



Brugervejledning

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-monitor*)

* LG LED-monitor anvender LCD-skærm med LED-baggrundslys.

Læs denne vejledning grundigt inden betjening af enheden, og behold den til evt. senere brug.

27GN950

27GN95B

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Alle rettigheder forbeholdes.

INDHOLDSFORTEGNELSE

LICENS 3

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-
SOFTWAREMEDDELELSE 4

SAMLING OG KLARGØRING 4

BRUG AF MONITOREN 16

BRUGERINDSTILLINGER 18

FEJLFINDING 26

PRODUKTSPECIFIKATION 30

LICENS

Hver model har forskellige licenser. Besøg www.lg.com for at få mere at vide om licensen.



Ordene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface og HDMI-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre lande.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.



Waves MaxxAudio®, Maxx®, and addition Maxx marks are trademarks or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-SOFTWAREMEDDELELSE

Du kan hente kildekoden til GPL, LGPL, MPL og andre open source-licenser, der findes i dette produkt, på <http://opensource.lge.com>. Ud over kildekoden er det muligt at hente alle licensbetingelser, garantifraskrivelser og meddelelser om ophavsret. LG Electronics vil ligeledes tilbyde dig den åbne kildekode på en CD-ROM imod et gebyr, der dækker omkostningerne ved at udføre sådan en distribution (som f.eks. udgifter til medier, forsendelse og ekspedition). Send en forespørgsel til opensource@lge.com. Dette tilbud gælder i en periode på tre år efter vores sidste forsendelse af dette produkt. Dette tilbud gælder for alle, der har modtaget disse oplysninger.

SAMLING OG KLARGØRING



FORSIGTIG

- Brug altid originale LG-komponenter for at tilgodese sikkerheden og produktets funktion.
- Enhed eller personskaade som følge af brug af uautoriserede komponenter dækkes ikke af garantien.
- Det anbefales at bruge de medfølgende komponenter.
- Illustrationerne i dette dokument er vejledende, så de ser muligvis anderledes ud end det faktiske produkt.
- Udsæt ikke skruedelene for fremmedlegemer (olier, smøremidler osv.), når du samler produktet. (Det kan beskadige produktet.)
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skrueerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Bær ikke monitoren på hovedet ved blot at holde fast i sokkelfoden. Dette kan få monitoren til at falde af og resultere i person-skade.
- Undgå at berøre monitoren, når du løfter eller flytter den. Kraften, som monitoren udsættes for, kan beskadige den.
- Bølgemønstreret på overfladen er i modsætning til den almindelige belægningsmetode fremstillet ved at tilføje glitrende materiale til råmaterialet. Der er ingen afskrælning, og holdbarheden er god. Der er ingen problemer med at bruge produktet overhovedet, så du kan roligt bruge det.

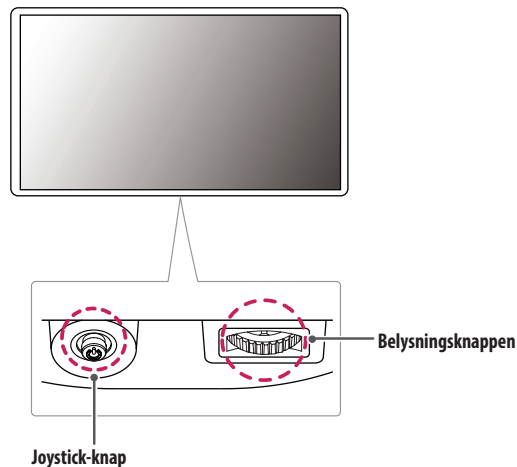
! BEMÆRK

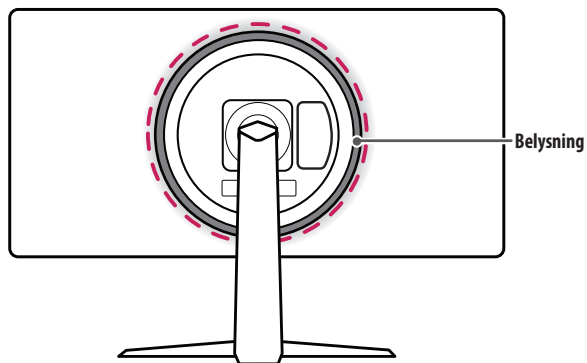
- Komponenterne kan se anderledes ud, end dem, der vises her.
- Alle produktoplysninger og specifikationer i denne vejledning kan ændres uden forudgående varsel for at forbedre produktets ydeevne.
- Hvis du vil købe valgfrit tilbehør, kan du besøge en elektronikbutik, foretage onlinekøb eller kontakte forhandleren, hvor du købte produktet.
- Det medfølgende strømkabel kan variere fra land til land.

Understøttede drivere og software

- Du kan downloade og installere den nyeste version fra LGE-webstedet (www.lg.com).
 - Monitor-driver / OnScreen Control / LG UltraGear™ Control Center / LG Calibration Studio

Beskrivelse af produkt og knapper





Sådan bruges joystick-knappen

Du kan nemt betjene monitorens funktioner ved at trykke på joystick-knappen eller bevæge den til venstre/højre/op/ned med fingeren.

Grundlæggende funktioner

A	B	C	D

A (Tænd): Tryk én gang på joystick-knappen med fingeren for at tænde for monitoren.

B (Sluk): Tryk på joystick-knappen én gang mere i 5 sekunder, og hold den nede med fingeren for at slukke monitoren.

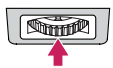
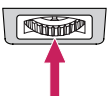
C (Lydstyrkekontrol): Du kan justere lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen til venstre eller højre.

D (Styrer skærmens lysstyrke): Du kan kontrollere skærmens lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen op/ned.

Sådan bruges Belysningsknappen

Du kan nemt betjene monitorens funktioner ved at trykke på belysningsknappen eller bevæge den til venstre/højre med fingeren.

