Buku Manual Pemilik

MONITOR LCD LED

(Monitor LED*)

* Monitor LED LG adalah Monitor LCD dengan Lampu Latar LED.

Harap baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

32UN880/32UN880P
32BN88U
32UN88A/32UN88AP

www.lg.com

Hak Cipta © LG Electronics Inc. 2020. Semua Hak Cipta Dilindungi.

DAFTAR ISI

LISENSI 2

INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT LUNAK OPEN SOURCE.....3

MEMASANG DAN MENYIAPKAN.....3

MENGGUNAKAN MONITOR 16

PENGATURAN PENGGUNA.....20

PEMECAHAN MASALAH 27

SPESIFIKASI PRODUK 29

LISENSI

Setiap model mempunyai lisensi berbeda. Kunjungi *www.lg.com* untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.



Istilah HDMI, Antarmuka Multimedia dengan Definisi Lengkap HDMI, desain Dagang HDMI, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT LUNAK OPEN SOURCE

Untuk mendapatkan source code di bawah GPL, LGPL, MPL, dan lisensi open source lainnya yang memiliki kewajiban untuk mengungkapkan source code, yang terkandung dalam produk ini, dan untuk mengakses semua persyaratan lisensi yang dimaksud, pernyataan hak cipta, dan dokumen terkait lainnya, silakan kunjungi https://opensource.lge.com.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke opensource@lge.com.

Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini.

MEMASANG DAN MENYIAPKAN

⚠ PERHATIAN

- Selalu gunakan komponen asli LG untuk menjaga keselamatan dan kinerja produk.
- Garansi produk tidak akan termasuk kerusakan atau cedera akibat penggunaan komponen palsu.
- Disarankan untuk menggunakan komponen yang disediakan.
- Ilustrasi dalam dokumen ini mewakili prosedur umum, jadi mungkin tampak berbeda dengan produk sesungguhnya.
- Jangan mengoleskan bahan asing seperti oli, pelumas, dsb., ke bagian sekrup saat merakit produk. (Tindakan tersebut dapat merusak produk.)
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkannya tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Jangan membawa monitor dalam posisi terbalik dengan hanya memegang dudukan penyangga. Ini dapat menyebabkan monitor terjatuh dari penyangga dan dapat menyebabkan cedera pada diri sendiri.
- Saat mengangkat atau memindahkan monitor, jangan sentuh layar monitor. Tekanan pada layar monitor dapat menimbulkan kerusakan.

CATATAN

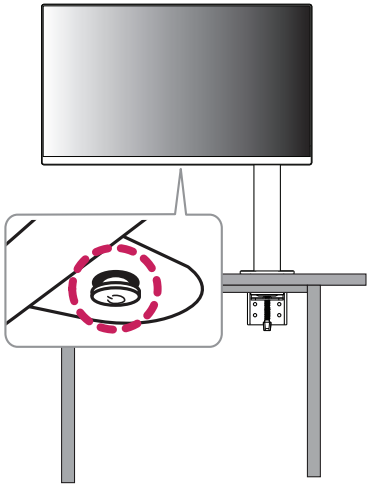
- Komponen mungkin tampak berbeda dengan yang diilustrasikan di sini.
- Tanpa pemberitahuan sebelumnya, semua informasi dan spesifikasi produk dalam buku manual ini dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk.
- Untuk membeli aksesori opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk.
- Kabel daya yang disediakan mungkin berbeda, tergantung pada Wilayah.

Driver dan Perangkat Lunak yang Didukung

Anda bisa mengunduh dan menginstal versi terbaru dari situs web LGE (*www.lg.com*).

- **Driver dan Perangkat Lunak**: **Driver Monitor** / **OnScreen Control** / **Dual Controller**
  - Driver Monitor: Direkomendasikan
  - OnScreen Control: Direkomendasikan
  - Dual Controller: Opsional
  - True Color Pro: Opsional

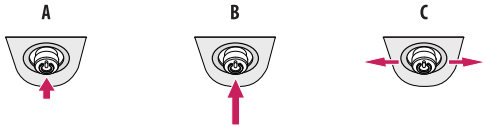
Keterangan Produk dan Tombol



Cara Menggunakan Tombol Joystick

Anda dapat dengan mudah mengontrol fungsi monitor dengan menekan tombol joystick atau menggerakkannya ke kiri/kanan/atas/bawah dengan jari Anda.

Fungsi Dasar



A

Daya Hidup: Tekan tombol joystick sekali dengan jari Anda untuk menghidupkan monitor.

B

Daya mati: Tekan dan tahan tombol joystick sekali lebih dari 3 detik dengan jari Anda untuk mematikan monitor.

C

Kontrol Volume: Anda dapat mengontrol volume suara dengan menggerakkan tombol joystick ke kiri/kanan.

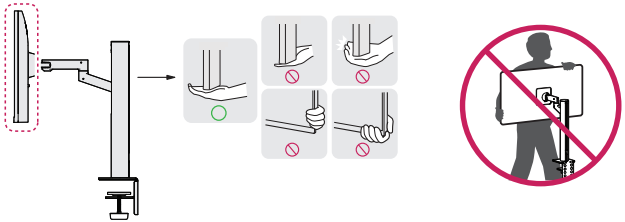
CATATAN

- Tombol joystick berada di bagian bawah monitor.

Memindah dan Mengangkat Monitor

Saat memindah atau mengangkat monitor, ikuti petunjuk untuk mencegah monitor tergores atau rusak dan untuk memastikan keamanan pengangkutan, apa pun bentuk atau ukurannya.

- Sebaiknya masukkan monitor dalam kotak asli atau bahan kemasannya sebelum mencoba memindahnya.
- Sebelum memindahkan atau mengangkat monitor, lepaskan kabel daya dan semua kabel lainnya.
- Tahan bagian bawah dan sisi bingkai monitor dengan erat. Jangan memegang panelnya.
- Saat menahan monitor, layarnya harus dihadapkan menjauh dari Anda agar tidak tergores.
- Saat mengangkut monitor, jangan sampai monitor mengalami guncangan atau getaran berlebihan.
- Saat memindah monitor, jaga agar tetap tegak, jangan memutar monitor pada sisinya atau memiringkan pada sampingnya.
- Bongkar dan posisikan kembali kepala dan dudukan secara terpisah saat memindahkan monitor.

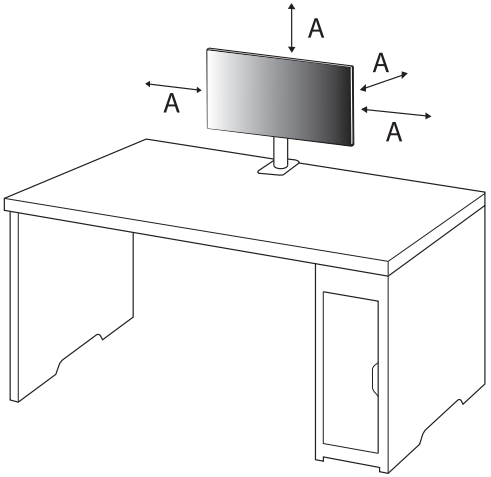


⚠ PERHATIAN

- Sebisa mungkin, hindari menyentuh layar monitor.
  - Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada layar atau beberapa piksel yang digunakan untuk membuat gambar.
- Mendirikan panel monitor secara vertikal dapat menyebabkan monitor jatuh karena joystick dan menyebabkan kerusakan atau cedera. Selain itu, ini bisa menyebabkan gangguan fungsi pada tombol joystick.

