



Korisnički priručnik



(LED monitor*)

* LG LED monitori su LCD monitori s LED pozadinskim osvjetljenjem.

Prije rukovanja uređajem pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

52G930B

www.lg.com

Autorska prava © 2025 LG Electronics Inc. Sva prava pridržana.

SADRŽAJ

SASTAVLJANJE I PRIPREMA.....	4	KORIŠTENJE MONITORA	12
- Postavljanje.....	5	- Povezivanje s računalom	12
- Premještanje i podizanje monitora.....	5	HDMI priključak.....	12
- Postavljanje na stol	6	DisplayPort priključak	13
- Korištenje sigurnosnog uređaja Kensington	6	Veza putem USB-C.....	13
- Montiranje na zid	7	- Povezivanje s A/V uređajima	13
- Opis proizvoda i tipki	9	HDMI priključak.....	13
- Način korištenja upravljačke tipke	10	- Povezivanje perifernih uređaja	14
- Prilagodba visine postolja	10	Priključak USB uređaja	14
- Prilagodba kuta.....	11	Povezivanje slušalica s mikrofonom	14
- Podržani upravljački programi i softver	11	POSTAVKE KORISNIKA	15
		- Aktiviranje glavnog izbornika.....	15
		Značajke glavnog izbornika.....	15
		Postavke izbornika	16
		[Game Adjust]	16
		[Picture Adjust]	18
		[Sound]	18
		[Input].....	19
		[General]	19

SPECIFIKACIJE PROIZVODA.....	21
- Način podrške.....	22
HDMI.....	22
DisplayPort/USB-C	23
HDMI vrijednosti (Video)	24
RJEŠAVANJE PROBLEMA	25
LICENCA	26
OBAVIJEST S INFORMACIJAMA O SOFTVERU S OTVORENIM IZVORNIM KODOM.....	26

SASTAVLJANJE I PRIPREMA

OPREZ

- Uvijek koristite originalne komponente kako bi se zajamčila sigurnost i pravilan rad proizvoda.
- Oštećenja ili ozljede uzrokovane neoriginalnim komponentama nisu pokrivene jamstvom.
- Preporučuje se upotreba priloženih komponenti.
- Slike proizvoda i prikazi zaslona korišteni u ovom priručniku primjeri su koji pomažu potrošačima u korištenju proizvoda i mogu se razlikovati od stvarnog proizvoda.
- Prilikom sastavljanja proizvoda nemojte stavljati strane tvari (ulja, maziva itd.) na vijke. (To može oštetiti proizvod.)
- Upotreba pretjerane sile pri pritezanju vijaka može oštetiti monitor. Takva oštećenja nisu pokrivena jamstvom proizvoda.
- Monitor nemojte nositi okrenut naopako, držeći ga za bazu postolja. Na taj bi se način mogao odvojiti od postolja, pasti i pritom nekoga ozlijediti.
- Pri podizanju ili premještanju monitora nemojte dodirivati zaslon. U slučaju primjene sile mogli biste oštetiti zaslon monitora.
- Valni uzorak po izgledu, za razliku od opće metode prevlačenja, primjenjuje se na dodatni blistavi materijal u sirovinama. Bez izgleda oljuštenosti, dugotrajan je. Slobodno ga upotrebljavajte jer nema nikakvih problema pri upotrebi proizvoda.

NAPOMENA

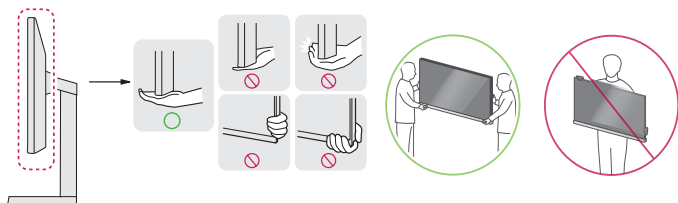
- Dijelovi mogu izgledati drugačije od onih koji su ovdje prikazani.
- Sve informacije o proizvodu i specifikacije koje su navedene u ovom priručniku podložni su promjenama u svrhu poboljšanja proizvoda bez prethodne najave.
- Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkom robom ili internetsku stranicu za kupnju ili se obratite distributeru od kojeg ste kupili proizvod.
- Priloženi kabel za napajanje može ovisiti o regiji u kojoj ste uređaj kupili.

Postavljanje

Premještanje i podizanje monitora

Prilikom premještanja ili podizanja monitora slijedite ove upute kako bi se spriječilo nastajanje ogrebotina na monitoru ili njegovo oštećivanje te kako bi se osigurao siguran transport bez obzira na njegov oblik ili veličinu.

- Prije premještanja preporučuje se smještanje monitora u originalnu kutiju ili pakiranje.
- Prije premještanja ili podizanja monitora isključite kabel za napajanje i sve ostale kabele.
- Čvrsto držite donji i bočni dio okvira monitora. Nemojte držati za samu ploču monitora.
- Kada držite monitor, zaslon ne smije biti okrenut prema vama kako se ne bi ogrebao.
- Monitor prilikom prenošenja nemojte izlagati udarcima ni jakim vibracijama.
- Prilikom premještanja monitora držite ga uspravno te ga nikada nemojte okretati na bok ili ga naginjati na bilo koju stranu.

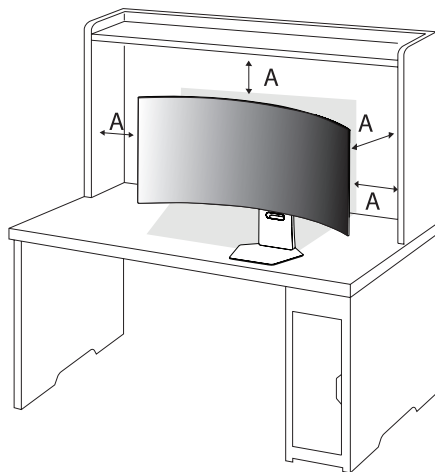


OPREZ

- Koliko god je to moguće, izbjegavajte dodirivanje zaslona monitora.
 - To može dovesti do oštećenja zaslona ili nekih piksela koji se koriste za stvaranje slika.
- Ako monitor koristite bez postolja, tipka na ploči monitora mogao bi prouzročiti nestabilnost monitora i njegov pad, što može izazvati oštećenje monitora i ozljede. Uslijed toga može doći do kvara i na tipki.

