INSTRUKCJA OBSŁUGI

MONITOR LCD LED

(Monitor LED *)

* Monitory LED firmy LG to monitory LCD z podświetleniem LED.

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi. Po przeczytaniu warto ją zachować na przyszłość.

32UN650/32UN650P

32BN67U/32BN67UP

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

POLSKI

SPIS TREŚCI

LICENCJE..... 2

MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY 3

KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA 9

USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA 11

ROZWIAZYWANIE PROBLEMÓW 23

DANE TECHNICZNE PRODUKTU 25

LICENCJE

Różne licencje mają zastosowanie do różnych modeli. Więcej informacji na temat licencji można znaleźć na stronie *www.lg.com*.

Terminy HDMI, HDMI High Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

MaxxAudio i inne znaki towarowe MAXX są znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Waves Audio Ltd.

MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

PRZESTROGA

- Należy zawsze korzystać z oryginalnych elementów, aby zapewnić bezpieczeństwo i prawidłowe działanie produktu.
- Szkody i obrażenia ciała spowodowane stosowaniem niezatwierdzonych części nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z części dostarczonych w zestawie.
- W przypadku użycia przewodów niezatwierdzonych przez firmę LG na monitorze może nie być wyświetlany obraz lub mogą pojawić się na nim zakłócenia.
- Ilustracje zawarte w tym dokumencie przedstawiają standardowe procedury, dlatego elementy na nich prezentowane mogą różnić się od zakupionego produktu.
- Podczas montażu produktu przy użyciu wkrętów nie należy korzystać z substancji takich, jak oleje czy smary. (Może to spowodować uszkodzenie produktu.)
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Nie wolno przenosić monitora w pozycji odwróconej, trzymając go jedynie za podstawę, Ponieważ może on wypaść z podstawy i spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno dotykać ekranu monitora podczas unoszenia lub przenoszenia urządzenia. Siła wywierana na ekran monitora może spowodować jego uszkodzenie.
- Dla uzyskania wzoru fali, w przeciwieństwie do ogólnej metody pokrywania, stosuje się dododanego materiału błyszczącego dodanego do materiału surowego. Posiada dobrą trwałość przy braku wyglądu zdarcia. Proszę stosować z zaufaniem ponieważ użytkowanie problemu nie stwarza jakichkolwiek problemów.

UWAGA

- Poszczególne elementy zestawu mogą wyglądać inaczej niż przedstawiono na poniższym rysunku.
- Wszystkie informacje dotyczące produktu zawarte w tej instrukcji obsługi, w tym także dane techniczne, mogą zostać zmienione w celu poprawy jakości produktu, bez powiadomienia.
- Dodatkowe akcesoria są dostępne w sklepach ze sprzętem elektronicznym i za pośrednictwem stron internetowych. Informacje na ich temat można także uzyskać od sprzedawcy, u którego zakupiono produkt.
- Przewód zasilający dołączony do zestawu może być różny w zależności od regionu.

Obsługiwane sterowniki i oprogramowanie

Możesz ściągnąć i zainstalować najnowszą wersję ze strony internetowej LGE (*www.lg.com*).

Sterowniki i oprogramowanie	Priorytet instalacji
Sterownik monitora	Zalecane
OnScreen Control	Zalecane
Dual Controller	Opcjonalne

Opis produktu i przycisków



Przycisk joysticka

Korzystanie z przycisku joysticka

Naciskając przycisk joysticka lub poruszając go palcem w lewo/prawo/górę/dół, można z łatwością sterować funkcjami monitora.

Podstawowe funkcje

		**Zasilanie włączone**	Aby włączyć monitor, naciśnij palcem jeden raz przycisk joysticka.
		**Zasilanie wyłączone**	Naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka na dłużej niż 3 sekund, aby wyłączyć monitor.
	◀/▶	**Regulacja głośności**	Głośność można regulować poruszając przyciskiem joysticka w lewo/prawo.

UWAGA

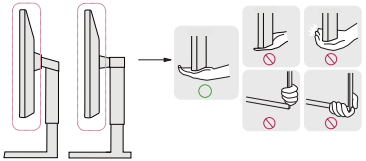
- Przycisk joysticka znajduje się u dołu monitora.

Przenoszenie i podnoszenie monitora

Podczas przenoszenia lub podnoszenia monitora należy przestrzegać poniższych instrukcji. Pomogą one uniknąć jego zarysowania lub uszkodzenia, a także zapewnić bezpieczny transport niezależnie od kształtu i rozmiaru urządzenia.

- Przed przeniesieniem monitora zaleca się umieszczenie go w oryginalnym kartonie lub opakowaniu.
- Przed przeniesieniem lub uniesieniem monitora należy odłączyć przewód zasilający i wszystkie inne przewody.
- Monitor należy chwycić mocno u dołu i z boku obudowy. Nie należy chwytać monitora za sam panel.
- Monitor należy trzymać ekranem na zewnątrz, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.
- Podczas transportu monitora należy chronić go przed wstrząsami i drganiami.
- Podczas transportu monitor należy trzymać w pozycji pionowej – nie wolno obracać go ani pochylać na bok.

32UN650/ 32UN650P 32BN67U/ 32BN67UP





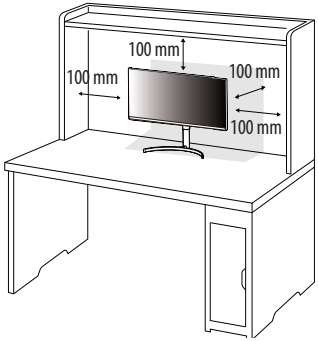
PRZESTROGA

- Należy w miarę możliwości unikać dotykania ekranu monitora.
  - Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować uszkodzenie powłoki ekranu albo niektórych pikseli służących do generowania obrazu.
- W przypadku korzystania z panelu monitora bez przymocowanej stopki podstawy używanie przycisku joysticka, znajdującego się na monitorze, może przyczynić się do zachwiania stabilności i upadku monitora, co może spowodować uszkodzenie urządzenia i zranić osoby znajdujące się w pobliżu. Dodatkowo przycisk joysticka może w takich warunkach nie działać prawidłowo.

