BRUKSANVISNING

LG Digital Signage

(SIGNAGE BILDSKÄRM)

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

webOS 4.1

www.lg.com

SVENSKA

INNEHÅLL

SÄKERHETSFÖRESKRIFTER 4

- Försiktighetsåtgärder för nätadapter och ström 5
- Försiktighetsåtgärder vid förflyttning av produkten 7
- Säkerhetsåtgärder vid installation av produkten 8
- Försiktighetsåtgärder vid rengöring av produkten 10
- Försiktighetsåtgärder vid användning av produkten 11
- Försiktighetsåtgärder vid användning av fjärrkontrollen 13
- Försiktighetsåtgärder för inbrända bilder 14
- Avfallshantering 14

ANVÄNDA FJÄRRKONTROLLEN 15

ANSLUTNINGAR 18

- Ansluta till en dator 18
- Ansluta externa enheter 18
- Ansluta flera bildskärmar 20

INSTÄLLNINGAR 22

- Start 22

  Globala knappar

  Instrumentpanel

  [Innehållshanterare]

  [Galleriläge]
- Ez-inställning 23

  [Videovägg]

  [På/Av-schemaläggare]

  [SI-Server Inställning]

  [Serverinställning]

  [Fail Over]

  [Statusmejlande]

  [Spela via URL]

  [Ställer in datakloning]

  [Synkläge]

  [Multiskärm]

  [LG ConnectedCare (Signage 365 Care)]

  [Vattenpass]

  [Kontorsmötesläge]
- Allmänt 31

  [Språk]

  [Systeminformation]

  [Ställ in ID]

  [Tid och datum]

  [Power]

  [Nätverk]

  [Säkert läge]

  [Ljudguide]

  [Avancerad inställning]
- Skärm 44

  [Bildläge]

  [Bildformat]

  [Rotation]

  [Avancerad inställning]

  [Genlock]
- Ljud 52

  [Ljudläge]

  [Ljud ut (Sound Out)]

  [Ljud ut (Audio Out)]

  [Justering av AV-synk]

  [Digital ljudingång]
- Admin 55

  [Låst läge]

  [Ändra lösenord]

  [Företagsinställningar]

  [Fabriksåterställning]

INNEHÅLLSHANTERARE 57

- Webbinloggning 57
- Innehållshanterare 57

  [Player]

  [Schemaläggare]

  [Redigerare]
- Group Manager 2.0 64
- Galleriläge 67
- Screen Share 68
- LG Presenter 69

  Anslut

  Screen Share

  Överlämning

HANTERINGSVERKTYG 72

- Kontrollverktyg 72
- Bild-ID 73

FÖR ATT STYRA EN EXTERN PC VIA PEKSKÄRMEN 74

- Ansluta till en pc 74
- Prioritera uppgifter på pekskärmen 74

SMART KALIBRERING 75

- Gör så här för att köra 75

  [MANUELL KALIBRERING]

IR-KOD 77

KONTROLLERA FLERA PRODUKTER 79

- Anslutningskablar 79
- Kommunikationsparameter 80
- Referenslista För Kommandon 81
- Protokoll för överföring/mottagning 86

FELSÖKNING 112

På webbplatsen *https://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

SÄKERHETSFÖRESKRIFTER

Säkerhetsföreskrifterna är avsedda att förhindra oväntad fara eller skada genom att hjälpa användaren att använda produkten på ett säkert sätt och för dess avsedda ändamål.

⚠ VARNING

Om du ignorerar varningstexten kan du råka ut för en olycka och skada dig allvarligt, t.o.m. döden.

⚠ VARNING

Om du ignorerar varningstexten kan du få lättare skador, eller så kan produkten skadas.

Modell som motsvarar meningsfärg

ALLMÄN	HÖLJE	LED

Försiktighetsåtgärder för nätadapter och ström

⚠ VARNING

- Använd endast nätkabeln eller nätadaptern som levereras med eller godkänts av LG Electronics, Inc. Om du använder en annan nätkabel, se till att den är certifierad enligt nationella standarder. Om nätsladden är trasig på något sätt, kontakta tillverkaren eller närmaste auktoriserade servicecenter för ersättning.
- Använd endast skärmen med en sådan strömkälla (dvs. spänning) som anges i produktspecifikationen.
  - Annars kan produkten skadas, brand uppstå eller så kan du få livshotande elstötar. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har, kontakta ett certifierat elinstallationsföretag.
- Se till att nätkabeln ansluts till ett korrekt jordat uttag.
  - Gör du inte det kan du få livshotande elstötar, skadas, eller så kan produkten skadas.
- Sätt i nätkontakten eller nätadaptern så att den inte kan lossna.
  - En dålig anslutning kan medföra risk för brand eller orsaka elektriska stötar.
- Rör aldrig vid nätkabel och signalkabel när det åskar och blixtrar, det kan vara mycket farligt.
  - Det finns risk för elektriska stötar.
- Var försiktig så att du inte kliver eller placerar tunga föremål (elektriska apparater, kläder etc.) på strömsladden eller nätadaptern. Varken böj eller dra ur nätkabeln eller nätadaptern med överdriven kraft.
  - En skadad strömsladd kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Anslut inte nätkabeln eller nätadaptern till vägguttaget med hjälp av vassa föremål.
  - Annars kan du få livshotande elstötar.
- Stick inte in något metallföremål (t.ex. en metallpinne) i änden på nätkabeln när kontakten sitter i vägguttaget. Vidrör inte strömkabeln direkt efter att du har tagit loss den.
  - Annars kan du få livshotande elstötar.
- Använd inte tillsammans med ett grenuttag där många elektriska produkter och värmeanordningar är anslutna. Använd ett separat uttag med flera förgreningar som har en jordterminal.
  - Det kan uppstå eldsvåda på grund av överhettning.

- Om vatten eller något främmande ämne hamnar i produkten, koppla från strömkabeln omedelbart och kontakta servicecentret.
  - Annars finns det risk för att produkten skadas och därmed orsakar brand eller elektriska stötar.
- Se till att nätsladden och nätadaptern inte kommer för nära uppvärmningsapparater.
  - Sladdens hölje kan smälta, vilket leder till brandrisk och elektriska stötar.
- Montera inte isär, reparera eller modifiera strömsladden eller nätadaptern.
  - Det kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Huvudströmbrytaren är nätkabeln. Se till att produkten är installerad nära vägguttaget och att det är lättillgänglig.
- Så länge apparaten är ansluten till vägguttaget för växelström är den fortfarande kopplad till växelströmskällan, även om apparaten är avstängd.
- Strömförbrukningen är ”0” endast när nätkontakten har kopplats bort.
- Använd en apparatkopplare som en brytarenhet.

⚠ VARNING

- Om uttaget, stiften på nätkontakten eller nätadaptern är täckta med damm, var noga med att torka av dem och håll rent.
  - Överhettning på grund av damm kan orsaka brand eller elstöt.
- Om uttaget, stiften på nätkontakten eller nätadaptern är täckta med vatten, var noga med att torka av dem och håll rent. Rör heller aldrig stickkontakten eller nätadaptern med våta händer.
  - Det medför risk för elstötar.
- Använd inte stickproppen för att starta eller stänga av apparaten. Använd alltså inte strömkabeln som strömbrytare.
  - Det medför en risk för elektriska stötar eller att produkten går sönder.
- Dra inte ur nätkabeln när produkten är påslagen.
  - Annars kan produkten skadas.

Försiktighetsåtgärder vid förflyttning av produkten

⚠ VARNING

- Kontakta servicecentret innan du flyttar produkten.
  - Det kan orsaka elstötar och skada produkten.
- Kontrollera att produkten är avstängd, urkopplad och att alla kablar har tagits bort innan produkten flyttas.
  - Annars kan du få livshotande elstötar och produkten kan skadas.
- Se till att inte skaka produkten eller stöta emot produktens frontpanel när du flyttar den.
  - Annars kan du få livshotande elstötar och produkten kan skadas.
- Beakta antalet personer enligt produktens vikt. (Under 25 kg per person, använd lyftutrustning om vikten övergår 100 kg)
  - Kontakta servicecentret om du använder den skadade produkten igen, eftersom den kan orsaka elstöt eller brand.
- Håll den inte upp och ner när du håller i bara stativet. (Gäller endast för modeller med stativ.)
  - Det kan orsaka att stativet blir skevt, att panelen skadas eller andra typer av skador på produkten.

⚠ VARNING

- Kasta inte originalförpackningen. Den kan användas för att placera produkten i kartongen när du bär den.

Säkerhetsåtgärder vid installation av produkten

⚠ VARNING

- Kontakta servicecentret innan du installerar produkten.
  - Det kan orsaka elstötar och skada produkten.
- Tappa inte föremål på produkten och utsätt den inte för stötar. Förvara oåtkomligt för barn och förhindra att saker kastas på produktens skärm genom att inte placera inte leksaker eller föremål nära den.
  - Det kan orsaka personskada och problem med produkten och skada bildskärmen.
- Varken lägg eller häng tunga föremål på eller från produkten.
  - Om produkten kollapsar eller välter kan du skada dig.
- Rör inte produktens yta vid överhettning.
  - Det kan orsaka personskada.
- Installera produkten stadigt fastsatt på golvet, väggen etc. för att vara förberedd på extern påverkan som vind eller jordbävning.
  - Du måste se den medföljande handboken.
- Förhindra att barn klättrar eller hänger på produkten.
  - Om produkten kollapsar eller välter kan du skada dig.
- Installera den inte i närheten värmeanordningar som elektriska element eller ljusutrustning.
  - Brand, elstöt, fel kan uppstå.
- Installera inte apparaten själv! Kontakta kvalificerad servicetekniker från tillverkaren. Kontakta servicetekniker som är auktoriserad av servicecenter.
- Installera inte denna produkt på en vägg om den kan utsättas för olja eller oljedimma.
  - Detta kan skada produkten och orsaka att den faller.
- Lämna inte ström- eller signalkabeln etc. där personer går.
  - Förbipasserande kan snubbla över den, vilket kan leda till elstötar, brand eller skador på produkt eller person som följd.
- Låt inte produkten falla när den ansluts till en extern enhet som är ansluten till en kort kabel.
  - Detta kan leda till personskador och skador på produkten.
- Om du har råkat tappa produkten eller höljet är trasigt ska du stänga av produkten, dra ur nätkabeln och kontakta servicecentret.
  - Att låta apparaten vara igång utan åtgärd medför risk för kortslutning eller eldsvåda.
- Installera produkten på en torr plats där den inte är nära damm och vatten. Undvik hög temperatur och hög luftfuktighet.
  - Detta kan orsaka elstötar, brand eller produktskador.
- Installera produkten säkert på en plats som håller uppe produktens vikt.
  - Bristande hållbarhet kan göra att produkten faller.
- Använd en bekväm och naturlig position och slappna av i musklerna när du arbetar med en produkt.

⚠ VARNING

- Installera produkten där ingen elektromagnetisk störning uppstår.
- Om du installerar produkten på en plats där de rekommenderade kraven inte uppfylls, kan bildkvaliteten och produktens livslängd och skick kraftigt försämras. Kontrollera med en servicetekniker innan du installerar. Installera inte produkten på platser där det finns mycket damm eller oljedimma, där kemiska ämnen används, där den utsätts för direkt solljus, där temperaturen är mycket hög eller låg, eller där luftfuktigheten är mycket hög.
- Se till att produkten är väl ventilerad genom att installera med avstånd (100 mm eller mer) från väggen.
  - Eftersom produkten utvecklar värme kan den skadas eller börja brinna om den placeras för nära väggen.
- Täck inte produkten med en bordsduk eller en gardin eller annat material (t.ex. plast) när den är inkopplad, eftersom det blockerar ventilationshålet på produkten.
  - Annars kan den skadas, eller så kan det uppstå eldsvåda på grund av överhettning.
- Installera inte produkten på en plats som saknar ventilation (t.ex. i en bokhylla eller ett skåp), inte heller utomhus eller på en matta eller dyna.
  - Produkten kan fatta eld på grund av överhettning inuti produkten.
- Montera produkten på en platt och stabil plats som är tillräckligt stor för att bära produkten.
  - Om du tappar produkten kan du skada dig, eller också kan produkten gå sönder.
- Om produkten installeras på en hylla eller ett skåp, se till att produktens nedre del inte skjuter framåt.
  - Produkten kan falla på grund av en obalanserad mittdel, vilket kan leda till personskador eller skada på produkten. Se till att använda skåp eller hyllor som passar din produkt.
- En lättillgänglig brytaranordning ska inkorporeras externt från produkten.
- Komponenterna som överrenstämmer med kraven i IEC 61643-serien ska installeras internt eller externt från denna produkt.
- Ställ in på [Skärm AV & bakgrundbelysning (utomhusläge)] vid installation utomhus.
  - Aktivera [utomhusläge] för att minska risken för intern fukt och kondensation.
- Vid arbete i temperaturer under noll kan det dröja upp till en timme innan ramens innertemperatur höjts och ramen fungerar.

Försiktighetsåtgärder vid rengöring av produkten

⚠ VARNING

- Håll alltid produkten ren.
  - Om du inte rengör enheten på länge och den blir täckt av damm kan det orsaka brand eller produktskada.
- När du behöver rengöra produktens insida måste du kontakta servicecentret.
  - Rengöring utan support kan leda till brand, elstöt eller produktskador.
- När produkten rengörs, dra ur nätsladden och rengör försiktigt med en mjuk trasa för att undvika repor.
  - Risk för elstöt eller skada på skärmen, t.ex. repor.
- Om du vill rengöra den främre ramen sprejar du vatten på en mjuk duk 2 till 4 gånger och torkar i en enda riktning. (Inte för LED-modeller)
  - För mycket fukt kan orsaka fläckar.
- Kom inte i fysisk kontakt med LED-paketets skärm.
  - Det kan orsaka skador på produkten.
- Använd en varmluftspistol för att rengöra produkten genom att försiktigt avlägsna dammet från ramen på framsidan och skärmen.
  - Om det finns främmande ämnen mellan LED:en på skärmen kan det orsaka fel i skärmen.

⚠ VARNING

- När du rengör produkten eller skärmen, dra ut nätkabeln och torka försiktigt av den med en mjuk trasa. Spruta inte vatten eller andra vätskor direkt på produkten. Rengör inte din produkt med kemikalier, inklusive glasrenare, någon typ av luftfräschare, insektsmedel, smörjmedel, vax (bil, industri), slipmedel, thinner, bensen, alkohol etc. som kan skada produkten eller dess panel.
  - Det kan orsaka eldsvåda, elektriska stötar eller produktskada (deformation, korrosion eller att produkten går sönder).

Försiktighetsåtgärder vid användning av produkten

⚠ VARNING

- Använd inte produkten i en miljö där temperaturen eller luftfuktigheten är för hög.
  - Det kan orsaka elstötar och skada produkten.
- Om du använder produkten under en lång tid, vila lite då och då för att vila ögonen.
  - Att titta under lång tid kan leda till nedsatt syn.
- Att lyssna på hög volym eller använda den under lång tid kan orsaka hörselskador.
- Om vätska eller ett främmande föremål råkar hamna i produkten ska du stänga av den, dra ut stickproppen och kontakta servicecentret.
  - Annars kan produkten orsaka brand eller elektriska stötar.
- Om det inte visas någon bild på skärmen eller om det inte hörs något ljud ska du sluta använda produkten. Stäng genast av produkten, koppla ut den från eluttaget och kontakta vårt servicecenter.
  - Annars kan produkten orsaka brand eller elektriska stötar.
- Släpp inte föremål på eller stöt emot produkten eller skärmen.
  - Det kan orsaka personskada och problem med produkten och skada skärmen.
- Om du känner röklukt eller hör något konstigt ljud måste du dra ur nätkabeln och kontakta servicecentret.
  - Om du fortsätter att använda produkten utan att vidta lämpliga åtgärder kan det orsaka elektrisk stöt eller brand.
- Försök inte att montera isär, reparera eller ändra produkten på egen hand. Vänligen kontakta servicecentret om du behöver reparera den.
  - Elstötar eller brand kan uppstå.
- Placera inte föremål fyllda med vätskor, såsom vaser, koppar osv. på produkten, eftersom vätska då riskerar att komma in i produkten.
  - Om du gör det kan det leda till brand, elektriska stötar, felfunktion och deformation.
- Tryck inte för hårt på och repa inte produktens skärmyta med händerna eller vassa föremål som naglarna eller pennor. Stöt inte på skärmens framsida och sidor och repa den inte med metallobjekt.
  - Detta kan skada produkten och orsaka fel.
- Rör inte vid produkten om den utsätts för direkt solljus eller intensiv belysning, eftersom den kan bli varm.

- Använd inga elektriska anordningar med hög spänning i närheten av produkten (t.ex. insektsdödare).
  - Det kan leda till fel på produkten om den får en elstöt.
- I händelse av gasläcka, vidrör inte eluttaget och öppna fönstren för att ventilera utrymmet.
  - Annars kan produkten orsaka brand eller elektriska stötar.
- Om du har råkat tappa produkten eller höljet är trasigt ska du stänga av produkten och dra ur nätkabeln.
  - Att låta apparaten vara igång utan åtgärd medför risk för kortslutning eller eldsvåda. Kontakta servicecentret.
- Förvara små tillbehör utom räckhåll för barn.
  - Om ett barn sväljer det, kontakta en läkare omgående.
- Håll produkten utom räckhåll för barn. Kasta inte heller leksaker eller föremål mot produkten eller skärmen.
  - Det kan orsaka personskada och problem med produkten och skada skärmen.
- Alla strömkällor måste kopplas från genom att dra ur strömkablarna, för att all ström ska tas bort från enheten.

⚠ VARNING

- Den här panelen är en avancerad produkt som innehåller miljontals pixlar. Du kan ibland se pixelfläckar när du tittar på skärmen. Eftersom dessa inaktiverade pixlar inte är en defekt, påverkas inte produktens prestanda och tillförlitlighet.
- Du bör inte ställa eller förvara brandfarliga ämnen I närheten av produkten.
  - Det finns risk för explosion eller brand.
- Sitt inte för nära produkten.
  - Du kan skada synen om du har produkten för nära när du tittar.
- Ange lämplig upplösning och frekvens enligt produkt.
  - Det kan skada synen.
- Ta regelbundna pauser om du använder produkten länge.

Försiktighetsåtgärder vid användning av fjärrkontrollen

⚠ VARNING

- Undvik platser med hög luftfuktighet.
  - Det kan orsaka elstötar och skada produkten.
- Utsätt inte batterierna för överdriven värme, t.ex. direkt solljus, öppen spis och elvärmare.
  - Det kan orsaka brand och du kan skadas.
- Se till att barn inte sväljer batterierna i fjärrkontrollen när du byter ut dem. Förvara batterier utom räckhåll för barn.
  - Om ett barn sväljer ett batteri ska du omedelbart kontakta en läkare.
- Kassera inte batterierna i eld.
  - Lämna in batterier på en återvinningsstation eller till en återförsäljare som hanterar batterier.
- Använda batterier, inklusive laddningsbara batterier, ska återvinnas separat från avfall.
  - Lämna in förbrukade och återuppladdningsbara batterier på en återvinningsstation eller till en återförsäljare som hanterar batterier.

⚠ VARNING

- Varken kortslut eller demontera batterierna.
  - Det kan orsaka elstötar eller brand.
- Fjärrkontrollen kanske inte fungerar som den ska i solljus eller under en stark lampa. Flytta produkten om den används under sådana förhållanden.
- Kontrollera om det finns något hinder mellan produkten och fjärrkontrollen.
- Blanda inte nya batterier med gamla.
  - Batterier som är överhettade eller läcker kan orsaka brand och elstötar.
- Använd enbart angiven typ av batteri. Sätt inte in batterier som inte är uppladdningsbara i laddaren.
  - Batterier som är överhettade eller läcker kan orsaka brand och elstötar.

Försiktighetsåtgärder för inbrända bilder

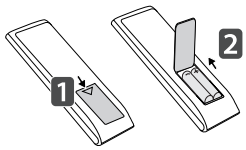
- Inbrända bilder kan uppstå om en stillbild visas under en längre period. De flesta produkter från tredje part har samma problem. Skadorna som följer täcks inte av produktgarantin.
  - Använd skärmsläckare när skärmen används under en längre tid.

Avfallshantering

- Kassera inte denna produkt med allmänt hushållsavfall.
- Denna produkt får bara kasseras i enlighet med lokala myndigheters föreskrifter.

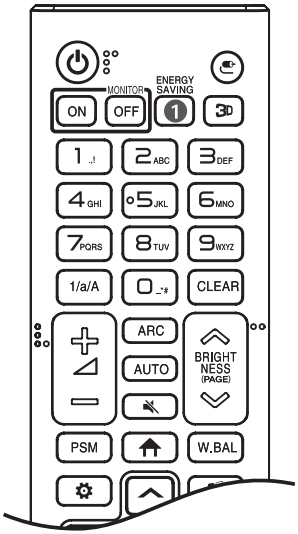
ANVÄNDA FJÄRRKONTROLLEN

Beskrivningarna i den här användarhandboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken noga och använd bildskärmen på rätt sätt. När du ska sätta i batterierna öppnar du luckan och sätter i batterierna (1,5 V AAA). Se till att ⊕ - och ⊖ -polerna är vända åt det håll som visas på etiketterna inuti atterifacket och stäng sedan luckan. När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom. Bilderna kan skilja sig något från de faktiska tillbehören.



⚠ VARNING

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.
- Se till att rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.
- Produktens interna och externa batterier bör inte utsättas för hög värme, såsom direkt solljus, eld eller liknande.



(STRÖMKNAPP) Slår på eller stänger av bildskärmen.

MONITOR ON Slår på bildskärmen.

MONITOR OFF Stänger av bildskärmen.

ENERGY SAVING Justerar skärmens ljusstyrka för att minska energiförbrukningen.

(INGÅNG) Val av ingångsläge.

3D Används för att visa 3D-video. (Denna funktion stöds ej.)

Knappar med siffror och bokstäver

Anger numeriska eller alfabetiska tecken beroende på vilken inställning du har.

1/a/A Växlar mellan numeriskt och alfabetiskt. (Denna funktion stöds ej.)

CLEAR Tar bort det numeriska eller alfabetiska tecknet som du angett.

(Volymknapp) Justerar volymen.

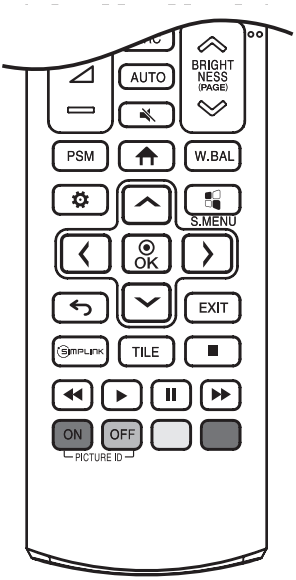
ARC Välj skärmstorlek.

AUTO Justerar bildens läge och reducerar skakningar automatiskt. (Detta stöds endast för inmatning av RGB-signaler.)

(LJUD AV) Stänger av allt ljud.

BRIGHTNESS Justerar bildskärmens ljusstyrka.

(PAGE) Går till föregående eller nästa skärm. (Denna funktion stöds ej.)



PSM Väljer bildläge.

(HEM) Aktiverar programstart.

W.BAL Öppnar menyn för vitbalans.

(INSTÄLLNINGAR) Ger åtkomst till huvudmenyn, eller sparar din inmatning och går ur menyerna.

S.MENU SuperSign-menyknapp. (Denna funktion stöds ej.)

, Efter val av meny väljer och justerar du funktionerna.

(BAKÅT) Återgår till föregående nivå.

EXIT Stänger menyn.

SIMPLINK Gör så att du kan styra visning av multimedia på olika multimedieenheter genom att helt enkelt använda fjärrkontrollen via SimpLink-menyn.

Du kan styra mediauppspelningen när du ansluter till SimpLink.

TILE Du kan välja att slå på eller stänga av RUT-läget.

PICTURE ID ON/OFF När siffran för bild-ID är densamma som för enhets-ID kan du styra vilken bildskärm du vill i flerskärmsläget.

- **ON**: Kontrollera varje enskild bildskärm med bild-id:n som tilldelas var och en av dem.
- **OFF**: Kontrollera bildskärmarna på en gång.

ANSLUTNINGAR

Du kan ansluta olika externa enheter till bildskärmen. Ändra ingångsläget och välj den externa enhet som du vill ansluta.
Det finns mer information om anslutningar för externa enheter i användarhandboken som medföljer varje enhet.

Ansluta till en dator

Vissa av kablarna medföljer inte.

Bildskärmen har stöd för Plug and Play*-funktionen.

* Plug and Play: en funktion som gör att en PC kan känna igen enheter som användaren ansluter utan att enheterna behöver konfigureras och utan användaråtgärder under start.

Ansluta externa enheter

Anslut en HD-mottagare, DVD-spelare eller en videospelare till bildskärmen och välj en lämplig ingångskälla.

Vissa av kablarna medföljer inte. För bästa möjliga bild- och ljudkvalitet rekommenderar vi att du ansluter externa enheter till bildskärmen med hjälp av HDMI-kablar.

OBS!

- För bästa möjliga bildkvalitet rekommenderar vi att bildskärmen används med HDMI-anslutning.
- För att följa standardspecifikationerna för produkten bör du använda en avskärmad gränssnittskabel med ferritkärna, t.ex. en DVI-D-kabel.
- Om du slår på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på bildskärmen. Detta är normalt.
- Använd en höghastighets-HDMI®/™-kabel (kortare än 3 meter).
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - Höghastighets-HDMI®/™-kabel
  - Höghastighets-HDMI®/™-kabel med Ethernet
- Om du inte hör något ljud i HDMI-läget bör du kontrollera datorns inställningar. För vissa datorer krävs att du manuellt ändrar standardljudutgången till HDMI.
- Om du vill använda HDMI-PC-läget måste du ställa in PC/DTV på PC-läge.
- Kompatibilitetsproblem kan uppstå när du använder HDMI-PC-läget.
- Kontrollera att strömsladden är bortkopplad.
- Om du ansluter en spelenhet till bildskärmen ska du använda kabeln som medföljde spelenheten.

