



LG

Life's Good

MANUEL D'UTILISATION

MONITEUR DE

SIGNALISATION

Veuillez lire attentivement ce manuel avant de mettre votre moniteur en service et conservez-le pour référence ultérieure.

MODÈLES DE MONITEUR DE SIGNALISATION
84WT70PS

SOMMAIRE

4 LICENCES

5 ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

- 5 Accessoires
- 6 Accessoires en option
- 7 Pièces et touches
- 9 Utilisation du serre-câble de fixation
- 9 Connexion du support mural
- 10 Attacher le compartiment à stylo
- 11 Connexion du Lecteur multimédia
- 12 Fixation du support mural

14 TÉLÉCOMMANDE

- 16 Modifier le nom du périphérique
- 16 SimpLink Paramètres

17 UTILISATION DU MONITEUR

- 17 Connexion à un PC
 - 18 - Connexion RGB
 - 18 - Connexion DVI-D
 - 19 - Connexion HDMI
 - 19 - Connexion DisplayPort
 - 20 - Connecter le câble TOUCH USB
 - 21 - Utilisation de la liste des sources

22 DIVERTISSEMENT

- 22 - Connexion à un réseau câblé
- 23 - État du réseau
- 24 - Connexion des périphériques de stockage USB
- 26 - Utilisation de Mes médias
- 28 - Lecture de fichiers vidéo
- 31 - Visionnage de photos
- 32 - Écouter de la musique

33 PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

- 33 - Paramètres IMAGE
- 37 Utilisation d'options supplémentaires
- 37 - Réglage du format de l'image
- 39 - Paramètres AUDIO
- 40 - Paramètres HEURE
- 41 - Paramètres OPTION
- 43 - Paramètres RÉSEAU
- 43 - Paramètres ASSISTANCE

44 ÉTABLISSEMENT DE CONNEXIONS

- 45 Raccordement du périphérique externe
 - 45 - Connexion HDMI
 - 46 - Connexion AV(CVBS)
 - 47 Connexion à un périphérique USB
 - 47 Connexion au LAN
 - 48 Moniteurs en guirlande

49 UTILISATION DE L'ÉCRAN TACTILE

- 49 Utilisation de l'écran tactile sous Windows 7 / 8,x
- 50 Gestes et réglages sous Windows 7 / 8,x
- 50 Consignes de sécurité à respecter lors de l'utilisation de l'écran tactile
- 50 Consignes de sécurité à respecter lors de l'utilisation du stylet
- 51 Logiciel LG Touch Screen
 - 51 - Spécifications
 - 51 - Consignes de sécurité à respecter lors de l'utilisation du logiciel LG Touch Screen

52 DÉPANNAGE

57 SPÉCIFICATIONS

62 CODES IR

63 CONTRÔLE DE PLUSIEURS PRODUITS

- 63 Connexion du câble
- 63 Configurations RS-232C
- 63 Paramètre de communication
- 64 Liste de référence de commande
- 66 Protocole de transmission/réception

LICENCES

La licence prise en charge varie selon le modèle. Consultez le site www.lg.com pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux Etats Unis et dans d'autres pays.



Votre appareil a été certifié par DivX (DivX Certified®) après avoir été soumis à des tests rigoureux pour vous permettre de lire des vidéos DivX.

Pour lire des films DivX que vous avez achetés, vous devez enregistrer votre appareil sur vod.divx.com.

Pour obtenir le code d'enregistrement, accédez à la section DivX VOD du menu de réglage de l'appareil.

DivX Certified® pour la lecture des vidéos DivX® jusqu'à 1080p en HD, y compris le contenu Premium.

DivX®, DivX Certified® et leurs logos respectifs sont des marques déposées de DivX, LLC et leur utilisation est régie par une licence.

Couverture par un ou plusieurs des brevets américains cités ci-dessous : 7 295 673, 7 460 668, 7 515 710 et 7 519 274.



Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.



Pour plus d'informations sur les brevets DTS, rendez-vous à l'adresse <http://patents.dts.com>. Fabriqué sous licence de DTS Licensing Limited. DTS, le symbole et DTS et le symbole ensemble sont des marques déposées et DTS 2.0 Channel est une marque commerciale de DTS, Inc. Tous droits réservés.



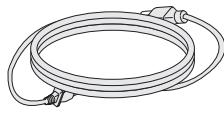
REMARQUE

- La garantie ne couvre pas les dommages causés par une utilisation du produit dans un environnement excessivement poussiéreux.
- N'utilisez pas le produit dans des conditions de température ou d'humidité extrêmes. L'utilisation du produit lorsque votre système de climatisation est en marche peut provoquer l'apparition d'humidité à l'intérieur de l'écran. Cette humidité disparaît au fur et à mesure du temps selon l'environnement de fonctionnement.

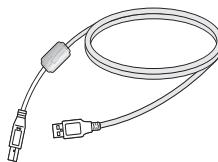
ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

Accessoires

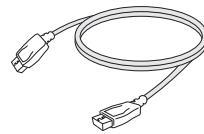
Vérifiez que la boîte de votre moniteur contient bien les éléments suivants. S'il manque des accessoires, contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté votre produit. L'aspect réel des produits et des accessoires présentés dans ce manuel peut différer des illustrations.



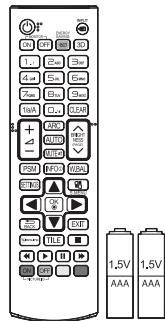
Cordon d'alimentation



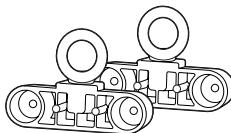
Câble USB



Câble DP



Télécommande et piles



Boulons à œil, support mural (2)



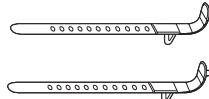
M4 x 12 mm Vis (6)



CD(Manuel d'utilisation/
LG Touch Screen SW) / Carte



Porte-stylos



Serre-câble de fixation (2)



Stylet (2)



ATTENTION

- Afin d'optimiser la sécurité et la durée de vie des produits, n'utilisez pas d'éléments piratés.
- La garantie ne couvre pas les dommages ou les blessures dus à l'utilisation d'éléments piratés.

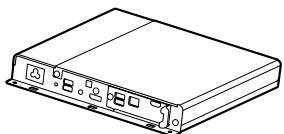


REMARQUE

- Les accessoires fournis avec le produit diffèrent en fonction du modèle choisi.
- Les caractéristiques des produits ou le contenu de ce manuel peuvent être modifiés sans avis préalable en cas de mise à jour des fonctions.

Accessoires en option

Les accessoires en option peuvent être modifiés et de nouveaux accessoires peuvent être ajoutés sans préavis, dans le but d'améliorer les performances du produit. L'aspect réel des produits et des accessoires présentés dans ce manuel peut différer des illustrations.



Lecteur multimédia



Vis



CD (Manuel d'utilisation)/
Carte

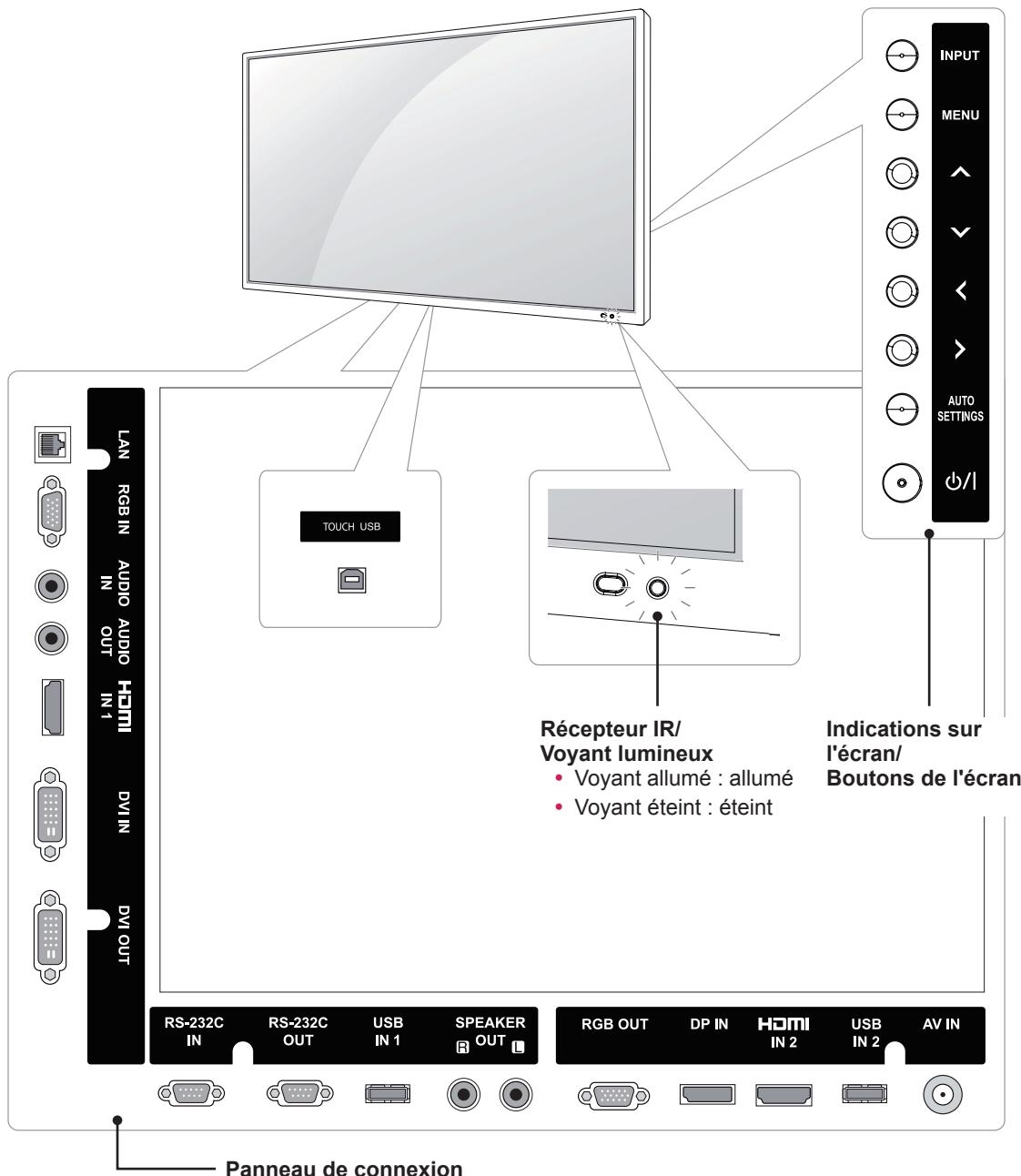
Kit pour lecteur multimédia



REMARQUE

- Les accessoires en option ne sont pas inclus avec tous les modèles.

Pièces et touches



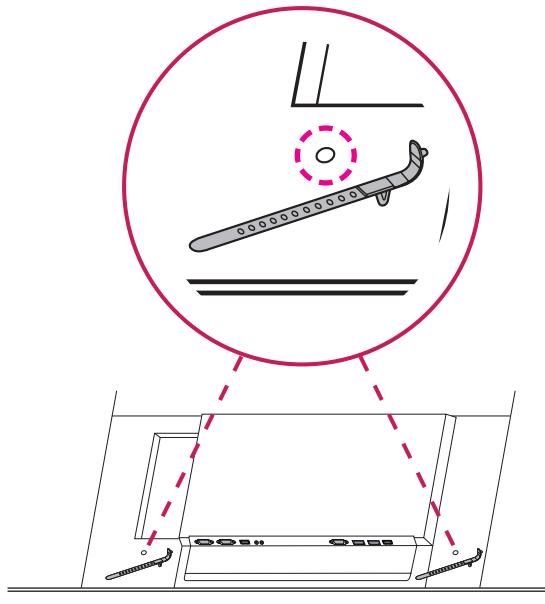
REMARQUE

- Vous pouvez activer ou désactiver le voyant lumineux en sélectionnant **OPTION** dans le menu principal.

Indications sur l'écran	Description
INPUT	Permet de changer la source d'entrée.
MENU	Permet d'accéder aux menus principaux ou bien d'enregistrer votre entrée et de quitter les menus.
^/V	Permet de faire des réglages vers le haut ou vers le bas.
</>	Règle le niveau du volume.
AUTO/SET	Fonction de configuration automatique lors de l'utilisation de l'entrée RGB. Il s'agit également du bouton de configuration ou de validation permettant de modifier des paramètres dans les menus qui s'affichent à l'écran.
⊕/⊖	Permet de mettre le moniteur sous/hors tension.
Récepteur IR	Permet à l'unité de recevoir les signaux de la télécommande.
Voyant d'alimentation	Cet indicateur s'allume en rouge lorsque l'affichage est en cours de fonctionnement normal (mode sous tension). Si l'affichage est en mode veille (économie d'énergie), cet indicateur s'allume en orange.

Utilisation du serre-câble de fixation

Insérez les deux serre-câbles dans le logement situé en bas à l'arrière de l'appareil comme indiqué sur l'illustration pour organiser les câbles.

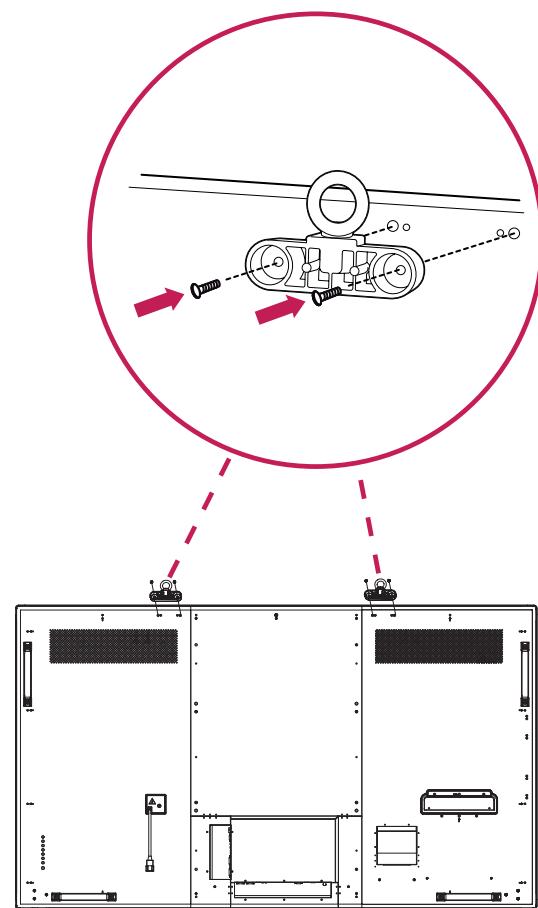


Connexion du support mural

Le support mural est conçu pour permettre de soulever l'appareil.

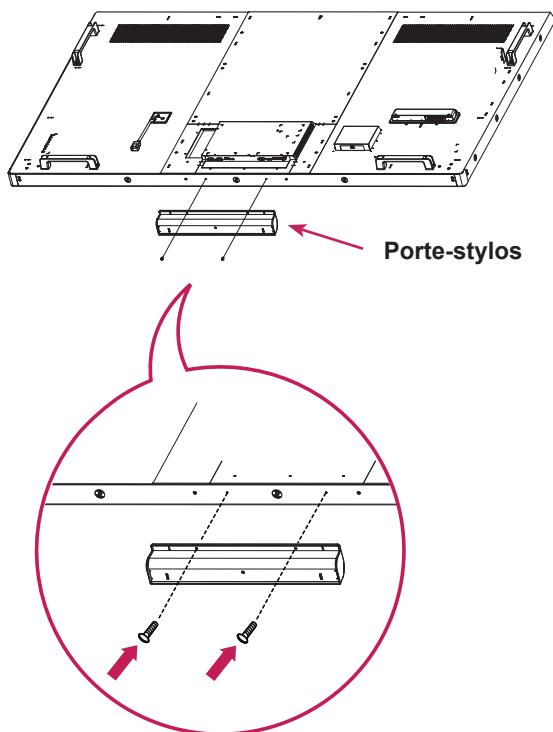
Fixez le support au produit à l'aide des deux vis fournies.

Installation en mode Paysage



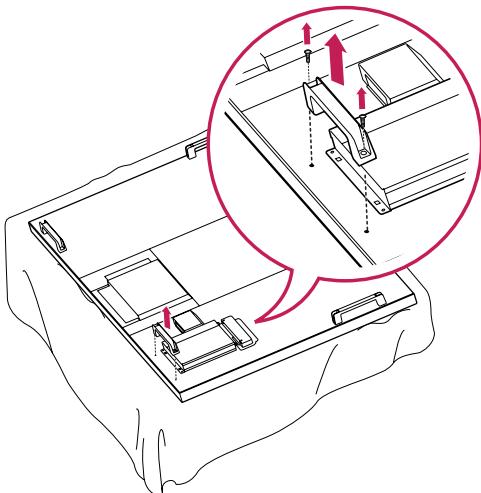
Attacher le compartiment à stylo

Utilisez les vis fournies pour attacher le compartiment à stylo.

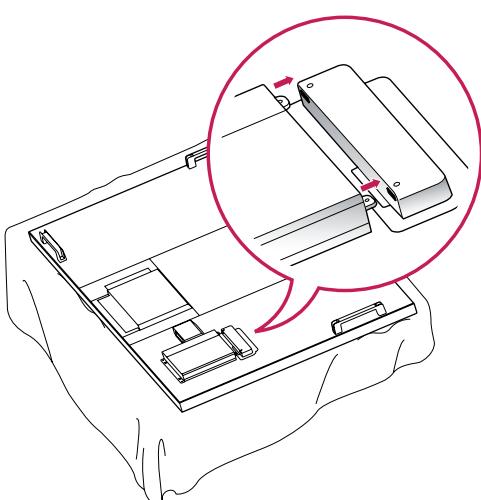


Connexion du Lecteur multimédia

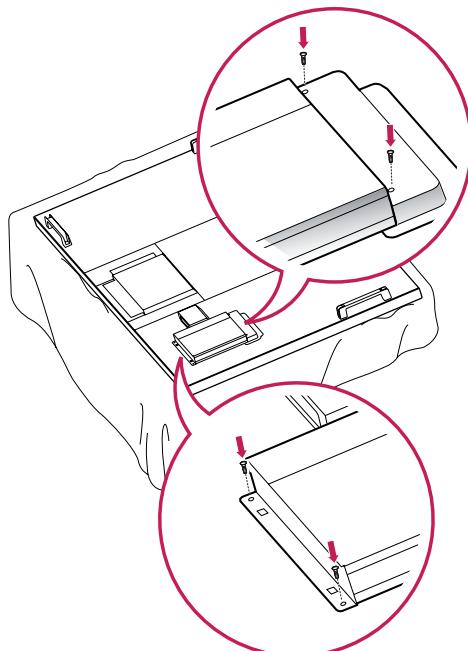
1 Placez un chiffon doux sur la table et posez le produit dessus, avec l'écran face vers le bas. Retirez la poignée située en bas de la section à laquelle est fixé le lecteur multimédia sur l'appareil.



2 Pour installer le lecteur multimédia, placez-le dans le compartiment prévu à cet effet situé à l'arrière du moniteur.



3 Fixez le lecteur multimédia à l'aide des 4 vis fournies.

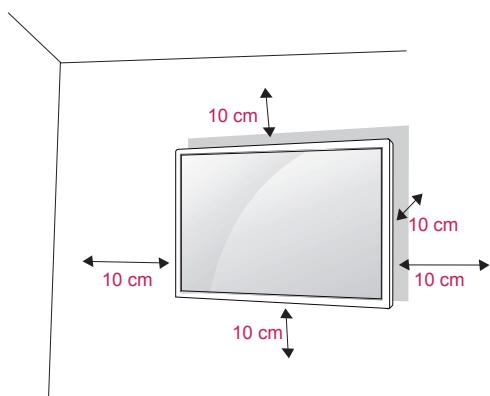


REMARQUE

- Utilisez les vis fournies avec le produit. (Diamètre : 3 mm x 0,5 mm de pas de vis x 6 mm de longueur (rondelle élastique comprise))

Fixation du support mural

Afin d'assurer la ventilation du moniteur, laissez un espace de 10 cm autour du produit. Des instructions d'installation détaillées sont disponibles auprès de votre revendeur. Reportez-vous au Guide d'installation et de configuration du support de fixation murale (en option).



Si vous prévoyez de monter le moniteur sur un mur, fixez l'interface de montage mural (pièces en option) sur l'arrière du poste.

Si vous installez le moniteur à l'aide de l'interface de montage mural (pièces en option), assurez-vous de bien le fixer afin qu'il ne tombe pas.

