



MANUAL DEL USUARIO

LG CineBeam

Proyector DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar este producto.

PH30N

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

CONTENIDO

LICENCIAS	3
Software de código abierto	4
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	5
PREPARACIÓN	16
INSTALACIÓN	23
CONTROL REMOTO	28
UTILIZACIÓN DEL PROYECTOR	30
CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS	34
ESPECIFICACIONES PARA EL MÓDULO INALÁMBRICO (LGSBWAC92)	37
ESPECIFICACIONES	38
SÍMBOLOS	42
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	43

LICENCIAS

Las licencias compatibles pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite www.lg.com.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

Para patentes de DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con la licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS en combinación con el símbolo, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD y DTS Virtual:X son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de DTS, Inc. en Estados Unidos u otros países. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.

NOTA

- Es posible que la imagen que se muestra sea diferente de su proyector.
- La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.

LG Electronics también le proporcionará el código abierto en un CD-ROM por un costo que cubra los gastos de dicha distribución (como el costo del medio, del envío y de la manipulación) una vez realizado el pedido por correo electrónico a la dirección opensource@lge.com.

Esta oferta es válida solo durante un período de tres años después de que se envíe el último cargamento de este producto. Esta oferta es válida para todo aquel que reciba esta información.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

Las lesiones a los niños se pueden evitar si se siguen estas sencillas instrucciones de seguridad.

Las precauciones deben respetarse de igual manera cuando se guarda o se mueve el proyector existente.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas, es decir, como **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN** según se explica a continuación.

 **ADVERTENCIA:** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.

 **PRECAUCIÓN:** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.

- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo a mano.



El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de "voltaje peligroso" dentro del aislamiento del producto que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña a este equipo.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Lea estas instrucciones. Conserve estas instrucciones.

Preste atención a todas las advertencias. Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

ADVERTENCIA

No instale productos, incluidos proyectores y controles remotos, en los siguientes lugares:

- Lugares expuestos a la luz solar directa;
 - Lugares húmedos, como el baño;
 - Lugares cercanos a dispositivos que irradien calor, como estufas e inflamables;
 - Lugares donde puedan entrar en contacto con aceite, vapor de aceite y vapor, como encimeras o lugares cercanos a un humidificador;
 - Lugares donde pueda salpicar el agua, como cerca de floreros o la pecera;
 - Lugares polvorientos o expuestos al viento y la lluvia;
 - Lugares expuestos directamente al aire del aire acondicionado o debajo de él;
 - Lugares cercanos a materiales inflamables, como aerosoles inflamables, etc.; o
 - Alacenas, estantes o armarios sin un soporte instalado o lugares a los que puedan acceder las mascotas.
- Esto podría causar descargas eléctricas, incendios, fallas, deformaciones o caídas.

Tenga cuidado de no caerse o tirar el proyector cuando conecte un dispositivo externo.

- Esto podría causar lesiones o dañar el producto.

Tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que aumente la temperatura dentro del proyector:

- Instale las rejillas de ventilación a 30 cm de la pared como mínimo.
- No instale el producto en un lugar donde no pueda ventilarse, como en una biblioteca o un armario.
- No instale el producto sobre una alfombra o un cojín.
- Asegúrese de que las rejillas de ventilación no estén cubiertas con manteles, cortinas, etc.
- Esto podría causar un incendio.

Para aquellos lugares donde el producto pueda entrar en contacto con aceite o vapor de aceite, no lo instale en una pared o un techo.

- El producto podría dañarse y caerse.

No permita que los niños se cuelguen del proyector instalado o se trepen a él.

- El proyector podría caerse y provocar lesiones o la muerte.

Cuando instale el producto en el techo, tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que el proyector se caiga:

- Comuníquese con el Centro de Atención al Cliente para realizar la instalación.
- Ajuste el producto con el equipo de montaje y los tornillos M4 x 8 mm (M6 x 10 mm 1/4-20UNC x 5,5 mm) aprobados por un técnico profesional.
- No utilice adhesivo, lubricante, aceite, etc. cuando utilice el equipo de montaje.
- No ajuste los tornillos con demasiada fuerza, ya que el proyector puede caerse si se rompe la parte de la conexión roscada. (el par de apriete recomendado es: 5 a 8 kgf·cm (49 a 78,4 N/cm))
- No seguir estas instrucciones podría hacer que el producto se caiga y, de esta forma, provocar lesiones o la muerte y daños al producto.

**PRECAUCIÓN**

Cuando mueva el proyector, asegúrese de apagarlo y desconectar el enchufe, el cable de antena y el cable de conexión entre los dispositivos.

- No hacerlo podría dañar el proyector o el cable y causar un incendio o una descarga eléctrica.

No instale el proyector en un estante inestable, en un lugar inclinado, donde pueda haber vibraciones, donde el proyector no esté completamente apoyado o sobre telas, como manteles.

- Esto podría causar lesiones si el proyector se cae o se voltea, o fallas en el proyector.

Para evitar dañar el conector de alimentación o el enchufe, no instale el proyector donde pueda pisarse el cable.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

Cuando instale el proyector, no lo instale muy cerca de la pared.

- La conexión del cable podría deteriorarse o podrían dañarse el proyector y los cables.

Cuando instale el proyector en una alacena o estante, asegúrese de que el frente de la parte inferior del proyector no sobresalga.

- El proyector podría caerse por un desbalance del centro de gravedad y causar lesiones a personas o una falla en el producto.

Cuando está en uso



ADVERTENCIA

Durante tormentas eléctricas, desenchufe el conector de alimentación y no toque el cable de la antena.

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

Si hay una fuga de gas de las tuberías, no toque la toma de corriente y asegúrese de abrir la ventana para ventilar.

- Podrían generarse chipas que provoquen un incendio o quemaduras.

Cuando conecte un dispositivo externo al producto, como una videoconsola conectada, asegúrese de que el largo del cable de conexión sea apropiado.

- El producto podría caerse y causar lesiones a personas o daños al producto.

No raye ni golpee el proyector con objetos o materiales metálicos.

- Esto podría causar lesiones a personas o dañar el producto.

No inserte en el proyector objetos metálicos, incluidos monedas, horquillas o una pieza de hierro, ni objetos inflamables, como papel o fósforos.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

Cuando reemplace las baterías del control remoto, tenga cuidado de que los niños no las coman y manténgalas fuera de su alcance.

- Si un niño se traga una batería, consulte con un médico de inmediato.

Mantenga la película plástica que se utilizó para el empaque del producto fuera del alcance de los niños.

- Si un niño hace mal uso de ella, podría asfixiarse.

No toque la zona cercana a las rejillas de ventilación durante el funcionamiento o inmediatamente luego de que se apaga el proyector, ya que generan calor intenso.

- El calor no indica un defecto o problema del proyector durante el funcionamiento, por lo cual puede usarlo con confianza.

No mire al frente de la lente cuando el proyector está en funcionamiento. Se proyecta una luz fuerte desde el producto que puede causar lesiones a los ojos.

Nunca intente desarmar o modificar el proyector por su cuenta. Acuda a un técnico de servicio calificado o consulte con su proveedor o con el Centro de atención local para inspecciones, ajustes o arreglos.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

 PRECAUCIÓN

No utilice productos que usen alta tensión eléctrica cerca del proyector.
(P. ej.: un matamoscas eléctrico)

- Esto podría causar una falla.

No coloque contenedores con líquido, como floreros, ollas, vasos, cosméticos o medicinas, ni decoraciones, velas u objetos pesados sobre el proyector.

- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica y lesiones a causa de fallas.

Tenga cuidado de que la superficie del adaptador de corriente alterna no entre en contacto con su piel ni con la de los niños mientras este esté en uso, ya que está caliente. (Excepto los modelos que no usan un adaptador)

No sostenga ni dé vuelta el proyector sujetando solo el conector de alimentación, el cable de señal o el vidrio de proyección.

- Esto podría dañar el producto u ocasionar descargas eléctricas o incendios.

Incluso si el proyector se apaga con el control remoto o el botón, la electricidad no se corta del todo si el conector de alimentación sigue enchufado.

Si usa auriculares, no los utilice con un volumen demasiado alto durante períodos prolongados. (Solo aplica a los modelos que son compatibles con auriculares).

- Podría sufrir daños en el aparato auditivo.

No encienda el proyector con el volumen alto.

- Esto podría causar la pérdida de la audición.

No utilice ni almacene el proyector al aire libre durante períodos prolongados.

No toque ni golpee la lente del proyector.

- Esto podría dañar el producto.

No bloquee la luz de la lente del proyector con una persona, libro u otros objetos.