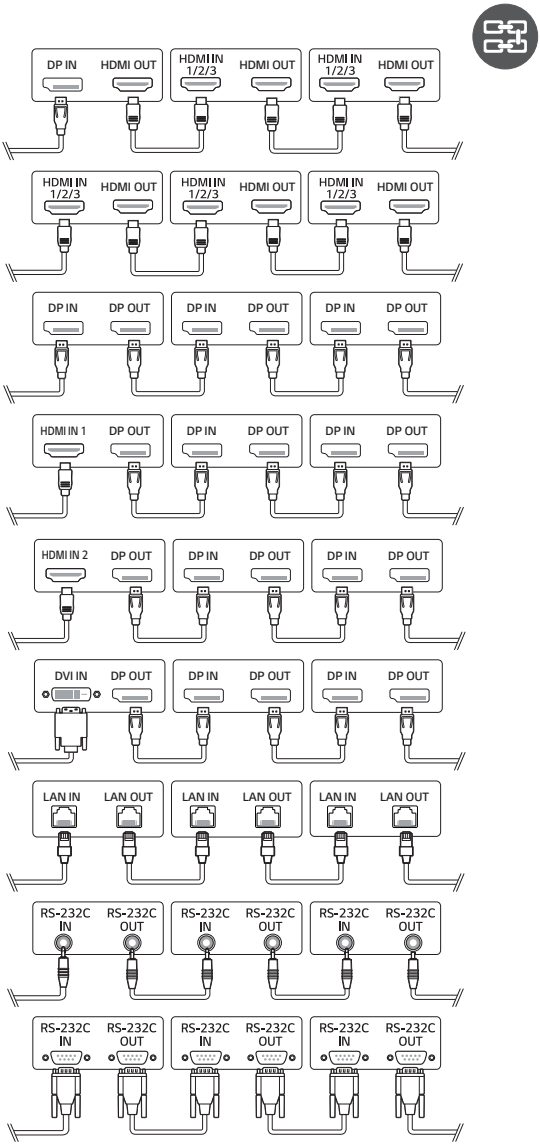
⚠ VARNING

- Anslut signalkabeln och spänn åt genom att vrida skruvarna medurs.
- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan leda till en tillfällig störning på skärmen.
- Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen för att förhindra en inbränd bild. Använd om möjligt skärmsläckare.
- Trådlösa kommunikationsenheter nära bildskärmen kan orsaka störningar i bilden.

Ansluta flera bildskärmar

• Bilder kan se olika ut beroende på modell.

Om du vill använda olika produkter anslutna till varandra ansluter du ena änden av signalkabeln (DP-kabeln) till DP-utgången på bildskärm 1 och ansluter den andra änden till DP-ingången på den andra produkten.



OBS!

- Om signalkabeln mellan produkten och datorn är för lång ska du använda förstärkaren eller den optiska kabeln.
- DP-kabel – Använd en DP-kabel som är certifierad enligt DP 1.1a eller högre.
- Möjligheten att seriekoppla videoutgången kan vara begränsad, beroende på prestanda hos den ingångsenhet som har stöd för HDCP.

OBSERVERA

- Det programvarurelaterade innehållet kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppdateringar av produktens funktioner.
- Vissa funktioner som beskrivs i användarmanualen stöds inte av vissa modeller eller i vissa länder.
- SNMP 2.0 stöds.

INSTÄLLNINGAR

Start

Globala knappar

- [MOBIL-URL]: Ger den information som behövs för att komma till bildskärmen via en extern enhets webbläsare. Med den här funktionen kan du visa QR-kod och URL-information. Genom att öppna URL-adressen kan du även köra Content Manager och Group Manager 2.0 och Control Manager. (Detta är optimerat för Google Chrome.)
- [Inmatning]: Navigera till skärmen för val av extern ingång
- [Inställning]: Navigera till skärmen Inställningar

Instrumentpanel

- Denna funktion visar viktig information om Signage i mitten av startskärmen. På instrumentpanelen kan du ändra inställningar manuellt genom att välja motsvarande alternativ.
- [Manual hämtning]: Hämtar en handbok genom att skanna en QR-kod.

OBSERVERA

- Om instrumentpanelen är låst kan fokus inte flyttas.
- Vissa QR-kodappar på mobila enheter kanske inte fungerar. (Du kan komma åt sidan för att ladda ner manualer genom att besöka tillhandahållen adress.)

[Innehållshanterare]

- [Player]: Spela upp en mängd olika innehåll, inklusive bilder, videor och SuperSign-innehåll.
- [Schemaläggare]: Hantera scheman för innehåll som spelas upp vid olika tidpunkter.
- [Redigerare]: Du kan skapa eget innehåll med hjälp av mallar och mediefiler.
- [Group Manager 2.0]: Distribuera innehållsscheman och inställning av data till den anslutna enheten.

[Galleriläge]

- Med detta läge kan du beundra naturbilder och berömda målningar.

Ez-inställning

[Videovägg]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [Videovägg]

Ställ in alternativ för videovägg för att skapa en bred visuell kanvas.

- [Sida-vid-sida läge]: Slå på eller av [Sida-vid-sida läge].
- [Panelläge inställning]: Visa en enda integrerad skärm på flera Signage-skärmar.
- [Jednoduchá konfigurácia]: Ställer automatiskt in [Bild-ID] baserat på anslutningsriktningen för apparatens RS232C.
  - När [Ställ in ID] för den anslutna apparaten är slutfört garanteras prestanda för [Jednoduchá konfigurácia] endast för huvudapparaten ([Ställ in ID] 1).
    Kör denna funktion för huvudapparaten ([Ställ in ID] 1).
- [Naturligt läge]: Visa bilden exklusive området som överlappar med skärmens ram så att bilden som visas har en naturligare känsla.
- [Frame Control]: Justera de uppsättningar som kör [Omvänd skanning] och ramavvikelse.
  - När [Omvänd skanning] körs, kör [Frame Control] för de uppsättningar som inte kör [Omvänd skanning].
- [Omvänd skanning]: Minska skärmavvikelsen mellan angränsande videoväggar genom att ändra skärmskanningsmetod.
- [Vitbalans]: Konfigurera inställningar för vitbalans (vitt mönster, R/G/B-förstärkning och luminans).
- [Återställ]: Återställ till ursprungliga inställningar.
- [Starta om för att verkställa)]: Starta om apparaten för att konfigurera ett ändrat inverteringsvärde för Bildrutekontroll-/Skanning.

OBSERVERA

- När panelläge är aktiverat ställer du automatiskt in [Frame Control] för rader med ojämna nummer och [Omvänd skanning] för rader med jämna nummer.

[På/Av-schemaläggare]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [På/Av-schemaläggare]

Ange ett schema för att använda din Signage efter tid och dag i veckan.

- [På/Av-tidsinställning]: Ange på/av-tider för varje dag i veckan.
- [Semesterinställning]: Ange helgdagar efter datum och veckodag.

[SI-Server Inställning]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [SI-Server Inställning] ➔ [SI-Server Inställning]

Konfigurera för att ansluta din Signage till en extern SI-server. Konfigurera en servermiljö för SI-appinstallation.

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [SI-Server Inställning] ➔ [Utvecklarläge & Beanviser]

Den här funktionen är till stor hjälp för apputvecklarna.

Ställ in för att installera och aktivera Utvecklar-läge och BEANVISER-appen.

OBSERVERA

- För att använda dessa funktioner krävs ett konto (ID/PASSWORD) på webOS Signages webbsida för utvecklare (*http://webossignage.developer.lge.com/*).

[Serverinställning]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [Serverinställning]

Konfigurera för att ansluta din Signage till en SuperSign-server.

- CMS-server
- Control-server

[Fail Over]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [Fail Over]

Ange prioritet för ingångsenheterna när ett fel inträffar. Spela automatiskt upp innehållet som är lagrat i enheten eller kör den inställda appen.

- [På/Av]: Slår på eller av [Fail Over] .
- [Ingångsprioritet]: Ange prioritet för ingångskällor för fail-over.
- [Säkerhetskopiera via lagring]: När det inte finns någon ingångssignal spelar den här funktionen automatiskt upp innehållet som är lagrat i enheten eller kör den inställda appen. När den är inställd till [På], [Auto], [Manuell], [SuperSign innehåll], och [SI-app/Spela upp via URL] är objekt aktiverade.
  - [Auto]: När automatiska ingång byts till följd av att skärmdumpar tas av en bild eller video som spelas upp med regelbunden intervall, kommer funktionen att spela upp filen. (OLED-modell stöds ej.)
    -> Tidsintervall för Capture: Tidsintervallet kan ställas in till 30 min, 1 timme, 2 timmar och 3 timmar.
  - [Manuell]: När automatisk ingång byts till följd av att bild- och videofilen laddas upp, kommer funktionen att spela upp filen.
    -> [VÄLJ SÄKERHETSKOPIERINGSMEDIA]: Med hjälp av inställningsknappen kan du ladda upp en fil till det interna/externa minnet.
    -> [Förhandsgranskning]: Du kan förhandsgranska uppladdad fil.
  - [SuperSign innehåll]: När automatisk ingång byts, kommer denna funktion att spela upp filen/filerna distribuerade i SuperSign CMS.
  - [SI-app/Spela upp via URL]: Kör SI-app eller Spela upp via URL när automatisk inmatningsväxling inträffar.
    -> [SI App]: SI-app-beteendet beror på inställningarna från menyn [SI-SERVER INSTÄLLNING] i [Ez-inställning].
    -> [Spela via URL]: SI-app-beteendet beror på inställningarna från menyn [Spela via URL] i [Ez-inställning].
    -> Om både [Spela via URL] och [SI-SERVER INSTÄLLNING] kan köras, så kör den [Spela via URL] när automatisk inmatningsväxling inträffar.
- [återställ]: Återställ till ursprungliga inställningar.

OBSERVERA

- Om flera inmatningsenheter är anslutna samtidigt växlar inmatningsenheterna automatiskt till den med högst prioritet bland enheterna med giltig signal, även om det inte uppstår något fel.

[Statusmejlande]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [Statusmejlande]

Med den här funktionen konfigurerar systemet så att statusen för enheten utvärderas och sedan meddelas till administratören via e-post.

- [På/Av]: Slå på eller av [Statusmejlande].
- [Schemalagt utskick], [När ett misslyckande inträffar]: Ställer in intervall för e-postutskick.
- [Användarens e-postadress]: Ange avsändarens e-postadress.
- [Utgående server (SMTP)]: Ange adressen för SMTP-servern.
- [ID]: Ange konto-ID för avsändaren.
- [Lösenord]: Ange lösenordet för avsändarens konto.
- [Mottagarens e-postadress]: Ange e-postadressen för mottagaren.
- [SKICKA MEDDELANDE]: Bedöm direkt statusen för enheten och leverera information till den angivna e-postadressen.
- [återställ]: Återställ till ursprungliga inställningar.

OBSERVERA

- Om status för något av följande ändras eller blir onormal kan ett statusmeddelande skickas.
  - 1. Temperatur Sensor: Om produkten uppnår en farlig temperatur registreras dess nuvarande temperatur och ett e-postmeddelande med sådan information skickas.
  - 2. Temperatur Validering av Sensor: Ett e-postmeddelande skickas om det inte finns någon temperatursensor ansluten, om kommunikationsstatus för temperatursensorn är okänd eller om informationen som tillhandahålls av chipleverantören är onormal.
  - 3. LAN-status, WiFi-status: Ett e-postmeddelande skickas när nätverkets anslutningsstatus ändras. Maximalt antal ändringar av nätverksstatus som kan sparas är begränsat till 50. Det sparade värdet nollställs när strömmen stängs av.
  - 4. Signalkontroll: Kontrollerar om det finns en signal. Om det inte finns någon signal i mer än 10 sekunder skickas ett e-postmeddelande.
  - 5. Status för uppspelningsschema: Ett e-postmeddelande skickas om innehållet inte kan spelas mellan planerad starttid och sluttid angiven i schemaläggningsstatus för Content Management eller SuperSign Content-status. Detta gäller dock inte när uppspelningen avslutas med hjälp av fjärrkontrollen.
  - 6. Fail-over-status: Ett e-postmeddelande skickas vid fel eller automatisk växling till inmatningsenheten med högst prioritet. (Inmatningsväxlingar av användaren (RC, RS232C, SuperSign) är undantagna.)
  - 7. Rörelsedetektorstatus: När produkten känner av rörelser eller stötar orsakade av den omgivande miljön så skickas ett e-postmeddelande till dig.
  - 8. Status för lutningsdetektering: Ett e-postmeddelande skickas om en förändring av produktens lutning upptäcks, t.ex. att den lutar eller välter. (Funktioner som stöds kan variera beroende på modell.)
- Endast SMTP-portarna 25, 465, och 587 har stöd.
- Förekomsten av interna ingångsväxlingar, exklusive externa ingångsväxlingar (RC, RS232C, SuperSign), betraktas som fail-over-status.
- Ett e-postmeddelande som innehåller "Fail-over-status: Fail-over" skickas vid växling till fail-over-status, och följande statusmeddelanden som skickas regelbundet eller vid statusändringar innehåller meddelandet "Fail-over-status: Ingen".

[Spela via URL]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [Spela via URL]

Spela upp innehåll du vill spela automatiskt via den inbyggda webbläsaren.

- [URL-inläsare]: Slår på eller av [Spela via URL].
- [Ställ in URL]: Ange URL-adressen till skärmen automatiskt.
- [Förhandsgranskning]: Förhandsgranska önskad webbplats genom att gå till den angivna URL-adressen.
- [SPARA]: Spara den angivna URL-adressen.
- [STARTA OM FÖR ATT VERKSTÄLLA]: Startar om bildskärmen när du har sparat den angivna URL-adressen.
- [återställ]: Återställ till ursprungliga inställningar.

OBSERVERA

- Den här funktionen gäller inte när [Skärmrotation] är aktiverad, och [Förhandsgranskning] inaktiveras när du använder den här funktionen.
- Om [Tid och datum] inte är inställt till [Ställ in automatiskt] kan det bli svårt att navigera på webbplatser.
  - **SETTINGS /** ⚙ ➔ Kontrollera [allmän] ➔ [Tid och datum] ➔ [Ställ in automatiskt]

[Ställer in datakloning]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [Inställningar datakloning]

Denna funktion används för att kopiera och importera inställningarna för enheten till andra enheter.

- [Exportera inställningsdata]: Exportera inställningarna på enheten till en annan enhet.
- [Importera inställningsdata]: Importera inställningarna för en annan enhet till enheten.

[Synkläge]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] ➔ [Synkläge]

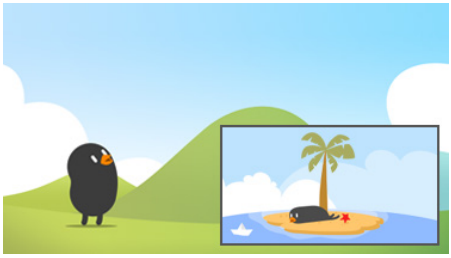
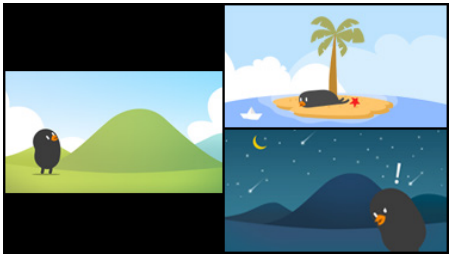
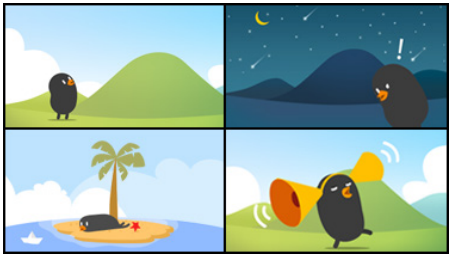
Synkronisera tid och innehåll mellan flera Signage-enheter.

- [RS-232C-synk]: Synkronisera flera Signage-enheter anslutna med RS-232C.
- [Bakgrundsbelysningssynk]: Delar värden för att kontrollera bakgrundsbelysning med belysningssensorer mellan enheter anslutna med RS-232C.
- [synka nätverksinnehåll]: Synkronisera flera Signage-enheter som är anslutna till samma nätverk.

[Multiskärm]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ez-inställning] **➔** [Multiskärm]

Med den här funktionen kan du visa flera externa ingångar och videor på en enda skärm.

PIP-läge	PBP-läge
	
3-skärms splitläge	**4-skärms splitläge**
	

OBSERVERA

- I multiskärmsläget stöds inte DP-seriekopplingsfunktionen.
- Antalet splitskärmar du kan använda kan variera beroende på modell.

Välja skärmlayout

Om du aktiverar multiskärmsläget utan att ha angett någon skärmlayout visas menyn för val av skärmlayout.
När menyn för val av skärmlayout inte visas på skärmen, går du till menyraden för skärmlayout genom att trycka på uppåtpilen på fjärrkontrollen och välj önskad layout.

Stänga menyn för val av skärmlayout

Från menyn för val av skärmlayout trycker du på pil upp-knappen på fjärrkontrollen, går till menyraden för skärmlayout och väljer den, eller tryck på knappen back för att stänga menyn för skärmlayout.

Ändra skärmingång

Tryck på knappen längst upp till höger på varje delad skärm för att välja önskad ingång.

OBSERVERA

- Ingångar som redan valts för andra delade skärmar kan inte väljas igen. Välj dem genom att trycka på knappen ÅTERSTÄLL för att återställa ingångarna för alla skärmar först.
- PIP-läget fungerar endast när extern inmatningsrotation är inställt på Av skärmrotation är inställd på Av eller 180.
- I PIP-läget stöds följande upplösningar för underskärmar. Andra upplösningar stöds ej.
  - 1680 x 1050 / 1920 x 1080
- Sammanflätade format stöds ej. T ex 1080i
- Detta gäller för båda AV/Media.
- Modeller med 4-skärms splitläge stödjer extern ingångsupplösning på 3840 x 2160 på PIP underskärmar.

Spela upp videor på delad skärm

Tryck på knappen längst upp till höger på varje delad skärm, välj Videofil och välj sedan en lagringsenhet för att visa listan med filmer i den valda enheten. Välj sedan önskad video från listan för att spela den.

OBSERVERA

- Videoklipp som skapats med HEVC, MPEG-2, H.264 eller VP9-kodek kan spelas upp på delade skärmar. I PIP-läge kan följande kombinationer inte användas.

Huvud	Underordnad
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG2	HEVC
VP9	VP9
H.264 4K	MPEG2
H.264 4K	VP9

- Begränsningarna för 3- och 4-skräms split gäller enligt nedan.

När du använder 4K	Det stödjer endast upp till 2 videor. En kombination av max 4K @ 60 fps + 2K @ 60 fps är tillgänglig. Dock stödjer H.264 4K max 30 fps.	
När du endast använder 2K	60fps	Du kan kombinera upp till 1 MPEG2, 2 H.264, och 4 andra codecs.
	30fps	Du kan kombinera upp till 2 MPEG2 och 4 andra codecs.

- Rekommenderad bildhastighet: 24, 25, 30, 60 (inklusive 23,9, 24,9, 29,9, 59,9)

  Vi garanterar inte prestandan när du spelar upp innehåll med andra bildhastigheter.

[LG ConnectedCare (Signage 365 Care)]

SETTINGS / ⚙ → [Ez-inställning] → [LG ConnectedCare (Signage 365 Care)]

Du kan installera LG ConnectedCare-lösningen (feldiagnostik) för feldiagnostik och förutsägelsetjänst.

- [Installera]: Installera LG ConnectedCare-lösningen.
  1) [ANVÄND KONTONUMMER]: Ange det 6-siffriga kontonumret för att installera LG ConnectedCare-lösningen.
  - Kontonummer: Numret tilldelas när LG ConnectedCare-lösningen registreras. När kontonumret anges hämtas kontonamnet som tillhör numret.

  2) [BEKRÄFTA KONTONUMMER]: Visar kontonumret och kontonamnet som tillhör kontonumret och validerar kontonumret.
  - Om kontonumret är registrerat visas kontonamnet som tillhör kontonumret, och du kan fortsätta att installera LG ConnectedCare-lösningen.
  - Om kontonumret inte är registrerat visas ”Okänd” som kontonamn, och du kan inte fortsätta att installera lösningen.
- [Aktivera]/[Inaktivera]: Väljer om LG ConnectedCare ska Aktiveras/Avaktiveras.
- [Konto]: Visar användarens aktuellt anslutna kontonummer och -namn.
- [Version]: Visar versionen för LG ConnectedCare-lösning.
- [Sök efter uppdatering]: Sök efter tillgängliga uppdateringar på servern.
- [Uppdatera]: Uppdatera LG ConnectedCare-lösningen till den senaste versionen.
- [Serverstatus]: Visar statusen för anslutning mellan apparat och server.
  - [Ansluten]: Visar när apparaten och servern är anslutna.
  - [Inte ansluten]: Visar när apparaten och servern inte är anslutna.
  - [Väntar på godkännande]: Visar när servern väntar på godkännande.
  - [Avvisad]: Visar när servern avvisar anslutningen.
- [Återställ]: Tar bort den installerade LG ConnectedCare-lösningen.

[Vattenpass]

SETTINGS / ⚙ → [Ez-inställning] → [Vattenpass]

Du kan kontrollera den horisontella och vertikala nivåstatusen när du installerar produkten.

Kontrollera produktens lutning

- Bubblan och vinkelindikatorn i vattenpasset visar hur många grader produkten lutar.
- Vattenpasset och vinkelindikatorn på vänster sida i rutan visar hur många grader produkten lutar åt vänster eller höger.
- Vattenpasset och vinkelindikatorn på höger sida i rutan visar hur många grader produkten lutar framåt eller bakåt.

OBSERVERA

- När produkten lutar mer än 5 grader åt något håll visar en blinkande pil i vilken riktning produkten behöver justeras för att den ska bli jämn.
- Referenspunkten för den horisontella lutning kan variera beroende på modell.

[Kontorsmötesläge]

SETTINGS / ⚙ → [Ez-inställning] → [Kontorsmötesläge]

Du kan ställa in Snabbfunktioner för att använda produkten i ett konferensrum.

- Kontorsmötesläge: Om du aktiverar den här funktionen kan du ställa in funktioner relaterade till mötesläget för konferensrum.
- Skärm för mötesguide
  - Skärm för mötesguide: Om du aktiverar den här funktionen kan du använda skärmen för konferensinformation. Den här funktionen är avsedd för att visa en bakgrundsbild när det inte finns någon extern ingångssignal. Om du slår på funktionen aktiveras funktionen [Ingen signal-bild].
  - Mötesrumsnamn: När skärmen för konferensinformation är på kan du ändra konferensrummets namn som visas på skärmen eller välja om konferensrumsnamnet ska visas eller inte.
  - Tid: När skärmen för konferensinformation är på kan du välja om den aktuella tiden ska visas på skärmen eller inte.
- Avancerade inställningar
  - Auto-ljus: Om du aktiverar den här funktionen justeras skärmens ljusstyrka automatiskt så att den matchar omgivningen.
  - Bildläge: Ställ in samma bildläge för alla externa ingångar som stöds av denna produkt.
  - Automatisk växling för ingång: När en extern ingångskälla har anslutits växlar den här funktionen automatiskt till relevant extern ingångssignal. Om du aktiverar den här funktionen så avslutas [Ez-inställning] → [Fail Over]-funktionen.
  - Autoavstängning: Stäng av strömmen automatiskt. När den här funktionen är påslagen kommer funktionerna [Autoavstängning vid saknad signal (15 min)] och [Ingen IR Power Off (4 timmar)] att aktiveras.
  - Redigera inmatningsnamn: Ändra namnet på varje extern ingång.
  - Presentationstimer: Använd presentationstimern. Om du aktiverar den här funktionen visas [Presentationstimer] på skärmen så du kan välja en extern ingång.
    -> **INPUT /** ⏎ → [Presentationstimer]
    -> Driftstiden kan ställas in till 120 minuter i intervaller om tio minuter. När tiden har ställts in, tryck på [Start] för att starta timern.
    -> Tryck på den gula knappen på fjärrkontrollen för pausa timern. När timern är pausad visas tiden i blått.
    -> Tryck på den gula knappen på fjärrkontrollen för starta om timern.
    -> Tiden visas i rött när det återstår mindre än tre minuter. Tiden blinkar när återstående tid är mindre än en minut.
    -> Tryck på den blå knappen på fjärrkontrollen att avsluta timern.
    -> Användargränssnittet försvinner automatiskt tio minuter efter att timern har avslutats.

-> Produkten kan stängas av medan timern fortfarande är igång på grund av inställningarna för automatisk avstängning och energibesparing.

OBSERVERA

- Om bilden Ingen signal har hämtats, visar [Mötesguideskärmen] först den hämtade bilden när det inte finns någon signal.
- Om du använder [Namn på mötesrum] och [Tid] på [Mötesguideskärmen] och om du använder den hämtade bilden som Ingen signal-bild rekommenderas du använda en färgstark bild som överensstämmer med Signage-modellens optimala upplösning.
- Beroende på modell fungerar alltid funktionen Automatisk växling för ingång oavsett [Kontorsmötesläge].

Allmänt

[Språk]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] **➔** [Språkinställningar]

Du kan välja menyspråket som ska visas på skärmen.

- [Menyspråk]: Ställer in språk för Signage-bildskärmen.
- [Tangentbordsspråk]: Ställer in språket för tangentbordet som visas på skärmen.

[Systeminformation]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] **➔** [Systeminformation]

Denna funktion visar information såsom enhetens namn, programvaruversion och lagringsutrymme.

[Ställ in ID]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] **➔** [Ställ in ID]

- [Ställ in ID] (1-1000): Tilldelar varje produkt ett unikt ”Enhets-ID”-nummer när flera produkter är anslutna via RS-232C. Tilldela nummer från 1 till 1 000 och lämna alternativet. Du kan styra varje produkt separat genom att använda de ”Ställ in ID”-nummer du tilldelat varje produkt.
- [Automatisk Set ID]: Tilldelar automatiskt varje produkt ett unikt ”Enhets-ID”-nummer när flera produkter är anslutna för skärmen.
- [Återställ Set ID]: Återställer ”Enhets-ID”-numret för produkten till 1.

[Tid och datum]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] **➔** [Tid och datum]

Med den här funktionen kan du visa och ändra datum och tid på enheten.

- [Ställ in automatiskt]: Ställ in [Tid] och [Datum].
- [Sommartid]: Ställ in start- och sluttider för sommartid. Start-/sluttiderna för DST fungerar endast när du ställer in dem mer än en dag ifrån varandra.
- [NTP-serverinställning]: Låter dig ställa in andra NTP-servrar än standard NTP-server.
- [Tidzon]: Låter dig ändra tidszonen baserat på kontinent, land/region, stad eller egna inställningar.

[Power]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] **➔** [Power]

Inställningar för strömrelaterad funktion

[Avstängning vid ingen signal (15 min)]

Ange om funktionen Automatisk avstängning efter 15 minuter ska användas.

- Du kan ställa in det här alternativet på [PÅ] eller [AV].
- Om du ställer in den här funktionen till [På] stängs produkten av om statusen Ingen signal är aktiv i 15 minuter.
- Om du ställer in funktionen på [AV] inaktiveras funktionen autoavstängning efter 15 minuter.
- Vi rekommenderar att du ställer in den här funktionen på [AV] om du har tänkt använda produkten under en längre tid, eftersom funktionen stänger av produktens strömtillförsel.