- 1 Veillez à utiliser des vis et une interface de montage mural répondant aux normes VESA.
- 2 Si vous utilisez des vis plus longues que les vis standard, vous risquez d'endommager le moniteur.
- 3 Si vous utilisez des vis incorrectes, le produit risque d'être endommagé et de tomber du mur. LG Electronics n'est pas responsable de ce type de problème.
- 4 Respectez les spécifications de la norme VESA indiquées ci-dessous.
 - 785 mm ou plus
 - * Vis : 8,0 mm x 1,25 mm de pas de vis x 16 mm de longueur



ATTENTION

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Vous éviterez ainsi tout risque d'électrocution.
- Si vous fixez le moniteur au plafond ou sur un mur oblique, le produit risque de tomber et de blesser quelqu'un.
- Utilisez un support mural agréé par LG et contactez votre revendeur local ou une personne qualifiée.
- Ne serrez pas trop les vis afin de ne pas endommager le moniteur. Cela risquerait d'entraîner l'annulation de votre garantie.
- Utilisez des vis et supports de fixation murale répondant à la norme VESA. La garantie ne couvre pas les dommages ou les blessures dus à une mauvaise utilisation ou à l'utilisation d'accessoires non agréés.

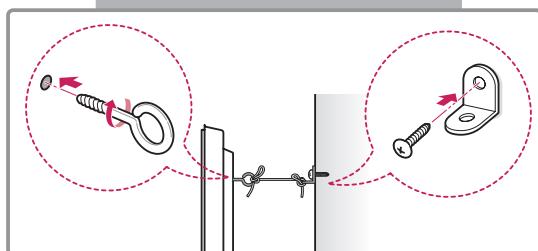
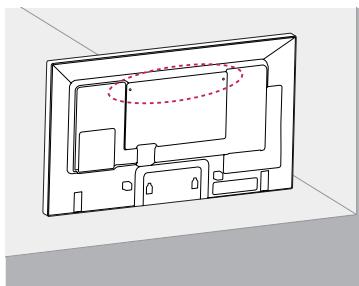


REMARQUE

- Le kit de support mural est fourni avec un manuel d'installation et les pièces nécessaires à l'installation.
- Le support mural est proposé en option. Pour en savoir plus sur les accessoires en option, contactez votre revendeur.
- La longueur des vis dépend du modèle de support mural. Vérifiez leur longueur avant de procéder à l'installation.
- Pour plus d'informations, consultez les instructions fournies avec le support mural.

Fixation du produit à un (facultatif)

(selon le modèle)



- 1 Insérez et serrez les boulons à œil, ou les supports et les boulons à l'arrière du produit.
 - Si des boulons sont insérés dans les trous des boulons à œil, dévissez d'abord ces boulons.
- 2 Fixez les supports muraux avec les boulons sur le mur.
Ajustez le support mural et les boulons à œil à l'arrière du produit.
- 3 Attachez les boulons à œil et les supports muraux avec un cordon solide.
Le cordon doit rester en position horizontale par rapport à la surface plane.

ATTENTION

- Si un produit n'est pas placé dans un endroit suffisamment stable, il existe un risque de danger lié à la chute du produit. De nombreuses blessures (surtout envers des enfants) peuvent être évitées grâce à ces simples précautions :
 - » Utiliser des boîtiers ou supports recommandés par le fabricant du produit.
 - » Installer le produit sur des meubles capables de le supporter en toute sécurité.
 - » S'assurer que le produit ne dépasse pas du meuble.
 - » Ne pas placer le produit sur des meubles hauts (placards ou bibliothèques, par exemple) sans fixer fermement à la fois le meuble et le produit à une surface stable.
 - » Ne pas placer le produit sur du tissu ou sur tout autre matériau situé entre le produit et le meuble.
 - » Informer les enfants du danger de grimper sur un meuble pour atteindre le produit ou ses commandes.

**ATTENTION**

- Veillez à empêcher les enfants de grimper sur le produit ou de s'y suspendre.

**REMARQUES**

- Utilisez une plate-forme ou un meuble d'une largeur et d'une résistance suffisantes pour soutenir en toute sécurité le produit.
- Supports, boulons et cordons sont en option. Pour en savoir plus sur les accessoires en option, contactez votre revendeur.

TÉLÉCOMMANDE

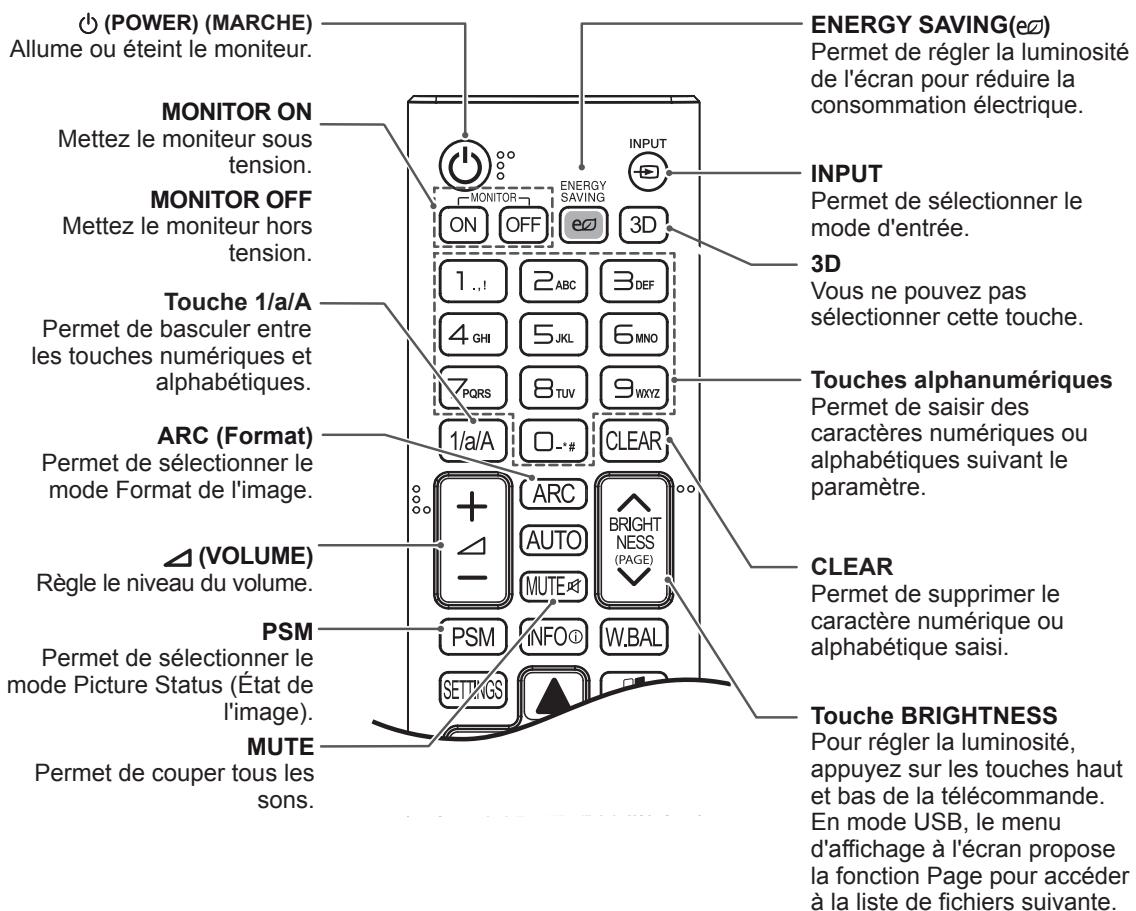
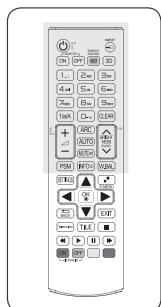
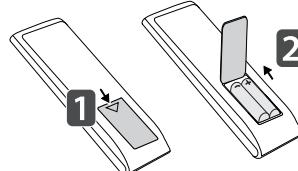
Les descriptions contenues dans ce manuel font référence aux touches de la télécommande. Veuillez lire attentivement ce manuel et utiliser correctement le moniteur.

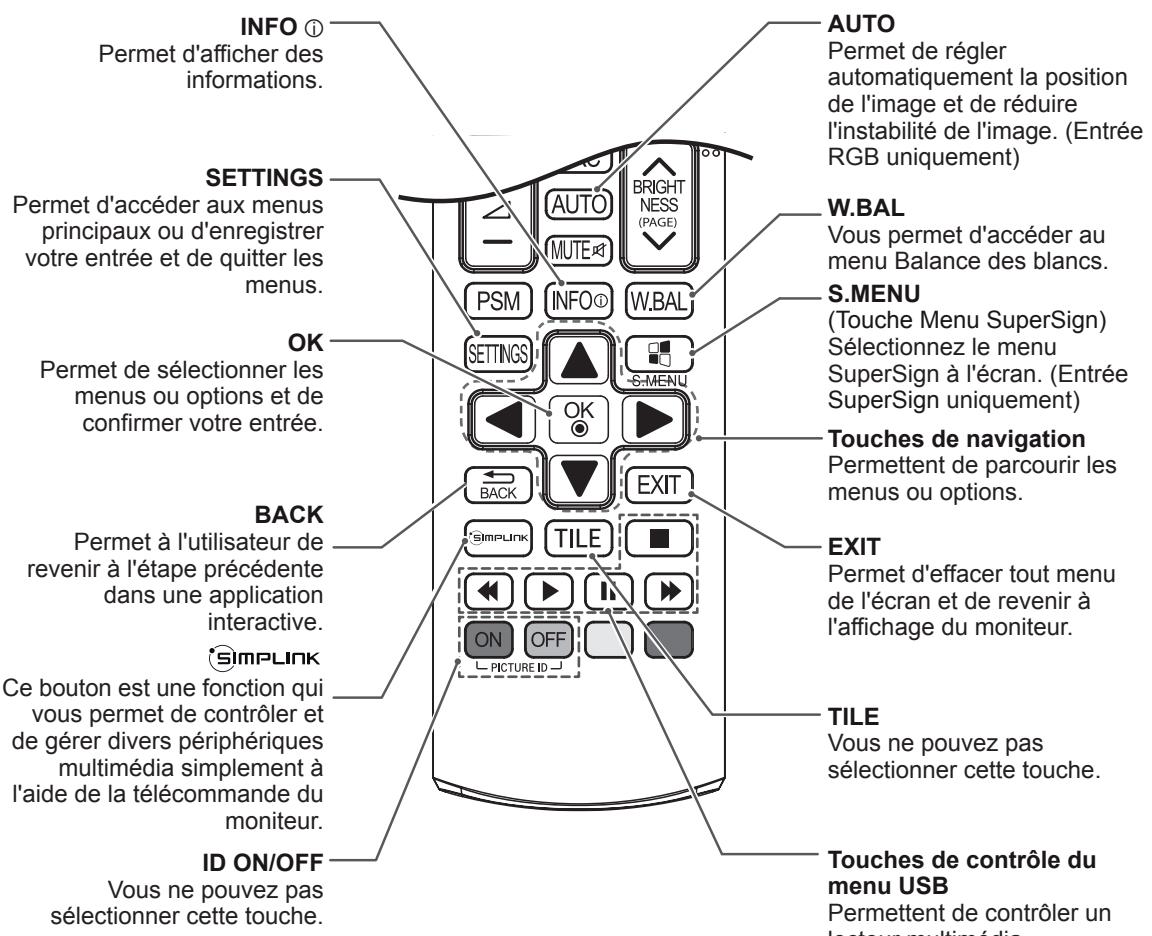
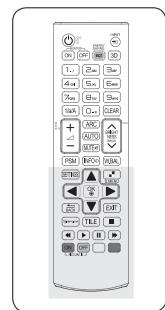
Pour changer les piles, ouvrez le couvercle et remplacez-les (modèle : 1,5 V AAA). Faites correspondre les pôles $+$ et $-$ avec les signes sur l'étiquette placée à l'intérieur du compartiment, puis refermez le couvercle. Pour retirer les piles, inversez la procédure d'installation. Les piles et batteries internes au produit ou raccordées à celui-ci ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telle que celle du soleil, d'un feu ou d'une origine similaire.



ATTENTION

- N'associez pas des piles neuves avec des piles anciennes, car cela pourrait endommager la télécommande.
- Veillez à orienter la télécommande vers le capteur situé sur le moniteur.

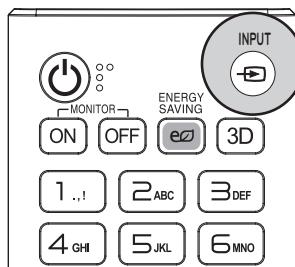




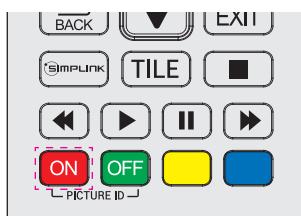
Modifier le nom du périphérique

Vous pouvez modifier le nom du périphérique externe relié au port d'entrée de façon à afficher le périphérique connecté au port.

- 1 Appuyez sur **SOURCE D'ENTRÉE** pour accéder à la **liste des sources**.



- 2 À l'écran **Liste des sources**, appuyez sur le bouton **ID ON** (rouge) de la télécommande.



- 3 Vous pouvez sélectionner n'importe quelle option pour **Input Label** (Libellé entrée), sauf USB.



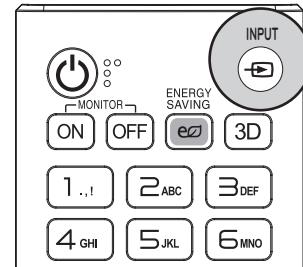
REMARQUE

- Entrées externes prises en charge : AV, RGB, HDMI1, HDMI2, DVI-D, DisplayPort et SuperSign
- **Libellés d'entrée disponibles** : Blu-ray, DVD, VCR, Home cinéma, Récepteur AV, Décodeur, Décodeur câble, Satellite, IPTV, TV, Smart Box, Jeux, PC, Ordinateur portable, Smartphone, Appareil photo et Caméscope.
- Le libellé d'entrée (**Input Label**) de l'appareil s'affiche dans la liste des sources (**Input List**) ou lorsque vous changez de source d'entrée.
- Pour les signaux compatibles DTV/PC, les paramètres de l'écran peuvent changer en fonction du libellé d'entrée (**Input Label**). Si le libellé d'entrée est configuré sur PC, le format d'image de l'écran est automatiquement configuré sur Just Scan (Scan uniquement).

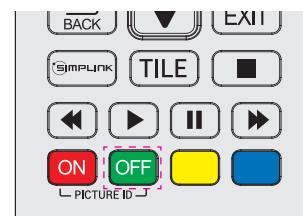
SimpLink Paramètres

SimpLink vous permet de contrôler divers périphériques multimédia simplement à l'aide de la télécommande, via le menu SimpLink.

- 1 Appuyez sur **SOURCE D'ENTRÉE** pour accéder à la **liste des sources**.



- 2 À l'écran **Liste des sources**, appuyez sur le bouton **ID OFF** (vert) de la télécommande.



UTILISATION DU MONITEUR

Connexion à un PC

Votre moniteur prend en charge la fonction Plug and Play*.

* Plug & Play : fonction qui permet à un ordinateur d'utiliser le moniteur sans qu'il soit nécessaire d'installer un pilote.

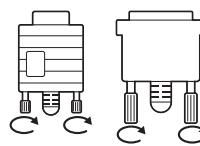


REMARQUE

- Pour obtenir une meilleure qualité d'image, il est recommandé d'utiliser le moniteur avec une connexion HDMI.
- Utilisez un câble d'interface de signal blindé (par exemple un câble de signal D-sub 15 broches et un câble DVI), avec noyau de ferrite pour maintenir la conformité standard du produit.
- Si vous allumez le moniteur alors qu'il a refroidi, l'écran peut présenter un scintillement. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Il est possible qu'avec certaines cartes graphiques, l'écran ne s'affiche pas correctement si vous utilisez deux moniteurs.



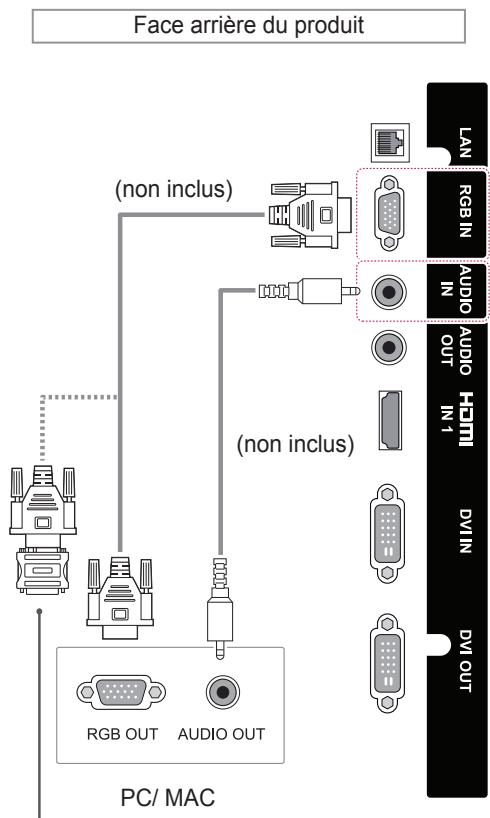
ATTENTION



- Branchez le câble de signal d'entrée et serrez les vis dans le sens des aiguilles d'une montre.
- N'appuyez pas de manière prolongée sur l'écran, car cela pourrait provoquer une distorsion temporaire de l'image.
- Afin d'éviter les brûlures d'écran, ne laissez pas une image fixe s'afficher de façon prolongée. Configurez si possible un écran de veille.

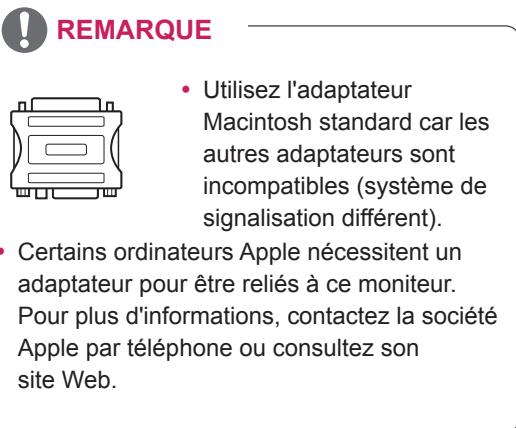
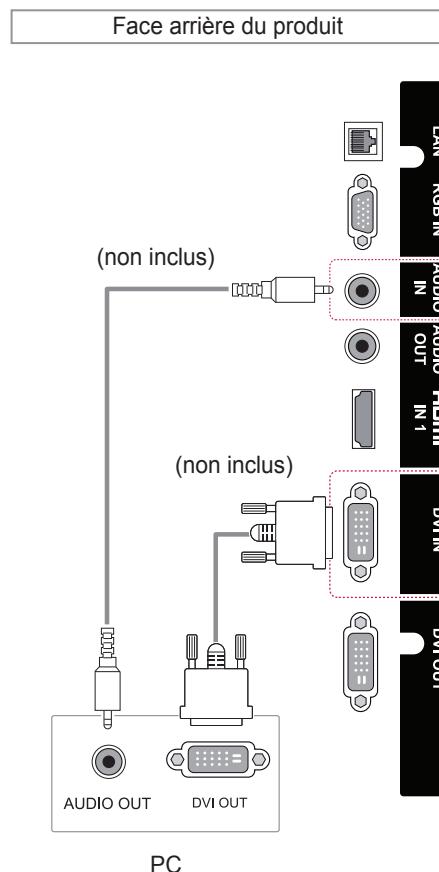
Connexion RGB

Transmet un signal vidéo analogique entre votre PC et le moniteur. Raccordez le PC et le moniteur avec le câble 15 broches D-sub comme illustré ci-dessous. Sélectionnez la source d'entrée RGB.



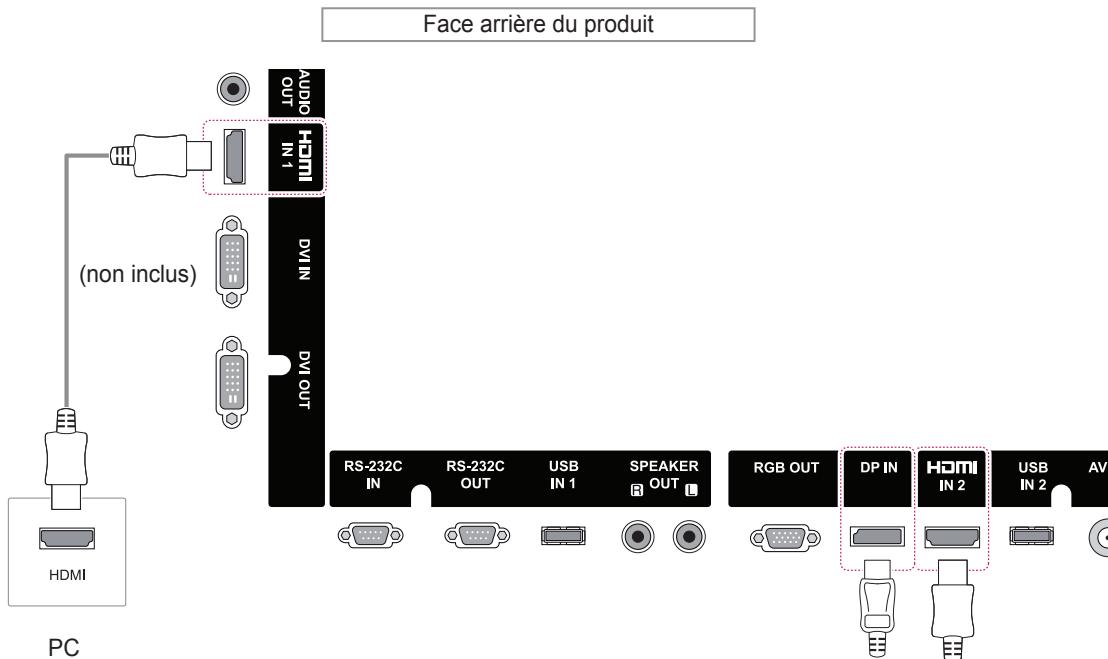
Connexion DVI-D

Permet de transmettre le signal vidéo numérique de votre ordinateur vers le moniteur. Raccordez le PC au moniteur avec le câble DVI comme indiqué sur les illustrations suivantes. Sélectionnez la source d'entrée DVI-D sur le moniteur.



Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur. Raccordez l'ordinateur et le moniteur avec un câble HDMI comme illustré ci-dessous. Sélectionnez la source d'entrée HDMI.

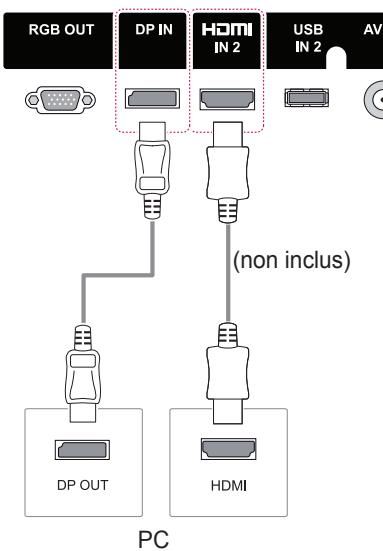


REMARQUE

- Utilisez un câble HDMI®/™ haute vitesse.
- Vérifiez l'environnement PC si vous n'entendez pas le son en mode HDMI. Certains ordinateurs nécessitent que vous définissiez manuellement le mode HDMI pour la sortie audio par défaut.
- Si vous voulez utiliser le mode HDMI PC, vous devez régler votre PC/DTV sur le mode PC.
- Avec HDMI PC, un problème de compatibilité peut se produire.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI®/™ haute vitesse
 - Câble HDMI®/™ haute vitesse avec Ethernet

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur. Raccordez l'ordinateur et le moniteur avec un câble DisplayPort comme illustré ci-dessous. Sélectionnez la source d'entrée DisplayPort.



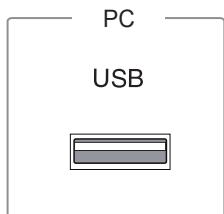
REMARQUE

- La configuration minimum recommandée pour diffuser des vidéos 3840 x 2160 en mode HDMI ou DP est décrite ci-dessous.
 - Caractéristiques recommandées sur PC : Processeur : Intel core i7 ou plus puissant ; Carte graphique : NVIDIA GTX TITAN ou plus puissante ; AMD HD7000 ou plus puissant.
 - Configuration vidéo recommandée : pour H.264, 140 Mbits/s ou taux de transfert de données inférieur.

Connecter le câble TOUCH USB

Branchez un câble USB dans le port TOUCH USB qui se trouve à l'arrière de l'écran.

Face arrière du produit

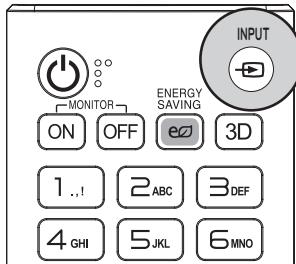


TOUCH USB



Utilisation de la liste des sources

1 Appuyez sur **SOURCE D'ENTRÉE** pour accéder à la **LISTE DES SOURCES**.



2 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à l'une des sources d'entrée et appuyez sur **OK**.

Source d'entrée	Description
AV	Permet de regarder des vidéos depuis un magnétoscope ou un appareil externe.
RGB-PC	Permet de visionner l'affichage d'un PC connecté sur l'écran.
HDMI1	Permet de regarder les données depuis un ordinateur, un DVD, un décodeur numérique ou d'autres appareils HD.
HDMI2	Permet de regarder les données depuis un ordinateur, un DVD, un décodeur numérique ou d'autres appareils HD.
DisplayPort	Permet de regarder les données depuis un ordinateur, un DVD, un décodeur numérique ou d'autres appareils HD.
DVI-D	Permet de visionner l'affichage d'un PC connecté sur l'écran.
SuperSign	Permet d'afficher le Lecteur multimédia sur l'écran.

DIVERTISSEMENT

Connexion à un réseau câblé

(Selon le modèle)

Reliez l'écran à un réseau local (LAN) via le port LAN comme illustré ci-dessous et paramétrez les fonctions réseau.

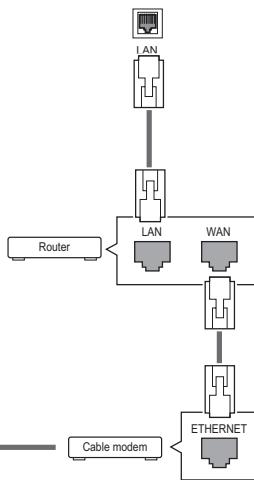
Cet écran prend uniquement en charge une connexion réseau câblée.

Après avoir réalisé la connexion physique, un nombre restreint de réseaux locaux peuvent nécessiter le réglage des paramètres réseau d'affichage. Pour la plupart des réseaux locaux, l'affichage se réalisera automatiquement sans aucun réglage.

Pour des informations détaillées, contactez votre fournisseur Internet ou consultez le manuel du routeur.



Internet



ATTENTION

- Ne connectez pas un câble de téléphone modulaire au port LAN.
- Comme il y a plusieurs méthodes de connexion, suivez les conseils de votre opérateur téléphonique ou de votre fournisseur de services Internet.

Pour configurer les paramètres réseau, procédez comme suit : (Même si l'écran a déjà été connecté automatiquement, l'exécution d'un deuxième paramétrage ne pose pas de problème)

- 1 Appuyez sur **MENU** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à **RÉSEAU** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à l'option **Connexion réseau**, puis sur **OK**.
- 4 Sélectionnez **Set Expert** (Configuration avancée).
- 5 Sélectionnez **Saisie manuelle** ou **Saisie auto**.

Si vous sélectionnez **Saisie manuelle**, utilisez les touches de navigation et les touches numériques. Les adresses IP doivent être saisies manuellement.

- **Saisie auto** : choisissez cette option si un serveur DHCP (routeur) est présent sur le réseau local (LAN) via la connexion par câblé ; une adresse IP sera automatiquement allouée à l'écran. Si vous utilisez un routeur ou un modem haut débit possédant une fonction serveur DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), l'adresse IP sera déterminée automatiquement.

- 6 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT** (SORTIE).



ATTENTION

- Le menu de paramétrage du réseau ne sera disponible qu'une fois l'écran connecté au réseau physique.
- Comme il y a plusieurs méthodes de connexion, suivez les conseils de votre opérateur téléphonique ou de votre fournisseur de services Internet.



REMARQUE

- Si vous souhaitez accéder à Internet directement sur votre écran, la connexion Internet doit être activée.
- Si vous ne pouvez pas accéder à Internet, vérifiez l'état du réseau à partir d'un PC branché sur votre réseau.
- Quand vous utilisez **Paramètre réseau**, vérifiez le câble LAN ou vérifiez si le protocole DHCP du routeur est activé.
- Si vous n'avez pas terminé les paramétrages réseau, il se peut que celui-ci ne fonctionne pas correctement.

Conseils pour les Paramètres réseau

- Utilisez un câble LAN standard avec cet écran. Cat5 ou supérieur avec un connecteur RJ45.
- La réinitialisation du modem ou du routeur peut permettre de résoudre de nombreux problèmes de connexion réseau pendant la configuration. Après avoir connecté l'écran au réseau local, éteignez rapidement et/ou déconnectez le câble d'alimentation du routeur du réseau local ou le modem câble. Ensuite, allumez et/ou rebranchez le câble d'alimentation.
- Selon votre fournisseur de services Internet (FSI), le nombre de périphériques pouvant recevoir le service Internet peut être limité par les conditions générales de service applicables. Pour plus d'informations, contactez votre FSI.
- LG décline toute responsabilité en cas de dysfonctionnement de l'écran et/ou des fonctions de connexion à Internet en raison d'erreurs/de dysfonctionnements de communication associés à votre connexion Internet, ou à un autre équipement connecté.
- LG n'est pas responsable des problèmes de connexion Internet.
- Si la vitesse de connexion réseau n'est pas suffisante pour contenu auquel vous souhaitez accéder, il se peut que les résultats ne correspondent pas à vos attentes.
- Il est possible que certaines opérations de connexion Internet soient impossibles en raison de certaines restrictions définies par votre fournisseur de services Internet (FSI).
- Vous êtes responsable des frais facturés par votre fournisseur de services Internet, y compris, des frais de connexion.

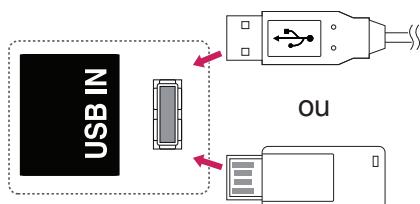
- Si vous utilisez une connexion filaire vers cet écran, un port 10 Base-T ou 100 Base-TX LAN est requis. Si votre fournisseur de services Internet ne vous permet pas d'utiliser une connexion de ce type, vous ne pourrez pas connecter l'écran.
- Un modem DSL est requis pour utiliser le service DSL et un modem câble est requis pour utiliser le service modem câble. Selon le mode d'accès et le contrat d'abonnement de votre FSI, vous risquez de ne pas pouvoir utiliser la fonction de connexion Internet de cet écran. Il se peut également que vous soyez limité dans le nombre de matériels branchés simultanément. (Si votre FSI limite l'abonnement à un matériel, vous ne pourrez pas connecter cet écran en même temps qu'un PC.)
- L'utilisation d'un « routeur » peut ne pas être autorisée ou son utilisation peut être limitée selon les politiques et restrictions de votre FSI. Pour plus d'informations, contactez directement votre FSI.

État du réseau

- 1 Appuyez sur **MENU** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **RÉSEAU** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour sélectionner **État du réseau**.
- 4 Appuyez sur **OK** pour vérifier l'état du réseau.
- 5 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT (SORTIE)**.

Connexion des périphériques de stockage USB

Connectez un périphérique de stockage USB (disque dur externe, mémoire USB) au port USB du moniteur pour pouvoir afficher sur le moniteur les fichiers stockés sur le périphérique USB.



ATTENTION

- Sauvegardez régulièrement vos fichiers enregistrés sur un périphérique de stockage USB, car vous risquez de perdre ou d'endommager les fichiers, ce qui n'est peut-être pas couvert par la garantie.

Conseils pour l'utilisation de périphériques de stockage USB

- Seuls les périphériques de stockage USB sont reconnus.
- Si un périphérique de stockage USB est connecté via un concentrateur USB, il n'est pas reconnaissable.
- Un périphérique de stockage USB utilisant un programme de reconnaissance automatique peut ne pas être reconnu.
- Un périphérique de stockage USB qui utilise son propre pilote peut ne pas être reconnu.
- La vitesse de reconnaissance d'un périphérique de stockage USB peut varier pour chaque périphérique.
- Veuillez ne pas éteindre l'écran ni débrancher le périphérique USB lorsque le périphérique de stockage USB connecté fonctionne. Lorsque ce périphérique est retiré ou débranché de manière soudaine, les fichiers stockés ou le périphérique de stockage USB peuvent s'endommager.
- Veuillez ne pas connecter le périphérique de stockage USB qui a fait l'objet d'une manœuvre incorrecte sur le PC. Ce périphérique peut entraîner un dysfonctionnement du produit ou empêcher la lecture. Utilisez exclusivement un périphérique de stockage USB contenant des fichiers audio, image ou vidéo normaux.
- Utilisez seulement un périphérique de stockage USB qui a été formaté sous le système de fichiers FAT32, NTFS fourni avec le système d'exploitation Windows. Si un périphérique de stockage est formaté comme un programme utilitaire non pris en charge par Windows, il peut ne pas être reconnu.
- Veuillez raccorder l'alimentation à un périphérique de stockage USB (plus de 0,5 A) nécessitant une alimentation externe. Autrement, le périphérique risque de ne pas être reconnu.
- Le périphérique de stockage USB doit être raccordé avec son câble d'origine.
- Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas être pris en charge ni fonctionner correctement.

- La méthode d'alignement des fichiers du périphérique de stockage USB est semblable à celle de Windows XP et les noms de fichiers peuvent reconnaître jusqu'à 100 caractères anglais.
- Veillez à sauvegarder les fichiers importants car les données stockées sur un périphérique de stockage USB peuvent s'endommager. Nous ne pourrons pas être tenus responsables d'une perte de données.
- Si le disque dur USB ne dispose pas d'une source d'alimentation externe, il pourrait ne pas être détecté. Vous devez donc veiller à raccorder la source d'alimentation externe.
 - Veuillez utiliser un adaptateur secteur pour une source d'alimentation externe. Nous ne garantissons pas un câble USB utilisé comme source d'alimentation externe.
- Si votre périphérique de stockage USB comporte plusieurs partitions ou si vous utilisez un lecteur multicarte USB, vous pouvez utiliser jusqu'à 4 partitions ou périphériques de stockage USB.
- Si un périphérique de stockage USB est connecté à un lecteur multicarte USB, ses données de volume peuvent ne pas être détectées.
- Si le périphérique de stockage USB ne fonctionne pas correctement, déconnectez-le et reconnectez-le.
- La vitesse de détection d'un périphérique de stockage USB diffère d'un périphérique à l'autre.
- Si le périphérique USB est connecté en mode veille, un disque dur spécifique sera chargé automatiquement à la mise sous tension de l'écran.
- La capacité maximale recommandée est de 1 To ou moins pour un disque dur externe USB et de 32 Go ou moins pour une mémoire USB.
- Un périphérique dépassant la capacité recommandée risque de ne pas fonctionner correctement.
- Si le disque dur externe USB avec fonction d'« Économie d'énergie » ne fonctionne pas, éteignez le disque dur puis rallumez-le pour qu'il fonctionne correctement.
- Les périphériques de stockage USB antérieurs à la norme USB 2.0 sont également pris en charge. Cependant, ils risquent de ne pas fonctionner correctement dans l'option Vidéo.
- Un maximum de 999 dossiers ou fichiers peuvent être reconnus dans un dossier.
- Nous vous recommandons d'utiliser un périphérique et un câble USB certifiés. Un périphérique USB standard pourrait ne pas être détecté ni lu.
- Seule une clé USB peut être utilisée pour lire les fichiers distribués et stockés par SuperSign Manager. Il est impossible de lire ces fichiers à partir d'un disque dur USB ou d'un lecteur multicarte.
- Seul un périphérique formaté sous FAT 32 peut être utilisé pour lire les fichiers distribués et stockés par SuperSign Manager.
- Il est possible qu'un périphérique de stockage USB 3.0 ne fonctionne pas.

Utilisation de Mes médias

Vous permet de lire des fichiers vidéo/photo/musique sur votre moniteur via une connexion à un périphérique USB

- 1 Connexion d'un périphérique USB.
- 2 Appuyez sur **SOURCE D'ENTRÉE** pour accéder à la **LISTE DES SOURCES**.
- 3 Utilisez les touches de navigation pour accéder à USB device (Périphérique USB) et appuyez sur **OK**.
- 4 Utilisez les touches de navigation pour accéder au fichier **VIDEO/ PHOTO/ MUSIC** souhaité et appuyez sur **OK**.

Affiche les fichiers vidéo/photo/musique de tous les périphériques connectés au moniteur.



Formats de fichiers pris en charge

Fichier de prise en charge	<p>Taux maximal de transfert de données : 20 Mbit/s (mégabits par seconde)</p> <p>Formats de sous-titres externes pris en charge : *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)</p> <p>Formats de sous-titres internes pris en charge : XSUB (prend en charge les sous-titres internes générés par DivX6)</p>
-----------------------------------	---

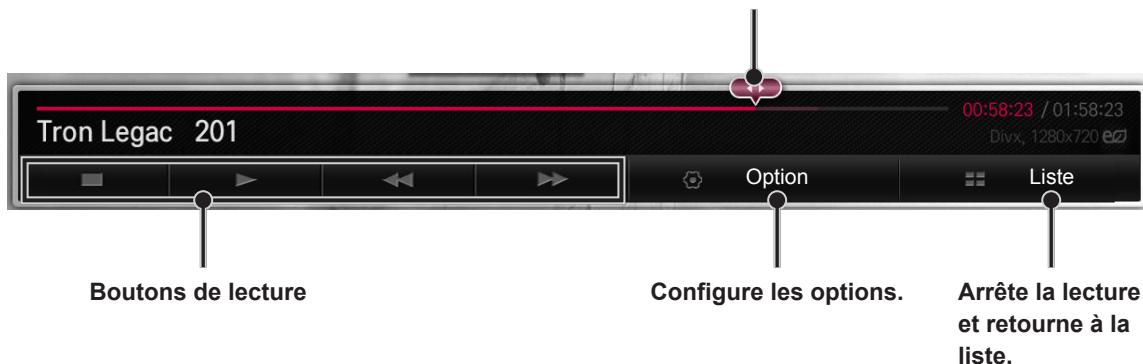
Type	Fichier de prise en charge		
VIDEO	<ul style="list-style-type: none"> Maximum: 1920 x 1080 @30p 		
	Extension	Codec	
	.ASF	Vidéo	VC-1 profil avancé, simple ou principal
	.WMV	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professionnel
	.DIVX	Vidéo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg
	.AVI	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
	.MP4	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	.M4V	Audio	AAC
	.MOV		
	.MKV	Vidéo	H.264/AVC
		Audio	HE-AAC, Dolby Digital
	.TS	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	.TRP	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
	.TP		Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
	.VOB	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
		Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
	.MPG	Vidéo	MPEG-1
	.MPEG	Audio	MPEG-1 Layer I, II
MUSIQUE	Type de fichier	Élément	Infos
	mp3	Débit binaire	32 Kbits/s - 320 Kbits/s
		Fréquence échantillon	16 kHz - 48 kHz
		Support	MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3
PHOTO	Type de fichier	Élément	Profil
	jpeg, jpg, jpe	Type de fichier disponible	SOF0 : ligne de base SOF1 : séquentiel étendu SOF2 : progressif
		Taille de photo	Minimum: 64 x 64
			Maximum : Type normal : 15 360 (L) x 8 640 (H) Type progressif : 1 920 (L) x 1 440 (H)

Lecture de fichiers vidéo

Contrôle la lecture et configure les options pendant le visionnage du film.

- 1 À l'écran **MES MÉDIAS**, utilisez les touches de navigation pour accéder à **Video** (Vidéo) et appuyez sur **OK**.
- 2 Utilisez les touches de navigation pour accéder au fichier souhaité et appuyez sur **OK**.

Sélectionne le moment souhaité et lance la lecture.



Touche de la télécommande	Description
■	Arrête la lecture.
▶	Lit une vidéo.
⏸	Interrompt ou arrête la lecture.
◀	Recherche en arrière dans un fichier.
▶▶	Recherche en avant dans un fichier.
SETTINGS	<ul style="list-style-type: none"> • Taille image : permet de sélectionner le mode plein écran ou le mode par défaut. • Haut-parleurs : permet de diriger le son via les haut-parleurs externes reliés au port de sortie correspondant. • Minuterie d'arrêt : permet de définir l'heure à laquelle le moniteur doit s'éteindre automatiquement. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reportez-vous à Définir les options vidéo dans Paramètres utilisateur pour obtenir une description de toutes les options de menu. • Reportez-vous à Définir les options audio dans Paramètres utilisateur pour obtenir une description de toutes les options de menu.
BACK	Retourne à Vidéo.
< ou >	Passe à des points spécifiques d'un fichier en cours de lecture. L'heure d'un point spécifique s'affiche sur la barre d'état. Sur certains fichiers, cette option peut ne pas fonctionner correctement.
ENERGY SAVING	Appuyez plusieurs fois sur le bouton e ENERGY SAVING pour régler la luminosité de l'écran.

Définir les options de lecture vidéo.

Menu	Description
Répétition	Active/désactive la fonction Répéter lors de la lecture de la vidéo. Quand elle est activée, le fichier situé dans le dossier est lu plusieurs fois. Même quand la fonction Répéter est désactivée, la lecture peut être exécutée si le nom du fichier est similaire au précédent.
Audio Langue	Permet de changer le groupe de langues de l'audio pendant la lecture de la vidéo. Les fichiers avec une seule piste audio ne peuvent pas être sélectionnés.
Langue des sous-titres	Permet d'activer et de désactiver les sous-titres.
Langue	Activée pour les sous-titres SMI et la langue peut être sélectionnée dans les sous-titres.
Page de code	Permet de sélectionner la police pour les sous-titres. Quand le réglage par défaut est choisi, la police utilisée est la même que celle du menu général. <ul style="list-style-type: none"> - Sync. : permet de régler la synchronisation des sous-titres de -10 s à + 10 s par incrément de 0,5 s pendant la lecture de la vidéo. - Position : permet de modifier la position des sous-titres vers le haut ou vers le bas pendant la lecture de la vidéo. - Taille : permet de sélectionner la taille des sous-titres pendant la lecture de la vidéo. - Couleur : permet de sélectionner la couleur des sous-titres pendant la lecture de la vidéo.

