

ANVÄNDARHANDBOK

IPS LED-bildskärm

(LED-bildskärm*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakgrundsbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen och spara handboken för framtida bruk.

38UC99

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS 3

MONTERA OCH FÖRBEREDA 4

- Produktinnehåll 4
- Drivrutiner och program som stöds 5
- Beskrivning av produkten och knappar 6
 - Så här använder du joystickknappen
 - Ingångar
- Flytta och lyfta bildskärmen 8
- Installera bildskärmen 10
 - Montera stativet
 - Installera på ett bord
 - Justera stativets höjd
 - Justera vinkeln
 - Ordna kablarna
 - Använda Kensington-låset
 - Montera loss stativet
 - Installera väggmonteringsplattan
 - Installera på en vägg

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN 20

- Ansluta till en PC 20
 - HDMI-anslutning
 - DisplayPort-anslutning
 - USB-C-anslutning
- Anslutning till AV-enheter 23
 - HDMI-anslutning
- Anslutning av kringutrustning 23
 - USB-kabelanslutning
 - Ansluta hörlurar
- Port endast för service 25

ANVÄNDARIN-STÄLLNINGAR 26

- Aktivera huvudmenyn 26
 - Funktioner på huvudmenyn
- Användarinställningar 28
 - Menyinställningar
 - Snabbinställningar
 - Ingång
 - Bild
 - Ljud
 - Generell

FELSÖKNING 47

PRODUKTSPECIFIKATION 50

- Fabriksläge 52
- HDMI-specifikationer (Video) 53
- Strömlysdiod 53
- Trådlös modul (WB1NP6), specifikationer.. 53

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Gå till www.lg.com om du vill veta mer om licensen.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



VESA, VESA logo, Display Port Compliance-logotypen och Display Port Compliance-logotypen för källor med Dual-läge är registrerade varumärken tillhörande Video Electronics Standards Association.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

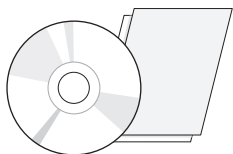


The *Bluetooth*® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by LG Electronics Inc. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

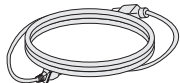
MONTERA OCH FÖRBEREDA

Produktinnehåll

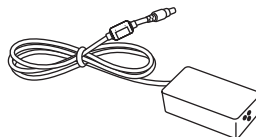
Kontrollera att alla komponenter finns i förpackningen innan du använder produkten. Om det saknas komponenter kontaktar du återförsäljaren som du köpte produkten av. Observera att produkten och de tillhörande komponenterna inte nödvändigtvis ser ut som de som visas här.



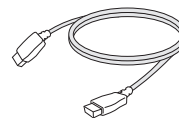
Cd (användarhandbok/programvara/
guider)/kort



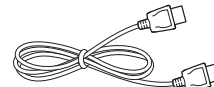
Strömkabel



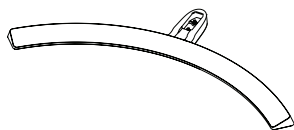
Nätadapter



HDMI-kabel



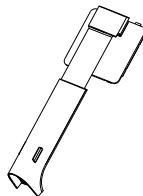
DisplayPort-kabel



Fot



Kabelsamlare



Stativ



USB-C-C-kabel



USB-C-A-omkopplare



VAR FÖRSIKTIG

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.



OBSERVERA

- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

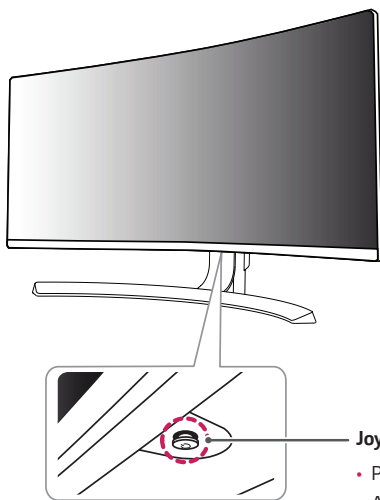
Drivrutiner och program som stöds

Kontrollera drivrutinerna och program som stöds av din produkt och läs i handboken på den CD-skivan som följde med i produktens förpackning.

Drivrutiner och programvara	Prioritering vid installation	38UC99
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas	O
ASM-enhet	Obligatoriskt	X
OnScreen Control	Rekommenderas	O
Dual Controller	Valfritt	X
True Color Pro	Valfritt	X

- Obligatoriska och rekommenderade: Du kan hämta och installera den senaste versionen från den medföljande CD-skivan eller från LGE:s webbplats (www.lg.com).
- Valfria: Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (www.lg.com).

Beskrivning av produkten och knappar



Joystick-knapp/strömlysdiod

- På: Ström på
- Av: Stäng av

Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster och höger med fingret.

Grundläggande funktioner

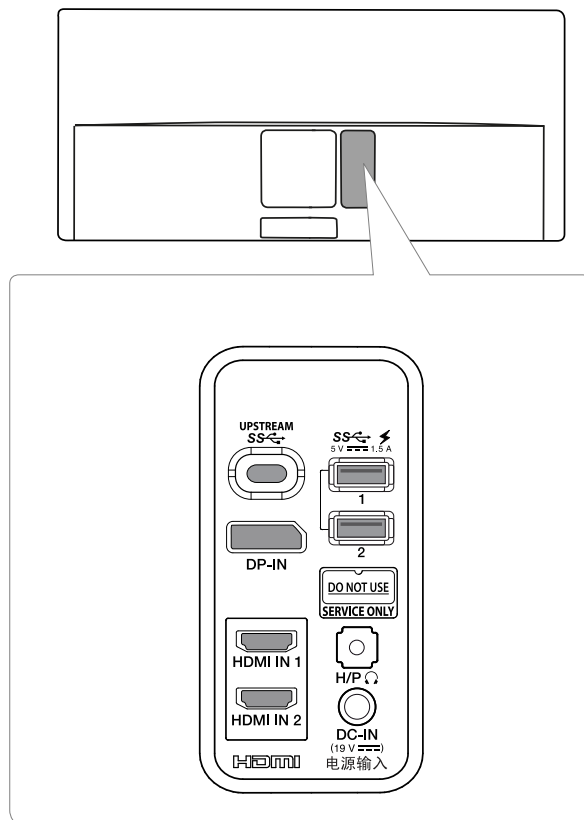
		Ström på	Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.
		Stäng av	Håll in joystickknappen med fingret. Bildskärmen slås av.
		Volymkontroll	Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.



OBSERVERA

- Joystickknappen sitter längst ned på bildskärmen.