Memasang di atas meja

- Angkat monitor dan letakkan di atas meja dalam posisi tegak. Letakkan dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding untuk memastikan ventilasi yang cukup.



A: 100 mm

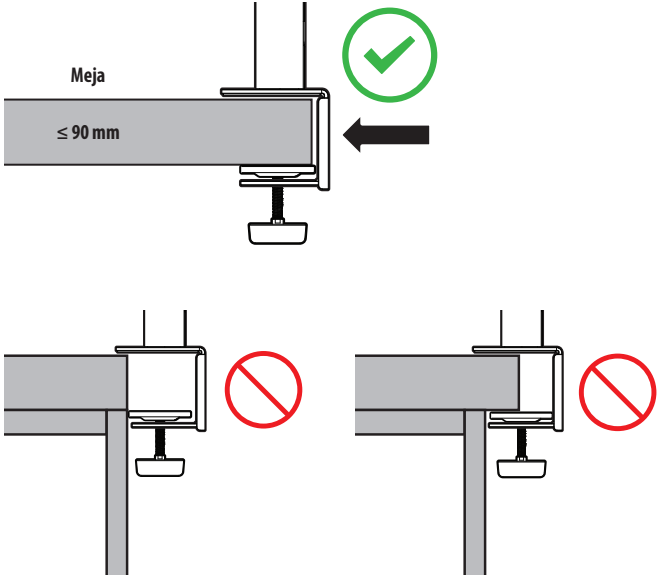
⚠ PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindahkan atau memasang monitor. Ada risiko sengatan listrik.
- Pastikan untuk menggunakan kabel daya yang disediakan dalam paket produk dan hubungkan ke outlet daya yang terhubung ke massa.
- Jika Anda memerlukan kabel daya lain, silakan hubungi dealer lokal Anda atau toko pengecer terdekat.
- Pastikan meja tempat produk dipasang stabil dan solid. Meja yang terbuat dari bahan rapuh seperti kaca dapat rusak.
- Monitor dapat dimiringkan pada meja yang tidak rata atau miring.
- Pemasangan dudukan dapat meninggalkan bekas di atas meja.
- Jangan menggantung barang berat seperti tas atau pakaian di dudukan.
- Hindari terjatuh dengan memverifikasi bahwa meja cukup besar untuk mendukung monitor.
- Pastikan untuk memasang dudukan dengan kuat di atas meja.
- Saat memasang dudukan di atas meja, pastikan dudukan sepenuhnya terpasang ke meja sehingga tidak akan mengenai kepala Anda saat berdiri.
- Jangan menggunakan tenaga berlebihan saat memutar monitor. Membiarkan monitor menyentuh dinding dapat melukai orang di dekatnya atau merusak monitor.

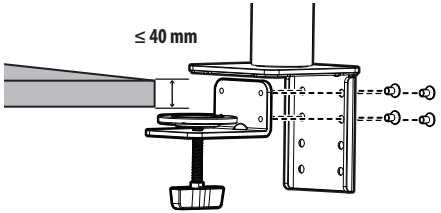
Cara memasang penjepit

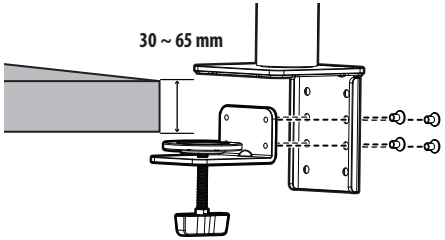
1 Setelah menempatkan dudukan di atas meja, kencangkan dengan memutar pegangannya.

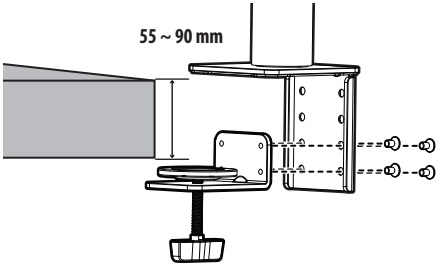
- Untuk meja tanpa tonjolan
  - Tebal meja harus kurang dari 90 mm.



