

GUIDE DE L'UTILISATEUR

Signalétique numérique LG

(MONITEUR DE SIGNALISATION)

Veuillez lire le guide de l'utilisateur avant d'utiliser ce produit pour garantir une utilisation sécurisée et pratique.

Android 9.0

CONTENU

CONSIGNES DE SÉCURITÉ4

- Précautions concernant l'adaptateur secteur et l'alimentation5
- Consignes de sécurité à respecter lors du déplacement du produit.....7
- Précautions à prendre lors de l'installation du produit8
- Consignes de sécurité lors du nettoyage du produit10
- Précautions à prendre lors de l'utilisation du produit11
- Précautions relatives à l'utilisation de la télécommande.....13
- Précautions à prendre pour éviter la rémanence14
- Mise au rebut du produit14

UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE 15

ÉTABLIR DES CONNEXIONS..... 18

- Connexion à un PC.....18
- Raccordement du périphérique externe18

INTRODUCTION (Système d'exploitation IFP)..... 20

- Solution de système d'exploitation IFP adaptée à l'enseignement :20

[Launcher]..... 21

- [Status Bar]24
- [Shortcut Area]29
- [Shortcut Management].....40
- [Wallpaper]42

[System Bar] 44

- [Navigation Bar].....48
- [Application Center].....49
- [Small Tools].....53
- [System Bar Settings].....59

[Multi-Windows] 61

[All Apps] 69

- [Note]69
- [Palette].....80
- [Finder].....88
- [Settings]96
- [Cloud Drive]110
- [OfficeSuite].....111
- [Photo].....112
- [Music].....113
- [Video].....113
- [Keeper]114
- [Email].....116
- [LG ConnectedCare DMS]117
- [LG CreateBoard Share].....119

PETITS OUTILS 120

- [Menu].....120
- [Annotation].....121
- [CountDown].....122
- [Capture].....123
- [Stopwatch].....124
- [AirClass]125
- [Spotlight].....134
- [Freeze].....134
- [ScreenLock]135
- [Record]136

SPÉCIFICATIONS DES SUPPORTS 137

- Film.....137
- Photo.....140

CONTRÔLE DE PLUSIEURS PRODUITS..... 141

- Liste de référence de la commande.....141
- Protocole de transmission / réception.....142

DÉPANNAGE 146

Pour obtenir le code source sous les licences GPL, LGPL, MPL et autres licences de source ouverte qui ont l'obligation de divulguer le code source, qui est contenu dans ce produit, et pour accéder à toutes les conditions de licence mentionnées, aux avis de droits d'auteur et autres documents pertinents, veuillez visiter le site <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics peut aussi vous fournir le code source sur CD-ROM moyennant le paiement des frais de distribution (support, envoi et manutention) sur simple demande adressée par e-mail à opensource@lge.com.

Cette offre est valable pour toute personne recevant ces informations pendant une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Les consignes de sécurité sont destinées à éviter tout danger ou blessure inattendus en aidant l'utilisateur à se servir du produit en toute sécurité et conformément à son usage prévu.



AVERTISSEMENT

Si vous ignorez le message de mise en garde, vous risquez un grave préjudice ou un éventuel accident, ou un danger de mort.



MISE EN GARDE

Si vous ignorez le message d'avertissement, vous risquez un léger préjudice ou le produit risque d'être endommagé.

Modèle correspondant à la couleur de la phrase

COMMUN	BOÎTIER	VOYANT LED
--------	---------	------------

Précautions concernant l'adaptateur secteur et l'alimentation

AVERTISSEMENT

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation ou l'adaptateur secteur fourni ou approuvé par LG Electronics, Inc. Si vous utilisez un cordon d'alimentation autre, assurez-vous qu'il est certifié conforme aux normes nationales. Si le câble d'alimentation présente un quelconque défaut, veuillez contacter le fabricant ou le centre de service agréé le plus proche pour le remplacer.
- Pour faire fonctionner l'appareil, branchez-le uniquement sur une source d'alimentation (tension) indiquée dans les spécifications du produit.
 - Sinon, le produit peut être endommagé et il existe un risque d'incendie ou d'électrocution. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation dont vous disposez, adressez-vous à une entreprise d'installation certifiée.
- Assurez-vous que le cordon d'alimentation est branché sur une prise correctement mise à la terre.
 - Si ce n'est pas le cas, vous encourez un risque d'électrocution ou de blessure, ou le produit peut être endommagé.
- Insérez la fiche d'alimentation ou l'adaptateur secteur correctement afin d'éviter toute déconnexion.
 - Un branchement incorrect peut entraîner un incendie ou une électrocution.
- En cas d'orage, ne touchez jamais ni le cordon d'alimentation ni le câble de signal car cela peut être très dangereux.
 - Ceci peut provoquer un choc électrique.
- Veillez à ne pas marcher sur le cordon d'alimentation ou l'adaptateur secteur, et ne placez pas d'objets lourds (appareils électroniques, vêtements, etc.) dessus. De plus, ne pliez pas le cordon d'alimentation ou l'adaptateur secteur avec une force excessive et ne tirez pas dessus.
 - Des cordons endommagés peuvent entraîner un incendie ou une décharge électrique.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation ou l'adaptateur secteur sur la prise s'ils ont été endommagés par des objets coupants.
 - Vous encourez sinon un risque d'électrocution.
- N'insérez pas de conducteur (tel qu'une baguette métallique) dans l'une des extrémités du cordon d'alimentation alors que l'autre extrémité est raccordée à la borne d'entrée du mur. De plus, ne touchez pas le cordon d'alimentation juste après l'avoir débranché.
 - Vous encourez sinon un risque d'électrocution.
- Ne branchez pas l'appareil sur une multiprise connectée à de nombreux appareils électriques et appareils de chauffage. Utilisez une multiprise avec mise à la terre exclusivement dédiée à ce produit.
 - Un incendie peut se déclarer suite à une surchauffe.

- Si de l'eau ou une substance étrangère pénètre dans le produit, débranchez immédiatement le cordon d'alimentation et contactez le centre d'assistance.
 - Il pourrait autrement en résulter un incendie ou une décharge électrique en raison des dommages causés à l'appareil.
- Gardez le cordon d'alimentation ou l'adaptateur secteur à distance des installations émettant de la chaleur.
 - Le revêtement du cordon d'alimentation peut fondre et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne démontez, réparez ou modifiez en aucun cas le cordon d'alimentation ou l'adaptateur secteur.
 - Le non-respect de cette consigne peut entraîner un incendie ou une décharge électrique.
- Le cordon d'alimentation est le dispositif de coupure d'alimentation principale. Assurez-vous le produit est installé près d'une prise murale facilement accessible.
- Tant que cette unité est reliée à la prise d'alimentation murale, elle n'est pas déconnectée de la source de courant alternatif même si l'unité est éteinte.
- La consommation d'énergie est nulle uniquement lorsque le cordon d'alimentation est débranché.
- Utilisez un connecteur en tant que périphérique de déconnexion.



MISE EN GARDE

- Si la prise, les broches de la fiche d'alimentation ou l'adaptateur secteur sont recouverts de poussière, veillez à les essuyer et à les maintenir propres.
 - Une surchauffe due à des couches de poussière peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Si la prise, les broches de la fiche d'alimentation ou l'adaptateur secteur sont mouillés, veillez à les essuyer et à les maintenir propres. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation ou l'adaptateur secteur avec les mains mouillées.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution.
- Ne mettez pas le produit sous/hors tension en branchant et en débranchant le cordon d'alimentation de la prise secteur. Autrement dit, le cordon d'alimentation ne doit pas faire office d'interrupteur.
 - Cela pourrait entraîner une décharge électrique ou un dysfonctionnement du produit.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant que le produit est en cours d'utilisation.
 - Un choc électrique peut endommager le produit.

Consignes de sécurité à respecter lors du déplacement du produit

AVERTISSEMENT

- Contactez le centre d'assistance avant de déplacer le produit.
 - Cette action risquerait de provoquer un choc électrique et d'endommager le produit.
- Avant de déplacer le produit, assurez-vous qu'il est éteint, débranché et que tous les câbles ont été retirés.
 - Vous encourez un risque d'électrocution ou le produit peut être endommagé.
- Lorsque vous déplacez le produit, évitez de le heurter et de cogner son panneau avant.
 - Vous encourez un risque d'électrocution ou le produit peut être endommagé.
- Respectez le nombre de personnes indiqué en fonction du poids du produit. (Chaque personne peut porter 25 kg au maximum. Utilisez un équipement spécial pour déplacer le produit si celui-ci pèse plus de 100 kg.)
 - Si vous souhaitez réutiliser le produit endommagé, contactez le centre d'assistance, car il existe un risque d'électrocution ou d'incendie.
- Si vous le tenez uniquement par le support, ne le tenez pas à l'envers. (Uniquement pour les modèles équipés d'un support.)
 - Cela pourrait déformer le support ou endommager le panneau ou le produit.

MISE EN GARDE

- Ne jetez pas le carton d'emballage du produit. Vous pouvez l'utiliser pour transporter le produit.

Précautions à prendre lors de l'installation du produit

AVERTISSEMENT

- Contactez le centre d'assistance avant d'installer le produit.
 - Cela pourrait provoquer un choc électrique et endommager le produit.
- Ne faites pas tomber d'objet sur le produit. Ne le soumettez pas à des chocs. Tenez-le hors de la portée des enfants et ne placez pas de jouets ou d'objets près du produit afin d'éviter toute projection sur l'écran du produit.
 - Vous pourriez non seulement être blessé, mais également provoquer une panne ou endommager l'écran.
- Ne placez aucun objet lourd sur le produit et ne vous y accrochez pas.
 - Si le produit se disloque ou s'il tombe, vous risquez un préjudice.
- Ne touchez pas la surface du produit, car elle peut être chaude.
 - Vous pourriez vous blesser.
- Installez et fixez fermement le produit sur le sol, un mur, etc. pour prévenir les dommages causés par des événements externes, tels que le vent et les tremblements de terre.
 - Vous devez vous reporter au manuel fourni.
- Empêchez les enfants de grimper sur le produit ou de s'y accrocher.
 - Si le produit se disloque ou s'il tombe, vous risquez un préjudice.
- Ne l'installez pas à proximité d'appareils de chauffage tels que des radiateurs électriques ou des appareils d'éclairage.
 - Cela pourrait provoquer un incendie, un choc électrique ou un dysfonctionnement.
- N'installez pas ce produit par vous-même. Vous risqueriez de vous blesser. Veuillez contacter un technicien agréé par le centre d'assistance.
- N'installez pas le produit sur un mur où il est susceptible d'être exposé à de l'huile ou à de la vapeur d'huile.
 - Cela pourrait endommager le produit et provoquer sa chute.
- Ne laissez pas le câble d'alimentation ou d'écran dans le passage.
 - Vous risqueriez de trébucher ou de tomber, ce qui peut causer un choc électrique, un incendie, une détérioration du produit ou des blessures.
- Ne laissez pas le produit tomber lorsque vous le connectez à un périphérique externe connecté avec un câble court.
 - Vous risquez d'endommager le produit et de vous blesser.
- Si vous faites tomber le produit ou si le boîtier est cassé, éteignez le produit et débranchez le cordon d'alimentation, puis contactez le centre d'assistance.
 - Si vous continuez à utiliser l'appareil sans prendre les mesures appropriées, un choc électrique ou un incendie peut se produire.
- Installez le produit dans un endroit sec, loin de toute poussière ou de source d'eau. Évitez l'humidité et les températures élevées.
 - Cela pourrait provoquer un choc électrique, un incendie ou endommager le produit.
- Installez le produit en toute sécurité dans un endroit pouvant supporter son poids.
 - Un emplacement non adapté peut provoquer la chute du produit.
- Prenez une position naturelle et confortable pour détendre vos muscles lorsque vous installez le produit.
- N'installez pas ce produit sur un emplacement bancal, incliné, instable, exposé à des vibrations ou qui ne permet pas au produit de rester en place de manière sûre et sécurisée. Ne placez pas de chiffon ou tout autre objet entre le produit et le meuble qui le supporte.
 - Le produit risque de tomber ou de se renverser, provoquant des blessures ou un dysfonctionnement.

MISE EN GARDE

- Évitez d'installer le produit dans une zone d'interférences magnétiques.
- Si vous placez le produit dans un endroit non recommandé, cela peut grandement endommager la qualité d'image du produit ainsi que son aspect et réduire sa durée de vie. Veuillez consulter un technicien avant l'installation. N'installez pas le produit dans des endroits exposés à des particules fines, à des vapeurs d'huile ou à la lumière directe du soleil, où des substances chimiques sont utilisées, où la température est très basse ou très élevée et où le taux d'humidité est très élevé.
- Assurez-vous que le produit est bien aéré en l'installant à une distance de 100 mm ou plus du mur.
 - Si vous installez le produit trop près du mur, il peut être déformé ou un incendie peut se déclarer en raison de l'accumulation de chaleur interne.
- Ne recouvrez pas le produit d'une nappe, d'un rideau ou de tout autre matériau (plastique, par exemple) lorsqu'il est branché pour éviter d'obstruer l'orifice d'aération du produit.
 - Le produit peut être déformé ou un incendie peut se déclarer suite à une surchauffe à l'intérieur du produit.
- N'installez pas le produit dans un endroit mal aéré (par exemple, dans une bibliothèque ou dans un placard) ou à l'extérieur, et évitez de le placer sur un tapis ou un coussin.
 - Le produit pourrait prendre feu en raison d'une surchauffe interne.
- Installez le produit sur une surface plane et stable assez grande.
 - Si le produit tombe, vous risquez de vous blesser ou le produit peut se casser.
- Lors de l'installation du produit sur une étagère ou un meuble, assurez-vous que son extrémité inférieure n'en dépasse pas.
 - Le produit peut tomber en raison d'un déséquilibre du centre de gravité, pouvant provoquer des blessures ou endommager le produit. Veillez à utiliser des meubles ou des étagères adaptés à votre produit.
- Un périphérique de déconnexion facilement accessible doit être incorporé au produit en externe.
- Les composants conformes aux exigences de la série IEC 61643 doivent être installés avec ce produit, en interne ou en externe.
- Réglez l'option sur [Screen Off & Backlight (Outdoor Mode)] lors de l'installation en extérieur.
 - Activez [Outdoor Mode] pour réduire le risque de condensation et de formation d'humidité à l'intérieur du boîtier.
- Lors d'une utilisation à des températures négatives, le boîtier peut ne pas fonctionner pendant maximum une heure afin d'élever la température interne du boîtier.

Consignes de sécurité lors du nettoyage du produit

AVERTISSEMENT

- Gardez toujours le produit propre.
 - Si vous ne nettoyez pas l'appareil pendant une longue période et qu'il est recouvert de poussière, il existe un risque d'incendie ou de détérioration du produit.
- Lorsque vous devez nettoyer l'intérieur du produit, contactez le centre d'assistance.
 - Sans assistance, il existe un risque d'incendie, de choc électrique ou d'endommagement du produit.
- Pour nettoyer le produit, débranchez le cordon de secteur et essuyez doucement avec un chiffon doux pour prévenir toute éraflure.
 - Un choc électrique peut survenir ou endommager l'écran, par exemple en le rayant.
- Pour nettoyer le cadre avant, pulvérisez de l'eau sur un chiffon doux à deux à quatre reprises ; essuyez dans un seul sens.

(Pas pour les modèles LED)

 - Si le chiffon est trop humide, des tâches risquent d'apparaître sur le moniteur.
- **Ne touchez pas directement l'écran LED.**
 - Cela pourrait endommager le produit.
- **Pour nettoyer le produit, utilisez un pistolet à air afin de retirer délicatement la poussière du panneau avant et de l'écran.**
 - Si des substances étrangères se sont introduites entre les LED de l'écran, un défaut de l'écran peut apparaître.

MISE EN GARDE

- Pour nettoyer le produit ou l'écran, débranchez le cordon d'alimentation et essuyez-le doucement avec un chiffon doux. Ne pulvérisez pas d'eau ou autre liquide directement sur le produit. N'utilisez notamment pas de produit pour vitre, de désodorisant, d'insecticide, de lubrifiant, de cire pour voiture ou industrielle, d'abrasif, de diluant, de benzène, d'alcool, etc., car ces produits risqueraient d'endommager le produit ou son écran.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution, ou risque d'endommager le produit (déformation, corrosion ou cassure).

Précautions à prendre lors de l'utilisation du produit

AVERTISSEMENT

- N'utilisez pas le produit dans un environnement trop chaud ou trop humide.
 - Cela risquerait de provoquer un choc électrique ou d'endommager le produit.
- Si vous utilisez le produit pendant une longue période, reposez-vous de temps en temps pour protéger votre vue.
 - Une utilisation prolongée pourrait entraîner des problèmes de vue.
- Une écoute à un volume élevé ou une utilisation prolongée peut endommager votre audition.
- Si un liquide ou un corps étranger pénètre dans le produit, éteignez-le et débranchez-le de la prise murale et contactez le centre d'assistance.
 - Dans le cas contraire, le produit peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si aucune image n'apparaît à l'écran ou si aucun son n'est audible, arrêtez d'utiliser le produit. Éteignez-le immédiatement, débranchez la prise et contactez notre centre d'assistance.
 - Dans le cas contraire, le produit peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne laissez pas tomber d'objet sur le produit ou l'écran et ne les cognez pas.
 - Vous pourriez non seulement être blessé, mais également provoquer une panne ou endommager l'écran.
- Si vous sentez une odeur de fumée ou d'autres odeurs, si vous entendez un bruit bizarre, débranchez alors le cordon d'alimentation et contactez le service après-vente.
 - Si vous continuez à utiliser le produit sans prendre les mesures appropriées, vous risquez un choc électrique ou un incendie.
- N'essayez pas de démonter le produit, de le réparer ou de le modifier vous-même. Veuillez contacter le centre d'assistance si vous avez besoin de le réparer.
 - Un incendie ou un choc électrique peut se produire.
- Ne placez pas d'objets contenant du liquide, tels que des vases, des tasses, etc. sur le produit, afin d'éviter toute infiltration de liquide dans celui-ci.
 - Le non-respect de cette consigne peut entraîner un incendie, une électrocution, un dysfonctionnement ou une déformation de l'appareil.
- N'exercez pas de pression sur la surface du produit et ne le rayez pas avec vos mains ou un objet pointu tel qu'un clou, un crayon ou un stylo. Veillez à ne pas heurter ni rayer la façade et les côtés de l'écran avec des objets métalliques.
 - Cela pourrait endommager le produit et provoquer son dysfonctionnement.
- Ne touchez pas le produit s'il a été exposé à la lumière du soleil ou à une lumière intense, vous risquez de vous brûler.

- N'utilisez pas d'appareil électrique à haute tension à proximité du produit (par exemple, un tue-mouches électrique).
 - Cela peut entraîner un dysfonctionnement du produit en cas de décharge électrique.
- En cas de fuite de gaz, ne touchez pas la prise électrique et ouvrez les fenêtres pour assurer la ventilation.
 - Dans le cas contraire, le produit peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si vous faites tomber le produit ou si le boîtier est cassé, éteignez le produit et débranchez le cordon d'alimentation.
 - Si vous continuez à utiliser l'appareil sans prendre les mesures appropriées, un choc électrique ou un incendie peut se produire. Contactez le centre d'assistance.
- Ne laissez pas les petites pièces à la portée des enfants.
 - Si un enfant l'avale, consultez immédiatement un médecin.
- Tenez le produit hors de la portée des enfants. De même, ne jetez pas de jouets ou d'objets sur le produit ou l'écran.
 - Vous pourriez non seulement être blessé, mais également provoquer une panne ou endommager l'écran.
- Toutes les sources d'alimentation doivent être déconnectées en débranchant les câbles.



MISE EN GARDE

- Cet écran est un produit techniquement avancé qui contient plusieurs millions de pixels. Vous pouvez parfois voir des pixels lorsque vous regardez l'écran. Puisque ces pixels désactivés ne constituent pas un défaut, les performances et la fiabilité du produit ne s'en trouvent pas réduites.
- Ne déposez pas et ne stockez pas de substances inflammables près du produit.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer une explosion ou un incendie.
- Gardez la distance adéquate par rapport au produit.
 - Si vous regardez le produit de trop près, vous risquez d'endommager votre vue.
- Définissez la résolution et la fréquence appropriées selon les produits.
 - Cela peut endommager votre vue.
- Faites régulièrement des pauses lorsque vous travaillez longtemps avec le produit.

Précautions relatives à l'utilisation de la télécommande

AVERTISSEMENT

- Évitez les endroits très humides.
 - Cela risquerait de provoquer un choc électrique ou d'endommager le produit.
- N'exposez pas les piles à une chaleur excessive, telle que celle des rayons directs du soleil, d'une cheminée et des radiateurs électriques.
 - Cela pourrait provoquer un incendie et vous blesser.
- Assurez-vous que les enfants n'avalent pas les piles de la télécommande lorsque vous les remplacez. Ne laissez pas les piles à portée des enfants.
 - Si un enfant avale une pile, consultez immédiatement un médecin.
- Ne jetez pas les batteries dans un feu.
 - Mettez les piles au rebut dans un centre de recyclage à proximité de chez vous ou chez un revendeur qui traite les piles.
- Les piles usagées, y compris les piles rechargeables, doivent être recyclées séparément des déchets.
 - Mettez les piles usagées et les piles rechargeables au rebut dans un centre de recyclage à proximité de chez vous ou chez un revendeur qui traite les piles.

MISE EN GARDE

- Ne démontez pas les piles et ne provoquez pas de court-circuit.
 - Cela pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie.
- La télécommande risque de ne pas fonctionner correctement en plein soleil ou sous une lampe puissante. Déplacez le produit s'il est utilisé dans ces conditions.
- Vérifiez qu'il n'y ait aucun obstacle entre le moniteur et la télécommande.
- N'utilisez pas simultanément de nouvelles piles et des piles usagées.
 - Une pile en surchauffe ou présentant une fuite est susceptible d'entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Utilisez uniquement le type de piles spécifié. N'insérez pas de piles non rechargeables dans le chargeur.
 - Une pile en surchauffe ou présentant une fuite est susceptible d'entraîner un incendie ou un choc électrique.

Précautions à prendre pour éviter la rémanence

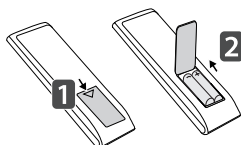
- L'affichage d'une image fixe pendant une période prolongée peut endommager l'écran et provoquer une rémanence de l'image. La plupart des produits d'autres marques ont le même problème. Les dommages causés de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
 - Utilisez un économiseur d'écran lorsque vous utilisez l'écran de manière prolongée.

Mise au rebut du produit

- Ne jetez pas ce produit avec les ordures ménagères.
- La mise au rebut de ce produit doit être effectuée conformément aux réglementations en vigueur dans votre pays.

UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE

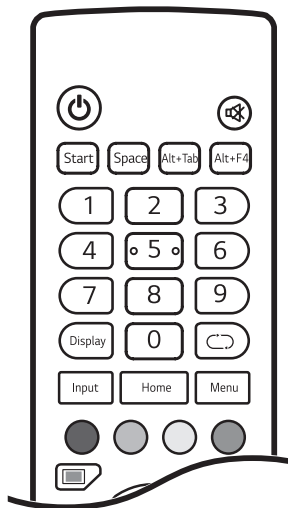
Les descriptions contenues dans ce manuel font référence aux touches de la télécommande. Veuillez lire attentivement ce manuel pour utiliser correctement le moniteur. Pour mettre des piles dans la télécommande, ouvrez le couvercle, placez les piles (1,5 V AAA). Associez les pôles \oplus et \ominus selon les indications de l'étiquette placée à l'intérieur du compartiment, puis refermez le couvercle. Pour retirer les piles, inversez la procédure d'installation. L'aspect réel des accessoires peut différer des illustrations.



MISE EN GARDE

- N'associez pas des piles neuves avec des piles anciennes, car cela pourrait endommager la télécommande.
- Veillez à orienter la télécommande vers le capteur situé sur le moniteur.
- Certaines des fonctionnalités de la télécommande peuvent ne pas être prises en charge sur certains modèles.
- Les piles et batteries internes au produit ou raccordées à celui-ci ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telle que celle du soleil, d'un feu ou d'une origine similaire.

* Selon le modèle



⏻ (MARCHE/ARRÊT) Permet d'allumer ou d'éteindre le moniteur.

🔇 (SOURDINE) Permet de couper tous les sons.

Start (Ordinateur intégré) Fonctionne de la même manière que la touche Windows.

Space (Ordinateur intégré) Fonctionne de la même manière que la touche Espace.

Alt+Tab (Ordinateur intégré) Fonctionne de la même manière que la combinaison de touches Alt + Tabulation.

Alt+F4 (Ordinateur intégré) Fonctionne de la même manière que la combinaison de touches Alt + F4.