**REMARQUE**

- Seulement 10 000 blocs synchro peuvent être pris en charge dans le fichier du sous-titre.
- Lors de la lecture d'une vidéo, vous pouvez régler la Taille image en appuyant sur le bouton ARC.
- Les sous-titres dans votre langue sont uniquement pris en charge quand le menu OSD est également dans cette langue.
- Les options de page de codes peuvent être désactivées en fonction de la langue des fichiers de sous-titre.
- Sélectionnez la page de codes appropriée pour les fichiers de sous-titre.

**ATTENTION**

- Certains sous-titres créés par les utilisateurs peuvent ne pas fonctionner correctement.
- Les fichiers vidéo et de sous-titres doivent être placés dans le même dossier. Pour un bon affichage des sous-titres, les fichiers vidéo et de sous-titres doivent avoir le même nom.
- Les flux GMC (Global Motion Compensation) et Qpel (Quarterpel Motion Estimation) ne sont pas pris en charge.
- Seuls les niveaux de profil H.264/AVC 4.1 et inférieurs sont pris en charge.
- La limite de taille de fichier dépend de l'environnement d'encodage.
- Les fichiers vidéo réalisés avec certains encodeurs peuvent ne pas être lus correctement.
- Les fichiers vidéo présentant un format différent de ceux listés ici peuvent ne pas être lus.
- Les fichiers vidéo stockés sur un appareil USB ne prenant pas en charge les fonctions haute vitesse peuvent ne pas être lus correctement.
- Le codec audio DTS est pris en charge uniquement lors de la lecture d'un fichier vidéo sur un périphérique USB.

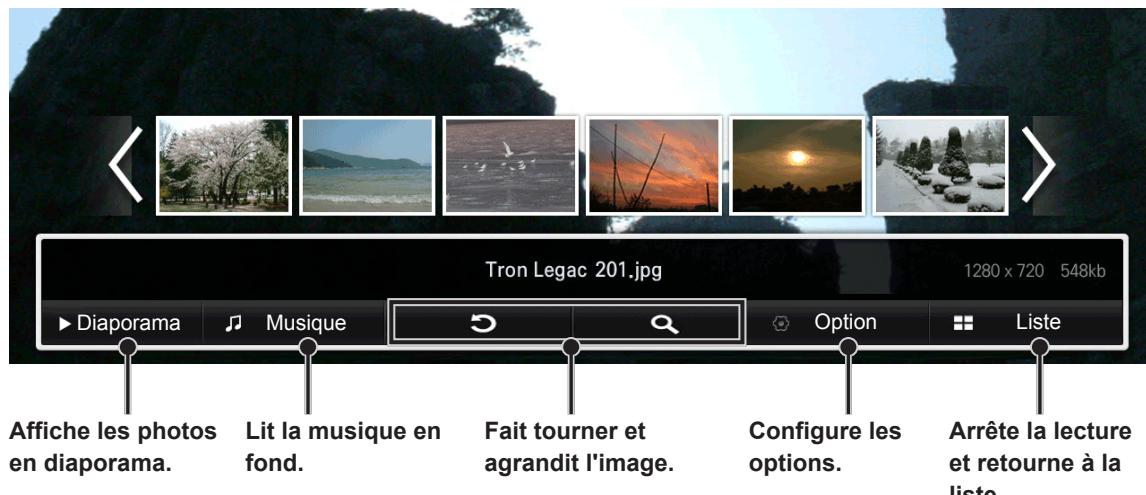
Conseils pour la lecture des fichiers vidéo

- Certains caractères spéciaux ne sont pas pris en charge dans les sous-titres.
- Les balises HTML ne sont pas prises en charge dans les sous-titres.
- Les sous-titres réalisés dans d'autres langues que celles prises en charge ne sont pas disponibles.
- L'écran peut avoir des interruptions temporaires (arrêt d'image, lecture plus rapide, etc.) quand la langue audio est modifiée.
- Il est possible qu'un fichier vidéo endommagé ne soit pas lu correctement, ou que certaines fonctions du lecteur ne soient pas utilisables.
- Si la structure vidéo et audio du fichier enregistré n'est pas entrelacée, un signal audio ou vidéo est émis.
- Les vidéos HD sont prises en charge, en fonction de l'image, avec un maximum de 1 920 X 1 080 @ 25/30 P ou 1 280 X 720 @ 50/60 P.
- Les vidéos dont la résolution est supérieure à 1 920 X 1 080 @ 25/30 P ou 1 280 X 720 @ 50/60 P risquent de ne pas fonctionner correctement, en fonction de l'image.
- Le débit binaire maximum d'un fichier vidéo lisible est de 20 Mbit/s. (Motion JPEG uniquement : 10 Mbit/s)
- La lecture des fichiers vidéo supérieurs à 30 Go n'est pas prise en charge.

Visionnage de photos

Contrôle la lecture et configure les options pendant le visionnage des images en plein écran.

- À l'écran **MES MÉDIAS**, utilisez les touches de navigation pour accéder à **PHOTO** (PHOTO) et appuyez sur **OK**.
- Utilisez les touches de navigation pour accéder au fichier souhaité et appuyez sur **OK**.



Option	Description
Slideshow (Diaporama)	Démarre ou arrête un diaporama avec les photos sélectionnées. En l'absence de photos sélectionnées, toutes les photos enregistrées dans le dossier actuel s'affichent en diaporama. Pour régler la vitesse du diaporama, sélectionnez Option .
BGM (Musique)	Active ou désactive la musique de fond. Pour définir le dossier de musique de fond, sélectionnez Option . Vous pouvez modifier les options via le bouton SETTINGS de la télécommande.
↻	Permet de faire pivoter les photos dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. (90 °, 180 °, 270 °, 360 °)
🔍	Permet de faire un zoom avant sur les photos de 100 %, 120 %, 140 %, 160 %, 180 % ou 200 %. Vous avez la possibilité de repositionner une photo sur laquelle a été appliquée un zoom avant de 120 % ou davantage.
Option	<p>Définir les options de visualisation des photos.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vitesse du diaporama : permet de définir la vitesse du diaporama. (Options : Rapide, Moyen ou Lent.) - Effet du diaporama : permet de définir la façon dont les photos se succèdent. (Options : Fondu, Volet ou Désactivé.) - BGM : permet de définir le chemin d'accès du dossier contenant la musique d'arrière-plan. - Répéter : permet de définir si vous souhaitez répéter toutes les chansons, une chanson, ou aucune (fonction désactivée). - Aléatoire : permet de définir une lecture aléatoire ou séquentielle des fichiers. • Haut-parleurs : permet de diriger le son via les haut-parleurs externes reliés au port de sortie correspondant. • Minuterie d'arrêt : permet de définir l'heure à laquelle le moniteur doit s'éteindre automatiquement. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reportez-vous à Définir les options vidéo dans Paramètres utilisateur pour obtenir une description de toutes les options de menu. • Reportez-vous à Définir les options audio dans Paramètres utilisateur pour obtenir une description de toutes les options de menu.
List (Liste)	Arrête la lecture et retourne à la liste.

Écouter de la musique

Contrôle la lecture et configure les options pendant la lecture de musique.

- 1 À l'écran **MES MÉDIAS**, utilisez les touches de navigation pour accéder à **MUSIC** (MUSIQUE) et appuyez sur **OK**.
- 2 Utilisez les touches de navigation pour accéder au fichier souhaité et appuyez sur **OK**.

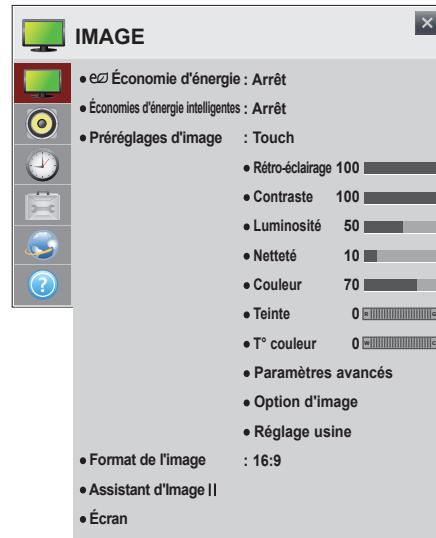


Touche de la télécommande	Description
■	Arrête la lecture.
▶	Lit un fichier musical.
⏸	Met en pause ou reprend la lecture.
▶▶	Passe au fichier suivant.
◀	Revient au fichier précédent.
◀ ou ▶▶	Pendant la lecture, Pour lire le fichier musical précédent, appuyez sur le bouton ◀ . Pour lire le fichier musical suivant, appuyez sur le bouton ▶▶ .
ENERGY SAVING	Appuyez plusieurs fois sur le bouton ENERGY SAVING pour augmenter la luminosité de votre écran.
SETTINGS	<ul style="list-style-type: none"> • Haut-parleurs : permet de diriger le son via les haut-parleurs externes reliés au port de sortie correspondant. • Minuterie d'arrêt : permet de définir l'heure à laquelle le moniteur doit s'éteindre automatiquement. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Reportez-vous à Définir les options audio dans Paramètres utilisateur pour obtenir une description de toutes les options de menu.
< ou >	Lorsque vous utilisez le bouton < ou > pendant la lecture, un curseur indiquant la position peut être utilisé.

PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

Paramètres IMAGE

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à **IMAGE**.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.
 - Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.
- 3 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT (SORTIE)**.
Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.



Les paramètres d'**IMAGE** disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description	
Économie d'énergie	Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité de l'écran.	
	Niveau	
	Arrêt	Désactive la fonction Économie d'énergie.
	Minimum/ Medium/ Maximum	Applique le mode Économie d'énergie prédéfini.
	Écran désactivé	L'écran est désactivé au bout de 3 secondes et seul le son est activé. Appuyez sur un bouton de la télécommande pour activer à nouveau l'écran.
Économies d'énergie intelligentes	Permet de régler le rétro-éclairage et le contraste de l'image selon la luminosité de l'écran.	
	Niveau	
	OFF	Permet de désactiver la fonction Économies d'énergie intelligentes.
	On	Permet d'activer la fonction Économies d'énergie intelligentes pour économiser autant d'énergie qu'indiqué par la valeur définie dans le pourcentage économies d'énergie intelligentes.

Paramètres	Description	
Préréglages d'image	Permet de sélectionner les préréglages d'image optimisés pour l'environnement d'affichage ou la chaîne.	
Mode		
Vif	Renforce le contraste, la luminosité et la netteté pour des images plus vives.	
Standard	Affiche l'image avec des taux de contraste, de luminosité et de netteté standard.	
Cinéma/ Jeux	Permet d'afficher des images optimisées pour les films ou les jeux.	
ISF Expert1, 2	Menu visant à régler la qualité de l'image, permettant aux experts et aux passionnés de bénéficier d'un affichage optimal sur leur moniteur. Ce menu est certifié ISF et conçu pour les experts du réglage de l'image. (Le logo ISF peut être apposé uniquement sur les moniteurs certifiés ISF.) ISFccc : Imaging Science Foundation Certified Calibration Control, système de calibrage vidéo Imaging Science Foundation	
Touch	Permet d'optimiser l'image vidéo pour les fonctions tactiles.	
Format de l'image	Modifie la taille des images pour les afficher à leur taille optimale.	
Assistant d'image II	Utilisez la télécommande et l'Assistant d'Image pour obtenir la meilleure qualité possible sans dispositif coûteux ou sans solliciter l'aide d'un spécialiste. Suivez les instructions pour obtenir une qualité d'image optimale.	
Écran (En mode RGB uniquement)	Permet de régler l'image en mode RGB-PC. Option Résolution Permet de sélectionner une résolution correcte. Voir « Personnalisation des options d'affichage PC ». Auto Config. (Config. auto) Permet de régler automatiquement la position de l'écran, l'horloge et la phase. L'image affichée peut être instable quelques secondes pendant la configuration. Position/Taille/Phase Permet de régler les options lorsque l'image n'est pas nette, en particulier lorsque les caractères tremblent. Exécutez Auto Config. (Config. auto) avant d'effectuer ces réglages. Réglages usine Permet de ramener les options à leur valeur par défaut.	



REMARQUE

- Lorsque vous utilisez la fonction **Économies d'énergie intelligentes**, la partie blanche d'une image fixe peut avoir l'air saturée.
- La fonction **Économie d'énergie** inteligente est désactivée lorsque l'option **Économie d'énergie** est réglée sur **Minimum, Moyen ou Maximum**.
- Si l'option **Économie d'énergie** est définie sur **Maximum/ Désactiver l'écran**, la fonction **Rétro-éclairage** est désactivée.
- Selon le signal de la source d'entrée, les préréglages d'image proposés peuvent varier.
-  Le mode Expert, destiné aux professionnels du réglage de l'image, permet de contrôler et de régler la qualité grâce à une image spécifique. Pour les images normales, il est possible que le résultat ne soit pas flagrant.
- Si le paramètre **Préréglage image** du menu Image est défini sur **Vif, Standard, Cinéma ou Jeux**, les menus suivants sont automatiquement définis.

Options de préréglages d'image

Paramètres	Description
Rétro-éclairage	Permet de régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du panneau LCD.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres de l'écran.
Luminosité	Permet de régler la luminosité globale de l'écran.
Netteté	Permet de régler la netteté des contours entre les zones claires et les zones sombres.
Couleur	Permet de régler la luminosité des couleurs à l'écran.
Teinte	Permet de régler l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert.
T° Couleur	Permet de régler la dominante des couleurs (chaud/froid).
Paramètres avancés	Permet de personnaliser les options avancées. Reportez-vous au chapitre Options d'image avancées.
Option d'image	Permet de régler des paramètres détaillés pour les images.
Réglage usine	Permet de ramener les options à leur valeur par défaut. Chaque préréglage d'image est réinitialisé. Sélectionnez le préréglage d'image à réinitialiser.

Options d'image avancées

Paramètres	Description
Contraste Dynamique	Permet de régler le contraste à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'image.
Couleur Dynamique	Permet de régler les couleurs pour obtenir des nuances plus naturelles.
Blanc Clair	Permet d'améliorer les blancs à l'écran pour obtenir une image plus claire et plus nette.
Couleur préférée	Couleur habillage : la palette des couleurs habillage peut être définie séparément afin d'appliquer la couleur habillage en fonction des paramètres choisis par l'utilisateur. Couleur de l'herbe : La palette des couleurs naturelles (prairies, collines, etc.) peut être définie séparément. • Couleur du ciel : La couleur du ciel est définie séparément.
Super Résolution	Permet d'obtenir une image d'une netteté remarquable en améliorant les détails des zones où l'image est floue ou ne paraît pas nette.
Gamma	Permet de définir la courbe des dégradés en fonction de la sortie du signal de l'image par rapport au signal de la source d'entrée.
Gamme de couleurs	Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue.

Option d'image

Paramètres	Description
Réduction du bruit	Permet de réduire le bruit de l'écran de la vidéo.
MPEG Noise Reduction (Réduction du bruit MPEG)	Permet de réduire le bruit provoqué par la compression d'une vidéo numérique.
Niveau noir	Permet d'éclaircir ou d'assombrir l'écran en fonction du niveau noir de l'image d'entrée, à l'aide de la noirceur (niveau noir) de l'écran.
Cinéma réel	Permet de régler l'écran de façon optimale pour regarder des films.
Protection des yeux	Permet de régler la luminosité de l'écran pour éviter les reflets. (selon le modèle)
Aff. lum. LED loc.	Permet d'éclaircir les zones claires et d'assombrir les zones sombres de l'image pour obtenir un contraste maximum et un flou minimum, en réduisant la consommation d'énergie. <ul style="list-style-type: none"> • Arrêt : permet de désactiver la fonction Aff. lum. LED loc. • Bas : Permet d'obtenir un rendu naturel des tons noirs. Utilisez ce réglage pour regarder des films. • Moyen : accentue les tons noirs davantage que l'option Bas. • Haut : renforce les tons noirs et donne une image plus claire que l'option Moyen. Parfait pour visualiser les zones très éclairées.
TruMotion	Corrige les images pour afficher des séquences animées plus régulières. <ul style="list-style-type: none"> • Arrêt : permet de désactiver la fonction Aff. lum. LED loc. • Lisse : la valeur De-judder/De-blur est définie sur 3. • Lisse : la valeur De-judder/De-blur est définie sur 7. • Clear plus : la netteté de l'écran est améliorée lorsque l'option Clear est sélectionnée. • Utilisateur : De-judder/De-blur peuvent être définis manuellement. <ul style="list-style-type: none"> - De-Judder : cette fonction permet d'ajuster les vibrations de l'écran. - De-Judder : cette fonction permet de régler et d'éliminer le flou à l'écran.



REMARQUE

- La fonction **Atténuation locale LED**, lorsqu'elle est réglée sur **Moyen/Haut**, permet de réduire la consommation d'énergie.
- Si le signal vidéo est configuré sur 60 Hz, il est possible que **TruMotion** ne fonctionne pas correctement.

Utilisation d'options supplémentaires

Réglage du format de l'image

Redimensionnez l'image pour la voir à sa taille optimale en appuyant sur le bouton **ARC (Format)**



ATTENTION

- Si une image fixe reste affichée de façon prolongée, elle laisse sur l'écran une empreinte définitive. On parle alors de brûlure d'écran ou d'image rémanente, phénomène qui n'est pas couvert par la garantie.
- Si le format de l'image reste longtemps réglé sur 4:3, une brûlure d'écran peut apparaître sur les parties noires de l'écran.
- Lors de l'utilisation de l'écran tactile, il est recommandé de régler le format d'image de l'écran sur Just Scan.

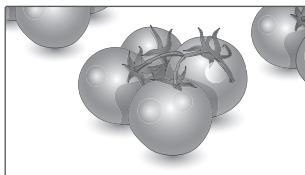
ARC	MODE	AV	RGB	Display Port		DVI-D		HDMI	
				PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV
16:9		o	o	o	o	o	o	o	o
Signal original		x	x	o	x	o	x	o	x
Format original		o	x	o	x	o	x	o	x
4:3		o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom		o	x	o	x	o	x	o	x
Zoom cinéma 1-16		o	x	o	x	o	x	o	x



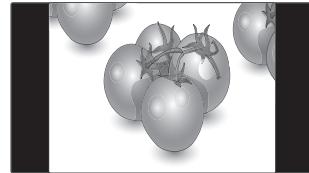
REMARQUE

- DTV : Blu-ray, DVD, VCR, Home cinéma, Récepteur AV, Décodeur, Boîtier câble, Satellite, IPTV, TV, Smart Box, Jeux, Smartphone, Appareil photo et Caméscope.
- PC : PC, ordinateur portable

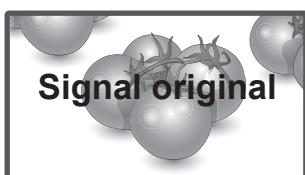
- **16:9** : la sélection suivante vous permet d'ajuster l'image horizontalement, en proportion linéaire, pour qu'elle occupe la totalité de l'écran (utile pour visionner des DVD au format 4:3).



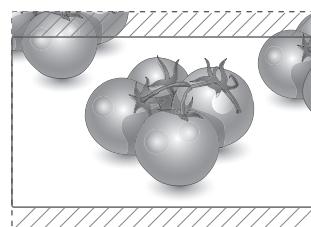
- **4:3** : la sélection suivante vous permet de voir une image avec le format de l'image 4:3 original, des barres noires apparaissant sur la gauche et la droite de l'écran. Cela risque de provoquer une image rémanente autour des bandes noires de l'écran.



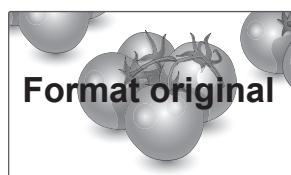
- **Signal original** : la sélection suivante vous permet d'obtenir une qualité d'image optimale sans perte de l'image d'origine en haute résolution. Remarque : s'il y a des parasites dans l'image d'origine, ils sont visibles sur le bord.



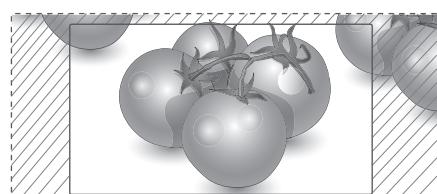
- **Zoom** : la sélection suivante vous permet de voir l'image sans aucune altération, celle-ci occupant tout l'écran. Toutefois, le haut et le bas de l'image sont rognés.



- **Format original** : le format de l'image d'origine est conservé. Il est défini par le programme visualisé.