Grundlæggende funktioner

A	B	C
		

Når Belysning er slukket

A: Tryk på belysningsknappen én gang med fingeren for at tænde for lyset på bagsiden af monitoren.

B: Tryk og hold på belysningsknappen én gang med fingeren for at tænde for lyset på bagsiden af monitoren.

C: Fungerer ikke

Når Belysning er tændt

A: Når du trykker på belysningsknappen, kan du ændre lamperne på bagsiden af monitoren til otte forskellige farver.

B: Tryk og hold på belysningsknappen én gang med fingeren for at slukke for lyset på bagsiden af monitoren.

C: Du kan styre lysstyrken ved at flytte belysningsknappen mod venstre/højre.

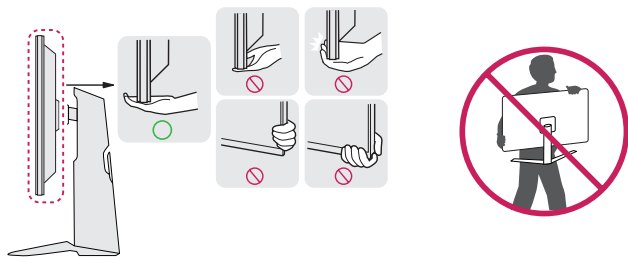
! BEMÆRK

- Joystick- og belysningsknappen er placeret i bunden af monitoren.
- Belysningsfunktionen bag på monitoren er tilgængelig, selv om monitoren er i strømbesparelæsestand eller skærmen er slukket. ([Settings] > [General] > [Lighting Option] > [Keep Lighting Status])
- LED'er er ikke beregnet til belysning, og vær opmærksom på, at ændringer i denne indstillingskomponent kan øge skærmens energiforbrug.

Flytning og løft af monitoren

Når du flytter eller løfter monitoren, skal du følge disse instruktioner for at undgå, at monitoren bliver ridset eller beskadiget samt for at sørge for sikker transport uanset monitorens form eller størrelse.

- Placer monitoren i kassen eller pakningsmaterialet, som den blev leveret i, før du forsøger at flytte den.
- Før du flytter eller løfter monitoren, skal du frakoble strømkablet og alle andre kabler.
- Hold godt fast i bunden og på siden af monitorrammen. Hold ikke i selve panelet.
- Når du holder monitoren, skal skærmen vende væk fra dig for at forhindre, at den bliver ridset.
- Ved transport af monitoren skal du undlade at udsætte den for stød eller overdrevne vibrationer.
- Når monitoren flyttes, skal den holdes opret og aldrig drejes om på siden eller vippes.

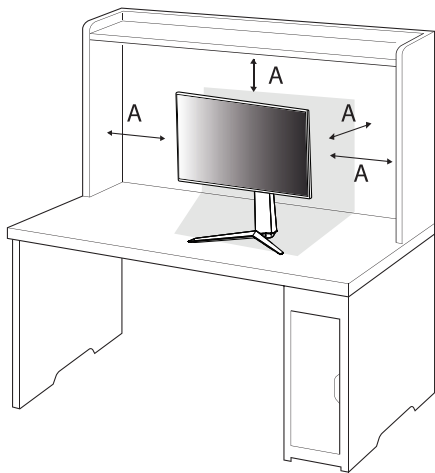


⚠ FORSIGTIG

- Undgå så vidt muligt at berøre monitorskærmen.
 - Dette kan medføre beskadigelse af skærmen eller nogle af de pixel, der bruges til at skabe billeder.
- Hvis du bruger monitorpanelet uden sokkelfoden, kan joysticket muligvis få monitoren til at blive ustabil og falde ned, hvilket kan resultere i skader på monitoren eller personskader. Yderligere kan det forårsage fejlfunktionalitet i joysticket.

Installation på et bord

- Løft monitoren, og placer den på bordet i en oprejst position. Placer den mindst 100 mm væk fra væggen for at sikre tilstrækkelig ventilation.



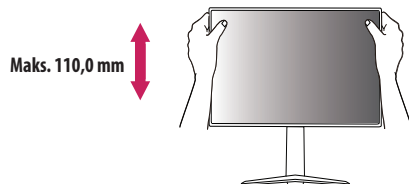
A: 100 mm

FORSIGTIG

- Tag strømkablet ud, inden du flytter eller monterer monitoren. Der er risiko for elektrisk stød.
- Sørg for at benytte den strømledning, der medfølger til produktpakken, og slutte den til en jordet stikkontakt.
- Hvis du skal bruge en ny strømledning, bedes du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste detailbutik.

Justering af soklens højde

- 1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.
- 2 Håndter monitoren med begge hænder for sikkerhed.



⚠ ADVARSEL

- For at undgå skader på dine fingre, når du justerer skærmens højde, bør du ikke placere din hånd på soklen.

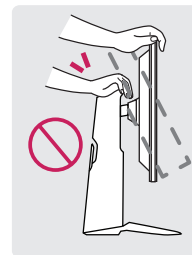
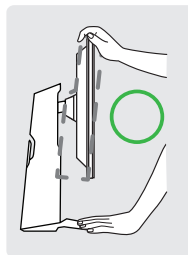
Justering af vinklen

- 1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.
- 2 Juster skærmens vinkel.

Skærmens vinkel kan justeres fremad eller bagud fra -5° til 15° , så du får en behagelig visning.

⚠ ADVARSEL

- For at undgå skader på fingre, når du justerer skærmen, bør du ikke holde på den nederste del af monitorens ramme, som illustreret nedenfor.
- Pas på ikke af røre ved eller trykke på skærmområdet, når du justerer monitorens vinkel.