Cara memasang di atas meja dengan tingkat ketebalan yang berbeda

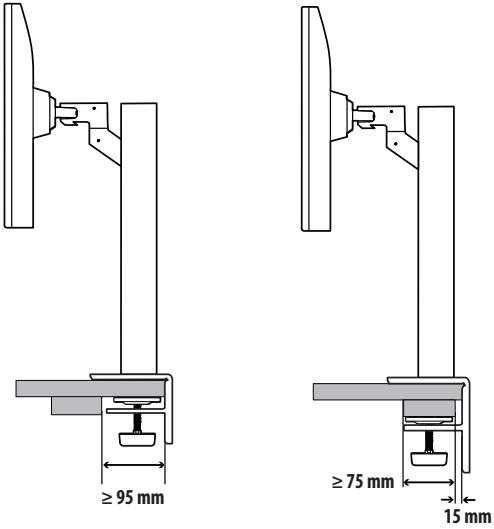


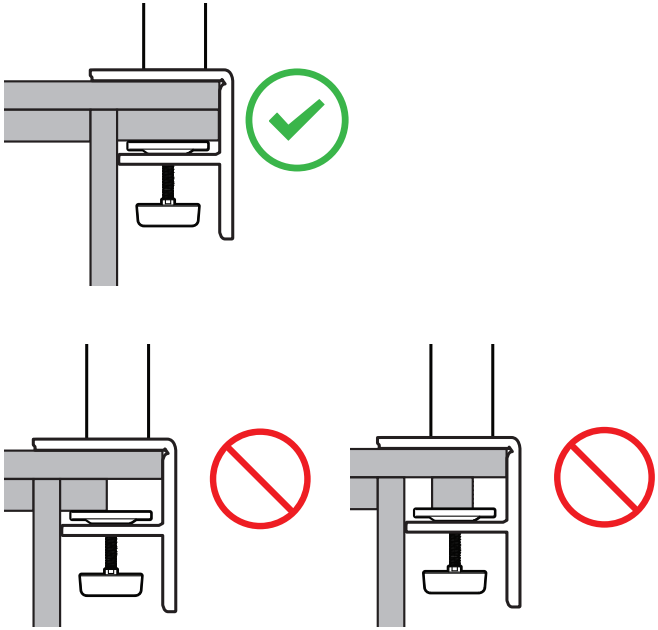




⚠ PERHATIAN

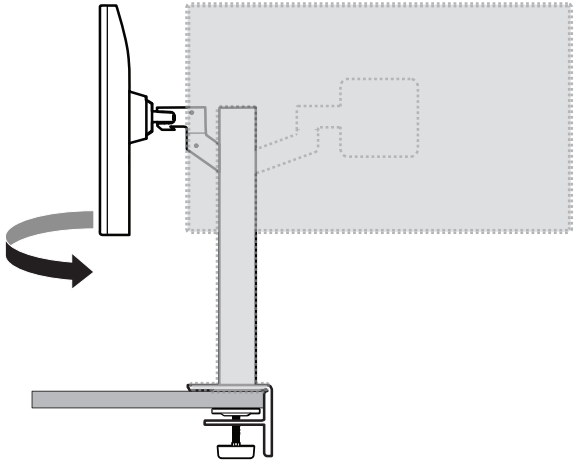
- Dudukan yang tidak sepenuhnya terpasang ke meja dapat membuat monitor bergoyang atau jatuh.
- Pastikan meja kokoh dan cukup stabil untuk sepenuhnya mendukung pemasangan monitor. Meja yang terbuat dari bahan rapuh seperti kaca bisa rusak.
- Untuk meja dengan tonjolan
  - Jika tonjolan terletak lebih dari 95 mm dari tepi meja, pasang monitor hanya bila tonjolan rata terletak antara 15 mm hingga 90 mm dari tepi meja.





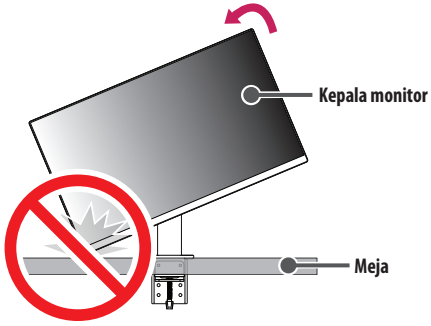
Dudukan putar

Putar monitor ke kiri dan kanan dalam 280 derajat agar sesuai dengan tampilan Anda.



Fitur Putar

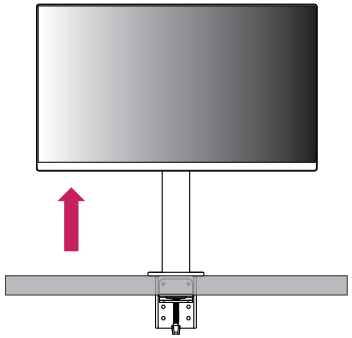
Fitur putar memungkinkan monitor diputar 90 ° berlawanan arah jarum jam.



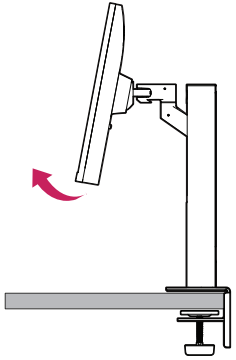
PERINGATAN

- Saat menggunakan fungsi Putar, jangan memutar monitor terlalu cepat atau dengan kekuatan berlebihan. Meja mungkin tergores karena kontak dengan kepala monitor.

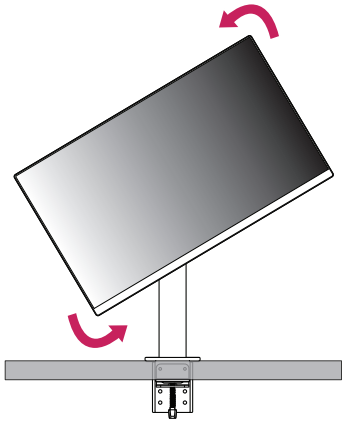
1 Angkat monitor hingga ke ketinggian maksimum.



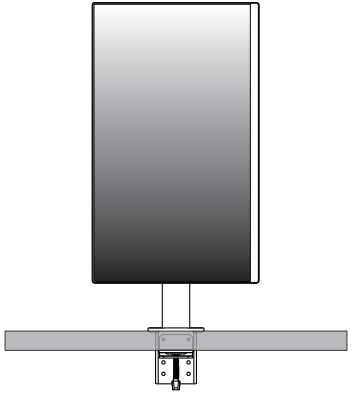
2 Sesuaikan sudut monitor searah panah seperti yang ditampilkan dalam gambar.



3 Putar monitor berlawanan arah jarum jam seperti yang ditunjukkan pada gambar.

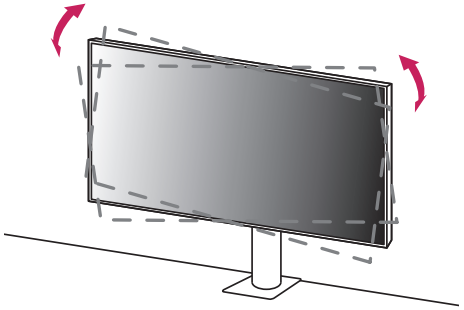


4 Selesaikan pemasangan dengan memutar monitor 90 ° seperti yang ditunjukkan pada gambar.



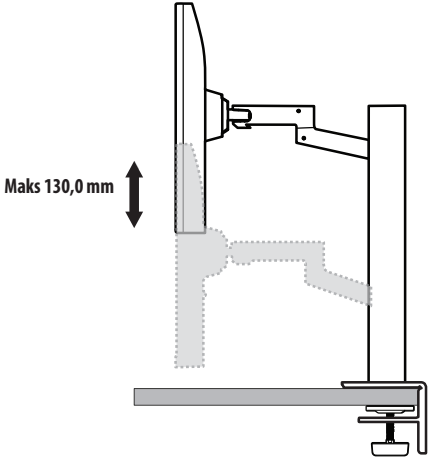
Meratakan Layar

Jika layar terlihat miring ke satu sisi setelah produk ditempatkan pada posisinya, luruskan sudut secara horizontal sebagai berikut.



Menyesuaikan Tinggi Penyangga

1 Pastikan untuk memegang dan memindahkan monitor dengan kedua tangan.



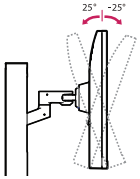
PERINGATAN

- Untuk menghindari cedera saat mengatur ketinggian, jangan letakkan tangan Anda di dudukan.

Menyesuaikan sudut

Sesuaikan sudut layar.

Sudut layar dapat disesuaikan ke depan atau ke belakang dari -25 ° hingga 25 ° untuk kenyamanan melihat.



PERINGATAN

- Untuk menghindari cedera pada jari saat menyesuaikan layar, jangan memegang bagian bawah bingkai monitor sebagaimana diilustrasikan di bawah.
- Berhati-hatilah agar tidak menyentuh atau menekan bidang layar saat menyesuaikan sudut monitor.

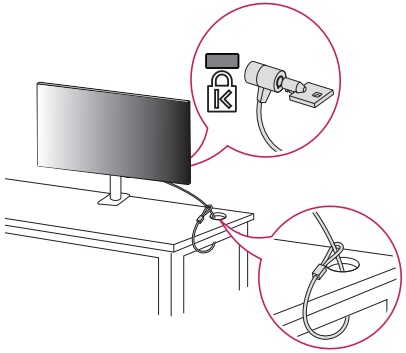


- Hati-hati terhadap kabel yang terpasang ke monitor saat memutarnya.