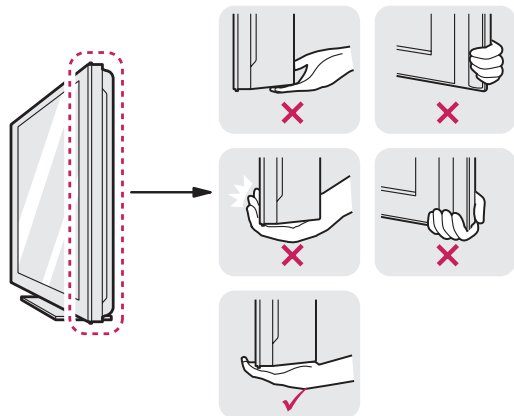
Ingångar



Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.



- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara bortvänd från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.

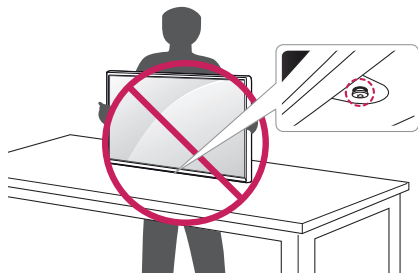


VAR FÖRSIKTIG

- Undvik i möjligaste mån att ta på själva skärmen.
 - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.



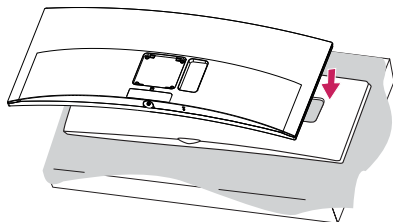
- Om du använder bildskärmen utan stativet kan joystickknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.



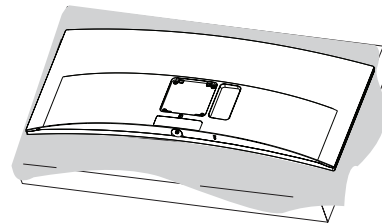
Installera bildskärmen

Montera stativet

1

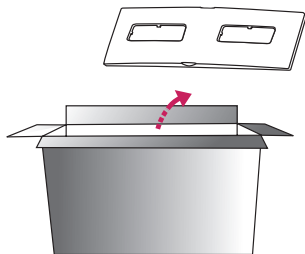


2

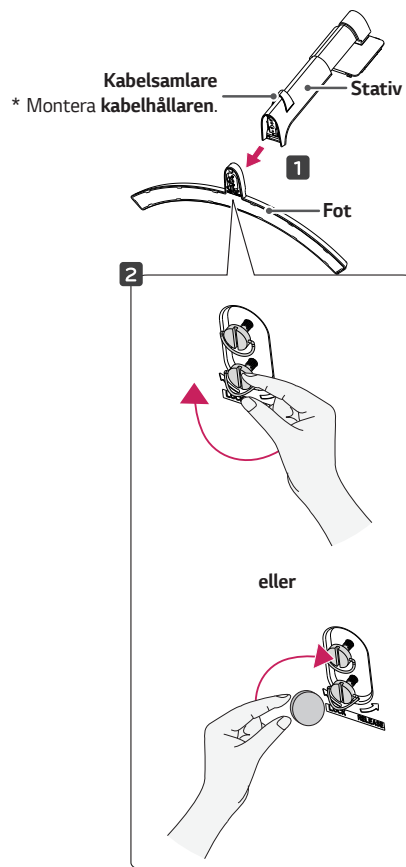


VAR FÖRSIKTIG

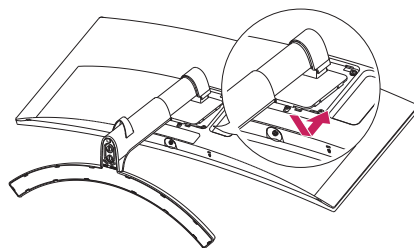
- Skydda skärmen genom att placera den nedåt på skärmlattan som finns inuti lådan.



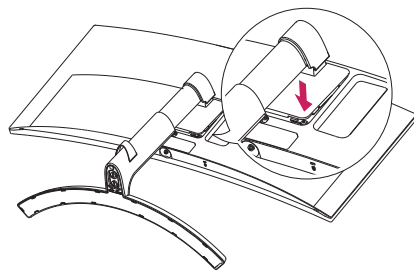
3



4



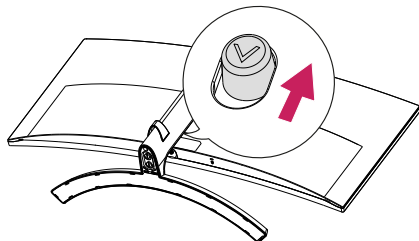
5





OBSERVERA

- Tryck på foten tills knappen når toppen.

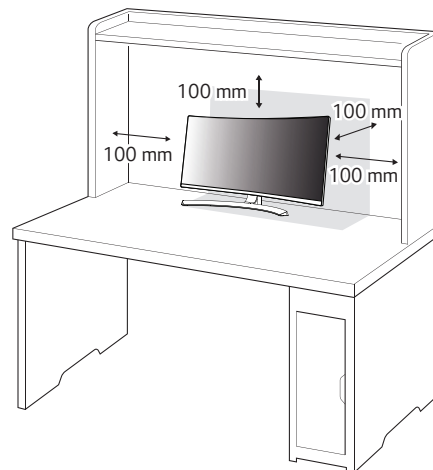


VAR FÖRSIKTIG

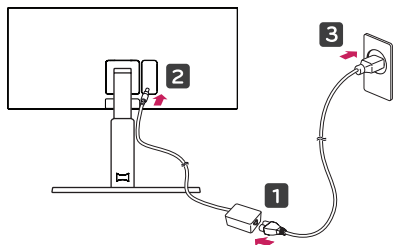
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



- 2 Anslut strömadaptern till bildskärmen, och anslut sedan strömkabeln till eluttaget.



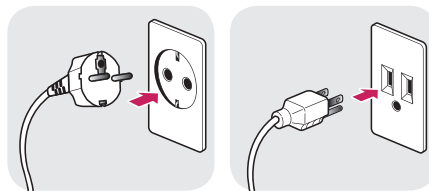
- 3 Slå på bildskärmen genom att trycka på joystickknappen på framsidan.



VAR FÖRSIKTIG

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstöt.

Att tänka på när du ansluter strömsladden

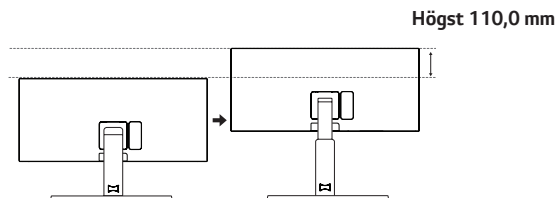
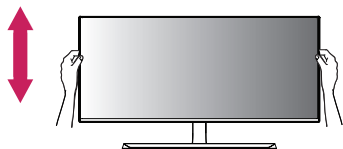


100–240 V ~

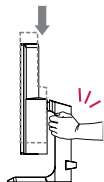
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontakter du din närmaste återförsäljare.

Justera stativets höjd

- 1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
- 2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.