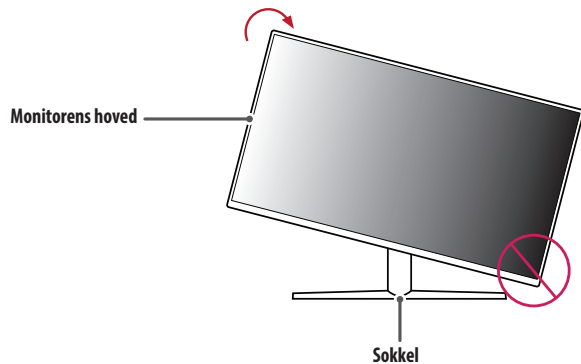


Drejefunktion

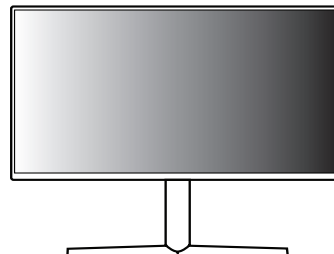
Drejefunktionen gør, at monitoren kan drejes 90° med uret.

⚠ ADVARSEL

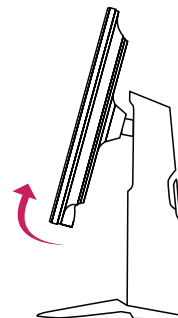
- Ved brug af drejefunktion må monitoren ikke drejes for hurtigt eller med for stor kraft.
 - Skærmhovedet kan komme i kontakt med skærmholderen og ridse baseenheden.
 - Vær forsigtig, da du kan beskadige din finger ved at få den i klemme mellem skærmhovedet og -holderen.



- 1 Hæv monitoren til den maksimale højde.



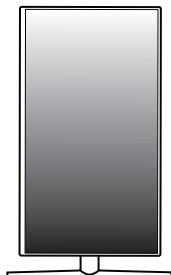
- 2 Tilpas monitoren vinkel i pilens retning som vist på tegningen.



- 3 Drej monitoren med uret som vist på tegningen.



- 4 Afslut installationen ved at dreje monitoren 90 ° som vist nedenfor.



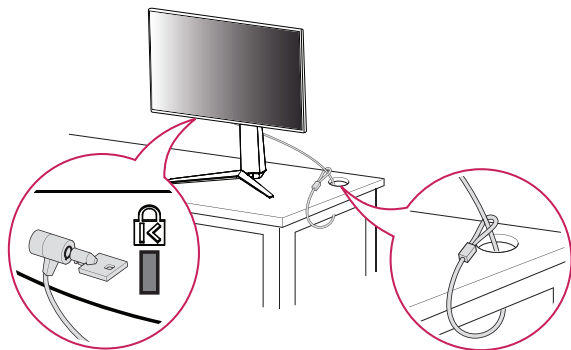
! BEMÆRK

- Funktionen Automatisk drejning for skærmen understøttes ikke.
- Skærmen kan nemt drejes ved brug af drejegenvejstasten, der medfølger til Windows-operativsystemet. Bemærk, at visse versioner af Windows og nogle grafikkort-drivere muligvis anvender andre indstillinger for tasten for drejning af skærmen eller måske slet ikke understøtter drejetasten.

Brug af Kensington-låsen

Du kan finde flere oplysninger om installation og brug i brugervejledningen til Kensington-låsen eller på webstedet <http://www.kensington.com>.

Fastgør monitoren til et bord ved hjælp af kablet til Kensington-sikkerhedssystemet.



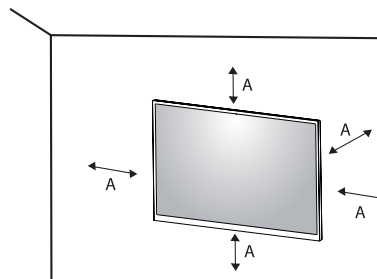
! BEMÆRK

- Kensington-sikkerhedssystemet er valgfrit. Du kan købe valgfrit tilbehør hos de fleste elektronikforhandlere.

Montering på væggen

Monitoren opfylder specifikationerne for vægmonteringsbeslaget eller andre kompatible enheder.

Monter skærmen mindst 100 mm fra væggen med en afstand på 100 mm på hver side af skærmen for at sikre tilstrækkelig ventilation. Detaljerede monteringsanvisninger kan fås i din lokale detailbutik. Der henvises i øvrigt til vejledningen for montering og opsætning af et vægmonteringsbeslag, der kan vippe.

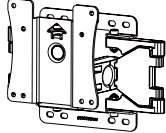


A: 100 mm

Montering af vægmonteringsbeslaget

Ved montering af monitoren på en væg skal du fastgøre et vægmonteringsbeslag (valgfrit) på bagsiden af monitoren.

Sørg for, at vægmonteringsbeslaget er sikkert fastgjort til monitoren og væggen.

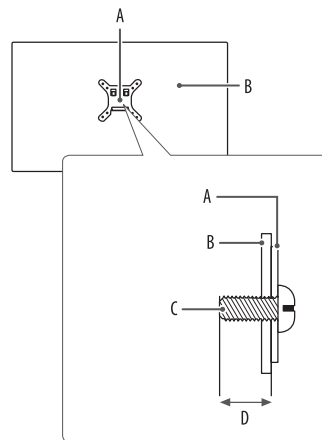
Vægmontering (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antal skruer	4
Vægmonteringsplade (valgfri)	LSW 149 

! BEMÆRK

- Brug de skruer, der er angivet i VESA-standardens.
- Vægmonteringssettet omfatter monteringsvejledningen og alle nødvendige dele.
- Vægmonteringsbeslaget er valgfrit. Du kan få valgfrit tilbehør hos din lokale forhandler.
- Længden på skruen kan være forskellig for hvert vægmonteringsbeslag. Hvis du bruger skruer, der er længere end standardlængden, kan det beskadige den indvendige del af produktet.
- Du kan få yderligere oplysninger i vejledningen, der fulgte med vægmonteringsbeslaget.
- Pas på, at du ikke anvender for meget kraft, når du monterer vægmonteringsbeslaget, da det kan beskadige skærmen.
- Fjern soklen inden installation af monitoren på et vægbeslag ved at udføre sokkelmonteringen i omvendt rækkefølge.

