ANVÄNDARHANDBOK

LG Digital Signage

(SIGNAGE BILDSKÄRM)

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

84TR3B

www.lg.com

SVENSKA

INNEHÅLLSFÖRTECK-NING

4 SÄKERHETSFÖRESKRIFTER

4 Försiktighetsmått vid installation av produkten
5 Försiktighetsåtgärder för nätadapter och ström
6 Försiktighetsmått vid förflyttning av produkten
7 Försiktighetsmått vid användning av produkten
7 Montering på väggen

8 LICENSER

9 MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

9 Valfria tillbehör
11 Delar och knappar
12 Ansluta högtalarna
13 Ansluta PENTRAY-enheten
13 Ansluta PEN TRAY-kontrollkabeln
14 Sätta fast öglefästet
14 Använda monteringskabelsamlaren
15 Ansluta IR- och ljussensor
16 Ansluta mediaspelaren
17 Installera på en vägg

19 FJÄRRKONTROLL

21 ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

21 Ansluta till en dator
24 Använda ingångslistan

24 UNDERHÅLLNING

24 Använda Mina medier
24 - Ansluta USB-lagringsenheter
26 - Filer som kan användas med Mina medier
29 - Spela upp videor
29 - Visa foton
30 Information
30 FileManager
31 - Lyssna på musik
32 - Settings
33 Screen Share
34 Inställningar för bild-ID

35 ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

35 Inställningar på huvudmenyn
35 - Inställningar under Snabb
36 - Bildinställningar
40 - Ljudinställningar
41 - Nätverksinställningar
44 - Allmänna inställningar

45 ANVÄNDA PEKSKÄRMEN

45 Använda pekskärmen med Windows 7/8.x
46 Mönsterrörelser och inställningar med Windows 7/8.x
46 Försiktighetsåtgärder vid användning av pekskärmen
46 Försiktighetsåtgärder vid användning av pennan
47 Programvara för LG-pekskärmen
47 - Specifikationer
47 - Försiktighetsåtgärder vid användning av programvaran för LG-pekskärmen

48 FELSÖKNING

53 PRODUKTSPECIFIKATIONER

57 IR-KODER

59 STYRA FLERA PRODUKTER

59 Ansluta kabeln
59 Kopplingsschema för RS-232C
59 Kommunikationsparameter
60 Referenslista för kommandon
62 Protokoll för överföring/mottagning

SÄKERHETSFÖRE-SKRIFTER

Läs säkerhetsföreskrifterna noggrant innan du använder produkten.

⚠ VARNING!

Om du ignorerar varningstexten kan du råka ut för en olycka och skada dig allvarligt.

⚠ VARNING

Om du ignorerar varningstexten kan du få lättare skador, eller så kan produkten skadas.

⚠ VARNING!

- Används endast inomhus.

Försiktighetsmått vid installation av produkten

⚠ VARNING!

- Se till att produkten inte kommer i kontakt med varma föremål, t.ex. värmeelement.
  - ▶ Detta medför risk för elektriska stötar, eldsvåda, funktionsstörningar eller andra produktskador.
- Förvara torkmedel, plast och annat förpackningsmaterial utom räckhåll för barn.
  - ▶ Torkmedel är farligt att förtära. Om något sväljs av misstag ska du omedelbart framkalla kräkning och kontakta läkare. Plastförpackningar kan även orsaka kvävning. Håll plasten utom räckhåll för barn.
- Placera inte tunga föremål på produkten och sitt inte på den.
  - ▶ Om produkten kollapsar eller välter kan du skada dig. Håll noga koll på barnen.
- Var observant på nätkabelns och signalkabelns sträckning längs golvet.
  - ▶ En förbipasserande kan snubbla över den, med kortslutning, eldsvåda eller skador på produkt eller person som följd.
- Förvara produkten i en torr och dammfri miljö.
  - ▶ Damm eller fukt kan orsaka kortslutning, eldsvåda eller skador på produkten.
- Om du känner röklukt eller hör något konstigt ljud ska du dra ur nätkabeln och kontakta servicecentret.
  - ▶ Att låta apparaten vara igång utan åtgärd medför risk för kortslutning eller eldsvåda.
- Om du har råkat tappa produkten eller höljet är trasigt ska du stänga av produkten och dra ur nätkabeln.
  - ▶ Att låta apparaten vara igång utan åtgärd medför risk för kortslutning eller eldsvåda. Kontakta servicecentret.
- Tappa inte föremål på produkten eller utsätt den för stötar. Kasta inte leksaker eller föremål på skärmen.
  - ▶ Det kan orsaka personskada och problem med produkten och skada skärmen.
- Låt inte produkten falla när du ansluter den till en extern enhet.
  - ▶ Detta kan leda till personskador och/eller skador på produkten.
- När du ansluter den till en spelenhet, ska avståndet till enheten vara fyra gånger så långt som skärmens diagonalmått.
  - ▶ Om produkten trillar ner på grund av den korta kabeln kan detta leda till personskador och/eller skador på produkten.
- Om du lämnar en statisk bild på skärmen under en längre tid kan det skada skärmen och orsaka inbränning. Använd alltid en skärmsläckare på monitorn för att undvika detta. Detta fenomen inträffar även på produkter från andra tillverkare och inbränning täcks inte av garantin.
- Montera inte produkten på väggen om den kan komma att exponeras för olja eller oljestänk.
  - ▶ Det kan skada produkten och få den att falla ned.

⚠ VARNING

- Se till att produktens ventilationshål är fria. Placera produkten på en fri yta (åtminstone 10 cm från närmaste vägg).
  - ▶ Eftersom produkten utvecklar värme kan den skadas eller börja brinna om den placeras för nära väggen.
- Se till att produktens ventilationshål inte blockeras av t.ex. en bordsduk eller gardin.
  - ▶ Annars kan den skadas, eller så kan det uppstå eldsvåda på grund av överhettning.
- Placera produkten på ett plant och stabilt underlag där den inte riskerar att glida eller välta.
  - ▶ Om du tappar produkten kan du skada dig, eller också kan produkten gå sönder.
- Utsätt inte produkten för elektromagnetiska fält.
- Utsätt inte produkten för direkt solljus.
  - ▶ Produkten kan skadas.
- Om du installerar produkten på en plats där de rekommenderade kraven inte uppfylls, kan bildkvaliteten och produktens livslängd och skick kraftigt försämras. Vänd dig till LG eller en professionell installatör innan du installerar den. Den här varningen gäller platser där det förekommer mycket finkorningt damm eller oljedimma, där det används kemiska ämnen, vid väldigt höga eller låga temperaturer, om luftfuktigheten är hög eller om produkten brukar vara påslagen under lång tid (t.ex. på flygplatser eller tågstationer). Om den här varningen inte följs gäller inte garantin.
- Installera inte produkten på en plats som saknar ventilation (t.ex. i en bokhylla eller ett skåp), inte heller utomhus eller på en matta eller dyna.
- Tänk också på att inte installera den i närheten av lampor eller andra föremål som är värmealstrande.

Försiktighetsåtgärder för nätadapter och ström

⚠ VARNING!

- Om vatten eller något främmande ämne hamnar i produkten (TV, bildskärm, strömsladd eller nätadapter), koppla från strömsladden omedelbart och kontakta servicecentret.
  - ▶ Annars finns det risk för att produkten skadas och därmed orsakar brand eller elektriska stötar.
- Rör aldrig stickkontakten eller nätadaptern med våta händer. Om kontaktens stift är fuktiga eller dammiga, torka av dem före användning.
  - ▶ Annars finns det risk för brand och elektriska stötar.
- Se till att helt sätta in strömsladden i nätadaptern.
  - ▶ Om den är ansluten för löst kan den dåliga anslutningen medföra risk för brand eller elektriska stötar.
- Se till att använda strömsladdar och nätadaptrar som tillhandahållits eller godkänts av LG Electronics, Inc.
  - ▶ Att använda icke godkända produkter kan medföra risk för brand eller elektriska stötar.
- När du kopplar från strömsladden ska du alltid dra i stickkontakten. Böj inte strömsladden för hårt.
  - ▶ Kabeln kan skadas och ge elektriska stötar eller ge upphov till eldsvåda.
- Var försiktig så att du inte kliver eller placerar tunga föremål (elektriska apparater, kläder etc.) på strömsladden eller nätadaptern. Var försiktig så att du inte skadar strömsladden eller nätadaptern med vassa föremål.
  - ▶ En skadad strömsladd kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Montera inte isär, reparera eller modifiera strömsladden eller nätadaptern.
  - ▶ Det kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Anslut nätkabeln till ett jordat uttag.

▶ Annars kan du få livsfarliga elstötar.

- Använd bara den angivna märkspänningen.
  ▶ Annars kan produkten skadas, och du kan få livshotande elstötar.
- Rör aldrig vid nätkabel och signalkabel när det åskar och blixtrar, det kan vara mycket farligt.
  ▶ Det finns risk för elektriska stötar.
- Anslut inte flera grenuttag, elektriska apparater eller elektriska värmeelement till samma eluttag. Använd jordade grenuttag och kablar som är särskilt anpassade för användning med t.ex. datorutrustning.
  ▶ Det kan uppstå eldsvåda på grund av överhettning.
- Rör inte vid kontakten med våta händer. Om kontaktens stift är våta eller täckta av damm måste du torka eller damma av dem ordentligt.
  ▶ Annars kan du få livshotande elstötar på grund av fukten.
- Dra ur nätkabeln om du vet att du inte kommer att använda produkten under en längre tid.
  ▶ Ansamlat damm kan orsaka eldsvåda, och försämrad isolering kan leda till krypströmmar, kortslutning eller eldsvåda.
- Anslut nätkabeln noga och utan glapp.
  ▶ Om kabeln glappar kan eldsvåda uppstå.
- Stick inte in något metallföremål i änden på nätkabeln när kontakten sitter i vägguttaget. Undvik att vidröra nätkabeln omedelbart efter att stickkontakten satts i väggen.
  ▶ Annars kan du få livshotande elstötar.
- Apparatanslutningsdonet används som urkopplingsenhet.
- Kontrollera att enheten är installerad nära vägguttaget som används och att detta är lättillgängligt.
- Så länge apparaten är ansluten till vägguttaget för växelström är den fortfarande kopplad till växelströmskällan, även om apparaten är avstängd.

⚠ OBS!

- Se till att hålla uttag, nätadapter och stickkontaktens stift fria från damm etc.
  ▶ Det kan orsaka brand.
- Dra inte ur nätkabeln när produkten är påslagen.
  ▶ Annars kan produkten skadas.
- Använd endast nätsladden som levereras med enheten. Om du använder en annan nätsladd, se till att den är certifierad av den tillämpliga nationella standarden när de inte tillhandahålls av leverantören. Om nätsladden är trasig på något sätt, kontakta tillverkaren eller närmaste auktoriserade leverantör av reparationer för ersättning.

Försiktighetsmått vid förflyttning av produkten

⚠ VARNING!

- Stäng först av produkten.
  ▶ Annars kan du få livshotande elstötar och produkten kan skadas.
- Dra ur alla kablar innan produkten flyttas.
  ▶ Annars kan du få livshotande elstötar och produkten kan skadas.
- Kontrollera att skärmen är vänd framåt och håll den med båda händer då den flyttas. Om du tappar produkten kan det ge en elektrisk stöt eller orsaka en eldsvåda. Kontakta ett auktoriserat servicecenter för reparationer.
- Kontrollera att produkten är avstängd, urkopplad och att alla kablar har tagits bort. Två eller fler personer kan behövas för att bära större apparater. Utsätt inte apparatens framsida för tryck eller påfrestningar.

⚠ OBS!

- Utsätt inte produkten för skakningar när den flyttas.
  ▶ Annars kan du få livsfarliga elstötar och produkten kan skadas.
- Kasta inte originalförpackningen. Förvara helst produkten I originalförpackningen vid transport.

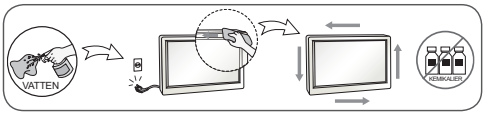
Försiktighetsmått vid användning av produkten

⚠ VARNING!

- Ta inte själv isär produkten. Försök inte heller att reparera eller modifiera den på egen hand.
  - ▶ Det kan leda till elektriska stötar eller eldsvåda.
  - ▶ Kontakta servicecentret vid kontroll, finjustering eller reparation.
- Om skärmen inte används under en längre tid bör den kopplas bort från vägguttaget.
- Undvik att utsätta produkten för väta.
  - ▶ Det kan leda till elektriska stötar eller eldsvåda.
- Stöt inte på skärmens framsida och sidor och repa den inte med metallobjekt.
  - ▶ Det kan skada skärmen.
- Undvik hög temperatur och hög luftfuktighet.

⚠ VARNING

- Du bör inte ställa eller förvara brandfarliga ämnen I närheten av produkten.
  - ▶ Vårdslös hantering av brandfarliga ämnen innebär risk för explosion eller eldsvåda.
- När produkten rengörs, dra ur nätsladden och rengör försiktigt med en mjuk trasa för att undvika repor. Rengör inte med en blöt trasa eller spreja vatten eller andra vätskor direkt på produkten. Det kan ge en elektrisk stöt. (Använd inga kemikalier såsom bensen, förtunning eller alkohol)
- Ta paus då och då och vila ögonen.
- Håll alltid produkten ren.
- Inta en bekväm och avslappnad ställning när du arbetar med produkten.
- Ta regelbundna pauser när du använder produkten länge.
- Tryck eller skrapa inte på skärmytan med handen eller med vassa föremål som naglar, spik, pennor eller liknande, som kan orsaka repor.
- Sitt inte för nära produkten.
  - ▶ Om du tittar på skärmen på för nära håll kan din syn skadas.
- Ställ in lämplig upplösning samt rätt tid efter anvisningarna i bruksanvisningen.
  - ▶ Din syn riskerar annars att skadas.
- Använd endast därför avsedda rengöringsmedel när du rengör produkten. (Använd inte bensen, thinner eller alkohol.)
  - ▶ Produkten kan skadas.
- Produkten får inte utsättas för någon typ av vätska (droppar eller stänk). Placera inte föremål med innehåll i flytande form, t.ex. vaser och koppar, på eller över apparaten (t.ex. På hyllor ovanför enheten).
- Batterier ska inte utsättas för stark värme, så utsätt dem inte för direkt solljus, och håll dem på avstånd från öppen eld och element.
- Använd ENDAST återuppladdningsbara batterier i laddaren.
- Om du använder headset (hörlurar) under en längre tid eller lyssnar med hög volym kan din hörsel skadas.
- Spreja vatten på en mjuk trasa 2-4 gånger och använd den för att rengöra framsidans ram, torka i en riktning. För mycket fuktighet kan skapa fläckar.



- Använd inte högspänningsprodukter i närheten av bildskärmen. (t.ex. en elektrisk flugsmälla)
  - ▶ Bildskärmen kan få en elstöt och fungera sämre.