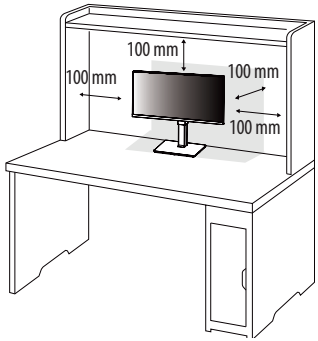
Montaż na płaskiej powierzchni

- Podnieś monitor i umieść go na płaskiej powierzchni w pozycji pionowej. Monitor należy ustawić w odległości co najmniej 100 mm od ściany, aby zapewnić właściwą wentylację.

32UN650/32UN650P



32BN67U/32BN67UP



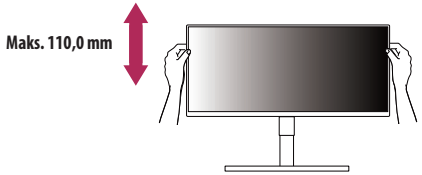
⚠ PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć go od zasilania. Istnieje ryzyko porażenia prądem elektrycznym.
- Należy użyć przewodu zasilającego, który został dostarczony w pakiecie razem z produktem. Przewód ten należy podłączyć do uziemionego gniazdka elektrycznego.
- W przypadku, gdy potrzebny jest dodatkowy przewód, należy zakupić go u lokalnego sprzedawcy lub udać się do najbliższego sklepu ze sprzętem elektronicznym.

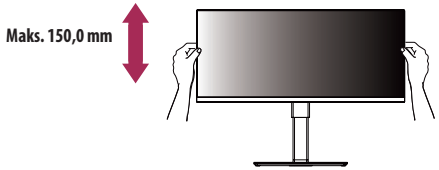
Regulacja wysokości podstawy

1. Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
2. W sposób zdecydowany uchwyć monitor obiema rękoma i dokonaj regulacji.

32UN650/32UN650P



32BN67U/32BN67UP



⚠ OSTRZEŻENIE

- Podczas regulacji wysokości ekranu nie należy umieszczać rąk na nóżce podstawy. Zapobiegnie to urazom palców.

Regulacja kąta

1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
2 Dostosuj kąt nachylenia ekranu.

32UN650/32UN650P

Aby zapewnić sobie wygodę korzystania z urządzenia, można regulować kąt nachylenia ekranu w przód lub tył w zakresie od -5° do 15°.

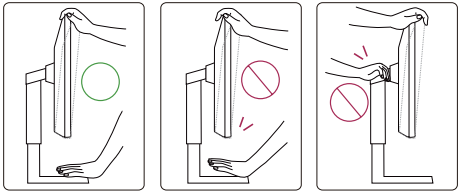
32BN67U/32BN67UP

Aby zapewnić sobie wygodę korzystania z urządzenia, można regulować kąt nachylenia ekranu w przód lub tył w zakresie od -5° do 35°.

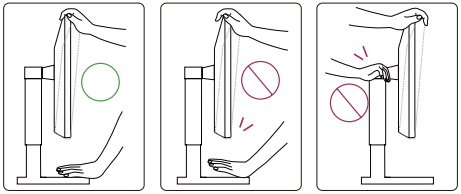
OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć urazów palców podczas regulacji kąta nachylenia ekranu, nie należy trzymać dolnej części obudowy monitora w sposób przedstawiony poniżej.
- Podczas regulacji kąta nachylenia monitora nie należy dotykać ani naciskać obszaru ekranu.

32UN650/32UN650P



32BN67U/32BN67UP



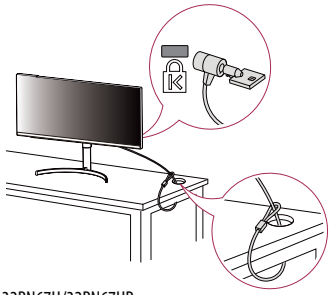
Korzystanie z blokady Kensington

System zabezpieczenia Kensington (Kensington) jest umieszczony z tyłu monitora.

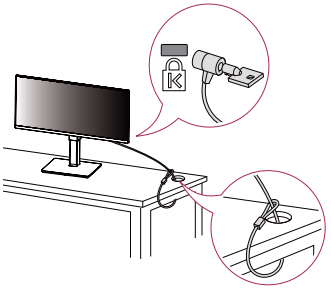
Więcej informacji dotyczących instalacji oraz korzystania z blokady znajduje się w instrukcji obsługi blokady Kensington oraz na stronie internetowej dostępnej pod adresem *http://www.kensington.com*.

Przymocuj monitor do stołu za pomocą kabla systemu zabezpieczającego Kensington.

32UN650/32UN650P



32BN67U/32BN67UP

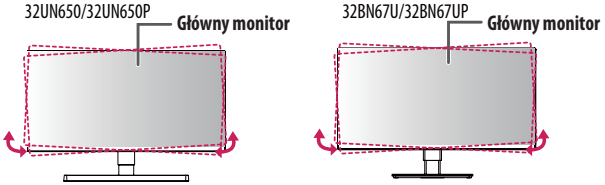


UWAGA

- System zabezpieczający Kensington jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć w większości sklepów z artykułami komputerowymi.

UWAGA

- Lewą lub prawą stronę górnej części monitora można odrobinę przesunąć w górę lub w dół (do 3°). Dostosuj płaszczyznę poziomą górnej części monitora.



Montaż płyty montażowej

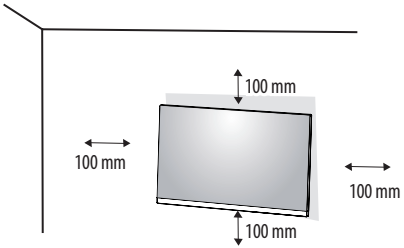
Monitor odpowiada specyfikacjom dotyczącym płyty montażowej oraz innych zgodnych urządzeń.

