1: Extend Sequential
• SOF2: Progressive</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>ukuran foto</td><td>• Min: 64 x 64
• Jenis Maks: 1366 x 768</td></tr>
<tr><td>Musik</td><td>MP3</td><td>Laju bit</td><td>32 kbps hingga 320 kbps</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>Laju sampling</td><td>32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3)
16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3)
8kHz, 11.025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

Menampilkan film

Putarlah berkas video yang tersimpan di penyimpanan USB atau perangkat **Signage** (perangkat penyimpanan internal).

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MEDIAKU** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Daftar Film** dan tekan **OK**.

4 Jika perangkat penyimpanan USB tersambung, layar muncul seperti yang diperlihatkan di bawah ini. Tekan tombol navigasi untuk membuka **USB** atau **Signage** dan tekan **OK**.



5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

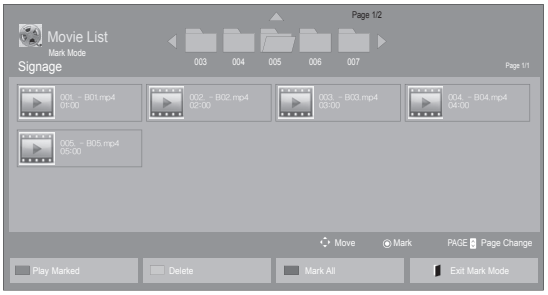
6 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Mode Tanda - Perangkat USB



Mode Tanda - Perangkat Layar Iklan



Menu	Deskripsi
Play Marked (Memutar yang Ditandai)	Memutar berkas video yang dipilih. Setelah satu berkas video selesai diputar, berkas berikutnya yang dipilih akan diputar secara otomatis.
Copy to Signage (Salin ke Layar Iklan)	Menyalin berkas video dan memindahnya ke Layar Iklan. (Fungsi ini hanya tersedia dengan perangkat penyimpanan USB.)
Delete (Hapus)	Menghapus berkas video.
Mark All (Tandai Semua)	Menandai semua berkas video pada layar.
Exit Mark Mode (Keluar Dari Mode Tanda)	Tekan tombol **EXIT** untuk keluar dari Mode Tanda.

CATATAN

- Anda juga dapat menyalin file dari perangkat **USB** ke perangkat **Signage** (perangkat penyimpanan internal).

7 Saat memutar video, Anda dapat mengatur yang berikut ini:



Tombol jarak-jauh	Deskripsi
■	Menghentikan pemutaran
▶	Memutar video
❚❚	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran
◀◀	Memindai mundur dalam sebuah berkas
▶▶	Memindai maju dalam sebuah berkas
ENERGY SAVING	Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi.
SETTINGS	Menampilkan menu Pilihan.
BACK	Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh.
EXIT	Kembali ke **Daftar Film**.
◀ atau ▶	Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar.

Tip untuk menggunakan pemutaran file video

- Beberapa teks film yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks film.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks film.
- Teks film dalam bahasa selain yang didukung tidak akan tersedia.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dll.) bila bahasa audio diubah.
- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan baik, atau sejumlah fungsi pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- File film yang dibuat dengan beberapa pengkode mungkin tidak dapat diputar dengan baik.
- Jika struktur video dan audio pada file rekaman tidak bersusun, maka keluarannya adalah video atau audio.
- Video HD dengan ukuran maksimum 1920 x 1080 @ 25/30P atau 1280 x 720 @ 50/60P didukung, tergantung pada bingkainya.
- Video yang resolusinya yang lebih tinggi dari 1920 X 1080 @ 25/30P atau 1280 x 720 @ 50/60P mungkin tidak berfungsi dengan benar, tergantung pada bingkainya.
- File film yang jenis dan formatnya berbeda dari yang ditetapkan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (hanya Motion JPEG: 10 Mbps)
- Kami tidak menjamin pemutaran yang lancar untuk profil yang dikodekan dengan level 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Kodek DTS Audio tidak didukung.
- Pemutaran file film dengan ukuran file lebih dari 30 GB tidak didukung.
- File film DivX dan file teks filmnya harus diletakkan dalam folder yang sama.
- Nama file video dan nama file teks filmnya harus sama agar dapat ditampilkan.
- Pemutaran video via koneksi USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- File yang dikodekan dengan GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.

Pilihan video

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu Pop-Up.

2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Atur Pemutaran Video**, **Atur Video.** atau **Atur Audio.** dan tekan **OK**.

NOTE

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Film** tidak memengaruhi **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** dan **Daftar Musik** saling memengaruhi.
- Saat memutar ulang berkas video setelah dihentikan, Anda dapat memutarnya dari posisi menghentikan sebelumnya.

Pilih **Atur Pemutaran Video.** untuk mengakses menu berikut:

Menu	Keterangan
Picture Size (Ukuran Gambar)	Memilih format gambar yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Audio Language (Bahasa Audio)	Mengubah Language Group (Grup Bahasa) audio saat pemutaran film. File dengan trek audio tunggal tidak dapat dipilih.
Subtitle Language (Bahasa Teks Film)	Mengaktifkan/menonaktifkan teks film.
Language (Bahasa)	Untuk mengaktifkan teks film SMI dan dapat memilih bahasa dalam teks film.
Code Page (Halaman Kode)	Dapat memilih font untuk teks film. Bila diatur ke awal, font yang sama dengan menu umum akan digunakan.
Sync (Sinkron)	Menyesuaikan sinkronisasi waktu teks film dari -10 dtk hingga +10 dtk dengan kenaikan 0,5 dtk saat pemutaran film.
Position (Posisi)	Mengubah posisi teks film ke atas atau ke bawah saat pemutaran film.
Size (Ukuran)	Memilih ukuran Subtitle (Teks) film yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Repeat (Ulangi)	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi pengulangan pada pemutaran film. Bila diaktifkan, file dalam folder akan diputar kembali berulang-ulang. Sekalipun pemutaran berulang dinonaktifkan, pemutaran dapat dijalankan jika nama file sama dengan file sebelumnya.

CATATAN

- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam file teks film.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan Picture Size (Ukuran Gambar) dengan menekan tombol **ARC**.
- Teks film dalam bahasa Anda hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa Anda.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung pada bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu Atur Video , lihat bagian MENYESUAIKAN PENGATURAN.

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu Atur Audio , lihat bagian MENYESUAIKAN PENGATURAN.

Melihat foto

Putarlah berkas foto yang tersimpan di penyimpanan USB atau perangkat **Signage** (perangkat penyimpanan internal).

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.

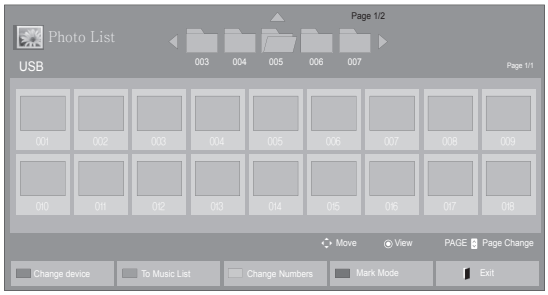
3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Photo List (Daftar Foto)** dan tekan **OK**.

4 Jika perangkat penyimpanan USB tersambung, layar muncul seperti yang diperlihatkan di bawah ini. Tekan tombol navigasi untuk membuka **USB** atau **Signage** dan tekan **OK**.

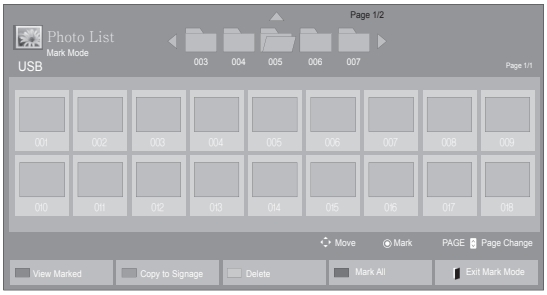


5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

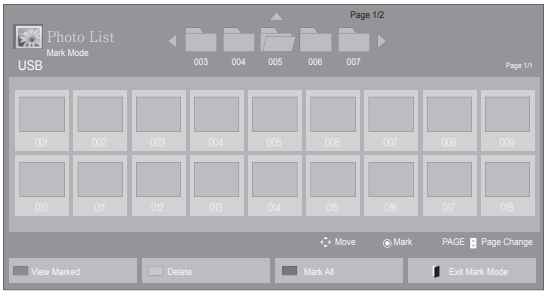
6 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Mode Tanda - Perangkat USB



Mode Tanda - Perangkat Layar Iklan



Menu	Deskripsi
View Marked (Lihat Yang Ditandai)	Menampilkan berkas foto yang dipilih.
Copy to Signage (Salin ke Layar Iklan)	Menyalin berkas foto dan memindahnya ke Layar Iklan. (Fungsi ini hanya tersedia dengan perangkat penyimpanan USB.)
Delete (Hapus)	Menghapus berkas foto.
Mark All (Tandai Semua)	Menandai semua berkas foto pada layar.
Exit Mark Mode (Keluar Dari Mode Tanda)	Keluar dari Mode Tanda.

CATATAN

- Anda juga dapat menyalin file dari perangkat **USB** ke perangkat **Signage** (perangkat penyimpanan internal).

Menggunakan pilihan foto

Gunakan pilihan berikut saat melihat foto.



Pilihan Jumlah foto yang dipilih

Pilihan	Keterangan
Slideshow (Tayangan Slide)	Memulai atau menghentikan tayang-an slide dengan foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder saat ini akan ditampilkan saat tayangan slide. Untuk mengatur kecepatan tayangan slide, pilih **Option (Pilihan)**.
BGM	Mengaktifkan atau menonaktifkan musik latar belakang. Untuk meng-atur musik latar belakang, pilih **Option (Pilihan)**. Anda dapat menyesuaikan Option (Pili-han) dengan tombol MENU pada remote kontrol.
↻	Memutar foto searah jarum jam (90 °, 180 °, 270 °, 360 °). **CATATAN** • Ukuran foto yang didukung ter-batas. Anda tidak dapat memu-tar foto jika resolusi lebar yang diputar lebih besar dari ukuran resolusi yang didukung.
🔍	Melihat foto dengan memperbesarnya 2, 4 kali. **CATATAN** • Foto dengan resolusi 960 x 540 atau kurang, tidak dapat diper-besar.
ENERGY SAVING	Sesuaikan kecerahan layar untuk meng-hemat energi.
Option	• **Slide Speed (Kecepatan Slide)**: Me-milih kecepatan slidesho **Fast (Cepat)**, **Medium (Sedang)**, **Slow (Lambat)**. • **Transition Effect:** Mengatur mode tampilan tayangan slide. • **BGM**: Memilih folder musik untuk musik latar belakang. **CATATAN** • Anda tidak dapat mengubah folder musik saat musik latar belakang diputar. • Anda hanya dapat memilih folder MP3 yang disimpan pada per-angkat yang saat itu menampil-kan foto.
Hide	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan **OK**.
Exit	Kembali ke **Photo List (Daftar Foto)**.

Pilihan foto

1 Tekan **SETTINGS** untuk menampilkan menu **Pilihan**.

2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Atur Tampilan Foto**, **Atur Video** atau **Atur Audio.** dan tekan **OK**.

CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Film** tidak memengaruhi **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**. Karena itu, ia tidak terpen-garuh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** dan **Daftar Musik** saling memengaruhi.

Bila Anda memilih **Set Photo View**,

1 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir memilih **Slide Speed,Transition Effect** atau **BGM.**

2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Transition Effect Option

Pilihan	Keterangan
Sliding	Mendorong slide saat ini keluar dari tampilan untuk menampilkan slide berikutnya. 
Stairs	Mendorong slide saat ini dalam bentuk anak tangga untuk menampilkan slide berikutnya. 
Door Open/Close	Mendorong slide saat ini seolah membuka atau menutup pintu untuk menampilkan slide berikutnya. 
Shutter	Mendorong slide saat ini seolah menarik atau menurunkan tirai untuk menampilkan slide berikutnya. 
Fade In	Foto yang sedang ditampilkan menghilang dan foto berikutnya perlahan muncul. 

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu Atur Video,
lihat bagian MENYESUAIKAN PENGATURAN.

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu Atur Audio,
lihat bagian MENYESUAIKAN PENGATURAN.

Mendengarkan musik

Putarlah berkas foto yang tersimpan di penyimpanan USB atau perangkat **Layar Iklan** (perangkat penyimpanan internal).

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MEDIAKU** dan tekan **OK**.

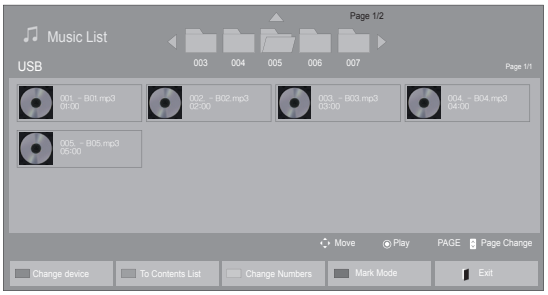
3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Daftar Musik** dan tekan **OK**.

4 Jika perangkat penyimpanan USB tersambung, layar muncul seperti yang diperlihatkan di bawah ini. Tekan tombol navigasi untuk membuka **USB** atau **Signage** dan tekan **OK**.

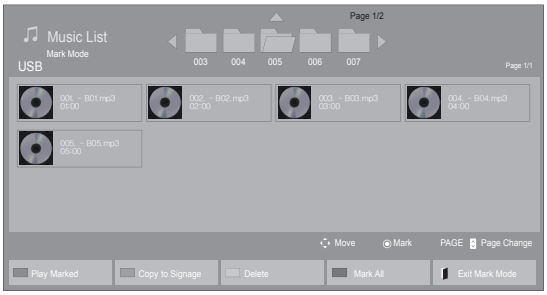


5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

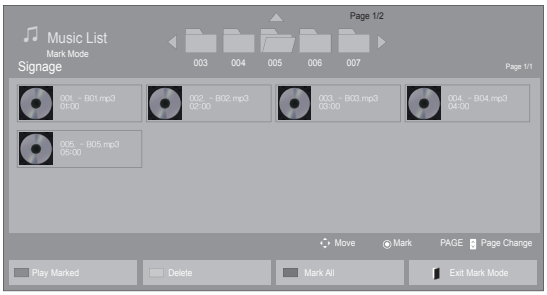
6 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Mode Tanda - Perangkat USB



Mode Tanda - Perangkat Layar Iklan

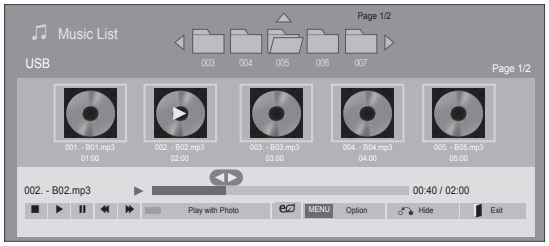


Menu	Deskripsi
Play Marked (Memutar yang Ditandai)	Menampilkan berkas musik yang dipilih.
Copy to Signage (Salin ke Layar Iklan)	Menyalin berkas musik dan memindahnya ke Layar Iklan. (Fungsi ini hanya tersedia dengan perangkat penyimpanan USB.)
Delete (Hapus)	Menghapus berkas musik.
Mark All (Tandai Semua)	Menandai semua berkas musik pada layar.
Exit Mark Mode (Keluar Dari Mode Tanda)	Keluar dari Mode Tanda.

CATATAN

- Anda juga dapat menyalin file dari perangkat **USB** ke perangkat **Signage** (perangkat penyimpanan internal).

7 Saat mendengarkan musik Anda dapat mengatur yang berikut ini:



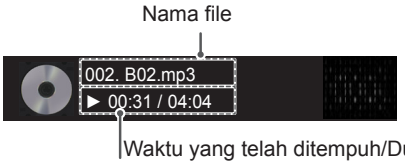
Tombol jarak-jauh	Deskripsi
■	Menghentikan pemutaran berkas dan mengembalikan ke **Daftar Musik**.
▶	Memutar berkas musik.
❚❚	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran
▶▶	Melompat ke berkas berikutnya
◀◀	Melompat ke berkas sebelumnya
Tombol hijau	Mulai memutar berkas musik yang dipilih kemudian berpindah ke **Daftar Foto**.
ENERGY SAVING	Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi.
SETTINGS	Menampilkan menu **Pilihan**.
BACK	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan **OK**.
EXIT	Kembali ke **Daftar Musik**.
◀ atau ▶	Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar.

Tip untuk memutar file musik

- Unit ini tidak dapat mendukung ID3 Tag yang ditanam dalam file MP3.

CATATAN

- Musik yang rusak atau korup tidak akan diputar melainkan ditampilkan dengan waktu pemutaran 00:00.
- Musik yang didownload dari layanan berbayar dan disertai perlindungan hak cipta tidak akan diputar melainkan menampilkan informasi pemutaran waktu yang tidak sesuai.
- Jika Anda menekan tombol OK, ■, screensaver akan dihentikan.
- Tombol PLAY(▶), Pause(❚❚), ■, ▶▶ , ◀◀, pada remote kontrol juga tersedia dalam mode ini.
- Anda dapat menggunakan tombol ▶▶ untuk memilih musik berikutnya dan tombol ◀◀ untuk memilih musik sebelumnya.



Pilihan musik

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu **Pop-Up**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio).** atau **Set Audio (Atur Audio).** dan tekan **OK**.

CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Film** tidak memengaruhi **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** dan **Daftar Musik** saling memengaruhi.

Bila Anda memilih **Set Audio Play. (Atur Pemutaran Audio)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna memilih **Repeat (Ulangi)** atau **Random (Acak)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu Atur Audio, lihat bagian MENYESUAIKAN PENGATURAN. Lihat h.46

Melihat Daftar Isi

Memutar berkas yang tersimpan dengan pilihan **Export** (Ekspor) di **SuperSign Manager**.

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.

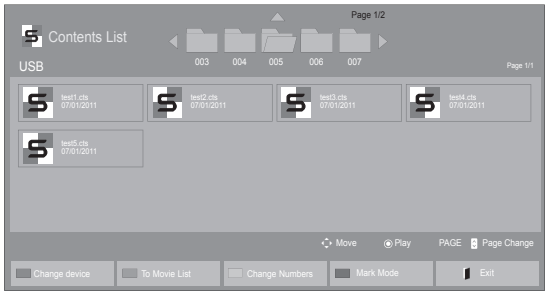
3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Contents List (Daftar Isi)** dan tekan **OK**.

4 Jika perangkat penyimpanan USB tersambung, layar muncul seperti yang diperlihatkan di bawah ini. Tekan tombol navigasi untuk membuka **USB** atau **Signage** dan tekan **OK**.

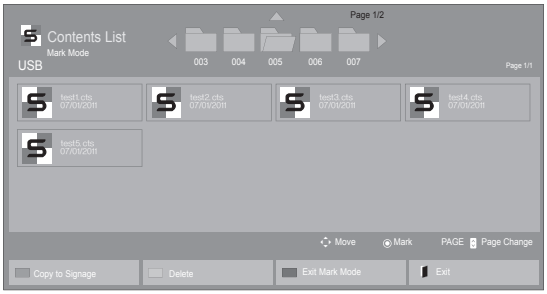


5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

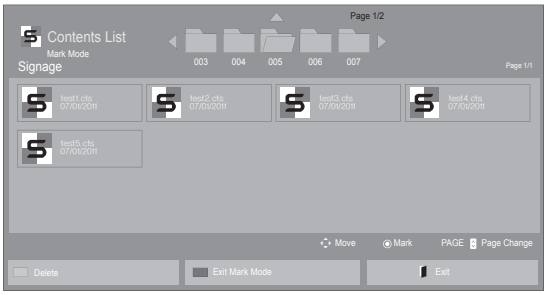
6 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



Mode Tanda - Perangkat USB



Mode Tanda - Perangkat Layar Iklan



Menu	Deskripsi
Copy to Signage (Salin ke Layar Iklan)	Menyalin berkas konten dan memindahnya ke Layar Iklan. (Fungsi ini hanya tersedia dengan perangkat penyimpanan USB.)
Hapus	Menghapus berkas konten.
Keluar Dari Mode Tanda	Keluar dari Mode Tanda.
Keluar	Keluar dari OSD.

NOTE

- Saat memutar berkas media dari **Daftar Isi**, hanya tersedia tombol **KEMBALI**, **KELUAR**, atau volume. Memilih tombol **KEMBALI** atau **KELUAR** akan menghentikan pemutaran berkas media dan mengembalikan ke **Daftar Isi**.
- Jika ada folder AutoPlay (Putar Otomatis) di perangkat USB dan berkasnya dalam format yang didukung, berkas tersebut dapat diputar kembali secara otomatis bila perangkat USB dihubungkan ke monitor.
- Anda juga dapat menyalin file dari perangkat **USB** ke perangkat **Signage** (perangkat penyimpanan internal).

Panduan DivX® VOD

Pendaftaran DivX® VOD

Untuk memutar konten DivX® VOD yang telah dibeli atau disewa, Anda harus mendaftarkan perangkat dengan kode pendaftaran DivX 10 digit dari perangkat Anda di **www.divx.com/vod**.

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

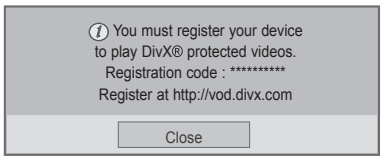
2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIA SAYA)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol biru.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **DivX Reg. Code (Kode Pendaftaran DivX)** dan tekan **OK**.

5 Lihat kode pendaftaran layar Anda.

6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR).** Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



CATATAN

- Saat Anda memeriksa kode pendaftaran, beberapa tombol mungkin tidak bekerja.
- Jika Anda menggunakan kode pendaftaran DivX perangkat lainnya, Anda tidak dapat memutar berkas DivX yang disewa atau dibeli. Pastikan menggunakan kode pendaftaran DivX yang diberikan untuk TV Anda.
- Berkas video atau audio yang tidak diubah dengan kodek DivX standar mungkin rusak atau tidak diputar.
- Kode VOD DivX memungkinkan Anda untuk mengaktifkan hingga 6 perangkat dengan satu akun.

Pencabutan Pendaftaran DivX® VOD

Anda harus mencabut pendaftaran perangkat dengan kode pencabutan pendaftaran DivX 8 digit dari perangkat Anda di www.divx.com/vod.

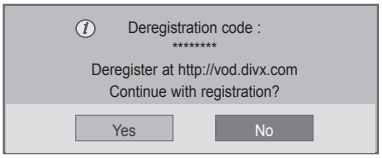
1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIA SAYA)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol biru.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Deactivation (Deaktivasi)** dan tekan **OK**.

5 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Yes (Ya)** untuk konfirmasi.



6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR).** Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

CATATAN

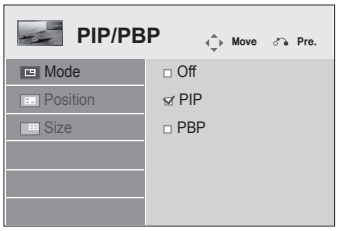
- Setelah pencabutan pendaftaran dijalankan, Anda harus mendaftarkan lagi perangkat Anda untuk melihat konten DivX® VOD.

Menggunakan PIP/PBP

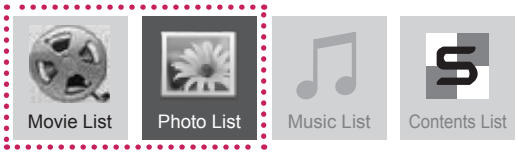
Menampilkan video dan foto yang tersimpan di USB atau perangkat Layar Iklan (perangkat penyimpanan internal) pada satu monitor dengan layar utama dan layar tambahan yang terbagi. (Lihat h.51)

1 Tekan tombol **SETTINGS** untuk berpindah ke **OPTION** (PILIHAN) dan tekan **OK**.

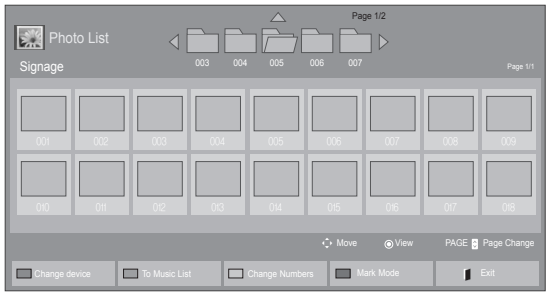
2 Tekan **PIP/PBP** untuk memilih **PIP** atau **PBP** kemudian tekan **OK**.



3 Pilih **MOVIE LIST** (DAFTAR FILM) atau **PHOTO LIST** (DAFTAR FOTO) dari My Media (Media Saya).(Perhatikan bahwa Music List (Daftar Musik) tidak mendukung fungsi PIP/PBP.)



4 Pilih berkas yang Anda inginkan kemudian tekan **OK**.



5 Pilih ikon **PIP** atau **PBP** dari daftar putar.

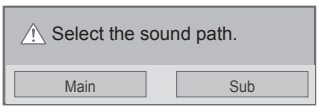


< MOVIE LIST (DAFTAR FILM)>



< PHOTO LIST (DAFTAR FOTO)>

6 Untuk suara, pilih Main (Utama) atau Sub (Tambahan). Anda harus memilih suara keluaran sebelum menjalankan fungis **PIP** atau **PBP**.

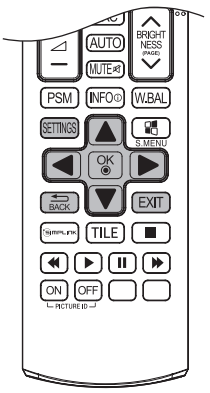


7 Layar tambahan akan ditampilkan pada layar utama..



MENYESUAIKAN PENGATURAN

Mengakses menu utama



1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke salah satu menu berikut dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

PICTURE (GAMBAR) **(**Lihat h.43)
Menyesuaikan ukuran gambar, kualitas, atau efek

AUDIO (Lihat h.46)
Menyesuaikan kualitas suara, efek, atau level volume

TIME (WAKTU) (Lihat h.47)
Mengatur waktu, tanggal atau fitur Timer



MY MEDIA (MEDIA SAYA)
(Lihat h.26)
Menampilkan dan memutar film, foto, dan konten musik pada USB Anda

OPTION (PILIHAN) (Lihat h.48)
Menyesuaikan pengaturan umum

NETWORK (JARINGAN)
(Lihat h.53)
Menentukan pengaturan jaringan.

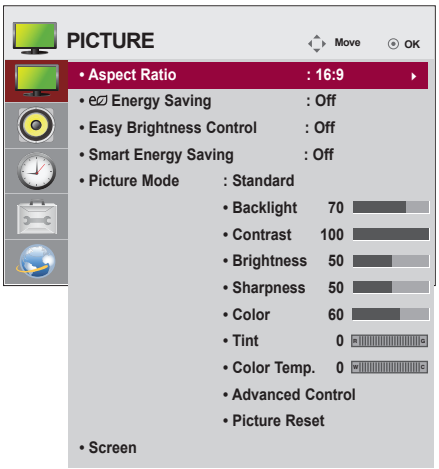
Pengaturan GAMBAR

1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE (GAMBAR)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan gambar yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimal.	
Energy Saving (Hemat Energi)	Mengatur untuk menyesuaikan secara otomatis kecerahan layar sesuai keadaan sekitarnya.	
	Pilihan	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Energy Saving (Hemat Energi)
	Minimum (Minimum)/Medium (Sedang)/Maximum (Maksimum)	Memilih tingkat kecerahan lampu latar.
	Screen off (Layar nonaktif)	Layar dinonaktifkan dalam waktu 3 detik.
Easy Brightness Control (Kontrol Kecerahan Mudah)	Menyesuaikan lampu latar sesuai dengan jadwal yang Anda atur.	
	Mode	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan Easy Brightness Control (Kontrol Kecerahan Mudah).
	On (Aktif)	Mengaktifkan Easy Brightness Control (Kontrol Kecerahan Mudah).
	CATATAN • Easy Brightness Control (Kontrol Kecerahan Mudah) dinonaktifkan jika waktu saat ini belum diatur. • Jika Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Maximum (Maksimum), Easy Brightness Control (Kontrol Kecerahan Mudah) akan dinonaktifkan. • Anda dapat mengatur hingga enam jadwal dan akan disortir dalam urutan waktu menaik. • Jika ditambahkan lebih dari enam jadwal, maka jadwal terakhir akan dihapus secara otomatis. • Anda dapat menghapus sebuah jadwal dengan menekan tombol OK. • Jadwal duplikat tidak ditambahkan, namun nilai lampu latar akan berubah. • Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.	
Smart Energy Saving	Menyesuaikan cahaya latar dan kontras yang tergantung pada kecerahan layar.	
	Level	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)
	ON (Aktif)	Mengaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) untuk menghemat konsumsi daya sebanyak nilai yang diatur dalam tingkat penghematan energi cerdas.

Pengaturan	Keterangan	
Picture Mode (Mode Gambar)	Memilih salah satu gambar preset atau menyesuaikan pilihan di setiap mode untuk mendapatkan kinerja layar terbaik pada perangkat Monitor. Anda juga dapat menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan pada setiap mode. Mode gambar preset yang tersedia berbeda-beda tergantung pada perangkat Monitor.	
	Mode	
	Vivid (Jelas)	Menyesuaikan gambar video untuk lingkungan toko pengecer dengan meningkatkan kontras, kecerahan, warna, dan ketajaman.
	Standard (Standar)	Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.
	Cinema (Sinema)	Mengoptimalkan gambar video untuk tampilan sinematik guna menikmati film seolah di bioskop.
	Sport (Olahraga)	Mengoptimalkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
	Game (Permainan)	Mengoptimalkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.
SCREEN (LAYAR) (Hanya Di Mode RGB-PC)	Pilihan ini hanya diaktifkan bila Input Select (Pemilihan Masukan) diatur Analog (RGB-PC) dan resolusi diatur ke 1024x768, 1280x768, 1360x768 atau 1366x768 pada PC Anda.	
	Pilihan	
	Resolution (Resolusi)	Memilih resolusi yang benar. Lihat "Spesifikasi" Lihat h.<?> untuk mengetahui resolusi yang direkomendasikan bagi setiap model.
	Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position/Size/ Phase (Posisi/ Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
	Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

Pilihan Picture Mode (Mode Gambar)

Pengaturan	Keterangan
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan **Contrast** (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan **Brightness** (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua Colors (Warna).
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level merah dan hijau.
Color Temperature (Suhu Warna)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.
Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan.
Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

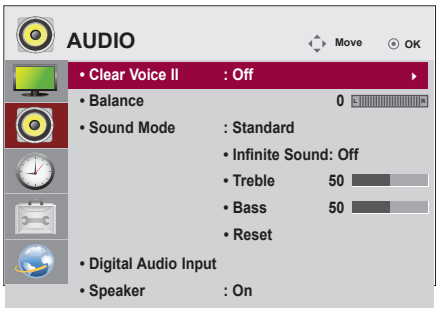
Pilihan gambar lanjutan

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) (Off/Low/Medium/ High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Menyesuaikan kontras pada level terbaik sesuai dengan kecerahan layar. Gambar akan ditingkatkan dengan memperterang bagian yang lebih terang dan mempergelap bagian yang lebih gelap. (Fungsi yang bekerja dalam mode berikut - Component(Komponen), HDMI-DTV, DVI-DTV)
Dynamic Color (Warna Dinamis) (Off/Low/High) (Nonaktif/Rendah/Tinggi)	Menyesuaikan warna layar agar tampak lebih hidup, lebih kaya warna dan lebih jelas. Fitur ini meningkatkan rona, saturasi dan luminansi agar warna merah, biru, hijau dan putih tampak lebih jelas. (Fungsi yang bekerja dalam mode berikut - Component(Komponen), HDMI-DTV, DVI-DTV)
Clear White (Putih Bersih) (Off/Low/High) (Nonaktif/Rendah/Tinggi)	Membuat area putih pada layar menjadi lebih terang dan lebih putih.
Skin Color (Warna Kulit)	Ini mendeteksi area kulit pada video dan menyesuaikannya untuk menampilkan warna kulit yang alami.
Noise Reduction (Pengurangan Derau) (Off/Low/Medium/ High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Menghilangkan derau hingga batas yang tidak merusak gambar aslinya. (Fungsi yang bekerja dalam mode berikut - Component(Komponen), HDMI-DTV, DVI-DTV)
Digital Noise Reduction (Pengurangan Derau Digital) (Off/ Low/Medium/High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Pilihan ini akan mengurangi derau yang dihasilkan saat pembuatan sinyal video digital.
Gamma (Gama) (Low/Medium/High) (Rendah/Sedang/ Tinggi)	Mengatur sendiri nilai gama. Pada monitor, nilai gama yang tinggi akan menampilkan gambar yang keputih-putihan dan nilai gama yang rendah menampilkan gambar dengan kontras yang tinggi.
Black Level (Level Hitam) (Low/High) (Rendah/ Tinggi)	» Low (Rendah): Pantulan layar menjadi lebih gelap. » High (Tinggi): Pantulan layar menjadi lebih terang. Akan menyesuaikan kontras dan kecerahan layar menggunakan level hitam layar. (Fungsi yang bekerja dalam mode berikut - Component(Komponen), HDMI-DTV, DVI-DTV)

CATATAN

- Jika pengaturan '**Picture Mode**' (Mode Gambar) dalam menu Picture (Gambar) diatur ke **Vivid (Jelas), Standard (Standar), Cinema (Sinema), Sport (Olahraga)** atau **Game** (Permainan), menu selanjutnya akan diatur secara otomatis.
- Anda tidak dapat menyesuaikan **Sharpness (Ketajaman), Color (Warna)** dan **Tint (Rona)** dalam mode RGB/ HDMI-PC/ DVI-PC.
- Saat menggunakan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas), layar mungkin tampak tersaturasi di area putih pada gambar diam.
- Jika Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Minimum, Medium (Sedang), atau Maximum (Maksimum), fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) akan dinonaktifkan.

Pengaturan AUDIO



1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.