- **Zoom cinéma 1 - 16** : choisissez la fonction Zoom cinéma si vous souhaitez agrandir l'image dans des proportions correctes. Remarque : l'agrandissement ou la réduction de l'image est susceptible de la déformer.



Paramètres AUDIO

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'option **AUDIO**.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.
 - Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.
- 3 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT (SORTIE)**.
Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.



Les options **AUDIO** disponibles sont décrites ci-dessous :

Paramètres	Description	
Prérégagements du son		Permet de bénéficier d'un son optimisé pour une installation personnalisée du moniteur.
Mode		
Standard		Convient pour tous les types de vidéo.
Musique/ Cinéma/Sport/ Jeux		Définit un son optimisé pour un genre spécifique.
Vif		Permet d'obtenir des voix d'une netteté remarquable, grâce aux graves et aux aigus cristallins.
Paramètre utilisateur		Permet de régler le niveau de volume à l'aide de l'égaliseur de l'utilisateur. <ul style="list-style-type: none"> • User EQ (Égaliseur utilisateur) : <ul style="list-style-type: none"> - 100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz : permet d'ajuster l'égaliseur via le réglage manuel de bandes de son. - Réglages usine : rétablit la valeur d'égaliseur modifiée par l'utilisateur.
Surround virtuel		La technologie de traitement du son brevetée de LG permet de simuler un son surround 5.1 à partir de deux haut-parleurs. <ul style="list-style-type: none"> * Si la fonction Voix nette II est réglée sur Activé, la fonction Virtual Surround ne peut pas être sélectionnée.
Voix nette II		Permet d'optimiser la clarté des voix.
Sync. AV (Synchronisation AV)		Permet de synchroniser directement le son et l'image lorsqu'un décalage est constaté. Si vous paramétrez Sync. AV sur ACTIVÉ, vous pouvez ajuster la sortie audio en fonction de l'image à l'écran. <ul style="list-style-type: none"> • Haut-parleurs : permet de régler la synchronisation du son des haut-parleurs. Le bouton « - » accélère la sortie son et le bouton « + » la ralentit par rapport à la valeur configurée par défaut. • Bypass : sortie audio d'un périphérique externe sans retard audio. Le son peut être en avance sur l'image car l'image vidéo prend un certain temps pour apparaître à l'écran du moniteur.
Paramètre de son		<ul style="list-style-type: none"> • Entrée audio numérique : <ul style="list-style-type: none"> - HDMI/DisplayPort : reproduit le signal numérique des ports HDMI et Display via le haut-parleur du moniteur. - Entrée audio : reproduit le son via le haut-parleur du moniteur en connectant les ports HDMI et Display au port d'entrée audio. • Balance : permet de régler l'équilibre entre les haut-parleurs gauche et droit en fonction de l'environnement de votre pièce. • Haut-parleurs : * le haut-parleur externe est vendu séparément. <ul style="list-style-type: none"> - Marche : reproduit le son via le haut-parleur externe connecté au port de sortie du moniteur. - Arrêt : ne reproduit pas le son via le haut-parleur externe connecté au port de sortie du moniteur. Utilisez cette option lorsque vous utilisez un appareil audio externe.

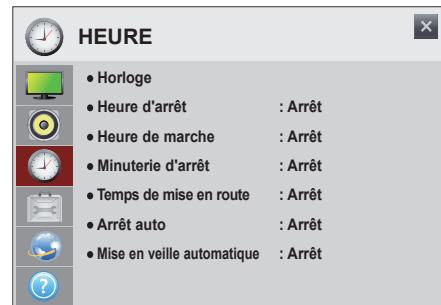


REMARQUE

- La télécommande ne dispose pas d'une touche d'accès rapide aux **Prérégagements du son**.

Paramètres HEURE

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à **HEURE**.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.
 - Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.
- 3 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT (SORTIE)**.
Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.



Les paramètres **HEURE** disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description
Horloge	Permet de contrôler ou de changer l'heure.
Heure d'arrêt/ Heure de marche	Permet de régler l'heure d'arrêt et l'heure de marche.
Minuterie d'arrêt	Éteint le moniteur après un nombre de minutes spécifié.
Temps de mise en route	Lorsque vous connectez plusieurs moniteurs et que vous les mettez sous tension, ceux-ci sont allumés à tour de rôle pour éviter la surcharge.
Arrêt auto	Si la fonction Arrêt auto est activée et qu'il n'y a aucun signal d'entrée, le moniteur s'éteint automatiquement après 15 minutes.
Veille automatique	Si vous n'utilisez pas le moniteur pendant plus de 4 heures, il bascule automatiquement en mode hors tension.

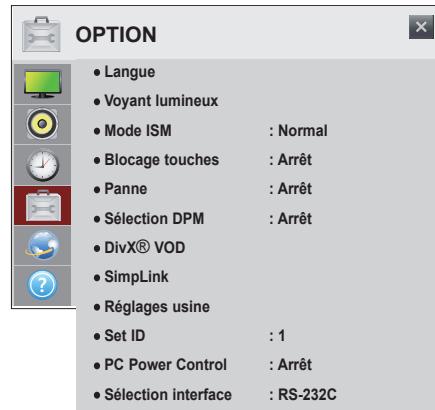


REMARQUE

- Pour définir l'**heure de marche/arrêt**, réglez l'heure courante correctement.
- **Heure d'arrêt/ Heure de marche** prend en charge jusqu'à sept programmations. Le moniteur s'allume ou s'éteint selon l'heure prédefinie dans la liste. Si plusieurs heures ont été prédefinies dans la liste, cette fonction choisira l'heure la plus proche de l'heure actuelle.
- La fonction de mise hors tension programmée fonctionne correctement uniquement si l'heure du périphérique est bien configurée.
- Si les heures de mise hors et sous tension sont identiques, l'heure de mise hors tension est prioritaire sur l'heure de mise sous tension si l'appareil est allumé, et inversement.
- Les fonctions **Veille automatique** et **Arrêt auto** peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.
- La télécommande ne dispose pas d'une touche d'accès rapide à l'**Heure de marche**.

Paramètres OPTION

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à **OPTION**.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.
 - Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.
- 3 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT (SORTIE)**.
Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.



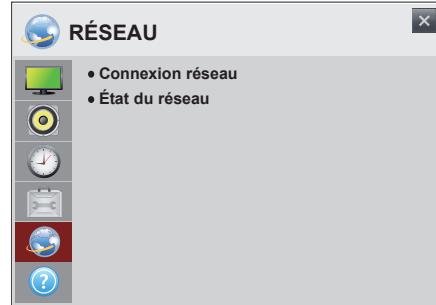
Les paramètres **OPTION** disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description	
Langue (Language)	Sélectionne une langue pour le texte d'affichage.	
Voyant lumineux	Permet d'allumer ou d'éteindre le témoin de veille situé sur le panneau avant du moniteur.	
Méthode ISM	Cette fonction supprime l'incrustation d'image provoquée par l'affichage prolongé d'images statiques.	
	Paramètres	
	Normal	Permet de réduire l'incrustation d'image en diminuant progressivement la luminosité lors de l'affichage d'images statiques et en augmentant la luminosité lors de la diffusion d'images en mouvement.
	Nettoyage Couleur	Permet de supprimer l'incrustation d'image en déplaçant chaque pixel selon un certain schéma sur l'écran pendant un temps donné. Utilisez cette fonction pour supprimer temporairement l'incrustation d'image.
Blocage touches	La saisie au moyen des touches ne fonctionne pas. Cela empêche toute saisie non valide.	
Panne	Si aucun signal d'entrée n'est détecté, la TV bascule automatiquement sur une autre entrée disposant d'un signal.	
	Paramètres	
	Arrêt	Permet de désactiver la Panne.
	Auto	La source d'entrée change selon l'ordre indiqué. Si aucun signal vidéo ne provient de la source d'entrée indiquée, la source d'entrée actuelle ne change pas.
	Manual	Permet d'essayer de trouver une nouvelle source d'entrée dont le signal vidéo est conforme aux paramètres d'entrée définis si aucun signal vidéo n'est détecté au niveau de la source d'entrée actuelle.
Sélection DPM	Permet d'activer/désactiver le mode d'économie d'énergie.	

Paramètres	Description	
DivX® VOD	<p>Permet de procéder à l'inscription ou la désinscription DivX. Le code DivX est contrôlé pour la lecture des vidéos DivX protégées. Enregistrement sur http://vod.divx.com.</p> <p>Utilisez le code d'enregistrement pour louer ou acheter des films sur www.divx.com/vod.</p> <p>* Les fichiers DivX loués/achetés ne peuvent pas être lus si le code d'enregistrement du DivX d'un périphérique différent est utilisé. Utilisez uniquement le code d'enregistrement du DivX attribué à ce périphérique spécifique.</p> <p>* Il est possible que les fichiers non conformes aux normes du codec DivX ne puissent être lus ou produisent du son ou des images anormaux.</p>	
SimpLink	SimpLink est une fonction qui vous permet de contrôler et de gérer divers périphériques multimédia simplement à l'aide de la télécommande du moniteur.	
Réglages usine	Permet de supprimer tous les réglages en option et de rétablir le mode par défaut d'origine.	
Set ID	<p>Vous pouvez assigner un numéro Set ID unique (assignation de nom) à chaque produit lorsque plusieurs produits sont connectés pour l'affichage. Spécifiez le nombre (1 à 255) à l'aide de ce bouton, puis quittez le menu. Utilisez l'ID assigné pour contrôler chaque produit individuellement à l'aide du programme de commande du produit.</p>	
PC Power Control	<p>Contrôle la puissance du moniteur lorsque le lecteur multimédia est activé.</p> <p>Arrêt : Allume ou éteint le moniteur lorsque le lecteur multimédia est activé.</p> <p>Marche : Allume ou éteint tout le système.</p>	
Sélection interface	Établit la communication avec le lecteur multimédia et le PC connecté.	
	Réglage	
	RS-232C	Communique avec le PC connecté en mode Série.
	SuperSign	Communique avec le lecteur multimédia.

Paramètres RÉSEAU

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à **RÉSEAU**.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.
 - Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.
- 3 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT (SORTIE)**.
Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.



Les paramètres **RÉSEAU** disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description
Connexion réseau	Permet de configurer les paramètres réseau.
État du réseau	Permet d'afficher l'état du réseau.

Paramètres ASSISTANCE

- 1 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à l'option **ASSISTANCE**.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.
 - Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.
- 3 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT (SORTIE)**.
Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK (PRÉCÉDENT)**.



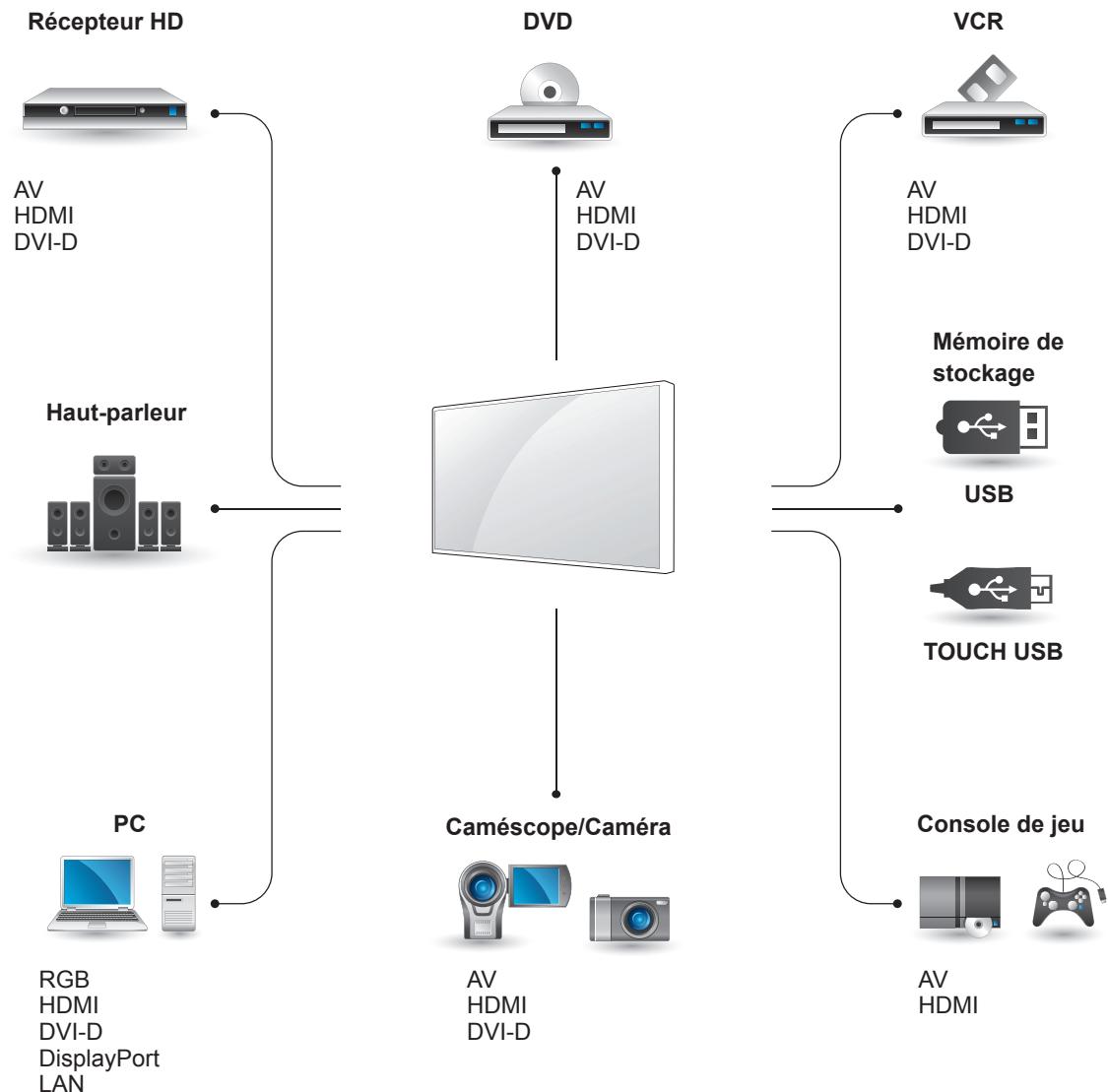
Les paramètres **ASSISTANCE** disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description
Infos produit/service	Permet d'afficher le nom du modèle, la version logicielle, le numéro de série, l'adresse MAC et les informations correspondant à la page d'accueil.

ÉTABLISSEMENT DE CONNEXIONS

Raccordez divers périphériques externes aux ports du panneau arrière du moniteur.

- 1 Trouvez le périphérique externe à connecter à votre moniteur sur l'illustration suivante.
- 2 Vérifiez le type de raccordement du périphérique externe.
- 3 Reportez-vous à l'illustration appropriée et vérifiez les détails du raccordement.



REMARQUE

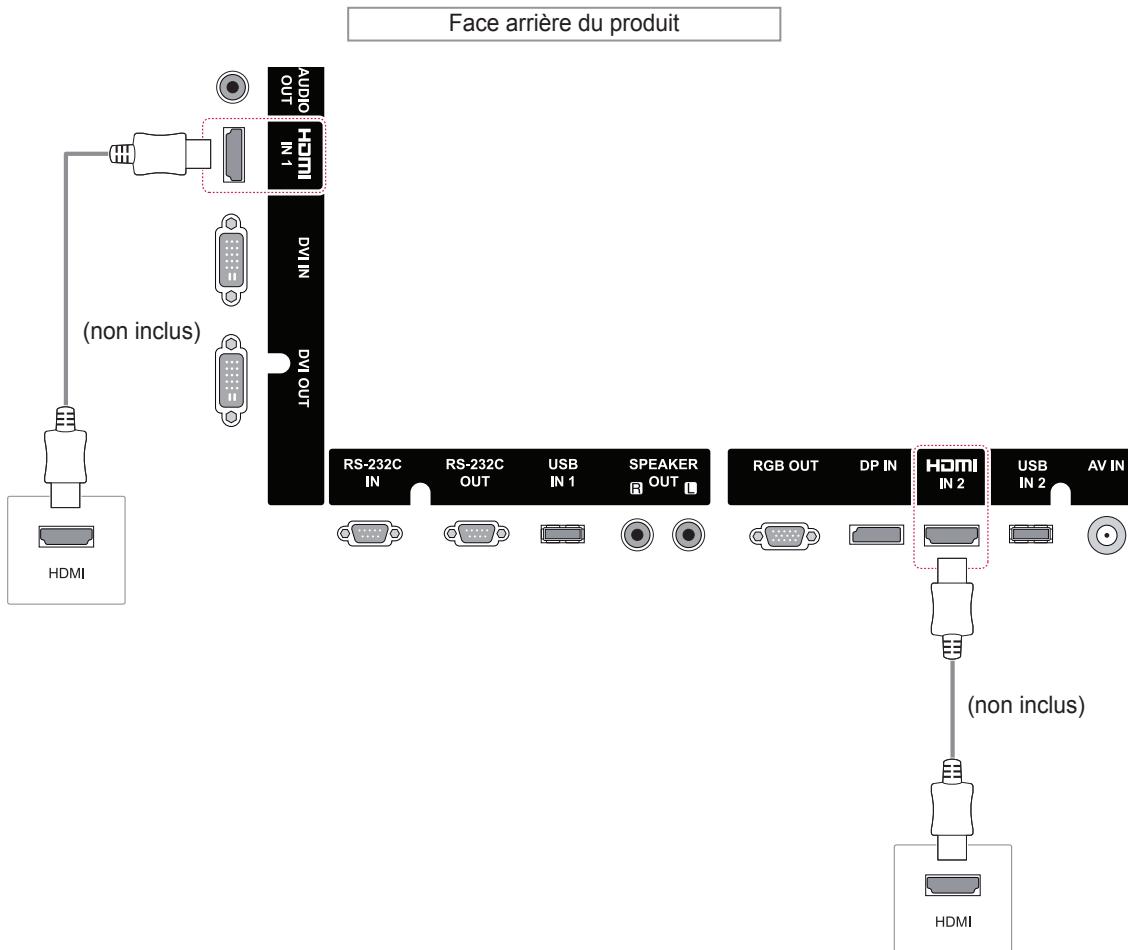
- Si vous connectez une console de jeu au moniteur, utilisez le câble fourni avec la console de jeu.

Raccordement du périphérique externe

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD ou un magnétoscope au moniteur et sélectionnez le mode de source approprié.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques d'un périphérique externe au moniteur. Raccordez le périphérique externe et le moniteur avec le câble HDMI de la manière indiquée sur l'illustration suivante.

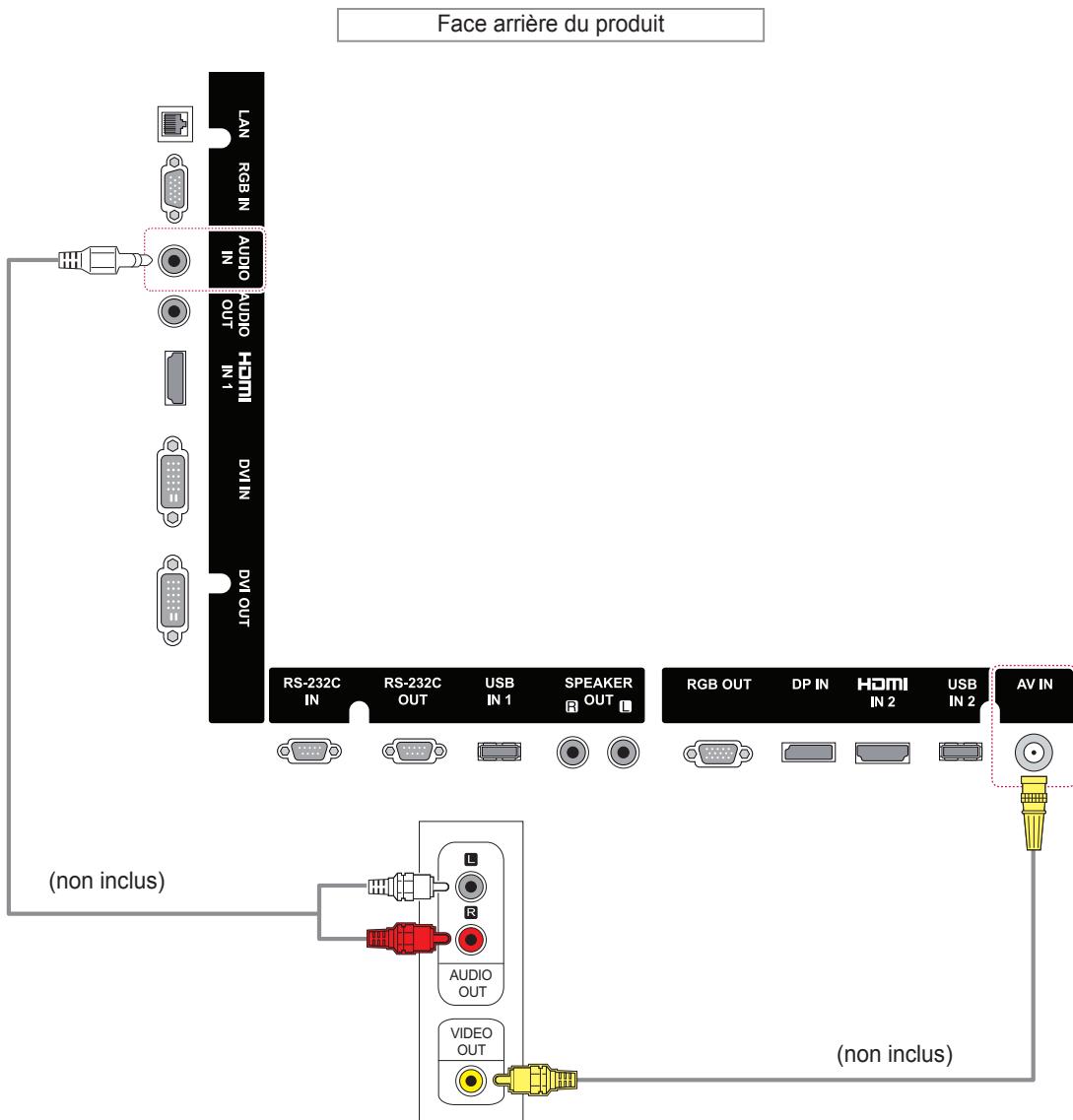


REMARQUE

- Utilisez un câble HDMI®/™ haut débit.
- Les câbles HDMI®/™ haute vitesse sont testés pour transporter un signal HD de 1080p ou supérieur.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI®/™ haute vitesse
 - Câble HDMI®/™ haute vitesse avec Ethernet

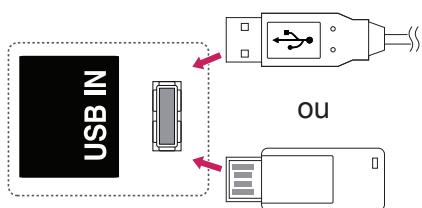
Connexion AV(CVBS)

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio analogiques provenant d'un dispositif externe au moniteur. Raccordez le dispositif externe et le moniteur avec le câble signal vers RCA 15 broches comme indiqué sur l'illustration suivante.