UWAGA

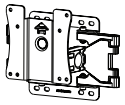
- Płyta montażowa jest sprzedawana oddzielnie.
- Więcej informacji na temat montażu znajduje się w instrukcji montażu płyty.
- Podczas montażu płyty nie należy stosować zbyt dużej siły, ponieważ może to spowodować uszkodzenie ekranu.
- Przed umieszczeniem monitora w uchwycie ściennym należy zdemontować podstawę, wykonując czynności wymagane do jej zamocowania w odwrotnej kolejności.

Montaż na ścianie

Monitor należy zamontować w odległości co najmniej 100 mm od ściany oraz pozostawić po obu jego stronach wolną przestrzeń (co najmniej 100 mm), aby zapewnić właściwą wentylację. Szczegółowe instrukcje dotyczące montażu można uzyskać u sprzedawcy. Informacje na temat montażu i ustawiania uchwytu ściennego o regulowanym nachyleniu można również znaleźć w dołączonej do niego instrukcji.



Aby zamontować monitor na ścianie, należy przykręcić uchwyt ścienny (opcjonalny) do tyłu monitora.
Uchwyt ścienny musi być prawidłowo przymocowany do monitora i do ściany.

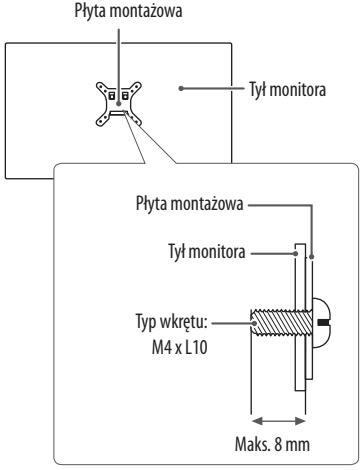
Montaż ścienny (mm)	100 x 100
Typ wkrętu	M4 x L10
Liczba wkrętów	4
Płyta montażowa (opcjonalnie)	LSW 149 

UWAGA

- Wkręty, które nie spełniają wymagań standardu VESA, mogą uszkodzić urządzenie i spowodować upadek monitora. Firma LG Electronics nie odpowiada za jakiekolwiek wypadki związane z użyciem wkrętów niezgodnych ze standardem VESA.
- W skład zestawu do montażu ściennego wchodzi instrukcja montażu i wszystkie niezbędne części.
- Uchwyt ścienny jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć u lokalnego sprzedawcy.
- Długość wkrętu może być różna w zależności od modelu uchwytu ściennego. Użycie wkrętów dłuższych od standardowych może spowodować powstanie uszkodzeń wewnątrz produktu.
- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi uchwytu ściennego.

⚠ PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć przewód zasilający, aby uniknąć porażania prądem.
- W przypadku montażu monitora na suficie lub pochylonej ścianie może on spaść, powodując obrażenia ciała u osób znajdujących się w pobliżu. Do montażu należy użyć uchwytu ściennego dopuszczonego przez firmę LG do użytku z danym modelem urządzenia. W razie potrzeby należy skonsultować się z lokalnym sprzedawcą lub technikiem.
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z uchwytu ściennego i wkrętów zgodnych ze standardem VESA. Uszkodzenia wynikłe z użycia nieprawidłowych akcesoriów lub niewłaściwego wykorzystania akcesoriów nie są objęte gwarancją.
- Długość każdego zamontowanego wkrętu, mierzona z tyłu monitora, powinna wynosić nie więcej niż 8 mm.



KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA

- Produkt przedstawiony na ilustracjach w tej instrukcji może się różnić wyglądem od zakupionego przez użytkownika.

Naciśnij przycisk joysticka, wybierz kolejno **Ustawienia** → **Źródło**, a następnie wybierz sygnał źródłowy.

PRZESTROGA

- Nie wolno zbyt długo naciskać ekranu monitora. Może to spowodować zniekształcenie obrazu.
- Nie wolno wyświetlać na ekranie nieruchomych obrazów przez dłuższy czas. Może to spowodować wypalenie się obrazu na ekranie. W miarę możliwości należy korzystać z komputerowego wygaszacza ekranu.
- Podłączając przewód zasilający do gniazdka sieciowego, należy skorzystać z przedłużacza z uziemieniem (3 otwory) lub gniazdka z uziemieniem.
- W niskiej temperaturze otoczenia ekran może migotać po włączeniu. To normalne zjawisko.
- Na ekranie mogą czasami pojawiać się czerwone, zielone lub niebieskie kropki. To normalne zjawisko.

Podłączanie do komputera

- Ten monitor obsługuje funkcję Plug and Play*.

* Plug and Play: Funkcja, która umożliwia dodanie urządzenia do komputera bez konieczności przeprowadzania ponownej konfiguracji komputera i ręcznej instalacji dodatkowych sterowników.

Połączenie HDMI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora.

PRZESTROGA

- W przypadku korzystania z przewodu DVI–HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Przewód High-Speed HDMI®/™
  - Przewód High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

Połączenie DisplayPort

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora.

UWAGA

- Sygnał wideo lub audio może nie być dostępny w zależności od wersji portów DP (DisplayPort) komputera.
- W przypadku korzystania z karty graficznej ze złączem Mini DisplayPort zaleca się użycie przewodu Mini DP–DP (Mini DisplayPort – DisplayPort) lub przejściówki do łączenia przewodu DisplayPort1.2 lub 1.4. (Do nabycia oddzielnie)

Podłączanie urządzeń audio-wideo

Połączenie HDMI

Połączenie HDMI umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z urządzenia audio-wideo do monitora.

UWAGA

- W przypadku korzystania z przewodu DVI–HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Przewód High-Speed HDMI®/™
  - Przewód High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

Podłączanie urządzeń peryferyjnych

Połączenie za pomocą przewodu USB (tylko 32BN67U/32BN67UP)

Port USB produktu działa jako koncentrator USB.

Aby korzystać z połączenia USB 3.0, należy podłączyć przewód USB 3.0 typu A-B do komputera.