- Si la luz del proyector se refleja sobre un objeto por un tiempo prolongado, puede causar un incendio debido al calor intenso. Además, la luz reflejada puede calentar la lente y causar daños al proyector.

No mezcle las baterías nuevas con las usadas.

- Esto podría causar una ruptura de las baterías, un incendio por pérdida de líquido o una descarga eléctrica.

Cuando reemplace las baterías, asegúrese de que se instalan correctamente de acuerdo a la polaridad (+, -).

- La ruptura o la filtración podrían provocar incendios, explosiones, lesiones o contaminación (daños) al área circundante.

No exponga las baterías a la luz solar directa, a una chimenea, a una estufa eléctrica, a temperaturas mayores a 60 °C ni a lugares con humedad o calor excesivo.

- Esto podría causar una explosión o un incendio.

No tire ni desarme la batería.

- Esto podría causar un incendio y una explosión por daño a las baterías.

No tire las baterías viejas sin los cuidados necesarios.

- Esto podría causar una explosión o un incendio. El método de desecho puede variar por país y región. Deséchelas de manera apropiada.

Existe riesgo de incendio o explosión si se reemplaza la batería por un tipo incorrecto.

Potencia

ADVERTENCIA

Asegúrese de que el enchufe esté bien enchufado para evitar que se mueva.

- Si la conexión es inestable, podría causar un incendio.

No enchufe demasiados dispositivos en una misma toma de corriente.

- Esto podría provocar incendios debido a sobrecargas en la toma de corriente.

No inserte objetos metálicos, como palillos, en el otro extremo del enchufe mientras está enchufado a una toma de corriente de pared. Tampoco toque el enchufe de inmediato después de desconectarlo de la toma de corriente.

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

Conecte el enchufe a una toma de corriente con puesta a tierra o a un multitap. (Excepto aquellos dispositivos con una conexión a tierra)

- No hacerlo podría causar una descarga eléctrica por una falla o cortocircuito.

Jamás toque el enchufe con las manos mojadas.

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

Desconecte el enchufe de la toma de corriente si no utilizará el proyector por un largo tiempo o estará ausente.

- El polvo acumulado podría causar una descarga eléctrica y un incendio debido a un cortocircuito por calor, encendido e insulación o degradación.

El conector de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, se debe acceder de manera rápida al conector de alimentación.

Si se da alguna de las siguientes situaciones, podría ser una falla del producto, por lo que debe apagar el proyector de inmediato, desenchufar el conector de alimentación de la toma de corriente y comunicarse con el centro de atención:

- Cuando el producto está dañado;
 - Cuando el producto falla;
 - Cuando hay una sustancia extraña dentro del producto; o
 - Cuando el producto echa humo o tiene olor.
- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.



PRECAUCIÓN

No desenchufe o enchufe el proyector en la toma de corriente si aún está encendido. (No utilice el enchufe como conmutador).

- Esto podría causar un incendio o una falla.

Cuando quite el adaptador de corriente alterna o el conector de alimentación, asegúrese de sostenerlo por el enchufe.

- No hacerlo podría causar un incendio o daños al producto.

No dañe el adaptador de corriente alterna, el conector de alimentación o el enchufe, no coloque objetos pesados sobre ellos ni los golpee.

- Esto podría causar un incendio, descargas eléctricas o dañar el producto.

Acople con firmeza el conector de alimentación y el adaptador de corriente alterna conectado al proyector.

- El contacto deficiente podría causar una falla del producto y un incendio.

Si hay polvo en las patas del enchufe o en la toma de corriente, límpielo con cuidado.

- Esto podría causar un incendio.

Mantenga el conector de alimentación alejado de fuentes de calor.

- La cubierta del cable puede derretirse y causar un incendio o una descarga eléctrica.

Solo use el conector de alimentación o adaptador de corriente alterna autorizado provisto por LG Electronics. No utilice otros productos.

- Esto podría causar una falla del producto, un incendio o una descarga eléctrica.

Limpieza

ADVERTENCIA

No rocíe agua directamente sobre el proyector cuando lo limpie.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

Cómo limpiar el proyector

- Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar el producto.
- No limpie el sistema óptico (la lente y el espejo) de inmediato luego de apagar el producto.
- No rocíe agua sobre el producto ni lo limpie con un paño húmedo.
- Use un paño suave para limpiar el producto con cuidado.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos o alcoholes.
- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica o daños al proyector (deformación, corrosión y ruptura).

Cómo limpiar la lente

- Limpie la lente si aparecen polvo o manchas sobre su superficie.
- Limpie la superficie de la lente con un aerosol de aire o un paño suave y seco.
- Para quitar el polvo o las manchas de las lentes, utilice un aerosol de aire comprimido, un hisopo o un paño suave para limpiarlas suavemente.
- Nunca limpie la lente mientras el proyector está en funcionamiento o de inmediato luego de apagarlo.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos, alcoholes, agua, etc. sobre la lente, ya que dañarán el proyector.

Consulte con su proveedor o centro de atención para la limpieza interna del producto una vez al año.

- Si no limpia el interior del proyector por un largo tiempo mientras se acumula polvo, podría causar un incendio o una falla.

PREPARACIÓN

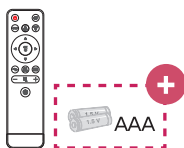
Esta imagen podría diferir levemente del producto real.

Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Se pueden agregar nuevos accesorios o retirar los antiguos.



Control remoto
Dos baterías AAA



Manual del usuario



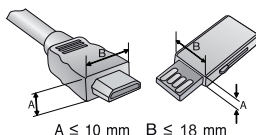
Adaptador de cc/ca



Cable de alimentación

+ AAA: Por regulaciones de tipo ambiental respecto a la importación y destrucción de baterías en Colombia; los proyectores no van a traer incluidas las pilas del control remoto.

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB en el puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga, como máximo, un ancho de 18 mm y un largo de 10 mm. Si el cable USB o la unidad. Flash USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o es posible que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
 - Cable HDMI®/™ de velocidad ultra alta (3 m o menos)

Complementos opcionales

Para adquirir accesorios adicionales, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o comuníquese con la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



Pantalla de proyección

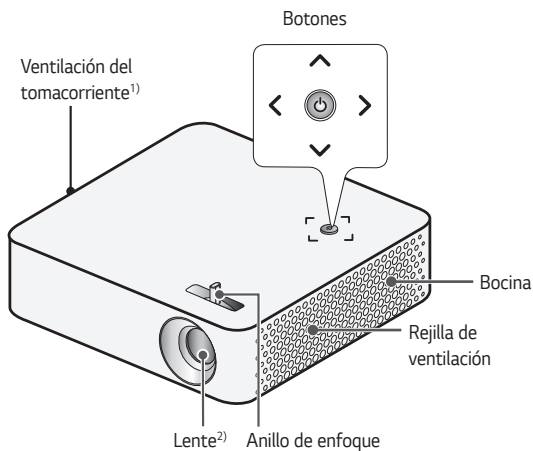


Trípode



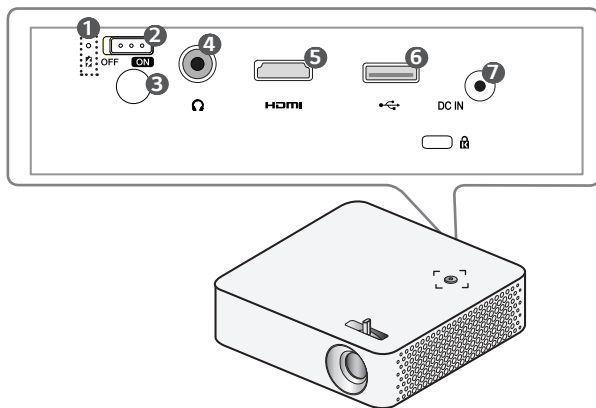
Cable HDMI

Piezas y componentes



1) Debido a que el área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.

2) No toque el lente mientras use el proyector, ya que podría dañarse. Ya que podría dañarse. (Mantenga la lente lejos de objetos afilados)



- ❶ Indicador de carga de la batería
 - Rojo: Carga
 - Verde: Carga completa
- ❷ **OFF/ON** Interruptor
 - **ON**: Enciende el proyector y pasa a modo de espera.
 - **OFF**: Apaga completamente el proyector.

Coloque el interruptor en **OFF** cuando traslade el proyector o cuando no vaya a usar el proyector durante mucho tiempo.
- ❸ Receptor de IR
- ❹ (Puerto para audífonos)
- ❺ **HDMI** Puerto
- ❻ (Puerto USB)
- ❼ **DC IN** Puerto

Uso de los botones

Para operar el proyector, presione el botón.