 FORSIGTIG

- Træk strømkablet ud, før du flytter eller monterer monitoren for at undgå stød.
- Montering af monitoren til loftet eller på en skrå væg kan resultere i, at monitoren falder ned, hvilket kan føre til personskade. Brug et godkendt LG-vægmonteringsbeslag, og kontakt den lokale forhandler eller kvalificeret servicepersonale.
- Dette apparat skal fastgøres sikkert på væggen i henhold til monteringsanvisningerne for at undgå personskader.
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skruerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Brug vægmonteringsbeslaget og skruerne i henhold til VESA-standarden. Skade som følge af brug eller misbrug af ikke-relevante komponenter er ikke dækket af produktgarantien.
- Når der måles fra bag på skærmen, skal hver enkelt monteret skrue have en længde på 8 mm eller mindre.



A: Vægmonteringsplade

B: Monitorens bagside

C: Standardskrue

D: Maks. 8 mm

BRUG AF MONITOREN

- Illustrationerne i denne vejledning kan afvige fra det faktiske produkt.
- Tryk på joystick-knappen, gå til [Settings] > [Input], og vælg derefter den ønskede indgang.

FORSIGTIG

- Hvis du anvender generiske kabler, der ikke er certificerede af LG, vises der muligvis ikke noget på skærmen, eller der kan forekomme billedstøj.
- Tryk ikke på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage billedforvrængning.
- Vis ikke et stillbillede på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage fastbrænding af billedet. Brug en pc-pauseskærm, hvis dette er muligt.
- Når du tilslutter strømledningen til stikkontakten, skal du bruge en jordet (3 udtag) strømskinne eller en jordet stikkontakt.
- Monitoren kan flimre, når den tændes i et område med lav temperatur. Dette er normalt.
- Nogle gange vises røde, grønne og blå prikker på skærmen. Dette er normalt.

Tilslutning til en pc

- Denne monitor understøtter Plug and Play*-funktionen.
- * Plug and Play: En funktion, der giver dig mulighed for at tilføje en enhed til computeren uden at skulle konfigurere noget igen eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydsignaler fra pc'en til monitoren.

FORSIGTIG

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
 - High-Speed HDMI®/™-kabel
 - High-Speed HDMI®/™-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydssignaler fra pc'en til monitoren.

! BEMÆRK

- Der er muligvis ingen video- eller lydudgang afhængigt af pc'ens DP-version (DisplayPort).
- Hvis du bruger et Mini DisplayPort-udgangsgrafikkort, skal du bruge et Mini DP til DP-kabel (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller -køn, der understøtter DisplayPort1.4. (Sælges separat)

Tilslutning til AV-enheder

HDMI-tilslutning

HDMI overfører digitale video- og lydssignaler fra din AV-enhed til monitoren.

! BEMÆRK

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
 - High-Speed HDMI[®]/™-kabel
 - High-Speed HDMI[®]/™-kabel med Ethernet

Tilslutning af eksterne enheder

Tilslutning af USB-enhed

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Før du kan bruge USB 3.0, skal du tilslutte A-B type USB 3.0-kablet, som medfølger til produktet, til pc'en. Eksterne enheder, som sluttes til USB IN-porten, kan kontrolleres fra pc'en.

! BEMÆRK

- Det anbefales, at du installerer alle Windows-opdateringer for at holde Windows opdateret, inden du tilslutter produktet til brug.
- Eksterne enheder sælges separat.
- Et tastatur, en mus eller en USB-enhed kan tilsluttes USB-porten.
- Opladningshastigheden kan variere afhængigt af enheden.

⚠ FORSIGTIG

- Forholdsregler ved brug af en USB-enhed.
 - En USB-lagringsenhed, der har installeret et program til automatisk genkendelse, eller som bruger sin egen driver, genkendes muligvis ikke.
 - Bestemte USB-enheder understøttes muligvis ikke eller fungerer muligvis ikke korrekt.
 - Det anbefales at bruge en USB-hub eller harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen ikke er tilstrækkelig, genkendes USB-enheden muligvis ikke korrekt.)

Tilslutning af hovedtelefoner

Slut eksterne enheder til monitoren via porten til hovedtelefonen.

! BEMÆRK

- Eksterne enheder sælges separat.
- Afhængig af pc'ens og den eksterne enheds lydindstillinger kan hovedtelefon- og højttalerfunktionerne være begrænsede.
- Hvis du bruger hovedtelefoner med vinklet stik, kan det give problemer med at tilslutte en anden ekstern enhed til monitoren. Derfor anbefales det at bruge hovedtelefoner med lige stik.



Vinklet



Lige
(Anbefalet)

BRUGERINDSTILLINGER

! BEMÆRK

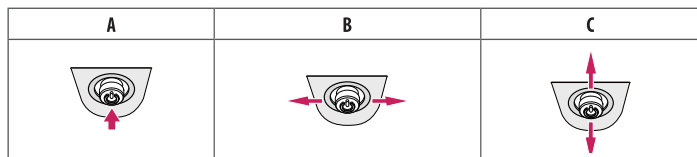
- Din monitors OSD (On Screen Display) kan afvige en smule fra det, som er vist i denne vejledning.

Aktivering af hovedmenuen



Joystick-knap

- 1 Tryk på joystick-knappen i bunden af monitoren.
- 2 Flyt joysticket op/ned (▲/▼) og til venstre/højre (◀/▶) for at angive indstillingerne.
- 3 Tryk én gang til på joystick-knappen for at forlade hovedmenuen.

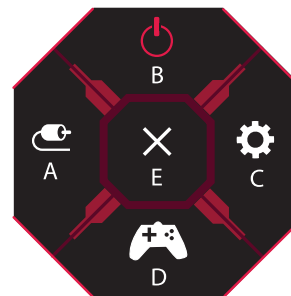


- A**
- Hovedmenu deaktiveret: Aktiverer hovedmenuen.
 - Hovedmenu aktiveret: Afslutter hovedmenuen. (Hold knappen nede i mere end 5 sekunder for at slukke for monitoren. Du kan når som helst slukke for monitoren på denne måde, også når OSD'en er slået fra).