Postavljanje na stol

- Podignite monitor i smjestite ga na stol u uspravnom položaju. Smjestite ga najmanje 100 mm od zida kako bi se zajamčilo dostatno prozračivanje.



A: 100 mm

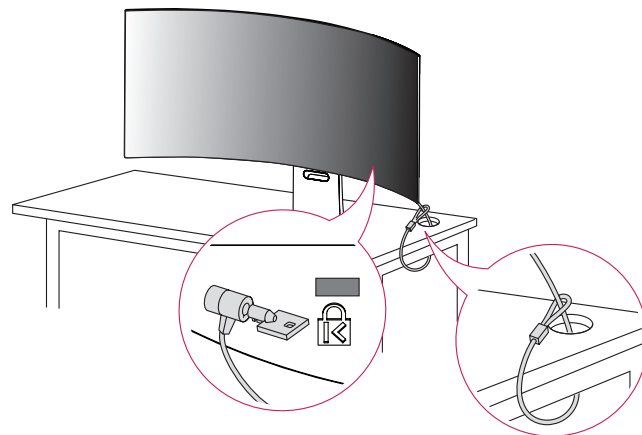
OPREZ

- Prije pomicanja ili postavljanja monitora, iskopčajte kabel napajanja. Postoji rizik od strujnog udara.
- Svakako koristite kabel napajanja isporučen s proizvodom te ga priključite u uzemljenu strujnu utičnicu. (Ovisno o državi)

Korištenje sigurnosnog uređaja Kensington

Više informacija o postavljanju i korištenju potražite u korisničkom priručniku za sigurnosni uređaj Kensington ili na web-mjestu <http://www.kensington.com>.

Monitor sa stolom povežite pomoću kabela za sigurnosni sustav Kensington.

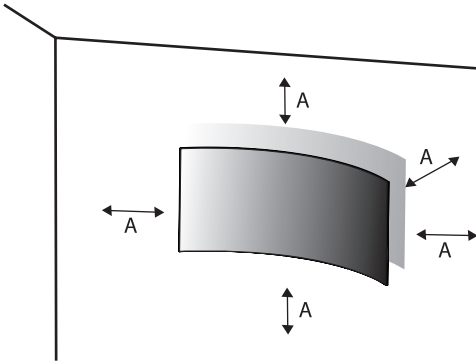


NAPOMENA

- Sigurnosni sustav Kensington ubraja se u dodatnu opremu. Dodatnu opremu možete nabaviti u većini trgovina elektroničkom opremom.

Montiranje na zid

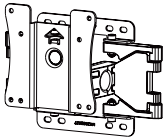
Ovaj monitor u skladu je sa specifikacijama ploča zidnih nosača i drugih kompatibilnih uređaja. Monitor montirajte najmanje 100 mm od zida i ostavite oko 100 mm prostora sa svake strane monitora kako biste osigurali dovoljnu ventilaciju. Detaljne upute za montiranje potražite u lokalnoj trgovini. Osim toga, upute za montiranje i postavljanje nagibnog zidnog nosača možete pronaći u priručniku.



A: 100 mm

Montiranje ploče zidnog nosača

Kako biste monitor montirali na zid, na stražnju stranu monitora pričvrstite zidni nosač (dodatno). Uvjerite se da je zidni nosač čvrsto pričvršćen na monitor i na zid.

Ploča zidnog nosača (mm)	100 x 100
Standardni vijak	M4 x L10
Broj vijaka	4
Ploča zidnog nosača (dodatno)	LSW149 

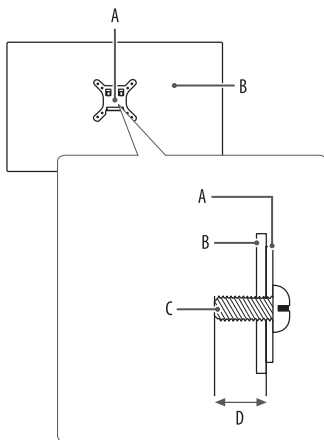
! NAPOMENA

- Koristite vijke čija specifikacija odgovara standardu VESA.
- Komplet za montažu na zid uključuje vodič za montažu i sve potrebne dijelove.
- Nosač za montažu na zid nije obavezan. Nabaviti ga možete od lokalnog distributera.
- Duljina vijka može se razlikovati za svaki zidni nosač. U slučaju upotrebe vijaka koji su dulji od standardnih mogli biste oštetiti unutarnje dijelove uređaja.
- Više informacija potražite u korisničkom priručniku za zidni nosač.
- Prilikom montiranja ploče zidnog nosača nemojte koristiti prekomjernu silu jer biste tako mogli oštetiti zaslon.
- Uklonite postolje prije postavljanja monitora na zidni nosač postupkom suprotnim od postupka pričvršćivanje postolja.

⚠ OPREZ

- Prije premještanja ili postavljanja monitora iskopčajte kabel napajanja kako biste izbjegli strujni udar.
- Ako ga postavite na strop ili kosi zid, monitor može pasti i uzrokovati ozljede. Koristite ovlašteni LG nosač za zid te se obratite lokalnom zastupniku ili kvalificiranom osoblju.
- Kako bi se spriječilo ozljeđivanje, uređaj mora biti dobro pričvršćen za zid, u skladu s uputama za montiranje.
- Upotreba pretjerane sile pri pritezanju vijaka može oštetiti monitor. Takva oštećenja nisu pokrivena jamstvom proizvođača.
- Koristite zidni nosač i vijke koji su usklađeni s VESA standardom. Šteta uzrokovana korištenjem neodgovarajućih komponenti neće biti pokrivena jamstvom proizvođača.
- Mjereno sa stražnje strane monitora, duljina svakoga ugrađenog vijka mora biti 8 mm ili manje.