[Ingen IR Power Off (4 timmar)]

Anger om du ska använda funktionen Avstängning efter 4 timmar.

- Du kan ställa in det här alternativet på [PÅ] eller [AV].
- Om du ställer in den här funktionen till [On På] stängs produkten av om det inte finns någon insignal från fjärrkontrollen på 4 timmar.
- Om du ställer in funktionen på [AV] inaktiveras funktionen avstängning efter 4 timmar.
- Vi rekommenderar att du ställer in den här funktionen på [AV] om du har tänkt använda produkten under en längre tid, eftersom funktionen stänger av produktens strömtillförsel.

OBSERVERA

- För One:Quick-modeller. Om strömingången är inställd på One:Quick, är menyn [Ingen IR Power Off (4 timmar)] inaktiverad och funktionen fungerar inte.

[DPM] / [DPM (Vänteläge)]

Ställ in DPM-läget.

- Om den här funktionen inte är inställd till [AV] försätts bildskärmen i DPM-läget när det inte finns någon insignal.
- Om du ställer in den här funktionen på [AV] är [DPM] / [DPM (Vänteläge)] inaktiverat.

OBSERVERA

- Gäller vissa LED-modeller. När [PM-läge] är inställt på [Avstängning(Standard)] förblir energisparläget aktiverat även när det finns en insignal.

[DPM väckningskontroll] / [DPM (Vänteläge) uppvakningskontroll]

Slår på produkten enligt digital signalbehandling för ansluten DVI-D-/HDMI-port.

- När inställningen [Klocka] används söker produkten efter digitala klocksignaler och slås på när den finner klocksignalen.
- När inställningen [Klocka + DATA] slås produkten på om både digital klocka och datasignaler matas in.

[PM-läge]

- [Power Off (Standard)]: Ställ in normalt DC av-läge.
- [Behåll bildformat]: Datorn behåller Utökad display identifikationsdata (UDID) även när strömmen är av.
- [SKÄRM AV]: Växlar till statusen [SKÄRM AV] när lägena DPM, Autoavstängning (15 min, 4 tim) eller Onormal inaktivering aktiveras.
- [Bildskärm av alltid]: Växlar till statusen [SKÄRM AV] när lägena DPM, Autoavstängning (15 min, 4 tim), Schemaläggning för avstängningstid eller Onormal avstängning aktiveras, eller när bildskärmen stängs av via fjärrkontrollen eller bildskärmens av-knapp.
- [Skärm av & bakgrundsbelysning på]: Slå på bakgrundsbelysningen delvis så att skärmen hålls vid rätt temperatur vid status Skärm av.
- [Nätverk redo]: Bildskärmen är avstängd, men du kan kontrolleras strömmen internt via nätverket.

OBSERVERA

- Om du vill växla bildskärmens status från [Screen Off Skärm av] till aktivt läge måste det finnas en insignal från fjärrkontrollens knapp för Power eller Input eller bildskärmens On-knapp.

[Ström på-fördröjning)(0-250)

- Denna funktion förhindrar överbelastning genom att implementera en fördröjd strömtillförsel när flera skärmar slås på.
- Du kan ställa in fördröjningen i intervallet 0 till 250 sekunder.

[Ström på-status]

- Välj driftstatus för bildskärmen när strömmen slås på.
- Du kan välja bland [PWR (Ström på)], [STD (Vänteläge)], och [LST (Senaste status)].
- [PWR (Ström på)] håll bildskärmen påslagen när strömmen har slagits på.
- [STD (Vänteläge)] växla bildskärmen till Standby-status när strömmen har slagits på.
- [LST (Senaste status)] växlar bildskärmens status till dess föregående status.

[Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)]

- Anger om du ska använda [Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)].
- Du kan ställa in funktionen på På eller Av för varje trådanslutet/trådlöst nätverk.
- [Trådbundet]: När inställningen är [På] är funktionen [Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)] aktiverad så att du kan slå på produkten via ett trådbundet nätverk.
- [Trådlöst]: När inställningen är [På] är funktionen [Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)] aktiverad så att du kan slå på produkten via ett trådlöst nätverk.

[Strömindikator]

- Denna funktion låter dig ändra inställningarna för [Strömindikator].
- Inställningen [PÅ] sätter på [Strömindikator].
- Inställningen [AV] stänger av [Strömindikator].
- Oavsett om inställning [PÅ] eller [AV] används för [Strömindikator] kommer [Strömindikator] stängas av i cirka 15 sekunder.

[Ström på/av-historik]

Visa enhetens ström på/av-historik.

[Nätverk]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] ➔ [Nätverk]

[Trådbunden (Ethernet)]

- Kabelanslutning: Ansluter bildskärmen till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten och konfigurerar nätverksinställningarna. Endast trådbundna nätverksinställningar kan användas. Efter att blivit fysiskt ansluten kommer bildskärmen automatiskt att ansluta utan några justeringar till de flesta nätverk. Inställningarna för bildskärmsnätverket kan behöva justeras för ett fåtal nätverk. Om du vill ha detaljerad information kan du kontakta din internetleverantör eller läsa i routerhandboken.
- 802.1X EAP: Autentisering baserad på IEEE 802.1X är tillgänglig för trådbunden anslutning. Välj önskad EAP-typ och Fas 2-autentisering, ange det ID/lösenord som är registrerat hos autentiseringsservern och tryck på ANSLUT-knappen för att försöka ansluta.

[Wi-Fi-anslutning]

Om du har ställt in skärmen för ett trådlöst nätverk kan du visa och ansluta till tillgängliga trådlösa nätverk för internet.

- [Lägg till dolt trådlöst nätverk]: Du kan lägga till ett trådlöst nätverk manuellt genom att skriva in dess namn.
- [Anslut via WPS PBC]: Anslut enkelt till routern genom att trycka på knappen på den trådlösa routern som har funktioner för PBC.
- [Anslut via WPS PIN]: Anslut till routern på ett enkelt sätt genom att ange PIN-koden till den trådlösa router som kan användas med PIN-kod.
- [Avancerade Wi-Fi-inställningar]: När inga tillgängliga trådlösa nätverk visas på skärmen kan du ansluta till det trådlösa nätverket genom att ange nätverksinformationen direkt.

[Hämta certifikat]

- Ladda ner certifikaten som används för 802.1X EAP lagrad i USB.
- Endast pem-filtillägg kan laddas ner.

OBSERVERA

- På modeller som stöder Wi-Fi-dongel aktiveras menyn Trådlös nätverksanslutning endast när en Wi-Fi-dongel är ansluten.
- Om du är ansluten till ett nätverk som stödjer IPv6 kan du välja IPv4 / IPv6 för den trådbundna/trådlösa nätverksanslutningen. Men IPv6-anslutningen stödjer endast automatisk anslutning.

[LAN-seriekoppling]

- LAN-seriekoppling bildar en seriekoppling av LAN-portar, så även om du ansluter endast en bildskärm till ett nätverk ansluts de andra uppsättningarna i kedjekopplingen till nätverket.
- Men den första bildskärmen i kedjekopplingen måste vara ansluten till nätverket via en port som inte används för kedjekopplingen.

[SoftAP]

Om du konfigurerar en SoftAP kan du ansluta flera enheter via en Wi-Fi-anslutning utan en trådlös router och använda trådlöst internet.

- SoftAP- och ScreenShare-funktioner kan inte användas samtidigt.
- På modeller som stöder Wi-Fi-donglar aktiveras SoftAP-menyn endast när en Wi-Fi-dongel är ansluten till produkten.
- Wi-Fi-kanal: Du kan direkt välja en Wi-Fi-kanal.
- SoftAp-åtkomstinformation
  - SSID: En unik identifierare som behövs för att skapa en trådlös internetanslutning.
  - Säkerhetsnyckel: Den säkerhetskod du anger för att ansluta till önskat trådlöst nätverk.
  - Antal anslutna enheter: Visar antal enheter som för närvarande är anslutna till din Signage-enhet via en Wi-Fi-anslutning. Upp till 10 enheter stöds.

[UPnP]

Öppnar eller blockerar UDP-port 1900, som används för UPnP.

- Standardinställningen är [PÅ]. Om du ställer in den på [AV] blockeras UDP-port 1900, vilket gör att UPnP-funktionen otillgänglig.
- Om du ställer in funktionen till [Off Av] inaktiveras synklägets alternativ för "Nätverk". När värdet för synkläget är "Nätverk" växlar värdet till "Av" om du inaktiverar "Nätverk".
- Om du ändrar UPnP-värdet kommer ändringen inte att tillämpas innan en [reboot omstart].
- Om du ställer in UPnP till [AV] kan du inte använda Group Manager 2.0.

[Pingtest]

Kontrollera din nätverksstatus med ping-testet.

[Port-kontroll]

Portar som inte används kan blockeras för högre nätverkssäkerhet.

[Anslutningsdomän]

Ändra domän för att kontrollera nätverksanslutning.

OBSERVERA

- En omstart rekommenderas för att inställningarna ska tillämpas korrekt.

Tips för nätverksinställningar

- Använd en LAN-kabel av standardtyp (Cat5 eller högre med RJ45-kontakt) med den här bildskärmen.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas om du installerar om routern eller modemet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket ska du snabbt stänga av strömmen och/eller koppla från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem, och sedan slå på strömmen och/eller ansluta strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internettjänsten begränsas av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos skärmen eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem som gäller din internetanslutning.
- Du kan få sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den hastighet som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive men inte begränsat till anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.

OBSERVERA

- En internetanslutning krävs för åtkomst till internet direkt från bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder Nätverksinställning ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten och att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket som det ska.

VARNING

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.
- Menyn för nätverksinställningar är inte tillgänglig förrän bildskärmen är ansluten till ett fysiskt nätverk.

Tips för när du konfigurerar inställningar för trådlöst nätverk

- Det trådlösa nätverket kan påverkas av störningar från enheter som använder 2,4 GHz-frekvens, t.ex. en trådlös telefon, Bluetooth-enhet eller mikrovågsugn. Störningar kan också orsakas av enheter som använder 5 GHz-frekvens, t.ex. Wi-Fi-enheter.
- Det trådlösa nätverket kan bli långsamt, beroende på den omgivande trådlösa miljön.
- Vissa enheter kan drabbas av nätverkstrafikstockning om ett lokalt hemnätverk slås på.
- För anslutning till en trådlös router behövs en router som stöder trådlös anslutning och funktionen för trådlös anslutning måste vara aktiverad på motsvarande router. Fråga routertillverkaren om routern har funktioner för trådlös anslutning.
- När du ansluter en trådlös router ska du verifiera routerns SSID och säkerhetsinställningar. Uppgifter om SSID och säkerhetsinställningar finns i routerns användarhandbok.
- Skärmen kanske inte fungerar korrekt om nätverksenheter (trådbunden/trådlös router eller hubb, osv.) är felaktigt konfigurerade. Se till att installera enheterna korrekt genom att se deras användarhandböcker innan du konfigurerar nätverksanslutningen.
- Anslutningsmetoden kan variera beroende på tillverkaren.

[Säkert läge]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] **➔** [Säkert läge]

Använd denna funktion för säker prestanda.

[Se ISM-metod]

Om en stillbild visas på skärmen under en längre tid kan det leda till inbränning. ISM-metoden är en funktion som förhindrar att bilden fastnar.

[LÄGE]

- Ställer in [ISM-metod]-läge.
- [AV]: Inaktivera funktionen för Ljusstyrka kontroll.
- [Orbiter]: För att undvika efterbilder på skärmen skiftar den sin placering på skärmen med 4 pixlar i en regelbunden ordning. (Alternativet är inaktivt när status Ingen signal gäller för den aktuella ingången.) (Stöder endast modeller för externt bruk.)
- [Vitt skölj]: Visar ett vitt mönster för att avlägsna eftersläckning.
- [Användarbild]: Spelar upp önskad bild från ett USB.
- [Användarvideo]: Spelar upp önskad video från ett USB.

Upprepa dagligen

- [Av, enbart en gång]: Välj det här läget och klicka på Slutför för att omedelbart köra ISM-funktionen.
- [PÅ]: Utför ISM-funktionen enligt tiden inställd i varaktighet om stillbilden kvarhålls under perioden inställd i väntläge.
- [På, med rörelsedetektering]: Gäller endast [Orbiter]-läge. När stillbilden förblir under [Vänteläge] aktiveras funktionen som förebygger efterbilder under dess [Varaktighet].
- [På, utan rörelsedetektering]: Gäller endast [Orbiter]-läge. När du trycker på knappen [KLAR] tillämpas funktionen som förebygger efterbilder omedelbart och fungerar oavbrutet.
- [Schedule (Schema)]: Aktivera ISM-funktionen från starttid till sluttid på inställd dag.

[Vänteläge:]

- Du kan ställa in en tidsperiod mellan 1 till 24 timmar.
- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Repetera] är inställt till [På].
- ISM-funktionen utförs om stillbilden kvarhålls under inställd tidsperiod.

[Varaktighet]

- Du kan välja mellan 1 - 10 min / 20 min / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 180 min / 240 min.
- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Repetera] är inställt till [På].
- ISM-funktionen utförs under inställd tid.

[Upprepa dag]

- Du kan ställa in datumet.
- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Repetera] är inställt till [Schemalägg].

[Starttid]

- Ställ in Starttiden.
- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Repetera] är inställt till [Schemalägg].
- Du kan inte ställa in samma tid för Starttid och Sluttid.

[Sluttid]

- Ställ in Sluttiden.
- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Repetera] är inställt till [Schemalägg].
- Du kan inte ställa in samma tid för Starttid och Sluttid.

[Hämtning av användarbild]

- För att kunna ladda ner en bild måste det finnas en bildfil i ”ISM”-mappen på din USB-lagringsenhet.
- Ta bort befintliga bilder lagrade i det interna minnet innan du laddar ner en ny bildfil.
- Stödja bildfilformat: BMP, JPG, JPEG, PNG
- Du kan ladda ner upp till 4 bilder. (Stödjer upplösningar på 1920 x 1080 eller lägre)
- Om en bandbild tas bort eller ej finns används standardbilden. (Standardvideon är en vit bakgrundsbild)
- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Användarbild] har valts.

[Åtgärdscykel]

Du kan välja mellan 1–10 min/20 min/30 min/60 min/90 min/120 min/180 min/240 min.

- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Orbiter] har valts.
- [Orbiter]: Placeringen på skärmen ändras med inställt intervall.

[Hämtning av användarvideo]

- För att kunna ladda ner en video måste det finnas en videofil i ”ISM”-mappen på din USB-largringsenhet.
- Ta bort befintligt innehåll lagrat i det interna minnet innan du laddar ner en ny videofil.
- Stödja videofilformat: “MP4”, “AVI”, “FLV”, “MKV”, “MPEG”, “TS”
- Du kan endast ladda ner 1 video.
- Om en video tas bort eller ej finns används standardvideon. (Standardvideon är en vit bakgrundsbild)
- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Användarvideo] har valts.

*** Hur man återställer eller tar bort Användarbild / Användarvideo**

- Återställ med **SETTINGS /** ⚙ > [Admin] > [Fabriksåterställning]
- Öppna Spelar-appen > klicka på RADERA-knappen längst upp till höger på skärmen > Ta bort hämtad bild / video

[Ljudguide]

Om Ljudguide är inställt till På tillhandahålls ljudguider i olika situationer, till exempel när du justerar volymen eller ändrar inställningar och ingångssignaler.

[Hastighet]

Justera talguidens hastighet.

[Volym]

Justera talguidens volym.

[Tonhöjd]

Justera talguidens tonhöjd.

OBSERVERA

- För användare med synnedsättning.
- Den här funktionen är endast tillgänglig på vissa språk.

[Avancerad inställning]

SETTINGS / ⚙ ➔ [allmän] ➔ [Avancerad inställning]

[Beacon]

- Det här alternativet aktiverar BLE Beacon, vilket är en av funktionerna i Bluetooth 4.0.
- Beacon-läge (växla på/av): Aktiverar Beacon-funktionen.
- Har stöd för Beacon-funktioner av typen LG Beacon/iBeacon/Eddystone.
- iBeacon
  - Beacon UUID (hex): Ställ in UUID.
    1. Field1: 4 byte hexadecimalt värde (8 siffror)
    2. Field2: 2 byte hexadecimalt värde (4 siffror)
    3. Field3: 2 byte hexadecimalt värde (4 siffror)
    4. Field4: 2 byte hexadecimalt värde (4 siffror)
    5. Field5: 6 byte hexadecimalt värde (12 siffror)
  - Större (0–65535): Ställer in större värde.
  - Mindre (0–65535): Ställer in mindre värde.
- Eddystone
  - Ram: Ställer in UUID eller URL.
- 1. Ställa in UUID-metoden
  - Beacon UUID (hex): Ställ in UUID.
    1 - Field1: 10 byte hexadecimalt värde (20 siffror)
    2 - Field2: 6 byte hexadecimalt värde (12 siffror)
- 2. Ställa in URL-metoden
  - URL-prefix: Ställer in prefixet i URL:en.
  - URL-suffix: Ställer in suffixet i URL:en.
  - Spela via URL: Ange den del av URL:en som utesluter prefix och suffix.
  - URL-strängens längd är begränsad till 15 tecken.
- [Kontrollera] knapp: Knappen används för att slutföra och tillämpa Beacon-inställningarna.

OBSERVERA

- Vissa modeller har inte stöd för bakgrundsskanningstjänster i iOS.
- En omstart rekommenderas för att inställningarna ska tillämpas korrekt.
- UUID-värdet är hexadecimalt och exakt antal siffror måste anges.
- Avståndet till Beacon kan variera beroende på enheten.
- Avståndet till Beacon kan variera beroende på vilket program som används i enheten.
- Beacon-funktionen påverkas av radiovågor eftersom den använder Bluetooth Low Energy (BLE) -teknik. Den kanske inte fungerar korrekt om frekvensområdet inte ligger runt 2,4 GHz.
- När du ställer in iBeacon, kommer LG Beacon att ställas in till samma värde som iBeacon-fältet. LG Beacon-inställning tillhandahålls dock ej separat.

[Kontrollgränssnitt]

Enheter anslutna till skärmen kan styras via gränssnittet.

- [PC/OPS Strömkontroll]: Låter dig kontrollera strömmen till dator eller OPS samtidigt som du sätter på eller stänger av skärmen.
  - [Inaktivera]: Inaktivera [PC/OPS Strömkontroll].
  - [Synk (På)]: Ställ in PC/OPS-strömmen till att slås på när skärmen slås på.
  - [Synk (På/Av)]: Ställ in PC/OPS-strömmen till att slås på när skärmen slås på och ställ in PC/OPS-strömmen till att slås av när skärmen slås av.
- [Kontroll av gränssnittsval]: Välj den seriella kommunikationsvägen mellan skärmen och de anslutna enheterna.
  - [Bildskärm]: Seriell kommunikation är tillgänglig via en skärm RS-232C ingångsterminal.
  - [OPS]: Seriell kommunikation är tillgänglig när OPS är installerad i skärmen.
  - [HDBaseT]: Seriell kommunikation är tillgänglig med skärmen via HDBaseT-utrustning.

OBSERVERA

- Den kan, beroende på modell, visas som [PC/OPS-kontroll].
- Undermenyn hos [Kontroll av gränssnittsval] kan vara olika beroende på vilket gränssnitt som stöds.
- De PC-produkter som stöder strömkontrollen är MP500/MP700 och du kan komma att behöva köpa dem separat.
- Om du ändrar [Kontroll av gränssnittsval] kan [RS-232C-SYNK]-funktionen hos [Synkläge] begränsas.

[Bakgrundsbild]

Med den här funktionen kan du ange förinställd bakgrundsbild.

- [Startlogobild]: Ändra logotypen som visas när enheten startas. Om du ställer in alternativet till Av visas ingen logotyp visas när enheten startas. Hämta eller initiera en bildfil på lagringsenheten.
- [Ingen-signalbild]: Ändra bilden som visas när det inte finns någon signal. Om du ställer in alternativet till Av visas ingen bild när det inte finns någon signal. Hämta eller initiera en bildfil på lagringsenheten.

OBSERVERA

- För att kunna hämta ned en bild måste det finnas en bildfil i en mapp med namnet ”LG_MONITOR” eller ”lg_monitor” i det externa minnet (USB).
- Stödja bildfilformat: ”BMP”, ”JPG”

[Hantera ingångar]

Du kan ställa in PC- eller DTV-etiketten för varje extern ingång.

[SIMPLINK-inställning]

- När [SIMPLINK-inställning] är inställt till [PÅ] kan du använda SIMPLINK som tillhandahålls av LG Signage (LG:s symboler).
- [Enhets-ID]: Anger ID för den enhet som är ansluten via CEC-sladdar. Du kan välja ett värde mellan [ALLA] och E.
- [Vänteläge]: Ställer in scenarion för att skicka och ta emot kommandot OpStandBy (0x0c). Detaljerade scenarion är som följer.

	Sändning	Mottagning
ALLA	O	O
Skicka endast	O	X
Ta endast emot	X	O

[Crestron]

(Beroende på modell)

[Crestron Connected] V1

- Den här funktionen tillåter synkronisering med program från Crestron.
- [Server]: I den här menyn ställer du in serverns IP adress för nätverksanslutning med servern (utrustning som tillhandahålls av Crestron).
- [Port] (1024-65535): I den här menyn ställer du in porten för nätverksanslutning med servern. Standardportnumret är 41794.
- [IP ID] (3-254): Den här menyn anger ett unikt ID för att synkronisera med programmet.

[Crestron Connected] V2

- Servertypens anslutningsstatus anges med bilder och fraser. (Frånkopplad, Ansluter, Ansluten)
- [typ]: Du kan välja den servertyp du vill ansluta till (Av, Control System, Virtual Control, Fusion)
- [ANSLUT]: Om du trycker på knappen en gång försöker en uppsättning att ansluta till servern och knappfrasen ändras till [KOPPLA FRÅN]. I detta fall går de övre objekten inte att ändra. För att koppla från och ändra de övre objekten måste du trycka på knappen igen.
- Information för anslutning till servern
  - [Typ]: Control System
    - [Server]: Ange serverns IP-information
    - [Port]: Ange portinformationen för servern
    - [IP ID]: Ett unikt ID som skiljer Crestron-enheten från servern
  - [Typ]: Virtual Control
    - [Rums-ID]: Ett unikt ID som skiljer rummet från servern. Om [IP ID] är identiskt men [Rums-ID] är annorlunda tolkar servern det som en annan Crestron-utrustning.
    - [Server], [Port] och [IP ID] är identiska med de i Control System.
  - [Typ]: Fusion
    - [Metod]: Anslutningsriktning kan väljas. ([Enhet till Fusion], [Fusion till enhet])
      - [Enhet till Fusion]: Hur man ansluter från uppsättning till server
        - [URL]: Server URL
        - [Port]: Server Port
      - [Fusion till enhet] : Hur man ansluter från server till uppsättning

- [Auto-upptäckt]: Möjligheten att hitta annan Crestron-utrustning i nätverket
- [SSL]: För upprättande av säker kommunikation med servern. Följande objekt är endast meningsfulla vid [SSL] på
  - [Användare], [Lösenord]: När [Autentisering]-funktionen är aktiverad på servern måste [Användare] och [Lösenord] anges för att ansluta till servern.
  - [Verifiera certifikat]: En funktion som kontrollerar om ett certifikat som är installerat på en server är giltigt. Om det inte är giltigt ansluter det inte till servern
  - [Hämta certifikat]: Certifikatet måste lagras i uppsättningen för att kunna utföra [Verifiera certifikat]-funktionen. Endast certifikat med tilläggen .pem, .crt i USB-rotkatalogen känns igen och går att lägga till eller ta bort via menyn. Alla certifikat som lagrades vid tiden för [Fabriksåterställning] raderas.

[XiO Cloud]

- Anslutningsstatusen med [XiO Cloud] visas. (Frånkopplad, Ansluter, Ansluten)
- [ANSLUT]: Om du trycker på knappen en gång försöker en uppsättning att ansluta till servern och knappfrasen ändras till [KOPPLA FRÅN]. För att koppla från måste du trycka på knappen igen.

[USB2 → HDBaseT]

Den här funktionen överför data som tagits emot från skärmens USB2-terminal till HDBaseT.

- [På]: Överför datan från den enhet som är ansluten till USB2 till HDBaseT-utrustningen.
- [Av]: Ta emot datan från HDBaseT-utrustningen till Signage.

OBSERVERA

- HDBaseT-funktionen kommer tillfälligt att avbrytas när inställningarna ändras.

[Tyst läge]

Detta läge används för att få fläkten att jobba tystare.

Anpassat till den inställda fläktkontrollen och ljusstyrkan.

OBSERVERA

- Beroende på modell kan det visas som [Inomhusläge].
- För modeller som visar[Inomhusläge] justeras endast den inställda fläktkontrollen.

VARNING

- [Tyst läge]/[Inomhusläge] är endast tillgängligt för användning inomhus.
- Inga garantier ges avseende kvalitet när [Tyst läge]/[Inomhusläge] används utomhus.

[LG promota]

Denna funktion gör det möjligt att ansluta promota-appen i en mobil enhet.

På promotas webbplats (*https://www.promota.net/*) hittar du mer information om hur du använder appen.

Funktionen Kör promota-appen automatiskt gör att promota körs automatiskt efter start.

Skärm

[Bildläge]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Bildskärm] ➔ [Bildläge]

[LÄGE]

Den här funktionen ger dig möjlighet att välja ett optimalt bildläge för din installationsmiljö.

- [Mall/QSR], [Transport], [Utbildning], [Mynd./Org.]: Visa bilden på bästa sätt för din installationsmiljö.
- [Allmänt]: Visa bilden med normal kontrast, ljusstyrka och skärpa.
- [Automatisk energibesparing]: Justera skärmens ljusstyrka för minskad energiförbrukning.
- [Expert], [Kalibrering]: I det här läget kan en expert, eller någon som är extra intresserad av bildkvalitet, göra inställningar manuellt för bästa bildkvalitet.
- [Sjukhus]: Ett bildinställningsläge optimerat för medicinska bilder.

För vissa LED-modeller, välj ett bildläge enligt följande:

- [Köpcentrum], [Flygplats och station], [Kontor och skola], [Kontrollrum]: Visar läget optimerat för installationsmiljön.
- [Kalibrering]: I det här läget kan en expert, eller någon som är extra intresserad av bildkvalitet, göra inställningar manuellt för bästa bildkvalitet.

OBSERVERA

- Vilken typ av [Bildläge] du kan välja kan variera beroende på modell eller ingångssignal.
- Med alternativet [Expert] kan en bildkvalitetsexpert finjustera bildkvaliteten med hjälp av en speciell bild. Därmed kanske det inte fungerar för en vanlig bild.