- B**
- Hovedmenu deaktiveret: Justerer monitorens lydstyrkeniveau. (◀▶)
 - Hovedmenu aktiveret: Åbner [Input]-funktionerne. (◀) / Åbner [Settings]-funktionen. (▶)

- C**
- Hovedmenu deaktiveret: Justerer monitorens lysstyrkeniveau. (▲▼)
 - Hovedmenu aktiveret: Slukker for monitoren. (▲) / Åbner funktionen [Game Mode]. (▼)

Hovedmenuens funktioner



Hovedmenu	Beskrivelse
A: [Input]	Angiver indgangstilstand.
B: [Power Off]	Slukker for monitoren.
C: [Settings]	Konfigurerer skærmindstillingerne.
D: [Game Mode]	Indstiller spiltilstanden til spil.
E: [Exit]	Afslutter hovedmenuen.

Menuindstillinger

- 1 Tryk på joystick-knappen nederst på monitoren, og åbn derefter [Settings] for at få vist OSD-menuen.
- 2 Flyt joysticket op/ned og til venstre/højre for at angive indstillingerne.
- 3 For at gå tilbage til den øverste menu eller indstille andre menupunkter skal du flytte joysticket til ◀ eller trykke på (⏮).
- 4 Hvis du ønsker at afslutte OSD-menuen, skal du flytte joysticket til ◀, indtil du er ude af menuen.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

[Game Mode] på SDR-signal (ikke-HDR)

- [Gamer1]/[Gamer2]: Billedtilstandene [Gamer1] og [Gamer2] giver dig mulighed for at gemme to sæt tilpassede displayindstillinger, herunder spilrelaterede indstillinger.
- [FPS]: Denne tilstand er optimeret til FPS-spil. Den er velegnet til meget mørke FPS-spil.
- [RTS]: Denne tilstand er optimeret til RTS-spil.
- [Vivid]: Optimerede skærmen til levende farver.
- [Reader]: Optimerer skærmen til læsning af dokumenter. Du kan gøre skærmen lysere i OSD-menuen.
- [HDR Effect]: Optimerer skærmen til højt dynamisk område.
- [sRGB]: Standardfarveområde for RGB for monitor og printer.
- [Calibration 1]: Justerer til det senest kalibrerede skærbillede.
- [Calibration 2]: Justerer til det forrige kalibrerede skærbillede. Installation af LG CALIBRATION STUDIO aktiverer denne menu.

[Game Mode] på HDR-signal

- [Gamer1]/[Gamer2]: Billedtilstandene [Gamer1] og [Gamer2] giver dig mulighed for at gemme to sæt tilpassede displayindstillinger, herunder spilrelaterede indstillinger.
- [FPS]: Denne tilstand er optimeret til FPS-spil. Den er velegnet til meget mørke FPS-spil.
- [RTS]: Denne tilstand er optimeret til RTS-spil.
- [Vivid]: Optimerede skærmen til levende farver.

! BEMÆRK

- HDR-indhold vises muligvis ikke korrekt afhængigt af Windows 10 OS-indstillinger. Kontrollér indstillingen HDR til/fra i Windows.
- Når HDR-funktionen er slået til, kan tegnenes eller billedets kvalitet være dårlig afhængigt af grafikortydelse.
- Mens HDR-funktionen er slået til, kan der opstå skærmlimmer eller knitren, når der skiftes monitorindgang eller tændes/slukkes afhængigt af grafikortydelse.
- Oplysninger om, hvorvidt grafikkortet og spillet understøtter HDR, kan findes på de respektive producenters websted.

[Game Adjust]**[Settings] > [Game Adjust]**

- [Overclock]
 - [On]: Indstiller overclocking til en højere opdateringshastighed end angivet i panelspecifikationen.
 - [Off]: Deaktiverer funktionen til forbedring af overclocking.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]: Giver problemfri og naturlige billeder i et spilmiljø. Bemærk, at der af og til kan opstå skærmlimmer i et specifikt spilmiljø.

! BEMÆRK

- [Overclock]
 - Når monitoren genstarter, skal du ændre den maksimale indstilling for opdateringshastighed i GPU-kontrolpanelet.
 - Hvis skærbilledet vises unormalt, skal du slå overclockingindstillingen fra.
 - Funktionen kan kun bruges via DisplayPort.
 - Funktionen/ydeevnen til Overclock-funktionen kan variere afhængigt af grafikkortet eller spilindholdet.
 - Vi garanterer ikke funktionens ydeevne og er ikke ansvarlig for eventuelle bivirkninger, der kan opstå fra dens aktivering.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]
 - Understøttet brugerflade: DisplayPort (G-SYNC Compatible, FreeSync Premium Pro), HDMI (FreeSync Premium Pro).
 - Understøttet grafikort: Et grafikort, der understøtter NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync, er påkrævet.
 - Understøttet version: Sørg for at opdatere grafikkortet til den nyeste driver.
 - Yderligere oplysninger og krav findes på NVIDIA's websted (www.nvidia.com) og AMD's websted på (www.amd.com).

- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollere den sorte kontrast for at skabe bedre synsvidde i mørke scener. Du kan nemt skelne objekter fra hinanden på mørke spilkærme.
- [Response Time]: Angiver en reaktionstid for viste billeder baseret på skærmens hastighed.

I normale omgivelser anbefales det, at du bruger [Fast].

Det anbefales at bruge [Faster] til et billede i hurtig bevægelse.

Indstilling til [Faster] kan forårsage fastbrændt billede.

