



BRUKERHÅNDBOK

LED LCD-SKJERM

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

32U720A

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS	2
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE	3
MONTERING OG KLARGJØRING	3
BRUK AV MONITOR	9
BRUKERINNSTILLINGER	13
FEILSØKING	20
PRODUKTSPEKIFIKASJON	22

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Begrepe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



MaxxAudio og ytterligere MAXX varemerker er varemerker og / eller registrerte varemerker for Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <https://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre lisenser for åpen kildekode med krav om å offentliggjøre kildekode, som dette produktet inneholder, og for å få tilgang til alle lisensvilkår, notiser om opphavsrett og andre relevante dokumenter det er henvist til.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Tilbudet er gyldig for enhver som innehar denne informasjonen i tre år etter vår siste forsendelse av dette produktet.

MONTERING OG KLARGJØRING



ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Bruk det med sikkerhet

! MERK

- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den siste versjonen fra nettsiden til LGE (www.lg.com).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Anbefalt
LG Switch	Anbefalt
Dual Controller	Valgfri

Beskrivelse av produkt og knapper



Joystick-knapp

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	For å slå av skjermen trykk og hold inne joystick-knappen i noen sekunder med fingeren.
		Lydstyrkeregulering	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

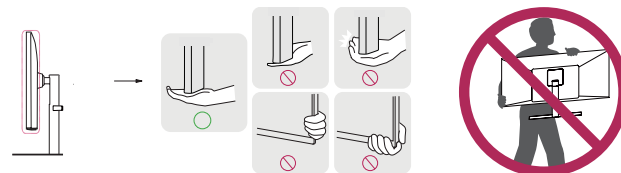
! MERK

- Joystick-knappen finnes nederst på skjermen.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

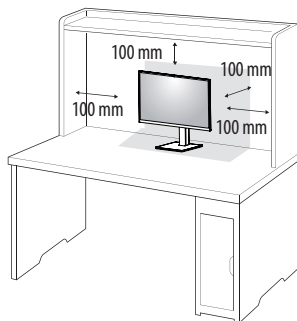


⚠ ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativskokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.

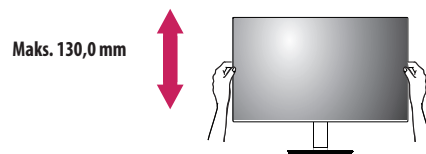


ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.



ADVARSEL

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

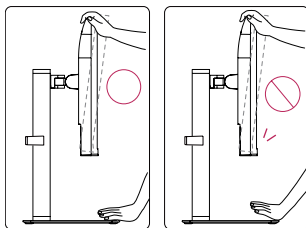
1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.

2 Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 25° for å få en behagelig bruksopplevelse.

! ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.

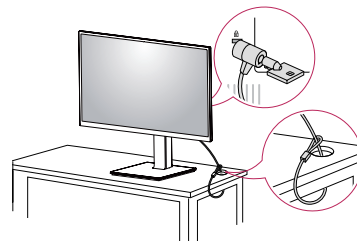


Bruke Kensington-låsen

Tilkoblingen til Kensington (Kensington) sikkerhetssystem sitter på baksiden av skjermen.

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



! MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

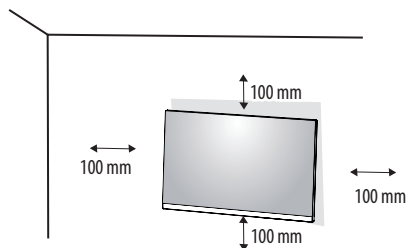
Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

! MERK

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

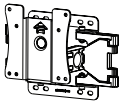
Installering på vegg

Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

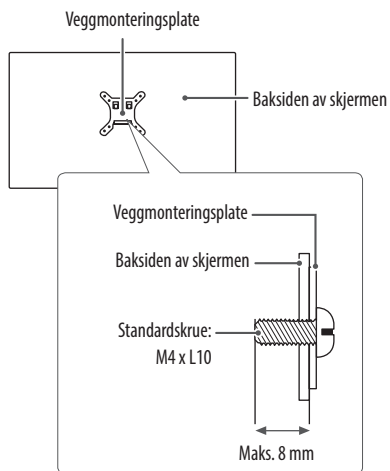
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW 149 

! MERK

- Skruer som ikke oppfyller VESA-standard, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.

 ADVARSEL

- Koble fra strømfledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til [Settings] → [Input], og velg inngangsalternativet.