[HDR]

Den här funktionen ger dig möjlighet att välja ett optimalt bildläge för din installationsmiljö.

- [Mall/QSR]: Gör bilden skarpare genom att öka kontrast, ljusstyrka och skärpa.
- [Allmänt]: I en normal visningsmiljö öppnar den en skärm som kan visa uttrycksfullheten och ljusstyrkan hos HDR på rätt sätt.
- [Mynd./Org.]: Skärmen uppfattas ljusare och klarare än den vanliga skärmen.
- [Utbildning]: Passande bild för utbildning.

För vissa LED-modeller, välj ett bildläge enligt följande:

- [Köpcentrum], [Flygplats och station], [Kontor och skola], [Kontrollrum]: Visar läget optimerat för installationsmiljön.

[Anpassa]

- [Bakgrundsbelyst]: Justera skärmens ljusstyrka genom att justera bakbelysningen. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- [OLED-ljus]: Anpassar ljusstyrkan hos LED-panelen för att styra skärmens ljusstyrka.
- [LED-ljus]: Justera skärmens ljusstyrka genom att ställa in LED-ljuset. Högre värden ökar ljusstyrkan.
- [Kontrast]: Justerar skillnaden mellan bildens ljusa och mörka områden. Ju närmare värdet är till 100, desto större är skillnaden.
- [LJUSSTYRKA]: Justera skärmens ljusstyrka överlag. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- [SKÄRPA]: Justera skärpan för konturer i bilden. Ju närmare värdet är till 50, desto tydligare och skarpare blir konturerna.
- [FÄRG]: Gör färgtonerna på skärmen mjukare eller djupare. Ju närmare värdet är till 100, desto djupare blir färgerna.
- [Nyanser]: Justera färgbalansen mellan de röda och gröna nivåerna som visas på skärmen. Ju närmare Röd 50, desto rödare blir färgen. Ju närmare Grön 50, desto grönare blir färgen.
- [Färgtemperatur]: Ju högre du anger färgtemperaturen, desto kallare blir färgerna på skärmen. Ju lägre du anger färgtemperaturen, desto varmare blir färgerna på skärmen.
- [Avancerade kontroller] / [Expertkontroller]: Anpassa avancerade inställningar.
  - [DYNAMISK KONTRAST]: Optimera skillnaderna mellan de ljusa och mörka partierna på skärmen i enlighet med bildens ljusstyrka.
  - [Superupplösning]: Skärp de områden på skärmen som är suddiga eller knappt urskiljbara.
  - [Färgskala]: Ange den uppsättning med färger som är tillgänglig.
  - [Dynamisk färg]: Justera bildens färgton och färgmättnad för att få till en mer levande bild.
  - [Färgfilter]: Justera färg och färgton genom att filtrera ett visst RGB-färgområde.
  - [Önskad färg]: Justera färgerna på hud, gräs och himmel enligt dina personliga önskemål.
  - [Gamma]: Justera gamma för att kompensera för ljusstyrkan på insignalen.
  - [Vitbalans]: Justera den övergripande färgåtergivningen på skärmen efter tycke och smak. I Expert-läget kan du finjustera bilden med hjälp av alternativen Metod/Mönster.
  - [Färghanteringssystem]: Experter använder färghanteringssystemet när de justerar färgerna med hjälp av testmönstret. Med färghanteringssystemet kan du göra en justering genom att välja bland 6 olika färgområden (röd/gul/blå/cyan/magenta/grön) utan att det påverkar andra färger. På en vanlig bild kanske du inte märker av färgändringarna du har gjort.
  - [Dynamisk tonspegling]: Passande kontrastinställningar baserade på HDR-innehållets bildljusstyrka.

- [Picture Option]: Anpassa bildinställningarna.
  - [Brusreducering]: Ta bort slumpmässiga smällande punkter för att få bilden att se klarare ut.
  - [MPEG brusreducering]: Minska brus som skapats i processen av att skapa en digital videosignal.
  - [Svart nivå]: Justera ljusstyrka och kontrast på skärmen genom att justera svartnivån på skärmen. (Rekommenderade inställningar baserade på ingångssignaler: RGB 0 - 255: Hög, RGB 16 - 235: Låg, YCbCr: Låg)
  - [Biosalong]: Optimera videobilden för en biografliknande känsla.
  - [Betraktarvänlig]: Reducera ögontrötthet genom att justera ljusstyrkans nivå och minska suddighet baserat på den visade bilden.
  - [Bakgrundsbelyst]: Gör de ljusa områdena på skärmen ljusare och mörka partier mörkare för att ge maximal kontrast. Bildskärmens strömförbrukning kan öka om du ställer in den här funktionen på Av.
  - [TruMotion]: Minska bildskakningar och frysta bilder som kan uppstå i samband med /rörliga bilder. (Om du ställer in [Extern ingång rotation] är denna funktion inte tillgänglig.)
  - [V-Sync]: Kontrollera utgångsram för installationsmiljön (för vissa LED-modeller / [Kontor och skola] Bildläge)
- [Gäller för alla inmatningar]: Kopierar det aktuella värdet för den detaljerade inställningsmenyn till hela ingången och gäller endast det valda bildläget.
- [Initierar]: Återställ bildinställningarna. Eftersom bildinställningarna återställs enligt bildskärmens bildläge bör du välja bildläge innan du återställer bildinställningarna.

[Bildformat]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Bildskärm] **➔** [Bildformat]

Den här funktionen gör att du kan ändra storleken på bilden för att visa bilden i optimal upplösning.

- [Full bredd]: Dra ut bilden så att den fyller skärmen.
- [Original]: Visa bilden i ursprunglig upplösning.

[Rotation]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Bildskärm] **➔** [Rotation]

[Skärmrotation]

- När produktens startas för första gången roteras skärmen automatiskt en gång beroende på installationsmiljö. (Du kan kontrollera informationen hos rotationsstatusen i menyn för skärmrotering.)
- Funktionen roterar skärmen medurs.
- Du kan ställa in den här funktionen på Av/90/180/270.
- När inställningen är av är den här funktionen inaktiverad.
- Det rekommenderas att du använder innehåll som är avsett för stående läge.
- När skärmrotation är aktiverat är multiskärmens PIP-läge inte tillgängligt.

OBSERVERA

- Funktionen för automatisk skärmrotation kanske inte stöds, beroende på modell.

[Extern ingång rotation]

- Funktionen roterar skärmen medurs.
- Du kan ställa in den här funktionen på Av/90/180/270.
- Om du ställer in Extern ingångsrotation till På (90 eller 270) ändras storleken på videon till [Full bredd] för ARC.
- Om [Extern ingång rotation] är aktiverad under WiDi-drift kanske muspekarens position inte visas korrekt.
- Observera att eventuell försämring av bildkvaliteten som inträffar när du har aktiverat [Extern ingång rotation] vid användning av extern ingång har ingenting att göra med själva produkterna.
- När extern inmatningsrotation är inställd på På inaktiveras multiskärmens PIP-läge.
- Om Extern ingång rotation är aktiverat på modeller som stöder touch-funktioner kanske touch-funktionerna inte fungerar ordentligt.

[Spegelläge]

- Ställ in 180 graders skärmrotation.

[Avancerad inställning]

SETTINGS / ⚙ → [Bildskärm] → [Avancerad inställning]

- [SDI-färgformat]: Ställer in pixelkodningsvärdet som ingår i SDI Packet AVI Infoframe.
  - [Auto]: Ställer in det pixelkodningsvärde som tas emot från enheten.
  - [RGB444]: Ställer in pixelkodningsvärdet till RGB444.
  - [YCbCr444]: Ställer in pixelkodningsvärdet till YCbCr444.
  - [YCbCr422]: Ställer in pixelkodningsvärdet till YCbCr422.

OBSERVERA

- Den här funktionen fungerar i SDI och SFP+.

[Genlock]

När Genlock-signalen är ansluten till REF IN-porten och Genlock-funktionen är påslagen kan bildskärmen använda funktionen för synkronisering av videosignal.

[ULTRA HD Deep Colour]

Om du ansluter en HDMI-, DP- eller OPS-enhet till en av de Deep Colour-justerbara portarna kan du aktivera Ultra HD Deep Colour (6G) eller inaktivera (3G) i inställningsmenyn Ultra HD Deep Colour.

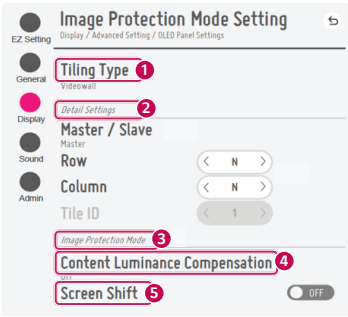
Om ett kompatibilitetsproblem uppstår med ett grafikkort när alternativet Deep Colour är inställt till På vid 3840 x 2160 vid 60 Hz, ställ in alternativet Deep Colour tillbaka till Av.

- HDMI-, DP- och OPS-specifikationerna kan variera beroende på ingången. Kontrollera specifikationerna för varje enhet innan du ansluter.
- HDMI-ingångsport 1, 2 lämpar sig bäst för HD-videor som 4K vid 60 Hz (4:4:4, 4:2:2). Bild eller ljud kanske inte fungerar beroende på den externa enhetens specifikationer. Om det gäller i ditt fall kan du ansluta enheten till en annan HDMI-ingång.
- Den här funktionen kanske inte finns på vissa modeller.

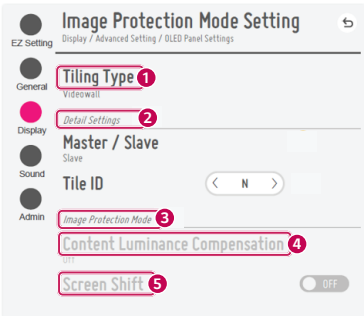
[OLED-panelinställningar]

- [Rensa panelbrus]: Korrigera problem som kan uppstå när skärmen är påslagen under en längre tid.
- [Skärmskyddsläge inställning]: Funktionen analyserar egenskaperna i bilden från den externa källan för att förebygga efterbilder på skärmen.





När Master är valt



När Slav är valt

Nr	Alternativ	Beskrivning
1	[Rut-typ]	Välj och ställ in läge i enlighet med installationen av din Signage. • Fristående: Välj och använd detta läge när du endast använder en enhet. • Videovägg: Välj och använd detta läge när du använder en flerskärmskonfiguration för minst två skärmar. Detta läge kräver avancerade inställningar.
2	[Detaljinställningar]	Välj Master eller Slav. • När Master är valt: Ange antal rader och kolumner för hela multiskärmen. • När Slav är valt: Ange multirutans ID-nummer för den individuella apparaten.
3	[Skärmskyddsläge]	Med denna funktion kan du ställa in korrigeringsnivån för innehållet och ställa in om funktionen för Skärmväxling ska användas. • 4 [Kompensation för innehållets ljusstyrka]: Välj om hög eller låg korrigeringsnivå ska användas. • 5 [Skärmbyte]: Ställ in om funktionen Skärmväxling ska användas.

OBSERVERA

- Menyalternativen [Rut-typ] och [Detaljinställningar] är inte tillgängliga för modeller som inte stöder rutläget.
- Funktionen [Skärmskyddsläge] stöds för externa ingångs bilder.
  - Funktionen [Skärmskyddsläge] är inte aktiverad för visning av bilder i USB-enheter.
  - Funktionen [Skärmskyddsläge] är inte aktiverad när sammanflätade signaler matas in.
- [Skärmskyddsläge] fungerar inte med funktionerna [TruMotion] / [Brusreducering] / [MPEG brusreducering].
  - För att aktivera [TruMotion] / [Brusreducering] / [MPEG brusreducering] i DTV-ingångsläge ska du säkerställa att menyn [Skärmskyddsläge] är inställd till (Av).
- Vi rekommenderar att använda innehåll med en speltid på 10 minuter. (Funktionen [Skärmskyddsläge] kan fungera osmidigt med innehåll som varar mer än 10 minuter.)
- För att funktionen [Skärmskyddsläge] ska fungera normalt ska du stänga AV "Dithering" funktionen på den externa spelaren eller det grafikkort du använder.
- För att aktivera funktionen [Skärmskyddsläge] i Video Wall, måste skärmarna vara anslutna till samma lokala nätverk genom LAN kabel.

  Dock kan vissa åtgärder vara otillgängliga om skärmarna ansluts i [LAN-seriekoppling]. I sådana fall rekommenderar vi att använda en router eller switch.

- Om [Skärmskyddsläge inställning] är inställt och i drift och inställningarna ändras eller funktionen [Skärmskyddsläge] avbryts, startas funktionen nästa gång produkten slås på.
  - När du aktiverar funktionen [Skärmskyddsläge] måste den få tid att känna igen innehållets mönster. (Denna tid kan variera beroende på innehållets varaktighet.)
- Funktionen [Skärmbyte] stöds endast för fristående konfigurationer eller när en enda DP-seriekoppling används.
  Det vill säga, om [Sida-vid-sida läge] är aktiverat fungerar funktionen [Skärmbyte] ordentligt endast när värdena för [Rad] och [Kolumn] i [Panellägesinställning] är desamma som [Rad] och [Kolumn] i [Detaljinställningar].
- När [Kompensation för innehållets ljusstyrka] är inställd på [Hög] kan det finnas skillnader i ljusstyrka jämfört med med när den är inställd på [Låg].
- Återgå till standardinställningar genom att klicka på [Admin] > [Fabriksåterställning].
- När du använder funktionen Växla skärm kan platsen för det berörda och använda området skilja sig något.

[Energisparläge]

- [Smart energisparläge]: Justera ljusstyrkan automatiskt på skärmen enligt ljusstyrkan på bilden för att spara energi.
  - [På]: Aktivera funktionen Smart energibesparing.
  - [Av]: Inaktivera funktionen Smart energibesparing.
- [Ljusstyrka kontroll]: Justera skärmens ljusstyrka för att minska energiförbrukningen.
  - [Auto]: Justera skärmens ljusstyrka automatiskt enligt omgivande ljus.
  - [Av]: Inaktivera energisparläge.
  - Minimum/Mellan/Maximum: Använd energispar enligt den energisparnivån som angetts för bildskärmen.
- [Justera ljusstyrka]: Ställer in min- och max-värdena för ljusstyrkan för bakgrundsbelysningen justerade av belysningssensorerna.
  - [Minimal bakgrundsbelysning]: Ställer in lägsta värdet för bakgrundsbelysningarna.
  - [Maximal bakgrundsbelysning]: Ställer in högsta värdet för bakgrundsbelysningarna.
- [Ljusstyrka schema]: Justera bakbelysning vid specifika tidpunkter.
  - Du kan ställa in den här funktionen till [På/av].
  - Lägg till schema genom att ställa in schematid och bakgrundsbelysning / OLED-belysning / LED-belysningsvärde.
  - Om den aktuella tiden inte har ställts in kommer [Ljusstyrka schema] att inaktiveras.
  - Du kan lägga till upp till sex scheman och de sorteras i stigande ordning efter tidpunkt.
  - Du kan redigera ett schema genom att välja det i listan och trycka på [OK].

OBSERVERA

- Återgå till standardinställningar genom att klicka på [Admin] > [Fabriksåterställning].

[Justera (RGB-PC)]

Ställ in bildskärmsalternativen i datorn på RGB-läge.

- Intelligent Auto : Ställ in Aktivera automatisk justering för den första upplösningen som känns igen för RGB-insignalen.
- [Ställ in automatiskt]: Ställer in automatisk justering av skärmens position, klocka och topologi. Bilden kan se instabil ut i några sekunder medan konfigureringen pågår.
- [Upplösning]: Välj mellan upplösningarna 1024 x 768, 1280 x 768 och 1360 x 768.
- [Position] / [Storlek] / [Fas]: Justera alternativet om bilden är otydlig efter automatisk konfigurering, särskilt om bokstäverna skakar.
- [Återställ]: Återställer alternativet till standardinställningarna.

[HDMI IT Innehåll]

Ställer in funktionen HDMI IT-innehåll.

- [AV]: Inaktiverar funktionen HDMI IT-innehåll.
- [PÅ]: Använder funktionen HDMI IT-innehåll.

  Den här funktionen växlar automatiskt bildskärmens bildläge baserat på HDMI-innehållets information när en HDMI-signal kommer in.

  Även om bildskärmens bildläge har ändrats av funktionen HDMI IT-innehåll kan du ändra bildläget igen manuellt.

  Eftersom detta har högre prioritet än bildläget som ställts in av användaren kan det befintliga bildläget ändras när HDMI-signalen ändras.

[Färgkalibrering]

Ställer in så att skärmfärgen matchar den faktiska färgtemperaturen.

- [Av]: Avaktiverar funktionen Färgkalibrering. Skärmfärgen ställs in till standardvärdet.
- [På]: Aktiverar funktionen Färgkalibrering. Skärmfärgen ställs in för att matcha den faktiska färgtemperaturen.

OBSERVERA

- Skärmfärgen kan ändras om du aktiverar eller avaktiverar funktionen.
- Om Bildläget är 'Kalibrering' är denna funktion inte tillgänglig.

[LED lokal dimming]

Gör de ljusa områdena på skärmen ljusare och mörka partier mörkare för att ge maximal kontrast.

OBSERVERA

- Återgå till standardinställningar genom att klicka på [Admin] > [Fabriksåterställning].

[Automatisk kontroll av Average Picture Level]

Kan använda bildkvalitetskontroll baserat på APL (Average picture level) från skärmens ingångsbild. När skärmen används som videovägg rekommenderas att slå av den här funktionen för att förhindra att bildkvaliteten skiljer sig mellan skärmarna.

OBSERVERA

- Återgå till standardinställningar genom att klicka på [Admin] > [Fabriksåterställning].

Ljud

[Ljudläge]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ljud] ➔ [Ljudläge]

[Ljudläge]

Bästa möjliga ljudkvalitet väljs automatiskt beroende på den videotyp som visas för närvarande.

- [Standard]: Det här ljudläget fungerar bra för innehåll av alla slag.
- [Biosalong]: Optimera ljudet för visning av långfilmer.
- [Clear Voice] Förbättrar röster så att de hörs tydligare.
- [Sport]: Optimera ljudet för sportsändningar.
- [MUSIK]: Optimera ljudet för musikuppspelning.
- [Spel]: Optimera ljudet för TV-spel.

[Balans]

- [Balans]: Justera den utgående volymen för vänster och höger högtalare.

[Equalizer]

- [Equalizer]: Justera ljudet manuellt med hjälp av equalizern.

[Initierar]

- [Initierar]: Återställer ljudinställningar.

[Ljud ut (Sound Out)]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ljud] **➔** [Ljud ut (Sound Out)]

- [Inbyggd högtalare] / [Extern högtalare]: Du kan spela upp ljud via Signage-bildskärmens interna högtalare eller via en extern högtalare som är ansluten till den.
  - [Använd ljud via högtalare]: Gör att du kan slå på och av högtalaren. Om du använder en extern ljudenhet kan du genom att stänga av den här funktionen spela upp ljud enbart via den externa ljudenheten.
- [SIMPLINK Extern högtalare]: Denna funktion ansluter Home Theater-enhet via SIMPLINK. När den är inställd till ingång för Home Theater-enhet matas röst ut genom ansluten enhet. Det här alternativet är aktiverat när SIMPLINK har ställts in på "På".
- [LG Sound Sync/Bluetooth]: Ger dig möjlighet att ansluta Bluetooth-ljudenheter eller Bluetooth-headset trådlöst till bildskärmen så att du får fylligare ljud på ett smidigt sätt.
- [Optisk]: Gäller endast för modeller med digitala optiska ljudutgångsportar. Du kan mata ut ljud via externa högtalarljudenheter anslutna till den digitala ljudutgångsporten.
- [Digitalt ljud ut]: Låter dig ändra inställningarna för digital ljudutgång.

	Ljudingång	Digital ljudutgång
Automatisk	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	Dolby Digital	Dolby Digital
	AAC (Media)	Dolby Digital
	AAC	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS-HD, DTS-Express, DTS	DTS
	MPEG	PCM
PCM	ALLA	PCM

OBSERVERA

- Vissa nyligen anslutna enheter kan automatiskt försöka att återansluta till Signage-bildskärmen när den är påslagen.
- Vi rekommenderar att du ställer in LG ljudenheter som stöder LG Sound Sync till LG TV-läget eller LG Sound Sync-läget innan du ansluter.
- Tryck på Enhetsval för att visa de enheter som är eller som kan anslutas och anslut andra enheter.
- Du kan justera volymen för den anslutna enheten med Signage-fjärrkontrollen.
- Om ljudenheten inte ansluts kontrollerar du att den är påslagen och tillgänglig för anslutning.
- Beroende på typ av Bluetooth-enhet kanske enheten inte kan anslutas korrekt, eller så kan onormal funktion uppstå, t.ex. att ljud och bild inte är synkroniserade.
- Ljudet kan hacka och ljudkvaliteten kan försämras i följande fall:
  - om Bluetooth-enheten är placerad för långt från Signage-bildskärmen.
  - det finns ett obstruerande objekt mellan Bluetooth-enheten och Signage-bildskärmen.
  - Om Bluetooth-enheten används tillsammans med radioutrustning, t.ex. en mikrovågsugn eller ett trådlöst nätverk.

[Ljud ut (Audio Out)]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ljud] ➔ [Ljud ut (Audio Out)]

- [AV]: Inaktiverar användning av [Ljud ut (Audio Out)]. (inget ljud ut.)
- [Variabel]: Du kan ange ett utmatningsintervall för den externa ljudenheten som är ansluten till bildskärmen och justera volymen inom intervallet. Du kan ändra volymen för en extern ljudenhet inom intervallet på 0 till 100 (samma som Signage-högtalarvolymen). Det kan dock vara en faktisk skillnad i volymnivån som matas ut.
- [Fast]: Ställer in en fast ljudutgångsnivå för den externa ljudenheten.
  - Om det inte finns någon extern ingång matas inget externt ljud.
  - Den variabla ljudutgångsnivån på 100 är samma som den fasta ljudutgångsnivån.

[Justering av AV-synk]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ljud] ➔ [Justering av AV-synk]

Den här funktionen justerar timing för att synkronisera ljud och video.

- [Extern högtalare] (0-15): Justera synkroniseringen mellan video och ljud som spelas upp med externa högtalare, t.ex. sådana som anslutits till den digitala ljudutgången, ljudutrustning från LG eller hörlurar. Ju större numret är desto långsammare är röstutgången jämfört med standardvärdet.
- [Inbyggd högtalare] (0-15): Justera ljudsynk från de interna högtalarna. Ju större numret är desto långsammare är röstutgången jämfört med standardvärdet.
- [Optisk]: Justerar synk för ljudet från digital optisk ljudutgång. Ett större nummer innebär långsammare ljudutgång jämfört med standard.
- [Bypass]: Skicka ut sändningssignaler eller ljud från externa enheter utan ljudfördröjning. Ljud kan komma att spelas upp före video på grund av behandlingstiden för videoinnehåll som överförs till bildskärmen.

[Digital ljudingång]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Ljud] ➔ [Digital ljudingång]

Med den här funktionen kan du välja en ingångskälla för ljudutgång.

- [Digital]: Spela upp ljud som finns i den digitala signalen som kommer från den anslutna digitalkamerans ingångskälla (HDMI, DISPLAYPORT, OPS).
- [Analog]: Spela upp ljud från den digitala ingångskällan (HDMI, DISPLAYPORT eller OPS) som är ansluten till bildskärmen via Ljud in-porten.

Admin

[Låst läge]

SETTINGS / ⚙ ➔ [Admin] **➔** [Låst läge]

[Lås startinstrumentpanel]

När du ställer in Heminstrumentpanel lås kan du begränsa ändringar i inställningarna i Heminstrumentpanelen.

[USB-lås]

Med den här funktionen kan du konfigurera USB-låset så att inställningarna eller innehållet inte kan ändras.

[OSD-lås]

Med den här funktionen kan du konfigurera OSD-låset så att inställningarna eller innehållet inte kan ändras.

- Tryck på och håll inne knappen Inställningar intryckt i minst 10 sekunder och ange lösenord för att komma till inställningsmenyn i OSD Lås.

[IR-användningslås]

- Om du ställer in den här funktionen till [Av (Normal)] kan du använda fjärrkontrollen.
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Endast strömknapp)] kan du bara använda strömknappen.
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Blockera alla)] kan du inte använda fjärrkontrollen. (Men Ström på-funktionen är tillgänglig.)
- Håll knappen Inställningar intryckt i minst 10 sekunder och ange lösenord för att komma till inställningsmenyn i IR-driftlås.

[Lokalt Knapplås]

Med den här funktionen kan du konfigurera användning med lokalt knapplås så att inställningarna eller innehållet inte kan ändras.

- Om du ställer in den här funktionen till [Av (Normal)] kan du använda de lokala knapparna på bildskärmen.
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Endast strömknapp)] kan du bara använda strömknappen. (När du använder en styrspak kan du trycka och hålla ned en lokal knapp för att slå på/stänga av bildskärmen.)
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Blockera alla)] kan du inte använda de lokala knapparna. (Men Ström på-funktionen är tillgänglig.)

[Wi-Fi-lås]

Med den här funktionen kan du aktivera eller inaktivera Wi-Fi-funktionen.

[Trådbunden anslutning låst]

Med den här funktionen kan du aktivera eller inaktivera den trådbundna nätverksanslutningen.

[ScreenShare-lås]

- På: Med den här funktionen kan du inaktivera ScreenShare-funktionen.
- Av: Med den här funktionen kan du aktivera ScreenShare-funktionen.
- Av (PIN): Med den här funktionen kan du använda ScreenShare-funktionen via PIN-nummer.

Om värdet för ScreenShare-lås ändras tillämpas funktionen först efter en omstart.

[Ändra lösenord]

Du kan ändra administratörslösenordet. (Standardlösenordet: 000000)

1. Ange ditt nuvarande lösenord.
2. Ange ett nytt 6-siffrigt lösenord.
3. Ange det nya lösenordet igen i fältet Bekräfta lösenord för att bekräfta ditt val.

[Företagsinställningar]

- Ange företagets kontokod för att använda motsvarande företagsinställningar.
- När koden har angetts återställs bildskärmen och därigenom tillämpas motsvarande företagsinställningar.
- Denna funktion aktiveras inte om en kod har redan angivits.

[Fabriksåterställning]

Initierar alla inställningar i [Inställning] och filer från det interna minnet.

Undantagen är RGB-förstärkningsvärde i [Kalibrering]-läge, [Videovägg] ([Sida-vid-sida läge], [Panellägesinställning], [Naturligt läge], [Frame Control], [Omvänd skanning]) och [Serverinställning] i [Ez-inställning] och [Ställ in ID] i [Allmänt].

