

Manual de utilizare
LG CineBeam
Proiector DLP

Citiți cu atenție informațiile privind siguranța înainte de a utiliza acest produs.

PF50KS
PF50KG

www.lg.com

Drepturi de autor © 2018 LG Electronics Inc. Toate drepturile rezervate.

LICENȚE

Este posibil ca licențele acceptate să difere în funcție de model. Pentru mai multe informații despre licențe, vizitați www.lg.com.



Termenii HDMI, Interfață multimedia de înaltă definiție HDMI, Imaginea comercială HDMI și Siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

Fabricat sub licență de la Dolby Laboratories. Simbolurile Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, și double-D sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.

Pentru brevetele DTS, consultați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licența DTS Licensing Limited. DTS, simbolul și DTS împreună cu simbolul, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD și DTS Virtual:X sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale DTS, Inc. în Statele Unite și/sau în alte țări. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.

USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.



NOTĂ

- Imaginile din acest manual pot să difere față de proiectorul dvs.
- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

MĂSURI DE PRECAUȚIE

Vă rugăm să respectați instrucțiunile de siguranță pentru a preveni orice posibil accident sau utilizarea greșită a proiectorului.

- Măsurile de precauție sunt prezentate sub două forme, și anume

AVERTISMENT și **ATENȚIE**, așa cum este detaliat mai jos.

 **AVERTISMENT** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale grave și chiar decesul.

 **ATENȚIE** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale sau daune produsului.

- Citiți cu atenție manualul de utilizare și păstrați-l la îndemână.



AVERTISMENT/ATENȚIE
RISC DE ȘOC ELECTRIC,
NU DESCHIDEȚI





Simbolul fulgerului cu săgeată în capăt, dintr-un triunghi echilateral, are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența tensiunii periculoase neizolate din spațiul produsului, care poate avea o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.



Semnul exclamării dintr-un triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența unor instrucțiuni de funcționare și de întreținere (service) importante în documentația care însoțește dispozitivul.

AVERTISMENT/ATENȚIE

— PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU ȘI DE ELECTROCUTARE, NU EXPUNEȚI ACEST PRODUS LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ.

Citiți aceste instrucțiuni.

Păstrați aceste instrucțiuni.

Acordați atenție tuturor avertismentelor.

Respectați toate instrucțiunile.

Instalarea în interior

AVERTISMENT

- Nu folosiți proiectorul în aer liber și nu expuneți deloc produsul la umiditate sau apă.
 - Deoarece produsul nu este rezistent la apă, acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu amplasați proiectorul în lumina directă a soarelui sau lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, focuri, sobe etc.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu amplasați materiale inflamabile, cum ar fi aerosoli, lângă proiector.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.

- Nu permiteți copiilor să se agațe de proiector sau să se urce pe acesta.
 - Acest lucru poate cauza căderea proiectorului, ducând la rănire sau la deces.
- Nu instalați produsul într-un loc fără ventilație (de ex. pe un raft de cărți sau într-un dulap), pe un covor sau pe o pernă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creșterii temperaturii interne.
- Nu amplasați produsul în apropierea surselor de abur, ulei sau vapori de ulei, cum ar fi umidificatoare și blaturi de bucătărie.
 - Nerespectarea acestei instrucțiuni poate cauza un incendiu, electrocutare sau coroziune.
- Nu instalați produsul pe un perete sau tavan care este aproape de surse de ulei sau de vapori de ulei.
 - Produsul se poate deteriora și poate cădea, provocând leziuni corporale grave.
- Nu amplasați proiectorul în locuri în care poate fi expus la praf.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul într-un loc umed, cum ar fi o baie, unde este probabil să se ude.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu lăsați o față de masă sau o perdea să obtureze fanta de ventilație.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creșterii temperaturii interne.
- Asigurați o bună ventilație în jurul proiectorului. Distanța dintre proiector și perete trebuie să fie de cel puțin 30 cm.
 - Acest lucru va preîntâmpina un incendiu cauzat de creșterea temperaturii interne.

ATENȚIE

- La așezarea proiectorului pe o masă sau pe un raft, aveți grijă să nu-l puneți lângă margine.
 - Proiectorul ar putea cădea din cauza problemelor de echilibru, ceea ce poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea produsului. Asigurați-vă că folosiți carcasa sau suportul care se potrivește proiectorului.
- Atunci când mutați proiectorul, asigurați-vă că îl opriți și că îndepărtați ștecărul și cablurile de alimentare.
 - Cordonul de alimentare se poate deteriora, provocând un incendiu sau electrocutare.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă sau care vibrează, cum ar fi un raft instabil sau o pantă.
 - Poate cădea și poate provoca leziuni.
- Aveți grijă să nu răsturnați proiectorul atunci când conectați dispozitive externe la proiector.
 - Acest lucru poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea proiectorului.

Alimentarea

AVERTISMENT

- ȘTECĂRUL DE ALIMENTARE ESTE DISPOZITIVUL DE DECONECTARE.
 - În caz de urgență, ștecărul de alimentare trebuie să rămână la îndemână.
- Trebuie să se conecteze cablul de împământare. (Cu excepția dispozitivelor care nu sunt împământate.)
 - Asigurați-vă că ați conectat cablul de împământare pentru a evita electrocutarea. Dacă nu este posibilă împământarea unității, solicitați unui electrician calificat să instaleze un întrerupător separat. Nu încercați să împământați proiectorul conectându-l la cabluri telefonice, paratrăsnete sau țevi de gaz.
- Ștecărul trebuie să fie introdus complet în priza de perete.
 - O conexiune instabilă poate cauza un incendiu.
- Nu așezați obiecte grele pe cablul de alimentare.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu atingeți ștecărul cu mâinile ude.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.

- Nu conectați prea multe dispozitive într-o singură priză multiplă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.
- Nu permiteți acumularea de praf sau corpuri străine pe adaptorul c.a., ștecăr și priza utilizată.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Dacă există fum sau miros de ars de la proiector sau adaptorul c.a., încetați imediat utilizarea produsului. Deconectați cablul de alimentare de la priza de perete și apoi contactați centrul de service pentru clienți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Pentru a opri alimentarea de la rețea, scoateți ștecărul, care trebuie să fie poziționat astfel încât să fie ușor accesibil pentru utilizare.

ATENȚIE

- Țineți întotdeauna de ștecăr pentru a scoate adaptorul c.a. sau cablul de alimentare.
 - În caz contrar, acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu îndoiți continuu cablul de alimentare al adaptorului c.a.
 - În cazul în care cablul de alimentare este îndoit excesiv pentru o perioadă îndelungată de timp, interiorul cablului se poate rupe. Aceasta poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.
- Asigurați-vă că ștecărul și cablul de alimentare nu sunt deteriorate, modificate, extrem de îndoite, răsucite, deformate prin întindere, presate între două obiecte sau fierbinți. Nu utilizați produsul dacă priza de perete este desprinsă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Păstrați cablul de alimentare departe de dispozitivele de încălzire.
 - Învelișul cablului se poate topi, ceea ce poate duce la un incendiu sau la electrocutare.
- Amplasați proiectorul într-un loc în care oamenii nu se vor împiedica de cablul de alimentare și nu vor călca pe acesta, pentru a evita deteriorarea cablului de alimentare și a ștecărului.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.

- Nu porniți și nu opriți proiectorul prin conectarea ștecărilor sau prin deconectarea acestuia de la priză. (Nu utilizați ștecherul pe post de buton.)
 - Acest lucru poate provoca electrocutare sau deteriorarea produsului.
- Nu introduceți un conductor în cealaltă parte a prizei de perete în timp ce ștecherul este introdus în priza de perete. În plus, nu atingeți ștecherul imediat ce este deconectat de la priza din perete.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Utilizați numai cablul de alimentare oficial furnizat de LG Electronics. Nu utilizați alte cabluri de alimentare.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Dacă în adaptorul c.a. cablul de alimentare sau interiorul proiectorului pătrunde apă sau corpuri străine, opriți proiectorul apăsând pe butonul de alimentare. Scoateți toate cablurile și apoi contactați centrul de service pentru clienți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Suprafața adaptorului c.a. este fierbinte. Nu lăsați adaptorul c.a. la îndemâna copiilor și evitați atingerea sa în timpul utilizării.
- Nu dezasamblați niciodată dispozitivele de alimentare electrică (adaptorul c.a., cablul de alimentare etc.).
 - Acest lucru poate deteriora cablul de alimentare și poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.
- Conectați adaptorul c.a. și cablul de alimentare ferm.
 - În caz contrar, poate rezulta o defecțiune a produsului sau incendiu.
- Nu așezați obiecte grele sau nu exercitați presiune pe cablul de alimentare și pe adaptorul c.a. și evitați deteriorarea.
 - Acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Utilizați întotdeauna adaptorul c.a. furnizat și orice adaptoare c.a. furnizate și certificate de LG Electronics.
 - Conectarea oricărui alt adaptor c.a. poate avea drept rezultat luminarea ecranului.

În timpul utilizării



AVERTISMENT

- Nu amplasați pe proiector niciun obiect care conține lichide, cum ar fi o vază, un ghiveci de flori, o ceașcă, medicamente sau cosmetice; sau ornamente, lumânări etc.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu, o electrocutare sau poate cauza leziuni prin cădere.
- În cazul unui impact puternic sau în cazul deteriorării carcasei, opriți-l, deconectați-l de la priza de curent și contactați un centru de service autorizat.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu introduceți piese de metal, cum ar fi monede, ace de păr sau reziduuri metalice, și nici materiale inflamabile, cum ar fi hârtie sau chibrituri, în proiector.
 - Astfel preveniți electrocutările sau incendiile.
- Asigurați-vă că bateriile nu sunt înghițite de copii atunci când înlocuiți vechile baterii ale telecomenzii cu unele noi. Nu lăsați bateriile la îndemâna copiilor.
 - Dacă un copil înghite o baterie, consultați imediat medicul.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului.
 - Există un mare risc de electrocutare.
- Nu priviți direct la obiectiv atunci când proiectorul funcționează.
 - Lumina puternică vă poate produce leziuni oculare.
- Atunci când lampa funcționează sau când tocmai a fost oprită, evitați atingerea fantei de ventilație sau a lămpii, deoarece acestea sunt foarte fierbinți.
- Dacă există o scurgere de gaz în camera cu proiectorul, nu atingeți proiectorul sau priza de alimentare. Deschideți ferestrele pentru a aerisi.
 - Scântelele pot cauza incendii sau arsuri.
- Deconectați cablul de alimentare de la priză în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
 - Acest lucru va preveni scurtcircuitarea sau deteriorarea proiectorului.
- Nu utilizați proiectorul lângă aparate electronice care generează câmp magnetic puternic.
- Nu lăsați folia de plastic utilizată pentru ambalarea proiectorului la îndemâna copiilor.
 - Dacă nu este manipulată în siguranță, poate cauza sufocarea.

- Nu țineți mâna pe proiector mult timp, atunci când funcționează.
- Atunci când folosiți o consolă de jocuri conectată la un proiector, se recomandă să păstrați o distanță de peste patru ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
 - Asigurați-vă că cablul de conectare este suficient de lung. Altfel, produsul poate cădea, cauzând leziuni corporale sau deteriorarea produsului.
- Nu așezați proiectorul sau telecomanda sa cu baterie într-un mediu cu temperatură extrem de ridicată.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.

 ATENȚIE

- Nu așezați obiecte grele pe proiector.
 - Poate cădea și poate provoca leziuni.
- Aveți grijă să nu se producă vreun impact asupra obiectivului în timpul transportului.
- Nu atingeți obiectivul proiectorului.
 - Obiectivul se poate deteriora.
- Nu acționați cu instrumente ascuțite pe proiector, cum ar fi cuțitele sau ciocanele, deoarece acest lucru poate deteriora carcasa.
- În cazul în care nu apare nici o imagine pe ecran sau nu se aude nici un sunet, întrerupeți utilizarea proiectorului. Opriti proiectorul, deconectați-l de la priza de alimentare și contactați centrul nostru de service.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu scăpați nimic pe proiector și nu permiteți impactul niciunui obiect cu proiectorul.
 - Acest lucru poate provoca deteriorarea proiectorului sau leziuni corporale.

- Este recomandat să păstrați o distanță de cel puțin 5–7 ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
 - Dacă priviți ecranul de la distanță mică timp îndelungat, este posibil să simțiți o solicitare a ochilor.
- Nu blocați fasciculul de lumină emis de proiector utilizând o carte sau un alt obiect.
 - Expunerea îndelungată la fasciculul proiectorului poate provoca un incendiu. În plus, obiectivul se poate supraîncălzi și poate fi deteriorat de căldura reflectată. Dezactivați funcția AV pentru a opri temporar proiecția sau opriți alimentarea.
- Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.
 - Volumul ridicat poate afecta auzul.
- Nu utilizați echipamente electrice cu tensiune înaltă lângă proiector (ex. o lampă anti insecte). Acest lucru poate provoca funcționarea defectuoasă a produsului.
- Nu aruncați în mod necorespunzător bateriile vechi.
 - Acestea pot cauza o explozie sau incendiu. Metoda de eliminare poate varia în funcție de țară și regiune. Eliminați-le într-un mod corespunzător.
- Pericol de incendiu sau explozie dacă bateria este înlocuită cu un tip de baterie incompatibil.

Curățare

AVERTISMENT

- Nu pulverizați apă către proiector atunci când îl curățați. Asigurați-vă că apa nu intră în proiector.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Atunci când iese fum sau un miros neobișnuit din proiector sau când cade un obiect străin în proiector, vă rugăm să îl opriți și să îl deconectați de la priza de alimentare și să contactați centrul nostru de service.
 - În caz contrar, este posibil să izbucnească un incendiu sau electrocutare.

 ATENȚIE

- Contactați vânzătorul sau centrul nostru de service o dată pe an pentru a curăța componentele interne ale proiectorului.
 - Dacă nu curățați proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, se va acumula praf, care poate provoca un incendiu sau deteriorarea proiectorului.
- Atunci când curățați piesele din plastic, cum ar fi carcasa proiectorului, deconectați mai întâi proiectorul de la sursa de alimentare și ștergeți cu o lavetă moale. Nu pulverizați apă și nu ștergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați niciodată produse de curățat sticla, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanțe abrazive, ceară, benzen sau alcool, deoarece acestea pot deteriora proiectorul.
 - Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare și coroziune).
- Nu ștergeți sistemul optic (lentila, oglinda) imediat după oprirea produsului sau în timpul funcționării produsului. La curățarea fiecărei componente a produsului, scoateți cablul de alimentare și ștergeți ușor cu o lavetă moale. Nu pulverizați apă și nu ștergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați detergenți, produse de lustruit industriale sau pentru automobile, substanțe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă etc. pe unitatea principală a produsului sau pe sistemul optic (lentilă, oglindă) deoarece acest lucru poate avaria produsul.
 - Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare și coroziune).
- Scoateți ștecărul din priză înainte de a curăța produsul.
 - În caz contrar, există pericolul de electrocutare.

Utilizarea bateriei

ATENȚIE

- Nu încărcați bateria folosind orice alt echipament în afara celui furnizat cu produsul. Acest lucru poate deteriora bateria sau poate cauza un incendiu.
- Utilizați întotdeauna o baterie care este aprobată și certificată de LG Electronics, Inc. Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la o explozie sau la un incendiu.
- Dacă bateria are scurgeri sau emană un miros, întrerupeți imediat utilizarea acesteia și contactați centrul de asistență pentru clienți LG Electronics.
- Bateria conține ioni de litiu, așadar manipulați-o cu grijă. Nerespectarea acestei instrucțiuni poate cauza o explozie sau un incendiu.

Altele

AVERTISMENT

- Atunci când părăsiți încăperea, așezați proiectorul într-un loc unde nu au acces animalele și scoateți ștecărlul din priza de perete.
 - Folosirea unui cordon de alimentare deteriorat poate provoca un scurt circuit sau un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul lângă dispozitive electronice de mare precizie sau lângă cele care transmit semnale radio slabe.
 - Acest lucru poate afecta funcționarea produsului, cauzând un accident.
- Numai un tehnician calificat poate demonta sau modifica proiectorul. Pentru diagnosticare, ajustare sau reparații, contactați vânzătorul sau centrul nostru de service.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Este obligatorie ventilația adecvată, nu blocați fluxul de aer din jurul unității. Acest lucru poate cauza leziuni și supraîncălzire internă.

- Nu atingeți obiectivul; acest lucru poate provoca arsuri sau deteriorarea obiectivului. Obiectivul și unitatea pot fi FIERBINȚI în timpul utilizării și imediat după aceea. Procedați cu grijă atunci când manipulați unitatea, permițând răcirea corespunzătoare.
- Utilizați numai o priză electrică împământată. (Cu excepția dispozitivelor care nu sunt împământate.)
- Nu introduceți nimic în fantele de evacuare a aerului și nu le acoperiți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Pentru o funcționare optimă, urmați toate instrucțiunile de întreținere; reparați produsul numai la un centru de service autorizat.
- Nu lăsați bateriile și telecomanda la îndemâna copiilor.
 - Acest lucru previne apariția leziunilor corporale sau deteriorarea proiecteurului.

ATENȚIE

- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în aer liber pentru perioade lungi de timp.
- Nu amestecați baterii noi și baterii vechi.
 - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.
- Asigurați-vă că scoateți proiectorul din priză dacă acesta nu va fi folosit pentru o perioadă lungă.
 - Praful acumulat poate provoca un incendiu sau electrocutare din cauza supraîncălzirii, aprinderii sau izolației precare.
- Utilizați numai tipul de baterii specificat.
 - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.
- Asigurați-vă că utilizați același tip de baterie pentru înlocuire.
 - În cazul unui contact incorrect al bateriei, bateria se poate descărca rapid sau telecomanda poate să nu funcționeze corect.
- Eliminați corespunzător bateriile uzate.
 - Acest lucru poate cauza explozie sau incendii. Metoda corectă de eliminare poate varia în funcție de țara sau de regiunea dvs. Eliminați setul de baterii conform instrucțiunilor.

- Nu aruncați și nu demontați bateria.
 - Acest lucru poate cauza un incendiu sau o explozie din cauza deteriorării bateriei.
- Depozitați bateriile departe de obiectele metalice, cum ar fi cheile sau agrafele pentru hârtie.
 - Curentul în exces poate duce la creșterea rapidă a temperaturii, lucru care provoacă incendii sau arsuri.
- Nu depozitați bateriile lângă surse de căldură, cum ar fi un radiator.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu depozitați bateriile la temperaturi mai mari de 60 °C sau în condiții de umiditate ridicată.
 - Acest lucru poate cauza explozie sau incendii.
- Asigurați-vă că bateria este montată corect.
 - Acest lucru poate evita exploziile sau incendiile.
- Înlocuirea incorectă a bateriei poate cauza incendii.
- Baterii: depozitați accesoriile (baterie etc.), într-o locație sigură și care să nu fie la îndemâna copiilor.

Grupa de risc 2

ATENȚIE Produsul emite radiații optice posibil periculoase. Nu priviți înspre lampă în timpul funcționării. Acest lucru vă poate afecta ochii.

Această etichetă este lipită pe partea inferioară a produsului, iar limba poate fi diferită.

CUPRINS

LICENȚE 2

MĂSURI DE PRECAUȚIE 3

PREGĂTIRE 16

Accesorii 16

Accesorii opționale 17

Piese și componente 18

- Unitatea principală 18
- Înapoi 19

Utilizarea butoanelor 21

- Funcții de bază 21
- Setarea meniului 22

Indicatori de stare ai proiecteurului 22

Instalarea 23

- Precauții la instalare 23
- Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului 24
- Instalarea proiecteurului pe un trepied 25
- Sistemul de securitate Kensington 26

TELECOMANDĂ 27

UTILIZAREA PROIECTORULUI 30

Utilizarea bateriei 30

Informații despre timpul de utilizare a bateriei 32

- Focalizarea imaginii de pe ecran 33
- Vizionarea proiecțiilor 34

CONECTAREA DISPOZITIVELOR 35

Conexiunea HDMI 36

- Conectarea la un receptor HD, la un player DVD sau la dispozitive externe 36
- Conectarea la PC 37
- Conectarea unui laptop 38

Conectarea cu un cablu USB-C 39

- Conexiuni la calculator/laptop și telefon 39

Conectarea căștilor 40

- Conectarea căștilor 40

Conectarea unui dispozitiv smart (smartphone, tabletă, etc.) 41

- Dispozitive acceptate cu slimport 41
- Adaptor AV digital Apple Lightning 41
- Dispozitive acceptate cu adaptor AV digital Apple cu 30 de pini 41

ÎNTREȚINERE 42

Curățare 42

- Curățarea obiectivului 42
- Curățarea carcasei proiecteurului 42

SPECIFICAȚII 43

SIMBOLURI 48

PREGĂTIRE

Este posibil ca imaginile să difere ușor de produsul real.

Accesorii

Accesoriile incluse cu proiectorul sunt prezentate mai jos.

Accesoriile pot fi modificate fără aviz prealabil.

Pot fi adăugate noi accesorii sau pot fi eliminate unele vechi.



Telecomandă
Două baterii AAA



Manual de utilizare

- În funcție de țară



Transformator
CA-CC



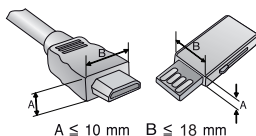
Cablu de
alimentare

SAU



Transformator
CA-CC

- Când conectați un cablu HDMI sau USB, sau când conectați o unitate flash USB la portul HDMI sau USB, utilizați un produs care are lățimea de 18 mm sau mai puțin și o înălțime de 10 mm sau mai puțin. În cazul în care cablul USB sau unitatea flash USB nu se potrivește în porturile USB ale proiectorului, utilizați un cablu prelungitor care acceptă USB 2.0.



- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată.
- Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune. (Tipuri de cabluri HDMI recomandate)
 - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
 - Cablu HDMI®/™ de mare viteză cu Ethernet

Accesorii opționale

Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de electronice sau site-urile pentru cumpărături online sau contactați magazinul de la care ați achiziționat produsul. Accesoriiile opționale pot fi modificate fără notificare prealabilă.



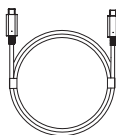
Ecran de proiecție



Trepied



Cablu HDMI



Cablu USB-C



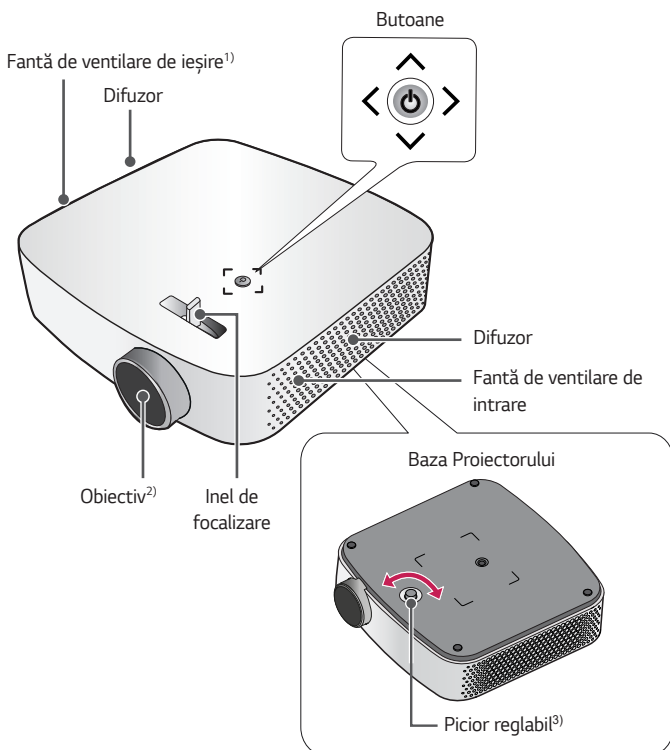
Telecomandă Magic¹⁾
(AN-MR650A)

1) Unele funcții ale telecomenzii Magic ar putea să nu funcționeze.