Menggunakan kunci Kensington

Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan, bacalah buku manual pengguna kunci Kensington atau kunjungi situs webnya di *http://www.kensington.com*.

Sambungkan monitor ke meja menggunakan kabel sistem keamanan Kensington.



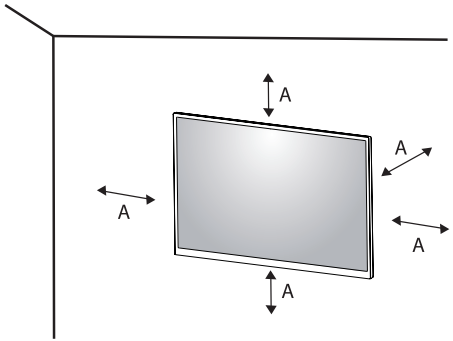
CATATAN

- Sistem keamanan Kensington bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori opsional dari toko elektronik.

Pemasangan ke dinding

Monitor ini memenuhi spesifikasi pelat pemasangan di dinding atau perangkat kompatibel lainnya.

Pasang monitor dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding dan sisakan jarak sekitar 100 mm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai. Petunjuk pemasangan terperinci dapat diperoleh dari toko pengecer di tempat Anda. Atau, lihat buku manual untuk memasang dan mengatur braket pemasangan di dinding miring.



A: 100 mm

Memasang Pelat Pemasangan di Dinding

Untuk memasang monitor pada dinding, pasang braket pemasangan di dinding (opsional) ke bagian belakang monitor.

Pastikan braket pemasangan di dinding terpasang erat ke monitor dan ke dinding.

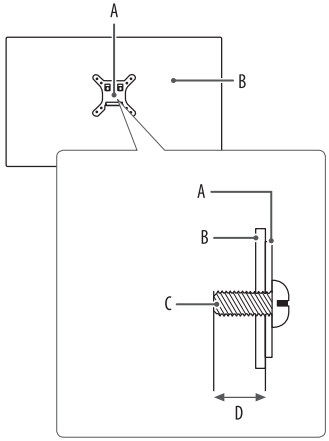
- Dudukan Dinding (mm): 100 x 100
- Sekrup standar: M4 x L10
- Jumlah sekrup: 4
- Pelat Pemasangan Di Dinding (Opsional): LSW149

CATATAN

- Sekrup yang bukan standar VESA dapat merusak produk dan menyebabkan monitor terjatuh. LG Electronics tidak bertanggung jawab atas kecelakaan apa pun terkait penggunaan sekrup yang bukan standar.
- Kit pemasangan di dinding disertai panduan pemasangan dan semua komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori opsional dari dealer setempat Anda.
- Panjang sekrup mungkin berbeda untuk tiap braket pemasangan di dinding. Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari ukuran standarnya, sekrup tersebut dapat merusak bagian dalam produk.
- Untuk informasi lebih lanjut, harap lihat buku manual pengguna untuk braket pemasangan di dinding.
- Hati-hati agar tidak terlalu menekan saat memasang pelat pemasangan di dinding karena dapat merusak layar.
- Lepaskan dudukannya sebelum memasang monitor di dinding dengan melakukan pemasangan berdiri secara terbalik.

⚠ PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindah atau memasang monitor untuk menghindari sengatan listrik.
- Pemasangan monitor pada langit-langit atau dinding miring dapat menyebabkan monitor terlepas, sehingga dapat menyebabkan cedera. Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang berkompeten.
- Untuk mencegah cedera, alat ini harus terpasang dengan aman ke dinding sesuai dengan petunjuk pemasangan.
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkannya tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Gunakan braket pemasangan di dinding dan sekrup yang memenuhi standar VESA. Kerusakan akibat penggunaan atau kesalahan penggunaan komponen yang tidak sesuai tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Saat diukur dari bagian belakang monitor, panjang tiap sekrup yang dipasang harus sebesar 8 mm atau kurang.



A: Pelat Pemasangan Di Dinding
B: Bagian Belakang Monitor
C: Sekrup standar
D: Maks 8 mm

MENGGUNAKAN MONITOR

- Ilustrasi dalam buku manual ini mungkin berbeda dengan produk sebenarnya.

Tekan tombol joystick, masuk ke [Settings] ⟶ [Input], dan kemudian pilih opsi masukan.

⚠ PERHATIAN

- Jika Anda menggunakan kabel generik yang tidak disertifikasi oleh LG, layar mungkin tidak menampilkan gambar atau gambar muncul disertai bintik.
- Jangan menekan layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan distorsi gambar.
- Jangan menampilkan gambar diam pada layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan retensi gambar. Gunakan screensaver PC jika memungkinkan.
- Bila menghubungkan kabel daya ke stopkontak, gunakan multi-soket (3-lubang) atau stopkontak yang telah dibumikan.
- Monitor mungkin berkedip saat dihidupkan di area bersuhu rendah. Hal ini normal.
- Kadang-kadang bintik merah, hijau atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.

Menghubungkan ke PC

- Monitor ini mendukung fitur *Plug and Play.

* Plug and Play: Fitur yang memungkinkan Anda menambahkan perangkat ke komputer Anda tanpa harus mengonfigurasi ulang atau menginstal driver manual apa pun.

Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

⚠ PERHATIAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
  - Kabel HDMI®/™ berkecepatan tinggi
  - Kebel dengan Ethernet HDMI®/™ berkecepatan tinggi

Koneksi DisplayPort

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

CATATAN

- Mungkin tidak ada keluaran video atau audio, tergantung pada versi DP (DisplayPort) dari PC.
- Jika Anda menggunakan kartu grafis output Mini DisplayPort, gunakan kabel atau gender Mini DP ke DP (Mini DisplayPort ke DisplayPort) yang mendukung DisplayPort1.2 atau 1.4. (Dijual terpisah)

Koneksi USB-C

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

CATATAN

- PD (Pengiriman Daya), Mode Alternatif DP (DP melalui USB-C) dan Data USB didukung melalui Port USB-C.
- Fitur-fitur mungkin tidak bekerja dengan benar, tergantung spesifikasi perangkat yang terhubung dan lingkungan sekitar.
- Port USB-C bukan untuk sumber Daya Monitor tetapi untuk sumber daya PC. Hubungkan Adaptor untuk memasok daya ke Monitor.

Menghubungkan ke Perangkat AV

Koneksi HDMI

HDMI memancarkan sinyal video dan audio digital dari perangkat AV Anda ke monitor.

CATATAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
  - Kabel HDMI®/™ berkecepatan tinggi
  - Kebel dengan Ethernet HDMI®/™ berkecepatan tinggi

Menyambungkan Periferal

Koneksi Perangkat USB

Port USB pada produk berfungsi sebagai hub USB.