Opis proizvoda i tipki

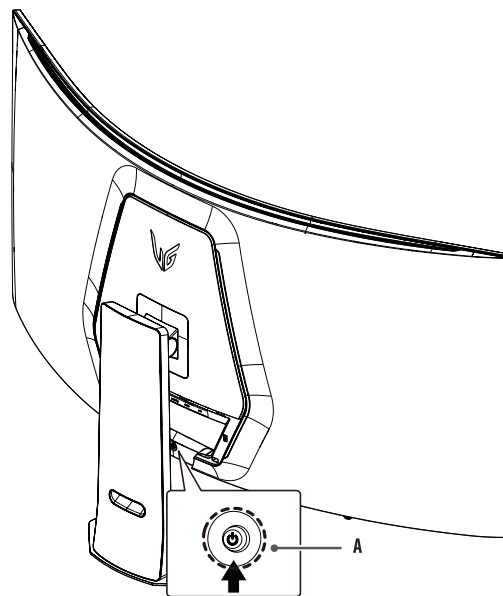


A: Ploča zidnog nosača

B: Poledina monitora

C: Standardni vijak

D: Maks. 8 mm

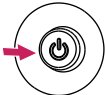
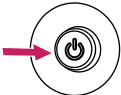
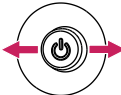


A: Upravljačka tipka

Način korištenja upravljačke tipke

Možete jednostavno upravljati funkcijama monitora pritiskom na upravljačku tipku ili njezinim pomicanjem prstom ulijevo/udesno/gore/dolje.

Osnovne funkcije

A	B	C	D
			

A (Uključivanje): Kako biste uključili monitor, jednom prstom pritisnite upravljačku tipku.

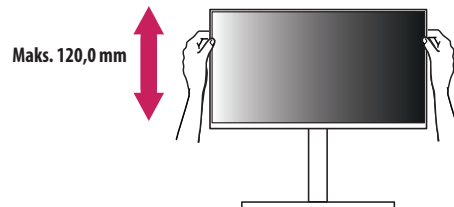
B (Isključivanje): Kako biste isključili monitor, prstom jednom pritisnite upravljačku tipku i zadržite pritisak dulje od 5 sekundi.

C (Upravljanje glasnoćom): Glasnoćom možete upravljati pomicanjem upravljačke tipke ulijevo/udesno.

D (Upravljanje svjetlinom zaslona): Svjetlinom zaslona možete upravljati pomicanjem upravljačke tipke gore/dolje.

Prilagodba visine postolja

- 1 Monitor koji ste prethodno postavili na postolje stavite u uspravan položaj.
- 2 Prilikom upravljanja monitorom svakako ga držite s obje ruke.



UPOZORENJE

- Kako biste izbjegli ozljede, prilikom podešavanja visine monitora nemojte stavljati ruku na tijelo postolja.

Prilagodba kuta

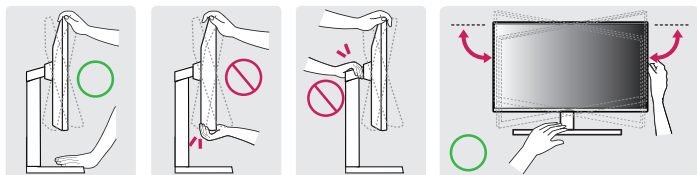
1 Monitor koji ste prethodno postavili na postolje stavite u uspravan položaj.

2 Prilagodite kut zaslona.

Kut pod kojim se zaslon nalazi možete prilagoditi tako da se zaslon nagne naprijed ili natrag za od -2° do 10° kako bi gledanje bilo što ugodnije. Možete i namjestiti kut zaslona za 10 stupnjeva ulijevo ili udesno.

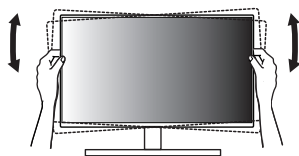
! UPOZORENJE

- Kako prilikom prilagodbe zaslona ne biste ozlijedili prste, donji dio monitora nemojte držati kako je prikazano na slici u nastavku.
- Pazite da prilikom prilagođavanja kuta monitora ne dodirujete ili pritisćete područje zaslona.



! NAPOMENA

- Lijeva ili desna strana monitora može se lagano zakrenuti prema gore ili dolje (do 3°). Time se podešava vodoravna razina monitora.



Podržani upravljački programi i softver

Najnoviju verziju možete preuzeti i instalirati s web-mjesta tvrtke LGE (www.lg.com).

- Upravljački program monitora / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

KORIŠTENJE MONITORA

- Ilustracije u ovom priručniku mogu se razlikovati od kupljenog proizvoda.
- Pritisnite upravljačku tipku, idite na [Settings] > [Input], a zatim odaberite željeni ulaz.

OPREZ

- Ako upotrebljavate generički kabel koji nije certificirala tvrtka LG, slika se možda neće prikazivati ili će se javljati šum slike.
- Nemojte dugotrajno pritiskati zaslon. To može dovesti do izobličenja slike.
- Nemojte na zaslonu dugotrajno prikazivati nepomične slike. To može dovesti do urezivanja slike. Po mogućnosti upotrebljavajte čuvar zaslona na računalu.
- Pri ukopčavanju kabela za napajanje u zidnu utičnicu, koristite uzemljenu višestruku (s 3 rupe) ili uzemljenu utičnicu. (Ovisno o državi)
- Kada se monitor uključi u prostoru s niskom temperaturom, slika na njemu može treperiti. To je uobičajeno.
- Ponekad se na ekranu mogu pojaviti crvene, zelene ili plave točke. To je uobičajeno.
- Za proizvod obavezno upotrebljavajte kabel koji ste dobili u paketu. U suprotnom može doći do kvara na uređaju.
- Ako monitor reflektira svjetlo okoline, pomaknite monitor ili svjetlo ili prilagodite jačinu svjetla okoline.