Obsługa urządzenia peryferyjnego podłączonego do portu USB IN może odbywać się za pośrednictwem komputera.

UWAGA

- Przed użyciem produktu należy zainstalować najnowszy dodatek Service Pack dla systemu Windows.
- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- Do portu USB można podłączyć klawiaturę, mysz lub urządzenie USB.

PRZESTROGA

Uwagi dotyczące korzystania z urządzeń USB

- Urządzenia pamięci masowej USB z zainstalowanym programem do automatycznego rozpoznawania lub wykorzystujące własny sterownik mogą nie być obsługiwane.
- Niektóre urządzenia USB mogą nie być obsługiwane lub mogą nie działać prawidłowo.
- Zaleca się stosowanie koncentratora USB lub dysku twardego USB z własnym zasilaniem (jeśli zasilanie będzie niewystarczające, (jeśli zasilanie będzie niewystarczające, urządzenie pamięci masowej USB może nie zostać prawidłowo wykryte).

Podłączanie słuchawek

Urządzenia peryferyjne można podłączać do monitora za pomocą portu słuchawek.

UWAGA

- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- W zależności od ustawień dźwięku wybranych w komputerze oraz w urządzeniu zewnętrznym możliwość korzystania ze słuchawek oraz głośnika może być ograniczona.
- W przypadku korzystania ze słuchawek z wtykiem kątowym mogą występować problemy z podłączaniem innych urządzeń zewnętrznych do monitora. Dlatego zaleca się korzystanie ze słuchawek z wtykiem prostym.



Wtyk kątowy



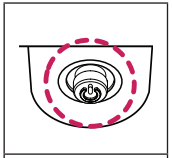
Prosty
(zalecany)

USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA

UWAGA

- Menu ekranowe monitora użytkownika może się nieco różnić od przedstawionego w tej instrukcji.

Aktywacja menu głównego



Przycisk joysticka

1 Naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora.
2 Przesuwaj joystick w górę/dół oraz w prawo/lewo, aby wybrać poszczególne opcje.
3 Naciśnij jeszcze raz przycisk joysticka, aby wyjść z menu głównego.

Przycisk	Stan menu		Opis
	**Menu główne jest nieaktywne**		Aktywacja menu głównego.
	Menu główne jest aktywne		Wyjście z menu głównego. (Przytrzymywanie przycisku przez ponad 3 sekund w celu wyłączenia monitora: Monitor można wyłączyć w ten sposób w dowolnym momencie, także wtedy, gdy włączone jest menu ekranowe).
	◄	**Menu główne jest nieaktywne**	Regulacja głośności monitora.
		Menu główne jest aktywne	Dostęp do funkcji **Źródło**.
	►	**Menu główne jest nieaktywne**	Regulacja głośności monitora.
		Menu główne jest aktywne	Dostęp do funkcji **Ustawienia**.
	▲	**Menu główne jest nieaktywne**	Wyświetla informacje dotyczące bieżącego wejścia.
		Menu główne jest aktywne	Wyłączanie monitora.
	▼	**Menu główne jest nieaktywne**	Wyświetla informacje dotyczące bieżącego wejścia.
		Menu główne jest aktywne	Zapewnia dostęp do funkcji **Tryb Obrazu**.

Funkcje menu głównego



Menu główne	Opis
Źródło	Ustawienie trybu sygnału wejściowego.
Wyłącz zasilanie	Wyłączanie monitora.
Ustawienia	Konfiguracja ustawień ekranu.
Tryb Obrazu	Umożliwia ustawienie trybu obrazu.
Wyjście	Wyjście z menu głównego.

Ustawienia w menu

1 Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do **Ustawienia**.
2 Przesuwaj joystick w górę/dół oraz w prawo/lewo, aby wybrać poszczególne opcje.
3 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesuń przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (⏻).
4 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuwaj joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.


Szybkie Ustawienia


Źródło


Obraz


Dźwięk


Ogólne

Szybkie Ustawienia

Ustawienia > Szybkie Ustawienia	Opis	
Jasność	Umożliwia dostosowanie kontrastu i jasności ekranu.	
Kontrast		
Głośność	Umożliwia dostosowanie poziomu głośności.	
	UWAGA • Funkcje **Wyciszenie** / **Wł. dźwięk** można dostosować, naciskając strzałkę ▼ na przycisku joysticka w menu Głośność.	
Waves MaxxAudio®	**Wł.**	MaxxAudio® firmy Waves, zdobywca Technical GRAMMY Award® to zestaw narzędzi dźwiękowych przeznaczony dla uzyskania ponadprzeciętnego wrażenia podczas słuchania muzyki.
	Wył.	Wyłącza funkcję MaxxAudio.
Temp.Kol.	**Ust. Własne**	Użytkownik może ustawić ją na kolor czerwony, zielony lub niebieski.
	Ciepła	ustawienie bardziej czerwonej tonacji kolorów ekranu.
	Średnia	ustawienie tonacji kolorów ekranu pomiędzy czerwoną a niebieską.
	Zimna	Ustawienie bardziej niebieskiej tonacji kolorów ekranu.
	Ręcznie	Wówczas użytkownik może wyregulować dokładnie temperaturę barwową.

Źródło

Ustawienia > Źródło	Opis	
Lista wejść	Wybór trybu sygnału wejściowego.	
Proporcje obrazu	Dostosowanie proporcji ekranu.	
	Pełna szerokość	Wyświetlanie filmu w trybie szerokoekranowym niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
	Oryginalny	Wyświetlenie filmu w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.
	1:1 Piksel	Oryginalny rozmiar obrazu; nie są wprowadzane zmiany proporcji obrazu. (W zależności od modelu, może nie być obsługiwany.)
	UWAGA • W przypadku zalecanej rozdzielczości (3840 x 2160) obraz na ekranie może wyglądać tak samo w trybach **Pełna szerokość**, **Oryginalny** i **1:1 Piksel**. • Brak **1:1 Piksel** menu w trybie **FreeSync**. (Idź do **Obraz** → **Regulacja Gra** → **FreeSync**, ustaw od **FreeSync Podstawowy** lub **Rozszerzenie** do **Wył**.)	