Touches numériques Permet de saisir des caractères numériques en fonction du réglage.

Display Permet d'afficher l'entrée externe actuellement appliquée à l'écran.

Input Permet d'afficher la fenêtre des paramètres d'entrée externe.

Home Permet de rétablir l'écran par défaut.

↺ La fonction n'est pas prise en charge dans ce modèle.

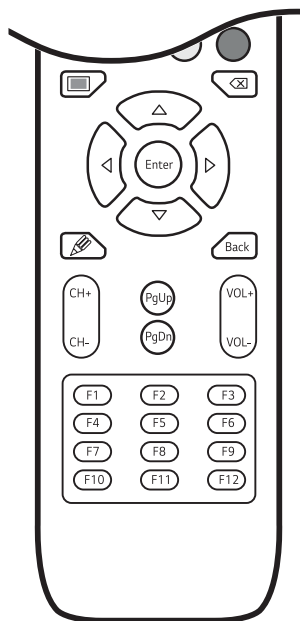
Menu Permet d'afficher la fenêtre des paramètres généraux.


● Permet d'activer ou de désactiver le bouton d'alimentation ou la fonction tactile à l'avant du produit.


● Permet d'activer ou de désactiver le bouton d'alimentation à l'avant du produit.

○ Permet d'activer ou de désactiver la fonction tactile.

● Permet d'activer ou de désactiver la fonction de mise en pause de l'écran.



 Permet d'allumer ou d'éteindre tout l'écran.

 (Ordinateur intégré) Fonctionne de la même manière que la touche Retour arrière.

Boutons de navigation Permettent de parcourir les menus ou options.

Enter Permet de sélectionner les menus ou options et de confirmer votre entrée.

 Permet d'activer la fonction de note.

Back Permet de revenir à l'étape précédente dans une application interactive.

CH+/- Permet de faire défiler les chaînes/programmes mémorisés.

PgUp Permet d'aller dans la partie supérieure de l'écran.

PgDn Permet d'aller dans la partie inférieure de l'écran.

VOL+/- Permet de régler le volume.

Touches de fonction (ordinateur intégré) Fonctionnent de la même manière que la touche de fonction.

ÉTABLIR DES CONNEXIONS

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes à votre moniteur. Changez le mode d'entrée et sélectionnez le périphérique externe que vous voulez connecter.

Pour plus d'informations sur la connexion de périphériques externes, reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le périphérique en question.

Connexion à un PC

Certains câbles ne sont pas fournis.

Votre moniteur prend en charge la fonction Plug and Play*.

* Plug and Play: il s'agit d'une fonction permettant à un ordinateur de reconnaître les périphériques branchés, sans configuration préalable ni intervention de l'utilisateur au démarrage.

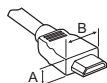
Raccordement du périphérique externe

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD ou un magnétoscope au moniteur et sélectionnez le mode d'entrée approprié.

Certains câbles ne sont pas fournis. Pour une qualité d'image et de son optimale, il est conseillé d'utiliser un câble HDMI pour raccorder un périphérique externe à votre moniteur.

! REMARQUE

- Pour une qualité d'image optimale, il est conseillé de raccorder le moniteur à l'aide d'un câble HDMI.
- Afin de respecter les spécifications du produit, utilisez un câble d'interface blindé à noyau de ferrite, comme par exemple un câble DVI-D.
- Si vous allumez le moniteur alors qu'il a refroidi, l'écran peut présenter un scintillement. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Utilisez un câble HDMI®/TM haut débit. (3 m ou moins)
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI®/TM haute vitesse
 - Câble HDMI®/TM haute vitesse avec Ethernet



HDMI : A ≤ 11,65 mm ; B ≤ 20,65 mm

USB : A ≤ 8,3 mm ; B ≤ 16 mm

- Si vous n'entendez aucun son en mode HDMI, vérifiez les paramètres de votre ordinateur. Certains ordinateurs nécessitent que vous définissiez manuellement le mode HDMI pour la sortie audio par défaut.
- Si vous voulez utiliser le mode HDMI-PC, vous devez régler votre PC/DTV sur le mode PC.
- Si vous utilisez le mode HDMI-PC, il se peut que vous rencontriez des problèmes de compatibilité.
- Assurez-vous que le câble d'alimentation est déconnecté.
- Pour brancher une console de jeu sur le moniteur, utilisez le câble fourni avec la console de jeu.
- Le contenu ne peut pas être transféré du port HDMI INPUT au port HDMI OUT. (Le port HDMI OUT prend en charge uniquement Android/VGA/USB.)
- Un terminal d'entrée externe spécifique et un terminal tactile sont associés. Lorsque vous utilisez le terminal tactile, connectez les terminaux associés. (Modèle tactile)
 - HDMI1/HDMI2 : Touch 1
 - HDMI3/VGA : Touch 2



MISE EN GARDE

- Branchez le câble de signal d'entrée et serrez les vis dans le sens des aiguilles d'une montre.
- N'appuyez pas de manière prolongée sur l'écran, car cela pourrait provoquer une distorsion temporaire de l'image.
- Évitez de placer des objets réfléchissants à moins de 50 cm du moniteur.
- Afin d'éviter l'apparition d'une image rémanente, ne laissez pas une image fixe s'afficher de façon prolongée. Configurez si possible un écran de veille.
- Si vous placez un périphérique doté d'une connexion sans fil à proximité du moniteur, il se peut que celui-ci brouille l'image.



REMARQUE

- Le contenu relatif au logiciel est susceptible de changer sans notification préalable, afin de garantir les mises à niveau des fonctions du produit.
- Certaines fonctions décrites dans le manuel de l'utilisateur peuvent ne pas être prises en charge par certains modèles et dans certains pays.
- SNMP 2.0 est pris en charge.

INTRODUCTION (Système d'exploitation IFP)

Solution de système d'exploitation IFP adaptée à l'enseignement :

- Lanceur de système d'exploitation flambant neuf, zones fonctionnelles très précises et raccourcis efficaces
- Nouveau design de la barre système, contrôle centralisé et prise en charge de la personnalisation
- Fonctionnement multifenêtres efficace et flexible, et solution unique pour IFP
- Smarter Note prend en charge la reconnaissance d'écriture, l'association graphique, la recherche par mot-clé, Smart Excel et l'embellissement de l'écriture manuscrite
- Plus d'outils de raccourcis afin d'aider les enseignants à créer une meilleure interaction pendant les cours
- Partage d'écran plus flexible, prise en charge de la mise en miroir sans client, partage d'écran de fenêtre personnalisé et synchronisation du bureau



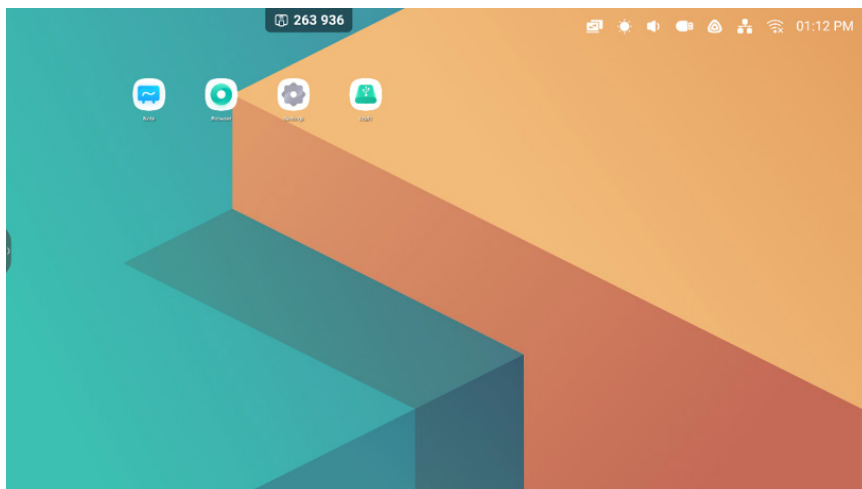
MISE EN GARDE

- L'interface ou l'expérience utilisateur de base, la configuration de l'application et la configuration des menus de ce manuel et du produit peuvent être différentes.

[Launcher]

Afin de permettre aux enseignants d'ouvrir facilement et efficacement des applications, des fichiers et des pages Web fréquemment utilisés dans l'enseignement, le [Launcher] d'enseignement général a ajouté une zone de raccourcis pour les enseignants dans les zones fonctionnelles. Il suffit aux enseignants de faire glisser ou d'envoyer les applications, les dossiers/fichiers et les pages Web fréquemment utilisés vers [Launcher] pour les ouvrir rapidement. De plus, nous avons ajouté de nombreux fonds d'écran personnalisés à l'intention des enseignants.

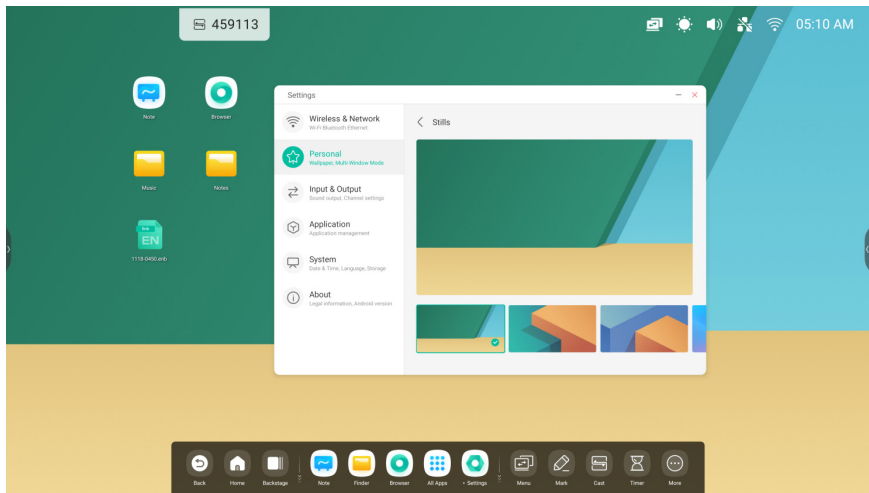
- 1 [Launcher] apparaît par défaut sur Android.



2 Créer et gérer les raccourcis des applications, des fichiers et des sites Web dans [Launcher] :




3 Personnaliser les fonds d'écran colorés :



[Status Bar]

La zone supérieure droite est la barre d'état supérieure, qui comprend :

[Touch Menu]

Quand vous cliquez sur l'icône , la fenêtre [Touch Menu] s'ouvre. Elle vous permet de modifier les sources d'entrée.



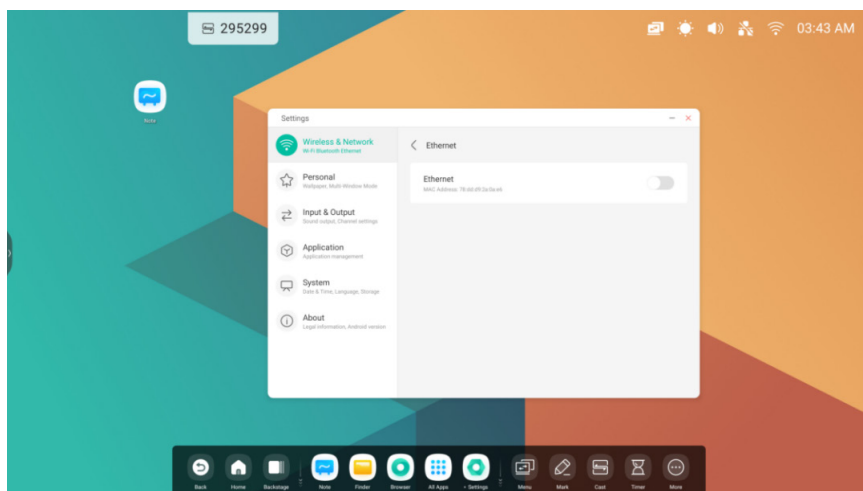
[Brightness and Sound]

Quand vous cliquez sur l'icône , la fenêtre [Touch Menu] s'ouvre. Elle vous permet de personnaliser les réglages.




[Ethernet]

Cliquez sur l'icône  en haut à droite pour ouvrir la page [Settings] → [Ethernet].

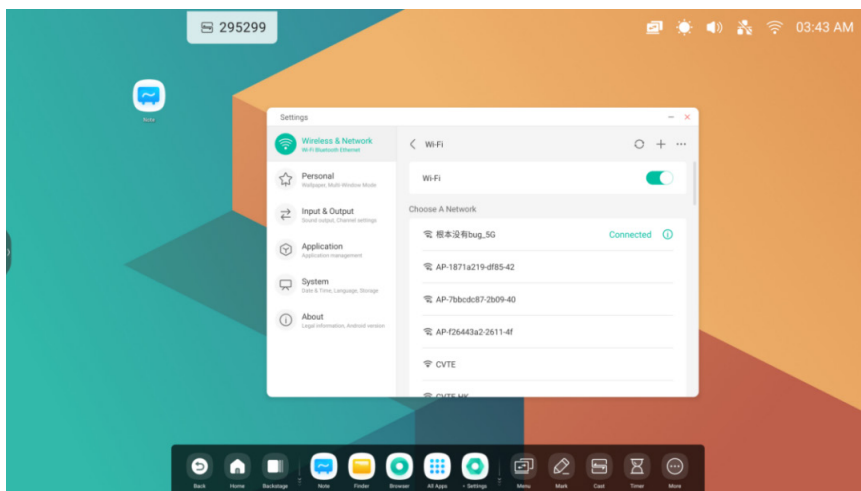


[Hotspot]

Lorsque vous cliquez sur l'icône , la page [Settings] → [Hotspot], où vous pouvez configurer un point d'accès, s'ouvre.

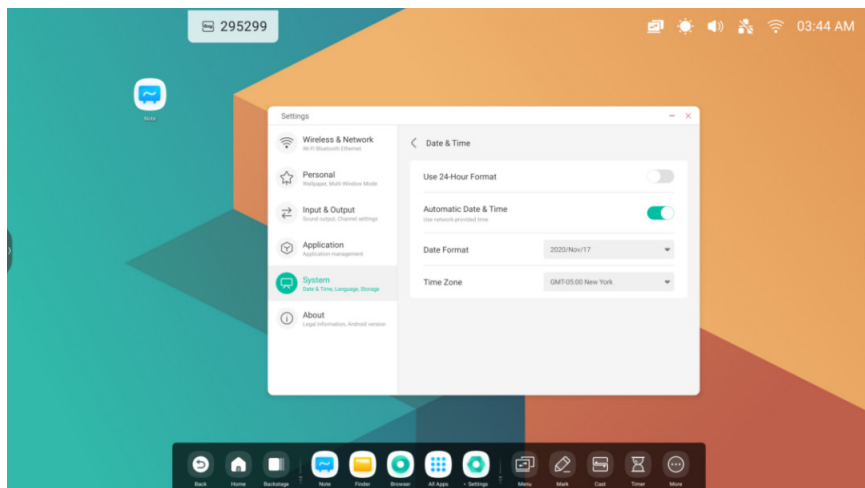
[Wi-Fi]

Si vous insérez un module Wi-Fi, l'icône  apparaît dans le coin supérieur droit. Cliquez dessus pour ouvrir la page [Settings] → [Wi-Fi].



[Time]

Cliquez sur **03:41 AM** pour ouvrir la page [Settings] → [Date & Time].



[Shortcut Area]

La zone centrale est la zone de stockage des entrées de raccourci, dont les types incluent :

Raccourci d'application

Faites glisser l'icône depuis [All Apps] vers [Launcher] pour créer le raccourci.

Étape 1 : faites glisser les icônes des applications depuis [All Apps].



Étape 2 : faites glisser l'icône vers la zone de stockage où vous souhaitez la placer.



Étape 3 : relâchez la souris pour créer le raccourci.



Pour lancer l'application rapidement, vous pouvez désormais cliquer sur l'icône correspondante.



[File Shortcut]

Faites glisser ou envoyez des fichiers/dossiers depuis [Finder] vers [Launcher] pour créer le raccourci.

Étape 1 : faites glisser les fichiers/dossiers depuis [Finder].



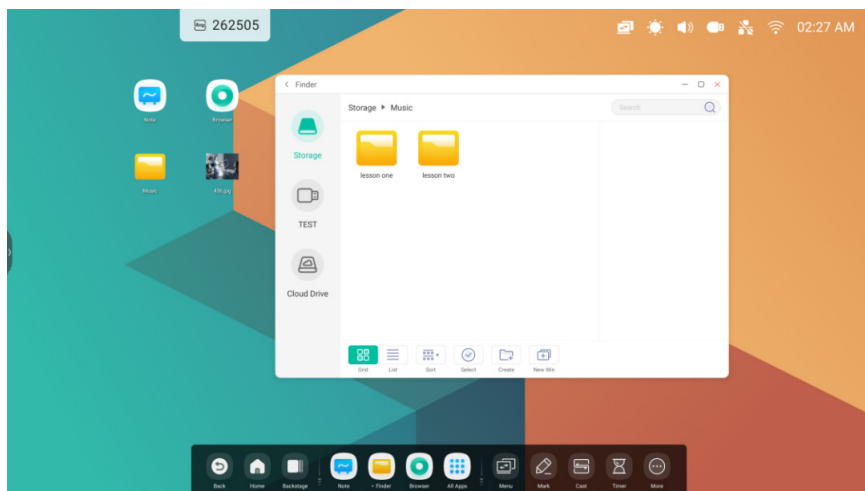
Étape 2 : faites glisser l'icône vers la zone de stockage où vous souhaitez la placer.



Étape 3 : relâchez la souris pour créer le raccourci.

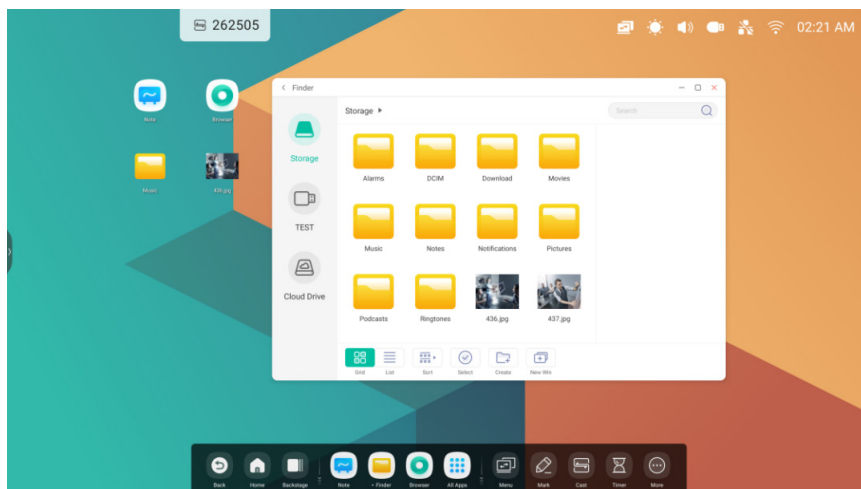
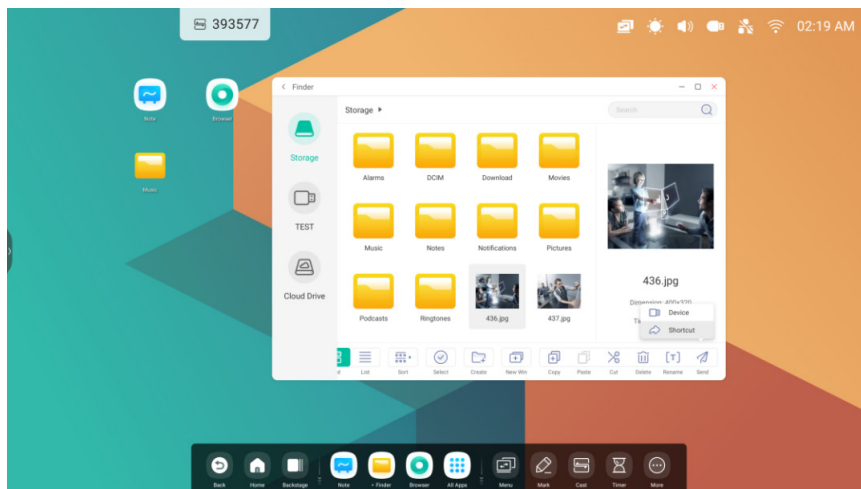


Pour accéder au dossier rapidement, vous pouvez désormais cliquer sur l'icône correspondante.



Conseil 1 : il existe une autre façon de créer un raccourci.

Sélectionnez le fichier → cliquez sur [Send] en bas de l'écran → sélectionnez [Shortcut] pour créer le raccourci.



Pour ouvrir le fichier rapidement, vous pouvez désormais cliquer sur l'icône correspondante.

Conseil 2 : appuyez longuement sur l'icône pour identifier rapidement le chemin d'accès au fichier source.



[USB Shortcut]

Si vous insérez un périphérique de stockage USB, une entrée de raccourci apparaît dans [Launcher]. Cliquez dessus pour ouvrir votre périphérique de stockage USB dans [Finder].



[Shortcut Management]

Appuyez longuement sur les raccourcis ou faites-les glisser pour les gérer :

[Remove]

Appuyez longuement sur l'icône pour faire apparaître la barre de menus et cliquez sur [Remove] pour supprimer l'entrée de raccourci dans [Launcher].



[Change Position]

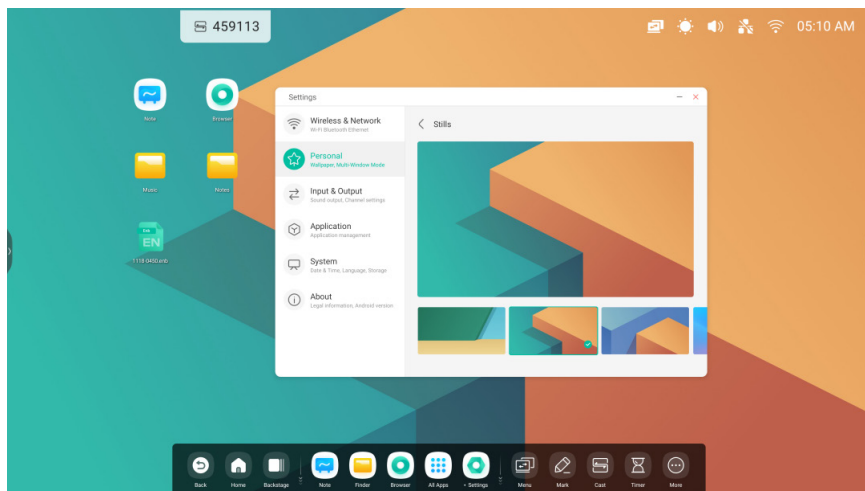
Appuyez longuement sur l'icône et faites-la glisser pour modifier sa position dans [Launcher].



[Wallpaper]

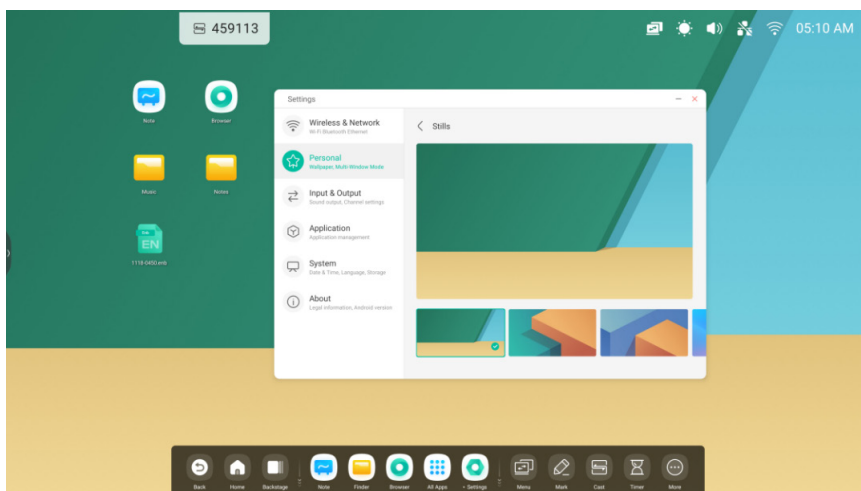
[Launcher] propose aux enseignants des fonds d'écran personnalisés :

[Default Wallpaper]



[Custom Wallpaper]

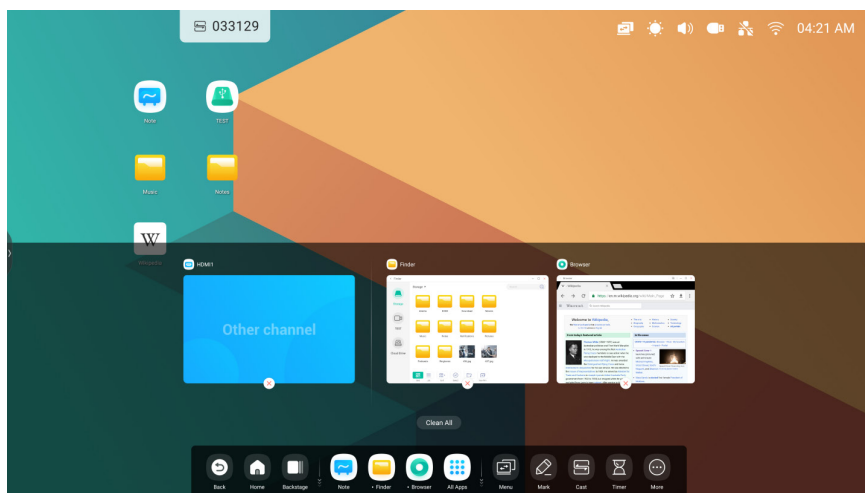
Ouvrez la page [Settings] → [Personal] → [Wallpaper] → [Stills] pour définir les fonds d'écran.