OBSERVERA

- Behåller nuvarande inställningar då av/på-knappen i användarmenyn endast påverkar aktiv/inaktiv status i undermenyn.

Innehållshanterare

Webbinloggning

• Olika funktioner kan användas beroende på produkt.
Den här Signage-produkten levereras med en funktion som gör att du kan komma åt den på din dator eller mobila enhet.
- Menyerna för Content Manager, Group Manager 2.0, Control Manager, Logga ut, Ändra lösenord tillhandahålls.
• URL: https://set ip:3777
• Du kan kontrollera det ursprungliga lösenordet i **HOME /** → menyn [MOBIL-URL].

⚠ VARNING

• Upplösningar som stöds (det här programmet är optimerat för följande upplösningar):
  - PC 1920 x 1080
  - Mobil: 360 x 640 (1440 x 2560, 1080 x 1920), DPR
• Webbläsare som stöds (det här programmet är optimerat för följande webbläsare):
  - Chrome 85 eller senare (rekommenderas)
• Logga in med det ursprungliga lösenordet men byt sedan lösenord för att öka säkerheten.
• Efter att det ursprungliga lösenordet har ändrats visas inte lösenordet i **HOME /** → menyn [MOBIL-URL].

Innehållshanterare

[Player]

HOME / → (Player (Spelare))

Innehållshanterar-appens spelarfunktioner låter dig spela upp/hantera innehåll i videor, bilder, mallar, SuperSign och spellistor på ett integrerat vis. (OLED-modellerna saknar stöd för uppspelning och hantering av bildens innehåll och mallinnehåll.)

[KONTINUERLIG UPPSPELNING]

1 Välj önskad typ av innehåll från fliken till vänster och välj sedan önskat innehåll.
2 Klicka på [SPELA] i det övre högra hörnet på skärmen och lyssna på det innehåll som du har valt.

[EXPORT]

1 Välj önskad typ av innehåll från fliken till vänster och klicka på [Export Exportera] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Välj det innehåll som du vill exportera.
3 Klicka på [KOPIERA]/[Flytta] i det övre högra hörnet på skärmen och välj den enhet som du vill exportera innehåll. (Om en innehållsfil lagras på målenheten som har valts kommer bearbetningen av innehållsfilen att ignoreras.)
4 Du kan se att innehållet har flyttats/kopierats till enheten.

[RADERA]

1 Välj önskad typ av innehåll från fliken till vänster och klicka på [RADERA] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Välj det innehåll som du vill radera.
3 Klicka på [RADERA] i det övre högra hörnet på skärmen.
4 Du kan se att innehållet har tagits bort.

[FILTRERA/SORTERA]

1 Klicka på [FILTRERA/SORTERA] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 1) Välj önskat sorteringskriterium för att sortera innehållsfiler antingen efter filnamn eller i den ordning som de har spelats (den senast spelade filen visas längst upp i listan).
2) Det är möjligt att bara visa innehåll som lagrats på din enhet genom att filtrera innehållsfiler efter enhet.
3) Det är möjligt att bara visa innehåll av önskad typ genom att filtrera innehållsfiler efter innehållstyp.

[SKAPA SPELLISTA]

När du skapar en spellista kan *, /, “, :, ?, <, >, |, \, ., # inte användas i filnamnet för spellistan. Om spellistan dessutom har innehållsfiler vars namn inkluderar sådana tecken kan du inte flytta eller kopiera spellistan.

1 Välj [Spellista] från fliken till vänster och klicka på [SKAPA SPELLISTA] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Välj det innehåll som du vill lägga till i spellistan och klicka på [NÄSTA] i det övre högra hörnet på skärmen.
3 Ange en speltid för varje innehåll (gäller endast för foto- och mallinnehåll), samt andra alternativ som t.ex. Konverteringseffekt, Bildförhållande och Automatisk uppspelning och klicka sedan på [KLAR] i det övre högra hörnet på skärmen.
4 Du kan se att en ny [Spellista] har skapats.

[DISTRIBUTION]

1 Klicka på [Distribuera] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Gå till Group Manager-appen för att distribuera de skapade spellistorna.

OBSERVERA

- Distribuera-knappen visas endast när spellista är valt som mediatyp.

[Schemaläggare]

HOME / → (Schemaläggare)

Med Content Manager-appens schemaläggningsfunktionen kan du spela upp specifikt innehåll vid en viss tidpunkt genom en spellista eller extern ingång.

[Skapar ett schema]

1 Klicka på [New Schedule (Nytt schema)] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Välj mellan [Spellista] och [INGÅNGSKÄLLA].
3 1) Om du har valt [Spellista] väljer du sedan spellistan som du vill schemalägga uppspelningen av.
2) Om du har valt [INGÅNGSKÄLLA] väljer du den externa ingångskällan som du vill schemalägga uppspelningen av.
4 Ange schemainformation för att skapa ett nytt schema. (När du skapar ett schema kan *, /, ", :, ?, <, >, |, \, ., # inte användas i filnamnet för schemat. Om spellistan dessutom är kopplad till schemat som har innehållsfiler vars namn inkluderar sådana tecken kan du inte flytta eller kopiera spellistan.)
5 Titta på spellistan eller den externa ingången som du valt att spela upp vid den schemalagda tiden.

[Importera ett schema]

1 Klicka på [Importera] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Välj den externa lagringsenheten från vilken du vill importera ett schema.
3 Välj det schema som du vill importera till bildskärmen. (Du kan bara välja ett schema.)
4 Klicka på [Välj] i det övre högra hörnet på skärmen.
5 Kontrollera att schemat har importerats till bildskärmens interna lagringsminne.

[Exportera ett schema]

1 Klicka på [EXPORT] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Välj den externa lagringsenheten till vilken du vill exportera ett schema.
3 Välj det schema som du vill exportera från bildskärmen. (Du kan välja flera scheman.)
4 Klicka på [Välj] i det övre högra hörnet på skärmen.
5 Kontrollera att schemat har exporterats till den externa lagringsenheten som du har valt.

[Radera schema]

1 Klicka på [RADERA] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Välj de scheman som du vill radera.
3 Klicka på [RADERA].
4 Kontrollera att schemana har tagits bort.

[Kalendervy]

1 När du har registrerat schemana klickar du på [Kalendervy].
2 Du kan se att registrerade scheman visas i form av en tidsplan.

[DISTRIBUTION]

1 Klicka på [Distribuera] i det övre högra hörnet på skärmen.
2 Gå till Group Manager-appen för att distribuera de skapade schemana.

OBSERVERA

- Om schemats skapat-datum överlappar tas tidigare skapat schema bort.
- Schema fungerar inte medan Schemaläggaren körs.

[Redigerare]

HOME / → (Redigerare)

Med Content Manager-appens redigeringsfunktion kan du lägga till önskade mallar.

1 Välj den mall med önskat format. (Du kan välja mellan liggande och stående läge.)
2 Ändra mallens text.
  2-1. Tillämpa önskat typsnitt (Storlek, Vikt, Understruken, Kursiv).
3 Ändra mediefilen.
  3-1. Välj och använd hastigheten du önskar.
4 Spara mallen genom att klicka på [SPARA] i det övre högra hörnet på skärmen.
5 Kontrollera att mallen du sparade visas i listan med mallar.

Supported Photo & Video Files Foto- och videofiler som stöds

OBSERVERA

- Undertexter stöds inte.
- Fotofunktionen fungerar inte med OLED-modell.

Videokodekar som stöds

Filtillägg	Kodek	
.asf, .wmv	**Video**	VC-1 Advanced-profil (förutom WMVA), VC-1 Simple-profil och Main-profil
	Ljud	WMA Standard (exklusive WMA v1/WMA Speech)
.avi	**Video**	Xvid (förutom 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion jpeg, MPEG-4
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4, .m4v, .mov	**Video**	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Ljud	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp **.3g2**	**Video**	H.264/AVC, MPEG-4
	Ljud	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	**Video**	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Ljud	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts	**Video**	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg, .mpeg, .dat	**Video**	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3)
.vob	**Video**	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	Dolby Digital, MPEG-1 lager I, II, DVD-LPCM

Maximalt sändningförhållande	
Full HD-film	H.264 1920 x 1080@60P BP/MP/HP@L4.2 40Mbps HEVC 1920 x 1080@60P Huvud/Huvud10@L4.1 40Mbps
ULTRA HD-film (Endast UHD-modeller.)	H.264 3840 x 2160@30P BP/MP/HP@L5.1 50Mbps HEVC 3840 x 2160@60P Huvud/Huvud10@L5.1 60Mbps

Fotofilformat som kan användas

Filtyp	Format	Upplösning
.jpeg, .jpg, .jpe	**JPEG**	• Min: 64 x 64 • Max: Normal typ: 15 360 (B) x 8 640 (H) Progressiv typ: 1 920 (B) x 1 440 (H)
.png	**PNG**	• Min: 64 x 64 • Max: 5760 (B) x 5760 (H)
.bmp	**BMP**	• Min: 64 x 64 • Max: 1 920 (B) x 1080 (H)

Tips för användning av USB-lagringsenheter

- Endast USB-lagringsenheter känns igen.
- USB-lagringsenheter som är anslutna till bildskärmen via en USB-hubb kanske inte fungerar korrekt.
- USB-lagringsenheter som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- USB-lagringsenheter som använder egna drivrutiner kanske inte kan identifieras.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet kan variera från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-enheten medan USB-enheten används. När enheten plötsligt avbryts eller tas ur kan de lagrade filerna och enheten skadas.
- Anslut inte en USB-enhet som du misstänker kan innehålla virus. Den kan göra så att produkten inte fungerar som den ska. Tänk på att bara använda USB-lagringsenheter som lagrar vanliga musik-, bild- eller filmfiler.
- Lagringsenheter som formaterats med verktygsprogram som inte kan användas med Windows kanske inte kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheter som kräver en extern strömkälla till ett nätuttag (mer än 0,5 A). I annat fall kan det hända att enheten inte identifieras.
- Anslut en USB-lagringsenhet med den kabel som tillverkaren tillhandahåller.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- USB-enhetens filanpassningsmetoder liknar de i Windows XP och filnamnen kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Se till att säkerhetskopiera viktiga filer eftersom data som lagrats på en USB-lagringsenhet kan ta skada. Vi ansvarar inte för eventuella dataförluster.
- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Se därför till att ansluta den till en extern strömkälla.
  - Använd en nätadapter som extern strömkälla. Ingen USB-kabel medföljer för en extern strömkälla.

- Om din USB-lagringsenhet har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till fyra partitioner eller USB-minnesenheter.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan identifieras.
- Om USB-lagringsenheten inte fungerar som den ska kan du prova att koppla bort den och ansluta den igen.
- Om USB-lagringsenheten ansluts i standbyläge, så kommer den specifika hårddisken att läsas in automatiskt när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är 1 TB eller mindre för externa USB-hårddiskar och 32 GB eller mindre för USB-minnen.
- Eventuella enheter med högre kapacitet än den rekommenderade kanske inte fungerar som de ska.
- Om en extern USB-hårddisk med funktion för [Sparar energi] inte fungerar kopplar du ifrån hårddisken och sätter sedan på den igen så fungerar den.
- USB-lagringsenheter (USB 2.0 eller lägre) kan också användas. Det är dock inte säkert att de fungerar som de ska i filmlistan.
- Högst 999 mappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.
- När du distribuerar innehåll till USB medan du spelar upp en video i UHD-upplösning kan videon temporärt spelas upp hackigt.
- USB-lagringsenheter som stöds av mobila enheter kanske inte kan identifieras.
- Även om flera USB-lagringsenheter är anslutna kan endast en USB-lagringsenhet användas.

Group Manager 2.0

Med den här funktionen kan du gruppera flera skärmar i ett enda nätverk i samma grupp och distribuera innehåll (scheman och spellistor) eller kopiera inställningsdata på gruppbasis. Den här funktionen har två lägen, Master och Slave, och den kan komma åt webbläsaren på din dator eller mobila enhet.

[Master]

- Lägg till, redigera och radera grupp.
- Klona enhetens säkerhetsinställningar.
- Distribuera [Schemalägg] och [Spellista] på en gruppbasis.
- Alla bildskärmar är inledningsvis försatta i Masterläget.

[Slav]

- Spela [Schemalägg] och [SPELLISTEDISTRIBUTION] som är distribuerade i Masterläget.
- Ta bort bildskärmar för sina grupper.
- Bildskärmarna som har lagts till i en grupp växlas automatiskt till Slavläget. Och när en bildskärmen tas bort från en grupp initieras den automatiskt och växlas till Masterläget.
- Om en ny Slav har lags till i en befintlig grupp, eller om [Datakloning] eller distributionen för [Schemalägg] / [Spellista] inte utförts korrekt, kommer [Datakloning]- eller [Synk]-knappen att aktiveras.
- Du kan duplicera masterenhetens data till gruppen med hjälp av [Data Cloning Datakloning].
- Du kan hämta det distribuerade innehållet igen till gruppen med [Synk].

[GRUPPHANTERING]

- Skapa en ny grupp
  1. Klicka på [Lägg till ny grupp].
  2. Ange ett gruppnamn.
  3. Klicka på [LÄGG TILL ENHET], markera de enheter du vill lägga till i gruppen och lägg till dem.
  4. Klicka på [KLAR] och du kommer att se att en ny grupp har skapats.
- Redigera en grupp
  1. Klicka på den grupp du vill redigera.
  2. Lägga till en ny enhet med [LÄGG TILL ENHET].
  3. Radera en enhet med [RADERA ENHET].
  4. Kontrollera om enheterna i gruppen är anslutna till ett nätverk via [ENHETSKONTROLL].
  5. Om det finns uppsättningar av enheter i som inte är [Datakloning] eller innehållssynkade kommer [Datakloning]- eller [Synk]-knappen att aktiveras.
  6. Du kan kopiera masterenhetens data igen till gruppen med [Datakloning].
  7. Du kan hämta det distribuerade innehållet igen till gruppen med [Synk].
- Radera en grupp
  1. Klicka på [RADERA GRUPP].
  2. Välj den grupp du vill radera och klicka på [RADERA].
  3. Kontrollera att den grupp du valt har tagits bort.
- Vy av alla enheter. Vy av alla enheter. Med den här sidan kan du hantera alla Slavbildskärmar som är anslutna till samma nätverk.
  1. Klicka på [VY ÖVER ALLA ENHETER].
  2. Klicka på [ÅTERSTÄLL ENHETSLÄGE].
  3. Välj Slavbildskärmen vars enhet du vill ändra och klicka på [Initierar].

[Ställer in datakloning]

1 Välj önskad användargrupp och klicka på Klona.
2 Kontrollera att dessa data har kopierats på slavenheterna.

[Distribuera innehåll]

1 Välj vilken typ av innehåll du vill distribuera (scheman eller spellistor).
2 Välj det innehåll som du vill distribuera.
3 Välj till vilken grupp som du vill distribuera innehåll till och klicka på [Distribuera].
4 Kör Content Manager-appen på slavenheterna och kontrollera att innehållet har distribuerats.

Gör så här

- Bildskärmar: Kör, lägg till, ta bort eller redigera app på startskärmen.
- Mobil: Mobila enheter: Kör appen i startfältet eller öppna appen från en mobil enhet med hjälp av QR-koden eller angiven URL.

⚠ VARNING

- Du kan skapa upp till 25 grupper.
- Du kan lägga till upp till 12 slavenheter till en grupp.
- Du kan distribuera scheman som lagras på externa enheter efter start av Content Managers importåtgärd.
- Se till att du raderar alla scheman som finns lagrade på slavenheten innan du distribuerar scheman.
- En lista över enheter som du kan lägga till i önskad grupp visas endast när följande villkor har uppfyllts:
  - De enheter som du vill lägga till måste vara på samma nätverk som masterenheten.
  - De enheter som du vill lägga till måste vara i Masterläget och de får inte tillhöra någon befintlig grupp.
  - UPnP-funktionen måste vara aktiverad (gå till [allmän] > [Nätverk] > UPnP och ställ in den på [PÅ]).
- Den kanske inte fungerar korrekt i trådlösa nätverksmiljöer. Vi rekommenderar att du använder ett kabelanslutet nätverk.
- Kör initiala inställningar för Slav-funktionen när du tar bort gruppen.

Galleriläge

Med detta läge kan du beundra naturbilder och berömda målningar.
HOME / ⌂ → Öppna appen [Galleriläge].

- Du kan klicka och spela upp den representativa temabilden som visas i mitten av skärmen eller klicka på den förhandsgranskningsbild för teman som visas längst ner på skärmen för att spela upp.
- Du kan också gå till [MINA TEMAN] längst upp till höger på skärmen och ställa in ordningen på de teman som ska spelas upp.
- Inom temaspelaren kan du gå till temavalslistan genom [GÅ TILL LISTA] och slå på eller av bakgrundsmusiken genom [TEMALJUD].
- Totalt finns 5 teman ([Soligt], [Regnigt], [Konstgalleri], [Art Photos] och [Färgglad vår]) tillgängliga, och följande bilder stöds.

Screen Share

Den här funktionen gör så att skärmen på till exempel en mobiltelefon eller Windows-dator kan delas med en bildskärm via trådlös anslutning för till exempel WiDi och Miracast.

Så här använder du [Screen Share]

INPUT / → 

1 Anslut enligt anvisningarna som finns i guiden som kan öppnas via knappen ANSLUTNINGSGUIDE i det övre högra hörnet.

2 När anslutningen har upprättats är Screen Share mellan användarens enhet och bildskärmen aktiverad.

OBSERVERA

- Du hittar information om hur du använder Intel WiDi på PC-/bärbar dator-tillverkarens hemsida.
- Den här funktionen fungerar endast normalt med WiDi 3.5 och senare.
- Den här funktionen fungerar bara med Windows 8.1 eller senare

LG Presenter

Denna funktion används för att visa datorns (Windows eller Mac OS) skärm på Signage-bildskärmen med en trådbunden/trådlös anslutning till PC:n. För att använda denna funktion måste du installera LG Presenter PC Client (”Client ”) på datorn.

Du kan använda LG Presenter på följande sätt.

- Anslut: Ange PIN-koden för att ansluta din Signage-enhet till Client.
- Screen Share: Dela datorns skärmen från det anslutna Client med din Signage-enhet.
- Överlämning: Om en Client redan är ansluten och ett annat Client måste dela sin skräm kan du begära en överlämning från den anslutna Client för att få tillstånd att dela din skärm.
- Inställningar. Du kan se information från Client eller ändra språket som används av Client.

OBSERVERA

- Den här funktionen kanske inte finns på vissa modeller.
- Endast delning av datorns skäm stöds, och inte röstdelning.

Anslut

På Signage

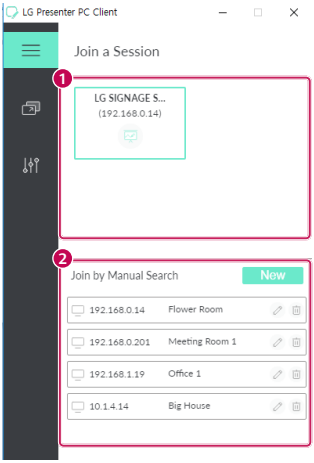
INPUT / → [LG-fjärrkontroll]

På dator

1 Gå till *www.lge.com/LGP* för att hämta Client.
2 Installera och kör det hämtade Client.
3 Ange önskat användarnamn och tryck på -knappen.
4 Välj antingen automatisk sökning eller manuell sökning för att ansluta din enhet.
Automatisk sökning
- När listan över Signage-enheter som hittats i nätverket visas, välj den du vill ansluta till.

Manuell sökning
- Klicka på "Ny", skriv namnet på enheten du vill ansluta och IP-adressen som visas på Signage och klicka på [Anslut].

5 Ange PIN.koden du ser på din Signage-enhet i PIN-kodsfältet på Client.



Nr	Alternativ	Beskrivning
1	Automatisk sökning	Sök automatiskt efter Signage i samma nätverk.
2	Manuell sökning	Skriv IP-adressen och namnet manuellt eller välj den enhet du vill ansluta i anslutningslistan.

⚠ VARNING

- Signage och datorn måste vara i nätverket för att de ska kunna anslutas till varandra.
- Om en viss Signage-port (UDP 1900) är blockerad kan Client-programmet inte automatiskt söka efter Signage.
- Client-programmet kanske inte kan ansluta till eller dela skärmen med Signage via manuell sökning, beroende på nätverkskonfigurationen.

Screen Share

1 Välj den skärm du vill dela och tryck på “Dela”-knappen.
2 För att lämna Screen Share, tryck på [STOPP]-knappen.

⚠ VARNING

- om Screen Share inte fungerar eller inte kan ansluta till Signage-enheten, kontrollera brandväggsinställningarna på din dator.

Överlämning

PC1: Datorn där Client som för närvarande är anslutet till din Signage-enhet körs.
PC2: Datorn du vill ansluta till Signage-enheten som är ansluten till PC1

På PC2

1 Kör Client-programmet för att ansluta den Signage som PC1 är ansluten till.

På PC1

1 När överlämningsförfrågan dyker upp på PC2 väljer du om du vill godkänna eller avvisa förfrågan.
2 Om du godkänner överlämningsförfrågan kommer Signage-enheten att kopplas ifrån och Client på PC2 kommer att ansluta till Signage-enheten.
3 Om du avvisar överlämningsförfrågan kommer Signage-enheten fortsätta att vara ansluten så att du kan fortsätta använda funktionerna i LG Presenter.

Hanteringsverktyg

Kontrollverktyg

Styr och kontrollera status för bildskärmen via webbläsaren.
Den här funktionen är tillgänglig på datorer och mobila enheter.
Olika funktioner kan användas beroende på produkt.

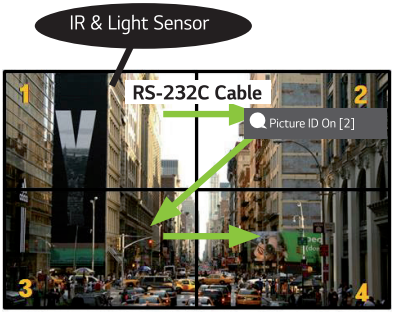
Funktion

- [Instrumentpanel]: Visa en översikt av produktens status och ger länkar till varje sida.
- [Skärm och ljud]: Har funktioner som Skärmljusstyrka, Ljud, Ingång och Starta om.
- [Tid och datum]: Aktivera/inaktivera enhet automatiskt och visar/ändrar tidsinställningen för produkten.
- [Nätverk]: Ange namn och IP-adressen för Signage-bildskärmen.
- [Sida-vid-sida läge]: Visar produktens panellägesinställningar.
- [Fail Over]: Stänger av Fail-over och inaktiverar funktionen och relaterade alternativ.
- [Spela via URL]: Slå på eller av Spela via URL och ange URL:er.
- [S/W-uppdatering]: Uppdatera den fasta programvaran för produkten.
- [Diagram]: Visa produktens statusinformation såsom dess temperatur och fläkthastighet.
- [Logg]: Mata ut dokumentation om produktfel.
- [Systeminformation]: Visa information som t.ex. produktens programversion och modellnamn.

Bild-ID

[Bild-ID] används för att ändra inställningarna för en viss enhet (bildskärm) med en enda IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via RS-232C-kablar. Varje bildskärm identifieras med ett Ställ in ID. Med [Bild-ID] kan du endast använda fjärrkontrollen med bildskärmar som har ett [Ställ in ID] som matchar [Bild-ID].

1 Tilldela [Ställ in ID] till de installerade bildskärmarna enligt anvisningarna nedan:



2 Tryck på den röda [Bild-ID] På-knappen på fjärrkontrollen.

3 Se till att bild-ID du anger är identisk med [Ställ in ID] för bildskärmen du vill kontrollera.

- En bildskärm där [Ställ in ID] skiljer sig från [Bild-ID] kan inte styras med IR-signaler.

OBSERVERA

- Om [Bild-ID] är inställt på 2, så kan endast den övre högra bildskärmen, som har [Ställ in ID] 2, styras med IR-signaler.
- Om du trycker på den gröna knappen [Bild-ID] AV på fjärrkontrollen kommer [Bild-ID] att stängas av för alla bildskärmar. Om du sedan trycker på valfri knapp på fjärrkontrollen kan samtliga bildskärmar styras med IR-signaler, oavsett av deras [Ställ in ID].

FÖR ATT STYRA EN EXTERN PC VIA PEKSKÄRMEN

• Detta gäller endast för vissa modeller.

Ansluta till en pc

När du ansluter enheten till en pc med hjälp av en USB-kabel (typ A eller B) kan du styra den anslutna pc:n genom att trycka på enhetens skärm.
Om pc:n stöder USB-C ska du ansluta enheten till pc:n genom en USB-C-kabel och kan på så vis styra pc:n med pekskärmen.
Om enheten räknar med OPS kan du även styra OPS med hjälp av enhetens pekskärm.

Prioritera uppgifter på pekskärmen

Prioritet	Status	Driftsförhållanden	Enhet som utför uppgiften när du trycker på skärmen
1	• Externt inmatad rotation ställd till 90 °/180 °/270 ° • Meny, app, instrumentpanel m.m. visas • Poppuppmeddelande visas	Endast en status visas	Enhetens skärm
2	• Utrustad med OPS • Extern ingång konfigurerad för OPS	Alla statusar visas	OPS
3	• Ansluten till en pc med en USB-C-kabel • Extern ingång konfigurerad för USB-C	Alla statusar visas	Pc ansluten till USB-C
4	• Extern ingång konfigurerad (förutom för OPS/USB-C) • Pc ansluten till enhetens framsida med en touch-kabel	Alla statusar visas	Pc ansluten till enhetens framsida med en touch-kabel
5	• Extern ingång konfigurerad (förutom för OPS/USB-C) • Pc ansluten till enhetens baksida med en touch-kabel	Alla statusar visas	Pc ansluten till enhetens baksida med en touch-kabel

OBSERVERA

• När du ansluter till en extern pc och använder den med pekskärmen kan det ta en stund att känna igen dina tryck på pekskärmsenheten när du ändrar anslutning för pekfunktionen mellan externa pc:n.

SMART KALIBRERING

- Detta gäller endast för vissa modeller.

Gör så här för att köra

W.BAL → [Smart kalibrering]

1 Ställer in Ställ in ID för varje apparat.

2 Välj [Bildläge] för att köra Smart kalibrering.

När du har ställt in [Bildläge] till läget [Kalibrering] kan du ställa in [Färgtemperatur] på [3000 K] / [Optimalt mål] / [Original].
- [Optimalt mål]: Ställ in det optimala färgvärdet för den installerade apparaten som mål.
- Ställ in målet på 3 000 K i sändningsstationsmiljön.

När du ställer in [Bildläge] förutom läget [Kalibrering] kan du ställa in [Färgtemperatur] till ett värde inom 3 200 K - 13 000 K.
Värdet kan justeras i steg om 100 K.

