LG
Life's Good

Manual de utilizare

UltraGear™

(Monitor OLED)

Citiți acest manual cu atenție înainte de a utiliza produsul și păstrați-l pentru consultări ulterioare.

48GQ900

www.lg.com

Drepturi de autor © 2022 LG Electronics Inc. Toate drepturile rezervate.

CUPRINS

LICENŢĂ 2

INFORMAŢII DE NOTIFICARE PRIVIND SOFTWARE-UL OPEN SOURCE 3

ASAMBLARE ŞI PREGĂTIRE 3

UTILIZAREA MONITORULUI 10

CONTROL DE LA DISTANȚĂ 13

SETĂRILE UTILIZATORULUI 14

DEPANARE 21

SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI 23

LICENŢĂ

Fiecare model are licențe diferite. Vizitați *www.lg.com* pentru mai multe informații legate de licență.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. În Statele Unite și în alte țări.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

For DTS patents, see *http://patents.dts.com*. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

INFORMAŢII DE NOTIFICARE PRIVIND SOFTWARE-UL OPEN SOURCE

Pentru a obține codul sursă din GPL, LGPL, MPL și alte licențe open source care au obligația de a divulga codul sursă conținut în acest produs, precum și pentru a accesa toți termenii licențelor numite mai sus, notificările privind drepturile de autor și alte documente relevante, vă rugăm să vizitați *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics va oferi și codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuții (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport și de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la opensource@lge.com.

Această ofertă este valabilă pentru oricine primește aceste informații, pentru o perioadă de trei ani de la ultima expediere a acestui produs.

ASAMBLARE ȘI PREGĂTIRE

⚠ ATENŢIE

- Utilizaţi întotdeauna componente originale pentru a asigura siguranța și performanța produsului.
- Orice deteriorări sau vătămări corporale cauzate de utilizarea componentelor contrafăcute nu vor fi acoperite de garanție.
- Se recomandă să utilizaţi componentele furnizate.
- Figurile produsului și afișajele de pe ecran utilizate în acest manual sunt exemple pentru a ajuta consumatorii să utilizeze produsul și pot fi diferite de produsul real.
- Atunci când asamblaţi produsul nu aplicaţi substanțe străine (uleiuri, lubrifianţi etc.) pe piesele prevăzute cu șurub. (Riscaţi să deterioraţi produsul.)
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Nu transportaţi monitorul răsturnat, ținându-l doar de bază. Acest lucru poate conduce la căderea monitorului de pe suport și poate cauza vătămări corporale.
- Atunci când ridicaţi sau mutaţi monitorul, nu atingeţi ecranul monitorului. Forța aplicată ecranului monitorului poate determina deteriorarea acestuia.
- Pentru modelul de undă, spre deosebire de metoda generală de învelire, este aplicat la materialul sclipitor în materialul neprelucrat. Fără o aparență decojită, are o durabilitate bună. Vă rugăm, folosiți cu încredere deoarece nu există nicio problemă legată de utilizarea produsului.

NOTĂ

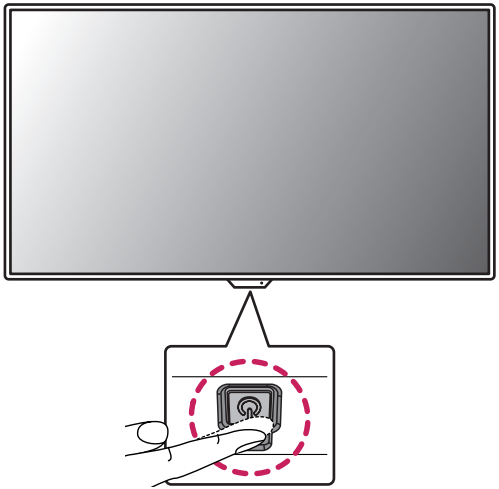
- Componentele ar putea arăta diferit față de cele prezentate aici.
- Fără o notificare prealabilă, toate informaţiile despre produs şi specificaţiile din acest manual fac obiectul modificărilor în scopul îmbunătăţirii performanţelor produsului.
- Pentru a achiziţiona accesorii opţionale, vizitaţi un magazin de produse electronice sau un site pentru cumpărături online sau contactaţi magazinul distribuitorului de la care aţi achiziţionat produsul.
- Cablul de alimentare furnizat poate diferi în funcţie de regiune.

Drivere și software acceptate

Puteţi descărca și instala cea mai recentă versiune de pe site-ul web LGE (*www.lg.com*).

- Driver pentru monitor / OnScreen Control / LG Calibration Studio

Descrierea produsului și butoanelor



Utilizarea butonului

Monitorul poate fi operat prin apăsarea unui buton.

Funcții de bază

	Pornire alimentare (apăsați) Oprire alimentare (apăsați și țineți apăsat) Meniu de mutare (Apăsați[1]) Meniu de selectare (Apăsați și țineți apăsat[2])

1 Funcția dorită poate fi selectată prin deplasarea meniului.

2 Puteți intra în meniu pentru a schimba funcția în timp ce monitorul este pornit.

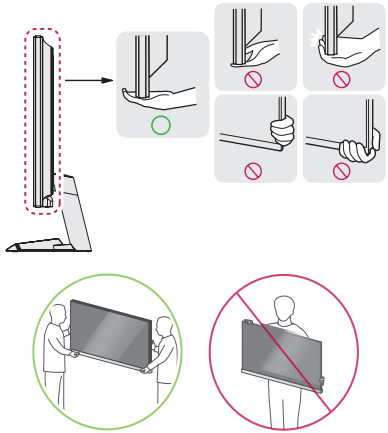
Setările meniului

	Opriți monitorul.
	Modifică intrarea externă.
	Reglează volumul.
	Reglează luminozitatea.

