



MANUEL D'UTILISATION

LG CineBeam 4K

Projecteur DLP

Veuillez lire attentivement les informations relatives à la sécurité avant d'utiliser ce projecteur.

HU710PW (HU710PW-GL)

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

CONTENU

PRÉPARATION

INSTALLATION

- 11 Installation au plafond
- 12 Distance de projection en fonction de la taille de l'écran
- 16 Précautions concernant le couvercle de la bague de zoom/mise au point
- 17 Réglage de la mise au point de l'écran de projection
- 18 Réglage de la position de l'écran de projection
- 21 Système de sécurité Kensington

UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE MAGIC LIGHTING REMOTE

- 22 Insertion des piles dans la télécommande
- 23 Affichage des fonctionnalités de la télécommande
- 27 Pour enregistrer la télécommande Magic Lighting Remote
- 27 Pour enregistrer à nouveau la télécommande Magic Lighting Remote
- 28 Utilisation de la télécommande Magic Lighting Remote

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

- 30 Connexion avec un câble HDMI
- 31 Connexion d'un amplificateur numérique
- 32 Connexion d'un périphérique intelligent (smartphone, tablette, etc.)

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

VÉRIFICATION AVANT DE SIGNALER UN DÉFAUT DE FONCTIONNEMENT

- 45 Contrôle de sécurité du projecteur
- 46 Dépannage

VÉRIFICATION DES INFORMATIONS

- 48 Spécifications
- 49 Mode HDMI pris en charge
- 53 Licences
- 53 Informations sur les logiciels libres
- 54 Autres spécifications
- 55 Symboles

Ce manuel est destiné à un usage public, et peut contenir des images ou du contenu qui diffèrent du produit que vous avez acheté.

Ce manuel est susceptible d'être modifié par l'entreprise.

PRÉPARATION

L'aspect réel du produit peut être légèrement différent de celui présenté sur les illustrations.

Accessoires

Les accessoires livrés avec le projecteur sont répertoriés ci-dessous.

Les accessoires sont sujets à modification sans préavis.

Des nouveaux accessoires pourront être ajoutés et certains accessoires pourront être retirés.



Télécommande
Magic Lighting Remote
Deux piles AA



Manuel d'utilisation

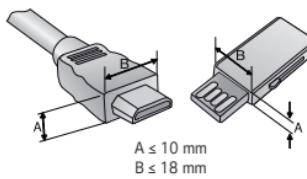


Adaptateur CA-CC



Câble d'alimentation

- Lorsque vous branchez un câble HDMI ou USB, ou lorsque vous branchez une clé USB sur le port USB ou HDMI, utilisez un produit dont la largeur est inférieure ou égale à 18 mm et la hauteur est inférieure ou égale à 10 mm. Si le câble USB ou la clé USB n'est pas compatible avec les ports USB du projecteur, utilisez un câble d'extension compatible avec la technologie USB 2.0.
- Lors de la connexion simultanée de deux appareils USB, chacun doit comporter des connecteurs d'une épaisseur inférieure à 8,5 mm.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI.
- Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir. (Types de câbles HDMI recommandés)
 - Câble HDMI®/™ ultra haut débit (3 m max.)

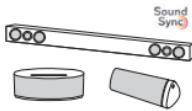


Suppléments en option

Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit. Les accessoires vendus séparément sont sujets à modification sans préavis.



Écran pour projecteur



Péphérique audio LG

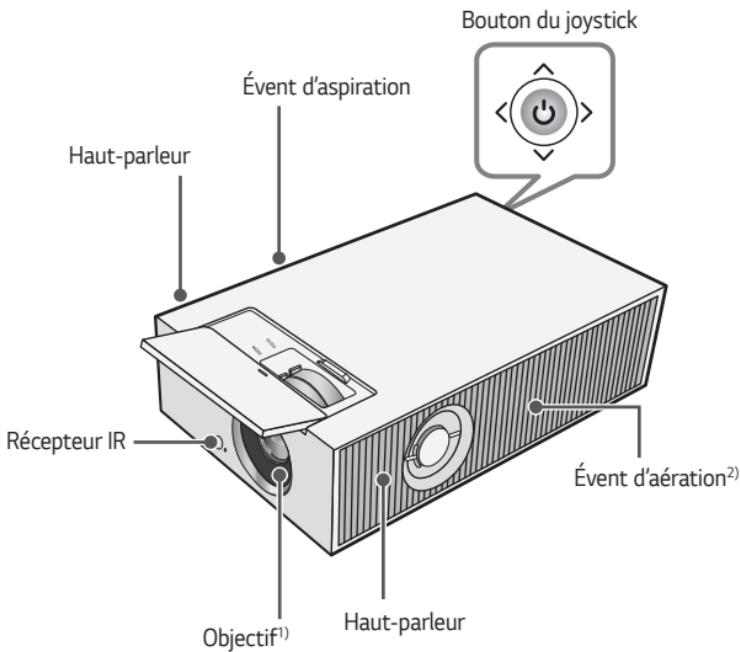


Câble HDMI



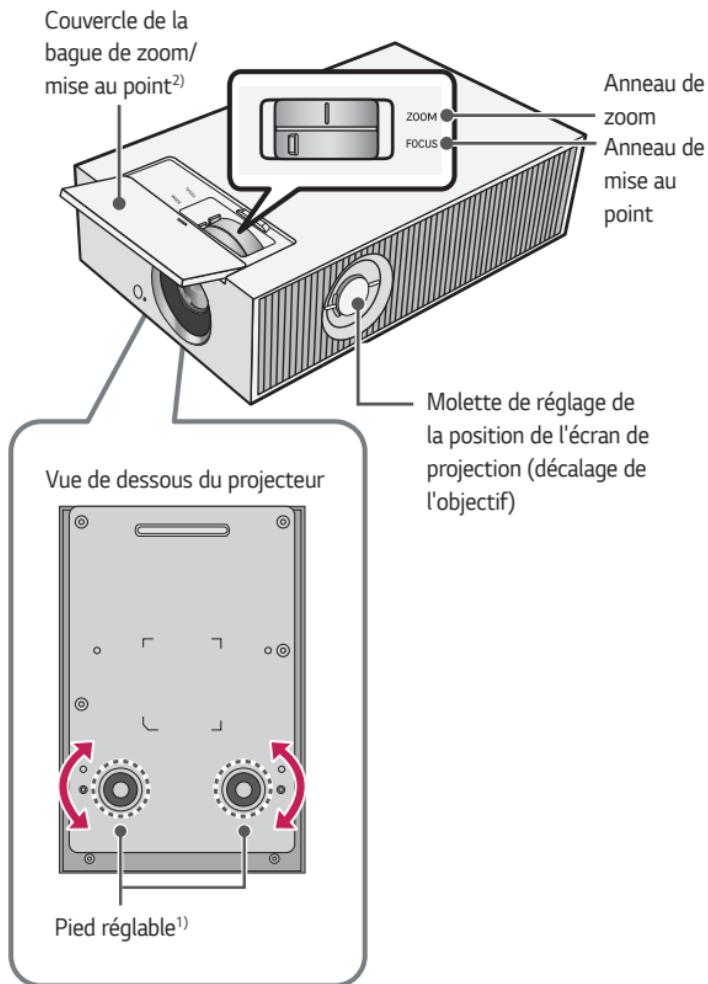
Câble optique

Pièces et composants



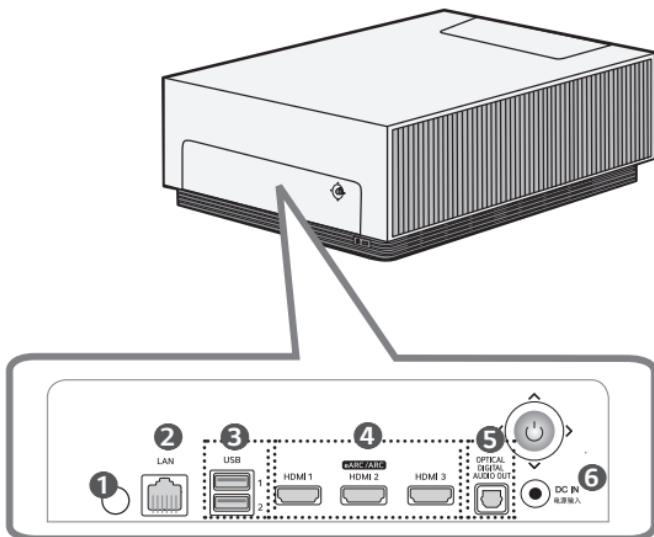
1) Ne touchez pas l'objectif lorsque vous utilisez le projecteur. Vous risqueriez de l'endommager. (Conservez l'objectif à l'écart d'objets pointus.)