Povezivanje s računalom

- Ovaj monitor podržava značajku Plug and Play*.

* Plug and Play: Značajka koja vam omogućava da svojem računalu dodate uređaj bez potrebe za ponovnom konfiguracijom ili ručnim instaliranjem upravljačkih programa.

HDMI priključak

Prenosi digitalni video i audio signal s računala na monitor.

NAPOMENA

- Korištenje DVI-HDMI ili DP (DisplayPort) na HDMI kabela može uzrokovati probleme s kompatibilnošću.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI. Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju.
- Preporučene vrste HDMI kabela
 - HDMI[®]/™ kabel iznimno velike brzine
 - HDMI[®]/™ kabel iznimno velike brzine s priključkom za Ethernet

DisplayPort priključak

Prenosi digitalni video i audio signal s računala na monitor.

! NAPOMENA

- Ovisno o verziji DP (DisplayPort) priključka na računalu, možda se neće reproducirati slika ili zvuk.
- Ako imate grafičku karticu koja podržava izlazni priključak Mini DisplayPort, koristite Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) kabel ili "gender" kabel koji podržava DisplayPort2.1 ili DisplayPort1.4. (Prodaju se odvojeno)

Veza putem USB-C

Prenosi digitalni video i audio signal s računala na monitor.

! NAPOMENA

- PD (Power Delivery - napajanje) i DP Alternativni način rada (DP preko USB-C) su podržani preko USB-C ulaza.
- Ovisno o specifikacijama priključenog uređaja i okruženju, neke značajke možda neće ispravno raditi.
- USB-C priključak nije namijenjen da bude izvor napajanja za monitor, već izvor napajanja za računalo. Za napajanje monitora priključite adapter.

Povezivanje s A/V uređajima

HDMI priključak

HDMI kabel služi za prijenos digitalnih audiosignala i videosignala s AV uređaja na monitor.

! NAPOMENA

- Korištenje DVI-HDMI ili DP (DisplayPort) na HDMI kabela može uzrokovati probleme s kompatibilnošću.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI. Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju.
- Preporučene vrste HDMI kabela
 - HDMI®/™ kabel iznimno velike brzine
 - HDMI®/™ kabel iznimno velike brzine s priključkom za Ethernet

Povezivanje perifernih uređaja

Priključak USB uređaja

USB priključak na uređaju radi kao USB čvorište.

Perifernim uređajima koji su povezani putem ulaza USB ULAZ može se upravljati s računala.

! NAPOMENA

- Preporučujemo da instalirate sva ažuriranja sustava Windows kako bi sustav bio potpuno ažuriran prije povezivanja s proizvodom za upotrebu.
- Periferni uređaji prodaju se zasebno.
- U USB priključak moguće je priključiti tipkovnicu, miš ili USB uređaj.
- Brzina punjenja može se razlikovati ovisno o uređaju.
- Da bi se upotrebljavao niži USB priključak monitora, korisnik mora spojiti viši priključak monitora s glavnim računalom s pomoću USB C-C ili USB C-A kabela.
- Kad je USB C-C kabel spojen između višeg priključka monitora i glavnog računala, niži priključak monitora podržava USB 2.0 uređaj.
- Kad je USB C-A kabel spojen između višeg priključka monitora i glavnog računala, niži priključak monitora podržava USB 3.0 uređaj. Međutim, glavno računalo mora podržavati funkciju USB 3.0.

⚠ OPREZ

- Upozorenja pri upotrebi USB uređaja.
 - USB uređaj s instaliranim programom za automatsko prepoznavanje ili s vlastitim upravljačkim programom možda se neće prepoznati.
 - Neki USB uređaji možda nisu podržani ili neće ispravno raditi.
 - Preporučuje se korištenje USB čvorišta ili tvrdog diska s napajanjem. (Ako napajanje nije odgovarajuće, USB uređaj možda se neće ispravno prepoznati.)

Povezivanje slušalica s mikrofonom

Periferne uređaje s monitorom možete povezati putem priključka za slušalice s mikrofonom.

! NAPOMENA

- Periferni uređaji prodaju se zasebno.
- Ovisno o postavkama zvuka na računalu i vanjskom uređaju, funkcije slušalica s mikrofonom i zvučnika možda će biti ograničene.
- Mikrofon radi samo kada je USB priključak na monitoru spojen na USB priključak na računalu.



Spojite USB C-C ili USB C-A kabel za uporabu funkcije mikrofona sa slušalicama opremljenima mikrofonom.

POSTAVKE KORISNIKA

! NAPOMENA

- Prikaz na zaslonu vašeg monitora može se neznatno razlikovati od prikaza u ovom priručniku.

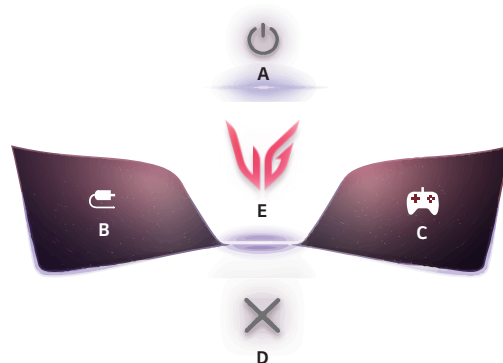
Aktiviranje glavnog izbornika



Upravljačka tipka

- 1 Pritisnite upravljačku tipku na stražnjoj strani monitora.
- 2 Opcije možete postaviti pomicanjem upravljačke tipke gore/dolje i lijevo/desno.