Mutarea și ridicarea monitorului

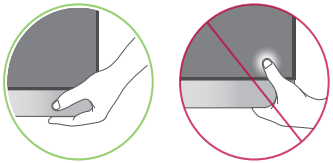
Atunci când mutați sau ridicați monitorul, respectați aceste instrucțiuni pentru a împiedica zgârierea sau deteriorarea acestuia și pentru a asigura transportul sigur, indiferent de forma sau dimensiunea sa.

- Se recomandă așezarea monitorului în cutia originală sau în ambalaj înainte de a încerca să-l mutați.
- Înainte de a muta sau de a ridica monitorul, deconectați cablul de alimentare și toate celelalte cabluri.
- Țineți ferm părțile inferioare și laterale ale cadrului monitorului. Nu țineți de panoul propriu-zis.
- Atunci când țineți monitorul în mâini, ecranul nu trebuie să fie orientat spre dvs., pentru a împiedica zgârierea acestuia.
- Atunci când transportați monitorul, nu îl expuneți la șocuri sau la vibrații excesive.
- La mutarea monitorului, țineți-l în poziție verticală, nu-l culcați niciodată pe o parte și nu-l înclinați în lateral.



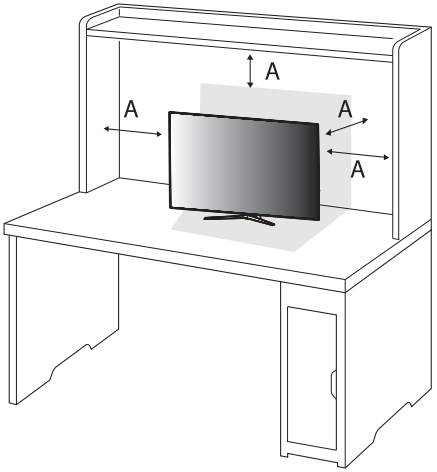
⚠ ATENŢIE

- Pe cât posibil, evitaţi atingerea ecranului monitorului.
  - Aceasta poate avea drept rezultat deteriorarea ecranului sau a unora dintre pixelii utilizaţi pentru a crea imaginile.
- Dacă utilizaţi panoul monitorului fără baza stativului, butonul de alimentare al acestuia poate cauza destabilizarea și căderea monitorului, provocând răniri sau deteriorarea acestuia. În plus, acest lucru poate duce la funcţionarea necorespunzătoare a butonului de alimentare.



Instalarea pe masă

- Ridicaţi monitorul și așezaţi-l pe masă în poziţie verticală. Așezaţi-l la o distanţă de cel puţin 100 mm de perete pentru a asigura o ventilare suficientă.



A: 100 mm

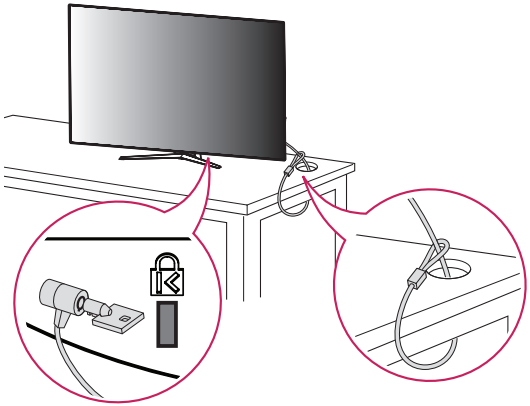
⚠ ATENŢIE

- Înainte de instalarea sau mutarea monitorului, scoateţi cablul de alimentare din priză. Există risc de electrocutare.
- Asiguraţi-vă că utilizaţi cablul de alimentare furnizat în pachetul produsului și conectaţi-l la priză cu împământare. (În funcţie de ţară)

Utilizarea blocării Kensington

Pentru mai multe informații privind instalarea și utilizarea, consultați manualul de utilizare pentru blocarea Kensington sau vizitați site-ul Web la adresa *http://www.kensington.com*.

Fixați monitorul de o masă cu ajutorul sistemului de securitate Kensington.



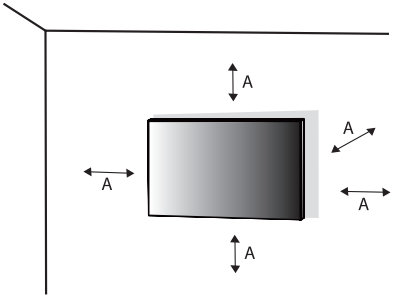
NOTĂ

- Sistemul de securitate Kensington este opțional. Puteți obține accesorii opționale de la majoritatea magazinelor de produse electronice.

Instalarea pe perete

Acest monitor îndeplinește specificațiile pentru placa de montare pe perete sau pentru alte dispozitive compatibile.

Instalați monitorul la o distanță cel puțin 100 mm de perete și lăsați un spațiu de aproximativ 100 mm de fiecare parte a monitorului pentru a asigura o ventilare suficientă. Instrucțiunile detaliate privind instalarea pot fi obținute de la magazinul distribuitorului local. Ca alternativă, consultați manualul pentru a afla cum să instalați și să configurați consola înclinată de montare pe perete.