Piese și componente

Acest proiector este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuși, există posibilitatea să observați mici puncte negre și/sau puncte de culoare aprinsă (roșu, albastru sau verde) care apar în continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricație și nu indică funcționarea defectuoasă.

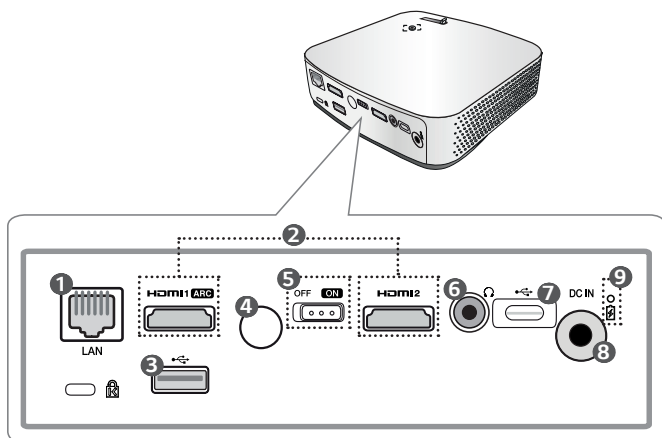
Unitatea principală



- 1) Din cauza temperaturii ridicate a zonei fantei de ventilație, nu vă apropiați de zona fantei de ventilație.
- 2) Nu atingeți obiectivul atunci când utilizați proiectorul. Obiectivul se poate deteriora. (Țineți obiectivul departe de obiectele ascuțite.)
- 3) Rotiți piciorul reglabil spre stânga sau dreapta pentru a regla unghiul.

Înapoi

ROMÂNĂ



Nr.	Descriere
1	port LAN
2	HDMI Port
3	USB (port pentru USB 2.0)
4	Receptor IR
5	OFF / ON Comutator – ON: Pornește proiectorul și proiectorul intră în modul de așteptare. – OFF: Oprește proiectorul complet. Poziționați comutatorul în poziția OFF atunci când mutați proiectorul sau atunci când intenționați să nu folosiți proiectorul pentru perioade îndelungate.

Nr.	Descriere
⑥	 (port pentru căști)
⑦	 (port pentru USB-C)
⑧	Port DC IN
⑨	Indicator de încărcare a bateriei – Roșu: Încărcare – Verde: Încărcare finalizată

Utilizarea butoanelor

Puteți utiliza proiectorul apăsând pe buton.

Funcții de bază

	Pornire	Apăsați butonul Pornire o dată, atunci când proiectorul este oprit.
	Oprit (Apăsați și țineți apăsăat)	Apăsați continuu butonul de alimentare pentru mai mult de 3 secunde în timp ce proiectorul este pornit.
	Control volum	Reglați volumul prin apăsarea butonului stânga/dreapta.
	Sus/Jos/ Stânga/ Dreapta	Setează funcții sau mută cursorul.

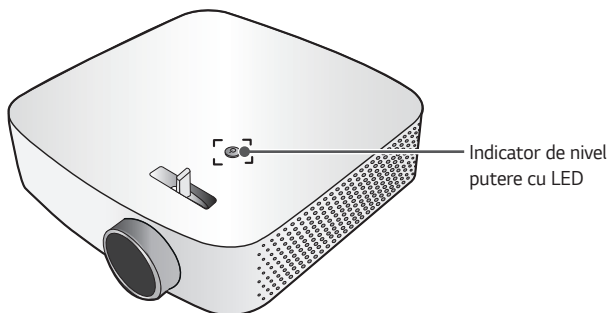
Setarea meniului

Apăsați butonul Pornire o dată, atunci când proiectorul este pornit.

Apăsați butoanele sus, jos, stânga și dreapta pentru a trece la un element din meniu (⏻, ⏶, ✕, ⚙). După ce ați trecut la elementul dorit din meniu, apăsați butonul Pornire o dată pentru a-l selecta.

⏻	Oprește alimentarea.
⏶	Modifică sursa de intrare.
✕	Șterge afișările de pe ecran și revine la vizualizarea proiectorului.
⚙	Afișează meniul Setări.

Indicatori de stare ai proiectorului

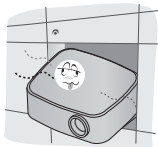


Indicator de nivel putere cu LED	
Roșu	Stare de așteptare
Oprit	Proiectorul funcționează cu alimentarea pornită. / Când comutatorul de alimentare al proiectorului este comutat ca OFF .

Instalarea

Precauții la instalare

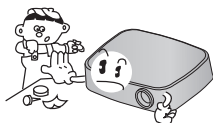
- Așezați proiectorul într-un mediu bine ventilat.
 - Pentru a evita supraîncălzirea internă, instalați proiectorul într-un loc bine ventilat. Nu așezați nimic lângă proiector. Acest lucru poate bloca fantele de ventilație. Dacă fantele de ventilație sunt blocate, temperatura internă a proiectorului va crește.



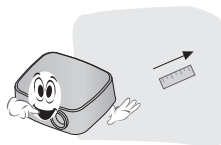
- Nu instalați produsul pe un covor sau pe o carpetă. Dacă fanta de intrare a proiectorului este pe partea inferioară, aveți grijă să nu blocați fanta și utilizați întotdeauna proiectorul pe o suprafață solidă, plană.



- Asigurați-vă că nu intră obiecte străine, cum ar fi resturi de hârtie, în proiector.



- Lăsați o suprafață liberă adecvată (cel puțin 30 cm) în jurul proiectorului.

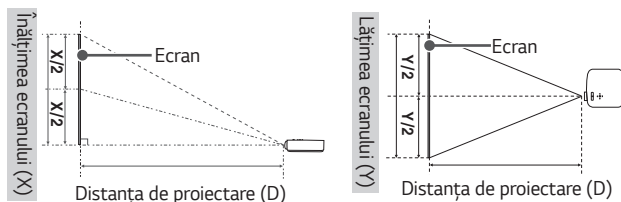


- Nu amplasați proiectorul într-un mediu fierbinte, rece sau umed.
- Nu amplasați proiectorul într-un loc unde acesta poate atrage cu ușurință praf.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului. Există un mare risc de electrocutare.
- Proiectorul este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuși, există posibilitatea să observați mici puncte negre și/ sau puncte de culoare aprinsă (roșu, albastru sau verde) care apar în mod continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricație și nu indică funcționarea defectuoasă.
- Este posibil ca telecomanda să nu funcționeze într-un mediu unde este instalată o lampă echipată cu balast electronic sau o lampă fluorescentă cu trei lungimi de undă. Înlocuiți lampa cu o lampă de standard internațional, pentru ca telecomanda să funcționeze normal.

Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului

- 1 Așezați proiectorul pe o suprafață solidă, plană, împreună cu calculatorul sau cu sursa audio/video.
- 2 Așezați proiectorul la o distanță corespunzătoare de ecran. Distanța dintre proiector și ecran determină mărimea efectivă a imaginii.
- 3 Poziționați proiectorul astfel încât obiectivul să fie în unghi drept față de ecran. Dacă proiectorul nu este poziționat la un unghi drept, imaginea proiectată va apărea distorsionată. Pentru a corecta distorsiunea, folosiți funcția Keystone
- 4 Conectați cablul de alimentare al proiectorului și dispozitivul conectat la priza de perete.

Proporția proiectiei în sus: 100 %

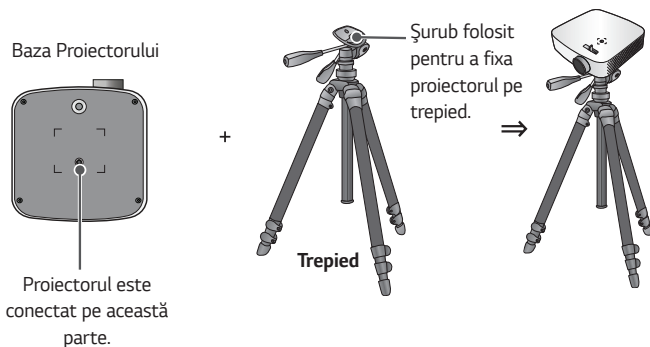


Formatul imaginii 16:9				
Mărimea ecranului		Lățimea ecranului (Y) (mm)	Înălțimea ecranului (X) (mm)	Distanța de proiecție (D) (mm)
(inchi)	(mm)			
25	635	553	311	791
30	762	664	374	951
40	1.016	886	498	1.266
50	1.270	1.107	623	1.583
60	1.524	1.328	747	1.900
70	1.778	1.550	872	2.216
80	2.032	1.771	996	2.533
90	2.286	1.992	1.121	2.849
100	2.540	2.214	1.245	3.177

- Figurile din tabelul de mai sus pot diferi în funcție de mediul de instalare.

Instalarea proiectorului pe un trepied

- Puteți instala proiectorul folosind un trepied pentru cameră. După cum se arată mai jos, puteți monta proiectorul pe trepied, în locul unei camere.
- Atunci când stabiliți trepiedul, vă recomandăm să folosiți un șurub de blocare cu dimensiune standard de 4,5 mm sau mai mică. Dimensiunea maximă permisă pentru șurubul de blocare este 5,5 mm. (Dacă este mai lung decât dimensiunea maximă permisă, acesta poate deteriora proiectorul.)

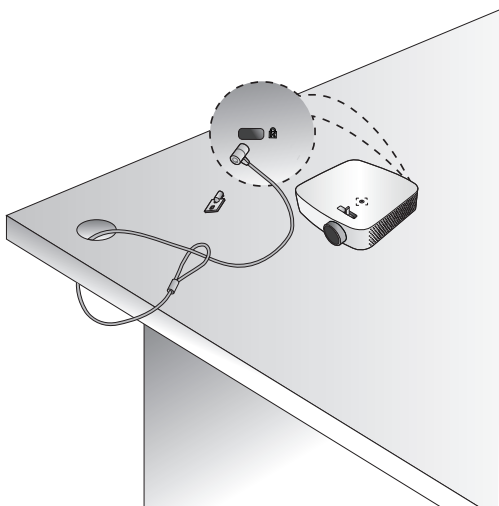


ATENȚIE

- Dacă folosiți un trepied, aveți grijă să nu aplicați o forță externă trepiedului. Acest lucru ar putea deteriora proiectorul.
- Nu așezați trepiedul pe o suprafață instabilă.
- Asigurați-vă că folosiți un trepied cu o capacitate maximă de încărcare de 3 kg sau mai mult.
- Pentru a folosi proiectorul în siguranță, poziționați picioarele trepiedului astfel încât acestea să fie cât mai larg dispuse și mai stabile posibil și asigurați-vă că fixați în siguranță proiectorul pe trepied.

Sistemul de securitate Kensington

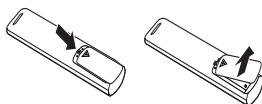
- Acest proiector are un conector standard de securitate Kensington ca mecanism antifurt. Conectați un cablu pentru sistemul de securitate Kensington, ca în imaginea de mai jos.
- Pentru mai multe informații despre instalarea și utilizarea sistemului de securitate Kensington, consultați ghidul de utilizare livrat cu sistemul de securitate Kensington.
- Sistemul de securitate Kensington este un accesoriu opțional.
- Ce este Kensington?
Kensington este o companie care furnizează sisteme de siguranță pentru laptopuri și alte dispozitive electronice. Site web: <http://www.kensington.com>



TELECOMANDĂ

• În funcție de țară

Deschideți capacul bateriei de pe spatele telecomenzii și introduceți bateriile recomandate în compartimentul pentru baterii cu $\oplus$ $\ominus$ polaritățile în direcția corectă. Trebuie să folosiți baterii noi, de același tip (1,5 V AAA).

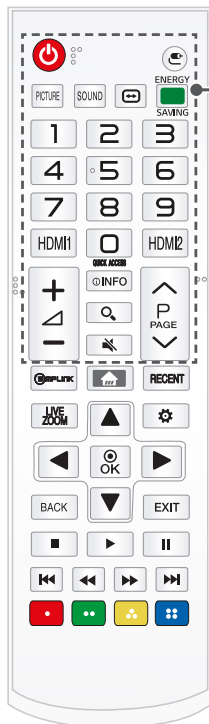


ROMÂNĂ



ATENȚIE

- Nu amestecați baterii noi și baterii vechi.



 **(PORNIRE/OPRIRE)** Pornește sau oprește proiectorul.

 **(INTRARE)** Modifică sursa de intrare.

PICTURE Modifică modul imaginii.

SOUND Modifică modul sunetului.

 **(Raport de aspect)** Schimbă raportul de aspect al ecranului.

 **ENERGY SAVING (Economisire energie)** Reduce consumul de energie, reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.

Butoane numerice Introduc numere.

HDMI1 Modifică sursa de intrare în **HDMI1**.

HDMI2 Modifică sursa de intrare în **HDMI2**.

QUICK ACCESS * Puteți accesa aplicația folosind butoanele numerice conform înregistrării.

 Reglează nivelul volumului.

 **INFO** Indică informații despre programul actual.

 **(CĂUTARE)** Căutați conținut precum filme și alte videoclipuri sau efectuați o căutare pe web prin introducerea termenilor de căutare în caseta de căutare.

 **(FĂRĂ SONOR)** Dezactivează toate sunetele.

— Apăsarea și menținerea apăsată a butonului **(FĂRĂ SONOR)** afișează meniul **Accessibility (Accesibilitate)**.

 **PAGE**  Se deplasează la pagina precedentă/următoare.



SIMPLINK Vă permite să utilizați funcția SIMPLINK.



Accesează Meniul inițial.

– Apăsarea continuă a butonului afișează istoricul anterior.

RECENT Afișează istoricul.

LIVE ZOOM Prin mărirea zonei selectate, o puteți vizualiza în modul ecran complet.

Butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta Setează sau deplasează cursorul.

OK Afișează modul curent și salvează modificările setărilor.



(Setări r.) Accesează Setările rapide.

BACK Revine la ecranul anterior.

EXIT Șterge toate afișările de pe ecran și revine la vizualizarea proiectorului.

Butoane de control pentru conținut media

Butoanele colorate

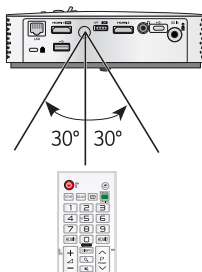
Acestea accesează funcții speciale în unele meniuri.

(: Roșu, : Verde, : Galben, : Albastru)

* : Pentru a utiliza acest buton, țineți-l apăsat pentru mai mult de 3 secunde.

NOTĂ

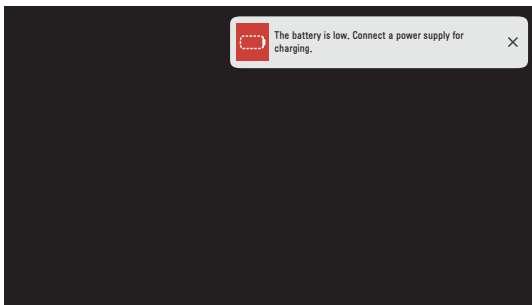
- Atunci când utilizați telecomanda, distanța optimă de operare este de 6 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Dacă la portul din spate este conectat un cablu, distanța optimă de operare este de 3 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Pentru o operare fără întreruperi, nu blocați receptorul IR.
- Atunci când transportați telecomanda în geanta portabilă, asigurați-vă că butoanele de pe telecomandă nu sunt apăstate de proiector, cabluri, documente sau orice alte accesorii din geantă. Acest lucru ar putea reduce semnificativ durata de viață a bateriei.



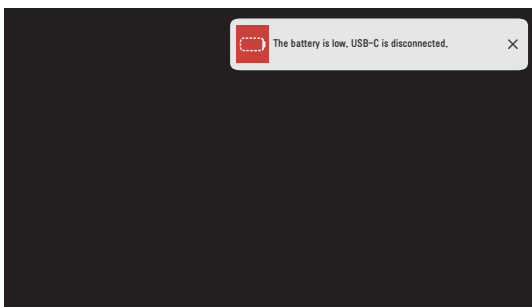
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Utilizarea bateriei

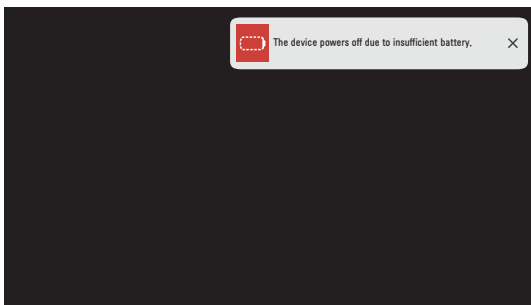
ROMÂNĂ



- Este afișat atunci când bateria este descărcată (Modul Economisire a energiei va fi schimbat la modul Maxim și va fi dezactivat).
- Dacă ecranul afișează un mesaj de baterie descărcată, încărcați bateria.



- Este afișat atunci când bateria este aproape descărcată în timpul conexiunii USB-C. Când este afișat, conexiunea USB-C va fi eliberată.
- Încărcați bateria atunci când este afișat acest mesaj.



- Se afișează când bateria se descarcă.
- Deoarece bateria dvs. se descarcă, proiectorul se va opri imediat.
- Dacă bateria se descarcă, proiectorul poate fi pornit numai după ce a fost conectat la o sursă de alimentare.
- Dacă alimentarea este furnizată prin USB-C, produsul poate fi pornit din nou numai după ce bateria a fost încărcată cel puțin 2 minute.

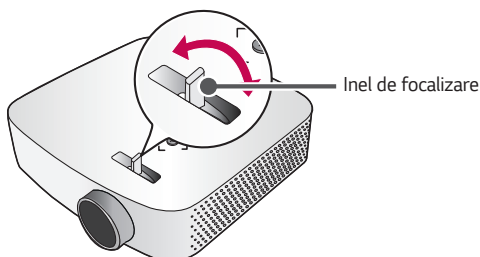
Informații despre timpul de utilizare a bateriei

Stare	Oră și afișare
Încărcare	Aproximativ 3 ore (Când este în standby și la încărcare)
Ore de utilizare	Până la 2,5 ore (Timp disponibil de utilizare a bateriei de până la 2,5 ore dacă modul Energy Saving este setat la Max.)
Indicator de nivel al bateriei	 Pasul 1 Pasul 2 Pasul 3 Pasul 4 Pasul 5 Baterie încărcată

- Verificați nivelul bateriei din colțul dreapta sus al ecranului acționând butonul  de pe telecomandă.
- Dacă nu intenționați să utilizați proiectorul pentru o perioadă îndelungată, lăsați bateria încărcată la 40 % până la 50 % (.
- Bateria se reîncarcă automat atunci când proiectorul este conectat la o sursă de alimentare.
- Încărcați bateria complet atunci când folosiți proiectorul pentru prima dată.
- Timpul standard de utilizare a bateriei indicat în manual se bazează pe măsurători făcute de LG; timpul efectiv poate varia în funcție de utilizare.
- Timpul de utilizare a bateriei poate varia în funcție de tipul de transmisie, temperatura de funcționare, perioada de utilizare și preferințele utilizatorului.
- Deoarece bateria este consumabilă, durata sa de viață scade treptat. Când durata de viață a bateriei se reduce la jumătate, înlocuiți-o cu o baterie nouă de la un centru de asistență pentru clienți LG Electronics.
- Nu depozitați și nu transportați la presiuni mai mici de 11,6 kPa și la o altitudine mai mare de 15.000 m.
- Înlocuirea unei baterii cu o baterie de tip incorect poate anula o protecție (de exemplu, în cazul unor tipuri de baterii din litiu).
- Aruncarea unei baterii în foc sau într-un cuptor încins, zdrobirea sau tăierea mecanică a unei baterii poate avea drept rezultat o explozie.
- Lăsarea bateriei la temperaturi extrem de ridicate în mediul înconjurător poate avea drept rezultat o explozie sau scurgeri de lichide sau gaze inflamabile.
- O baterie supusă unei presiuni extrem de scăzute a aerului poate avea drept rezultat o explozie sau scurgeri de lichide sau gaze inflamabile.
- Scoateți cablul de alimentare în locurile care nu sunt potrivite pentru utilizarea produsului.

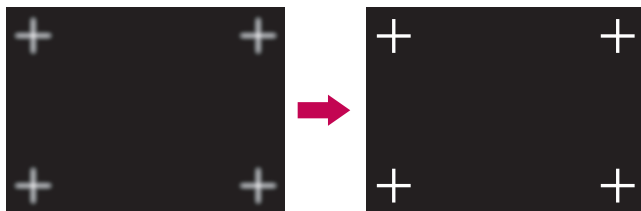
Focalizarea imaginii de pe ecran

Atunci când apare o imagine pe ecran, verificați dacă este focalizată și dacă se potrivește corect pe ecran.



- ⚙️ → ⋮ → **Picture (Imagine)** → **Focus Test**

Pentru a focaliza imaginea, utilizați funcția **Focus Test** pentru a regla încet inelul de focalizare spre stânga sau spre dreapta, în timp ce vizualizați marcajul **+** pe ecran. Focalizarea optimă este atinsă atunci când partea stângă și partea dreaptă ale ecranului apar echilibrate.



Vizionarea proiecțiilor

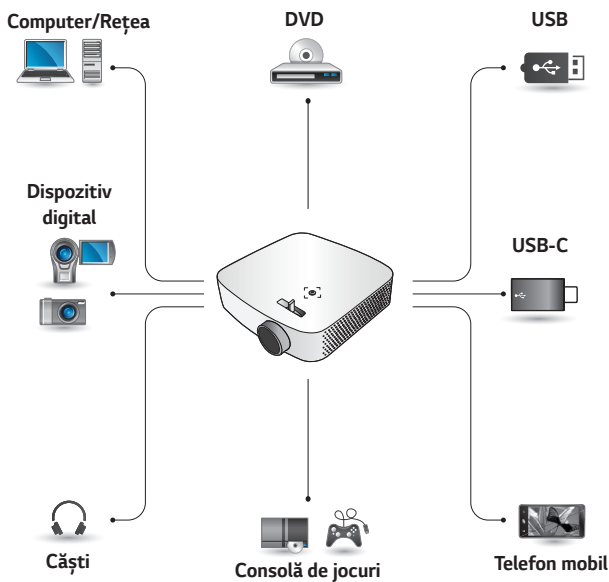
- 1 Conectați în mod corect cablul de alimentare.
- 2 Poziționați comutatorul **OFF** / **ON** din zona din spate a porturilor la **ON** și apăsați butonul  (**PORNIRE/OPRIRE**) de pe proiector sau de pe telecomandă. (În cazul în care comutatorul este poziționat la **OFF**, proiectorul nu va porni.)
- 3 Pe ecranul de selectare a limbii, selectați o limbă.
- 4 Pe ecranul **Home/Store Mode (Modul Acasă/Magazin)**, selectați modul de setare dorit.
(**Store Mode (Modul Magazin)** este utilizat la afișarea produsului în magazin. Modul imagine este resetat automat după o anumită perioadă de timp. Puteți selecta **Home Mode (Modul Acasă)** pentru a utiliza produsul la domiciliu.
- 5 Apăsați butonul  (**INTRARE**) → **All Inputs (Toate intrările)** și selectați semnalul de intrare pe care îl doriți.
- 6 Controlați proiectorul utilizând următoarele butoane în timp ce priviți proiectorul.