Montering på väggen

- Installera inte apparaten själv! Kontakta kvalificerad servicetekniker från tillverkaren. Skador kan uppstå!

LICENSER

Vilka licenser som kan användas varierar beroende på modellen. Mer information om licenserna finns på *www.lg.com*.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.
To play purchased DivX movies, first register your device at *vod.divx.com*. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.
DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.
DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.
Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [*www.divx.com/patents*]

Tillverkad på licens från Dolby Laboratories. Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

For DTS patents, see *http://patents.dts.com*. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS 2.0 Channel is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

OBS!

- Garantin täcker inte skador som orsakats av att produkten använts i en väldigt dammig miljö.
- Undvik att använda produkten i en miljö med hög temperatur eller hög luftfuktighet. Flyttas enheten från en sådan miljö till ett luftkonditionerat utrymme kan fukt bildas på insidan av glaset. Fukten försvinner efterhand men tiden kan variera beroende på användningsmiljön.

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

VARNING

- Använd alltid originalkomponenter för att garantera säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av piratkopierade produkter omfattas inte av garantin.

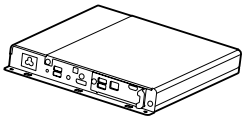
OBS!

- Vilka tillbehör som medföljer din produkt kan variera beroende på modell eller region.
- Produktspecifikationer och innehåll i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande vid uppgradering av produktens funktioner.
- SuperSign – programvara och handbok
  - Hämtar från LG Electronics webbplats.
  - Besök LG Electronics webbplats (*http://partner.lge.com*) och hämta den senaste programvaran för din modell.

Valfria tillbehör

Tillbehören kan komma att ändras utan förvarning för att förbättra produktens prestanda, och nya tillbehör kan tillkomma. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den faktiska produkten och de faktiska tillbehören.

Mediaspelare



Skruvar

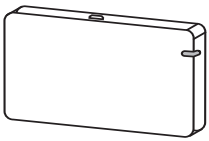


Skruvar

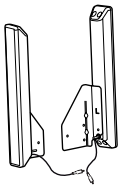
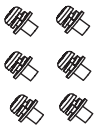
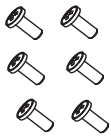


Användarhandbok (medföljer på CD-ROMskiva)/ kort

Wi-Fi-dongelpaket



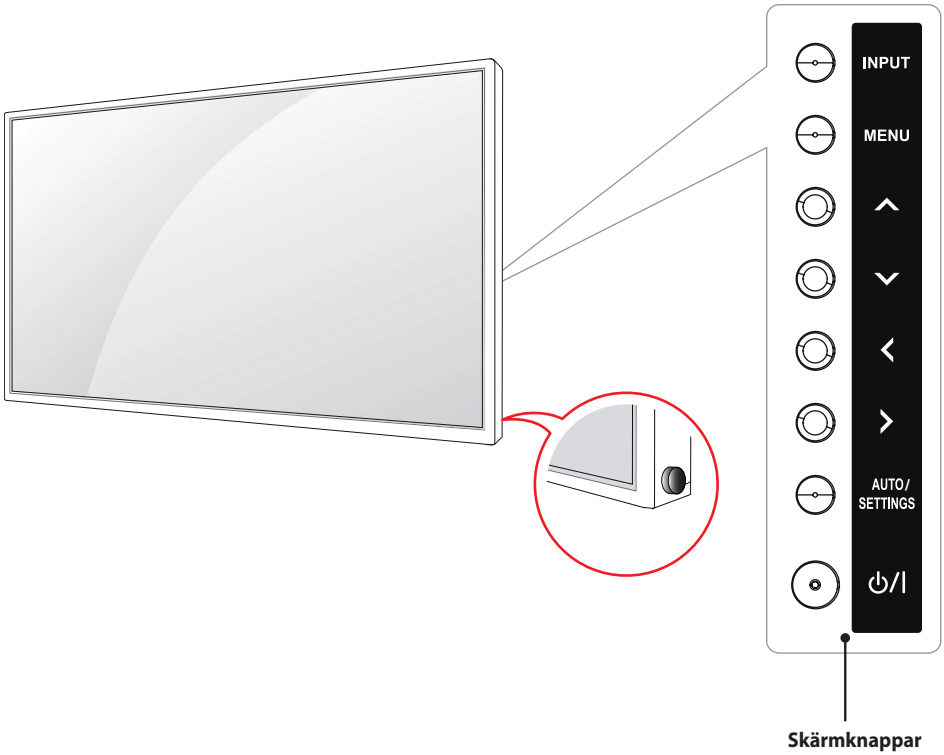
AN-WF500

Högtalarpaket			
			
Högtalare SP-2100	**Kabelhållare/ Kabel-samlare**	**Skruvar** Diameter 4,0 mm x gänga 0,7 mm x längd 8 mm (inklusive fjäderbricka)	**Skruvar** Diameter 4,0 mm x gänga 1,6 mm x längd 10 mm

OBS!

- Kabelhållare/kabelsamlare kanske inte finns i vissa områden eller för vissa modeller.
- Det finns valfria tillbehör för vissa modeller. De kan köpas separat vid behov.

Delar och knappar

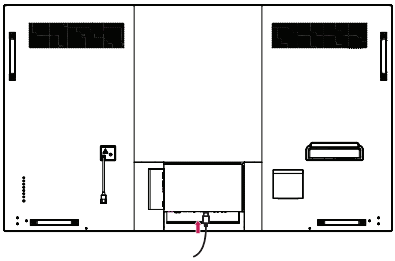


- **INPUT**: Ändrar ingångskällan.
- **MENU**: Ger åtkomst till huvudmenyn, eller sparar din ingång och går ur menyerna.
- ∧ ∨: Justerar uppåt och nedåt.
- < >: Flyttar bilden åt vänster och höger.
- **AUTO/SETTINGS**: Visar aktuell signal och läge.
- ⏻/I: Stänger av eller slår på strömmen.

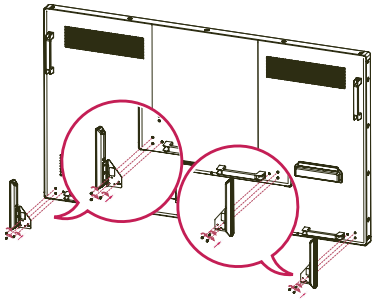
Ansluta högtalarna

- Endast för vissa modeller.

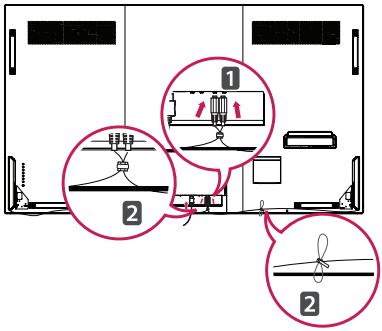
1 Anslut en ingångssignalkabel innan du installerar högtalarna. Håll ordning på kablarna med en kabelsamlare.



2 Montera högtalarna med skruvar enligt bilden nedan. Kontrollera att strömsladden är bortkopplad.



3 Anslut högtalarkablarna med rätt polaritet. Använd kabelhållare och kabelsamlare för att hålla ordning på högtalarkablarna.



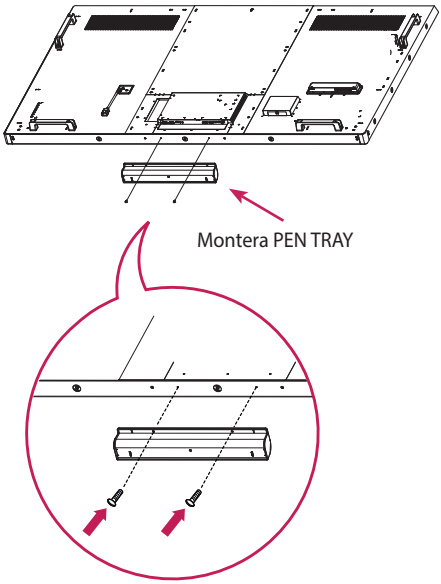
OBS!

- Ta bort eller anslut högtalarkabeln medan strömmen är av.
- Om du tar bort eller ansluter högtalarkabeln med bildskärmen påslagen kanske det inte kommer något ljud.
- Den här funktionen förhindrar att settet och högtalaren drabbas av fel. Om det inte kommer något ljud kan du stänga av strömmen och sedan sätta på den igen.

Ansluta PENTRAY-enheten

(När du monterar den medföljande PENTRAY)

Montera PEN TRAY med de medföljande skruvarna.



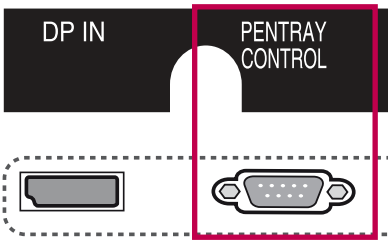
Ansluta PEN TRAY-kontrollkabeln

(När du ansluter KT-WT1)

Pen Tray-kontrollporten ska användas till Pen Tray-modellen (KT-WT1, kan köpas separat).

Anslut inte kabeln till någon annan produkt än PENTRAY-modellen (KT-WT1, kan köpas separat). När kabeln ansluts till någon annan produkt än PENTRAY-modellen kanske inte produkten fungerar som den ska.

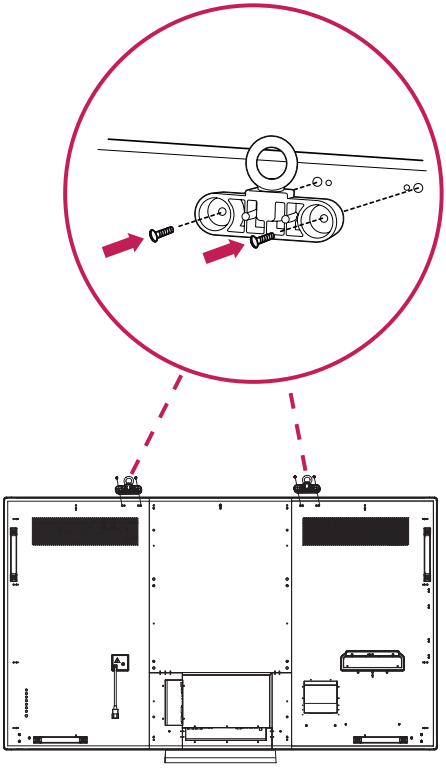
Anslut endast Pen Tray-kontrollkabeln när strömmen är avstängd. När strömmen är på och kabeln är ansluten kanske inte produkten fungerar som den ska.



Sätta fast öglefästet

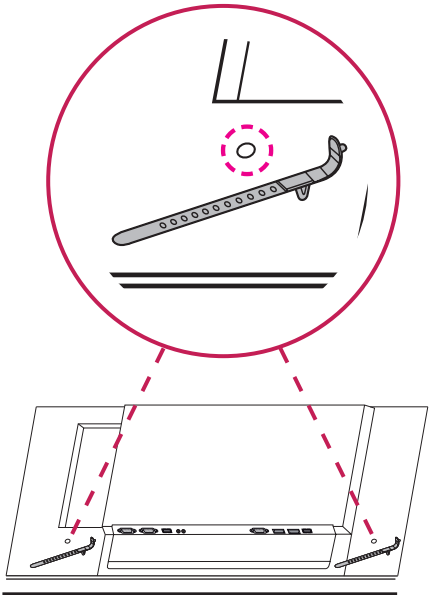
Öglefästet är konstruerat för att hålla apparaten uppe.
Montera fästet på produkten med de två medföljande skruvarna.

Montera i liggande läge



Använda monteringskabelsamlaren

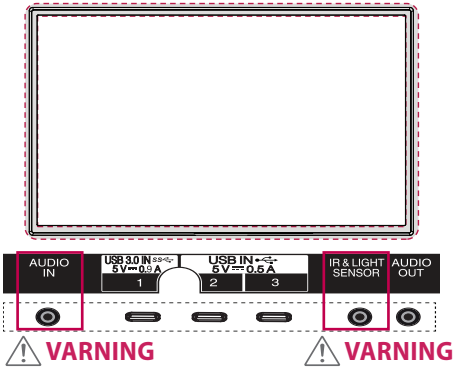
Sätt i de två kabelsamlarna i hålet nedtill på baksidan av enheten som visas i bilden för att ordna kablarna.



Ansluta IR- och ljussensor

När du ansluter kabeln till produkten aktiveras funktionen för mottagning av fjärrkontrollens signaler. IR- och ljussensorn är magnetisk. Fäst den på sidan av produkten för användning.

[Framsida]

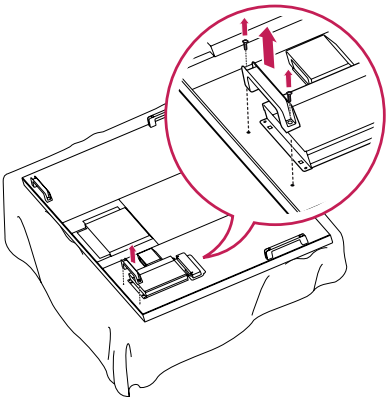


OBS!

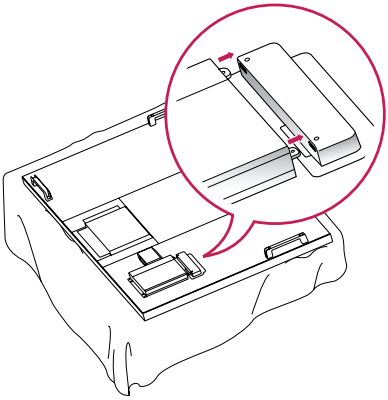
- Anslut IR- och ljussensorn till den för det avsedda utgången. Om den ansluts till någon annan utgång kanske settet eller sensorn inte fungerar som de ska.

Ansluta mediaspelaren

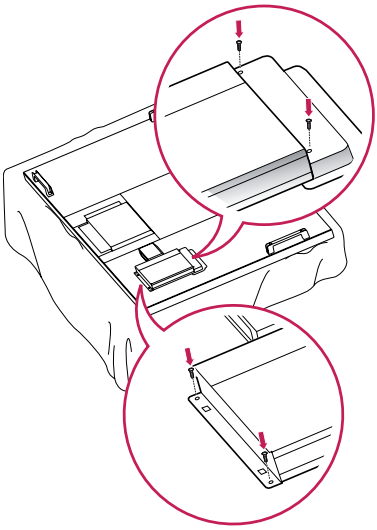
1 Lägg en mjuk duk eller trasa på bordet och lägg enheten med bildskärmen nedåt och mot duken. Ta bort handtaget nedtill på enheten där mediaspelaren ska monteras.



2 Montera mediaspelaren genom att trycka in den i det avsedda facket som finns på baksidan av bildskärmen.



3 Fäst mediaspelaren med de fyra medföljande skruvarna.

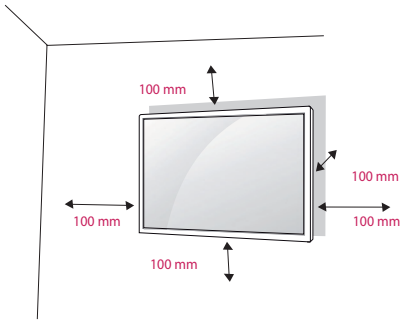


OBS!