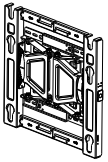


A: 100 mm

Instalarea plăcii de montare pe perete

Pentru a instala monitorul pe perete, atașați o consolă de montare pe perete (opțională) la partea din spate a monitorului.

Asigurați-vă că suportul de montare pe perete este bine fixat de monitor și de perete.

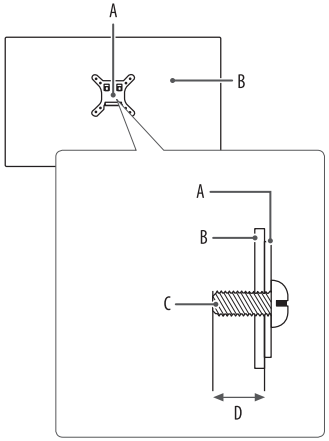
Montare pe perete (mm)	300 x 200
Șurub standard	M6 x L18
Număr de șuruburi	4
Placă de montare pe perete (opțională)	OLW480B 

NOTĂ

- Utilizați șuruburile specificate de standardele VESA.
- Kitul de montare pe perete include ghidul de instalare și toate piesele necesare.
- Consola de montare pe perete este opțională. Puteți obține accesorii opționale de la distribuitorul dvs. local.
- Lungimea șurubului poate fi diferită pentru fiecare consolă de montare pe perete. În cazul în care utilizați șuruburi mai lungi decât cele standard, este posibil ca produsul să fie deteriorat intern.
- Pentru mai multe informații, consultați manualul de utilizare pentru consola de montare pe perete.
- Procedați cu atenție pentru a nu aplica o forță prea mare la montarea plăcii de montare pe perete deoarece ar putea deteriora ecranul.
- Înlăturați suportul înainte de a instala monitorul pe o placă de montare pe perete efectuând atașarea suportului în ordine inversă.

⚠ ATENȚIE

- Înainte de mutarea sau instalarea monitorului, scoateți cablul de alimentare din priză pentru a evita electrocutările.
- Instalarea monitorului pe tavan sau pe un perete înclinat poate avea drept rezultat căderea acestuia, ceea ce ar putea provoca vătămări corporale. Utilizați un suport LG autorizat și contactați distribuitorul local sau personal calificat.
- Pentru a preveni vătămarea, acest aparat trebuie atașat în mod sigur pe perete în conformitate cu instrucțiunile de instalare.
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Utilizați consola de montare pe perete și șuruburile conforme cu standardele VESA. Deteriorarea provocată de utilizarea sau de utilizarea necorespunzătoare a unor componente inadecvate nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Măsurată din spatele monitorului, lungimea fiecărui șurub montat trebuie să fie de 8 mm sau mai puțin.



A: Placă de montare pe perete
B: Spatele monitorului
C: Șurub standard
D: Max. 8 mm

UTILIZAREA MONITORULUI

- Este posibil ca ilustrațiile din acest manual să difere de produsul propriu-zis.

După ce apăsați butonul de alimentare sau **MENU** butonul de pe telecomandă, selectați intrarea corespunzătoare din meniul [Input] sau apăsați butonul **(Intrare)** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

ATENŢIE

- Dacă utilizaţi cabluri generice care nu sunt autorizate de LG, este posibil ca ecranul să nu se afișeze sau este posibil să existe interferenţă.
- Nu apăsaţi ecranul pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca distorsiuni ale imaginilor.
- Nu afișați o imagine fixă pe ecran pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca retenţia imaginii. Utilizaţi un economizor de PC dacă este posibil.
- În momentul conectării cablului de alimentare la priză, utilizaţi un prelungitor cu împământare (3 orificii) sau o priză de alimentare cu împământare. (În funcție de țară)
- Atunci când este pornit într-o zonă cu temperaturi scăzute, este posibil ca monitorul să producă scintilaţii. Acest lucru este normal.
- Uneori este posibil să apară pete roșii, verzi sau albastre pe ecran. Acest lucru este normal.

Conectarea la PC

- Acest monitor suportă caracteristica Plug and Play*.

* Plug and Play: O caracteristică ce vă permite să adăugaţi un dispozitiv la computer fără a fi necesar să configuraţi vreun dispozitiv sau să instalaţi drivere manual.

Conexiunea HDMI

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor.

NOTĂ

- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizaţi un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizaţi un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
  - Cablu Ethernet HDMI®/™ de mare viteză

Conexiunea DisplayPort

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor.

NOTĂ

- Este posibil să nu existe nicio ieșire audio sau video în funcție de versiunea DP (DisplayPort) a PC-ului.
- Asigurați-vă că utilizați cablul DisplayPort furnizat al produsului. În caz contrar, aceasta ar putea cauza defectarea dispozitivului.
- Dacă utilizați o placă grafică cu ieșire Mini DisplayPort, utilizați un cablu Mini DP - DP (Mini DisplayPort la DisplayPort) sau un tip compatibil cu DisplayPort1.4. (Vândute separat)

Conectarea dispozitivelor AV

Conexiunea HDMI

HDMI transmite semnalele video și audio digitale de la dispozitivul AV la monitor.