Obraz

UWAGA

- Możliwe do skonfigurowania ustawienie opcji **Tryb Obrazu** zależy od sygnału wejściowego.

[Tryb obrazu w przypadku sygnału SDR (nie HDR)]

Ustawienia > Obraz	Opis	
Tryb Obrazu	**Ust. Własne**	Umożliwia dostosowanie poszczególnych elementów.
	Żywy	Zwiększa kontrast, jasność i ostrość w celu wyświetlania żywych obrazów.
	Efekt HDR	Optymalizuje działanie ekranu dla szerokie zakresu dynamiki.
	Czytelnik	Optymalizuje ekran, aby móc przeglądać dokumenty. Możesz rozjaśnić ekran w menu OSD.
	Kino	Optymalizacja ekranu pod kątem filmów.
	FPS	Ten tryb jest zoptymalizowany dla gier FPS.
	RTS	Ten tryb jest zoptymalizowany dla Gra RTS.
	Daltonizm	Ten tryb przeznaczony jest dla użytkowników, którzy nie rozróżniają pomiędzy czerwonym a zielonym. Umożliwia on użytkownikom z daltonizmem rozróżnienie pomiędzy tymi dwoma kolorami.
	UWAGA • Jeśli ustawienie opcji **Tryb Obrazu** zostanie zmienione, gdy źródłem sygnału jest DP (DisplayPort), ekran może zacząć migotać lub rozdzielczość ekranu komputera może być nieprawidłowa.	

[Tryb obrazu w przypadku sygnału HDR]

<table>
<tr><th>Ustawienia > Obraz</th><th colspan="2">Opis</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Tryb Obrazu</td><td>Ust. Własne</td><td>Umożliwia dostosowanie poszczególnych elementów.</td></tr>
<tr><td>Żywy</td><td>Optymalizuje obraz pod kątem żywych kolorów HDR.</td></tr>
<tr><td>Kino</td><td>Optymalizuje obraz pod kątem wideo w technologii HDR.</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier FPS. Sprawdza się w przypadku bardzo ciemnych gier FPS.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier RTS.</td></tr>
<tr><td colspan="2">UWAGA
• Zawartość HDR może nie być wyświetlana prawidłowo zależnie od ustawień systemu operacyjnego Windows 10; należy sprawdzić, czy dla ustawienia HDR w systemie Windows wybrano wartość Wł. czy Wył.
• Gdy funkcja HDR jest włączona, zależnie od wydajności karty graficznej, tekst lub obraz mogą mieć niską jakość.
• Gdy funkcja HDR jest włączona, zależnie od wydajności karty graficznej, mogą występować zakłócenia lub migotanie obrazu podczas zmiany źródła bądź włączania i wyłączania zasilania.</td></tr>
</table>

Ustawienia > Obraz	Opis		
Regulacja Obrazu	**Jasność**	Umożliwia dostosowanie kontrastu i jasności ekranu.	
	Kontrast		
	Ostrość	Dostosowanie ostrości ekranu.	
	SUPER RESOLUTION+	**Wysoki**	Optymalizacja ekranu zapewniająca krystalicznie czysty obraz. Idealny do gier i filmów w wysokiej rozdzielczości.
		Średni	Optymalizacja ekranu zapewniająca komfort oglądania obrazu o średnich parametrach (między trybem niskim i wysokim). Sprawdza się w przypadku filmów amatorskich i w jakości SD.
		Niski	Optymalizuje ekran tak, aby obraz był płynny i naturalny. Najlepszy do zdjęć oraz filmów o małej dynamice ruchu.
		Wył.	Wyświetlanie najczęściej używanego ustawienia. Wyłącza funkcję **SUPER RESOLUTION+**.
		UWAGA • Funkcja ta powoduje zwiększenie ostrości obrazów o niskiej rozdzielczości, dlatego nie jest zalecane używanie jej w przypadku normalnego tekstu lub ikon pulpitu. Może to spowodować uzyskanie obrazów o niepotrzebnie dużej ostrości.	
	Poziom Czerni	Umożliwia ustawienie poziomu kompensacji (tylko HDMI). • Kompensacja: w przypadku sygnału wideo to ustawienie pozwala uzyskać możliwie najciemniejszy ekran monitora.	
		Wysoki	Utrzymuje bieżący współczynnik kontrastu ekranu.
		Niski	Obniża poziom czerni i podnosi poziom bieli względem bieżącego współczynnika kontrastu ekranu.
	DFC	**Wł.**	Automatyczne dostosowanie jasności w oparciu o używany monitor.
		Wył.	Wyłączenie funkcji **DFC**.

Ustawienia > Obraz	Opis		
Regulacja Gra	**Czas Odpowiedzi**	Ustawienie czasu odpowiedzi dla wyświetlanych obrazów w oparciu o prędkość odtwarzanych obrazów na ekranie. W normalnych warunkach zaleca się korzystanie z ustawienia **Szybki**. W przypadku dynamicznych obrazów zaleca się korzystanie z ustawienia **Szybszy**. Wybór ustawienia **Szybszy** może spowodować pojawienie się pozostałości nieruchomego obrazu.	
		Szybszy	Ustawienie wartości szybszy dla czasu odpowiedzi.
		Szybki	Ustawienie wartości Szybki dla czasu odpowiedzi.
		Normalny	Ustawienie wartości normalny dla czasu odpowiedzi.
		Wył.	Funkcja poprawy czasu odpowiedzi nie jest używana.
	FreeSync	Zapewnia płynność i naturalność obrazów poprzez synchronizację częstotliwości pionowej sygnału wejściowego z sygnałem wyjściowym. ⚠ **PRZESTROGA** • Obsługiwany interfejs: DisplayPort,HDMI. • Obsługiwana karta graficzna: Karta graficzna, która obsługuje AMD FreeSyn jest niezbędna. • Obsługiwana wersja. Upewnij się, że zaktualizowano kartę graficzną do ostatniej wersji. • W celu poznania szczegółów, przejdź do strony AMD *http://www.amd.com/FreeSync*.	
		Rozszerzony	Włącz poszerzone pasmo częstotliwości, będące częścią funkcji FreeSync, a nie tryb podstawowy. Ekran może migotać podczas grania w grę.
		Podstawowy	Włącz podstawowe pasmo częstotliwości, będące częścią funkcji FreeSync.
		Wył.	Wyłącza FreeSync.
	Kontrola Czerni	Możesz kontrolować poziom czerni, aby rozjaśnić ciemne sceny. Zwiększenie wartości **Kontrola Czerni** powoduje rozjaśnienie obszarów niskiego poziomu szarości na ekranie. (Można wówczas łatwo rozróżnić obiekty w ciemnych grach). Zmniejszenie wartości **Kontrola Czerni** powoduje przyciemnienie obszarów niskiego poziomu szarości i zwiększa dynamikę kontrastu na ekranie.	