Funciones básicas



Encendido

Presione el botón de encendido una vez mientras el proyector está apagado.



Apagado (mantener presionado)

Mantenga presionado el botón de encendido durante unos segundos mientras el proyector está encendido.



Arriba/ abajo/ izquierda/ derecha

Selecciona las funciones o mueve el cursor.

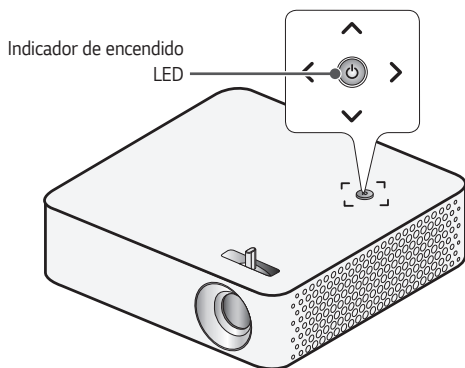
Ajuste del menú

Presione el botón de encendido una vez mientras el proyector está encendido.

Presione los botones de funciones de arriba, abajo, izquierda y derecha para mover un elemento del menú. Después de mover el elemento del menú deseado, presione el botón de encendido una vez para seleccionarlo.

[Menú]	Muestra el menú Config.
[ENTRADAS]	Cambia la fuente de entrada.
[Desactivar]	Apaga el proyector.
[Cerrar]	Borra las visualizaciones en pantalla y permite volver a mirar el proyector.

Indicadores de estado del proyector



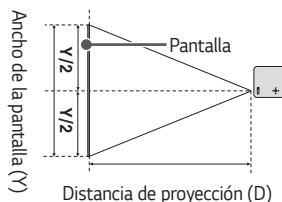
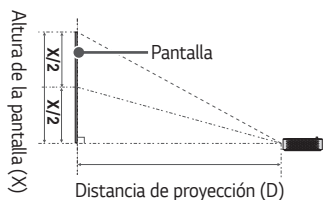
Indicador de encendido LED	
Rojo	Encendido en modo de espera
Apagado	El proyector está funcionando con la alimentación encendida.

INSTALACIÓN

Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

- 1** Coloque el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.
- 2** Coloque el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3** Coloque el proyector de manera que el lente quede en el ángulo correcto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y distorsionada. Para corregir la distorsión, utilice la función Keystone.
- 4** Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente de pared.

Proporción de proyección hacia arriba: 100 %



Relación de aspecto 16:9				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
25	635	554	311	830
30	762	664	374	996
40	1 016	886	498	1 328
50	1 270	1 107	623	1 660
60	1 524	1 328	747	1 992
70	1 778	1 550	872	2 324
80	2 032	1 771	996	2 657
90	2 286	1 992	1 121	2 989
100	2 540	2 214	1 245	3 321

Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.

! NOTA

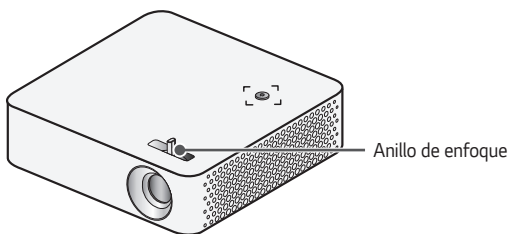
- Si la imagen proyectada aparece distorsionada o curva, compruebe si la pantalla está instalada correctamente.

Enfoque de la imagen en la pantalla

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.

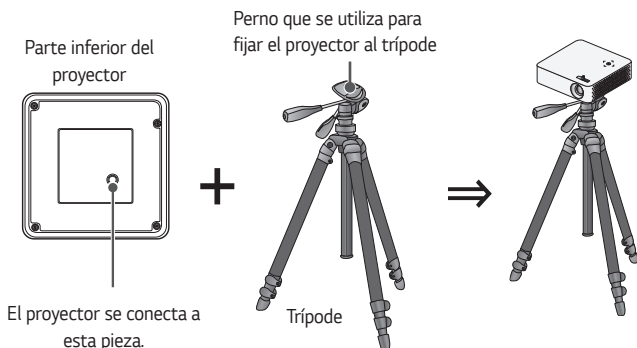
Ajuste el enfoque de la imagen mediante la rotación del anillo de enfoque hacia la derecha o la izquierda.

Asegúrese de que el producto no se mueva cuando ajuste el enfoque.



Cómo instalar el proyector en un trípode

- Puede instalar el proyector sobre un trípode de cámara.
- Como se muestra a continuación, puede montar el proyector, en lugar de una cámara, en el trípode.
- Cuando se encuentre estabilizando el trípode, recomendamos utilizar un perno de anclaje estándar de 4,5 mm o menos. El tamaño máximo permitido para el perno de bloqueo es de 5,5 milímetros. (Si es más largo que el tamaño máximo permitido, podría dañar el proyector.)



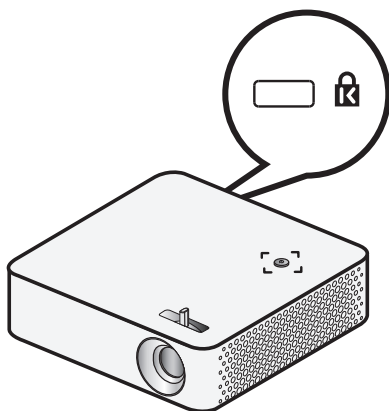
PRECAUCIÓN

- Si está utilizando un trípode, tenga cuidado de no aplicarle fuerza externa. Se podría dañar el proyector.
- No coloque el trípode sobre una superficie inestable.
- Asegúrese de utilizar un trípode con una capacidad de carga máxima de 3 kg o más.
- Para utilizar este proyector con seguridad, coloque las patas del trípode de manera que estén lo más abiertas y estables posibles y asegúrese de fijar el proyector al trípode de manera segura.

Sistema de seguridad Kensington

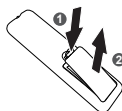
- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar como mecanismo antirrobo. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?

Kensington es una empresa que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web: <http://www.kensington.com>



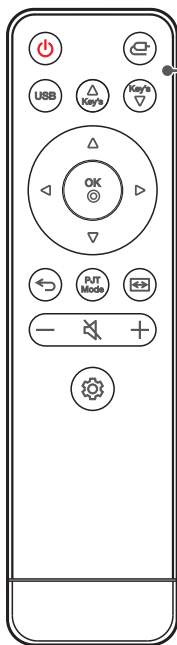
CONTROL REMOTO

Abra la tapa de la parte trasera del control remoto e inserte las baterías como se describe en las $\oplus/\ominus$ instrucciones. Se debe usar baterías nuevas y del mismo tipo (1,5 Vcc AAA).



PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.



(ENCENDIDO)

Enciende o apaga el proyector.



(ENTRADA)

Cambia la fuente de entrada.

USB

Accede al modo USB.



Ajusta la función Keystone.

Botones arriba, abajo, izquierda, derecha

Selecciona la función o mueve el cursor.

OK

Muestra el modo actual y guarda los cambios en la configuración.



(ATRÁS)

Regresa a la pantalla anterior.

PJT Mode

Pone la imagen proyectada boca abajo o la gira horizontalmente.



(RELACIÓN)

Cambia el tamaño de una imagen.



(Volumen)

Ajusta el nivel del volumen.



(Silencio)

Silencia todos los sonidos.



(Configuraciones)

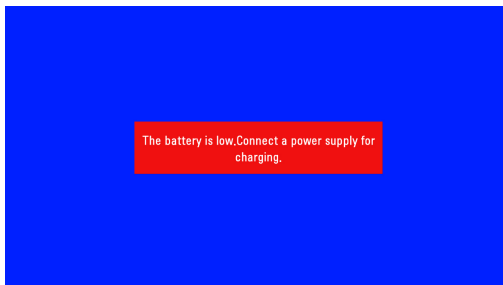
Muestra o cierra el menú Configuración.

**NOTA**

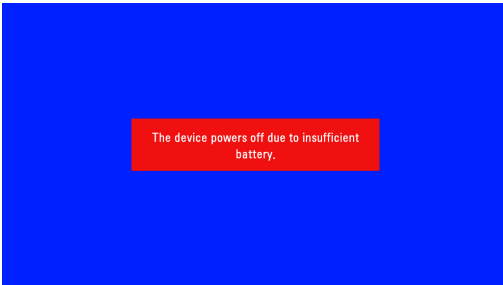
- Al usar el control remoto, el rango de funcionamiento óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda) y de 30 grados de rango de arco con respecto al receptor infrarrojo del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda o derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para obtener un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, se puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.