Značajke glavnog izbornika



Glavni izbornik	Opis
A: [Power Off]	Isključivanje monitora.
B: [Input]	Postavljanje ulaznog signala. (Zadano) • Možete prilagoditi lijevi dio (B) glavnog izbornika da biste lakše mogli pristupiti željenom izborniku. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Postavljanje načina rada Igra za igranje. (Zadano) • Možete prilagoditi desni dio (C) glavnog izbornika da biste lakše mogli pristupiti željenom izborniku. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Zatvara glavni izbornik.
E: [Settings]	Konfiguriranje postavki zaslona.

Postavke izbornika

- 1 Za prikaz OSD izbornika pritisnite upravljačke tipke na stražnjoj strani monitora i otvorite [Settings].
- 2 Opcije možete postaviti pomicanjem upravljačke tipke gore/dolje i lijevo/desno.
- 3 Za povratak na izbornik više razine ili postavljanje drugih stavki izbornika pomaknite upravljačku tipku ulijevo ◀ ili ga pritisnite (↶).
- 4 Ako želite zatvoriti OSD izbornik, upravljačku tipku pomičite do ◀ sve dok ga ne zatvorite.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: Možete odabrati načine slike za postavke prikaza igre.
 - [Personalized Picture]: Postavite prilagođeni način slike prilagođen vašim željama. Instalirajte LG Switch i nastavite s uporabom značajke „Čarobnjak za personalizirane slike“.
 - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Načini slike [Gamer 1] i [Gamer 2] omogućuju vam spremanje dva kompleta prilagođenih postavki prikaza, uključujući opcije postavljanja koje se odnose na igranje.
 - [FPS]: Ovaj način rada optimiziran je za FPS igre. Ova je značajka prikladna za veoma tamne FPS igre.
 - [RTS]: Ovaj način rada optimiziran je za RTS igre.
 - [Vivid]: Optimizira zaslon za življe boje.
 - [Reader]: Optimizira zaslon za čitanje dokumenata. (samo za SDR)
 - [HDR Effect]: Optimizira zaslon za visoki dinamički raspon. (samo za SDR)
 - [sRGB]: Standardni RGB prostor boje za monitor i pisač. (samo za SDR)
 - [DCI-P3]: Prikladno za gledanje digitalnih videozapisa. (samo za SDR)
 - [Color Weakness]: Način rada za korisnike koji ne razlikuju crvenu i zelenu boju. Korisnicima koji ne raspoznaju boje omogućuje lakše razlikovanje dviju boja. (samo za SDR)
 - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Vraća na kalibraciju zaslona. Instalirajte LG Calibration Studio za izvođenje kalibracije. (samo za SDR)

! NAPOMENA

- [Game Mode] koji se može postaviti ovisi o ulaznom signalu.
- Ako je [Game Mode] promijenjen u DP ulaz (DisplayPort), zaslon će možda treperiti ili će se promijeniti razlučivost zaslona računala.
- HDR sadržaj možda se neće ispravno prikazati ovisno o postavkama operacijskog sustava Windows, stoga provjerite postavke za uključivanje/isključivanje u Windowsu.
- Kada je uključena funkcija HDR, kvaliteta znakova ili slike može biti niska ovisno o performansama grafičke kartice.
- Kada je uključena funkcija HDR, može doći do treperenja ili pucanja zaslona prilikom promjene ulaza monitora ili uključivanja/isključivanja ovisno o performansama grafičke kartice.
- Informacije o tome podržavaju li grafička kartica i igra HDR možete pronaći na web-mjestu proizvođača.

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Ova funkcija prikazuje jasan zaslon bez pucanja ili zaostajanja zaslona u okruženju igre.
Međutim, u nekim okruženjima igre može doći do treperenja zaslona.
 - Podržano sučelje: DisplayPort/USB-C (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Podržana grafička kartica : Potrebna je grafička kartica koja podržava NVIDIA G-SYNC ili AMD FreeSync.
 - Podržana verzija : Obavezno instalirajte najnoviji upravljački program za grafičku karticu.
 - Više informacija potražite na web-mjestu poduzeća NVIDIA (www.nvidia.com) i web-mjestu poduzeća AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Možete upravljati kontrastom crne boje kako bi se bolje vidjeli tamni prizori. Moći ćete lakše prepoznati predmete na zaslonu u tamnim igrama.
- [Response Time]: Postavljanje vremena odziva za prikazane slike na temelju brzine slike na zaslonu. U normalnim okruženjima preporučuje se korištenje opcije [Fast]. U slučaju prikazivanja brzih slika preporučuje se korištenje opcije [Faster]. Kada odaberete [Brži način], [Magljenje pokreta] se može dogoditi ovisno o sadržaju.
 - [Faster]: Postavljanje vremena odziva na Brže.
 - [Fast]: Postavljanje vremena odziva na Brzo.
 - [Normal]: Postavljanje vremena odziva na Uobičajeno.
 - [Off]: Značajka za poboljšanje vremena odziva neće se koristiti.
- [Crosshair]: Značajka Crosshair (Križić) omogućuje upotrebu križića za nišanje u sredini zaslona za pucačke igre u prvom licu (First Person Shooter (FPS)).
Korisnik može odabrati jedan od četiri različita križića koji najbolje odgovara njegovoj igri.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikator se prikazuje u gornjem lijevom kutu zaslona. Odražavat će stvarni broj slika u sekundi koji se prima na ulazu. Također možete podesiti položaj [FPS Counter]. (gore lijevo/gore desno/dolje desno/dolje lijevo)
 - [Off]: Ne upotrebljava značajku [FPS Counter].
 - Značajke [FPS Counter] i [Crosshair] ne mogu se upotrebljavati istovremeno.
- [Game Reset]: Vraćanje postavki igre na zadane vrijednosti.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Služi za podešavanje svjetline zaslona.
- [Contrast]: Podešava kontrast zaslona.
- [Sharpness]: Podešavanje oštrote prikaza na zaslonu.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Što je gama vrijednost veća, to je slika tamnija. Također, što je gama vrijednost manja, to je slika svjetlija.
 - [Mode 4]: Ako ne trebate podesiti postavke za gamu, odaberite [Mode 4].
- [Color Temp]: Postavite vlastitu toplinu boje.
 - [Custom]: Korisnik može prilagoditi crvenu, zelenu i plavu boju.
 - [Warm]: Postavljanje boje zaslona na crvenkastu nijansu.
 - [Medium]: Postavljanje boje zaslona između crvene i plave nijanse.
 - [Cool]: Postavljanje boje zaslona na plavkastu nijansu.
 - [Manual]: Korisnik može precizno prilagoditi toplinu boje.
- [R/G/B]: Boju slike možete prilagoditi pomoću opcija boja Crvena, Zelena i Plava.
- [Six Color]: Ispunjavanje zahtjeva korisnika za bojama na način da podešava boju i zasićenje za šest boja (crvena, zelena, plava, cijan, magenta, žuta) i sprema te postavke.
 - Nijansa: Podešavanje nijanse slike na zaslonu.
 - Zasićenost: Podešavanje zasićenosti boja na slici na zaslonu. Što je niža vrijednost, to je manja zasićenost. Što je veća vrijednost, to je veća zasićenost.
- [Black Level]: Postavljanje razine pomaka (samo za HDMI).