2) En raison de sa température élevée, ne vous approchez pas de l'aire de ventilation.



1) Tournez le pied réglable vers la gauche ou la droite pour ajuster l'angle.

2) Retirez le couvercle de la bague de zoom/mise au point pour utiliser la bague de zoom/mise au point.



- ① Récepteur IR
- ② Port LAN
- ③ Port USB
- ④ Port HDMI
- ⑤ Port OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT
- ⑥ DC IN 电源输入 (Port DC IN)

Utilisation du bouton du joystick

Vous pouvez contrôler votre projecteur en appuyant sur le bouton ou en déplaçant le joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas.

Fonctions de base



Marche

Lorsque le projecteur est éteint, placez votre doigt sur le bouton du joystick, appuyez une fois puis relâchez.



Désactivé

(Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé) Appuyez sur le bouton du joystick et maintenez-le enfoncé pendant au moins 3 secondes quand le projecteur est allumé.



Réglage du volume

Vous pouvez régler le niveau du volume en déplaçant le bouton du joystick vers le haut ou vers le bas.



Haut/Bas/ Gauche/ Droite

Vous pouvez déplacer le curseur pour sélectionner les éléments du menu en déplaçant le joystick vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.



REMARQUE

- Lorsque vous déplacez le joystick vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, assurez-vous que vous n'appuyez pas sur le bouton du joystick. Si vous appuyez sur le joystick tout en le déplaçant, le volume ne sera pas réglé et le curseur ne se déplacera pas.

Réglage du menu

Lorsque le projecteur est allumé, appuyez une fois sur le bouton du joystick. Vous pouvez régler les éléments du menu en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas. Passez à l'élément du menu souhaité, puis appuyez une fois sur le bouton du joystick pour le sélectionner.



Permet de mettre le projecteur hors tension.



Permet de changer la source d'entrée.

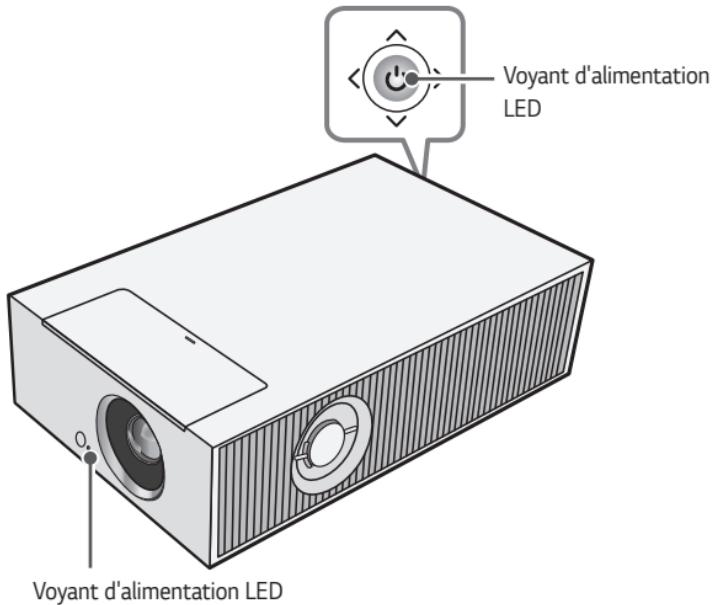


Permet d'enlever ce qui est affiché à l'écran et de revenir au visionnage du projecteur.



Permet de lancer le menu Paramètres.

Voyants de statut du projecteur



Voyant d'alimentation LED

Rouge	Arrêt
Arrêt	Le projecteur fonctionne sous tension.

INSTALLATION

Installation au plafond

AVERTISSEMENT

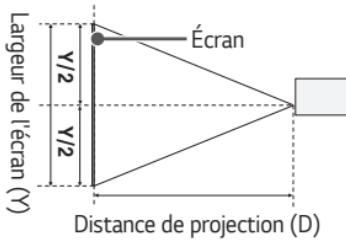
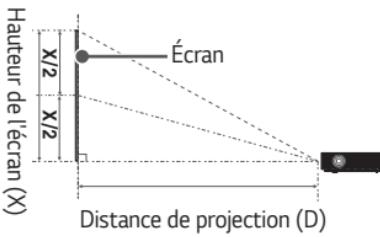
Lors de l'installation du produit au plafond, respectez les précautions suivantes pour empêcher le projecteur de tomber :

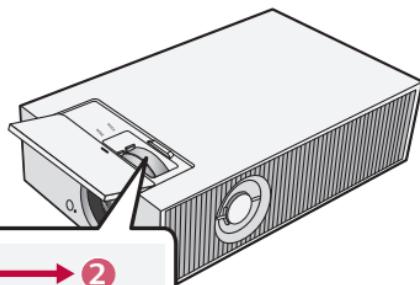
- Il est recommandé de faire appel à un fournisseur de services d'installation professionnel pour installer le produit. (En cas d'installation au plafond, modifiez les paramètres Mode PJT du projecteur.)
- N'utilisez pas d'adhésif, de lubrifiant, d'huile, etc. lorsque vous utilisez le matériel de montage.
- N'exercez pas de force excessive sur les vis lorsque vous les serrez, car l'élément de vissage pourrait casser et le projecteur pourrait tomber.
- Vis standard : M4 x 8 mm, M6 x 10 mm, 1/4-20 UNC x 5 mm
(Les types de vis applicables peuvent varier en fonction du modèle.)
- Force de serrage recommandée : 5-8 kgf.cm
- Le non-respect de ces précautions peut entraîner des blessures graves, voire mortelles, et endommager le produit suite à la chute du produit.

Distance de projection en fonction de la taille de l'écran

- 1 Placez le projecteur, ainsi que le PC ou la source audio/vidéo, sur une surface stable et plate.
- 2 Placez le projecteur à une distance adéquate de l'écran. La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille de l'image.
- 3 Positionnez le projecteur afin que l'objectif soit à angle droit par rapport à l'écran. Si le projecteur n'est pas placé à angle droit, l'image à l'écran est inclinée et offre une qualité médiocre. Pour corriger la distorsion, utilisez la fonction Réglage du bord.
- 4 Branchez le cordon d'alimentation du projecteur et du périphérique connecté sur la prise murale.

Taux de projection vers le haut : 110 %





1 1,0 x zoom

2 1,6 x zoom

REMARQUE

- Si l'image projetée semble déformée ou tordue, vérifiez que l'écran est installé correctement.

Format de l'image 16:9 (1,0 x zoom)				
Taille de l'écran		Largeur de l'écran (Y)	Hauteur de l'écran (X)	Distance de projection (D)
pouces	mm	mm	mm	mm
40	1 016,0	885,5	498,1	1 840
60	1 524,0	1 328,3	747,2	2 780
80	2 032,0	1 771,0	996,2	3 720
100	2 540,0	2 213,8	1 245,3	4 650
120	3 048,0	2 656,6	1 494,3	5 540
140	3 556,0	3 099,3	1 743,4	6 520
160	4 064,0	3 542,1	1 992,4	7 460
180	4 572,0	3 984,8	2 241,5	8 390
200	5 080,0	4 427,6	2 490,5	9 330
220	5 588,0	4 870,4	2 739,6	10 260
240	6 096,0	5 313,1	2 988,6	11 200
260	6 604,0	5 755,9	3 237,7	12 130
280	7 112,0	6 198,6	3 486,7	13 070
300	7 620,0	6 641,4	3 735,8	14 000

La distance de projection peut varier en fonction des conditions d'installation.

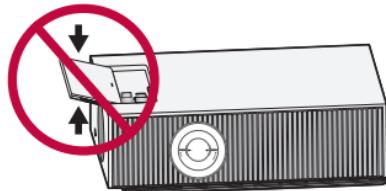
Format de l'image 16:9 (1,6 x zoom)				
Taille de l'écran		Largeur de l'écran (Y)	Hauteur de l'écran (X)	Distance de projection (D)
pouces	mm	mm	mm	mm
40	1 016,0	885,5	498,1	1 130
60	1 524,0	1 328,3	747,2	1 710
80	2 032,0	1 771,0	996,2	2 300
100	2 540,0	2 213,8	1 245,3	2 880
120	3 048,0	2 656,6	1 494,3	3 460
140	3 556,0	3 099,3	1 743,4	4 040
160	4 064,0	3 542,1	1 992,4	4 625
180	4 572,0	3 984,8	2 241,5	5 210
200	5 080,0	4 427,6	2 490,5	5 790
220	5 588,0	4 870,4	2 739,6	6 370
240	6 096,0	5 313,1	2 988,6	6 950
260	6 604,0	5 755,9	3 237,7	7 535
280	7 112,0	6 198,6	3 486,7	8 115
300	7 620,0	6 641,4	3 735,8	8 700

La distance de projection peut varier en fonction des conditions d'installation.