UTILIZACIÓN DEL PROYECTOR

Uso de la batería



- Se muestra cuando el nivel de carga de la batería es bajo.
- Si la pantalla muestra un mensaje de batería baja, asegúrese de cargarla.



The device powers off due to insufficient battery.

- Se muestra cuando la batería se está agotando.
- Como la batería se está agotando, el proyector se apagará inmediatamente.
- Si se agota la batería, solo se puede encender el proyector después de conectarlo a una fuente de alimentación.

Información de tiempo de uso de la batería

Estado	Tiempo y pantalla
Carga	Aproximadamente 2 horas (Cuando está en modo de espera y cargando)
Duración del uso	Hasta 2 horas (Tiempo disponible de uso de la batería de hasta 2 horas cuando el modo Ahorro de energía se pone en Máximo.)
Nivel de la batería Indicador	 Paso 1  Paso 2  Paso 3  Paso 4  Paso 5  Completo

- Si no utiliza el proyector durante largos períodos de tiempo, Se recomienda cargar la batería en un 40-50 por ciento.
- La batería se recarga automáticamente cuando el proyector se conecta a una fuente de energía.
- Cargue la batería por completo la primera vez que utilice el proyector.
- El tiempo de uso estándar de la batería que aparece en el manual se basa en medidas tomadas por LG; el tiempo real puede variar según el uso.
- El tiempo de uso de la batería puede variar según el tipo de transmisión, la temperatura de funcionamiento, el período de uso y las preferencias del usuario.
- Como la batería se consume, su ciclo de vida va disminuyendo gradualmente. Cuando la vida útil de la batería se reduce a la mitad, cámbiela por una nueva batería del centro de atención al cliente de LG Electronics.
- No cambie la batería utilizando equipos que no se han proporcionado con el producto. Esto podría causar daños a la batería o provocar un incendio.
- Utilice siempre una batería aprobada y certificada por LG Electronics, Inc. No hacerlo puede provocar un incendio o una explosión.
- Si la batería tiene fuga o despidе algún olor, descontinúe su uso inmediatamente y comuníquese con el Centro de servicio al Cliente de LG Electronics.
- La batería contiene iones de litio, por lo que debe manipularse con cuidado. Si no sigue esta instrucción, puede provocar una explosión o un incendio.

- No se debe almacenar o transportar a presiones menores a 11,6 kPa ni a más de 15 000 m de altitud.
- Remplazar una batería por un tipo incorrecto puede anular una protección (por ejemplo, en el caso de algunos tipos de baterías de litio).
- Desechar una batería en el fuego o dentro de un horno caliente, aplastarla o cortarla mecánicamente puede generar una explosión.
- Dejar una batería en un entorno de temperatura extremadamente alta puede generar una explosión o una fuga de líquido o gas inflamable.
- Exponer una batería a una presión de aire extremadamente baja puede generar una explosión o una fuga de líquido o gas inflamable.

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.

Conexión con un cable HDMI

Conecte un receptor de HD, un reproductor de DVD, una PC, una computadora portátil o dispositivos externos al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad.

Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI** del proyector al puerto de entrada HDMI del dispositivo que conectará. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.

-  (ENTRADA) → [HDMI]



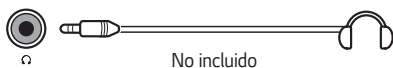
NOTA

Conexión de una PC o computadora portátil

- El proyector es compatible con Plug and Play. Su PC detectará el proyector automáticamente por lo que no es necesario instalar un controlador.

Conexión de los audífonos

Puede escuchar el audio mediante los audífonos.



Conexión de un dispositivo inteligente (teléfono inteligente, tablet, etc.)

-  (ENTRADA) → [HDMI]
- La imagen puede ser diferente del producto real.

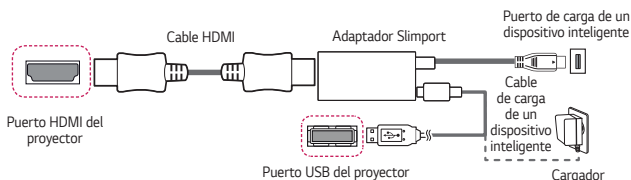
Conecte un dispositivo inteligente al proyector mediante un cable¹⁾ y configure la entrada externa del proyector en HDMI. Se mostrará la pantalla del dispositivo inteligente a través del proyector. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

Para ver las instrucciones específicas de cada modelo con respecto al uso de la conexión alámbrica, consulte con el fabricante del dispositivo inteligente.

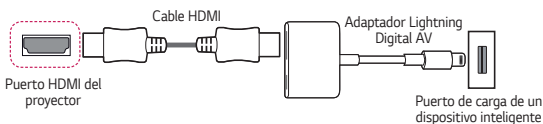
Los dispositivos inteligentes compatibles pueden variar según las circunstancias de cada fabricante.

1) Ejemplos de cómo conectar un cable a diferentes dispositivos inteligentes (el cable se vende por separado).

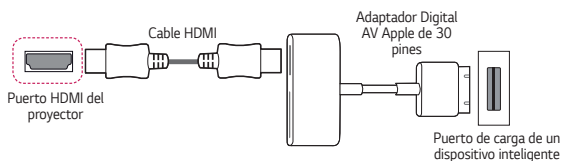
Dispositivos compatibles con Slimport



Dispositivos compatibles con el adaptador Lightning Digital AV de Apple



Dispositivos compatibles con el adaptador Digital AV de 30 pines de Apple



ESPECIFICACIONES PARA EL MÓDULO INALÁMBRICO (LGSBWAC92)

LAN inalámbrica (IEEE 802.11a/b/g/n/ac)	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	18 dBm
5 150 MHz a 5 725 MHz	18 dBm
5 725 MHz a 5 850 MHz	18 dBm
Bluetooth	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	8 dBm

- Debido a que los canales de banda pueden variar según el país, el usuario no puede cambiar ni ajustar la frecuencia de funcionamiento. Este producto está configurado para la tabla de frecuencias regional.
- El usuario debe tener en cuenta que este dispositivo solo se debe instalar y utilizar a una distancia mínima de 20 cm entre el dispositivo y el cuerpo.
- FCC ID: BEJLGSBWAC92 / IC: 2703H-LGSBWAC92

Aviso para México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones:

- (1) Es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y
- (2) Este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

ESPECIFICACIONES

ESPAÑOL

MODELO	PH30N (PH30N-GL)	
Resolución (píxeles)	1 280 (horizontal) x 720 (vertical)	
Relación de aspecto	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Distancia de proyección — Tamaño de la pantalla	830 mm a 3 321 mm — 635 mm a 2 540 mm (25 pulgadas a 100 pulgadas)	
Relación de proyección hacia arriba	100 %	
Rango de funcionamiento del control remoto	6 m (máx.)	
Consumo de la potencia	48 W	
Alimentación	19 V  2,53 A	
Adaptador de cc/ca	Fabricante : APD Modelo: DA-48F19	
	Entrada: 100-240 V~50-60 Hz 1,4 A Salida: 19 V  2,53 A	
Salida de audio	1 W	
Altura	39,3 mm	
Ancho	129 mm	
Grosor	129 mm	
Peso	513 g	
Dispositivo USB	5 Vcc 0,5 A (máx.)	
Entorno de funcionamiento	Temperatura	
	Funcionamiento	0 °C a 40 °C
	Almacenamiento	-20 °C a 60 °C
	Humedad relativa	
	Funcionamiento	0 % a 80 %
	Almacenamiento	0 % a 85 %

- Utilice solo las fuentes de energía que se indican en el manual de usuario.
- Es posible que el contenido del manual se modifique sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

Modo HDMI (PC) compatible

Resolución (píxeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1 024 x 768	48,363	60,00
1 152 x 864	54,348	60,053
1 280 x 720	45,00	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 440 x 900	55,935	59,888
1 400 x 1 050	65,317	59,979
1 600 x 900	60	60
1 680 x 1 050	65,29	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se verá correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje como [No hay señal].
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug and Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Se recomienda configurar la resolución en 1 280 x 720 y, luego, configurar la [Relación de Aspecto] en [Original] para obtener la mejor calidad de imagen en el modo PC.

Modo HDMI (DTV) compatible

Resolución (píxeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480 progresivo	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720 progresivo	45,00	60,00
	44,96	59,94
1 080 entrelazado	33,75	60,00
	33,72	59,94
1 080 progresivo	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- Para proporcionar la mejor calidad de imagen, se recomienda una resolución de 720 progresivo.

Otras especificaciones

Grupo 2 de riesgos

PRECAUCIÓN Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire fijamente hacia la luz de funcionamiento. Puede ser perjudicial para los ojos.

Esta etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede ser distinto.