- [Faster]: Indstiller reaktionstiden til [Faster].
- [Fast]: Indstiller reaktionstiden til [Fast].
- [Normal]: Indstiller reaktionstiden til [Normal].
- [Off]: Deaktiverer funktionen.
- [Cross Hair]: Cross Hair (Sigtekorn) viser et mærke midt på skærmen for spil i genren First Person Shooter (FPS).
Brugere kan vælge det Cross Hair (Sigtekorn), der passer til deres spilmiljø, blandt fire forskellige sigtekorn.
Når monitoren er slået fra eller går i energibesparelæsestilstand, slås funktionen Cross Hair (Sigtekorn) automatisk fra.

[Settings] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]:
 - [No]: Annuller valget.
 - [Yes]: Nulstiller til standardindstillingerne.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer skærmens lysstyrke.
- [Contrast]: Justerer skærmens kontrast.
- [Sharpness]: Justerer skærmens skarphed.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo højere gammaværdi, jo mørkere bliver billedet. Ligeledes, jo lavere gammaværdi, desto lysere bliver billedet.
 - [Mode 4]: Hvis du ikke behøver at justere gamma-indstillinger, kan du vælge [Mode 4].
- [Color Temp]: Indstil din egen farvetemperatur.
 - [Custom]: Brugeren kan tilpasse farverne rød, grøn og blå.
 - [Warm]: Indstiller skærmfarven til en rødlig tone.
 - [Medium]: Indstiller skærmfarven til en mellemting mellem en rød og en blå tone.
 - [Cool]: Indstiller skærmfarven til en blålig tone.
 - [Manual]: Brugeren kan finindstille farvetemperaturen.

- [R/G/B]: Du kan tilpasse billedfarven ved hjælp af de røde, grønne og blå farver.
- [Six Color]: Opfylder brugerkravene til farver ved at justere farvetonen og mætningen for de seks farver (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul) og gemmer indstillingerne.
 - Farvetone: Justerer skærmfarvernes tone.
 - Mætning: Justerer skærmfarvernes mætning. Jo lavere værdien er, jo mindre mættede og lyse bliver farverne. Jo højere værdien er, jo mere mættede og mørke bliver farverne.
- [Black Level]: Indstiller forskydningsniveauet (kun til HDMI).
Forskydning: som en reference til et videosignal er dette den mørkeste farve, som monitoren kan vise.
 - [High]: Bibeholder skærmens aktuelle kontrastforhold.
 - [Low]: Sænker de sorte niveauer og hæver de hvide niveauer fra det aktuelle kontrastformat på skærmen.
- [DFC]
 - [On]: Justerer lysstyrken automatisk i forhold til skærbilledet.
 - [Off]: Deaktiverer DFC-funktionen.

[Settings] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your picture settings?]:
 - [No]: Annuller valget.
 - [Yes]: Nulstiller til standardindstillingerne.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input]: Vælger den aktuelle indgangstilstand.
- [Ratio]: Justerer skærmens billedformat.

Displayet kan se ens ud med indstillingerne [Full Wide], [Original] og [Just Scan] ved den anbefalede opløsning.

Der er ingen [Just Scan]-menu på tilstanden [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]. (Gå til [Game Adjust] > [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro] for at slå [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro] [On] eller [Off])

- [Full Wide]: Viser videoen i bredformat uden hensyn til videoindgangssignal.
- [Original]: Viser en video i overensstemmelse med indgangsvideosignalets formatforhold.
- [Just Scan]: Det oprindelige formatforhold justeres ikke.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er indstillet til [On], vil displayet automatisk skifte til ny indgang, når der tilsluttes en ny indgang.

[General]

[Settings] > [General]

- [Waves MaxxAudio®]: Vælg det lydudstyr, du bruger.

[Over-the-ear]	[On-ear]	[Ear-buds]
		

- [Off]: Deaktiverer funktionen [Waves MaxxAudio®].
- [Language]: Indstiller menu-skærm-billedet til det ønskede sprog.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spar på energien ved hjælp af indstillingen for lysstyrke.
 - [High]: Sparer energi med brug af den høj-effektive funktion [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Sparer energi med brug af den lav-effektive funktion [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Deaktiverer funktionen.
 - Værdien af energisparedata kan variere afhængigt af panel og panelleverandører.
 - Hvis du indstiller [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], bliver monitorens lysstyrke kraftigere eller svagere afhængigt af kilden.
- [Deep Sleep Mode]: Når Dyb slumretilstand er aktiveret, minimeres strømforbruget, mens monitoren er i standbytilstand.
 - [On]: Aktiverer [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: Deaktiverer funktionen.
- [Lighting Option]: Når du slukker for monitoren, kan du angive en [Keep Lighting Status] eller [Turn Off Lighting].
 - [Keep Lighting Status]: Lyset på bagsiden af skærmen er altid tændt, når skærmen er slukket.
 - [Turn Off Lighting]: Lyset på bagsiden af skærmen slukker, når skærmen slukker. Sidst anvendte lys tændes, når skærmen tændes.

- [Power LED]: Slår strømindikatorene nederst på monitoren til eller fra.
Når strømindikatorfunktionen er slået til, fungerer den på følgende måde:
 - Tilstanden Til: Rød
 - Dvaletilstand (Standbytilstand): Blinker Rød
 - Tilstanden fra: Fra
- [Automatic Standby]: Funktion, der automatisk slukker for monitoren, når der ikke er bevægelse på skærmen i en periode. Du kan angive en timer for funktionen til automatisk slukning ([Off], [4H], [6H] og [8H]).
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Giver skarpere billeder ved tilslutning til en enhed, der understøtter ULTRA HD Deep Color.
 - Slå denne funktion Til for at bruge [HDMI ULTRA HD Deep Color].
 - Hvis den tilsluttede enhed ikke understøtter Deep Color (Dyb farve), fungerer skærmen eller lyden muligvis ikke korrekt.
Indstil i dette tilfælde funktionen til Fra.