Buton	Descriere
	Se deplasează la pagina precedentă/următoare.
	Reglează nivelul volumului.
 (FĂRĂ SONOR)	Dezactivează sunetul proiectorului.

- 7 Pentru a opri proiectorul, apăsați butonul  (**PORNIRE/OPRIRE**).

CONECTAREA DISPOZITIVELOR

Puteți conecta diferite dispozitive externe la proiector.



HDMI - Pagina 36, 37, 38

USB-C - Pagina 39

Căști - Pagina 40

Conexiunea HDMI

Conectați un receptor HD, un player DVD sau dispozitive externe la proiector și selectați un mod adecvat de intrare.

Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

-  (INTRARE) → All Inputs
(Toate intrările) → HDMI1/
HDMI2

Conectarea la un receptor HD, la un player DVD sau la dispozitive externe

Cu un cablu HDMI, puteți beneficia de imagine și sunet de înaltă calitate. Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al dispozitivului de conectat. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.



NOTĂ

ARC (Audio Return Channel)

- Dispozitivele audio externe care acceptă SIMPLINK și ARC trebuie conectat utilizându-se portul **HDMI1 ARC**.
- La conexiunea printr-un cablu HDMI® de mare viteză, dispozitivele audio externe care acceptă ieșire ARC sau SPDIF funcționează cu funcția SIMPLINK fără a mai fi nevoie de un cablu audio optic suplimentar.

Conectarea la PC

Proiectorul acceptă Plug and Play. Calculatorul dvs. recunoaște automat proiectorul și nu necesită instalarea niciunui driver.

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al calculatorului dvs. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.



Conectarea unui laptop

Puteți conecta proiectorul la laptop pentru a folosi diverse funcții.

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al laptopului dvs. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.



Exemple de setări pentru comutarea ieșirii la conectarea unui laptop

Tabelul de mai jos arată exemple de comutare a ieșirii. Pentru mai multe informații, consultați secțiunile **Ieșire externă**, **Conectarea la un Monitor extern** sau secțiuni similare din manualul de utilizare al computerului dvs.

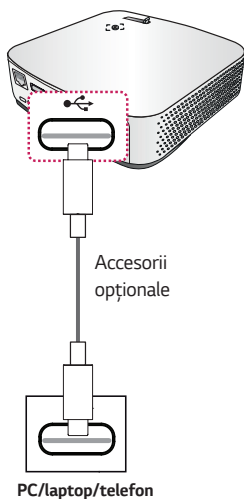
Marcă	Comutarea ieșirii
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajustați panoul de control pentru a activa oglindirea după pornire.

Conectarea cu un cablu USB-C

Conexiuni la calculator/ laptop și telefon

-  (INTRARE) → All Inputs
(Toate intrările) → USB-C

Utilizați un cablu USB-C pentru a-l conecta la portul USB-C al proiecteurului și portul USB-C de pe calculatorul/laptopul sau telefonul dvs. (Pentru a afla dacă dispozitivul dvs. este certificat USB-C, contactați producătorul dispozitivului.) Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.



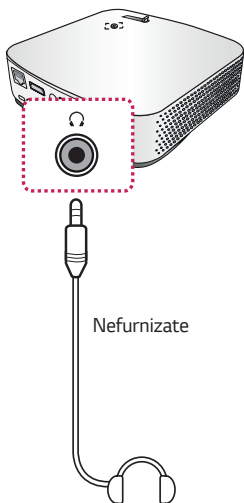
NOTĂ

- PD (Alimentare) și Modul alternativ DP sunt acceptate.
 - Dacă se utilizează PD (Alimentare), în funcție de cablul utilizat, poate fi necesar un dispozitiv de schimbare a polarității USB-C.
- Este posibil ca funcția să fie defectuoasă, în funcție de specificațiile dispozitivului conectat, starea cablului USB-C sau mediul ambiant.
- Funcțiile PD pot să încarce/ descarce proiectorul sau să nu aibă efect, în funcție de specificațiile dispozitivelor conectate.
- Caracteristica de încărcare poate funcționa diferit cu unele dispozitive (MacBook Pro etc.) dacă sunt conectate.
- Verificați rezoluția dispozitivelor conectate înainte de a utiliza funcția Mod alternativ DP.

Conectarea căștilor

Conectarea căștilor

Puteți asculta sunetul printr-o cască.



Conectarea unui dispozitiv smart (smartphone, tabletă, etc.)

• (INTRARE) → All Inputs (Toate intrările) → HDMI1/HDMI2

- Este posibil ca imaginea să difere ușor față de produsul real.

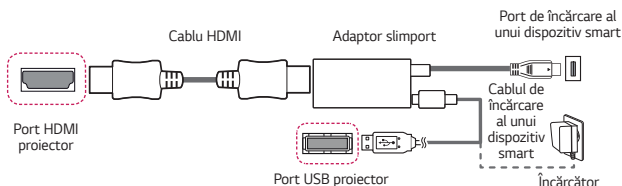
Conectați un dispozitiv smart la proiector folosind un cablu¹⁾ și setați intrarea externă a proiectului ca HDMI. Ecranul dispozitivului smart va fi apoi afișat prin proiector. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

Pentru instrucțiuni specifice pentru model privind utilizarea conexiunii cablate, contactați producătorul dispozitivului smart.

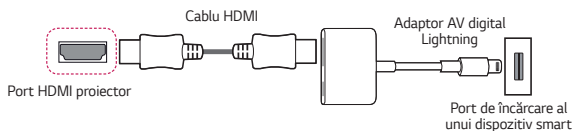
Dispozitivele smart acceptate se pot schimba în funcție de circumstanțele fiecărui producător.

- 1) Exemple privind conectarea unui cablu la diverse dispozitive smart (cablu achiziționat separat).

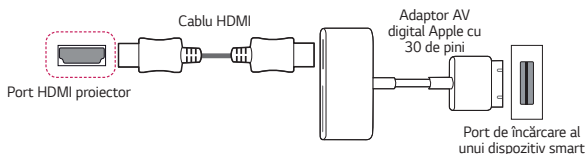
Dispozitive acceptate cu slimport



Adaptor AV digital Apple Lightning



Dispozitive acceptate cu adaptor AV digital Apple cu 30 de pini



ÎNTREȚINERE

Curățați proiectorul pentru a-l păstra în stare optimă.

Curățare

Curățarea obiectivului

- Dacă există praf sau pete pe suprafața obiectivului, trebuie să le curățați.
- Pentru a elimina praful sau petele de pe obiectiv, utilizați un dispozitiv de curățare cu aer comprimat, un tampon de bumbac sau o lavetă moale pentru a șterge ușor obiectivul.
- Nu ștergeți obiectivul în timp ce produsul este în funcțiune sau imediat după ce a fost oprit.
- La curățarea obiectivului, nu utilizați substanțe de curățat, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanțe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă etc., deoarece acestea pot deteriora produsul.

Curățarea carcasei proiectorului

- Pentru a curăța carcasa proiectorului, scoateți mai întâi din priză cablul de alimentare.
- Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiți numai o lavetă uscată și neabrazivă care nu lasă scame, pentru a lustrui obiectivul.
- Nu folosiți alcool, benzen, diluanți sau alte substanțe chimice care pot deteriora carcasa.

SPECIFICAȚII

MODEL	PF50KS (PF50KS-EU) PF50KS (PF50KS-SP) PF50KS (PF50KS-CB) PF50KG (PF50KG-GL) PF50KG (PF50KG-SP)	
Rezoluție (pixeli)	1920 (orizontală) × 1080 (verticală) ¹⁾	
Format imagine	16:9 (orizontală: verticală)	
Distanță de proiecție (Mărimea ecranului)	791 mm ~ 3.177 mm (635 mm ~ 2.540 mm [25 inchi ~ 100 inchi])	
Raport proiecție în sus	100 %	
Rază de funcționare a telecomenzii	6 m (Max.)	
Consum de energie	65 W	
Transformator CA-CC	Producător: APD MODEL : DA-65G19	Producător: Honor MODEL : ADS-65FAI-19 19065EPG-1 OR ADS-65FAI-19 19065EPK-1
	19 V  3,42 A (Intrare adaptor 100 - 240 V la 50/60 Hz)	
Ieșire audio	1 W + 1 W	
Înălțime	49 mm (fără picior) / 52,3 mm (cu picior)	
Lățime	170,0 mm	
Adâncime	170,0 mm (fără obiectiv) / 178,0 mm (cu obiectiv)	
Greutate	910 g	
Dispozitiv USB	USB 2.0 Standard-A	Ieșire: 5 V, 0,5 A (Max.)
	USB Type-C	Ieșire: 5 V, 1 A (Max.) Intrare: 5 V/2 A, 9 V/2 A, 15 V/2 A, 20 V/2 A (Max.)

1) Rezoluție Full HD cu 2,1 milioane de pixeli discreți proiectați de procesare video XPR (Expanded Pixel Resolution).

MODEL	PF50KS (PF50KS-EU) PF50KS (PF50KS-SP) PF50KS (PF50KS-CB) PF50KG (PF50KG-GL) PF50KG (PF50KG-SP)	
Mediu de operare	Temperatură	
	Funcționare	De la 0 °C la 40 °C
	Depozitare	De la -20 °C la 60 °C
	Umiditate relativă	
	Funcționare	De la 0 % la 80 %
	Depozitare	De la 0 % la 85 %

- Utilizați numai sursele de alimentare cu energie menționate în instrucțiunile de folosire.
- Conținutul acestui manual poate fi modificat fără o notificare prealabilă, datorită actualizării funcțiilor produsului.

Modul HDMI (DTV)/USB-C (DTV) acceptat

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
640 x 480p	31,46	59,94
	31,50	60,00
720 x 480p	31,47	59,94
	31,50	60,00
1280 x 720p	44,96	59,94
	45,00	60,00
1920 x 1080i	33,72	59,94
	33,75	60,00
1920 x 1080p	26,97	23,97
	27,00	24,00
	33,71	29,97
	33,75	30,00
	67,43	59,94
	67,50	60,00

Modul HDMI (PC) / USB-C (PC) acceptat

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60,00
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1360 x 768	47,71	60,01
1920 x 1080	67,5	60,00

- Dacă proiectorul primește un semnal de intrare nevalid, nu va fi afișat corect pe ecran sau va fi afișat un mesaj precum **No Signal (Niciun semnal)** sau **Invalid Format (Format nevalid)**.
- Proiectorul acceptă tipul DDC1/2B drept funcție Plug and Play (recunoaștere automată a monitorului de PC).
- 1920 x 1080 se recomandă pentru cea mai bună calitate a imaginii în modul PC.

Informații de notificare privind software-ul open source

Pentru a obține codul sursă din GPL, LGPL, MPL și alte licențe open source, care sunt conținute în acest produs, vă rugăm să vizitați <http://opensource.lge.com>.

În plus față de codul sursă, toate condițiile licenței, denegările de responsabilitate privind garanția și notele despre drepturile de autor la care se face referire sunt disponibile pentru descărcare.

LG Electronics va oferi și codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuții (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport și de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la opensource@lge.com.

Această ofertă este valabilă pentru o perioadă de trei ani de la data ultimului transport al acestui produs. Această ofertă este valabilă pentru orice persoană care primește aceste informații.

SIMBOLURI

~	Se referă la curentul alternativ (c.a.).
==	Se referă la curentul continuu (c.c.).
□	Se referă la echipament clasa II.
⏻	Se referă la stand-by.
	Se referă la „PORNIT” (alimentare).
⚡	Se referă la tensiune periculoasă.



DESPRE PROIECTORUL LG

Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.

Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

Verde: butoanele și textul ce vor fi afișate pe ecranul proiectorului.

CUPRINS

DESPRE PROIECTORUL LG 4

Tutorial pentru acasă 4

- Utilizarea funcției Acasă a proiectorului LG 4

Setare rețea 8

- Setare rețea 8

UTILIZAREA PROIECTORULUI 10

Utilizarea telecomenzii de pe ecran 10

Setarea telecomenzii universale 12

SIMPLINK (HDMI-CEC) 13

- Utilizarea SIMPLINK 13

Utilizarea aplicației LG TV Plus 15

Conexiunea Magic Mobile 17

- Utilizarea conexiunii Magic Mobile 17

Utilizarea telecomenzii și a mouse-ului 18

- Utilizarea unui mouse USB cu fir/wireless 18
- Utilizarea unei tastaturi USB cu fir/wireless 18

Utilizarea unui suport pentru jocuri 19

UTILIZAREA UNEI VARIETĂȚI DE CONȚINUTURI 20

LG Content Store 20

Crearea Listei de dorințe 21

- Utilizarea funcției Conținutul meu 21

Crearea unui cont 22

- Crearea contului LG 22

Gestionare cont 23

- Gestionarea contului dvs. LG 23

Utilizați Aplicații și conținut 24

- Instalarea aplicațiilor 24

Vizionarea conținutului VOD 25

Căutarea de conținut 26

- Căutare 26
- Căutare de conținut 26

REDAREA ALTOR FIȘIERE DE DISPOZITIV 27

Fotografii și videoclipuri 27

- Vizualizarea fotografiilor și a videoclipurilor 27
- Player foto 28
- Player video 30
- Fișiere video acceptate 32
- Precauții la redarea videoclipurilor 34

Muzică 35

- Redarea muzicii 35
- Utilizarea playerului de muzică 36

Vizualizator de fișiere	39
– Vizualizarea fișierelor	39
– Parcurgerea vizualizatorului de fișiere	40
Conectarea USB	42
– Sfaturi pentru utilizarea dispozitivelor de stocare USB	43
Partajarea Smart Phone	44
– Content Share cu un smartphone	44
Vizualizare Smart Phone	46
– Pentru a vedea ecranul dispozitivului mobil pe proiector	46
Partajare PC	47
– Ce este Content Share?	47
Vizualizare PC	50
– Pentru a vedea pe proiector ecranul PC-ului	50
BENEFICIILE PROIECTORULUI SMART	51
Efectuați zoom în Afișajul proiectorului	51
Înregistrare cu zoom	53
– Executarea funcției Înregistrare cu zoom	53
Utilizarea funcției My Starter	55
Divertisment pe internet	57
– Utilizarea Navigator Web	57
Notificări	60
– Utilizarea aplicației Notificări	60

LISTA SETĂRILOR 61

Setări rapide	61
– Pentru utilizarea rapidă a funcției Setări	61
Setări Imagine	62
Setări Sunet	69
Rețea	76
Generalități	78
Setări Siguranță	86
Accesibilitate	87

Pentru a actualiza software-ul 88

DEPANARE 89

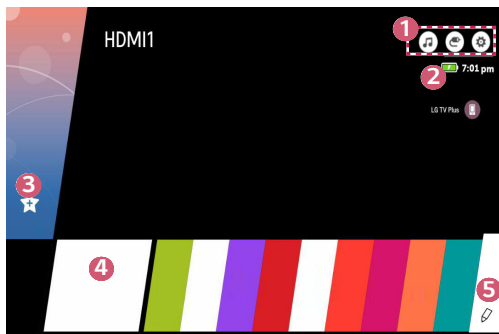
Funcționare anormală	89
Probleme cu ecranul	90
Probleme de sunet	91
Probleme de conectare la PC	92
Fotografii & Video Probleme de redare film	93
Probleme de conexiune la rețea	95
Probleme cu contul LG	97
Probleme de conținut	98
Probleme cu browserul de internet	98

DESPRE PROIECTORUL LG

Tutorial pentru acasă

Utilizarea funcției Acasă a proiectorului LG

Puteți deschide ecranul de start, apăsând butonul  al telecomenzii. Puteți combina aplicațiile utilizate des pe un singur ecran și le puteți folosi pe oricare dintre acestea, în orice moment.



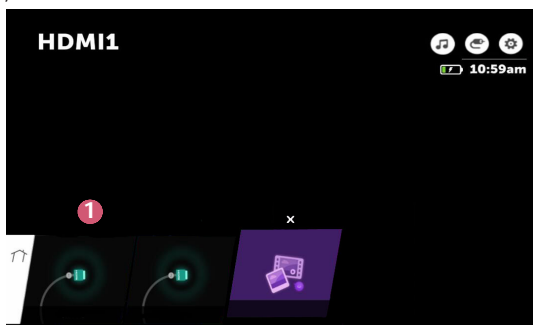
	Descriere	
1		Puteți utiliza celelalte funcții ale proiectorului în timp ce ascultați muzică. Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
		Puteți comuta la o altă intrare sau puteți modifica setările.
		Puteți schimba cu ușurință setările proiectorului dvs. Selectați  , pentru configurare avansată.
2	Afișează durata de viață rămasă a bateriei. Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.	

	Descriere
3	Adăugați conținutul pe care doriți să-l utilizați rapid și ușor. (Această caracteristică nu este acceptată în unele țări. Când selectați caracteristica, veți fi direcționat către LG Content Store.) Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
4	Aceasta este o listă a aplicațiilor utilizate recent. Pentru a accesa lista de aplicații utilizate recent, selectați acest element și apoi apăsați și țineți apăsat butonul Disc (OK) sau OK. În listă, puteți vizualiza toate aplicațiile utilizate recent. Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
5	Puteți rula, muta și șterge aplicațiile instalate pe proiector.

Utilizarea listei cu aplicații folosite recent

Pentru a accesa lista de aplicații utilizate recent, apăsați și țineți apăsat butonul  al telecomenzii sau apăsați și țineți apăsat un element utilizat recent de pe ecranul de start. Puteți rula sau închide toate aplicațiile utilizate recent.

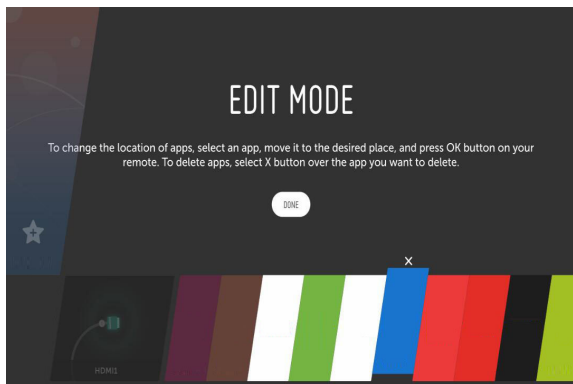
- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului poate să difere în funcție de model.



	Descriere
1	leșiți din aplicație.

Gestionarea aplicațiilor

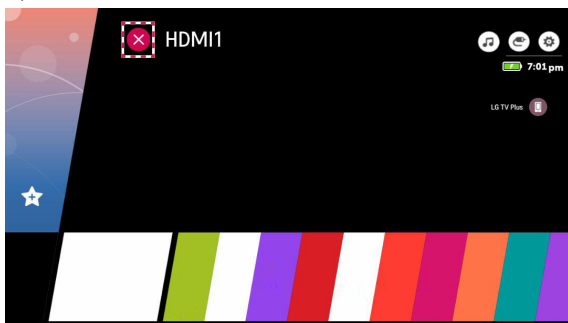
Puteți vizualiza o listă cu toate aplicațiile instalate pe proiector, le puteți schimba pozițiile sau le puteți șterge.



- 1 Selectați aplicația pe care doriți să o editați și apăsați continuu butonul **Disc (OK)** sau **OK** de pe telecomandă. Aceasta va activa modul de editare a aplicațiilor.
- 2 Pentru a muta aplicația în poziția dorită, navigați la poziția respectivă și apăsați pe butonul **Disc (OK)** sau **OK**. Pentru a șterge o aplicație, selectați pictograma **X** de deasupra aplicației.
 - Puteți muta și șterge oricâte aplicații doriți înainte de a ieși din modul de editare.
 - De asemenea, puteți muta aplicațiile folosind butoanele **◀ ▶** ale telecomenzii.
- 3 Când ați terminat editarea, faceți clic pe **DONE (EFECTUAT)**, pentru a ieși din modul de editare a aplicațiilor.
 - Unele aplicații nu pot fi editate.

Oprirea funcției curente

- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului poate să difere în funcție de model.



- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
- 2 Selectați numele aplicației în colțul din stânga sus al ecranului cu telecomanda, pentru a afișa pictograma Închidere.
- 3 Selectați pictograma Închidere afișată lângă numele aplicației, pentru a închide funcția utilizată.

Setare rețea

Setare rețea

În cazul în care configurați setarea pentru rețea, puteți utiliza diferite servicii, precum conținuturi și aplicații online.

Setarea unei rețele cu fir

- 1 Conectați portul LAN al proiectorului și routerul, utilizând un cablu LAN. Routerul trebuie conectat în prealabil la internet.
- 2 Apăsăți butonul  (**Setări r.**) de pe telecomandă și selectați  → **Network (Rețea)** → **Wired Connection (Ethernet) (Conexiune cu fir (Ethernet))**. Aceasta va iniția conexiunea la rețeaua cu fir.
- Dacă routerul acceptă DHCP, proiectorul este conectat automat la rețea atunci când conectați proiectorul la rețeaua cu un cablu LAN.

Setarea unei rețele wireless

- 1 Activați alimentarea electrică a routerului conectat la internet.
- 2 Apăsăți butonul  (**Setări r.**) de la telecomandă și selectați  → **Network (Rețea)** → **Wi-Fi Connection (Conexiune Wi-Fi)**. Aceasta va iniția conexiunea la rețeaua wireless.
- 3 La finalizarea căutării rețelei, este afișată lista de rețele disponibile pentru conectare.
- 4 Selectați o rețea pentru conectare. În cazul în care routerul wireless este protejat prin parolă, introduceți parola configurată pentru router.

Avertismente la setarea rețelei

- Folosiți un cablu LAN standard (Cat7 sau superior cu conector RJ45, port de rețea LAN 10 Base-T sau 100 Base TX).
- Resetarea modemului poate rezolva unele probleme de conexiune la rețea. Opriti alimentarea, deconectați-l și reconectați-l, apoi reporniți alimentarea, pentru a rezolva problema.
- LG Electronics nu își asumă răspunderea pentru niciun fel de probleme de conexiune la rețea sau pentru defecțiuni, probleme de funcționare și erori cauzate de o conexiune la rețea.
- Funcționarea eronată a conexiunii la rețea poate fi cauzată de setările rețelei sau ale furnizorului de servicii de internet.
- Pentru serviciul DSL, trebuie utilizat un modem DSL, iar serviciul prin cablu trebuie să utilizeze un modem cu cablu. Având în vedere că poate fi disponibil doar un număr limitat de conexiuni la rețea, este posibil ca setarea de rețea a proiecteurului să nu poate fi utilizată, în funcție de contractul cu furnizorul de servicii internet. (În cazul în care contractul nu permite conectarea mai multor dispozitive pe o linie, poate fi utilizat numai PC-ul deja conectat.)
- O rețea wireless poate resimți interferențe de la alte dispozitive care utilizează frecvența de 2,4 GHz (telefon wireless, dispozitiv Bluetooth sau cuptor cu microunde). Deși interferența se poate produce și la utilizarea frecvenței de 5 GHz, aceasta este mai puțin probabil.
- Mediul wireless poate determina încetinirea serviciului rețelei wireless.
- Dacă nu sunt oprite toate conexiunile la rețelele locale, este posibilă crearea unui trafic excesiv pe unele dispozitive.
- Dispozitivul punctului de acces trebuie să accepte conexiunile wireless, iar conexiunea wireless trebuie să fie activată pe dispozitiv pentru a beneficia de o conexiune PA (punct de acces). Contactați furnizorul de servicii pentru disponibilitatea conexiunilor wireless la punctul de acces.
- Verificați SSID și setările de securitate ale PA. Consultați documentația corespunzătoare pentru SSID și setările de securitate ale punctului de acces.
- Setările nevalide ale dispozitivelor de rețea (partener de linie cu fir/wireless, hub) pot determina funcționarea mai lentă sau necorespunzătoare a proiecteurului. Instalați dispozitivele corect, conform manualelor și în funcție de rețeaua corespunzătoare.
- Metoda de conexiune poate diferi în funcție de producătorul PA.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Utilizarea telecomenzii de pe ecran

Puteți controla dispozitive externe conectate al proiector folosind Telecomanda de pe ecran care este afișată pe ecranul proiectorului.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomanda Magic.
- 2 Folosind telecomanda Magic, selectați butonul dorit de pe Telecomanda de pe ecran care este afișată pe ecranul proiectorului.