CATATAN

- Anda disarankan untuk menginstal semua Pembaruan Windows untuk menjaga Windows tetap up-to-date sebelum menyambungkan produk untuk digunakan.
- Perangkat periferal dijual terpisah.
- Keyboard, mouse, atau perangkat USB dapat dihubungkan ke port USB.
- Kecepatan pengisian daya mungkin berbeda-beda, tergantung pada perangkat.
- Untuk menggunakan port Downstream USB monitor, pengguna harus menghubungkan port Upstream monitor ke PC Host menggunakan USB C-C atau kabel USB C-A.
- Ketika Kabel USB C-C dihubungkan antara port Hulu monitor dan PC Host, port Hilir monitor mendukung perangkat USB 2.0.
- Ketika Kabel USB C-A dihubungkan antara port Hulu monitor dan PC Host, port Hilir monitor mendukung perangkat USB 3.0. Namun, PC Host harus mendukung fungsi USB 3.0.

PERHATIAN

- Pencegahan saat menggunakan perangkat usb.
  - Perangkat USB yang telah diinstal program pengenalan otomatis, atau yang menggunakan drivernya sendiri mungkin tidak akan dikenali.
  - Beberapa perangkat USB mungkin tidak didukung atau mungkin tidak bekerja dengan benar.
  - Direkomendasikan untuk menggunakan hub USB atau hard disk drive yang dipasok daya listrik. (Jika catu daya tidak memadai, perangkat USB mungkin tidak akan dikenali dengan benar.)

Koneksi headphone

Sambungkan periferal ke monitor melalui port headphone.

CATATAN

- Perangkat periferal dijual terpisah.
- Tergantung pada pengaturan audio PC dan perangkat eksternal, fungsi headphone dan speaker mungkin dibatasi.
- Jika Anda menggunakan earphone colokan lengkung, dapat menyebabkan masalah saat menyambung perangkat eksternal lainnya ke monitor. Karena itu, direkomendasikan menggunakan earphone colokan lurus.



Colokan lengkung



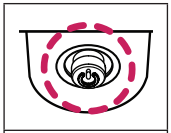
Colokan lurus
(Sarankan)

PENGATURAN PENGGUNA

CATATAN

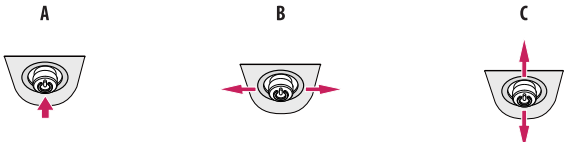
- OSD (On Screen Display) monitor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku manual ini.

Mengaktifkan Menu Utama



Tombol Joystick

1. Tekan tombol joystick di bagian bawah monitor.
2. Gerakkan joystick naik/turun dan kiri/kanan untuk mengatur opsi.
3. Tekan tombol joystick sekali lagi untuk keluar dari menu utama.



A

- Menu utama dinonaktifkan: Mengaktifkan menu utama.
- Menu utama diaktifkan: Keluar dari menu utama. (Menahan tombol selama lebih dari 3 detik untuk mematikan monitor. Anda dapat mematikan monitor dengan cara ini kapan saja, termasuk saat OSD aktif.)

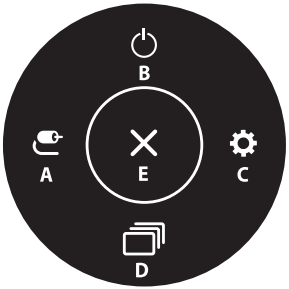
B

- Menu utama dinonaktifkan: Menyesuaikan tingkat volume monitor. (◄, ►)
- Menu utama diaktifkan: Masuk ke fitur [Input]. (◄) / Masuk ke fitur [Settings]. (►)

C

- Menu utama dinonaktifkan: Menampilkan informasi masukan saat ini. (▲, ▼)
- Menu utama diaktifkan: Mematikan monitor. (▲) / Masuk ke fitur [Picture Mode]. (▼)

Fitur Menu Utama



Menu Utama	Keterangan
A: [Input]	Mengatur mode masukan.
B: [Power Off]	Mematikan monitor.
C: [Settings]	Mengonfigurasi pengaturan layar.
D: [Picture Mode]	Mengatur mode gambar.
E: [Exit]	Keluar dari menu utama.

Pengaturan Menu

1 Untuk melihat menu OSD, tekan tombol joystick di bagian bawah monitor lalu masuk ke [Settings].
2 Gerakkan joystick naik/turun dan kiri/kanan untuk mengatur opsi.
3 Untuk kembali ke menu atas atau mengatur item menu lainnya, gerakkan joystick ke ◀ atau tekan ( ).
4 Jika Anda ingin keluar dari menu OSD, gerakkan joystick ke ◀ hingga Anda keluar.



[Quick Settings] [Input] [Picture] [Sound] [General]

[Quick Settings]

[Settings] ⟶ [Quick Settings]

- [Brightness]: Menyesuaikan kecerahan layar.
- [Contrast]: Menyesuaikan kontras layar.
- [Volume]: Menyesuaikan tingkat volume.
  - Anda dapat menyesuaikan [Mute] / [Unmute] dengan menggerakkan tombol joystick ke ▼ menu [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
  - [On]: MaxxAudio® by Waves, penerima Technical GRAMMY Award® adalah suite alat suara berkualitas studio untuk pengalaman mendengarkan yang superior.
  - [Off]: Menonaktifkan fungsi [Waves MaxxAudio®].
- [Color Temp]: Atur suhu warna Anda sendiri.
  - [Custom]: Pengguna dapat menyesuaikannya ke merah, hijau, atau biru menurut kustomisasi.
  - [Warm]: Mengatur warna layar ke nuansa kemerah-merahan.
  - [Medium]: Mengatur warna layar antara nada merah dan biru.
  - [Cool]: Mengatur warna layar ke nuansa kebiru-biruan.
  - [Manual]: Pengguna dapat menyempurnakan suhu warna.

[Input]

[Settings] ⟶ [Input]

- [Input List]: Memilih mode masukan.
- [Aspect Ratio]: Menyesuaikan rasio layar. Tampilan mungkin terlihat sama untuk pilihan [Full Wide] dan [Original] pada resolusi yang disarankan (3.840 x 2.160).
  - [Full Wide]: Menampilkan video dalam layar lebar, apa pun masukan sinyal videonya.
  - [Original]: Menampilkan video sesuai dengan rasio aspek sinyal video masukan.