Pomak: kao referenca za videosignal, predstavlja najtamniju boju koju monitor može prikazati.

 - [High]: Održava trenutni omjer kontrasta zaslona.
 - [Low]: Smanjuje razinu crne boje i povećava razinu bijele boje u trenutnom omjeru kontrasta zaslona.

- [Deep Black Pro]: Ovisno o igri ili sadržaju videozapisa, pruža prošireni kontrast i stupnjevanje.
 - [High]: Preferira se za iskustva igranja igara na računalu.
 - [Middle]: Preferira se za iskustva igranja igara na konzoli.
 - [Low]: Preferira se za reprodukciju videosadržaja te za internet ili obradu teksta.
 - [Off]: Onemogućite Deep Black Pro svojstvo.
 - Kada su te značajke omogućene, možda će se prikazati efekt aureole na crnim pozadinama. To je normalno i nije kvar.
 - Kada je ta značajka omogućena, može doći do povremenog treperenja zaslona.
 - Funkcija se može upotrebljavati samo na HDR sadržaju.
 - Preporučuje se da je isključite kada ne igrate igre.
- [Picture Reset]: Vraćanje slike i boja na zadane vrijednosti.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Mijenja željenu metodu audioizlaza.
- [DTS Headphone:X]: Omogućuje realizaciju trodimenzionalnog zvuka sa slušalicama ili glavnim slušalicama.
 - [Game]: Ovaj način rada optimiziran je za Igre.
 - [Entertainment]: Ovaj način rada optimiziran je za Zabavu.
 - [Sports]: Ovaj način rada optimiziran je za Sport.
 - [Off]: Onemogućuje funkciju DTS Headphone:X.
- [Volume]: Prilagodba glasnoće.
 - Možete odabrati [Mute]/[Unmute] tako da u izborniku [Volume] upravljačku tipku pomaknete na ▼.

[Input]**[Settings] > [Input]**

- [Input List]: Odabir ulaznog signala.

PBP/PIP veza		Podzaslon			
		HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USB-C
Glavni zaslon	HDMI 1	-	○	○	○
	HDMI 2	○	-	○	○
	DisplayPort	○	○	-	○
	USB-C	○	○	○	-

- [Aspect Ratio]: Podešavanje formata zaslona. Prikaz može izgledati isto za opcije [Full Wide], [Original] i [Just Scan] pri preporučenim razlučivostima.
 - [Full Wide]: Prikaz videozapisa u širokokutnom formatu, bez obzira na ulaz videosignala.
 - [Original]: Prikaz videozapisa u skladu s formatom ulaznog videosignala.
 - [Just Scan]: Format slike ne podešava se u odnosu na originalni.
- [Auto Input Switch]: Kada je [Auto Input Switch] postavljen na [On], prikaz će se automatski prebaciti na novi ulaz kada se spoji.
- [PBP / PIP]: Prikaz zaslona iz dva ulazna signala na jednom monitoru.
- [PIP Size]: Mijenja veličinu podzaslona PIP.
- [PIP Position]: Mijenja položaj podzaslona PIP.
- [Screen Switch]: Mijenja glavni zaslon / podzaslon u način [PBP / PIP].
- [Sound Switch]: Mijenja zvuk glavnog zaslona / podzaslona u način [PBP / PIP].

! NAPOMENA

- Ako ne upotrebljavate značajku [PBP / PIP], značajke [PIP Size], [PIP Position], [Screen Switch] i [Sound Switch] deaktivirane su.
- Neke značajke nisu podržane u načinu rada [PBP / PIP].