	Descriere
1	Configurați Set Up Universal Control (Configurare telecomandă universală) pentru dispozitivele externe conectate la proiector. Când selectați un dispozitiv, Telecomanda de pe ecran devine telecomanda dispozitivului. Dacă este conectat un difuzor tip sound bar, Telecomanda de pe ecran poate fi utilizată ca telecomandă pentru acesta.
2	Vor apărea butoanele potrivite pentru dispozitivul selectat.
3	Puteți captura ecranul proiectorului. - Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele. - Puteți vizualiza/șterge imagini capturate folosind aplicația Photo & Video (Fotografii & Video).
4	Veți vedea mai multe butoane pe telecomandă.
5	Puteți inițializa aplicația Device Connector (Conectare dispozitive) . Puteți seta telecomanda universală.
6	Puteți schimba poziția telecomenzii de pe ecran.

- Această funcție poate fi utilizată numai cu telecomanda Magic.
- Puteți achiziționa telecomanda Magic în mod separat dacă nu este furnizată.
- Tipurile de butoane care apar pe Telecomanda de pe ecran variază, în funcție de regiune și de tipul dispozitivului conectat.
- Este posibil ca anumite caracteristici și servicii să nu fie furnizate, în funcție de modele sau de regiuni.

Setarea telecomenzii universale

Puteți controla dispozitive precum Set-Top Box, Player Blu-ray, sau Home Theater folosind telecomanda Magic sau telecomanda Slim.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

1 Verificați că dispozitivul pe care doriți să îl setați este conectat la proiectorul dvs.

2 Apăsați butonul  de pe telecomandă și selectați  din partea din dreapta sus.

(Apăsați butonul  de pe telecomandă.)

3 Selectați **All Inputs (Toate intrările)** și accesați **INPUTS (INTRĂRI)**.

4 Selectați modul de intrare la care este conectat dispozitivul în **INPUTS (INTRĂRI)**.

5 Dacă apăsați **Set Up Universal Control (Configurare telecomandă universală)**, puteți configura Telecomanda universală. Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a finaliza configurarea.

- Dacă doriți să schimbați sau să anulați Setările pentru Telecomanda universală, accesați  → **All Inputs (Toate intrările)** și selectați **Edit Universal Control (Editare telecomandă universală)**.
- Puteți de asemenea să setați Telecomanda universală din  → **Device Connector (Conectare dispozitive)**.
- Puteți utiliza aceasta numai cu telecomanda Magic sau telecomanda Slim. (Telecomanda furnizată diferă în funcție de model.)
- Puteți achiziționa telecomanda Magic în mod separat dacă nu este furnizată.
- Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.
- La schimbarea setărilor, verificați că dispozitivul care trebuie schimbat este pornit.
- Puteți seta un dispozitiv per tip.
- În cazul în care conectați la o rețea înainte de a seta Telecomanda universală, ultima actualizare pentru lista de producători acceptată devine disponibilă.
- S-ar putea ca unele butoane să nu funcționeze, în funcție de modelul dispozitivului extern.
- Poziționați dispozitivul aproape de proiector pentru operare fără probleme.
- Dacă există un obstacol în fața dispozitivului, s-ar putea ca acesta să nu poată recepționa corespunzător semnalul. Dacă dispozitivul este într-un dulap, deschideți dulapul.

SIMPLINK (HDMI-CEC)

Utilizarea SIMPLINK

Puteți controla și utiliza în mod convenabil diferite dispozitive multimedia conectate prin HDMI cu ajutorul telecomenzii proiecteurului.

- 1 Conectați portul de ieșire SIMPLINK HDMI la portul HDMI IN al proiecteurului cu un cablu HDMI.
- 2 Apăsați butonul  (**Setări r.**) de la telecomandă și selectați  → **General** → **SIMPLINK (HDMI-CEC)**.
- 3 Setati **SIMPLINK (HDMI-CEC)** la **On (Pornit)**.
- 4 Configurați setările **Auto Power Sync (Sincronizare auto-pornire)** la **On (Pornit)** sau **Off (Oprit)**. (Dacă **Auto Power Sync (Sincronizare auto-pornire)** este setată la **On (Pornit)**, activarea unui dispozitiv asociat prin SIMPLINK va determina pornirea proiecteurului. Când opriți proiectorul, dispozitivul va fi, de asemenea, oprit.)
- 5 Porniți dispozitivul conectat. Când proiectorul se conectează automat la dispozitiv, intrarea se va comuta. Dacă dispozitivul nu este conectat automat la televizor, faceți clic pe butonul  (**INTRARE**).
 - Această caracteristică funcționează numai la dispozitivele cu sigla  **SIMPLINK**. Verificați dacă pe dispozitivul extern există sigla SIMPLINK. Este posibil să existe o problemă legată de utilizarea dispozitivului, dacă acesta nu corespunde specificațiilor necesare.
 - Este necesar un cablu HDMI® de mare viteză cu funcția CEC (Consumer Electronics Control) pentru utilizarea SIMPLINK. Pinul 13 al cablului HDMI® de mare viteză este utilizat pentru transferul de date între dispozitive.
 - Dacă doriți să redați sunet la echipamentul audio extern conectat prin cablu HDMI, setați **SIMPLINK (HDMI-CEC)** la **On (Pornit)**.

Funcții SIMPLINK acceptate

- **Redare instantanee**

Atunci când porniți un dispozitiv multimedia, puteți vizualiza imediat conținut de pe dispozitiv pe proiector, fără a fi necesar să controlați nimic.

- **Controlul dispozitivelor cu telecomanda proiectorului**

Permite utilizatorului să controleze dispozitive multimedia cu telecomanda proiectorului, pentru a urmări conținut.

- Funcția de cursor a telecomenzii Magic poate fi limitată.
- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

- **Oprirea alimentării**

Dacă **Auto Power Sync (Sincronizare auto-pornire)** este setată la **On (Pornit)** în setările **SIMPLINK (HDMI-CEC)** și dacă proiectorul este pornit, dispozitivele conectate la proiector prin SIMPLINK vor fi, de asemenea, oprite. În mod similar, proiectorul va fi oprit dacă opriți un dispozitiv conectat la proiector prin intermediul SIMPLINK.

- Această caracteristică este disponibilă numai pe anumite dispozitive.

- **Pornirea alimentării**

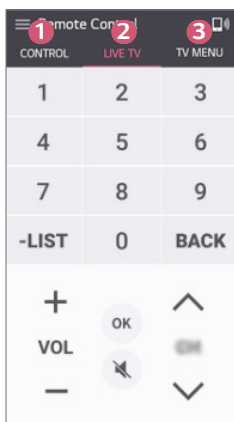
Dacă **Auto Power Sync (Sincronizare auto-pornire)** este setată la **On (Pornit)** în setările **SIMPLINK (HDMI-CEC)**, pornirea unui dispozitiv asociat SIMPLINK va determina pornirea proiectorului.

- Dacă **SIMPLINK (HDMI-CEC)** este setată la **Off (Oprit)**, **Auto Power Sync (Sincronizare auto-pornire)** nu poate fi setată la **On (Pornit)**.

Utilizarea aplicației LG TV Plus

Puteți controla funcțiile proiectorului dvs., utilizând aplicația instalată pe dispozitivul dvs. inteligent.

- 1 Descărcați aplicația LG TV Plus de pe Apple App Store sau de pe Google Play Store, în funcție de sistemul de operare al fiecărui dispozitiv inteligent.
- 2 Apăsați butonul  (**Setări r.**) de la telecomandă și selectați  → **Network (Rețea).**
- 3 Setați **LG Connect Apps** la **On (Pornit).**
- 4 Conectați-vă proiectorul și dispozitivul inteligent la aceeași rețea Wi-Fi.
- 5 Lansați aplicația LG TV Plus pe dispozitivul inteligent.
- 6 Apăsați butonul Pornire, pentru a scana proiectoarele care pot fi conectate la dispozitivul inteligent.
- 7 Selectați proiectorul dorit dintr-o listă cu rezultatele căutării. Pe ecranul proiectorului, apare un cod PIN.
- 8 Introduceți codul PIN în aplicația LG TV Plus, pentru a sincroniza dispozitivul inteligent cu proiectorul.
- 9 Puteți atinge butoanele de pe ecranul dispozitivului inteligent, pentru a controla proiectorul.



	Descriere
1	Puteți utiliza aceleași funcții cum ar fi cursorul și butoanele cu săgeată ale telecomenzii Magic.
2	Puteți regla volumul sau efectua alte reglaje fără a folosi telecomanda.
3	Puteți deschide o aplicație instalată pe proiectorul dvs. sau puteți configura setări pentru funcții, precum schimbarea intrării.

- Ecranul și funcționalitatea aplicației pot suferi modificări fără notificare prealabilă.
- Funcțiile disponibile pot diferi în funcție de țara dvs. și de sistemul dvs. de operare.

Conexiunea Magic Mobile

Utilizarea conexiunii Magic Mobile

Conexiunea Magic Mobile vă permite să partajați și să beneficiați de conținutul stocat pe dispozitivele personale inteligente prin intermediul proiectorului dvs.

- Se recomandă ca dispozitivele dvs. inteligente să ruleze Lollipop sau versiuni mai recente de Android.

Conectarea unui dispozitiv inteligent la conexiunea Magic Mobile

Configurați o conexiune conform ghidului de mai jos:

- 1 Instalați aplicația **LG TV Plus** pe dispozitivul inteligent.
 - 2 Conectați atât proiectorul, cât și dispozitivul inteligent, la aceeași rețea.
 - 3 Rulați aplicația **LG TV Plus** și stabiliți o conexiune cu proiectorul dvs. respectând instrucțiunile afișate pe ecran.
 - 4 Apăsați butonul , iar în partea dreaptă a ecranului va apărea o listă cu dispozitivele inteligente conectate.
 - 5 Selectați dispozitivul inteligent dorit.
- Dispozitivele inteligente Android vor încerca să se reconecteze în mod automat atunci când intră în aria de acoperire a rețelei, după ce s-a stabilit conexiunea inițială.

Partajarea conținutului cu conexiunea Magic Mobile

Puteți să partajați și să beneficiați de conținutul stocat pe dispozitivele personale inteligente prin intermediul proiectorului.

- 1 Rulați aplicația **LG TV Plus**, instalată pe dispozitivul dvs. inteligent.
 - 2 Configurați conținutul dorit pe proiectorul dvs.
- Funcțiile acceptate pot varia în funcție de țară.
 - Funcțiile acceptate pot varia în funcție de versiunea sistemului de operare al dispozitivului dvs. inteligent.

Utilizarea telecomenzii și a mouse-ului

Utilizarea unui mouse USB cu fir/wireless

Conectați mouse-ul la portul USB. Utilizați mouse-ul pentru a muta indicatorul pe ecranul proiectorului și pentru a selecta meniul dorit.

- Butonul din dreapta și butoanele speciale ale mouse-ului nu funcționează.
- Dacă utilizați un mouse/o tastatură wireless USB, experiența poate fi afectată de distanță și de starea conexiunii wireless.

Utilizarea unei tastaturi USB cu fir/wireless

Conectați tastatura dvs. la portul USB. Puteți introduce text cu tastatura conectată.

- Pe unele ecrane nu este posibilă introducerea textului.
- Se recomandă să utilizați un produs a cărui compatibilitate cu proiectoarele LG a fost testată.
 - LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- Puteți modifica limba de introducere, apăsând tasta de schimbare a limbii sau tasta Alt din dreapta. De asemenea, se poate modifica apăsând simultan pe tastele Ctrl și Space.
- Utilizarea tastaturii USB wireless poate fi afectată de distanța de utilizare și de mediul wireless.
- Pentru a introduce textul în câmpul pentru text, utilizați tastatura de pe ecranul proiectorului dvs. sau o tastatură USB.

Utilizarea unui suport pentru jocuri

Conectați suportul pentru jocuri la portul USB de pe proiector dacă jocul necesită utilizarea suportului.

- Se recomandă să utilizați un suport pentru jocuri a cărui compatibilitate cu proiectoarele LG a fost testată.
 - LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, controler (pe cablu) MICROSOFT Xbox 360, controler SONY Playstation(R)3

UTILIZAREA UNEI VARIETĂȚI DE CONȚINUTURI

LG Content Store

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele. Puteți descărca și utiliza aplicații din diverse categorii, precum educație, divertisment, stil de viață, știri și jocuri.

1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.

2 Inițializați aplicația **LG Content Store**.

- Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.
- Funcțiile pot fi limitate în anumite țări.
- Conținutul poate să difere în funcție de model sau țară.
- Exercițați precauție în cazul utilizării de către copii. Copiii pot avea acces la conținut online nepotrivit prin intermediul acestui produs.
- Puteți bloca astfel de conținut nepotrivit restricționând accesul la unele aplicații precum browserul de internet. Restricțiile pot fi setate din  **(Setări r.)** →  → **Safety (Siguranță)** → **Application Locks (Blocare aplicație)**.

Conținut recomandat pe Ecranul principal

Ecranul principal al **LG Content Store** prezintă conținutul cel mai popular pentru fiecare categorie. Selectați orice conținut pentru detalii.

- Este necesară o conexiune la internet pentru a utiliza această funcție.

Crearea Listei de dorințe

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Utilizarea funcției Conținutul meu

Adăugând conținutul dorit la **My Content (Conținutul meu)**, puteți utiliza conținutul în mod facil și rapid oricând.

- 1 Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
 - 2 Selectați **My Content (Conținutul meu)** din colțul de stânga sus al ecranului.
 - 3 Selectați **Add Content (Adăugarea de conținut)**.
 - 4 Căutați conținut.
 - 5 Selectați conținutul dorit din rezultatele căutării pentru a-l adăuga în **My Content (Conținutul meu)**.
 - De asemenea, puteți selecta din conținutul recomandat afișat sub caseta de căutare și îl puteți adăuga în mod direct la **My Content (Conținutul meu)**.
- Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.
 - Tipul de conținut pe care îl puteți adăuga la **My Content (Conținutul meu)** poate varia în funcție de țară.
 - Trebuie să aveți o conexiune de rețea pentru a utiliza această funcție.
 - Puteți muta/șterge conținutul adăugat la fel cum gestionați aplicațiile.
 - Unele dintre serviciile de conținut adăugate la **My Content (Conținutul meu)** pot să nu fie disponibile dacă serviciul a fost terminat din cauza circumstanțelor furnizorului.

Crearea unui cont

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Crearea contului LG

Din **Account Management (Gestionare cont)** vă puteți utiliza adresa de e-mail pentru a crea un nou cont LG.

- 1** Apăsați butonul  (**Setări Q**) de la telecomandă și selectați  → **General** → **Account Management (Gestionare cont)**.
 - 2** Selectați **CREATE ACCOUNT (CREARE CONT)**. Citiți și acceptați Condițiile serviciului.
 - 3** Introduceți un ID și o parolă. ID-ul dvs. trebuie să fie adresa dvs. de e-mail.
 - 4** Introduceți data nașterii dvs.
 - 5** Selectați **OK**. Accesați e-mailul dvs. pentru a confirma adresa dvs. de e-mail. Confirmați-vă adresa de e-mail înainte ca timpul să expire.
 - 6** Autentificați-vă cu noul dvs. cont pentru a începe utilizarea serviciului.
- Este necesară o conexiune la internet pentru a crea un cont.
 - Informațiile necesare pot varia în funcție de țară.
 - ID-urile existente care nu utilizează o adresă de e-mail pot fi convertite la adresa dvs. de e-mail.
 - Vă puteți autentifica folosind contul dvs. Facebook sau Google. (E posibil ca alte funcții în afară de autentificare să nu fie disponibile.)
 - Puteți avea restricție de la serviciu în funcție de vârsta dvs.

Gestionare cont

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Gestionarea contului dvs. LG

Puteți gestiona informațiile contului dvs. LG.

- 1 Apăsați pe butonul  (**Setări r.**) al telecomenzii.
- 2 Accesați  → **General** → **Account Management (Gestionare cont)** pentru autentificare.

Informații personale

Puteți vizualiza sau edita informațiile contului în care sunteți în prezent autentificați.

Puteți schimba parola sau puteți apăsa **EDIT (EDITARE)** pentru a edita informațiile dvs. personale.

Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.

Utilizați Aplicații și conținut

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Instalarea aplicațiilor

Puteți utiliza contul dvs. LG pentru a instala diverse aplicații pe proiectorul dvs.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
 - 2 Inițializați aplicația **LG Content Store**.
 - 3 Selectați categoria dorită din categoriile prezentate în partea de sus a ecranului. Lista aplicațiilor disponibile în categoria selectată va fi afișată.
 - 4 Selectați o aplicație din listă pentru configurare.
 - 5 Citiți detaliile aplicației și apoi apăsați **Install (Instalare)**.
 - 6 Când instalarea este finalizată, puteți executa aplicația imediat.
- Categoriile disponibile pot să difere în funcție de țară sau de starea serviciului.
 - Dacă stocarea de pe proiectorul dvs. este insuficientă, puteți instala aplicațiilor conectându-vă la un dispozitiv de memorie extern.
 - Este posibil ca unele dispozitive de stocare USB să nu fie acceptate sau să nu funcționeze corespunzător.
 - E posibil ca unitățile USB care conțin aplicații de pe alte televizoare LG sau Proiectoare LG să nu fie utilizate.

Vizionarea conținutului VOD

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele. Vă puteți bucura imediat de drame, filme și multe altele cu redare în flux în timp real.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
 - 2 Inițializați aplicația **LG Content Store**.
 - 3 Selectați categoria dorită din categoriile prezentate în partea de sus a ecranului precum **TV Shows (Emisiuni TV)** și **Movies (Filme)**. Lista conținutului disponibil în categoria selectată va fi afișată.
 - 4 Selectați un element din listă.
 - 5 Citiți detaliile conținutului și apoi apăsați **Watch Now (Urmărește acum)**.
 - 6 Selectați o opțiune de redare. Poate fi necesară o aplicație pentru a reda conținutul cu opțiunea de redare selectată. Dacă nu e instalată, instalați aplicația pentru a putea reda conținutul.
 - 7 Conținutul este redat folosind opțiunea selectată.
- Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.
 - Categoriile disponibile pot să difere în funcție de țară sau de starea serviciului.
 - Este necesară autentificarea unui adult pentru a putea reda conținut pentru adulți.

Căutarea de conținut

Căutare

Search (Căutare) vă permite să găsiți și să utilizați o varietate de informații și de conținut. Puteți căuta fișiere, inclusiv imagini, videoclipuri, fișiere audio și fișiere de înregistrare.

Căutare de conținut

- 1 Rulați **Search (Căutare)**, apăsând pe butonul **Q (CĂUTARE)** de pe telecomandă.
- 2 Căutați o varietate de informații și de conținut, introducând termenii de căutare doriți.



	Descriere
1	Introduceți termenul de căutare dorit.
2	Modificați setările caracteristicilor furnizate de Search (Căutare). • Unele aplicații furnizează o funcție care vă permite să căutați în proiectorul dvs. Dacă executați o căutare în astfel de aplicații, căutarea va fi efectuată în Search (Căutare).

- Rezultatele căutării pot varia în funcție de regiune, setările de rețea și în funcție de acceptarea sau neacceptarea termenilor și condițiilor.

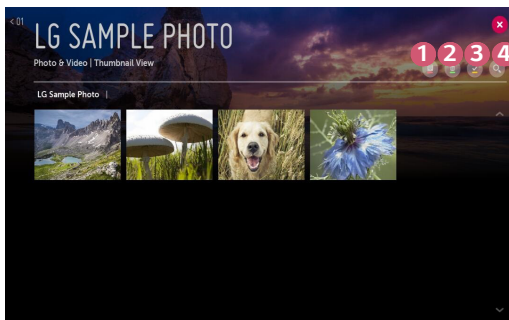
REDAREA ALTOR FIȘIERE DE DISPOZITIV

Fotografii și videoclipuri

Vizualizarea fotografiilor și a videoclipurilor

Puteți vizualiza fotografii și videoclipuri, folosind aplicația **Photo & Video (Fotografii & Video)**.

- 1 Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
- 2 Lansați aplicația **Photo & Video (Fotografii & Video)**.
- 3 Selectați dispozitivul de stocare dorit.
- 4 Selectați și vizualizați fotografia sau videoclipul dorite.

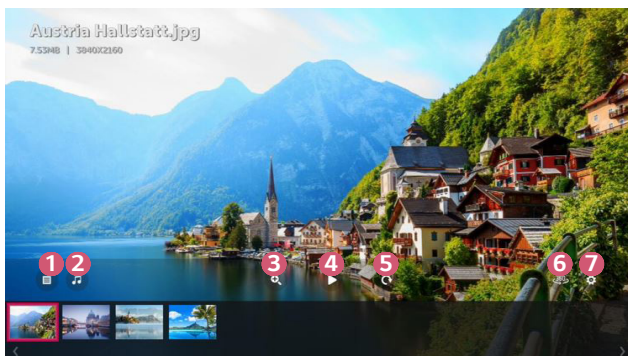


	Descriere
1	Selectați tipul de conținut și metoda de vizualizare dorite.
2	Selectați și ștergeți conținutul dorit. (Fișierele partajate de pe alte dispozitive nu pot fi șterse.)
3	Selectați conținutul pe care doriți să-l redați. Puteți selecta doar același tip de conținut ca cel selectat inițial.
4	Lansați Search (Căutare) .

- Este posibil ca un anumit conținut să nu fie afișat pe listă dacă numărul tuturor elementelor de conținut depășește 40.000.

Player foto

Selectarea unei fotografii din aplicația **Photo & Video (Fotografii & Video)** rulează playerul foto. Vă puteți vizualiza fotografiile salvate.



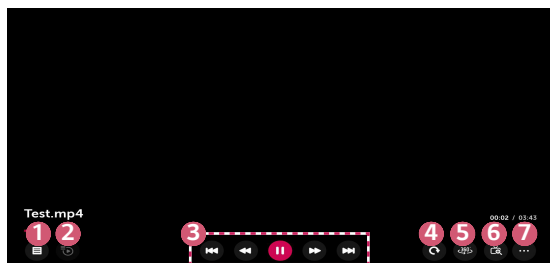
	Descriere
1	Revine la întreaga listă de conținut.
2	Puteți reda muzică de fundal, rulând playerul muzical.
3	Puteți mări/micșora fotografiile.
4	Pornește diaporama.
5	Rotește fotografiile.
6	Fotografii 360 de grade pot fi vizualizate în modul 360 de grade. - Utilizarea modului 360 de grade pe o fotografie normală poate distorsiona imaginea. - Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
7	Puteți seta dimensiunea unei fotografii sau puteți modifica viteza și efectul unei diaporame.