3 Med [STARTA SMART KALIBRERING] kan du korrigera färg/ljusstyrka.

4 Om du ställer in menyn [Schemainställning] körs kalibreringen automatiskt med regelbundna mellanrum.





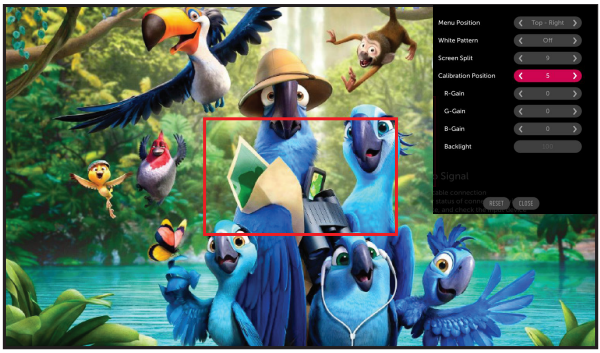
[MANUELL KALIBRERING]

Du kan manuellt justera den valda platsens färg.

- [Skärmuppdelning]: Ställ in området för manuell justering.
- [Kalibreringsposition]: Ställ in platsen för manuell justering.



Skärmuppdelning: 4, Kalibreringsposition: 3



Skärmuppdelning: 9, Kalibreringsposition: 5

IR-kod

- Vissa modeller saknar stöd för HDMI/USB-funktionen.
- Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
08	(ström)	Fjärrkontrollknapp
C4	MONITOR ON	Fjärrkontrollknapp
C5	MONITOR OFF	Fjärrkontrollknapp
95	ENERGY SAVING	Fjärrkontrollknapp
0B	INGÅNG (välj ingång)	Fjärrkontrollknapp
10	Sifferknapp 0	Fjärrkontrollknapp
11	Sifferknapp 1	Fjärrkontrollknapp
12	Sifferknapp 2	Fjärrkontrollknapp
13	Sifferknapp 3	Fjärrkontrollknapp
14	Sifferknapp 4	Fjärrkontrollknapp
15	Sifferknapp 5	Fjärrkontrollknapp
16	Sifferknapp 6	Fjärrkontrollknapp
17	Sifferknapp 7	Fjärrkontrollknapp
18	Sifferknapp 8	Fjärrkontrollknapp
19	Sifferknapp 9	Fjärrkontrollknapp
02	(Vol +)	Fjärrkontrollknapp
03	(Vol -)	Fjärrkontrollknapp
E0	Ljusstyrka (uppåtpil)	Fjärrkontrollknapp
E1	Ljusstyrka (nedåtpil)	Fjärrkontrollknapp
DC	3D (3D)	Fjärrkontrollknapp
32	1/a/A	Fjärrkontrollknapp
2F	Livlig	Fjärrkontrollknapp
7E	SIMPLINK	Fjärrkontrollknapp
79	ARC (Mark/bildförhållande)	Fjärrkontrollknapp
4D	PSM (bildläge)	Fjärrkontrollknapp
09	(LJUDLÖS)	Fjärrkontrollknapp

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
43	(Inställningar/Meny)	Fjärrkontrollknapp
99	Automatisk konfiguration	Fjärrkontrollknapp
40	(Upp)	Fjärrkontrollknapp
41	(Ner)	Fjärrkontrollknapp
06	(Höger)	Fjärrkontrollknapp
07	(Vänster)	Fjärrkontrollknapp
44	(OK)	Fjärrkontrollknapp
28	(TILLBAKA)	Fjärrkontrollknapp
7B	Stapel	Fjärrkontrollknapp
5B	Avsluta	Fjärrkontrollknapp
72	Bild-ID på (röd)	Fjärrkontrollknapp
71	Bild-ID av (grön)	Fjärrkontrollknapp
63	Gul	Fjärrkontrollknapp
61	Blå	Fjärrkontrollknapp
5F	V.bal	Fjärrkontrollknapp
3F	(S.-meny)	Fjärrkontrollknapp
7C	(Start)	Fjärrkontrollknapp
97	Byt	Fjärrkontrollknapp
96	Spegel	Fjärrkontrollknapp

Kontrollera flera produkter

• Detta gäller endast för vissa modeller.

Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan styra flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.

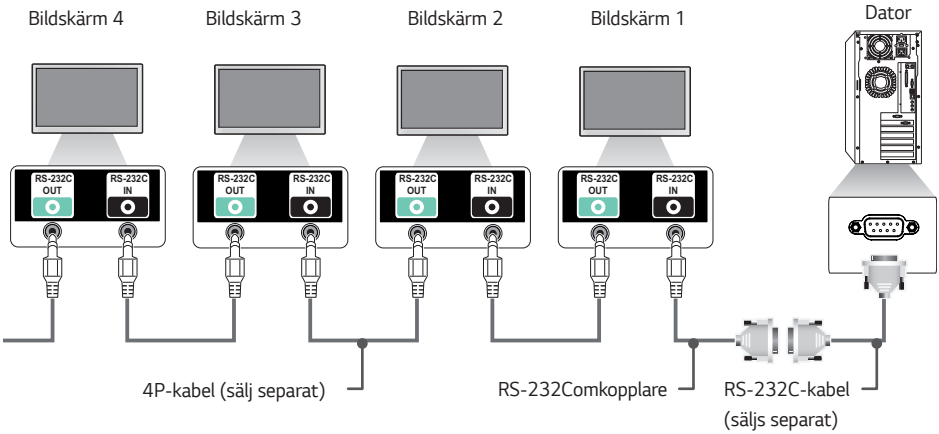
På menyn alternativ måste samtliga Ställ in ID vara mellan 1 och 1000, utan dubbletter.

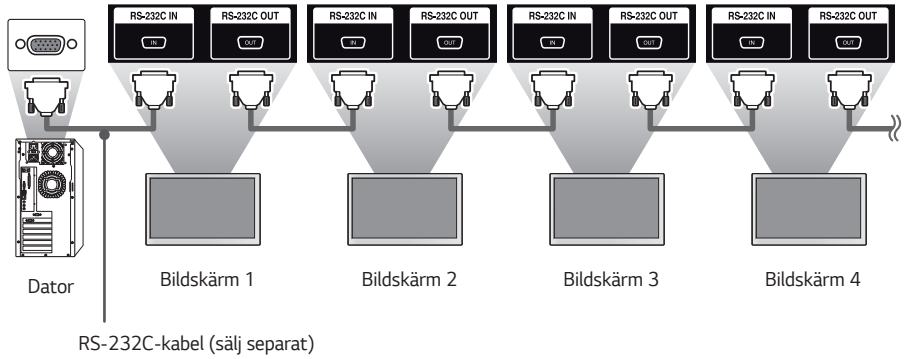
Anslutningskablar

• Bilden kan se olika ut beroende på modell.

Anslut RS-232C-kabeln enligt bilden.

RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-menyn.



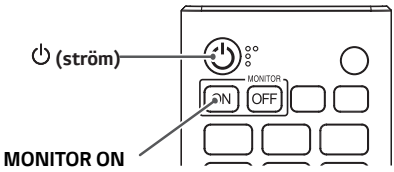


Kommunikationsparameter

Bandbredd: 9 600 bit/s
Datalängd: 8 bitar
Paritetsbit: Ingen
Stoppbit: 1 bit
Flödeskontroll: Ingen
Kommunikationskod: ASCII

OBSERVERA

- När du använder 3-trådiga anslutningar (icke-standard), går det inte att använda IR-kedjekoppling.
- Se till att endast använda den medföljande kabeln (hane/hona) för korrekt anslutning.
- Om du försöker slå på/av masterenheten på ett kontinuerligt sätt när du har seriekopplat flera Signage-produkter för att kunna kontrollera dem samtidigt är det möjligt att vissa produkter inte kan slås på. I sådana fall sätter du på dessa bildskärmar genom att trycka på knappen **MONITOR ON**, inte strömknappen.



Referenslista För Kommandon

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
01	[Power]	k	a	00 till 02
02	Välj ingång	x	b	Se "Select input (välj ingång)"
03	[Bildformat]	k	c	Se [Bildformat]
04	[Ljusstyrka kontroll]	j	q	00 till 04
05	[Bildläge]	d	x	Se [Bildläge]
06	[Kontrast]	k	g	00 till 64
07	[LJUSSTYRKA]	k	h	00 till 64
08	[SKÄRPA]	k	k	00 till 32
09	[FÄRG]	k	i	00 till 64
10	[Nyanser]	k	j	00 till 64
11	[Färgtemperatur]	x	u	70 till D2
12	[Balans]	k	t	00 till 64
13	[Ljudläge]	d	y	Se [Ljudläge]
14	[Slå på tyst läge]	k	e	00 till 01
15	Volymkontroll	k	f	00 till 64
16	[Aktuell tid] 1 (år/månad/dag)	f	a	Se "[Aktuell tid]" 1
17	[Aktuell tid] 2 (timme/minut/ sekund)	f	x	Se "[Aktuell tid]" 2
18	[Avstängning vid ingen signal (15 min)]	f	g	00 till 01
19	[Ingen IR Power Off (4 timmar)]	m	n	00 till 01
20	[Språk]	f	i	Se [Språk]
21	Ställer in [STANDARD]	f	k	00 - 02
22	Nuvarande temperatur	d	n	FF
23	[Knapp]	m	c	Se [Knapp]
24	förfluten tid	d	l	FF
25	Kontrollera produktens serienummer	f	y	FF

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
26	[Programversion]	f	z	FF
27	[Vitbalans] Röd förstärkning	j	m	00 till FE
28	[Vitbalans] Grön förstärkning	j	n	00 till FE
29	[Vitbalans] Blå förstärkning	j	o	00 till FE
30	[Vitbalans] Röd förskjutning	s	x	00 till 7F
31	[Vitbalans] Grön förskjutning	s	y	00 till 7F
32	[Vitbalans] Blå förskjutning	s	z	00 till 7F
33	[Bakgrundsbelyst]	m	g	00 till 64
34	[SKÄRM AV]	k	d	00 till 01
35	[Sida-vid-sida läge]	d	d	00 till FF
36	Kontrollerar [Sida-vid-sida läge]	d	z	FF
37	[Bild-ID]	d	i	Se [Bild-ID]
38	[Naturligt läge]	d	j	00 till 01
39	[DPM] / [DPM (Vänteläge)]	f	j	Se [DPM] / [DPM (Vänteläge)]
40	Remote Control/Local Key Lock Lås för fjärrkontroll/knapplås	k	m	00 till 01
41	[Ström på-fördröjning]	f	h	00 till FA
42	Välj [Fail Over]-läge	m	i	00 till 02
43	Välj [Fail Over]-ingång	m	j	Se välj [Fail Over]-ingång
44	Fjärrkontroll knapplås	t	p	00 till 02
45	Lokalt Knapplås	t	o	00 till 02
46	[Statuskontroll]	s	v	Se [Statuskontroll]
47	[Sommartid]	s	d	Se [Sommartid]
48	[PM-läge]	s	n, 0c	00 till 05
49	[Se ISM-metod]	j	p	Se [ISM-metod]
50	[NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR]	s	n, 80(81)(82)	Se [Nätverksinställningar]

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
51	[Ström på-status]	t	r	00 till 02
52	Trådbunden [Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)]	f	w	00 till 01
53	[Skärmrotation]	t	h	00 till 03
54	[Tidssynk]	s	n, 16	00 till 01
55	[Innehållssynk]	t	g	00 till 01
56	[LAN-seriekoppling]	s	n, 84	00 till 01
57	[Extern ingång rotation]	s	n, 85	00 till 03
58	[Beacon]	s	n, 88	00 till 01
59	[Ljusstyrka schema] läge	s	m	00 till 01
60	[Ljusstyrka schema]	s	s	Se [Ljusstyrka schema]
61	[Multiskärm] läge & ingång	x	c	Se [Multiskärm] läge & ingång
62	[Bildformat] (Multi-skärm)	x	d	Se [Bildformat] (Multi-skärm)
63	[SKÄRM AV] (multiskärm)	x	e	Se [SKÄRM AV] (multiskärm)
64	[Bildskärm av alltid]	s	n, 0d	00 till 01
65	Stoppa video	k	x	00 till 01
66	Trådlöst [Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)]	s	n, 90	00 till 01
67	[OSD-lås]	k	l	00 till 01
68	[HDMI IT Innehåll]	s	n, 99	00 till 01
69	[Semesterinställning]	s	n, 9b	Se [Semesterinställning]
70	[UPnP]	s	n, 9c	00 till 01
71	[Lås startinstrumentpanel]	s	n, 9d	00 till 01
72	[USB-lås]	s	n, 9e	00 till 01
73	[Wi-Fi-lås]	s	n, 9f	00 till 01

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
74	[ScreenShare-lås]	s	n, a0	00 till 01
75	[Säkerhetskopiera via lagring]	s	n, a1	Se [Säkerhetskopiera via lagring]
76	[Digital ljudingång]	s	n, a2	00 till 01
77	[Startlogobild]	s	n, a3	00 till 01
78	[SoftAP]	s	n, a4	00 till 01
79	[Naturlig storlek]	s	n, a5	00 till 64
80	Spela upp sparad intern media	s	n, a8	Se uppspelning av sparad intern media
81	[Ingen-signalbild]	s	n, a9	00 till 01
82	[Ljud ut (Audio Out)]	s	n, aa	00 till 02
83	[DPM väckningskontroll] / [DPM (Vänteläge) uppvakningskontroll]	s	n, 0b	00 till 01
84	Kontrollera [Fläkt]fel	d	w	FF
85	[Gäller för alla inmatningar]	s	n, 52	01
86	[Timer för påslag]	f	d	Se [Timer för påslag]
87	[Timer för avstängning]	f	e	Se [Timer för avstängning]
88	Novastar-kontroll	s	n,b8	Se LCIN008-kontroll
89	[Transfer Control (Överföringskontroll)]	s	n,cb	Se Överföringskontroll
90	Multikanal	s	n,76	01 till 09
91	Ändra Apparat-id	j	x	Se Ändra apparat-id
92	[Gamma]	s	n,ad	00 till 03
93	[Svartnivå]	s	n,ae	00 till 02
94	[ULTRA HD Deep Colour]	s	n,af	Se [ULTRA HD Deep Colour]
95	[Synkläge]	s	n,b0	00 till 01
96	[Hantera ingångar]	s	n,b1	Se [Hantera ingångar]
97	[PC/OPS Strömkontroll]	s	n,8b	00 till 02
98	[LED lokal dimming]	s	n,c1	00 till 01

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
99	[Omvänd skanning]	s	n,87	00 till 01
100	[Frame Control]	s	n,b7	00 till 01
101	[Automatisk kontroll av Average Picture Level]	s	n,be	00 till 01
102	Läs in ljusstyrkans värde	m	u	FF
103	[Skärmfelsdetektering]	t	z	00 till 01
104	[Stereoläge]	s	n,c2	00 till 02
105	[HDR Bildläge]	s	n,c4	Se [HDR Bildläge]
106	[Dynamisk tonspegling]	s	n,c5	00 till 01
107	[LED lokal dimming]	s	n,c6	00 till 03
108	[USB2 → HDBaseT]	s	n,c3	00 till 01
109	[Ändra lösenord]	s	n,a7	Se [Ändra lösenord]
110	[Justera ljusstyrka]	s	n,ab	Se [Justera ljusstyrka]
111	[Färgkalibrering]	s	n,d6	00 till 01
112	[Tyst läge]	s	n,c7	00 till 01
113	Automatisk justering	j	u	01
114	Horisontell plats	f	q	00 till 64
115	Vertikal plats	f	r	00 till 64
116	Horisontell storlek	f	s	00 till 64
117	Intelligent Auto	t	i	00 till 01

* Varning Kommandon kanske inte fungerar när det inte finns någon extern ingång som används.

* Alla kommandon stöds inte på alla modeller.

Protokoll för överföring/mottagning

Sändning

(Kommand1)(Kommand2)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr]

* (Kommand1): Detta kommando används för att identifiera lägena justeringsinställning eller användarjustering.
* (Kommand2): Det här kommandot används för att styra bildskärmen.
* (Ställ in ID): Används för att välja en bildskärm som du vill styra. Ett unikt ID-nummer kan tilldelas varje bildskärm, från 1 till 1000 (01H till 3E8H) under Inställningar på OSD-menyn. Om du väljer "00H" som Ställ in ID kan du styra alla anslutna bildskärmar samtidigt. (Det maximala värdet kan variera beroende på modell.)
* (Data): Överför kommandodata. Beroende på kommandot kan datamängden öka.
* (Cr): Vagnretur. Den här parametern motsvarar '0 x 0D' i ASCII-kod.
* ( ): Blanksteg. Den här parametern motsvarar '0 x 20' i ASCII-kod.

Bekräftelse

(Kommand2)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x]

* Produkten sänder ACK (bekräftelse) i detta format när den mottar normal information. Om informationen är FF anger den aktuella statusdata vid det här tillfället. Om informationen är i dataskrivningsläge returneras informationen från datorn.
* Om ett kommando skickas med ID-nummer "00" (=0 x 00) får alla bildskärmarna informationen och ingen bekräftelse (ACK) skickas.
* Om du skickar "FF" som värdet för data i kontrolläge via RS-232C kan du kontrollera det inställda värdet för den relevanta funktionen (ej tillämpligt för vissa funktioner).
* Alla kommandon stöds inte på alla modeller.

01. [Power] (Kommando: k a)

Slår på och av strömmen till bildskärmen.

Sändning

(k)(a)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]
02: Starta om

Bekräftelse

(a)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Bekräftelse returneras endast på rätt sätt när bildskärmen är helt påslagen.
* En viss försening kan uppstå mellan Transmission- och Bekräftelse.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

02. Välj ingång (Kommando: x b)

Väljer en ingångssignal.

Sändning

(x)(b)( )(Apparat-ID)( )(Data)(Cr)

Data 20: AV
40: Komponent
60: RGB
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2 (DTV)
A1: HDMI2 (PC)
92: OPS/HDMI3/DVI-D (DTV)
A2: OPS/HDMI3/DVI-D (PC)
95: OPS/DVI-D (DTV)
A5: OPS/DVI-D (PC)
96: HDMI3/DVI-D (DTV)
A6: HDMI3/DVI-D (PC)
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D (DTV)
A7: HDMI3/HDMI2/DVI-D (PC)
98: OPS (DTV)
A8: OPS (PC)
99: HDMI2/OPS (DTV)
A9: HDMI2/OPS (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)
C1: DISPLAYPORT/USB-C (DTV)
D1: DISPLAYPORT/USB-C (PC)
C2: HDMI3 (DTV)
D2: HDMI3 (PC)
C3: HDBaseT (DTV)
D3: HDBaseT (PC)
E0: SuperSign webOS-spelare
E1: Andra
E2: Multiskärm
E3: Spela via URL
E8: SI-app
F0: SDI 1
F1: SDI 2
F2: SDI 3
F3: SDI 4
F4: SDI DUAL 12
F5: SDI DUAL 34
F6: SDI QUAD AUTO
F7: SDI QUAD 2SI
F8: SDI QUAD SQUARE
F9: SDI QUAD VIEW

Bekräftelse

(b)( )(Apparat-ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Vissa ingångssignaler kanske inte finns på alla modeller.
* Om den inte distribueras från SuperSign W returnerar WebOS-spelaren NG.
* Om det står "Läs" från IDB-läget kommer den att svara som en datoretikett-typ.
* SI-app stöder endast Ställ in åtgärd via RS232C.

03. [Bildformat] (Kommando: k c)

Justerar bildförhållande för bildskärmen.

Sändning

(k)(c)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 02: [Helskärm]
06: [Original]

Bekräftelse

(c)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Bildformatt kan variera beroende på modellens indatainställningar.

04. [LJUSSTYRKA] (Kommando: j q)

Ställer in bildskärmens ljusstyrka.

Sändning

(j)(q)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [Minimum]
02: [Medel]
03: [Max]
04: [Auto]

Bekräftelse

(q)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

05. [Bildläge] (Kommando: d x)
Väljer ett bildläge.

Sändning
(d)(x)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Mall/QSR]
01: [allmän]
02: [Mynd./Org.]
03: [Transport]
04: [Utbildning]
05: [Expert1]
08: [Automatisk energibesparing]
11: [Kalibrering]
12: [Sjukhus]

Bekräftelse
(x)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Vissa bildlägen är kanske inte tillgängliga för alla modeller.

06. [Kontrast] (Kommando: k g)
Justerar kontrasten på skärmen.

Sändning
(k)(g)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00-64: Kontrast 0-100

Bekräftelse
(g)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

07. [LJUSSTYRKA] (Kommando: k h)
Justerar ljusstyrkan på skärmen.

Sändning
(k)(h)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00-64: Ljusstyrka 0-100

Bekräftelse
(h)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

08. [SKÄRPA] (Kommando: k k)
Ställer in skärmens skärpa.

Sändning
(k)(k)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00-32: Skärpa 0-50

Bekräftelse
(k)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

09. [FÄRG] (Kommando: k i)
Justerar skärmfärgerna.

Sändning
(k)(i)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00-64: Färg 0-100

Bekräftelse
(i)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

10. [Nyanser] (Kommando: k j)
Justerar färgnyanserna på skärmen.

Sändning
(k)(j)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: Färgton Röd 50-Grön 50

Bekräftelse
(j)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

11. [Färgtemperatur] (Kommando: x u)
Justerar skärmens färgtemperatur.

Sändning
(x)(u)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 70-D2: 3200K-13000K

Bekräftelse
(u)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

12. [Balans] (Kommando: k t)
Justerar ljudbalansen.

Sändning
(k)(t)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: Vänster 50-Höger 50

Bekräftelse
(t)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

13. [Ljudläge] (Kommando: d y)
Väljer ljudläge.

Sändning
(d)(y)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 01: [Standard]
02: [MUSIK]
03: [Biosalong]
04: [Sport]
05: [Spel]
07: [News (Clear Voice III) Nyheter (Tydlig röst III)]

Bekräftelse
(y)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

14. [Slå på tyst läge] (Kommando: k e)
Stänger av/slår på ljudet.

Sändning
(k)(e)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00: [Mute] (Volym av)
01: Dämpa av (Volym på)

Bekräftelse
(e)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

15. Volume Control (ljudvolym) (Kommando: k f)
Justerar uppspelningsvolymen.

Sändning
(k)(f)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: Volym 0-100

Bekräftelse
(f)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

16. [Aktuell tid] 1 (år/månad/dag) (Kommando: f a)

Ställer in värden och automatisk tid för Klocka 1 (år/månad/dag).

Sändning

1. (f)(a)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)(Cr)
2. (f)(a)( )(Ställ in ID)( )(0)(0)( )(Data1)(Cr)

1. När du ställer in Klocka 1 (år/månad/dag)

Data 1 00-: 2010 -
Data 2 01-0C: Januari - december
Data 3 01-1F: 1-31

* Minimi- och maximivärden för Data1 varierar beroende på produktens lanseringsår.
* Ange "fa [Ställ in ID] ff" så visas inställningarna för Klocka 1 (år/månad/dag).

2. När du ställer in automatisk tid

Data 1 00: [Auto]
01: [Manual Manuell]

* Om du vill visa det inställda värdet för Automatisk tid anger du "fa [Ställ in ID] 00 ff".

Bekräftelse

1. (a)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)
2. (a)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(0)(0)(Data1)(x)

17. [Aktuell tid] 2 (timme/minut/sekund) (Kommando: f x)

Ställer in värdena för Klocka 2 (timme/minut/sekund).

Sändning

(f)(x)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)(Cr)

Data 1 00-17: 00-23 timmar
Data 2 00-3B: 00 - 59 minuter
Data 3 00-3B: 00-59 sekunder

* Ange "fa [Ställ in ID] ff" så visas inställningarna för tid 2 (timme/minut/sekund).
* Funktionen är tillgänglig först när Klocka 1 (år/månad/dag) har ställts in.

Bekräftelse

(x)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

18. [Autoavstängning vid saknad signal (15 min)] (Kommando: f g)

Bildskärmen ställs in så att den automatiskt växlar till viloläge om ingen signal upprättas på 15 minuter.

Sändning

(f)(g)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse

(g)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

19. [Avstängning om IR-signal saknas] (4 timmar) (Kommando: m n)

Aktiverar automatisk avstängning när det inte finns någon IR-signal i 4 timmar.

Sändning

(m)(n)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

20. [Språk] (Kommando: f i)

Ställer in OSD-språk.

Sändning

(f)(i)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: Tjeckiska
01: Danska
02: Tyska
03: SVENSKA
04: Spanska (Europa)
05: Grekiska
06: Franska
07: Italienska
08: Nederländska
09: Norska
0A: Portugisiska
0B: Portugisiska (Brasilien)
0C: Ryska
0D: Finska
0E: Svenska
0F: Koreanska
10: Kinesiska (mandarin)
11: Japanska
12: Kinesiska (kantonesiska)
13: Arabiska
14: Turkiska

Bekräftelse

(i)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Vissa språk är kanske inte tillgängliga för alla modeller.

21. [STANDARD] (Kommando: f k)

Utför återställning.
(Initieringsskärmen kan endast utföras i RGB-insignalsläge.)

Sändning
(f)(k)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Picture Reset Bildåterställning]
02: [Återställ till ursprungliga inställningar]

Bekräftelse
(k)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

22. nuvarande temperatur (Kommando: d n)

Kontrollerar produktens nuvarande temperatur.

Sändning
(d)(n)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data FF: Statuskontroll

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Temperaturen visas med hexadecimaler.

23. [Knapp] (Kommando: m c)

Sänder en knappkod för IR-fjärrkontrollen.

Sändning
(m)(c)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data IR_KEY_CODE

Bekräftelse
(c)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Du hittar knappkoder under IR-koder.
* Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

24. förfluten tid (Kommando: d l)

Visar tiden som förflutit efter att bildskärmen har aktiverats.

Sändning
(d)(l)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data FF: Avläsa status

Bekräftelse
(l)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Det mottagna datavärdet visas i hexadecimaler.

25. Kontroll av produktens serienummer (Kommando: f y)

Kontrollerar produktens serienummer.

Sändning
(f)(y)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

Bekräftelse
(y)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Dataformatet är ASCII.

26. [Programversion] (Kommando: f z)

Kontrollerar produktens programvaruversion.

Sändning
(f)(z)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data FF: Kontrollera programvaruversionen

Bekräftelse
(z)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

27. [Vitbalans] Röd förstärkning (Kommando: j m)
Justerar den röda förstärkningen för vitbalans.

Sändning
(j)(m)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-FE: Röd förstärkning 0-254
FF: Kontrollerar värdet för röd förstärkning

Bekräftelse
(m)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

28. [Vitbalans] Grön förstärkning (Kommando: j n)
Justerar den gröna förstärkningen för vitbalans.