SÍMBOLOS

~	Se refiere a la corriente alterna (ca).
==	Se refiere a la corriente continua (cc).
□	Se refiere a los equipos clase II.
⏻	Se refiere al modo de espera.
	Se refiere a "ENCENDIDO" (alimentación).
⚡	Se refiere a voltaje peligroso.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

Lista de verificación de seguridad (verifique un proyector utilizado por mucho tiempo por motivos de seguridad).

¿Su dispositivo tiene alguno de los siguientes problemas?

- El proyector no muestra nada en la pantalla o no emite sonido cuando está encendido.
- El producto emite humo u olor a quemado.
- Hay agua o sustancias extrañas dentro del producto.
- Parte de la imagen proyectada está cortada.
- El proyector emite un sonido extraño (un sonido crepitante o un chisporroteo) con regularidad.
- El proyector sigue mostrando una imagen o emite sonido cuando está apagado.
- Hay otros errores o fallas.

En este caso, deje de utilizar el producto.

- Por su seguridad, apague el conmutador y desenchufe el producto.
- Comuníquese con el lugar de compra o el centro de atención autorizado para la inspección del producto.
- No intente reparar el producto por su cuenta.

Comportamiento anormal

- Hay un punto de color (puntos brillantes, puntos oscuros, puntos fijos o puntos parpadeantes) en la pantalla.
 - Este proyector se fabricó con tecnología de alta precisión. Sin embargo, puede aparecer un pequeño punto oscuro o brillante en la pantalla. Esto es común debido al proceso de producción y no indica una falla de funcionamiento.
- Es posible que el control remoto no funcione en ambientes donde haya una lámpara con balasto electrónico o una lámpara de triple longitud de onda.
 - En este caso, reemplace la lámpara con balasto electrónico o la lámpara de triple longitud de onda con productos según los estándares internacionales para garantizar que el control remoto funcione de forma apropiada.



À PROPOS DU PROJECTEUR DE LG

Les images présentées peuvent différer de votre projecteur.

L'affichage à l'écran de votre projecteur pourrait être légèrement différent de celui illustré dans le présent manuel.

[] : touches et textes affichés à l'écran du projecteur.

CONTENU

UTILISATION DU PROJECTEUR	3
DIVERTISSEMENT	7
MES MÉDIAS	13
PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES	26

UTILISATION DU PROJECTEUR

Visionnement

Mise en marche du projecteur

L'écran de menu illustré dans ce manuel d'utilisation est un exemple visant à expliquer le fonctionnement de cet appareil; cet écran peut différer de celui réellement affiché.

- 1** Raccordez correctement le cordon d'alimentation.
- 2** Réglez l'interrupteur **OFF/ON** dans la zone du port arrière sur **ON**, puis appuyez sur la touche  (**MARCHE/ARRÊT**) du projecteur ou de la télécommande. (Si l'interrupteur est en position **OFF**, le projecteur ne s'allumera pas.)
- 3** Sur l'écran Sélection de la langue, choisissez une langue.
- 4** À l'écran [Choix du mode], sélectionnez le mode de réglage souhaité. Sélectionne [Standard] ou [Démonstration en magasin]. Lorsque vous êtes chez vous, sélectionnez [Standard]. [Démonstration en magasin] est le mode conçu pour la présentation en magasin.
- 5** Choisissez un signal d'entrée à l'aide de la touche  (**ENTRÉE**) de la télécommande.
- 6** Pour éteindre le projecteur, appuyez sur la touche  (**MARCHE/ARRÊT**).

Options supplémentaires

Ajustement du format de l'image

Redimensionnez une image pour la voir dans son format optimal en appuyant sur la touche  (**RATIO**) pendant que vous utilisez le projecteur.

- Appuyez sur la touche  (**Paramètres**) de la télécommande et sélectionnez [IMAGE] → [Allongement].
- Les tailles d'image disponibles peuvent varier selon le signal d'entrée.
- [4:3]
Redimensionne les images au format 4:3 standard précédent.
- [16:9]
Affiche l'image au format 16:9.
- [Zoom]
Redimensionne l'image pour l'adapter à la largeur de l'écran. Les bords supérieur et inférieur de l'image pourraient être coupés.
- [Zoom cinéma]
Convertit l'image au format cinémascope, soit 2.35:1
Sa plage est de 1 à 16.
- [Sur mesure]
Affiche les vidéos dans leur taille réelle sans en couper les bords.
— Si vous sélectionnez [Sur mesure], vous pourriez voir des bruits d'image en périphérie de l'écran.
- [Selon source]
Affiche les images dans le même format que l'image originale.

Utilisation de la fonction Keystone

Pour éviter que l'image ne prenne une forme de trapèze, la fonction [Keystone] ajuste la largeur en bas et en haut de l'écran si le projecteur n'est pas en angle droit par rapport à l'écran.

La fonction [Keystone] pouvant nuire à la qualité de l'image, utilisez-la uniquement si vous ne pouvez pas régler le projecteur à un angle optimal.

- 1 Appuyez sur la touche  ou  pour ajuster l'image.
 - La fonction [Keystone] peut être réglée de **-40** à **40**.
- 2 Appuyez sur la touche  (**RETOUR**) lorsque vous avez terminé.

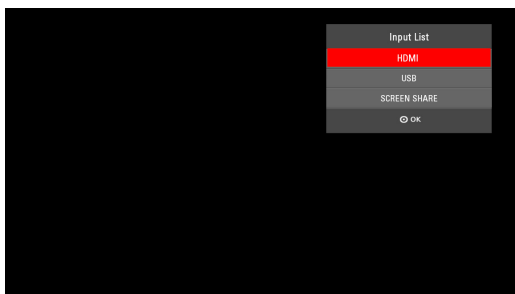
Changement du périphérique d'entrée

Sélection d'une entrée externe

Permet de sélectionner l'entrée externe.

L'illustration du menu peut différer de l'écran réel sur le produit.

- Appuyez sur la touche  (**ENTRÉE**) de la télécommande pour afficher l'écran de sélection d'entrées.
- Utilisez la touche  (**ENTRÉE**) de la télécommande pour sélectionner un signal d'entrée afin de connecter le projecteur à la source d'entrée désirée. Vous pouvez utiliser la touche  ou  pour passer d'un mode d'entrée à l'autre.



DIVERTISSEMENT

Utilisation de SCREEN SHARE

- 1 Réglez l'entrée externe du projecteur sur [SCREEN SHARE].
- 2 Activez la fonction relative à SCREEN SHARE sur l'appareil que vous souhaitez connecter.
- 3 Connectez le projecteur à partir de la liste de résultats sur l'appareil auquel vous souhaitez le connecter.
- 4 Si l'appareil désiré accepte la demande, SCREEN SHARE démarrera.

REMARQUES

- Lorsque vous utilisez la fonction SCREEN SHARE, vous pouvez utiliser les appareils compatibles Miracast avec Windows 10 ou une version supérieure, mais il est possible qu'elle ne soit pas compatible avec certains ordinateurs.
- Les versions Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lollipop, Marshmallow et Nougat des appareils Android de LG sont parfaitement compatibles.
- Dans le cadre d'une connexion SCREEN SHARE, placez l'appareil à proximité du projecteur.
- Le taux de réponse et la qualité de l'image peuvent varier selon l'installation d'utilisation.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'appareil auquel vous souhaitez vous connecter, reportez-vous au manuel d'utilisation.
- Il est possible que certaines touches de la télécommande ne fonctionnent pas en mode [SCREEN SHARE].

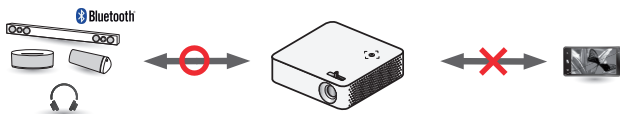
Configuration de Bluetooth sur le projecteur

Cette option permet de diffuser le son du projecteur sur un appareil audio Bluetooth.

- Appuyez sur la touche  (**Paramètres**) de la télécommande, puis réglez la fonction [Bluetooth] sur [Marche] dans le menu [SANS FIL].