Fișiere de fotografii acceptate

Tipul fișierului	Format	Rezoluție
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Minim: 64 x 64 Maxim Tip normal: 15360 (l) x 8640 (î) Tip progresiv: 1920 (l) x 1440 (î)
.png	PNG	Minim: 64 x 64 Maxim: 5760 (l) x 5760 (î)
.bmp	BMP	Minim: 64 x 64 Maxim: 1920 (l) x 1080 (î)

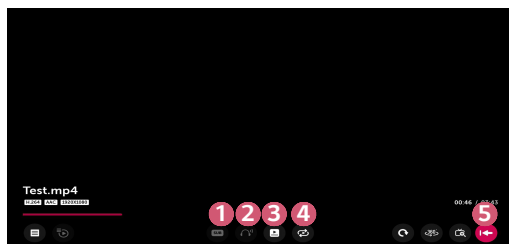
Player video

Selectarea unui videoclip din aplicația **Photo & Video (Fotografii & Video)** rulează playerul video. Vă puteți vizualiza videoclipurile salvate.



	Descriere
1	Revine la întreaga listă de conținut.
2	Puteți selecta alt conținut, prin afișarea listei de redare în timp ce urmăriți un videoclip.
3	Puteți controla funcțiile de redare de bază a videoclipurilor.
4	Rotește videoclipuri. Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
5	Videoclipuri 360 de grade pot fi vizualizate în modul 360 de grade. - Utilizarea modului 360 de grade pe un videoclip normal poate distorsiona videoclipul. - Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
6	Efectuând zoom in pe ecranul proiectorului, puteți vizualiza imagini într-o mărime mai mare decât cea originală.
7	Puteți seta opțiuni suplimentare.

Setarea Opțiunilor suplimentare



	Descriere
1	Puteți schimba setările de subtitrare.
2	Puteți seta melodii.
3	Puteți seta continuarea vizionării, pentru a relua redarea de la ultima scenă vizionată.
4	Puteți seta redarea continuă. Dacă este setată redarea continuă, următorul videoclip este redat automat după ce se încheie redarea unui videoclip.
5	Revine la ecranul de funcționare de bază.

Fișiere video acceptate

Viteză maximă de transfer de date:

- Video Full HD
H.264 1920 x 1080 la 60P BP/MP/HP@L4.2 40 Mbps
HEVC 1920 x 1080 la 60P MP@L4.1, Main10 Profile la L4.1 40 Mbps
- Video ULTRA HD (numai modelul ULTRA HD)
[Depinde de model.]
H.264 4096 x 2160@60P BP/MP/HP@L5.1 60Mbps
HEVC 4096 x 2160@60P MP@L5.1, Main10 Profile@L5.1 60Mbps

Subtitrări externe acceptate:

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer),
*.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Format subtitrări încorporate acceptate:

- Matroska (mkv) : Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4) : Timed Text

Codecuri video acceptate

Extensie	Codecuri	
.asf .wmv	Video	Profilul VC-1 Advanced (fără WMVA), profilurile VC-1 Simple și Main
	Audio	WMA Standard (cu excepția WMA v1/WMA Speech)
.avi	Video	Xvid (cu excepția a 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Precauții la redarea videoclipurilor

- Unele subtitrări create de utilizatori s-ar putea să nu funcționeze corect.
- Fișierul video și subtitrarea acestuia trebuie plasate în același folder. Pentru ca subtitrările să fie afișate în mod corespunzător, asigurați-vă că fișierul video și fișierul de subtitrare au același nume.
- Este posibil ca subtitrările de pe un dispozitiv NAS (Network Attached Storage) să nu fie acceptate, în funcție de producător și de model.
- Fluxurile ce includ Global Motion Compensation (GMC) și Quarterpel Motion Estimation (Qpel) nu sunt acceptate.
- Dimensiunile fișierelor care pot fi redate pot varia, în funcție de condițiile de codificare.
- Sunt acceptate numai Window Media Audio V7 și versiunile ulterioare.
- Profilul AAC Main nu este acceptat.
- Este posibil ca fișierele video create de anumite dispozitive de codificare să nu fie redate.
- Este posibil ca fișierele video cu alt format decât cel specificat să nu fie redate corespunzător.
- Este posibil ca fișierele stocate pe dispozitive de stocare USB care nu acceptă viteză ridicată să nu fie redate corect.
- Codecurile DTS sunt acceptate doar pentru redările de fișiere video USB și HDMI.

Video ULTRA HD (numai modelul ULTRA HD)

[Depinde de model.]

- Video ULTRA HD (numai modelul ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160
- Unele videoclipuri ULTRA HD cu codificare HEVC cu excepția conținutului furnizat în mod oficial de LG Electronics pot să nu se redea.
Unele codec-uri pot fi acceptate după o îmbunătățire a software-ului.

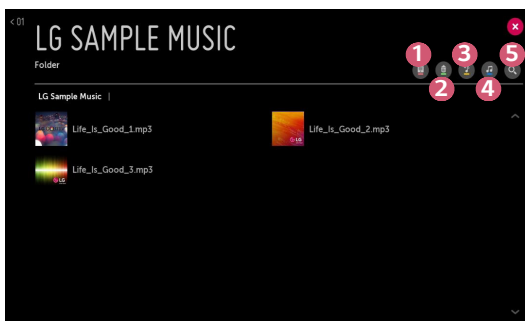
Extensie	Codecuri	
mkv / mp4 / ts	Video	H.264/AVC, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Muzică

Redarea muzicii

Puteți asculta muzică folosind aplicația **Music (Muzică)**.

- 1 Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
- 2 Lansați aplicația **Music (Muzică)**.
- 3 Selectați dispozitivul de stocare dorit.
Selectați melodiile dorite din toate dispozitivele de stocare și adăugați-le în **MY PLAYLIST (LISTA MEA DE MELODII)**.
- 4 Selectați muzica dorită și ascultați-o.

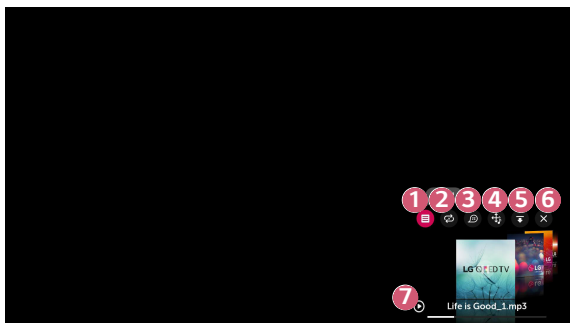


	Descriere
1	Selectați tipul dorit de listă de conținut.
2	Selectați și ștergeți conținut. (Fișierele partajate de pe alte dispozitive nu pot fi șterse.)
3	Selectați conținut și adăugați-l în MY PLAYLIST (LISTA MEA DE MELODII) .
4	Deschideți playerul de muzică.
5	Lansați SEARCH (CĂUTARE) .

- Dacă numărul întregului conținut este mai mare de 5.000, este posibil ca o parte a conținutului să nu se afle pe listă.

Utilizarea playerului de muzică

Playerul de muzică vă permite să alegeți muzică de pe alte aplicații și să o utilizați ca muzică de fundal.



	Descriere
1	Puteți reda muzică din dispozitivul de stocare selectat.
2	Puteți seta redare repetată și redare aleatorie.
3	Elementele configurabile diferă în funcție de model.  : Puteți opri ecranul în timp ce ascultați muzică sau puteți afișa playerul de muzică în modul ecran complet.  : Puteți asculta muzică și cu ecranul oprit.

	Descriere
4	Puteți schimba poziția playerului de muzică.
5	Puteți minimiza playerul de muzică.
6	Această caracteristică închide playerul de muzică.
7	Versurile sunt disponibile pentru fișiere de muzică care le furnizează. În unele fișiere de muzică, puteți selecta versuri și deplasa poziția de redare. • Funcția pentru versuri este acceptată numai pe unele dispozitive. • S-ar putea ca versurile să nu fie afișate în mod sincronizat în funcție de datele de versuri din fișierul de muzică.

- Redeschideți playerul de muzică, apăsând butonul **+ ▵ -** al telecomenzii.
- Este posibil să nu puteți utiliza playerul de muzică pentru anumite caracteristici.
- Puteți rula playerul de muzică și după cum urmează:
 - Selectați  în aplicația **Music (Muzică)**.
 - Selectați , în timp ce vizualizați fotografii în aplicația **Photo & Video (Fotografii & Video)**.

Format audio

Format fișier	Element	Informații
.mp3	Rată de biți	32 kbps ~ 320 kbps
	Frecvență de eșantionare	16 kHz ~ 48 kHz
	Acceptă	MPEG-1, MPEG-2
	Canale	mono, stereo
.wav	Rată de biți	-
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 96 kHz
	Acceptă	PCM
	Canale	mono, stereo
.ogg	Rată de biți	64 kbps ~ 320 kbps
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 48 kHz
	Acceptă	Vorbis
	Canale	mono, stereo
.wma	Rată de biți	128 kbps ~ 320 kbps
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 48 kHz
	Acceptă	WMA
	Canale	până la 6 canale
.flac	Rată de biți	-
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 96 kHz
	Acceptă	FLAC
	Canale	mono, stereo

- Numărul canalelor acceptate poate varia în funcție de frecvența de eșantionare.

Vizualizator de fișiere

Vizualizarea fișierelor

Puteți vedea fișiere de documente stocate pe un dispozitiv conectat.

- 1 Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
- 2 Lansați aplicația **File Viewer (Vizualizator de fișiere)**.
- 3 Selectați dispozitivul de stocare dorit.
- 4 Selectați și vizualizați fișierul document dorit.



	Descriere
1	Selectați tipul de conținut și metoda de vizualizare dorite.
2	Selectați și ștergeți conținutul dorit. (Fișierele partajate de pe alte dispozitive nu pot fi șterse.)

- Este posibil ca un anumit conținut să nu fie afișat pe listă dacă numărul tuturor elementelor de conținut depășește 40.000.

Parcurgerea vizualizatorului de fișiere



	Descriere
1	Revine la întreaga listă de conținut.
2	Se deplasează la pagina specificată.
3	Setează diaporama.
4	Mărește sau micșorează documentul.
5	Pornește diaporama.
6	Rotește documentul.
7	Configurează opțiunile Vizualizatorului de fișiere.

Formate de fișiere acceptate

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office versiunea 97/2000/2002/2003/2007/2010/2013/2016

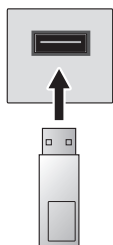
Adobe PDF versiunea 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul versiunea 2007

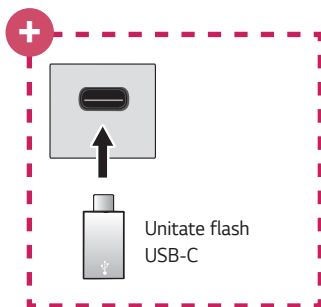
- Funcția Vizualizator de fișiere realiniaază un document, astfel încât acesta poate apărea diferit față de ceea ce este afișat pe un PC.
- Pentru documentele care includ imagini, rezoluția poate apărea mai redusă în timpul procesului de realiniere.
- Dacă documentul este mare sau are multe pagini, încărcarea sa poate dura mai mult.
- Fonturile neacceptate pot fi înlocuite cu alte fonturi.
- Este posibil ca vizualizatorul de fișiere să nu deschidă documente Office care conțin multe imagini la rezoluție înaltă. În acest caz, reduceți dimensiunea fișierului de imagine, salvați-l pe un dispozitiv de stocare USB și rulați din nou vizualizatorul de fișiere sau conectați-vă PC-ul la proiector și deschideți fișierul pe PC.

Conectarea USB

Conectați un dispozitiv de stocare USB (USB HDD, memorie USB Flash) la portul USB al proiectorului, pentru a vă bucura prin intermediul proiectorului de conținutul fișierelor stocate pe dispozitivul de stocare USB.



Unitate flash USB



Unitate flash
USB-C



Numai pentru modelele care acceptă USB -C.

- Verificați dacă USB 2.0 este acceptat înainte de a utiliza dispozitivele de stocare USB-C.
- Este posibil ca anumite caracteristici să nu funcționeze corect, în funcție de cablul USB-C la USB-A sau de genul utilizat.

Sfaturi pentru utilizarea dispozitivelor de stocare USB

- Este posibil ca un dispozitiv de stocare USB care are integrat un program de recunoaștere automată sau care utilizează propriul driver să nu fie recunoscut.
- Este posibil ca unele dispozitive de stocare USB să nu fie acceptate sau să nu funcționeze corespunzător.
- Dacă utilizați un cablu prelungitor USB, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie recunoscut sau să nu funcționeze corespunzător.
- Utilizați numai dispozitive de stocare USB formate în sistemul de fișiere FAT32 sau NTFS furnizat de sistemul de operare Windows.
- Se recomandă utilizarea unui HDD USB extern cu o tensiune nominală de 5 V sau mai mică și cu un curent nominal de 500 mA sau mai mic.
- Se recomandă să utilizați un hub USB sau o unitate de hard disk cu alimentare electrică. (Dacă alimentarea nu este suficientă, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie detectat corespunzător.)
- Se recomandă utilizarea unei memorii flash USB de 32 GB sau mai mică sau a unui HDD USB de 2 TB sau mai puțin.
- Dacă un HDD USB cu o funcție de economisire a energiei nu funcționează, opriți și porniți hard diskul, pentru ca acesta să funcționeze corect. Consultați manualul de utilizare al unității HDD USB, pentru informații suplimentare.
- Datele de pe un dispozitiv de stocare USB pot fi corupte, astfel că se recomandă să efectuați copii de siguranță la fișierele importante. Utilizatorii sunt responsabili de gestionarea datelor. Producătorul nu își asumă nici o responsabilitate în acest sens.
- Selectați unitatea USB conectată din **INPUTS (INTRĂRI)** și selectați butonul **EJECT (EJECTAȚI)**, pentru a deconecta dispozitivul de stocare USB. Dacă deconectați dispozitivul USB fără a selecta **EJECT (EJECTAȚI)**, poate avea loc o eroare pe televizor sau pe dispozitivul de stocare. Puteți deschide **INPUTS (INTRĂRI)**, selectând  (**INTRARE**) → **All Inputs (Toate intrările)**.
- Pentru mai multe informații despre alte metode de conectare, accesați  → **Device Connector (Conectare dispozitive)**.
- Selectați dispozitivul USB conectat din **INPUTS (INTRĂRI)** și selectați butonul **FORMAT**, pentru a formata dispozitivul de stocare USB. După formatare, toate datele dispozitivului de stocare USB vor fi șterse sau formate ca sistem de fișiere NTFS sau FAT32.
- Când conectați un dispozitiv USB, poate fi creat un fișier/folder aleator, pentru a furniza servicii de proiector Smart, precum salvarea și regăsirea imaginilor miniaturale.

Partajarea Smart Phone

Content Share cu un smartphone

Content Share vă permite să redați videoclipuri, muzică și fotografii salvate pe smartphone-ul dvs. conectat la aceeași rețea.

Conectarea la un smartphone cu proiectorul dvs.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
- 2 Lansați aplicația **Device Connector (Conectare dispozitive)**.
- 3 Selectați **Smartphone**.
- 4 Urmați instrucțiunile din **Device Connector (Conectare dispozitive)**.



Probleme care necesită o atenție specială în timpul efectuării Content**Share**

- Verificați setările rețelei dvs. dacă opțiunea Content Share nu funcționează corespunzător.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător într-o rețea wireless. Se recomandă să vă conectați la o rețea cu fir.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător în funcție de mediul de rețea.
- Dacă la un dispozitiv sunt conectate mai multe aparate de afișare, conținutul s-ar putea să nu fie redat corespunzător, în funcție de performanța serverului.
- Pentru a urmări videoclipuri la 1080p prin intermediul funcției Content Share, este necesar un router care utilizează frecvența de 5 GHz. Dacă se utilizează un router de 2,4 GHz, este posibil ca videoclipul să nu fie redat în mod corespunzător.
- Subtitrările sunt acceptate doar pe unele dispozitive conectate.
- Când un fișier de subtitrare este adăugat ulterior, dezactivați folderul partajat și apoi reactivați-l.
- Fișierele DRM din dispozitivul conectat nu vor fi redare.
- Chiar și în cazul unui format de fișier acceptat de proiector, formatul de fișier acceptat poate fi diferit, în funcție de mediul dispozitivului conectat.
- Dacă există prea multe foldere sau fișiere într-un folder, este posibil ca acesta să nu funcționeze corespunzător.
- Este posibil ca informațiile despre fișierul importat de pe dispozitivul conectat să nu fie afișate corect.
- În funcție de codificare, este posibil să nu puteți reda anumite fluxuri în modul Content Sharing.

Vizualizare Smart Phone

Pentru a vedea ecranul dispozitivului mobil pe proiector

- 1 Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
 - 2 Lansați aplicația **Screen Share**.
 - 3 Activați modul Miracast pe dispozitivul mobil.
 - 4 Proiectorul dvs. va fi afișat în lista de dispozitive disponibile din meniu.
 - 5 Selectați proiectorul dvs., pentru a iniția conectarea.
 - 6 Va fi afișat un mesaj de forma Se conectează..., pentru a iniția conectarea.
 - 7 La stabilirea conexiunii, proiectorul va afișa ecranul dispozitivului conectat.
- Actualizați-vă întotdeauna dispozitivul care trebuie conectat la proiector la cea mai recentă versiune SO, pentru o conexiune fiabilă.
 - Este posibil ca un dispozitiv non-LGE să nu se conecteze, chiar dacă este detectat.
 - Conectați dispozitivul la un router de 5 GHz, deoarece performanțele pot fi afectate de mediul wireless.
 - Rata de răspuns poate varia în funcție de mediul utilizatorului.
 - Aceasta diferă de la un dispozitiv la altul. Pentru mai multe informații privind dispozitivul la care doriți să vă conectați, consultați ghidul de utilizare al acestuia.
 - Setați **LISTEN MODE (MODUL ASCULTARE)** la **On (Pornit)** după lansarea aplicației **Screen Share**. Puteți conecta dispozitivul fără a porni aplicația **Screen Share**.
 - **LISTEN MODE (MODUL ASCULTARE)** poate afecta performanța conexiunii dvs. wireless atunci când sunteți conectat la un punct de acces. Dacă există probleme legate de performanța wireless, se recomandă să dezactivați **LISTEN MODE (MODUL ASCULTARE)**.
 - În cazul în care conexiunea eșuează în mod repetat, opriți proiectorul și dispozitivul la care doriți să vă conectați, apoi reporniți-le și încercați din nou.

Partajare PC

Ce este Content Share?

Content Share vă permite să redați videoclipuri, muzică și fotografii salvate pe PC.

Redați conținutul cu software-ul de partajare pe PC

Dacă sistemul de operare al calculatorului este Windows 7, Windows 8.1 sau Windows 10, puteți reda muzică, videoclipuri sau fotografii pe proiectorul dvs. fără a instala un program suplimentar.

- 1** Configurați proiectorul și PC-ul în aceeași rețea. Configurați, de asemenea, rețeaua pe PC-ul cu Windows 7, Windows 8.1 sau Windows 10 instalat.
 - 2** Faceți clic dreapta pe fișierul de muzică, video sau foto dorit și selectați modelul utilizând funcția Redare din Windows 7, Windows 8.1, sau din Windows 10, pentru a reda cele selectate.
Pentru a reda pe alte dispozitive, precum telefonul mobil, consultați ghidul de utilizare respectiv.
- Chiar și atunci când sunt conectate mai multe proiectoare sau dispozitive, fișierul selectat este redat printr-un singur dispozitiv. Rata de redare poate varia în funcție de conexiunea de rețea.

Utilizați software-ul pentru PC SmartShare, pentru a reda conținutul salvat pe PC

Puteți utiliza software-ul pentru PC SmartShare pentru a conecta fișierele de muzică/video/foto salvate pe PC în rețeaua dvs. de la domiciliu și pentru a le reda pe proiector.

- 1** Configurați proiectorul și PC-ul pe care este instalat SmartShare în aceeași rețea.
 - Serviciul SmartShare este disponibil numai atunci când proiectorul și PC-ul server sunt conectate la un singur router.
- 2** Descărcați și instalați software-ul pentru PC SmartShare de pe site-ul web LG. Înainte de instalare, opriți toate programele care rulează pe PC, cum ar fi firewall-ul sau software-ul antivirus.
- 3** Rulați software-ul pentru PC SmartShare și configurați setările de partajare.
- 4** Videoclipurile și fotografiile partajate sunt redare pe proiector din aplicația **Photo & Video (Fotografii & Video)**. Fișierele muzică partajate sunt redare pe proiector din aplicația **Music (Muzică)**.
 - Serverul trebuie să funcționeze, pentru a putea viziona fișierul partajat pe proiectorul dvs.
 - Puteți consulta informațiile de pe site-ul web din  → **Device Connector (Conectare dispozitive)** → **PC** → **CONTENT SHARE (PARTAJAREA CONȚINUTULUI)**.
 - Pentru informații privind modul de utilizare a software-ului pentru PC SmartShare, consultați secțiunea de ajutor a software-ului.

Probleme care necesită o atenție specială în timpul efectuării Content**Share**

- Verificați setările rețelei dvs. dacă opțiunea Content Share nu funcționează corespunzător.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător într-o rețea wireless. Se recomandă să vă conectați la o rețea cu fir.
- Dacă la un dispozitiv sunt conectate mai multe aparate de afișare, conținutul s-ar putea să nu fie redat corespunzător, în funcție de performanța serverului.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător, în funcție de mediul de rețea.
- Pentru a urmări videoclipuri la 1080p prin intermediul funcției Content Share, este necesar un router care utilizează frecvența de 5 GHz. Dacă se utilizează un router de 2,4 GHz, este posibil ca videoclipul să nu fie redat în mod corespunzător.
- Este posibil ca funcția Content Share să nu fie acceptată pentru un router care nu acceptă difuzarea multiplă. Pentru mai multe informații, consultați ghidul de utilizare furnizat împreună cu routerul dvs. sau contactați producătorul.
- Subtitrările sunt acceptate doar pe unele dispozitive conectate.
- Pentru citirea subtitrărilor, se recomandă software-ul SmartShare pentru PC.
- Când un fișier de subtitrare este adăugat ulterior, dezactivați folderul partajat și apoi reactivați-l.
- Fișierele DRM din dispozitivul conectat nu vor fi redate.
- Chiar și în cazul unui format de fișier acceptat de proiector, formatul de fișier acceptat poate fi diferit, în funcție de mediul dispozitivului conectat.
- Dacă există prea multe foldere sau fișiere într-un folder, este posibil ca acesta să nu funcționeze corespunzător.
- Este posibil ca informațiile despre fișierul importat de pe dispozitivul conectat să nu fie afișate corect.
- În funcție de codificare, este posibil să nu puteți reda anumite fluxuri în modul Content Sharing.