ADVARSEL

- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenses.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordnet strømskinne eller et jordnet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play funksjonen.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

! MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.2 eller 1.4. (Selges separat)

USB-C-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

! MERK

- K (kraftleveranse) og K alternativ modus (DP via USB-C) er støttet via USB-C port.
- Hvorvidt funksjonene fungerer som de skal, avhenger av spesifikasjonene til den tilkoblede enheten og omgivelsene.
- USB-C-porten er ikke for skjermstrømkilden, men for en PC-strømkilde. Koble til en adapter for å gi skjermen tilgang til strøm.

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.
- For å bruke USB-nedstrømsporten på skjermen må brukeren koble skjermens oppstrømsport til vert-PC-en ved bruk av en USB-C-C- eller USB-C-A-kabel.
- Når USB C-C-kabel er koblet til mellom oppstrømsporten på monitoren og vert-PC-en, støtter nedstrømsporten på monitoren USB 2.0-enheten.
- Når USB C-A-kabel er koblet til mellom oppstrømsporten på monitoren og vert-PC-en, støtter nedstrømsporten på monitoren USB 3.0-enheten. Vert-PC-en må imidlertid støtte USB 3.0-funksjonen.

⚠ ADVARSEL

- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet.
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringseenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Hodetelefon-tilkobling

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



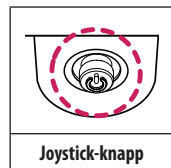
Rett
(Anbefal)

BRUKERINNSTILLINGER

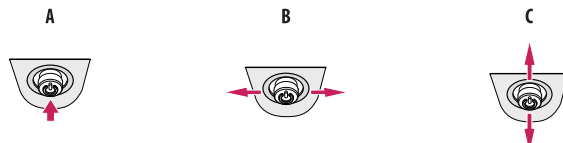
! MERK

- Skjermens skjerm bilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

Aktivere hovedmenyen



- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.



A

- Hovedmeny deaktivert: Åpner hovedmenyen.
- Hovedmeny aktivert: Går ut av hovedmenyen. (Du slår av skjermen ved å holde knappen inne i mer enn 3 sekunder. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på.)

B

- Hovedmeny deaktivert: Brukes til å justere lydstyrken på skjermen. (◀▶)
- Hovedmeny aktivert: Åpner [Input]-funksjonene. (◀) / Åpner [Settings]-funksjonen. (▶)

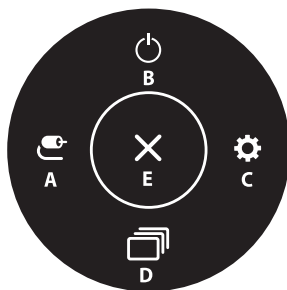
C

- Hovedmeny deaktivert: Viser informasjon om gjeldende inngang. (▲▼)
: Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
- Hovedmeny aktivert: Slår skjermen av. (▲) / Åpner funksjonen [Picture Mode]. (▼)

! MERK

- Funksjonen kan variere avhengig av modell.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
A: [Input]	Angir inndatamodus.
B: [Power Off]	Slår skjermen av.
C: [Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.
D: [Picture Mode]	Angir bildemodus.
E: [Exit]	Går ut av hovedmenyen.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen og går til [Settings].
- 2 Før joystick opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joystick til ◀ eller trykker på (↻).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joystick vedvarende til ◀.



[Quick Settings]



[Input]



[Picture]



[Sound]



[General]

[Quick Settings]

[Settings] → [Quick Settings]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
 - [On]: MaxxAudio® by Waves, som har mottatt en Technical GRAMMY Award®, er en serie av lydverktøy med studiokvalitet som gir deg en fantastisk lytteopplevelse.
 - [Off]: Deaktiverer [MaxxAudio]-funksjonen.
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan selv justere fargetemperaturen til rødt, grønt og blått.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen til en tone mellom rød og blå.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.

[Input]

[Settings] → [Input]

- [Input List]: Velger inngangsmodus.
- [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen. Skjermen kan se identisk ut for [Full Wide] og [Original] ved anbefalt oppløsning (3 840 x 2 160).
 - [Full Wide]: Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
 - [4:3]: Viser videoen i 4:3.

! MERK

- Funksjonen kan variere avhengig av modell.

[Picture]

[Settings] → [Picture] → [Picture Mode]

[Picture Mode] på SDR (ikke HDR)-signal

- [Custom]: Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
- [Vivid]: Øker kontrast, lysstyrke og skarphet for å vise livaktige bilder.
- [HDR Effect]: Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
- [Reader]: Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
- [Cinema]: Optimerer skjermen for å gi bedre visuelle effekter i videofilmer.
- [sRGB]: Et standard RGB-fargerom for skjerm og skriver.
- [DCI-P3]: Egnet for visning av digitale videoer. (Funksjonen kan variere avhengig av modell.)
- [FPS]: Denne modusen er optimalisert for FPS-spill.
- [RTS]: Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
- [Color Weakness]: Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene.