- Använd skruvarna som medföljer produkten (diameter 3,0 mm x gänga 0,5 mm x längd 6,0 mm).

Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna minst 100 mm fritt utrymme runt bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Läs i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



Ska du installera bildskärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillvalskomponent) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

1 Använd endast skruvar och väggmonteringsfästen som uppfyller VESA-standarden.
2 Skruvar som är längre än standardlängden kan skada insidan av skärmen.
3 Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
4 Följ VESA-standard enligt nedan.

- 785 mm eller större

  * Fästskruvar: 8,0 mm (diameter) x 1,25 mm (gänga) x 16 mm (längd)

  * Specifikationer för väggmonteringsskruv (M8)

    - Lägsta ultimata dragbelastning: Min. 12 100 N (1 230 kgf)
    - Provbelastning: Min. 8 840 N (902 kgf)

VARNING

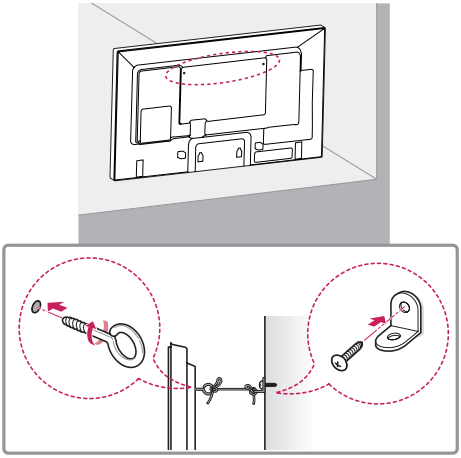
- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den falla och orsaka personskador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal för att få hjälp med installationen.
- Dra inte åt skruvarna alltför hårt eftersom det kan skada bildskärmen och medföra att garantin blir ogiltig.
- Använd endast skruvar och väggmonteringsfästen som uppfyller VESA-standarden. Skador eller personskador som orsakats av felaktig användning eller olämpliga tillbehör täcks inte av garantin.

OBS!

- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Vilken längd på skruvarna som behövs kan variera beroende på väggfästet. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i anvisningarna för väggmonteringsutrustningen.

Fästa produkten vid väggen (valfritt)

(Beroende på modell)



1 Sätt i och skruva åt skruvöglorna eller vinkeljärnen och skruvarna på baksidan av produkten.
   - Om det redan sitter skruvar där skruvöglorna ska sättas fast tar du bort dem först.
2 Fäst väggfästena med skruvarna på väggen. Passa in vinkeljärnen på väggen mot skruvöglorna på baksidan av produkten.
3 Fäst ihop skruvöglorna och vinkeljärnen ordentligt med ett stadigt rep.
4 Se till att repet är horisontellt mot den plana ytan.

VARNING

- Se till att barn inte klättrar på produkten eller hänger i den.

OBS!

- Använd en hållare eller ett skåp som är stark/t och stor/t nog att klara produktens vikt på ett säkert sätt.
- Vinkeljärn, skruvar och rep är tillval. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.

VARNING!

- Om en produkt inte är placerad på en tillräckligt stabil plats kan den ramla ned och någon kan skadas. Många skador, och speciellt skador på barn, kan undvikas genom att vidta några enkla försiktighetsåtgärder som att:
  - » Produkttillverkaren rekommenderar att skåp eller stativ används.
  - » Använd endast möbler som den står säkert på.
  - » Kontrollera att produkten inte är placerad över kanten på möbeln den står på.
  - » Ställ inte produkten på höga möbler (t.ex. skåp eller bokhyllor) utan att fästa både möbeln och produkten vid ett lämpligt stöd.
  - » Ställ inte produkten på textilier och ha inte andra material mellan produkten och möbeln den står på.
  - » Förklara för barn att det är farligt att klättra på möbler för att nå produkten eller dess kontroller.

FJÄRRKONTROLL

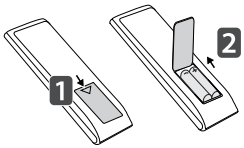
Beskrivningarna i den här användarhandboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken noga och använd bildskärmen på rätt sätt.

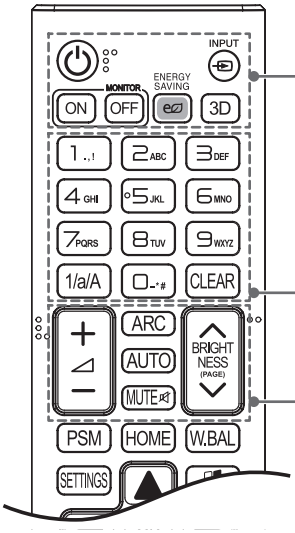
När du ska sätta i batterierna öppnar du luckan och sätter i batterierna (1,5 V AAA). Se till att ⊕ - och ⊖ -polerna är vända åt det håll som visas på etiketterna inuti batterifacket och stäng sedan luckan.

När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom. Bilderna kan skilja sig något från de faktiska tillbehören.

VARNING

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.
- Se till att rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.





(STRÖMKNAPP) Slår på eller stänger av bildskärmen.

MONITOR ON Slår på bildskärmen.

MONITOR OFF Stänger av bildskärmen.

ENERGY SAVING Justerar skärmens ljusstyrka för att minska energiförbrukningen.

INPUT Val av insignalsläge.

3D Används för att visa 3D-video. (Den här modellen saknar den här funktionen.)

1/a/A Växlar mellan numeriskt och alfabetiskt. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

Knappar med siffror och bokstäver

Anger numeriska eller alfabetiska tecken beroende på vilken inställning du har. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

CLEAR Tar bort det numeriska eller alfabetiska tecknet som du angett. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

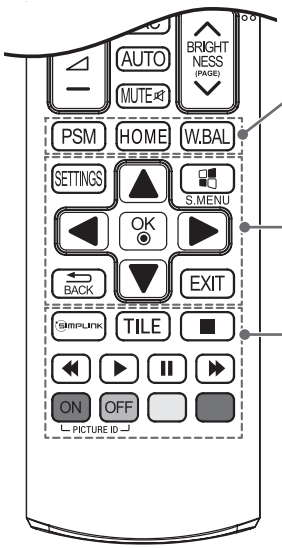
Volymknapp Justerar volymen.

ARC Väljer läget Förhållande.

AUTO Justerar bildens läge och reducerar skakningar automatiskt (endast RGB-insignal). (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

MUTE Stänger av allt ljud.

BRIGHTNESS Justerar skärmens ljusstyrka. PAGE-funktionen stöds inte på den här modellen. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)



PSM Väljer Picture Mode (bildläge).

HOME Aktiverar programstart.

W.BAL Öppnar menyn för vitbalans. (Den här modellen saknar den här funktionen.)

SETTINGS Ger åtkomst till huvudmenyerna eller sparar dina inställningar och stänger menyerna.

S.MENU SuperSign-menyknapp (Den här modellen saknar den här funktionen.)

Navigeringsknappar Bläddrar i menyer eller alternativ.

OK Väljer menyer eller alternativ och bekräftar din inmatning.

BACK Backar ett steg i en interaktiv funktion.

EXIT Avsluta alla OSD-aktiviteter och -program.

SIMPLINK Gör så att du kan styra visning av multimedia på olika multimedieenheter genom att helt enkelt använda fjärrkontrollen via SimpLink-menyn. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

TILE Väljer Sida vid sida-läge. (Den här modellen saknar den här funktionen.)

PICTURE ID ON/OFF När siffran för Picture ID (bild-ID) är densamma som för Set ID (enhets-ID) kan du styra vilken bildskärm du vill I flerskärmsläget.

Kontrollknappar för USB-meny Styr medieuppspelning.

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

Ansluta till en dator

Bildskärmen har stöd för Plug and Play*-funktionen.

* Plug and Play: Med den här funktionen kan du ansluta en dator till bildskärmen utan att först installera en drivrutin.

OBS!

- Vi rekommenderar att du använder en HDMI-anslutning för att få bästa bildkvalitet.
- För att följa standardspecifikationerna för produkten bör du använda en avskärmad gränssnittskabel med ferritkärna.
- Om du slår på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på bildskärmen. Detta är normalt.
- Med vissa grafikkort kan det hända att skärmbilden inte visas på rätt sätt om du använder dubbla bildskärmar.

VARNING

- Anslut signalkabeln och spänn åt genom att vrida skruvarna medurs.
- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan leda till en tillfällig störning på skärmen.
- Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen. Det kan resultera i en inbränd bild. Använd om möjligt skärmsläckare.
- Trådlösa kommunikationsenheter nära bildskärmen kan orsaka störningar i bilden.

OBS!

- Använd Macintoshs standardadapter eftersom en inkompatibel adapter finns att köpa. (Olika signalsystem)
- För Apple-datorer kan det behövas en adapter för att ansluta till den här bildskärmen. Ring eller besök deras webbplats om du vill veta mer.
- Använd en HDMI®/™-höghastighetskabel.
- Kontrollera datorns miljö om du inte kan höra ljudet i HDMI-läge. För vissa datorer krävs att du manuellt ändrar standardljudutgången till HDMI.
- Om du vill använda HDMI PC-läget måste du ställa in PC/DTV på PC-läge.
- Om du använder HDMI-PC kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Kontrollera att strömsladden är bortkopplad.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet
- Vi rekommenderar följande specifikationer för felfri uppspelning av video med upplösning på 3 840 x 2 160 i HDMI- eller DP-läge.
  - » Rekommenderade datorspecifikationer – processorn: Intel Core i7 eller senare, grafikkort: NVIDIA GTX Titan eller senare, AMD HD7000-serien eller senare.
  - » Rekommenderad video – för H.264: 140 Mbit/s eller lägre överföringshastighet.

HDMI (4 K vid 60 Hz) ingång 1 (HDCP2.2), 2 (10 bitar)

HDMI (4 K vid 60 Hz) ingångar: När du använder HDMI (4 K vid 60 Hz) ingång 2 (10 bitar) använder du den medfö jande HDMI-kabeln. Om du väljer att använda en HDMI-kabel som inte medföljde, bör du använda en HDMI-höghastighetskabel (kortare än 3 meter). (Alternativen kan variera beroende på modell.)

4 K vid 60 Hz ingång, format som stöds

Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Färgdjup		
3 840 X 2 160p	59,94	HDMI1	HDMI2	
	60	8 bitar	8 bitar	10 bitar
		YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0	
		-	YCbCr 4:2:2	-
		-	YCbCr 4:4:4	-
		-	RGB 4:4:4	-

- HDMI-specifikationerna kan variera beroende på ingången. Kontrollera specifikationerna för varje enhet innan du ansluter.
- HDMI-ingång 2 lämpar sig bäst för 4 K vid 60 Hz (4:4:4, 4:2:2) så att du kan titta på högupplöst video. Bild eller ljud kanske inte fungerar beroende på de externa enheternas specifikationer. I så fall kan du ansluta till en annan HDMI-port.

OBS!

- DISPLAYPORT har inte stöd för Deep Colour (YCbCr 4:2:0, YCbCr 4:2:2).

Använda ingångslistan

Fjärrkontroll (HOME) ➔

Ingångsläge	Beskrivning
HDMI1	Du kan titta på innehållet på en dator, DVD-spelare, digitalbox eller annan HD-enhet.
HDMI2	
DISPLAYPORT	
DVI-D/SuperSign	
COMPONENT	

OBS!

- Externa ingångar som kan användas: Komponent, HDMI1, HDMI2, DVI-D, DisplayPort och SuperSign
- Tillgängliga ingångsetiketter: satellit, digitalbox, dvd, Blu-ray, hemmabiosystem, spelkonsol, streaming-box, kamera, dator och mobil enhet.
- Den inställda ingångsetiketten visas i ingångslistan eller när du byter ingång.

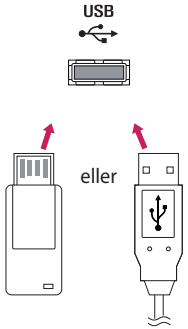
UNDERHÅLLNING

Använda Mina medier

Ansluta USB-lagringsenheter

Anslut en USB-lagringsenhet, t.ex. ett USBflashminne eller en extern hårddisk, till bildskärmen och använd multimediafunktioner.

Anslut ett USB-flashminne eller en USBminneskortläsare till bildskärmen enligt bilden nedan.



VARNING

- Du ska inte stänga av bildskärmen eller ta bort en USB-lagringsenhet när skärmen **Mina medier** är aktiverad. Det här kan resultera i förlust av filer eller skador på USB-lagringsenheten.
- Säkerhetskopiera filerna som du har sparat på USB-lagringsenheten ofta, eftersom garantin kanske inte omfattar förlust eller skada av filerna.

Tips för användning av USB-lagringsenheter

- Endast USB-lagringsenheter kan identifieras.
- En USB-enhet fungerar inte bra när den är ansluten via en USB-hubb.
- En USB-lagringsenhet som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- Det går inte att använda en USB-lagringsenhet som använder en egen drivrutin.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet kan variera från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-lagringsenheten medan den anslutna enheten används. Om USB-lagringsenheten kopplas från oväntat kan det orsaka skador på de lagrade filerna eller på själva enheten.
- Anslut inte en USB-lagringsenhet som har ändrats för att användas med en dator. Det kan orsaka att bildskärmen eller innehållet inte fungerar som de ska. Använd endast en USB-lagringsenhet som innehåller vanliga musik-, bild- eller videofiler.
- En USB-lagringsenhet som formaterats som ett verktygsprogram som inte kan användas med Windows kanske inte kan identifieras.
- En USB-lagringsenhet (över 0,5 A) som kräver en extern strömkälla måste anslutas till strömkällan separat. Om du inte gör det kanske enheten inte kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheten med hjälp av kabeln som du fått av enhetens tillverkare.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller fungerar dåligt.
- Filanpassningsmetoden för USB-lagringsenheter liknar den som används i Windows XP, och filnamn kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Säkerhetskopiera viktiga filer regelbundet eftersom data som lagrats på en USB-lagringsenhet kan skadas. Vi ansvarar inte för eventuella dataförluster.
- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Säkerställ att enheten kan identifieras genom att ansluta den externa strömkällan.
  - Använd en nätadapter som extern strömkälla. Vi tillhandahåller inte en USB-kabel för en extern strömkälla.
- Om din USB-lagringsenhet har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till fyra partitioner eller USB-lagringsenheter.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan identifieras.
- Om USB-minnet inte fungerar som det ska du koppla ifrån och återansluta det.
- Identifieringshastigheten varierar för olika enheter.
- Om USB-lagringsenheten ansluts i standbyläge, så kommer den specifika hårddisken att läsas in automatiskt när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är högst 1 TB för externa USB-hårddiskar och högst 32 GB för USBminnen.
- Eventuella enheter med högre kapacitet än den rekommenderade kanske inte fungerar som de ska.
- Om en extern USB-hårddisk med en energisparfunktion inte fungerar som den ska kan du pröva att stänga av hårddisken och slå på den igen.
- USB-lagringsenheter som är äldre än USB 2.0 kan också användas, men de kanske inte fungerar som de ska i Videor.
- Högst 999 undermappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.