! REMARQUES

- Les appareils suivants peuvent être connectés : LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (les modèles disponibles peuvent varier selon la région).
- Les produits d'autres fabricants peuvent ne pas être compatibles.
- Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour régler le volume du dispositif connecté.
- Lorsque vous établissez une connexion sans fil, si cette dernière échoue, vérifiez que l'appareil est branché sur une prise d'alimentation et vérifiez aussi que l'appareil audio Bluetooth fonctionne correctement.
- Si la fonction [Bluetooth] est activée, le projecteur se connectera automatiquement au dernier appareil Bluetooth connecté lorsqu'il est allumé. (Assurez-vous que le dernier appareil Bluetooth connecté est allumé.)
- Ce projecteur ne prend pas en charge la fonction LG Sound Sync avec le téléviseur. Pour utiliser des produits qui prennent en charge la fonction LG Sound Sync avec le téléviseur, utilisez le mode général Bluetooth plutôt que le mode LG TV.
- La fonction Bluetooth est de connecter le produit à des haut-parleurs ou à un casque d'écoute Bluetooth. Vous ne pouvez pas connecter le produit à un téléphone cellulaire à l'aide de la fonction Bluetooth.

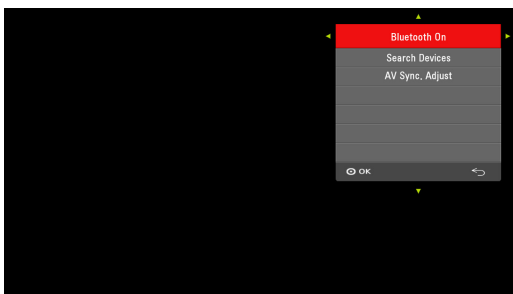


Recherche d'appareils Bluetooth et connexion

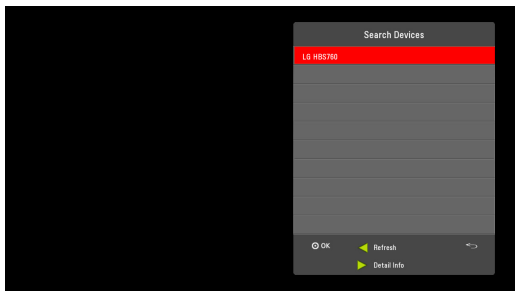
Allez à  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique] pour trouver les appareils audio Bluetooth à proximité, puis en connecter un au projecteur. (Si le nom de l'appareil est plus long que la limite de 20 caractères, seulement 20 seront affichés à l'écran.)

- 1 Mettez l'appareil Bluetooth en mode de couplage, puis cliquez sur [Rechercher un périphérique].

 - Si l'appareil n'a pas été détecté, assurez-vous qu'il est sous tension et en mode de couplage.
 - Le temps que prend la recherche d'appareils peut varier selon la force du signal et le nombre d'appareils.



- 2 Une fois la recherche terminée, vous pouvez sélectionner un appareil Bluetooth et vous y connecter.
- Le temps que prend la connexion à un appareil peut varier selon la force du signal et le nombre d'appareils.



- 3 Lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté, vous entendrez le son du projecteur sur l'appareil connecté.
- L'appareil Bluetooth connecté sera automatiquement ajouté à [Rechercher un périphérique]. Une fois enregistrés, les appareils Bluetooth peuvent être connectés simplement en les sélectionnant dans [Rechercher un périphérique] sans avoir à les rechercher.
 - Les appareils connectés peuvent uniquement être déconnectés à partir de  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique] → [Affichez l'info] → [Déconnecter].

Connexion ou déconnexion d'appareils Bluetooth

Dans  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique], les appareils Bluetooth sont présentés dans l'ordre dans lequel ils ont été connectés, et ces mêmes appareils peuvent être connectés à nouveau en les sélectionnant tout simplement, sans avoir à faire une nouvelle recherche.

Connexion

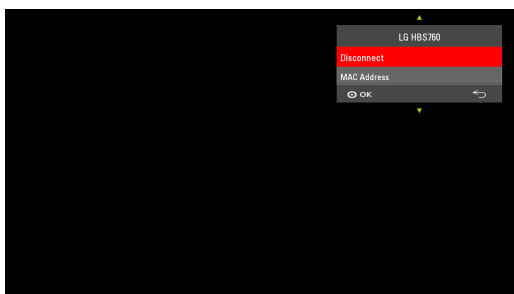
Sélectionnez un appareil Bluetooth compatible dans [Rechercher un périphérique] pour vous y connecter.

- L'appareil Bluetooth enregistré tente de se connecter automatiquement en fonction de ses caractéristiques. (Pour en savoir plus, consultez le manuel de l'appareil Bluetooth.)
- Le temps que prend la connexion à un appareil peut varier selon la force du signal et le nombre d'appareils.

Déconnexion

Sélectionnez [Déconnecter] pour déconnecter l'appareil.

- Les appareils connectés peuvent uniquement être déconnectés à partir de  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique] → [Affichez l'info] → [Déconnecter].



Réglage de la synchronisation AV

Lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté, sélectionnez  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Régl. sync. AV] pour régler la synchronisation entre la vidéo et le son du casque d'écoute Bluetooth.

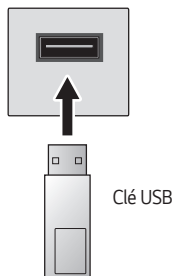
- Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté.
- La synchronisation audio peut varier selon le fabricant.

MES MÉDIAS

Avant d'utiliser l'appareil

Branchement d'un dispositif USB

Branchez un dispositif USB (disque dur externe, clé USB) sur le port USB du projecteur pour visionner le contenu de ce dispositif au moyen de votre projecteur. Vous ne pouvez ni écrire ni supprimer de données sur le dispositif USB. Insérez une clé USB comme indiqué ci-contre.

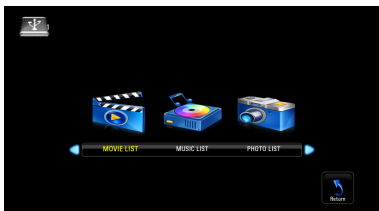


Conseils d'utilisation d'un dispositif USB

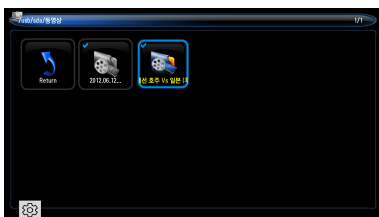
- Si le dispositif de stockage USB est muni d'un programme de reconnaissance automatique ou s'il utilise son propre pilote, il est possible qu'il ne fonctionne pas.
- Certains dispositifs de stockage USB peuvent ne pas fonctionner ou fonctionner incorrectement.
- Si vous utilisez un câble de rallonge USB, le dispositif USB peut ne pas être reconnu ou ne pas fonctionner correctement.
- Utilisez uniquement des dispositifs de stockage USB formatés avec les systèmes de fichiers FAT32 ou NTFS fournis par Windows.
- Dans le cas des disques durs externes USB, il est recommandé d'utiliser des dispositifs d'une tension nominale inférieure à 5 V et d'un courant nominal inférieur à 500 mA.
- Il est recommandé d'utiliser un disque dur avec sa propre source d'alimentation. (Si la puissance fournie n'est pas suffisante, le dispositif de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.) Notez qu'un concentrateur USB n'est pas pris en charge.
- Il est recommandé d'utiliser des clés USB de 32 Go ou moins et des disques durs USB de 2 To ou moins.
- Si un disque dur USB prenant en charge la fonction d'économie d'énergie ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, puis rallumez-le. Pour en savoir plus, reportez-vous au manuel de l'utilisateur du disque dur USB.
- Les données se trouvant sur les dispositifs de stockage USB peuvent être endommagées; par conséquent, assurez-vous de sauvegarder les fichiers importants sur un autre dispositif de stockage. L'utilisateur est responsable de la maintenance des données, et le fabricant n'est pas responsable des pertes de données.

Utilisation de Mes médias

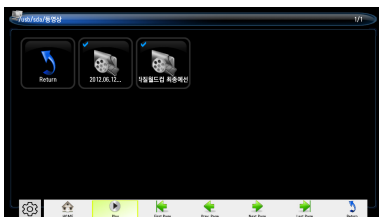
- 1 Connectez un dispositif de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande pour sélectionner la fonction de votre choix, puis appuyez sur **OK**. Sélectionnez  en haut à gauche de l'écran, puis appuyez sur **OK**.



- 3 Sélectionnez les fichiers que vous souhaitez lire. (Lorsque vous sélectionnez plusieurs fichiers, ils seront lus dans l'ordre de leur sélection.)



- 4 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**) de la télécommande. Utilisez les touches gauche ou droite de la télécommande pour sélectionner [Lire] et appuyez sur la touche **OK**.



- 5 Pour lire un fichier, sélectionnez [Lire] à l'écran, puis appuyez sur **OK**.