Sändning
(j)(n)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-FE: Grön förstärkning 0-254
FF: Kontrollerar värdet för grön förstärkning

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

29. [Vitbalans] Blå förstärkning (Kommando: j o)
Justerar blå förstärkning för vitbalans.

Sändning
(j)(o)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-FE: Blå förstärkning 0-254
FF: Kontrollerar värdet för blå förstärkning

Bekräftelse
(o)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

30. [Vitbalans] Röd förskjutning (Kommando: s x)
Justerar värdet för röd förskjutning för vitbalans.

Sändning
(s)(x)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-7F: Röd förskjutning 0-127
FF: Kontrollerar värdet för röd förskjutning

Bekräftelse
(x)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

31. [Vitbalans] Grön förskjutning (Kommando: s y)
Justerar värdet för grön förskjutning för vitbalans.

Sändning
(s)(y)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-7F: Grön förskjutning 0-127
FF: Kontrollerar värdet för grön förskjutning

Bekräftelse
(y)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

32. [Vitbalans] Blå förskjutning (Kommando: s z)
Justerar värdet för blå förskjutning för vitbalans.

Sändning
(s)(z)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-7F: Blå förskjutning 0-127
FF: Kontrollerar värdet för blå förskjutning

Bekräftelse
(z)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

33. [Bakgrundsbelyst] (Kommando: m g)
Justerar bakgrundsbelysningens ljusstyrka.

Sändning
(m)(g)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: Bakgrundsbelysning 0-100

Bekräftelse
(g)( )(Ställ in ID)()(OK/NG)(Data)(x)

34. [SKÄRM AV] (Kommando: k d)
Slå på/av skärmen.

Sändning
(k)(d)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00: Skärm på
01: Skärm av

Bekräftelse
(d)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

35. [Sida-vid-sida läge] (Kommando: d d)
Ställer in ett brick-läge och värden för brickans rader och kolumner.

Sändning
(d)(d)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-FF: Första byten – stapelkolumn
Andra byten – stapelrad
* 00, 01, 10 och 11 betyder att sida-vid-sida-läget är avstängt.
* Det maximala värdet kan variera beroende på modell.

Bekräftelse
(d)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Om du ändrar värdena på en Videovägg-modell, starta om den för att den ska fungera normalt.

36. [Sida-vid-sida läge] (Kommando: d z)
Kontrollerar stapelläget.

Sändning
(d)(z)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data FF: Check Tile Mode (kontrollera stapelläge)

Bekräftelse
(z)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)
Data 1 00: Sida-vid-sida läge av
01: Sida-vid-sida läge på
Data 2 00-0F: Stapelkolumn
Data 3 00-0F: Stapelrad
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

37. [Bild-ID] (Kommando: d i)
Ställer in värdet för produktens stapel-ID.

Sändning
(d)(i)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 01-E1: Stapel-ID 1-225
FF: Kontrollerar stapel-ID
* Datavärdet får inte överskrida värdet för rad x kolumn.

Bekräftelse
(i)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)
* Om du anger ett värde som överskrider värdet för rad x kolumn för dataparametern (förutom 0xFF) omvandlas Ack till NG.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Om du ändrar värdena på en Videovägg-modell, starta om den för att den ska fungera normalt.

38. [Naturligt läge] (I Sida-vid-sida läge) (Kommando: d j)
Visar bilden i sin naturliga storlek. Den del av bilden som normalt skulle visas i mellanrummet mellan skärmarna är borttagen.

Sändning
(d)(j)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(j)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

39. [DPM] / [DPM (Vänteläge)] (Kommando: f j)
Ställer in funktionen DPM (Display Power Management).

Sändning
(f)(j)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
02: 10 sekunder
04: 1 minut
05: 3 minuter
06: 5 minuter
07: 10 minuter

Bekräftelse
(j)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

40. Fjärrkontroll/Lokal kodanvändningslås (Kommando: k m)
Justerar låset för fjärrkontrollen/knapplåset (framsidan).

Sändning
(k)(m)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV] (lås av)
01: [PÅ] (lås på)

* När bildskärmen är avstängd fungerar strömknappen även i läge På (01).

Bekräftelse
(m)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

41. [Ström på-fördröjning] (Kommando: f h)
Anger schemalagd fördröjning för när strömmen slås på. (Enhet: sekunder)

Sändning
(f)(h)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00-FA: Min 0- Max 250 (sek)

Bekräftelse
(h)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Det maximala värdet kan variera beroende på modell.

42. [Fail Over]-läge (Kommando: m i)
Väljer ljudläge.

Sändning
(m)(i)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [Auto]
02: [Användarinställning]

Bekräftelse
(i)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

43. [Fail Over] Välj ingång (Kommando: m j)
Väljer en ingångskälla för fail-over. (Funktionen kan endast användas om läget Fail-over är inställt på Egen.)

Sändning
(m)(j)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)( )(Data4) ... ( )(DataN)(Cr)

Data1-N (Prioriterad ingång 1-N)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
92: OPS/HDMI3/DVI-D
95: OPS/DVI-D
96: HDMI3/DVI-D
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D
98: OPS
99: HDMI2/OPS
C0: DISPLAYPORT
C1: DISPLAYPORT/USB-C
C2: HDMI3
C3: HDBaseT

Bekräftelse
(j)( )(SetID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(Data4) ... (DataN)(x)

* Vissa ingångssignaler är kanske inte tillgängliga för alla modeller.
* Datanumret (N) kan variera beroende på modell. (Datanumret beror på antalet ingångssignaler som stöds.)
* Den här funktionen fungerar som senaste ingång och stöder data i DTV-format.

44. Knapplås för fjärrkontroll (Kommando: t p)

Konfigurerar inställningarna för produktens fjärrkontroll.

Sändning

(t)(p)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: Låser upp alla knappar
01: Låser alla knappar förutom strömknappen
02: Låser alla knappar

Bekräftelse

(p)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* När bildskärmen är avstängd fungerar strömknappen, även när knapplåsläget (02) är aktiverat.

45. [Lokal kodanvändningslås] (Kommando: t o)

Konfigurerar inställningarna för lokala knappar på produkten.

Sändning

(t)(o)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: Låser upp alla knappar
01: Låser alla knappar förutom strömknappen
02: Låser alla knappar

Bekräftelse

(o)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* När bildskärmen är avstängd fungerar strömknappen, även när knapplåsläget (02) är aktiverat.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

46. Statuskontroll (Kommando: s v)

Kontrollerar produktens aktuella signal.

Sändning

(s)(v)( )(Ställ in ID)( )(Data)( )(FF)(Cr)

Data 02: Kontrollera om det finns en signal
03: Bildskärmen är för närvarande i PM-läge
07: Kontrollerar om den övre sensorn, nedre sensorn och huvudtemperatursensorn fungerar som de ska.
09: Fläkthastighet
10: RGB-uppfattning OK/NG (skärmfelsdetektering)
16: Kontrollera fuktighetsvärde
17: Kontrollera värdet för belysningsintensiteten
18: Kontrollera statusvärdet för produktens lutning

Bekräftelse

(v)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(Data1)(x)

Data 02 (när en signal hittas)
Data1 00: Ingen signal
01: Signal närvarande

Data 03 (när bildskärmen för närvarande är i PM-läge)
Data1 00: Skärm är på
01: Skärm är av
02: Bildskärm av alltid är aktiverat
03: Behåll bildformat är aktiverat
04: Skärm av och bakgrundsbelysning på är aktiverat

Data 07(kontrollerar om den övre sensorn, nedre sensorn och huvudtemperatursensorn fungerar som de ska)
Data1 00: Alla temperatursensorer är felaktiga
01: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor felaktig
02: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor felaktig
03: Övre normal, nedre normal, huvudsensor felaktig
04: Övre felaktig, nedre felaktig, huvudsensor normal
05: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor normal
06: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor normal
07: Alla temperatursensorer är normala
Data 10(när skärmfelsdetektering utförs)
Data 1 00: Skärmfelsdetektering, resultat NG
07: Skärmfelsdetektering, resultat OK

* När skärmfelsdetektering är AV eller inte stöds betecknas exekveringsresultatet ”NG”

Data 16 (vid kontroll av fuktighetsvärde)
Data 1 0-100: Läser värdet %RH av nuvarande fuktighet (indikerat som ett hex-värde).

Data 17 (vid kontroll av värdet på belysningsintensiteten)
Data 1 1-1000: Läser LUX-värdet av nuvarande belysningsintensitet (indikerat som ett hex-värde).

Data 18 (vid kontroll av statusvärdet av produktens lutning)

Data 1 00: 0 grader
01: 90 grader
02: 180 grader
03: 270 grader
04: Har fallit framåt
05: Har fallit bakåt

Data 09(vid kontroll av fläkthastighet)

Bekräftelse
(v)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(Data1_1)(Data1_2)
...(DataN_1)(DataN_2)(x)

Data1_1: 00~ff: Första fläkthastighet topp 1 Byte
Data1_2: 00~ff: Första fläkthastighet botten 1 Byte
...
DataN_1: 00~ff: Nth fläkthastighet topp 1 Byte
DataN_2: 00~ff: Nth fläkthastighet botten 1 Byte

Fläkthastighet: Hex 0~2008, Decimal 0~8200

* Datanumret (N) kan variera beroende på modell.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

47. [Sommartid] (Kommando: s d)

Ställer in sommartid.

Sändning
(s)(d)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )
(Data3)( )(Data4)( )(Data5)( )(Cr)

Data1 00: Av (Data2-5: FF)
01: Starttid
02: Sluttid
Data2 01-0C: Januari - december
Data3 01-06: Vecka 1 - 6

* Det maximala värdet på [Data3] kan variera beroende på datumet.

Data4 00-06: (söndag - lördag)
Data5 00-17: 00 - 23 timmar

* Om du vill läsa start- och sluttider anger du FF för parametrarna [Data2] till [Data5].

(T.ex. 1: sd 01 01 ff ff ff ff – Kontrollerar starttiden.
T.ex. 2: sd 01 02 ff ff ff ff – Kontrollerar sluttiden.)

* Funktionen fungerar endast när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Bekräftelse
(d)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)
(Data3)(Data4)(Data5)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

48. [PM-läge] (Kommando: s n, 0c)

Ställer in PM-läget.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(0c)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Power Off (stäng av)] (Standard)
01: [Behåll bildformat]
02: [SKÄRM AV]
03: [Bildskärm av alltid]
04: [Skärm av & bakgrundsbelysning på]
05: [Nätverk redo]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(0c)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

49. [ISM-metod] (Kommando: j p)

Om du aktiverar funktionen Skärmen alltid avstängd ställs bildskärmen in läget Skärm av oavsett om du har aktiverat PM-läget.

Sändning
(j)(p)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 02: [Orbiter]
04: [Vitt skölj]
08: [AV]
90: [Användarbild]
91: [Användarvideo]

Bekräftelse
(p)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* "02: [Orbiter]" stöds inte medan "91: [Användarvideo]" är påslagen.

50. [Nätverksinställningar] (Kommando: s n, 80 eller 81 eller 82)

Konfigurerar nätverks- och DNS-inställningar.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)( )(Data4)( )(Data5)(Cr)

Data 1 80: Konfigurerar/visar det tillfälliga IP-läget (Auto/Manuellt), subnätmask och gateway.
81: Konfigurerar/visar den tillfälliga DNS-adressen.
82: Sparar tillfälliga inställningar och visar information om det aktuella nätverket.

* Om Data1 är 80,

Data 2 00: Auto
01: Manuellt
FF: Visar det tillfälliga IP-läget (Auto/Manuellt), subnätmask och gateway.

* Om Data2 är 01 (Manuellt),

Data 3 Manuell IP-adress
Data 4 Subnätmaskadress
Data 5 Gateway-adress

* Om Data1 är 81,

Data 2 DNS-adress
FF: Visar den tillfälliga DNS-adressen.

* Om Data1 är 82,

Data 2 80: Aktiverar det tillfälliga IP-läget (Auto/Manuellt), subnätmask och gateway.
81: Aktiverar den tillfälliga DNS-adressen
FF: Information om det aktuella nätverket (IP, subnätgateway, DNS)

* Ett exempel på inställningar,

1. Auto: sn 01 80 00
2. Manuellt: sn 01 80 01 010177223241 255255254000 010177222001(IP:10.177.223.241, subnet: 255.255.254.0, gateway: 10.177.222.1)
3. Nätverksläsning: sn 01 80 ff
4. DNS-inställning: sn 01 81 156147035018 (DNS: 156.147.35.18)
5. Använda inställningarna: sn 01 82 80 (använder det sparade IP-läget (auto/manuellt), subnätmask och gateway) sn 01 82 81 (använder sparad DSN)

* Varje IP-adress innehåller 12 decimaltecken.

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data)(x)

* Den här funktionen är endast tillgänglig för kabelanslutna nätverk.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

51. [Ström på-status] (Kommando: t r)

Ställer in Ström på-status för bildskärmen.

Sändning

(t)(r)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [LST (Senaste status)]
01: [STD (Vänteläge)]
02: [PWR (Ström på)]

Bekräftelse

(r)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

52. Trådbunden [Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)] (Kommando: f w)

Väljer ett trådbundet Wake-on-LAN-alternativ.

Sändning

(f)(w)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse

(w)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

53. [OSD-rotation] (Kommando: t h)

Ställer in funktionen Skärmrotation.

Sändning

(t)(h)( )(Ställ in ID)( )(Data) (Cr)

Data 00: [AV]
01: 90 grader
02: 270 grader
03: 180 grader

Bekräftelse

(h)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

54. [Tidssynk] (Kommando: s n, 16)
Ställer in Tidssynk.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(1)(6)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

* Den här funktionen fungerar bara när bildskärmen är i Masterläget.
* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(1)(6)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

55. [Innehållssynk] (Kommando: t g)
Ställer in Innehållssynk.

Sändning
(t)(g)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(g)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

56. [LAN-seriekoppling] (Kommando: s n, 84)
Slår på/av LAN-seriekoppling.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(8)(4)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(8)(4)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

57. [Extern ingång rotation] (Kommando: s n, 85)
Ställer in funktionen Extern inmatningsrotation.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(8)(5)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: 90 grader
02: 270 grader
03: 180 grader

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(8)(5)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

58. [Beacon] (Kommando: s n, 88)
Slår på/av Varningslampa.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(8)(8)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(8)(8)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

59. [Ljusstyrka schema] läge (Kommando: s m)
Välj ett schemaläggningsläge för ljusstyrka.

Sändning
(s)(m)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(m)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

60. [Ljusstyrka schema] (Kommando: s s)

Ställer in Schemaläggning av ljusstyrka.

Sändning

(s)(s)( )(Apparat-ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)(Cr)

Data 1

1. f1 till f6 (dataavläsning)

F1: Läser 1:a ljusstyrkeschemats data.

F2: Läser 2:a ljusstyrkeschemats data.

F3: Läser 3:e ljusstyrkeschemats data.

F4: Läser 4:e ljusstyrkeschemats data.

F5: Läser 5:e ljusstyrkeschemats data.

F6: Läser 6:e ljusstyrkeschemats data.

2. FF: Läser alla lagrade listor

3. e1 till e6 (radera ett index), e0 (radera alla index)

E0: Raderar alla ljusstyrkescheman.

E1: Raderar 1:a ljusstyrkeschemat.

E2: Raderar 2:a ljusstyrkeschemat.

E3: Raderar 3:e ljusstyrkeschemat.

E4: Raderar 4:e ljusstyrkeschemat.

E5: Raderar 5:e ljusstyrkeschemat.

E6: Raderar 6:e ljusstyrkeschemat.

4. 00-17: 00–23 timmar

Data 2 00-3B: 00–59 minuter

Data 3 00-64: Bakgrundsbelysning0-100

* Om du vill läsa in eller radera ett inställt ljusstyrkeschema måste (Data2)(Data3) ställas in på FF.
* Om du vill läsa in alla konfigurerade ljusstyrkescheman via FF ska du inte ange några värden i (Data2)(Data3).
* När alla poster på listan för inställning av Ljusstyrkeschema har hämtats genom FF, bekräftas (ACK) OK även om ingen lista finns sparad.

ex1: ss 01 f1 ff ff – läser in 1:a indexdata i Ljusstyrkeschema.

ex2: ss 01 ff – läser in alla indexdata i Ljusstyrkeschema.

ex3: ss 01 e1 ff ff – raderar 1:a indexdata i Ljusstyrkeschema.

ex4: ss 01 07 1E 46 – lägger till ett schema vars tid är 07:30 och vars bakgrundsbelysning är 70.

Bekräftelse

(s)( )(Apparat-ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

61. [Multiskärm] läge & ingång (Kommando: x c)

Sparar och styr multiskärmlägen och ingångar.

Sändning

(x)(c)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)( )(Data4)( )(Data5)( )(Cr)

Data1 (ställer in multiskärmläge)

10: PIP

22: PBP2

23: PBP3

24: PBP4

25: PBP3 (1:2:1)

Data2 (Ställer in Multiskärmens huvudingång)

Data3 (Ställer in Multiskärmens Sub1-ingång)

Data4 (Ställer in Multiskärmens Sub2-ingång)

Data5 (Ställer in Multiskärmens Sub3-ingång)

80: DVI-D

90: HDMI1

91: HDMI2

92: OPS/HDMI3/DVI-D

95: OPS/DVI-D

96: HDMI3/DVI-D

97: HDMI3/HDMI2/DVI-D

98: OPS

99: HDMI2/OPS

C0: DISPLAYPORT

C1: DISPLAYPORT/USB-C

C2: HDMI3

C3: HDBaseT

Bekräftelse

(c)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)( )(Data1)(Data2)(Data3)(Data4)(Data5)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Endast ingångslägen som stöds av modellen fungerar.
* Den här funktionen fungerar som senaste ingång och stöder data i DTV-format.
* När läsoperationen utförs returneras 00 om det inte är för en extern ingång.

62. [Bildformat] (multiskärm) (Kommando: x d)
Kontrollerar Multiskärmens bildformat.

Sändning
(x)(d)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)(Cr)

Data1 01: Styr huvudingången
02: Styr Sub1-ingången
03: Styr Sub2-ingången
04: Styr Sub3-ingången
Data2 00: Fullskärm
01: Original

Bekräftelse
(d)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

63. [SKÄRM AV] (multiskärm) (Kommando: x e)
Slår på/av alla skärmar i multiskärmen.

Sändning
(x)(e)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)(Cr)

Data 1 01: Styr huvudingången
02: Styr Sub1-ingången
03: Styr Sub2-ingången
04: Styr Sub3-ingången
Data 2 00: Skärm på
01: Skärm av

* Den här funktionen fungerar endast när appen Multiskärm är igång.
* Den här funktionen fungerar inte när det inte finns någon signal.

Bekräftelse
(e)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

64. [Bildskärm av alltid] (Kommando: s n, 0d)
Om du aktiverar funktionen Skärmen alltid avstängd ställs bildskärmen in läget Skärm av oavsett om du har aktiverat PM-läget.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(0)(d)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(0)(d)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

65. Stoppa video (Kommando: k x)
Kontrollerar Stoppa video.

Sändning
(k)(x)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: Funktionen Stoppa video är på.
01: Funktionen Stoppa video är av.

* Den här funktionen fungerar bara i enskilt ingångsläge.

Bekräftelse
(x)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

66. Trådlöst [Wake-on-LAN] / [Vakna vid LAN (nätverksvänteläge)] (Kommando: s n, 90)
Ställer in Trådlös aktivering via LAN.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(0)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(0)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

67. [OSD-lås] (Kommando: k l)
Ställer in OSD-lås.

Sändning
(k)(l)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: OSD-lås
01: Låser upp OSD-lås

Bekräftelse
(l)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

68. [HDMI IT Innehåll] (Kommando: s n, 99)
Ställer automatiskt in bildläget baserat på HDMI-data.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(9)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(9)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

69. [Semesterinställning] (Kommando: s n, 9b)

Ställer in helgdagar.

Sändning

1. (s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(b)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)( )(Data4)( )(Data5)( )(Data6)(Cr)
2. (s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(b)( )(Data1)( )(Data2)(Cr)
3. (s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(b)( )(Data1)(Cr)

1. Ställa in en semester

Data 1 Startår
00-: 2010-

Data 2 Startmånad
01 - 0c: Januari - december

Data 3 Startdatum
01 - 1F: 01-31

Data 4 Hur länge från startår/månad/datum
01-07: För 1 till 7 dagar

Data 5 Repetition
00: ingen
01: Varje månad
02: Varje år

Data 6 Upprepar schemat på ett datum/dag i veckan.
01: På ett datum.
02: På en dag i veckan.

* Minimi- och maximivärden för Data1 varierar beroende på produktens lanseringsår.
* Du kan endast mata in ett värde för [Data 6] när ett värde har redan ställts in för [Data 5] (varje år eller varje månad).

2. Markera ett schema

Data 1 Välj önskat schema.
F1: Läser det första schemat
F2: Läser det andra schemat
F3: Läser det tredje schemat
F4: Läser det fjärde schemat
F5: Läser det femte schemat
F6: Läser det sjätte schemat
F7: Läser det sjunde schemat

Data 2
FF

3. Tar bort ett schema
E0: Tar bort alla semesterscheman
E1: Tar bort det första semesterschemat
E2: Tar bort det andra semesterschemat
E3: Tar bort det tredje semesterschemat
E4: Tar bort det fjärde semesterschemat
E5: Tar bort det femte semesterschemat
E6: Tar bort det sjätte semesterschemat
E7: Tar bort det sjunde semesterschemat

* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.

Bekräftelse

1. (n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(b)(Data1)(Data2)(Data3)(Data4)(Data5)(Data6)(x)
2. (n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(b)(f)(1~7)(Data1)(Data2)(Data3)(Data4)(Data5)(Data6)(x)
3. (n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(b)(Data1)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

70. [UPnP] (Kommando: s n, 9c)
Ställer in UPnP-läge.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(c)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(c)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Ändrar du UPnP-läget kan det resultera i en omstart.

71. [Lås startinstrumentpanel] (Kommando: s n, 9d)
Ställer in instrumentpanelslås.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(d)( )(Data)(Cr)
Data 00: Lås upp startinstrumentpanel
01: Lås startinstrumentpanel

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(d)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

72. [USB-lås] (Kommando: s n, 9e)
Ställer in USB-lås.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(e)( )(Data)(Cr)
Data 00: USB-lås upp
01: USB-lås

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(e)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

73. [Wi-Fi-lås] (Kommando: s n, 9f)
Ställer in Wi-Fi-lås.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(9)(f)( )(Data)(Cr)
Data 00: Wi-Fi-kanal-lås upp
01: Wi-Fi-lås

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(9)(f)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

74. [ScreenShare-lås] (Kommando: s n, a0)
Ställer in skärmdelningslås.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(0)( )(Data)(Cr)
Data 00: ScreenShare-lås upp
01: ScreenShare-lås
02: ScreenShare-lås (PIN)

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(0)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

75. [Säkerhetskopiera via lagring] (Kommando: s n, a1)

Ställer in säkerhetskopiering via lagring.

Sändning

1. (s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(1)( )(Data1)(Cr)
2. (s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(1)( )(Data1)(Data2)(Cr)

1. Inaktiverar säkerhetskopiering via lagring.
Data 1 00: Off (Av)

2. Ställer in Säkerhetskopiering via lagring till Automatisk
Data 1 01: Auto
Data 2 01: 30 minut
02: 1 timme
03: 2 timmar
04: 3 timmar

3. Ställer in Säkerhetskopiering via lagring till Manuell
Data 1 02: Manuellt

4. Ställer in Säkerhetskopiering via lagring till SuperSign-innehåll
Data 1 03: SuperSign innehåll

5. Ställ in till SI-app/Spela upp via URL
Data 1 04: [SI-app/Spela upp via URL]

Bekräftelse

1.(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(1)(Data1)(x)
2.(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(1)(Data1)(Data2)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

76. [Digital ljudingång] (Kommando: s n, a2)

Ställer in Digital ljudingång.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(2)( )(Data)(Cr)

Data 00: Digital
01: Analog

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(2)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

77. [Startlogobild] (Kommando: s n, a3)

Ställer in Startlogotyp.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(3)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(3)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

78. [SoftAP] (Kommando: s n, a4)

Ställer in SoftAP-läge.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(4)( )(Data)(Cr)

Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(4)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

79. [Naturlig storlek] (Kommando: s n, a5)
Ställer in funktionen Naturlig storlek.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(5)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: Naturlig storlek 0 - 100

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(5)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

80. Spela interna lagringsmedia (Kommando: s n, a8)
Spelar upp mediefiler sparade på internminnet. Intern lagringsmedia: videor och bilder som lagras på bildskärmens internminne efter att de har exporterats via Content Management Player.

* Ej tillämpligt: Mallinnehåll, SuperSign-innehåll och spellisteinnehåll.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(8)( )(Data)(Cr)
Data 01: Spelare

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(8)( )(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

81. [Ingen-signalbild] (Kommando: s n, a9)
Ställer in funktionen Ingen-signalbild.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(9)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [PÅ]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(9)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

82. [Ljud ut (Audio Out)] (Kommando: s n, aa)
Ställer in ljudutgång till Av/Variabel/Fast.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(a)( )(Data)(Cr)
Data 00: [AV]
01: [Variabel]
02: [Fixed Fast]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(a)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

83. [DPM väckningskontroll] / [DPM (Vänteläge) uppvakningskontroll] (Kommando: s n, 0b)
Kontrollerar inställningar för DPM väckningskontroll.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(0)(b)( )(Data)(Cr)
Data 00: [Klocka]
01: [Klocka + DATA]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(0)(b)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

84. Kontroll av [Fläkt]fel (Kommando: d w)
Kontrollera fläktfelet.

Sändning
(d)(w)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data FF: Avläsa status

Bekräftelse
(w)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(x)
Data 1 00: Fläktfel
01: Fläkt normal
Data 2 00: 0 fel (Fläkt normal)
01: 1 fel
02: 2 fel
03: 3 fel
04: 4 fel
05: 5 fel
06: 6 fel
07: 7 fel
08: 8 fel
09: 9 fel
0A: 10 fel

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

85. [Gäller för alla inmatningar] (Kommando: s n, 52)

Använd videoläget och lågt värde för nuvarande ingång till samma videovärde för alla ingångar.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(5)(2)( )(Data)(Cr)
Data 01: Använd

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(5)(2)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Andra kommandon fungerar inte en visst tid efter att inställning.

86. [Timer för påslag] schemaläggning (Kommando: f b)

Ställer in inställningar för Timer för påslag.