OBS!

- Anslutningsguide för USB 3.0
  - Vissa USB-enheter kanske inte fungerar om de inte motsvarar USB 3.0-standard. I sådana fall ansluter du via USB IN 2- eller USB IN 3-porten.
  - Det totala internminnet är 3,68 GB, men det kan variera på grund av skador på minnet, så kallade ”bad block”.

Filer som kan användas med Mina medier

Externa undertextningsformat som kan användas

- *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)

Så här använder du Spela upp markerat:

Fjärrkontroll (HOME) ➔  ➔ **Bilder/ Videor/ Musik** ➔ 

- **Spela upp markerat** : markerat innehåll spelas upp.

Så här ställer du in ENHETSVAL:

Fjärrkontroll (HOME) ➔  ➔ **Bilder/ Videor/ Musik** ➔ 

- **Enhetsval** : importera innehåll från den valda enheten.

Interna undertextningsformat som kan användas

- FULL HD-video
  1 920 x 1 080: XSUB (har funktioner för interna undertextningsformat som kan användas i DivX6filer)

Videokodek som kan användas

Filtillägg	Kodek	
.asf .wmv	Video	VC-1 enkel profil och huvudprofil
	Ljud	WMA Standard (exklusive WMA v1/WMA Speech), WMA9 Professional
.dvix .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Part 2
	Ljud	MPEG-1 Layer I II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC , MPEG-4 Part 2
	Ljud	AAC, MPEG-1 lager III (MP3)
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Ljud	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	H.264 / AVC
	Ljud	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Ljud	MPEG-1 Layer I, II / MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	Dolby Digital, MPEG-1 lager I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 Layer I, II / MPEG-1 Layer III (MP3), AAC

Ljudfil som kan användas

Filformat	Alternativ	Information
MP3	Bithastighet	32 kbit/s till 320 kbit/s
	Samplings-frekv.	32 KHz till 48 KHz
	Stöd	MPEG1, MPEG2, MPEG2.5, lager 2, lager 3
.wav	Stöd	PCM
.ogg	Stöd	Vorbis
.wma	Stöd	WMA

Fotofil som kan användas

Filformat	Format	Alternativ
2D (jpeg, jpg, jpe)	JPEG	• Minst: 64 x 64 • Högst: Normal typ: 15 360 (B) x 8 640 (H) Progressiv typ: 1 920 (B) x 1 440 (H)
2D (png)	PNG	• Minst: 64 x 64 • Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)
2D (bmp)	BMP	• Minst: 64 x 64 • Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)

Spela upp videor

Spela videofiler på skärmen. Alla sparade videofiler visas på bildskärmen.

Så här spelar du upp videofiler på bildskärmen:

Fjärrkontroll (HOME) →  → Videor

Tips för uppspelning av videofiler

- En del undertexter som skapats av användare kanske inte fungerar som de ska.
- Video- och undertextfiler ska läggas i samma mapp. För att undertexter ska visas på rätt sätt måste video- och undertextfilerna ha samma namn.
- Det kan hända att det inte finns stöd för undertexter på NAS-enheter (Network Attached Storage), beroende på tillverkare och modell.
- Det går inte att använda strömmar som innehåller GMC (Global Motion Compensation) eller Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Gränsen för filstorleken beror på kodningsmiljön.
- Det fungerar endast med Windows Media Audio V2 eller senare.
- AAC-huvudprofilen stöds inte.
- Videofiler som har skapats med vissa kodare kanske inte kan spelas upp.
- Videofiler i andra format än de som anges här kanske inte kan spelas upp.
- Uppspelning av videofiler som lagrats på en USB-enhet som inte stödjer High Speed kanske inte fungerar som den ska.
- Bildskärmen har funktioner för DTS-ljudkodek när USB/HDMI-videofiler spelas upp.

OBS!

- När du startar uppspelningen av videofilen igen efter att ha stoppat den, så kan du fortsätta uppspelningen från den punkt där den stoppades.
- Endast 10 000 synkroniseringsblock kan användas i undertextfilen.
- När du spelar upp en video kan du anpassa bildstorleken genom att trycka på knappen **ARC**.
- Koreansk undertextning kan endast användas när OSD-menyn visas på koreanska.
- Alternativen på kodsidan kan vara inaktiverade beroende på undertextfilernas språk.
- Välj en lämplig kodsida för undertextfilerna.

Visa foton

Visningen på skärmen kan skilja sig från exemplet.

Visa bildfiler

Fjärrkontroll (HOME) →  → Bilder

Information

Kontrollera den grundläggande informationen om Signage

Fjärrkontroll (HOME) ➔

Du kan se grundläggande information på Signage. Du kan även byta till **Smart energisparläge** eller konfigurera **Fail Over**-inställningarna. (Du kan bara byta till **Smart energisparläge** när **Sparar energi** är **avstängt**.)

FileManager

Du kan flytta, kopiera och ta bort filer.

Flytta, kopiera och ta bort filer.

Fjärrkontroll (HOME) ➔ 

- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från det interna minnet till ett externt minne.
- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från ett externt minne till det interna minnet.
- Du kan ta bort filer och mappar från ett internt eller externt minne.

OBS!

- Filer som är större än det interna återstående minnet kan inte kopieras eller flyttas till internminnet.
- Det går inte att kopiera eller flytta en fil till det interna lagringsutrymmet om filstorleken är ([större än det lediga interna lagringsutrymmet]).

Lyssna på musik

Visa musikfiler

Fjärrkontroll (HOME) ➔  **➔ Musik**

OBS!

- Filer med filtillägg som inte kan användas visas inte.
- Om en fil är ogiltig visas en trasig bild och meddelandet ”Filen känns inte igen” visas.
- Skadade musikfiler visas med längden 00:00, och går inte att spela upp.
- En musikfil som hämtats från en betalwebbplats med copyrightskydd kommer inte att gå att spela upp, och felaktig information kan visas under uppspelning.
- Du kan använda knapparna ▶, ⏸, ■, ⏩, ⏪ på fjärrkontrollen även i det här läget.
- Du kan använda knappen ⏩ för att välja nästa spår, och knappen ⏪ för att välja föregående spår.
- Om du trycker på ⏪- knappen inom fem sekunder efter att du spelat en låt går du tillbaka till föregående låt. Om du trycker på knappen efter fem sekunder börjar låten om.

Settings

Du måste registrera produkten för att kunna spela DRM-skyddade DivX-videor.

För att kunna registrera/avregistrera köpt eller hyrt DivX ® VOD-innehåll

Fjärrkontroll (HOME) → → Inställningar → DivX ® VOD

Om du vill spela upp DivX® VOD-material som du köpt eller hyrt bör du registrera enheten på *www.divx.com/vod* med DivX-registreringskoden på 10 siffror från enheten.

- **Registrering**: visa registreringskoden för bildskärmen.
- **Avregistrering**: avbryt registreringen.

OBS!

- Medan du kontrollerar registreringskoden kanske några av knapparna inte fungerar.
- Om du använder DivX-registreringskoden för någon annan enhet går det inte att spela upp de hyrda eller köpta DivX-filerna. Använd endast den DivX-registreringskod som tilldelats din produkt.
- Video- och ljudfiler som inte konverterats med en vanlig DivX-codec kan vara skadade eller inte gå att spela upp.
- Med DivX VOD-koden kan du aktivera upp till 6 enheter under ett konto.
- Efter avregistrering måste du registrera enheten igen för att kunna visa DivX® VOD-innehåll.

Screen Share

Gör att skärmen på till exempel en mobiltelefon eller Windows-dator kan delas med en bildskärm via trådlös anslutning för till exempel WiDi och Miracast.

Använda Screen Share

Fjärrkontroll (HOME) ➔ 

När appen **Screen Share** körs ställs den trådlösa anslutningen för till exempel WiDi och Miracast automatiskt in till PÅ och skärmen ställs automatiskt in till anslutningsläge. I det här läget kan du upprätta en anslutning mellan enheten och skärmen med hjälp av **Screen Share** genom att slå på den trådlösa anslutningen på enheten och välja skärm.

Konfigurera WiDi (Wireless Display)

WiDi, eller Wireless Display, är ett system som trådlöst överför video- och ljudfiler från en bärbar dator som stödjer Intel WiDi till skärmen.

Du hittar mer information om hur du använder Intel WiDi på *http://intel.com/go/widi*.

[Microsoft Windows 8.1 WiDi-konfiguration]

1. På skrivbordet drar du muspekaren till det övre högra hörnet.
2. Välj en enhet.
3. Välj ett projekt.
4. Sök efter Signage eller en tv att lägga till.

OBS!

- Den trådlösa miljön kan påverka skärmvisningen. Om anslutningen är svag kan Screen Share-anslutningen (Miracast/WiDi) upphöra.
- Användning av Screen Share kräver ingen AP-anslutning. Vi rekommenderar dock att du ansluter både Signage och enheten (bärbar dator eller smarttelefon) till samma AP på 5 GHz-frekvensbandet.
- Om de ansluts till någon annan enhet än en LG-enhet kan det uppstå fel vid sökning eller anslutning.
- Det kan ta upp till en minut att återansluta när Screen Share har kopplats bort.
- WiDi fungerar med Microsoft Windows 8.1 eller senare.
- Om du kopplar bort Screen Share visas inmatningsskärmen före anslutning. (Screen Share-appen kan visas vid bortkoppling.)

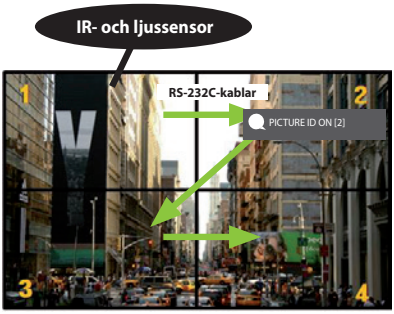
VARNING

- För användning av Screen Share krävs ett extra tillbehör.

Inställningar för bild-ID

Bild-ID används för att ändra inställningarna för en viss enhet (bildskärm) med en enda IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via RS-232C-kablar. Varje bildskärm identifieras med ett **Ställ in ID**. Om du tilldelar **bild-ID** med hjälp av fjärrkontrollen så kommer endast bildskärmar med matchande **bild-ID** och **Ställ in ID** att kunna styras med fjärrkontrollen.

1 Tilldela **Ställ in ID** till de installerade bildskärmarna enligt anvisningarna nedan.



2 Tryck på den röda knappen ON på fjärrkontrollen för att tilldela **PICTURE ID**.

3 Tilldela **Ställ in ID** till ditt val.

- En bildskärm där **Ställ in ID** skiljer sig från **bild-ID** kan inte styras med IR-signaler.

OBS!

- Om **bild-ID** är inställt på 2, så kan endast den övre högra bildskärmen, som har **Ställ in ID** 2, styras med IR-signaler.
- Om du trycker på den gröna knappen **OFF** för **PICTURE ID**, så stängs **bild-ID** av för alla bildskärmar. Om du sedan trycker på valfri knapp på fjärrkontrollen kan samtliga bildskärmar styras med IR-signaler, oavsett **Ställ in ID**.
- Med **PICTURE ID** ON kan du bara öka **bild-ID** med 1. Du kan inte minska det.

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

Inställningar på huvudmenyn

Inställningar under Snabb

Konfigurerar inställningsmenyer som används ofta.

Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Snabb ➔ Timer på/Timer av

Du kan ställa in Timer på/av för bildskärmen. Om du inte vill ställa in **På timer/Timer** av kan du välja **Av**.

Så här ställer du in bakgrundsbelysning och kontrast automatiskt

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Snabb ➔ Smart energisparläge

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av** : inaktiverar funktionen **Smart energisparläge**.
- **På** : aktiverar funktionen **Smart energisparläge**.

Bildinställningar

Så här väljer du Bildläge:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Picture (bild) ➔ Bildläge

Välj det bildläge som passar bäst för videotypen.

- **Intensiv**: justerar videobilden för detaljhandelsmiljöer genom att öka kontrasten, ljusstyrkan och skärpan.
- **Standard**: justerar videobilden för vanliga miljöer.
- **APS**: minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.
- **Biosalong**: optimerar videobilden för visning av långfilmer.
- **Sports**: optimerar videobilden för visning av sport. Även snabba händelser som när spelarna sparkar eller kastar bollen återges tydligt på skärmen.
- **Peka**: Optimerar bilden för pekskärm.
- **Foto**: Det här läget är optimerat för bildvisning. Det ger jämn bildvisning med lägsta möjliga försämring av den ursprungliga bildkvaliteten.
- **Expert 1**/**Expert 2**: med de här lägena kan en expert eller någon som är intresserad av att optimera bildinställningarna justera bilden manuellt för att få till bästa möjliga bildkvalitet.

OBS!

- De tillgängliga **bildlägena kan** variera beroende på indatasignalen.
- Med alternativet **Expert** kan en bildkvalitetsexpert finjustera bildkvaliteten med hjälp av en speciell bild. Därmed kanske det inte fungerar för en vanlig bild.

Så här finjusterar du bildläget:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Bild ➔ Bildjustering

- **Bakgrundsbelyst**: Justerar skärmens ljusstyrka genom att reglera LCD-bakgrundsbelysningen. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Kontrast**: Justerar skillnaden mellan bildens ljusa och mörka områden. Ju närmare värdet är till 100, desto större är skillnaden.
- **Ljusstyrka**: Justerar skärmens ljusstyrka överlag. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Skärpa**: Justerar skärpan för konturer i bilden. Ju närmare värdet är till 50, desto tydligare och skarpare blir konturerna.
- **H Skärpa**: Justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i horisontell ledd.
- **V Skärpa**: Justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i vertikal ledd.
- **Färg**: Gör färgtonerna på skärmen mjukare eller djupare. Ju närmare värdet är till 100, desto djupare blir färgerna.
- **Nyanser**: Justerar färgbalansen mellan de röda och gröna nivåerna som visas på skärmen. Ju närmare värdet är till röd 50, desto djupare blir de röda färgerna, och ju närmare värdet är till grön 50, desto djupare blir de gröna färgerna.
- **Färgtemperatur**: Justerar färgtonerna på skärmen för att skapa en känsla av värme eller kyla.
- **Avancerad kontroll/ Expertkontroll**: Anpassar de avancerade alternativen.