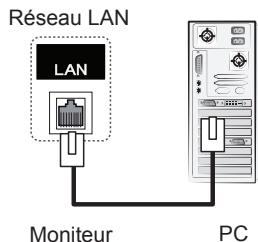
Connexion à un périphérique USB

Connectez un périphérique de stockage USB (comme une clé USB, un disque dur externe, un lecteur MP3 ou un lecteur de cartes mémoire USB) au moniteur et accédez au menu USB pour utiliser divers fichiers multimédias.

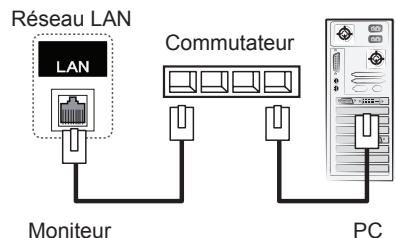


Connexion au LAN

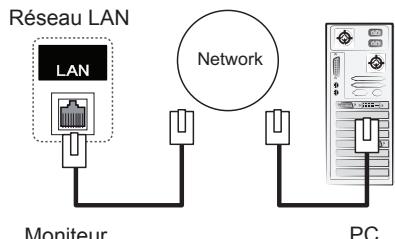
A Connexion directe du PC au moniteur



B Utilisation d'un routeur (commutateur)



C Utilisation d'Internet



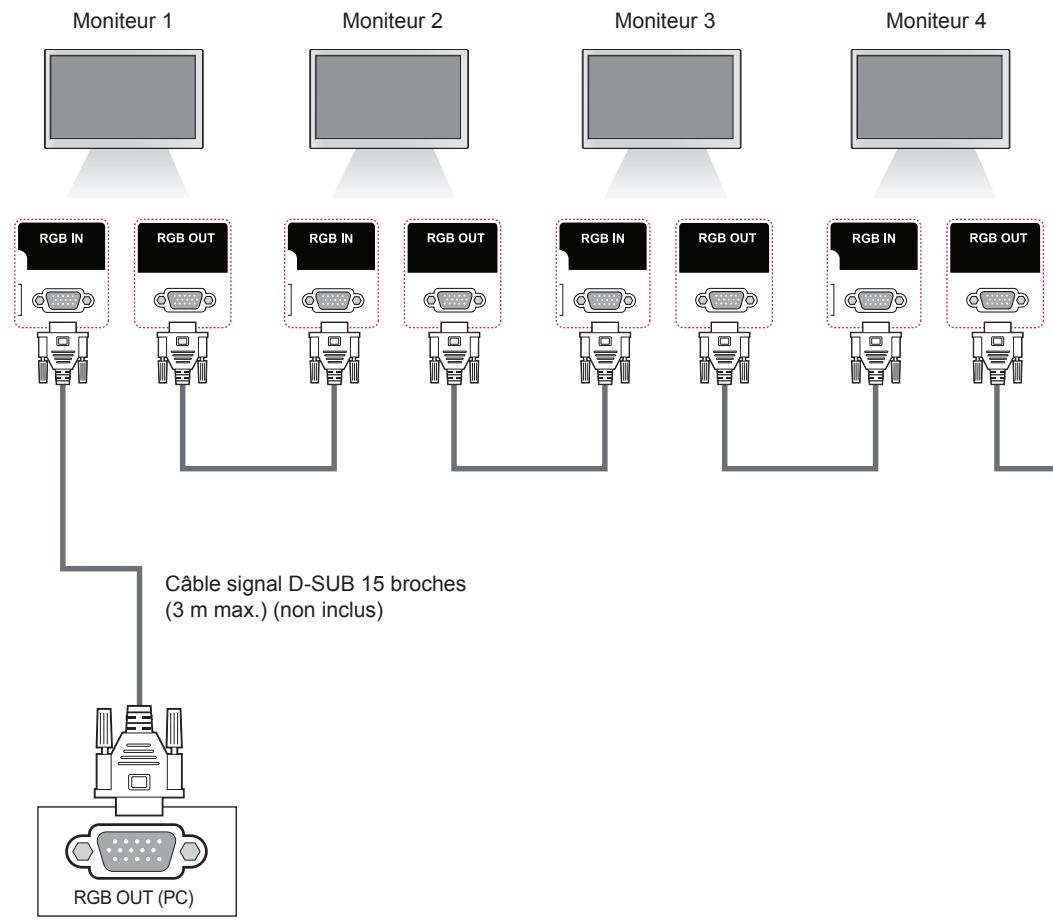
REMARQUE

- L'utilisation d'un LAN établit une communication entre votre PC et le moniteur et vous permet d'utiliser les menus d'affichage à l'écran du PC sur le moniteur.

Moniteurs en guirlande

Choisissez cette fonction pour partager le signal vidéo RGB avec d'autres moniteurs sans devoir utiliser un répartiteur de signaux.

Pour utiliser différents produits connectés les uns aux autres, connectez une extrémité du câble d'entrée de signal (Câble signal D-SUB 15 broches) au connecteur RGB OUT du produit 1 et connectez l'autre extrémité au connecteur RGB IN des autres produits



REMARQUE

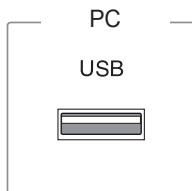
- Le nombre de moniteurs pouvant être connectés à une sortie peut varier en fonction de l'état du signal et de l'affaiblissement du câble. Si l'état du signal est bon et qu'il n'y a pas d'affaiblissement du câble, il est possible de connecter jusqu'à 9 moniteurs. Si vous souhaitez connecter davantage de moniteurs, nous vous conseillons d'utiliser un distributeur.
- Lorsque vous réalisez des multi-connexions en cascade, il est conseillé d'utiliser des câbles sans perte.
- Si vous utilisez un câble de conversion HDMI - DVI ou un câble mâle, il est possible que ce câble ne soit pas compatible avec le produit en raison des caractéristiques du signal.

UTILISATION DE L'ÉCRAN TACTILE

Utilisation de l'écran tactile sous Windows 7 / 8,x

Branchez un câble USB TOUCH dans l'un des ports USB qui se trouvent à l'arrière de l'écran.

Face arrière du produit

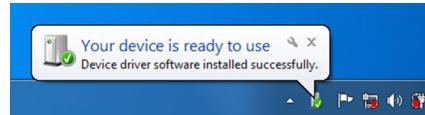


TOUCH USB

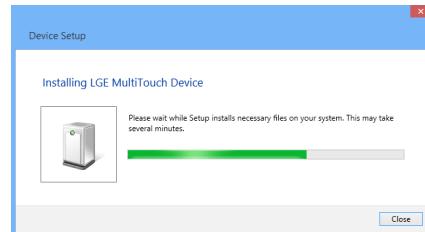


Ensuite, branchez le câble USB à votre PC afin qu'il reconnaisse automatiquement l'écran tactile.

* Windows 7



* Windows 8,x



Accédez à Panneau de configuration > Système et sécurité > Système. Le nombre de points tactiles pris en charge s'affiche alors sous Pen and Touch.



ATTENTION

- Une fois que PC a reconnu l'écran, vous pourrez utiliser l'écran tactile.



REMARQUE

- L'écran prend en charge dix points tactiles lorsqu'il est connecté à un ordinateur équipé de Windows 7 / 8,x.
- Lorsque vous utilisez l'écran tactile, paramétrez le format de l'image sur Just Scan (Signal original).
- Pour en savoir plus sur les gestes et les réglages sous Windows 7 / 8,x, reportez-vous à l'aide de Windows.

Gestes et réglages sous Windows 7 / 8,x

Pour en savoir plus sur les gestes et les réglages sous Windows 7 / 8,x, reportez-vous à l'aide de Windows.

Consignes de sécurité à respecter lors de l'utilisation de l'écran tactile



ATTENTION

- Cet écran est optimisé pour une utilisation en intérieur.
- Cet écran tactile est optimisé pour Windows 7 / 8,x.
- Ne retirez pas le câble USB lorsque l'écran tactile est en cours d'utilisation.
- Si la fonction tactile ne répond pas, débranchez le câble USB et rebranchez-le au bout de 10 secondes.
- La fonction tactile est activée lorsque l'écran est sous tension.
- La précision de la fonction tactile est optimisée en mode plein écran.
- Les fonctions entreprises sur le bord de l'écran tactile peuvent ne pas être correctement prises en compte.
- Si la navigation à 10 points n'est pas détectée, redémarrez votre ordinateur. (Windows 7 / 8,x)
- Les fonctions tactiles (le compte des contacts, des mouvements, etc.) dépend du contenu.
- La fonction tactile que vous essayez d'activer n'est pas forcément exactement à l'endroit où vous êtes en train d'appuyer selon l'angle depuis lequel vous voyez votre moniteur.

Consignes de sécurité à respecter lors de l'utilisation du stylet



ATTENTION

- Il se peut que la fonction tactile multi-point ne fonctionne pas correctement si le stylet est en contact avec l'écran en même temps qu'un objet de grande taille, tel qu'un doigt.

Logiciel LG Touch Screen

Spécifications

Configuration système minimale requise pour PC Windows	UC RAM	Intel Core 2 Duo ou version ultérieure 1 Go minimum
Configuration système recommandée pour PC Windows	UC RAM	Intel Core i3 ou version ultérieure 2 Go minimum
Systèmes d'exploitation pris en charge	Windows 7 Professionnel/Édition Intégrale, Windows 8/8,x (32 et 64 bits)	

Consignes de sécurité à respecter lors de l'utilisation du logiciel LG Touch Screen



ATTENTION

- Si vous exécutez une autre application sur le logiciel LG Touch Screen, il est possible que l'écran de l'application clignote.
- Si vous utilisez une fonction tactile multiple tout en exécutant PowerPoint sur le logiciel LG Touch Screen, le logiciel Touch Screen peut se fermer de façon inopinée.
- Pour lire ou enregistrer une vidéo sur le logiciel LG Touch Screen, vous devez disposer de Windows Media Player 10 (ou version ultérieure) et Microsoft Expression Encoder 4 SP2.
- Le logiciel LG Touch Screen prend en charge Microsoft Office 2007 ou version ultérieure.
- Si la zone d'impression ne correspond pas au format du papier, sélectionnez l'option « Ajuster à la page ».
- Lorsque vous lancez une impression vers XPS Document Writer, la fenêtre contextuelle « Enregistrer le fichier sous » peut apparaître derrière le logiciel LG Touch Screen.
- Pour souligner le contenu situé dans la zone de texte, appliquez la mise en forme après avoir saisi le texte.
- Le lecteur vidéo du logiciel LG Touch Screen fonctionne de la même manière que Windows Media Player dans Windows.
- Sur le logiciel LG Touch Screen, les caractères peuvent être coupés lorsque des polices d'autres langues que le coréen sont appliquées au coréen.
- En fonction de l'état du PC sur lequel le logiciel LG Touch Screen est installé, un arrêt anormal ou un problème avec les miniatures et l'habillage peut survenir lors de l'utilisation d'Internet Explorer.
- Lorsque vous créez un dessin sur MS Office en mode Application, un clignotement ou une image rémanente peut apparaître, et le dessin aura peut-être un aspect différent en mode Note.

DÉPANNAGE

Aucune image ne s'affiche

Problème	Résolution
Le cordon d'alimentation du produit est-il branché ?	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché à la prise.
Le voyant lumineux est-il allumé ?	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation est en mode marche. L'appareil nécessite peut-être une réparation.
L'appareil est sous tension, le voyant lumineux est rouge, mais l'écran est très sombre.	<ul style="list-style-type: none"> Réglez à nouveau la luminosité et le contraste. Le rétroéclairage ne fonctionne peut-être pas.
Le voyant lumineux est-il orange ?	<ul style="list-style-type: none"> Si le produit est en mode Économie d'énergie, déplacez la souris ou appuyez sur une touche. Mettez les deux appareils hors tension, puis sous tension.
Le message « Format invalide » s'affiche-t-il ?	<ul style="list-style-type: none"> Le signal provenant du PC (carte vidéo) est en dehors de la plage de fréquences verticale ou horizontale du produit. Réglez la plage de fréquences en vous référant aux spécifications données dans ce manuel. <p>* Résolution maximale RGB, HDMI, DVI-D, DisplayPort : 1920 x 1080 à 60 Hz</p>
Le message « Vérifier signal » s'affiche-t-il ?	<ul style="list-style-type: none"> Le câble de signal reliant le PC et le produit n'est pas raccordé. Vérifiez le câble de signal. Appuyez sur la touche INPUT (SOURCE) de la télécommande pour vérifier le signal source.

Le message « Unknown Product » (Produit inconnu) s'affiche lorsque le produit est connecté.

Problème	Résolution
Avez-vous installé le pilote ?	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez si la fonction plug and play est prise en charge en vous reportant au guide de l'utilisateur de la carte vidéo.

Le message « Blocage touches activé » s'affiche.

Problème	Résolution
Le message « Blocage touches activé » s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton Menu.	<ul style="list-style-type: none"> La fonction de verrouillage permet d'empêcher toute modification accidentelle des paramètres du menu à l'écran. Pour désactiver le verrouillage, accédez aux options dans Menu, et désactivez l'option Blocage touches.

L'image à l'écran semble anormale.

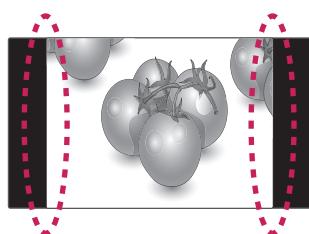
Problème	Résolution
La position de l'écran est-elle incorrecte ?	<ul style="list-style-type: none"> Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton AUTO de la télécommande pour sélectionner automatiquement l'état d'écran optimal pour le mode en cours. Si le réglage n'est pas satisfaisant, sélectionnez [IMAGE] - [Écran] - [Position] dans le menu de l'OSD. Vérifiez si la résolution et la fréquence de la carte vidéo sont prises en charge par le produit. Si la fréquence est hors plage, définissez la résolution recommandée dans le menu Affichage du Panneau de configuration.
De fines lignes apparaissent-elles à l'arrière-plan ?	<ul style="list-style-type: none"> Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton AUTO de la télécommande pour sélectionner automatiquement l'état de l'écran optimal qui correspond au mode actuel. Si le réglage n'est pas satisfaisant, sélectionnez [IMAGE] - [Écran] - [Taille] dans le menu de l'OSD.
Un bruit horizontal apparaît ou les caractères sont flous.	<ul style="list-style-type: none"> Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton AUTO de la télécommande pour sélectionner automatiquement l'état de l'écran optimal qui correspond au mode actuel. Si le réglage n'est pas satisfaisant, sélectionnez [IMAGE] - [Écran] - [Phase] dans le menu de l'OSD.
L'écran ne s'affiche pas normalement.	<ul style="list-style-type: none"> Le signal d'entrée n'est pas connecté au port du signal. Connectez le câble de signal correspondant au signal d'entrée source.

Une image rémanente apparaît sur le produit.

Problème	Résolution
Une image rémanente apparaît lorsque le produit est mis hors tension.	<ul style="list-style-type: none"> Si vous affichez une image fixe sur une période prolongée, les pixels peuvent s'endommager rapidement. Utilisez la fonction écran de veille.

**PRECAUTIONS À PRENDRE POUR ÉVITER L'APPARITION D'IMAGE RÉMANENTE**

- L'affichage d'une image statique pendant une longue période peut endommager l'écran, l'apparition d'une image rémanente pouvant être temporaire ou permanente. Les dégâts causés par des images statiques affichées pendant une longue durée ne sont pas pris en charge par la garantie du produit.
- N'affichez pas d'image statique à l'écran pendant plus d'une heure. L'affichage d'images au format 4:3 pendant une longue durée peut provoquer l'apparition d'une image rémanente sur le pourtour de l'écran. La plupart des produits de tiers connaissent le même problème, en conséquence de quoi cela ne sera pas accepté comme cause de remboursement ou d'échange.



Le son n'est pas opérationnel.

Problème	Résolution
Aucun son ?	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le câble audio est correctement branché. Réglez le volume. Vérifiez que le son est correctement défini.
Le son est trop sourd.	<ul style="list-style-type: none"> Permet de régler les paramètres Voix nette II, Aigus et Graves de façon adéquate.
Le volume est trop bas.	<ul style="list-style-type: none"> Réglez le volume.

La couleur de l'écran est anormale.

Problème	Résolution
La résolution des couleurs à l'écran est médiocre (16 couleurs).	<ul style="list-style-type: none"> Définissez le paramètre des couleurs à plus de 24 bits (vraies couleurs). Sélectionnez Panneau de configuration - Affichage - Paramètres - Menu Table des couleurs sous Windows.
La couleur de l'écran est instable ou monochrome.	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez l'état du raccordement du câble de signal. Réinsérez la carte vidéo de l'ordinateur.
Des points noirs apparaissent-ils à l'écran ?	<ul style="list-style-type: none"> Plusieurs pixels (rouge, vert, blanc ou noir), peut-être dus aux caractéristiques uniques du panneau LCD, sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du panneau LCD.
Lorsque je définis le Libellé d'entrée (Input Label) sur PC dans la Liste des sources, certaines lettres s'affichent dans une couleur différente de la couleur d'origine.	<ul style="list-style-type: none"> Sous Windows 7 : cliquez sur Démarrer -> « Panneau de configuration » -> « Apparence et personnalisation »-> « Police » et sélectionnez « Ajuster le texte ClearType ». * Si vous utilisez une carte graphique spécifique prenant en charge la résolution UHD, des conflits de compatibilité peuvent empêcher la résolution du problème.

Le fonctionnement est anormal.

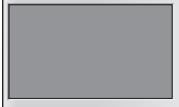
Problème	Résolution
L'appareil s'éteint de manière soudaine.	<ul style="list-style-type: none"> La minuterie d'arrêt est-elle activée ? Vérifiez les paramètres de contrôle de l'alimentation. Interruption de l'alimentation électrique.

J'ai un problème avec la réponse tactile.