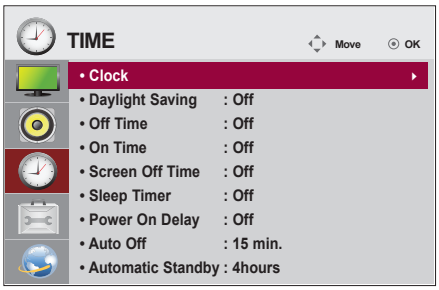
3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pilihan audio yang tersedia diterangkan berikut ini:

<table>
<tr><th>Pengaturan</th><th colspan="2">Keterangan</th></tr>
<tr><td>Clear Voice II</td><td colspan="2">Dengan membedakan kisaran suara manusia dari suara lain, ini membantu pengguna mendengarkan suara manusia dengan lebih baik.</td></tr>
<tr><td>Balance (Imbangan)</td><td colspan="2">Menyesuaikan keseimbangan antara speaker kiri dan kanan sesuai dengan lingkungan ruangan Anda.</td></tr>
<tr><td>Sound Mode (Mode Suara)</td><td colspan="2">Kualitas nada suara terbaik akan dipilih secara otomatis, tergantung pada jenis video yang sedang Anda tonton.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2">Mode</td></tr>
<tr><td></td><td>Standard (Standar)</td><td>Audio paling kuat dan alami.</td></tr>
<tr><td></td><td>Music (Musik)</td><td>Pilih pilihan ini untuk menikmati suara asli saat mendengarkan musik.</td></tr>
<tr><td></td><td>Cinema (Sinema)</td><td>Pilih pilihan ini untuk menikmati suara berwibawa.</td></tr>
<tr><td></td><td>Sports (Olahraga)</td><td>Pilih pilihan ini untuk menonton siaran olahraga.</td></tr>
<tr><td></td><td>Game (Permainan)</td><td>Untuk menikmati suara dinamis saat bermain game.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2">CATATAN
Jika kualitas suara atau volume tidak pada level yang Anda inginkan, direkomendasikan untuk menggunakan sistem home theatre atau amplifier tersendiri untuk mengakomodasi lingkungan pengguna yang berbeda.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2">Pilihan</td></tr>
<tr><td></td><td>Infinite Sound (Suara Tak Terhingga)</td><td>Pilihan Infinity Sound (Suara Tak Terhingga) LG menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker.</td></tr>
<tr><td></td><td>Treble (Trebel)</td><td>Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan trebel, ini akan menambah keluaran untuk kisaran freku-ensi lebih tinggi.</td></tr>
<tr><td></td><td>Bass (Bas)</td><td>Membuat keluaran suara lebih lembut. Jika Anda menaikkan level bass, akan menghasilkan keluaran dengan frekuensi lebih rendah.</td></tr>
<tr><td></td><td>Reset (Atur Ulang)</td><td>Mengembalikan mode suara ke pengaturan awal.</td></tr>
<tr><td>Digital Audio Input</td><td colspan="2">HDMI/DisplayPort: Menyalurkan suara sinyal digital dari HDMI dan port layar melalui speaker monitor.
Audio In: Mengeluarkan suara melalui speaker monitor dengan menghubungkan port HDMI dan port layar ke port Audio In.</td></tr>
<tr><td>Speaker</td><td colspan="2">ON (AKTIF): Mengaktifkan suara ke speaker monitor. (* Speaker monitor dijual terpisah.)
OFF (NONAKTIF): Menonaktifkan suara ke speaker monitor. Gunakan pilihan ini saat menggunakan perangkat suara eksternal.</td></tr>
</table>

Pengaturan WAKTU



1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **TIME (WAKTU)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

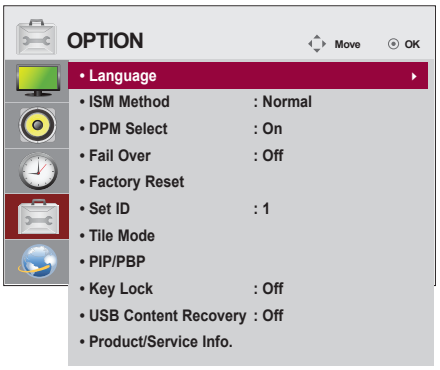
Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Clock (Jam)	Mengatur fitur waktu.
Daylight Saving (Waktu Musim Panas)	Mengatur waktu saat ini satu jam lebih awal dari Waktu Standar pada musim panas.
On/Off Time (Waktu Aktif/ Nonaktif)	Mengatur waktu untuk mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.
Screen Off Time (Waktu Mati Layar)	Mengatur waktu layar dimatikan.
Sleep Timer (Timer Tidur)	Mengatur lama waktu hingga perangkat Monitor dimatikan. Bila Anda mematikan perangkat Monitor dan menghidupkannya lagi, Sleep Timer (Timer Tidur) akan diatur ke nonaktif.
Power on delay (Selang waktu menghidupkan)	Bila menghubungkan beberapa monitor dan menghidupkannya, monitor dihidupkan satu per satu untuk menghindari kelebihan beban.
Auto Off (Nonaktif Otomatis)	Jika Auto Off (Nonaktif Otomatis) aktif dan tidak ada sinyal masukan, perangkat ini akan beralih ke mode nonaktif secara otomatis setelah 10 menit.
Automatic Standby	Jika Anda tidak menggunakan monitor selama lebih dari 4 jam, monitor akan masuk ke mode siaga secara otomatis.

CATATAN

- Off/On Time (Waktu Nonaktif/Aktif) dapat disimpan hingga untuk tujuh jadwal; Monitor akan dimatikan atau dihidupkan sesuai waktu penetapan dalam daftar jadwal. Jika telah disimpan beberapa waktu penetapan dalam daftar jadwal, fungsi ini akan bekerja pada waktu yang terdekat dari waktu saat ini.
- Setelah waktu aktif atau waktu nonaktif diatur, fungsi-fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang ditetapkan.
- Fungsi mematikan terjadwal hanya bekerja dengan benar bila waktu perangkat telah diatur dengan benar.
- Bila waktu untuk mengaktifkan dan menonaktifkan yang dijadwalkan sama, waktu menonaktifkan akan diprioritaskan atas waktu mengaktifkan jika perangkat telah diaktifkan, dan sebaliknya jika telah dinonaktifkan.

Pengaturan PILIHAN



1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Menu Language (Bahasa Menu)	Untuk memilih bahasa yang digunakan pada tampilan nama-nama kontrol.	
ISM Method (Metode ISM)	Membiarkan gambar diam pada layar dalam waktu lama dapat menyebabkan kerusakan pada layar dan bekas gambar. Untuk menghindari gambar diam dalam jangka waktu lama, gunakanlah screensaver pada PC atau gunakan fungsi pencegah sisa gambar pada produk, dan bila produk tidak digunakan, matikan saja. Bekas gambar dan masalah terkait tidak dilindungi oleh garansi pada produk ini.	
	Pengaturan	
	Normal	Biarkan normal jika Anda perkirakan tidak ada masalah bekas gambar.
	Orbiter	Dapat membantu mencegah bayangan gambar. Walau demikian, sebaiknya tidak membiarkan gambar diam pada layar. Untuk menghindari gambar permanen pada layar, layar akan dipindah setiap 2 menit.
	Inversion (Pembalikan)	Fungsi ini membalik warna panel pada layar. Warna panel secara otomatis dibalik setiap 30 menit.
	White wash (Pembersihan putih)	White wash (Pembersihan putih) mengisi layar dengan putih pekat. Ini membantu menghilangkan bekas gambar permanen pada layar. Gambar permanen mungkin tidak bisa dibersihkan sepenuhnya dengan white wash (pembersihan putih).
DPM Select (Pemilihan DPM)	Pengguna dapat memilih untuk mengaktifkan/menonaktifkan mode hemat daya. **CATATAN** • Anda dapat mengatur Energy Saving (Hemat Energi) ke Off (Nonaktif) atau mengatur lamanya waktu sebelum masuk ke mode Energy Saving (Hemat Energi) ke 5 dtk./10 dtk./15 dtk./1 mnt./3 mnt./5 mnt./10 mnt. • Anda dapat menyesuaikannya dengan lingkungan Anda. • Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.	
Fail Over	Jika tidak ada sinyal masukan, secara otomatis akan berpindah ke masukan lain yang mempunyai sinyal.	
	Pengaturan	
	Off	Menghentikan perpindahan otomatis atas sumber masukan.
	Auto	Berpindah ke sumber masukan lain dengan sinyal video jika tidak ada sinyal video dari sumber masukan yang sekarang digunakan.
	Manual	Memilih prioritas sumber masukan untuk perpindahan otomatis. Bila ditemukan sejumlah sumber masukan, maka yang prioritasnya lebih tinggi akan dipilih.
Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)	Pilih pilihan ini untuk mengembalikan ke pengaturan awal pabrik.	

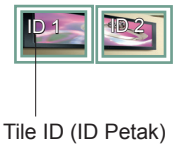
Pengaturan	Keterangan	
Set ID (ID Perangkat)	Anda dapat menetapkan Set ID NO (No ID Perangkat) yang unik (penetapan nama) untuk setiap produk bila ada beberapa produk yang terhubung untuk tampilan. Tetapkan angkanya (1 hingga 255) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID (ID Perangkat) yang ditetapkan untuk mengontrol masing-masing produk menggunakan Product Control Program (Program Kontrol Produk).	
Tile Mode (Mode Petak)	Tile Mode (Mode Petak)	Untuk menggunakan fungsi ini - Harus ditampilkan dengan beragam produk lainnya. - Harus ada fungsi yang dapat menghubungkan ke distributor dan DVI. Pilih mode petak dan pilih Perataan petak kemudian atur ID produk saat ini untuk mengatur lokasinya. * Hanya setelah menekan tombol SET (ATUR) penyesuaian yang telah dibuat pada pengaturan akan disimpan. - Tile mode (Mode Petak): kolom x baris (c = Ukuran 1 hingga 15, r = Ukuran 1 hingga 15,) - 15 x 15 tersedia. - Konfigurasi layar integrasi juga tersedia bergitu pula konfigurasi One by one Display (Layar Satu-Satu).
	Auto Config. (Konfig. Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position (Posisi)	Memindah posisi layar secara horizontal dan secara vertikal.
	Size (Ukuran)	Menyesuaikan ukuran vertikal dan horizontal layar dengan memperhitungkan ukuran bezel.
	Natural (Alami)	Gambar dihilangkan di sela antar layar agar tampak alami.
	Reset (Atur Ulang)	Berfungsi untuk memulai dan memulihkan Tile (Petak). Semua pengaturan Tile (Petak) dipulihkan bila memilih Tile Recall (Tampilkan Lagi Petak) dan layar dikembalikan ke layar Full Screen (Layar Penuh).
PIP/PBP	Menampilkan video atau gambar yang disimpan dalam perangkat USB pada satu monitor dengan membaginya ke layar utama dan layar tambahan.	
	Pilihan	
	Mode	Mengatur jenis layar kedua. *OFF (NONAKTIF): Menonaktifkan layar kedua. *PIP (Picture In Picture/Gambar Dalam Gambar): Menampilkan layar kedua dalam layar utama. *PBP (Picture By Picture/Gambar Bersebelahan): Menampilkan layar kedua di sebelah layar utama.
	Position (Posisi)	Menyesuaikan posisi layar tambahan (kiri atas, kiri bawah, kanan atas, kanan bawah) Nilai awalny adalah kanan bawah.
	Size (Ukuran)	Menyesuaikan ukuran layar tambahan (Ukuran 0 hingga 10). Ukuran awalnya PIP (Ukuran: 0) adalah 480x270; ukuran maksimum 10 adalah 960x540.
	CATATAN • Pilihan Position (Posisi) dan Size (Ukuran) hanya diaktifkan dalam mode PIP.	
Key Lock	Mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi tombol lokal. Jika Key Lock (Penguncian Tombol) diaktifkan, maka tombol lokal tidak bekerja.	
USB Content Recovery	Memutar ulang konten dalam USB bila dinyalakan kembali jika telah dimatikan selama memutar konten.(Fungsi ini beroperasi sama bila USB dilepas dan dihubungkan lagi.)	
Product/Service Info.	Menampilkan model name(nama model), software version(versi perangkat lunak), serial number(nomor seri), IP address(alamat IP), MAC address(alamat MAC), Internal Memroy Info., dan halaman awal.	

Tile Mode (Mode Petak)

Monitor ini dapat dijejer bersama monitor tambahan untuk membuat tampilan yang besar.

• Off (Nonaktif):
Bila pilihan Tile Mode (Mode Petak) dinon-aktifkan

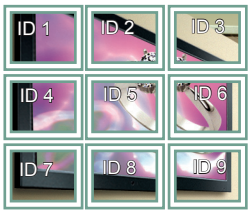
1X2:
Bila menggunakan 2 monitor



2X2:
Bila menggunakan 4 monitor



3X3:
Bila menggunakan 9 monitor



4X4:
Bila menggunakan 16 monitor



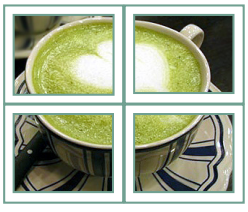
5X5:
Bila menggunakan 25 monitor



Tile Mode (Mode Petak) - Natural Mode (Mode Alami)

Bila aktif, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Sebelum



Setelah

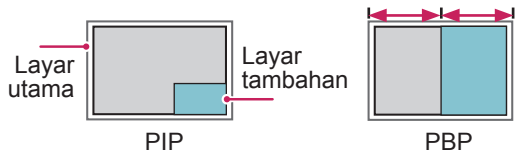


PIP/PBP

Menampilkan video atau foto yang disimpan dalam perangkat USB pada satu monitor dengan membaginya ke layar utama dan layar tambahan.

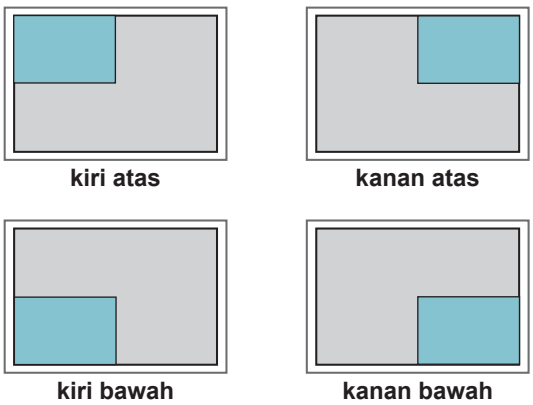
Mode

*__PIP (Picture In Picture)__ (Gambar Dalam Gambar): Menampilkan Layar tambahan dalam layar utama.
*__PBP (Picture By Picture)__ (Gambar Bersebelahan): Menampilkan Layar tambahan di sebelah layar utama.



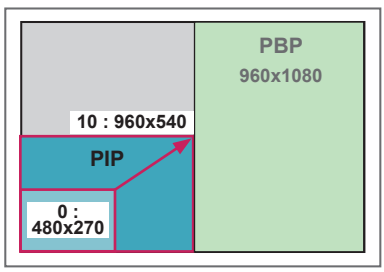
Position

Menyesuaikan posisi layar tambahan (kiri atas, kiri bawah, kanan atas, kanan bawah)



Size

Menyesuaikan ukuran layar tambahan (Ukuran 0 -10).



< 1920x1080 >

CATATAN

- Layar tambahan hanya didukung saat menggunakan perangkat USB.

		Tambahan
		USB
Utama	AV	X
	Component	O
	RGB	O
	HDMI/ DVI	O

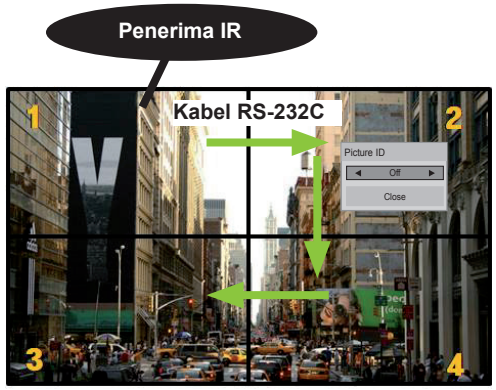
- Anda hanya dapat mengganti ukuran dan posisi hanya dalam mode PIP.
- Dengan memilih PBP, pilihan Aspect Ratio (Rasio Aspek) dalam menu PICTURE (GAMBAR) akan dinonaktifkan (Ditetapkan 16:9).
- Saat menjalankan fungsi PIP/PBP, fungsi Tile Mode (Mode Petak) tidak bekerja.
- Anda harus memilih suara keluaran sebelum menjalankan fungsi PIP atau PBP. (Pilih Main (Utama) atau Sub (Tambahan).)
- Jika Anda gagal memilih Main (Utama) atau Sub (Tambahan) dari kotak pilihan suara dan jika OSD menghilang setelah beberapa saat, atau bila tombol Exit (Keluar) atau Back (Kembali) ditekan, layar tambahan PIP/PBP tidak akan diaktifkan.
- Anda tidak dapat mengganti suara saat menjalankan fungsi PIP atau PBP. Jika Anda ingin mengganti suara, ulangi PIP/PBP.
- Kualitas gambar layar tambahan diatur sesuai dengan nilai yang dipilih dalam menu utama, bukan di perangkat USB.
- Jika Anda memutar video yang Anda pilih dalam mode PIP/PBP, video akan diputar kembali berulang kali secara berturut-turut.
- Tombol-tombol di bawah ini berfungsi dalam mode PIP.