Vizualizare PC

Pentru a vedea pe proiector ecranul PC-ului

Conectarea wireless

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
 - 2 Puteți lansa aplicația **Screen Share**.
 - 3 Adăugați un dispozitiv de conexiune wireless la computerul dvs. Dacă sistemul de operare al computerului dvs. este Windows 7 sau Windows 8.1, executați **Intel® WiDi**.
 - 4 Proiectorul dvs. va fi afișat în lista de dispozitive disponibile.
 - 5 Selectați proiectorul dvs. și solicitați conectarea.
 - 6 După stabilirea conexiunii, proiectorul va afișa ecranul dispozitivului conectat.
- Actualizați-vă întotdeauna dispozitivul care trebuie conectat la proiector la cea mai recentă versiune SO, pentru o conexiune fiabilă.
 - Se recomandă să utilizați această funcție la rază scurtă.
 - Deși acesta poate fi conectat fără un router wireless, se recomandă conectarea dispozitivului dvs. printr-un router de 5 GHz, deoarece performanța poate fi afectată de mediul wireless înconjurat.
 - Acesta acceptă conexiunea prin intermediul Intel® WiDi versiunea 3.5.
 - Rata de răspuns poate varia în funcție de mediul utilizatorului.
 - Este diferită de versiunea Windows. Pentru mai multe informații privind dispozitivul la care doriți să vă conectați, consultați ghidul de utilizare al acestuia.
 - Setați **LISTEN MODE (MODUL ASCULTARE)** la **On (Pornit)** după lansarea aplicației **Screen Share**. Vă puteți conecta fără a porni aplicația **Screen Share**.
 - Dacă activați **LISTEN MODE (MODUL ASCULTARE)**, acesta poate afecta performanța conexiunii wireless atunci când sunteți conectat la un punct de acces. Dacă există probleme legate de performanța wireless, dezactivați **LISTEN MODE (MODUL ASCULTARE)**.
 - Pentru mai multe informații, consultați aplicația **Screen Share**.
 - În cazul în care conexiunea eșuează în mod repetat, opriți proiectorul și dispozitivul la care doriți să vă conectați, apoi reporniți-le și încercați din nou.

Conectarea prin fir

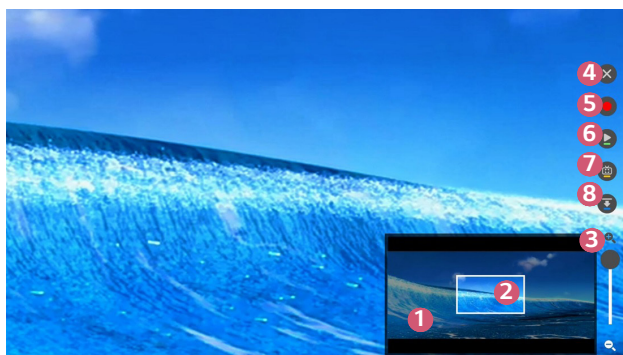
Conectați PC-ul la proiector printr-un cablu HDMI.

BENEFICIILE PROIECTORULUI SMART

Efectuați zoom în Afișajul proiectorului

Efectuând zoom in pe ecranul proiectorului, puteți vizualiza imagini într-o mărime mai mare decât cea originală.

În timpul redării unui videoclip, apăsați butonul ^{LIVE} ZOOM de pe telecomandă sau butonul  **Disc (OK)** de pe telecomanda Magic pentru a selecta **START LIVE ZOOM (PORNIRE LIVE ZOOM)** afișată în colțul din dreapta jos al ecranului.



	Descriere
1	Ecranul original înainte de mărire este afișat pe ecranul secundar.
2	Aceasta indică zona mărită care este afișată pe ecranul principal.
3	Puteți efectua zoom in și zoom out pe ecranul principal folosind bara de mărire.
4	Când apăsați pe buton, Live Zoom va fi oprită. Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

	Descriere
5	Dacă vizionați conținut video pe un dispozitiv de stocare USB Puteți începe înregistrarea efectuând zoom in în videoclipul de pe dispozitivul dvs. de stocare USB. Pentru mai multe informații, consultați aplicația Zoom Recording (înregistrare cu zoom). • Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele. • Această funcție poate fi utilizată numai cu telecomanda Magic.
6	Puteți pune pauză sau continua ecranul dvs. curent.
7	Puteți captura ecranul dvs. curent. Puteți vizualiza imagini capturate din aplicația Photo & Video (Fotografii & Video).
8	Puteți ascunde ecranul secundar.

- Pentru a ieși din funcție și reveni în ecranul original, apăsați pe **LIVE ZOOM** sau pe **EXIT**.
De asemenea, puteți ieși din această funcție folosind butonul **BACK** de pe telecomandă.
- Dacă executați o altă aplicație pe un ecran mărit, funcția se închide.

Deplasarea poziției unui ecran mărit

- Metoda 1. Pe ecranul principal, deplasați cursorul telecomenzii Magic în poziția dorită și apăsați butonul **Disc (OK)**.
- Metoda 2. Folosind cursorul telecomenzii Magic, trageți poziția mărită de pe ecranul secundar în poziția dvs. dorită.
- Metoda 3. Pe ecranul secundar, selectați zona pe care doriți să o măriți folosind telecomanda Magic.
- De asemenea, puteți muta ecranul folosind butoanele **◀/▶/△/▽** ale telecomenzii.

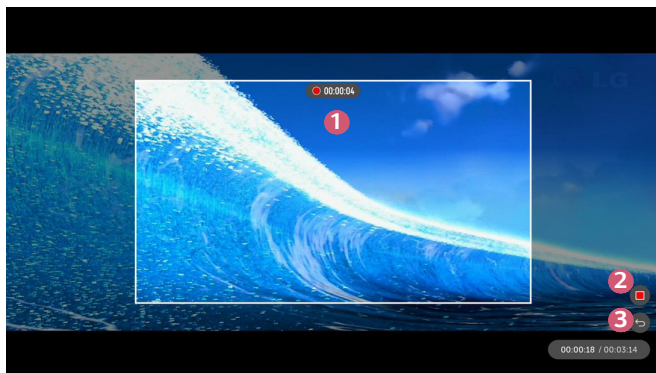
Înregistrare cu zoom

Executarea funcției Înregistrare cu zoom

Efectuând zoom în pe conținutul video de pe dispozitivul dvs. de stocare USB, puteți executa **Zoom Recording (înregistrare cu zoom)**.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

- 1 Din aplicația **Photo & Video (Fotografii & Video)**, în timpul redării unui videoclip, apăsați butonul **LIVE ZOOM** de pe telecomandă sau butonul **Disc (OK)** de pe telecomanda Magic pentru a selecta **START LIVE ZOOM (PORNIRE LIVE ZOOM)** afișată în colțul din dreapta jos al ecranului.
- 2 Dacă apăsați  pe partea dreaptă a ecranului, se inițializează **Zoom Recording (înregistrare cu zoom)**.



	Descriere
1	Afișează zona în care se execută Zoom Recording (înregistrare cu zoom). Puteți regla mărirea imaginii derulând cu ajutorul butonului Disc (OK) de pe telecomanda Magic. • Pentru a muta zona de înregistrare, mutați cursorul telecomenzii Magic în poziția dorită de pe ecran și apăsați butonul Disc (OK). • Sau, trageți zona folosind cursorul telecomenzii Magic și deplasați-o în poziția dorită.
2	Opriți și salvați Zoom Recording (înregistrare cu zoom) .
3	Fără a salva conținutul din Zoom Recording (înregistrare cu zoom) , reveniți la starea Live Zoom anterioară.

- Această funcție poate fi utilizată numai cu telecomanda Magic.
- Puteți utiliza această funcție numai pentru conținutul video stocat pe dispozitivul dvs. de stocare USB.
- Fișierele **Zoom Recording (înregistrare cu zoom)** sunt stocate în aceeași locație în care este stocat conținutul video original.
- Dacă se șterge conținutul video original, fișierele **Zoom Recording (înregistrare cu zoom)** nu pot fi redade.
- Fișierele **Zoom Recording (înregistrare cu zoom)** pot fi redade numai pe un proiector LG care acceptă funcția.

Utilizarea funcției My Starter

My Starter vă permite să vizualizați informații prin intermediul proiectorului dvs., cum ar fi ora curentă, informații despre vreme și programările pe care le-ați adăugat la dispozitivul dvs. inteligent.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
- Configurând **My Starter** pe proiectorul dvs. sau în aplicația **LG TV Plus** puteți determina aplicația **My Starter** să ruleze automat la o oră specificată, atunci când proiectorul este pornit.
- Unele funcții sunt disponibile numai după ce instalați aplicația **LG TV Plus** pe dispozitivul dvs. inteligent.

Configurarea pe proiectorul dvs.

- 1 Apăsați pe butonul  (**Setări r.**) al telecomenzii.
- 2 Selectați  → **General** → **Timers (Temporizatoare)** → **Timer Power On (Pornire temporizator)** → **Set My Starter (Setare My Starter)** și setați opțiunea la **On (Pornit)**.

Configurarea în aplicația LG TV Plus

- 1 Descărcați aplicația **LG TV Plus** din magazinul de aplicații de pe dispozitivul dvs. inteligent.
- 2 Conectați proiectorul și dispozitivul inteligent la aceeași rețea.
- 3 Rulați aplicația **LG TV Plus** instalată pe dispozitivul dvs. inteligent.
- 4 Selectați **My Starter** din aplicația **LG TV Plus** și setați opțiunile.

Vizualizarea unei programări cu ajutorul aplicației My Starter

Configurați partajarea programărilor cu ajutorul proiectorului dvs. în aplicația **LG TV Plus**, respectând instrucțiunile, iar apoi veți putea vizualiza la proiector programările adăugate în dispozitivele dvs. inteligente.

- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului poate să difere în funcție de model.

- 1 Apăsați butonul .
- 2 Efectuați **RUN MY STARTER (RULARE MY STARTER)**, selectând ora afișată în colțul din dreapta sus al ecranului.
 - Dacă nu este afișată nicio oră, setați ora pentru proiectorul dvs.



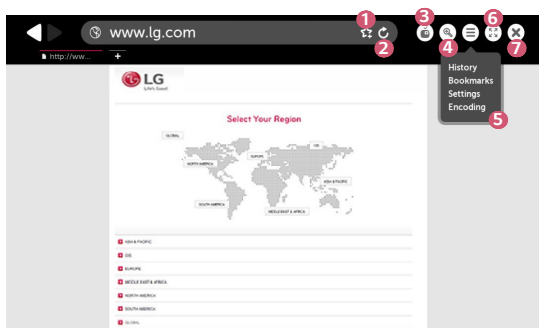
- Dacă au fost configurate mai multe dispozitive inteligente pentru a partaja programările cu proiectorul dvs., este asigurată programarea de pe ultimul dispozitiv inteligent configurat pentru partajarea programării.
- Puteți utiliza partajarea programării fără a configura **Set My Starter (Setare My Starter)**.

Divertisment pe internet

Utilizarea Navigator Web

Puteți accesa site-ul web atunci când introduceți adresa web în bara URL. Dacă introduceți cuvântul pentru căutare, vor fi găsite informații despre baza de cuvinte căutate în motorul de căutare.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
- 2 Lansați aplicația **Web Browser (Navigator Web)**.



	Descriere
1	Puteți adăuga pagina curentă la ecranul de pornire sau puteți adăuga ori șterge pagina curentă în Bookmarks (Marcaje) . (O pagină adăugată în ecranul de pornire poate fi ștearsă numai în ecranul de pornire. În acest caz, nu este ștearsă din Bookmarks (Marcaje) .)
2	Reîncarcă pagina curentă.
3	Puteți activa/dezactiva Mini TV.

	Descriere
4	Mărește sau micșorează ecranul.
5	History (Istoric): Puteți deschide sau șterge lista cu istoric. Bookmarks (Marcaje): Puteți deschide sau șterge lista cu marcaje. Settings (Setări): Puteți configura setări simple pentru navigator. Encoding (Codificare): Puteți schimba limba când conținutul nu este afișat corespunzător în pagina web.
6	Puteți utiliza browserul în modul ecran complet. Pentru a reveni la ecranul original, utilizați telecomanda pentru a deplasa indicatorul în partea de sus a ecranului. Se va afișa Exit Full Screen (Ieșiți Din Ecran Complet) .
7	Ieșiți din Web Browser (Navigator Web) .

- **Web Browser (Navigator Web)** acceptă numai medii HTML5, nu și modulul plugin Flash.
- **Web Browser (Navigator Web)** nu acceptă instalarea de module plugin.
- La **Web Browser (Navigator Web)**, este posibil ca redarea fișierelor media în alte formate decât JPEG/PNG/GIF să nu se poată efectua
- **Web Browser (Navigator Web)** poate fi închis dacă nu există spațiu suficient în memorie.
- În **Web Browser (Navigator Web)**, sunt utilizate numai fonturile încorporate în proiector. În consecință, este posibil ca textul să fie afișat cu fonturi diferite de cele de pe PC.
- **Web Browser (Navigator Web)** nu acceptă descărcarea de fișiere și de fonturi.
- Deoarece **Web Browser (Navigator Web)** este un browser de proiector, este posibil ca acesta să funcționeze în mod diferit de browserele pentru PC.
- Deoarece **Web Browser (Navigator Web)** este un browser de proiector, este posibil ca o parte din conținut să nu fie redată în mod corespunzător.
- Este necesară atenție, pentru a împiedica copiii să acceseze conținut inadecvat, deoarece acest produs poate fi conectat la internet.
- Accesul la unele aplicații, inclusiv la Navigator Web, poate fi restricționat pentru blocarea conținutului online inadecvat.
- Configurați setările în  (**Setări Q**) →  → **Safety (Siguranță)** → **Application Locks (Blocare aplicație)**.

Setarea aplicației Navigator Web

Apăsați (☰) în partea de sus a ecranului și selectați **Settings (Setări)**.

- **On Startup (La Pornire)**

Puteți seta pagina de pornire a navigatorului la **Open the New Tab page (Deschideți pagina Filă nouă)/Continue where I left off (Continuați de unde ați rămas)/Home page: (Pagina de pornire:)**.

- **Search Engines (Motoare De Căutare)**

Puteți selecta motorul de căutare implicit.

- **Recommended Sites (Site-uri recomandate)**

Puteți schimba setările astfel încât să se afișeze **Recommended Sites (Site-uri recomandate)**.

Recommended Sites (Site-uri recomandate) și **Most Visited Sites (Site-Uri Cel Mai Vizitat)** sunt afișate pe o filă nouă.

Recommended Sites (Site-uri recomandate) s-ar putea să nu fie disponibilă în țara dvs.

Pentru a ascunde **Recommended Sites (Site-uri recomandate)**, selectați **Off (Oprit)** din **Settings (Setări)**.

- **Always Show Bookmarks Bar (Arată Întotdeauna Bara De Adrese Favorite)**

Puteți schimba setările astfel încât bara **Bookmarks (Marcaje)** să fie întotdeauna afișată.

- **Private Browsing (Navigare Privată)**

Puteți configura setările astfel încât să nu rămână înregistrări după căutare.

- **Site Filtering (Filtrare site)**

- **Approved Sites (Site-Uri Aprobate):** Puteți configura setările astfel încât să deschidă numai paginile web înregistrate anterior.

- **Blocked Sites (Site-Uri Blocate):** Puteți configura setările astfel încât să blocheze anumite site-uri web.

* Pentru a utiliza funcția **Site Filtering (Filtrare site)**, trebuie să introduceți parola pentru proiector.

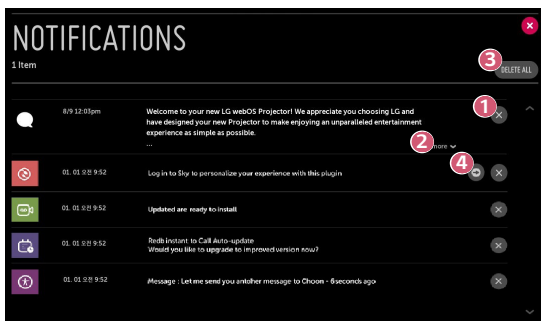
Parola inițială este setată la „0000”.

Notificări

Utilizarea aplicației Notificări

Aplicația **Notifications (Notificări)** transferă în timp real notificările de pe diferite aplicații și servicii LG. Afișează starea aplicațiilor care sunt executate curent și vă permite să vizualizați, să ștergeți și să rulați toate notificările într-un singur loc.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
- 2 Lansați aplicația **Notifications (Notificări)**.



	Descriere
1	Puteți șterge notificările.
2	Pentru notificările cu conținut extins, apăsați pe more (mai multe) pentru a le deschide în vizualizare completă.
3	Puteți șterge toate notificările.
4	Puteți lansa aplicația sau puteți accesa adresa URL.

LISTA SETĂRILOR

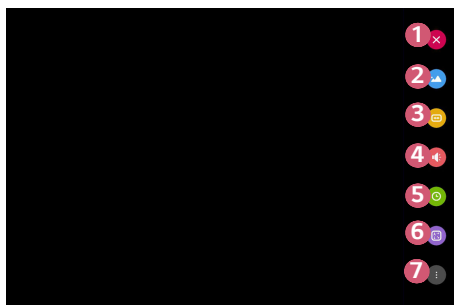
Opțiunile pot să difere în funcție de model.

Setări rapide

Pentru utilizarea rapidă a funcției Setări

Apăsați pe butonul  (Setări r.) al telecomenzii.

Afișează simplu și rapid un set de comenzi simple, cum ar fi **Picture Mode (Mod imagine)**, **Aspect Ratio (Format imagine)**, **Sound Out (Ieșire audio)** etc.



	Descriere
1	Închide Setările rapide.
2	Puteți seta Picture Mode (Mod imagine) .
3	Puteți seta Aspect Ratio (Format imagine) .
4	Puteți alege Sound Out (Ieșire audio) .
5	Puteți seta Sleep Timer (Temporizator oprire) .
6	Puteți seta PJT Mode (Mod PJT) .
7	Puteți seta mai multe opțiuni.

Setări Imagine

Mod imagine

 (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Picture Mode Settings (Setări mod imagine)** → **Picture Mode (Mod imagine)**

Selectați modul de imagine care se potrivește cel mai bine mediului dvs. de vizionare, preferințelor sau tipului de material video.

Opțiunile pot să difere în funcție de model.

În funcție de semnalul de intrare, modurile de imagine disponibile pot fi diferite.

La vizionarea de conținut printr-un serviciu online, Modul de imagine se poate schimba pentru a se potrivi cu conținutul prezentat.

- **Vivid (Intens)**

Îmbunătățește imaginea, măbind contrastul, luminozitatea și claritatea.

- **Standard**

Afișează imaginea cu niveluri normale de contrast, de luminozitate și de claritate.

- **Cinema**

Optimizează ecranul pentru filme.

- **Sports (Sport)**

Optimizează ecranul pentru jocuri sportive. Mărește claritatea imaginilor cu mișcări rapide, cum ar fi lovirea sau aruncarea unei mingi.

- **Game (Joc)**

Optimizează ecranul pentru jocuri.

- **HDR Effect (Efect HDR)**

Această funcție vă permite să vă bucurați de o imagine mai dinamică, mai clară, corectând zonele luminoase și întunecate ale afișajului. Această funcție oferă o imagine realistă, chiar și atunci când nivelul de gradare al imaginii este ridicat.

- Dacă setați **Picture Mode (Mod imagine)** ca **HDR Effect (Efect HDR)**, nu veți putea utiliza unele dintre **Picture Mode Settings (Setări mod imagine)**.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

- **Technicolour[®] Expert (Expert Technicolor[®])**

Culori optimizate de cercetătorii renumiți ai Technicolor, care lucrează pe conținut premium de la Hollywood.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

- **Expert (Bright Room) (Expert (Cameră luminoasă))/Expert (Dark Room) (Expert (Cameră întunecată))**

Permite unui expert sau oricui apreciază calitatea imaginii să regleze cea mai bună calitate a imaginii.

Setări Mod imagine

 (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Picture Mode Settings (Setări mod imagine)**

Acest mod vă permite să reglați în detaliu modul imagine selectat.

- **Contrast**

Reglează contrastul zonelor întunecate și luminoase ale imaginii. Cu cât valoarea este mai apropiată de 100, cu atât contrastul este mai ridicat.

- **Brightness (Luminozitate)**

Ajustează luminozitatea generală a ecranului. Cu cât valoarea este mai apropiată de 100, cu atât ecranul este mai luminos.

- **Sharpness (Claritate)**

Reglează claritatea imaginii. Cu cât valoarea este mai apropiată de 50, cu atât imaginea este mai clară.

- **V Sharpness (Claritate vert)**

Reglează claritatea marginii de contrast pe direcție verticală.

- **H Sharpness (Claritate oriz)**

Reglează claritatea marginii de contrast pe direcție orizontală.

- **Colour (Culoare)**

Intensifică sau diminuează tonalitatea culorilor afișate pe ecran. Cu cât valoarea este mai apropiată de 100, cu atât culoarea este mai profundă.

- **Tint (Nuanță)**

Reglează echilibrul de culoare între tonurile de roșu și de verde afișate pe ecran. Cu cât valoarea este mai apropiată de Roșu 50, cu atât culoarea va fi mai roșie. Cu cât valoarea este mai apropiată de Verde 50, cu atât culoarea va fi mai verde.

- **Colour Temperature (Temp. cul.)**

Reglează temperatura de culoare între rece/medie/caldă/naturală.

- Setările specificate se aplică doar modului de intrare selectat în momentul respectiv. Pentru a aplica setările de imagine curente tuturor modurilor de intrare, selectați **Apply to All Inputs (Aplicare la toate intrările)**.
- În funcție de semnalul de intrare sau de modul de imagine selectat, opțiunile disponibile pot diferi.

- **Apply to All Inputs (Aplicare la toate intrările)**

Salvați toate valorile de setare personalizate curente la modul imagine curent selectat pentru toate intrările.

- **Reset (Resetare)**

Această opțiune va reseta setările de imagine.

- Puteți reseta separat modurile de imagine. Selectați modul de imagine pe care doriți să-l resetați și activați-l.

Comenzi avansate/Comenzi expert

Reglați setările de ecran pentru modurile imagine individuale.

 (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Picture Mode Settings (Setări mod imagine)** → **Advanced Controls (Comenzi avansate)**

- **Dynamic Contrast (Contrast dinamic)**

Corectează diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate ale ecranului, pentru rezultate optime, în funcție de luminozitatea imaginii.

- **Dynamic Colour (Culoare dinamică)**

Reglează culoarea și saturația imaginii, pentru a o face mai colorată și mai vie.

- **Preferred Colour (Culoare preferată)**

Reglează culoarea pielii, a ierbii și a cerului, conform preferințelor dvs. personale.

- **Colour Gamut (Gamă de culori)**

Selectează gama de culori de afișat.

- **Super Resolution (Super rezoluție)**

Reglează rezoluția, pentru a mări claritatea imaginilor estompate și neclare.

- **Gamma (Gama)**

Reglează luminozitatea medie a imaginii.

 (Setări r.) →  → Picture (Imagine) → Picture Mode Settings (Setări mod imagine) → Expert Controls (Comenzi expert)

Dacă setați modul imagine la Expert, puteți seta următoarele funcții.

- **Dynamic Contrast (Contrast dinamic)**
Corectează diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate ale ecranului, pentru rezultate optime, în funcție de luminozitatea imaginii.
- **Super Resolution (Super rezoluție)**
Reglează rezoluția, pentru a mări claritatea imaginilor estompate și neclare.
- **Colour Gamut (Gamă de culori)**
Selectează gama de culori de afișat.
- **Edge Enhancer (Îmbunătățire margine)**
Afișează margini mai clare, distincte și totodată, naturale ale materialului video.
- **Colour Filter (Filtru culoare)**
Filtrează un spectru specific de culoare în culori RGB pentru a regla fin saturația culorii și acuratețea nuanței.
- **White Balance (Balans de alb)**
Ajustează temperatura globală de culoare a ecranului după dorință.
- **Colour Management System (Sistem de gestionare a culorilor)**
Aceasta este o funcție utilizată de experți atunci când ajustează culorile, utilizând un model de test cu șase culori (**Red (Roșu)/Green (Verde)/Blue (Albastru)/Cyan (Bleu)/Magenta/Yellow (Galben)**), fără a afecta alte zone de culoare. Pentru imagini normale, este posibil ca ajustările să nu aibă ca rezultat modificări perceptibile de culoare.
 - În funcție de semnalul de intrare sau de modul de imagine selectat, opțiunile disponibile pot diferi.
- **Gamma (Gama)**
Reglează luminozitatea medie a imaginii.