VARNING

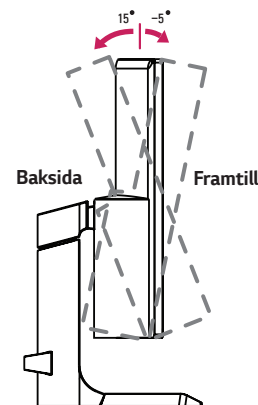


- När du justerar skärmens höjd kan du klämma fingrarna om du har handen på stativet.

Justera vinkeln

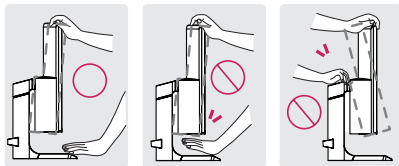
- 1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
- 2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5–15 grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.

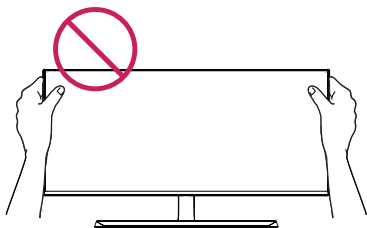


! VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.

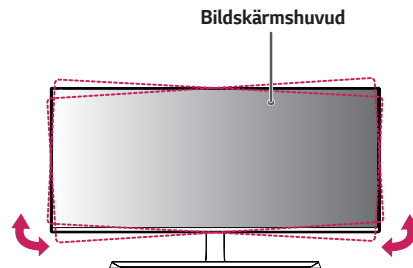


- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.



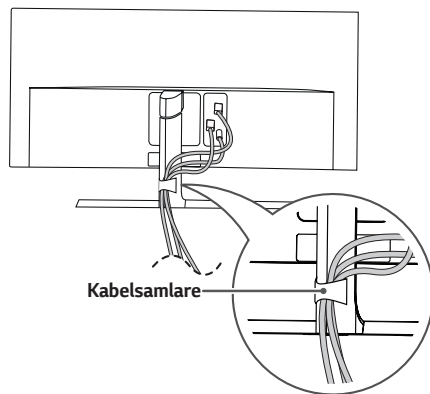
! OBSERVERA

- Vänster och höger sida av bildskärmshuvudet kan justeras något uppåt eller nedåt (upp till 3°). Justera bildskärmshuvudets horisontella nivå.



Ordna kablarna

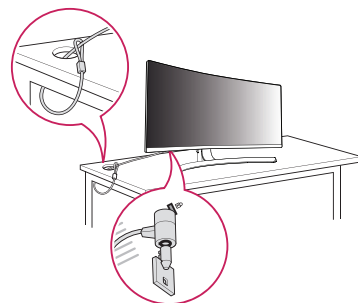
Samla ihop kablarna med kabelhållaren på det sätt som visas på bilden.



Använda Kensington-låset

Anslutningen för Kensington-säkerhetssystemet sitter längst ned på bildskärmen. Vill du ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen <http://www.kensington.com>.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.

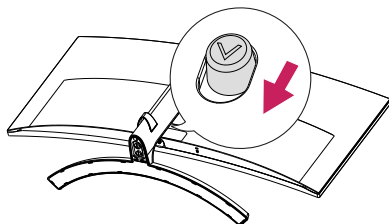


OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Montera loss stativet

- 1 Lägga bildskärmen med skärmen nedåt. Skydda skärmen mot repor genom att först lägga en mjuk filt på ytan där du ska lägga bildskärmen.
- 2 Ta bort stativet från bildskärmen genom att trycka på knappen längst ner i mitten på bildskärmens baksida.



Installera väggmonteringsplattan

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

- 1 Lägga bildskärmen med skärmen nedåt. För att skydda bildskärmspanelen (skärmen) ska du täcka ytan med en mjuk trasa eller bildskärmens skyddsplattor som medföljer i produktförpackningen.
- 2 Ta bort de fyra skruvarna på baksidan av bildskärmen.
- 3 Lägga väggmonteringsplattan på bildskärmen och justera den så att den är i linje med skruvhålen.
- 4 Dra åt de fyra skruvarna med en skruvmejsel så att plattan sitter fast på bildskärmen.

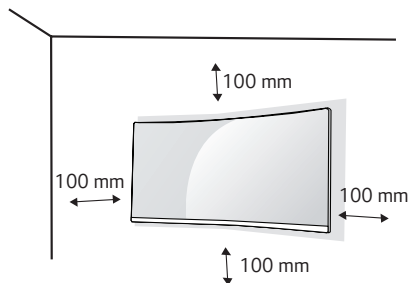


OBSERVERA

- Väggmonteringsplattan säljs separat.
- Det finns mer information om hur installationen går till i installationshandboken för väggmonteringsplattan.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.

Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.

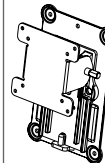


Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

- 1 Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada insidan på produkten.
- 2 Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.

Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	RW120





OBSERVERA

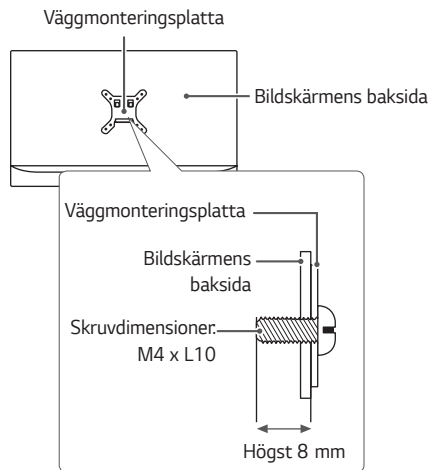
- Använd de skruvar som anges i VESA-standard.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.



VAR FÖRSIKTIG

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.

- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standard. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- De här instruktionerna baseras på modellen 38UC99. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystickknappen och välj **Meny** → **Ingång** och ingångsalternativ.



VAR FÖRSIKTIG

- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka eftersläckning av bilden. Använd om möjligt skärmsläckare.



OBSERVERA

- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

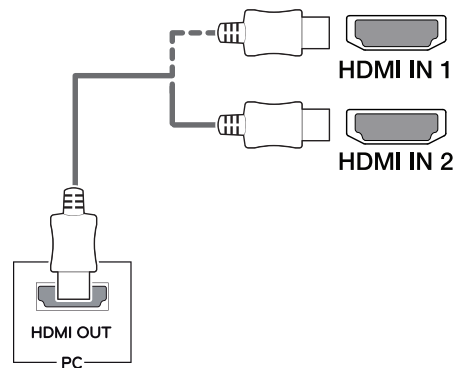
Ansluta till en PC

- Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet till din dator utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med HDMI-kabeln enligt bilden nedan.



