LG
Life's Good

BUKU MANUAL PEMILIK

MONITOR LAYAR IKLAN

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

MODEL LAYAR IKLAN MONITOR

98LS95A

www.lg.com

BAHASA INDONESIA

DAFTAR ISI

3 LISENSI

4 PERAKITAN DAN PERSIAPAN

4 Aksesori
6 Aksesori Opsional
7 Komponen dan Tombol
8 Menghubungkan Speaker
9 Menyambungkan Dongle Wi-Fi
9 Menyambung IR & Sensor Cahaya
9 Tata Letak Tegak
10 Menghubungkan Braket Baut Mata
11 Memasang Logo yang dapat Dilepas
12 Cara Memasang Braket Pemandu
13 Memasang di Dinding

14 KONTROL JARAK-JAUH

16 MEMBUAT SAMBUNGAN

16 Menyambungkan ke PC
19 Koneksi Perangkat Eksternal
20 Menggunakan Daftar Masukan

20 HIBURAN

20 Menggunakan Media Saya
20 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
22 - Berkas yang didukung oleh Media Saya
25 - Melihat Video
26 - Melihat Foto
26 File Manager
27 - Mendengarkan Musik
28 - Pengaturan
29 Pengaturan ID Gambar

30 PENGATURAN PENGGUNA

30 Pengaturan Menu Utama
30 - Pengaturan Cepat
31 - Pengaturan Gambar
35 - Pengaturan Suara
36 - Pengaturan Jaringan
39 - Setting Umum
40 Menginstal LG Monitor Software (Perangkat Lunak Monitor LG)

42 PEMECAHAN MASALAH

44 SPESIFIKASI PRODUK

49 KODE IR

51 UNTUK MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

51 Menghubungkan kabel
51 Konfigurasi RS-232C
51 Parameter Komunikasi
52 Daftar Referensi Perintah
54 Transmisi/Protokol Penerimaan

LISENSI

Lisensi yang berbeda didukung, tergantung pada modelnya. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.

Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

For DTS patents, see http://patents.dts.com. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS 2.0+Digital Out is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

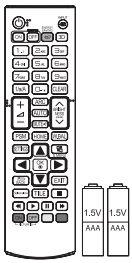
CATATAN

- Garansi tidak akan termasuk kerusakan akibat penggunaan produk di lingkungan yang sangat berdebu.

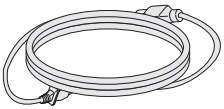
PERAKITAN DAN PERSIAPAN

Aksesori

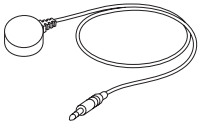
Harap periksa apakah semua komponen telah disertakan dalam kotak sebelum menggunakan produk. Jika ada komponen yang hilang, hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk. Ilustrasi dalam buku panduan ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



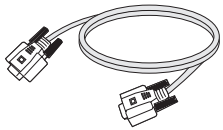
Kontrol Jarak-Jauh, Baterai (AAA) 2 EA



Kabel Daya



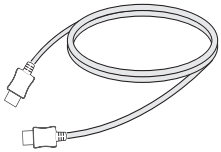
IR & Sensor Cahaya



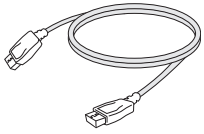
Kabel RS-232C



CD (Panduan Pengguna) / Kartu



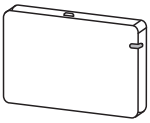
Kabel HDMI



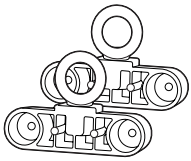
Kabel DISPLAYPORT



Stereo untuk Gender Komponen



Dongle Wi-Fi (AN-WF500)



Braket Baut Mata (2 EA)



Sekrup M4 x L12 (4 EA) (Untuk Braket Baut Mata)

PERHATIAN

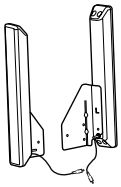
- Selalu gunakan komponen asli untuk menjaga keselamatan dan kinerja produk.
- Garansi produk tidak akan termasuk kerusakan atau cedera akibat penggunaan komponen palsu.

CATATAN

- Aksesori yang disertakan bersama produk Anda mungkin berbeda-beda tergantung pada modelnya.
- Spesifikasi produk atau isi manual ini mungkin saja diganti tanpa pengumuman sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.
- Perangkat Lunak & Manual SuperSign
  - Mengunduh dari situs web LG Electronics.
  - Kunjungi situs web LG Electronics (www.lgecommercial.com/supersign) dan unduh perangkat lunak terbaru sesuai model Anda.

Aksesori Opsional

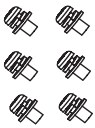
Tanpa pengumuman sebelumnya, aksesori opsional dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk, dan aksesori baru dapat bertambah. Ilustrasi dalam buku panduan ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



Speaker SP-2200

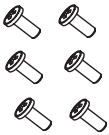


Penyangga Kabel/ Pengikat Kabel



Sekrup

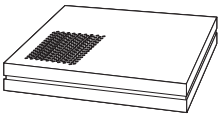
Diameter 4,0 mm x Bubungan 0,7 mm x Panjang 8 mm (Termasuk Cincin Pegas)



Sekrup

Diameter 4.0 mm x Pitch 1.6 mm x Length 10 mm

Kit speaker



Pemutar Media



Sekrup



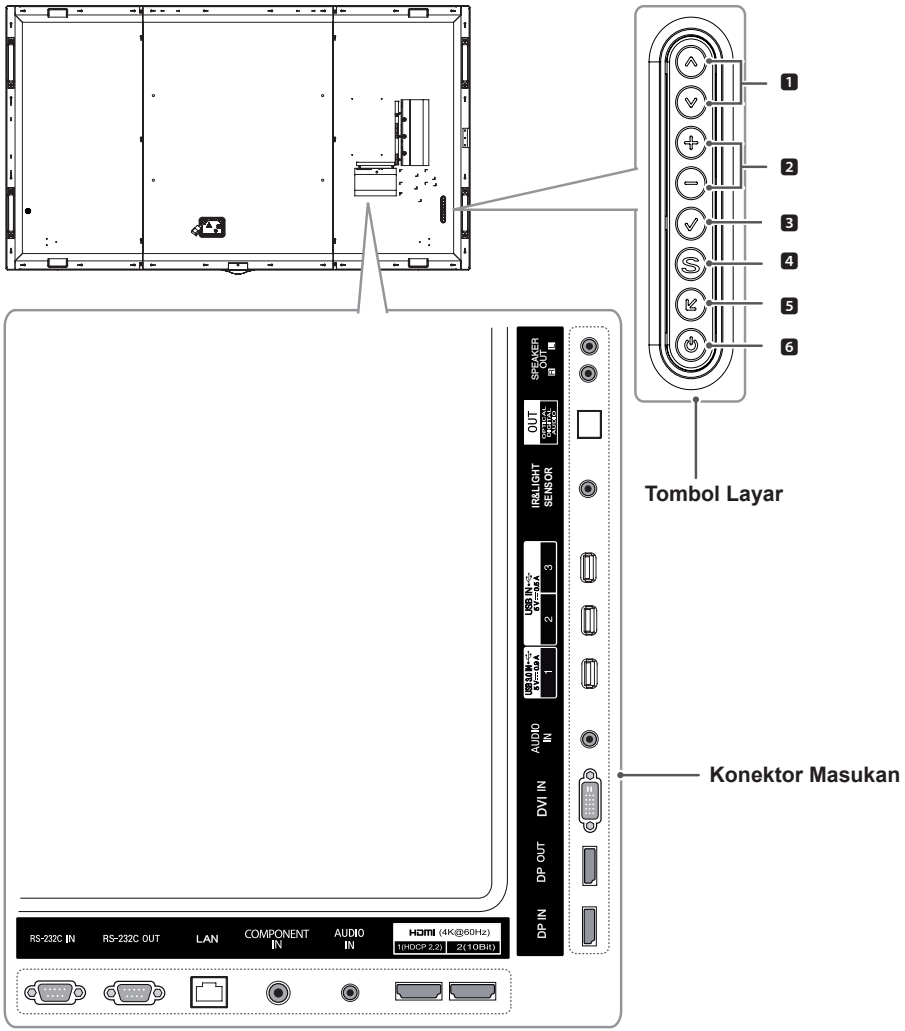
Buku Manual Pemilik (disertakan di CD-ROM) / Kartu

Kit Pemutar Media

CATATAN

- Penahan kabel/Pengikat kabel mungkin tidak tersedia di beberapa area atau untuk beberapa model.
- Aksesori opsional tersedia untuk beberapa model. Jika perlu, beli secara terpisah.

Komponen dan Tombol

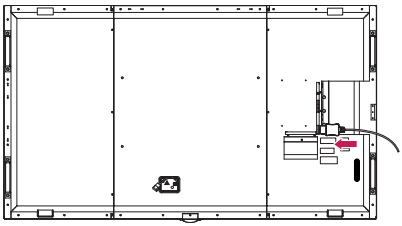


No.	Deskripsi
1	Menyesuaikan naik dan turun.
2	Menggerakkan ke kiri dan ke kanan.
3	Menampilkan mode dan sinyal saat ini.
4	Mengakses menu utama atau menyimpan input Anda dan keluar dari menu.
5	Mengganti sinyal masukan.
6	Mematikan atau menghidupkan daya.

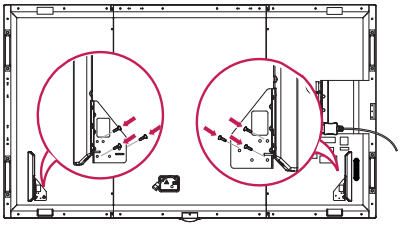
Menghubungkan Speaker

- Hanya untuk model tertentu.

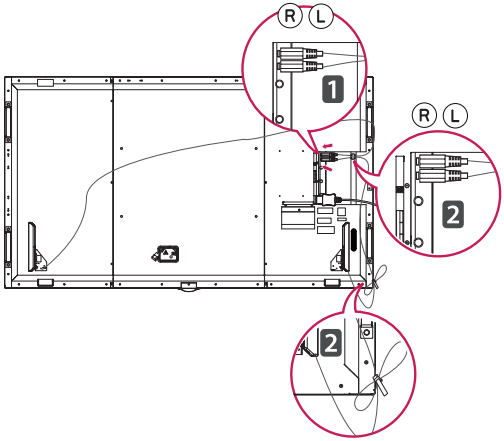
1 Sam bungkan kabel sinyal masukan yang akan digunakan sebelum memasang speaker.



2 Pasang speaker menggunakan sekrup seperti tampak dalam gambar di bawah ini. Pastikan sambungan kabel daya diputus sebelum membuat sambungan.



3 Sambungkan kabel speaker dengan memperhatikan polaritas dengan benar. Gunakan penyangga kabel dan pengikat kabel untuk mengatur kabel speaker.

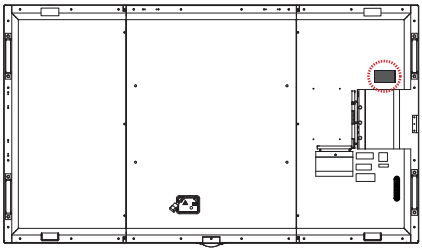


CATATAN

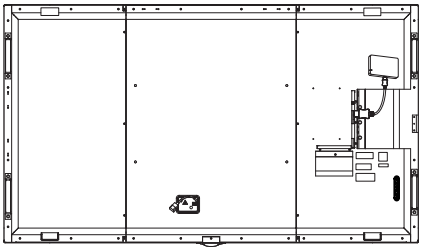
- Harap matikan daya sebelum melepaskan kabel. Menghubungkan atau melepaskan kabel speaker saat perangkat menyala dapat menyebabkan tidak ada suara.

Menyambungkan Dongle Wi-Fi

1 Pasang pita Velcro yang disediakan bersama dongle Wi-Fi ke belakang unit.



2 Sambungkan dongle Wi-Fi dan unit menggunakan kabel USB lalu pasang dongle ke unit sebelum menggunakannya.



CATATAN

- Lihat manual dongle Wi-Fi.
- Bluetooth tidak didukung.
- Lihat Menu Instalasi untuk pengaturan wilayah.
- Penerimaan nirkabel dapat dipengaruhi oleh lokasi produk.
- Jika penerimaan buruk di lokasi yang disarankan, harap ubah lokasi sebelum penggunaan.
- Gunakan hanya dongle Wi-Fi yang disediakan. Dongle Wi-Fi lain mungkin tidak berfungsi dengan benar.

Menyambung IR & Sensor Cahaya

Ketika Anda menyambungkan kabel produk, fitur untuk menerima sinyal kontrol jarak-jauh diaktifkan. IR & sensor cahaya bersifat magnetis. Untuk penggunaannya pasang tepi depan produk.

[Depan]





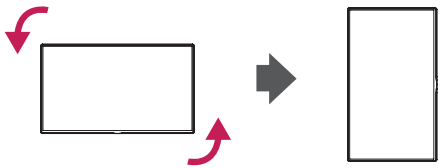
PERHATIAN PERHATIAN

CATATAN

- Kekuatan sinyal IR dan Sensor cahaya akan berkurang jika sensor tidak ditempatkan di depan produk.

Tata Letak Tegak

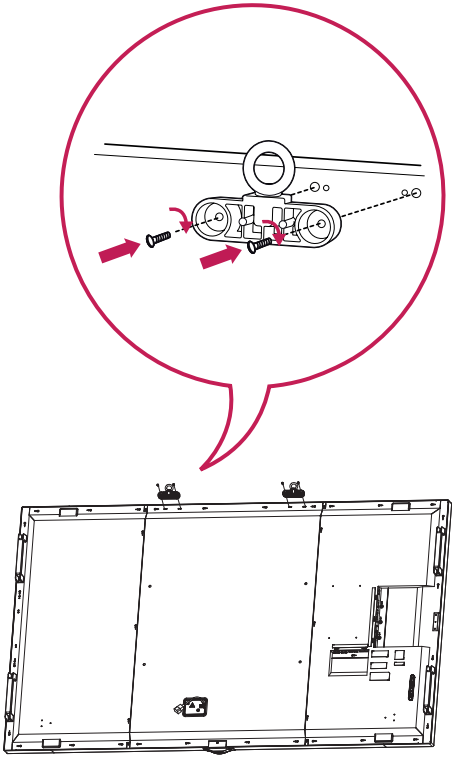
Saat memasang dalam tata letak tegak, putar monitor searah jarum jam 90 derajat (bila sedang menghadap layar).