[System Bar]

À l'aide d'outils et de différents scénarios, [System Bar] permet aux enseignants de gérer les tâches et de passer d'une tâche à une autre de manière centralisée et efficace. La barre système comprend principalement trois éléments du contenu : le gestionnaire de tâches, le gestionnaire d'applications et le gestionnaire d'outils. Les enseignants peuvent ainsi activer uniformément les éléments de cet intégrateur. En parallèle, elle aide également les enseignants à personnaliser la configuration et la gestion en fonction de leurs méthodes d'enseignement. Par défaut, l'enseignant peut utiliser les raccourcis situés en bas et de chaque côté de l'écran. Il peut aussi configurer la visibilité des éléments dans [Settings] en fonction de ses habitudes d'utilisation.

1. Contrôler de manière centralisée l'avancement des sources d'entrée, des tâches, des applications et des outils
Source d'entrée et applications en cours d'exécution



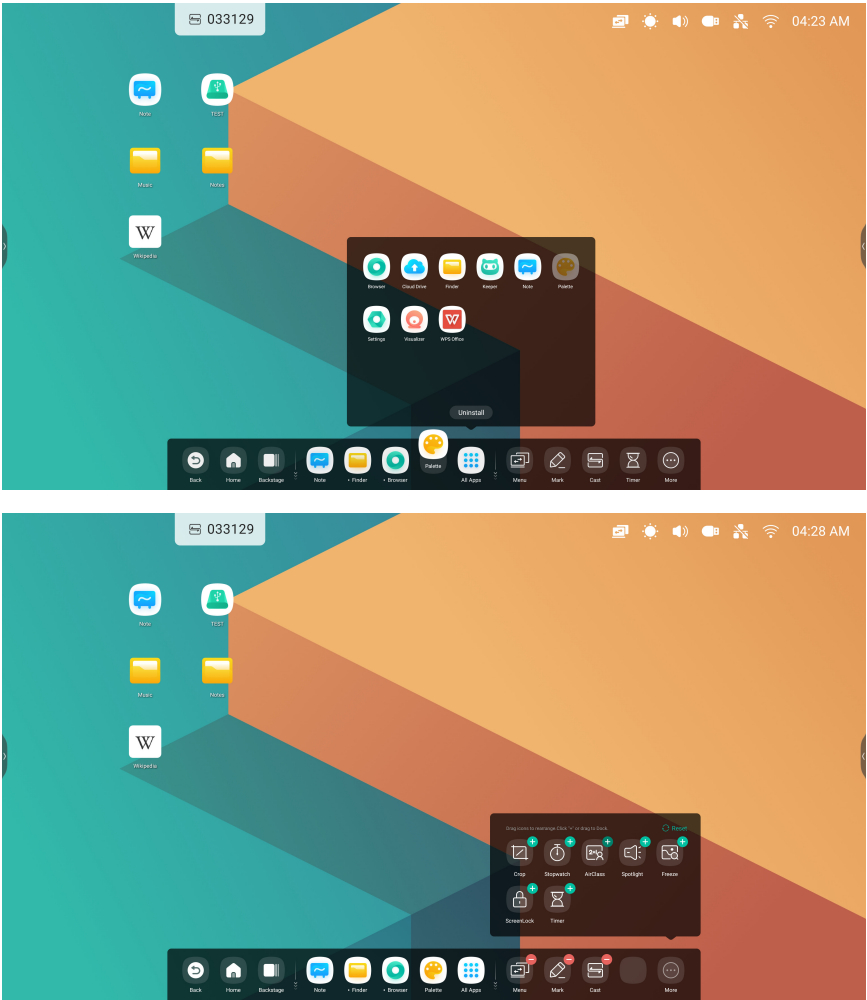
[All Apps]



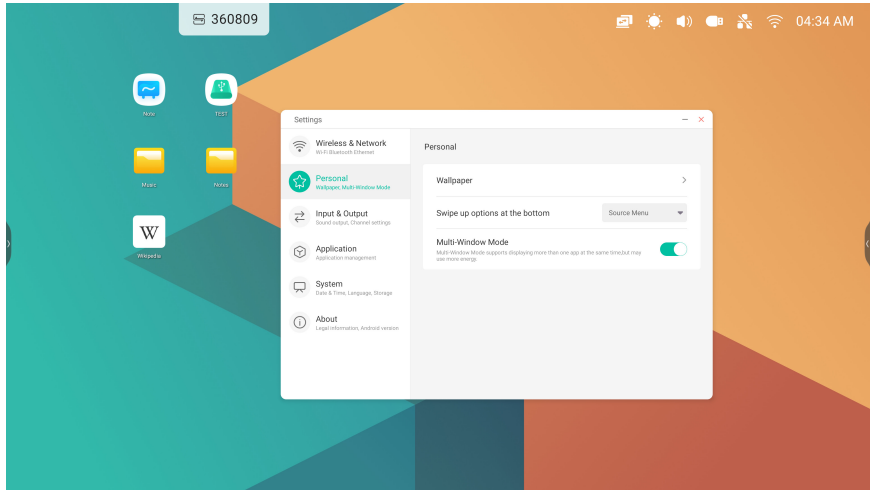
Tous les outils



2. Personnaliser l'affichage de [System Bar], y compris le contenu et la position
Personnaliser le contenu






Personnaliser la position



[Navigation Bar]

Gestionnaire des tâches dans [System Bar], contrôlez l'avancement des tâches ici :

Contenus	Description
[Back]	Cliquez sur  pour revenir à la dernière interface d'exploitation.
[Home]	Cliquez sur  pour revenir au bureau.
[Backstage]	Cliquez sur  pour faire apparaître la fenêtre et afficher les applications et sources d'entrée récentes.

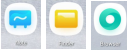

[Backstage]

Pour supprimer tous les avancements, cliquez sur la touche [Clean All], ou supprimez les avancements en les faisant glisser vers le haut. Vous pouvez également cliquer sur l'un des processus pour y accéder.



[Application Center]

Un lanceur et gestionnaire d'applications dans [System Bar]. Toutes les applications peuvent être localisées ici.

Contenus	Description
[Default Shortcut]	
	[System Bar] affiche les applications par défaut suivantes : [Note], [Finder], [Browser] Cliquez sur le raccourci pour démarrer un processus.
[All Apps]	
	Les applications installées par défaut incluent : [Browser], [Cloud Drive], [Email], [Finder], [Keeper], [LG ConnectedCare DMS], [Note], [Palette], [Settings], [OfficeSuite], [LG CreateBoard Share]
Applications en cours d'utilisation	Cliquez sur une application en cours d'exécution et continuez le processus.

[Default Shortcut]

Prise en charge de la création de 4 raccourcis d'applications fréquemment utilisées dans [System Bar].
Les enseignants peuvent faire glisser et déposer d'autres raccourcis d'application afin de les remplacer.

Étape 1 : cliquez sur [All Apps] et recherchez l'application que vous voulez.



Étape 2 : appuyez longuement sur l'icône et faites-la glisser.



Étape 3 : accédez à [System Bar] pour créer un raccourci dans la zone de raccourci par défaut.

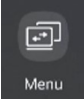




















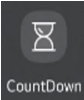


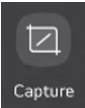
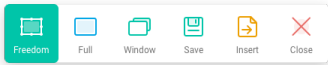
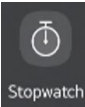
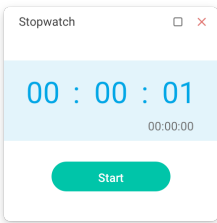
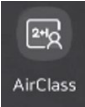
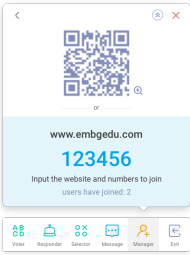
[Small Tools]

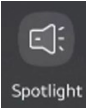


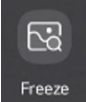






Grâce aux outils, l'enseignant peut améliorer le degré d'interaction avec les élèves, pour une expérience d'apprentissage plus amusante :

Liste d'outils

Outils disponibles : [Menu], [Annotation], [CountDown], [Capture], [Stopwatch], [AirClass], [Spotlight], [Freeze], [ScreenLock] et [Record].

Icône	Fonction	Description
	[Menu]	<div><div>Common settings</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div> <div><div>1 Affiche toutes les sources d'entrée, y compris [PC], [Android], [HDMI], [Type-C] et [VGA].</div><div>2 Affiche des paramètres plus avancés, y compris [Audio], [Screen], [Display] et [Adjust] pour la source d'entrée.</div></div>
	[Annotation]	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div>1 Permet aux enseignants d'écrire sur les applications, vidéos, sites Web, documents ou images.</div><div>2 Qu'il utilise d'autres sources d'entrée ou Android, l'enseignant peut prendre des notes sur n'importe quel contenu affiché à l'écran.</div></div></div>
	[CountDown]	<div><div>Timer</div><div><div>230059</div><div>00 : 01 : 00</div><div>010201</div></div><div><div>Start</div><div>Ring when time is up</div></div></div> <div>Un outil qui permet de décompter le temps à partir d'un intervalle spécifié.</div>

Icône	Fonction	Description
	[Capture]	<div data-bbox="352 204 680 268"></div> <div data-bbox="341 292 1031 406"><p>1 Les enseignants peuvent faire des captures d'écran de tout ce qui est affiché à l'écran, y compris du contenu provenant d'applications, de sites Web et de vidéos.</p><p>2 L'enseignant peut sélectionner les modes [Freedom], [Full] et [Window].</p><p>3 Prend en charge l'insertion d'un tableau blanc pour l'édition.</p></div>
	[Stopwatch]	<div data-bbox="348 416 565 639"></div> <div data-bbox="341 667 854 692"><p>Un outil qui permet de calculer le temps écoulé à partir de zéro.</p></div>
	[AirClass]	<div data-bbox="348 703 538 959"></div> <div data-bbox="341 975 1036 1088"><p>1 Les enseignants peuvent inviter les élèves à rejoindre les activités interactives via un code QR ou une adresse IP.</p><p>2 Cet outil comprend les activités de votant, de répondeur, de sélecteur, de message et d'autres activités diversifiées.</p></div>

Icône	Fonction	Description
 Spotlight	[Spotlight]	<div data-bbox="325 209 449 277"> Setting  Close</div> <p data-bbox="311 304 964 357">Les enseignants peuvent utiliser cette fonction pour se concentrer sur des zones spécifiques de l'écran.</p>
 Freeze	[Freeze]	<div data-bbox="325 373 557 442"> Zoom+  Zoom-  Default  Close</div> <p data-bbox="311 464 1003 491">L'enseignant peut figer et faire un zoom sur le contenu actuellement affiché à l'écran.</p>
 ScreenLock	[ScreenLock]	<p data-bbox="311 523 1005 576">L'enseignant peut verrouiller l'écran avec [ScreenLock] et le déverrouiller en saisissant le mot de passe défini dans [Settings].</p>
 Record	[Record]	<p data-bbox="311 655 546 683">Enregistrez l'écran lui-même.</p>

[Tools Customize]

Prise en charge de la création de 4 petits outils fréquemment utilisés dans [System Bar]. Les enseignants peuvent ajouter d'autres outils à partir de [More] pour les remplacer.

Étape 1 : cliquez sur [Edit] ou appuyez longuement sur l'icône des outils pour passer à l'état d'édition.



Étape 2 : cliquez sur - pour supprimer l'affichage dans [System Bar].



Cliquez sur + pour ajouter l'affichage dans [System Bar].

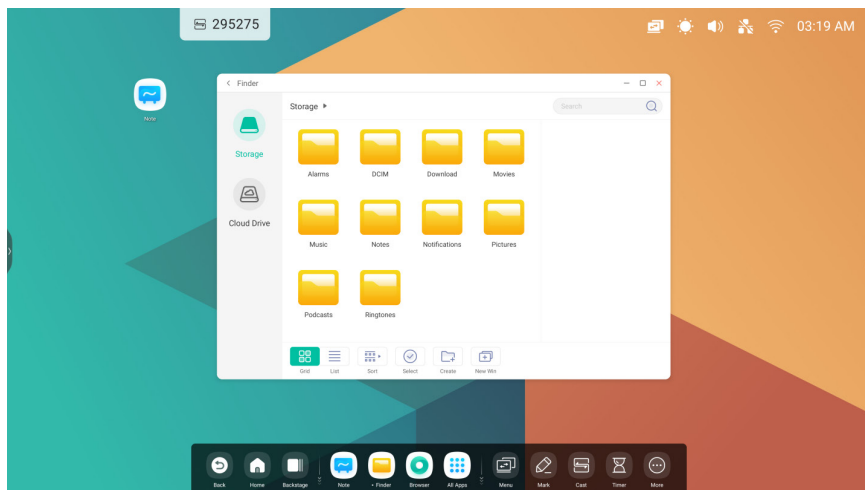


[System Bar Settings]

Par défaut, l'entrée est prévue en bas et sur les côtés de l'écran.



Les enseignants peuvent également configurer la visibilité des éléments dans les paramètres en fonction de leurs habitudes d'utilisation.

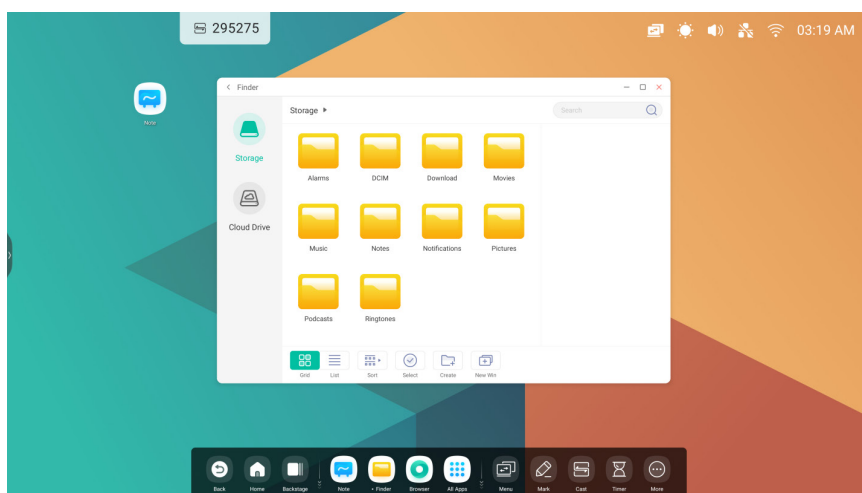


[Multi-Windows]

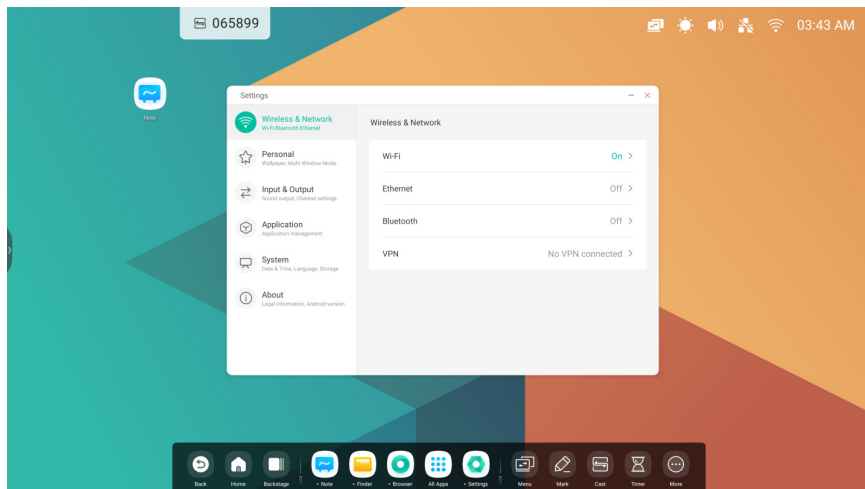
[Multi-Windows] fournit aux enseignants une nouvelle solution d'exploitation sur IFP. Grâce à l'affichage du contenu en mode fenêtre, l'enseignant peut facilement lire les informations du contenu dans la plage visible, même s'il se tient devant le grand écran. Grâce à la gestion des applications en mode fenêtre, l'enseignant peut contrôler librement et confortablement la taille d'affichage et la position de la fenêtre d'application. Grâce à la solution de fonctionnement multitâches, les enseignants peuvent afficher et utiliser plusieurs applications et outils simultanément, par exemple lorsqu'ils présentent le contenu du didacticiel et écrivent les points clés au tableau. En outre, les enseignants peuvent également faire glisser et transférer du contenu d'une application vers une autre afin d'échanger des informations entre différentes applications de manière plus pratique et efficace.

1 Solution grand écran plus adaptée pour la lecture du contenu :

Exemple 1 : [Finder] pour le mode Windows :

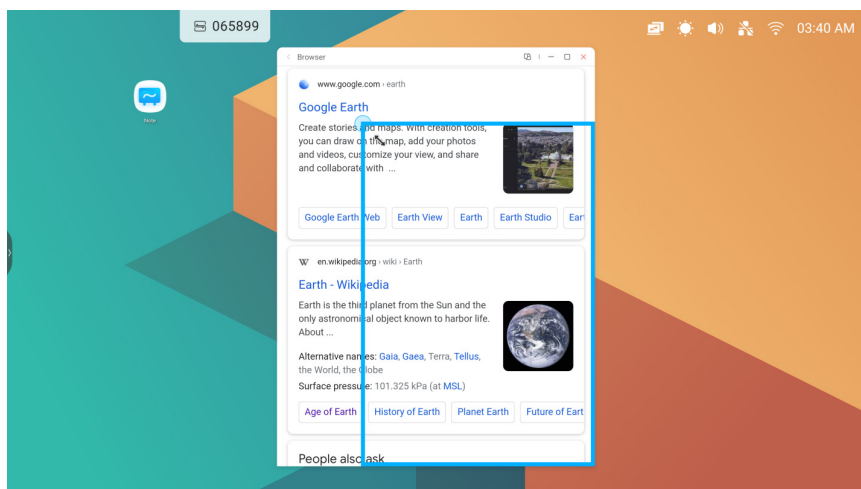


Exemple 2 : [Settings] pour le mode Windows :



2 Les enseignants peuvent facilement contrôler la taille et la position de la fenêtre :

Exemple 1 : faites glisser le bord pour modifier la taille de la fenêtre :

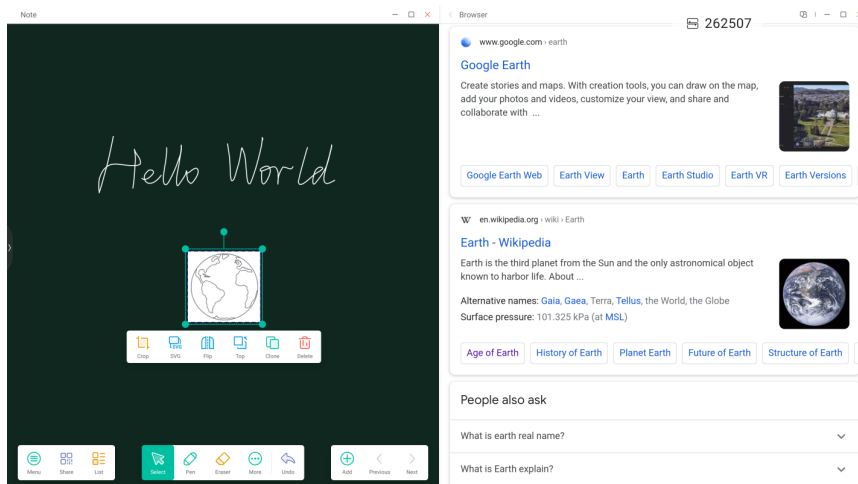


Exemple 2 : faites glisser la barre supérieure de la fenêtre vers le bord de l'écran pour passer rapidement à la taille 1/4 :

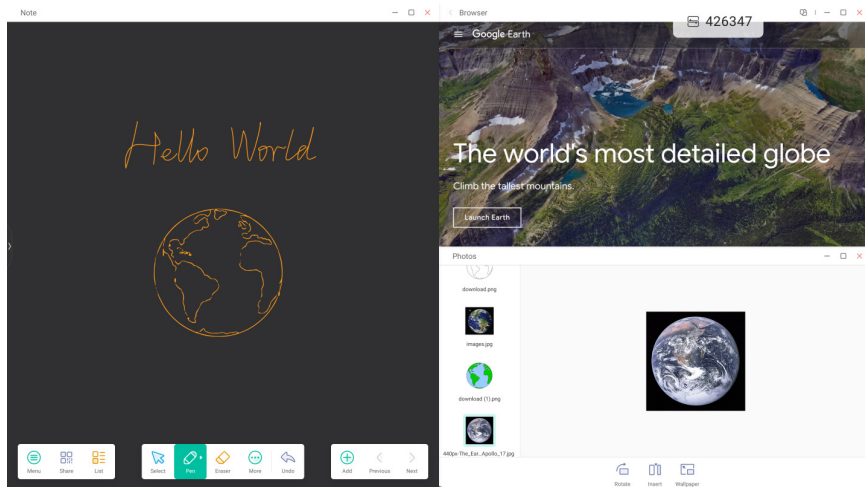


3 Afficher plus d'applications et d'outils à l'écran :

Exemple 1 : affichez efficacement le contenu pendant que vous effectuez un enregistrement sur [Note] :



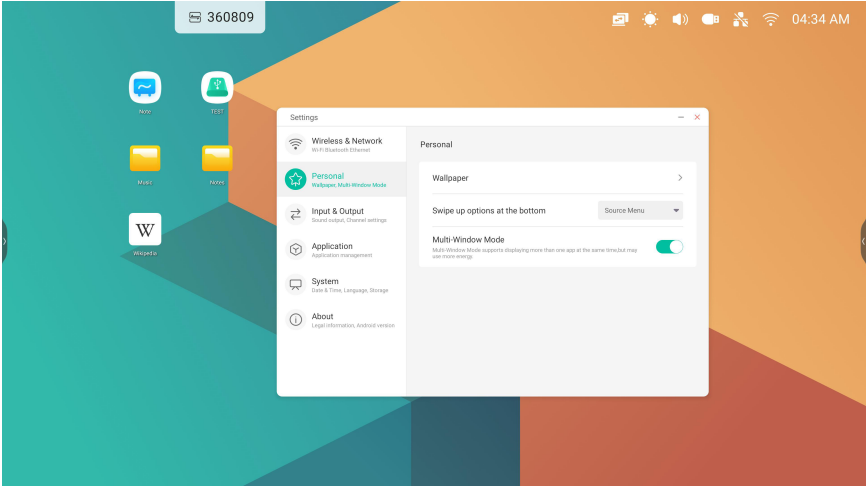
Exemple 2 : trois applications s'affichent à l'écran simultanément :



Conseils : [Finder] et [Browser] prennent en charge les nouvelles fenêtres :



4 [Multi-Window Mode] :

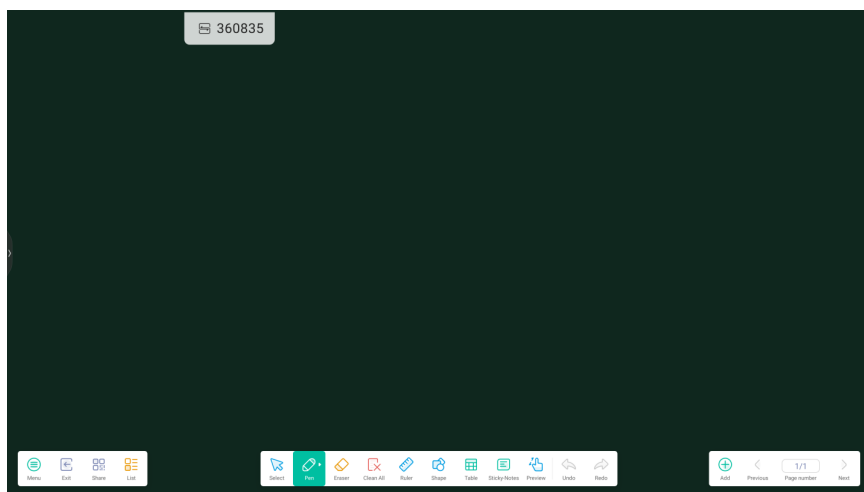


[All Apps]

Une variété d'applications IFP personnalisées sont disponibles, en fonction des scénarios d'enseignement. Les applications par défaut incluent [Note], [Palette], [Finder], [Browser], [Settings], [Cloud Drive], [OfficeSuite], [Photo], [Music], [Video], [Keeper], [Email], [LG ConnectedCare DMS] et [LG CreateBoard Share].