Précautions concernant le couvercle de la bague de zoom/mise au point



MISE EN GARDE

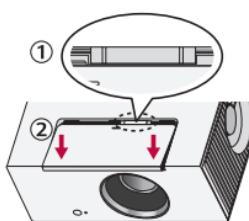


N'exercez pas de pression vers le haut ou vers le bas avec le couvercle ouvert.

— Le couvercle pourrait se détacher.

Reportez-vous à la procédure de remontage si le couvercle se détache.

Procédure de remontage



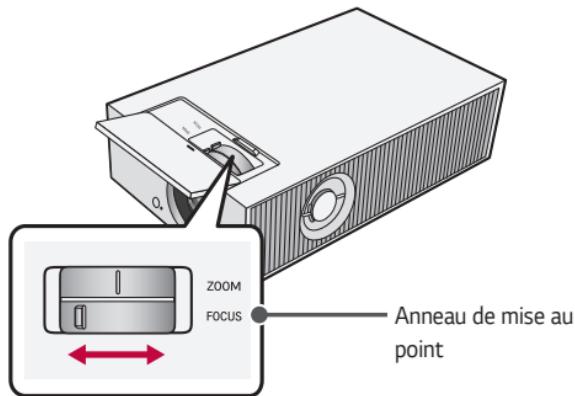
① Positionnez le couvercle de la bague de zoom/mise au point, comme illustré dans l'image.

② Appuyez en direction de la flèche, comme illustré dans l'image.

Réglage de la mise au point de l'écran de projection

Lorsqu'une image s'affiche à l'écran, vérifiez que sa mise au point est bonne et que sa taille est correctement adaptée à l'écran.

Pour régler la mise au point de l'image, ajustez lentement la bague de mise au point à gauche ou à droite lorsque vous regardez en haut au centre de l'écran. Vous pouvez régler la mise au point de manière plus efficace lorsque les écrans gauche et droit sont équilibrés. Lors du réglage de la mise au point sur l'écran, vérifiez que le produit est stable.



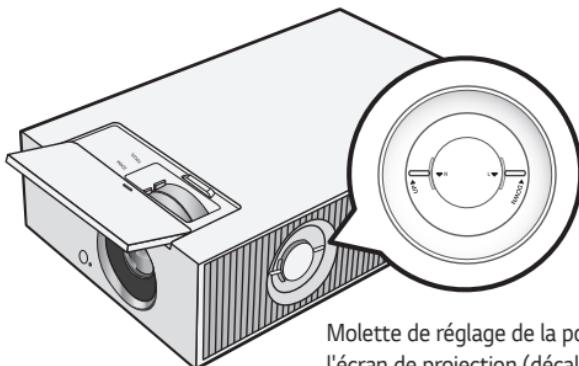
REMARQUE

- Après avoir utilisé le produit à température ambiante, la mise sous tension peut rendre la mise au point floue si la température intérieure est basse, mais elle se rétablira avec le temps.
- Ce dérèglement de la mise au point est un phénomène temporaire qui se produit dans des environnements à basse température. Il n'affectera pas les performances ni la durée de vie du produit.

Réglage de la position de l'écran de projection

Vous pouvez utiliser la molette de réglage de la position de l'écran de projection (décalage de l'objectif) pour régler la position de l'écran de projection sans déplacer le projecteur vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.

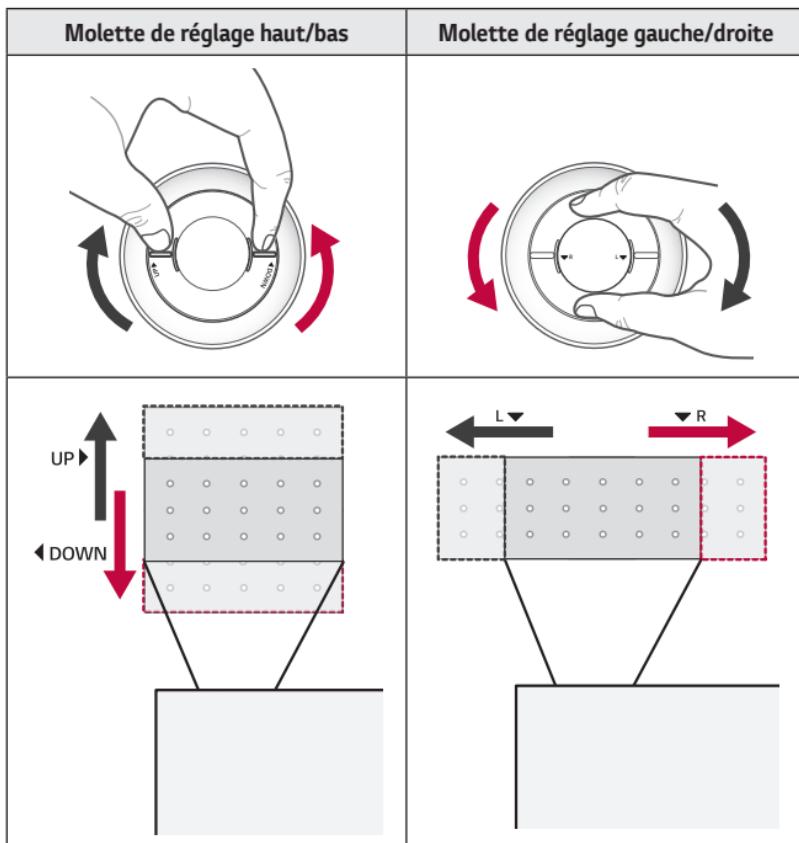
Si l'écran de projection ne s'aligne pas correctement sur l'écran, même après avoir ajusté la position de l'écran de projection à l'aide de la molette de réglage de la position de l'écran de projection (décalage de l'objectif), utilisez la fonction [Ajustement des bords].



Molette de réglage de la position de l'écran de projection (décalage de l'objectif)

Comment utiliser la molette de réglage de la position de l'écran de projection (décalage de l'objectif)

Vous pouvez utiliser la molette pour modifier la position de l'écran de projection (objectif) sans déplacer le projecteur.



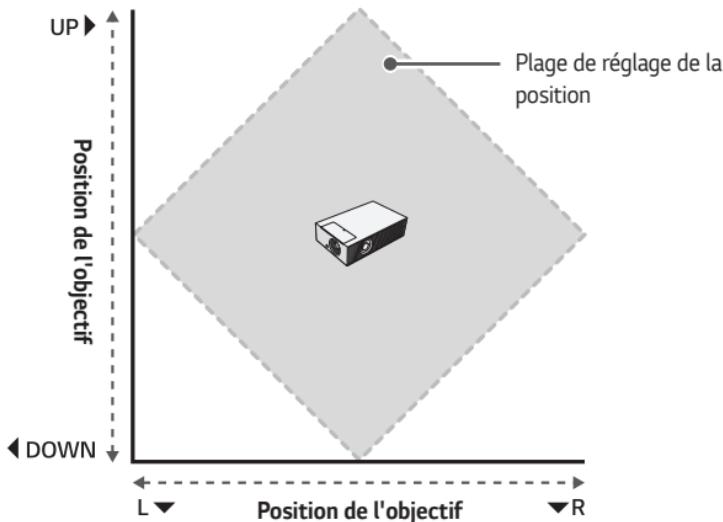
MISE EN GARDE

- Si vous entendez des clics lorsque vous tournez la molette, cela signifie qu'aucun autre réglage ne peut être effectué. Continuer à tourner la molette après avoir atteint la position maximale peut endommager la molette.

Plage de réglage de la position de l'écran de projection

Le schéma ci-dessous montre la plage de déplacement de la position de l'écran de projection à l'aide de la molette de réglage (décalage de l'objectif) appropriée.