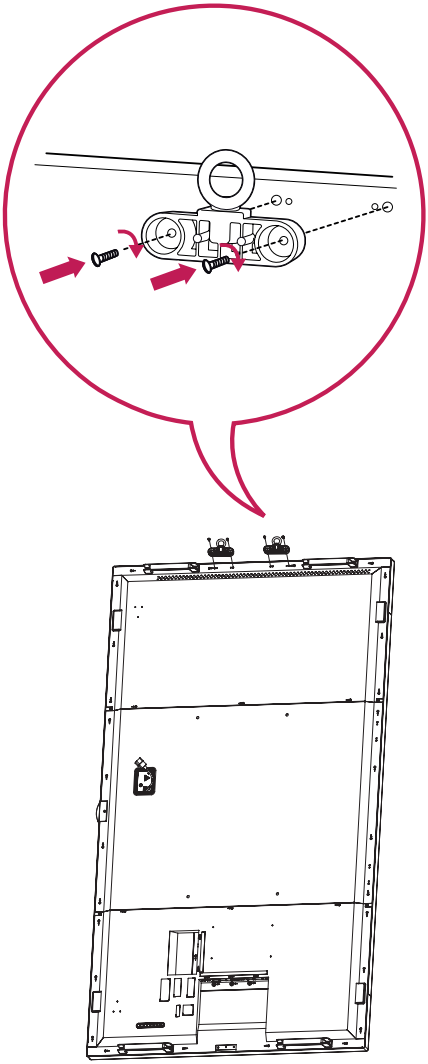
Menghubungkan Braket Baut Mata

Braket baut mata dirancang untuk mengangkat unit. Pasang braket pada produk dengan menggunakan dua sekrup yang disediakan.

Memasang dalam Posisi Mendatar



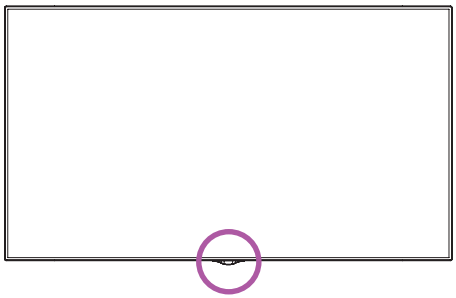
Memasang dalam Posisi Tegak

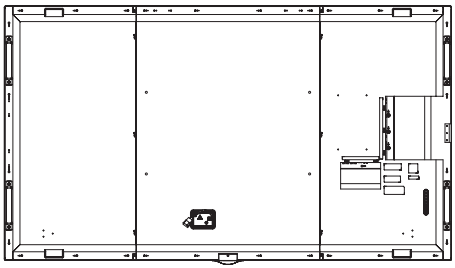


Memasang Logo yang dapat Dilepas

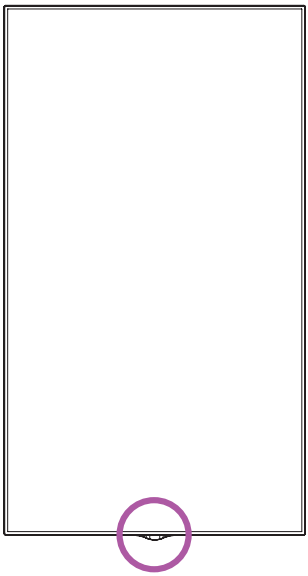
Gunakan satu sekrup, masukkan dari belakang, untuk memasang logo yang dapat dilepas ke monitor. Anda dapat memposisikan logo berdasarkan arah monitor.

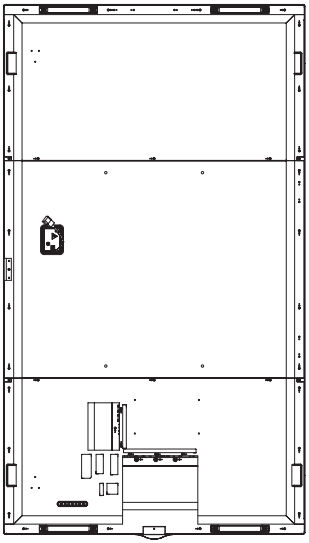
Saat monitor pada posisi horizontal





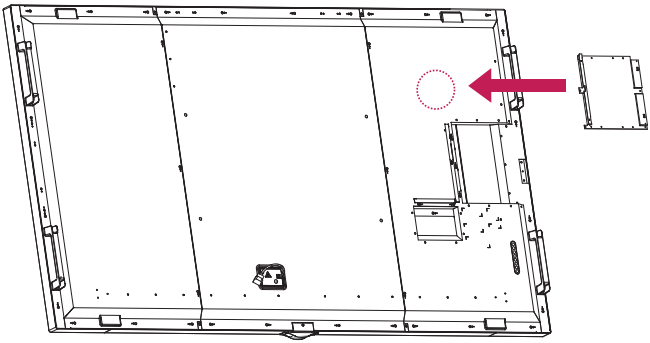
Saat monitor pada posisi vertikal

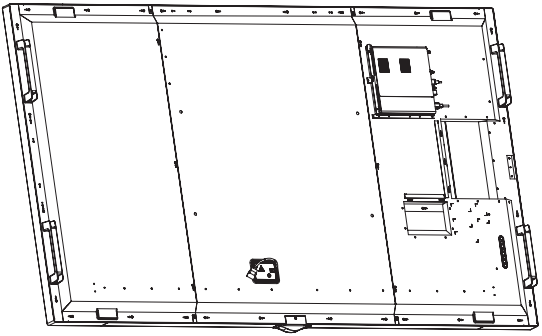




Cara Memasang Braket Pemandu

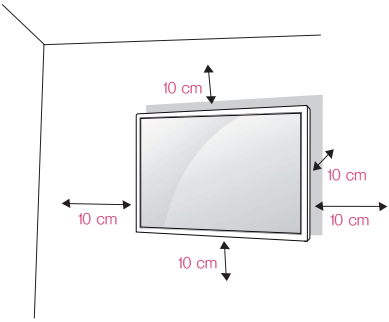
Pasang pemutar media ke braket pemandu dengan 4 sekrup pengencang.





Memasang di Dinding

Pasang monitor dengan jarak minimal 10 cm dari dinding dan sisakan jarak minimal 10 cm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai. Petunjuk pemasangan terperinci dapat diperoleh dari toko pengecer di tempat Anda. Lihat petunjuk untuk memasang braket pemasangan di dinding miring.



Untuk memasang monitor di dinding, pasang braket pemasangan di dinding (opsional) ke bagian belakang monitor.

Pastikan braket pemasangan di dinding terpasang erat ke monitor dan ke dinding.

1. Hanya gunakan sekrup dan braket pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA.
2. Sekrup yang melebihi panjang standar dapat merusak bagian dalam monitor.
3. Sekrup yang bukan standar VESA dapat merusak produk dan menyebabkan monitor jatuh. LG Electronics tidak bertanggung jawab atas kecelakaan yang terkait dengan penggunaan sekrup yang bukan standar.
4. Gunakan standar VESA seperti di bawah ini.

- 785 mm ke atas

* Sekrup pemasangan: 8,0 mm (diameter) x 1,25 mm (bubungan) x 14 mm (panjang)
* Spesifikasi sekrup dudukan dinding (sekrup M8)
- Beban tarik tertinggi minimum : Min. 12.100N (1.230 kgf)
- Beban Pengujian: Min. 8.840N (902 kgf)

PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindah atau memasang monitor untuk menghindari kejutan listrik.
- Jika Anda memasang produk pada langit-langit atau dinding yang miring, produk bisa jatuh dan menyebabkan kerusakan. Gunakan kit pemasangan di dinding LG resmi dan hubungi penyalur setempat atau personel ahli untuk membatu melakukan pemasangan.
- Jangan mengencangkan sekrup terlalu kencang karena bisa menyebabkan kerusakan pada monitor dan membatalkan garansi Anda.
- Hanya gunakan sekrup dan braket pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau menggunakan aksesori yang tidak sesuai tidak dilindungi oleh garansi.

KONTROL JARAK-JAUH

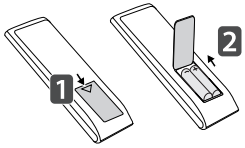
Keterangan dalam manual ini berdasarkan pada tombol-tombol di kontrol jarak-jauh. Baca buku panduan ini dengan saksama dan gunakan monitor dengan benar.

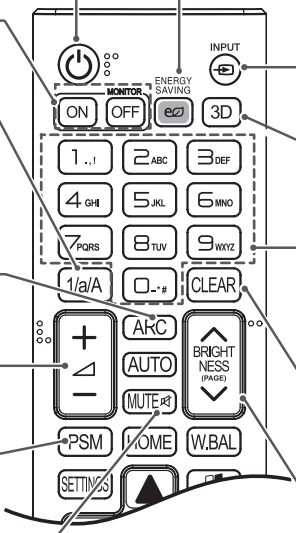
Untuk memasang baterai, buka penutup baterai, pasang baterai (1,5 V AAA) dengan menyesuaikan ujung ⊕ dan ⊖ dengan label di dalam tempat baterai, dan tutup penutup baterai.

Untuk melepas baterai, lakukan pemasangan dengan cara sebaliknya. Ilustrasi mungkin berbeda dengan aksesori yang sesungguhnya.

PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai lama dengan baterai baru, karena hal ini bisa merusak kontrol jarak-jauh.
- Pastikan untuk mengarahkan kontrol jarak-jauh ke arah sensor kontrol jarak-jauh pada monitor.





(POWER)(DAYA)
Mengaktifkan atau menonaktifkan monitor.

MONITOR ON
Mengaktifkan monitor.

MONITOR OFF
Menonaktifkan monitor.

Tombol 1/a/A
Berpindah-pindah antara angka dan huruf. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

ARC
Memilih Aspect Ratio Mode (Mode Rasio Aspek).

Tombol Volume Naik/Turun
Menyesuaikan volume.

PSM
Memilih Picture Mode (Mode Gambar).

MUTE
Mendiamkan semua suara.

ENERGY SAVING (eco)
Menyesuaikan kecerahan gambar untuk mengurangi konsumsi energi.

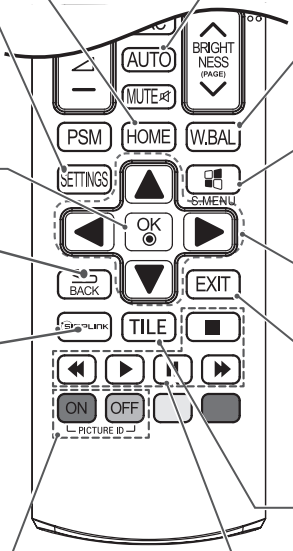
INPUT
Memilih mode masukan.

3D
Tidak didukung oleh model ini.

Tombol Angka dan Huruf
Memasukkan karakter angka atau huruf, tergantung pengaturan. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

CLEAR
Menghapus karakter angka atau huruf yang telah dimasukkan. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

Tombol BRIGHTNESS
Menyesuaikan kecerahan tampilan. Fungsi PAGE tidak didukung pada model ini. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)



HOME
Mengaktifkan Peluncur.

SETTINGS
Mengakses menu utama atau menyimpan masukan dan keluar dari menu.

OK
Memilih menu atau pilihan dan mengkonfirmasi masukan Anda.

BACK
Memungkinkan Anda mundur selangkah dalam fungsi interaksi pengguna.

SIMPLINK
Memungkinkan Anda mengontrol berbagai perangkat multimedia untuk menikmati multimedia cukup menggunakan kontrol jarak-jauh melalui menu SimpLink.
(Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

ID ON/OFF
Apabila Picture ID (ID gambar) cocok dengan nomor Set ID (ID Perangkat), Anda dapat mengontrol monitor mana yang Anda inginkan dalam format multi-tampilan.

AUTO
Secara otomatis menyesuaikan posisi gambar dan meminimalkan ketidakstabilan gambar (hanya tersedia untuk masukan RGB).
(Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

W.BAL
Tidak didukung oleh model ini.

S.MENU
Tombol Menu Super Sign (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

Tombol navigasi
Menggulir menyusuri menu atau pilihan.

Exit
Hentikan semua tugas dan aplikasi OSD.

TILE
Tidak didukung oleh model ini.

Tombol kontrol Menu USB
Mengontrol pemutaran media.

MEMBUAT SAMBUNGAN

Anda dapat menghubungkan beragam perangkat eksternal ke monitor. Ganti mode masukan dan pilih perangkat eksternal yang ingin Anda sambungkan.

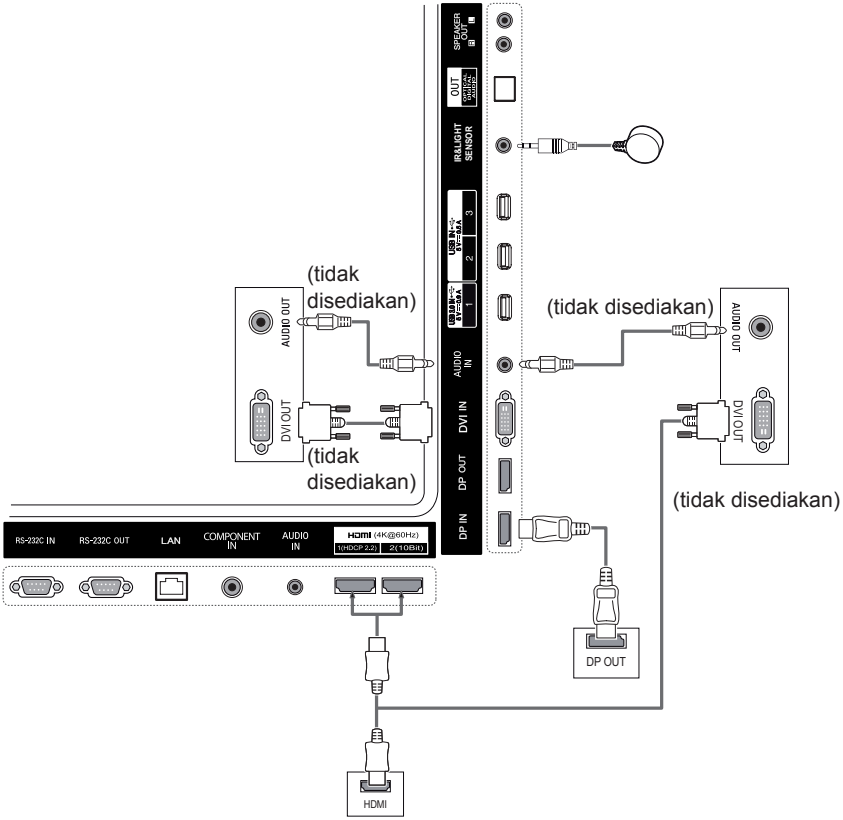
Untuk informasi selengkapnya tentang sambungan perangkat eksternal, lihat manual pengguna yang disediakan dengan masing-masing perangkat.

Menyambungkan ke PC

Ilustrasi mungkin berbeda dengan aksesori yang sesungguhnya. Sebagian kabel tidak disertakan.

Monitor ini mendukung fitur Plug & Play*.

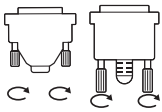
* Plug & Play: dengan fitur ini PC dapat mengenali perangkat yang dipasang pengguna tanpa konfigurasi perangkat atau intervensi pengguna ketika menghidupkan daya.



CATATAN

- Untuk kualitas gambar terbaik, sebaiknya gunakan sambungan HDMI.
- Untuk memenuhi spesifikasi standar produk, gunakan kabel antarmuka berpelindung dengan batang ferit, misalnya kabel DVI.
- Jika Anda menghidupkan monitor saat perangkat masih dingin, layarnya mungkin berkedip. Hal ini normal.
- Kadang-kadang bintik merah, hijau, atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.
- Gunakan kabel HDMI®/™ Kecepatan Tinggi.
- Jika Anda tidak dapat mendengar suara dalam mode HDMI, periksa pengaturan PC Anda. Beberapa PC mengharuskan Anda mengganti keluaran audio awal ke HDMI secara manual.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI PC, Anda harus mengatur PC/DTV ke mode PC.
- Anda mungkin mengalami masalah kompatibilitas jika menggunakan mode HDMI-PC.
- Pastikan kabel daya tidak terhubung.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
  - Kabel High-Speed HDMI®/™
  - Kebel High-Speed HDMI®/™ dengan Ethernet

PERHATIAN



- Hubungkan kabel masukan sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrupnya searah jarum jam.
- Jangan menekan layar dengan jari Anda dalam waktu lama karena hal ini dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.
- Hindari menampilkan gambar statis pada layar dalam waktu lama untuk mencegah bekas gambar (image burn). Gunakan screensaver jika memungkinkan.
- Perangkat komunikasi nirkabel di dekat monitor dapat memengaruhi gambar.