Sändning
(f)(d)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)(Cr)

Data1
1. f1h till f7h (dataavläsning)
F1: Läser data för den första Timern för påslagning
F2: Läser data för den andra Timern för påslagning
F3: Läser data för den tredje Timern för påslagning
F4: Läser data för den fjärde Timern för påslagning
F5: Läser data för den femte Timern för påslagning
F6: Läser data för den sjätte Timern för påslagning
F7: Läser data för den sjunde Timern för påslagning

2. e1h till e7h (radera ett index), e0h (radera alla index)
E0: Radera alla Timers för påslagning
E1: Radera den första Timern för påslagning
E2: Radera den andra Timern för påslagning
E3: Radera den tredje Timern för påslagning
E4: Radera den fjärde Timern för påslagning
E5: Radera den femte Timern för påslagning
E6: Radera den sjätte Timern för påslagning
E7: Radera den sjunde Timern för påslagning

3. 01h till 0ch (Timer för påslagning dagar inställning)
02: Upprepa varje dag
03: Upprepa från måndag till fredag
04: Upprepa från måndag till lördag
05: Upprepa från lördag till söndag
06: Upprepa på söndag
07: Upprepa på måndag
08: Upprepa på tisdag
09: Upprepa på onsdag
0A: Upprepa på torsdag
0B: Upprepa på fredag
0C: Upprepa på lördag
Data2 00-17: 00 - 23 timmar
Data3 00-3B: 00 - 59 minuter

* Om du vill läsa in eller radera en timer för påslagning du har ställt in måste (Data2)(Data3) ställas in på FFH.

Exempel 1: fd 01 f1 ff ff – Läser in de första indexdata i Timer för påslagning.

Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – Läser in de första indexdata i Timer för påslagning.

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Timer för påslagning till måndag - lördag 02:03.

* Funktionen fungerar endast när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Bekräftelse
(d)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

87. [Tid till AV] schemaläggning (Kommando: f e)

Ställer in inställningar för Timer av.

Sändning

(f)(e)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)(Cr)

Data1

1. f1h till f7h (dataavläsning)

F1: Läser data för den första Timern för avstängning

F2: Läser data för den andra Timern för avstängning

F3: Läser data för den tredje Timern för avstängning

F4: Läser data för den fjärde Timern för avstängning

F5: Läser data för den femte Timern för avstängning

F6: Läser data för den sjätte Timern för avstängning

F7: Läser data för den sjunde Timern för avstängning

2. e1h till e7h (radera ett index), e0h (radera alla index)

E0: Radera alla Timers för avstängning

E1: Radera den första Timern för avstängning

E2: Radera den andra Timern för avstängning

E3: Radera den tredje Timern för avstängning

E4: Radera den fjärde Timern för avstängning

E5: Radera den femte Timern för avstängning

E6: Radera den sjätte Timern för avstängning

E7: Radera den sjunde Timern för avstängning

3. 01h till 0ch (Timer för avstängning dagar inställning)

02: Upprepa varje dag

03: Upprepa från måndag till fredag

04: Upprepa från måndag till lördag

05: Upprepa från lördag till söndag

06: Upprepa på söndag

07: Upprepa på måndag

08: Upprepa på tisdag

09: Upprepa på onsdag

0A: Upprepa på torsdag

0B: Upprepa på fredag

0C: Upprepa på lördag

Data2 00-17: 00 - 23 timmar

Data3 00-3B: 00 - 59 minuter

* Om du vill läsa in eller radera en timer för avstängning du har ställt in måste (Data2)(Data3) ställas in på FFH.

Exempel 1: fe 01 f1 ff ff – Läser in de första indexdata i Timer för avstängning.

Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – Läser in de första indexdata i Timer för avstängning.

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Timer för avstängning till måndag - lördag 02:03.

* Funktionen fungerar endast när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Bekräftelse

(e)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

88. LCIN008-kontroll (Kommando: s n, b8)

Den kontrollerar enheten LCIN008.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(b)(8)( )(Data1)(Data2)(Cr)

Data 1 00: LCIN008-ström

01: LCIN008-ljusstyrka

Data 2

1. För ström

0 x 00: Av

0 x 01: På

2. För ljusstyrka

0 x ff: Läs

0 x 00 ~ 0 x 64: Applicerar ett inställt värde

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(b)(8)(Data1)(Data2)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Andra kommandon fungerar inte en visst tid efter att inställning.

89. [Överföring kontroll] (Kommando: s n, cb)

Den överför kommandot till RS232C ut.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(b)( )(Data)(Cr)

Data Data som går ut till RS232C ut

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(b)(Data)(x)

Data Svarsvärde för data överförd till RS232C ut

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Andra kommandon fungerar inte en visst tid efter att inställning.

90. Multikanal (Kommando: s n, 76)

Den ändrar kanalen.

Sändning

(s)(n)( )(Apparat-ID)( )(7)(6)( )(Data)(Cr)

Data 01 - 09: Kanal att byta till

Bekräftelse

(n)( )(Apparat-ID)( )(OK/NG)(7)(6)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

91. Ändra apparat-id (Kommando: j x)

Ändrar och kontrollerar apparat-ID.

1. När det är en allmän LED-modell

Sändning

(j)(x)( )(Ställ in ID)( )(Data1)( )(Data2)(Cr)

Data1 Data2: 00 01 ~ 03 e8 (1~1000)

Bekräftelse

(x)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(x)

2. När det är en annan modell (läs endast)

Sändning

(j)(x)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data FF: Kontrollera värdet på apparat-ID

Det returnerade värdet anges som ett värde av hexadecimala tal som motsvarar ASCII-kodvärdet.

(Retur när apparat-ID är 1: x 01 OK31x

Retur när apparat-ID är 1000: x 3e8 OK31303030x)

Bekräftelse

(x)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den fungerar även om apparat-id inte matchar.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

92. [Gamma] (Kommando: s n, ad)

Ställer in Gamma-läge.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(d)( )(Data)(Cr)

Data 00: [låg)(1,9)
01: [medium)(2,2)
02: [Hög1)(2,4)
03: [Hög2)(BT.1886)

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(d)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

93. [Svartnivå] (Kommando: s n, ae)

Den ställer in Svart nivå-läget.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(e)( )(Data)(Cr)

Data 00: Låg
01: Hög
02: Auto

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(e)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

94. [ULTRA HD Deep Colour] (Kommando: s n, af)

Den ställer in UHD Deep Color-läget för varje ingång.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(f)( )(Data1)( )(Data2)(Cr)

Data1 70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
92: OPS/HDMI3/DVI-D
95: OPS/DVI-D
96: HDMI3/DVI-D
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D
98: OPS
99: HDMI2/OPS
C0: DISPLAYPORT
C1: DISPLAYPORT/USB-C
C2: HDMI3
C3: HDBaseT

Data2 00: [Av]
01: [På]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(f)(Data1)(Data2)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

95. [Synkläge] (Kommando: s n, b0)

Ställer in Synk-läge.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(b)(0)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Slav-läge]
01: [Master-läge]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(b)(0)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

96. [Hantera ingångar] (Kommando: s n, b1)

Den ställer in etiketter efter ingång.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(b)(1)( )(Data1)( )(Data2)(Cr)

Data1 90: HDMI1
91: HDMI2
92: OPS/HDMI3/DVI-D
95: OPS/DVI-D
96: HDMI3/DVI-D
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D
98: OPS
99: HDMI2/OPS
C0: DISPLAYPORT
C1: DISPLAYPORT/USB-C
C2: HDMI3
C3: HDBaseT

Data2 00: DTV
01: PC

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(b)(1)(Data1)(Data2)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

97. [PC/OPS Strömkontroll] (Kommando: s n, 8b)

Den ställer in OPS/PC strömkontroll-läge.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(8)(b)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Inaktivera]
01: [Synk (På)]
02: [Synk (På/Av)]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(8)(b)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

98. [LED lokal dimming] (Kommando: s n, c1)

Det ställer in [LED lokal dimming].
(En funktion för att ställa in LED lokal dimming i ett underobjekt under [Inställningar] → [Bildskärm] → [Expertkontroller])

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(1)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Av]
01: [På]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(1)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

99. [Omvänd skanning] (Kommando: s n, 87)

Den kontrollerar på/av-status för Skanningsinvertering.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(8)(7)( )(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(8)(7)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Om du ändrar värdena på en Videovägg-modell, starta om den för att den ska fungera normalt.

100. [Frame Control] (Kommando: s n, b7)

Den kontrollerar Bildrutekontrollen.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(b)(7)( )(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(b)(7)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Om du ändrar värdena på en Videovägg-modell, starta om den för att den ska fungera normalt.

101. [Automatisk kontroll av Average Picture Level] (Kommando: s n, be)

Ställer in automatisk kontroll av Average Picture Level.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(b)(e)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Av]
01: [På]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(b)(e)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

102. Läs in ljusstyrkans värde (Kommando: m u)

Kontrollerar ljusstyrkans värde.

Sändning

(m)(u)( )(Ställ in ID)( )(FF)(Cr)

Bekräftelse

(u)()(Ställ in ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(Data4)(Data5)(Data6)(Data7)(x)

Data 1 00-64: Bakgrundsbelysning PWM figur 0-100

Data 2 00~ff: Den övre 1-biten av värdet uppmätt av CA210.

Data 3 00~ff: Den lägre 1-biten av värdet uppmätt av CA210.

CA210-mätningen är hex: 0000~ffff, Decimal: 0 - 65535

Data 4 00~ff: Den övre 1-biten av värdet uppmätt av BLU 1-sensor.

Data 5 00~ff: Den lägre 1-biten av värdet uppmätt av BLU 1-sensor

Data 6 00~ff: Den övre 1-biten av värdet uppmätt av BLU 2-sensor

Data 7 00~ff: Den lägre 1-biten av värdet uppmätt av BLU 2-sensor

BLU-mätningen är hex: 0000~ffff, Decimal: 0 - 65535

* CA210-mätningen anges som "Kalibrering" när produkten lämnar fabriken. Det är standard 0 före kalibreringen.
* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

103. [Skärmfelsdetektering] (Kommando: t z)

Ställer in funktionen Skärmfelsdetektering.

Sändning

(t)(z)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Av]
01: [På]

Bekräftelse

(z)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

104. [Stereoläge] (Kommando: s n, c2)

Kontrollerar stereoläge.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(2)( )(Data)(Cr)

Data 00: Vänster/höger
01: Vänster/vänster
02: Höger/höger

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(2)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

105. [HDR Bildläge] (Kommando: s n, c4)

Väljer ett HDR Bildläge.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(4)( )(Data)(Cr)

Data 00: Mall/QSR
01: Allmänt
02: Mynd./Org.
04: Utbildning

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(4)(Data)(x)

* Vissa bildlägen kanske inte stöds, beroende på modell.
* Det fungerar endast när HDR-innehåll körs.

106. [Dynamisk tonspegling] (Kommando: s n, c5)

Väljer dynamisk tonspegling.

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(5)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Av]
01: [På]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(5)(Data)(x)

* Vissa bildlägen kanske inte stöds, beroende på modell.
* Det fungerar endast när HDR-innehåll körs.

107. [LED lokal dimming] (Kommando: s n, c6)

Ställer in LED lokal dimming.

(En funktion för att ställa in LED lokal dimming i ett underobjekt under [Inställningar] → [Bildskärm] → [Bildläge] → [Bildalternativ])

Sändning

(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(6)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Av]
01: [låg]
02: [Medel]
03: [Hög]

Bekräftelse

(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(6)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

108. [USB2 → HDBaseT] (Kommando: s n, c3)
Ställer in USB2 till HDBaseT.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(3)( )(Data)(Cr)

Data 00: [Av]
01: [På]

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(3)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

109. [Ändra lösenord] (Kommando: s n, a7)
Ändrar lösenord.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(7)( )(Data1)(Data2)(Data3)
(Data4)(Data5)(Data6)( )(Data7)(Data8)(Data9)
(Data10)(Data11)(Data12)(Cr)

Data 1-6: 0-9 (tidigare inställt lösenord)
Data 7-12: 0-9 (nytt lösenord)

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(7)( )(Data1)(Data2)
(Data3)(Data4)(Data5)(Data6)( )(Data7)(Data8)
(Data9)(Data10)(Data11)(Data12)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.

110. [Justera ljusstyrka] (Kommando: s n, ab)
Justerar intervallet för ljusstyrka.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(a)(b)( )(Data1)( )(Data2)(Cr)

Data 1 00: Minimum ljusstyrkekontroll
01: Maximum ljusstyrkekontroll
Data 1 00-64: Intervallkontroll

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(a)(b)(Data1)(Data2)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns på alla modeller.
* Data2 stöder endast Hex-värden som är multiplar till 5.
* Intervallet för minsta ljusstyrkevärde kan inte överstiga intervallet för högsta ljusstyrka, och intervallet för högsta ljusstyrkevärde kan inte vara mindre än intervallet för minsta ljusstyrka.

111. [Färgkalibrering] (Kommando: s n, d6)
Väljer Färgkalibrering.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(d)(6)( )(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(d)(6)(Data)(x)

* Den kanske inte kan användas, beroende på modellen.

112. [Tyst läge] (Kommando: s n, c7)
Väljer Tyst läge.

Sändning
(s)(n)( )(Ställ in ID)( )(c)(7)( )(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Bekräftelse
(n)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(c)(7)(Data)(x)

* Den kanske inte kan användas, beroende på modellen.

113. Automatisk justering (Kommando: j u)

Justerar bildens plats och skakningar automatiskt. (Körs endast i ingångsläget RGB-PC.)

Sändning
(j)(u)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 01: På

Bekräftelse
(u)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den kanske inte stöds beroende på modell.

114. Horisontell plats (Kommando: f q)

Justerar skärmens horisontella plats. (Körs endast i ingångsläget RGB-PC.)

* Dock varierar driftintervallet beroende på RGB-insignalens upplösning.

Sändning
(f)(q)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: min. -50 (vänster) ~ max. 50 (höger)

Bekräftelse
(q)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den kanske inte stöds beroende på modell.

115. Vertikal plats (Kommando: f r)

Justerar skärmens vertikala plats. (Körs endast i ingångsläget RGB-PC.)

* Dock varierar driftintervallet beroende på RGB-insignalens upplösning.

Sändning
(f)(r)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: min. -50 (nedåt) ~ max. 50 (uppåt)

Bekräftelse
(r)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den kanske inte stöds beroende på modell.

116. Horisontell storlek (Kommando: f s)

Justerar skärmens horisontella storlek. (Körs endast i ingångsläget RGB-PC.)

* Dock varierar driftintervallet beroende på RGB-insignalens upplösning.

Sändning
(f)(s)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00-64: Min -50 (Minska) ~ Max 50 (Förstora)

Bekräftelse
(s)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den kanske inte stöds beroende på modell.

117. Intelligent Auto (Kommando: t i)

Välj Intelligent Auto-inställningar.

Sändning
(t)(i)( )(Ställ in ID)( )(Data)(Cr)
Data 00: Av
01: På

Bekräftelse
(i)( )(Ställ in ID)( )(OK/NG)(Data)(x)

* Den kanske inte stöds beroende på modell.

FELSÖKNING

» Varje modell kan ha olika punkter att kontrollera.
» För information om inställningar i din dator, se Windows Hjälp.

Modell som motsvarar meningsfärg

ALLMÄN	PEKFUNKTION	LITEN TUM	HÖLJE	OLED	OMRÅDE	VIDEOVÄGG

Problem med användning

- Strömmen slås inte på.
  - Kontrollera om nätsladden är korrekt ansluten till eluttaget.
  - När du arbetar vid minusgrader kan det hända att höljet inte fungerar i upp till en timme för att höja höljets inre temperatur.
  - För modeller med strömbrytare, kontrollera om strömbrytaren har anslutits ordentligt. Brytaren måste vara inställd på (röd).
  - Försök att slå på strömmen efter att du har kopplat bort nätadaptern och rengjort kontaktporten.
  - Kontrollera om LAN-kabeln är skadad när du använder POE.
  - Anslut inte nätadaptern när du använder POE-ström.
- Meddelandet "Okänd produkt" visas när produkten är ansluten.
  - Kontrollera om datorns (grafikkortets) drivrutin har installerats.
  - Kontrollera i datorns (grafikkortets) användarhandbok om plug and play-funktionen stöds.

Problem med skärmbilden (video)

- Ett meddelande som säger 'Ingen signal' eller 'Ogiltigt format' visas.
  - Signalkabeln är inte ansluten mellan datorn och produkten, eller så är kabelanslutningsstatus instabil. Kontrollera signalkabeln.
  - Öppna ingångsmenyn för att kontrollera insignalen.
  - Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensområde. Justera frekvensområdet genom att hänvisa till specifikationerna i denna handbok.
- Skärmens position är felaktig.
  - Kontrollera om grafikkortets upplösning och frekvens stöds av produkten. Om frekvensen överstiger det område som stöds använer du datorns inställningar för att ställa in upplösningen till det rekommenderade värdet.
  - D-Sub analog signal - Tryck på **AUTO** på fjärrkontrollen för att automatiskt välja den optimala skärmstatus som passar in i det aktuella läget. Om justeringen inte är tillfredsställande kan du justera bildskärmsinställningarna manuellt i OSD-menyn.

- Skärmen visas onormalt.
  - Anslut signalkabeln som matchar källans ingångssignal.
  - Kondens kan synas på skärmen. Den försvinner en viss tid efter att produkten har slagits på.
  - Kondens som bildas inuti produkten är ett naturligt fenomen och täcks inte av garantin. (IPX6 är en standard för att skydda produkten från 100 liter vatten per minut och inte från infiltrering av fukt i luften i apparaten.)
  - När du ansluter panelen och Signage-lådan ska du kontrollera deras serienummer för att se till att de stämmer överens. Om serienumren överensstämmer kopplar du ur strömsladden och sätter i den igen för att köra funktionen Rensa panelbrus. (Systemet startas om automatiskt efter att funktionen har körts.)
    Du kan också köra funktionen från menyn ⚙ **(Inställningar)** → [Bildskärm] → [Avancerade inställningar] → [OLED-panelinställningar] → [Rensa panelbrus].
- Datorns BIOS-konfigurationsskärm visas inte korrekt.
  - På vissa datorer kanske BIOS-konfigurationsskärmen inte visas korrekt eftersom det otypiska bildformatet inte stöds förrän grafikkortets drivrutin har konfigurerats. Detta är inte ett problem med produkten; det beror på utformningen av grafikkortets bildförhållande för BIOS-konfigurationsskärmen. För att komma åt datorns BIOS-konfigurationsskärm ansluter du en bildskärm med standardbildformat (4:3 eller 16:9) och konfigurerar sedan BIOS.
- Bilder flimrar eller fladdrar på skärmen.
  - Om du sätter på bildskärmen när den är kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
  - Se till att grafikkortets aktuella upplösning och frekvensinställningar stöds av bildskärmen.
- Ränder visas i bakgrunden.
  - D-Sub analog signal - Tryck på **AUTO** på fjärrkontrollen för att automatiskt välja den optimala skärmstatus som passar in i det aktuella läget. Om justeringen inte är tillfredsställande kan du justera bildskärmsinställningarna manuellt i OSD-menyn.
- Horisontellt brus visas eller tecknen ser suddiga ut.
  - D-Sub analog signal - Tryck på **AUTO** på fjärrkontrollen för att automatiskt välja den optimala skärmstatus som passar in i det aktuella läget. Om justeringen inte är tillfredsställande kan du justera bildskärmsinställningarna manuellt i OSD-menyn.
- Bilden visas inte.
  - Kontrollera att kabeln är ordentligt ansluten mellan panelen och Signage-lådan.

Problem med skärmbilden (färg)

- Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).
  - Använd inställningarna i datorn för att ställa in färgen till 24 bitar (True Color) eller högre.
- Skärmfärgen är instabil eller enfärgad.
  - Kontrollera anslutningsstatus för signalkabeln. Eller sätt in datorns grafikkort igen.
- Svarta fläckar eller ljusa fläckar visas på skärmen.
  - Vissa pixlar (röda, gröna, blåa, svarta) syns på skärmen på grund av de unika egenskaperna hos skärmpanelen. Detta är inte ett fel på produkten.
- Skärmens ljusstyrka verkar mörk.
  - Justera ljusstyrka och kontrast igen.
  - Bakgrundsbelysningen kan behöva repareras.
  - Om höljets inre temperatur stiger kan skärmens ljusstyrka bli mörkare. Rengör regelbundet värmeväxlaren eller filtret i höljet.

Problem med ljud

- Det finns inget ljud.
  - Se efter om ljudkabeln är korrekt ansluten.
  - Justera volymen på produkten eller den externa enheten.
  - Kontrollera om ljudet är rätt inställt.
- Ljudet är för dovt.
  - Välj lämpligt equalizer-ljud.
- Ljudet är för lågt.
  - Justera volymen på produkten eller den externa enheten.
- För vissa modeller måste du köpa externa högtalare separat eftersom de inte har inbyggda högtalare.

Andra problem

- Strömmen stängdes plötsligt av.
  - Kontrollera om funktionen för automatisk avstängning är aktiverad under den inställda tiden.
  - Strömkällan har inte fått tillräcklig försörjning. Se efter om produktens nätsladd är ordentligt ansluten.
  - Kontrollera inställningarna för strömstyrning.
  - Om höljets inre temperatur stiger kan strömmen brytas. Rengör regelbundet värmeväxlaren eller filtret i höljet.
  - Kontrollera om fläkten fungerar som den ska.
    Visa fläktstatus i ⚙ **(INSTÄLLNINGAR)** → [Allmänt] → [Systeminformation] → [Fläktstatus].

⚠ VARNING

- Eftersom en efterbild kan uppstå när en oföränderlig skärmbild har visats under en längre tid rekommenderas du att inte överskrida den maximala den dagliga driftstiden som gäller för skärmstorleken, och att visa videoinnehåll som har få oföränderliga tecken eller logotyper, så att efterbildsrisken minskar.

  Rekommenderad daglig driftstid (55 tum: 18 timmar, 65 tum: 12 timmar)
- Några vågräta linjer kan visas på skärmarna när du kör funktionen [Rensa panelbrus]. Detta är normalt, så det finns inget anledning att oroa sig. Om strömmen slås på eller om ett strömavbrott inträffar medan funktionen [Rensa panelbrus] körs kanske funktionen inte fungerar korrekt.
- Slå på strömmen fem minuter efter att [Rensa panelbrus]-funktionen har körts.
- De externa högtalarna som är anslutna till produkten kan avge ett ljud medan du använder [Rensa panelbrus]-funktionen.
- [Rensa panelbrus]: Korrigera problem som kan uppstå på skärmen när den förblir påslagen under en längre tid.
- Använd funktionen [Skärmskyddsläge inställning] i [OLED-panelinställningar] för att på ett effektivt sätt förebygga bildandet av efterbilder.

Problem med pekfunktion

- Pekfunktionen reagerar inte.
  - Detta kan inträffa när USB-kabeln mellan datorn och produkten inte är ansluten. Ta bort USB-kabeln och anslut den igen efter 10 sekunder.
  - Se till att datorns nätsladd är ordentligt ansluten till ett eluttag och starta om datorn.
  - Pekfunktionen kanske inte svarar när systemet är nere på grund av det instabila nätverket. Anslut LAN-kabeln igen eller starta om datorn.
  - Om din dator och produkten inte är anslutna med hjälp av en signalkabel svarar inte pekfunktionen. Kontrollera signalkabelanslutningen.
  - Pekfunktionen kanske inte svarar när produkten är avstängd. Kontrollera produktens ström.
  - Om du inte använder ett jordat uttag kan det orsaka ett bryt- eller pekfunktionsfel. Anslut alltid nätsladden till ett jordat uttag.
  - Kontrollera om skärmen är på.
  - Ett bryt- eller pekfunktionsfel kan uppstå enligt nedanstående fall.

    Om du bara vidrör skärmen med nageln eller fingertoppen

    Om du håller i spetsen på pennan eller i närheten av spetsen på pennan

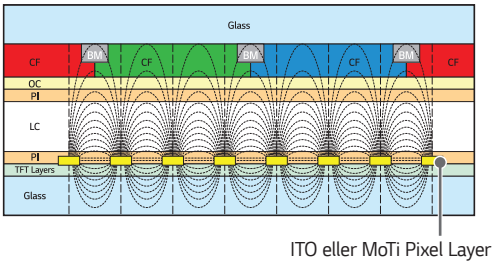
    Om du använder pekpennan medan du trycker den med stark kraft på skärmen
- Platsen för en beröring av skärmen stämmer inte överens med pekkoordinaterna.
  - Detta kan inträffa när pekskärmen inte är kalibrerad ordentligt. Ändra surfplattans inställningar.
- En beröring appliceras på en annan bildskärm än den jag avsåg.
  - Detta kan inträffa om bildskärmen inte är inställd som standardskärm när du använder flera bildskärmar. Ställ in bildskärmen som standardbildskärm.
  - Detta kan inträffa när pekskärmen inte är kalibrerad ordentligt. Ändra surfplattans inställningar.
- Multi-touch reagerar inte.
  - Det uppspelade innehållet (t.ex. Flash Player, Paint osv.) stöder kanske inte Multi-touch-punkter. Se till att du använder innehåll som stöder Multi-touch-punkt.
  - Ta bort USB-kabeln och anslut den igen efter 10 sekunder.
  - Kör innehållet (t.ex. Flash Player, Paint, osv.) igen.
  - Starta om din dator.
  - Multi-touch kan fungera instabilt vid kanten av pekskärmen.
  - Om intervallet mellan två beröringar är för kort kan ett beröringsfel uppstå.

Kvardröjande bild

- Efterbild visas när produkten stängs av.
  - Om du använder en fast bild under lång tid kan pixlarna skadas. Använd skärmsläckarfunktionen.
  - När en mörk bild visas på skärmen efter en bild med hög kontrast (svartvitt eller grått) kan detta orsaka kvardröjande bild. Detta är normalt för skärmprodukter.
- När LCD-panelen visar en statisk bild under en längre tid kan det orsaka en spänningsskillnad mellan elektroderna som driver de flytande kristallerna. När spänningsskillnaden mellan elektroderna byggs upp över tid har flytande kristaller en tendens att förbli inriktade i en riktning. Under denna process förblir en tidigare visad bild synlig. Detta fenomen kallas för kvardröjande bild.
- Kvardröljande bild förekommer inte vid användning av ständigt föränderliga bilder men kan förekomma när du använder en fast bild under en längre tid. Därför rekommenderas att du använder instruktionerna nedan för att minska sannolikheten för kvardröjande bild när du använder en fast bild. Det rekommenderas att du byter skärm minst en gång var 12:e timme; om det görs oftare förhindras kvardröljande bild mer effektivt.
- Rekommenderade driftsförhållanden

1 Ändra bakgrunden och teckenfärgerna med samma tidsintervall.
  - När du byter färg hjälper användning av komplementära färger till att förhindra kvardröjande bild.





2 Ändra bilden med samma tidsintervall.
  - Försäkra dig om att tecknen eller bilderna förblir på samma plats efter att du har ändrat bilden.