[Note]

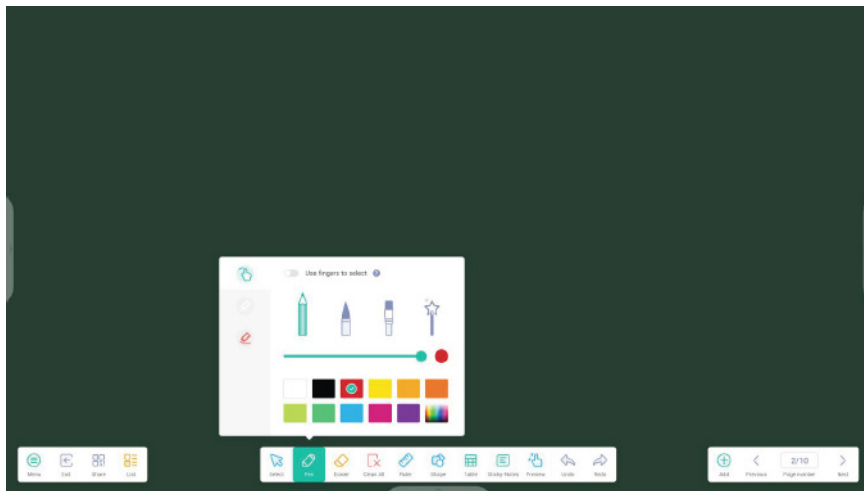
Cliquez sur  pour ouvrir [Note].



[Pen]

[Note] propose une large gamme de couleurs et de styles de stylo aux utilisateurs.

La fonction Double stylet vous permet de désigner deux couleurs et d'utiliser l'écriture dans l'application [Note].

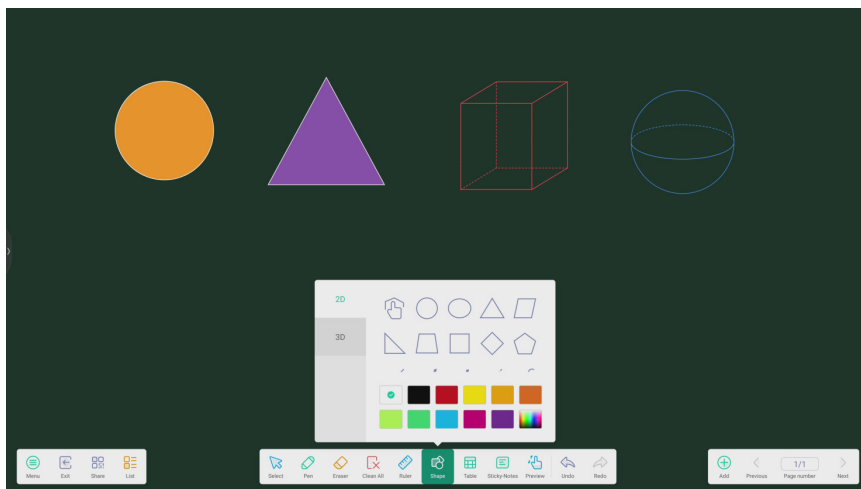


MISE EN GARDE

- La fonction Double stylet vous permet de désigner deux couleurs à utiliser avec le stylet, ce qui permet d'écrire et de dessiner.
- Le double stylet est initialement désactivé. Vous pouvez changer ce réglage dans le menu des paramètres pour utiliser un double stylet au lieu du stylet simple. (En bas à gauche [Menu] → [Settings] → Double stylet)
- Lors de l'utilisation d'un double stylet, les couleurs affichées peuvent être différentes selon l'angle de contact du stylet avec l'écran.

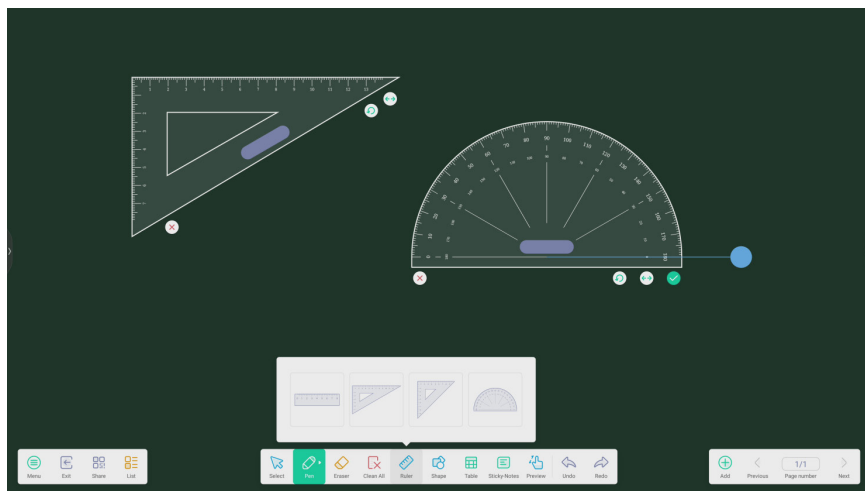
[Shape]

Note a une multitude de formes intégrées, y compris des formes planes bidimensionnelles et des formes géométriques tridimensionnelles, permettant aux enseignants de montrer rapidement des formes aux élèves.



[Ruler]

Grâce à l'outil de règle de Note, les enseignants n'ont plus besoin d'utiliser des outils de règle physiques. L'outil de règle aide également les enseignants à utiliser [Note].



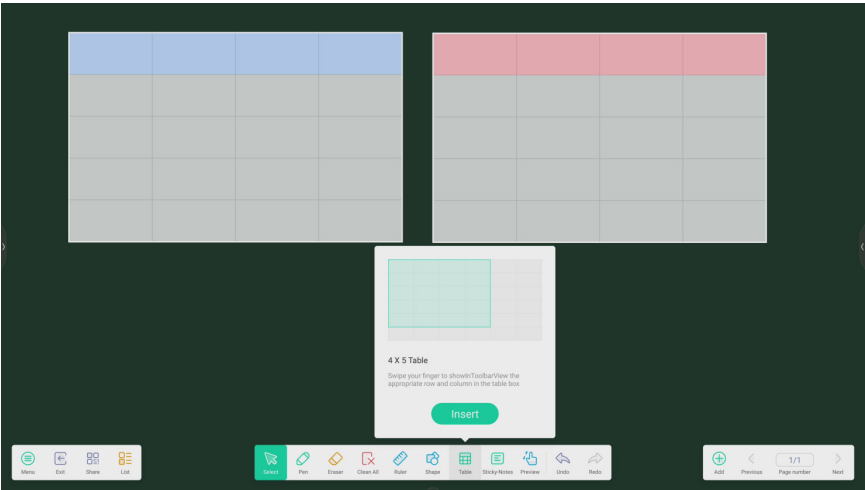
[Sticky Notes]

L'outil [Sticky Notes] de [Note] simule les scènes réelles de la vie, épingle des informations importantes sur la zone de dessin pour que les utilisateurs puissent les visualiser, et peut également être utilisé comme outil de brainstorming.



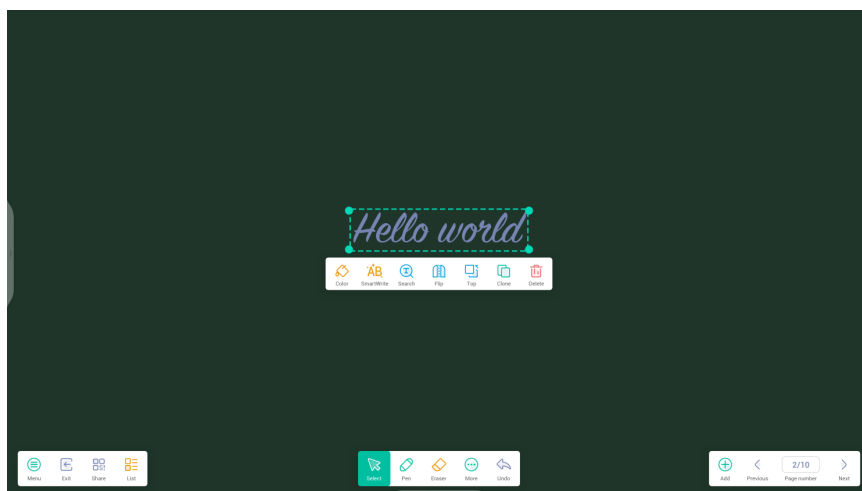
[Table]

Note prend en charge la création de plusieurs tableaux et leur affichage simultané.



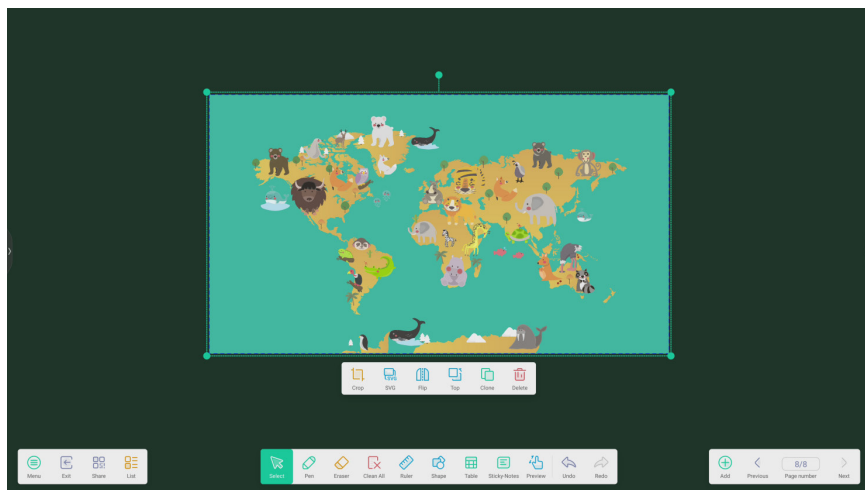
Fonction d'extension du stylet

Après avoir sélectionné l'écriture manuscrite, celle-ci peut être reconnue intelligemment comme une police embellie, puis recherchée et reproduite.



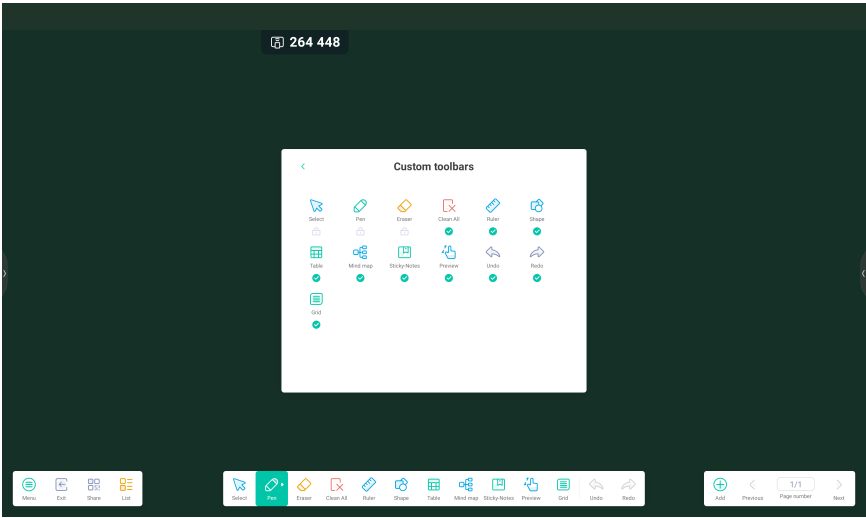
Fonction d'extension d'image

Après avoir sélectionné l'image, celle-ci peut être transformée en image vectorielle et l'image peut être reflétée.



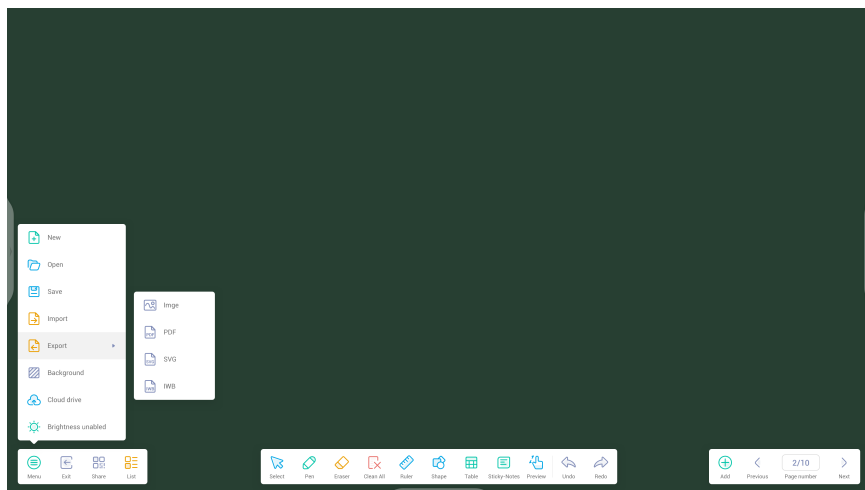
Barre d'outils personnalisée

Lorsque [Note] est en plein écran, vous pouvez choisir les outils qui apparaissent dans la barre d'outils et ceux à masquer dans le sous-menu dans [More].



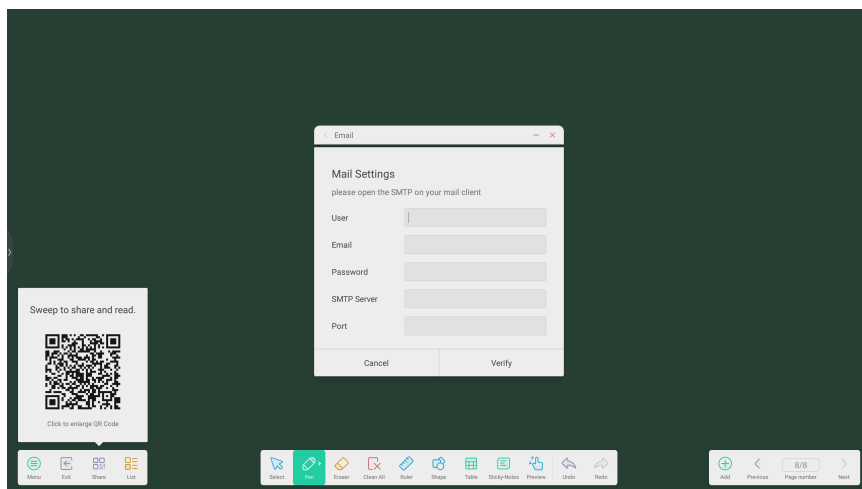
Importer et exporter des fichiers dans plusieurs formats

Note prend en charge l'importation de plusieurs formats de fichiers et l'exportation de fichiers dans plusieurs formats.



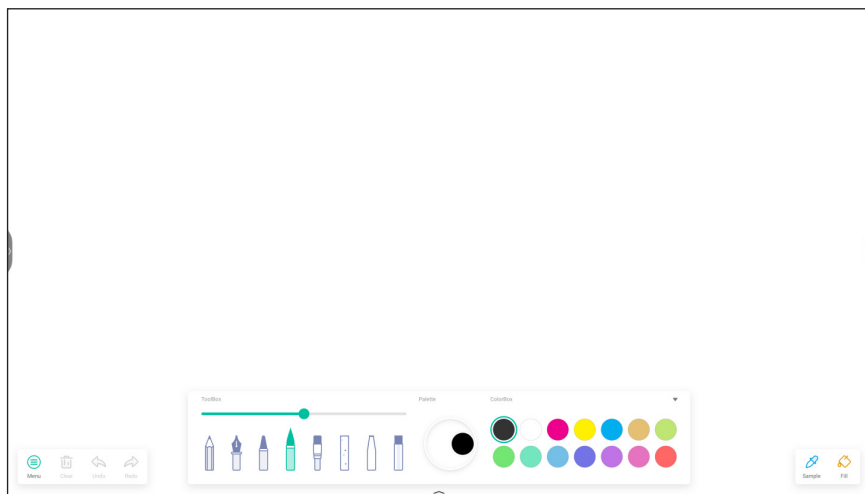
Plusieurs façons d'enregistrer des fichiers

En plus d'enregistrer des fichiers sur le système local et le disque U, [Note] prend également en charge la numérisation de fichiers avec des téléphones portables afin de les enregistrer ou de les envoyer par e-mail.



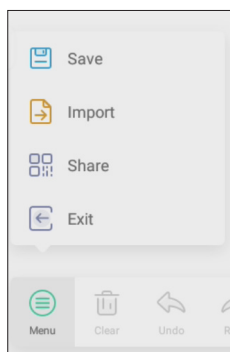
[Palette]

Cliquez sur  pour ouvrir [Palette].




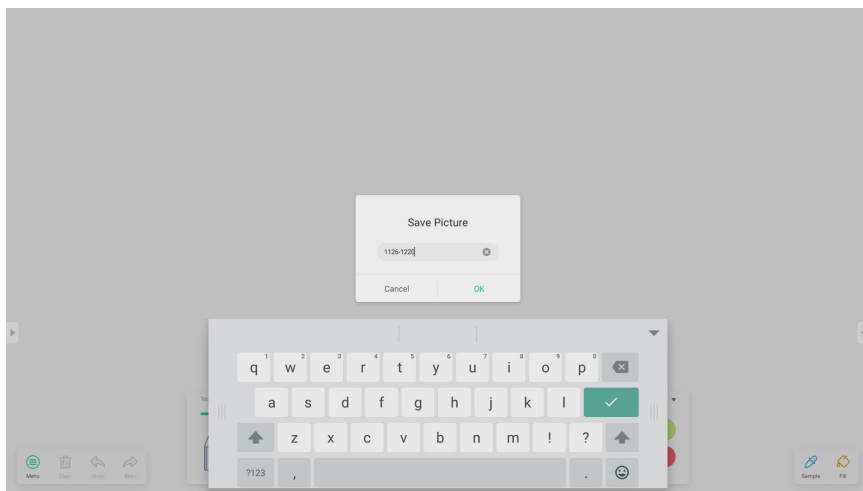
[Menu]

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre [Menu].




Menu Enregistrer

Cliquez sur  Save dans la fenêtre [Menu], puis sélectionnez l'emplacement du fichier que vous voulez enregistrer. Ensuite, vous pouvez personnaliser le nom du fichier (exemple ci-dessous).




Vous pouvez maintenant cliquer sur [OK] pour enregistrer vos travaux de palette dans la mémoire locale.

Menu Importer

Cliquez sur  Import dans la fenêtre Menu pour importer une image dans l'application [Palette]. Cette image est utilisée comme arrière-plan de la page actuelle (exemple ci-dessous).



Menu Partager


Quand vous cliquez sur  sur la fenêtre [Menu], un code QR est généré. Il vous permet de partager vos travaux de palette avec d'autres utilisateurs.



Menu Quitter

Quand vous cliquez sur , vous quittez l'application [Palette]. Attention, les travaux en cours non sauvegardés sont perdus.


[Clear]

Cliquez sur  pour effacer tout le contenu de la page actuelle.

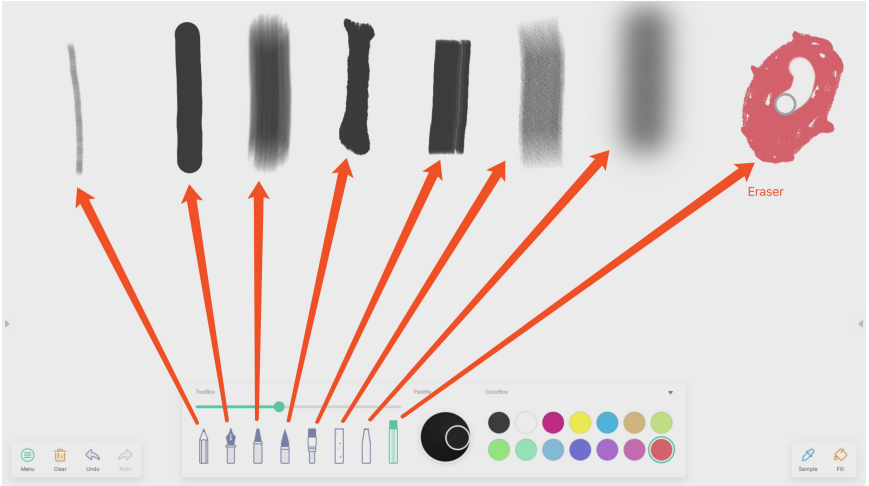
[Undo]

Cliquez sur  pour revenir à la dernière étape.

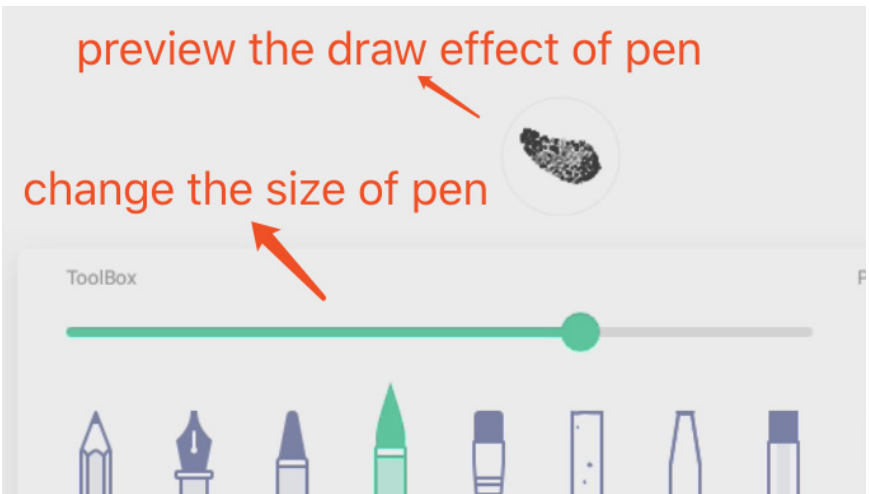
[Redo]

Cliquez sur  pour récupérer une étape.

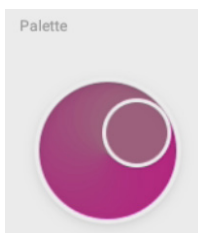
Stylets



Curseur de trait du stylet

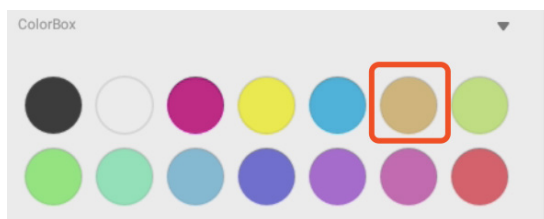


[Palette]



Vous pouvez utiliser la palette pour créer une couleur qui n'existe pas dans [Color Box].

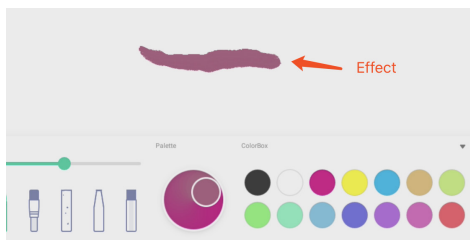
Étape 1 : cliquez sur une couleur dans [Color Box]. Exemple :



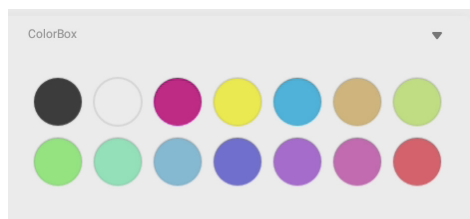
Étape 2 : faites glisser la molette sur [Palette] dans le sens horaire (exemple ci-dessous).