Input HDMI (4K @ 60 Hz) 1 (HDCP2.2), 2 (10 Bit)

Port input HDMI (4K @ 60 Hz): Bila menggunakan port input HDMI (4K @ 60 Hz) 2 (10-bit), gunakan kabel HDMI yang disediakan. Bila menggunakan kabel HDMI yang tidak disediakan, silakan gunakan kabel HDMI kecepatan tinggi (kurang dari 3 meter). (Informasi mungkin berbeda tergantung model.)

Format yang didukung input 4K @ 60 Hz

Resolusi	Frekuensi vertikal (Hz)	Kedalaman warna		
3840 X 2160p	59.94 60	HDMI1	HDMI2	
		8 bit	8 bit	10 bit
		YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0	
		—	YCbCr 4:2:2	
		—	YCbCr 4:4:4	—
		—	RGB 4:4:4	—

- Spesifikasi HDMI mungkin berbeda bergantung pada port input. Periksa spesifikasi setiap perangkat sebelum menghubungkan.
- Port input HDMI 2 paling cocok untuk 4K @ 60 Hz (4:4:4, 4:2:2) untuk menikmati video high definition. Namun, video atau audio mungkin tidak didukung bergantung pada spesifikasi perangkat eksternal. Jika demikian, silakan hubungkan ke port HDMI lain.

CATATAN

- DISPLAYPORT tidak mendukung Warna Dalam (YCbCr 4:2:0, YCbCr 4:2:2).

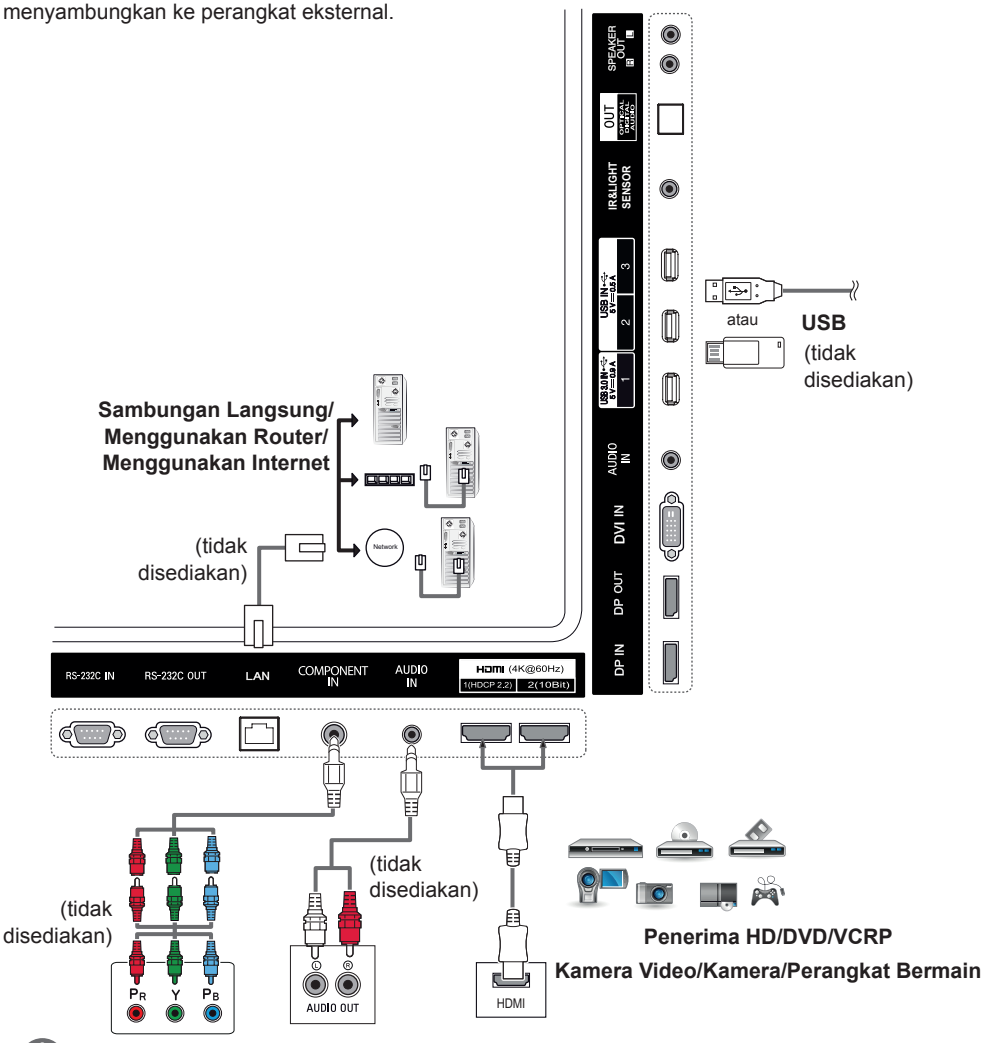
HDMI UHD Deep Colour

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) → → HDMI UHD Deep Colour

- Port HDMI2 mendukung UHD Deep Color.
- ika perangkat yang terhubung ke HDMI2 juga mendukung UHD Deep Color, gambar anda mungkin akan lebih jelas.
- Namun, jika perangkat tidak mendukung fitur ini, mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Dalam kasus ini, hubungkan perangkat ke port HDMI yang berbeda atau ganti pengaturan UDH Deep Color TV menjadi Nonaktif.

Koneksi Perangkat Eksternal

Sambungkan penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR ke monitor dan pilih mode masukan yang sesuai. Ilustrasi mungkin berbeda dengan aksesori yang sesungguhnya. Sebagian kabel tidak disertakan. Untuk kualitas gambar dan suara terbaik, sebaiknya gunakan kabel HDMI untuk menyambungkan ke perangkat eksternal.



CATATAN

- Jika Anda menghubungkan perangkat bermain ke monitor, gunakan kabel yang disertakan bersama perangkat bermain tersebut.
- Sebaiknya gunakan speaker yang disediakan sebagai aksesori opsional.
- Gunakan kabel HDMI®/™ Kecepatan Tinggi.
- Kabel HDMI®/™ Kecepatan Tinggi mengirim sinyal HD hingga 1080p dan lebih tinggi.

Menggunakan Daftar Masukan

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔

Mode Masukan	Deskripsi
HDMI1	Anda dapat menyaksikan konten di PC, pemutar DVD, set-top box Digital, dan perangkat definisi tinggi lainnya.
HDMI2	
DISPLAYPORT	
DVI	
COMPONENT (Komponen)	

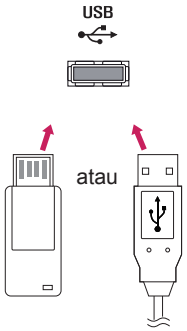
HIBURAN

Menggunakan Media Saya

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Sambungkan perangkat penyimpan USB seperti flash disk USB atau hard drive eksternal ke tampilan dan gunakan fitur multimedia.

Sambungkan flash disk USB atau pembaca kartu memori USB ke layar seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut. Layar Media Saya akan muncul.



PERHATIAN

- Jangan mematikan monitor atau melepaskan perangkat penyimpanan USB ketika layar **My Media (Media Saya)** diaktifkan. Hal ini dapat mengakibatkan hilangnya atau rusaknya berkas di perangkat penyimpanan USB.
- File cadangan yang telah Anda simpan di perangkat penyimpanan USB seringkali, seperti hilangnya atau rusaknya berkas tidak dapat dicakup oleh jaminan.

Tip untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

- Hanya satu perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Perangkat USB tidak bekerja efektif saat tersambung melalui hub USB.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver-nya sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan menonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Jika sambungan perangkat penyimpanan USB tiba-tiba terputus, berkas tersimpan atau perangkat itu sendiri bisa rusak.
- Jangan menyambungkan perangkat penyimpanan USB yang dimodifikasi untuk berfungsi di PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan monitor mengalami kegagalan fungsi atau tidak dapat diputar. Hanya gunakan perangkat penyimpanan USB yang berisi berkas musik, gambar atau video normal.
- Perangkat penyimpanan USB yang diformat sebagai program utilitas yang tidak didukung oleh Windows tidak dapat dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal harus disambungkan ke catu daya secara terpisah. Jika tidak, perangkat tidak dapat dikenali.
- Sambungkan perangkat penyimpanan USB menggunakan kabel yang disediakan oleh pabrikan.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.
- Metode penataan berkas perangkat penyimpanan USB mirip dengan Windows XP dan nama berkas dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Cadangkan berkas penting secara berkala karena data yang disimpan di perangkat penyimpanan USB bisa rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.
- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Untuk memastikan bahwa perangkat terdeteksi, sambungkan sumber daya eksternal.
  - Gunakan adaptor daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menyediakan kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat penyimpanan USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga empat partisi atau perangkat penyimpanan USB.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat penyimpanan USB tidak bekerja dengan benar, maka lepaskan dan sambungkan kembali.
- Kecepatan deteksi berbeda antara satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung dalam Mode Siaga, hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk flash disk USB.
- Perangkat yang kapasitasnya melebihi rekomendasi mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Jika hard disk eksternal USB dengan fungsi “Hemat Energi” tidak berfungsi, coba nonaktifkan hard disk dan aktifkan lagi.
- Perangkat penyimpanan USB di bawah USB 2.0 juga didukung tapi tidak dapat berfungsi dengan benar dalam Video.
- Maksimum 999 sub-folder atau berkas dapat dikenali dalam satu folder.

CATATAN

- Panduan menghubungkan USB 3.0:
- Beberapa perangkat USB mungkin tidak berfungsi jika tidak memenuhi standar USB 3.0. Jika ini terjadi, hubungkan ke port USB IN 2 atau USB IN 3.
- Memori internal total adalah 3,68 GB, tetapi bisa bervariasi dikarenakan masalah blok yang buruk.

Berkas yang didukung oleh Media Saya

Format Subjudul Eksternal yang Didukung

- *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)

Untuk menggunakan Pilih Putar,

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔  **➔ Photos (Foto)/ Videos (Video)/ Music (Musik) ➔** 

- **Play Selection (Pilih Putar):** memutar konten yang dipilih.

Untuk mengatur Pemilihan Perangkat,

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔  **➔ Photos (Foto)/ Videos (Video)/ Music (Musik) ➔** 

- **Device Selection (Pemilihan Perangkat):** mengimpor konten dari perangkat yang dipilih.

Format Subtitel Internal yang Didukung

- ULTRA HD video: 3840 X 2160
- Video FULL HD
  1920 X 1080: XSUB (mendukung subjudul internal yang dihasilkan dari DivX6)
- Monitor ULTRA HD Anda mungkin tidak mendukung konten yang dikodekan HEVC yang tidak disuplai oleh LG secara resmi.

Kodek Video yang Didukung

Ekstensi	Kodek	
.asf .wmv .wma	Videos	VC-1 Advanced Profile
	Audio	VC-1 Simple and Main Profiles
.dvix .avi	Videos	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg,MPEG-4 Part 2
	Audio	MPEG-1 Layer I II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Videos	H.264 / AVC , MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC , MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Videos	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Videos	H.264 / AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Videos	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II / MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Videos	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg .dat	Videos	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II / MPEG-1 Layer III (MP3), AAC

Berkas Audio Yang Didukung

Format Berkas	Item	Informasi
MP3	**Laju bit**	32 Kbps - 320 Kbps
	Sampel Frekuensi	32 KHz - 48 KHz
	Mendukung	MPEG1, MPEG2, MPEG2.5, Layer2, Layer3
.wav	**Mendukung**	PCM
.ogg	**Mendukung**	Vorbis
.wma	**Mendukung**	WMA

Berkas Foto yang Didukung

Format Berkas	Format	Item
2D (jpeg, jpg, jpe)	**JPEG**	• Minimum : 64 x 64 • Maksimum: Jenis Normal: 15360 (W) x 8640 (H) Jenis Progresif: 1920 (W) x 1440 (H)
2D (png)	**PNG**	• Minimum : 64 x 64 • Maksimum: 1920 (W) x 1080 (H)
2D (bmp)	**BMP**	• Minimum : 64 x 64 • Maksimum: 1920 (W) x 1080 (H)

Melihat Video

Memutar berkas video di layar. Semua file video yang disimpan ditunjukkan pada tampilan Anda.

Untuk memutar berkas video di layar.

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔  **➔ Videos (Video)**

Tip Memutar Berkas Video

- Beberapa subtitel yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan baik.
- File video dan subtitel harus diletakkan di folder yang sama.
- Agar subtitel ditampilkan dengan benar, file video dan subtitel harus memiliki nama yang sama.
- Subtitel pada perangkat NAS (Network Attached Storage) mungkin tidak didukung tergantung produsen dan model.
- Kami tidak mendukung streaming apa pun yang berisi GMC (Global Motion Compensation) atau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Batas ukuran file tergantung pada lingkungan pengkodean.
- Hanya berfungsi dengan versi Window Media Audio V2 yang lebih baru.
- Tidak mendukung Profil AAC Main.
- File video yang dibuat oleh beberapa enkoder mungkin tidak dapat diputar.
- File video dalam format selain dari yang ditetapkan di sini mungkin tidak dapat diputar.
- Pemutaran file video yang tersimpan di perangkat USB yang tidak mendukung Kecepatan Tinggi, mungkin tidak bekerja dengan baik.
- Monitor mendukung kodek audio DTS saat pemutaran file video USB/HDMI.

CATATAN

- Ketika memutar ulang berkas video setelah menghentikannya, Anda dapat memutar dari titik video itu tadi berhenti.
- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam berkas subjudul.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan ukuran gambar dengan menekan tombol **ARC**.
- Subjudul bahasa Korea hanya didukung apabila menu OSD menggunakan bahasa Korea.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

Melihat Foto

Tampilan di layar mungkin berbeda menurut modelnya.

Melihat file gambar

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔  **➔ Photos (Foto)**

Untuk memeriksa informasi dasar Signage

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔

Anda dapat melihat informasi dasar pada Signage.

Anda juga dapat beralih ke **Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar)** atau mengonfigurasi pengaturan **Fail Over**. (Anda hanya dapat beralih ke **Smart Energy Saving** (**Hemat Energi yang Pintar**) jika **Energy Saving** (**Hemat Energi**) disetel ke Off.)

File Manager

Anda dapat memindahkan, menyalin, atau menghapus file.

Untuk memindahkan, menyalin, atau menghapus file

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔ 

- Anda dapat memindahkan atau menyalin file atau folder dari memori internal ke eksternal.
- Anda dapat memindahkan atau menyalin file atau folder dari memori eksternal ke internal.
- Anda dapat menghapus file atau folder dari memori internal atau eksternal.