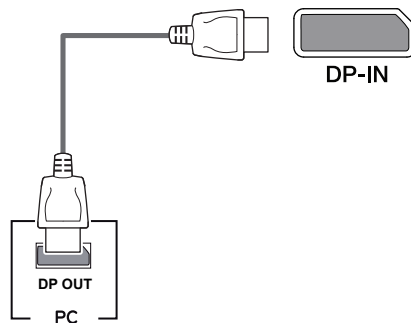


VAR FÖRSIKTIG

- Se till att använda HDMI-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Det kan uppstå kompatibilitetsproblem om du ansluter bildskärmen till datorn med HDMI-kabeln.
- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen. Anslut bildskärmen till datorn med DisplayPort-kabeln enligt bilden nedan.

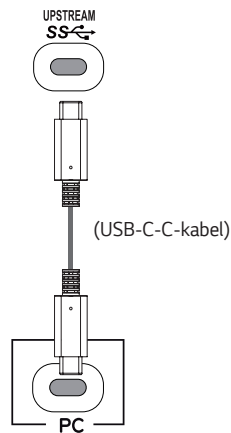


OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Se till att använda DisplayPort-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder en Mini DP till DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) rekommenderas det att du använder DisplayPort 1.2-kabeln.

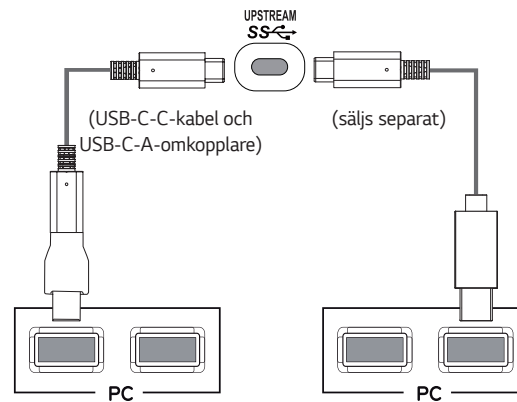
USB-C-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna och USB-data från datorn till bildskärmen. Anslut bildskärmen till datorn med USB-C-kabeln enligt bilden nedan. Tryck på menyknappen och välj sedan ingångsalternativ från ingångsmenyn.



! OBSERVERA

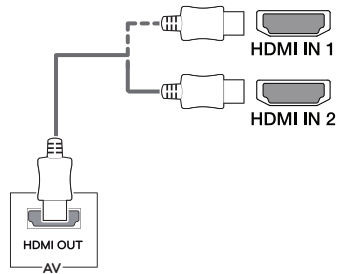
- PD (strömförsörjning), växlande DP-läge (DP över USB-C) och USB-data stöds via USB-C-porten.
- Funktioner kanske inte fungerar korrekt beroende på den anslutna enhetens specifikationer och miljön.
- USB-C-porten är inte till för bildskärmens strömkälla utan för en dators strömkälla. Anslut adaptern för att förse bildskärmen med ström.



Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen. Anslut AV-enheten till bildskärmen med HDMI-kabeln enligt bilden nedan.



! OBSERVERA

- Se till att använda HDMI-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av kringutrustning

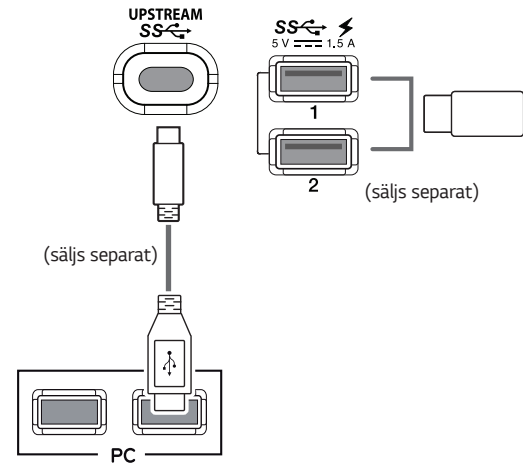
USB-kabelanslutning

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

Anslut **USB-C-C-kabeln** eller **USB-C-C-kabeln och USB-C-A-omkopplaren** till datorn.

För att använda USB 3.0 ansluter du produktens **USB-C-C-kabel och USB-C-A-omkopplare** till datorn.

Kringutrustning som är ansluten till USB IN-porten kan styras från datorn.



! OBSERVERA

- Installera Windows senaste service pack innan du använder produkten.
- Kringutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- **USB snabbladdning** är endast tillgängligt via USB1- och USB2-porten.
- När bildskärmen är avstängd är **USB snabbladdning** inte tillgängligt.
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.



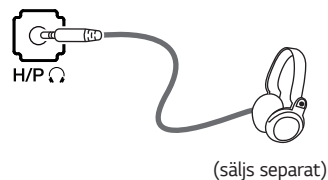
! VAR FÖRSIKTIG

Att tänka på när du använder en USB-enhet

- En USB-enhet som använder ett program för automatisk identifiering eller en egen drivrutin kanske inte kan identifieras.
- Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Vid otillräcklig strömförsörjning är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras.)

Ansluta hörlurar

Anslut kringutrustning till bildskärmen via hörlursuttaket. Anslut så som visas på bilden.

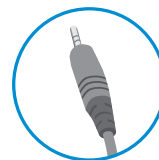


! OBSERVERA

- Kringutrustning säljs separat.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd

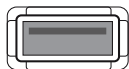


Rak

- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.

Port endast för service

Porten används endast för Service.

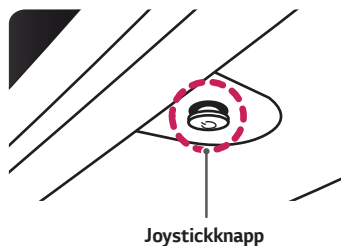


SERVICE ONLY

ANVÄNDARIN-STÄLLNINGAR

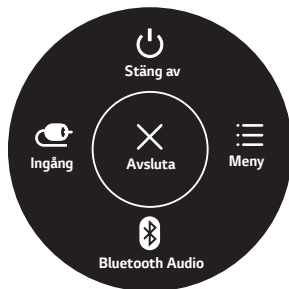
Aktivera huvudmenyn

- 1 Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
- 2 För joysticken uppåt och nedåt (▲/▼) och åt vänster och höger (◀/▶) och ställ in alternativen.
- 3 När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.



Knapp	Menystatus		Beskrivning
	Huvudmeny avaktiverad		Aktiverar huvudmenyn.
	Huvudmeny aktiverad		Stänger huvudmenyn. (Håll ned knappen för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)
	◀	Huvudmeny avaktiverad	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionerna för Ingång .
	▶	Huvudmeny avaktiverad	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionerna för Meny .
	▲	Huvudmeny avaktiverad	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Slår av skärmen.
	▼	Huvudmeny avaktiverad	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionen Bluetooth Audio .

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
Ingång	Ställer in ingångsläge.
Stäng av	Slår av skärmen.
Meny	Konfigurerar skärminställningarna.
Bluetooth Audio	Återansluter till tidigare anslutna Bluetooth-enheter eller kopplar från redan anslutna Bluetooth-enheter.
Avsluta	Stänger huvudmenyn.