[General]**[Settings] > [General]**

- [Language]: Postavljanje željenog jezika za zaslon izbornika.
- [USB-C Option]: Postavite USB-C postavke tako da budu optimizirane za razlučivost zaslona ili USB brzinu prijenosa podataka.
- [Hexagon Lighting]: Postavlja osvjetljenje na stražnjoj strani monitora.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Postavlja rasvjetu na željenu boju.
 - [Cycling]: Sve se boje pojavljuju naizmjenično.
 - [Off]: Isključuje svjetlo na stražnjoj strani monitora.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Možete prilagoditi glavni izbornik da biste lakše mogli pristupiti željenom izborniku. [User-defined Key 1] i [User-defined Key 2] prikazuju se na lijevoj/desnoj strani glavnog izbornika.
- [SMART ENERGY SAVING]: Uštedite energiju pomoću algoritma za kompenzaciju osvjetljenja.
 - [High]: Ušteda energije upotrebom značajke [SMART ENERGY SAVING] visoke učinkovitosti.
 - [Low]: Ušteda energije upotrebom značajke [SMART ENERGY SAVING] niske učinkovitosti.
 - [Off]: Onemogućuje značajku.
 - Vrijednost podataka za uštedu energije može se razlikovati ovisno o monitoru i dobavljaču.
 - Ako odaberete opciju [High] ili [Low] na značajci [SMART ENERGY SAVING], svjetlina monitora postaje viša ili niža ovisno o izvoru.
- [Deep Sleep Mode]: Kada je način [Deep Sleep Mode] postavljen na [On], smanjuje se potrošnja struje dok je monitor u stanju mirovanja.
- [Automatic Standby]: Ako se na monitoru određeno vrijeme ne odvija nikakva radnja, monitor će se automatski prebaciti u stanje mirovanja.
- [Input Compatibility Version]: Svaki ulaz možete postaviti tako da odgovara podržanoj verziji povezanog uređaja.
 - Ako povezani uređaj podržava 2.1 na HDMI priključku, no zaslon ili zvuk ne rade ispravno, postavite tu funkciju na 2.1(AV).
- [Buzzer]: Omogućuje postavljanje zvuka koji proizvodi zujalica kada se monitor uključuje.

- [OSD Lock]: Onemogućuje konfiguriranje i podešavanje izbornika. Onemogućene su sve značajke osim sljedećih:
 - [Brightness] / [Contrast] u izborniku [Picture Adjust]
 - [Volume] u izborniku [Sound]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] u izborniku [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Provjerava ima li problema sa slikom monitora. Nemojte odspajati ulazni kabel.
- [Sound Self-diagnosis]: Provjerava ima li problema sa zvukom monitora. Ako je [Sound Out] postavljen na [H/P Out], značajka je onemogućena.
- [Information]: Prikazat će se sljedeće informacije o prikazu; [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Ako odaberete [View], možete provjeriti obavijest s informacijama o softveru s otvorenim izvornim kodom.
- [Reset to Initial Settings]: Vraća na zadane postavke.

SPECIFIKACIJE PROIZVODA

Specifikacije su podložne promjenama bez prethodne najave.

Simbol ~ označava izmjeničnu struju, a simbol --- istosmjernu.

Dubina boje:

- Podržane su 8-bitne i 10-bitne boje.

Razlučivost

- Maksimalna razlučivost:
 - 5120 x 2160 pri 240 Hz (HDMI / DisplayPort)
 - 5120 x 2160 pri 200 Hz (USB-C)
- Preporučena razlučivost:
 - 5120 x 2160 pri 240 Hz (HDMI / DisplayPort)
 - 5120 x 2160 pri 200 Hz (USB-C)

Uvjeti u okruženju

- Radni uvjeti
 - Temperatura: Od 0 °C do 40 °C
 - Vlažnost: Manja od 80 %
- Uvjeti za čuvanje
 - Temperatura: Od -20 °C do 60 °C
 - Vlažnost: Manja od 85 %

AC/DC adapter

- Model: ADS-360RLB-20-1 200360E
Proizvođač: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
 - Ulaz: 100 – 240 V ~ 50/60 Hz 5,5 A
 - Izlaz: 20,0 V --- 18,0 A

Izvori napajanja

- Nazivno napajanje: 20,0 V --- 18,0 A

Dimenzije: Veličina monitora (Širina x Visina x Dubina)

- S postoljem (mm): 1174,6 x 713,1 x 350,0
- Bez postolja (mm): 1174,6 x 544,3 x 247,3

Težina (bez ambalaže)

- S postoljem (kg): 16,8
- Bez postolja (kg): 12,2

Način podrške

HDMI

Razlučivost	Horizontalna Frekvencija (kHz)	Vertikalna Frekvencija (Hz)	Polaritet (H/V)	Opaske
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	Preporučeni Vrijeme ([Input Compatibility Version]: [1.4])
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	
2560 x 2160	167,831	74,991	+/-	
3440 x 1440	127,361	84,964	+/-	Preporučeni Vrijeme ([Input Compatibility Version]: [2.1(AV)])
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
5120 x 2160	133,367	60,021	+/-	
5120 x 2160	226,580	100,035	+/-	
5120 x 2160	333,332	144,050	+/-	
5120 x 2160	459,760	200,070	+/-	
5120 x 2160	536,170	240,005	+/-	Preporučeni Vrijeme ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])

DisplayPort/USB-C

Razlučivost	Horizontalna Frekvencija (kHz)	Vertikalna Frekvencija (Hz)	Polaritet (H/V)	Opaske
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	
3440 x 1440	88,819	59,973	+/-	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	
2560 x 2160	167,831	74,991	+/-	
3440 x 1440	150,972	99,982	+/-	Preporučeni Vrijeme ([Input Compatibility Version]: [1.2])
5120 x 2160	133,367	60,021	+/-	
5120 x 2160	226,580	100,035	+/-	
5120 x 2160	333,333	144,051	+/-	
5120 x 2160	459,761	200,070	+/-	Preporučeni Vrijeme ([Input Compatibility Version]: [1.4])
5120 x 2160	540,189	240,084	+/-	Preporučeni Vrijeme ([Input Compatibility Version]: [1.4]) Preporučeni Vrijeme ([Input Compatibility Version]: [2.1])

- Ako se vrijednosti ulaza koriste izvan podržane frekvencije, brzina odziva ili kvaliteta slike mogu se pogoršati.
- Za prikaz preferiranog vremena i frekvencije, pobrinite se da upotrebljavate grafičku karticu koja podržava DSC (Display Stream Compression).