Tombol	Photo	Movie
◀	O	X
▶	O	X
⏵	X	O
■	X	X
⏩	X	O
⏪	X	O
⏸	X	O

Pengaturan ID Gambar

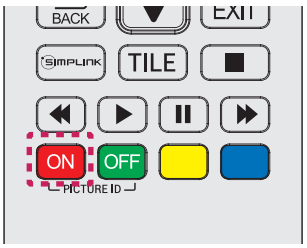
Picture ID (ID Gambar) digunakan untuk mengubah pengaturan layar tertentu menggunakan satu penerima IR untuk banyak tampilan. Perangkat menerima sinyal IR yang berkomunikasi dengan perangkat lain melalui konektor RS232. Setiap perangkat dikenali melalui Set ID (ID Perangkat). Setiap monitor dikenali melalui **ID Perangkat**. Jika Anda menetapkan **Picture ID** (ID Gambar) menggunakan kontrol jarak-jauh, hanya layar dengan **Picture ID** (ID Gambar) dan **ID Perangkat** sama yang dapat dikontrol dari jarak-jauh.

1 Tetapkan **ID Perangkat** pada berbagai monitor yang telah dipasang seperti yang ditampilkan di bawah:

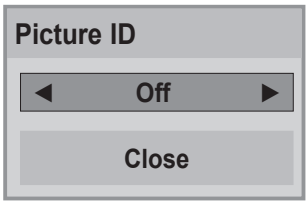


2X2 Multi-Vision (Total Set ID (ID Perangkat): 4)
Set ID (ID Perangkat) ditetapkan seperti yang ditampilkan dalam gambar.

2 Tekan tombol **AKTIF** (Merah) pada kontrol jarak-jauh untuk menetapkan **PICTURE ID** (ID GAMBAR).



3 Jika Anda menekan tombol kiri/kanan atau menekan tombol ON (AKTIF) untuk **PICTURE ID** (ID GAMBAR) berulang-ulang, P**icture ID** (ID Gambar) tersebut akan berpindah-pindah antara **NONAKTIF** dan **1** hingga **4**. Tetapkan **ID Perangkat** sesuka Anda.

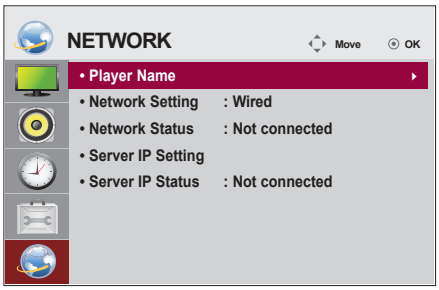


- Perangkat dengan **ID Perangkat** yang berbeda dengan **Picture ID** (ID Gambar) tidak dapat dikontrol melalui sinyal IR.
- Harap lihat **Petunjuk Pemasangan** untuk informasi lebih lanjut mengenai penetapan **Total Set ID** (Total ID Perangkat).

CATATAN

- Jika **Picture ID** (ID Gambar) diatur ke 2, monitor kanan atas, dengan **ID Perangkat** 2, dapat dikontrol melalui sinyal IR.
- Jika Anda menekan tombol **NONAKTIF** hijau untuk **PICTURE ID** (ID PERANGKAT), **Picture ID** (ID Gambar) untuk semua monitor akan dinonaktifkan. Jika Anda kemudian menekan sembarang tombol pada kontrol jarak-jauh, maka semua monitor dapat dikontrol melalui sinyal IR, apa pun **ID Perangkat**-nya.
- Fungsi **Picture ID** (ID Gambar) mungkin tidak bekerja saat mengoperasikan **MEDIAKU**.

Pengaturan JARINGAN



1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Player Name	Mengatur nama pemutar yang digunakan dalam SuperSign Manager. (Hingga 20 karakter)
Network Setting (Pengaturan Jaringan)	Mengkonfigurasi pengaturan jaringan.
Network Status (Status Jaringan)	Menampilkan status jaringan - Internet is connected (Terhubung ke Internet): Terhubung secara eksternal - Home network is connected (Terhubung ke jaringan rumah): Hanya terhubung secara internal - Not connected (Tidak terhubung): Bila tidak ada koneksi jaringan
Server IP Setting	Mengatur alamat IP komputer (server) tempat menginstal SuperSign Manager.
Server IP Status	Menampilkan status koneksi dengan server. - Not connected (Tidak terhubung): Bila tidak ada koneksi jaringan dengan server SupersSign - Waiting for approval (Menunggu persetujuan): Bila koneksi jaringan dengan server SuperSign telah dibuat, namun akses ke server belum disetujui oleh server - Rejected (Ditolak): Bila koneksi jaringan dengan server SuperSign telah dibuat, namun akses ke server telah ditolak oleh server - Internet is connected (Terhubung ke Internet): Bila koneksi jaringan dengan server SuperSign telah dibuat dan akses ke server juga telah disetujui oleh server

PERHATIAN

- Saat mengatur Player Name (Nama Pemutar), mungkin terjadi keterlambatan masukan jika Anda menekan tombol-tombol di remote kontrol terus-menerus.

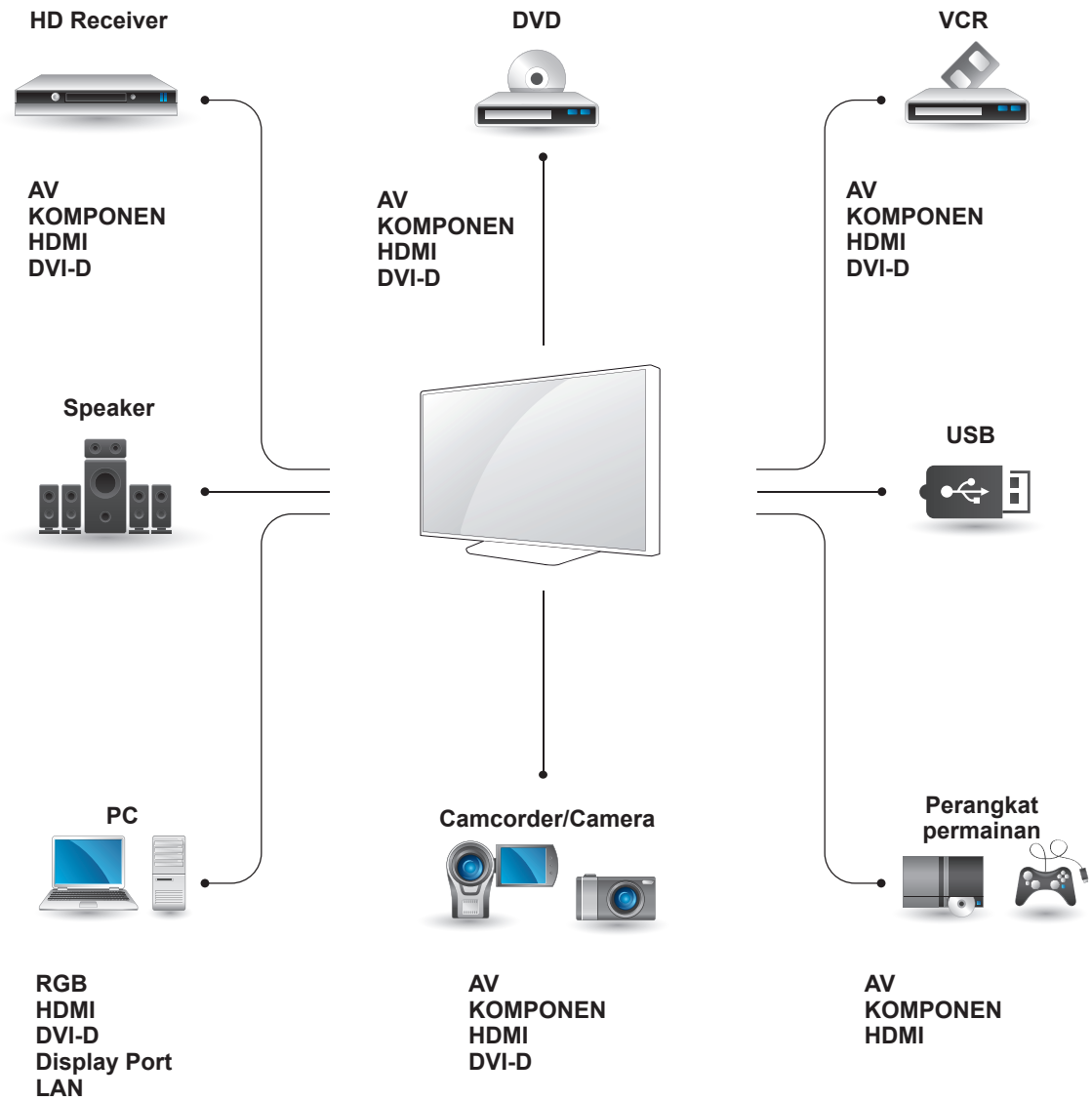
MEMBUAT KONEKSI

Hubungkan beragam perangkat eksternal ke port di panel belakang perangkat Monitor.

1 Temukan perangkat eksternal yang ingin Anda hubungkan ke perangkat Monitor Anda sebagaimana ditampilkan pada ilustrasi berikut.

2 Periksa jenis koneksi pada perangkat eksternal.

3 Pindah ke ilustrasi yang sesuai dan periksa perincian koneksi.



CATATAN

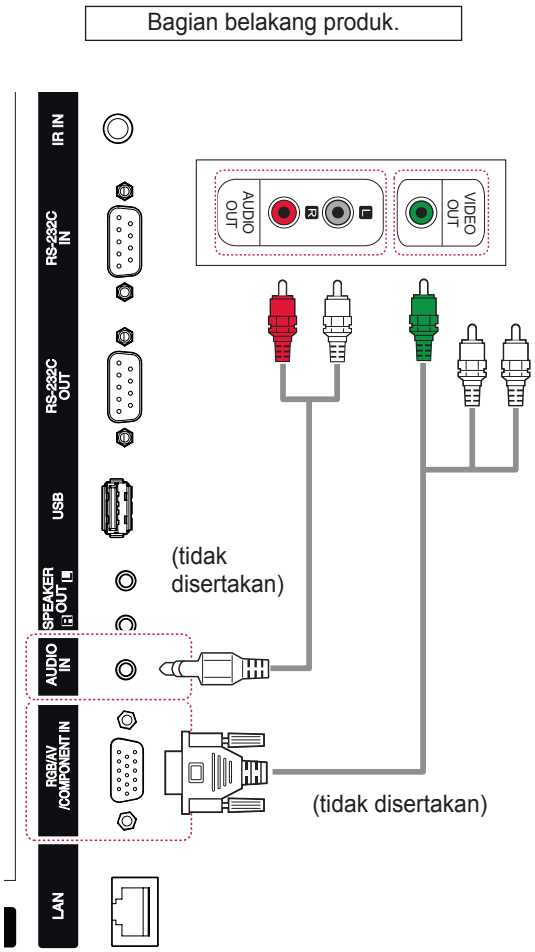
- Jika Anda menghubungkan perangkat permainan ke perangkat Monitor, gunakan kabel yang disertakan bersama perangkat bermain tersebut.
- Anda disarankan menggunakan speaker opsional yang disediakan.

Koneksi Perangkat Eksternal

Hubungkan penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR ke perangkat Monitor dan pilih mode masukan yang sesuai.

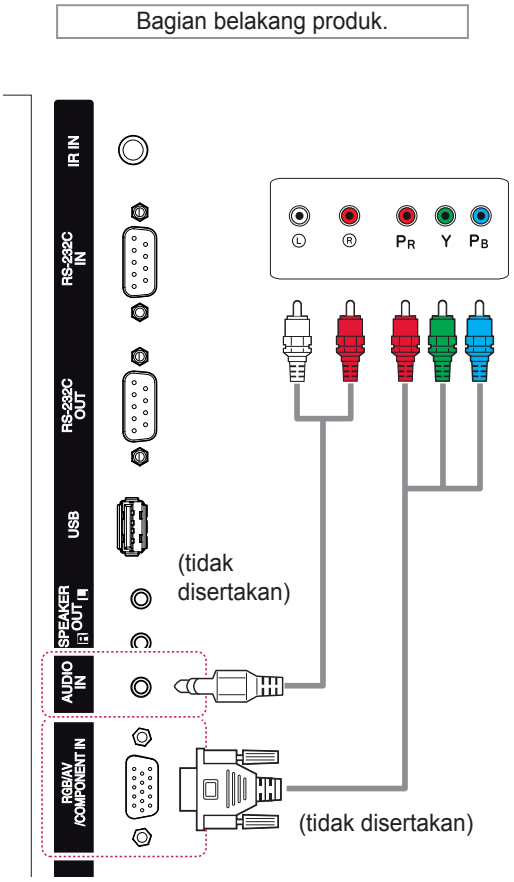
Koneksi AV (CVBS)

Mengirim sinyal video dan sinyal audio analog dari perangkat eksternal ke Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan Monitor dengan kabel sinyal ke RCA 15 pin seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut.



Koneksi komponen

Mengirim sinyal video analog dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel sinyal ke RCA 15 pin seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut. Untuk menampilkan gambar dengan menggunakan pemindaian progresif, pastikan menggunakan kabel komponen.

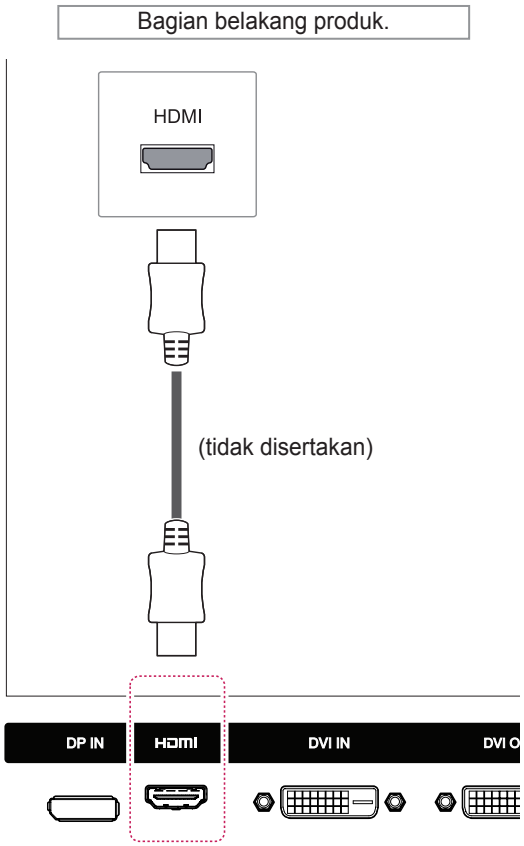


CATATAN

- Saat menghubungkan ke port Component (Komponen) dengan menggunakan antarmuka bersama, port harus sesuai dengan sumber masukan. Jika tidak, mungkin terjadi derau.

Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut.

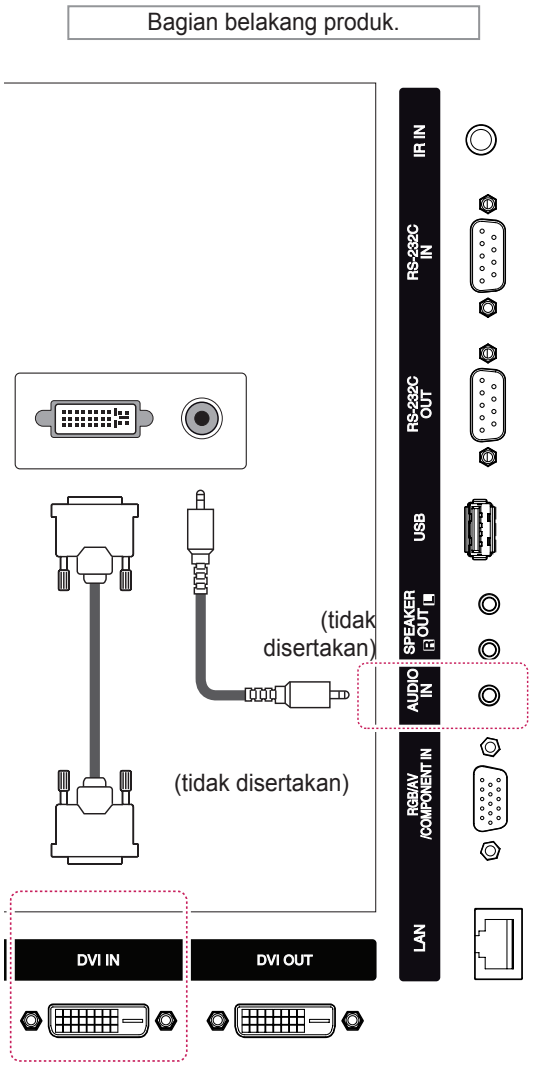


CATATAN

- Gunakan Kabel High Speed HDMI.
- Kabel High Speed HDMI telah diuji untuk membawa sinyal HD hingga 1080p atau lebih tinggi.

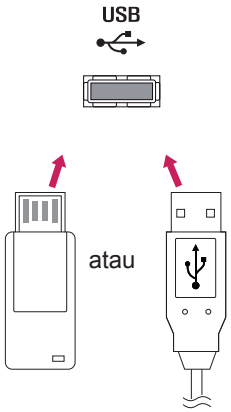
Koneksi DVI

Mengirim sinyal video digital dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel DVI seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut. Untuk mengirim sinyal audio, hubungkan sebuah kabel audio opsional.



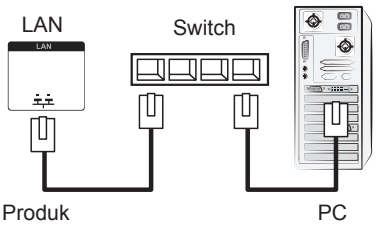
Menghubungkan ke USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, hard drive eksternal, pemutar MP3 atau pembaca kartu memori USB ke perangkat Monitor dan akseslah menu USB untuk menggunakan beragam file multimedia.