! MERK

- [Picture Mode] kan angis avhengig av inngangssignalet.
- Hvis [Picture Mode] er endret for DP (DisplayPort)-inngangen, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen kan bli påvirket.

[Picture Mode] på HDR-signal

- [Custom]: Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
- [Vivid]: Optimerer skjermen for levende HDR-farger.
- [Cinema]: Optimerer skjermen for HDR-video.
- [FPS]: Denne HDR-modusen er optimalisert for FPS-spill.
- [RTS]: Denne HDR-modusen er optimalisert for RTS-spill.

! MERK

- HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows 10. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bilde kvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminnngangen endres eller strømmen skrur av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.

[Settings] → [Picture] → [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Sharpness]: Justerer skarpheten på skjermen.
- [SUPER RESOLUTION+]: Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarpere, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.
 - [High]: Optimaliserer skjermen for krystallklare bilder. Best for HD-videoer eller -spill.
 - [Middle]: Optimaliserer skjermen for komfortabel visning med bilder på det midtre nivået mellom de lave og høye modusene. Best for UCC eller SD-videoer.
 - [Low]: Optimaliserer skjermen for jevne og naturlige bilder. Best for stillbilder eller bilder med mindre bevegelse.
 - [Off]: Bruker den vanligste innstillingen. Deaktiverer [SUPER RESOLUTION+].
- [Black Level]: Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI).
 - Forskyvning: en referanse for videosignal. Dette er den mørkeste fargen som skjermen kan vise.
 - [High]: Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
 - [Low]: Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
- [DFC]
 - [On]: Justerer lysstyrken automatisk i samsvar med skjermen.
 - [Off]: Deaktiverer [DFC]-funksjonen.

[Settings] → [Picture] → [Game Adjust]

- [Response Time]: Innstiller en responstid for viste vil bilder basert på bevegelsen av bildet på skjermen. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast]. Når det er mye bevegelse, anbefaler vi at du bruker [Faster]. Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.
 - [Faster]: Justerer responstiden til Raskere.
 - [Fast]: Innstiller responstiden til Raskt.
 - [Normal]: Justerer responstiden til Normal.
 - [Off]: Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Øking av verdien [Black Stabilizer] gjør de grå nivåene på skjermen lysere. (Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.) Redusering av verdien [Black Stabilizer] gjør de lave grå nivåene mørkere og den dynamiske kontrasten på skjermen økes.

[Settings] → [Picture] → [Color Adjust]

- [Gamma]:
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
 - [Mode 4]: Dersom du ikke behøver å justere gammainnstillingene, velg [Mode 4].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan selv justere fargetemperaturen til rødt, grønt og blått.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen til en tone mellom rød og blå.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [Red], [Green], [Blue]: Du kan justere skjermfargen med fargene [Red], [Green] og [Blue].
- [Six Color]: Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul, og lagrer innstillingene.
 - [Tone]: Justerer fargetonen på skjermen.
 - [Metning]: Justerer metningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre metning og lysere farger. Høyere verdi gir mer metning og mørkere farger.

[Settings] → [Picture] → [Picture Reset]

- [Do you want to reset your picture settings?]
- [Yes]: Tilbakestiller til standardinnstillinger.
- [No]: Avbryt valget.

[Sound]**[Settings] → [Sound]**

- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
 - [On]: MaxxAudio® by Waves, som har mottatt en Technical GRAMMY Award®, er en serie av lydverktøy med studiokvalitet som gir deg en fantastisk lytteopplevelse.
 - [Off]: Deaktiverer [MaxxAudio]-funksjonen.

[General]

[Settings] → [General]

- [Language]: Stiller inn menykjermen til ønsket språk.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.
 - [High]: Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Low]: Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
- [Deep Sleep Mode]: Når Deep Sleep Mode er aktivert, er strømforbruket reduseres mens skjermen er i standby.
 - [On]: Aktiverer Deep Sleep Mode.
 - [Off]: Deaktiverer Deep Sleep Mode.