Användarinställningar

Menyinställningar

- 1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
 - 2 Flytta joystickknappen uppåt, nedåt och åt höger och vänster för att ställa in alternativen.
 - 3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (● eller OK) den.
 - 4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.
- När du öppnar menyn visas instruktioner om hur du använder knappen längst ned till höger på skärmen.



Snabbinställningar



Ingång



Bild



Ljud



Generell

De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny		Beskrivning
Snabbinställningar	Ljusstyrka	Justerar skärmens färgkontrast och ljusstyrka.
	Kontrast	
	Volym	Justerar volymen.  OBSERVERA • Om du flyttar joystickknappen till ▼ i menyn Volym kan du justera Dämpa / Ljud på. • Den högsta och lägsta volymen för Bluetooth Audio beror på bildskärmens OSD-volym.
	Stäng av	Stänger av bildskärmens bakgrundsbelysning och spelar endast ljud från den anslutna ingången eller Bluetooth-enheten.
	Bluetooth Audio	Återansluter till tidigare anslutna Bluetooth-enheter eller kopplar från redan anslutna Bluetooth-enheter.
Ingång	Huvudingångslista	Val av aktuellt insignalsläge.
	Bildförhållande	Justerar bildförhållande på skärmen.
	PBP	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.
	Huvud / Under Bildändring	Växlar mellan huvudskärmen och underskrmen i PBP -läget.
	Huvud / Under Ljudändring	Växlar mellan ljudet för huvudskärmen och underskrmen i PBP -läget.
	Auto Input Switch	När automatiskt ingångsval är På , kommer displayen automatiskt växla till ny ingång när den är ansluten.

Bild	Bildläge	Ändrar bildläget till det optimerade läget för en viss funktion.
	Bildjustering	Justerar Ljusstyrka, Kontrast, Skärpa, SUPER RESOLUTION+, Svartnivå och DFC .
	Justering för spel	Justerar Svarstid, FreeSync, Svart Stabilisering , och 1ms Motion Blur Reduction .
	Färgjustering	Justerar Gamma, Färgtemp, Röd, Grön, Blå och Sex Färger .
	Stäng av	Stänger av bildskärmens bakgrundsbelysning och spelar endast ljud från den anslutna ingången eller Bluetooth-enheten.
	Bildåterställning	Återställer bilden till standardinställningarna.
Ljud		Justerar Volym och Bluetooth Audio .
Generell		Ställer in Språk, SMART ENERGY SAVING, Strömlysdiod, Automatisk Standby, HDMI kompatibilitetsläge, DisplayPort 1.2, USB snabbbladdning, OSD Lås och Fabriksinst..
◀	Avsluta	Stänger OSD-menyn.

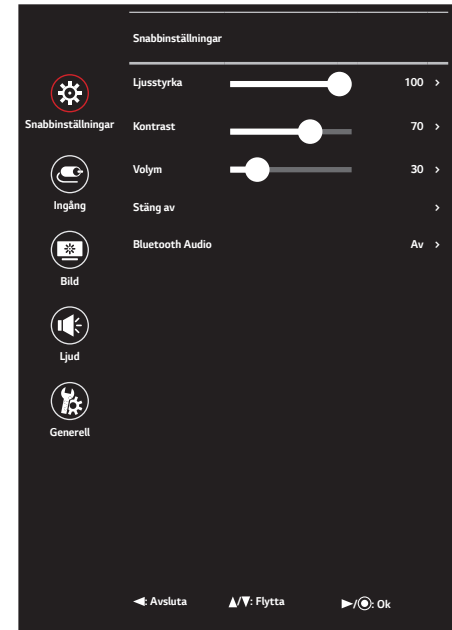


VAR FÖRSIKTIG

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

Snabbinställningar

- 1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
- 2 Öppna **Snabbinställningar** med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⊙) eller OK) den.
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.

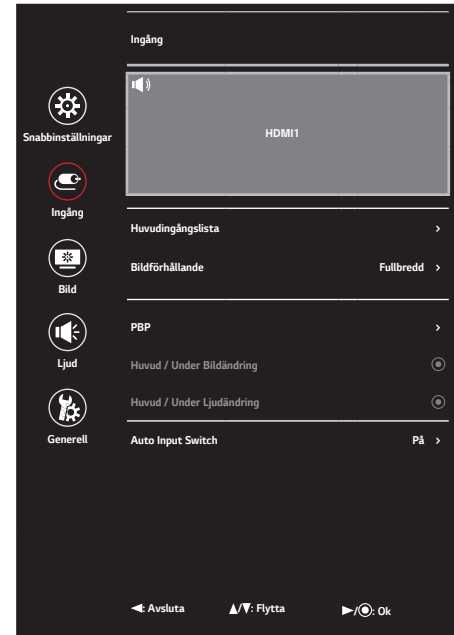


De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Snabbinställningar	Beskrivning
Ljusstyrka	Justerar skärmens färgkontrast och ljusstyrka.
Kontrast	
Volym	Justerar volymen.  OBSERVERA • Om du flyttar joystickknappen till ▼ i menyn Volym kan du justera Dämpa / Ljud på. • Den högsta och lägsta volymen för Bluetooth Audio beror på bildskärmens OSD-volym.
Stäng av	Stänger av bildskärmens bakgrundsbelysning och spelar endast ljud från den anslutna ingången eller Bluetooth-enheten. Ljudet fortsätter att spelas upp även när skärmen stängs av.  OBSERVERA • Slå på skärmen igen genom att trycka på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
Bluetooth Audio	Återansluter till tidigare anslutna Bluetooth-enheter eller kopplar från redan anslutna Bluetooth-enheter.  OBSERVERA • Bildskärmen kan bara återansluta om den tidigare var ansluten till en Bluetooth-enhet.

Ingång

- 1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
- 2 Öppna **Ingång** med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (●) eller OK) den.
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.



De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Ingång	Beskrivning	
Huvudingångslista	Val av aktuellt signalsläge.	
Bildförhållande	Justerar bildförhållande på skärmen.	
	Fullbredd	Visar materialet i bredbilsformat, oavsett videosignal.
	Original	Visar materialet i det förhållande som gäller för videosignalen.
	1:1	Förhållandet är inte justerat från det ursprungliga.
	Bio 1	Förstorar skärmbilden med ett förhållande på 21:9. (vid 1 080p)
	Bio 2	Förstorar skärmbilden med ett förhållande på 21:9 inklusive det svarta fältet för undertexter. (vid 1 080p)
	 OBSERVERA - Bildskärmen kan se likadan ut för alternativen Fullbredd, Original, och 1:1 vid den rekommenderade upplösningen (3 840 x 1 600). - Det finns ingen meny för 1:1 Bio 1, eller Bio 2 i FreeSync-läge. (Öppna Bild → Justering för spel → FreeSync , för att ställa in FreeSync till På eller Av)	
PBP	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.	
Huvud / Under Bildändring	Växlar mellan huvudskärmen och underskärmen i PBP -läget.	
Huvud / Under Ljudändring	Växlar mellan ljudet för huvudskärmen och underskärmen i PBP -läget.	
Auto Input Switch	När automatiskt ingångsval är På , kommer displayen automatiskt växla till ny ingång när den är ansluten.	