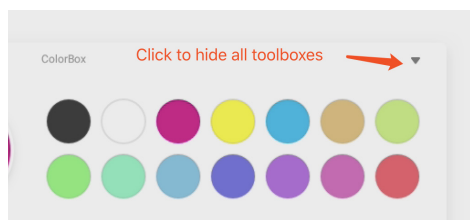
Répétez les étapes 1 et 2. Vous pouvez créer une couleur qui n'existe pas dans [Color Box]. Exemple :




Sélecteur de couleur

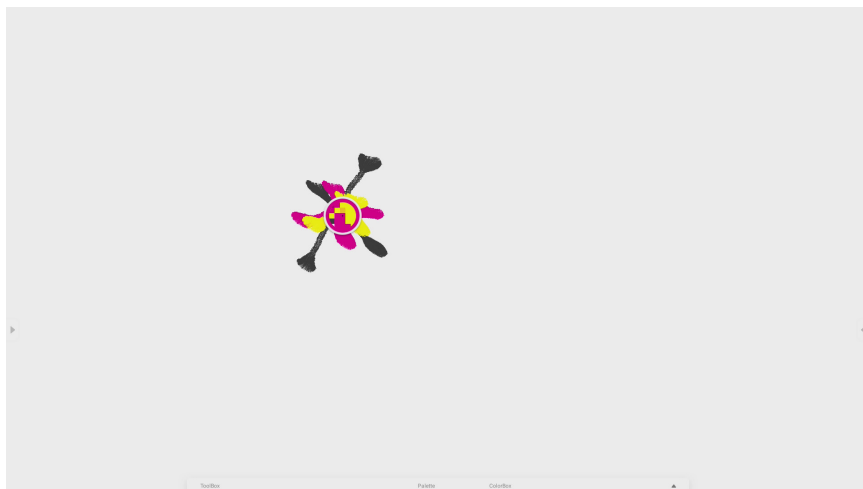


Masquer ou afficher la boîte à outils




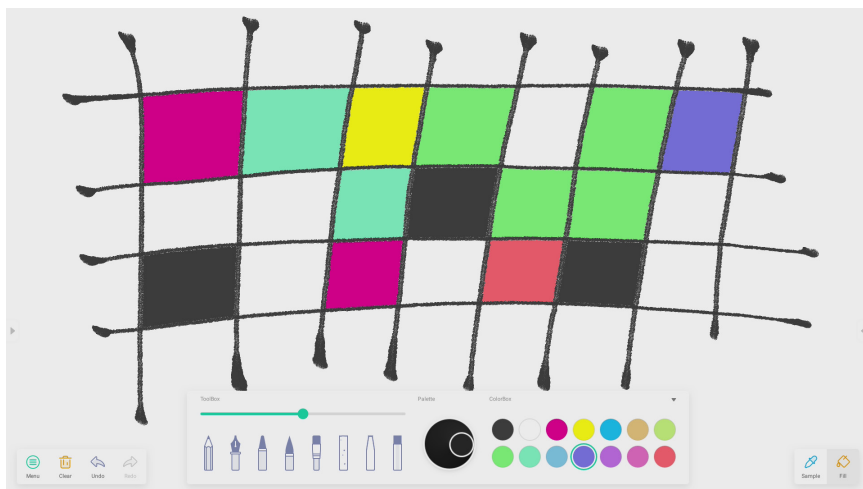
[Sample]

Cliquez sur  pour sélectionner une couleur sur la zone de dessin.



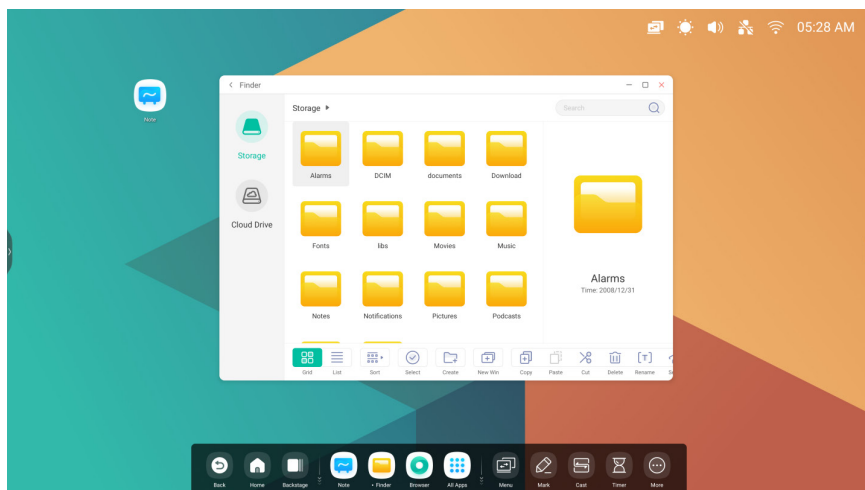
Remplir

Quand vous cliquez sur , vous basculez du mode stylet au mode remplissage. Dans ce mode, vous pouvez sélectionner une couleur dans [Color Box], puis remplir une zone délimitée. Exemple :

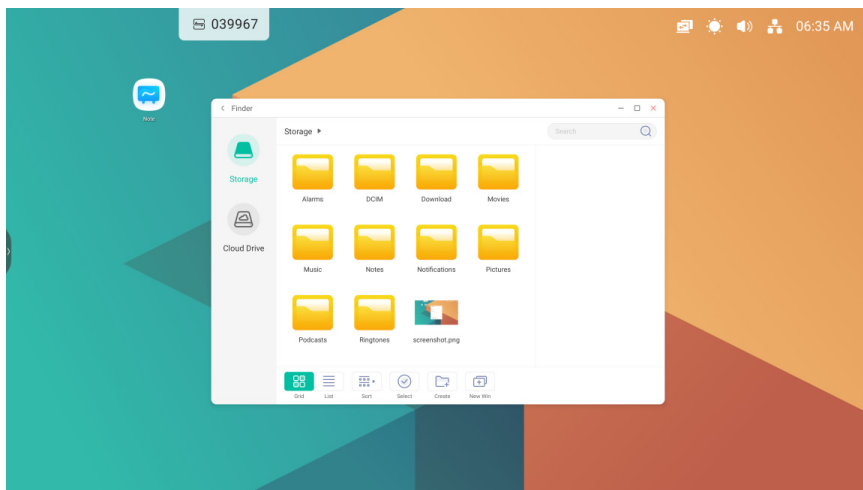


[Finder]

Cliquez sur  pour ouvrir [Finder].



[Storage]

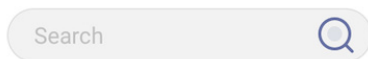



Les utilisateurs peuvent parcourir les ressources stockées dans le stockage local par catégorie, notamment les documents, les écrits du tableau blanc (pages enregistrées par le tableau blanc et la capture d'écran rapide), les vidéos, les images et les fichiers audio.

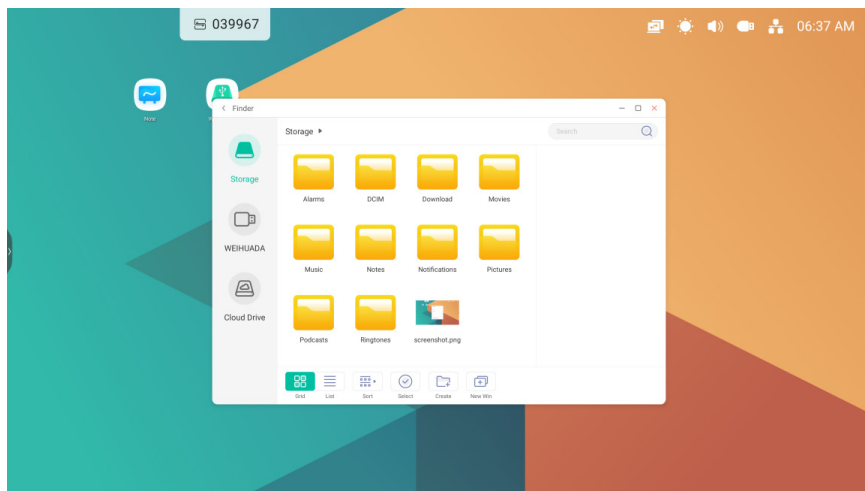
Face arrière

Cliquez sur le bouton < pour revenir à la page précédente.

Recherche

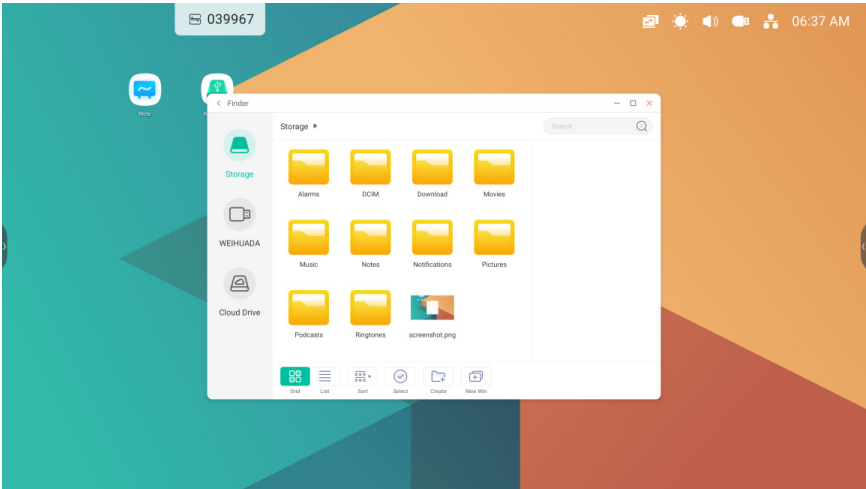



dans la zone de saisie située dans le coin supérieur droit de l'interface, entrez le nom de la ressource que vous souhaitez rechercher, puis cliquez sur  pour rechercher les ressources. Par exemple, en entrant « mot », vous pouvez trouver des ressources dont le nom est « mot ».

[USB]

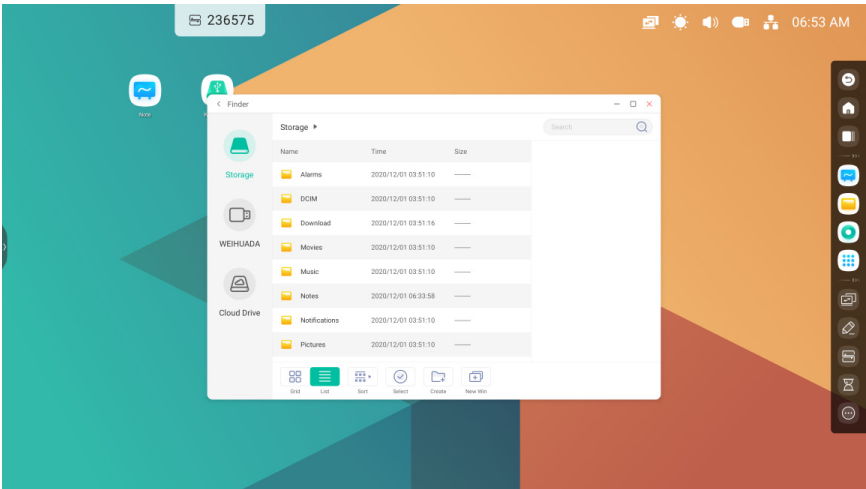
Les utilisateurs peuvent parcourir les ressources stockées dans le stockage [USB] par catégorie, notamment les documents, les écrits du tableau blanc (pages enregistrées par le tableau blanc et la capture d'écran rapide), les vidéos, les images et les fichiers audio.

Affichage [Grid]

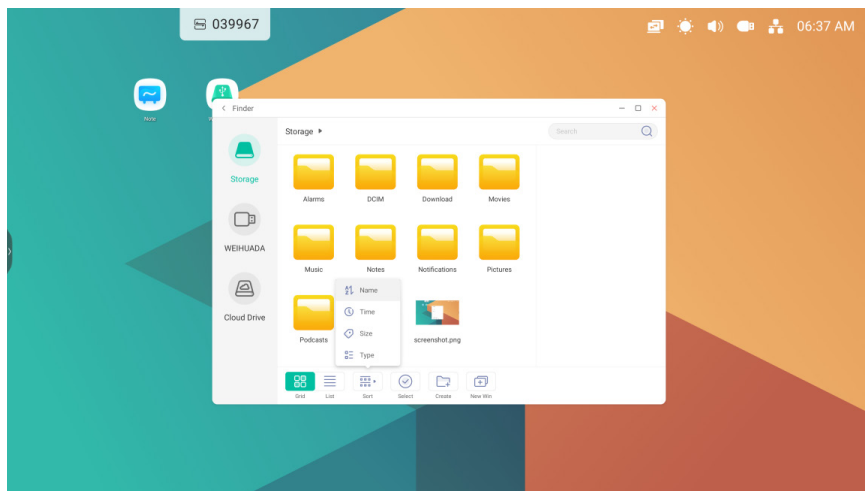



cliquez sur  pour afficher les ressources sous forme d'icône. Par défaut, les ressources sont affichées sous forme d'icône.

Affichage [List]





Cliquez sur  pour afficher les ressources sous forme d'informations détaillées.

[Sort]

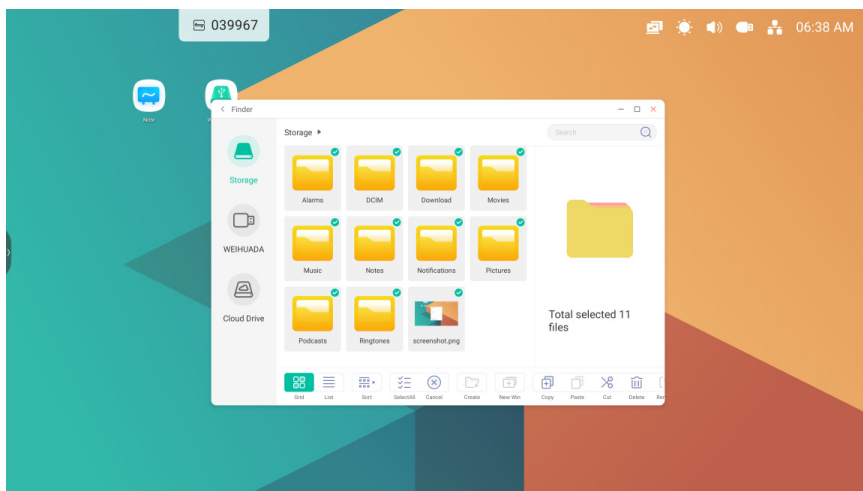
Cliquez sur le bouton de classement  pour faire apparaître le menu comme illustré ci-dessus. Vous pouvez classer les ressources par nom, type, taille et heure. Par défaut, les ressources sont classées par nom.

[Select]

cliquez sur le bouton  pour passer à  et une boîte de sélection apparaît dans le coin supérieur droit des ressources. Ensuite, sélectionnez les ressources le cas échéant.


Select All

en cliquant sur le bouton , vous pouvez sélectionner toutes les ressources du répertoire actuel.




Annulation de la sélection. cliquez sur  pour annuler toutes les ressources actuellement sélectionnées.


Copier

lorsque la ressource est sélectionnée, le bouton permettant de copier apparaît. Cliquez sur  pour copier la ressource actuellement sélectionnée.

Coller

lorsqu'une ressource est copiée ou coupée, le bouton  est disponible. Les utilisateurs peuvent coller la ressource copiée/coupée à l'emplacement spécifié, le cas échéant. Vous pouvez exécuter l'opération de collage uniquement lorsque le dossier par défaut affiche tous les emplacements de ressources.

Couper

lorsque la ressource est sélectionnée, le bouton permettant de couper apparaît. Cliquez sur  pour couper la ressource actuellement sélectionnée.

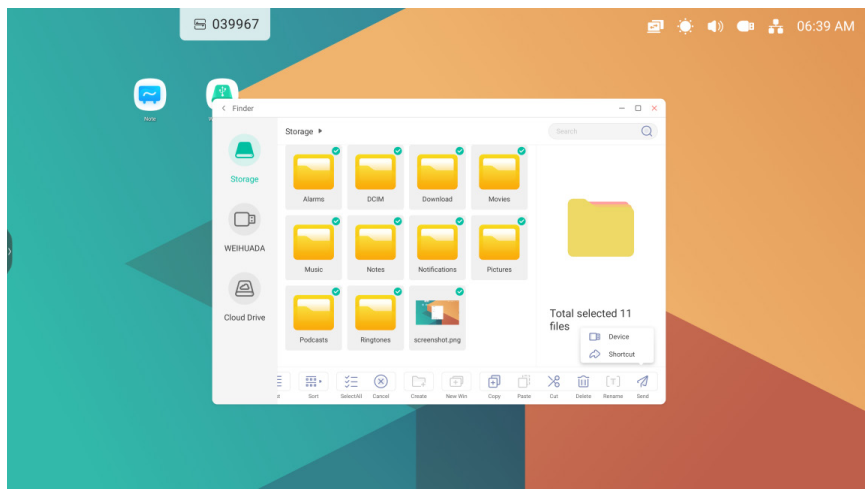
Supprimer


cliquez sur  pour supprimer la ressource sélectionnée.

Renommer

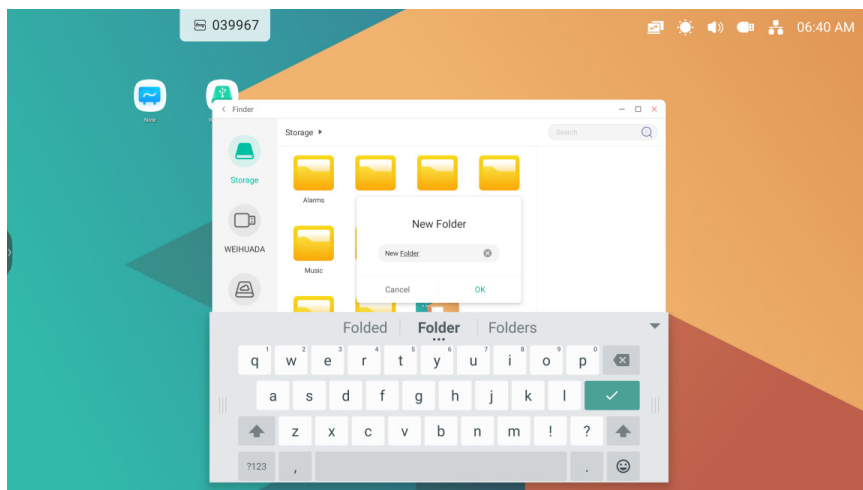
cliquez sur  pour renommer la ressource sélectionnée.

Plus



cliquez sur  pour faire apparaître le bouton « envoyer à ». Vous pouvez envoyer le fichier sélectionné au dossier cible.

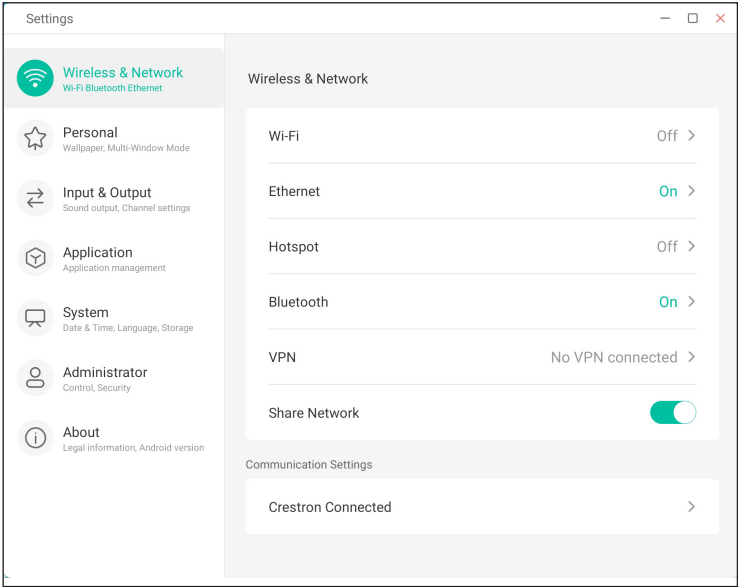
[New Folder]



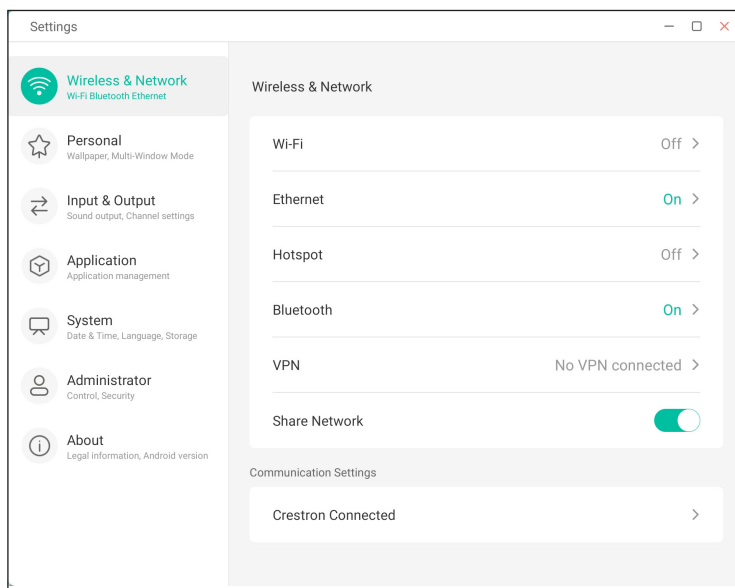
Cliquez sur [New Folder] pour créer de nouveaux dossiers dans le répertoire actuel.

[Settings]

Cliquez sur  pour ouvrir [Settings].




[Wireless & Network]



[Wi-Fi]

Cliquez sur le menu [Wi-Fi] pour accéder à l'interface [Wi-Fi], et gérer et afficher les connexions [Wi-Fi].

Si votre réseau [Wi-Fi] n'apparaît pas, cliquez sur  et ajoutez le réseau [Wi-Fi] manuellement.

Vous pouvez également cliquer sur  pour afficher l'adresse [Wi-Fi] et installer le certificat.

[Ethernet]

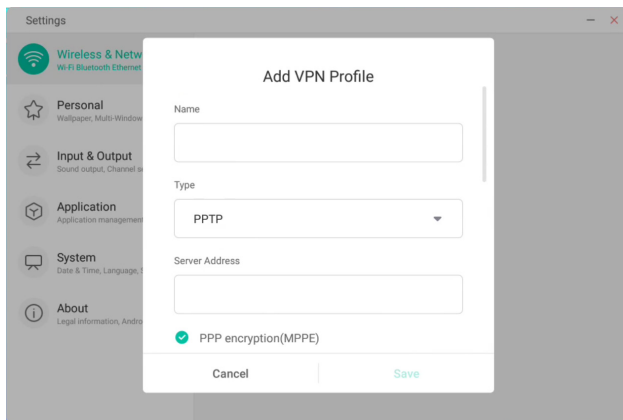
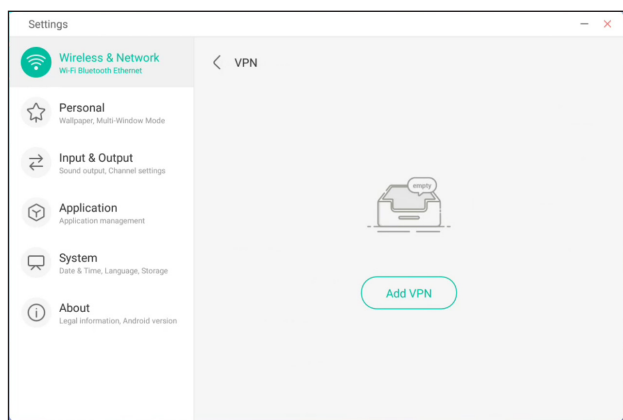
Affichez et contrôlez le statut du réseau avec les paramètres du réseau filaire ou configurez manuellement les paramètres IP statique et proxy.

[Hotspot]

Utilisez [Hotspot Settings] pour afficher et contrôler les points d'accès ou pour définir manuellement le nom, le mot de passe et la fréquence des points d'accès.

[VPN]

Ajoutez une connexion [VPN] et gérez la configuration et le statut [VPN] dans les paramètres [VPN].



[Bluetooth]

Vous pouvez connecter et configurer des appareils prenant en charge le Bluetooth.

[Share Network]

Les appareils externes peuvent utiliser le réseau via un câble Type-C ou HDMI (et câble Touch) connecté au produit. Le produit doit pouvoir se connecter et utiliser un réseau distinct, et l'appareil externe peut utiliser le réseau par simple connexion d'un câble au produit.

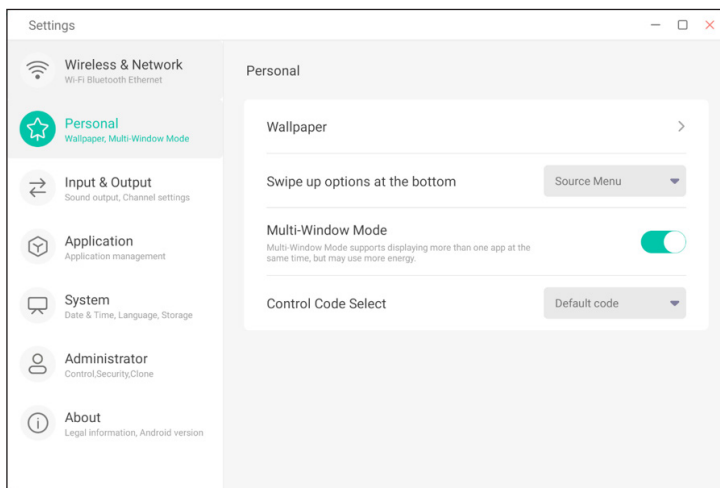
[Crestron Connected]

L'état de la connexion au format du serveur est indiqué dans les diagrammes et le texte.