- Lorsque la position de l'objectif atteint sa limite verticale (haut/bas), vous ne pouvez pas déplacer l'objectif horizontalement (gauche/droite).
- Lorsque la position de l'objectif atteint sa limite horizontale (gauche/droite), vous ne pouvez pas déplacer l'objectif verticalement (haut/bas).

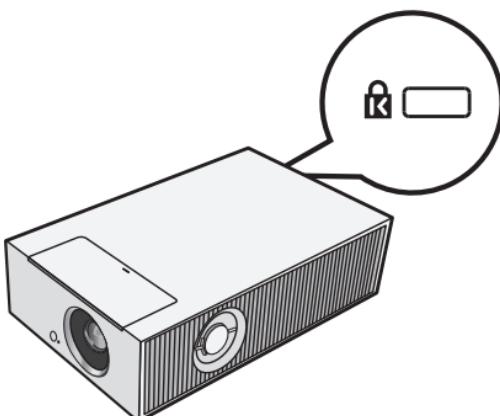


Système de sécurité Kensington

- Ce projecteur dispose d'un connecteur Kensington Security Standard et d'un mécanisme de protection contre le vol. Connectez un câble doté du système de sécurité Kensington comme indiqué ci-dessous.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'installation et l'utilisation du connecteur Kensington Security System, reportez-vous au guide de l'utilisateur qui lui est associé.
- Le connecteur Kensington Security System est un accessoire en option.
- À quoi le nom Kensington fait-il référence?

Kensington est une société fournissant des systèmes de sécurité pour ordinateurs portables et autres appareils électroniques.

Site Web : <http://www.kensington.com>



UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDÉE MAGIC LIGHTING REMOTE

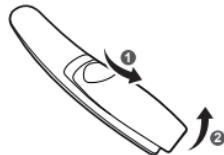
- Selon pays

Insertion des piles dans la télécommande

Si le message de batterie faible s'affiche lors de l'utilisation du projecteur, remplacez les piles.

Utilisez des piles alcalines de type AA de 1,5 V. Remplacez les deux piles par des piles neuves en les insérant selon les indications de direction situées à l'intérieur de la télécommande.

- 1 Retirez le couvercle du compartiment à piles à l'arrière de la télécommande en le faisant glisser vers le bas.
- 2 Insérez les piles en respectant les symboles de polarité + et -.
- 3 Fermez le couvercle du compartiment à piles.

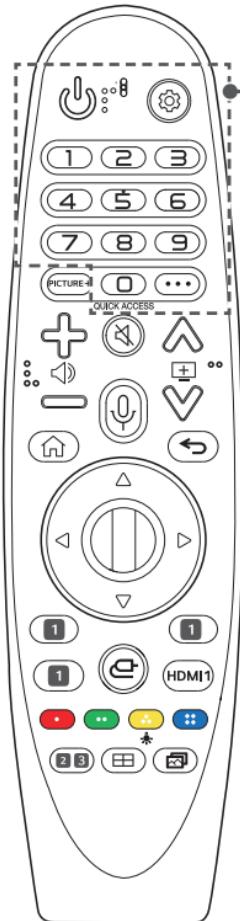


MISE EN GARDE

- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.

Affichage des fonctionnalités de la télécommande

* : Pour utiliser la touche, maintenez-la enfoncée pendant plus de 3 secondes.



Power (ALIMENTATION)

Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.

⚙️ (Paramètres rapides)

Permet d'accéder aux paramètres rapides.

(Paramètres rapides) *

Permet d'afficher le menu [Tous les paramètres].

Touches numériques

Permettent de saisir des chiffres.

9 *

Permet d'accéder à [Aide rapide].

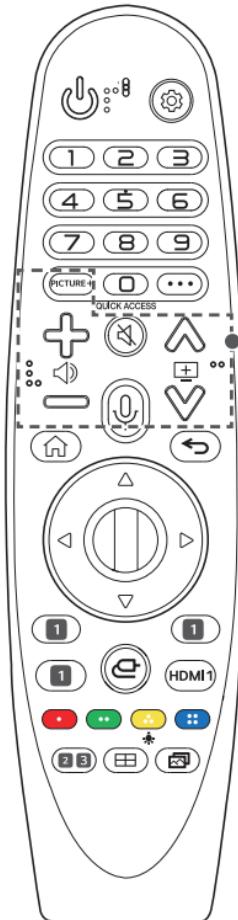
QUICK ACCESS *

Permet de modifier la fonctionnalité ACCÈS RAPIDE.

(La fonctionnalité ACCÈS RAPIDE vous permet d'accéder directement à une application spécifique en maintenant les touches numérotées enfoncées.)

• • • (PLUS D'ACTIONS)

Permet d'afficher davantage de fonctions de la télécommande.



PICTURE +

Le menu apparaît dans l'ordre [Iris Mode]/[Adaptive Contrast]/[HDR Tone Mapping]/[Écran de cinéma]/[TruMotion].

Selon le signal d'entrée ou le réglage du mode vidéo, le menu peut se désactiver et disparaître de l'écran. Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

- [HDR Tone Mapping]: lorsque le signal n'est pas HDR10
- [Écran de cinéma]: lorsque le signal d'entrée n'est pas de 24 Hz/Lorsque [Mode Image] est réglé sur [Optimiseur de jeu]/Lorsqu'il est réglé sur [TruMotion]
- [TruMotion] : lorsque le signal d'entrée est de HDMI-PC/Lorsque [Mode Image] est réglé sur [Optimiseur de jeu]



Permet de régler le niveau du volume.



Permet de couper tous les sons.



Permet d'accéder au menu [Accessibilité].



La fonction Reconnaissance vocale nécessite une connexion réseau.

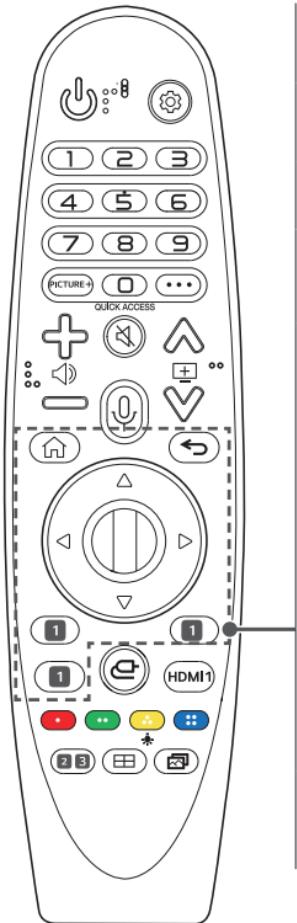
Consultez le contenu recommandé. (Certains services recommandés peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.)



Parlez tout en appuyant de manière prolongée sur le bouton pour utiliser la fonctionnalité de reconnaissance vocale.



Passe à l'écran précédent ou suivant.



Permet d'accéder au menu d'accueil.



Permet de lancer les dernières applications utilisées.



Permet de revenir à l'écran précédent.



Permet d'enlever ce qui est affiché à l'écran et de revenir au dernier affichage d'entrée.



Appuyez sur les boutons haut, bas, gauche ou droite pour parcourir le menu. Si vous appuyez sur les boutons $\triangle \nabla \leftarrow \rightarrow$ lorsque le pointeur est actif, celui-ci disparaît de l'écran, et la télécommande Magic Lighting Remote fonctionne comme une télécommande classique. Pour faire réapparaître le pointeur à l'écran, agitez la télécommande Magic Lighting Remote de gauche à droite.

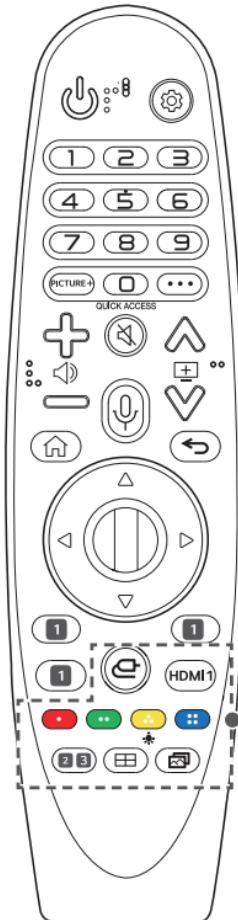


Appuyez au centre de la touche Molette pour sélectionner un menu. Vous pouvez déplacer le curseur ou le menu à l'aide de la touche Molette.



1 Boutons du service de diffusion en continu

Permet de se connecter au service de diffusion vidéo en continu.



(ENTRÉE)

Permet de changer la source d'entrée.

(ENTRÉE) *

Permet d'accéder à [Tableau de bord Maison].