4K ved 60 Hz Understøttet format (HDMI ULTRA HD Deep Color: Til)			
Opløsning	Billedhastighed (Hz)	Farvedybde/Chroma-sampling	
		8 bit	10 bit
3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
		YCbCr 4:2:2	
		YCbCr 4:4:4	-
		RGB 4:4:4	-

- [DisplayPort Version]
 - Angiv [DisplayPort Version] til at matche versionen af den tilsluttede eksterne enhed ([1.4(DSC)], [1.4] og [1.2]).
 - Til visning af 144 Hz eller derover på [1.4(DSC)] skal du bruge et grafikkort, der understøtter DSC (Display Stream Compression).
 - Hvis du vil bruge HDR, skal du indstille [DisplayPort Version] til [1.4(DSC)] eller [1.4].
- [Local Dimming]: Maksimerer kontrasten ved at gøre skærmens lyse områder lysere og de mørke områder mørkere. Hvis denne indstilling slås fra, kan det øge energiforbruget.
 - [On]: Aktiverer [Local Dimming].
 - [Auto]: Justerer kontrasten automatisk i henhold til skærmen for højt dynamisk område.
 - [Off]: Deaktiverer funktionen.
- [Variable Backlight]: Giver øget kontrast og graduering på en mørk skærm afhængigt af spillets eller videoens indhold. Når denne funktion er aktiveret, kan der af og til opstå skærmlimren.
Funktionen kan kun bruges på HDR-indhold.
Det anbefales at slukke, når du ikke bruger spil funktionen.
 - [Faster]: Anbefalet til computerspil.
 - [Fast]: Anbefalet til konsolspil.
 - [Normal]: Anbefalet til afspilning af videoindhold og internet eller tekstbehandling.
 - [Off]: Deaktiverer funktionen til variabelt baggrundsllys.

- [Buzzer]: Med denne funktion kan du indstille den lyd, der genereres fra Brummer, når skærmen tændes.
- [OSD Lock]: Denne funktion deaktiverer konfigurationen og justeringen af menuer.
Alle funktioner er deaktiveret, undtagen [Brightness], [Contrast] i [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] og [Information] i [General].
- [Information]: De følgende skærmoplysninger bliver vist: [Total Power On Time], [Resolution].

[Settings] > [General] > [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [No]: Annullerer nulstillingen.
 - [Yes]: Nulstiller til standardindstillingerne.

FEJLFINDING

Der vises ingenting på skærmen.

- Er strømledningen til monitoren tilsluttet?
 - Kontroller, at strømledningen er korrekt sluttet til stikkontakten.
- Er monitoren adapter tilsluttet?
 - Sørg for at benytte den adapter, der fulgte med i produktpakken.
- Er strømindikatoren slået til?
 - Kontroller tilslutningen af strømkablet, og tryk på tænd/sluk-knappen.
- Er strømmen slået til, og lyser strømindikatoren rødt?
 - Kontroller, at den tilsluttede indgang er aktiveret ([Settings] > [Input]).
- Blinker strømindikatoren?
 - Hvis monitoren er i dvaletilstand, skal du flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet for at tænde for displayet.
 - Kontroller, at computeren er tændt.
- Viser meddelelsen [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Dette opstår, når signalerne fra PC'en (grafikkortet) er uden for monitoren anbefalede vandrette og lodrette frekvensområde. Se afsnittet Produktspecifikationer i denne brugervejledning for at indstille den rigtige frekvens.
- Viser meddelelsen [No Signal]?
 - Denne meddelelse vises, når signalkablet mellem pc'en og monitoren mangler eller er frakoblet. Kontroller kablet, og tilslut det igen.
- Viser meddelelsen [Out of Range]?
 - Dette opstår, når signalerne fra pc'en (grafikkortet) er uden for monitoren vandrette og lodrette frekvensområde. Se afsnittet Produktspecifikationer i denne brugervejledning for at indstille den rigtige frekvens.

3840 x 2160 opløsning er ikke tilgængelig. (144 Hz eller derover)

- Er den sluttet til det korrekte input?
 - Hvis den er sluttet til HDMI-inputtet, skal den indstilles til DisplayPort-input.
 - Gå til [Settings] > [General] > [DisplayPort Version], og vælg indstillingen [1.4(DSC)].
 - Gå til [Settings] > [Game Adjust] > [Overclock], og vælg indstillingen [On]. (For 160 Hz)
- Kontrollér, om grafikkortet understøtter DSC (Display Stream Compression).
- Kontrollér, om grafikkortdriveren er opdateret til den nyeste version.

Nogle funktioner er deaktiveret.

- Er der nogle funktioner, der ikke er tilgængelige, når du trykker på knappen Menu?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Vises meddelelsen "Ikke genkendt monitor, Plug and Play (VESA DDC)-monitor blev fundet"?

- Har du installeret skærmdriveren?
 - Sørg for at installere skærmdriveren fra vores hjemmeside: <http://www.lg.com>.
 - Husk at kontrollere, om grafikkortet understøtter Plug and Play-funktionen.

Skærmen fastbrænder et billede.

- Opstår der fastfrysning af billedet, selv når monitoren er slået fra?
 - Visning af et stillbillede i længere tid kan forårsage skader på skærmen, hvilket resulterer i fastbrænding af billedet.
 - Brug en pauseskærm for at forlænge monitorens levetid.

Skærmvisning er ustabil og rystende. / Billeder, der vises på monitoren, efterlader skyggespor.

- Har du valgt den rigtige opløsning?
 - Hvis den valgte opløsning er HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), flimrer skærmen muligvis. Skift til en opløsning på 1080p eller den anbefalede opløsning.