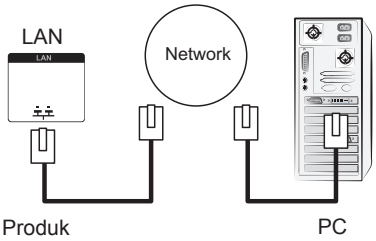


Menghubungkan ke LAN

A Menggunakan router (Switch)



B Menggunakan Internet.



Sambungan Rangkaian Seri

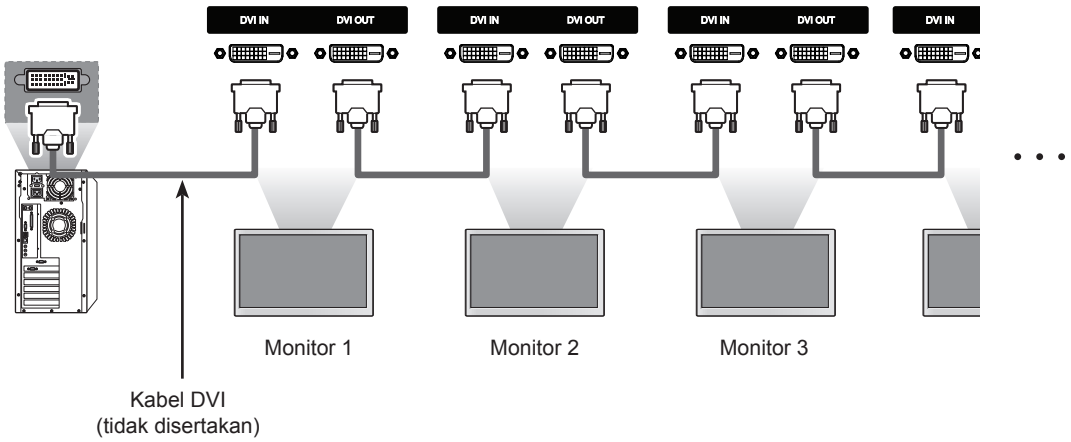
Sambungan ini digunakan sebagai keluaran untuk sinyal video PC yang ditampilkan pada beberapa monitor.
Beberapa kabel DVI diperlukan untuk menghubungkan beberapa monitor.

1 Hubungkan port masukan pada PC Anda dan monitor 1 dengan kabel DVI.

2 Hubungkan port keluaran monitor 1 dan port masukan monitor 2 dengan kabel DVI yang lain.

3 Ikuti prosedur yang sama untuk menghubungkan monitor-monitor lainnya.

Kabel DVI



CATATAN

- Untuk DVI, umumnya, hingga 12 monitor dapat dihubungkan via port DVI Out (pada resolusi yang direkomendasikan) jika sinyal stabil dan tidak ada pelemahan karena kabel. Jika Anda ingin menghubungkan monitor lebih dari jumlah ini, kami merekomendasikan agar Anda menggunakan distributor.
- Bila mode petak telah dikonfigurasi via kabel DVI, maka hanya monitor yang menerima sinyal pertama yang dapat memutar konten yang dienkripsi dengan HDCP. (Port DVI Out tidak mendukung HDCP.)
- Jika kabel sinyal antara produk dan PC Anda terlalu panjang, pastikan Anda menggunakan penguat DVI (RGB) atau kabel optik DVI (RGB).
- Jika sinyal masukan diterima melalui kabel HDMI/DP, maka tidak dapat menghubungkan beberapa monitor sekaligus via port DVI Out.

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada gambar yang ditampilkan

Masalah	solusi
Apakah kabel daya pada produk telah terhubung?	• Periksa apakah kabel daya telah terhubung dengan benar ke stop-kontak.
Apakah muncul pesan 'Out of range' (Di luar kisaran)?	• Sinyal dari PC (kartu video) di luar kisaran frekuensi horizontal atau vertikal pada produk. Sesuaikan kisaran frekuensi dengan mengacu Spesifikasi dalam manual ini. * Resolusi maksimum : 1.920 x 1.080 @ 60 Hz
Apakah muncul pesan 'Check signal cable' (Periksa Kabel Sinyal)?	• Kabel sinyal antara PC dan produk tidak terhubung. Periksa kabel sinyal. • Tekan tombol 'INPUT' (MASUKAN) di remote kontrol untuk memeriksa sinyal masukan.

Pesan 'Unknown Product' (Produk Tidak Diketahui) muncul saat produk terhubung.

Masalah	solusi
Apakah Anda telah menginstal drivernya?	• Periksa apakah fungsi plug&play didukung dengan mengacu pada panduan pengguna kartu video.

Pesan 'Key Lock On' (Penguncian Tombol Aktif) muncul.

Masalah	solusi
Pesan 'Key Lock On' (Penguncian Tombol Aktif) muncul bila menekan tombol Menu.	• Fungsi Lock (Kunci) mencegah agar pengaturan OSD tidak diubah tanpa sengaja. Untuk membuka kunci, masuk ke Menu dan Option (Pilihan) dan nonaktifkan opsi Key Lock (Penguncian Tombol).

Gambar layar tampak abnormal.

Masalah	solusi
Apakah posisi layar salah?	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Position] dalam menu OSD. • Periksa apakah resolusi kartu video dan frekuensi didukung oleh produk. Jika frekuensi di luar kisaran, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Setting (Pengaturan) "Display" (Tampilan) pada Control Panel (Panel Kontrol).
Apakah muncul garis-garis tipis pada layar latar belakang?	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Size] dalam menu OSD.
Derau horizontal muncul atau karakter tampak kabur.	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Phase] dalam menu OSD.
Layar ditampilkan abnormal.	• Sinyal masukan yang sesuai tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.

sisa gambar muncul pada produk.

Masalah	solusi
Sisa gambar muncul saat produk dinonaktifkan.	• Jika Anda menggunakan gambar diam dalam waktu lama, pikselnya mungkin jadi cepat rusak. Gunakan fungsi screensaver. • Jika gambar gelap ditampilkan di layar setelah gambar dengan kontras tinggi (hitam dan putih atau abu-abu), ini dapat menyebabkan gambar menempel. Ini biasa terjadi pada layar LCD.

Fungsi audio tidak bekerja.

Masalah	solusi
Tidak ada suara?	• Periksa apakah kabel audio telah terhubung dengan benar. • Sesuaikan volume. • Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu lemah.	• Pilih suara padanan yang sesuai.
Suara terlalu pelan.	• Sesuaikan volume.

Warna layar abnormal.

Masalah	solusi
Resolusi warna pada layar buruk (16 warna).	• Atur jumlah warna agar lebih dari 24 bit (true color). Pilih Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Tampilan) - Settings (Pengaturan) - menu Color Table (Tabel Warna) di Windows.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	• Periksa status koneksi kabel sinyal. Atau, pasang ulang kartu video PC.
Apakah muncul bintik-bintik hitam pada layar?	• Sejumlah piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat dikaitkan dengan karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kegagalan fungsi pada LCD.

Pengoperasian tidak bekerja secara normal.

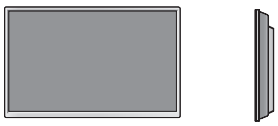
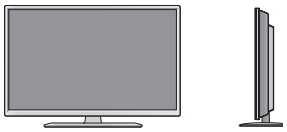
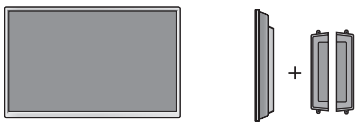
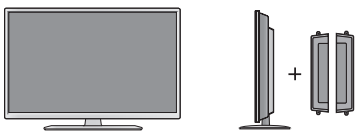
Masalah	solusi
Daya tiba-tiba nonaktif (mati).	• Apakah pewaktu mati telah diatur? • Periksa pengaturan kontrol daya. Daya listriknya terputus.

SPESIFIKASI

42WL30MS

Panel LCD	Jenis Layar	106 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat: 106 cm
	Besar Piksel	0,4833 mm (H) x 0,4833 mm (V)
Sinyal Video	Resolusi Maks.	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomendasikan	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI/ DVI-D/ DP: 30 kHz hingga 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI/ DVI-D/ DP: 56 Hz hingga 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Sinkronisasi Komposit, Digital
Konektor Masukan		Jenis D-Sub 15-pin, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - Penggunaan kabel RGB dapat menghubungkan konektor output AV(CVBS) atau komponen.
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif: 90 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (DP) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembaban Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan Kelembaban Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 %

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat	
	963,36 mm x 562 mm x 79 mm / 9,04 kg
	
	963,36 mm x 626,1 mm x 235,1 mm / 10,18 kg
	
	963,36 mm x 562 mm x 79 mm / 9,86 kg
	
	963,36 mm x 626,1 mm x 235,1 mm / 11,0 kg

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

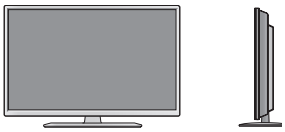
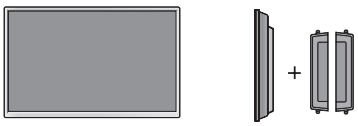
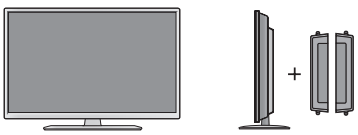
Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedansi Speaker	8 Ω

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

47WL30MS

Panel LCD	Jenis Layar	119 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat: 119 cm
	Besar Piksel	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)
Sinyal Video	Resolusi Maks.	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomendasikan	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI/ DVI-D/ DP: 30 kHz hingga 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI/ DVI-D/ DP: 56 Hz hingga 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Sinkronisasi Komposit, Digital
Konektor Masukan		Jenis D-Sub 15-pin, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - Penggunaan kabel RGB dapat menghubungkan konektor output AV(CVBS) atau komponen.
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif: 100 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (DP) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembaban Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan Kelembaban Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 %

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat	
	1075 mm x 624,8 mm x 84,5 mm / 12,3 kg
	
	1075 mm x 693,1 mm x 263,9 mm / 13,75 kg
	
	1075 mm x 624,8 mm x 84,5 mm / 13,05 kg
	
	1075 mm x 693,1 mm x 298,3 mm / 14,5 kg

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

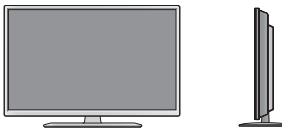
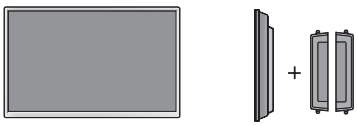
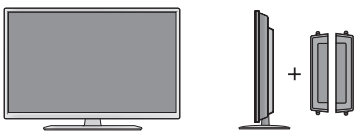
Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedansi Speaker	8 Ω

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

55WL30MS

Panel LCD	Jenis Layar	139 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat: 139 cm
	Besar Piksel	0,630 mm (H) x 0,630 mm (V)
Sinyal Video	Resolusi Maks.	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomendasikan	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI/ DVI-D/ DP: 30 kHz hingga 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI/ DVI-D/ DP: 56 Hz hingga 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Sinkronisasi Komposit, Digital
Konektor Masukan		Jenis D-Sub 15-pin, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - Penggunaan kabel RGB dapat menghubungkan konektor output AV(CVBS) atau komponen.
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,8 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif: 140 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (DP) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembaban Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan Kelembaban Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 %

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat	
	1244,4 mm x 719,9 mm x 82,2 mm / 18,06 kg
	
	1244,4 mm x 787,8 mm x 269,4 mm / 20,2 kg
	
	1244,4 mm x 719,9 mm x 82,2 mm / 18,88 kg
	
	1244,4 mm x 787,8 mm x 269,4 mm / 21,02 kg

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

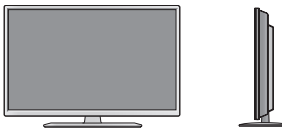
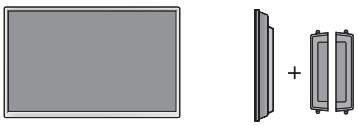
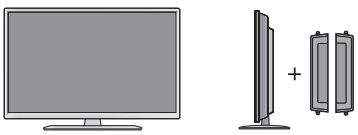
Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedansi Speaker	8 Ω

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

60WL30MS

Panel LCD	Jenis Layar	151 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat: 151 cm
	Besar Piksel	0,687 mm (H) x 0,687 mm (V)
Sinyal Video	Resolusi Maks.	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomendasikan	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI/ DVI-D/ DP: 30 kHz hingga 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI/ DVI-D/ DP: 56 Hz hingga 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Sinkronisasi Komposit, Digital
Konektor Masukan		Jenis D-Sub 15-pin, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN - Penggunaan kabel RGB dapat menghubungkan konektor output AV(CVBS) atau komponen.
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 2,2 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif: 180 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (DP) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembaban Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan Kelembaban Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 %

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat	
	1353,8 mm x 781,4 mm x 68,3 mm / 23,12 kg
	
	1353,8 mm x 849,4 mm x 293,8 mm / 25,26 kg
	
	1353,8 mm x 781,4 mm x 68,3 mm / 23,94 kg
	
	1353,8 mm x 849,4 mm x 293,8 mm / 26,08 kg

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedansi Speaker	8 Ω

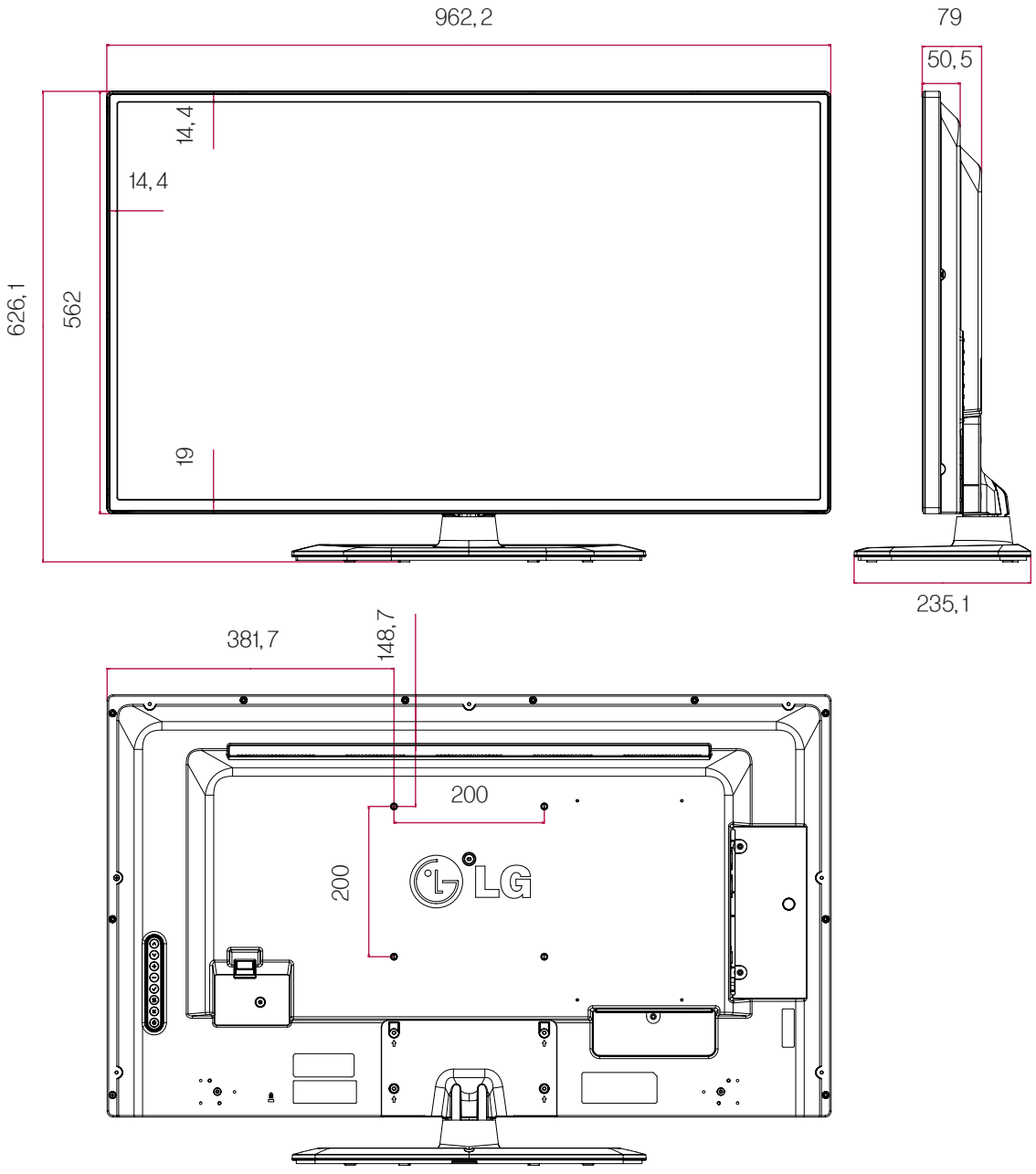
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.
Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup. (Lihat h.11)

(Satuan: mm)