Fichiers pris en charge par Mes médias

- Vitesse maximale de transmission des données : 20 Mbit/s (mégabits par seconde)
- Formats de sous-titres externes pris en charge : *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formats de sous-titres internes pris en charge : SRT/ASS/SSA

Codecs vidéo pris en charge

Maximum : 1 920 x 1 080 à 30p (uniquement Motion JPEG 640 x 480 à 30p)

Extension	Codec	
.asf .wmv	Vidéo	Profil avancé VC-1, profils simple et principal VC-1
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.avi	Vidéo	H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 couches I et II, MPEG-1 couche III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4 partie 2
	Audio	AAC
.mkv	Vidéo	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .m2ts	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 couches I et II, MPEG-1 couche III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 couches I et II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Vidéo	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 couches I et II

Type de fichier	Élément	Info
MP3	Débit binaire	32 kbit/s à 320 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	32 kHz à 48 kHz
AC3	Débit binaire	32 kbit/s à 640 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Débit binaire	32 kbit/s à 448 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	32 kHz à 48 kHz
AAC, HEAAC	Débit binaire	24 kbit/s à 3 844 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	8 kHz à 96 kHz
CDDA	Débit binaire	1,44 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	44,1 kHz
LPCM	Débit binaire	1,41 Mbit/s à 9,6 Mbit/s
	Débit d'échantillonnage	Multichaîne : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stéréo : 176,4 kHz, 192 kHz

Fichiers de photo pris en charge

Type de fichier	Élément	Info
JPEG	Types de fichiers pris en charge	Ligne de base, Progressif
	Taille de l'image	Minimum : 64 x 64 Maximum : Ligne de base : 1 920 (L) x 1 080 (H) Progressif : 1 024 (L) x 768 (H)
BMP	Taille de l'image	Minimum : 64 x 64 Maximum : 9 600 (L) x 6 400 (H)
PNG	Types de fichiers pris en charge	Entrelacé, non entrelacé
	Taille de l'image	Minimum : 64 x 64 Maximum : Entrelacé : 1 280 (L) x 800 (H) Non entrelacé : 9 600 (L) x 6 400 (H)

- Les fichiers BMP et PNG peuvent s'afficher plus lentement que les JPEG.

Visionnement de vidéos

L'option [LISTE FILMS] vous permet de regarder les films stockés sur le dispositif USB raccordé au projecteur.

Permet de contrôler la lecture et de définir des options durant le visionnement de vidéos.

Conseils sur la lecture de fichiers vidéo

- Certains sous-titres créés par l'utilisateur peuvent ne pas s'afficher correctement.
- Vérifiez si le fichier vidéo et le fichier de sous-titres se trouvent dans le même dossier. Pour que les sous-titres s'affichent correctement, le fichier vidéo et le fichier de sous-titres doivent porter le même nom.
- Les flux contenant un encodage GMC (GlobalMotion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation) ne sont pas pris en charge.
- Seuls les niveaux 4.1 et inférieur du profil H.264/AVC sont pris en charge.
- La lecture des fichiers vidéo de plus de 50 Go n'est pas prise en charge. La taille maximale des fichiers dépend de l'environnement d'encodage.

Navigation dans la liste de films

Pour lire un fichier vidéo stocké sur un périphérique connecté au projecteur.



- 1 Lit le fichier précédent/suivant.
- 2 Reprend la lecture normale ou met le lecteur multimédia en pause. (II▶)
- 3 Arrête la lecture.
- 4 Chaque fois que cette touche est enfoncée, la vitesse de la lecture change : x2, x4, x8, x16, x32.
- 5 Sélectionne la lecture répétée.
 - [Un] : Seul un fichier est lu de façon répétée.
 - [Lecture séquentielle] : Les fichiers sélectionnés sont lus dans l'ordre.
 - [Aléatoire] : Les fichiers sélectionnés sont lus de façon aléatoire.
- 6 Affiche la liste de lecture.
- 7 [Sous-titres] : Permet d'activer ou de désactiver les sous-titres.
[Langue sous-titres] : Permet de sélectionner un jeu de caractères pour les sous-titres.
- 8 Revient à l'écran Liste films.

Affichage de photos

L'option [LISTE PHOTO] vous permet de regarder les photos stockées sur le dispositif USB raccordé au projecteur.

Fichiers de photo pris en charge

PHOTO (*.JPEG)

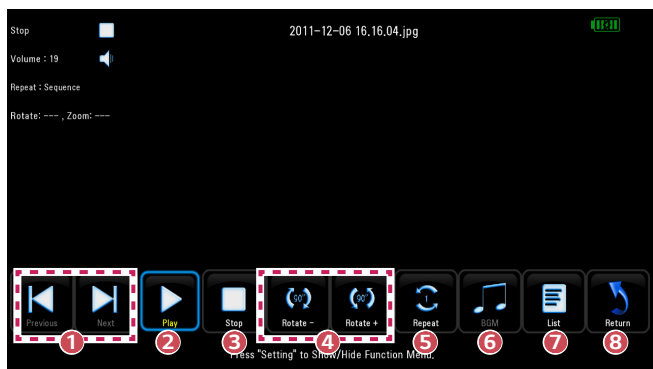
Ligne de base : 64 pixels (L) x 64 pixels (H) jusqu'à 1 920 pixels (L) x 1 080 pixels (H)

Progressif : 64 pixels (L) x 64 pixels (H) jusqu'à 1 024 pixels (L) x 768 pixels (H)

- Seuls les fichiers JPEG sont pris en charge.
- Les fichiers non pris en charge sont affichés sous forme d'icônes.
- Un message d'erreur s'affiche pour les fichiers corrompus ou les formats de fichiers impossibles à lire.
- Les fichiers corrompus pourraient ne pas être affichés correctement.
- L'affichage d'images haute résolution en mode plein écran peut prendre un certain temps.

Navigation dans la liste de photos

Pour lire un fichier de photo stocké sur un périphérique connecté au projecteur.



- 1 Lit le fichier précédent/suivant.
- 2 Reprend la lecture normale ou met le lecteur multimédia en pause. (||▶)
- 3 Arrête la lecture.
- 4 Fait pivoter les photos.
 - Permet de faire pivoter une photo de 90°, 180°, 270°, 360° dans le sens horaire.
 - Il est impossible de faire pivoter une photo si sa résolution en largeur est supérieure à la résolution en hauteur maximale.
- 5 Sélectionne la lecture répétée.
- 6 Vous pouvez écouter de la musique pendant que vous visionnez des photos.
 - Pour lancer [MDF], vous devez sélectionner au préalable un fichier à lire à partir de la [LISTE MUSIQUE], puis lire un fichier de photo dans la [LISTE PHOTO].
- 7 Affiche la liste de lecture.
- 8 Revient à l'écran Liste photo.

Écouter de la musique

L'option [LISTE MUSIQUE] vous permet de lire les fichiers audio stockés sur le dispositif USB raccordé au projecteur.

Fichiers de musique pris en charge

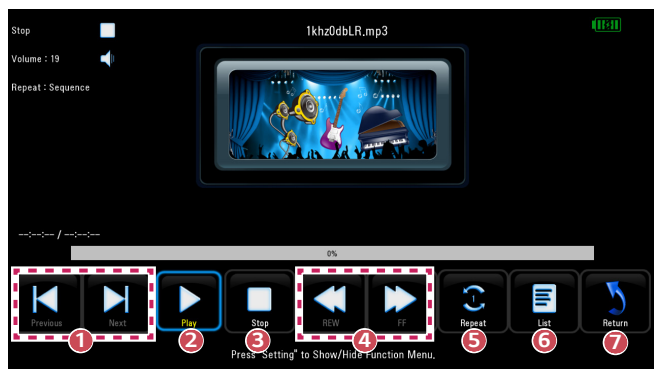
*.MP3

Débit binaire : 32 kbit/s à 320 kbit/s

- Débit d'échantillonnage MPEG1 couche 3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Débit d'échantillonnage MPEG2 couche 3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Navigation dans la Liste musique

Vous pouvez lire des fichiers audio stockés sur un périphérique connecté au projecteur.



- 1 Lit le fichier précédent/suivant.
- 2 Reprend la lecture normale ou met le lecteur multimédia en pause. (||▶)
- 3 Arrête la lecture.
- 4 Chaque fois que cette touche est enfoncée, la vitesse de la lecture change : x2, x4, x8, x16, x32.
- 5 Sélectionne la lecture répétée.
- 6 Affiche la liste de lecture.
- 7 Revient à l'écran Liste musique.

PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

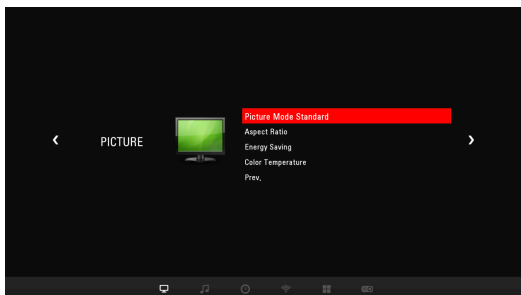
Paramètres

- Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).