[PBP]

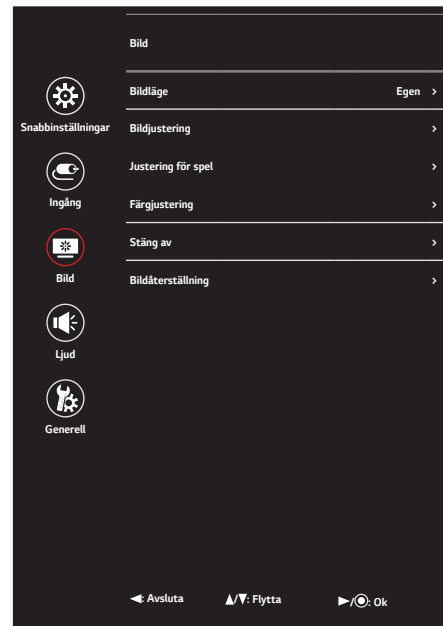
Meny > Ingång	Beskrivning					
Ingångslista	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.					
	Huvudingångslista	PBP-kombinationer stöds inte mellan HDMI-ingångar eller DisplayPort-ingångar.				
	Sub ingångslista					
	PBP-anslutning		Underskärm (höger)			
			HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USB-C
	Huvudskärm (vänster)	HDMI 1	X	X	O	O
		HDMI 2	X	X	O	O
		DisplayPort	O	O	X	X
USB-C		O	O	X	X	
Bildförhållande	Justerar bildförhållande på skärmen.					
	Huvudbildförhållande	Fullbredd	Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videosignal.			
		Original	Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videosignalen.			
	Underbildförhållande	Fullbredd	Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videosignal.			
		Original	Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videosignalen.			
PBP	Du kan inaktivera funktionen som visar bilder från båda ingångslägena samtidigt på samma bildskärm.					
Huvud / Under Bildändring	Växlar mellan huvudskärmen och underskärmen i PBP -läget.					
Huvud / Under Ljudändring	Växlar mellan ljudet för huvudskärmen och underskärmen i PBP -läget.					
Auto Input Switch	När automatiskt ingångsval är På , kommer displayen automatiskt växla till ny ingång när den är ansluten.					

**OBSERVERA**

- Om du inte använder **PBP**-funktionen är **Huvud / Under Bildändring** och **Huvud / Under Ljudändring** inaktiverade.

Bild

- 1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
- 2 Öppna **Bild** med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (○) eller OK) den.
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.

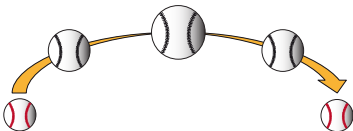
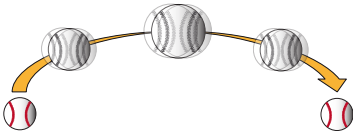


De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Bild	Beskrivning	
Bildläge	Egen	Ger användaren möjlighet att justera varje element. Färgläget på huvudmenyn kan justeras.
	Läsare	Optimerar skärmen när du ska visa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	Foto	Optimerar skärmen för fotografier.
	Bio	Optimerar skärmen för att förbättra de visuella effekterna av en video.
	Mörkt rum 1	Det här läget justerar skärmens ljusstyrka till den optimala nivån för arbete i en mörk miljö.
	Mörkt rum 2	Det här läget ställer in ljusstyrkan på en lägre nivå än Mörkt rum 1 .
	Färg Svaghet	Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att skilja mellan de två färgerna.
	Spel för FPS 1	Det här läget är optimerat för FPS-spel.
	Spel för FPS 2	Den har ett högre värde för Svart Stabilisering än Spel för FPS 1 . Passar för mycket mörka FPS-spel.
	RTS-Spel	Det här läget är optimerat för RTS-spel.
	Egen(Spel)	I det här läget kan användare anpassa olika element, bl.a. spelrelaterade alternativ.
	 OBSERVERA Om Bildläge ändras i DP-ingången (DisplayPort) kan det hända att skärmen flimrar eller upplösningen på datorskärmen kan påverkas.	

Meny > Bild		Beskrivning	
Bildjustering	Ljusstyrka	Justerar skärmens färgkontrast och ljusstyrka.	
	Kontrast		
	Skärpa	Justerar skärmens skärpa.	
	SUPER RESOLUTION+	Hög	Optimerar skärmen för kristallklara bilder. Bäst för video och spel i HD.
		Mellan	Optimerar skärmen för bekväm visning med bilderna mitt emellan det låga och det höga läget. Bäst för UCC- eller SD-videoer.
		Låg	Optimerar skärmen för mjuka och naturliga bilder. Bäst för stillbilder eller bilder med mindre rörelser.
		Av	Visar den vanligaste inställningen. Inaktiverar SUPER RESOLUTION+ .
		 OBSERVERA Eftersom den här funktionen ökar skärpan på bilder med låg upplösning rekommenderas den inte för normal text eller skrivbordsikoner. Det kan leda till onödigt hög skärpa.	
	Svartnivå	Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).	
		Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.	
		Hög	Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
		Låg	Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
	DFC	På	Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.
		Av	Inaktiverar DFC -funktionen.

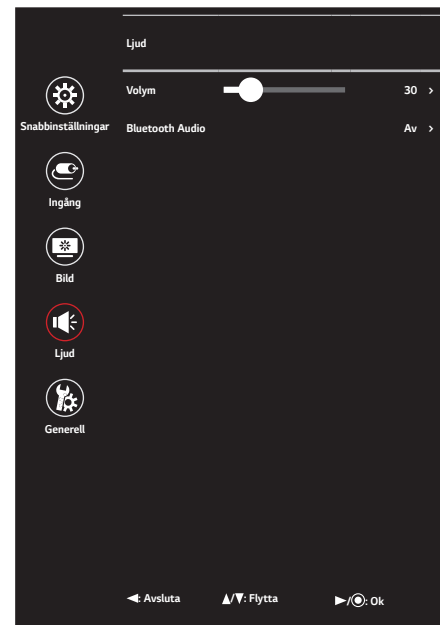
Meny > Bild		Beskrivning	
Justering för spel	Svarstid	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen Normal . För bilder med snabba rörelser rekommenderas inställningen Snabb . Inställningen Snabb kan orsaka inbränd bild.	
		Snabb	Ställer in svarstiden på hög.
		Normal	Ställer in svarstiden på mellan.
		Långsam	Ställer in svarstiden på låg.
		Av	Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
	FreeSync	Tillhandahåller smidiga och naturliga bilder genom att synkronisera den vertikala frekvensen på signalen med utsignalen.  VAR FÖRSIKTIG • Gränssnitt som stöds: DisplayPort • Grafikkort som stöds: Det krävs ett grafikkort som stöder AMD:s FreeSync. • Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen. • Mer information och krav finns på AMD:s webbplats på http://www.amd.com/FreeSync.	
På	FreeSync-funktionen på.  OBSERVERA • När FreeSync-funktionen är På minskas ljusstyrkan.		
Av	FreeSync -funktionen av.		