Opțiuni imagine

 (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Picture Mode Settings (Setări mod imagine)** → **Picture Options (Opțiuni imagine)**

Reglați setări detaliate, pentru optimizarea suplimentară a imaginii.

- **Noise Reduction (Reducere zgomot)**

Îndepărtează micile puncte care ies în evidență, pentru o imagine mai curată.

- **MPEG Noise Reduction (Reducere zgomot MPEG)**

Reduce zgomotul produs în timpul creării semnalelor video digitale.

- **Black Level (Nivel negru)**

Compensează luminozitatea și contrastul ecranului, prin reglarea întunecării acestuia.

- **Real Cinema (Cinema Real)**

Oferă o experiență cinematografică.

- **TruMotion**

Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Optimizează calitatea imaginii pentru imagini care se mișcă rapid.

- **Off (Oprit):** Oprește **TruMotion**.

- **Smooth (Neted):** Netezește imaginile care se mișcă rapid.

- **Clear (Clar):** Face mai clare imaginile care se mișcă rapid.

- **Clear Plus (Ștergere Plus):** Face imaginile care se mișcă rapid mai clare controlând retroiluminarea.

- **User (Utilizator):** Setează **De-Judder/De-Blur** manual.

- **De-Judder:** Ajustează mișcările sacadate de pe ecran.

- **De-Blur:** Reduce efectul de neclaritate produs de mișcare.

- Setările avansate pot fi schimbate numai în modul **User (Utilizator)**.

- În funcție de semnalul de intrare sau de modul de imagine selectat, opțiunile disponibile pot diferi.

- Elementele configurabile diferă în funcție de model.

Format imagine

 (Setări Q) →  → **Picture (Imagine)** → **Aspect Ratio Settings (Setări format imagine)** → **Aspect Ratio (Format imagine)**

Opțiunile pot să difere în funcție de model.

În funcție de semnalul de intrare, formatele de ecran disponibile pot fi diferite.

- **16:9**
Afișează un format al imaginii de 16:9.
- **Original (Format original)**
Schimbă formatul imaginii în 4:3 sau 16:9, în funcție de semnalul video de intrare.
- **4:3**
Afișează un format al imaginii de 4:3.
- **Vertical Zoom (Zoom vertical)**
Puteți regla dimensiunea pe verticală a ecranului și puteți alinia ecranul pe verticală, utilizând funcțiile **Adjust Zoom Ratio (Adaptare rată de zoom)** și **Adjust Screen Position (Adaptare poziție ecran)**.
- **All-Direction Zoom (Zoom în toate direcțiile)**
Puteți regla dimensiunea pe orizontală/verticală/diagonală a ecranului și puteți alinia ecranul pe orizontală/verticală, utilizând funcțiile **Adjust Zoom Ratio (Adaptare rată de zoom)** și **Adjust Screen Position (Adaptare poziție ecran)**.

Numai Scan

 (Setări Q) →  → **Picture (Imagine)** → **Aspect Ratio Settings (Setări format imagine)** → **Just Scan (Numai Scan)**

Dacă setați **On (Pornire)** pentru această funcție, puteți vizualiza conținutul în formatul care este în sursa conținutului. Dacă marginea ecranului nu este curată, vă rugăm să setați **Off (Oprit)** pentru această funcție.

Dacă este setată pe **Auto**, funcția se comută de la starea **On (Pornire)** la starea **Off (Oprit)**, în funcție de informațiile conținute în semnalul video.

- Elementele care pot fi selectate pot varia în funcție de intrarea curentă.

Economisire energie

 (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Energy Saving (Economisire energie)**

Reduce consumul de energie, reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.

- **Minimum (Minim)/Medium (Mediu)/Maximum (Maxim)**
Aplică modul presetat **Energy Saving (Economisire energie)**.
- În cazul în care ecranul afișează un mesaj de baterie descărcată, Modul Energy Saving (Economisire a energiei) va fi schimbat la Maximum (Maxim) și va fi dezactivat.
 - Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Testare imagine

 (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Picture Test (Testare imagine)**

Înainte de orice altceva, lansați testarea imaginii pentru a vedea dacă ieșirea de semnal video este normală, apoi selectați dacă există sau nu o eroare.

Dacă nu există probleme în imaginea de testare, verificați dispozitivul extern conectat.

Focus Test

 (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Focus Test**

Verifică focalizarea imaginii proiectorului.

Pentru a focaliza imaginea, utilizați funcția **Focus Test** pentru a regla încet inelul de focalizare spre stânga sau spre dreapta, în timp ce vizualizați marcajul **+** pe ecran. Focalizarea optimă este atinsă atunci când partea stângă și partea dreaptă ale ecranului apar echilibrate. Aveți grijă ca produsul să nu se miște atunci când ajustați focalizarea.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Setări Sunet

Mod Sunet Smart

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Smart Sound Mode (Mod Sunet Smart)**

Optimizează automat sunetul în funcție de tipul de conținut.

Această setare este disponibilă numai pentru Difuzorul intern al proiectorului.

Din listă, faceți clic pe **On (Pornire)** pentru a activa acest mod.

- Dacă această funcție este pornită, nu puteți ajusta manual Modul de sunet.
- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Mod sunet

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Mode Settings (Setări mod sunet)** → **Sound Mode (Mod sunet)**

Puteți selecta modul de sunet cel mai potrivit pentru fiecare gen.

- **Standard**
Optimizează sunetul pentru toate tipurile de conținut.
- **Cinema**
Optimizează sunetul pentru cinema.
- **Clear Voice III (Voce clară III)**
Îmbunătățește claritatea vocii.
- **Sports (Sport)**
Optimizează sunetul pentru sport.
- **Music (Muzică)**
Optimizează sunetul pentru muzică.
- **Game (Joc)**
Optimizează sunetul pentru jocuri.

Setări Mod sunet

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Mode Settings (Setări mod sunet)**

Puteți utiliza numai **Virtual Surround Plus/ULTRA Surround, Equalizer (Egalizator)**, și **Reset (Resetare)** dacă **Sound Mode (Mod sunet)** este setat ca **Standard**.

Opțiunile pot să difere în funcție de model.

- **Balance (Echilibru)**

Puteți regla volumul difuzoarelor stâng și drept.

- **Virtual Surround Plus / ULTRA Surround**

Bucurați-vă de o combinație de sunete captivante cu efectul de sunet surround virtual pentru mai multe canale.

- **Equalizer (Egalizator)**

Puteți seta sunetul dorit prin reglarea directă a egalizatorului.
(100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)

- **Reset (Resetare)**

Puteți reseta parametrii pentru efectul sonor.

ieșire audio

Opțiunile pot să difere în funcție de model.

Redarea audio prin difuzoarele interne ale proiectorului

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Out (Ieșire audio)** → **Internal Projector Speaker (Difuzor intern al proiectorului)**

Sunetul este redat prin difuzoarele interne ale proiectorului.

Redarea audio printr-un dispozitiv audio extern conectat la portul digital optic sau la portul HDMI (ARC)

Sunetul proiectorului este redat printr-un dispozitiv audio extern conectat la portul digital optic sau la portul **HDMI (ARC)**. Activați SIMPLINK, pentru a reda semnal audio prin **HDMI (ARC)**.

- Dacă selectați **Off (Oprit)** în timp ce SIMPLINK este activat, setarea pentru ieșirea audio este restabilită la setarea implicită, pentru a asigura o ieșire audio neîntreruptă.

- **Numai pentru modelul PF50K:**

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Out (Ieșire audio)** → **Audio Out (HDMI ARC) (Ieșire Audio (HDMI ARC))**

- **Numai pentru modelul HU80K:**

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Out (Ieșire audio)** → **Audio Out (Optical/HDMI ARC) (Ieșire Audio (Optic/HDMI ARC))**

Configurarea setărilor de ieșire audio digitală

- Numai pentru modelul PF50K:

⚙️ (Setări r.) → ⓘ → Sound (Sunet) → Sound Out (Ieșire audio) → Audio Out (HDMI ARC) (Ieșire Audio (HDMI ARC)) → Digital Sound Out (Ieșire audio digitală)

- Numai pentru modelul HU80K:

⚙️ (Setări r.) → ⓘ → Sound (Sunet) → Sound Out (Ieșire audio) → Audio Out (Optical/HDMI ARC) (Ieșire Audio (Optic/HDMI ARC)) → Digital Sound Out (Ieșire audio digitală)

- Aceste setări sunt disponibile numai atunci când se selectează **Audio Out (Optical/HDMI ARC) (Ieșire Audio (Optic/HDMI ARC))**/ **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Difuzor intern al proiectorului + Ieșire audio (optică))**.

Puteți configura setările **Digital Sound Out (Ieșire audio digitală)**.

	Intrare sunet	Ieșire audio digitală
Auto	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	(Optic) Dolby Digital ¹⁾ (HDMI ARC) Dolby Digital Plus
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS/PCM
	DTS Express	DTS/PCM
	DTS-HD MA	PCM/DTS
PCM	Toate	PCM

1) Disponibil numai pentru modelele cu port digital optic.

Conectarea și utilizarea unui dispozitiv audio care acceptă LG Sound Sync (Optic)

 (Setări r.) →  → Sound (Sunet) → Sound Out (Ieșire audio) → LG Sound Sync (Optical) (LG Sound Sync (Optic))

Puteți conecta un dispozitiv audio care acceptă **LG Sound Sync (Optical)** (LG Sound Sync (Optic)) la portul digital optic de ieșire audio, pentru a vă putea bucura de sunetul proiectorului dvs. la o calitate mai ridicată și cu un confort sporit.

- Disponibil numai pentru modelele cu port digital optic.
- Puteți utiliza telecomanda proiectorului, pentru a regla volumul dispozitivului conectat.

Conectarea și utilizarea unui dispozitiv audio prin wireless

 (Setări r.) →  → Sound (Sunet) → Sound Out (Ieșire audio) → LG Sound Sync/Bluetooth

Puteți conecta un dispozitiv audio Bluetooth sau o pereche de căști Bluetooth prin wireless, pentru a vă putea bucura de sunetul proiectorului dvs. la o calitate mai ridicată și cu un confort sporit.

- Dacă ați conectat recent un dispozitiv acceptat de difuzorul sound bar, funcția **LG Sound Sync**, încearcă să se conecteze automat la acel dispozitiv.
- La unele dispozitive, această caracteristică încearcă automat să se conecteze la dispozitivul conectat recent, atunci când proiectorul este pornit.
- Recomandăm conectarea unui dispozitiv audio care acceptă **LG Sound Sync**, utilizând modul **LG TV** sau **LG Sound Sync** pe dispozitiv.
- Apăsați **DEVICE SELECTION (SELECTARE DISPOZITIV)**, pentru a vizualiza dispozitivele conectate sau dispozitivele care pot fi conectate, pentru a conecta oricare dintre acestea.
- Puteți utiliza telecomanda proiectorului, pentru a regla volumul dispozitivului conectat.
- Dacă dispozitivul nu reușește să se conecteze, verificați alimentarea dispozitivului la care se va conecta și verificați dacă dispozitivul audio funcționează corespunzător.
- În funcție de tipul de dispozitiv Bluetooth, este posibil ca dispozitivul să nu se poată conecta corect sau poate interveni un comportament anormal, precum canale video și audio nesincronizate.
- Sunetul poate înregistra întreruperi sau calitatea sunetului poate fi redusă dacă:
 - dispozitivul Bluetooth este prea departe de proiector;
 - există obstacole între dispozitivul Bluetooth și proiector; sau
 - se utilizează cu un echipament radio, cum ar fi un cuptor cu microunde sau LAN wireless.
- Utilizarea difuzoarelor cu tehnologie Bluetooth care acceptă modul Dual/modul Dublu/modul pe 2 canale cu telecomanda Magic ar putea limita capacitatea de utilizare a difuzoarelor.

Utilizarea căștilor ieșire audio (Linie ieșire)/căștilor cu cablu

 (Setări r.) →  → Sound (Sunet) → Sound Out (Ieșire audio) → Audio Out (Line Out) (Ieșire Audio (Linie ieșire))/Wired Headphones (Căști cu cablu)

Selecționați **Wired Headphones (Căști cu cablu)** sau **Audio Out (Line Out) (Ieșire Audio (Linie ieșire))** pentru a optimiza ieșirea audio în funcție de dispozitivul conectat.

- În cazul în care conectați căștile cu fir în timp ce proiectorul este pornit, acesta detectează automat căștile cu fir și redirecționează sunetele prin acestea.

Redarea audio simultană prin difuzoarele interne ale proiectorului și ale dispozitivului audio extern

Sunetul poate fi redat simultan prin mai multe dispozitive.

- Utilizarea opțiunii **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Difuzor intern al proiectorului + Ieșire audio (optică))**
 (Setări r.) →  → Sound (Sunet) → Sound Out (Ieșire audio) → **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Difuzor intern al proiectorului + Ieșire audio (optică))**
 - Sunetul este redat simultan prin difuzoarele integrate ale proiectorului și prin dispozitivul conectat la ieșirea audio digitală optică.
 - Disponibil numai pentru modelele cu port digital optic.
- Utilizarea opțiunii **Internal Projector Speaker + Wired Headphones (Difuzor intern al proiectorului + Căști cu cablu)**
 (Setări r.) →  → Sound (Sunet) → Sound Out (Ieșire audio) → **Internal Projector Speaker + Wired Headphones (Difuzor intern al proiectorului + Căști cu cablu)**
 - Sunetul este redat simultan prin difuzoarele interne ale televizorului și prin **Wired Headphones (Căști cu cablu)**.

Volum auto

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Auto Volume (Volum auto)**

Faceți clic pe **On (Pornire)**, pentru a regla automat nivelul volumului.

Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Reglare AV Sync

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **AV Sync Adjustment (Reglare AV Sync)**

Reglează sincronizarea sunetului de la difuzorul care funcționează.

Cu cât este mai aproape de semnul minus (-), cu atât mai mare va fi durata de ieșire audio. Cu cât este mai aproape de semnul plus (+), cu atât va fi mai mare viteza de ieșire audio în comparație cu valoarea implicită.

(Totuși, dacă **Sound Out (Ieșire audio)** este setată la **LG Sound Sync/Bluetooth**, viteza ieșirii audio poate fi setată numai la o valoare mai ridicată. În acest caz, cu cât este mai aproape de semnul plus (+), cu atât va fi mai mare viteza de ieșire audio în comparație cu valoarea implicită.)

Dacă selectați **Bypass**, sunetul de la dispozitive digitale va fi redat fără nicio întârziere audio. Este posibil ca sunetul să fie redat înaintea imaginii, din cauza timpului necesar proiecteurului pentru a procesa intrarea video.

Test sunet

 (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Test (Test sunet)**

Lansați **Sound Test (Test sunet)**, pentru a verifica dacă ieșirea audio digitală este normală și selectați dacă există sau nu o eroare.

Dacă nu există probleme la test, verificați dispozitivul extern conectat.

- Testul de sunet este posibil doar prin difuzorul intern al proiecteurului.

Rețea

Nume proiector

 (Setări r.) →  → **Network (Rețea)** → **Projector Name (Numele proiectorului)**

Puteți utiliza tastatura ecranului, pentru a seta numele pe care proiectorul smart îl va utiliza în rețea.

- Se pot introduce Maxim 30 de caractere din alfabetul britanic.

Conexiune cu fir (Ethernet)

 (Setări r.) →  → **Network (Rețea)** → **Wired Connection (Ethernet) (Conexiune cu fir (Ethernet))**

Proiectorul va fi conectat automat la rețea dacă se stabilește o conexiune prin cablu.

Pentru a modifica setările conexiunii de rețea, selectați **Edit (Editare)** în Setări de rețea.

Conexiune Wi-Fi

 (Setări r.) →  → **Network (Rețea)** → **Wi-Fi Connection (Conexiune Wi-Fi)**

Dacă ați configurat proiectorul pentru o rețea fără fir, puteți verifica și vă puteți conecta la rețelele internet wireless disponibile.

- **Add a Hidden Wireless Network (Adăugați o rețea fără fir ascunsă)**
Dacă introduceți direct numele rețelei, puteți adăuga o rețea wireless.
- **Connect via WPS PBC (Conectare prin intermediul WPS PBC)**
Se conectează ușor dacă se apasă pe butonul unui punct de acces fără fir cu suport PBC.
- **Connect via WPS PIN (Conectare prin intermediul PIN WPS)**
Se conectează mai ușor dacă PIN-ul unui punct de acces wireless la care doriți să vă conectați este introdus în pagina de configurare a punctului de acces.
- **Advanced Wi-Fi Settings (Setări Wi-Fi avansate)**
Dacă introduceți direct informațiile rețelei, puteți accesa o rețea wireless.

Wi-Fi Direct

 (Setări r.) →  → **Network (Rețea)** → **Wi-Fi Direct**

Wi-Fi Direct este o funcție care permite conectarea proiectorului dvs. la un dispozitiv Wi-Fi Direct fără router wireless. Puteți deschide fișiere stocate pe dispozitive care sunt conectate prin Wi-Fi Direct în aplicațiile **Photo & Video (Fotografii & Video)** și **Music (Muzică)**.

- 1** Activați Wi-Fi Direct pe dispozitivul la care doriți să vă conectați.
- 2** Se afișează o listă de dispozitive care pot fi conectate la proiector.
- 3** Selectați un dispozitiv pentru conectare.
- 4** Dacă dispozitivul dorit acceptă solicitarea, Wi-Fi Direct va fi conectat.
- 5** De pe dispozitivul conectat dorit, selectați fișierele video, de muzică și foto pe care doriți să le deschideți pe proiector prin intermediul aplicației LG TV Plus sau prin intermediul funcției de partajare conținut.
- 6** Puteți deschide fișiere stocate pe dispozitive care sunt conectate prin Wi-Fi Direct în aplicațiile **Photo & Video (Fotografii & Video)** și **Music (Muzică)**.

Aplicațiile LG Connect

 (Setări r.) →  → **Network (Rețea)** → **LG Connect Apps**

LG Connect Apps Vă oferă aplicații, precum partajarea fotografiilor sau telecomenzile dispozitivelor mobile, cu capacitatea de a accesa și de a controla anumite caracteristici ale proiectorului dvs.

Setați opțiunea **LG Connect Apps** la **On (Pornit)**. (Când nu o mai utilizați, vă rugăm să comutați înapoi la **Off (Oprit)**.)

- Dacă doriți să deconectați toate dispozitivele, faceți clic pe **REVOKE PAIRING (REVOCARE ASOCIERE)** de pe ecran.

Generalități

Limbă

 (Setări r.) →  → General → Limba (Language)

Puteți selecta limba de meniu afișată pe ecran.

- **Menu Language (Limbă meniu)**
Puteți selecta una dintre limbile meniului care se vor afișa pe ecran.
- **Keyboard Language (Limbă tastatură)**
Selectați limba de utilizare pentru tastatura de pe ecran.

Locație

 (Setări r.) →  → General → Location (Locație)

Puteți modifica setarea locației pentru proiectorul smart.

- **Service Area Postcode (Codul poștal al zonei de servicii)**
Această funcție este utilizată pentru a seta locația de recepție a proiectorului, prin introducerea codului poștal.
- **LG Services Country (Țara pentru serviciile LG)**
Dacă nu setați **Set Automatically (Setare automată)**, puteți selecta țara manual.
 - Trebuie să setați manual țara atunci când nu sunteți conectat la rețea.
 - Elementele configurabile diferă în funcție de țară.

Ora și data

 (Setări r.) →  → General → Time & Date (Ora și data)

Puteți verifica sau schimba ora în timp ce vizionați la proiector.

- **Set Automatically (Setare automată)**
Setează automat ora afișată pe ecranul proiectorului în funcție de rețea.
- **Time (Oră)/Date/Time Zone (Fus orar)**
Puteți seta manual data și ora, dacă ora curentă setată automat este incorectă.
- **Custom Time Zone (Fus orar personalizat)**
Când selectați **Custom (Personalizare)** în **Time Zone (Fus orar)**, se activează meniul **Custom Time Zone (Fus orar personalizat)**.

Temporizator oprire

 (Setări r.) →  → General → Timers (Temporizatoare) → Sleep Timer (Temporizator oprire)

Setează proiectorul să se oprească la o oră specificată.

Dacă doriți să dezactivați funcția **Sleep Timer (Temporizator oprire)**, selectați **Off (Oprit)**.

Pornire temporizator/Oprire temporizator

 (Setări r.) →  → General → Timers (Temporizatoare) → Timer Power On (Pornire temporizator)/Timer Power Off (Oprire temporizator)

Puteți seta momentul pornirii/opririi proiectorului.

Selectați **Off (Oprit)** dacă nu urmează să setați **Timer Power On (Pornire temporizator)/Timer Power Off (Oprire temporizator)**.

- Pentru a utiliza funcția **Timer Power On (Pornire temporizator)/Timer Power Off (Oprire temporizator)**, setați corect ora curentă.
- Proiectorul va fi oprit automat dacă nu apăsați niciun buton timp de 120 de minute, chiar și după ce proiectorul este pornit la ora programată cu funcția **Timer Power On (Pornire temporizator)**.

Oprire auto

 (Setări r.) →  → General → Timers (Temporizatoare) → Auto Off (Desligar automaticamente)

Dacă nu există niciun semnal de intrare sau dacă nu se apasă pe niciun buton, proiectorul se oprește automat după trecerea perioadei de timp presetate.

Setare My Starter

 (Setări r.) →  → General → Timers (Temporizatoare) → Timer Power On (Pornire temporizator) → Set My Starter (Setare My Starter)

Dacă setați my starter pe proiector sau aplicația LG TV Plus pe dispozitivul mobil; puteți primi informații personalizate, precum vremea și programe, prin proiector. Setați **Set My Starter (Setare My Starter)** ca **On (Pornit)**.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
- Elementele configurabile diferă în funcție de țară.
- Puteți vizualiza informații legate de vreme numai atunci când sunteți conectați la o rețea.

Gestionare cont

 (Setări r.) →  → General → Account Management (Gestionare cont)

Gestionați informațiile și setările contului.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Modul Eco

 (Setări r.) →  → General → Eco Mode (Modul Eco)

Setează opțiunile de alimentare, pentru a reduce consumul de energie.

- **Auto Power Off (Oprire automată)**

Setați proiectorul pentru a se opri automat dacă nu a existat nicio intrare utilizator pentru o durată de timp specificată.

- **HDD Eco Mode (Mod ECO HDD)**

Dacă setați modul la **On (Pornit)**, unitatea HDD USB conectată la proiector va intra în modul de economisire de energie dacă a fost lăsată nesupravegheată pentru o perioadă mai mare de timp.

Proiectorul mobil este pornit

 (Setări r.) →  → General → Mobile Projector On (Proiectorul mobil este pornit)

Dacă **Turn on via Wi-Fi (Pornire prin Wi-Fi)** sau **Turn on via Bluetooth (Pornire prin Bluetooth)** este setată ca **On (Pornit)**, puteți porni proiectorul, utilizând o aplicație compatibilă cu **Mobile Projector On (Proiectorul mobil este pornit)** sau vedea ecranul aplicației la proiector.