42WL30MS



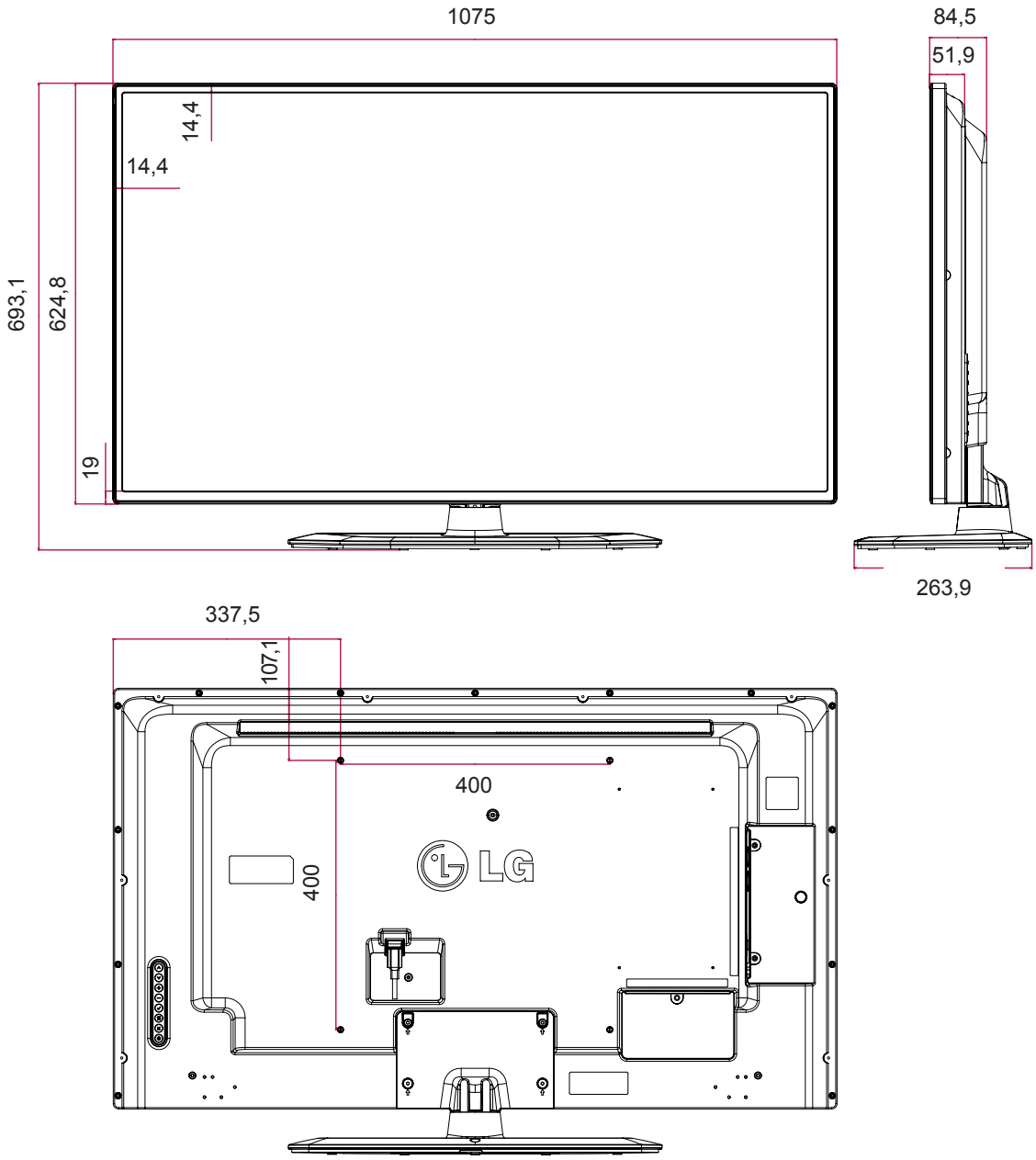
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.
Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup. (Lihat h.11)

(Satuan: mm)

47WL30MS



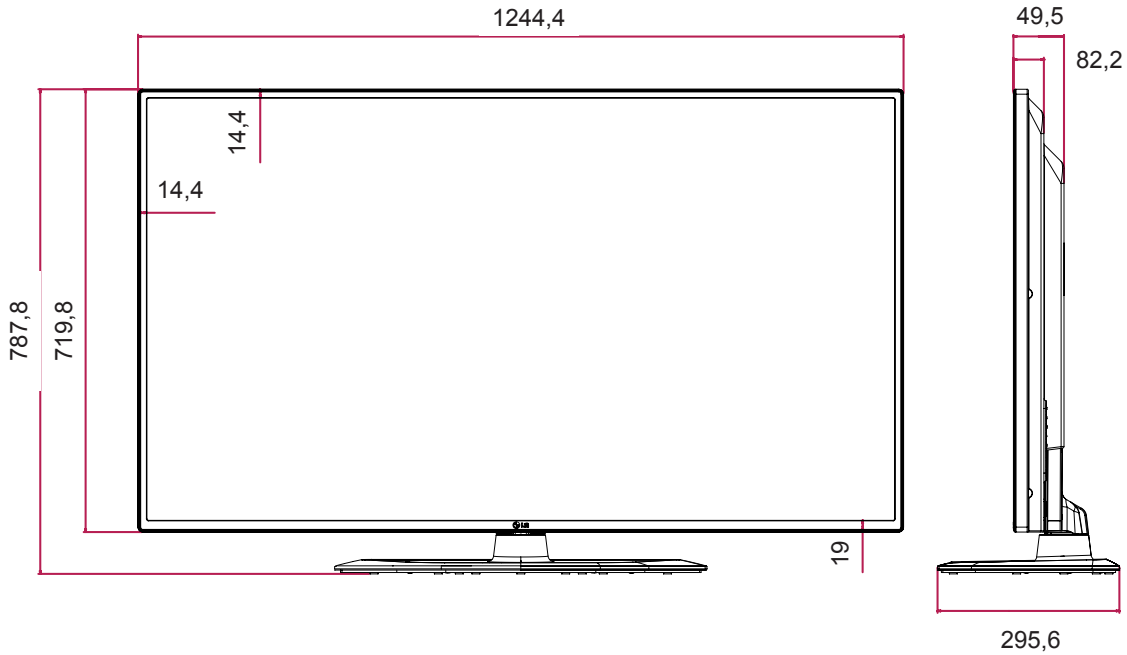
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

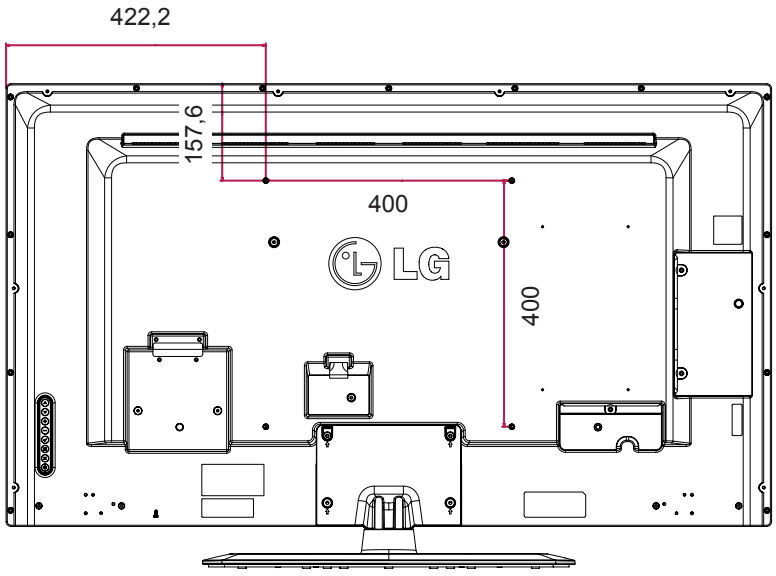
Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.
Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup. (Lihat h.11)

(Satuan: mm)

55WL30MS





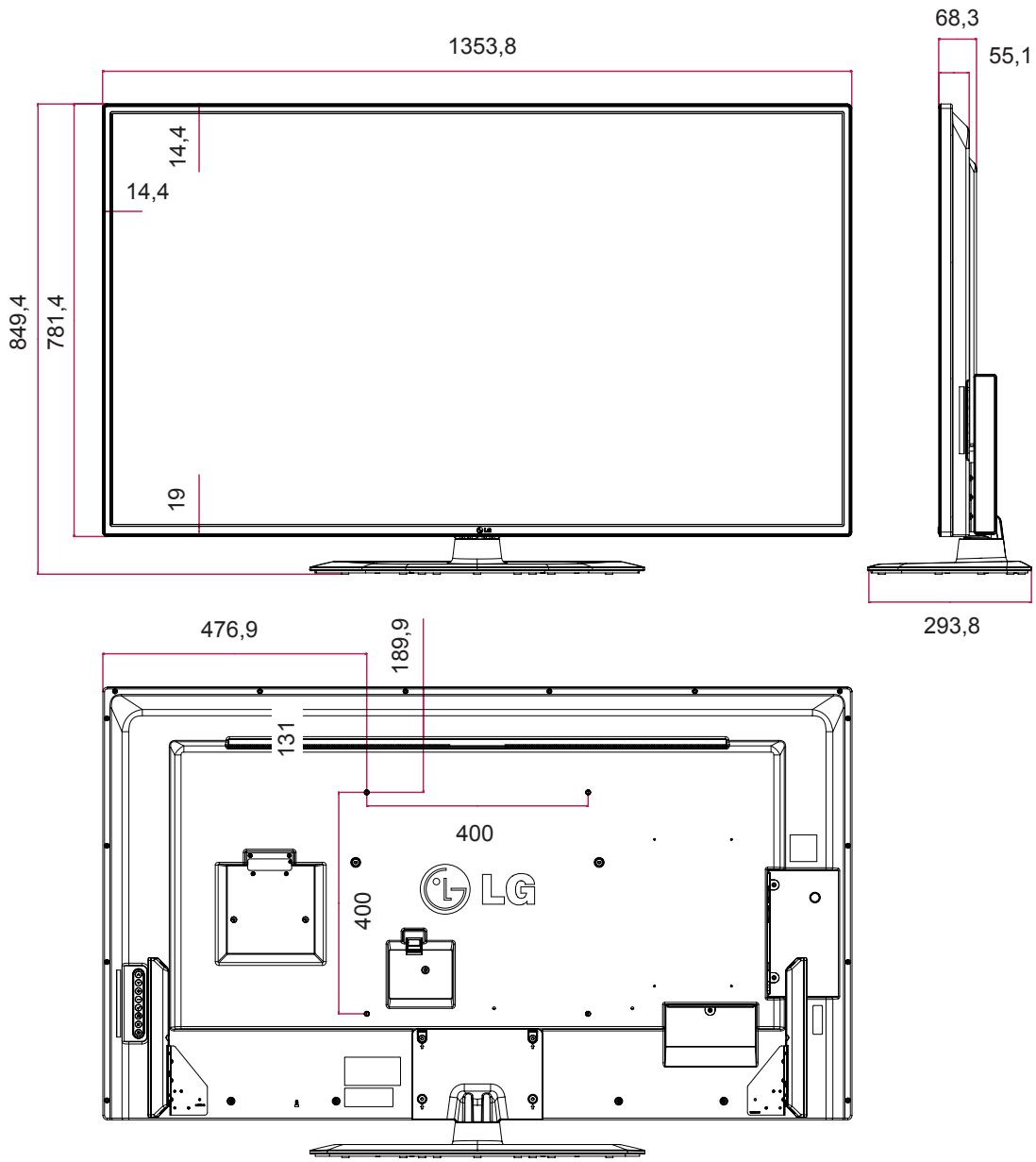
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.
Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup. (Lihat h.11)

(Satuan: mm)

60WL30MS



Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Mode RGB (PC) yang didukung

Resolusi	Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
640 x 480	37,5	75
800 x 600	37,879	60,317
800 x 600	46,875	75
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1024 x 768	60,123	75,029
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1280 x 1024	79,98	75,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Mode HDMI/ DVI/ Display Port (PC) yang didukung

Resolusi	Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Mode DTV

Resolusi	Komponen	HDMI/ Display Port (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

CATATAN

- Resolusi PC tersedia berupa pilihan label masukan dalam mode masukan RGB dan HDMI/DVI/Display Port: 640 x 480 / 60 Hz, 1280 x 720 / 60 Hz, 1920 x 1080 / 60 Hz dan resolusi DTV: 480p, 720p, 1080p.

CATATAN

- Frekuensi vertikal: Untuk memungkinkan pengguna menonton tampilan produk, gambar layar harus diganti puluhan kali setiap detik seperti pada lampu neon. Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

KODE IR

- Fitur ini tidak tersedia bagi semua model.
- Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
08	⏻ Power	TOMBOL REMOTE KONTROL
0B	INPUT	TOMBOL REMOTE KONTROL
C4	MONITOR ON	TOMBOL REMOTE KONTROL
C5	MONITOR OFF	TOMBOL REMOTE KONTROL
95	ENERGY SAVING (e⌀)	TOMBOL REMOTE KONTROL
DC	3D	TOMBOL REMOTE KONTROL
10 hingga 19	Tombol Angka 0 hingga 9	TOMBOL REMOTE KONTROL
32	1/a/A	TOMBOL REMOTE KONTROL
2F	CLEAR	TOMBOL REMOTE KONTROL
02	Volume ◿ (+)	TOMBOL REMOTE KONTROL
03	Volume ◿ (-)	TOMBOL REMOTE KONTROL
79	ARC	TOMBOL REMOTE KONTROL
99	AUTO	TOMBOL REMOTE KONTROL
09	MUTE	TOMBOL REMOTE KONTROL
E0	BRIGHTNESS ^ (PAGE NAIK)	TOMBOL REMOTE KONTROL
E1	BRIGHTNESS v (PAGE Turun)	TOMBOL REMOTE KONTROL
4D	PSM	TOMBOL REMOTE KONTROL
AA	INFO ⓘ	TOMBOL REMOTE KONTROL
5F	W.BAL	TOMBOL REMOTE KONTROL
43	SETTINGS	TOMBOL REMOTE KONTROL
40	Naik ▲	TOMBOL REMOTE KONTROL
41	Turun ▼	TOMBOL REMOTE KONTROL
07	Kiri ◄	TOMBOL REMOTE KONTROL
06	Kanan ►	TOMBOL REMOTE KONTROL
3F	S.MENU	TOMBOL REMOTE KONTROL
44	OK	TOMBOL REMOTE KONTROL
28	BACK	TOMBOL REMOTE KONTROL
5B	EXIT	TOMBOL REMOTE KONTROL
7E	SIMPLINK	TOMBOL REMOTE KONTROL
7B	TILE	TOMBOL REMOTE KONTROL
B1	■	TOMBOL REMOTE KONTROL
B0	▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
BA	❚❚	TOMBOL REMOTE KONTROL
8F	◀◀	TOMBOL REMOTE KONTROL
8E	▶▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
72	Tombol Merah (ID ON)	TOMBOL REMOTE KONTROL
71	Tombol Hijau (ID OFF)	TOMBOL REMOTE KONTROL
63	Tombol Kuning	TOMBOL REMOTE KONTROL
61	Tombol Biru	TOMBOL REMOTE KONTROL

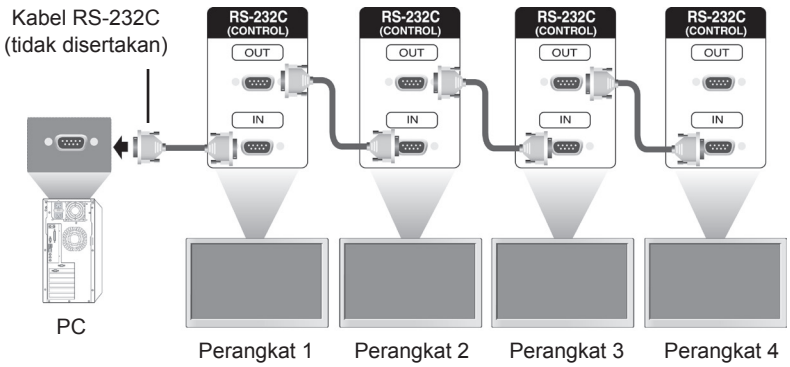
MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

- Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.
- Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 255 tanpa duplikat.

Menghubungkan kabel

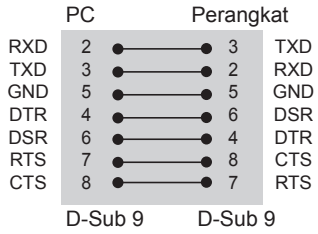
Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC Anda.