HDMI 1

Permet de remplacer la source d'entrée par [HDMI 1].



Ces touches permettent d'accéder à des fonctions spéciales dans certains menus.



Les boutons de la télécommande s'allument pour vous permettre d'utiliser la télécommande dans le noir.

Si la télécommande ne bouge pas, le pointeur disparaît et le voyant de la télécommande s'éteint au bout de 5 secondes environ.

La fonction d'éclairage est ajoutée lors de la livraison du produit et si vous maintenez le bouton enfoncé pendant plus de 5 secondes, le bouton

(ALIMENTATION) clignote deux fois et vous pouvez activer ou désactiver la fonction d'éclairage.

2 (Mode du son)

Permet de modifier le [Mode du son].

3 (Format de l'image)

Modifiez le format de l'image en appuyant sur cette touche.

(Ajustement des bords)

Permet d'exécuter la fonction [Ajustement des bords].

(Mode Image)

Permet de modifier le [Mode Image].

Pour enregistrer la télécommande Magic Lighting Remote

Vous devez associer la télécommande Magic Lighting Remote avec le projecteur pour l'utiliser.

Associez la télécommande Magic Lighting Remote avant de l'utiliser comme suit :

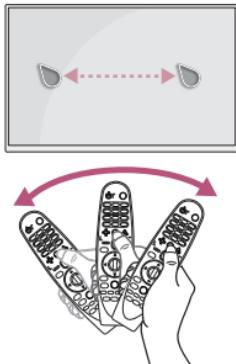
- 1 Insérez des piles dans la télécommande Magic Lighting Remote et allumez le projecteur.
- 2 Dirigez la télécommande Magic Lighting Remote vers le projecteur et appuyez sur le bouton  **Molette (OK)** de la télécommande.
- Si le projecteur ne parvient pas à enregistrer la télécommande Magic Lighting Remote, essayez à nouveau après avoir éteint puis rallumé le projecteur.

Pour enregistrer à nouveau la télécommande Magic Lighting Remote

- 1 Appuyez sur les boutons  et  simultanément pendant cinq secondes pour annuler l'association entre la télécommande Magic Lighting Remote et votre projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton  **Molette (OK)** en orientant la télécommande vers votre projecteur pour enregistrer à nouveau votre télécommande Magic Lighting Remote.
 - Dirigez la télécommande vers le projecteur et appuyez simultanément sur les touches  et  **(Paramètres rapides)**, pendant plus de 5 secondes, jusqu'à ce que les instructions s'affichent. La télécommande précédemment enregistrée est supprimée, puis enregistrée à nouveau.

Utilisation de la télécommande Magic Lighting Remote

- Si vous agitez la télécommande Magic Lighting Remote de gauche à droite ou si vous tournez sa molette tout en la pointant vers le projecteur, un pointeur apparaît sur l'écran du projecteur. Si vous déplacez la télécommande dans la direction souhaitée, le pointeur suit le mouvement.
Déplacez le pointeur à l'emplacement de votre choix et appuyez sur le bouton **Molette (OK)** pour exécuter la fonction.



- Vous pouvez régler la vitesse et la taille du pointeur y compris lorsqu'il est affiché à l'écran.
 **(Paramètres rapides)** →  → [Général] → [Système] → [Paramètres supplémentaires] → [Options de pointeur]
 - [Vitesse de suivi] : permet de définir la vitesse du pointeur.
 - [Taille du pointeur] : permet de sélectionner la taille du pointeur.
- Si le pointeur n'est pas utilisé pendant un certain temps, il disparaîtra. Lorsque le pointeur disparaît de l'écran, agitez la télécommande Magic Lighting Remote de droite à gauche. Le pointeur disparaîtra si vous appuyez sur les boutons haut, bas, gauche, droite et la télécommande fonctionnera comme une télécommande classique.
- Si le pointeur ne répond pas de façon fluide, vous pouvez le régler à nouveau en le déplaçant vers le bord de l'écran.
- Utilisez la télécommande dans la zone de portée spécifiée (moins de 10 mètres). En cas d'utilisation en dehors de la zone de couverture ou en présence d'obstacles dans la zone, il est possible de constater des défaillances de communication.
- En fonction des accessoires que vous utilisez, il est possible de constater des défaillances de communication. Les appareils comme les fours à micro-ondes et les réseaux LAN sans fil utilisent la même bande de fréquence (2,4 GHz) que la télécommande Magic Lighting Remote. Cela peut entraîner des défaillances de communication.
- Des impacts peuvent provoquer un dysfonctionnement de la télécommande Magic Lighting Remote.
- Veillez à ne pas heurter les meubles, les équipements électroniques ou les personnes à proximité lorsque vous utilisez la télécommande Magic Lighting Remote.
- La télécommande Magic Lighting Remote peut ne pas fonctionner correctement si un routeur sans fil (point d'accès) se trouve à moins de 0,2 mètre du projecteur. Votre routeur sans fil doit être placé à plus de 0,2 mètre de distance du projecteur.

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes au projecteur.

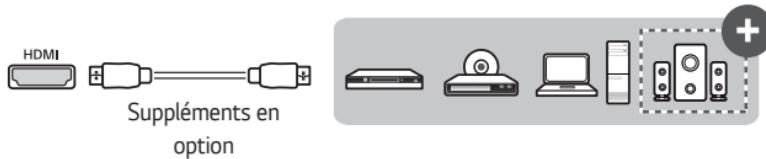
Connexion avec un câble HDMI

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD, un ordinateur de bureau, un ordinateur portable ou un périphérique externe au projecteur et sélectionnez le mode d'entrée approprié.

Avec un câble HDMI, vous bénéficiez d'une image et d'un son de haute qualité.

A l'aide d'un câble HDMI, reliez le port **HDMI** du projecteur au port de sortie HDMI de l'appareil que vous voulez raccorder. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.

-  **(ENTRÉE)** → [Tableau de bord Maison] → [Entrées] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]



REMARQUE

ARC (Audio Return Channel)

- Les périphériques audio externes qui prennent en charge les technologies SIMPLINK et ARC doivent être connectés au port  **HDMI 2**. (+)
- Si vous utilisez un câble HDMI®/™ ultra haut débit, les périphériques audio externes qui prennent en charge les sorties ARC ou SPDIF sont compatibles avec la fonction SIMPLINK sans câble audio optique supplémentaire.

Lors de la connexion d'un PC/ordinateur portable

- Le projecteur prend en charge la fonction Plug and Play. Votre ordinateur reconnaîtra automatiquement le projecteur et ne nécessite aucune installation de pilote.

Connexion d'un amplificateur numérique

Reliez le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique et le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur à l'aide d'un câble optique. Pour les amplificateurs équipés d'un convertisseur numérique, la sortie doit être réglée sur le format audio de votre choix. Si un projecteur, un Home cinéma ou le haut-parleur d'un périphérique audio externe fonctionne simultanément, vous entendrez un écho.

-  **(Paramètres rapides)** →  → [Son] → [Sortie son] → [Utiliser un haut-parleur filaire] → [Périphérique de sortie optique]



REMARQUE

- Consultez le manuel d'utilisation du périphérique audio à connecter.
- Lorsque vous connectez le produit à d'autres périphériques, assurez-vous que tous les appareils sont éteints et débranchés.
- La sortie audio de ce produit dispose d'une large bande passante audio. C'est pourquoi le volume du récepteur doit être réglé correctement. Les hautes fréquences inattendues peuvent endommager les haut-parleurs.
- Si vous reliez le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur et le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique, d'une part, et si vous connectez le port d'entrée audio du projecteur et le port de sortie audio analogique de l'amplificateur numérique d'autre part, des vibrations sonores risquent de se produire en raison du circuit fermé. Pour éviter ce problème, retirez l'un des deux branchements. (Cette remarque s'applique également aux Home cinémas.)

Connexion d'un périphérique intelligent (smartphone, tablette, etc.)

-  (ENTRÉE) → [Tableau de bord Maison] → [Entrées] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]
- L'aspect réel du produit peut différer de l'illustration.