[Picture]

[Settings] ⟶ [Picture] ⟶ [Picture Mode]

[Picture Mode] pada sinyal SDR(Non HDR)

- [Custom]: Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan setiap elemen.
- [Vivid]: Meningkatkan kontras, kecerahan, dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang jelas.
- [HDR Effect]: Optimalkan layar untuk rentang dinamis tinggi.
- [Reader]: Mengoptimalkan layar untuk membaca dokumen. Anda bisa mencerahkan layar di menu OSD.
- [Cinema]: Optimalkan layar untuk memperbaiki efek visual video.
- [sRGB]: Ruang warna RGB standar untuk monitor dan printer.
- [DCI-P3]: Cocok untuk menonton video digital.
- [FPS]: Mode ini dioptimalkan untuk game FPS.
- [RTS]: Mode ini dioptimalkan untuk Game RTS.
- [Color Weakness]: Mode ini adalah untuk pengguna yang tidak dapat membedakan antara merah dan hijau. Memungkinkan pengguna dengan kelemahan warna agar lebih mudah membedakan antara dua warna tersebut.
- [Calibration 1]: Menyesuaikan ke kalibrasi layar terakhir.
- [Calibration 2]: Menyesuaikan ke kalibrasi layar sebelumnya.

CATATAN

- [Picture Mode] yang dapat diatur berdasarkan sinyal Masukan.
- Apabila [Picture Mode] diubah pada masukan DP (DisplayPort), layar mungkin berkedip atau resolusi layar PC Anda dapat terpengaruh.
- [Calibration 2]: Pemasangan TRUE COLOR PRO dan melanjutkan [Calibration] akan mengaktifkan menu ini.

[Picture Mode] pada sinyal HDR

- [Custom]: Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan setiap elemen.
- [Vivid]: Mengoptimalkan layar untuk warna jelas HDR.
- [Cinema]: Mengoptimalkan layar untuk video HDR.
- [FPS]: HDR Mode ini dioptimalkan untuk game FPS.
- [RTS]: HDR Mode ini dioptimalkan untuk Game RTS.

CATATAN

- Konten HDR mungkin tidak ditampilkan dengan benar tergantung pada pengaturan SO Windows 10, silakan periksa pengaturan Aktif/Nonaktif HDR di Windows.
- Ketika fungsi HDR diaktifkan, karakter atau kualitas gambar mungkin buruk menurut kinerja kartu Grafis.
- Saat fungsi HDR on (aktif), kerlip layar atau retak mungkin terjadi saat mengganti masukan monitor atau daya on (aktif)/off (nonaktif) sesuai kinerja kartu Grafis.

[Settings] ⟶ [Picture] ⟶ [Picture Adjust]

- [Brightness]: Menyesuaikan kecerahan layar.
- [Contrast]: Menyesuaikan kontras layar.
- [Sharpness]: Menyesuaikan ketajaman layar.
- [SUPER RESOLUTION+]: Karena ini adalah fungsi untuk meningkatkan ketajaman gambar resolusi rendah, tidak disarankan menggunakan fungsi untuk teks normal atau untuk ikon desktop. Menerapkan hal ini bisa menyebabkan ketajaman tinggi yang tidak perlu.
  - [High]: Mengoptimalkan layar untuk gambar yang sangat jernih. Paling baik untuk video definisi tinggi atau game.
  - [Middle]: Mengoptimalkan layar untuk penayangan yang nyaman, dengan gambar di tingkat menengah antara mode rendah dan tinggi. Paling baik untuk video UCC atau SD.
  - [Low]: Mengoptimalkan layar untuk gambar yang halus dan natural. Paling baik untuk gambar diam atau gambar dengan sedikit gerakan.
  - [Off]: Tampilan dalam pengaturan yang paling umum. Menonaktifkan [SUPER RESOLUTION+].
- [Black Level]: Mengatur tingkat offset (hanya untuk HDMI).
  - Offset: sebagai referensi untuk sinyal video, inilah warna tergelap yang dapat ditampilkan monitor.
  - [High]: Tetap gunakan rasio kontras layar saat ini.
  - [Low]: Menurunkan tingkat hitam dan menaikkan tingkat putih dari rasio kontras layar saat ini.
- [DFC]
  - [On]: Menyesuaikan kecerahan secara otomatis menurut layar.
  - [Off]: Menonaktifkan fitur [DFC].

[Settings] ⟶ [Picture] ⟶ [Game Adjust]

- [Response Time]: Mengatur waktu respons untuk gambar yang ditampilkan berdasarkan gerakan gambar pada layar. Untuk lingkungan normal, direkomendasikan agar Anda menggunakan [Fast]. Bila terdapat banyak gerakan, sangat direkomendasikan agar Anda menggunakan [Faster]. Pengaturan ke [Faster] dapat menyebabkan gambar menempel.
  - [Faster]: Mengatur waktu respons ke Lebih Cepat.
  - [Fast]: Mengatur waktu respons ke Cepat.
  - [Normal]: Mengatur waktu respons ke Normal.
  - [Off]: Tidak menggunakan fitur peningkatan waktu respons.
- [FreeSync]: Menyediakan gambar yang natural dan halus dengan menyinkronkan frekuensi vertikal sinyal input dengan sinyal output-nya.
  - [Extended]: Aktifkan rentang frekuensi yang lebih luas dari fungsi FreeSync dibandingkan dengan mode dasar.
    Layar mungkin berkedip selama bermain game.
  - [Basic]: Aktifkan rentang frekuensi dasar dari fungsi FreeSync.
  - [Off]: Fungsi [FreeSync] nonaktif.
- [Black Stabilizer]: Anda dapat mengontrol kontras hitam untuk mendapatkan visibilitas lebih baik di tampilan gelap. Meningkatkan nilai [Black Stabilizer] bisa mencerahkan area tingkat abu-abu rendah di layar. (Anda dapat dengan mudah membedakan objek di layar game gelap.) Mengurangi nilai [Black Stabilizer] bisa menggelapkan area tingkat abu-abu rendah, dan meningkatkan kontras dinamis di layar.

⚠ PERHATIAN

- [FreeSync]
  - Antarmuka yang didukung: DisplayPort, HDMI
  - Kartu Grafis yang Didukung: Kartu grafis yang mendukung FreeSync AMD diperlukan.
  - Versi yang Didukung: Pastikan untuk memperbarui kartu grafis ke driver terbaru.
  - Untuk informasi lebih lanjut dan persyaratan, lihat situs web AMD di *http://www.amd.com/FreeSync*.

[Settings] ⟶ [Picture] ⟶ [Color Adjust]

- [Gamma]:
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Semakin tinggi nilai gamma, gambar menjadi lebih gelap. Sebaliknya, semakin rendah nilai gamma, gambar menjadi lebih terang.
  - [Mode 4]: Jika Anda tidak perlu menyesuaikan pengaturan gamma, pilih [Mode 4].
- [Color Temp]: Atur suhu warna Anda sendiri.
  - [Custom]: Pengguna dapat menyesuaikannya ke merah, hijau, atau biru menurut kustomisasi.
  - [Warm]: Mengatur warna layar ke nuansa kemerah-merahan.
  - [Medium]: Mengatur warna layar antara nada merah dan biru.
  - [Cool]: Mengatur warna layar ke nuansa kebiru-biruan.
  - [Manual]: Pengguna dapat menyempurnakan suhu warna.
- [Red], [Green], [Blue]: Anda dapat menyesuaikan warna gambar dengan menggunakan warna [Red], [Green], dan [Blue].
- [Six Color]: Memenuhi kebutuhan pengguna terhadap warna melalui penyesuaian warna dan saturasi enam warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, kuning) dan menyimpan pengaturan.
  - Rona: Menyesuaikan nuansa layar.
  - Saturasi: Menyesuaikan saturasi warna layar. Semakin rendah nilainya, semakin rendah saturasi dan semakin terang warnanya. Semakin tinggi nilainya, semakin tinggi saturasi dan semakin gelap warnanya.