Ustawienia > Obraz	Opis		
Regulacja Koloru	**Gamma**	**Tryb 1, Tryb 2, Tryb 3**	Im wyższa wartość parametru gamma, tym ciemniejszy jest obraz. Z kolei im niższa wartość parametru gamma, tym jaśniejszy jest obraz.
		Tryb 4	Jeśli nie trzeba regulować parametru gamma, należy wybrać opcję **Tryb 4**.
	Temp.Kol.	Umożliwia ustawienie własnej temperatury barwowej.	
		Ust. Własne	Użytkownik może dostosować kolor, wybierając odcień czerwony, zielony lub niebieski.
		Ciepła	Ustawienie bardziej czerwonej tonacji kolorów ekranu.
		Średnia	Ustawienie tonacji kolorów ekranu pomiędzy czerwoną a niebieską.
		Zimna	Ustawienie bardziej niebieskiej tonacji kolorów ekranu.
		Ręcznie	Wówczas użytkownik może wyregulować dokładnie temperaturę barwową.
	Czerwony/Zielony/Niebieski	Umożliwia dostosowanie obrazu poprzez określenie poziomów kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego.	
	6 Kolorów	Umożliwia uzyskanie pożądanych kolorów poprzez dostosowanie barwy i nasycenia 6 kolorów oraz zapisanie ustawień.	
		Odcień	Dostosowanie tonacji ekranu.
		Nasycenie	Dostosowanie nasycenia kolorów wyświetlanych na ekranie. Im niższa wartość, tym mniejsze nasycenie i jaśniejsze kolory. Im wyższa wartość, tym większe nasycenie i ciemniejsze kolory.
Resetuj obraz	**Chcesz zresetować ustawienia obrazu?**	**Tak**	Przywraca ustawienia domyślne.
		Nie	Anuluje wybraną operację.

Dźwięk

Ustawienia > Dźwięk	Opis	
Głośność	Aby wyregulować dźwięk w słuchawce lub głośniku.	
Waves MaxxAudio®	**Wł.**	MaxxAudio® firmy Waves, zdobywca Technical GRAMMY Award® to zestaw narzędzi dźwiękowych przeznaczony dla uzyskania ponadprzeciętnego wrażenia podczas słuchania muzyki.
	Wył.	Wyłącza funkcję MaxxAudio.

Ogólne

Ustawienia > Ogólne	Opis	
Język	Wybór języka menu ekranowego.	
SMART ENERGY SAVING	Oszczędza energię poprzez użycie algorytmu kompensacji jasności	
	Wysoki	Oszczędzanie energii za pomocą funkcji **SMART ENERGY SAVING** o wysokiej wydajności.
	Niski	Oszczędzanie energii za pomocą funkcji **SMART ENERGY SAVING** o niskiej wydajności.
	Wył.	Powoduje wyłączenie tej funkcji.
	UWAGA • Poziom oszczędzania energii może różnić się zależnie od panelu i jego dostawcy. • W przypadku wybrania dla opcji **SMART ENERGY SAVING** ustawienia **Wysoki** lub **Niski**, luminancja monitora jest niższa lub wyższa w zależności od źródła.	
Tryb głębokiego uśpienia (W zależności od modelu, może nie być obsługiwany)	W trybie głębokiego uśpienia pobór energii jest zminimalizowany w porównaniu do trybu gotowości.	
	Wł.	Włączenie opcji Tryb głębokiego uśpienia.
	Wył.	Wyłączenie opcji Tryb głębokiego uśpienia.
	UWAGA • USB HUB nie działają w trybie czuwania w czasie gdy Tryb głębokiego uśpienia jest aktywna w trybie oczekiwania.	
Dioda LED zasilania	Włączenie/wyłączenie wskaźnika zasilania u dołu monitora.	
	Wł.	Wskaźnik zasilania jest włączany automatycznie.
	Wył.	Wskaźnik zasilania jest wyłączony.
	UWAGA • Kiedy funkcja Dioda LED zasilania jest włączona, działanie jest następujące: - Urządzenie włączone: Biały - Tryb uśpienia (Tryb gotowości) : Biały migający - Urządzenie wyłączone: Wył.	
Automatyczne Wył.	Automatyczne wyłączanie monitora w przypadku braku ruchu na monitorze w określonym czasie. Ustawienie czasu funkcji automatycznego wyłączania. (**Wył.**, **4 Godz.**, **6 Godz.** lub **8 Godz.**)	
Wersja DisplayPort	Należy ustawić dla opcji Wersja DisplayPort wartość zgodną z wersją podłączonego urządzenia zewnętrznego. (**1.4** i **1.2**) Aby korzystać z funkcji HDR, należy wybrać ustawienie **1.4**.	