Vous pouvez sélectionner le type de serveur auquel vous souhaitez vous connecter. (Control System, Fusion vers l'appareil, L'appareil vers Fusion, XiO Cloud)

Contenus	Description
Control System	<ul style="list-style-type: none"> • [IP Address] : entrez les informations IP du serveur. • [Port] : entrez les informations de port du serveur. • [IP ID] : identifiant unique qui distingue l'équipement Crestron sur le serveur. • [Virtual Control Room Id] : identifiant unique qui distingue les salles sur le serveur. Si l'[IP ID] est le même, mais que l'[Room ID] est différent, le serveur le reconnaît comme un équipement Crestron différent.
L'appareil vers Fusion	Essayer de se connecter au serveur depuis l'appareil <ul style="list-style-type: none"> • [URL] : entrez les informations URL du serveur. • [Port] : entrez les informations de port du serveur.
Fusion vers l'appareil	Vous pouvez essayer de vous connecter à l'appareil depuis le serveur.
XiO Cloud	<ul style="list-style-type: none"> • [Disconnected] : appuyez une fois sur le bouton pour essayer de vous connecter au serveur. Le texte du bouton devient [Connected]. Appuyez de nouveau sur le bouton pour vous déconnecter.

- [Disconnected] : appuyez une fois sur le bouton pour essayer de vous connecter au serveur. Le texte du bouton devient [Connected] en cas de succès. Dans ce cas, les éléments de niveau supérieur ne peuvent pas être modifiés. Appuyez de nouveau sur le bouton pour vous déconnecter ou pour modifier les éléments de niveau supérieur.
- [Auto Discovery] : fonction permettant de trouver d'autres équipements Crestron sur le réseau.
- [Use SSL] : vous pouvez configurer la sécurité des communications avec le serveur. Les éléments suivants sont significatifs uniquement lorsque l'option [SSL] est activée.
 - [User Name], [Password] : si l'option [Use SSL] est activée sur le serveur, vous devez saisir les mêmes [User Name] et [Password] que ceux définis sur le serveur pour vous connecter au serveur.
 - [Verify Certificate] : fonction permettant de vérifier si le certificat installé sur le serveur est valide. S'il n'est pas valide, aucune connexion au serveur n'est établie.
 - [Manager Certification] : vous devez enregistrer le certificat dans l'appareil pour exécuter la fonction [Manager Certification]. Seuls les certificats avec des extensions .pem et .crt sont reconnus. Ils peuvent être ajoutés ou supprimés via le menu. Tous les certificats enregistrés sont supprimés pendant l'opération [Factory Reset].

[Personal]**[Wallpaper]**

[Wallpaper] prend en charge les fonds d'écran fixes et dynamiques. Les utilisateurs peuvent sélectionner un [Wallpaper] pour leur bureau.

[Swipe up options at the bottom]

Ce paramètre peut être défini en fonction des préférences de l'utilisateur.

- [Bottom Sidebar] : accédez à la barre système depuis le bas de l'écran.
- [Source Menu] : affiche le menu des paramètres communs au lieu de la barre système.

[Multi-Window Mode]

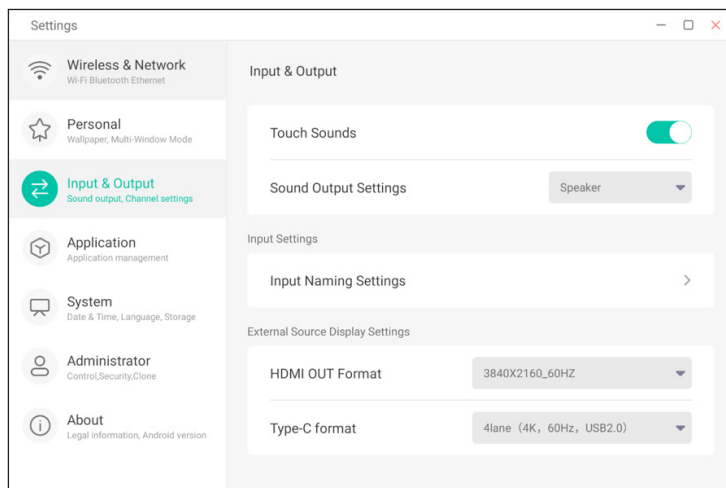
[Multi-Window Mode] vous permet de passer en mode plein écran ou en mode fenêtre.

[Control Code Select]

Il est possible de définir les paramètres d'utilisation du protocole à l'aide d'un câble réseau ou RS232C.

- * Sélectionnez le code standard LG pour utiliser le protocole LG

[Input & Output]



[Touch Sounds]

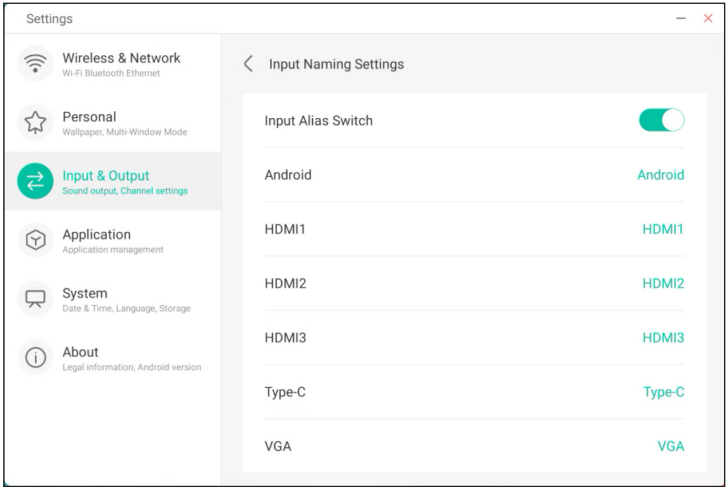
Vous pouvez utiliser cette configuration pour définir si vous souhaitez activer ou non [Touch Sounds] sur votre appareil.

[Sound Output Settings]

Ce paramètre vous permet de définir les paramètres de sortie audio souhaités.

[Input Naming Settings]

Utilisez ces paramètres pour activer la fonction de dénomination des entrées. Les utilisateurs peuvent personnaliser le nom de l'entrée et l'appliquer au menu OSD et à l'affichage de l'entrée.

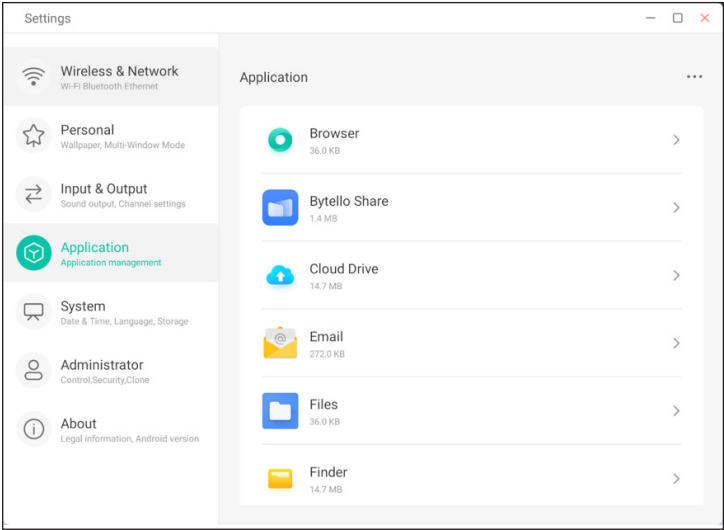


[External Source Display Settings]

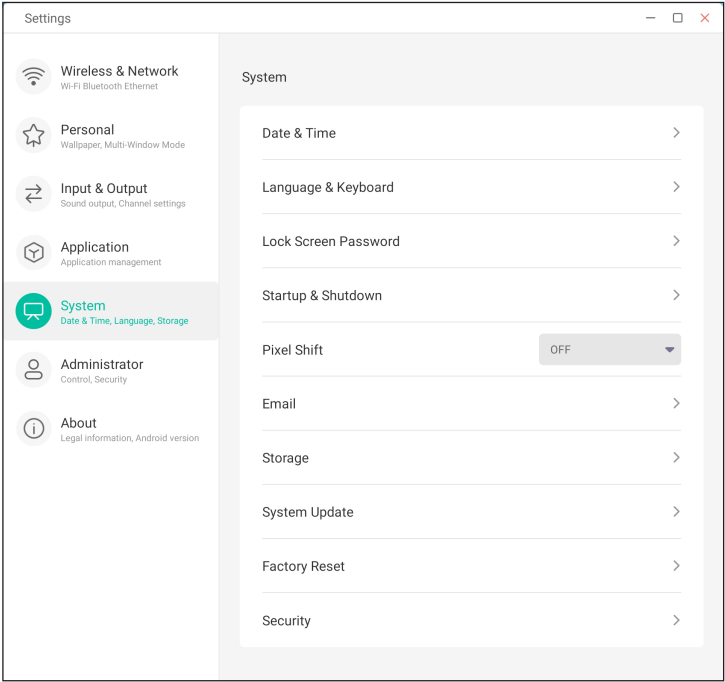
[External Source Display Settings] vous permet de définir la résolution HDMI OUT et le format de type C.

[Application]

Affichez et gérez les applications installées sur votre appareil et configurez des paramètres système et des options d'affichage supplémentaires. Les paramètres par défaut de l'application peuvent également être restaurés.



[System]



[Date & Time]

Définissez les options de date et d'heure, telles que le format 24 heures, l'heure du réseau, le format de date et le fuseau horaire.

[Language & Keyboard]

Configurez les paramètres de langue et de clavier.
Les utilisateurs peuvent afficher les méthodes d'entrée actuellement prises en charge pour tous les appareils dans [Virtual Keyboard]. Celles-ci incluent la méthode d'entrée de base d'Android, ainsi que les méthodes d'entrée pinyin, zhuyin et coréenne de Google. Activez ou désactivez une méthode à l'aide du bouton d'activation ou de désactivation sur la droite.

[Lock Screen Password]

Les utilisateurs peuvent définir, modifier et effacer le mot de passe de verrouillage de l'écran.

Si aucun mot de passe de verrouillage d'écran n'a été défini, les utilisateurs peuvent uniquement définir un mot de passe de verrouillage d'écran.

Le mot de passe de verrouillage de l'écran doit être un nombre à quatre chiffres. Entrez et confirmez le mot de passe pour définir le mot de passe de verrouillage de l'écran.

Une fois le mot de passe de verrouillage de l'écran défini, il peut être effacé et modifié. Pour modifier le mot de passe de verrouillage de l'écran, saisissez et confirmez le mot de passe actuel, puis réinitialisez-le. Pour effacer le mot de passe de verrouillage de l'écran, entrez simplement le mot de passe actuel.

[Startup & Shutdown]

- [Startup channel] : définissez l'entrée à utiliser lors du démarrage de l'appareil.
- [Standby After Startup (Black Screen)] : configurez l'appareil pour qu'il attende en mode veille au démarrage.
(L'alimentation est activée, mais l'écran ne l'est pas.)
- [Auto Power Off] : éteint automatiquement l'appareil en l'absence d'entrée ou de mouvement tactile pendant 4 heures.
- [No Signal Power Off] : l'alimentation est automatiquement coupée s'il n'y a pas d'entrée externe ou d'action tactile pendant la durée définie par l'utilisateur.
- [DPM (Display Power Management)] : l'alimentation est automatiquement coupée s'il n'y a pas d'entrée externe ou d'action tactile pendant la durée définie par l'utilisateur. Elle s'active automatiquement lorsqu'une entrée externe est connectée à l'appareil.
- [Sleep timer] : éteint automatiquement l'appareil en fonction du temps défini par l'utilisateur.
- [Power Off Reminder] : lorsqu'une mise hors tension est planifiée, une fenêtre contextuelle apparaît pour le rappeler à l'utilisateur.
- [Add Schedule (ON)] : ajoutez un jour et une heure programmés pour allumer l'appareil.
- [Add Schedule (OFF)] : ajoutez un jour et une heure programmés pour éteindre l'appareil.

[Pixel Shift]

Décalez les pixels en fonction des paramètres.

[Email]

Les utilisateurs peuvent se connecter à un compte de messagerie unique prenant en charge le protocole SMTP dans le module [Email].

[Storage]

Vérifiez la zone de mémoire du système, y compris le stockage interne et les périphériques de stockage externes. Un périphérique de stockage externe doit d'abord être connecté pour être affiché (par exemple, un disque USB). Vous pouvez éjecter le périphérique de stockage en cliquant sur l'icône.

[System Update]

Dans le module [System Update], les informations de version du système actuel et le statut des mises à jour du système peuvent être consultés. Lorsqu'un nouveau système est publié, utilisez le bouton [Check Update] pour trouver les mises à jour et télécharger le nouveau système.

[Factory Reset]

Effacez les données et réinitialisez les paramètres pour restaurer les paramètres d'usine.

L'utilisation de la mémoire interne, y compris la mémoire utilisée, peut être visualisée par [System], [Apps], [Photos], [Files], [Videos] et [Audio].

[Security]

Stockage des identifiants

- Affichez tous les certificats d'ordinateurs et d'utilisateurs de confiance, contrôlez le statut d'activation de ces certificats et affichez les détails de chaque certificat.
- Vous pouvez également gérer les certificats en installant et en supprimant un certificat.

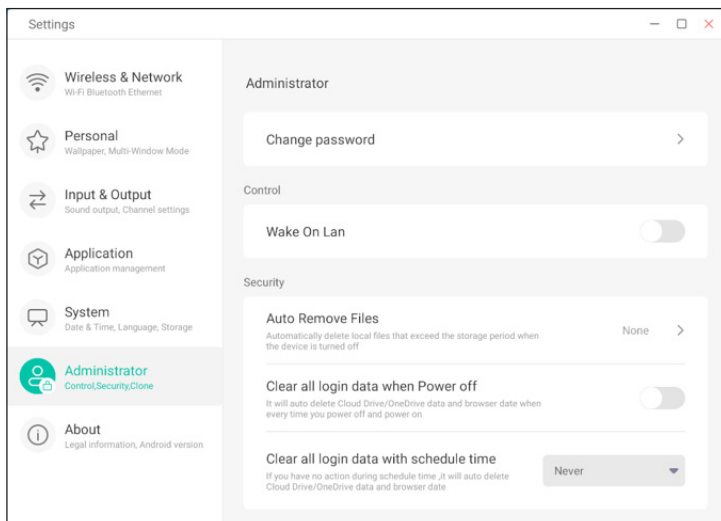
Mode

- Verrouillage USB : verrouillez le port USB de l'appareil pour l'empêcher de reconnaître une clé USB, même si elle est connectée.
- Mode : activez le mode sécurisé pour désactiver la fonction Cast et bloquer le partage d'écran.

Mot de passe

- Définissez, modifiez et effacez le mot de passe pour accéder au menu de la [Security].

[Administrator]



[Change password]

L'administrateur peut accéder au menu en saisissant le mot de passe et peut définir des sous-éléments. Après avoir défini le mot de passe initial, le mot de passe peut être modifié.

[Wake On Lan]

La fonction [Wake On Lan] peut être activée/désactivée.

[Auto Remove Files]

L'administrateur peut définir la période et les fichiers à supprimer. Les fichiers sont automatiquement supprimés lorsque l'alimentation est coupée.

[Clear all login data when power off]

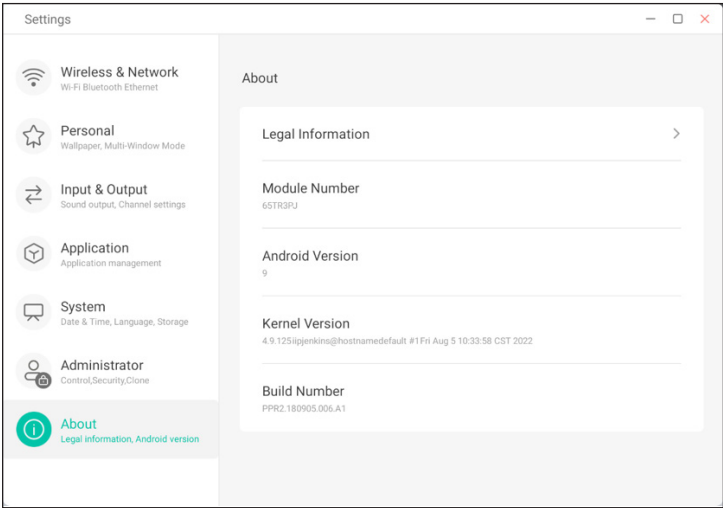
Si cette fonction est activée, le compte Cloud Drive associé et les données de navigateur sont automatiquement supprimés lorsque l'alimentation est coupée.

[Clear all login data with schedule time]


Le compte Cloud Drive associé et les données de navigateur sont automatiquement supprimés selon la programmation spécifiée par l'administrateur.

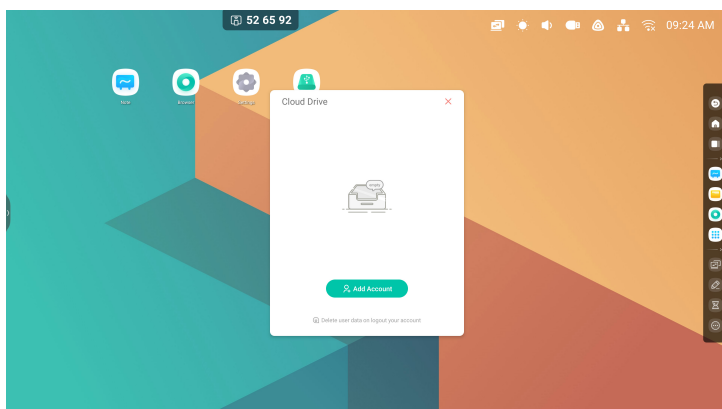
[About]

Les utilisateurs peuvent afficher les informations légales et les informations de version de l'appareil.




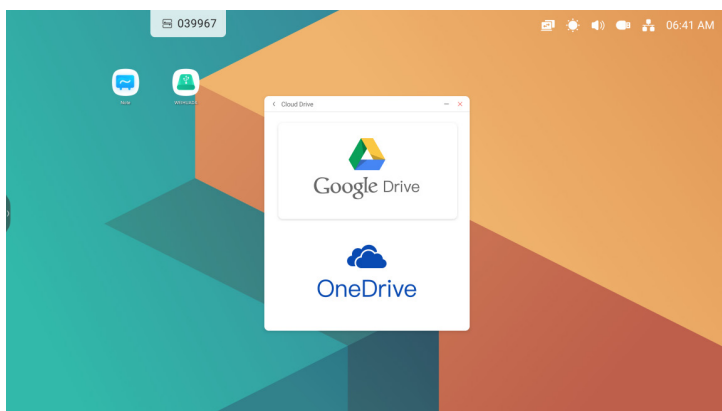
[Cloud Drive]

Cliquez sur  pour ouvrir [Cloud Drive].




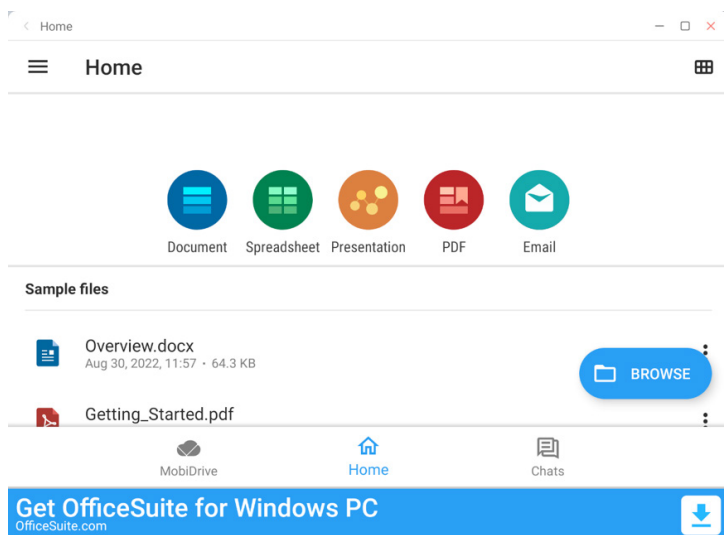
[Add Account]

Cliquez sur  pour ajouter un compte. Ensuite, vous pouvez choisir le type de lecteur.



[OfficeSuite]

Cliquez sur  pour ouvrir [OfficeSuite].

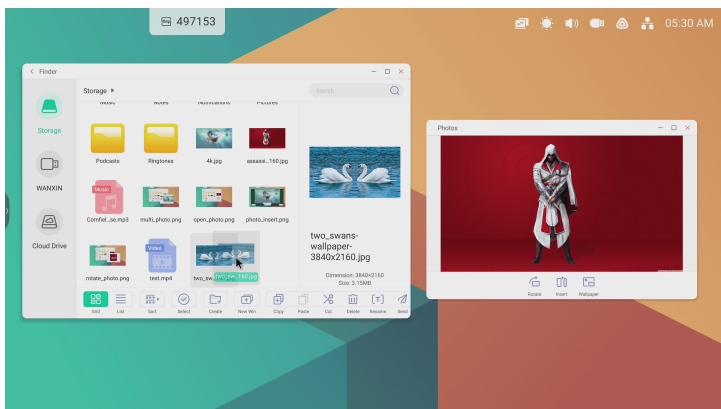



[Photo]


- 1 Cliquez sur une image pour ouvrir [Photo].




- 2 Pour ouvrir une image, faites-la glisser de la recherche vers [Photo].



Lorsque vous cliquez sur le bouton , une rotation de 90 degrés est appliquée à l'image actuelle.

Lorsque vous cliquez sur le bouton , l'image actuelle est insérée dans l'application [Note].

Lorsque vous cliquez sur le bouton , l'image actuelle est définie comme fond d'écran.

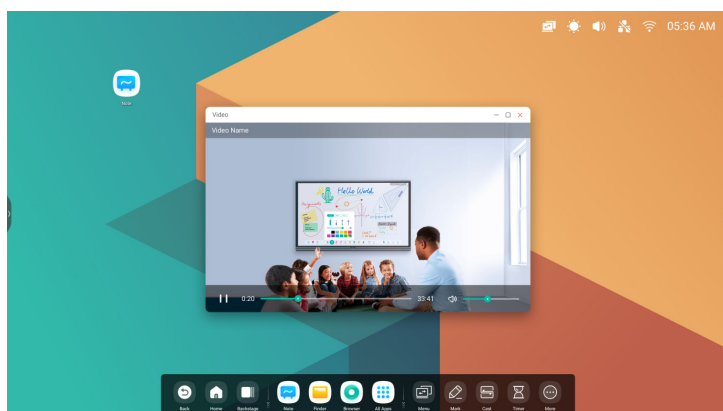
[Music]

Cliquez sur un fichier audio pour ouvrir [Music].




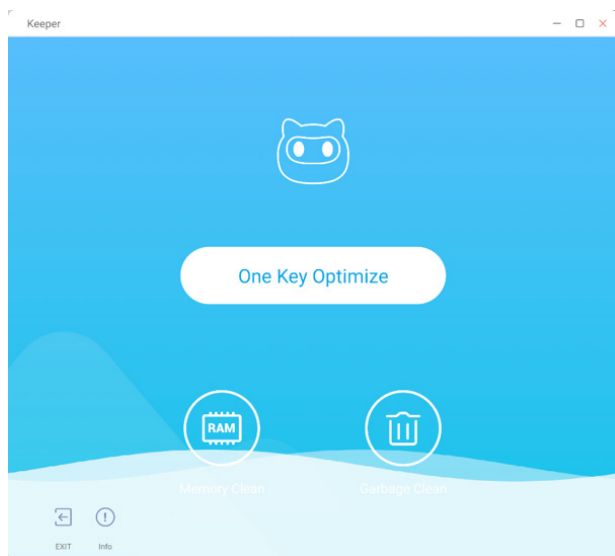
[Video]

Cliquez sur un fichier vidéo pour ouvrir [Video].



[Keeper]


Cliquez sur  pour afficher l'interface [Keeper] comme illustré ci-dessous. Les utilisateurs peuvent optimiser la mémoire, vider la corbeille et détecter l'utilisation du système sur les tablettes intelligentes.



[One Key Optimize]

Cliquez sur  pour nettoyer le disque et détecter l'utilisation du système pour optimiser la mémoire.

[Memory Clean]

Cliquez sur  pour optimiser la mémoire.


Cliquez sur [Optimise Again] pour l'optimiser à nouveau.


[Garbage Clean]

Cliquez sur  pour vider la corbeille.


Cliquez sur [Clean Again] pour la vider à nouveau.

Information sur la version

Cliquez sur  pour afficher les informations système, y compris la version du système, la version MCU et la version de l'écran tactile.

Cliquez à nouveau sur  pour fermer la fenêtre d'informations.