[Settings] ⟶ [Picture] ⟶ [Picture Reset]

- [Do you want to reset your picture settings?]
  - [Yes]: Mengembalikan ke pengaturan standar.
  - [No]: Batalkan yang dipilih.

[Sound]

[Settings] ⟶ [Sound]

- [Volume]: Menyesuaikan tingkat volume.
  - Anda dapat menyesuaikan [Mute] / [Unmute] dengan menggerakkan tombol joystick ke ▼ menu [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
  - [On]: MaxxAudio® by Waves, penerima Technical GRAMMY Award® adalah suite alat suara berkualitas studio untuk pengalaman mendengarkan yang superior.
  - [Off]: Menonaktifkan fungsi [Waves MaxxAudio®].

[General]

[Settings] ⟶ [General]

- [Language]: Mengatur layar menu ke bahasa yang diinginkan.
- [SMART ENERGY SAVING]: Menghemat energi dengan algoritma kompensasi pencahayaan.
  - [High]: Menghemat energi menggunakan fitur [SMART ENERGY SAVING] berefisiensi tinggi.
  - [Low]: Menghemat energi menggunakan fitur [SMART ENERGY SAVING] berefisiensi rendah.
  - [Off]: Menonaktifkan fitur.
- [Deep Sleep Mode]: Ketika Deep Sleep mode diaktifkan, konsumsi daya diminimalkan sementara monitor berada dalam mode siaga
  - [On]: Aktifkan Deep Sleep mode.
  - [Off]: Nonaktifkan Deep Sleep mode.

CATATAN

- Fungsi USB HUB tidak akan bekerja dalam mode siaga saat Deep Sleep mode diaktifkan dalam mode siaga.
- [Power LED]:
  - Mode Aktif: Putih
  - Mode tidur (Mode siaga): Nonaktif
  - Mode Nonaktif: Nonaktif
- [Automatic Standby]: Fitur yang menonaktifkan monitor secara otomatis jika tidak ada gerakan pada layar selama waktu tertentu. Anda dapat mengatur timer untuk fungsi mati otomatis. ([8H], [6H], [4H], dan [Off])
- [DisplayPort Version]: Atur Versi DisplayPort ke versi yang sama dengan perangkat eksternal yang terhubung. ([1.4] dan [1.2]) Untuk menggunakan fungsi HDR, atur ke [1.4].
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]:Menyediakan gambar yang lebih tajam saat terhubung ke perangkat yang mendukung ULTRA HD Deep Color.
  - Untuk menggunakan [HDMI ULTRA HD Deep Color], on fungsi ini.
  - Jika perangkat yang terhubung tidak mendukung Deep Color, layar atau suara mungkin tidak berfungsi dengan benar. Dalam hal ini, atur fungsi ini menjadi off.
    Format Dukungan 4K @ 60 Hz
    Resolusi: 3.840 x 2.160
    Tingkat frame (Hz): 59,94/60,00
    Sampel Chroma:
    8 bit, 10 bit ⟶ YCbCr 4:2:0 / YCbCr 4:2:2
    8 bit ⟶ YCbCr 4:4:4 / RGB 4:4:4
- [Buzzer]: Fitur ini memungkinkan Anda mengatur suara yang dihasilkan dari Buzzer saat monitor Anda aktif.
- [OSD Lock]: Fitur ini menonaktifkan konfigurasi dan penyesuaian menu.
- [OSD Size]: Pengguna dapat memilih OSD Size ke Large atau Small.
- [Information]: Informasi tampilan berikut akan ditampilkan; [Total Power On Time], [Resolution].

[Settings] ⟶ [General] ⟶ [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
  - [Yes]: Mengembalikan ke pengaturan standar.
  - [No]: Batalkan atur ulang.

CATATAN

- Nilai penghematan energi dapat bervariasi, tergantung pada pemasok panel dan panel.
- Jika Anda memilih opsi [SMART ENERGY SAVING] [High] atau [Low], cahaya monitor akan menjadi lebih rendah atau lebih tinggi tergantung pada sumbernya.
- Untuk menggunakan [HDMI ULTRA HD Deep Color], [On] fungsi ini.
- Jika perangkat yang terhubung tidak mendukung Deep Color (Warna Dalam), layar atau suara mungkin tidak berfungsi dengan benar. Dalam hal ini, atur fungsi ini menjadi off.
- Fungsi [HDMI ULTRA HD Deep Color] dapat diatur secara individu untuk setiap port HDMI.
- Untuk menggunakan fungsi HDR, atur [HDMI ULTRA HD Deep Color] ke [On].

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada yang ditampilkan pada layar.

- Apakah kabel daya monitor telah ditancapkan?
  - Periksa apakah kabel daya telah ditancapkan dengan benar ke stopkontak.
- Apakah LED daya menyala?
  - Periksa sambungan kabel daya dan tekan tombol daya.
- Apakah daya menyala dan LED daya menyala warna putih?
  - Periksa apakah masukan yang terhubung telah diaktifkan ([Settings] ⟶ [Input]).
- Apakah pesan [No Signal] muncul?
  - Ini muncul apabila kabel sinyal antara PC dan monitor tidak ada atau diputus. Periksa kabelnya dan sambungkan kembali.
- Apakah pesan [Out of Range] ditampilkan?
  - Ini terjadi saat sinyal dari PC (kartu video) berada di luar rentang frekuensi horizontal atau vertikal monitor. Lihat bagian "SPESIFIKASI PRODUK" di buku manual ini untuk mengatur frekuensi yang sesuai.

Tampilan layar tidak stabil dan goyang-goyang. / Gambar yang ditampilkan di monitor meninggalkan bekas berbayang.

- Apakah Anda telah memilih resolusi yang sesuai?
  - Jika resolusi yang dipilih adalah HDMI 1.080i 60/50 Hz (interlace), maka layar mungkin akan berkedip. Ubah resolusi menjadi 1.080p atau resolusi yang direkomendasikan.
  - Bila kartu video tidak diatur ke resolusi yang direkomendasikan (optimal) dapat menyebabkan teks kabur, layar redup, area tampilan terpotong atau tampilan tidak sejajar.
  - Metode pengaturan mungkin berbeda, tergantung komputer atau sistem operasinya, dan beberapa resolusi mungkin tidak tersedia, tergantung kinerja kartu video. Jika demikian halnya, hubungi pabrikan komputer atau kartu grafis tersebut untuk mendapatkan bantuan.