[IMAGE]	Règle la qualité de l'image pour un visionnement optimal.
[AUDIO]	Permet de régler le mode Audio.
[HEURE]	Permet le réglage des paramètres d'heure.
[SANS FIL]	Réseau sans fil et fonctions connexes.
[OPTION 1]	Permet de personnaliser les paramètres généraux.
[OPTION 2]	Permet de personnaliser les paramètres relatifs au projecteur.
[SOURCE]	Sélectionne la source d'entrée voulue.
[MES MÉDIAS]	Accède aux fichiers de photos, de musique et de films.

Réglages IMAGE

- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [IMAGE], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).

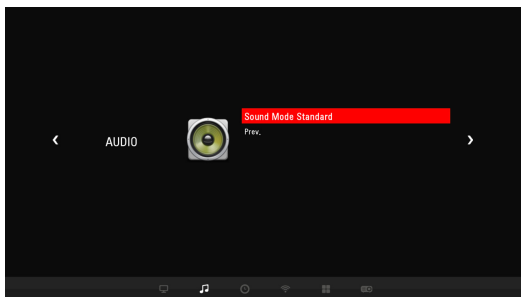


- [Mode image]
Permet de sélectionner le mode Image optimisé pour l'environnement de visionnement ou l'émission.
 - [Clair]
Optimise l'effet visuel de la vidéo.
Augmente les niveaux de contraste, de brillance et de netteté pour produire des images éclatantes.
 - [Standard]
Affiche les images aux niveaux standards de contraste, de brillance et de netteté.
 - [Film]
Optimise l'image pour le visionnement d'un film.
 - [Expert]
Menu de réglage de la qualité d'image qui permet aux experts et aux amateurs de profiter du meilleur visionnement possible sur le projecteur.
Le mode [Expert] est destiné aux professionnels de l'étalonnage d'images et permet un contrôle et un étalonnage précis de certaines images. Les effets ne sont pas nécessairement spectaculaires sur des images normales.
 - [Contraste]
Permet d'ajuster la différence entre les zones lumineuses et les zones sombres de l'écran.
 - [Brillance]
Permet d'ajuster la brillance générale de l'écran.
 - [Couleur]
Permet d'ajuster l'intensité de toutes les couleurs.
 - [Netteté]
Permet d'ajuster la netteté des bordures entre les zones lumineuses et les zones sombres de l'écran.
 - [Teinte]
Permet d'ajuster l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert.
 - [Jeu]
Optimise l'image pour les jeux à mouvements rapides.

- [Allongement]
Redimensionne l'image.
- [Économie d'énergie]
Permet de réduire la consommation d'énergie en réglant les pointes de brillance de l'écran.
 - [Minimum]/[Moyen]/[Maximum]
Applique le mode [Économie d'énergie] prédéfini.
- [T° couleur]
Permet d'ajuster la couleur générale de l'écran selon vos préférences.
Sélectionnez [Chaud], [Moyen], [Froid] ou [Naturel].

Réglages AUDIO

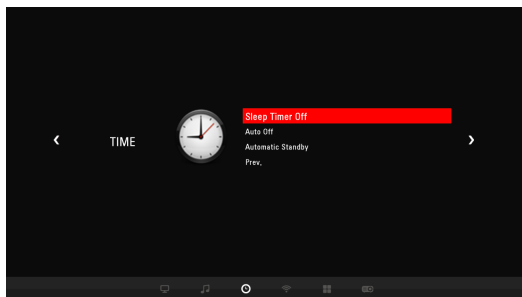
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [AUDIO], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Mode audio]
Permet de régler le mode Audio.
 - [Standard]
Convient à tous les types de vidéos.
 - [Musique]/[Film]/[Sport]/[Jeu]
Produit le son optimal pour chaque mode.

Réglages HEURE

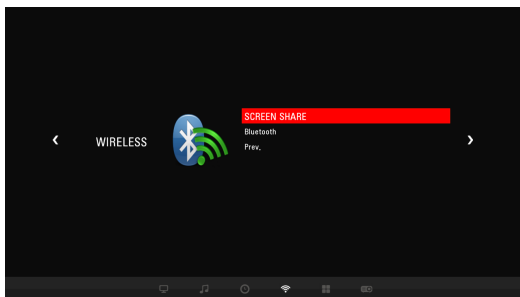
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [HEURE], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Minuterie]
Éteint le projecteur après un nombre prédéfini de minutes.
Pour désactiver la [Minuterie], sélectionnez [Arrêt].
- [Arrêt auto.]
En l'absence de signal d'entrée ou si aucune touche n'est utilisée, le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le délai prééglé écoulé.
- [Veille automatique]
Éteint automatiquement le projecteur après une période donnée si aucune touche n'est utilisée sur celui-ci.

Réglages SANS FIL

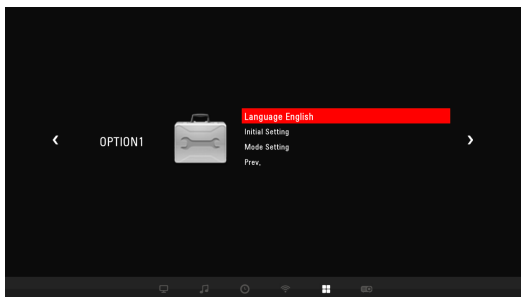
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [SANS FIL], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [SCREEN SHARE]
SCREEN SHARE affiche l'écran de l'appareil connecté. Vous pouvez vérifier [Le nom du périphérique].
- [Bluetooth]
Le son du projecteur est diffusé par le casque Bluetooth. Réglez d'abord la connectivité [Bluetooth] sur [Marche].
 - [Rechercher un périphérique]
Rechercher un périphérique auquel vous connecter.
 - [Régl. sync. AV]
Si la vidéo et le son ne sont pas synchronisés correctement, vous pouvez le faire manuellement.

Paramètres OPTION 1

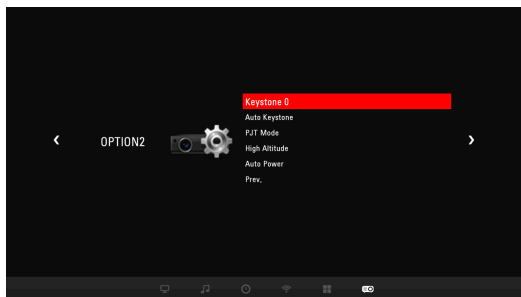
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [OPTION 1], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Langage]
Sélectionne la langue voulue pour les menus.
- [Réglage initial]
Restaure tous les paramètres du projecteur aux valeurs par défaut réglées en usine. N'éteignez pas l'appareil durant l'initialisation.
- [Choix du mode]
Sélectionne [Standard] ou [Démonstration en magasin]. Lorsque vous êtes chez vous, sélectionnez [Standard]. [Démonstration en magasin] est le mode conçu pour la présentation en magasin.

Paramètres OPTION 2

- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [OPTION 2], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Keystone]

Pour éviter que l'image ne prenne une forme de trapèze, la fonction Keystone ajuste la largeur en bas et en haut de l'écran si le projecteur n'est pas en angle droit par rapport à l'écran.
- [Trapèze Auto]

La fonction [Trapèze Auto] permet d'obtenir un écran rectangulaire en ajustant automatiquement la valeur Keystone si l'inclinaison du projecteur provoque une déformation trapézoïdale de l'écran.

 - [Marche] : Règle automatiquement la valeur Keystone.
 - [Arrêt] : Règle manuellement la valeur Keystone.

- [Mode PJT]

Cette fonction fait pivoter l'image projetée sur l'axe vertical ou horizontal.

- Lorsque la fonction [Trapèze Auto] est réglée sur [Marche], seuls les paramètres [Avant] et [Rétro] sont disponibles.

- [Haute Altitude]

Si vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1 200 mètres, activez cette option. Dans le cas contraire, le projecteur pourrait surchauffer, ou sa fonction de protection pourrait s'activer. Le cas échéant, éteignez le projecteur, puis mettez-le de nouveau en marche après quelques minutes.

- [Marche auto.]

Allume automatiquement le projecteur dès que vous branchez le cordon d'alimentation. Toutefois, les modèles équipés de batteries s'allument immédiatement dès que l'interrupteur d'alimentation est réglé sur **ON**.

- [Marche] : Lorsque l'interrupteur du projecteur est en position **ON**, le projecteur s'allume.
- [Arrêt] : Lorsque l'interrupteur du projecteur est en position **ON**, le projecteur se met en veille.