Meny > Bild	Beskrivning		
Justering för spel	Svart Stabilisering		Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. När du höjer värdet för Svart Stabilisering görs de mörkgrå nivåerna ljusare på skärmen. (Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.) När du sänker värdet för Svart Stabilisering blir de mörkgrå nivåerna mörkare och den dynamiska kontrasten ökas på skärmen.
	1ms Motion Blur Reduction	På	I det här läget får du minskad rörelseoskärpa i snabba sekvenser. Funktionen fungerar endast för bildhastigheter (vertikal frekvens) på 75 Hz. Om du vill få ut så mycket som möjligt av funktionen väljer du 3 840 × 1 600 vid 75 Hz för DisplayPort (DP) eller HDMI-ingångarna innan du aktiverar 1ms Motion Blur Reduction.  Den här funktionen är endast tillgänglig för 75 Hz.
		Av	Stänger av 1ms Motion Blur Reduction. 
			 OBSERVERA • Rörelseoskärpan minskas genom att ljusstyrkan sänks via bakkelysningsstyrning. • 1ms Motion Blur Reduction och FreeSync kan inte vara aktiverade samtidigt. • Den här funktionen är optimerad för spel. • Det rekommenderas att du stänger av den när du inte spelar spel.

Meny > Bild	Beskrivning		
Färgjustering	Gamma	Anpassade gammainställningar: Gamma 0 , Gamma 1 , Gamma 2 . Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.	
	Färgtemp	Egen	Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
		Varm	Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
		Mellan	Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blå tonen.
		Kall	Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
	Röd	Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna Röd , Grön och Blå .	
	Grön		
	Blå		
	Sex färger	Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.	
		Nyans	Anpassar skärmens färgtoner.
		Mättnad	Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
Stäng av	Stänger av bildskärmens bakgrundsbelysning och spelar endast ljud från den anslutna ingången eller Bluetooth-enheten.		
Bildåterställning	Återställer bilden till standardinställningarna.		

Ljud

- 1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
- 2 Öppna **Ljud** med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (● eller OK) den.
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.



De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Ljud	Beskrivning	
Volym	Justerar volymen.  OBSERVERA • Om du flyttar joystickknappen till ▼ i menyn Volym kan du justera Dämpa / Ljud på. • Den högsta och lägsta volymen för Bluetooth Audio beror på bildskärmens OSD-volym.	
Bluetooth Audio	På	Ansluter till en tidigare ansluten till Bluetooth-enheten.
	Av	Kopplar från en redan ansluten Bluetooth-enheten.

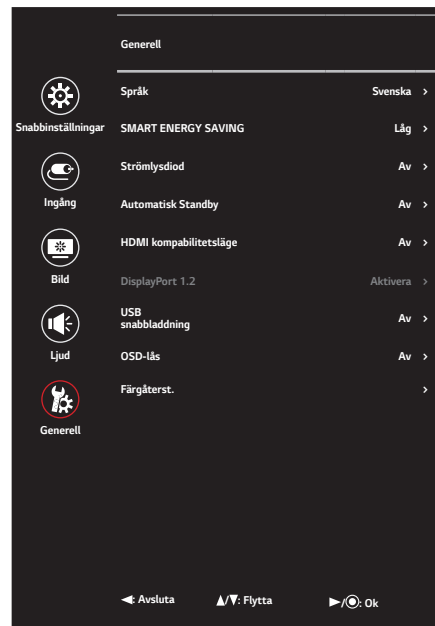


OBSERVERA

- Om det inte finns någon insignal när en Bluetooth-enhet är ansluten visas ett meddelande i 10 minuter.
- Om det inte finns någon insignal medan en Bluetooth-enhet strömmar går bildskärmen inte in i energisparläge och förblir avstängd.

Generell

- 1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
- 2 Öppna **Generell** med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (●) eller OK) den.
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.



De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Generell	Beskrivning	
Språk	Anger önskat språk för menyskärmen.	
SMART ENERGY SAVING	Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.	
	Hög	Sparar energi med SMART ENERGY SAVING högeffektfunktion.
	Låg	Sparar energi med lågeffektfunktionen SMART ENERGY SAVING .
	Av	Inaktiverar funktionen SMART ENERGY SAVING .
Strömlysdiod	Slår På eller Av strömlysdioden på bildskärmens framsida.	
	På	Strömlysdioden tänds automatiskt.
	Av	Strömlysdioden släcks.
Automatisk Standby	Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. (Av , 4H , 6H , och 8H)	
HDMI kompatibilitetsläge	HDMI kompatibilitetsläge kan känna av äldre utrustning som inte stödjer HDMI 2.0.	
	På	Aktiverar HDMI kompatibilitetsläge .
	Av	Inaktiverar HDMI kompatibilitetsläge .
DisplayPort 1.2	Aktiverar och avaktiverar DisplayPort 1.2 .	
	 OBSERVERA Se till att du aktiverar eller inaktiverar i enlighet med den version av DisplayPort som stöds av grafikkortet. Ställ in det här alternativet på Inaktivera om DisplayPort 1.2 inte är kompatibelt med grafikkortet.	

Meny > Generell	Beskrivning	
USB snabbbladdning	USB snabbbladdning är en funktion som snabbt laddar enheten som är ansluten till USB 3.0-porten.	
	På	Aktiverar USB snabbbladdning .
	Av	Inaktiverar USB snabbbladdning .
	 OBSERVERA • Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.	
OSD Lås	Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.	
	På	Aktiverar OSD Lås .
	Av	Inaktiverar OSD Lås .
	 OBSERVERA • Alla funktioner är inaktiverade utom Ljusstyrka, Kontrast, Volym i Snabbinställningar , och Ingång och OSD Lås i Generell .	
Fabriksinst.	Vill du återställa inställningarna?	
	Nej	Avbryt nollställningen.
	Ja	Återgår till standardinställningar.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömlampan?	Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?	Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad (Meny > Ingång).
Blinkar strömlampan?	- Om bildskärmen är i viloläge kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på. - Kontrollera att datorn är påslagen.
Visas meddelandet UTANFÖR FREKVENSBOMRÅDET ?	Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
Visas meddelandet Ingen Signal ?	Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är fränkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
Skärmen kanske inte visas på rätt sätt när du konfigurerar DisplayPort 1.2 på en Mac-produkt.	DisplayPort 1.2 kanske inte stöds, beroende på Mac-produkt. Kontakta tillverkaren.

Meddelandet OSD-lås visas.	
Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Menu (meny)?	OSD är låst. Lås upp genom att gå till Meny > Generell och ställa in OSD Lås på Av.