CATATAN

- File yang lebih besar dari memori internal yang tersisa tidak dimungkinkan untuk disalin atau dipindahkan ke memori internal.
- Anda tidak dapat menyalin atau memindahkan file ke penyimpanan internal jika ukuran file **lebih besar dari ruang kosong tersedia** di penyimpanan internal.

Mendengarkan Musik

Melihat file musik

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔  **➔ Music (Musik)**

CATATAN

- Berkas dengan ekstensi yang tidak didukung tidak diputar.
- Jika file tidak valid, gambar yang rusak dan pesan ‘File tidak bisa dikenali’ ditampilkan.
- Berkas yang rusak ditampilkan sebagai 00:00 dan tidak akan diputar.
- Berkas musik yang diunduh dari layanan berbayar dengan perlindungan hak cipta tidak dapat diputar, dan informasi yang tidak layak mungkin ditampilkan selama pemutaran.
- Anda dapat menggunakan tombol ▶, ⏸, ■, ⏩, ⏪ pada kontrol jarak-jauh juga tersedia dalam mode ini.
- Anda dapat menggunakan tombol ⏩ untuk memilih trek berikutnya dan tombol ⏪ untuk memilih musik sebelumnya.
- Jika Anda menekan tombol ⏪ dalam 5 detik setelah memutar lagu, Anda akan kembali ke lagu sebelumnya; jika Anda menekan tombol yang sama setelah 5 detik, akan kembali ke awal lagu.

Pengaturan

Anda harus mendaftar produk Anda untuk memutar video DivX yang dilindungi DRM.

Untuk mendaftar/menghapus pendaftaran konten DivX ® VOD yang dibeli atau disewa

Kontrol Jarak-Jauh (HOME) ➔  **➔ Settings (Pengaturan) ➔ DivX ® VOD**

Untuk memutar konten DivX® VOD yang telah dibeli atau disewa, Anda harus mendaftarkan perangkat dengan kode pendaftaran DivX 10 digit dari perangkat Anda di www.divx.com/vod.

- **Registration (Pendaftaran):** view the registration code of your display.
- **Deregistration (Hapus pendaftaran):** membatalkan pendaftaran.

CATATAN

- Saat Anda memeriksa kode pendaftaran, beberapa tombol mungkin tidak bekerja.
- Jika Anda menggunakan kode pendaftaran DivX perangkat lainnya, Anda tidak dapat memutar berkas DivX yang disewa atau dibeli. Hanya gunakan kode pendaftaran DivX yang ditetapkan untuk produk Anda.
- Berkas video atau audio yang tidak diubah dengan kodek DivX standar mungkin rusak atau tidak diputar.
- Kode VOD DivX memungkinkan Anda untuk mengaktifkan hingga 6 perangkat dengan satu akun.
- Setelah pendaftaran, Anda harus mendaftarkan perangkat Anda lagi guna melihat konten DivX® VOD.

Untuk Mengatur Nama Signage

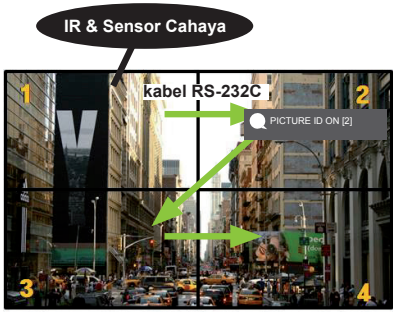
Untuk memutar konten DivX® VOD yang telah dibeli atau disewa, Anda harus mendaftarkan perangkat dengan kode pendaftaran DivX 20 digit dari perangkat Anda di www.divx.com/vod.

Anda juga dapat mengatur nama dengan menekan Remote Kontrol (SETTINGS) ➔ Network (Jaringan) ➔ SIGNAGE NAME (NAMA SIGNAGE).

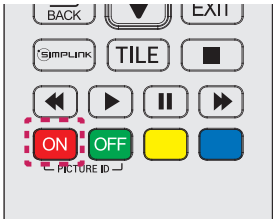
Pengaturan ID Gambar

ID Gambar digunakan untuk mengubah pengaturan perangkat tertentu (layar) menggunakan penerima IR tunggal untuk multi-vision. Komunikasi dimungkinkan antara monitor dengan penerima IR dan perangkat lain dengan menggunakan kabel RS-232C. Setiap perangkat dikenali melalui **ID Perangkat**. Jika Anda menetapkan **Picture ID** menggunakan kontrol jarak-jauh, hanya layar dengan **ID Gambar** dan **ID Perangkat** sama yang dapat dikontrol dari jarak-jauh.

1 Tetapkan **ID Perangkat** ke monitor yang ditetapkan seperti tampak pada gambar di bawah.



2 Tekan tombol **ON (AKTIF)** merah pada kontrol jarak-jauh untuk menetapkan **PICTURE ID (ID GAMBAR)**.



3 Tetapkan **ID Perangkat** ke pilihan Anda.

- Set dengan **ID Perangkat** yang berbeda dengan **ID Gambar** tidak dapat dikontrol oleh sinyal IR.

CATATAN

- Jika **ID Gambar** diatur ke 2, hanya monitor kanan atas, yang mempunyai **ID Perangkat** 2, dapat dikontrol oleh sinyal IR.
- Jika Anda menekan tombol **OFF** hijau untuk **PICTURE ID (ID GAMBAR)**, **ID Gambar** untuk semua monitor dimatikan. Jika Anda menekan sembarang tombol di kontrol jarak-jauh, semua monitor dapat dikontrol oleh sinyal IR terlepas dari **ID Perangkat** dari perangkat itu.
- Dengan **PICTURE ID (ID GAMBAR) ON**, Anda hanya dapat menaikkan **ID gambar** 1 poin. Anda tidak dapat menurunkannya.

Pengaturan Pengguna

Pengaturan Menu Utama

Pengaturan Cepat

Mengonfigurasi menu pengaturan yang sering digunakan.

Untuk mengaktifkan atau menonaktifkan monitor secara otomatis

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Quick (Cepat) ➔ On Timer/Off Timer (Pewaktu Aktif/Pewaktu Nonaktif)

Anda dapat mengatur Timer Hidup/Mati untuk monitor Anda. Jika Anda tidak ingin mengatur **On Timer/ Off Timer (Timer Hidup/Timer Mati)**, pilih **Off (Mati)**.

Untuk mengganti lampu latar dan kontras secara otomatis

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Quick (Cepat) ➔ Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar)

Menurut kecerahan gambar, kecerahan monitor akan disesuaikan secara otomatis untuk menghemat energi.

- **Off (Nonaktif):** Menonaktifkan fungsi **Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar)**.
- **On (Aktif):** mengaktifkan fungsi **Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar)**.

Pengaturan Gambar

Untuk memilih Mode Gambar

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) → Picture (GAMBAR) → Picture Mode (Mode Gambar)

Pilih mode gambar yang paling cocok dengan jenis video.

- **Vivid (Jelas):** menyesuaikan gambar video untuk lingkungan toko pengecer dengan meningkatkan **contrast (kontras)**, **brightness (kecerahan)** dan **sharpness (ketajaman)**.
- **Standard (Standar):** menyesuaikan gambar video untuk lingkungan normal.
- **APS (APS):** mengurangi konsumsi daya dengan menyesuaikan kecerahan layar.
- **Cinema (Sinema):** mengoptimumkan gambar video untuk menonton film.
- **Sports (Olahraga):** mengoptimumkan gambar untuk melihat olahraga. Bahkan gerakan cepat seperti menendang atau melempar bola ditampilkan dengan jelas di layar.
- **Game (Permainan):** mengoptimumkan gambar video untuk bermain permainan video.
- **Photo (Foto):** Mode ini dioptimalkan untuk menampilkan foto. Mode menampilkan foto secara mulus dan meminimalkan hilangnya kualitas foto asli.
- **Expert 1/Expert 2 (Pakar 1/Pakar 2):** memungkinkan pakar, atau siapa pun yang tertarik dengan gambar berkualitas tinggi, untuk menyempurnakan gambar secara manual guna mendapatkan kualitas gambar terbaik.

CATATAN

- Tergantung pada sinyal masukan, **Picture Mode (mode gambar)** yang tersedia mungkin berbeda.
- **Expert (Pakar)** merupakan pilihan yang memungkinkan seorang ahli untuk menghaluskan kualitas gambar menggunakan gambar spesifik. Oleh karena itu, mode ini mungkin tidak efektif untuk gambar normal.

Untuk menyempurnakan mode gambar

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Picture (GAMBAR) ➔ Picture Adjust (Penyetelan Gambar)

- **Backlight (Lampu latar):** menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol lampu latar LCD. Semakin nilainya mendekati 100, semakin cerah gambar itu.
- **Contrast (kontras):** menyesuaikan perbedaan antara area terang dan gelap) pada gambar. Semakin nilainya mendekati 100, semakin besar perbedaannya.
- **Brightness (Kecerahan):** menyesuaikan kecerahan layar keseluruhan. Semakin nilainya mendekati 100, semakin cerah gambar itu.
- **Sharpness (Ketajaman):** menyesuaikan ketajaman tepi gambar. Semakin nilainya mendekati 50, tepinya menjadi semakin jelas dan tajam.
- **H Sharpness (Ketajaman H):** menyesuaikan ketajaman tepi kontras pada layar dari sudut pandang horizontal.
- **V Sharpness (Ketajaman V):** menyesuaikan ketajaman tepi kontras pada layar dari sudut pandang vertikal.
- **Color (Warna):** melembutkan atau memperdalam rona layar. Semakin nilainya mendekati 100, warnanya menjadi semakin dalam.
- **Tint (Rona):** Menyesuaikan keseimbangan warna antara merah dan hijau yang ditampilkan di layar. Semakin nilainya mendekati Red (Merah) 50, warna merah menjadi semakin gelap, dan semakin nilainya mendekati Green (Hijau) 50, warna hijau menjadi semakin gelap.
- **Color Temperature (Suhu Warna):** menyesuaikan rona layar untuk menimbulkan rasa hangat atau sejuk.
- **Advanced Control/Expert Control (Kontrol Lanjutan/Kontrol Pakar):** menyesuaikan pilihan lanjutan.

Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Mengoptimalkan perbedaan antara bagian terang dan gelap layar sesuai dengan kecerahan gambar.
Super Resolution (Resolusi Super)	Mempertajam bagian gambar yang tajam atau tidak jelas.
Color Gamut (Gamut Warna)	Memilih kisaran warna yang ditampilkan.
Dynamic Color (Warna Dinamis)	Menyesuaikan rona dan saturasi gambar untuk menghasilkan tampilan yang hidup dan jelas.
Edge Enhancer (Penjelas Sudut)	Memberikan tepi gambar yang lebih tajam dan lebih jelas.
Filter Warna	Menyesuaikan warna dan rona secara akurat dengan memfilter bidang warna tertentu pada ruang RGB.
Preferred Color (Warna pilihan)	Menyesuaikan warna kulit, rumput, dan langit sesuai dengan pilihan Anda.
Gamma (Gamma)	Menyesuaikan kecerahan medium gambar.
White Balance (Keseimbangan Putih)	Menyesuaikan keseluruhan rona gambar sesuaikan dengan preferensi Anda. Dalam mode Pakar, Anda dapat menyempurnakan gambar menggunakan pilihan Metode/Pola.
Color Management System (Sistem Pengelolaan Warna)	Pakar menggunakan sistem pengelolaan warna ketika menyesuaikan warna menggunakan pola tes. Dengan sistem pengelolaan warna Anda dapat melakukan penyesuaian dengan memilih dari 6 ruang warna (Merah/Kuning/Biru/Biru Kehijauan/Ungu Kemerahan/Hijau) tanpa memengaruhi warna lainnya.Anda mungkin tidak melihat perubahan rona warna pada gambar biasa, bahkan setelah penyesuaian.

CATATAN

- Tergantung pada sinyal input atau mode gambar yang dipilih, pilihan yang tersedia mungkin berbeda.

• **Picture Options (Pilihan Gambar):** menyesuaikan pilihan gambar.

Noise Reduction (Pengurangan Derau)	Menghilangkan bintik-bintik kecil yang dihasilkan untuk memperoleh gambar yang jernih.
MPEG Noise Reduction (Pengurangan Derau MPEG)	Mengurangi derau yang dihasilkan saat pembuatan sinyal video digital.
Black Level (Tingkat Kehitaman)	Menyesuaikan tingkat kehitaman gambar hingga kecerahan dan kontras gambar yang benar.
Real Cinema (Sinema Nyata)	Mengoptimumkan gambar video untuk tampilan seperti sinema.
TruMotion (TruMotion)	Menampilkan gambar yang bergerak cepat dengan kualitas gambar optimal. -**Off (Nonaktif):** Menonaktifkan TruMotion. -**Smooth (Halus):** menampilkan gambar yang bergerak cepat dengan halus. -**Clear (Jernih):** menampilkan gambar yang bergerak jernih. -**User (Pengguna):** mengatur de-judder secara manual. *__De-judder:__ menyesuaikan kekaburan layar.

CATATAN

• Pengaturan lanjutan dapat diubah hanya di mode **User (Pengguna)**.

• **Reset (Pengaturan Awal)**: menyetel ulang pengaturan awal.

Untuk mengatur rasio gambar,

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Picture (GAMBAR) ➔ Aspect Ratio (Rasio Gambar)

Mengganti rasio gambar untuk melihat gambar dalam ukuran optimalnya.

- **16:9:** menampilkan gambar dengan rasio gambar 16:9.
- **Just Scan (Tampil Utuh):** menampilkan gambar dalam ukuran asli tanpa memotong tepinya. Ukuran asli tersedia dalam mode HDMI (720p atau lebih tinggi).
- **Set By Program:** secara otomatis mengganti rasio gambar 4:3 atau 16:9 tergantung sinyal video masukan.
- **4:3:** menampilkan gambar dengan rasio gambar 4:3.
- **Zoom (Perbesar):** memperluas gambar agar pas dengan lebar layar. Bagian atas dan bawah gambar mungkin terpotong.
- **Cinema Zoom (Perbesar Sinema):** memperluas gambar hingga rasio film layar leba 2.35:1 tanpa distorsi.

PERHATIAN

- Jika ditampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut “bekas gambar” atau “bekas” dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika rasio aspek diatur ke **4:3** dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak surat di layar.
- Pilihan ini mungkin berbeda-beda tergantung model.
- Tergantung pada sinyal masukan, rasio gambar yang tersedia mungkin berbeda.
- Anda hanya dapat memilih rasio gambar **4:3** dan **16:9** dalam mode masukan HDMI1-PC/ HDMI2-PC/ DISPLAYPORT-PC/ DVI-PC.

Untuk menggunakan fungsi Energy Saving (Hemat Energi).

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Picture (GAMBAR) ➔ Energy Saving (Hemat Energi)

mengurangi konsumsi daya dengan menyesuaikan kecerahan layar.

- **Auto (Otomatis) :** menyesuaikan kecerahan monitor sesuai dengan cahaya lampu sekitar. (Fitur ini hanya tersedia pada fitur tertentu.)
- **Off (Nonaktif) :** menonaktifkan mode Energy Saving (Hemat Energi).
- **Minimum/ Medium/ Maximum (Minimum/ Sedang/ Maksimum) :** menggunakan Hemat Energi sesuai dengan Hemat Energi yang ditentukan untuk monitor.
- **Screen Off (Layar Mati) :** mematikan layar). Anda hanya akan mendengar audio. Anda dapat menyalakan layar lagi dengan menekan sembarang tombol di kontrol jarak-jauh kecuali tombol daya.