NOTĂ

- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
  - Cablu Ethernet HDMI®/™ de mare viteză

Conectarea dispozitivelor periferice

Conexiune dispozitiv USB

Portul USB al produsului funcționează pe post de hub USB.

NOTĂ

- Se recomandă să instalați toate actualizările Windows pentru a vă menține Windows-ul actualizat înainte de a conecta produsul pentru utilizare.
- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- O tastatură, un mouse sau un dispozitiv USB pot fi conectate la portul USB.
- Viteza de încărcare poate varia în funcție de dispozitiv.

ATENȚIE

- Precauții la utilizarea unui dispozitiv USB.
  - Un dispozitiv USB cu program de recunoaștere automată instalat sau care utilizează propriul său driver ar putea să nu fie recunoscut.
  - Este posibil ca unele dispozitive USB să nu fie acceptate sau să nu funcționeze corespunzător.
  - Se recomandă să utilizați un hub sau un hard disk USB cu alimentarea proprie. (Dacă alimentarea nu este adecvată, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie recunoscut corect.)

Conexiune ieșire optică pentru difuzor

Suportă conexiunea de ieșire optică pentru difuzor și poate conecta monitoare și dispozitive audio.

NOTĂ

- Produsele periferice sunt vândute separat.
- În funcție de setările audio ale PC-ului și ale dispozitivului extern, funcția de difuzor poate fi limitată.

Conectarea căștilor

Conectați dispozitivele periferice la monitor utilizând portul pentru căști.

NOTĂ

- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- În funcție de setările audio ale PC-ului și dispozitivului extern, funcțiile căști și difuzor pot fi limitate.
- Dacă utilizați căști în unghi, aceasta ar putea cauza o problemă la conectarea unui alt dispozitiv extern la monitor. Prin urmare, se recomandă utilizarea căștilor cu mufă dreaptă.



În unghi



Drepte
(Recomandat)

- Microfonul funcționează numai atunci când portul USB al monitorului este conectat la portul USB al PC-ului.

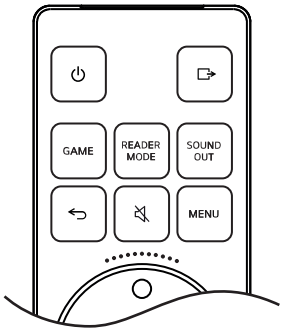
CONTROL DE LA DISTANȚĂ

Descrierile din acest manual se bazează pe butoanele de pe telecomandă. Vă rugăm să citiți cu atenție acest manual pentru a utiliza corect monitorul.

Pentru a instala bateriile, deschideți capacul bateriei, plasați bateriile (1,5 V AAA) potrivite ⊕ și ⊖ bornele la etichetele din interiorul compartimentului și închideți capacul bateriei.

Pentru a scoate bateriile, efectuați acțiunile de instalare în sens invers.

Ilustrațiile pot fi diferite de accesoriile reale.



⏻ **(Alimentare)** Pornește și oprește monitorul.

(Intrare) Selectează modul de intrare.

GAME Modifică modul Joc.

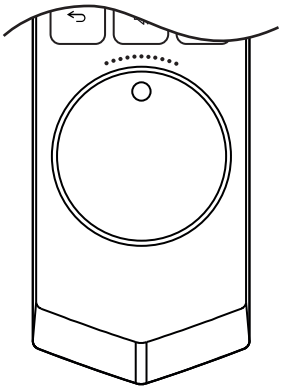
READER MODE Modifică modul Cititor.

SOUND OUT Modifică metoda de ieșire audio.

(Anterior) Treceți la pasul anterior.

(Fără sonor) Dezactivează toate sunetele.

MENU Face ca ecranul meniului principal să apară sau să dispară.



Cadran

Apăsați Aduce ecranul meniului Cerc sau selectează un meniu și trece la pasul următor.

Întoarceți la stânga Reglează volumul în jos.

Navighează la meniul anterior de pe ecranul meniului.

Întoarceți la dreapta Reglează volumul în sus.

Navighează la următorul meniu de pe ecranul meniului.

ATENȚIE

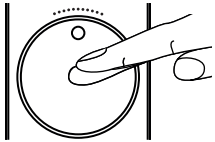
- Nu amestecați bateriile vechi cu cele noi, deoarece acest lucru poate deteriora telecomanda.
- Asigurați-vă că îndreptați telecomanda spre senzorul de telecomandă de pe monitor.
- Bateriile interne și externe ale produsului nu trebuie să fie expuse la căldură excesivă, cum ar fi lumina directă a soarelui, focul sau altele asemenea.
- Risc de incendiu sau explozie dacă bateria este înlocuită cu un tip incorect.

SETĂRILE UTILIZATORULUI

NOTĂ

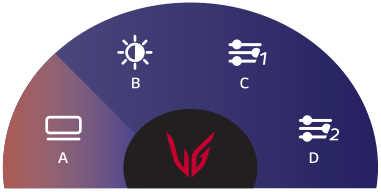
- Monitor OSD (afișajul de pe ecran) poate să difere față de descrierea din manualul de utilizare.

Activarea meniului Cerc



1. Apăsați **Cadranul** pe telecomandă.
2. Apăsați sau rotiți **Cadranul** pentru a regla opțiunea.
3. Apăsați butonul ⮌ **(Anterior)** de pe telecomandă pentru a ieși din meniul Cerc.