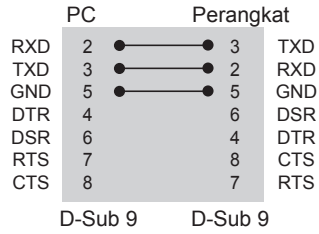


Konfigurasi RS-232C

Konfigurasi 7-Kabel (Kabel RS-232C standar)



Konfigurasi 3-Kabel (Bukan Standar)



Parameter Komunikasi

- Laju Baud: 9600 BPS
- Panjang Data: 8 bit
- Bit Paritas: Tidak Ada
- Bit Henti: 1 bit
- Kontrol Aliran: Tidak Ada
- Kode Komunikasi: Kode ASCII
- Menggunakan kabel silang (terbalik)

Daftar Referensi Perintah

	PERINTAH		DATA (Heksadesimal)
	1	2	
01. Power (Daya)	k	a	00 hingga 01
02. Input Select (Pemilihan Masukan)	x	b	Lihat 'Input Select (Pemilihan Masukan).'
03. Aspect Ratio (Rasio Gambar)	k	c	Lihat 'Aspect Ratio (Rasio Gambar).'
04. Energy Saving (Hemat Energi)	j	q	Lihat 'Energy Saving' (Hemat Energi).
05. Picture Mode (Mode Gambar)	d	x	Lihat 'Picture mode' (Mode Gambar).
06. Contrast (Kontras)	k	g	00 hingga 64
07. Brightness (Kecerahan)	k	h	00 hingga 64
08. Sharpness (Ketajaman)	k	k	00 hingga 64
09. Color (Warna)	k	i	00 hingga 64
10. Tint (Rona)	k	j	00 hingga 64
11. Color Temperature (Suhu Warna)	x	u	00 hingga 64
12. H Position (Posisi H)	f	q	00 hingga 64
13. V Position (Posisi V)	f	r	00 hingga 64
14. H Size (Ukuran H)	f	s	00 hingga 64
15. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis)	j	u	01
16. Balance (Keseimbangan)	k	t	00 hingga 64
17. Sound Mode (Mode Suara)	d	y	Lihat 'Sound Mode (Mode Suara)'.
18. Treble (Trebel)	k	r	00 hingga 64
19. Bass (Bas)	k	s	00 hingga 64
20. Speaker	d	v	00 hingga 01
21. Volume Mute (Volume Diam)	k	e	00 hingga 01
22. Volume Control (Kontrol Volume)	k	f	00 hingga 64
23. Time 1 (Years/ Months/ Days) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/Hari))	f	a	Lihat 'Time 1' (Waktu 1).
24. Time 2 (Hours/ Minutes/Seconds) (Waktu 2 (Jam/ Menit/Detik))	f	x	Lihat 'Time 2' (Waktu 2).
25. Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu))	f	e	Lihat 'Off Timer' (Pengatur Waktu Nonaktif).
26. On Timer (Repeat Mode/Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu))	f	d	Lihat 'On Timer' (Pengatur Waktu Aktif).
27. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif)	f	u	Lihat 'On Timer Input' (Masukan Pengatur Waktu Aktif).
28. Sleep Time (Waktu Tidur)	f	f	00 hingga 08
29. Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan)	f	h	00 hingga 64
30. Automatic Standby (Siaga Otomatis)	m	n	00 hingga 01
31. Auto Off (Mati Otomatis)	f	g	00 hingga 01
32. Language (Bahasa)	f	i	Lihat 'Language' (Bahasa).
33. Power Indicator (Petunjuk Daya) (Lampu Siaga)	f	o	00 hingga 01

	PERINTAH		DATA (Heksadesimal)
	1	2	
34. Power Indicator (Petunjuk Daya) (Lampu Daya)	f	p	00 hingga 01
35. ISM mode (Mode ISM)	j	p	Lihat 'ISM Method' (Metode ISM)
36. Fail Over Select (Pemilihan Pindah Otomatis)	m	i	00 hingga 02
37. Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis)	m	j	Lihat 'Fail Over Input Select' (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis).
38. Reset (Pengaturan Awal)	f	K	00 hingga 02
39. Tile Mode (Mode Petak)	d	d	00 hingga 01
40. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak)	d	z	FF
41. Tile ID (ID Petak)	d	i	Lihat 'Tile ID' (ID Petak).
42. Tile H Position (Posisi H Petak)	d	e	00 hingga 32
43. Tile V Position (Posisi V Petak)	d	f	00 hingga 32
44. Tile H Size (Ukuran H Petak)	d	g	00 hingga 32
45. Tile V Size (Ukuran V Petak)	d	h	00 hingga 32
46. Natural Mode (Mode Alami) (dalam Mode Petak)	d	j	00 hingga 01
47. DPM Select (Pemilihan DPM)	f	j	00 hingga 01
48. FAN Control (Kontrol KIPAS)	d	o	00 hingga 03
49. FAN Fault Check (Pemeriksaan Kerusakan KIPAS)	d	w	FF
50. Temperature Value (Nilai Suhu)	d	n	FF
51. Remote Lock (Penguncian Jarak-Jauh)/Key Lock (Kunci Tombol)	k	m	00 hingga 01
52. Key (Tombol)	m	c	Lihat 'Key' (Tombol).
53. OSD Select (Pemilihan OSD)	k	l	00 hingga 01
54. Elapsed Time Return (Hasil Waktu Tempuh)	d	l	FF
55. Serial No. Check (Pemeriksaan No. Seri)	f	y	FF
56. S/W Version (Versi P/L)	f	z	FF
57. White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih)	j	m	00 hingga FE
58. White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih)	j	n	00 hingga FE
59. White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih)	j	o	00 hingga FE
60. Backlight (Lampu Latar)	m	g	00 hingga 64
61. PC Power Control (Kontrol Daya PC)	d	t	00 hingga 01
62. PC Power (Daya PC)	d	s	00 hingga 01
63. Easy Brightness Control Mode	s	m	00 hingga 01
64. Easy Brightness Control Schedule	s	s	Lihat 'Easy Brightness Control Schedule'
65. Status check (Pemeriksaan status)	s	v	Lihat 'Status check' (Pemeriksaan status)
66. BLU Maintenance (Pemeliharaan BLU)	m	t	00 hingga 01
67. Layar diam	k	d	00 hingga 01
68. Daylight Saving (Waktu Musim Panas)	s	d	Lihat 'Waktu Musim Panas.'

- Catatan: Saat pengoperasian USB seperti Dvix atau EMF, semua perintah kecuali Daya (k a) dan Tombol (m c) tidak dijalankan dan dianggap sebagai NG.
- Beberapa perintah tidak didukung, tergantung pada modelnya.
- Perintah 'f f' yang menampilkan status perintah tertentu tidak menampilkan OSD sebagai hasil agar kompatibel dengan program SuperSign.

Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmisi

[Perintah1][Perintah2][ ][Atur ID][ ][Data][Cr]]

* [Perintah1]: Perintah pertama untuk mengontrol perangkat.
* [Perintah2]: Perintah kedua untuk mengontrol perangkat.
* [Atur ID]: Atur ID yang ingin Anda gunakan untuk berkomunikasi. Masukkan [Atur ID] = ‘00(0x00’ untuk berkomunikasi dengan semua perangkat, apa pun nomor Atur ID-nya.
* [Data]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
* [Data1]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
* [Data2]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
* [Data3]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
* [Cr]: Carriage Return (Ganti Baris). Kode ASCII ‘0x0D’.
* [ ]: Kode ASCII spasi ‘0x20’

Pernyataan Eror

[Perintah2][ ][Atur ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Jika produk menerima data secara normal, ia akan mengirim sebuah pengakuan (ACK) dalam format di atas. Jika data dalam mode baca, ini menunjukkan data status saat ini. Jika data dalam mode baca, ini hanya menunjukkan data yang dikirim dari PC.
* Jika perintah dikirim dengan Atur ID '00' (=0x00), data akan tercermin ke semua perangkat monitor dan perangkat akan mengirim pengakuan (ACK).
* Jika nilai data 'FF' dikirim dalam mode kontrol via RS-232C, maka nilai pengaturan saat ini untuk suatu fungsi dapat diperiksa (hanya untuk beberapa fungsi).
* Beberapa perintah tidak didukung, tergantung pada modelnya.

01. Power (Daya) (Perintah: k a)

Untuk mengontrol hidup/mati layar.

Transmisi

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Eror

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Hanya bila perangkat monitor sudah dinyalakan, maka sinyal Acknowledgement (Pernyataan Eror) akan dikembalikan dengan benar.
* Mungkin ada selang waktu antara sinyal Transmission (Transmisi) dan Acknowledgement (Pernyataan Eror).

02. Input Select (Pemilihan Masukan) (Perintah: x b)

Untuk memilih sumber masukan bagi layar.

Transmisi

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 20: Input (Masukan) (AV)
40: Component (Komponen)
60: RGB
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI (HDMI1)(DTV)
A0: HDMI (HDMI1)(PC)
C0: Display Port (Port Layar) (DTV)
D0: Display Port (Port Layar) (PC)
91: HDMI2/SDI (DTV)
A1: HDMI2/SDI (PC)
B0: SuperSign

Pernyataan Eror

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Beberapa sinyal masukan mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

03. Aspect Ratio (Rasio Gambar) (Perintah: k c)

Untuk menyesuaikan format layar.

Transmisi

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom (Perbesar)
(AV, Component (Komponen), HDMI/ DVI-D/ Display Port (Port Layar) DTV)
09: Just Scan (Pindai Saja) (720p atau lebih) (Component (Komponen), HDMI/ DVI-D/ Display Port (Port Layar) DTV)
* Mode PC berupa RGB, DVI-D, HDMI/ Display Port (Port Layar) (1:1)
10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesar Sinema) 1 hingga 16
(AV, Component (Komponen), HDMI/ DVI-D/ Display Port (Port Layar) DTV)

* Jenis data yang tersedia berbeda, tergantung pada sinyal masukan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian rasio aspek pada buku manual pemilik.
* Rasio aspek mungkin berbeda, tergantung pada konfigurasi masukan model tersebut.

Pernyataan Eror

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Hemat Energi) (Perintah: j q)

Untuk mengatur fungsi Energy Saving (Hemat Energi).

Transmisi

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: Minimum
02: Medium (Sedang)
03. Maximum (Maksimum)
04: Auto (Otomatis)
05. Screen Off (Layar Nonaktif)

Pernyataan Eror

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

05. Picture Mode (Mode Gambar) (Perintah: d x)

Untuk memilih Picture Mode (Mode Gambar).

Transmisi

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Vivid (Jelas)
01: Standard (Standar)
02. Cinema (Sinema)
03. Sport (Olahraga)
04: Game (Permainan)

Pernyataan Eror

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Kontras) (Perintah: k g)

Untuk menyesuaikan kontras layar.

Transmisi

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kontras 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Kecerahan) (Perintah: k h)

Untuk menyesuaikan kecerahan layar.

Transmisi

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kecerahan 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Ketajaman) (Perintah: k k)

Untuk menyesuaikan ketajaman layar.

* Fungsi ini hanya tersedia dalam masukan AV/Component (AV/Komponen).

Transmisi

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Ketajaman 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

09. Color (Warna) (Perintah: k i)

Untuk menyesuaikan warna layar.

* Fungsi ini hanya tersedia dalam masukan AV/Component (AV/Komponen).

Transmisi

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Warna 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Rona) (Perintah: k j)

Untuk menyesuaikan rona layar.

* Fungsi ini hanya tersedia dalam masukan AV/Component (AV/Komponen).

Transmisi

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Rona R50 hingga G50

Pernyataan Eror

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Suhu Warna) (Perintah: x u)

Untuk menyesuaikan suhu warna layar.

Transmisi

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Hangat 50 hingga Sejuk 50

Pernyataan Eror

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

12. H Position (Posisi H) (Perintah: f q)

Untuk menyesuaikan posisi horizontal layar.

* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).
* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.
(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. -50 (Kiri) hingga maks. 50 (Kanan)

Pernyataan Eror

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

13. V Position (Posisi V) (Perintah: f r)

Untuk menyesuaikan posisi vertikal layar.
* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).
* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.
(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. -50 (Bawah) hingga maks. 50 (Atas)

Pernyataan Eror

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

14. H Size (Ukuran H) (Perintah: f s)

Untuk menyesuaikan ukuran horizontal layar.
* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).
* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.
(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 - 64: Min. -50 (Kurang) - Maks. 50 (Tambah)

Pernyataan Eror

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

15. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis) (Perintah: j u)

Untuk menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi goyangan gambar secara otomatis.
(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Mengatur

Pernyataan Eror

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

16. Balance (Keseimbangan) (Perintah: k t)

Untuk menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmisi

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kiri 50 hingga Kanan 50

Pernyataan Eror

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

17. Sound Mode (Mode Suara) (Perintah: d y)

Untuk memilih mode suara.

Transmisi

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Standard (Standar)
02: Music (Musik)
03: Cinema (Sinema)
04: Sport (Olahraga)
05. Game (Permainan)

Pernyataan Eror

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

18. Treble (Trebel) (Perintah: k r)

Untuk menyesuaikan nilai trebel.

Transmisi

[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Trebel 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

19. Bass (Bas) (Perintah: k s)

Untuk menyesuaikan nilai bas.

Transmisi

[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Bas 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

20. Speaker (Perintah: d v)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan speaker.

Transmisi

[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Eror

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

21. Volume Mute (Volume Diam) (Perintah: k e)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan volume diam.

Transmisi

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Mute (Diam) (Volume Nonaktif)
01: Volume saat ini (Volume Aktif)

Pernyataan Eror

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

22. Volume Control (Kontrol Volume) (Perintah: k f)

Untuk mengatur volume pemutaran.

Transmisi

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Volume 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

23. Time 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/ Hari)) (Perintah: f a)

Untuk mengatur nilai Time 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)).

Transmisi

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00 hingga 14: 2010 hingga 2030
Data2 01 hingga 0C: Januari hingga Desember
Data3 01 hingga 1F: 1 hingga 31
* Masukkan “fa [Set ID] ff” untuk memeriksa nilai Time 1 (Year/ Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/ Hari)).

Pernyataan Eror

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

24. Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)) (Perintah: f x)

Untuk mengatur nilai Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)).

Transmisi

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00 hingga 17: 00 hingga 23 jam
Data2 00 hingga 3B: 00 hingga 59 menit
Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 detik
* Masukkan “fx [Set ID] ff” untuk memeriksa nilai Time 2 (Waktu 2) (Jam/Menit/Detik).
** Perintah ini tidak akan bekerja jika Time 1 (Year/ Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)) belum diatur sebelumnya.

Pernyataan Eror

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. Off Timer (Pengatur Waktu Nonaktif) (Repeat Mode (Mode Berulang)/ Time (Waktu)) (Perintah: f e)

Untuk mengatur fungsi Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)).

Transmisi

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
1. F1 hingga F7 (Baca data)
F1: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1
F2: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2
F3: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3
F4: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4
F5: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5
F6: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6
F7: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7
2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)
E0: Menghapus semua data Off Time (Waktu Nonaktif)
E1: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1
E2: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2
E3: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3
E4: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4
E5: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5
E6: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6
E7: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7
3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk Off Time (Waktu Nonaktif))
00: Off (Nonaktif)
01: Once (Sekali)
02. Daily (Setiap Hari)
03: Senin hingga Jumat
04: Senin hingga Sabtu
05: Sabtu hingga Minggu
06. Sunday (Minggu)
07. Monday (Senin)
08. Tuesday (Selasa)
09. Wednesday (Rabu)
0A. Thursday (Kamis)
0B. Friday (Jumat)
0C. Saturday (Sabtu)
Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam
Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 Menit
* Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].
(Contoh 1: fe 01 f1 ff ff - Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)
(Contoh 2: fe 01 e1 ff ff - Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)
(Contoh 3: fe 01 04 02 03 - Mengatur Off Time (Waktu Nonaktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03".)
* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/ Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Eror

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. On Timer (Repeat Mode/Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) (Perintah: f d)

Untuk mengatur fungsi On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)).

Transmisi

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
1. F1 hingga F7 (Baca data)
F1: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1
F2: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-2
F3: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-3
F4: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-4
F5: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-5
F6: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-6
F7: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-7
2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)
E0: Menghapus semua data On Time (Waktu Aktif)
E1: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1
E2: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-2
E3: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-3
E4: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-4
E5: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-5
E6: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-6
E7: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-7
3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk On Time (Waktu Aktif))
00: Off (Nonaktif)
01: Once (Sekali)
02. Daily (Setiap Hari)
03: Senin hingga Jumat
04: Senin hingga Sabtu
05: Sabtu hingga Minggu
06. Sunday (Minggu)
07. Monday (Senin)
08. Tuesday (Selasa)
09. Wednesday (Rabu)
0A. Thursday (Kamis)
0B. Friday (Jumat)
0C. Saturday (Sabtu)
Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam
Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 Menit
* Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].
(Contoh 1: fd 01 f1 ff ff - Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)
(Contoh 2: fd 01 e1 ff ff - Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)
(Contoh 3: fd 01 04 02 03 - Mengatur On Time (Waktu Aktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03".)
* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/ Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Eror

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

27. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) (Perintah: f u)

Untuk memilih masukan eksternal bagi pengaturan On Time (Waktu Aktif) saat ini dan menambah jadwal baru atau mengubah jadwal pengaturan.

Transmisi

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Data2][Cr]

Data (Tambah jadwal)
20: Input (Masukan) (AV)
40: Component (Komponen)
60. RGB
70: DVI-D
90: HDMI (HDMI1)
C0: Display Port (Port Layar)
91: HDMI2/SDI
B0: SuperSign
Data1 (Ubah jadwal)
1. F1 hingga F7 (Baca data)
F1: Memilih masukan jadwal ke-1
F2: Memilih masukan jadwal ke-2
F3: Memilih masukan jadwal ke-3
F4: Memilih masukan jadwal ke-4
F5: Memilih masukan jadwal ke-5
F6: Memilih masukan jadwal ke-6
F7: Memilih masukan jadwal ke-7
Data2
20: Input (Masukan) (AV)
40: Component (Komponen)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI (HDMI1)
C0: Display Port (Port Layar)
91: HDMI2/SDI
B0: SuperSign
* Untuk membaca masukan jadwal, masukkan FFH untuk [Data2].
Jika tidak ada jadwal yang tersedia untuk [Data1] saat berupaya membaca atau mengubah data jadwal, teks NG akan ditampilkan dan gagal dioperasikan.
(Contoh 1: fu 01 60 - Memindah setiap masukan jadwal ke bawah satu baris dan menyimpan masukan jadwal ke-1 dalam mode RGB.)
(Contoh 2: fu 01 f1 ff - Membaca data masukan jadwal ke-1.)
(Contoh 3: fu 01 f3 20 - Mengubah masukan jadwal data ke-3 ke On Time (Waktu Aktif) saat ini dan masukan AV.)
Jika tidak ada jadwal ketiga, teks NG akan ditampilkan dan gagal dioperasikan.
* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/ Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik), dan On Time (Repeat Mode/Time) (Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) telah diatur.
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

28. Sleep Time (Waktu Tunggu) (Perintah: f f)

Untuk mengatur waktu tidur.