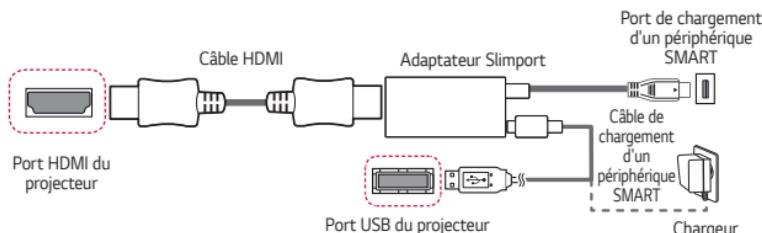
Connectez un périphérique SMART au projecteur en utilisant un câble¹⁾ et définissez la source d'entrée externe du projecteur vers HDMI. L'écran du périphérique intelligent est alors affiché par le projecteur. Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.

Pour obtenir des instructions concernant un modèle en particulier, relatives à l'utilisation de la connexion filaire, rapprochez-vous du fabricant du périphérique intelligent.

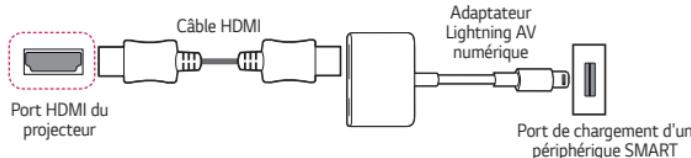
Les périphériques intelligents pris en charge peuvent varier en fonction de chaque fabricant.

- 1) Exemples illustrant la façon de connecter un câble sur différents périphériques intelligents (câble acheté séparément).

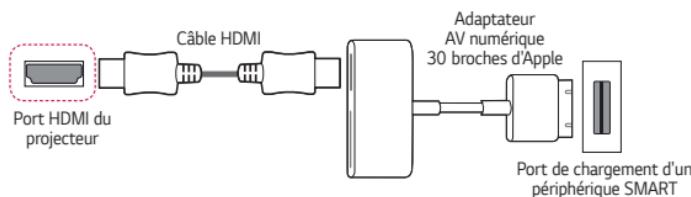
Périphériques compatibles Slimport



Périphériques compatibles avec l'adaptateur Lightning AV numérique d'Apple



Périphériques compatibles avec l'adaptateur AV numérique 30 broches d'Apple



CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Veuillez noter les consignes de sécurité afin d'éviter tout risque d'accident ou d'utilisation incorrecte du produit.

Afin d'éviter que les enfants se blessent, respectez ces consignes de sécurité simples.

Les consignes doivent également être respectées lorsque vous stockez ou déplacez un projecteur existant.

- Ces consignes vous sont présentées sous deux titres : **AVERTISSEMENT** et **MISE EN GARDE** comme expliqué ci-dessous.



AVERTISSEMENT : Le non-respect de ces instructions peut entraîner de graves blessures ou la mort.



MISE EN GARDE : Le non-respect de ces instructions peut entraîner des blessures ou endommager l'appareil.

- Lisez le manuel d'utilisation attentivement et gardez-le à portée de main.



Le symbole de l'éclair en forme de flèche dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence dans la coque de l'appareil d'une tension dangereuse et non isolée pouvant être d'amplitude suffisante pour constituer un risque d'électrocution.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence d'instructions d'utilisation et d'entretien importantes dans la documentation accompagnant l'appareil.

AVERTISSEMENT/MISE EN GARDE

- AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE ET D'ÉLECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

Lisez ces consignes. Conservez ces consignes.

Tenez compte de tous les avertissements. Suivez toutes les instructions.

Installation en intérieur

⚠ AVERTISSEMENT

N'installez pas de produits, notamment des projecteurs et des télécommandes, dans les endroits suivants :

- Dans un endroit exposé à la lumière directe du soleil.
- Dans un endroit humide, comme une salle de bain.
- À proximité d'objets chauds, comme des objets inflammables et des cuisinières.
- Dans un endroit où de l'huile, de la vapeur d'huile et de la vapeur peuvent atteindre les produits, comme un plan de travail ou à proximité d'un humidificateur.
- Dans un endroit où de l'eau peut éclabousser, comme à proximité d'un vase ou d'un aquarium.
- Dans un endroit poussiéreux ou exposé au vent et à la pluie.
- Sous un climatiseur ou dans un endroit directement exposé au vent provenant d'un climatiseur.
- À proximité de matériaux inflammables, comme des aérosols inflammables, etc.
- Dans un placard, sur une étagère ou un meuble sans fixation et dans un endroit accessible aux animaux.
- Cela pourrait provoquer un choc électrique, un incendie, un dysfonctionnement, une déformation ou une chute.

Veillez à ne pas faire tomber le projecteur lorsque vous connectez un périphérique externe.

- Cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit.

Tenez compte des précautions suivantes pour éviter toute hausse de température à l'intérieur du projecteur :

- Installez les événets d'aération à au moins 30 cm du mur.
- N'installez pas le produit dans un endroit sans ventilation, comme sur une bibliothèque ou dans un placard.
- N'installez pas le produit sur un tapis ou un coussin.
- Assurez-vous que les événets d'aération ne sont pas obstrués par des nappes, des rideaux, etc.
- Cela pourrait provoquer un incendie.

N'installez pas le produit sur un mur ou un plafond à proximité d'huile ou de vapeur d'huile.

- Cela pourrait endommager le produit et le faire tomber.

Ne laissez pas un enfant s'accrocher au projecteur installé ou monter dessus.

- Le projecteur pourrait tomber et entraîner des blessures ou la mort.

 **MISE EN GARDE**

Lorsque vous déplacez le projecteur, veillez à l'éteindre à l'aide de l'interrupteur d'alimentation et à débrancher la fiche d'alimentation, le câble d'antenne et le cordon de connexion entre les périphériques.

- Dans le cas contraire, le projecteur ou le cordon pourrait être endommagé, entraînant un incendie ou un choc électrique.

N'installez pas le projecteur sur une étagère branlante, sur une surface inclinée, dans un endroit soumis aux vibrations, dans un endroit ne supportant pas entièrement le projecteur ou sur un tissu, comme une nappe.

- Cela pourrait causer des blessures en cas de chute ou de basculement du produit ou endommager le produit.

Pour éviter d'endommager le câble d'alimentation ou la fiche, n'installez pas le projecteur dans un endroit où vous risquez de marcher sur le câble.

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

Lors de l'installation du projecteur, ne l'installez pas trop près du mur.

- La connexion du câble peut être détériorée ou le projecteur et ses câbles peuvent être endommagés.

Lors de l'installation du projecteur sur une armoire ou une étagère, assurez-vous que l'avant du bas du projecteur ne dépasse pas.

- Un déséquilibre du centre de gravité pourrait entraîner la chute du projecteur. Cela pourrait causer des blessures ou un dysfonctionnement du produit.

Pendant l'utilisation

AVERTISSEMENT

Lorsque le tonnerre ou la foudre frappe, débranchez le câble d'alimentation et ne touchez pas le fil de l'antenne.

- Cela pourrait provoquer un choc électrique.

En cas de fuite de gaz provenant d'une conduite de gaz, ne touchez pas la prise et aérez la pièce en ouvrant la fenêtre.

- Des étincelles peuvent survenir et provoquer un incendie ou des brûlures.

Lorsque vous utilisez le produit avec un périphérique externe branché, comme une console de jeu, assurez-vous que le câble est suffisamment long.

- Le produit pourrait tomber et causer des blessures ou endommager le produit.

Ne rayez pas et ne frappez pas le projecteur avec des objets ou des matériaux métalliques.

- Cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit.

N'insérez pas d'objets métalliques, y compris des pièces de monnaie, des épingle à cheveux, un morceau de fer ou des objets inflammables tels que du papier ou des allumettes dans le projecteur.

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

Lors du remplacement des piles de la télécommande, veillez à ne pas laisser les enfants les mettre en bouche et à garder les piles hors de portée des enfants.

- Si un enfant avale une pile, consultez immédiatement un médecin.

Conservez le film plastique utilisé pour l'emballage du produit hors de la portée des enfants.

- En cas de mauvaise utilisation, les enfants peuvent s'étouffer.

Ne touchez pas les abords des événets d'aération pendant leur fonctionnement ou immédiatement après les avoir éteints car ils génèrent une chaleur intense.

- La chaleur n'est pas un signe de défaillance ou de problème du projecteur lorsqu'il est en marche. Vous pouvez l'utiliser en toute confiance.

Ne fixez pas l'objectif du projecteur lorsque ce dernier fonctionne.

Une forte lumière est projetée par le produit, ce qui peut causer des lésions oculaires.

Ne tentez jamais de démonter ou de modifier vous-même le projecteur.

Si vous devez procéder à une inspection, à un réglage ou à une réparation, orientez-vous toujours vers un technicien qualifié ou contactez votre revendeur ou centre d'assistance local.