! BEMÆRK

- Lodret frekvens: For at vise et billede skal skærmen opdateres dusinvis af gange pr. sekund som en fluorescerende lampe. Det antal gange, skærmen opdateres pr. sekund, kaldes den lodrette frekvens eller opdateringshastighed, og angives i Hz.
- Vandret frekvens: Den tid, det tager at vise én vandret linje, kaldes den vandrette cyklus. Hvis 1 divideres med det vandrette interval, fås antallet af vandrette linjer, der vises pr. sekund. Dette kaldes vandret frekvens, og angives i kHz.
- Kontrollér, at grafikkortets opløsning eller frekvens ligger inden for det område, som monitoren tillader, og indstil den til den anbefalede (optimale) opløsning i Kontrolpanel > Skærm > Indstillinger i Windows. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).
- Hvis du undlader at indstille grafikkortet til den anbefalede (optimale) opløsning, kan det resultere i sløret tekst, en nedtonet skærm, et afkortet visningsområde eller forskydning af visningen.
- Indstillingsmetoderne kan variere afhængigt af computeren eller operativsystemet, og nogle opløsninger er muligvis ikke tilgængelige afhængigt af grafikkortets ydeevne. Hvis det er tilfældet, skal du kontakte producenten af computeren eller grafikkortet for at få hjælp.
- Nogle grafikkort understøtter muligvis ikke opløsning på 3840 x 2160. Hvis opløsningen ikke kan vises, skal du kontakte producenten af grafikkortet.

Farven på skærmen er unormal.

- Er skærmfarven misfarvet (16 farver)?
 - Indstil farven til 24 bit (ægte farve) eller højere. I Windows skal du gå til Kontrolpanel > Skærm > Indstillinger > Farvekvalitet. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).
- Er skærmfarven ustabil eller i sort/hvid?
 - Kontroller, om signalkablet er korrekt tilsluttet. Tilslut kablet igen, eller isæt grafikkortet til pc'en igen.
- Er der pletter på skærmen?
 - Når du bruger monitoren, vises muligvis pixelerede pletter (rød, grøn, blå, hvid eller sort) på skærmen. Dette er normalt for en LCD-skærm. Det er ikke en fejl og har heller ikke relation til monitorens ydeevne.

Der kommer ingen lyd fra hovedtelefonporten.

- Vises billeder, der vises ved hjælp af DisplayPort eller HDMI-indgangen, uden lyd?
 - Sørg for at forbindelserne til hovedtelefonporten oprettes korrekt.
 - Prøv at forøge lydstyrken med joysticket.
 - Indstil lydudgangen fra pc'en til monitoren, du bruger. I Microsoft Windows skal du gå til Kontrolpanel > Hardware og lyd > Lyd > Indstil Monitoren som standardenhed. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).

Belysningen på bagsiden af monitoren tænder ikke.

- Er strømledningen til monitoren tilsluttet?
 - Kontroller, at strømledningen er korrekt sluttet til stikkontakten.
- Er monitorens adapter tilsluttet?
 - Sørg for at benytte den adapter, der fulgte med i produktpakken.
- Har du trykket på belysningsknappen?
 - Tryk på belysningsknappen nederst på monitoren.

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationer kan ændres uden varsel.

Symbolet ~ betyder vekselstrøm, og symbolet — — — betyder jævnstrøm.

Farvedybde: 10-bit farver understøttes.

Opløsning

- Maksimal opløsning:
 - 3840 x 2160 ved 60 Hz (HDMI)
 - 3840 x 2160 ved 160 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Anbefalet opløsning:
 - 3840 x 2160 ved 60 Hz (HDMI)
 - 3840 x 2160 ved 144 Hz (DisplayPort)

AC/DC-adapter

- Model: ADS-110CL-19-3 190110G
 Producent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Indgang: 100-240 V ~50/60 Hz 1,5 A
 - Udgang: 19 V — — — 5,79 A
- Model: ADS-120QL-19A-3 190110E
 Producent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Indgang: 100-240 V ~50/60 Hz 1,6 A
 - Udgang: 19 V — — — 5,79 A

Miljøforhold

- Driftsforhold
 - Temperatur: 0 °C til 40 °C
 - Luftfugtighed: Mindre end 80 %
- Opbevaringsforhold
 - Temperatur: -20 °C til 60 °C
 - Luftfugtighed: Mindre end 85 %

Mål: Monitorstørrelse (bredde x højde x dybde)

- Med sokkel (mm): 609,2 x 570,6 x 291,2
- Uden sokkel (mm): 609,2 x 352,9 x 53,7

Vægt (uden emballage)

- Med sokkel (kg): 7,7
- Uden sokkel (kg): 5,6

Strømkilder

- Nominel effekt: 19 V — — — 5,0 A
- Strømforbrug
 - Driftstilstand: 65 W (Typisk)*
 - Dvaletilstand (Standbytilstand): ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])**
 - Tilstanden fra: ≤ 0,3 W

* Driftstilstanden for Strømforbrug måles med LGE-teststandard. (Helt hvidt mønster, Maksimal opløsning)

* Niveauet for Strømforbrug kan være forskellig alt efter indstillinger for driftsforhold og skærmindstillinger.

** Monitoren bliver indstillet til dvaletilstand efter flere minutter. (Maks. 5 minutter)

Understøttet tilstand

(Forudindstillet tilstand, HDMI/ DisplayPort)

Opøsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Bemærkninger
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	182,996	120	+/-	Kun HDMI ([FreeSync Premium Pro]: [On])
3840 x 2160	66,66	30	+/-	Kun HDMI
3840 x 2160	133,32	60	+/-	
3840 x 2160	214,563	95	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4
3840 x 2160	274,438	120	+/-	DisplayPort 1.4
3840 x 2160	320	144	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*)
3840 x 2160	355	160	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) ([Overclock]: [On])

* DSC: Display Stream Compression.

* Til visning af 144 Hz eller derover skal du bruge et grafikkort, der understøtter DSC (Display Stream Compression).

HDMI-tidsindstilling (Video)

Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Bemærkninger
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	



Produktets model og serienummer er placeret på bagsiden og den ene side af produktet.
Noter dem nedenfor i tilfælde af, at du skulle få brug for service.

Model _____

Serienummer _____