Dynamisk kontrast	Optimerar skillnaderna mellan de ljusa och mörka partierna på skärmen i enlighet med bildens ljusstyrka.
Superupplösning	Ökar skärpan i suddiga eller otydliga delar av bilden.
Färgskala	Anger den uppsättning med färger som ska visas.
Dynamisk färg	Justerar bildens färgton och färgmättnad för att få till en mer levande bild.
Kantförbättring	Ger mycket skarpare och tydligare kanter i bilden.
Färgfilter	Justerar färg och färgton genom att filtrera ett visst RGB-färgområde.
Önskad färg	Justerar färgerna på hud, gräs och himmel enligt dina personliga önskemål.
Gamma	Justerar de medelljusa områdena i bilden.
Vitbalans	Justerar bildens färgton överlag enligt dina preferenser. I Expert-läget kan du finjustera bilden med hjälp av alternativen Metod/Mönster.
Färghanterings-system	Experter använder färghanteringssystemet när de justerar färgerna med hjälp av testmönstret. Med färghanteringssystemet kan du göra en justering genom att välja bland 6 olika färgområden (röd/gul/blå/cyan/magenta/grön) utan att det påverkar andra färger. Det är inte säkert att det går att se att färgtonerna har ändrats på en vanlig bild efter justeringen.

OBS!

- Beroende på ingångssignalen eller det valda bildläget, kan de tillgängliga alternativen skilja sig åt.

- **Bildalternativ**: anpassar bildalternativen.

Brusreducering	Tar bort små punkter som genererats oregelbundet, för att ge en klarare bild.
MPEG brusreducering	Minskar det brus som uppstår när digitala videosignaler skapas.
Svartnivå	Justerar svartnivån i bilden för att korrigera bildens ljusstyrka och kontrast.
Biosalong	Optimerar videobilden för en biografliknande känsla.
TruMotion	Visar bilder med snabba rörelser med optimerad bildkvalitet. - **Av**: Stänger av TruMotion. - **Mjuk**: visar bilder med snabba rörelser mjukt. - **Rensa**: visar bilder med snabba rörelser tydligt. - **Användare**: ställer in eliminering av hack manuellt. * **De-judder (eliminera hack)**: justerar hackig uppspelning på skärmen.

- **Återställ**: nollställer bildinställningarna.

OBS!

- De avancerade inställningarna kan bara ändras i läget **Användare**.

Så här ställer du in bildförhållandet:

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Bild → Bildformat

Ändrar bildförhållandet så att bilden visas i optimerat format.

- **16:9**: visar bilden i förhållandet 16:9.
- **Skanna bara**: visar bilden i ursprunglig storlek utan att kanterna beskärs.
  Original finns tillgängligt i HDMI-läge (minst 720p).
- **Ställ in efter program**: ändrar automatiskt förhållandet till 4:3 eller 16:9 beroende på den ingående videosignalen.
- **4:3**: visar bilden i förhållandet 4:3.
- **Zoom**: förstorar bilden så att den passar för skärmens bredd. Bilden kan vara beskuren upp- och nedtill.
- **Biozoom**: förstorar bilden till bioförhållandet 2,35:1, utan någon bildförvrängning.

VARNING

- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och utgör en bestående störning på skärmen. Det här kallas ”inbränd bild” eller ”inbränning”, och omfattas inte av garantin.
- Om bildförhållandet är inställt på **4:3** under lång tid kan det orsaka en inbränd bild i de svarta remsorna.
- Vilka alternativ som finns tillgängliga beror på modellen.
- De tillgängliga bildförhållandena kan variera beroende på indatasignalen.

Så här använder du funktionen Sparar energi:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Bild ➔ Sparar energi

Minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.

- **Auto**: Justerar bildskärmens ljusstyrka efter den omgivande belysningen. (Den här funktionen finns endast tillgänglig för vissa modeller.)
- **Av**: inaktiverar energisparläget.
- **Minimum/Medel/Max**: använder Sparar energi i enlighet med den energisparnivå som angetts för bildskärmen.
- **Skärm av**: stänger av skärmen. Du kommer endast att höra ljud. Du kan slå på skärmen igen genom att trycka på valfri knapp på fjärrkontrollen förutom strömknappen.

Så här använder du funktionen Smart energisparläge:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Bild ➔ Smart energisparläge

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av** : inaktiverar funktionen **Smart energisparläge**.
- **På** : aktiverar funktionen **Smart energisparläge**.

Så här kör du ett bildtest:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Bild ➔ Bildtest

Kör ett bildtest för att kontrollera att bildsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om testbilden inte innehåller några problem ska du kontrollera de anslutna externa enheterna kontrolleras.

HDMI UHD Deep Colour

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Bild ➔ HDMI UHD Deep Colour

- HDMI2-porten har stöd för UHD Deep Colour.
- Om du ansluter en HDMI-enhet till en av de Deep Colour-justerbara portarna kan du välja att aktivera Deep Colour (6G) eller inaktivera (3G) i inställningsmenyn HDMI ULTRA HD Deep colour.
- Om enheten som är ansluten till HDMI2 också har stöd för UHD Deep Colour kan bilden bli tydligare.
- Men om enheten inte har stöd för det kanske det inte fungerar som det ska.
- I så fall ska du ansluta enheten till en annan HDMI-port eller ändra inställningen för UHD Deep Colour till **Av**.

Ljudinställningar

Så här väljer du ljudläge:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Ljud ➔ Ljudläge

Bästa möjliga ljudkvalitet väljs automatiskt beroende på den videotyp som visas för närvarande.

- **Standard**: det här ljudläget fungerar bra för innehåll av alla slag.
- **Nyheter**: optimerar ljudet för nyhetssändningar.
- **Musik**: optimerar ljudet för musikuppspelning.
- **Biosalong**: optimerar ljudet för visning av långfilmer.
- **Sport**: optimerar ljudet för sportsändningar.
- **Spel**: optimerar ljudet för spel.

Så här använder du funktionen Ljudeffekter:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Ljud ➔ Ljudeffekter

- **Tydlig röst II**: få ett tydligare ljud med justering i tre nivåer.
- **Equalizer**: justera ljudet manuellt med hjälp av equalizern. .
- **Balans**: justerar den utgående volymen för vänster och höger högtalare.
- **Återställ**: nollställer ljudinställningarna.

Så här väljer du ett Volymökningshastighet:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Ljud ➔ Volymökningshastighet

du kan ställa in volymintervallet genom att välja **Låg**/ **Medel**/ **Hög**.

Så här synkroniserar du ljud och video

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Ljud ➔ Justera AV -synk.

- **Högtalare**: justerar synkroniseringen mellan video och ljud som spelas upp med externa högtalare, t.ex. sådana som anslutits till den digitala ljudutgången, ljudutrustning från LG eller hörlurar. Med början vid standardvärdet gäller att ju närmare värdet är ”-”, desto snabbare spelas ljudet upp, och ju närmare värdet är ”+”, desto långsammare spelas ljudet upp.
- **Bypass**: Ljud som kommer från externa enheter utan fördröjning. Ljud kan komma att spelas upp före video på grund av behandlingstiden för videoinnehåll som överförs till bildskärmen.

Så här kör du ett ljudtest:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Ljud ➔ Ljudtest

Kör ett ljudtest för att kontrollera att ljudsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om Ljudtestet inte uppvisar några problem ska de anslutna externa enheterna kontrolleras.

Nätverksinställningar

Så här ställer du in ett Signage–BILDSKÄRM namn:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Nätverk ➔ Signage–BILDSKÄRM namn

Du kan ange ett namn för en Signage-bildskärm som ska användas på nätverket med hjälp av tangentbordet på skärmen.

Så här ställer du in nätverket

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Nätverk ➔ Trådbunden (Ethernet)

- **Ansluta till ett kabelanslutet nätverk**: Anslut tv:n till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten och konfigurera nätverksinställningarna. Endast trådbundna nätverksinställningar kan användas. När den fysiska anslutningen har upprättats kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för ett fåtal nätverk. För de flesta nätverk kommer bildskärmen att ansluta automatiskt utan några justeringar. Om du vill ha detaljerad information kan du kontakta din internetleverantör eller läsa i routerhandboken.

Så här ställer du in ditt trådlösa nätverk

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Nätverk ➔ Wi-Fi-anslutning

Om du har ställt in skärmen för ett trådlöst nätverk kan du söka efter och ansluta till tillgängliga trådlösa nätverk för internet.

- **Lägga till ett dolt trådlöst nätverk**: Du kan lägga till ett trådlöst nätverk genom att mata in nätverksnamnet direkt.
- **Ansluta via WPS PBC**: Ansluts enkelt om du trycker på en knapp på en trådlös AP som har funktioner för PBC.
- **Ansluta med WPS-pinkod**: Ansluts enkelt om du anger pinkoden för den trådlösa åtkomstpunkten du vill ansluta till på AP-webbplatsen för konfiguration.
- **Avancerade inställningar**: Om du matar in nätverksnamnet direkt kan du ange ett trådlöst nätverk. Om inget trådlöst nätverk finns tillgängligt klickar du på **Avancerade inställningar**. Du kan lägga till ett nätverk.

VARNING

- Extra tillbehör krävs för användning av trådlöst nätverk.

Tips för nätverksinställningar

- Använd en LAN-kabel av standardtyp (Cat5 eller högre med RJ45-kontakt) med den här bildskärmen.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas genom att man installerar om routern eller modemet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket ska du snabbt stänga av strömmen och/eller koppla från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem, och sedan slå på strömmen och/eller ansluta strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internettjänsten begränsas av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem med din internetanslutningen.
- Du kan få sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den hastighet som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive men inte begränsat till anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.

OBS!

- En internetanslutning krävs för åtkomst till internet direkt från bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder Nätverksinställning ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten och att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket som det ska.

VARNING

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.
- Menyn Nätverksinställning är inte tillgänglig förrän bildskärmen har anslutits till ett fysiskt nätverk.

Tips för trådlös nätverksinställning

- Trådlösa nätverk kan drabbas av störningar från andra enheter som använder frekvensen 2,4 GHz (trådlösa telefoner, Bluetooth-enheter och mikrovågsugnar). Det kan även förekomma störningar från enheter som använder frekvensen 5 GHz, exempelvis andra Wi-Fi-enheter.
- Den omgivande trådlösa miljön kan orsaka att den trådlösa nätverkstjänsten körs långsamt.
- Om du inte stänger av hela det lokala hemnätverket, kanske nätverkstrafik förekommer på vissa enheter.
- För trådlös anslutning med åtkomstpunkt krävs en åtkomstpunkt som har funktioner för trådlös anslutning, och den trådlösa anslutningen måste vara aktiverad på enheten. Kontakta leverantören angående tillgång till trådlös anslutning via åtkomstpunkten.
- Kontrollera åtkomstpunktens SSID och säkerhetsinställningar för AP-anslutning. Läs i aktuell dokumentation för SSID och säkerhetsinställningar för AP.
- Ogiltiga inställningar på nätverksenheter (trådbunden/trådlös linjedelare, hubb) kan göra bildskärmen långsam eller göra att den inte fungerar som den ska. Installera enheterna på rätt sätt i enlighet med handboken och ställ in nätverket.
- Anslutningsmetod kan variera beroende på åtkomstpunktens tillverkare.

Allmänna inställningar

Så här konfigurerar du språkinställningarna:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Allmänt ➔ Menyspråk

Välj något av språken som visas i menyn på skärmen.

- **Menyspråk**: anger ett språk för Signage.

Så här ställer du in datum/tid:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Allmänt ➔ Tid och datum

Du kan kontrollera eller ändra tiden.

- **Tid**: du kan ställa in tiden manuellt.
- **Datum**: du kan ställa in datumet manuellt.

Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:

Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Allmänt ➔ Timers

Du kan ställa in timer på/av för bildskärmen.

- **Timer på**: du kan ställa in tiden då bildskärmen ska slås på.
- **Timer av**: du kan ställa in tiden då bildskärmen ska stängas av.
- **Avstängning vid ingen signal (15 min)**: Om du inte trycker på någon knapp inom 15 minuter från det att bildskärmen slås på av funktionen Timer på, så stängs bildskärmen av automatiskt. Om du vill säkerställa att bildskärmen inte stängs av automatiskt kan du ställa in automatisk avstängning på Av.
- **Autoavstängning**: Om du inte trycker på någon knapp inom fyra timmar från det att bildskärmen slås på så växlar bildskärmen över till standbyläge automatiskt.

OBS!

- Avstängningstid/påslagningstid kan sparas för upp till sju scheman; bildskärmen slås på eller av på den förinställda tiden i schemalistan. Om flera förinställda tider är sparade i schemalistan fungerar funktionen vid den närmaste tidpunkten från.
- Den schemalagda avstängningsfunktionen fungerar bara som den ska när enhetens tid är angiven på rätt sätt.
- När de schemalagda påslagnings- och avstängningstiderna är likadana har avstängningstiden prioritet över påslagningstiden om bildskärmen är påslagen, och vice versa om den är avstängd.
- När påslagnings- eller avstängningstiden har angetts används de här funktionerna dagligen på de förinställda tiderna.

Så här återställer du dina bildskärmsinställningar:

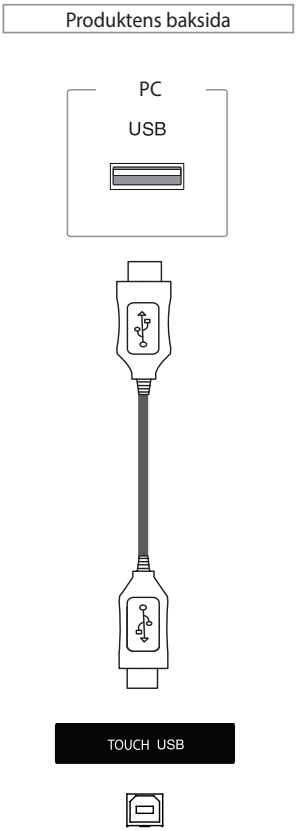
Fjärrkontroll (SETTINGS) ➔ Allmänt ➔ Återställ till ursprungliga inställningar

Återställer alla bildskärmsinställningar.

ANVÄNDA PEKSKÄRMEN

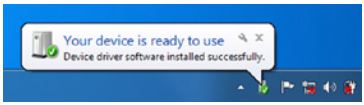
Använda pekskärmen med Windows 7/8.x

Anslut en USB-kabel till USB-porten för pekskärm på bildskärmens baksida.

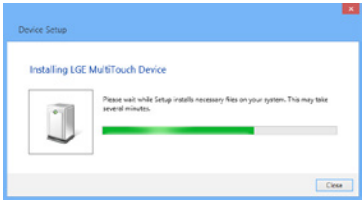


Anslut sedan USB-kabeln till datorn så att den automatiskt känner av pekskärmen.

*** Windows 7**



*** Windows 8.x**



Öppna Kontrollpanelen > System och säkerhet > System. Under Penna och pekskärm visas hur många pekpunkter det finns funktioner för.

VARNING

- Du kan använda pekskärmen när den har identifierats av datorn.

OBS!

- Bildskärmen kan svara på 10 pekpunkter när den är ansluten till en dator med Windows 7 / 8.x.
- När du använder pekskärmen rekommenderar vi att du ställer in skärmförhållandet till Bara skanna.
- Du kan läsa mer om mönsterrörelser och inställningar i Windows 7 / 8.x i Windows-hjälpen.

Mönsterrörelser och inställningar med Windows 7/8.x

Du kan läsa mer om mönsterrörelser och inställningar i Windows 7/8.x i Windows-hjälpen.