Caracteristicile meniului Cerc



Meniul Cerc	Descriere
A: [OLED Care]	Acest lucru poate îmbunătăți sau preveni deteriorarea calității ecranului care poate apărea atunci când se vizualizează aceeași imagine pentru o perioadă lungă de timp.
B: [Brightness]	Reglează luminozitatea ecranului.
C: [Hexagon Lighting]	Setează iluminarea de pe partea din spate a monitorului. (Implicit) • Utilizatorii pot desemna meniul preferat în partea dreaptă (C) a meniului Cerc. (**MENU** > [General] > [User-defined Key 1])
D: [Black Stabilizer]	Setați [Black Stabilizer]. (Implicit) • Utilizatorii pot desemna meniul preferat în partea dreaptă (D) a meniului Cerc. (**MENU** > [General] > [User-defined Key 2])

Activarea meniului principal

1 Apăsați butonul **MENU** de pe telecomandă.
2 Apăsați sau rotiți butonul **Cadran** de pe telecomandă pentru a regla opțiunea.
3 Apăsați încă o dată butonul **MENU** de pe telecomandă sau apăsați butonul ↩ **(Anterior)** pentru a ieși din meniul principal.

Setările meniului



[Game Mode] [Game Adjust] [Picture Adjust] [Input] [General]

[Game Mode]

MENU > [Game Mode]

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Modurile de imagine [Gamer 1] și [Gamer 2] vă permit să salvați două seturi de setări personalizate ale afișajului, inclusiv opțiuni de configurare legate de jocuri.
- [FPS]: Acest mod este optimizat pentru jocurile FPS. Este adecvat pentru jocurile FPS.
- [RTS]: Acest mod este optimizat pentru jocurile RTS.
- [Vivid]: Ecranul a fost optimizat pentru culori intense.
- [Reader]: Optimizează ecranul pentru citirea documentelor. Puteți mări luminozitatea ecranului din meniul OSD.
- [HDR Effect]: Optimizează ecranul pentru gama dinamică înaltă.
- [sRGB]: Un spațiu color standard RGB pentru monitor și imprimantă.
- [Calibration 1]/[Calibration 2]: Reglează la ecranul calibrat.
  - Vă rugăm să instalați LG Calibration Studio pentru a rula calibrarea.

NOTĂ

- [Game Mode] poate fi setat depinde de semnalul de intrare.
- Dacă [Game Mode] este modificat în intrarea DP (DisplayPort), este posibil ca ecranul să producă scintilații sau ca rezoluția ecranului PC-ului dvs. să fie afectată.
- Conținutul HDR poate să nu fie afișat în mod corect în funcție de setările sistemului de operare Windows 10; verificați setările de activare/dezactivare HDR în Windows.
- Când funcția HDR este pornită, caracterele sau calitatea imaginii pot fi deficitare în funcție de performanțele plăcii video.
- În timp ce funcția HDR este activată, poate avea loc stingerea intermitentă a imaginii sau deteriorarea imaginii la schimbarea intrării monitorului sau pornirea/oprirea alimentării, în funcție de Performanțele plăcii grafice.
- Ca să aflați dacă placa grafică și jocul suportă HDR, vizitați website-ul producătorului.

[Game Adjust]

MENU > [Game Adjust]

- [Overclock]
  - [On]: Setează [Overclock] la o rată de împrospătare mai mare decât cea indicată de specificațiile de pe panou.
  - [Off]: Dezactivează caracteristica de îmbunătățire a funcției [Overclock].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Această funcție afișează un ecran clar, fără întreruperi de ecran sau discontinuitate a imaginilor în mediul de joc.

  Cu toate acestea, este posibil să apară pâlpâiri ale ecranului în unele medii de joc.
- [Black Stabilizer]: Puteți controla contrastul de negru pentru a avea vizibilitate mai bună în scenele întunecate. Puteți distinge cu ușurință obiectele pe ecranele întunecate pentru jocuri.
- [Crosshair]: Crosshair (Cursor cruce) oferă un marcaj pe centrul ecranului pentru jocurile First Person Shooter (FPS).

  Utilizatorii pot selecta cursorul cruce care corespunde mediului lor de joc dintre patru tipuri diferite de cursor cruce.
- [FPS Counter]
  - [On]: Indicatorul este afișat în colțul din stânga sus al ecranului. Acesta va reflecta rata efectivă a cadrelor care este primită la intrare. De asemenea, puteți regla poziția [FPS Counter]. (stânga sus/dreapta sus/dreapta jos/stânga jos)
  - [Off]: Nu utilizează funcția [FPS Counter].
  - Funcțiile [FPS Counter] și [Crosshair] nu pot fi utilizate în același timp.
- [UltraWide Switch]: Se afișează pe un ecran cu rezoluție ultra-largă.
- [Game Reset]: Readuce jocul la setările implicite.

NOTĂ

- [Overclock]
  - După repornirea monitorului, schimbaţi setarea pentru rata de împrospătare maximă în panoul de control GPU.
  - Dacă afişajul ecranului pare anormal, opriți setarea [Overclock].
  - Caracteristicile/performanţa funcţiei [Overclock] pot varia în funcţie de placa video sau de conţinutul jocurilor.
  - Nu garantăm performanţa funcţiei şi nu suntem răspunzători pentru niciun efect secundar ce ar putea apărea în urma activării acesteia.