HDMI vrijednosti (Video)

Razlučivost	Horizontalna Frekvencija (kHz)	Vertikalna Frekvencija (Hz)
480P	31,5	60
720P	45,0	60
1080P	67,5	60
1080P	135,0	120
2160P	135,0	60
2160P	255,0	120

RJEŠAVANJE PROBLEMA

Ništa se ne prikazuje na zaslonu.

- Je li kabel napajanja monitora priključen?
 - Provjerite je li kabel za napajanje ispravno uključen u utičnicu.
 - Ako se monitor nalazi u načinu mirovanja (stanje čekanja), pomaknite miš ili pritisnite bilo koju tipku na tipkovnici kako bi se monitor uključio.
 - Provjerite je li računalno uključeno.
- Je li napajanje monitora uključeno?
 - Provjerite je li postavka ulaza ispravna. ([Settings] > [Input])
- Prikazuje li se poruka [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Do ovog simptoma dolazi ako su signali koji dolaze s računala (grafička kartica) izvan preporučenog horizontalnog ili vertikalnog frekvencijskog raspona monitora. U odjeljku SPECIFIKACIJE PROIZVODA u ovom priručniku potražite podatke o postavljanju odgovarajuće frekvencije.
- Prikazuje li se poruka [No Signal]?
 - Ta se poruka prikazuje kada kabela između računala i monitora nema ili je iskopčan. Provjerite kabel i ponovo ga priključite.
- Prikazuje li se poruka [Out of Range]?
 - Do ovog simptoma dolazi ako su signali koji dolaze s računala (grafička kartica) izvan horizontalnog ili vertikalnog frekvencijskog raspona monitora. U odjeljku SPECIFIKACIJE PROIZVODA u ovom priručniku potražite podatke o postavljanju odgovarajuće frekvencije.

Vidite li poruku "Monitor nije prepoznat, pronađen Plug and Play (VESA DDC) monitor"?

- Jeste li instalirali upravljački program monitora?
 - Upravljački program monitora obavezno instalirajte s naše web-stranice: <http://www.lg.com>.
 - Svakako provjerite podržava li videokartica funkciju Plug and Play.

Prikaz na zaslonu nestabilan je i nejasan. / Slike koje se prikazuju na monitoru ostavljaju tragove sjena.

- Jeste li odabrali preporučenu razlučivost?
 - Ako je odabrana rezolucija HDMI 1080i 60 / 50 Hz (isprepleteno), ekran može treperiti. Promijenite razlučivost na 1080p ili na preporučenu razlučivost.
 - Ako grafičku karticu ne postavite na preporučenu (optimalnu) razlučivost, to može uzrokovati mutan tekst, zatamnjeni zaslon, odrezano područje prikaza ili krivo poravnanje zaslona.
 - Načini postavljanja mogu se razlikovati ovisno o računalu i operativnom sustavu, a ovisno o karakteristikama grafičke kartice, neke razlučivosti možda neće biti dostupne. U tom slučaju za pomoć se obratite proizvođaču računala ili grafičke kartice.
- Na zaslonu se vide točke?
 - Pri korištenju monitora na zaslonu se mogu prikazati pikselizirane točke (crvene, zelene, plave, bijele ili crne). To nije pogreška i ne utječe na performanse monitora.

Neke su funkcije onemogućene.

- Jesu li vam nakon što pritisnete tipku izbornika neke funkcije nedostupne?
 - OSD prikaz je zaključan. Onemogućite [OSD Lock] u [General].

Iz priključka za slušalice ne dopire zvuk.

- Prikazuju li se slike putem DisplayPort ili HDMI ili USB-C ulaza bez zvuka?
 - Provjerite je li kabel ispravno priključen u priključak za slušalice.
 - Pokušajte pojačati glasnoću pomoću upravljačke tipke.
 - Podesite audio izlaz računala na monitor koji koristite. (Postavke se mogu razlikovati ovisno o operativnom sustavu koji koristite.)

Preporučena razlučivost nije prikazana.

- Da li koristite Windows računalo?
 - Molimo vas da koristite Windows 11.
 - Provjerite da li je upravljački program grafičke kartice ažuriran na najnoviju verziju.
 - Načini postavljanja mogu se razlikovati ovisno o računalu i operativnom sustavu, a ovisno o karakteristikama grafičke kartice, neke razlučivosti možda neće biti dostupne. U tom slučaju za pomoć se obratite proizvođaču računala ili grafičke kartice.
- Da li koristite Mac računalo?
 - Neke razlučivosti možda neće biti podržane u ovisno o performansama Mac računala. Obratite se proizvođaču.

LICENCA

Svaki model ima zasebne licence. Dodatne informacije o licenci potražite na www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see <https://xperi.com/patents/>. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

OBAVIJEST S INFORMACIJAMA O SOFTVERU S OTVORENIM IZVORNIM KODOM

Za dobivanje izvornog koda prema licencama GPL, LGPL, MPL i drugim licencama otvorenog koda koje imaju obvezu otkriti izvorni kod koji se nalazi u ovom proizvodu i za pristup svim navedenim uvjetima licenciranja, obavijestima o autorskim pravima i drugim relevantnim dokumentima posjetite <https://opensource.lge.com>. LG Electronics vam nudi i mogućnost dostave izvornog koda na CD ROM-u uz određenu naknadu troškova za medij, dostavu i obradu narudžbe. Pišite nam na opensource@lge.com.

Ova je ponuda valjana za svakoga tko te podatke primi u razdoblju od tri godine nakon naše posljednje isporuke ovog proizvoda.



Oznaka modela i serijski broj proizvoda nalaze se sa stražnje i s jedne bočne strane proizvoda.

Zabilježite ih u nastavku za slučaj da vam bude potreban servis.

Model

Serijski br.