! MERK

- USB HUB-funksjonene vil ikke fungere i ventemodus mens Deep sleep Mode aktiveres i ventemodus.
- [Power LED]:
 - På-modus: Hvit
 - Dvalemodus (Standby-modus): Av
 - Av-modus: Av
- [Automatic Standby]: Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. ([8H], [6H], [4H], og [Off])

- [Input Compatibility Version]: Sett Input Compatibility Version til samme versjon som den tilkoblede eksterne enheten.
 - I tilfelle DisplayPort-inngang, sett til 1.4 eller mer for å bruke HDR-funksjon.
 - I tilfelle HDMI-inngang, sett til 2.0 eller mer for å bruke HDR-funksjon.
 - Hvis den tilkoblede enheten ikke støtter HDMI 2.0, kan skjermen eller lyden ikke fungerer ordentlig.
 - Noen eldre grafikkort støtter ikke HDMI 2.0, men du kan velge HDMI 2.0 oppløsning i kontrollpanelet i vinduet.

! MERK

- Funksjonen kan variere avhengig av modell.

- [Buzzer]: Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.
- [OSD Lock]: Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.
- [OSD Size]: Brukeren kan velge OSD Size til store eller små.
- [Information]: Følgende skjerminformasjon vil vises: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Hvis du velger [View], kan du sjekke Melding med informasjon om programvare med åpen kildekode.

[Settings] → [General] → [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [Yes]: Tilbakestiller til standardinnstillinger.
 - [No]: Avbryt tilbakestillingen.

! MERK

- Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene.
- Hvis du velger om [SMART ENERGY SAVING] skal være [High] eller [Low], blir monitorens luminans lavere eller høyere, avhengig av kilden.
- [HDMI ULTRA HD Deep Color], skru denne funksjonen [On].
- Hvis det tilkoblede produktet ikke støtter Deep Color, kan det hende at Iskjerm eller lyd ikke fungerer ordentlig. I så fall, still denne funksjonen til off.
- [HDMI ULTRA HD Deep Color] funksjonen kan bli satt opp individuelt for hver HDMI-port.
- For å bruke HDR-funksjonen, sett [HDMI ULTRA HD Deep Color] til [On].

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
- Lyser strømindikatorene?
 - Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
- Er strømmen på, og lyser strømindikatorene hvitt?
 - Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert ([Settings] → [Input]).
- Viser meldingen [No Signal]?
 - Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
- Viser meldingen [Out of Range]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Se avsnittet "PRODUKTSPEKIFIKASJONER" i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.

Skjermbildet er ustabilt og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

- Valgte du riktig oppløsning?
 - Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (interlaced) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.
 - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
 - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.

- Viser skyggesporet selv når skjermen er slått av?
 - Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det dannes et skyggespor.
 - Bruk skjermssparer for å forlenge levetiden til skjermen.
- Viser det prikker på skjermen?
 - Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

- Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Viser meldingen "Ukjent skjerm, Plug and Play-skjerm (VESA DDC) oppdaget" på skjermen?

- Har du installert skjermdriveren?
 - Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <http://www.lg.com>.
 - Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

- Viser bilder uten lyd?
 - Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten.
 - Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
 - Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

! MERK

- LED kan være tent med Set OSD-menyen.
 - [Settings] – [General] – [Power LED] – [On]

PRODUKTSPEKIFIKASJON

Fargedybde	Støtter 8/10-biters farge.		
Oppløsning	Maksimal oppløsning	3840 x 2160 ved 60 Hz	
	Anbefalt oppløsning	3840 x 2160 ved 60 Hz	
Strømkilder	Nominell effekt	20 V --- 9,0 A	
AC/DC adaptor	AD10760LF, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd., eller ADS-180KL-20-3 200180E, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC. Utgang: 20 V --- 9,0 A		
Kraftleveranse	90 W		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %
Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)		
	Inkludert stativ	714,3 x 597,8 x 250,0 (mm)	
	Uten stativ	714,3 x 420,1 x 45,7 (mm)	
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	8,1 kg	
	Uten stativ	5,2 kg	

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

---symbolet betyr vekselstrøm, og ---symbolet betyr likestrøm.

Fabrikkstøttemodus (Forhåndsinnstillingmodus, PC)

DisplayPort/USB-C

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	
3840 x 2160	134,4	60	+/-	Anbefal Timing

HDMI

Opplysning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	HDMI Foretrukket timing (HDMI1.4), HDMI ULTRA HD Deep Color : Off
3840 x 2160	133,31	60	+/-	HDMI Foretrukket timing (HDMI2.0), HDMI ULTRA HD Deep Color : On

HDMI-timing (Video)

Forhåndsinnstilte modi (oppløsning)	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	



Modellen og serienummeret til produktet er på baksiden og på én side av produktet. Noter dem nedenfor i tilfelle du skulle trenge støtte.

Modell _____

Serienummer _____