Problème	Résolution
La fonction tactile ne répond pas.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez la connexion du câble USB. <ul style="list-style-type: none"> - Ce problème peut survenir lorsque le câble USB entre le PC et l'écran n'est pas branché. Vérifiez le câble USB et assurez-vous qu'il soit correctement branché. * Vérifier la connexion dans Windows 7 / 8,x Panneau de configuration > Système et sécurité > Système - Vérifiez le nombre de points tactiles pris en charge sous Pen and Touch. • Vérifiez l'alimentation électrique du PC. <ul style="list-style-type: none"> - Ce problème peut survenir lorsque le PC est hors tension. Vérifiez que le câble d'alimentation de votre PC est correctement branché à une prise secteur. • Redémarrez votre PC. <ul style="list-style-type: none"> - La fonction tactile peut ne pas répondre lorsque le système est éteint en raison de l'instabilité du réseau. Rebranchez le câble LAN ou redémarrez votre PC. • Vérifiez le branchement du câble de signal. <ul style="list-style-type: none"> - Si votre PC et votre écran ne sont pas connectés à l'aide d'un câble de signal, la fonction tactile ne répond pas. Vérifiez le branchement du câble de signal. • Vérifiez l'alimentation de l'écran. <ul style="list-style-type: none"> - La fonction tactile peut ne pas répondre lorsque l'écran est hors tension. • Vérifiez si l'écran est allumé.
La localisation d'une touche ne correspond pas aux coordonnées tactiles.	<ul style="list-style-type: none"> • Modifiez les paramètres de votre Tablet PC (Windows 7 / 8,x). <ul style="list-style-type: none"> - Ce problème peut survenir lorsque l'écran tactile n'est pas calibré correctement. Panneau de configuration > Matériel et audio > Paramètres Tablet PC > Affichage > Options d'affichage > Calibrer ou réinitialiser * Pour en savoir plus sur les gestes et les réglages sous Windows 7 / 8,x, reportez-vous à l'aide de Windows.
Une touche est appliquée à un écran différent de celui que je voulais.	<ul style="list-style-type: none"> • Paramétrer l'écran en tant qu'écran par défaut. <ul style="list-style-type: none"> - Ce problème peut survenir lorsque vous utilisez plusieurs moniteurs et que ce moniteur n'est pas défini comme l'écran principal. Allez à Panneau de configuration > Affichage > Onglet Paramètres > Sélectionner le moniteur > Utiliser ce périphérique en tant que moniteur principal (U) > Appliquer (A) • Modifiez les paramètres de votre Tablet PC (Windows 7 / 8,x). <ul style="list-style-type: none"> - Ce problème peut survenir lorsque l'écran tactile n'est pas calibré correctement. Allez dans Panneau de configuration > Matériel et audio > Matériel et audio > Affichage > Options d'affichage > Calibrer ou réinitialiser

Problème	Résolution
Impossible d'utiliser la navigation tactile à 10 points sous Windows 7 / 8,x.	<ul style="list-style-type: none">Assurez-vous que le contenu que vous essayez d'atteindre est compatible avec la navigation tactile à 10 points. - Le contenu diffusé (Flash Player, Paint, etc.) peut ne pas prendre en charge la navigation tactile à 10 points.Retirez le câble USB et reconnectez-le après 10 secondes.Exécutez le contenu (Flash Player, Paint, etc.) une nouvelle fois.Redémarrez votre PC.Si l'écart entre deux points tactiles est de 20 mm ou moins, une erreur tactile peut se produire.Sur les bords de l'écran tactile, il se peut que les 10 points tactiles soient moins fiables.

SPÉCIFICATIONS

Panneau LCD	Type d'écran	Largeur 213 cm TFT (Thin Film Transistor) Panneau LCD (Liquid Crystal Display) Diagonale visible : 213 cm
	Distance entre pixels	0,4845 mm (H) x 0,4845 mm (V)
Signal vidéo	Résolution max.	RGB, DVI-D : 1 920 x 1 080 à 60 Hz HDMI, DisplayPort : 3 840 x 2 160 à 30 Hz - Il se peut qu'elle ne soit pas prise en charge en fonction du système d'exploitation ou du type de carte vidéo.
	Résolution recommandée	RGB, DVI-D : 1 920 x 1 080 à 60 Hz HDMI, DisplayPort : 3 840 x 2 160 à 30 Hz - Il se peut qu'elle ne soit pas prise en charge en fonction du système d'exploitation ou du type de carte vidéo.
	Fréquence horizontale	RGB : 30 kHz à 83 kHz HDMI, DVI-D, DisplayPort : 30 kHz à 83 kHz
	Fréquence verticale	RGB : 56 Hz à 75 Hz HDMI, DVI-D, DisplayPort : 56 Hz à 60 Hz
	Type de synchronisation	Sync. séparée, sync. composite, numérique
Connecteur d'entrée		D-SUB 15 broches, HDMI, DVI-D, AV(CVBS), DisplayPort, RS-232C, LAN, USB, Audio, TOUCH USB
Batterie intégrée		Appliquée
Alimentation	Tension nominale	AC 100-240 V ~ 50/60 Hz, 5,7 A
	Consommation électrique	Mode sous tension : 350 W typ. Mode Veille (RGB) : ≤ 1,5 W Mode Veille (HDMI, DVI-D, DisplayPort) : ≤ 1,5 W (moniteur uniquement) / ≤ 2 W (avec dispositif externe) Hors tension : ≤ 0,5 W
Conditions d'utilisation	Température de fonctionnement Taux d'humidité de fonctionnement	0 °C à 40 °C 10 % à 80 %
	Température de stockage Taux d'humidité de stockage	-20 °C à 60 °C 5 % à 95 %
Dimensions (largeur x hauteur x profondeur) / Poids	 	1 951,2 mm x 1 137,2 mm x 111,9 mm / 102,6 kg

« ~ » se réfère au courant alternatif (AC), et « __ » se réfère au courant continu (DC).

***Écran tactile**

OS (Système d'exploitation)	Windows 7 / 8,x	10 points
	Espaces entre les touches : 20 mm minimum	

*** Applicable uniquement pour les modèles prenant en charge les haut-parleurs.**

Son	Sortie audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensibilité d'entrée	0,7 Vrms
	Impédance des haut-parleurs	8 Ω

Les spécifications produit affichées ci-dessus peuvent être modifiées sans avis préalable en cas de mise à jour des fonctions.

Modes RGB (PC) pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
640 x 480	37,5	75
800 x 600	37,879	60,317
800 x 600	46,875	75
832 x 624	49,725	74,55
1 024 x 768	48,363	60
1 024 x 768	60,123	75,029
1 280 x 768	47,7	60
1 280 x 960	74,479	75
1 360 x 768	47,72	59,799
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 280 x 1 024	79,98	75,02
1 920 x 1 080	67,5	60

Modes HDMI, DisplayPort et SuperSign (PC) pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 366 x 768	47,7	60
1 152 x 864	53,783	59,959
1 280 x 960	60	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
3 840 x 2 160	67,5	30

Modes DVI-D (PC) pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 366 x 768	47,7	60
1 152 x 864	53,783	59,959
1 280 x 960	60	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60

REMARQUE

- Fréquence verticale : pour permettre à l'utilisateur de regarder l'écran, l'image de l'écran doit être modifiée des dizaines de fois toutes les secondes comme une lampe fluorescente. La fréquence verticale ou le taux de rafraîchissement est le nombre d'affichages de l'image par seconde. Cette valeur est exprimée en Hz.
- Fréquence horizontale : l'intervalle horizontal est la durée nécessaire à l'affichage d'une ligne horizontale. Lorsque 1 est divisé par l'intervalle horizontal, le nombre de lignes horizontales affichées par seconde peut être calculé comme fréquence horizontale. Cette valeur est exprimée en kHz.

Mode DTV

Résolution	HDMI, DisplayPort, SuperSign (DTV)
480i	x
480p	o
576i	x
576p	o
720p	o
1080i	o
1080p	o
2160p	o

Voyant lumineux

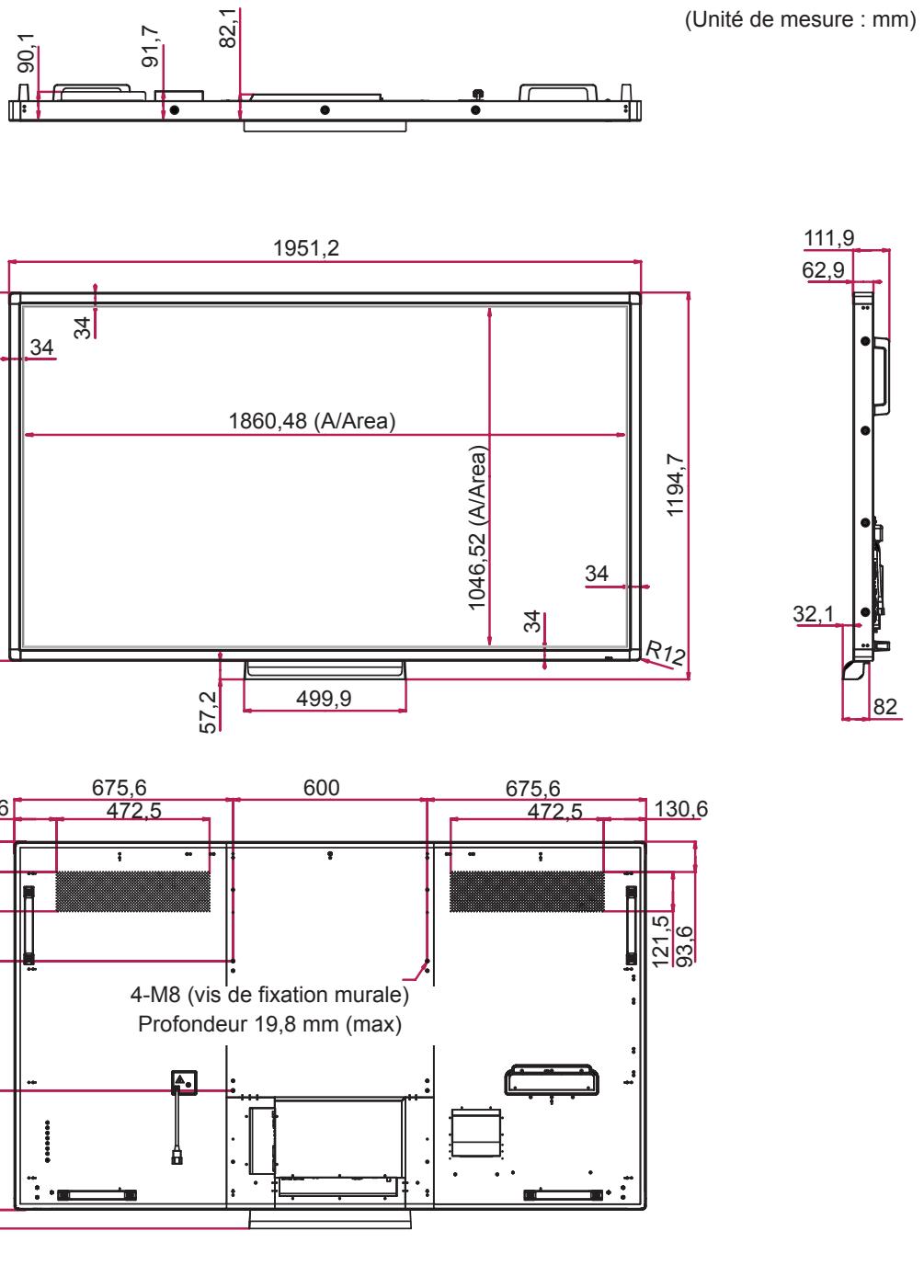
Mode	Produit
Sous tension	Rouge
Veille	Orange
Hors tension	-

**REMARQUE**

- Lorsque le câble est connecté au port HDMI ou au DisplayPort, vous pouvez sélectionner le mode PC/DTV en option. Nous vous recommandons d'utiliser le mode PC si vous vous connectez à un PC et d'utiliser le mode DTV si vous vous connectez à votre DTV.

Dimensions

L'aspect réel des produits et des accessoires présentés dans ce manuel peut différer des illustrations. Reportez-vous à la section « Fixation du support mural » pour la taille des vis.



Les spécifications produit affichées ci-dessus peuvent être modifiées sans avis préalable en cas de mise à jour des fonctions.

CODES IR

- Cette option n'est pas disponible sur tous les modèles.
- Certains codes de touche ne sont pas pris en charge selon le modèle.

Code (Hexa)	Fonction	Remarque
08	Power	Touche de la télécommande
0B	INPUT	Touche de la télécommande
C4	MONITOR ON	Touche de la télécommande
C5	MONITOR OFF	Touche de la télécommande
95	ENERGY SAVING (eØ)	Touche de la télécommande
DC	3D	Touche de la télécommande
10 à 19	Touche numérique 0 pour 9	Touche de la télécommande
32	1/a/A	Touche de la télécommande
2F	CLEAR	Touche de la télécommande
02	Volume ▲ (+)	Touche de la télécommande
03	Volume ▼ (-)	Touche de la télécommande
79	ARC	Touche de la télécommande
99	AUTO	Touche de la télécommande
09	MUTE	Touche de la télécommande
E0	BRIGHTNESS ^ (PAGE HAUT)	Touche de la télécommande
E1	BRIGHTNESS v (PAGE Bas)	Touche de la télécommande
4D	PSM	Touche de la télécommande
AA	INFO ①	Touche de la télécommande
5F	W.BAL	Touche de la télécommande
43	SETTINGS	Touche de la télécommande
40	Haut ▲	Touche de la télécommande
41	Bas ▼	Touche de la télécommande
07	Gauche ▲	Touche de la télécommande
06	Droite ▶	Touche de la télécommande
3F	S.MENU	Touche de la télécommande
44	OK	Touche de la télécommande
28	BACK	Touche de la télécommande
5B	EXIT	Touche de la télécommande
7E	 SIMPLINK	Touche de la télécommande
7B	TILE	Touche de la télécommande
B1	■	Touche de la télécommande
B0	▶	Touche de la télécommande
BA		Touche de la télécommande
8F	◀	Touche de la télécommande
8E	▶	Touche de la télécommande
72	Bouton rouge (ID ON)	Touche de la télécommande
71	Bouton vert (ID OFF)	Touche de la télécommande
63	Bouton jaune	Touche de la télécommande
61	Bouton bleu	Touche de la télécommande

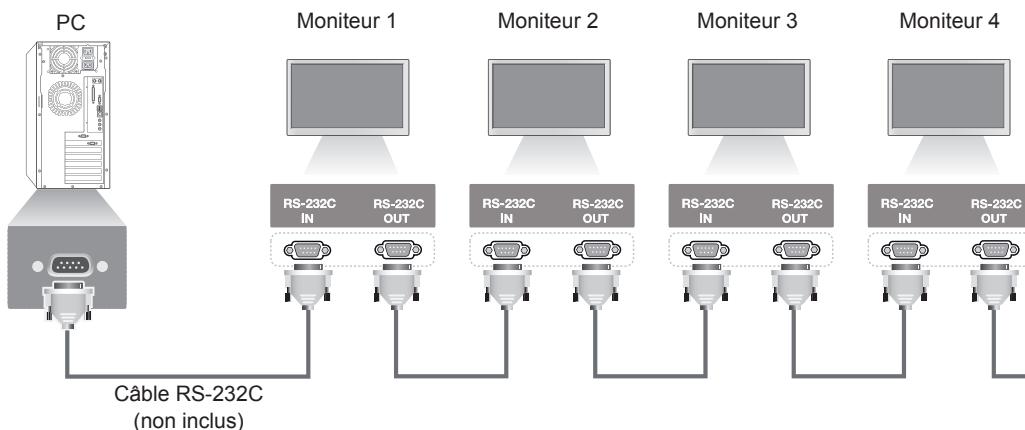
CONTRÔLE DE PLUSIEURS PRODUITS

- Utilisez cette méthode pour connecter plusieurs produits à un seul PC. Vous pouvez contrôler plusieurs produits à la fois en les connectant à un même PC.
- Dans le menu Option, Réglage ID doit être compris entre 1 et 255 sans être en double.

Connexion du câble

Branchez le câble RS-232C comme illustré.

- Le protocole RS-232C est utilisé pour la communication entre le PC et le produit. Vous pouvez mettre le produit sous/hors tension, sélectionner une source d'entrée ou régler le menu de l'écran depuis votre ordinateur.



Configurations RS-232C

Configurations 7 fils (câble RS-232C standard)

PC	Moniteur
RXD	2
TXD	3
GND	5
DTR	4
DSR	6
RTS	7
CTS	8

D-Sub 9 (Femelle) D-Sub 9 (Femelle)

Configurations 3 fils (non standard)

PC	Moniteur
RXD	2
TXD	3
GND	5
DTR	4
DSR	6
RTS	7
CTS	8

D-Sub 9 (Femelle) D-Sub 9 (Femelle)

Paramètre de communication

- Débit en bauds : 9600 (UART)
- Longueur des données : 8 bits
- Bit de parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle du flux : aucun
- Code de communication : code ASCII
- Utilisez un câble croisé (inversé)

Liste de référence de commande

		COMMAND		DATA
		1	2	
01	Puissance	k	a	00H à 01H
02	Format de l'image	k	c	01H à 1FH
03	Screen mute (Écran en sourdine)	k	d	00H à 01H
04	Volume mute (Volume en sourdine)	k	e	00H à 01H
05	Contrôle de volume	k	f	00H à 64H
06	Contraste	k	g	00H à 64H
07	Luminosité	k	h	00H à 64H
08	Couleur	k	i	00H à 64H
09	Teinte	k	j	00H à 64H
10	Netteté	k	k	00H à 32H
11	Sélection d'OSD	k	l	00H à 01H
12	Verrouillage à distance/blocage touches	k	m	00H à 01H
13	Balance audio	k	t	00H à 64H
14	État anormal	k	z	FFH
15	Gain rouge de la balance des blancs	j	m	00H à FEH
16	Gain vert de la balance des blancs	j	n	00H à FEH
17	Gain bleu de la balance des blancs	j	o	00H à FEH
18	Mode ISM	j	p	20H, 08H
19	Économie d'énergie	j	q	00H à 05H
20	Configuration automatique	j	u	01H
21	Touche à distance	m	c	Reportez-vous au code de touche à distance
22	Rétro-éclairage	m	g	00H à 64H
23	Sélection du mode Panne	m	i	00H à 02H
24	Sélection de source d'entrée du mode Panne	m	j	Reportez-vous à Sélection d'entrée du mode Panne
25	Mise en veille automatique	m	n	00H à 01H
26	PC Power Control (Contrôle de l'alimentation du PC)	d	t	00H à 01H
27	PC Power (Puissance PC)	d	s	00H à 01H
28	Préréglages d'image (PSM)	d	x	00H à 07H, 10H
29	Préréglages du son	d	y	01H à 07H
30	Fiche de temps écoulé	d	l	FFH
31	Valeur de température	d	n	FFH
32	Haut-parleur	d	v	00H à 01H
33	Minuterie d'arrêt	f	f	00H à 08H
34	Arrêt automatique	f	g	00H à 01H
35	Temps de mise en route	f	h	00H à 64H
36	Langue	f	i	00H à 12H
37	Sélection DPM	f	j	00H à 01H
38	Réglages usine	f	k	00H à 02H
39	Voyant lumineux (Témoin de veille)	f	o	00H à 01H

		COMMAND		DATA
		1	2	
40	Voyant lumineux (Témoin de marche)	f	p	00H à 01H
41	N° de série	f	y	FFH
42	Version Logiciel	f	z	FFH
43	Heure 1 (Années / Mois / Jours)	f	a	Consultez Heure 1
44	Heure 2 (Heures / Minutes /Secondes)	f	x	Consultez Heure 2
45	Programmation Heure d'arrêt	f	c	00H à 01H
46	Programmation Heure de marche	f	b	00H à 01H
47	Heure d'arrêt (mode Répéter / heure)	f	e	Consultez Heure d'arrêt
48	Heure de marche (mode Répétition / heure)	f	d	Consultez Heure de marche
49	Source d'entrée de l'heure de marche	f	u	Consultez Source d'entrée de l'heure de marche
50	Position H	f	q	00H à 64H
51	Position V	f	r	00H à 64H
52	Taille H (horizontale)	f	s	00H à 64H
53	Sélection d'entrée	x	b	20H à D0H
54	T° couleur	x	u	00H à 64H

- Remarque : Si vous utilisez le produit avec un lecteur Divx USB, les commandes ne sont pas exécutées et sont traitées comme des erreurs, sauf Alimentation (k a), Touche (m c), État anormal (k z), Fiche de temps écoulé (d l), Valeur température (d n), Vérification de la défaillance de la lampe (d p), Vérification du n° de série (f y) et Version Logiciel (f z).

Protocole de transmission/réception

Transmission

[Commande 1][Commande 2][][Set ID][][Données][Cr]

* [Commande 1] : première commande (k, j, m, d, f, x)

* [Commande 2] : deuxième commande (de a à z).

* [Set ID] : Définit le numéro d'ID du produit.

Plage : 01H à 63H. Si vous le définissez sur 0, le serveur peut contrôler tous les produits.

* Si vous utilisez simultanément plus de 2 moniteurs dont l'ID est défini sur 0, le message d'accusé de réception ne doit pas être vérifié. Étant donné que tous les moniteurs enverront le message d'accusé de réception, il est impossible de vérifier tous les messages d'accusé de réception.

* [DONNÉES] : Permet de transmettre les données de commande.

Transmet les données FF pour lire l'état de la commande.

* [Cr] : retour chariot (code ASCII 0 x 0 D)

* [] : espace code ASCII (0 x 20)

Accusé réception OK

[Commande 2][][Set ID][][OK][][Données][x]

* Le produit transmet un accusé de réception (ACK) en fonction de ce format lors de la réception de données normales. Si les données sont alors en mode lecture, il indique les données d'état actuelles. Si les données sont en mode écriture, il renvoie les données de l'ordinateur.