[Picture Adjust]

MENU > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Reglează luminozitatea ecranului.
- [Contrast]: Reglează contrastul ecranului.
- [Sharpness]: Reglează claritatea ecranului.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Cu cât este mai ridicată valoarea gama, cu atât mai întunecată va deveni imaginea. În același mod, cu cât mai joasă va fi valoarea gama, cu atât mai luminoasă devine imaginea.
  - [Mode 4]: Dacă nu doriți să reglaţi setările gama, selectaţi [Mode 4].
- [Color Temp]: Setați culorile temperaturii.
  - [Custom]: Utilizatorul poate personaliza culoarea roșie, verde și albastră.
  - [Warm]: Setează culoarea ecranului la un ton roșiatic.
  - [Medium]: Setează culoarea ecranului între tonul roșu și cel albastru.
  - [Cool]: Setează culoarea ecranului la un ton albăstrui.
  - [Manual]: Utilizatorul poate regla cu precizie temperatura culorilor.
- [R/G/B]: Puteți personaliza culoarea imaginii utilizând culorile roșu, verde și albastru.

- [Six Color]: Respectă cerințele utilizatorului pentru culori prin reglarea culorii și saturației celor șase culori (roșu, verde, albastru, turcoaz, purpuriu și galben) și apoi prin salvarea setărilor.
  - Nuanță: Reglează nuanța culorilor ecranului.
  - Saturație: Reglează saturația culorilor ecranului. Cu cât valoarea este mai scăzută, cu atât culorile devin mai puțin saturate și mai strălucitoare. Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât culorile devin mai saturate și mai întunecate.
- [Black Level]: Setează nivelul decalajului (numai pentru HDMI).

  Decalaj: ca referință pentru un semnal video, aceasta este cea mai întunecată culoare pe care o poate afișa monitorul.
  - [High]: Păstrează raportul actual de contrast al ecranului.
  - [Low]: Reduce nivelul de negru și ridică nivelul de alb din raportul actual de contrast al ecranului.
- [Picture Reset]: Readuce imaginea și culorile la setările implicite.

[Input]

MENU > [Input]

- [Input List]: Selectează modul de intrare.
- [Aspect Ratio]: Reglează formatul imagine al ecranului. Afișajul poate arăta la fel pentru opțiunile [Full Wide], [Original] și [Just Scan] la rezoluția recomandată.
  - [Full Wide]: Afișează semnalul video pe ecran lat, indiferent de intrarea semnalului video.
  - [Original]: Afișează imagini video în conformitate cu formatul imaginii din semnalul video de intrare.
  - [Just Scan]: Formatul imagine nu este modificat față de original.

[General]

MENU > [General]

- [Language]: Setează ecranul meniului la limba dorită.
- [Hexagon Lighting]: Setează iluminarea de pe partea din spate a monitorului.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Reglează iluminarea la culoarea dorită.
  - [Cycling]: Toate culorile apar alternativ.
  - [Off]: Oprește lumina de pe partea din spate a monitorului.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Permite utilizatorilor să seteze meniul dorit pentru a fi accesat direct din meniul Cerc.

  Funcțiile [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2] sunt afișate în partea dreaptă a meniului Cerc.
- [Sound Out]: Modifică metoda de ieșire audio dorită.
- [DTS Headphone:X]: Permite realizarea unui sunet tridimensional cu căști sau cască.
  - [Game]: Acest mod este optimizat pentru Joc.
  - [Entertainment]: Acest mod este optimizat pentru Entertainment.
  - [Sports]: Acest mod este optimizat pentru Sports.
  - [Off]: Dezactivează funcția DTS Headphone:X.
- [SMART ENERGY SAVING]: Economisiți energie prin utilizarea algoritmului de compensare a luminanței.
  - [High]: Economisește energie utilizând caracteristica [SMART ENERGY SAVING] cu eficiență înaltă.
  - [Low]: Economisește energie utilizând caracteristica [SMART ENERGY SAVING] cu eficiență redusă.
  - [Off]: Dezactivează funcția.
  - Datele privind valoarea economiei de energie pot să difere în funcție de panou și de furnizorii de panouri.
  - Dacă selectați opțiunea [SMART ENERGY SAVING] care este [High] sau [Low], luminozitatea monitorului se intensifică sau scade în funcție de sursă.
- [Deep Sleep Mode]: Când [Deep Sleep Mode] este [On], consumul de electricitate este minimizat dacă monitorul se află în modul de așteptare.
  - [On]: Activează [Deep Sleep Mode].
  - [Off]: Dezactivează [Deep Sleep Mode].
- [Automatic Standby]: Dacă nu este operat pentru o anumită perioadă de timp, monitorul va fi comutat automat în modul standby.
- [Input Compatibility Version]: Puteți seta fiecare intrare pentru a corespunde versiunii acceptate a dispozitivului conectat.
- [Remote Setting]: Permite funcționarea numai a telecomenzii monitorului, în caz de confuzie cu alte telecomenzi.
- [Buzzer]: Această caracteristică vă permite să setați sunetul generat de sirenă atunci când monitorul pornește.
- [OSD Lock]: Această caracteristică dezactivează configurarea și reglarea meniurilor.

  Toate caracteristicile sunt dezactivate, cu excepția funcțiilor [Brightness], [Contrast] în [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] și [Information] din [General].
- [Information]: Vor fi prezentate următoarele informații despre afișare; [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Revine la setările implicite.