Untuk menggunakan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar).

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Picture (GAMBAR) ➔ Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar)

Menurut kecerahan gambar, kecerahan monitor akan disesuaikan secara otomatis untuk menghemat energi.

- **Off (Nonaktif):** Menonaktifkan fungsi **Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar)**.
- **On (Aktif):** mengaktifkan fungsi **Smart Energy Saving (Hemat Energi yang Pintar)**.

Untuk menjalankan Tes Gambar

Kontrol Jarak-Jauh ➔ Picture (GAMBAR)➔ Picture Test (Tes Gambar)

Jalankan Tes Gambar untuk memeriksa bahwa sinyal gambar dihasilkan dengan normal, kemudian pecahkan masalah dengan memilih pilihan yang relevan di layar. Jika tidak ada masalah dalam Tes Gambar, Jika tidak ada masalah dengan Uji Suara, periksa perangkat eksternal terhubung.

Pengaturan Suara

Untuk memilih Mode Suara.

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Sound (Suara) ➔ Sound Mode (Mode Suara)

Kualitas suara terbaik akan dipilih secara otomatis tergantung jenis video yang saat ini disaksikan.

- **Standard (Standar):** mode suara ini berfungsi dengan baik untuk konten segala jenis.
- **News (Berita):** mengoptimalkan suara untuk melihat berita.
- **Music (Musik):** mengoptimalkan suara untuk mendengarkan musik.
- **Cinema (Sinema):** mengoptimalkan suara untuk menonton film.
- **Sports (Olahraga):** mengoptimalkan suara untuk menonton olahraga.
- **Game:** mengoptimalkan suara untuk permainan video.

Untuk menggunakan fungsi Efek Suara

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Sound (Suara) ➔ Sound Effects (Efek Suara)

- **Clear Voice II (Suara Jernih II):** nikmati suara yang lebih jernih dengan penyetelan tingkat tiga.
- **Equalizer (Equalizer):** setel suara secara manual menggunakan equalizer. .
- **Balance (Keseimbangan):** menyesuaikan volume keluaran untuk speaker kiri dan speaker kanan.
- **Reset (Keseimbangan):** mengatur ulang pengaturan suara.

Untuk memilih Volume Increase Rate (Laju Kenaikan Volume).

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Sound (Suara) ➔ Volume Increase Rate (Laju Kenaikan Volume)

Anda dapat mengatur rentang volume dengan memilih Rendah/Medium/Tinggi.

Untuk menyinkronkan dengan video

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Sound (Suara) ➔ AV Sync. Adjust (Sesuaikan Sinkronisasi AV)

- **Speaker:** menyesuaikan sinkronisasi antara video dan audio yang berasal dari speaker eksternal, seperti speaker yang disambungkan ke port keluaran audio digital audio, peralatan audio atau headphone LG. Dari nilai default, semakin nilainya mendekati "-", keluaran suara menjadi semakin cepat, dan semakin nilainya mendekati "+" , keluaran suara menjadi semakin lambat.
- **Bypass:** Audio dihasilkan dari perangkat eksternal tanpa jeda. Audio mungkin dihasilkan lebih awal daripada video karena waktu pemrosesan untuk video yang dimasukkan melalui monitor.

Untuk menjalankan Tes Suara

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Sound (Suara) ➔ Sound Effects (Tes Suara)

Jalankan uji suara untuk memeriksa apakah sinyal suara dikeluarkan secara normal, lalu jika ada masalah, atasi dengan memilih opsi relevan pada layar. Jika tidak ada masalah dengan Uji Suara, periksa perangkat eksternal terhubung.

Pengaturan Jaringan

Untuk mengatur Nama Signage

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Network (Jaringan) ➔ Signage Name (Nama Signage)

Anda dapat mengatur nama untuk Monitor Signage yang akan digunakan di jaringan dengan menggunakan keyboard pada layar.

Untuk mengatur jaringan Anda

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Network (Jaringan) ➔ Wired Connection (Ethernet) (Koneksi kabel (Ethernet))

Menghubungkan layar ke area jaringan berkabel:
menyambungkan tampilan ke Local Area Network (LAN) melalui port LAN seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut dan atur pengaturan jaringan.. Hanya mendukung sambungan jaringan berkabel. Setelah membuat koneksi fisik, sejumlah kecil jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Untuk sebagian besar jaringan, tampilan secara otomatis akan membuat sambungan tanpa penyesuaian apa pun. Untuk informasi detail, hubungi penyedia Internet Anda atau lihat buku petunjuk router.

Untuk Mengatur Jaringan Nirkabel Anda

Remote Kontrol (SETTINGS) ➔ Network (Jaringan) ➔ Wi-Fi Connection (Koneksi Wi-Fi)

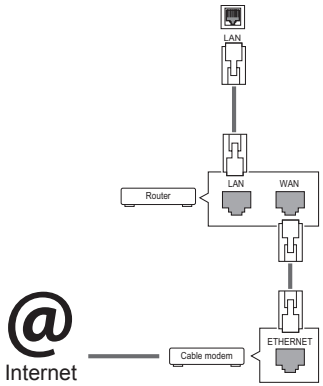
Jika Anda sudah mengatur layar untuk jaringan nirkabel, Anda dapat memeriksa dan menyambungkan ke jaringan internet nirkabel yang tersedia.

- **Add a Hidden Wireless Network (Tambahkan Jaringan Nirkabel Tersembunyi)**: Jika Anda memasukkan nama jaringan secara langsung, Anda dapat menambahkan jaringan nirkabel.
- **Connect via WPS PBC (Sambungkan lewat PBC WPS)**: Mudah menyambungkan saat tombol AP nirkabel yang mendukung PBC ditekan.
- **Connect via WPS PIN (Sambungkan lewat PIN WPS)**: Mudah menyambungkan saat PIN AP nirkabel yang ingin Anda sambungkan dimasukkan ke halaman web konfigurasi AP.
- **Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)**: Jika Anda memasukkan informasi jaringan secara langsung, Anda dapat memasukkan jaringan nirkabel. Jika tidak ada jaringan nirkabel yang tersedia, klik Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan). Anda dapat menambahkan jaringan.

Tip untuk Pengaturan Jaringan

Gunakan kabel LAN standar (Cat5 atau yang lebih tinggi dengan konektor RJ45) dengan layar ini.

Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah selama pengaturan seringkali dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router atau modem. Setelah menyambungkan jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau putusan sambungan kabel daya jaringan rumah atau modem kabel, kemudian hidupkan dan atau sambungkan kabel lagi. Tergantung penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda. LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung. LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet. Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses. Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda. Segala biaya yang dikenakan oleh ISP termasuk, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.



CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan Network Setting (Pengaturan Jaringan), periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau Penyedia Layanan Internet Anda.
- Menu Pengaturan jaringan tidak akan tersedia sebelum layar terhubung ke jaringan fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau Penyedia Layanan Internet Anda.

Tip untuk Pengaturan Jaringan Nirkabel

Jaringan nirkabel dapat terpengaruh oleh gangguan dari pengoperasian perangkat lainnya pada frekuensi 2,4 GHz (telepon nirkabel, perangkat Bluetooth atau oven microwave). Ada juga gangguan dari perangkat dengan frekuensi 5 GHz, sama dengan perangkat Wi-Fi lainnya.

Lingkungan nirkabel sekitar dapat menyebabkan layanan jaringan nirkabel berjalan lambat.

Jika Anda tidak menonaktifkan seluruh jaringan rumah, lalu lintas jaringan mungkin terjadi pada beberapa perangkat.

Untuk koneksi AP, diperlukan perangkat titik akses yang mendukung koneksi nirkabel dan fitur koneksi nirkabel pada perangkat harus diaktifkan. Hubungi penyedia layanan Anda mengenai ketersediaan koneksi nirkabel pada titik akses Anda.

Periksa SSID dan pengaturan pengamanan AP untuk koneksi AP. Lihat dokumentasi yang tepat untuk SSID dan pengaturan keamanan AP.

Pengaturan pada perangkat jaringan (pembagi saluran berkabel/nirkabel, hub) yang tidak tepat dapat menyebabkan monitor berjalan lambat atau tidak berfungsi dengan baik. Pasang perangkat dengan benar sesuai dengan manual yang tepat dan atur jaringan.

Metode koneksi mungkin berbeda sesuai dengan pabrikan AP.

Setting Umum

Untuk mengonfigurasi bahasa

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ Option (Umum) ➔ Menu Language (Bahasa Menu)

Pilih salah satu bahasa di menu yang ditampilkan di layar.

- **Menu Language (Bahasa Menu):** mengatur bahasa untuk Signage.

Untuk mengatur waktu/tidur.

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ General (Umum) ➔ Time Setting (Pengaturan waktu)

Anda dapat memeriksa atau mengganti waktu.

- **Time (Waktu):** Anda dapat mengatur waktu secara manual.
- **Date (Tanggal):** Anda dapat mengatur tanggal secara manual.

Untuk mengaktifkan atau menonaktifkan monitor secara otomatis

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ General (Umum) ➔ Timers (Pewaktu)

Anda dapat mengatur On/Off Timer (Pewaktu Aktif/Pewaktu Nonaktif) untuk monitor Anda.

- **On Timer (Pewaktu Aktif):** Anda dapat mengatur waktu kapan monitor Anda hidup.
- **Off Timer (Pewaktu Nonaktif):** Anda dapat mengatur waktu kapan monitor Anda mati.
- **No Signal Power Off (15 minutes) (Mati Tidak Ada Sinyal (15 menit)):** Jika Anda tidak menekan tombol apa pun dalam waktu 15 menit pada monitor yang diaktifkan dengan fitur On Timer (Pewaktu Aktif), monitor mati secara otomatis. Untuk memastikan monitor tidak mati secara otomatis, atur Auto Off (Mati Otomatis) ke Off (Nonaktif).
- **Auto Power Off (Matikan Otomatis):** Jika Anda tidak menekan tombol apa pun dalam waktu empat jam pada monitor yang diaktifkan, monitor masuk ke mode Standby (Siaga) secara otomatis.

CATATAN

- Off/On Time (Waktu Nonaktif/Aktif) dapat disimpan hingga untuk tujuh jadwal; Monitor akan dimatikan atau dihidupkan sesuai waktu penetapan dalam daftar jadwal. Jika telah disimpan beberapa waktu penetapan dalam daftar jadwal, fungsi ini akan bekerja pada waktu yang terdekat dari waktu saat ini.
- Setelah waktu aktif atau waktu nonaktif diatur, fungsi-fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang ditetapkan.
- Fungsi mematikan terjadwal hanya bekerja dengan benar bila waktu perangkat telah diatur dengan benar.
- Bila waktu untuk mengaktifkan dan menonaktifkan yang dijadwalkan sama, waktu menonaktifkan akan diprioritaskan atas waktu mengaktifkan jika perangkat telah diaktifkan, dan sebaliknya jika telah dinonaktifkan.

Untuk mengatur ulang monitor Anda

Kontrol Jarak-Jauh (SETTINGS) ➔ General (Umum) ➔ Reset to Initial Settings (Atur Ulang Ke Pengaturan Awal)

Mengatur ulang semua pengaturan monitor.

Menginstal LG Monitor Software (Perangkat Lunak Monitor LG)

Masukkan CD perangkat lunak yang disediakan di dalam kemasan produk ke drive CD PC dan instal Screen Split. Gambar layar instalasi digunakan hanya sebagai acuan. Gambar layar instalasi yang sebenarnya dapat berbeda, bergantung pada modelnya.

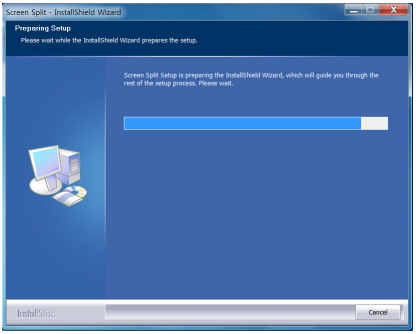
1 Atur Internet Explorer sebagai browser web default.



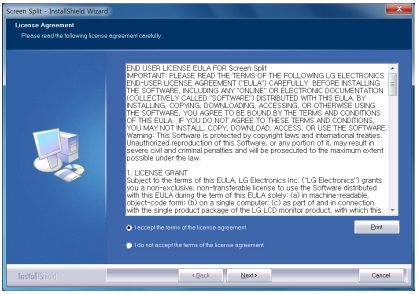
2 Klik **Screen Split** di layar utama CD. Bila jendela pengunduhan berkas muncul, klik tombol "Run" (Jalankan). (Meskipun layar di bawah ini mungkin berbeda, tergantung sistem operasi Anda atau versi Internet Explorer, metode instalasinya tetap sama.)



3 Ikuti petunjuk untuk melanjutkan instalasi.



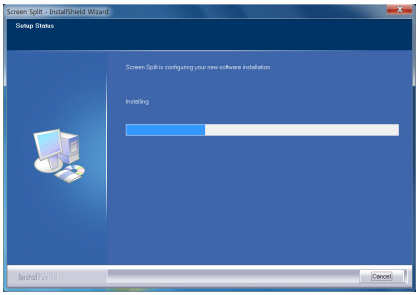
4 Centang kotak centang "I accept the terms of the agreement" (Saya menerima ketentuan perjanjian) pada layar License Agreement (Perjanjian Lisensi) lalu klik tombol [Next] ([Berikutnya]).



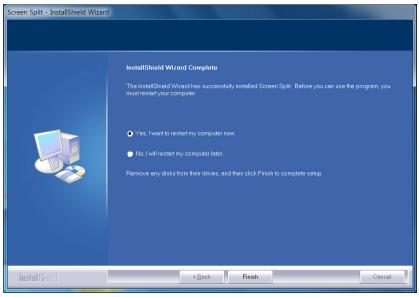
PERHATIAN

- Windows 7 harus diperbarui ke Service Pack 1 atau lebih tinggi.

5 Screen Split memulai instalasi seperti ditunjukkan di bawah ini:



6 Bila instalasi selesai, hidupkan ulang sistem Anda.

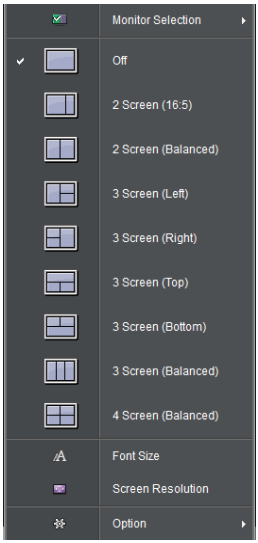


CATATAN

- **Screen Split**: Program ini secara otomatis membagi jendela program sesuai dengan yang diinginkan.
- Bila Anda menjalankan Screen Split, ikon Screen Split [ ] akan muncul dalam baki sistem di kanan bawah layar PC.



- Klik kanan ikon Screen Split dan pilih layout yang Anda inginkan.



PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada gambar yang ditampilkan

Masalah	Solusi
Apakah kabel daya pada produk telah terhubung?	• Periksa apakah kabel daya telah ditancapkan dengan benar ke stopkontak.
Apakah muncul pesan 'Out of range' (Di luar jangkauan)?	• Sinyal dari PC (kartu video) di luar kisaran frekuensi horizontal atau vertikal pada produk. Setel rentang frekuensi dengan mengacu pada Spesifikasi dalam manual ini.
Apakah muncul pesan 'Check signal cable'' (Periksa kabel sinyal)'?	• Kabel sinyal antara PC dan produk tidak terhubung. Periksa kabel sinyal. • Tekan tombol 'INPUT' di kontrol jarak-jauh untuk memeriksa sinyal masukan.

Pesan 'Unknown Product' (Produk Tidak Dikenal) muncul saat produk terhubung.

Masalah	Solusi
Apakah Anda telah menginstal drivernya?	• Periksa apakah fungsi Plug & Play didukung dengan mengacu pada panduan pengguna kartu video.

Gambar layar tampak abnormal.

Masalah	Solusi
Apakah posisi layar salah?	• Periksa apakah resolusi kartu video dan frekuensi didukung oleh produk. Jika frekuensi di luar kisaran, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Setting (Pengaturan) "Display" (Tampilan) pada Control Panel (Panel Kontrol).
Layar ditampilkan abnormal.	• Sinyal masukan yang sesuai tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.

CATATAN

- Konten terkait perangkat lunak dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya karena pemutakhiran fungsi produk.

Bayangan sisa muncul pada produk.

Masalah	Solusi
Bayangan sisa muncul saat produk dinonaktifkan.	• Jika Anda menggunakan gambar diam dalam waktu lama, pikselnya mungkin jadi rusak. Gunakan fungsi screensaver. • Jika gambar gelap ditampilkan di layar setelah gambar dengan kontras tinggi (hitam dan putih atau abu-abu), ini dapat menyebabkan bekas gambar. Ini adalah normal pada produk LCD.

Fungsi audio tidak bekerja.

Masalah	Solusi
Tidak ada suara?	• Periksa apakah kabel audio telah terhubung dengan benar. • Sesuaikan volume. • Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu lemah.	• Pilih suara equalizer yang sesuai.
Suara terlalu pelan.	• Sesuaikan volume.

Warna layar abnormal.

Masalah	Solusi
Resolusi warna pada layar buruk (16 warna).	• Setel jumlah warna lebih dari 24 bit (warna nyata). Pilih menu Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Tampilan) - Settings (Pengaturan) - Color Table (Tabel Warna) pada Windows.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	• Periksa keadaan sambungan pada kabel sinyal. Atau, pasang ulang kartu video PC.
Apakah muncul bintik-bintik hitam pada layar?	• Sejumlah piksel (warna merah, hijau, blue, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat dikaitkan dengan karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kegagalan fungsi pada LCD.

Pengoperasian tidak bekerja secara normal.

Masalah	Solusi
Perangkat tiba-tiba dimatikan.	• Apakah **Timers (Pewaktu)** disetel? • Periksa pengaturan kontrol daya. Listriknya terputus.

SPESIFIKASI PRODUK

Layar LCD	Jenis layar	248 cm Thin Film Transistor (TFT) Lebar Layar LCD (Liquid Crystal Display) Panjang diagonal layar: 248 cm
	Pitch piksel	0,562 mm (H) x 0,562 mm (V)
Sinyal video	Resolusi maksimum	DVI-D: 1920 x 1080 @ 60 Hz DISPLAYPORT: 3840 x 2160 @ 30 Hz HDMI 1: 3840 x 2160 @ 60 Hz (YCbCr 4:2:0) HDMI 2: 3840 x 2160 @ 60 Hz - Ini mungkin tidak didukung pada beberapa OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang direkomendasikan	DVI-D/ DISPLAYPORT/ HDMI 1: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI 2 : 3840 x 2160 @ 60 Hz - Ini mungkin tidak didukung pada beberapa OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi horizontal	DVI-D/ HDMI 1/ HDMI 2/ DISPLAYPORT: 15 kHz hingga 83 kHz, 112,5 kHz(HDMI2), 135 kHz(HDMI2)
	Frekuensi vertikal	DVI-D/ HDMI 1/ HDMI 2/ DISPLAYPORT: 24 Hz hingga 76 Hz
	Sinkronisasi	Digital
Konektor input/Output		RS-232C In/Out, LAN, COMPONENT IN, Audio In, HDMI1, HDMI2, DP In/Out, DVI In, USB In 1/2/3, IR & Light Sensor, Optical Digital Audio Out, Speaker Out L/R
Baterai tertanam		Diterapkan
Daya	Tegangan	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 6,0 A
	Konsumsi daya	Mode Aktif: 400 W (Umum) / 550 W (Maks.) Mode Tidur: ≤ 2 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W
Persyaratan Lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembapan Pengoperasian	0 ˚C hingga 40 ˚C 10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan Kelembapan Penyimpanan	-20 ˚C hingga 60 ˚C 5 % hingga 95 %

Spesifikasi yang ditampilkan di atas dapat berubah tanpa pengumuman sebelumnya untuk meningkatkan kualitas.

“~” merujuk ke arus bolak-balik (AC), dan “⎓” merujuk ke arus searah (DC).

Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	
	2191,8 mm x 1246,8 mm x 69,4 mm / 87,3 kg
	
	2191,8 mm x 1246,8 mm x 119 mm / 88,1 kg

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

Audio/AUDIO	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (Kiri + Kanan)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedans Speaker	8 Ω

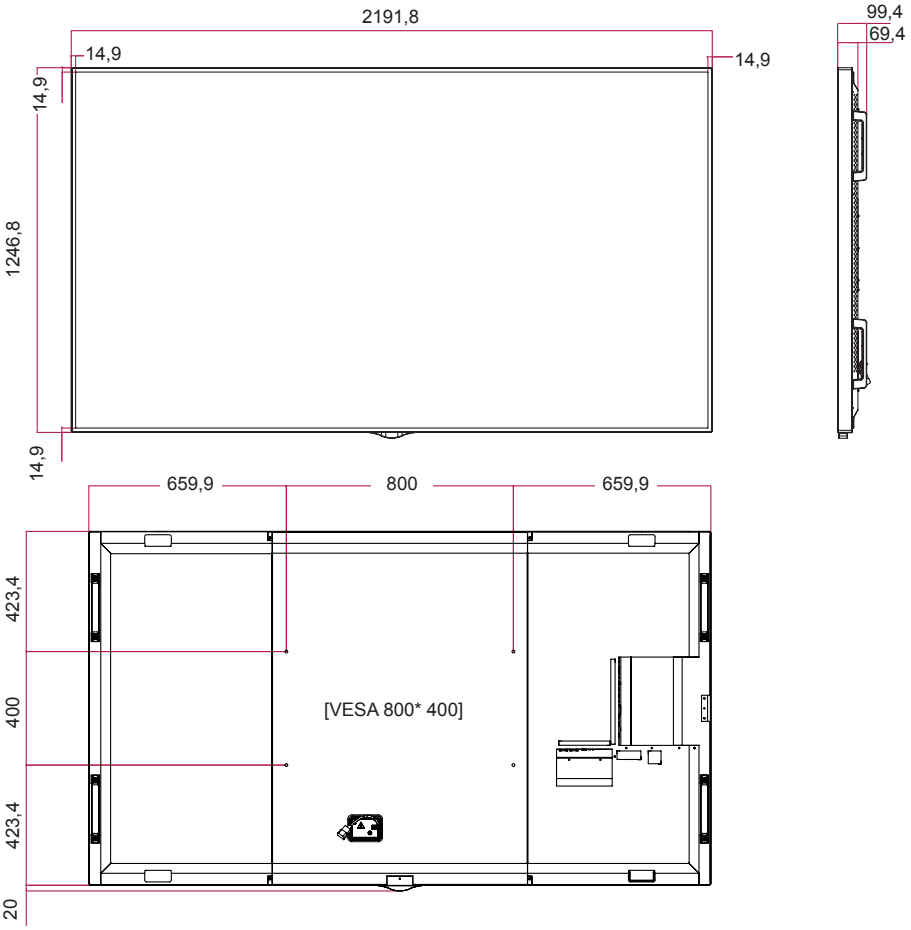
Spesifikasi yang ditampilkan di atas dapat berubah tanpa pengumuman sebelumnya untuk meningkatkan kualitas.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.

Lihat bagian "**Memasang di Dinding**" untuk mengetahui ukuran sekrup.

(Satuan: mm)



Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pengumuman sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Mode Dukungan HDMI (PC)

Resolusi	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi vertikal (Hz)	Keterangan
640 x 350	31,468	70,09	
720 x 400	31,469	70,08	
640 x 480	31,469	59,94	
800 x 600	37,879	60,317	
1,024 x 768	48,363	60,004	
1,152 x 864	54,348	60,053	
1,280 x 1,024	63,981	60,02	
1,920 x 1,080	67,5	60	
3,840 x 2,160	54	24	
3,840 x 2,160	56,25	25	
3,840 x 2,160	67,5	30	
3,840 x 2,160	112,5	50	HDMI2
3,840 x 2,160	135	60	HDMI2

Mode Dukungan HDMI (DTV)

Resolusi	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi vertikal (Hz)	Keterangan
1,920 x 1,080	26,97	23,976	
1,920 x 1,080	27,00	24	
1,920 x 1,080	33,71	29,97	
1,920 x 1,080	33,75	30	
1,920 x 1,080	56,25	50	
1,920 x 1,080	67,432	59,94	
1,920 x 1,080	67,5	60	
3,840 x 2,160	53,95	23,976	
3,840 x 2,160	54	24	
3,840 x 2,160	56,25	25	
3,840 x 2,160	61,43	29,97	
3,840 x 2,160	67,5	30	
3,840 x 2,160	112,5	50	HDMI2
3,840 x 2,160	135	60	HDMI2

Mode Dukungan HDMI (DTV)

Resolusi	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi vertikal (Hz)	Keterangan
640 x 480	31,469	59,94	
640 x 480	31,5	60	
720 x 480	15,73	59,94	
720 x 480	15,75	60	
720 x 576	15,625	50	
720 x 480	31,47	59,94	
720 x 480	31,5	60	
720 x 576	31,25	50	
1,280 x 720	44,96	59,94	
1,280 x 720	45	60	
1,280 x 720	37,5	50	
1,920 x 1,080	28,125	50	
1,920 x 1,080	33,72	59,94	
1,920 x 1,080	33,75	60	

Mode Dukungan DVI

Resolusi	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi vertikal (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
800 x 600	46,875	75
832 x 624	49,725	74,55
1,024 x 768	48,363	60
1,024 x 768	60,123	75,029
1,280 x 720	44,772	59,855
1,366 x 768	47,7	60
1,280 x 1,024	63,981	60,02
1,280 x 1,024	79,98	75,02
1,680 x 1,050	65,290	59,954
1,920 x 1,080	67,5	60

Mode Dukungan DISPLAYPORT (PC)

Resolusi	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi vertikal (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1,024 x 768	48,363	60
1,280 x 720	44,772	59,855
1,366 x 768	47,7	60
1,152 x 864	53,783	59,959
1,280 x 960	60	60
1,280 x 1,024	63,981	60,02
1,680 x 1,050	65,290	59,954
1,920 x 1,080	67,5	60
3,840 x 2,160	67,5	30

Mode Dukungan DISPLAYPORT (DTV)

Resolusi	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi vertikal (Hz)
720 x 480p	31,5	60
720 x 576p	31,25	50
1,280 x 720p	37,5	50
1,280 x 720p	45	60
1,920 x 1,080i	28,1	50
1,920 x 1,080i	33,75	60
1,920 x 1,080p	56,25	50
1,920 x 1,080p	67,5	60
3,840 x 2,160p	67,5	30

Mode COMPONENT

Resolusi	Frekuensi horizontal (kHz)	Frekuensi vertikal (Hz)
720 x 480i	15,73	59,94
720 x 480i	15,73	60
720 x 576i	15,625	50
720 x 480p	31,47	59,94
720 x 480p	31,5	60
720 x 576p	31,25	50
1,280 x 720	44,96	59,94
1,280 x 720	45	60
1,280 x 720	45	50
1,920 x 1,080	28,125	50
1,920 x 1,080	33,72	59,94
1,920 x 1,080	33,75	60
1,920 x 1,080	56,25	50
1,920 x 1,080	67,5	60

CATATAN

- Frekuensi vertikal: Tampilan produk berfungsi menurut gambar layar yang sangat sering berubah setiap detik seperti lampu neon. Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis horizontal. Bila 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

KODE IR

Semua model tidak mendukung fungsi HDMI/USB.
Beberapa kode kunci tidak didukung, tergantung modelnya.

Kode (Heksa)	Fungsi	Keterangan
08	⏻ POWER	Tombol kontrol jarak jauh
C4	MONITOR ON	Tombol kontrol jarak jauh
C5	MONITOR OFF	Tombol kontrol jarak jauh
95	Energy Saving	Tombol kontrol jarak jauh
0B	INPUT	Tombol kontrol jarak jauh
10	Tombol Angka 0	Tombol kontrol jarak jauh
11	Tombol Angka 1	Tombol kontrol jarak jauh
12	Tombol Angka 2	Tombol kontrol jarak jauh
13	Tombol Angka 3	Tombol kontrol jarak jauh
14	Tombol Angka 4	Tombol kontrol jarak jauh
15	Tombol Angka 5	Tombol kontrol jarak jauh
16	Tombol Angka 6	Tombol kontrol jarak jauh
17	Tombol Angka 7	Tombol kontrol jarak jauh
18	Tombol Angka 8	Tombol kontrol jarak jauh
19	Tombol Angka 9	Tombol kontrol jarak jauh
02	Volume (+)	Tombol kontrol jarak jauh
03	Volume (-)	Tombol kontrol jarak jauh
E0	BRIGHTNESS ^ (Halaman Naik)	Tombol kontrol jarak jauh
E1	BRIGHTNESS ˅ (Halaman Turun)	Tombol kontrol jarak jauh
DC	3D	Tombol kontrol jarak jauh
32	1/a/A	Tombol kontrol jarak jauh
2F	CLEAR	Tombol kontrol jarak jauh
7E	SIMPLINK	Tombol kontrol jarak jauh
79	ARC(MARK) (Rasio Gambar)	Tombol kontrol jarak jauh
4D	PSM (Mode Gambar)	Tombol kontrol jarak jauh
09	Mute	Tombol kontrol jarak jauh
43	SETTINGS (Menu)	Tombol kontrol jarak jauh
99	Konfig. Otomatis	Tombol kontrol jarak jauh
40	Naik (▲)	Tombol kontrol jarak jauh
41	Turun (▼)	Tombol kontrol jarak jauh
06	Kanan (►)	Tombol kontrol jarak jauh
07	Kiri (◄)	Tombol kontrol jarak jauh
44	OK	Tombol kontrol jarak jauh
28	BACK	Tombol kontrol jarak jauh

Kode (Heksa)	Fungsi	Keterangan
7B	TILE	Tombol kontrol jarak jauh
5B	EXIT	Tombol kontrol jarak jauh
72	ID ON (Merah)	Tombol kontrol jarak jauh
71	ID OFF (Hijau)	Tombol kontrol jarak jauh
63	KUNING	Tombol kontrol jarak jauh
61	BLUE	Tombol kontrol jarak jauh
B1	■	Tombol kontrol jarak jauh
B0	▶	Tombol kontrol jarak jauh
BA	⏸	Tombol kontrol jarak jauh
8F	⏪	Tombol kontrol jarak jauh
8E	⏩	Tombol kontrol jarak jauh
5F	W.BAL	Tombol kontrol jarak jauh
3F	S.MENU	Tombol kontrol jarak jauh
7C	HOME	Tombol kontrol jarak jauh

UNTUK MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

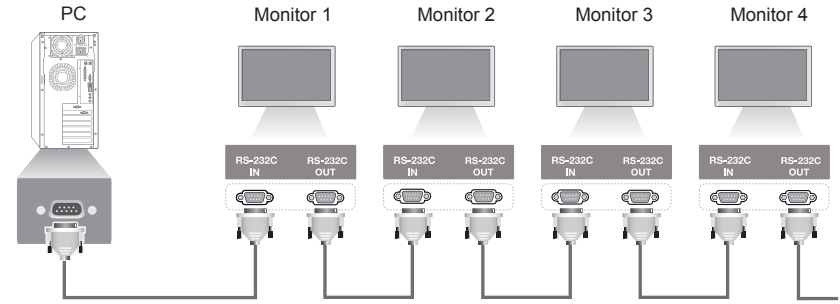
Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.

Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 1000 tanpa duplikat.

Menghubungkan kabel

Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

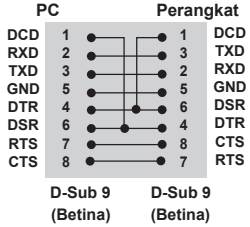
Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC.



Kabel RS-232C

Konfigurasi RS-232C

Konfigurasi 8-Kabel (Kabel RS-232C standar)



Parameter Komunikasi

Laju Baud: 9.600 BPS

Panjang Data: 8 bit

Bit Paritas: Tidak ada

Bit henti: 1 bit

Kontrol Aliran: Tidak ada

Kode Komunikasi: Kode ASCII

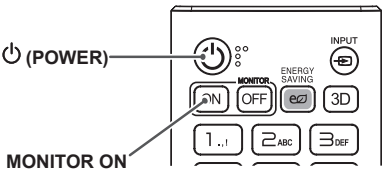
Menggunakan kabel silang (terbalik)

CATATAN

- Jika menggunakan sambungan dengan tiga kabel (non-standar), rantai daisi IR tidak dapat digunakan.

CATATAN

- Jika monitor yang terhubung melalui Daisy Chain (yang mengontrol beberapa monitor) dimatikan dan dihidupkan secara berurutan, beberapa monitor mungkin tidak bisa hidup. Dalam hal ini, Anda dapat menghidupkan monitor tersebut dengan menekan tombol **MONITOR ON**, bukan tombol **POWER (Daya)**.



Daftar Referensi Perintah

		COMMAND		DATA (Heksadesimal)
		1	2	
01	Power (Daya)	k	a	00 hingga 01
02	Select input (Pilih Masukan)	x	b	Lihat "Select Input" (Pilih Masukan)
03	Aspect Ratio (Rasio Gambar)	k	c	Lihat "Aspect Ratio" (Rasio Gambar)
04	Energy Saving (Hemat Energi)	j	q	Lihat "Energy Saving" (Hemat daya)
05	Picture Mode (Mode Gambar)	d	x	Lihat "Picture Mode" (Mode Gambar)
06	Contrast (Kontras)	k	g	00 hingga 64
07	Brightness (Kecerahan)	k	h	00 hingga 64
08	Sharpness (Ketajaman)	k	k	00 hingga 32
09	Color (Warna)	k	i	00 hingga 64
10	Tint (Rona)	k	j	00 hingga 64
11	Color Temperature (Suhu Warna)	x	u	00 hingga 64
12	Balance (Keseimbangan)	k	t	00 hingga 64
13	Sound Mode (Mode Suara)	d	y	Lihat "Sound Mode" (Mode Suara)
14	Mute (Diam)	k	e	00 hingga 01
15	Volume Control (Kontrol Volume)	k	f	00 hingga 64
16	Time 1 (year/month/day) (Waktu 1) (tahun/bulan/hari)	f	a	Lihat "Time 1" (Waktu 1)
17	Time 2 (hour/minute/second) (Waktu 2) (jam/menit/detik)	f	x	Lihat "Time 2" (Waktu 2)
18	Off time schedule (Jadwal waktu nonaktif)	f	c	00 hingga 01
19	On Time Schedule (Jadwal Waktu Aktif)	f	b	00 hingga 01
20	Off Timer (Pewaktu Nonaktif) (Berulang/Waktu)	f	e	Lihat "Off Timer" (Pewaktu Nonaktif) (Berulang/Waktu)
21	On Timer (Pewaktu Aktif) (Berulang/Waktu)	f	d	Lihat "On Timer" (Pewaktu Aktif)
22	On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif)	f	u	Lihat ‘On Timer Input’ (Masukan Pengatur Waktu Aktif).
23	No Signal Power Off (15Min) (Mati Tidak Ada Sinyal)	f	g	00 hingga 01
24	Auto power off (Mati Otomatis)	m	n	00 hingga 01
25	Language (Bahasa)	f	i	Lihat "Language" (Bahasa)
26	Reset (Pengaturan Awal)	f	k	00, 02
27	Current Temperature (Suhu Saat Ini)	d	n	FF
28	Key	m	c	Lihat "Key" (Tombol)
29	Time elapsed (Waktu Berlalu)	d	l	FF
30	Product Serial Number (Nomor seri produk)	f	y	FF
31	Software Version (Versi Perangkat Lunak)	f	z	FF
32	White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih)	j	m	00 hingga FE
33	White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih)	j	n	00 hingga FE

		COMMAND		DATA (Heksadesimal)
		1	2	
34	White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih)	j	o	00 hingga FE
35	White Balance Red Offset (Ofset Merah Keseimbangan Putih)	s	x	00 hingga FE
36	White Balance Green Offset (Ofset Hijau Keseimbangan Putih)	s	y	00 hingga FE
37	White Balance Blue Offset (Ofset Biru Keseimbangan Putih)	s	z	00 hingga FE
38	Lampu latar	m	g	00 hingga 64
39	Screen off (Layar mati)	k	d	00 hingga 01
40	Tile Mode (Mode Petak)	d	d	00 hingga FF
41	Check Tile Mode (Periksa Mode Petak)	d	z	FF
42	Tile ID (ID Petak)	d	i	Lihat “Tile ID” (ID Petak)
43	Natural Mode (Mode Alami)	d	j	00 hingga 01
44	DPM Select (Pemilihan DPM)	f	j	00 hingga 07
45	Remote Control/Local Key Lock (Kontrol Jarak-Jauh/Kunci Tombol Lokal)	k	m	00 hingga 01
46	Power on delay (Selang waktu menghidupkan)	f	h	00 hingga 64
47	Fail Over Select (Pemilihan Pindah Otomatis)	m	i	00 hingga 02
48	Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis)	m	j	Lihat " Fail Over Input Select" (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis)
49	IR Operation (Operasi IR)	t	p	00 hingga 02
50	Local Key Operation (Operasi Kunci Lokal)	t	o	00 hingga 02
51	Check the status (Periksa Status)	s	v	Lihat "Check the status" (Periksa Status)
52	Check Screen (Periksa Layar)	t	z	00 hingga 01
53	Speakers (Speaker)	d	v	00 hingga 01

* Catatan: Hanya perintah daya dan tombol dapat digunakan ketika file media diputar dari perangkat USB atau memori internal/eksternal. Beberapa perintah mungkin tidak didukung, tergantung modelnya. Perintah selain perintah daya dan tombol akan diperlakukan sebagai NG (Not Good).

Transmisi/Protokol Penerimaan

Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

* [Command1] : Mengidentifikasi mode pengaturan pabrik dan mode pengaturan pengguna.
* [Command2] : Mengontrol perangkat Monitor.
* [Set ID] : Digunakan untuk memilih perangkat yang ingin Anda kontrol. Set ID (ID Perangkat) unik dapat ditetapkan ke setiap perangkat, dengan rentang dari 1 hingga 255 (01H hingga FFH) pada Settings (Pengaturan) di menu OSD.

  Memilih '00H' untuk set ID (ID Perangkat) memungkinkan kontrol simultan pada semua monitor yang terhubung.

  * Nilai maksimum Set ID dapat berbeda tergantung model.
* [Data]: Mentransmisikan data perintah.

  Jumlah data dapat meningkat tergantung pada perintah.
* [Cr]: Ganti Baris. Berhubungan dengan ‘0x0D’ dalam kode ASCII.
* [ ]: Spasi Kosong. Berhubungan dengan ‘0x20’ dalam kode ASCII.

Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Produk mentransmisikan ACK (penerimaan) berdasarkan format ini saat menerima data normal. Saat ini, jika datanya adalah FF, maka menunjukkan data status saat ini. Jika data dalam mode penulisan data, maka akan mengembalikan data komputer PC.

Jika perintah dikirim dengan Set ID '00' (=0x00), data terlihat di semua perangkat monitor dan perangkat tidak mengirim penerimaan (ACK).

* Jika nilai data 'FF' dikirim dalam mode kontrol via RS-232C, maka nilai pengaturan saat ini untuk suatu fungsi dapat diperiksa (hanya untuk beberapa fungsi).
* Beberapa perintah tidak didukung, tergantung pada modelnya.

01. Power (Daya) (Command: k a)
Mengontrol untuk menghidupkan/mematikan perangkat.

Transmission

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

*Sinyal penerimaan dikembalikan dengan baik hanya jika monitor dihidupkan sepenuhnya.
* Mungkin ada selang waktu antara sinyal Transmission (Transmisi) dan Acknowledgement (Penerimaan).

02. Input Select (Pemilihan Masukan) (Command: x b)
* Memilih sinyal masukan.

Transmission

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 40: COMPONENT
70: DVI (PC)
80: DVI (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2 (DTV)
A1: HDMI2 (PC)
C0: DISPLAYPORT (Port Layar) (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Beberapa sinyal masukan mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

03. Aspect Ratio (Rasio Gambar) (Command: k c)
* Menyesuaikan rasio gambar.

Transmission

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom (Perbesar)
06: Set by Program (Diatur oleh Program)
09: Just Scan (Tampil Utuh) (720p atau lebih)
10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesar Sinema) 1 hingga 16

* Jenis data yang tersedia berbeda, tergantung pada sinyal masukan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian Rasio Gambar pada buku manual pemilik.
* Rasio gambar mungkin berbeda, tergantung pada konfigurasi masukan model tersebut.

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Hemat Energi) (Command: j q)
Menyetel Energy Saving (Hemat Energi).

Transmission

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Minimum
02: Medium (Sedang)
03: Maximum (Maksimum)
04: Automatic (Otomatis)
05: Screen off (Layar Mati)

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** Ini mungkin tidak didukung, tergantung modelnya.

05. Picture Mode (Mode Gambar) (Command: d x)
* Memilih mode gambar.

Transmission

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Vivid (Jelas)
01: Standard (Standar)
02: Cinema (Sinema)
03: Sports (Olahraga)
04: Game (Permainan)
05: Expert 1 (Pakar 1)
06: Expert 2 (Pakar 2)
08: APS (APS)
09: Photo (Foto)

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Beberapa mode gambar mungkin tidak didukung, tergantung model.

06. Contrast (Kontras) (Command: k g)
Menyesuaikan kontras layar.

Transmission

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kontras 0 hingga 100

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Kecerahan) (Command: k h)
Menyesuaikan kecerahan layar.

Transmission
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kecerahan 0 hingga 100

Acknowledgement
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Ketajaman) (Command: k k)
Menyesuaikan ketajaman layar.

Transmission
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: Sharpness (Ketajaman) 0 hingga 50

Acknowledgement
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

09. Color (Warna) (Command: ki)
Menyesuaikan warna layar.

Transmission
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Warna 0 hingga 100

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Rona) (Command: k j)
Menyesuaikan rona layar.

Transmission
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Rona merah 50 hingga hijau 50

Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Suhu Warna) (Command: x u)
Menyesuaikan suhu warna layar.

Transmission
[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: hangat 50 hingga sejuk 50

Acknowledgement
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

12. Balance (Keseimbangan) (Command: k t)
Menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmission
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kiri 50 ke kanan 50

Acknowledgement
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

13. Sound Mode (Mode Suara) (Command: d y)
Memilih mode suara.

Transmission

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Standard (Standar)
02: Music (Musik)
03: Cinema (Sinema)
04: Sports (Olahraga)
05. Game (Permainan)
07: News (Berita)

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

14. Mute (Diam) (Command: k e)
Mendiamkan/membunyikan suara.

Transmission

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Mute (Diam)
01: Unmute (Bunyi)

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

15. Volume Control (Kontrol Volume) (Command: k f)
Menyesuaikan volume pemutaran.

Transmission

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Volume 0 hingga 100

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

16. Time 1 (year/ month/ day) (Waktu 1 (tahun/bulan/hari)) (Command: f a)
Menyesuaikan nilai Time 1 (year/month/day) (Waktu 1) (tahun/bulan/hari).

Transmission

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 04 hingga 1B: tahun 2014 hingga 2037
Data2 01 hingga 0C: Januari hingga Desember
Data3 01 hingga 1F: Tanggal 1 hingga 31
* Masukkan "fa [Set ID] ff" untuk melihat pengaturan Time 1 (year/month/day) (Waktu 1) (tahun/bulan/hari).

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

17. Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)) (Command: f x)
Menyesuaikan nilai Time 2 (hour/minute/second) (Waktu 2) (jam/menit/detik).

Transmission

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00 hingga 17: 00 hingga 23 jam
Data2 00 hingga 3B: 00 hingga 59 menit
Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 detik
* Masukkan "fx [Set ID] ff" untuk melihat pengaturan Time 2 (hour/minute/second) (Waktu 2) (jam/menit/detik).
** Fungsi ini hanya tersedia apabila Time 1 (year/month/day) (Waktu 1) (tahun/bulan/hari) diatur.

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

18. Off Time Schedule (Jadwal Waktu Nonaktif) (Command: f, c)
Mengaktifkan/menonaktifkan Jadwal Waktu Nonaktif.

Transmission

[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

19. On Time Schedule (Jadwal Waktu Aktif) (Command: f, b)
Mengaktifkan/menonaktifkan Jadwal Waktu Aktif.

Transmission

[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

20. Off Timer (Pewaktu Nonaktif) (Repeat Mode (Mode Berulang)/ Time (Waktu)) (Command: f e)

Mengonfigurasikan pengaturan Off Timer (Repeat/Time) (Pewaktu Nonaktif) (Berulang/Waktu).