<table>
<tr><th>Ustawienia > Ogólne</th><th colspan="4">Opis</th></tr>
<tr><td rowspan="8">HDMI ULTRA HD Deep Color</td><td colspan="4">Zapewnia wyraźniejszy obraz w przypadku podłączenia urządzenia obsługującego standard ULTRA HD Deep Color.</td></tr>
<tr><td colspan="4">Obsługa formatu 4K — 60 Hz</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Rozdzielczość</td><td rowspan="2">Częstotliwość odświeżania (Hz)</td><td colspan="2">Głębia kolorów / próbkowanie chrominancji</td></tr>
<tr><td>8 bitów</td><td>10 bitów</td></tr>
<tr><td rowspan="4">3840 x 2160</td><td rowspan="4">59,94
60,00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="4">UWAGA
• Aby korzystać z funkcji HDMI ULTRA HD Deep Color, należy wybrać dla niej ustawienie Wł..
• Jeżeli podłączone urządzenie nie obsługuje standardu Deep Color (Głęboki kolor), mogą występować problemy z obrazem lub dźwiękiem. W takim przypadku należy wybrać dla tej funkcji ustawienie Wył..
• Funkcja HDMI ULTRA HD Deep Color może być ustawiona niezależnie dla każdego złącza HDMI.
• Aby użyć funkcji HDR należy ustawić HDMI ULTRA HD Deep Color na „Wł.”.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Brzęczyk</td><td colspan="4">Niniejsza funkcja zezwala na ustawienia dźwięku generowane przez Brzęczyk, podczas gdy monitor jest Wł..</td></tr>
<tr><td>Wł.</td><td colspan="3">Włączenie funkcji Brzęczyk w monitorze.</td></tr>
<tr><td>Wył.</td><td colspan="3">Wyłączenie funkcji Brzęczyk w monitorze.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">OSD Zablokuj</td><td colspan="4">Opcja ta wyłącza konfigurację elementów menu.</td></tr>
<tr><td>Wł.</td><td colspan="3">Uruchamia OSD Zablokuj.</td></tr>
<tr><td>Wył.</td><td colspan="3">Wyłącza OSD Zablokuj.</td></tr>
<tr><td colspan="4">UWAGA
• Wszystkie funkcje są wyłączone z wyjątkiem: Jasność, Kontrast, Głośność, Listy Wejściowej, Proporcje Obrazu, OSD Zablokuj oraz Informacje.</td></tr>
<tr><td>Rozmiar OSD</td><td colspan="4">Użytkownik może wybrać Rozmiar OSD na duży lub mały.</td></tr>
<tr><td>Informacje</td><td colspan="4">Zostaną wyświetlone następujące informacje na temat monitora: Całkowity czas pracy i Rozdzielczość.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Zresetuj do ustawień początkowych</td><td colspan="4">Czy chcesz zresetować ustawienia?</td></tr>
<tr><td>Tak</td><td colspan="3">Przywraca ustawienia domyślne.</td></tr>
<tr><td>Nie</td><td colspan="3">Anulowanie resetowania.</td></tr>
</table>

ROZWIAZYWANIE PROBLEMÓW

Obraz nie jest wyświetlany na ekranie.	
Czy monitor jest podłączony do zasilania?	• Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego.
Czy dioda zasilania świeci?	• Sprawdź, czy przewód zasilający został prawidłowo podłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania.
Czy zasilanie jest włączone, a dioda zasilania świeci na biało?	• Sprawdź, czy podłączone wejście jest włączone (**Ustawienia** > **Źródło**).
Czy wyświetlany jest komunikat **Brak Sygnału**?	• Ten komunikat jest wyświetlany na ekranie w przypadku braku przewodu sygnałowego łączącego komputer z monitorem lub w przypadku rozłączenia tego przewodu. Sprawdź przewód i podłącz go ponownie.
Czy wyświetlany jest komunikat **Sygnał Nieprawidłowy**?	• Ten komunikat jest wyświetlany, gdy sygnały przesyłane z komputera (karty graficznej) znajdują się poza zakresem poziomej lub pionowej częstotliwości monitora. Aby ustawić prawidłową częstotliwość, zapoznaj się z sekcją Dane techniczne produktu tej instrukcji obsługi.
Obraz jest niestabilny i drga. Obrazy wyświetlane na monitorze pozostawiają po sobie ślady w tle.	
Czy została wybrana odpowiednia rozdzielczość?	• Jeśli wybrana rozdzielczość to HDMI 1080i 60/50 Hz (z przeplotem), obraz może drgać. Zmień rozdzielczość na 1080p lub zalecaną rozdzielczość. • Wybór rozdzielczości innej niż zalecana (optymalna) może sprawiać, że tekst będzie rozmazany, a ekran przyciemniony, obcięty lub przesunięty. • Sposoby wyboru ustawień mogą się różnić w zależności od komputera lub systemu operacyjnego, a niektóre rozdzielczości mogą nie być dostępne w zależności od wydajności karty graficznej. W takim przypadku należy skontaktować się z producentem komputera lub karty graficznej w celu uzyskania pomocy.
Czy obraz jest widoczny na monitorze nawet po jego wyłączeniu?	• Wyświetlanie na monitorze przez długi czas nieruchomego obrazu może spowodować uszkodzenie ekranu, czego wynikiem jest obraz pozostający na monitorze. • Aby wydłużyć okres eksploatacji monitora, należy korzystać z wygaszacza ekranu.
Czy na ekranie są widoczne kropki?	• Podczas korzystania z monitora na ekranie mogą być widoczne pojedyncze kolorowe piksele (czerwone, zielone, niebieskie, białe lub czarne). To normalne zjawisko w przypadku ekranów LCD. Nie jest to błąd ani problem z działaniem monitora.
Niektóre funkcje są wyłączone.	
Czy po naciśnięciu przycisku Menu niektóre funkcje nie są dostępne?	• Menu ekranowe jest zablokowane. Wyłącz funkcję **OSD Zablokuj** w menu **Ogólne**.

Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat „Znaleziono nieznany monitor Plug and Play (VESA DDC)"?	
Czy w komputerze zainstalowano sterowniki urządzenia?	• Upewnij się, ż zainstalowałeś sterownik wyświetlacza z naszej strony internetowej: *http://www.lg.com*. • Sprawdź, czy karta graficzna obsługuje funkcję Plug and Play.
Brak dźwięku z portu słuchawek.	
Czy wyświetlany jest obraz, ale nie ma dźwięku?	• Sprawdź, czy przewody są prawidłowo podłączone do portu słuchawek. • Spróbuj zwiększyć głośność za pomocą joysticka. • Ustawa monitor, którego używasz, jako wyjście audio komputera. (Ustawienia mogą się różnić w zależności od systemu operacyjnego urządzenia).

UWAGA

- LED może być włączona wraz z ustawieniami menu OSD.
  Ustawienia – Ogólne – Dioda LED zasilania – Wł.

DANE TECHNICZNE PRODUKTU

32UN650/32UN650P

Głębia kolorów	Obsługa koloru 8-bitowego i 10-bitowego.		
Rozdzielczość	Maks. obsługiwana rozdzielczość	3840 x 2160 / 60 Hz	
	Zalecana rozdzielczość	3840 x 2160 / 60 Hz	
Zasilanie	Moc znamionowa	19 V ⎓ 3,3 A	
	Zużycie energii	Urządzenie włączone: 45 W typ. (warunek ujawnienia problemu) * Tryb uśpienia (Tryb gotowości) ≤ 0,5 W ** Urządzenie wyłączone: ≤ 0,3 W	
Zasilacz AC/DC	DA-65G19 firmy Asian Power Devices Inc., lub ADS-65AI-19-3 19065E firmy SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, lub ADS-65FAI-19 19065EPG-1 firmy SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, lub ADS-65FAI-19 19065EPK-1 firmy SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, lub ADS-65FAI-19 19065EPCU-1 firmy SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, lub MS-V3420R190-065L0-DE firmy MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD, lub MS-V3420R190-065L0-KR firmy MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD, lub MS-V3420R190-065L0-US firmy MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD. Moc wyjściowa: 19 V ⎓ 3,42 A		
Zalecane warunki	Warunki eksploatacji	Temperatura	Od 0 °C do 40 °C
		Wilgotność	Poniżej 80 %
	Warunki przechowywania	Temperatura	Od -20 °C do 60 °C
		Wilgotność	Poniżej 85 %

Wymiary	Rozmiar monitora (szerokość x wysokość x głębokość)	
	Z podstawą	714,3 x 595,9 x 226,7 (mm)
	Bez podstawy	714,3 x 420,1 x 45,7 (mm)
Masa (bez opakowania)	Z podstawą	8,2 kg
	Bez podstawy	6,5 kg

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

Symbol ~ oznacza prąd przemienny, a symbol ⎓ — prąd stały.

Poziom zużycia energii elektrycznej zależy od warunków eksploatacji i ustawień monitora.

* Tryb włączania poboru mocy jest obliczany za pomocą standardu testowania LGE (W pełni biały wzór,maksymalna rozdzielczość).

** Monitor przejdzie w Stan Uśpienia w ciągu kilku minut (maks. 5 minut).

DANE TECHNICZNE PRODUKTU

32BN67U/32BN67UP

Głębia kolorów	Obsługa koloru 8-bitowego i 10-bitowego.		
Rozdzielczość	Maks. obsługiwana rozdzielczość	3840 x 2160 / 60 Hz	
	Zalecana rozdzielczość	3840 x 2160 / 60 Hz	
Zasilanie	Moc znamionowa	19 V ⎓ 5,0 A	
	Zużycie energii	Urządzenie włączone: 30,5 W typ. (standard ENERGY STAR®)* Tryb uśpienia (Tryb gotowości) ≤ 0,5 W ** Urządzenie wyłączone: ≤ 0,3 W	
Zasilacz AC/DC	ADS-110CL-19-3 190110G firmy SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, lub ADS-120QL-19A-3 190110E firmy SHENZHEN HONOR ELECTRONIC. Moc wyjściowa: 19 V ⎓ 5,79 A		
Zalecane warunki	Warunki eksploatacji	Temperatura	Od 0 °C do 40 °C
		Wilgotność	Poniżej 80 %
	Warunki przechowywania	Temperatura	Od -20 °C do 60 °C
		Wilgotność	Poniżej 85 %
Wymiary	Rozmiar monitora (szerokość x wysokość x głębokość)		
	Z podstawą	714,3 x 645,5 x 252,9 (mm)	
	Bez podstawy	714,3 x 420,1 x 45,7 (mm)	
Masa (bez opakowania)	Z podstawą	9,9 kg	
	Bez podstawy	6,5 kg	

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

Symbol ~ oznacza prąd przemienny, a symbol ⎓ — prąd stały.

Poziom zużycia energii elektrycznej zależy od warunków eksploatacji i ustawień monitora.

* Zużycie energii elektrycznej w trybie włączonym jest mierzone zgodnie ze standardem ENERGY STAR®.

** Monitor przejdzie w Stan Uśpienia w ciągu kilku minut (maks. 5 minut).

Fabryczny tryb obsługi (Tryby Ustawienia wstępne, PC)

DisplayPort

Tryby ustawień wstępnych	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Polaryzacja (poz./pion.)	Uwagi
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	
3840 x 2160	133,32	60	+/-	Preferowane taktowanie DP

HDMI

Tryby ustawień wstępnych	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Polaryzacja (poz./pion.)	Uwagi
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	Preferowane taktowanie HDMI, **HDMI ULTRA HD Deep Color**: **Wył**.
3840 x 2160	135	60	+/-	Preferowane taktowanie HDMI, **HDMI ULTRA HD Deep Color**: **Wł**.

Taktowanie HDMI (Wideo)

Tryb obsługiwany fabrycznie (Tryby ustawień wstępnych)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Uwagi
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	Gdy HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ULTRA HD Głębokość barw) jest ustawione jako Wł.

Model i numer seryjny produktu są umieszczone na odwrocie i na jednej stronie produktu.
Zapisz je poniżej na wypadek gdybyś kiedykolwiek potrzebował serwisu.

Model _____

Numer seryjny _____

(tylko 32BN67U/32BN67UP)

This Product qualifies for ENERGY STAR®
Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.
Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.