Skärmen visar en eftersläckt bild.

Sker eftersläckning även när skärmen slås av?

- Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden.
- Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.

Har du valt rätt upplösning?

- Om den valda upplösningen är HDMI 1 080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1 080p eller den rekommenderade upplösningen.

**OBSERVERA**

- Vertikal frekvens: För att kunna visa en bild måste skärmen uppdateras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet gånger som skärmen uppdateras per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringsintervall. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Den tid det tar att visa en horisontell linje kallas för den horisontella cykeln. När 1 delas med det horisontella intervallet får du antalet horisontella linjer som visas varje sekund. Det kallas horisontell frekvens och anges i kHz.
- Kontrollera om grafikkortets upplösning eller frekvens ligger inom bildskärmens tillåtna intervall, och ange den rekommenderade (optimala) upplösningen under **Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar** i Windows. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
- Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde.
- Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
- Vissa grafikkort kanske inte fungerar med 3840 x 1600-upplösningen. Kontakta grafikkortstillverkaren om du inte kan visa den upplösningen.

Färger visas inte på rätt sätt.	
Ser bilden missfärgad ut (16 färger)?	Ange färginställningen 24 bitar (true color) eller högre. I Windows öppnar du Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgkvalitet. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
Visas färgerna på ett instabilt sätt, eller i svartvitt?	Kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt. Anslut kabeln på nytt eller sätt i datorns grafikkort igen.
Visas prickar på skärmen?	När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Visas meddelandet "Unrecognized monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor found" (oidentifierad bildskärm, Plug and Play-bildskärm (VESA DDC) har hittats)?	
Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	- Installera drivrutinen för bildskärmen. Den finns på CD-skivan (eller disketten) med drivrutiner som medföljde bildskärmen. Du kan även hämta drivrutinen från vår webbplats: http://www.lg.com. - Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.

Inget ljud från hörlursuttaget.	
Visas bilder med hjälp av DP (DisplayPort) eller HDMI-ingång utan ljud?	- Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord. - Försök öka volymen med joystickknappen. - Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. I Microsoft Windows går du till Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Ljud > Ställa in skärmen som standardenhet. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

Anslutningsmeddelandet för Bluetooth-ljud visas kontinuerligt. / Anslutningsmeddelandet visas kontinuerligt, även när Bluetooth-ljudinställningen är inställd på Av.	
Parar du ihop från en annan enhet?	Anslutningsmeddelandet för Bluetooth visas som standard när du parar ihop från en annan enhet. Inställningen På / Av i användarmenyn hänvisar till statusen för Bluetooth-ihopparring. Även när den är inställd på Av kan du söka efter och ansluta till Bluetooth-enheter från externa enheter.

PRODUKTSPECIFIKATION

LCD-skärm	Typ	TFT (Thin Film Transistor) LCD-skärm (Liquid Crystal Display)	
	Färgdjup	HDMI	8-bitars färg hanteras.
		DP (DisplayPort)	8-bitars/10-bitars färg hanteras.
		Bildpunktsstorlek	0,22908 mm × 0,22908 mm
Upplösning	Maximal upplösning	3840 x 1600 vid 75 Hz	
	Rekommenderad upplösning	3840 x 1600 vid 60 Hz	
Videosignal	Horisontell frekvens	30 kHz till 125 kHz	
	Vertikal frekvens	56–75 Hz	
	Synkronisering	Separat synk.	
Ingångar	H/P  , HDMI IN 1/2, DP (DisplayPort) IN, USB (SS   1/2, USB-C (UPSTREAM SS 		
Strömkällor	Märkeffekt	19 V --- 7,7 A	
	Energiförbrukning (Vanligast)	Driftläge: 70 W (normalt, USB ingår ej) (med standardinställningar) * 48 W (ENERGY STAR® standard)**	
		Viloläge: ≤ 1,2 W *** Av-läge: ≤ 0,3 W	
Nätadapter	DA-180C19-typ, tillverkad av APD Utgång: 19 V --- 9,48 A		
	ACC-LATP1, tillverkad av Honor. Utgång: 19,5 V --- 10,8 A		

Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 80 %
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 85 %
Mått	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)		
	Med stativ (mm)	897,2 x 466,2 x 230,4	
	Utan stativ (mm)	897,2 x 394,0 x 91,5	
Vikt (utan förpackning)	Med stativ (kg)	9,3	
	Utan stativ (kg)	7,7	

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

* Strömförbrukningen i driftläget mäts enligt teststandarden för LGE. (Helvitt mönster, högsta upplösning)

** Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

** Strömförbrukningen i driftläget mäts enligt teststandarden för ENERGY STAR®.

*** Vid ingång via USB-C kan strömförbrukningen i viloläge variera beroende på den anslutna enheten.

Fabriksläge

(Förinställt läge, HDMI/DisplayPort/USB-C PC)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1680 x 1050	65,29	59,954	-/+	
1920 x 1080	67,50	60	+/-	
1920 x 1080	83,894	74,973	+/-	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/-	
3440 x 1440	110,77	75,05	+/-	
3840 x 1600	50,39	29,99	+/-	
3840 x 1600	102,23	59,99	+/-	
3840 x 1600	128,69	75	+/-	

HDMI-specifikationer (Video)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480p	31,47	60
720 x 480p	31,47	60
720 x 576p	31,25	50
1 280 x 720p	45	60
1 280 x 720p	37,5	50
1920 x 1 080p	67,5	60
1920 x 1 080p	56,25	50
2 560 x 1 080p	56,25	60
2 560 x 1 080p	66	50
1 920 x 1 080i	28,125	50
1 920 x 1 080i	33,75	60

Strömlysdiod

Läge	LED-färg
På-läge	Vit (i några sekunder)
Viloläge	Blinkande vitt
Av-läge	Av

Trådlös modul (WB1NP6), specifikationer

Bluetooth	
Frekvensomfång	Uteffekt (Max.)
2 400 till 2 483,5 MHz	10 dBm
- Eftersom bandkanaler kan variera från land till land kan användaren inte ändra eller justera funktionsfrekvensen. Produkten är konfigurerad för den regionala frekvenstabellen. - För användarens skull bör enheten installeras och användas med ett minimiavstånd på 20 cm mellan enheten och kroppen.	



Den här enheten uppfyller EMC-kraven för hushållsapparater (klass B) och är avsedd att användas i hemmet. Enheten kan användas i alla regioner. Läs noggrant igenom användarhandboken (på cd) och se till att du vet var du har den. Observera att du hittar information om teknisk support på etiketten som du hittar på produkten.

Modell _____

Serienr. _____

Du kan hämta källkoden i enlighet med GPL, LGPL, MPL och andra licenser för öppen källkod som gäller för den här produkten från <http://opensource.lge.com>.

Förutom källkoden kan du även hämta alla licensvillkor som hänvisas till, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediekostnad, frakt och hanteringskostnader). Skicka beställningen via e-post till opensource@lge.com. Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.