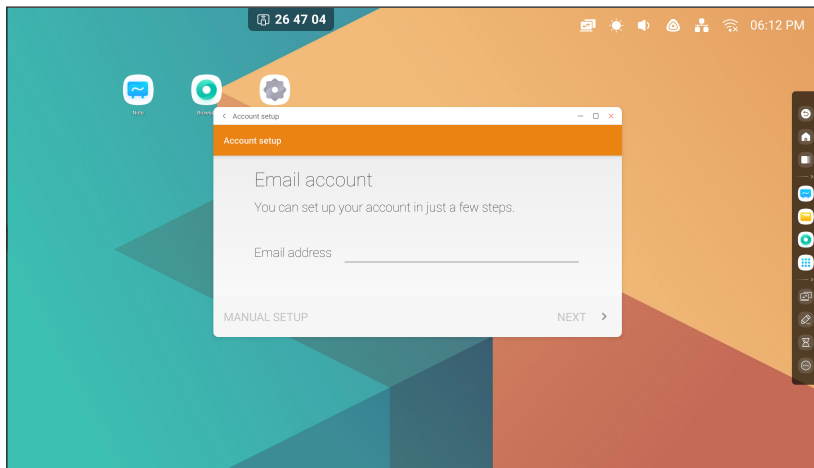
[Exit]

Cliquez sur  pour quitter [Keeper].

[Email]

Cliquez sur [Email] pour ouvrir l'application [Email].

Les utilisateurs peuvent utiliser les services de messagerie prenant en charge les protocoles POP3 et IMAP et se connecter à leur propre compte de messagerie.



[LG ConnectedCare DMS]

Cliquez sur  pour ouvrir l'application [LG ConnectedCare DMS].

Un service de diagnostic et de prévision des pannes est accessible en installant la solution [LG ConnectedCare DMS] (diagnostic des pannes).

Procédure d'installation

Installez la solution [LG ConnectedCare DMS].

- 1 [Enter Account Number] : saisissez le numéro de compte à 6 chiffres pour installer la solution [LG ConnectedCare DMS].

Numéro de compte : il s'agit du numéro attribué lors de l'enregistrement de la solution [LG ConnectedCare DMS]. Lorsque vous saisissez le numéro de compte, vous recevez le nom de compte correspondant.

- 2 [Confirm Account Number] : affiche le numéro de compte et le nom de compte correspondant, et vérifie la validité du numéro de compte.

Si un numéro de compte est enregistré, le nom du compte correspondant apparaît, et vous pouvez ensuite procéder à l'installation de la solution [LG ConnectedCare DMS].

Si le numéro de compte n'est pas enregistré, le nom du compte apparaît comme Inconnu, auquel cas vous ne pouvez pas poursuivre l'installation.

[On] / [Off]

Activez/désactivez la solution [LG ConnectedCare DMS].

[Account]

Affiche le numéro de compte et le nom de l'utilisateur actuellement connecté.

[Version]

Affiche la version de la solution [LG ConnectedCare DMS].

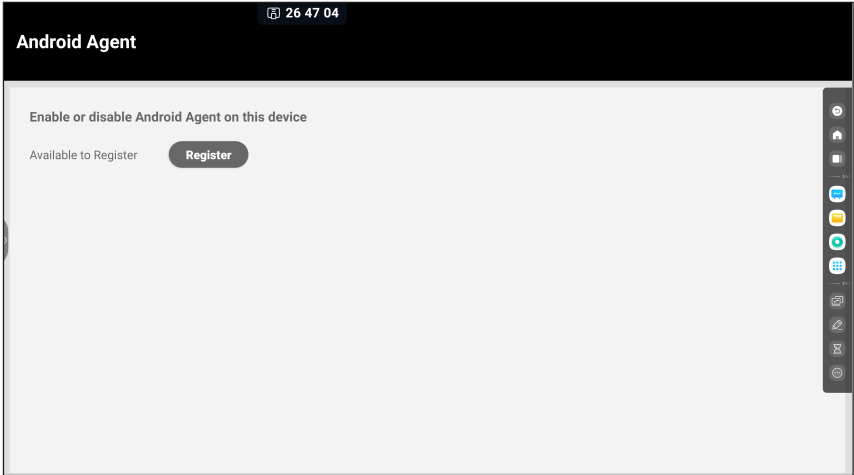
[Server Status]

Affiche le statut de la connexion entre l'appareil et le serveur.

Contenus	Description
[Connected]	Indique que l'appareil et le serveur sont intégrés.
[Not Connected]	Indique que l'appareil et le serveur ne sont pas intégrés.
[Waiting for Approval]	Affiche le statut d'attente d'une réponse du serveur.
[Rejected]	Indique quand le serveur rejette l'intégration.

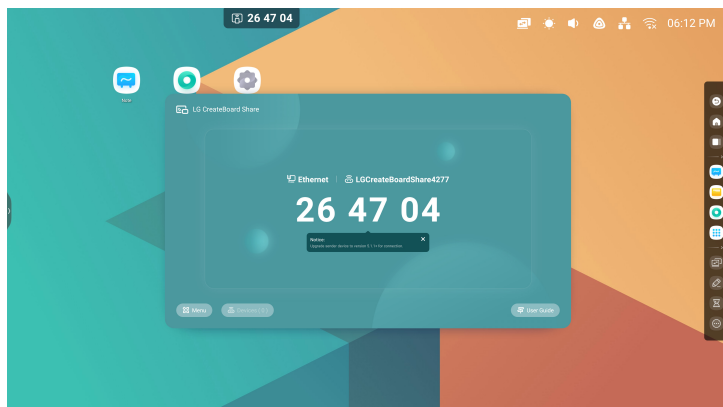
[Reset]

Réinitialise les informations [LG ConnectedCare DMS] qui ont été configurées.



[LG CreateBoard Share]

Ces outils sont conçus pour prendre en charge le partage d'écran et la collaboration en toute transparence.



Contenus	Description
Copie d'écran	Si vous commencez à partager l'écran, votre appareil devient l'appareil maître avec lequel partager l'écran. Si vous rejoignez le partage d'écran, votre appareil devient un appareil esclave, partageant l'écran de l'appareil maître.
Autoriser cet appareil à être découvert	Lorsque cette option est activée, les utilisateurs peuvent effectuer des recherches sur le serveur à partir de l'appareil émetteur.
Mode d'autorisation	Lorsque ce mode est activé, tous les appareils doivent obtenir l'autorisation de diffuser.
Prise en charge de Chromecast	Lorsque cette option est activée, les utilisateurs peuvent effectuer des recherches sur le serveur à partir d'appareils compatibles Chromecast.
Prise en charge de l'appareil Airplay	Lorsque cette option est activée, les utilisateurs peuvent effectuer des recherches sur le serveur à partir d'appareils compatibles Airplay.
Prise en charge de l'appareil Miracast	Lorsque cette option est activée, les utilisateurs peuvent effectuer des recherches sur le serveur à partir d'appareils compatibles Miracast.
Partager l'écran via le site Web	Partagez l'écran en accédant au lien URL. Aucun(e) application/programme séparé(e) n'est nécessaire.
Nom de l'appareil	Modifiez le nom d'appareil du serveur afin que tous les clients puissent l'identifier.
Se lancer automatiquement au démarrage	Autorisez l'exécution automatique de l'application serveur au démarrage de l'appareil.
Fréquence de rafraîchissement du code	Définissez la fréquence de modification du code de connexion afin d'empêcher les utilisateurs de s'en souvenir.
Taille de la fenêtre flottante	Définissez la taille de la fenêtre flottante en haut sur Normal (code de connexion avec une icône), Petit (icône uniquement) ou Réduire (désactivée).

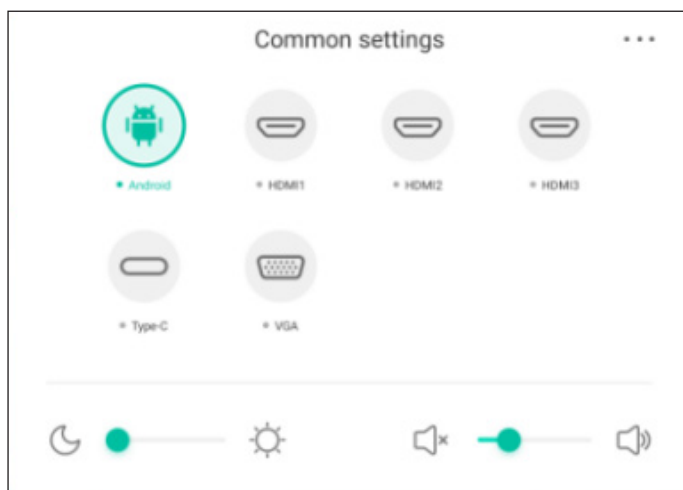
PETITS OUTILS

Utilisez ces outils pour offrir une expérience d'apprentissage transparente et amusante aux élèves et améliorer l'apprentissage interactif. Les outils de système d'exploitation IFP par défaut incluent [Menu], [Annotation], [CountDown], [Capture], [Stopwatch], [AirClass], [Spotlight], [Freeze], [ScreenLock] et [Record].

[Menu]

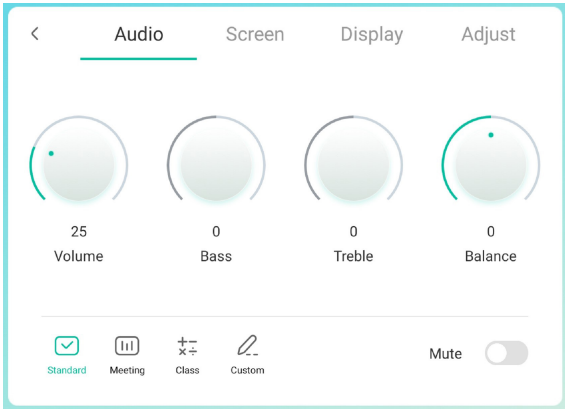
[Common Settings]

Affichez toutes les sources d'entrée, y compris PC, Android, HDMI, Type-C, VGA.



Paramètres avancés

Affichez plus de paramètres, notamment [Audio], [Screen], [Display] et [Adjust].



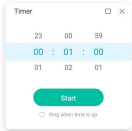

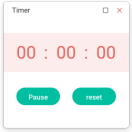
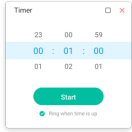
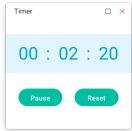


[Annotation]

Ajoutez des annotations sur les applications, les vidéos, les sites Web, les documents ou les images.

Contenus	Description
[Pen]	
	Cliquez sur le commutateur pour passer en mode stylet et cliquez plusieurs fois pour sélectionner le rouge, le noir, le bleu ou le vert.
[Brush]	Cliquez sur le commutateur pour passer en mode pinceau et cliquez plusieurs fois pour sélectionner le jaune, l'orange, le bleu ou le vert.
[Clean]	Efface les annotations à l'écran.
[Save]	Enregistrez l'annotation actuelle et le contenu de l'écran sur une illustration dans le stockage. Si l'enregistrement est réalisé correctement, vous verrez une boîte de dialogue. Cliquez sur le bouton [Cancel] pour fermer la boîte de dialogue, puis cliquez sur le bouton [Open] pour accéder à [Finder] et rechercher des illustrations enregistrées.
[Undo]	Revenez à l'étape précédente.
[Redo]	Restaurez l'étape.
[Close]	Lorsque vous quittez les outils, les annotations sont ignorées.

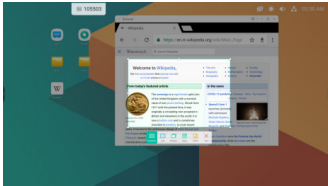
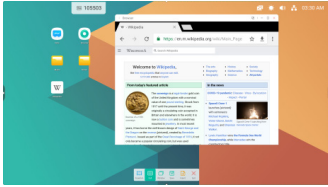
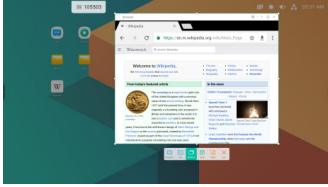
[CountDown]

Un outil qui permet de décompter le temps à partir d'un intervalle spécifié.

Contenus	Description
<div><div>X</div><div></div></div>	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer l'outil.</p>
<div><div>[Ring]</div><div><div></div></div></div>	<p>Cochez [Ring When Time is Up]. Cette option permet d'envoyer un rappel à l'utilisateur à l'aide de la sonnerie.</p>
<div><div>[Start]</div><div></div></div>	<p>Cliquez sur cette option pour démarrer le compte à rebours.</p>
<div><div>[Pause]</div></div>	<p>Cliquez sur cette option pour suspendre le compte à rebours.</p>
<div><div>[Reset]</div></div>	<p>Cliquez sur cette option pour réinitialiser le compte à rebours.</p>
<div><div></div></div>	<p>Cliquez sur cette option pour passer en mode plein écran ou restaurer la taille d'origine.</p>
<div><div>Réduire</div><div></div></div>	<p>Cliquez n'importe où en dehors de la minuterie pour la réduire. Cliquez à nouveau pour la restaurer.</p>

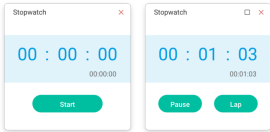
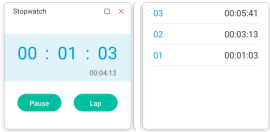

[Capture]

Permet de réaliser des captures de tout ce qui est affiché à l'écran, y compris du contenu provenant d'applications, de sites Web et de vidéos.

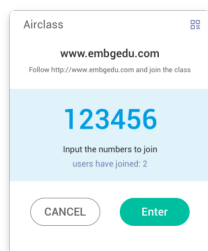
Contenus	Description
[Freedom]	<div></div> <div>La capture d'écran par défaut est personnalisée, avec une taille initiale par défaut.</div>
[Full]	<div></div> <div>Cliquez sur cette option pour passer à la taille plein écran.</div>
[Window]	<div></div> <div>Cliquez sur cette option pour effectuer la mise au point et passer à la taille de fenêtre maximale.</div>
[Save]	Enregistrez l'image dans le stockage.
[Insert]	Cliquez sur cette option pour insérer la capture d'écran directement dans [Note].
[Mail]	Cliquez sur cette option pour envoyer la capture d'écran par e-mail.
[Exit]	Cliquez sur cette option pour quitter le mode capture d'écran.

[Stopwatch]

Un outil qui permet de calculer le temps écoulé à partir de zéro.

Contenus	Description
X	Cliquez sur ce bouton pour fermer l'outil.
[Start]	
	Appuyez sur le chronomètre pour démarrer le chronométrage.
[Pause]	Cliquez sur cette option pour suspendre le chronométrage.
[Lap]	
	Cliquez sur cette option pour enregistrer plusieurs périodes et les afficher dans une liste.
Taille mini	
	Cliquez à l'extérieur du chronomètre pour réduire la fenêtre et cliquez à nouveau pour restaurer la taille d'origine.

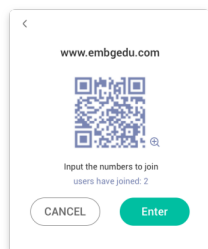
[AirClass]



Scanner le code QR

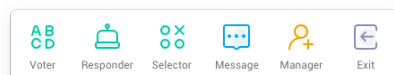
Pour rejoindre la classe avec leur téléphone, il suffit aux élèves de scanner le code QR. En outre, ils peuvent également saisir l'URL dans leur navigateur pour rejoindre la classe.

Veuillez vous assurer que leur téléphone se trouve sur le même réseau local que l'IFP, sinon ils ne pourront pas rejoindre la classe.




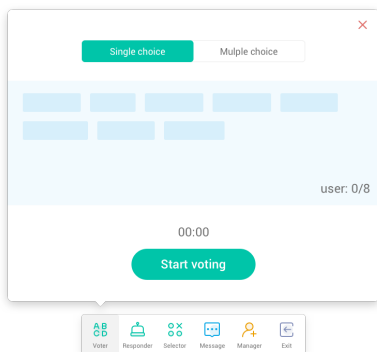
[Enter the Class]

Une fois que la plupart des élèves ont rejoint la classe, vous pouvez cliquer sur le bouton [Enter the Class] pour entrer dans la classe. Ensuite, le panneau de boutons illustré ci-dessous apparaît.



[Voter]

Cliquez sur  sur le panneau de boutons pour démarrer la partie votant. La barre d'outils du votant s'affiche comme illustré ci-dessous.



[Single Choice]

Le bouton [Single Choice] est sélectionné par défaut. En mode choix unique, les élèves ne peuvent soumettre qu'une seule réponse par question.

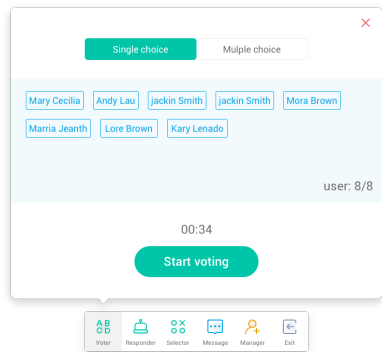
[Multiple Choice]

Lorsque le bouton [Multiple Choice] est sélectionné, les élèves peuvent soumettre plusieurs réponses par question.

[Begin]

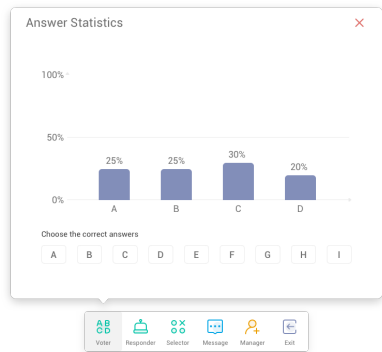
Cliquez sur [Start Voting] pour commencer à répondre aux questions. Une fois que les élèves ont répondu à la question, leurs noms deviennent bleus. Quand vous cliquez sur un élément de nom, le nom s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Les élèves peuvent soumettre leur réponse à plusieurs reprises jusqu'à ce que l'enseignant clique sur le bouton [Finish]. Une fois la question terminée, seule la soumission finale est acceptée.



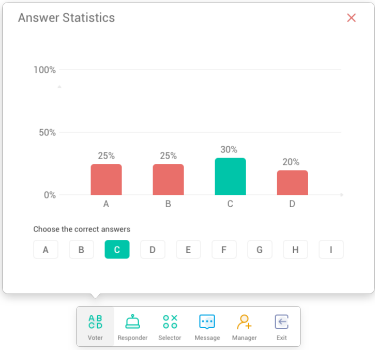
[Finish]

Cliquez sur [Finish] pour mettre fin au questionnaire. Vous pouvez ensuite accéder à la page [Answers Statistics] en plein écran.



[Answers Statistics]

Choisissez la ou les bonnes réponses et calculez l'exactitude. La barre des mauvaises réponses est marquée en rouge. Quand vous cliquez sur la barre d'une réponse, les noms des personnes ayant voté pour cette réponse sont affichés dans une fenêtre contextuelle.




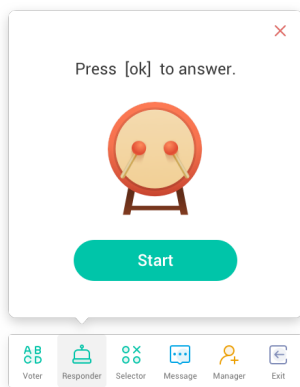
Quitter

Cliquez sur ✖ dans la fenêtre [Answers Statistics] pour quitter l'espace du votant.



[Responder]


Cliquez sur le bouton  sur le panneau de boutons pour accéder à la partie du répondeur.



[Start]


Cliquez sur le bouton [Start] pour démarrer le répondeur. Pour répondre, les élèves peuvent appuyer sur le bouton [OK] de leur téléphone.

[Selector]

Cliquez sur le bouton  sur le panneau de boutons pour accéder à la partie du sélecteur. Vous pouvez sélectionner de manière aléatoire un ou plusieurs élèves pour répondre à votre question.

Vous pouvez lancer le sélecteur uniquement si votre classe contient au moins un élève.



**[Start]**

Cliquez sur le bouton « + » ou « - » pour définir le nombre de personnes à sélectionner. Cliquez sur [Start] pour commencer la sélection ou cliquez sur  pour quitter.

[Reset]

Cliquez sur [Reset] pour redémarrer le sélecteur.


[Message]

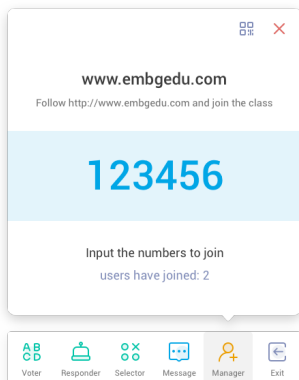
Cliquez sur le bouton [Message] pour activer la partie du message. L'icône du bouton affiche  lorsque le message est activé, et  lorsqu'il est désactivé.

Après avoir activé le message, les élèves peuvent publier les commentaires du message sur leur téléphone portable. Les commentaires du message sont mis à jour sur IFP en temps réel.



[Manager]

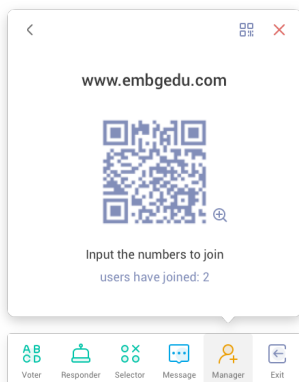
Cliquez sur le bouton  sur le panneau de boutons pour faire apparaître le code QR afin que les élèves puissent plus facilement rejoindre la classe.




Scanner le code QR

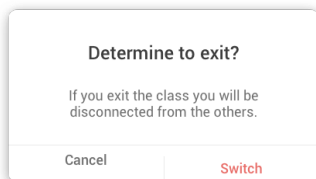
Pour rejoindre la classe avec leur téléphone, il suffit aux élèves de scanner le code QR. En outre, ils peuvent également saisir l'URL dans leur navigateur pour rejoindre la classe.

Veuillez vous assurer que leur téléphone se trouve sur le même réseau local que l'IFP, sinon ils ne pourront pas rejoindre la classe.



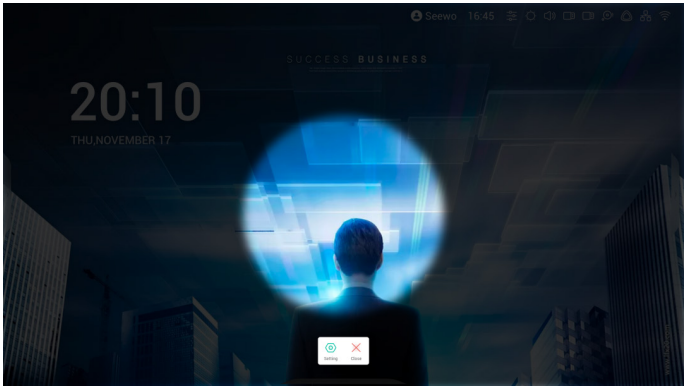
[Exit]

Cliquez sur le bouton  sur le panneau de boutons mince pour quitter l'application. Une boîte de dialogue s'affiche. Cliquez sur [Cancel] pour fermer la boîte de dialogue et cliquez sur [Exit] pour confirmer la sortie.



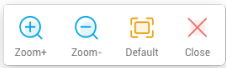
[Spotlight]





Les enseignants peuvent utiliser cette fonction pour se concentrer sur des zones spécifiques de l'écran.



[Freeze]

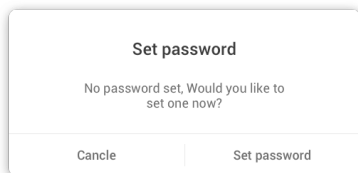
L'enseignant peut figer et faire un zoom sur le contenu actuellement affiché à l'écran.



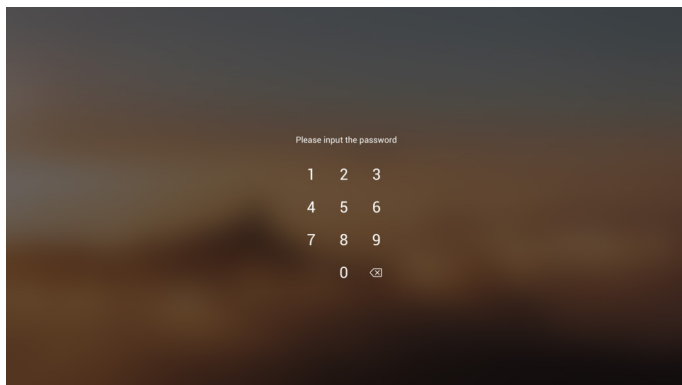
Contenus	Description
[Zoom +]	cliquez sur  pour faire un zoom avant sur l'écran actuel.
[Zoom -]	cliquez sur  pour effectuer un zoom arrière sur l'écran actuel.
[Default]	cliquez sur  pour revenir à la taille d'origine de l'écran.
[Close]	cliquez sur le bouton  pour déverrouiller l'écran.

[ScreenLock]

L'enseignant peut verrouiller l'écran avec [ScreenLock] et le déverrouiller en saisissant le mot de passe défini dans [Settings].