Transmission

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
1. f1h hingga f7h (baca data)
F1: Membaca data Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-1
F2: Membaca data Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-2
F3: Membaca data Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-3
F4: Membaca data Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-4
F5: Membaca data Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-5
F6: Membaca data Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-6
F7: Membaca data Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-7
2. e1h-e7h (menghapus satu indeks), e0h (menghapus semua indeks)
E0: Menghapus semua pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif)
E1: menghapus pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-1
E2: menghapus pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-2
E3: menghapus pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-3
E4: menghapus pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-4
E5: menghapus pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-5
E6: menghapus pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-6
E7: menghapus pengaturan Off Timer (Pewaktu Nonaktif) ke-7
3. 01h hingga 0Ch (mengatur hari dalam seminggu Off Timer (Pewaktu Nonaktif))
01: Sekali
02. Setiap Hari
03: Sen. - Jum.
04: Jum. - Sab.
05: Sab. - Min.
06. Setiap Minggu
07. Setiap Senin
08. Setiap Selasa
09. Setiap Rabu
0A. Setiap Kamis
0B. Setiap Jumat
0C. Setiap Sabtu
Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam
Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 Menit
* * Untuk membaca atau menghapus daftar jadwal Off Timer (Pewaktu Nonaktif), [Data2][Data3] harus diatur ke FFH.
Contoh 1: fe 01 f1 ff ff – membaca data indeks ke-1 dalam Off Timer (Pewaktu Nonaktif).
Contoh 2: fe 01 e1 ff ff - menghapus data indeks pertama dari Off Timer (Pewaktu Nonaktif).
Contoh 3: fe 01 04 02 03 - mengatur Off Timer (Pewaktu Nonaktif) hingga 02:03 mulai dari Senin sampai Sabtu.
* Fungsi ini hanya tersedia apabila Time 1 (year/month/day) (Waktu 1) (tahun/bulan/hari) dan Time 2 (hour/minute/second) (Waktu 2) (jam/menit/detik) telah diatur.

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

21. On Timer (Repeat Mode/Time) (Pewaktu Aktif (Mode Berulang/Waktu) (Command: f d)

Mengonfigurasikan On Timer (Repeat/Time) settings.

Transmission

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
1. f1h hingga f7h (baca data)
F1: Membaca data On Timer (Pewaktu Aktif) ke-1
F2: Membaca data On Timer (Pewaktu Aktif) ke-2
F3: Membaca data On Timer (Pewaktu Aktif) ke-3
F4: Membaca data On Timer (Pewaktu Aktif) ke-4
F5: Membaca data On Timer (Pewaktu Aktif) ke-5
F6: Membaca data On Timer (Pewaktu Aktif) ke-6
F7: Membaca data On Timer (Pewaktu Aktif) ke-7
2. e1h-e7h (menghapus satu indeks), e0h (menghapus semua indeks)
E0: menghapus semua pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif)
E1: menghapus pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif) ke-1
E2: menghapus pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif) ke-2
E3: menghapus pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif) ke-3
E4: menghapus pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif) ke-4
E5: menghapus pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif) ke-5
E6: menghapus pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif) ke-6
E7: menghapus pengaturan On Timer (Pewaktu Aktif) ke-7
3. 01h hingga 0Ch (mengatur hari dalam seminggu On Timer (Pewaktu Aktif))
01: Sekali
02. Setiap Hari
03: Sen. - Jum.
04: Jum. - Sab.
05: Sab. - Min.
06. Setiap Minggu
07. Setiap Senin
08. Setiap Selasa
09. Setiap Rabu
0A. Setiap Kamis
0B. Setiap Jumat
0C. Setiap Sabtu
Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam
Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 Menit
* Untuk membaca atau menghapus daftar jadwal Off Timer (Pewaktu Aktif), [Data2][Data3] harus diatur ke FFH.
Contoh 1: fd 01 f1 ff ff - Membaca data indeks pertama dalam On Timer (Pewaktu Aktif).
Contoh 2: fd 01 e1 ff ff - menghapus data indeks pertama dalam On Timer (Pewaktu Aktif).
Contoh 3: fd 01 04 02 03 - mengatur On Timer (Pewaktu Aktif) ke 02:03 untuk Senin sampai Sabtu.
* Fungsi ini hanya tersedia apabila Time 1 (year/month/day) (Waktu 1) (tahun/bulan/hari) dan Time 2 (hour/minute/second) (Waktu 2) (jam/menit/detik) telah diatur.

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

22. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) (Perintah: f u)

Pilih input eksternal untuk pengaturan On Time saat ini dan tambahkan jadwal baru.

Transmission

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][][Data2][Cr]

Data (Tambah jadwal)
40: COMPONENT
70: DVI (PC)
A0: HDMI1 (PC)
A1: HDMI2 (PC)
D0: DISPLAYPORT (PC)

Data1 (Baca jadwal)
1. f1h hingga f7h (Baca data)
F1: Memilih masukan jadwal ke-1
F2: Memilih masukan jadwal ke-2
F3: Memilih masukan jadwal ke-3
F4: Memilih masukan jadwal ke-4
F5: Memilih masukan jadwal ke-5
F6: Memilih masukan jadwal ke-6
F7: Memilih masukan jadwal ke-7

Data2 (Baca jadwal)
FF

* Untuk membaca masukan jadwal, masukkan FF untuk [Data2].
Jika tidak ada jadwal yang tersedia untuk [Data1] saat berupaya untuk membaca data jadwal, teks 'NG' akan ditampilkan dan pengoperasian akan gagal.
(Contoh 1: fu 01 90 - Memindah setiap masukan jadwal ke bawah satu baris dan menyimpan masukan jadwal ke-1 dalam mode HDMI.)
(Contoh 2: fu 01 f1 ff - Membaca data masukan jadwal ke-1.)
Jika tidak ada jadwal ketiga, teks NG akan ditampilkan dan gagal dioperasikan.
* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/ Menit/Detik), dan On Time (Repeat Mode/Time) (Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) telah diatur.
* Beberapa sinyal masukan mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

23. No Signal Power Off (15Min) (Mati Tidak Ada Sinyal) (Command: f g)

Jika tidak ada sinyal selama 15 menit, monitor akan memasuki mode Standby Otomatis.

Transmission

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

24. Auto power off (Mati Otomatis) (Command: m n)

Setelah 4 jam, monitor akan Mati Otomatis.

Transmission

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Off (Nonaktif)
01: 4 Hours (4 jam)

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

25. Language (Bahasa) (Command: f i)

Mengatur Bahasa OSD.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data
00: Cheska
01: Denmark
02: Jerman
03: Inggris
04: Spanyol (Eropa)
05: Yunani
06: Prancis
07: Italia
08: Belanda
09: Norwegia
0A: Portugis
0B: Portugis (Brasil)
0C: Rusia
0D: Finlandia
0E: Swedia
0F: Korea
10: Cina (Kanton)
11: Jepang
12: Cina (Mandarin)

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

26. Reset (Pengaturan Awal) (Command: f k)
Melakukan fungsi Pengaturan Awal Gambar dan Pabrik.

Transmission
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Pengaturan Awal Gambar
02: Pengaturan Awal (Pengaturan Awal Pabrik)
Acknowledgement
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

27. Temperature Value (Nilai Suhu) (Command: d n)
Memeriksa suhu di dalam.
Transmission
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa status
Acknowledgement
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Suhu ditampilkan sebagai nilai heksadesimal.

28. Key (Tombol) (Command: m c)
Mengirim kode kunci kontrol jarak-jauh IR.
Transmission
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE
Acknowledgement
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Untuk kode kunci, lihat Kode IR.
* Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

29. Time elapsed (Waktu Berlalu) (Command: d l)
Memeriksa waktu yang telah dilalui.
Transmission
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Membaca status
Acknowledgement
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Data yang diterima ditampilkan sebagai nilai heksadesimal.

30. Product serial number (Nomor seri produk) (Command: f y)
Memeriksa nomor seri produk.
Transmission
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa nomor seri produk
Acknowledgement
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Data adalah dalam kode ASCII.

31. Software Version (Versi Perangkat Lunak) (Command: f z)
Memeriksa versi perangkat lunak produk.
Transmission
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa versi perangkat lunak
Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

32. White balance red gain (penguatan merah keseimbangan putih) (Command: j m)

Menyesuaikan nilai penguatan merah keseimbangan putih.

Transmission

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan merah 0 hingga 254
FF: memeriksa nilai penguatan merah

Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

33. White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) (Command: j n)

Menyesuaikan nilai penguatan hijau keseimbangan putih.

Transmission

[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan hijau 0 hingga 254
FF: memeriksa nilai penguatan hijau

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

34. White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) (Command: j o)

Menyesuaikan nilai penguatan biru keseimbangan putih.

Transmission

[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan biru 0 hingga 254
FF: memeriksa nilai penguatan biru

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

35. White Balance Red Offset (Ofset Merah Keseimbangan Putih) (Command: s x)

Menyesuaikan nilai ofset merah keseimbangan putih.

Transmission

[s][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 7F: Ofset merah 0 hingga 127
FF: memeriksa nilai ofset merah

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

36. White Balance Green Offset (Ofset Hijau Keseimbangan Putih) (Command: s y)

Menyesuaikan nilai ofset hijau keseimbangan putih.

Transmission

[s][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 7F: Ofset Hijau 0 hingga 127
FF: memeriksa nilai ofset hijau

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

37. White Balance Blue Offset (Ofset Biru Keseimbangan Putih) (Command: s z)

Menyesuaikan nilai ofset biru keseimbangan putih.

Transmission

[s][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 7F: Ofset Biru 0 hingga 127
FF: memeriksa nilai ofset biru

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

38. Backlight (Lampu Latar) (Command: m g)
Menyesuaikan kecerahan lampu latar.

Transmission
[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Lampu latar 0 hingga 100

Acknowledgement
[g][][set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Screen Mute (Layar Diam) (Command: k, d)
Menyalakan atau mematikan layar.

Transmission
[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: menyalakan layar
01: mematikan layar.

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

40. Tile Mode (Mode Petak) (Command: d d)
Mengatur Mode Tile dan mengatur nilai untuk baris dan kolom petak.

Transmission
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga FF: Byte pertama - kolom petak
Byte kedua - baris petak

* 00, 01, 10, dan 11 berarti bahwa mode petak tidak aktif
* Nilai maksimum baris dan kolom dalam Mode Petak mungkin berbeda tergantung model.

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** Ini mungkin tidak didukung, tergantung modelnya.

41. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak) (Command: d z)
Memeriksa mode petak.

Transmission
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: memeriksa mode petak

Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: mode petak nonaktif
01: mode petak aktif
Data2 00 hingga 0F: kolom petak
Data3 00 hingga 0F: baris petak

42. Tile ID (ID Petak) (Command: d i)
Mengatur nilai Tile ID (ID Petak) dari produk.

Transmission
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01 hingga E1:ID Petak 1 hingga 225**
FF: memeriksa ID petak

** Nilai data tidak boleh melebihi nilai baris x kolom.

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Jika nilai data yang melebihi nilai baris x kolom dimasukkan (kecuali 0xFF),
ACK menjadi NG.

43. Natural Mode (Mode Alami) (dalam Tile Mode (Mode Petak)) (Command: d j)
Apabila menampilkan gambar secara alami, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Transmission
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

44. DPM Select (Pemilihan DPM) (Command: f j)

Mengatur fungsi DPM (Display Power Management).

Transmission

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: 5 detik
02: 10 detik
03: 15 detik
04: 1 menit
05: 3 menit
06: 5 menit
07: 10 menit

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

45. Remote Control/Local Key Lock (Kontrol Jarak-Jauh/Kunci Tombol Lokal) (Command: k m)

Menyesuaikan kontrol jarak-jauh/kunci tombol (depan) lokal.

Transmission

[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Kunci Nonaktif)
01: On (Aktif) (Lock On (Kunci Aktif))

* Apabila kontrol jarak-jauh dan tombol depan terkunci dalam mode Standby (Siaga), Anda tidak dapat menyalakan daya menggunakan kontrol jarak-jauh atau tombol daya depan.

Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

46. Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan) (Command: f h)

Mengatur selang waktu jadwal ketika menghidupkan. (unit: detik).

Transmission

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. 0 hingga maksimum 100 (detik)

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Waktu tunda Daya Hidup maksimum dapat berbeda tergantung model.

47. Fail Over Select (Pemilihan Pindah Otomatis) (Command: m i)

Memilih mode masukan untuk perpindahan otomatis.

Transmission

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Auto (Otomatis)
02: Manual

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

48. Fail Over Input Select (Pemilihan Masukan Pindah Otomatis) (Command: m j)

Memilih sumber masukan untuk perpindahan otomatis.

* Perintah ini hanya tersedia bila mode Fail Over (pindah otomatis) (otomatis) diatur ke Custom (Khusus).

Transmission

[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]

Data 1 sampai 5 (Prioritas Masukan: 1 sampai 5)
40: COMPONENT
70: DVI
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

Acknowledgement

[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]

Data 1 sampai 5 (Prioritas Masukan: 1 sampai 5)
40: COMPONENT
70: DVI
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

* Beberapa sinyal masukan mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

49. IR Operation (Operasi IR) (Command: t p)

Mengonfigurasikan pengaturan operasi IR produk.

Transmission

[t][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: mengunci semua tombol
01: mengunci semua tombol kecuali tombol Daya
02: mengunci semua tombol

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Saat monitor dimatikan, tombol daya masih berfungsi, meskipun dalam mode kunci semua tombol (02).

50. Local Key Operation (Pengoperasian Tombol Lokal) (Command: t o)

Mengonfigurasi pengaturan pengoperasian tombol lokal pada produk.

Transmission

[t][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: membuka kunci semua tombol
01: mengunci semua tombol kecuali tombol Daya
02: mengunci semua tombol

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Saat monitor dimatikan, tombol daya masih berfungsi, meskipun dalam mode kunci semua tombol (02).

51. Status check (Pemeriksaan status) (Command: s v)

Memeriksa status sinyal produk saat ini.

Transmission

[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]

Data 02: memeriksa apakah ada sinyal atau tidak
10: Pendeteksian RGB OK/NG (Periksa Layar)

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]

Data: 02 (jika ada sinyal)
Data1 00: tidak ada sinyal
01: ada sinyal

Data: 10 (Periksa Layar)
Data1 00: Hasil Periksa Layar NG
07: Hasil Periksa Layar OK

* Diperlakukan sebagai NG jika Periksa Layar diatur ke Nonaktif

52. Check Screen (Periksa Layar) (Command: t z)

Mengatur Periks Layar.

Transmission

[t][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Periksa Layar mungkin tidak didukung, tergantung model.

53. Speaker (Command: d v)

Mengatur fungsi speaker.

Transmission

[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



PT LG Electronics Indonesia,
Gandaria 8 Office Tower, Lantai 31
Jalan Sultan Iskandar Muda
Kebayoran Lama
Jakarta 12240

Pastikan membaca Tindakan Pencegahan Keselamatan sebelum menggunakan produk.
Simpan Buku Manual Pemilik (CD) di tempat yang dapat diakses untuk referensi mendatang.
Model dan nomor seri PERANGKAT berada di bagian belakang dan salah satu sisi PERANGKAT. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi http://opensource.lge.com.
Selain itu untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud , peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh .
LG Electronics juga akan memberikan Source Code bebas dalam CD-ROM Anda, dengan biaya yang dikenakan untuk proses pendistribusian (seperti biaya dari media, penanganan dan pengiriman), kirimkan email ke opensource@lge.com. Tawaran ini berlaku selama tiga (3) tahun dari tanggal di mana Anda membeli produk.

PERINGATAN - Ini adalah produk kelas A. Di lingkungan rumah tangga, produk ini dapat menyebabkan interferensi radio sehingga dalam hal ini pengguna perlu mengambil tindakan yang semestinya.

Derau sementara saat perangkat diHIDUPkan atau diMATIkan adalah hal yang normal.