Transmisi

[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif) (Pengatur Waktu Tidur nonaktif)
01: 10 mnt.
02: 20 mnt.
03: 30 mnt.
04: 60 mnt.
05: 90 mnt.
06: 120 mnt.
07: 180 mnt.
08: 240 mnt.

Pernyataan Eror

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

29. Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan) (Perintah: f h)

Untuk mengatur penundaan jadwal saat menghidupkan. (Satuan: Detik)

Transmisi

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. 0 hingga maks. 100 (dtk.)

Pernyataan Eror

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

30. Automatic Standby (Siaga Otomatis) (Perintah: m n)

Untuk mengatur fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis).

Transmisi

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 4 jam)
01: 4 jam (Nonaktif setelah 4 jam)

Pernyataan Eror

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

31. Auto Off (Mati Otomatis) (Perintah: f g)

Untuk mengatur fungsi Auto Off (Nonaktif Otomatis).

Transmisi

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 15 menit)
01: 15 mnt. (Nonaktif setelah 15 menit)

Pernyataan Eror

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

32. Language (Bahasa) (Perintah: f i)

Untuk mengatur bahasa bagi OSD.

Transmisi

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Cheska
01: Denmark
02: Jerman
03: Inggris
04: Spanyol (UE)
05: Yunani
06: Prancis
07: Italia
08: Belanda
09: Norwegia
0A: Portugis
0B: Portugis (BR)
0C: Rusia
0D: Finlandia
0E: Swedia
0F: Korea
10: Cina (Mandarin)
11: Jepang
12: Cina Yue (Kanton)

Pernyataan Eror

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

33. Power Indicator (Petunjuk Daya) (Lampu Siaga) (Perintah: f o)

Untuk mengatur fungsi Power Indicator (Petunjuk Daya) (Lampu Siaga).

Transmisi

[f][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

34. Power Indicator (Petunjuk Daya) (Lampu Daya) (Perintah: f p)

Untuk mengatur fungsi Power Indicator (Petunjuk Daya) (Lampu Daya).

Transmisi

[f][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

35. ISM mode (Mode ISM) (Perintah: j p)

Untuk memilih metode ISM buat menghindari terjadinya gambar diam pada layar.

Transmisi

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Inversion (Pembalikan)
02: Orbiter
04: White Wash (Pembersihan Putih)
08. Normal

Pernyataan Eror

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

36. Fail Over Select (Pemilihan Pindah Otomatis) (Perintah: m i)

Untuk mengatur fungsi Fail Over (Pindah Otomatis).

Transmisi

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: Auto (Otomatis)
02: Manual

Pernyataan Eror

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

37. Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis) (Perintah: m j)

Untuk memilih sumber masukan bagi pindah otomatis.
* Perintah ini hanya tersedia bila mode pindah otomatis (otomatis) diatur ke Custom (Khusus).

Transmisi

[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]

Data 1 hingga 5 (Prioritas 1 hingga 5)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI (HDMI1)
C0: Display Port (Port Layar)
91: HDMI2/SDI
* Nomor item data berbeda-beda, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[j][ ][AturID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
[ ][Data5][x]

38. Reset (Atur Ulang) (Perintah: f k)

Untuk menjalankan fungsi Picture (Gambar), Screen (Layar), Audio, dan Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik).
(Screen Reset (Pengaturan Ulang Layar) hanya dapat dilakukan dalam mode masukan RGB.)

Transmisi

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Pengaturan Awal Gambar
01 : Screen Reset (Pengaturan Awal Layar)
02 : Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik)
03: Pengaturan Awal Audio

Pernyataan Eror

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

39. Tile Mode (Mode Petak) (Perintah: d d)

Untuk mengatur Tile Mode (Mode Petak) dan nilai Tile Column/Row (Kolom Petak/Baris).

Transmisi

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FF: byte ke-1 - Tile Row (Baris Petak)
byte ke-2 - Tile Column (Kolom Petak)
*00, 01, 10, 11 berarti Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif).
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

40. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak) (Perintah: d z)

Untuk memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

Transmisi

[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif)
01: Tile Mode On (Mode Petak Aktif)
Data2 00 hingga 0F: Tile Row (Baris Petak)
Data3 00 hingga 0F: Tile Column (Kolom Petak)

41. Tile ID (ID Petak) (Perintah: d i)

Untuk mengatur Tile ID (ID Petak).

Transmisi

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
01 hingga E1: Tile ID (ID Petak) 01 hingga 225**
FF: Memeriksa Tile ID (ID Petak)
** Data tidak boleh melebihi (Tile Column (Kolom Petak)) x (Tile Row (Baris Petak)).
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

*Akan dihasilkan NG jika data melebihi (Tile Column (Kolom Petak)) x (Tile Row (Baris Petak)), kecuali 0xFF.

42. Tile H Position (Posisi H Petak) (Perintah: d e)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Position (Posisi Horizontal Petak).
* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: -50 (Kiri) hingga 0 (Kanan)
*Nilai-nilai Left/Right (Kiri/Kanan) tergantung pada Tile H Size (Ukuran H Petak).
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

43. Tile V Position (Posisi V Petak) (Perintah: d f)

Untuk menyesuaikan Tile Vertikal Position (Posisi Vertikal Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 0 hingga 32: 0 (Bawah) hingga 50 (Atas)

*Nilai-nilai Bottom/Top (Bawah/Atas) tergantung pada ukuran Tile Vertical (Vertikal Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

44. Tile H Size (Ukuran H Petak) (Perintah: d g)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Size (Ukuran Horizontal Petak).

*Atur Tile H Position (Posisi H Petak) ke 0x32 sebelum mengatur Tile H Size (Ukuran H Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

45. Tile V Size (Ukuran V Petak) (Perintah: d h)

Untuk menyesuaikan ukuran Tile Vertikal (Vertikal Petak).

*Atur Tile V Position (Posisi V Petak) ke 0x00 sebelum mengatur Tile V Size (Ukuran V Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

46. Natural Mode (Mode Alami) (Dalam Tile Mode (Mode Petak)) (Perintah: d j)

Untuk menampilkan gambar secara alami, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Transmisi

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Eror

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

47. DPM Select (Pemilihan DPM) (Perintah: f j)

Untuk mengatur fungsi DPM (Display Power Management).

Transmisi

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pengaturan data dapat bervariasi bergantung pada model seperti di bawah ini.

Data 00: Mati
01: 5 dtk.
02: 10 dtk.
03: 15 dtk.
04: 1 mnt.
05: 3 mnt.
06: 5 mnt.
07: 10 mnt.

Pernyataan Eror

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

48. FAN Control (Kontrol KIPAS) (Perintah: d o)

Untuk mengatur Fan Mode (Mode Kipas).

Transmisi

[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Auto (Otomatis)
01: On (Aktif)
02: Manual
03: Off (Nonaktif)

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada model nya.

Pernyataan Eror

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

49. FAN Fault Check (Pemeriksaan Kerusakan KIPAS) (Perintah: d w)

Untuk memeriksa kerusakan kipas.

Transmisi

[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Membaca Status

Pernyataan Eror

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Data 00: Fan fault (Kerusakan kipas)
01: Fan OK (Kipas OK)
02: Model tanpa Kipas

50. Temperature Value (Nilai Suhu) (Perintah: d n)

Untuk memeriksa nilai suhu di dalam.

Transmisi

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa status

Pernyataan Eror

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

* Suhu ditampilkan dalam heksadesimal.

51. Remote Controller Lock/Key Lock (Penguncian Kontrol Jarak-Jauh/Kunci Tombol) (Perintah: k m)

Bila kontrol jarak-jauh dan tombol depan dikunci dalam mode siaga, perangkat tidak dapat dihidupkan menggunakan kontrol jarak-jauh atau tombol daya di depan.

Transmisi

[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif) (Lock Off (Kunci Nonaktif))
01: On (Aktif) (Lock On (Kunci Aktif))

* Layar tidak akan dihidupkan melalui tombol daya pada kontrol jarak-jauh dan tombol kontrol panel depan, jika tombol dikunci dalam mode siaga.

Pernyataan Eror

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

52. Key (Tombol) (Perintah: m c)

Untuk mengirim kode tombol kontrol jarak-jauh IR.

Transmisi

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE

Pernyataan Eror

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Untuk kode tombol, lihat Kode IR.

* Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

53. OSD Select (Pemilihan OSD) (Perintah: k l)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan OSD (On Screen Display).

Transmisi

[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Eror

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

54. Elapsed time return (Hasil Waktu Tempuh) (Perintah: d l)

Untuk memeriksa waktu yang dipakai panel.

Transmisi

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Membaca status

Pernyataan Eror

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Data hasil maksudnya berapa jam yang digunakan dalam heksadesimal.

55. Serial No. Check (Pemeriksaan No. Seri) (Perintah: f y)

Untuk memeriksa nomor seri.

Transmisi

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa nomor seri produk

Pernyataan Eror

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Data adalah kode ASCII.

56. S/W Version (Versi P/L) (Perintah: f z)

Untuk memeriksa versi perangkat lunak.

Transmisi

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa versi perangkat lunak

Pernyataan Eror

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

57. White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih) (Perintah: j m)

Untuk mengatur White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan merah 0 hingga 254

Pernyataan Eror

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

58. White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) (Perintah: j n)

Untuk mengatur White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan hijau 0 hingga 254

Pernyataan Eror

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

59. White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) (Perintah: j o)

Untuk mengatur White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan biru 0 hingga 254

Pernyataan Eror

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

60. Backlight (Lampu Latar) (Perintah: m g)

Untuk menyesuaikan lampu latar layar.

Transmisi

[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Lampu latar 0 hingga 100

Pernyataan Eror

[g][][set ID][][OK/NG][Data][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

61. PC Power Control (Kontrol Daya PC) (Perintah: d t)
Untuk mengontrol daya PC jika PC dan monitor telah disinkronkan.

Transmisi
[d][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Disinkronkan (Bila monitor dimatikan, PC juga dimatikan.)
01: Tidak disinkronkan (Monitor dimatikan namun PC dihidupkan.)
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror
[t][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

62. PC Power (Daya PC) (Perintah: d s)
Untuk mengontrol daya PC bila PC dan monitor tidak disinkronkan.

Transmisi
[d][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: PC dimatikan.
01: PC dihidupkan.
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror
[s][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

63. Easy Brightness Control Mode (Mode Kontrol BLU Cerdas) (Perintah: s m)
Memilih ON/OFF (AKTIF/NONAKTIF) untuk Easy Brightness Control Mode (Mode Kontrol BLU Cerdas).

Transmisi
[s][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Easy Brightness Control OFF (Kontrol BLU Cerdas NONAKTIF)
01: Easy Brightness Control ON (Kontrol BLU Cerdas AKTIF)
* Tidak bekerja jika waktu saat ini belum diatur.
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Eror
[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

64. Easy Brightness Control Schedule (Jadwal Kontrol BLU Cerdas) (Perintah: s s)
Mengatur Easy Brightness Control Schedule (Jadwal Kontrol BLU Cerdas).

Transmisi
[s][s][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
F1 - F6 (Fungsi Pembacaan Data)
F1: Membaca data Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-1
F2: Membaca data Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-2
F3: Membaca data Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-3
F4: Membaca data Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-4
F5: Membaca data Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-5
F6: Membaca data Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-6
E1-E6 (Menghapus Satu Indeks), E0 (Menghapus Semua Indeks)
E0: Menghapus semua Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas)
E1: Menghapus Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-1
E2: Menghapus Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-2
E3: Menghapus Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-3
E4: Menghapus Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-4
E5: Menghapus Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-5
E6: Menghapus Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) ke-6
00-17: 00 - 23:00
Data2 00-3B: 00 - 59 menit
Data3 00-64: lampu latar 0 - 100
* Untuk membaca atau menghapus daftar Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas) yang telah dikonfigurasi, atur [Data2][Data3] ke FF.
(contoh 1: ss 01 f1 ff ff - Membaca data indeks ke-1 dari Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas).
contoh 2: ss 01 e1 ff ff - Menghapus data indeks ke-1 dari Easy Brightness Control (Kontrol BLU Cerdas).
contoh 3: ss 01 07 1E 46 - Menambahkan jadwal untuk lampu latar 70 pada 07:30.)

Pernyataan Eror
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

65. Status check (Pemeriksaan status) (Perintah: s v)

Memeriksa beragam status.

Transmisi

[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]

Data 05: Memeriksa pengoperasian normal sensor luminansi No.1 dan No.2.
06: Sensor luminansi sedang digunakan:
07: Memeriksa pengoperasian normal dari sensor suhu atas, bawah, atau utama.

Pengakuan

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]

Bila Data adalah 05
Data1 00: Semua normal
01: Sensor BLU 1 normal, sensor BLU 2 rusak
02: Sensor BLU 1 rusak, sensor BLU 2 normal
03: Semua rusak
Bila Data adalah 06
Data1 00: Sensor luminasi No.1 sedang digunakan
01: Sensor luminasi No.2 sedang digunakan

Bila Data adalah 07
Data1 00: Semua sensor suhu rusak
01: Atas normal, Bawah rusak, Utama rusak
02: Atas rusak, Bawah normal, Utama rusak
03: Atas normal, Bawah normal, Utama rusak
04: Atas rusak, Bawah rusak, Utama normal
05: Atas normal, Bawah rusak, Utama rusak
06: Atas rusak, Bawah normal, Utama rusak
07: Semua sensor suhu normal

Bila Data adalah 08

Pengakuan

[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1: Suhu area sensor atas bila perangkat dimatikan.
Data2: Suhu area sensor bawah bila perangkat dimatikan.
Data3: Suhu area sensor utama bila perangkat dimatikan.

Bila Data adalah 09

Pengakuan

[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00-ff: 2-byte atas dari Kecepatan Kipas
Data2 00-ff: 2-byte bawah dari Kecepatan Kipas
Fan Speed (Kecepatan Kipas): Heksa 0-20D0, Desimal 0-8400
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

66. BLU Maintenance (Pemeliharaan BLU) (Perintah: m t)

Pilih ON/OFF (AKTIF/NONAKTIF) pada BLU Maintenance (Pemeliharaan BLU).

Transmisi

[m][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: BLU Maintenance OFF (Pemeliharaan BLU NONAKTIF)
01: BLU Maintenance ON (Pemeliharaan BLU NAKTIF)
** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pengakuan

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

67. Layar diam (Perintah: k d)

Menyalakan atau mematikan layar.

Transmisi

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Menyalakan layar.
01: Mematikan layar.

Pengakuan

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

68. Waktu Musim Panas (Perintah: s d)

Untuk mengatur fungsi Waktu Musim Panas.

Transmisi

[s][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]

Data
00: Mati (Data2~5: FFH)
01: Waktu Mulai
02: Waktu Selesai
Data2 01~0C: Januari hingga Desember
Data3 01~06: Minggu ke-1 ~ ke-6
* Jumlah maksimum [Data3] berbeda-beda tergantung Tanggal.
Data4 00~06 (Min. ~ Sab.)
Data5 00~17: 00 ~ 23 jam
* Untuk membaca Waktu Mulai/Waktu Selesai, masukkan FFH untuk [Data2]~[Data5].
(ex1: sd 01 01 ff ff ff ff - Untuk memeriksa Waktu Mulai
ex2: sd 01 02 ff ff ff ff - Untuk memeriksa Waktu Selesai)
* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/Month/ Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pengakuan

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

PT LG Electronics Indonesia,
Gandaria 8 Office Tower, Lantai 31
Jalan Sultan Iskandar Muda
Kebayoran Lama
Jakarta 12240

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).

As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.
Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR program.

Pastikan membaca Tindakan Pencegahan Keselamatan sebelum menggunakan produk.
Simpan Buku Manual Pemilik (CD) di tempat yang dapat diakses untuk referensi mendatang.
Model dan nomor seri PERANGKAT berada di bagian belakang dan salah satu sisi PERANGKAT. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

Untuk mendapatkan lisensi bebas di bawah GPL, LGPL, MPL dan lisensi bebas lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi http://opensource.lge.com.
Selain itu untuk kode lisensi, semua persyaratan lisensi yang dimaksud , peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh .
LG Electronics juga akan memberikan kode lisensi bebas dalam CD-ROM Anda, dengan biaya yang dikenakan untuk proses pendistribusian (seperti biaya dari media, penanganan dan pengiriman), kirimkan email ke opensource@lge.com. Tawaran ini berlaku selama tiga (3) tahun dari tanggal di mana Anda membeli produk.

PERINGATAN - Ini adalah produk kelas A. Di lingkungan rumah tangga, produk ini dapat menyebabkan interferensi radio sehingga dalam hal ini pengguna perlu mengambil tindakan yang semestinya.

Derau sementara saat perangkat diHIDUPkan atau diMATIkan.