- Funcția **Turn on via Wi-Fi (Pornire prin Wi-Fi)** trebuie utilizată într-o aplicație pe un dispozitiv smart care acceptă funcția.
- Funcția **Turn on via Bluetooth (Pornire prin Bluetooth)** poate fi utilizată numai împreună cu anumite smartphone-uri LG Electronics.
- Proiectorul trebuie să fie conectat la o rețea.
- Proiectorul trebuie să fie conectat la sursa de alimentare electrică.
- Proiectorul și dispozitivul de utilizat trebuie să fie conectate la aceeași rețea.
- Pentru a vă conecta pentru prima dată, asigurați-vă că dispozitivul de utilizat este pregătit de conectare.
- Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.
- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

SIMPLINK (HDMI-CEC)

 (Setări r.) →  → General → SIMPLINK (HDMI-CEC)

Puteți controla și utiliza în mod convenabil diferite dispozitive multimedia conectate prin HDMI cu ajutorul telecomenzii proiectorului.

Keystone automat

 (Setări r.) →  → General → Auto Keystone (Ajustare automată a imaginii)

Auto Keystone (Ajustare automată a imaginii) furnizează o imagine de ecran dreptunghiulară, ajustând automat numărul Keystone atunci când există o imagine de ecran trapezoidală cauzată de înclinarea proiectorului.

- **On (Pornit)**
Ajustează automat numărul Keystone.
- **Off (Oprit)**
Ajustează manual numărul Keystone.

Keystone

⚙️ (Setări r.) → ⓘ → General → Keystone

Pentru a evita ca imaginea de pe ecran să devină trapezoidală, Keystone ajustează lățimea superioară și inferioară a imaginii dacă proiectorul nu este poziționat la un unghi drept față de ecran.

Mod PJT

⚙️ (Setări r.) → ⓘ → General → PJT Mode (Mod PJT)

Această funcție răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.

Pornire automată

⚙️ (Setări r.) → ⓘ → General → Auto Power (Pornire automată)

Determină pornirea automată a proiectorului atunci când cablul de alimentare este conectat la proiector. Cu toate acestea, modelele prevăzute cu baterie vor porni imediat ce comutatorul de alimentare este setat ca **ON**.

- **Numai pentru modelul PF50K:**
 - **On (Pornit):** Când comutatorul de alimentare al proiectorului este setat ca **ON**, proiectorul pornește.
 - **Off (Oprit):** Când comutatorul de alimentare al proiectorului este setat ca **ON**, proiectorul trece în modul standby.
- **Numai pentru modelul HU80K:**
 - **On (Pornit):** Atunci când cablul de alimentare este conectat la proiector, acesta pornește automat.
 - **Off (Oprit):** Atunci când cablul de alimentare este conectat la proiector, acesta intră în modul Așteptare.

Altitudine mare

 (Setări r.) →  → General → High Altitude (Mare altitudine)

Dacă proiectorul este utilizat la o altitudine mai mare de 1.200 metri, porniți această funcție.

În caz contrar, proiectorul se poate supraîncălzi sau funcția sa de protecție se poate activa. Dacă se întâmplă acest lucru, opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou după ce așteptați câteva minute.

- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Tastatură LG wireless

 (Setări r.) →  → General → LG Wireless Keyboard (Tastatură LG wireless)

Această caracteristică vă permite să conectați o tastatură LG wireless la dispozitivul dvs.

Porniți dispozitivul, setați-l în modul asociere, apoi faceți clic pe **CONNECT (CONECTARE)** pe ecranul proiectorului.

- Tastatură acceptată
 - Tastatură LG Rolly
- Dacă există o tastatură LG wireless conectată anterior, aceasta va fi reconectată automat la proiector la pornirea acestuia.
- Pentru deconectarea conexiunii existente, faceți clic pe **DISCONNECT (DECONECTARE)**.
- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Ajutor pentru setări

 (Setări r.) →  → General → Settings Help (Ajutor setări)

Dacă selectați meniurile de setări, veți putea vizualiza indicii despre setări.

Activați/dezactivați caseta cu descriere din Setări.

Economizor de ecran

 (Setări r.) →  → General → Screen Saver (Economizor de ecran)

Când aplicația afișată curent nu a primit nicio comandă introdusă de utilizator timp de o oră, aceasta va fi înlocuită de un **Screen Saver (Economizor de ecran)**.

Resetare la setările inițiale

 (Setări r.) →  → General → Reset to Initial Settings (Resetare la setările inițiale)

Restabiliți setările inițiale ale proiectorului. Aceasta va restabili toate setările la valorile lor implicite.

După resetare, proiectorul se va opri și va porni automat.

- Dacă **Safety (Siguranță)** este setat la **On (Pornit)**, apăsați parolă pentru **Reset to Initial Settings (Resetare la setările inițiale)**.
- Nu opriți alimentarea în timpul inițializării.
- Recomandăm resetarea proiectorului la **Reset to Initial Settings (Resetare la setările inițiale)** înainte de a-l vinde sau transfera către o parte terță.

Despre acest proiector

 (Setări r.) →  → General → About This Projector (Despre Acest Proiector)

Puteți verifica informațiile la Serviciul clienți. (Actualizare software, Informații despre proiector, acorduri cu utilizatorul etc.)

Autodiagnoză

 (Setări r.) →  → General → Self Diagnosis (Auto-diagnoză)

Depanează problemele funcționale care pot apărea în timpul utilizării produsului.

HDMI ULTRA HD Deep Color

⚙️ (Setări r.) → ⓘ → General → HDMI ULTRA HD Deep Colour

Dacă dispozitivul conectat la Portul de intrare HDMI acceptă de asemenea ULTRA HD Deep Color, imaginea dvs. poate fi mai clară.

Cu toate acestea, dacă dispozitivul nu acceptă aceasta, s-ar putea să nu funcționeze corespunzător. În acest caz, treceți setarea ULTRA HD Deep Color a proiectorului ca **Off (Oprit)**.

- Rezoluție afișaj acceptată
 - Pornit: Acceptă 4K@60Hz (4:4:4, 4:2:2 și 4:2:0)
 - Oprit: Acceptă 4K@60Hz (4:2:0)

Rezoluție	Frecvență de cadre (Hz)	Adâncime culoare/Eșantionare Chroma		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 × 2160p 4096 × 2160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 ¹⁾	
	59,94	YCbCr 4:2:2 ¹⁾		
	60	YCbCr 4:4:4 ¹⁾	-	-
		RGB 4:4:4 ¹⁾	-	-
1) Acceptat când HDMI ULTRA HD Deep Colour este setată ca On (Pornit) .				

- Setările pot fi schimbate numai pentru intrarea HDMI care este utilizată în prezent.
- Puteți specifica o setare diferită pentru fiecare port HDMI.
- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.

Comutarea modurilor de proiector

⚙️ (Setări r.) → ⓘ → General → Home/Store Mode) (Modul Acasă/Magazin)

Puteți opta între **Home Mode (Modul Acasă)** și **Store Mode (Modul Magazin)**.

Pentru a utiliza proiectorul acasă, selectați **Home Mode (Modul Acasă)**.

Utilizați **Store Mode (Modul Magazin)** numai atunci când proiectorul va fi afișat în magazin. Selectați modul Demo magazin, pentru setări optimizate privind prezentarea în magazin.

Setări Siguranță

- Setări **Safety (Siguranță)** la **On (Pornit)**.
- Parola inițială este setată la „0000”.
Când țara selectată este Franța, parola nu este „0000”, ci „1234”.
- Elementele configurabile diferă în funcție de model.

Blocare aplicație

 (Setări r.) →  → **Safety (Siguranță)** → **Application Locks (Blocare aplicație)** → Selectați aplicațiile care se vor bloca.

Puteți bloca sau debloca aplicația.

- Funcția de blocare nu este disponibilă imediat pentru aplicația care funcționează în acest moment.

Blocare intrare

 (Setări r.) →  → **Safety (Siguranță)** → **Input Locks (Blocare intrare)** → Selectați intrările care se vor bloca.

Puteți activa sau dezactiva blocările intrărilor.

Resetare parolă

 (Setări r.) →  → **Safety (Siguranță)** → **Reset Password (Resetare parolă)**

Setați sau modificați parola pentru proiector.

Accesibilitate

Opțiuni indicator

 (Setări r.) →  → **Accessibility (Accesibilitate)** → **Pointer Options (Opțiuni indicator)**

Puteți seta viteza și forma dorite pentru indicator în timp ce acesta se află pe ecran.

Transparența meniului

 (Setări r.) →  → **Accessibility (Accesibilitate)** → **Menu Transparency (Transparența meniului)**

Puteți seta transparența interfeței de pe ecran pentru unele dintre caracteristicile afișate pe ecranul proiectorului.

Dacă setați această opțiune la **Off (Oprit)**, ecranele interfeței sunt afișate în mod netransparent.

Contrast ridicat

 (Setări r.) →  → **Accessibility (Accesibilitate)** → **High Contrast (Contrast ridicat)**

Când această funcție este setată ca **On (Pornit)**, aceasta ajustează fundalul unora dintre meniurile de pe ecran și culorile fontului pentru a evidenția contrastul dintre zonele luminoase și întunecate.

- Efectul va dispărea temporar atunci când configurați setările **Picture Mode (Mod imagine)** sau **Aspect Ratio (Format imagine)**.

Pentru a actualiza software-ul

Utilizează actualizarea software pentru a verifica și obține ultima versiune.

 (Setări r.) →  → **General** → **About This Projector (Despre Acest Proiector)**

Meniu	Descriere
CHECK FOR UPDATES (VERIFICAȚI ACTUALIZĂRILE)	La verificarea pentru ultima versiune, puteți efectua actualizări numai dacă un fișier de actualizare sau o versiune ulterioară este disponibilă. Proiectorul verifică automat versiunea dvs. software dar, dacă este necesar, puteți efectua o verificare manuală.
Allow Automatic Updates (Permite actualizările automate)	Dacă Allow Automatic Updates (Permite actualizările automate) este selectată, când e disponibilă o actualizare, actualizarea începe automat fără a solicita o confirmare. Dacă Allow Automatic Updates (Permite actualizările automate) nu este selectată, când e disponibilă o actualizare, actualizarea începe după solicitarea confirmării.

- Elementele configurabile diferă în funcție de țară.
- Ultima versiunea poate fi obținută prin conexiuni online.
- Dacă software-ul nu este actualizat, s-ar putea ca anumite funcții să nu funcționeze corespunzător.

DEPANARE

Dacă vă confrunțați cu oricare dintre problemele de mai jos în timp ce utilizați produsul, vă rugăm să verificați următoarele aspecte. Este posibil ca produsul să nu aibă nicio problemă.

Informațiile cu privire la centrul de service pentru clienți pentru problemele produselor sunt disponibile în  (Setări r.) →  → General → About This Projector (Despre Acest Proiector) la proiector.

Funcționare anormală

Ecranul nu apare o anumită perioadă după pornire.

- Aceasta pentru că există un proces de eliminare a zgomotului, pentru a îndepărta eventualul zgomot de imagine care poate apărea în timpul pornirii. Aceasta nu înseamnă că produsul este defect.

Cursorul telecomenzii Magic nu apare pe ecran.

[În funcție de țară]

- Este posibil ca bateriile telecomandă Magic să se fi descărcat. Înlocuiți bateriile și înregistrați din nou telecomanda Magic, urmând instrucțiunile din TELECOMANDA MAGIC din manualul utilizatorului.
- Aceasta se aplică numai pentru modelele care acceptă telecomanda Magic.

Nu pot porni proiectorul.

- Asigurați-vă că fișa de alimentare a proiectorului este conectată corect la priză.
- Dacă folosiți o priză multiplă, verificați dacă aceasta funcționează corespunzător.
- Încercați să porniți alimentarea folosind butonul de pornire de pe proiectorul.

Pe ecran spune că nu există semnal.

- Asigurați-vă că este conectat corect cablul HDMI la proiectorul dvs.
- Accesați  →  pentru a alege intrarea conectată.
- Verificați dacă dispozitivul dvs. extern, precum set top box sau playerul Blu-ray, este pornit.

Nu funcționează când conectez un dispozitiv USB.

- Verificați ca versiunea USB și a cablului USB să fie 2.0 sau superioară.

Probleme cu ecranul

Pentru început, efectuați  (Setări r.) →  → **Picture (Imagine)** → **Picture Test (Testare imagine)** pentru a verifica dacă proiectorul nu prezintă anomalii.

Dacă folosiți un set-top box, opriți-l apoi porniți-l.

Asigurați-vă că acesta este conectat corect la proiector.

Ecranul tremură după apariția temporară a liniilor verticale/orizontale și a modelului de tip rețea.

- Nu mai folosiți dispozitive cum ar fi telefoane wireless, uscătoare de păr, mașini de găurit electrice etc. Problema este cauzată de dispozitivele electronice de înaltă frecvență, cum ar fi un alt proiector sau surse electromagnetice puternice.

Văd linii verticale în toate cele patru direcții pe ecran, sau culorile sunt neclare când încerc să mă conectez la HDMI.

-  (Setări Q) →  → **Picture (Imagine)** → **Aspect Ratio Settings (Setări format imagine)** → **Just Scan (Numai Scan)**
 Setați **Just Scan (Numai Scan)** ca **Off (Oprit)**.
Just Scan (Numai Scan) vă prezintă imaginea originală așa cum e. S-ar putea să vedeți zgomot în toate cele patru direcții pe ecran dacă semnalul conține zgomot.

Ecranul este gol sau imaginea este neclară când se utilizează un cablu HDMI.

- Verificați dacă sunt îndeplinite standardele necesare de cablul HDMI®. Dacă acesta nu este un cablu HDMI® certificat, ecranul produce scintilații sau poate să nu afișeze nimic.
- Verificați să fie conectat corect cablul. Conectarea necorespunzătoare poate produce scintilații.

Probleme de sunet

Pentru început, efectuați  (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Test (Test sunet)**, pentru a verifica dacă proiectorul nu prezintă anomalii.

Dacă folosiți un set-top box, opriți-l apoi porniți-l.

Asigurați-vă că acesta este conectat corect la proiector.

Ecranul este OK, dar nu sunt redate sunete.

-  (Setări r.) →  → **Sound (Sunet)** → **Sound Out (Ieșire audio)**
Verificați dacă **Sound Out (Ieșire audio)** este setat la **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Difuzor intern al proiectorului + Ieșire audio (optică))** sau la **Internal Projector Speaker (Difuzor intern al proiectorului)**.

Dacă folosiți un set-top box, nu va exista sunet dacă ați setat volumul acestuia sau volumul proiectorului la 0 sau ați dezactivat sunetul. Setați volumul la un nivel potrivit.

Nu se redă sunet la conectarea la portul HDMI/USB.

- Verificați dacă utilizați un cablu HDMI® de mare viteză.
- Verificați ca versiunea USB și a cablului USB să fie 2.0 sau superioară.
- Utilizați un fișier de muzică normal (*.mp3, *.wav, *.ogg, *.wma).

Probleme de conectare la PC

Ecranul rămâne gol după ce proiectorul este conectat la un PC.

- Verificați dacă PC-ul este conectat corect la proiector.
- Opriți și reporniți proiectorul, utilizând telecomanda.
- Reporniți PC-ul cu proiectorul pornit.
- Verificați dacă rezoluția curentă a ecranului acceptă intrarea de la PC.
- Pentru a utiliza monitoare duale, verificați dacă PC-ul sau laptopul acceptă modul pentru monitoare duale.
- Reconectați cablul HDMI de mare viteză.
- Când portul de ieșire RGB al PC-ului este conectat la portul de intrare HDMI al proiectorului, utilizați adaptorul RGB-HDMI.
Nu veți vedea nimic pe ecran dacă folosiți un adaptor HDMI-RGB.

Sunetul nu este redat atunci când PC-ul este conectat cu un cablu HDMI.

- Contactați producătorul plăcii video, pentru a verifica ieșirea audio HDMI. (Plăcile video concepute pentru utilizarea cu fișiere în format DVI trebuie conectate separat cu un cablu audio.)

Ecranul este trunchiat sau decalat într-o parte după ce proiectorul este conectat la PC.

- Setati o rezoluție care acceptă intrarea de la PC. (Reporniți PC-ul după ce ați modificat rezoluția.)

Fotografii & Video Probleme de redare film

Pentru informații suplimentare privind fișierele acceptate, consultați „REDAREA ALTOR FIȘIERE DE DISPOZITIV”.

Nu pot găsi un fișier în **Photo & Video (Fotografii & Video)**.

- Verificați dacă fișierele din dispozitivul de stocare USB pot fi citite de un PC.
- Verificați dacă extensia fișierului este acceptată.

Primesc un mesaj „Acest fișier nu este acceptat” sau sunetul este redat normal, însă nu și imaginea.

- Verificați dacă fișierul este redat fără probleme pe playerul video de pe un PC. De asemenea, verificați dacă fișierul nu este deteriorat.
- Verificați dacă extensia fișierului este acceptată.
- Verificați dacă rezoluția este acceptată.
- Verificați dacă este acceptat codecul video.
- Verificați dacă este acceptată rata de cadre.

Primesc un mesaj „Acest canal audio nu este acceptat” sau imaginea este redată normal, însă nu și sunetul.

- Verificați dacă fișierul este redat fără probleme pe playerul video de pe un PC. De asemenea, verificați dacă fișierul nu este deteriorat.
- Verificați dacă extensia fișierului este acceptată.
- Verificați dacă este acceptat codecul audio.
- Verificați dacă este acceptată rata de biți.
- Verificați dacă este acceptată rata de eşantionare.
- Verificați dacă este acceptată separarea canalelor audio.

Nu pot vedea subtitrările.

- Verificați dacă fișierul este redat fără probleme pe playerul video de pe un PC. De asemenea, verificați dacă fișierul nu este deteriorat.
- Verificați dacă fișierul video și cel de subtitrare au același nume.
- De asemenea, verificați ca fișierele video și de subtitrare să se afle în același folder.
- Verificați dacă este acceptat formatul fișierului de subtitrare.
- Verificați dacă limba este acceptată. (Puteți verifica limba fișierului de subtitrare prin deschiderea acestuia în Notepad.)
- În cazul în care codificarea subtitrărilor nu este setată corect, este posibil ca subtitrările să nu fie afișate corect.
Selectați  →  în panoul de control de la baza ecranului de redare video și modificați valoarea **CODE PAGE (COD PAGINĂ)**.
- Dacă redați un fișier video stocat pe un alt dispozitiv utilizând caracteristica de partajare de conținut, este posibil ca, în funcție de programul utilizat, subtitrările să nu fie disponibile.

Probleme de conexiune la rețea

Puteți verifica starea conexiunii la rețea astfel cum este prezentat mai jos.

-  (Setări r.) →  → **Network (Rețea)** → **Wired Connection (Ethernet)** (Conexiune cu fir (Ethernet))
-  (Setări r.) →  → **Network (Rețea)** → **Wi-Fi Connection (Conexiune Wi-Fi)** → **Advanced Wi-Fi Settings (Setări Wi-Fi avansate)**



Când semnul X apare lângă proiector

- Verificați proiectorul sau punctul de acces (router).
- Verificați starea conexiunii televizorului, a punctului de acces (router) și a modemului prin cablu.
- Deconectați și conectați în următoarea ordine;
 1. Modemul prin cablu - așteptați ca acesta să se reseteze.
 2. Punctul de acces (router) - așteptați ca punctul de acces (router) să se reseteze.
 3. Proiectorul.
- Dacă utilizați o conexiune wireless, schimbați SSID (Denumire rețea) și canalul wireless al punctului de acces (router).
- Dacă utilizați un IP static, introduceți-l direct.
- Contactați companiile furnizoare de servicii internet sau producătoare ale punctului de acces (router).



Când X apare lângă gateway

- Verificați punctul de acces (router) sau consultați furnizorul dvs. de servicii internet.
- Deconectați cablul de alimentare al punctului de acces (router), modemul prin cablu, așteptați 10 secunde. Conectați din nou sursa de alimentare electrică.
- Inițializați (resetați) punctul de acces (router) sau modemul prin cablu.
- Contactați companiile furnizoare de servicii internet sau producătoare ale punctului de acces (router).
- Verificați site-ul web al producătorului punctului de acces (router), pentru a vă asigura că routerul are cea mai recentă versiune firmware instalată.



Când X apare lângă DNS

- Verificați punctul de acces (router) sau consultați furnizorul dvs. de servicii internet.
- Deconectați cablul de alimentare al modemului prin cablu sau al punctului de acces (router) și așteptați 10 secunde. Conectați din nou sursa de alimentare electrică.
- După ce modemul prin cablu sau punctul de acces (routerul) au fost inițializate (resetate), încercați să vă reconectați.
- Verificați dacă adresa MAC a proiectorului/punctului de acces (router) este înregistrată la furnizorul de servicii de internet. (Adresa MAC afișată pe panoul ferestrei de stare a rețelei trebuie să fie înregistrată la furnizorul de servicii de internet.)

Probleme cu contul LG

În unele țări, accesul la site-ul web (www.lgappstv.com) poate fi restricționat.

M-am înregistrat deja pe proiector. Trebuie să mă înregistrez din nou pe site-ul web (www.lgappstv.com)?

- Dacă v-ați înregistrat deja pe proiector, nu trebuie să vă mai înregistrați din nou pe site-ul web. Vă puteți conecta la site-ul web utilizând același ID și aceeași parolă și introducând informațiile suplimentare, pentru a finaliza procesul de verificare a adresei de e-mail.

Este posibil ca membrii familiei să utilizeze ID-uri diferite pe același proiector?

- Puteți înregistra mai multe ID-uri pe proiector.

Am uitat ID-ul/parola. Ce trebuie să fac?

- Puteți inițializa parola prin e-mail atunci când selectați AȚI UITAT PAROLA? pe ecranul de conectare.
- Dacă v-ați înregistrat pe un PC, vă puteți găsi ID-ul/parola pe site-ul web (www.lgappstv.com).

Probleme de conținut

Nu pot vizualiza conținutul din PAGINA DE START.

- Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.
Este posibil să nu puteți vizualiza conținutul dacă setarea pentru țara de serviciu a fost modificată. Schimbați țara în care urmează să utilizați serviciul în  (Setări r.) →  → General → Location (Locație) → LG Services Country (Țara pentru serviciile LG).
- S-ar putea să nu puteți vedea conținutul care a fost șters. Reinstalați aplicația corespunzătoare.
- Tipul de conținut acceptat diferă în funcție de țară.
- Ofertele de conținut se pot schimba sau pot fi întrerupte de furnizorul de servicii.

Probleme cu browserul de internet

Unele secțiuni ale unui anumit site web nu sunt vizibile atunci când folosesc internetul.

- **Web Browser (Navigator Web)** acceptă numai medii HTML5 și nu modulul plugin Flash.
- **Web Browser (Navigator Web)** nu acceptă instalarea de module plugin.
- La **Web Browser (Navigator Web)**, este posibil ca redarea fișierelor media în alte formate decât JPEG/PNG/GIF să nu se poată efectua.
- Nu puteți salva atașamente sau imagini.

Browserul de internet se închide automat când accesez un site web.

- Browserul de internet poate fi forțat să se închidă dacă memoria disponibilă nu este suficientă pentru a conține informațiile de imagine pentru un site web.