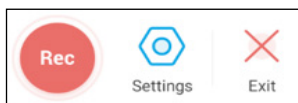
Si vous avez défini le mot de passe, l'écran est verrouillé. Vous devez entrer le mot de passe pour le déverrouiller.



[Record]

Enregistrez l'écran lui-même.

Les utilisateurs peuvent définir la résolution et le chemin pour sauvegarder l'enregistrement.



Settings

Video

Resolution1920x1080

Save route

Storage/Record

Cancel

Confirm

SPÉCIFICATIONS DES SUPPORTS

Film

Extensions de fichier	Codecs		Rapport de transmission maximal
	Vidéo	Audio	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 5 Mbit/s
.3gp .avi	H.264	AAC, AMR_NB	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
	H.263		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 5 Mbit/s
	Mpeg-4		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 50 Mbit/s
	H.263		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 5 Mbit/s
	H.264	MPEG1/2 Layer3, AAC,LPCM	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
	Mpeg-1		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 80 Mbit/s
	Mpeg-2		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 80 Mbit/s
	Mpeg-4		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 50 Mbit/s
	MJPEG		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1080 30 ips, 150 Mbit/s
.flv	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC	Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 5 Mbit/s
	VP6		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 40 Mbit/s
	H.264		Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
.f4v	H.264	AAC	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
.mkv	H.264	AAC, MPEG1/2 Layer3	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
	H.265		Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 60 ips, 160 Mbit/s
	VC-1		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 45 Mbit/s
.mov	H.264	AAC, PCM	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
	H.265		Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 60 ips, 160 Mbit/s
	MPEG-4		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 50 Mbit/s
	MJPEG		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1080 30 ips, 150 Mbit/s
.mp4	H.264	AAC	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
	H.265		Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 60 ips, 160 Mbit/s
	MPEG-4		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 50 Mbit/s
.vob	MPEG-2	MPEG1/2 Layer3, PCM	Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 80 Mbit/s
.mpg/.mpeg	H.264	MPEG1/2 Layer3, AAC	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
	MPEG-1		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 80 Mbit/s
	MPEG-2		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 80 Mbit/s

Extensions de fichier	Codecs		
	Vidéo	Audio	Rapport de transmission maximal
.ts	H.264	GAAC, MPEG1/2 Layer3	Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 30 ips, 160 Mbit/s
	H.265		Spéc. : Résolution max. : 3840 x 2160 60 ips, 160 Mbit/s
	MPEG-2		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 80 Mbit/s
	MPEG-4		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 50 Mbit/s
	VC-1 (AP)		Spéc. : Résolution max. : 1920 x 1088 30 ips, 45 Mbit/s
Les clients sont censés obtenir les licences concernées par les spécifications susmentionnées.			

Audio			
Fichier	Format	Codec audio	Gamme prise en charge
.aac	AAC	AAC	Fréquence d'échantillonnage : 8K ~ 96 KHz Taux en bits : 24 K ~ 576 kbits/s
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Fréquence d'échantillonnage : 48 KHz max. Taux en bits : 1 411 Kbps max.
.flac	FLAC	FLAC	Fréquence d'échantillonnage : 192 KHz max. Taux en bits : 1 411 Kbps max.
.m4a	ALAC	ALAC	Fréquence d'échantillonnage : 8K ~ 96 KHz Taux en bits : 24 K ~ 576 kbits/s
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Fréquence d'échantillonnage : 8K ~ 48 KHz Taux en bits : 32K ~ 320 kbits/s
.ogg	Vorbis	Vorbis	Fréquence d'échantillonnage : 8K ~ 48 KHz Taux en bits : 256 Kbps max.
.wav	WAV	LPCM	Fréquence d'échantillonnage : 8K ~ 192 KHz Taux en bits : 320 Kbps max.
Les clients sont censés obtenir les licences concernées par les spécifications susmentionnées.			

Photo

Fichier	Format	Gamme prise en charge	
.bmp	BMP	Résolution max. : 8000 x 8000 Résolution min. : 4 x 4	Spéc. : Résolution max. : 8000 x 8000 , prévisualisation normale, impossible de lire en plein écran
.gif	GIF	Résolution max. : 8000 x 8000 Résolution min. : 4 x 4	Résolution max. : 8000 x 8000 , prévisualisation normale, impossible de lire en plein écran
.jpeg/ .jpg	JPEG	Résolution max. : 8000 x 8000 Résolution min. : 4 x 4	Prise en charge progressive de 4000 x 4000 ; prise en charge de base de 8000 x 8000
.png	PNG	Résolution max. : 8000 x 8000 Résolution min. : 4 x 4	

CONTRÔLE DE PLUSIEURS PRODUITS

Liste de référence de la commande

		COMMANDE	DONNÉES (Hexadécimales)
		1	
01	Alimentation	30	000 – 003
02	Aigus	31	000 – 100
03	Graves	32	000 – 100
04	Balance	33	000 – 100
05	Contraste	34	000 – 100
06	Luminosité	35	000 – 100
07	Netteté	36	000 – 100
08	Mode du son	37	000 – 004
09	Volume	38	000 – 100
10	Muet	39	000 – 001
11	Source vidéo	3A	Voir Source vidéo
12	Format de l'image	3B	000 – 002
13	Langue	3C	Voir Langue
14	Mode Image	3D	000 – 003
15	Nuance	3E	000 – 100
16	Rétroéclairage	3F	000 – 100
17	Température de couleur	40	000 – 002
18	Télécommande	41	Voir Télécommande
19	IR	42	000 – 001

Protocole de transmission / réception

Transmission

(Démarrer)(Définir l'ID)(Type)(Commande)(Données)(Cr)

- * (Démarrer) : cette commande permet de démarrer le contrôle RS-232C. Elle commence par 0 x 3A.
- * (Définir l'ID) : cette commande permet de sélectionner l'ensemble à contrôler. L'identifiant de l'ensemble est défini sur 01 (30 31).
- * (Type) : cette commande consiste à définir la fonction ou à en vérifier le statut. (paramètres : 0 x 53/vérification : 0 x 47)
- * (Commande) : cette commande permet de contrôler l'ensemble.
- * (Données): permet de transmettre les données de commande.

Acknowledgement

Définir le succès (Succès)

Réponse : 34 30 31 2B 0D

Définir l'échec (Échec)

Réponse : 34 30 31 2D 0D

- * Un accusé de réception (ACK) est envoyé dans ce format en fonction du statut de traitement de la commande entrée dans le produit.
- * Lorsque la valeur de Type envoyée est 0x47 pour vérifier la valeur de réglage de la fonction, la valeur de Data envoyée doit être 000 (30 30 30).

01. Alimentation (Commande : 30)

Permet de contrôler le statut de mise sous/hors tension du moniteur.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(30)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Rétroéclairage éteint

001 (30 30 31) : Rétroéclairage allumé

002 (30 30 32) : Mise hors tension

003 (30 30 33) : Marche

02. Aigus (Commande : 31)

Permet d'ajuster les aigus du son.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(31)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

03. Graves (Commande : 32)

Permet d'ajuster les graves du son.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(32)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

04. Balance (Commande : 33)

Permet d'ajuster la balance sonore.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(33)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

05. Contraste (Commande : 34)

Permet d'ajuster le contraste à l'écran.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(34)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

06. Luminosité (Commande : 35)

Permet d'ajuster la luminosité générale de l'écran.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(35)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

07. Netteté (Commande : 36)

Permet d'ajuster la netteté de l'écran.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(36)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

08. Mode du son (Commande : 37)

Permet de sélectionner le mode du son.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(37)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Film

001 (30 30 31) : Standard

002 (30 30 32) : Personnalisé

003 (30 30 33) : Salle de classe

004 (30 30 34) : Réunion

09. Volume (Commande : 38)

Permet d'ajuster le volume.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(38)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

10. Muet (Commande : 39)

Permet de couper/remettre le son.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(39)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Désactivé

001 (30 30 31) : Activé

11. Source vidéo (Commande : 3A)

Permet de sélectionner une source vidéo.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(3A)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : VGA

001 (30 30 31) : HDMI1

002 (30 30 32) : HDMI2

021 (30 32 31) : HDMI3

101 (31 30 31) : Android

103 (31 30 33) : Slot PC

12. Format de l'image (Commande : 3B)

Permet d'ajuster le format de l'image.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(3B)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : 16:9

001 (30 30 31) : 4:3

002 (30 30 32) : PTP

13. Langue (Commande : 3C)

Permet de sélectionner la langue d'installation.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(3C)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Anglais

001 (30 30 31) : français

002 (30 30 32) : espagnol

003 (30 30 33) : Chinois (mandarin)

004 (30 30 34) : chinois (cantonais)

005 (30 30 35) : portugais

006 (30 30 36) : allemand

007 (30 30 37) : néerlandais

008 (30 30 38) : Polonais

009 (30 30 39) : russe

010 (30 31 30) : tchèque

011 (30 31 31) : danois

012 (30 31 32) : suédois

013 (30 31 33) : italien

014 (30 31 34) : Roumain

015 (30 31 35) : norvégien

016 (30 31 36) : finnois

017 (30 31 37) : grec

018 (30 31 38) : Turc

019 (30 31 39) : Arabe

020 (30 32 30) : Japonais

021 (30 32 31) : Ukrainien

14. Mode Image (Commande : 3D)

Permet de sélectionner un mode Image.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(3D)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Standard

001 (30 30 31) : Brillant

002 (30 30 32) : Souple

003 (30 30 33) : Client

15. Nuance (Commande : 3E)

Permet d'ajuster la nuance de l'écran.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(3E)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

16. Rétroéclairage (Commande : 3F)

Permet d'ajuster le rétro-éclairage.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(3F)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

17. Température de couleur (Commande : 40)

Ajustez la t° couleur.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(40)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Froid

001 (30 30 31) : Standard

002 (30 30 32) : Chaud

18. Télécommande (Commande : 41)

Envoyez un code de touche pour la télécommande IR.

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(41)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Vol +

001 (30 30 31) : Vol -

010 (30 31 30) : Haut

011 (30 31 31) : Bas

012 (30 31 32) : Gauche

013 (30 31 33) : Droite

014 (30 31 34) : OK

020 (30 32 30) : Menu

021 (30 32 31) : Source d'entrée

022 (30 32 32) : Quitter

031 (30 33 31) : Vide

032 (30 31 32) : Verrouillage

19. IR (Commande : 42)

Réglez la télécommande (IR).

Transmission

(3A)(30 31)(Type)(42)(Données)(0D)

Données 000 (30 30 30) : Activer

001 (30 30 31) : Désactiver

DÉPANNAGE

- » Les points à vérifier sur chaque modèle peuvent être différents.
- » Pour plus d'informations sur les paramètres de votre ordinateur, reportez-vous à l'aide de Windows.

Modèle correspondant à la couleur de la phrase

COMMUN	MUR VIDÉO	PETIT FORMAT	BOÎTIER	OLED	ÉTIRER	Tactile
--------	-----------	--------------	---------	------	--------	---------

Problèmes liés à l'utilisation

- Le produit ne s'allume pas.
 - Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise secteur.
 - Lors d'une utilisation à des températures négatives, le boîtier peut ne pas fonctionner pendant maximum une heure afin d'élever la température interne du boîtier.
 - Pour les modèles équipés d'un disjoncteur, vérifiez si ce dernier est branché correctement. L'interrupteur du disjoncteur doit être réglé sur marche (rouge).
 - Essayez de mettre l'appareil sous tension après avoir débranché l'adaptateur secteur et nettoyé le port de contact.
 - Si vous utilisez l'alimentation électrique par Ethernet (POE), assurez-vous que le câble LAN n'est pas endommagé.
 - Ne branchez pas l'adaptateur secteur lors de l'utilisation d'une alimentation électrique par câble Ethernet.
- Le message « Produit inconnu » s'affiche lorsque le produit est connecté.
 - Vérifiez si le pilote du PC (carte graphique) a été installé.
 - Vérifiez si la fonction Plug and Play est prise en charge en vous reportant au guide de l'utilisateur du PC (carte graphique).

Problèmes liés à l'écran (vidéo)

- Un message indiquant « Aucun signal » ou « Format non valide » apparaît.
 - Le câble de signal n'est pas connecté entre le PC et le produit, ou l'état de la connexion du câble est instable. Vérifiez le câble de signal.
 - Accédez au menu d'entrée pour vérifier le signal d'entrée.
 - Le signal du PC (carte graphique) est en dehors de la plage de fréquence horizontale ou verticale du produit. Réglez la plage de fréquence en vous référant aux spécifications données dans ce manuel.
- La position de l'écran est incorrecte.
 - Vérifiez si la résolution et la fréquence de la carte graphique sont prises en charge par le produit. Si la fréquence dépasse la plage prise en charge, accédez aux paramètres du PC pour définir la résolution sur la valeur recommandée.
 - Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton **AUTO** de la télécommande pour sélectionner automatiquement le statut d'écran optimal adapté au mode actuel. Si le réglage ne vous convient pas, ajustez les paramètres d'affichage manuellement dans le menu OSD. (Selon le modèle)

- L'écran ne s'affiche pas normalement.
 - Connectez le câble de signal correspondant au signal d'entrée source.
 - De la condensation peut apparaître sur l'écran. Elle disparaîtra quelque temps après la mise sous tension de l'appareil.
 - Le fait que de la condensation se forme dans le produit est un phénomène naturel qui n'est pas couvert par la garantie. (IPX6 est une norme qui garantit que le produit est protégé contre un déversement d'eau à hauteur de 100 L par minute, mais pas contre une infiltration d'humidité dans l'air dans le boîtier.)
 - Lors de la connexion du panneau et du boîtier de signalisation, vérifiez leur numéro de série et assurez-vous qu'ils concordent. Si les numéros de série correspondent, débranchez le cordon d'alimentation et rebranchez-le pour exécuter la fonctionnalité Effacer le bruit. (Le système redémarrera automatiquement après avoir exécuté la fonctionnalité.)

Vous pouvez également exécuter la fonctionnalité dans le menu **⚙️ (Paramètres)** → [Display] → [Advanced Settings] → [OLED Panel Settings] → [Clear Panel Noise].
- L'écran de configuration du BIOS du PC ne s'affiche pas correctement.
 - Sur certains ordinateurs, l'écran de configuration du BIOS peut ne pas s'afficher correctement, car le format d'image inhabituel n'est pas pris en charge tant que le pilote de la carte graphique n'est pas configuré. Ceci n'est pas un dysfonctionnement du produit : il est dû à la conception du format d'écran dans l'écran de configuration du BIOS de la carte graphique. Pour accéder à l'écran de configuration du BIOS du PC, connectez un moniteur d'un format d'image standard (4:3 ou 16:9), puis effectuez la configuration du BIOS.
- Les images scintillent ou clignotent à l'écran.
 - Si vous allumez le moniteur dans une pièce où la température est basse, l'écran risque de clignoter. Ce phénomène est tout à fait normal.
 - Assurez-vous que les paramètres de résolution et de fréquence en cours de votre carte graphique sont pris en charge par l'écran.
- Des rayures apparaissent en arrière-plan.
 - Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton **AUTO** de la télécommande pour sélectionner automatiquement le statut d'écran optimal adapté au mode actuel. Si le réglage ne vous convient pas, ajustez les paramètres d'affichage manuellement dans le menu OSD. (Selon le modèle)
- Un bruit horizontal apparaît ou les caractères sont flous.
 - Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton **AUTO** de la télécommande pour sélectionner automatiquement le statut d'écran optimal adapté au mode actuel. Si le réglage ne vous convient pas, ajustez les paramètres d'affichage manuellement dans le menu OSD. (Selon le modèle)
- L'image n'est pas affichée.
 - Vérifiez que le câble est correctement connecté entre le panneau et le boîtier de signalisation.


Problèmes liés à l'écran (couleur)

- La résolution des couleurs à l'écran est médiocre (16 couleurs).
 - Utilisez les paramètres du PC pour définir la couleur sur 24 bits (True Color) ou plus.
- La couleur de l'écran est instable ou monochrome.
 - Vérifiez l'état du raccordement du câble de signal. Vous pouvez également réinsérer la carte graphique de l'ordinateur.
- Des points noirs ou des points lumineux apparaissent à l'écran.
 - Certains pixels (rouge, vert, bleu, noir) sont visibles à l'écran en raison des caractéristiques uniques du panneau d'affichage. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du produit.
- La luminosité de l'écran paraît sombre.
 - Réglez à nouveau la luminosité et le contraste.
 - L'appareil nécessite peut-être une réparation.
 - Si la température interne du boîtier augmente, la luminosité de l'écran peut s'assombrir. Nettoyez régulièrement l'échangeur thermique ou le filtre du boîtier.

Problèmes liés au son

- Il n'y a pas de sortie audio.
 - Vérifiez que le câble audio est correctement branché.
 - Réglez le volume du produit ou du périphérique externe.
 - Vérifiez que le son est correctement défini.
- Le son est trop sourd.
 - Sélectionnez le style d'équaliseur approprié.
- Le volume est trop bas.
 - Réglez le volume du produit ou du périphérique externe.
- Certains modèles ne possèdent pas de haut-parleurs intégrés, et vous devrez donc acheter des haut-parleurs externes séparément.

Autres problèmes

- L'appareil s'éteint de manière soudaine.
 - Vérifiez si la fonction d'arrêt automatique est activée dans les paramètres de temps concernés.
 - La source d'alimentation n'est pas branchée correctement. Vérifiez si le cordon d'alimentation du produit est correctement branché.
 - Vérifiez les paramètres de contrôle de l'alimentation.
 - Si la température interne du boîtier augmente, le produit peut s'éteindre. Nettoyez régulièrement l'échangeur thermique ou le filtre du boîtier.
 - Vérifiez si le ventilateur fonctionne correctement.
- Affichez l'état du ventilateur dans  (PARAMÈTRES) → [General] → [System Information] → [Fan Status].

MISE EN GARDE

- Une image rémanente peut survenir lorsqu'un écran fixe spécifique est utilisé pendant une longue période. Pour réduire ces images rémanentes, nous vous recommandons de respecter la limite quotidienne de temps de fonctionnement définie selon la taille de l'écran et d'afficher un contenu vidéo avec peu de caractères fixes ou de logos.
Temps de fonctionnement quotidien recommandé (55" : 18 heures, 65" : 12 heures)
- Quelques lignes horizontales peuvent apparaître sur les écrans lors de l'exécution de la fonctionnalité [Clear Panel Noise]. Ce phénomène est normal, il n'y a pas lieu de s'inquiéter. Si l'alimentation est activée ou si une coupure de courant survient alors que [Clear Panel Noise] est en cours d'exécution, cette fonctionnalité peut ne pas marcher correctement.
- Mettez le produit sous tension cinq minutes après avoir exécuté la fonctionnalité [Clear Panel Noise].
- Les haut-parleurs externes connectés au produit peuvent émettre un son lorsque vous exécutez la fonctionnalité [Clear Panel Noise].
- [Clear Panel Noise] : Permet de corriger les problèmes pouvant survenir sur l'écran lorsque celui-ci est sous tension pendant une longue période.
- Utilisez la fonction [Screen Protection Mode Setting] dans [OLED Panel Settings] pour empêcher efficacement l'apparition d'une image rémanente.

Problèmes liés à la fonction tactile

- La fonction tactile ne répond pas.
 - Ce problème peut survenir lorsque le câble USB entre le PC et le produit n'est pas branché. Retirez le câble USB et reconnectez-le après 10 secondes.
 - Vérifiez que le câble d'alimentation de votre PC est correctement branché sur une prise secteur, puis redémarrez votre PC.
 - La fonction tactile peut ne pas répondre lorsque le système est éteint en raison de l'instabilité du réseau. Rebranchez le câble LAN ou redémarrez votre PC.
 - Si votre PC et votre produit ne sont pas connectés à l'aide d'un câble de signal, la fonction tactile ne répond pas. Vérifiez le branchement du câble de signal.
 - La fonction tactile peut ne pas répondre lorsque le produit est hors tension. Vérifiez l'alimentation du produit.
 - Si vous n'utilisez pas de prise de terre, un court-circuit ou un mauvais contact peut entraîner une erreur. Branchez toujours le cordon d'alimentation sur une prise de terre.
 - Vérifiez si l'écran est allumé.
 - Un dommage ou une erreur tactile peut se produire comme dans le cas suivant.
 - Si vous touchez l'écran uniquement avec les ongles ou le bout des doigts
 - Si vos doigts se situent sur la pointe du stylet ou près de celle-ci
 - Si vous appuyez le stylet trop fort sur l'écran
- La localisation d'une touche ne correspond pas aux coordonnées tactiles.
 - Ce problème peut survenir lorsque l'écran tactile n'est pas calibré correctement. Modifiez les paramètres de votre Tablet PC.
- Une touche est appliquée à un écran différent de celui que je voulais.
 - Ce problème peut survenir lorsque vous utilisez plusieurs moniteurs et que ce moniteur n'est pas défini comme l'écran principal. Paramétrer l'écran en tant qu'écran par défaut.
 - Ce problème peut survenir lorsque l'écran tactile n'est pas calibré correctement. Modifiez les paramètres de votre Tablet PC.
- La fonction multi-tactile ne répond pas.
 - Le contenu lu (par exemple, Paint, etc.) peut ne pas prendre en charge la reconnaissance tactile multipoint. Assurez-vous que le contenu que vous utilisez est compatible avec la fonction de reconnaissance tactile multipoint.
 - Retirez le câble USB et reconnectez-le après 10 secondes.
 - Exécutez à nouveau le contenu (par exemple, Paint, etc.).
 - Redémarrez votre PC.
 - La reconnaissance tactile multipoint peut fonctionner de manière aléatoire sur les bords de l'écran tactile.
 - Si l'intervalle entre deux appuis est trop court, une erreur liée à la fonction tactile peut survenir.

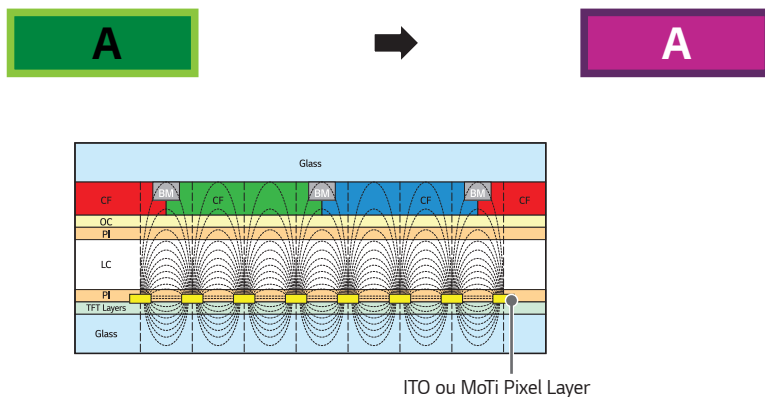


MISE EN GARDE

- Compatibilité de la fonction tactile pour le système d'exploitation
 - iOS : MacOS v11.5.1 ou plus récente
 - Windows : Windows 10 pro 1803 ou plus récente
 - Chrome : Chrome OS 92.0.4515.162 ou plus récente

Rémanence de l'image

- Une image rémanente apparaît lorsque le produit est mis hors tension.
 - Si vous affichez une image fixe pendant une période prolongée, cela peut endommager les pixels. Utilisez la fonction écran de veille.
 - Lorsqu'une image sombre s'affiche sur l'écran après une image à fort contraste (noir et blanc ou gris), cela peut provoquer une incrustation d'image. Ce phénomène est normal pour les produits d'affichage.
 - L'affichage d'une image statique pendant une période de temps prolongée sur l'écran LCD peut entraîner une différence de tension entre les électrodes activant les cristaux liquides. Au fil du temps, la différence de tension entre les électrodes s'accumule et les cristaux liquides ont tendance à rester alignés dans une direction. Au cours de ce processus, les images précédemment affichées restent visibles. Ce phénomène est appelé « rémanence de l'image ».
 - La rémanence de l'image ne se produit pas avec des images en changement constant, mais peut survenir lors de l'affichage d'une image fixe pendant une période de temps prolongée. Par conséquent, il est recommandé de suivre les instructions ci-dessous pour réduire les risques d'apparition d'une rémanence de l'image lors de l'affichage d'une image fixe. Il est recommandé de changer l'image affichée au moins une fois toutes les 12 heures au minimum. Si le changement est plus fréquent, la prévention de la rémanence de l'image est plus efficace.
 - Conditions de fonctionnement recommandées
- 1 Modifiez les couleurs de l'arrière-plan et des caractères dans le même intervalle de temps.
 - Lors de la modification des couleurs, l'utilisation de couleurs complémentaires contribue à empêcher la rémanence de l'image.



- 2 Modifiez l'image dans le même intervalle de temps.
 - Assurez-vous que les nouveaux caractères ou images sont différents des précédents avant de les changer.