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

 **MISE EN GARDE**

N'utilisez aucun produit fonctionnant à l'aide d'électricité haute tension à proximité du projecteur. (Par exemple, une tapette à mouches électrique)

- Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement.

Ne placez aucun récipient contenant du liquide (un vase, un pot, une tasse, des produits cosmétiques ou des médicaments par exemple), aucune décoration (telle que des bougies) ni aucun autre objet lourd au-dessus du projecteur.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un incendie, un choc électrique et des blessures en cas de chute.

La surface de l'adaptateur secteur est chaude. Veillez donc à ne pas la placer contre votre peau ni à laisser les enfants toucher la surface pendant l'utilisation. (Ne s'applique pas aux modèles qui n'utilisent pas d'adaptateur)

Ne maintenez pas et ne déplacez pas le projecteur en le tenant uniquement par le câble d'alimentation, le câble de signal ou le miroir de projection.

- Cela pourrait endommager l'appareil ou provoquer un choc électrique ou un incendie.

Même si le projecteur est éteint avec la télécommande ou le bouton, l'alimentation n'est pas complètement coupée si le câble d'alimentation est branché.

Si vous utilisez un casque ou des écouteurs, ne mettez pas le volume trop fort et ne les utilisez pas de façon prolongée. (Uniquement pour les modèles prenant en charge les casques et écouteurs.)

- Cela pourrait entraîner des problèmes d'audition.

Ne démarrez pas le projecteur alors que le volume est réglé à un niveau élevé.

- Un volume élevé peut entraîner une perte d'audition.

Évitez d'utiliser ou de stocker le projecteur à l'extérieur de façon prolongée.

Ne touchez pas et ne frappez pas la lentille du projecteur.

- Cela pourrait endommager le produit.

La lumière émise par l'objectif du projecteur ne doit pas être bloquée par un livre ou d'autres objets, ni par une personne qui se tiendrait devant.

- Si la lumière du projecteur éclaire un objet pendant une longue période, cela peut provoquer un incendie en raison de la chaleur qu'elle émet. De plus, la lumière réfléchie peut chauffer l'objectif et endommager le projecteur.

Ne mélangez pas les piles neuves et les piles usagées.

- Cela pourrait entraîner une rupture de la pile ou un incendie suite à une fuite de liquide ou provoquer un choc électrique.

Lors du remplacement des piles, assurez-vous qu'elles sont correctement installées en respectant les polarités (+, -).

- La rupture ou fuite d'une pile peut entraîner un incendie, une explosion, des blessures ou une contamination (endommagement) des zones environnantes.

N'exposez pas les piles à la lumière directe du soleil, à la chaleur d'une cheminée, d'un chauffage électrique, à des températures supérieures à 60 °C, à une humidité élevée ou à une chaleur excessive.

- Cela peut provoquer une explosion ou un incendie.

Ne jetez pas et n'essayez pas de démonter la batterie.

- Cela pourrait provoquer un incendie et une explosion.

Ne jetez pas vos piles usagées n'importe où.

- Cela peut provoquer une explosion ou un incendie. La méthode de recyclage peut varier selon les pays et les régions. Respectez les instructions recommandées.

Il existe un risque d'incendie ou d'explosion si la batterie est remplacée par une autre batterie de type incorrect.

Surveillez les enfants et ne les laissez jamais regarder directement le faisceau du projecteur à quelque distance que ce soit.

Si vous vous trouvez devant l'objectif de projection, soyez prudent lorsque vous utilisez la télécommande et que vous regardez en direction du projecteur.

Évitez d'utiliser des instruments d'optique tels que des jumelles ou un télescope à l'intérieur du faisceau.

Sources d'alimentation

AVERTISSEMENT

Assurez-vous que la fiche d'alimentation est correctement branchée pour l'empêcher de bouger.

- Une connexion instable pourrait provoquer un incendie.

Ne branchez pas trop d'appareils sur la même multiprise.

- Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de la surchauffe de la prise.

N'insérez pas d'objet métallique, comme des baguettes, dans l'autre extrémité de la fiche d'alimentation lorsqu'elle est branchée sur une prise murale. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation directement après l'avoir débranchée de la prise.

- Cela peut provoquer un choc électrique.

Branchez la fiche d'alimentation sur une prise de terre ou une multiprise. (sauf pour les périphériques sans connexion à la terre).

- Le non-respect de cette consigne peut entraîner un choc électrique en raison d'un dysfonctionnement ou d'un court-circuit électrique.

Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.

- Cela pourrait provoquer un choc électrique.

Débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée ou que vous êtes absent.

- La poussière s'accumule et pourrait provoquer un choc électrique et un incendie causé par un court-circuit dû à la chaleur, à l'inflammation et à l'isolation/la dégradation.

La fiche d'alimentation est l'élément de déconnexion. En cas d'urgence, la fiche d'alimentation doit rester facilement accessible.

Si vous êtes confronté à l'une des situations suivantes, il peut s'agir d'un dysfonctionnement du produit. Éteignez immédiatement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise et contactez le centre d'assistance :

- Lorsque le produit est endommagé.
- Lorsque le produit fonctionne mal.
- Lorsqu'une substance étrangère se trouve à l'intérieur du produit.
- Lorsque le produit fume ou sent mauvais.
- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.



MISE EN GARDE

Ne (dé)branchez pas la fiche d'alimentation de/sur la prise lorsque l'interrupteur est en position de marche. (Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.)

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un dysfonctionnement.

Lorsque vous retirez l'adaptateur secteur ou le câble d'alimentation, veillez à tenir la fiche.

- Le non-respect de cette consigne pourrait provoquer un incendie ou endommager le produit.

N'endommagez pas l'adaptateur secteur, le câble d'alimentation ou la prise électrique, ne placez pas d'objets lourds dessus et ne les frappez pas.

- Cela pourrait provoquer un incendie, un choc électrique ou endommager le produit.

Branchez le câble d'alimentation et l'adaptateur secteur sur le projecteur de manière à ce qu'ils soient bien en place.

- Un mauvais contact peut provoquer un dysfonctionnement du produit et un incendie.

S'il y a de la poussière sur les broches de la fiche d'alimentation ou de la prise, nettoyez-les soigneusement.

- Cela pourrait provoquer un incendie.

Ne placez pas le câble d'alimentation près d'une source de chaleur.

- Le revêtement du câble peut fondre et provoquer un incendie ou un choc électrique.

Utilisez uniquement le câble d'alimentation ou l'adaptateur secteur autorisé fourni par LG Electronics. N'utilisez pas d'autres produits.

- Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement du produit, un incendie ou un choc électrique.

Nettoyage

AVERTISSEMENT

Ne vaporisez pas d'eau directement sur le projecteur lors de son nettoyage.

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

MISE EN GARDE

Nettoyage du projecteur

- Débranchez la fiche de la prise avant de procéder au nettoyage.
- N'essuyez pas le système optique (l'objectif et le miroir) immédiatement après avoir éteint le projecteur.
- Ne vaporisez pas d'eau avec un pulvérisateur sur le produit. Ne l'essuyez pas avec un chiffon humide.
- Essuyez doucement le produit à l'aide d'un chiffon doux.
- N'utilisez pas de détergent, de produit lustrant automobile ou industriel, de substance abrasive, de cire, de benzène ou d'alcool.
- Cela pourrait provoquer un incendie, un choc électrique ou endommager le projecteur (déformation, corrosion et casse).

Nettoyage de l'objectif

- En cas de présence de poussière ou de taches à la surface de l'objectif, nettoyez-le.
- Nettoyez la surface de l'objectif avec un nettoyant à air comprimé ou un chiffon doux et sec.
- Pour retirer la poussière ou les taches sur l'objectif, utilisez une bombe à air comprimé dé poussiérale, un coton-tige, ou un chiffon doux et essuyez doucement l'objectif.
- Ne nettoyez jamais l'objectif lorsque le projecteur fonctionne ou immédiatement après l'avoir éteint.
- N'utilisez pas de détergent, de produit lustrant automobile ou industriel, de substance abrasive, de cire, de benzène, d'alcool, d'eau, etc. sur l'objectif car ils pourraient endommager le projecteur.

Consultez votre revendeur ou le centre d'assistance pour le nettoyage de l'intérieur du produit une fois par an.

- Si vous ne nettoyez pas l'intérieur du projecteur pendant une longue période, la poussière s'accumule, ce qui pourrait provoquer un incendie ou un dysfonctionnement.