Försiktighetsåtgärder vid användning av pekskärmen

VARNING

- Bildskärmen är anpassad för inomhusbruk.
- Pekskärmen är anpassad för Windows 7 / 8.x.
- Dra inte ur USB-kabeln när du använder pekskärmen.
- Om pekfunktionen inte fungerar kan du dra ur USB-kabeln, vänta 10 sekunder och sedan ansluta den igen.
- Pekfunktionen börjar fungera när du slår på bildskärmen.
- Pekfunktionen fungerar bäst i helskärmsläge.
- Åtgärden kanske inte fungerar korrekt i pekskärmens kanter.
- Om de 10 pekpunkterna inte hittas startar du om datorn. (Windows 7 / 8.x)
- Pekfunktionerna (dvs. pekpunkterna, mönsterrörelser osv.) kan variera beroende på skärmens innehåll.
- Den punkt du försöker peka på och den som du verkligen pekar på skärmen kan skilja sig beroende på bildskärmens visningsvinkel.

Försiktighetsåtgärder vid användning av pennan

VARNING

- Vid användning som innebär flera pekpunkter kan det hända att multipekfunktionen inte fungerar som den ska om pennan vidrör skärmen tillsammans med ett större föremål, som ett finger.

Programvara för LG-pekskärmen

Specifikationer

Systemkrav för Windows-dator	Processor	Intel Core 2 Duo eller senare
	RAM-minne	1 GB eller mer
Rekommenderade systemkrav för Windows-dator	Processor	Intel Core i3 eller senare
	RAM-minne	2 GB eller mer
Operativsystem som stöds	Windows 7 Professional/Ultimate, Windows 8/8.x (32/64 bitar)	

Försiktighetsåtgärder vid användning av programvaran för LG-pekskärmen

VARNING

- När du kör en separat app på programvaran för LG-pekskärmen kan det uppstå flimmer på appskärmen.
- Om du använder multipekfunktionen medan PowerPoint körs på programvaran för LG-pekskärmen kan det hända att pekskärmsprogramvaran avslutas på ett oväntat sätt.
- Windows Media Player 10 eller senare och Microsoft Expression Encoder 4 SP2 krävs om du vill spela upp eller spela in video med programvaran för LG-pekskärmen.
- Programvaran för LG-pekskärmen kan användas med Microsoft Office 2007 eller senare.
- Om utskriftsområdet inte är anpassat till pappersstorleken väljer du ”Anpassa till sida”.
- När du skriver ut med XPS-dokumentskrivaren kan det hända att popupfönstret ”Spara fil som” visas bakom programvaran för pekskärmen.
- Om du vill understryka text i textrutan väljer du det alternativet efter att du har skrivit in texten.
- Videospelaren i programvaran för LG-pekskärmen fungerar på samma sätt som Windows Media Player.
- Det kan hända att tecken beskärs när teckensnitt från andra språk än koreanska tillämpas på koreanska i pekskärmens programvara.
- Beroende på datorns status där programvaran för LG-pekskärmen installeras kan en oväntad avstängning eller ovanliga problem med miniatyrbilder inträffa när Internet Explorer används.
- När du skapar en ritning i MS Office i app-läge kan den blinka eller en efterbild uppstå, och den kan se annorlunda ut än ritningen i anteckningsläge.

FELSÖKNING

Ingen bild visas.

Problem	Upplösning
Är strömsladden ansluten?	• Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget. • Kontrollera att strömbrytaren är påslagen.
Strömmen är på men skärmen är extremt mörk.	• Justera ljusstyrka och kontrast på nytt. • Bakbelysningen måste kanske repareras.
Är produkten i energisparläge?	• Om produkten är i energisparläge kan du flytta muspekaren eller trycka på valfri tangent. • Stäng av båda enheterna och starta dem sedan igen.
Visas meddelandet ”Ogiltigt format”?	• Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensintervall. Justera frekvensintervallet med hjälp av specifikationerna i den här handboken.
Visas meddelandet ”Ingen signal”?	• Signalkabeln mellan datorn och produkten är inte ansluten. Kontrollera signalkabeln. • Kontrollera indatasignalen genom att trycka på INPUT på fjärrkontrollen.

Meddelandet ”Unknown Product” (Okänd produkt) visas när produkten ansluts.

Problem	Upplösning
Installerade du drivrutinen?	• Läs i användarhandboken för grafikkortet för att kontrollera om Plug and Play-funktionen fungerar med enheten.

Bilden på skärmen ser inte normal ut.

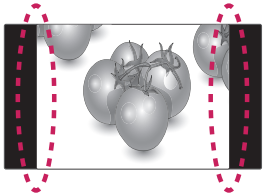
Problem	Upplösning
Är skärmens position felaktig?	• Kontrollera att grafikkortets upplösning och frekvens stöds av produkten. Om frekvensen ligger utanför intervallet kan du ställa upplösningen till det rekommenderade värdet under Kontrollpanelen > Bildskärm > fliken Inställningar.
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	• Rätt insignal är inte ansluten till signalporten. Anslut den signalkabel som matchar källinsignalen.

Efterbilder visas på produkten.

Problem	Upplösning
Efterbilder visas när produkten slås på.	• Om du visar en stillbild länge kan bildpunkterna snabbt ta skada. Använd skärmsläckarfunktionen.

VIKTIGT ATT TÄNKA PÅ FÖR ATT FÖRHINDRA EFTERSLÄCKNING AV BILDEN

- Om en stillbild visas länge kan skärmen skadas och eftersläckning av bilden kan pågå en längre tid eller bli permanent. Skador som orsakats av långvariga stillbilder täcks inte av produktgarantin.
- En stillbild får inte visas på skärmen längre än två timmar. Om bilder visas i bildförhållandet 4:3 under en längre tid kan det orsaka eftersläckning av bilden runt kanten på bildskärmen. De flesta produkter från tredje part har samma problem och detta godkänns inte som giltigt skäl till återbetalning eller byte.



Ljudfunktionen fungerar inte.

Problem	Upplösning
Inget ljud?	• Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt. • Justera volymen. • Kontrollera om ljudet är korrekt inställt.
Ljudet är för dovt.	• Justera Tydlig röst II, diskant och bas.
Ljudet är för lågt.	• Justera volymen.

Skärmens färger är inte normala.

Problem	Upplösning
Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).	• Ange antalet färger till mer än 24 bitar (true color). Välj Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgtabell i Windows.
Skärmens färger är ostadiga eller svartvita.	• Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt sätt i datorns grafikkort igen.
Syns svarta fläckar på skärmen?	• Flera bildpunkter (röda, gröna, vita eller svarta) kan visas på skärmen. Det beror på LCD-panelens unika egenskaper. Det här är inte ett tillverkningsfel i LCD-panelen.
När jag ställer in ingångsetiketten på dator i ingångslistan visas några bokstäver med en annan färg än originalfärgen.	• I Windows 7 öppnar du Start -> Kontrollpanelen -> Utseende och anpassning -> Teckensnitt och väljer Justera ClearType-text. * Om du använder ett grafikkort med kapacitet för UHD-upplösning, kan problemet eventuellt inte lösas på grund av kompatibilitetsproblem.

Det du vill utföra fungerar inte.

Problem	Upplösning
Strömmen stängs plötsligt av.	• Är insomningstimern inställd? • Kontrollera inställningarna för strömkontroll. Strömmen bryts

Jag har problem med pekfunktionerna.

Problem	Upplösning
Pekfunktionen svarar inte.	• Kontrollera USB-anslutningen. - USB-kabeln mellan datorn och bildskärmen kanske inte är ansluten. Kontrollera USB-kabeln och se till att den är ordentligt ansluten. * Kontrollera anslutningen i Windows 7/8.x > Kontrollpanelen > System och säkerhet > System - Under Penna och pekskärm ser du hur många pekpunkter det finns funktioner för. • Kontrollera strömförsörjningen till datorn. - Det här problemet kan uppstå om datorn inte är ansluten till någon strömkälla. Se till att strömsladden till datorn är ordentligt ansluten till uttagen. • Starta om datorn. - Pekfunktionen kanske inte fungerar om systemet ligger nere på grund av ett instabilt nätverk. Dra och anslut LAN-kabeln igen, eller starta om datorn. • Kontrollera signalkabelanslutningen. - Pekfunktionen fungerar bara när datorn och bildskärmen är anslutna med en signalkabel. Kontrollera signalkabelanslutningen. • Kontrollera bildskärmens strömförsörjning. - Pekfunktionen kanske inte fungerar om bildskärmen inte är ansluten till en strömkälla. • Kontrollera att skärmen är påslagen.
Pekkoordinaterna på skärmen stämmer inte med den plats du försöker trycka på.	• Ändra Tablet PC-inställningarna (Windows 7/8.x). - Det här kan uppstå om pekskärmen inte är ordentligt kalibrerad. Öppna Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Tablet PC-inställningar > Bildskärm > Visningsalternativ > Kalibrera eller Återställ * Du kan läsa mer om mönsterrörelser och inställningar i Windows 7/8.x i Windows-hjälpen.
Pekningen på bildskärmen hamnar på fel ställe.	• Ställ in bildskärmen som standardskärm. - Det här kan uppstå om bildskärmen inte är inställd som standard när du använder flera bildskärmar. Öppna Kontrollpanelen > Bildskärm > inställningsfliken > välj bildskärm > Använd den här enheten som primär bildskärm (U) > Verkställ (A) • Ändra Tablet PC-inställningarna (Windows 7/8.x). - Det här kan uppstå om pekskärmen inte är ordentligt kalibrerad. Öppna Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Tablet PC-inställningar > Bildskärm > Visningsalternativ > Kalibrera eller Återställ

Problem	Upplösning
Jag kan inte använda 10 pekpunkter i Windows 7/8.x.	• Se till att du använder material som kan hantera upp till 10 tryckpunkter. - Materialet som du spelar upp kanske inte kan användas med 10 pekpunkter (som Flash Player, Paint osv.). • Dra ur USB-kabeln och anslut den igen efter 10 sekunder. • Kör materialet igen (exempelvis Flash Player, Paint osv.). • Starta om datorn. • Om utrymmet mellan två pekpunkter är mindre än 20 mm kan det uppstå pekfel. • De 10 pekpunkterna kan fungera mindre bra i kanten av pekskärmen.

PRODUKTSPECIFIKATIONER

LCD-skärm	Skärmtyp	TFT (Thin Film Transistor) LCD-skärm (Liquid Crystal Display)
	Bildpunktsstorlek	0,4845 mm (H) x 0,4845 mm (V)
Videosignal	Maximal upplösning	DVI-D: 1 920 x 1 080 vid 60 Hz DISPLAYPORT: 3 840 x 2 160 vid 30 Hz HDMI 1: 3 840 x 2 160 vid 60 Hz (YCbCr 4:2:0) HDMI 2: 3 840 x 2 160 vid 60 Hz - Den här funktionen kanske inte kan användas med vissa operativsystem eller grafikkortstyper.
	Rekommenderad upplösning	DVI-D : 1 920 x 1 080 vid 60 Hz DISPLAYPORT / HDMI 1: 3 840 x 2 160 vid 30 Hz HDMI 2 : 3 840 x 2 160 vid 60 Hz - Den här funktionen kanske inte kan användas med vissa operativsystem eller grafikkortstyper.
	Horisontell frekvens	DVI-D/HDMI 1/HDMI 2/DISPLAYPORT: 15 kHz til 83 kHz, 112,5 kHz (HDMI2), 135 kHz (HDMI2)
	Vertikal frekvens	DVI-D/HDMI 1/HDMI 2/DISPLAYPORT: 24 Hz til 76 Hz
	Synkronisering	Digital
Ingångs-/utgångsportar		RS-232C IN/OUT, LAN, COMPONENT IN, DVI-D IN, DP IN, PENTRAY CONTROL, HDMI1, HDMI2, AUDIO IN/OUT, USB IN 1/2/3, IR&LIGHT SENSOR, SPEAKER OUT, TOUCH USB
Inbyggt batteri		Används
Power (ström)	Uppmätt ström	AC 100–240 V, 50/60 Hz, 5,7 A
	Energiförbrukning	Påslagen: 400 W (norm.) Viloläge: ≤ 3 W Avstängd: ≤ 1 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur Luftfuktighet vid drift	0 °C til 40 °C 10 % til 80 %
	Förvaringstemperatur Luftfuktighet vid förvaring	-20 °C til 60 °C 5 % til 95 %
Mått (bredd x höjd x djup) / vikt		1 951,2 mm x 1 137,2 mm x 111,9 mm / 104 kg

Produktspecifikationerna ovan kan ändras utan föregående meddelande för att förbättra kvaliteten.

"~" hänvisar till växelström (AC), och "⎓" hänvisar till likström (DC).

*** Pekskärm**

Operativsystem	Windows 7/8.x	10 punkter
	Utrymme mellan pekpunkterna: minst 20 mm	

*** Kan endast användas på modeller som stöder högtalare**

Ljud	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalskänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

Produktspecifikationerna ovan kan ändras utan föregående meddelande för att förbättra kvaliteten.

Läge med funktioner för HDMI (PC)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kom-mentar
640 x 350	31,468	70,09	
720 x 400	31,469	70,08	
640 x 480	31,469	59,94	
800 x 600	37,879	60,317	
1 024 x 768	48,363	60,004	
1 152 x 864	54,348	60,053	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	
1 920 x 1 080	67,5	60	
3 840 x 2 160	54	24	
3 840 x 2 160	56,25	25	
3 840 x 2 160	67,5	30	
3 840 x 2 160	112,5	50	HDMI2
3 840 x 2 160	135	60	HDMI2

Läge med funktioner för DVI-D

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
832 x 624	49,725	74,55
1 024 x 768	48,363	60
1 366 x 768	47,7	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 680 x 1 050	65,290	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60

Läge med funktioner för HDMI (DTV)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kom-mentar
640 x 480	31,469	59,94	
640 x 480	31,5	60	
720 x 480	15,73	59,94	
720 x 480	15,75	60	
720 x 576	15,625	50	
720 x 480	31,47	59,94	
720 x 480	31,5	60	
720 x 576	31,25	50	
1 280 x 720	44,96	59,94	
1 280 x 720	45	60	
1 280 x 720	37,5	50	
1 920 x 1 080	28,125	50	
1 920 x 1 080	33,72	59,94	
1 920 x 1 080	33,75	60	
1 920 x 1 080	26,97	23,976	
1 920 x 1 080	27	24	
1 920 x 1 080	33,71	29,97	
1 920 x 1 080	33,75	30	
1 920 x 1 080	56,25	50	
1 920 x 1 080	67,432	59,94	
1 920 x 1 080	67,5	60	
3 840 x 2 160	53,95	23,976	
3 840 x 2 160	54	24	
3 840 x 2 160	56,25	25	
3 840 x 2 160	61,43	29,97	
3 840 x 2 160	67,5	30	
3 840 x 2 160	112,5	50	HDMI2
3 840 x 2 160	135	60	HDMI2

Läge med funktioner för DISPLAYPORT (PC)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 152 x 864	53,783	59,959
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
3 840 x 2 160	67,5	30

Läge med funktioner för DISPLAYPORT (DTV)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
720 x 480p	31,5	60
720 x 576p	31,25	50
1 280 x 720p	37,5	50
1 280 x 720p	45	60
1 920 x 1 080i	28,1	50
1 920 x 1 080i	33,75	60
1 920 x 1 080p	56,25	50
1 920 x 1 080p	67,5	60
3 840 x 2 160p	67,5	30

Läge med funktioner för SUPERSIGN (PC)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60,004
1 152 x 864	54,348	60,053
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
3 840 x 2 160	54	24
3 840 x 2 160	56,25	25
3 840 x 2 160	67,5	30

COMPONENT-läge

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
720 x 480i	15,73	59,94
720 x 480i	15,73	60
720 x 576i	15,625	50
720 x 480p	31,47	59,94
720 x 480p	31,5	60
720 x 576p	31,25	50
1 280 x 720	44,96	59,94
1 280 x 720	45	60
1 280 x 720	45	50
1 920 x 1 080	28,125	50
1 920 x 1 080	33,72	59,94
1 920 x 1 080	33,75	60
1 920 x 1 080	56,25	50
1 920 x 1 080	67,5	60

OBS!