- Apakah bekas gambar terjadi bahkan saat monitor dimatikan?
  - Menampilkan gambar diam dalam waktu lama dapat menyebabkan kerusakan pada layar, yakni menyebabkan retensi gambar.
  - Untuk memperpanjang keawetan monitor, gunakan screensaver.
- Adakah bintik-bintik di layar?
  - Saat menggunakan monitor, bintik-bintik berpiksel (merah, hijau, biru, putih atau hitam) mungkin tampak di layar. Hal ini normal untuk layar LCD. Ini bukan suatu kesalahan ataupun berhubungan dengan kinerja monitor.

Beberapa fitur dinonaktifkan.

- Apakah beberapa fungsi tidak tersedia saat Anda menekan tombol Menu?
  - OSD telah dikunci. Nonaktifkan [OSD Lock] di [General].

Apakah Anda melihat pesan "Monitor tidak dikenali, ditemukan monitor Plug and Play (VESA DDC)"?

- Apakah Anda telah menginstal driver monitor?
  - Pastikan untuk menginstal driver tampilan dari situs web kami: *http://www.lg.com*.
  - Pastikan memeriksa apakah kartu grafis mendukung fungsi Plug and Play.

Tidak ada suara dari port headphone.

- Apakah gambar ditampilkan tanpa suara?
  - Pastikan port headphone terhubung dengan benar.
  - Cobalah memperbesar volume dengan joystick.
  - Mengatur output audio PC ke monitor yang Anda gunakan. (Pengaturan mungkin berbeda-beda bergantung pada sistem operasi yang Anda gunakan.)

CATATAN

- LED dapat diterangi dengan Mengatur Menu OSD.
  [Settings] – [General] – [Power LED] – [On]

SPESIFIKASI PRODUK

Spesifikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan.

32UN880/32UN880P/32UN88A/32UN88AP

Kedalaman Warna: Warna 8-bit/10-bit didukung.

Resolusi

- Resolusi Maks: 3.840 x 2.160 @ 60 Hz
- Resolusi yang Direkomendasikan: 3.840 x 2.160 @ 60 Hz

Adaptor AC/DC

- Masukan: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0 A
- Keluaran: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Persyaratan Lingkungan

- Kondisi Pengoperasian
  - Suhu: 0 °C hingga 40 °C
  - Kelembaban: Kurang dari 80 %
- Kondisi Penyimpanan
  - Suhu: -20 °C hingga 60 °C
  - Kelembaban: Kurang dari 85 %

Dimensi: Ukuran Monitor (Lebar x Kedalaman x Tinggi)

- Dengan Penyangga (mm): 714,3 x 641,1 x 406,8
- Tanpa Penyangga (mm): 714,3 x 420,1 x 45,7

Berat (Tanpa Kemasan)

- Dengan Penyangga (kg): 10,3
- Tanpa Penyangga (kg): 6,5

Sumber Daya

- Nilai Daya: 19,5 V ⎓ 8,0 A
- Konsumsi Daya
  - Mode Operasi: 55 W (Biasa)*
  - Mode Nonaktif: ≤ 0,3 W

Spesifikasi dapat berubah tanpa pengumuman.

Simbol ~ berarti arus bolak-balik dan simbol ⎓ berarti arus searah.

Tingkat konsumsi daya dapat berbeda dengan kondisi operasi dan pengaturan monitor.

* Konsumsi daya mode Nyala diukur dengan standar tes LGE (pola Putih Penuh , Resolusi maksimal).

** Dalam hal input USB-C, konsumsi daya Mode Tidur mungkin beragam tergantung perangkat yang tersambung.

** Monitor masuk Mode Tidur dalam beberapa menit (Maks 5 menit).

SPESIFIKASI PRODUK

Spesifikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan.

32BN88U

Kedalaman Warna: Warna 8-bit/10-bit didukung.

Resolusi

- Resolusi Maks: 3.840 x 2.160 @ 60 Hz
- Resolusi yang Direkomendasikan: 3.840 x 2.160 @ 60 Hz

Adaptor AC/DC

- Masukan: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0 A
- Keluaran: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Persyaratan Lingkungan

- Kondisi Pengoperasian
  - Suhu: 0 °C hingga 40 °C
  - Kelembaban: Kurang dari 80 %
- Kondisi Penyimpanan
  - Suhu: -20 °C hingga 60 °C
  - Kelembaban: Kurang dari 85 %

Dimensi: Ukuran Monitor (Lebar x Kedalaman x Tinggi)

- Dengan Penyangga (mm): 714,3 x 641,1 x 406,8
- Tanpa Penyangga (mm): 714,3 x 420,1 x 45,7

Berat (Tanpa Kemasan)

- Dengan Penyangga (kg): 10,3
- Tanpa Penyangga (kg): 6,5

Sumber Daya

- Nilai Daya: 19,5 V ⎓ 8,0 A
- Konsumsi Daya
  - Mode Operasi: 31,5 W Tipikal (ENERGY STAR® standar) *
  - Mode Nonaktif: ≤ 0,3 W

Spesifikasi dapat berubah tanpa pengumuman.

Simbol ~ berarti arus bolak-balik dan simbol ⎓ berarti arus searah.

Tingkat konsumsi daya dapat berbeda dengan kondisi operasi dan pengaturan monitor.

* Mode Konsumsi daya On diukur dengan uji standar ENERGY STAR®.

** Dalam hal input USB-C, konsumsi daya Mode Tidur mungkin beragam tergantung perangkat yang tersambung.

** Monitor masuk Mode Tidur dalam beberapa menit (Maks 5 menit).

Mode Dukungan

(Mode Preset, DisplayPort / USB-C)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Polaritas (H/V)	Keterangan
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60	-/-	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/-	
2.560 x 1.440	88,79	59,95	+/-	
3.840 x 2.160	65,69	29,98	+/-	
3.840 x 2.160	134,40	60	+/-	Waktu pilihan DP/USB-C

(Mode Preset, HDMI)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Polaritas (H/V)	Keterangan
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60	-/-	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/-	
2.560 x 1.440	88,79	59,95	+/-	
3.840 x 2.160	65,69	29,98	+/-	Recommended Timing (HDMI1.4), [HDMI ULTRA HD Deep Color] : [Off]
3.840 x 2.160	133,31	60	+/-	Recommended Timing (HDMI2.0), [HDMI ULTRA HD Deep Color] : [On]

Pengaturan Waktu HDMI (Video)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Keterangan
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1.080p	67,5	60	
2.160p	135	60	Saat [HDMI ULTRA HD Deep Color] diatur ke [ON]

PT. LG Electronics Service Indonesia
Jalan Panglima Polim Raya Nomor 69, Desa/Kelurahan Melawai,
Kec. Kebayoran Baru, Kota Adm. Jakarta Selatan, Provinsi DKI Jakarta, 12160

Model dan nomor seri produk berada di belakang dan salah satu sisi produk.
Catat model dan nomor seri produk di bawah jika Anda membutuhkan layanan.

Model

No. Seri

(for 32BN88U)

This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.