Informaţii importante pentru prevenirea retenţiei imaginii

Spre deosebire de monitoarele LED/LCD obișnuite, pixelii din monitoarele OLED emit lumină pe cont propriu, obţinând un negru perfect și creând imagini clare fără contururi mișcare de lumină.

Retenţia imaginii nu apare în timpul utilizării normale a produsului, dar poate apărea dacă se vizionează același ecran pentru o perioadă îndelungată. Sunt disponibile funcţii încorporate pentru a proteja ecranul împotriva eventualei reţineri a imaginii.

Dacă o imagine statică persistă pe ecran, economizorul de ecran va reduce automat luminozitatea de pe ecranul complet, iar ecranul se va stinge automat după o anumită perioadă de timp. Când este detectată o schimbare de imagine, luminozitatea este restabilită automat la starea sa inițială. Aceasta nu reprezintă o defecțiune a produsului.

Exemple de imagini care pot cauza retenţia imaginii

- Imaginile statice sau imaginile care conţin obiecte/informaţii care sunt vizibile în permanenţă într-o poziţie fixă pe ecran (de ex. pictograme pe desktop, ferestre fixe precum meniuri sau sigle în timpul vizionării transmisiunilor etc.)
- Meniul/pictograma fix(ă) de pe o consolă de jocuri sau un dispozitiv set-top box
- Meiul fix din colţul de sus al browser-ului web

Recomandări pentru prevenirea retenţiei imaginii

Utilizând [Screen Move], [Screen Saver], [Image Cleaning] și [Pixel Cleaning]

- Se recomandă să setaţi meniul Cerc > [OLED Care] > [Screen Move] la pornit.
  Când este activat [Screen Move] ecranul se mișcă cu câțiva pixeli în patru direcţii.
- Se recomandă să setaţi meniul Cerc > [OLED Care] > [Screen Saver] la pornit.
  Când este activat [Screen Saver], ecranul se stinge automat când este în repaus pentru o anumită perioadă de timp.
- Meniul Cerc > [OLED Care] > [Image Cleaning]
  [Image Cleaning]: Corectează problemele de ecran care pot apărea atunci când monitorul este pornit pentru o perioadă lungă de timp. Calibrarea durează 10 minute pentru a fi finalizată.
  * Această funcție se execută automat în următoarele evenimente, în timp ce intraţi în modul de veghe sau la oprirea monitorului:
  - Monitorul a fost utilizat timp de mai mult de 4 ore de la finalizarea celei mai recente [Image Cleaning].
- Meniul Cerc > [OLED Care] > [Pixel Cleaning]
  [Pixel Cleaning]: Corectează problemele de pixeli care pot apărea atunci când monitorul este pornit pentru o perioadă lungă de timp. Calibrarea durează mai mult de un minut pentru a se finaliza.
  * Această funcție se execută automat în următoarele evenimente, în timp ce intraţi în modul de veghe sau la oprirea monitorului:
  - Monitorul a fost utilizat timp de mai mult de 500 ore de la finalizarea celei mai recente [Pixel Cleaning].

Precauţii privind siguranţa pentru utilizare îndelungată

Datorită proprietăţilor unice ale panourilor OLED, luminozitatea poate fi redusă odată cu utilizarea îndelungată. Luminozitatea redusă este permanentă.

Suplimentar, utilizarea repetată în condiţii precum temperatură și umiditate ridicate sau imagini statice/grad ridicat de luminanţă poate conduce la imagini secundare, imagini neclare sau defecţiuni ale ecranului.

DEPANARE

Pe ecran nu este afișat nimic.

- Cablul de alimentare a monitorului este conectat?
  - Verificaţi introducerea corectă a cablului de alimentare în priza de alimentare.
  - Dacă monitorul se află în modul de veghe (modul standby), mișcați mouse-ul sau apăsați orice tastă de pe tastatură pentru a porni afișajul.
  - Verificaţi dacă este pornit calculatorul.
- Monitorul este pornit?
  - Verificaţi dacă setarea de intrare este corectă. (**MENU** > [Input])
- Se afișează mesajul [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - Acest mesaj apare atunci când semnalele transferate de la PC (placa grafică) sunt în afara intervalului de frecvenţă orizontală sau verticală recomandată a monitorului. Consultaţi secţiunea SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI din acest manual pentru a seta frecvenţa corespunzătoare.
- Mesajul [No Signal] este afișat?
  - Acesta se afișează atunci când cablul de semnal dintre PC și monitor lipsește sau este deconectat. Verificați cablul și reconectați-l.
- Este afișat mesajul [Out of Range]?
  - Acest mesaj apare atunci când semnalele transferate de la PC (placa grafică) sunt în afara intervalului de frecvenţă orizontală sau verticală a monitorului. Consultaţi secţiunea SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI din acest manual pentru a seta frecvenţa corespunzătoare.

Vedeți mesajul „Monitor nerecunoscut, Plug and Play (VESA DDC) monitor găsit”?

- Ați instalat driver-ul afișajului?
  - Nu uitați să instalați driver-ul afișajului de pe site-ul nostru web: *http://www.lg.com*.
  - Verificați dacă placa grafică suportă funcția Plug and Play.

Afișarea pe ecran este instabilă și slabă. / Imaginile afișate pe monitor lasă umbre.