* Remarque : Dans ce mode, l'écran transmet l'accusé de réception une fois le processus de démarrage terminé. Il peut y avoir un délai entre la commande et l'accusé de réception.

* Aucun signal d'accusé de réception n'est envoyé depuis l'écran, si le Set ID dans le signal de transmission est défini sur « 00 » (=0x00).

Erreur d'accusé réception

[Commande 2][][Set ID][][NG][][Données][x]

* S'il y a une erreur, elle renvoie NG

* Mappage de données réelles

Nombre hexadécimal (valeur de réglage)	Nombre décimal (valeur réelle)
0	0
A	10
F	15
10	16
20	32
64	100
FE	254
FF	255

01. Alimentation (commande : k, a)

Permet d'activer/de désactiver le moniteur.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : Arrêt

01 : Marche

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Le signal d'accusé de réception normal est renvoyé une fois la mise sous tension effective.

* Il peut y avoir un délai entre les signaux de transmission et d'accusé de réception.

03. Sourdine de l'écran (commande : k, d)

Permet d'activer/de désactiver l'écran.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : écran activé

01 : écran désactivé

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

02. Format de l'image (commande : k, c)

Permet de régler le format de l'écran.

Vous pouvez également régler le format d'affichage à l'aide de la touche ARC (Contrôle du format de l'image) de la télécommande ou du menu de l'écran.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01 : écran normal (4:3)

02 : écran large (16:9)

04 : zoom (AV, Composantes, HDMI/DisplayPort DTV)

06 : original

09 : scan uniquement (HDMI1/ HDMI2/ DVI/ DisplayPort -DTV)

* Disponible uniquement avec la version 720p ou supérieure.

10 à 1F : zoom Cinéma 1 à 16 (AV, HDMI1/HDMI2/ DVI/DisplayPort -DTV)

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Volume en sourdine (commande : k, e)

Permet d'activer/de désactiver le Volume en sourdine.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : sourdine activée (volume désactivé)

01 : sourdine désactivée (volume activé)

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

05. Commande du volume (commande : k, f)

Permet de régler le volume.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : 0~100

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contraste (commande : k, g)

Pour ajuster le contraste de l'écran.
Vous pouvez également régler le contraste à l'aide du menu Image.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : 0~100

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Teinte (commande : k, j)

Permet de régler la teinte de l'écran
Vous pouvez également régler la teinte de l'écran à l'aide du menu Image.

Transmission

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H

00H : palier R50

64H : palier G50

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Luminosité (commande : k, h)

Permet de régler la luminosité de l'écran.
Vous pouvez également régler la luminosité à l'aide du menu Image.

Transmission

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : 0~100

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Netteté (commande : k, k)

Permet de régler la netteté de l'écran.
Vous pouvez également régler la netteté de l'écran à l'aide du menu Image.

Transmission

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 32H : 0~50

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgement

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Couleur (commande : k, i)

Permet de régler les couleurs de l'écran.
Vous pouvez également régler les couleurs de l'écran à l'aide du menu Image.

Transmission

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : 0~100

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgment

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Sélection OSD (commande : k, l)

Permet d'activer/de désactiver l'affichage à l'écran du moniteur.

Transmission

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : fonction OSD désactivée

01 : fonction OSD activé

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. Verrouillage à distance/blocage touches (commande : k, m)

Permet d'activer/de désactiver le verrouillage à distance du moniteur.

Lorsqu'elle contrôle RS-232C, cette fonction verrouille la télécommande et les touches locales.

Transmission

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : marche

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. Balance (commande : k, t)

Permet de régler la balance sonore.

Transmission

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H

00H : palier L50

64H : palier R50

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. État anormal (commande : k, z)

Permet de lire l'état de mise hors tension en mode

Veille.

Transmission

[k][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF : vérifier l'état

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data

00 : normal (mise sous tension et présence du signal)

01 : aucun signal (mise sous tension)

02 : mise hors tension du moniteur à l'aide de la télécommande

03 : mise hors tension du moniteur à l'aide de la fonction **Minuterie d'arrêt**

04 : mise hors tension du moniteur à l'aide de la fonction **RS-232C**

08 : mise hors tension du moniteur à l'aide de la fonction **Heure d'arrêt**

09 : mise hors tension du moniteur à l'aide de la fonction **Arrêt automatique**

15. Gain rouge de la balance des blancs

(commande : j, m)

Permet de régler le gain rouge de la balance des blancs.

Transmission

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 à FE : gain rouge 0 à 254

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Gain vert de la balance des blancs

(commande : j, n)

Permet de régler le gain vert de la balance des blancs.

Transmission

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 à FE : gain vert 0 à 254

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Gain bleu de la balance des blancs

(commande : j, o)

Permet de régler le gain bleu de la balance des blancs.

Transmission

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 à FE : gain bleu 0 à 254

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Mode ISM (commande : j, p)

Permet de sélectionner la fonction de prévention des images rémanentes.

Transmission

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data

20 : Nettoyage Couleur

08 : Normal

Acknowledgement

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

21. Touche à distance (commande : m, c)

Pour envoyer le code clé de télécommande IR.

Transmission

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Données : reportez-vous aux 'CODES IR'.

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Économie d'énergie (commande : j, q)

Permet de réduire la consommation d'énergie du moniteur.

Transmission

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : minimum

02 : moyen

03 : maximum

05: écran désactivé

Acknowledgement

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

22. Rétro-éclairage (commande : m, g)

Permet de régler le rétro-éclairage.

Transmission

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : 0~100

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Si l'option Économie d'énergie est définie sur Auto/Maximum/ Screen off (Automatique/Maximum/Écran éteint), la fonction rétro-éclairage est désactivée.

20. Configuration auto. (commande : j, u)

Permet d'ajuster la position de l'image et de limiter le tremblement de l'image Automatiquement.

* Valable uniquement en mode RGB (PC).

Transmission

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01 : à définir

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

23. Sélection du mode Panne (commande : m, i)

Permet de sélectionner le mode Panne.

Transmission

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : automatique

02 : manuel

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

24. Sélection d'entrée du mode Panne (commande : m, j)

Permet de sélectionner le mode Panne.

* Uniquement disponible en mode manuel Panne.

Transmission

[m][j][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][][Data5][Cr]

Data1~5(Priority 1~5)

60 : RGB

70 : DVI-D

90 : HDMI1

91 : HDMI2

C0 : DisplayPort

* Utilisation d'éléments data 0x70 pour la source d'entrée DVI-D, d'éléments data 0x90 pour la source d'entrée HDMI, d'éléments data 0x91 pour la source d'entrée HDMI2, d'éléments data 0xC0 pour la source d'entrée DisplayPort, quelle que soit leur libellé de source d'entrée.

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][][Data3][Data4][Data5][x]

25. Mise en veille automatique (commande : m, n)

Permet de définir la fonction Mise en veille automatique.

Transmission

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt (la fonction de mise en veille automatique est désactivée).

01 : 4 heures (le moniteur s'éteint automatiquement après quatre heures).

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

26. PC Power Control (commande : d, t)

Contrôler l'alimentation du PC lorsque celui-ci est synchronisé avec le moniteur.

Transmission

[d][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : Synchronisé (lorsque le moniteur est désactivé, le PC est éteint)

01 : Non synchronisé (lorsque le moniteur est éteint mais que le PC est allumé)

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

27. PC Power (commande : d, s)

Contrôler l'alimentation du PC lorsque celui-ci n'est pas synchronisé avec le moniteur.

Transmission

[d][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : PC éteint.

01 : PC allumé.

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

28. Préréglages d'image (commande : d, x)

Permet de régler le mode d'image.

Transmission

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Structure des éléments data

Data (en hexadécimal)	Mode
00	Vif
01	Standard
02	Cinéma
04	Jeux
05	Expert1
06	Expert2
10	Touch

* Si vous sélectionnez Cinéma, Expert1 ou Expert2, vous ne pouvez pas régler T° couleur.

* Les fonctions tactiles sont uniquement compatibles avec le modèle 84WT70.

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Préréglages du son (commande : d, y)

Permet d'ajuster les préréglages du son.

Transmission

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Structure des éléments data

Data (en hexadécimal)	Mode
01	Standard
02	Musique
03	Cinéma
04	Sport
05	Jeux
06	Vif
07	Paramètre utilisateur

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Fiche de temps écoulé (commande : d, l)

Permet de connaître le temps écoulé.

Transmission

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF : permet de connaître le temps écoulé.

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Valeur température (commande : d, n)

Permet de lire la valeur de la température intérieure.

Transmission

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF : vérifier la température

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Haut-parleurs (commande : d, v)

Permet d'activer/désactiver les haut-parleurs.

Transmission

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : marche

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Heure de marche (commande : f, f)

Permet de régler l'heure de marche.

Transmission

[f][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : 10 minutes

02 : 20 minutes

03 : 30 minutes

04 : 60 minutes

05 : 90 minutes

06 : 120 minutes

07 : 180 minutes

08 : 240 minutes

Acknowledgment

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Arrêt automatique (commande : f, g)

Permet de définir l'arrêt automatique.

Transmission

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt (la fonction d'arrêt automatique est désactivée).

01 : 15 minutes (s'il n'y a pas de signal pendant 15 minutes, l'appareil s'éteint)

Acknowledgment

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. Temps de mise en route (commande : f, h)

Permet de définir le délai de programmation au terme duquel l'alimentation est activée (unité : seconde).

Transmission

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : 0~100 secondes

* Reportez-vous au mappage de données réelles.

Acknowledgment

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. Langue (commande : f, i)

Permet de définir la langue du menu de l'écran.

Transmission

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : tchèque
01 : danois
02 : allemand
03 : anglais
04 : espagnol (UE)
05 : grec
06 : français
07 : italien
08 : néerlandais
09 : norvégien
0a : portugais (UE)
0b : portugais (Brésil)
0c : russe
0d : finnois
0e : suédois
0f : coréen
10 : chinois simplifié
11 : japonais
12 : chinois traditionnel

Acknowledgment

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. Sélection DPM (commande : f, j)

Permet de définir la fonction DPM (Display Power Management, gestion de l'alimentation de l'écran).

Transmission

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt
01 : marche

Acknowledgment

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. Réglages usine (commande : f, k)

Permet d'exécuter les fonctions de réinitialisation de l'image, de l'écran et des valeurs d'origine.

Transmission

[f][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : réinitialiser image

(Réinitialise les valeurs paramétrées dans le menu IMAGE.)

01 : réinitialiser écran

(Réinitialise les valeurs paramétrées dans le menu Écran.)

02 : réglages usine

(Réinitialise les valeurs paramétrées dans le menu OPTION.)

03 : réinitialiser son

(Réinitialise les valeurs paramétrées dans le menu AUDIO.)

Acknowledgment

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Voyant lumineux (témoin de veille)**(commande : f, o)**

Permet de définir la fonction de voyant lumineux.

Transmission

[f][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : marche

Acknowledgment

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

40. Voyant lumineux (témoin de marche)**(commande : f, p)**

Permet de définir la fonction de voyant de marche.

Transmission

[f][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : marche

Acknowledgment

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. Vérification du n° de série (commande : f, y)

Permet de vérifier le numéro de série.

Transmission

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF : permet de vérifier le numéro de série.

Acknowledgment

[y][][Set ID][][OK/NG][Data1] vers [Data13][x]

42. Version logicielle (commande : f, z)

Permet de vérifier la version du logiciel.

Transmission

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data

FF : vérification de la version logicielle.

Acknowledgment

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

43. Heure 1 (Année / Mois / Jour) (commande : f, a)

Permet de définir les valeurs Heure 1 (Année / Mois / Jour).

Transmission

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

00 à 1E : de 2010 à 2040

Data2

01 à 0C : de janvier à décembre

Data3

01 à 1F : du 1er au 31

* Saisissez « fa [Set ID] ff » pour vérifier les valeurs Heure 1.

Acknowledgment

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

44. Heure 2 (Heures / Minutes /Secondes)

(commande : f, x)

Permet de régler l'heure 2 (Heures / Minutes / Secondes).

Transmission

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

00 à 17 : de 00 à 23 heures

Data2

00 à 3B : de 00 à 59 minutes

Data3

00 à 3B : de 00 à 59 secondes

* Saisissez « fx [Set ID] ff » pour vérifier les valeurs actuelles de Heure 2.

** Cette commande ne fonctionne pas si Heure 1 n'a pas été défini au préalable.

Acknowledgment

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

45. Programmation Heure d'arrêt (commande : f, c)

Permet d'activer/désactiver la programmation de l'heure d'arrêt.

Transmission

[f][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : marche

Acknowledgment

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Programmation Heure d'arrêt (commande : f, b)

Permet d'activer/désactiver la programmation de l'heure de marche.

Transmission

[f][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00 : arrêt

01 : marche

Acknowledgment

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Heure d'arrêt (mode Répétition / heure)

(commande : f, e)

Permet de définir la fonction Heure d'arrêt (mode Répétition / heure).

Transmission**[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]**

Data1

- 01 : une fois
- 02. Chaque jour
- 03 : lun à ven
- 04 : lun à sam
- 05 : sam à dim
- 06. Tous les dimanches
- 07. Tous les lundis
- 08. Tous les mardis
- 09. Tous les mercredis
- 0A. Tous les jeudis
- 0B. Tous les vendredis
- 0C. Tous les samedis

Data2

00 à 17 : de 00 à 23 heures

Data3

00 à 3B : de 00 à 59 minutes

* Cette commande ne fonctionne pas si Heure 1, Heure 2 n'ont pas été définies au préalable.

* Les données 1 (07, 08, 09, 0A, 0B, 0C) sont affichées sous la forme de « Sélectionner le jour » dans l'OSD.

Acknowledgment**[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]**

Permet de contrôler la fonction Heure d'arrêt (mode Répétition/heure/minutes).

Transmission**[f][e][][Set ID][][Data][][f][f][][f][f][Cr]**

Data1

f1-f7 : premier au septième numéro d'index de la liste Heure d'arrêt

Acknowledgment**[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3]****[Data4][x]**

Data1

f1-f7 : premier au septième numéro d'index de la liste Heure d'arrêt

Data2

- 01 : une fois
- 02. Chaque jour
- 03 : lun à ven
- 04 : lun à sam
- 05 : sam à dim
- 06. Tous les dimanches
- 07. Tous les lundis
- 08. Tous les mardis
- 09. Tous les mercredis
- 0A. Tous les jeudis
- 0B. Tous les vendredis
- 0C. Tous les samedis

Data3

00 à 17 : de 00 à 23 heures

Data4

00 à 3b : de 00 à 59 minutes

Permet de supprimer l'Heure d'arrêt (mode Répétition/heure/minutes).

Transmission**[f][e][][Set ID][][Data][][f][f][][f][f][Cr]**

Data

e0 : permet de tout supprimer

e1 à e7 : supprimer du premier au septième numéro d'index de la liste Heure d'arrêt

Acknowledgment**[e][][Set ID][][OK/NG][Data][ff][ff][x]**

Data

e0 : permet de tout supprimer

e1 à e7 : supprimer du premier au septième numéro d'index de la liste Heure d'arrêt

48. Heure de marche (mode Répétition / heure)**(commande : f, d)**

Permet de définir l'Heure de marche (mode Répétition/heure).

Transmission**[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]****Data1**

01 : une fois

02. Chaque jour

03 : lun à ven

04 : lun à sam

05 : sam à dim

06. Tous les dimanches

07. Tous les lundis

08. Tous les mardis

09. Tous les mercredis

0A. Tous les jeudis

0B. Tous les vendredis

0C. Tous les samedis

Data2

00 à 17 : de 00 à 23 heures

Data3

00 à 3B : de 00 à 59 minutes

* Cette commande ne fonctionne pas si Heure 1, Heure 2 n'ont pas été définies au préalable.

* Les données 1 (07, 08, 09, 0A, 0B, 0C) sont affichées sous la forme de « Sélectionner le jour » dans l'OSD.

Acknowledgment**[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]**

Permet de contrôler l'Heure de marche (mode Répétition/heure/minutes).

Transmission**[f][d][][Set ID][][Data][][f][f][][f][f][Cr]****Data1**

f1-f7 : premier au septième numéro d'index de la liste Heure de marche

Acknowledgment**[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3]****[Data4][x]****Data1**

f1-f7 : premier au septième numéro d'index de la liste Heure de marche

Data2

01 : une fois

02. Chaque jour

03 : lun à ven

04 : lun à sam

05 : sam à dim

06. Tous les dimanches

07. Tous les lundis

08. Tous les mardis

09. Tous les mercredis

0A. Tous les jeudis

0B. Tous les vendredis

0C. Tous les samedis

Data3

00 à 17 : de 00 à 23 heures

Data4

00 à 3b : de 00 à 59 minutes

Permet de supprimer l'Heure de marche (mode Répétition/heure/minutes).

Transmission**[f][d][][Set ID][][Data][][f][f][][f][f][Cr]****Data**

e0 : permet de tout supprimer

e1 à e7 : supprimer du premier au septième numéro d'index de la liste Heure d'arrêt

Acknowledgment**[d][][Set ID][][OK/NG][Data][ff][ff][x]****Data**

e0 : permet de tout supprimer

e1 à e7 : supprimer du premier au septième numéro d'index de la liste Heure de marche

49. Source d'entrée de l'heure de marche (commande : f, u)

Permet de sélectionner la source d'entrée vidéo lorsque vous utilisez l'Heure de marche.

Transmission

[f][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

20 : AV
60 : RGB
70 : DVI-D
90 : HDMI1
91 : HDMI2
C0 : DisplayPort
B0 : SuperSign

* Si Heure 1, 2 et Heure de marche (mode réplétion/heure)
ne sont pas définis, cette commande ne fonctionne pas.

* Pour définir correctement la programmation de l'heure de marche, vous devez exécuter la Marche minuterie (mode répétition/heure) avant cette commande.

Acknowledgment

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Permet de vérifier les paramètres de source d'entrée de la Marche Minuterie.

Transmission

[f][u][][Set ID][][Data][][f][f][Cr]

Data1

f1-f7 : premier au septième numéro d'index de la liste des sources Heure de marche

Acknowledgment

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2]

Data1

Premier au septième numéro d'index de la liste des sources Heure de marche

Data2

20 : AV
60. RGB
70 : DVI
90 : HDMI1
91 : HDMI2
C0 : DisplayPort
B0 : SuperSign

50. Position H (horizontale) (commande : f, q)

Permet de définir la position horizontale.

* Disponible uniquement lorsque le mode Tile Mode (Mur d'image) est désactivé.

Transmission

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : min. -50 (gauche) à max 50 (droite)

* La plage des données varie en fonction de la résolution.

Acknowledgment

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

51. Position V (verticale) (commande : f, r)

Permet de définir la position verticale de l'écran.

* Cette fonction est disponible uniquement lorsqu'il existe un signal d'entrée RGB.

Transmission

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : min. -50 (bas) à max 50 (haut)

* La plage des données varie en fonction de la résolution.

Acknowledgment

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

52. Taille H (horizontale) (commande : f, s)

Permet de définir la position horizontale de l'écran.

* Cette fonction est disponible uniquement lorsqu'il existe un signal d'entrée RGB.

Transmission

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data

Min. : 00H à max. : 64H : min. -50 (zoom arrière) à max 50 (zoom avant)

* La plage des données varie en fonction de la résolution.

Acknowledgment

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

53. Sélection d'entrée (commande : x, b)

Permet de sélectionner la source d'entrée du moniteur.

Transmission

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data

20 : AV
60 : RGB-PC
70 : DVI-D(PC)
80 : DVI-D
90 : HDMI1
91 : HDMI2
A0 : HDMI1(PC)
A1 : HDMI2 (PC)
B0 : SuperSign(PC)
C0 : DisplayPort
D0 : DisplayPort(PC)

Acknowledgment

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

54. T° Couleur (commande : x, u)

Permet de régler la température de couleur de l'écran.

Transmission

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00H à 64H : W50 - C50

*W : chaud

*C : froid

Acknowledgment

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]



Lisez les consignes de sécurité avant d'utiliser le produit.

Conservez le manuel d'utilisation (sur CD) à portée de main afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

Le nom du modèle et le numéro de série sont indiqués à l'arrière et sur le côté du produit. Inscrivez-les ci-dessous pour référence ultérieure.

MODÈLE _____

NUMÉRO DE SÉRIE _____

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence publique Mozilla ou les autres licences libres de ce produit, rendez-vous sur <http://opensource.lge.com>. En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de responsabilité et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement.

LG Electronics propose de vous fournir le code open source sur CD-ROM en échange des coûts couvrant cet envoi, notamment le coût du support, des frais de port et de prise en charge, une fois la demande reçue par LG Electronics à l'adresse suivante : opensource@lge.com. La validité de cette offre est de trois (3) ans à partir de la date d'achat du produit.

ATTENTION - cet appareil est un produit de catégorie A. Dans un environnement domestique, cet appareil peut provoquer des interférences radio ; si tel est le cas, vous devez prendre les mesures appropriées.

Un bruit temporaire est normal lors de la mise sous tension et hors tension de l'appareil.