- Vertikal frekvens: Produktens skärmvisning fungerar så att skärmbilden ändras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet bilder som visas per sekund kallas för vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Det horisontella intervallet är den tid det tar att visa en horisontell linje. Den horisontella frekvensen är lika med 1 delat med det horisontella intervallet, och anger antalet horisontella linjer som visas per sekund. Enheten är kHz.

IR-KODER

Vissa modeller saknar stöd för HDMI/USB-funktionen.
Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
08	⏻ (STRÖMKNAPP)	Fjärrkontrollknapp
C4	MONITOR ON	Fjärrkontrollknapp
C5	MONITOR OFF	Fjärrkontrollknapp
95	Energy Saving	Fjärrkontrollknapp
0B	INPUT	Fjärrkontrollknapp
10	Sifferknapp 0	Fjärrkontrollknapp
11	Sifferknapp 1	Fjärrkontrollknapp
12	Sifferknapp 2	Fjärrkontrollknapp
13	Sifferknapp 3	Fjärrkontrollknapp
14	Sifferknapp 4	Fjärrkontrollknapp
15	Sifferknapp 5	Fjärrkontrollknapp
16	Sifferknapp 6	Fjärrkontrollknapp
17	Sifferknapp 7	Fjärrkontrollknapp
18	Sifferknapp 8	Fjärrkontrollknapp
19	Sifferknapp 9	Fjärrkontrollknapp
02	Volym (+)	Fjärrkontrollknapp
03	Volym (-)	Fjärrkontrollknapp
E0	BRIGHTNESS ^ (sida upp)	Fjärrkontrollknapp
E1	BRIGHTNESS ˅ (sida ned)	Fjärrkontrollknapp
DC	3D	Fjärrkontrollknapp
32	1/a/A	Fjärrkontrollknapp
2F	CLEAR	Fjärrkontrollknapp
7E	SIMPLINK	Fjärrkontrollknapp
79	ARC(MARK) (bildförhållande)	Fjärrkontrollknapp
4D	PSM (bildläge)	Fjärrkontrollknapp
09	MUTE	Fjärrkontrollknapp
43	SETTINGS (meny)	Fjärrkontrollknapp
99	Auto. konfig.	Fjärrkontrollknapp
40	Upp ▲	Fjärrkontrollknapp
41	Ned ▼	Fjärrkontrollknapp
06	Höger ▶	Fjärrkontrollknapp
07	Vänster ◀	Fjärrkontrollknapp
44	OK	Fjärrkontrollknapp

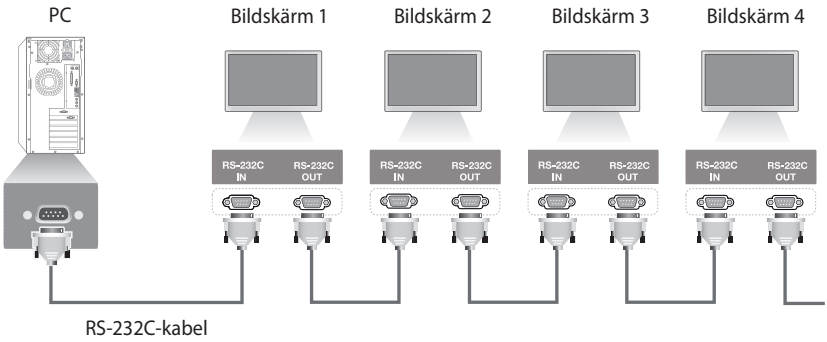
Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
28	BACK	Fjärrkontrollknapp
7B	TILE	Fjärrkontrollknapp
5B	EXIT	Fjärrkontrollknapp
72	PICTURE ID ON (RÖD)	Fjärrkontrollknapp
71	PICTURE ID OFF (GRÖN)	Fjärrkontrollknapp
63	GUL	Fjärrkontrollknapp
61	BLÅ	Fjärrkontrollknapp
B1	■	Fjärrkontrollknapp
B0	▶	Fjärrkontrollknapp
BA	⏸	Fjärrkontrollknapp
8F	◀◀	Fjärrkontrollknapp
8E	▶▶	Fjärrkontrollknapp
5F	W.BAL	Fjärrkontrollknapp
3F	S.MENU	Fjärrkontrollknapp
7C	HOME	Fjärrkontrollknapp

STYRA FLERA PRODUKTER

Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan styra flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.
Samtliga Set ID (enhets-ID) i installationsmenyn måste vara mellan 1 och 1 000, utan dubbletter.

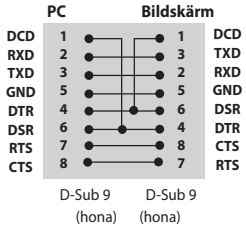
Ansluta kabeln

Anslut RS-232C-kabeln enligt bilden.
RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-menyn.



Kopplingsschema för RS-232C

Kabel med 8 ledare (standard RS-232C-kabel)

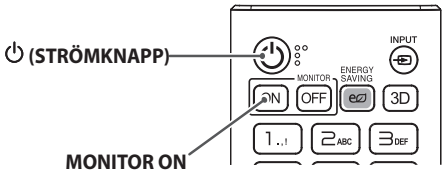


Kommunikationsparameter

Bandbredd: 9 600 bit/s
Datalängd: 8 bitar
Paritetsbit: ingen
Stoppbit: 1 bit
Flödeskontroll: ingen
Kommunikationskod: ASCII-kod
Använd korskabel (reverserad)

OBS!

- När du använder anslutningar med tre trådar (icke-standard), går det inte att använda IR-kedjekoppling.
- När kedjekopplade bildskärmar (vilket innebär att flera bildskärmar kan styras) stängs av och sedan sätts på igen kan det hända att vissa bildskärmar inte startar. I sådana fall sätter du på dessa bildskärmar genom att trycka på knappen **MONITOR ON**, inte **STRÖMKNAPP**.



Referenslista för kommandon

		KOMMANDO		DATA
		1	2	(Hexadecimal)
01	Power (ström)	k	a	00 till 01
02	Select input (välj ingång)	x	b	Se "Select input (välj ingång)"
03	Aspect Ratio (Bildformat)	k	c	Se "Aspect Ratio (Bildformat)"
04	Energy Saving (Sparar energi)	j	q	Se "Energy Saving (Sparar energi)"
05	Picture Mode (bildläge)	d	x	Se "Picture Mode (bildläge)"
06	Contrast (kontrast)	k	g	00 till 64
07	Brightness (ljusstyrka)	k	h	00 till 64
08	Sharpness (skärpa)	k	k	00 till 32
09	Color	k	i	00 till 64
10	Tint (Nyanser)	k	j	00 till 64
11	Color Temperature (färgtemperatur)	x	u	00 till 64
12	Balance (balans)	k	t	00 till 64
13	Sound Mode (ljudläge)	d	y	Se "Sound Mode (ljudläge)"
14	Mute (tyst)	k	e	00 till 01
15	Volume Control (ljudvolym)	k	f	00 till 64
16	Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag))	f	a	Se "Time 1 (tid 1)"
17	Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund))	f	x	Se "Time 2 (tid 2)"
18	Off time schedule (schema för avstängningstid)	f	c	00 till 01
19	On time schedule (schema för påslagningstid)	f	b	00 till 01
20	Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid))	f	e	Se "Off Timer (timer av)"
21	On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid))	f	d	Se "On Timer (timer på)"
22	On Timer Input (Ingång för Timer på)	f	u	Se "Ingång för Timer på"
23	No Signal Power Off (15Min) (Avstängning vid ingen signal (15 min))	f	g	00 till 01
24	Auto power off (Autoavstängning)	m	n	00 till 01
25	Language (språk)	f	i	Se "Language (språk)"
26	Reset (Återställ)	f	k	00, 02
27	Current Temperature (nuvarande temperatur)	d	n	FF
28	Key (knapp)	m	c	Se "Key (knapp)"
29	Time Elapsed (förfluten tid)	d	l	FF
30	Product Serial Number (produktens serienummer)	f	y	FF
31	Software Version (programvaruversion)	f	z	FF

		KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
32	White Balance Red Gain (röd förstärkning för vitbalans)	j	m	00 till FE
33	White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans)	j	n	00 till FE
34	White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans)	j	o	00 till FE
35	White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans)	s	x	00 till FE
36	White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans)	s	y	00 till FE
37	White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans)	s	z	00 till FE
38	Backlight (bakgrundsbelysning)	m	g	00 till 64
39	Screen off (skärm av)	k	d	00 till 01
40	Tile Mode (stapelläge)	d	d	00 till FF
41	Check Tile Mode (kontrollera stapelläge)	d	z	FF
42	Tile ID (stapel-ID)	d	i	Se "Tile ID (stapel-ID)"
43	Natural Mode (naturligt läge)	d	j	00 till 01
44	DPM Select (välj DPM)	f	j	00 till 07
45	Remote Control/Local Key Lock (lås för fjärrkontroll/knapplås)	k	m	00 till 01
46	Power On Delay (fördröjd strömtillförsel vid start)	f	h	00 till 64
47	Fail Over Select (välj otillräcklig)	m	i	00 till 02
48	Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig)	m	j	Se "Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig)"
49	IR Operation (IR-användning)	t	p	00 till 02
50	Local Key Operation (användning med lokala knappar)	t	o	00 till 02
51	Check the status (kontrollera status)	s	v	Se "Check the status (kontrollera status)"
52	Check Screen (kontrollera skärmen)	t	z	00 till 01
53	Speakers (högtalare)	d	v	00 till 01

* Obs!: Bara ström- och knappkommandon kan användas när mediefiler spelas upp från en USB-enhet eller från det interna eller externa minnet. Kommandon utöver ström- och knappkommandon behandlas som NG. Vissa kommandon kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Protokoll för överföring/mottagning

Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- [Command1]: skiljer mellan lägena för fabriksinställningar och användarinställningar.
- [Command2]: styr bildskärmen.
- [Set ID]: Används för att välja en bildskärm som du vill styra. Under Inställningar på OSD-menyn kan ett unikt Set ID (enhets-ID) tilldelas varje bildskärm, från 1 till 255 (01H till FFH).
  - Om du väljer "00H" som Set ID (enhets-ID) kan du styra alla anslutna bildskärmar samtidigt.
  - Det maximala värdet för Ange ID kan variera beroende på modell.
- [Data]: Överför kommandodata.
  - Beroende på kommandot kan datamängden öka.
- [Cr]: Vagnretur. Motsvarar "0x0D" i ASCII-kod.
- [ ]: Blanksteg. Motsvarar "0x20" i ASCII-kod.

Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Produkten överför ACK (bekräftelse) i det här formatet när den tar emot normal information. Om informationen är FF anger den aktuella statusdata vid det här tillfället. Om informationen är i "data write mode" (dataskrivningsläge) returneras informationen från datorn.
- Om ett kommando skickas med enhets-ID "00" (=0x00) får alla bildskärmarna informationen och de skickar ingen bekräftelse (ACK).
- Om datavärdet "FF" skickas i kontrolläge via RS-232C kan en funktions aktuella inställningsvärde kontrolleras (endast för vissa funktioner).
- Vissa kommandon kan inte användas, beroende på modellen.

01. Power (ström) (Command: k a)

Slår på och av strömmen till enheten.

Transmission

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Bekräftelsesignalen returneras endast på rätt sätt när bildskärmen är helt påslagen.
- En viss försening kan uppstå mellan överförings- och bekräftelsesignalerna.

02. Select Input (välj ingång) (Command: x b)

Väljer en ingångssignal.

Transmission

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 40: COMPONENT
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2 (DTV)
A1: HDMI2 (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Beroende på modell kan det hända att vissa insignaler inte kan användas.

03. Aspect Ratio (Bildformat) (Command: k c)

Justerar bildförhållandet.

Transmission

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom
06: Ställ in efter program
09: Hel bild (minst 720 p)
10 till 1F: Biozoom 1 till 16

- Tillgängliga datatyper varierar beroende på indatasignalen. Det finns mer information i avsnittet Bildformat i användarhandboken.
- Bildformatt kan variera beroende på modellens indatainställningar.

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Sparar energi) (Command: j q)

Ställer in energisparfunktionen.

Transmission

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: Minimum
02: Medel
03: Max
04: Automatisk
05: Skärm av

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Det här kanske inte fungerar, beroende på modellen.

05. Picture Mode (bildläge) (Command: d x)

Väljer ett bildläge.

Transmission

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Intensiv
01: Standard
02: Film
03: Sport
04: Spel
05: Expert 1
06: Expert 2
08: APS
09: Foto
10: Peka

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Beroende på modell kan vissa bildlägen saknas.

06. Contrast (kontrast) (Command: k g)

Justerar kontrasten på skärmen.

Transmission

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Kontrast 0 till 100

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (ljusstyrka) (Command: k h)

Justerar ljusstyrkan på skärmen.

Transmission

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Ljusstyrka 0 till 100

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (skärpa) (Command: k k)

Ställer in skärmens skärpa.

Transmission

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 32: Skärpa 0 till 50

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

09. Color (Command: k i)

Justerar skärmfärgen.

Transmission

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färg 0 till 100

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Nyanser) (Command: k j)

Justerar färgtonen på skärmen.

Transmission

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färgton röd 50 till grön 50

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (färgtemperatur) (Command: x u)

Justerar skärmens färgtemperatur.

Transmission

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: varm 50 till kall 50

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

12. Balance (balans) (Command: k t)

Justerar ljudbalansen.

Transmission

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: vänster 50 till höger 50

Acknowledgement

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

13. Sound Mode (ljudläge) (Command: d y)

Väljer ljudläge.

Transmission

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Standard
02: Musik
03: Film
04: Sport
05. Spel
07: Nyheter

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

14. Mute (tyst) (Command: k e)

Slår av/på ljudet.

Transmission

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Stänger av ljudet
01: Slår på ljudet

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

15. Volume Control (ljudvolym) (Command: k f)

Justerar uppspelningsvolymen.