- Ați selectat rezoluția corespunzătoare?
  - Dacă rezoluţia selectată este HDMI 1080i 60/50 Hz (intercalată), este posibil ca ecranul să producă scintilaţii. Modificaţi rezoluţia la 1080p sau la rezoluţia recomandată.
  - Nerespectarea setării plăcii grafice la rezoluția recomandată (optimă) poate face ca textul să fie neclar, ecranul să fie întunecat, zona de afișare să fie trunchiată sau afișajul nealiniat.
  - Metodele de setare pot să difere în funcţie de computer sau de sistemul de operare și este posibil ca unele rezoluţii să nu fie disponibile în funcţie de performanţa plăcii grafice. În acest caz, contactaţi producătorul computerului sau al plăcii video pentru asistență.
- Există pete pe ecran?
  - Când utilizaţi monitorul, pe ecran pot apărea pete de pixeli (roșii, verzi, albastre, albe sau negre). Nu reprezintă o eroare și nici nu are legătură cu performanţele monitorului.

Unele funcţii sunt dezactivate.

- Unele funcţii nu sunt disponibile când apăsaţi **MENU**?
  - OSD este blocat. Dezactivaţi [OSD Lock] din [General].

Niciun sunet de la portul pentru căști.

- Imaginile sunt afișate utilizând DisplayPort sau intrarea HDMI fără sunet?
  - Asiguraţi-vă că conexiunile portului pentru căști sunt efectuate corespunzător.
  - Utilizați butonul de alimentare sau butonul **Cadran** de pe telecomandă pentru a mări volumul.
  - Setați ieșirea audio a PC-ului dvs. la monitorul utilizat. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)
  - Setați [Sound Out] la [H/P out].

SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI

Specificaţiile fac obiectul modificărilor fără notificare prealabilă.

Simbolul ~ se referă la curentul alternativ, iar simbolul ⎓ se referă la curentul continuu.

Adâncime culoare:

- Sunt acceptaţi 8 biţi/10 biţi de culoare.

Rezoluţie

- Rezoluţie maximă:
  - 3840 x 2160 la 138 Hz
- Rezoluţie recomandată:
  - 3840 x 2160 la 120 Hz

Condiţii de mediu

- Condiţii de funcţionare
  - Temperatură: 0 °C până la 40 °C
  - Umiditate: Mai puţin de 80 %
- Condiţii de depozitare
  - Temperatură: -20 °C până la 60 °C
  - Umiditate: Mai puţin de 85 %

Dimensiuni: Dimensiune monitor (Lăţime x Înălţime x Adâncime)

- Cu suport (mm): 1.070,6 x 659,7 x 184,8
- Fără suport (mm): 1.070,6 x 623,9 x 46,6

Greutate (fără ambalaj)

- Cu suport (kg): 16,8
- Fără suport (kg): 15,5

Surse de alimentare

- Capacitate nominală: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,7 A
- Consum de energie
  - Mod de operare: 175 W (tipic)*
  - Mod de veghe (Mod de standby): ≤ 0,5 W**
  - Mod Oprit: ≤ 0,3 W

* Modul de operare al consumului de alimentare este măsurat cu standardul de testare LGE. (Model bară de culori, Rezoluţie maximă, Condiţie implicită)

* Nivelul consumului de putere poate fi diferit de condiţia de operare şi setarea monitorului.

** Atunci când nu este utilizat, monitorul trece în modul de veghe în câteva minute. (Max. 5 minute)

Modul de asistenţă

(Mod presetare, HDMI/DisplayPort)

Rezoluţie	Frecvenţă orizontală (kHz)	Frecvenţă verticală (Hz)	Polaritate (H/V)	Observaţii
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98	-/+	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	183,0	120,0	+/-	
3840 x 1080	66,62	59,97	+/-	Doar DisplayPort
3840 x 1080	137,25	119,97	+/-	Doar DisplayPort
3840 x 1600	98,75	59,99	+/-	Doar DisplayPort
3840 x 1600	159	94,98	+/-	Doar DisplayPort
3840 x 1600	203,25	119,98	+/-	Doar DisplayPort
3840 x 2160	67,5	30	+/-	Numai HDMI
3840 x 2160	133,31	60	+/-	Doar DisplayPort
3840 x 2160	135	60	+/-	Numai HDMI

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Polaritate (H/V)	Observații
3840 x 2160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort1.4(DSC*)/DisplayPort1.4
3840 x 2160	268,44	120	+/-	Temporizare recomandată (HDMI) HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4
3840 x 2160	274,31	119,94	+/-	Temporizare recomandată (DisplayPort) DisplayPort1.4(DSC*)
3840 x 2160	318,31	137,98	+/-	HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*) ([Overclock]: [On])

Dacă sincronizarea intrării este utilizată în afara frecvenței acceptate, viteza de răspuns sau calitatea imaginii se poate deteriora.

*DSC: Display Stream Compression.

Sincronizare HDMI (Video)

Rezoluţie	Frecvenţă orizontală (kHz)	Frecvenţă verticală (Hz)
480p	31,5	60
576p	31,25	50
720p	37,5	50
720p	45	60
1080p	56,25	50
1080p	67,5	60
1080p	135	120
2160p	54	24
2160p	56,25	25
2160p	67,5	30
2160p	112,5	50
2160p	135	60
2160p	270	120

Modelul și seria produsului sunt pe partea din spate și pe o parte laterală a produsului.
Înregistrați-le mai jos în cazul în care aveți nevoie de service.

Model

Nr. de serie