Laser

⚠ AVERTISSEMENT

- Vous pourriez être exposé à un rayonnement laser en manipulant ou modifiant le produit d'une manière ne figurant pas dans le guide de l'utilisateur.
- Veillez à ne pas laisser les nourrissons ou les personnes atteintes de maladies regarder directement la source de lumière.

⚠ MISE EN GARDE

- Ce produit est un appareil laser de classe 1 conforme à la norme IEC 60825-1.

Norme de laser intégré : module laser de classe 4

- Bleu
 - Longueur d'onde : 448 nm - 462 nm
 - Luminosité : environ 67 W

Étiquette de classe de produit laser



L'étiquette de la classe du laser de ce produit se trouve sous le produit.

VÉRIFICATION AVANT DE SIGNALER UN DÉFAUT DE FONCTIONNEMENT

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.

Contrôle de sécurité du projecteur

Symptômes

- Le projecteur n'affiche rien à l'écran et n'émet aucun son lorsqu'il est allumé.
- Le produit émet de la fumée ou une odeur de brûlé.
- De l'eau ou des substances étrangères sont présentes à l'intérieur du produit.
- Une partie de l'image projetée est coupée.
- Un bruit étrange (crépitements ou étincelles) est émis régulièrement à l'intérieur du projecteur.
- Le projecteur continue d'afficher l'écran ou d'émettre du son lorsqu'il est éteint.
- D'autres erreurs ou pannes se produisent.

Causes et solutions

- Par sécurité, éteignez le produit à l'aide de l'interrupteur d'alimentation et débranchez la fiche de la prise.
- Contactez le revendeur ou le centre d'assistance agréé pour l'inspection du produit.
- Ne tentez pas de réparer vous-même le produit.

Dépannage

Symptômes	Causes et solutions
Le projecteur ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none"> Veuillez vous assurer que le câble d'alimentation de votre projecteur est correctement connecté à la prise. Le problème peut venir de la prise. Essayez de brancher le cordon d'alimentation d'un autre produit sur la prise sur laquelle le projecteur a été branché.
Impossible de contrôler le projecteur avec la télécommande.	<ul style="list-style-type: none"> La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si une lampe avec stabilisateur électronique ou une lampe à trois longueurs d'onde est installée. <ul style="list-style-type: none"> Dans ce cas, remplacez la lampe en question par un produit satisfaisant les normes internationales afin de vous assurer que la télécommande fonctionne correctement. Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le produit et la télécommande. Lors du remplacement des piles, assurez-vous qu'elles sont correctement installées en respectant les polarités (+, -). Remplacez les deux piles usagées par des neuves.
L'alimentation se coupe de manière soudaine.	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez si les fonctions [Minuterie de Veille], [Arrêt auto] ou [Arrêt auto] sont activées. Vérifiez si les périphériques externes fonctionnent ensemble. La fonction d'arrêt automatique a peut-être été activée. Ce produit est équipé d'une fonction d'arrêt automatique qui éteint automatiquement le produit lorsqu'aucun signal n'est présent ou lorsque la télécommande n'a pas été utilisée, selon les paramètres de la fonction d'arrêt automatique.

Symptômes	Causes et solutions
Je vois des points sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Un point coloré (points lumineux, points sombres, points fixes et/ou points scintillants) apparaît à l'écran. <ul style="list-style-type: none"> Ce projecteur a été fabriqué avec une technologie de haute précision. Cependant, un petit point sombre ou lumineux peut apparaître à l'écran. Ceci est un phénomène courant dû au processus de production et n'est pas un signe de dysfonctionnement. <p>※ Point lumineux : points très clairs. Point sombre : point invisible ou flou du texte ou des objets. Clignotant : points clignotants. Point lumineux : points lumineux plus clairs que les images ordinaires</p>
J'entends un bruit.	<ul style="list-style-type: none"> Bruit électrique : il s'agit d'un petit son émis par le circuit de commutation haute vitesse en fonctionnement qui fournit l'alimentation au projecteur. Le bruit peut varier en fonction du produit. Ce bruit est normal et n'affecte pas les fonctions du projecteur. LG Electronics gère la fabrication des projecteurs selon des normes strictes. Un niveau de bruit fixe n'est pas indicateur de problème. Cette situation ne vous permet pas d'obtenir un échange ou un remboursement. Son du ventilateur : pour maintenir la température à l'intérieur du projecteur à un niveau approprié, le bruit du ventilateur peut augmenter ou réduire en fonction de la température ambiante.

VÉRIFICATION DES INFORMATIONS

Spécifications

MODÈLE	HU710PW (HU710PW-GL)	
Résolution (Pixel)	3840 (Horizontale) x 2160 (Verticale) ¹⁾	
Format de l'image	16:9 (Horizontale:Verticale)	
Distance de projection — Taille de l'écran	1 130 mm à 8 700 mm — 1 016,0 mm à 7 620,0 mm (40 pouces à 300 pouces)	
Taux de projection vers le haut	110 %	
Taux de projection vers le bas	-110 %	
Consommation électrique	210 W	
Adaptateur CA-CC	Fabricant: Honor Modèle: ACC-LATP1 Entrée : 100 à 240 V~ 50/60 Hz 3,0 A Sortie : 19,5 V 10,8 A	
Sortie audio	5 W + 5 W	
Hauteur	123 mm (sans pied), 129,2 mm (avec pied)	
Largeur	259,0 mm	
Profondeur	390,0 mm	
Poids	6,5 kg	
Appareil USB	5 V, 0,5 A (max.)	
Environnement de fonctionnement	Température	
	Fonctionnement	0 °C à 40 °C
	Stockage	-20 °C à 60 °C
	Humidité relative	
	Fonctionnement	De 0 % à 80 %
	Stockage	De 0 % à 85 %

- Utilisez uniquement les sources de courant mentionnées dans le manuel d'utilisateur.
 - Le contenu de ce manuel peut être modifié sans préavis en cas de mise à jour des fonctions du produit.
- 1) Résolution 4K UHD avec 8,3 millions de pixels discrets projetés par traitement vidéo XPR (Expanded Pixel Resolution).

Mode HDMI pris en charge

HDMI (DTV)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080	28,12	50
1920 x 1080	33,72	59,94
1920 x 1080	33,75	60
1920 x 1080	26,97	23,97
1920 x 1080	27	24
1920 x 1080	33,71	29,97
1920 x 1080	33,75	30
1920 x 1080	56,25	50
1920 x 1080	67,43	59,94
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	112,5	100
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

HDMI (PC)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60
2560 x 1440	88,78	59,95

- Si un signal non pris en charge est capté par le projecteur, il ne s'affiche pas correctement à l'écran ou le message [Aucun signal] ou [Format incorrect] s'affiche.
- Le projecteur prend en charge le type de signal DDC1/2B comme fonction Plug and Play (reconnaissance automatique des moniteurs de PC).
- La résolution 3840 x 2160 est recommandée pour obtenir une qualité d'image optimale en mode ordinateur.

Licences

Les licences prises en charge peuvent varier d'un modèle à l'autre. Pour plus d'informations sur les licences, consultez le site www.lg.com.



Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

QUICKSET®



Informations sur les logiciels libres

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence publique Mozilla ou les autres licences libres de ce produit, rendez-vous sur <https://opensource.lge.com>.

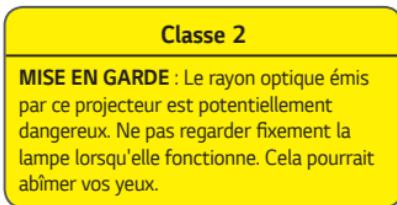
En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de garantie et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement.

LG Electronics peut aussi vous fournir le code source sur CD-ROM moyennant le paiement des frais de distribution (support, envoi et manutention) sur simple demande adressée par e-mail à opensource@lge.com.

Cette offre est valable pour une période de trois ans à compter de la date de la dernière distribution de ce produit. Cette offre est valable pour toute personne possédant cette information.

Autres spécifications

Comme pour toute source de lumière vive, ne fixez pas le faisceau,
RG2 IEC 62471-5:2015.



Cette étiquette est apposée sous le produit et la langue peut être différente.

Symboles

~	Se réfère au courant alternatif (CA).
---	Se réfère au courant continu (CC).
□	Se réfère à l'équipement de classe II.
⊕	Se réfère au mode veille.
	Se réfère à "Marche" (Alimentation).
⚡	Se réfère à des tensions dangereuses.