Transmission

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Volym 0 till 100

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

16. Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) (Command: f a)

Ställer in värdet för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Transmission

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 04 till 1B: år 2014 till 2037

Data2 01 till 0C: januari till december

Data3 01 till 1F: 1 till 31

- Ange ”fa [Set ID] ff” för att visa inställningarna för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

17. Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) (Command: f x)

Ställer in värdet för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).

Transmission

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data2 00 till 3B: 00 till 59 minuter

Data3 00 till 3B: 00 till 59 sekunder

- Ange ”fa [Set ID] ff” så visas inställningarna för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).
- Funktionen är tillgänglig först när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) har ställts in.

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

18. Off time schedule (schema för avstängningstid) (Command: f c)

Aktivera/avaktivera Off time schedule (schema för avstängningstid).

Transmission
[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

Acknowledgement
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

19. On time schedule (schema för påslagningstid) (Command: f b)

Aktivera/avaktivera On time schedule (schema för påslagningstid).

Transmission
[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

Acknowledgement
[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

20. Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid)) (Command: f e)

Konfigurerar inställningarna för Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid)).

Transmission
[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a dataposten för Off Timer (timer av)
F2: läser in den 2:a dataposten för Off Timer (timer av)
F3: läser in den 3:e dataposten för Off Timer (timer av)
F4: läser in den 4:e dataposten för Off Timer (timer av)
F5: läser in den 5:e dataposten för Off Timer (timer av)
F6: läser in den 6:e dataposten för Off Timer (timer av)
F7: läser in den 7:e dataposten för Off Timer (timer av)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för Off Timer (timer av)
E1: tar bort den 1:a inställningen för Off Timer (timer av)
E2: tar bort den 2:a inställningen för Off Timer (timer av)
E3: tar bort den 3:e inställningen för Off Timer (timer av)
E4: tar bort den 4:e inställningen för Off Timer (timer av)
E5: tar bort den 5:e inställningen för Off Timer (timer av)
E6: tar bort den 6:e inställningen för Off Timer (timer av)
E7: tar bort den 7:e inställningen för Off Timer (timer av)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för Off Timer (timer av))

01: En gång
02. Dagligen
03: mån–fre
04: mån–lör
05: lör–sön
06. Varje söndag
07. Varje måndag
08. Varje tisdag
09. Varje onsdag
0A. Varje torsdag
0B. Varje fredag
0C. Varje lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar
Data3 00 till 3B: 00 till 59 minuter

- Om du vill läsa in eller ta bort listan Off Time Schedule (schema för avstängningstid) måste [Data2] [Data3] ställas in på FFH.

  Exempel 1: fe 01 f1 ff ff – läser in den första dataposten I Off Timer (timer av).

  Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten I Off Timer (timer av).

  Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Off Timer (timer av) på 02:03 för måndag–lördag.
- Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.

Acknowledgement
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

21. On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid)) (Command: f d)

Konfigurerar inställningarna för On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid)).

Transmission

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a posten för On Timer (timer på)

F2: läser in den 2:a posten för On Timer (timer på)

F3: läser in den 3:e posten för On Timer (timer på)

F4: läser in den 4:e posten för On Timer (timer på)

F5: läser in den 5:e posten för On Timer (timer på)

F6: läser in den 6:e posten för On Timer (timer på)

F7: läser in den 7:e posten för On Timer (timer på)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för On Timer (timer på)

E1: tar bort den 1:a inställningen för On Timer (timer på)

E2: tar bort den 2:a inställningen för On Timer (timer på)

E3: tar bort den 3:e inställningen för On Timer (timer på)

E4: tar bort den 4:e inställningen för On Timer (timer på)

E5: tar bort den 5:e inställningen för On Timer (timer på)

E6: tar bort den 6:e inställningen för On Timer (timer på)

E7: tar bort den 7:e inställningen för On Timer (timer på)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för On Timer (timer på))

01: En gång

02. Dagligen

03: mån–fre

04: mån–lör

05: lör–sön

06. Varje söndag

07. Varje måndag

08. Varje tisdag

09. Varje onsdag

0A. Varje torsdag

0B. Varje fredag

0C. Varje lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3 00 till 3B: 00 till 59 minuter

- Om du vill läsa in eller ta bort listan On Time schedule (schema för påslagningstid) måste [Data2] [Data3] ställas in på FFH.

  Exempel 1: fd 01 f1 ff ff – läser in den första dataposten från On Timer (timer på).

  Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten från On Timer (timer på).

  Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in On Timer (timer på) till 02:03 måndag–lördag.

- Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.
- Funktionen fungerar som vanligt när värdena för inmatning av 22. Timer på har matats in.

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

22. On Timer Input (Ingång för Timer på) (kommando: f u)

Välj en extern ingång för den aktuella On Time-inställningen (Påslagningstid) och lägg till ett nytt schema.

Transmission

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][][Data2][Cr]

Data (Lägg till schema)

40: COMPONENT

70: DVI-D (PC)

A0: HDMI1 (PC)

A1: HDMI2 (PC)

D0: DISPLAYPORT (PC)

Data1 (läsa schema)

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: Väljer första schemainmatningen

F2: Väljer andra schemainmatningen

F3: Väljer tredje schemainmatningen

F4: Väljer fjärde schemainmatningen

F5: Väljer femte schemainmatningen

F6: Väljer sjätte schemainmatningen

F7: Väljer sjunde schemainmatningen

Data2 (läsa schema)

FF

- Läs av schemat genom att ange FFH för [Data2].
  Om det inte finns något schema för [Data1] när du försöker läsa av schemat visas texten NG och åtgärden misslyckas.
  (Exempel 1: fu 01 60 – Flyttar ned varje schemainmatning en rad och sparar den första schemainmatningen i HDMI -läge.)
  (Exempel 2: fu 01 f1 ff – Läser av den första schemainmatningen.)
- Funktionen kan endast användas om 1 (år/månad/dag), 2 (timme/minut/sekund) och Påslagningstid (läget Upprepa/tid) har ställts in.
- Beroende på modell kan det hända att vissa insignaler inte kan användas.

Acknowledgement
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

23. No Signal Power Off (15Min) (Avstängning vid ingen signal (15 min)) (Command: f g)

Bildskärmen växlar automatiskt till viloläge om ingen signal upprättas på 15 minuter.

Transmission
[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

Acknowledgement
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

24. Auto power off (Autoavstängning) (Command: m n)

Bildskärmen aktiverar Automatisk avstängning efter 4 timmar.

Transmission
[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: 4 timmar

Acknowledgement
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

25. Language (språk) (Command: f i)

Ställer in OSD-språk.

Transmission
[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Tjeckiska
01: Danska
02: Tyska
03: Engelska
04: Spanska (Europa)
05: Grekiska
06: Franska
07: Italienska
08: Nederländska
09: Norska
0A: Portugisiska
0B: Portugisiska (Brasilien)
0C: Ryska
0D: Finska
0E: Svenska
0F: Koreanska
10: Kinesiska (mandarin)
11: Japanska
12: Kinesiska (kantonesiska)

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

26. Reset (Återställ) (Command: f k)

Utför funktionerna Bildåterställning/Nollställ.

Transmission
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Bildåterställning
02: Ursprungsinställningar

Acknowledgement
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

27. Current Temperature (nuvarande temperatur) (Command: d n)

Kontrollerar inomhustemperaturen.

Transmission

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera status

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Temperaturen visas som ett hexadecimalt värde.

28. Key (Knapp) (Command: m c)

Sänder en knappkod för IR-fjärrkontrollen.

Transmission

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Du hittar knappkoder under IR-koder.
- Vissa knappkoder kan inte användas, beroende på modellen.

29. Time Elapsed (förfluten tid) (Command: d l)

Kontrollerar tiden som förflutit.

Transmission

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Avläsa status

Acknowledgement

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Mottagna data visas som ett hexadecimalt värde.

30. Product Serial Number (produktens serienummer) (Command: f y)

Kontrollerar produktens serienummer.

Transmission

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Dataformatet är ASCII-kod.

31. Software Version (programvaruversion) (Command: f z)

Kontrollerar produktens programvaruversion.

Transmission

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera programvaruversion

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

32. White balance red gain (röd förstärkning för vitbalans) (Command: j m)

Justerar värdet för röd förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FE: Röd förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för röd förstärkning

Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

33. White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans) (Command: j n)

Justerar värdet för grön förstärkning för vitbalans.

Transmission
[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FE: grön förstärkning 0 till 254
FF: kontrollerar värdet för grön förstärkning

Acknowledgement
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

34. White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans) (Command: j o)

Justerar värdet för blå förstärkning för vitbalans.

Transmission
[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FE: Blå förstärkning 0 till 254
FF: kontrollerar värdet för blå förstärkning

Acknowledgement
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

35. White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans) (Command: s x)

Justerar värdet för röd förskjutning för vitbalans.

Transmission
[s][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 7F: röd förskjutning 0 till 127
FF: kontrollerar värdet för röd förskjutning

Acknowledgement
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

36. White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans) (Command: s y)

Justerar värdet för grön förskjutning för vitbalans.

Transmission
[s][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 7F: grön förskjutning 0 till 127
FF: kontrollerar värdet för grön förskjutning

Acknowledgement
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

37. White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans) (Command: s z)

Justerar värdet för blå förskjutning för vitbalans.

Transmission
[s][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 7F: blå förskjutning 0 till 127
FF: kontrollerar värdet för blå förskjutning

Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

38. Backlight (bakgrundsbelysning) (Command: m g)

Justerar bakgrundsbelysningens ljusstyrka.

Transmission
[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: bakgrundsbelysning 0 till 100

Acknowledgement
[g][][set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Screen off (skärm av) (Command: k d)

Slår på eller stänger av bildskärmen.

Transmission

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: slår på bildskärmen
01: stänger av bildskärmen

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

40. Tile Mode (stapelläge) (Command: d d)

Ställer in stapelläge och anger värden för stapelns rader och kolumner.

Transmission

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FF: Första byten – stapelkolumn
Andra byten – stapelrad

- 00, 01, 10 och 11 betyder att stapelläget är avstängt
- De maximala värdena för rader och kolumner i Sida vid sida-läget kan variera beroende på modell.

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Det här kanske inte fungerar, beroende på modellen.

41. Check Tile Mode (kontrollera stapelläge) (Command: d z)

Kontrollerar stapelläget.

Transmission

[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: kontrollerar stapelläget

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: stapelläge av
01: stapelläge på

Data2 00 till 0F: stapelkolumn

Data3 00 till 0F: stapelrad

42. Tile ID (stapel-ID) (Command: d i)

Ställer in värdet för produktens stapel-ID.

Transmission

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01 till E1: stapel-ID 1 till 225**
FF: kontrollerar stapel-ID

** Datavärdet får inte överskrida värdet för rad x kolumn.

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- När ett datavärde som överskrider värdet för rad x kolumn anges (förutom 0xFF), ändras ACK till NG.

43. Natural Mode (naturligt läge) (Command: d j)

När bilden visas i naturlig storlek utesluts den del av bilden som normalt skulle visas i mellanrummet mellan skärmarna.

Transmission

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

44. DPM Select (välj DPM) (Command: f j)

Ställer in funktionen DPM (Display Power Management).

Transmission

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: 5 sekunder
02: 10 sekunder
03: 15 sekunder
04: 1 minut
05: 3 minut
06: 5 minut
07: 10 minut

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

45. Remote Control/Local Key Lock (lås för fjärrkontroll/knapplås) (Command: k m)

Justerar låset för fjärrkontrollen/knapplåset (framsidan).

Transmission
[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av (lås av)
01: 01: På (lås på)

- När fjärrkontrollen och knapparna på frontpanelen är låsta i standbyläge kan du inte slå på strömmen med hjälp av fjärrkontrollen eller den främre strömknappen.

Acknowledgement
[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

46. Power On Delay (fördröjd strömtillförsel vid start) (Command: f h)

Anger schemalagd fördröjning för när strömmen slås på. (enhet: sekunder). (enhet: sekunder).

Transmission
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: min. 0 till max. 100 (sekunder)

Acknowledgement
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Den maximala fördröjningstiden när enheten slås på kan variera beroende på modell.

47. Fail Over Select (välj otillräcklig) (Command: m i)

Väljer ett ingångsläge för automatiskt byte.

Transmission
[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av
01: Auto
02: Manuellt

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

48. Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig) (Command: m j)

Väljer en ingångskälla för automatiskt byte.

* Kommandot kan endast användas om läget Fail Over (auto) (otillräcklig (auto)) är inställt på Custom (anpassad).

Transmission
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]

Data 1 till 5 (ingångsprioritet: 1 till 5)
40: COMPONENT
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

Acknowledgement
[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]

Data 1 till 5 (ingångsprioritet: 1 till 5)
40: COMPONENT
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

- Beroende på modell kan det hända att vissa insignaler inte kan användas.

49. IR Operation (IR-användning) (Command: t p)

Konfigurerar produktens inställningar för IR-användning.

Transmission
[t][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: lås av för alla knappar
01: lås på för alla knappar förutom strömknappen
02: lås på för alla knappar

Acknowledgement
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- När bildskärmen är avstängd fungerar strömbrytaren fortfarande, även när knapplåsläget (02) är aktiverat.

50. Local Key Operation (användning med lokala knappar) (Command: t o)

Konfigurerar inställningarna för lokala knappar på produkten.

Transmission

[t][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: låser upp alla knappar

01: låser alla knappar utom strömknappen

02: låser alla knappar

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- När bildskärmen är avstängd fungerar strömbrytaren fortfarande, även när knapplåsläget (02) är aktiverat.

51. Status (Command: s v)

Kontrollerar produktens aktuella signalstatus.

Transmission

[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]

Data 02: kontrollerar huruvida det finns en signal

10: RGB känner av OK/NG (Check Screen (kontrollera skärmen))

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]

Data 02 (när en signal upptäcks)

Data1 00: ingen signal

01: det finns en signal

Data 10 (Check Screen (kontrollera skärmen))

Data1 00: resultat NG för Check Screen (kontrollera skärmen)

07: resultat OK för Check Screen (kontrollera skärmen)

- Behandlas som NG om Check Screen (kontrollera skärmen) är inställt på Av.

52. Check Screen (kontrollera skärmen) (Command: t z)

Ställer in Check Screen (kontrollera skärmen).

Transmission

[t][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Beroende på modell kan funktionen Kontrollera skärmen saknas.

53. Speaker (högtalare) (Command: d v)

Ställer in högtalarfunktionen.

Transmission

[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



På webbplatsen *http://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med öppen källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader). Gör din beställning till LG Electroncis via e-post på *opensource@lge.com*: Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.

Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten.
Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av apparaten. Anteckna det nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

VARNING – Detta är en klass A-produkt I hemmamiljö kan denna produkt förorsaka radiostörningar i vilket fall användaren måste vidta lämpliga åtgärder

MODELL _____

SERIENUMMER _____

Tillfälligt brus är normalt när enhetens ström sätts på och stängs av.