User Manual

UltraGear™

**(LED-MONITOR)**

* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

34GP63A 34G60ZA
34GP63AP 34BQ45VB
34G600A A34G6D0

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Alle Rechte vorbehalten.

# INHALTSVERZEICHNIS


## LIZENZ .....3

## INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE .....4

## MONTAGE UND VORBEREITUNG .....4

- Unterstützte Treiber und Software ..... 4
- Beschreibung des Produkts und seiner Tasten..... 5

So verwenden Sie die Joystick-Taste

- Bewegen und Anheben des Monitors ..... 5

Installation auf einem Tisch

Anpassen der Standhöhe

Anpassen des Winkels

Verwenden des Kensington-Schlosses

Installieren der Wandmontageplatte

Installation an einer Wand

## VERWENDEN DES MONITORS 10

- Anschluss eines PCs..... 10

HDMI-Anschluss

DisplayPort-Anschluss

- Anschließen an AV-Geräte ..... 11

HDMI-Anschluss

- Anschließen von Peripheriegeräten..... 12

Anschließen von Kopfhörern

## BENUTZEREINSTELLUNGEN... 13

- Aktivieren des Hauptmenüs..... 13

Hauptmenüfunktionen

- Benutzereinstellungen..... 15

Menüeinstellungen

## FEHLERBEHEBUNG..... 26

## PRODUKTSPEZIFIKATION ..... 29

- Werksunterstützungsmodus (Voreingestellter Modus, PC)..... 31
- HDMI-Timing (Video) ..... 32

# LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter *www.lg.com*.

Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Aufmachung (HDMI Trade Dress) und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.

MaxxAudio und weitere MAXX Marken sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Waves Audio Ltd.

# INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE

Um den in diesem Produkt enthaltenen Quellcode unter der GPL, LGPL, MPL und anderen Open-Source-Lizenzen, die zur Offenlegung des Quellcodes verpflichten, zu erhalten und um Zugang zu allen genannten Lizenzbedingungen, Copyright-Hinweisen und anderen relevanten Dokumenten zu erhalten, besuchen Sie bitte *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics bietet gegen eine kostendeckende Gebühr (Medium, Versand und Bearbeitung) den Quellcode auf CD-ROM an. Senden Sie dazu eine Anfrage per E-Mail an: *opensource@lge.com*.

Dieses Angebot gilt für jeden, der diese Informationen erhält, für einen Zeitraum von drei Jahren nach der letzten Lieferung dieses Produkts.

# MONTAGE UND VORBEREITUNG

### VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdsubstanzen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.

### HINWEIS

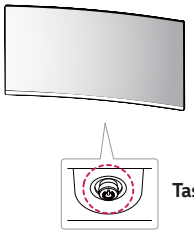
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

## Unterstützte Treiber und Software

Sie können die neueste Version von der LGE-Website (*www.lg.com*) herunterladen und installieren.

| Treiber und Software | Installationspriorität |
|---|---|
| Monitortreiber | Empfohlen |
| OnScreen Control | Empfohlen |
| Dual Controller | Optional |

# Beschreibung des Produkts und seiner Tasten



Taste Joystick

## So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts/oben und unten steuern.

**Grundfunktionen**

| | | | |
|---|---|---|---|
|  |  | **Einschalten** | Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten. |
|  | | **Ausschalten** | Drücken und halten Sie die Joystick-Taste, um den Monitor auszuschalten. |
|  | ◄/► | **Lautstärkeregelung Steuerung** | Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen. |

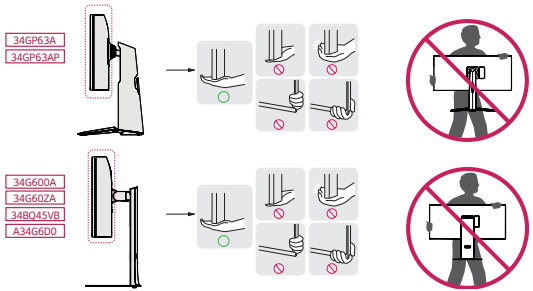
**HINWEIS**

- Die Joystick-Taste befindet sich an der Unterseite des Monitors.

# Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.
- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.



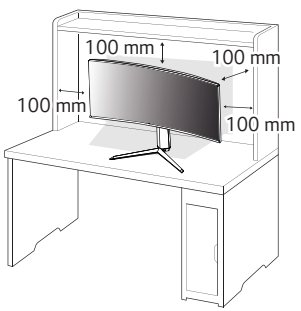
## ⚠ VORSICHT

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
  - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.
- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.

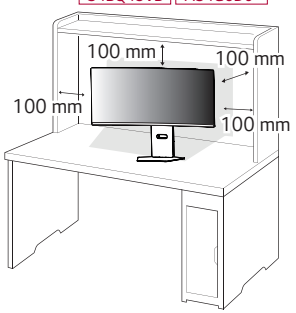
### Installation auf einem Tisch

- Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.

34GP63A | 34GP63AP




34G600A | 34G60ZA | 34BQ45VB | A34G6D0



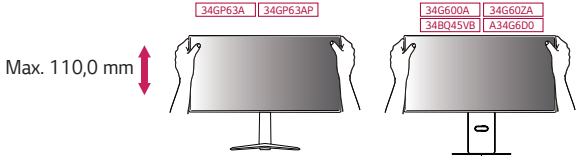

## ⚠ VORSICHT

- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

## Anpassen der Standhöhe

1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.

2 Halten Sie den Monitor sicher mit beiden Händen fest, und passen Sie die Höhe an.




### WARNUNG

- Legen Sie Ihre Hand beim Anpassen der Bildschirmhöhe nicht auf den Standkörper, um Verletzungen an den Fingern zu vermeiden.

## Anpassen des Winkels

1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.

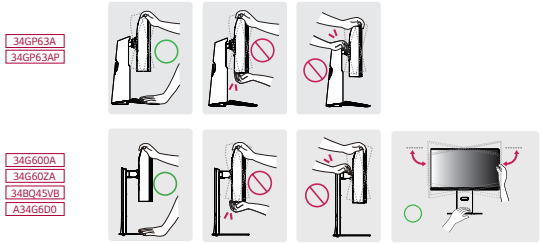
2 Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.

Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -5° nach vorne und um bis zu 15° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten. (34GP63A/34GP63AP)

Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -5° nach vorne und um bis zu 15° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten. Sie können den Winkel des Bildschirms auch um 30 Grad nach links oder rechts verschieben. (34G600A/34G60ZA/34BQ45VB/A34G6D0)

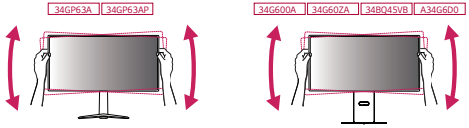
### WARNUNG

- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.
- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigeung des Monitors anpassen.




### HINWEIS

- Die linke oder rechte Seite des Monitorkopfs kann nach oben oder unten leicht gedreht werden (bis zu 3 °). Stellen Sie die horizontale Ebene des Monitorkopfs.



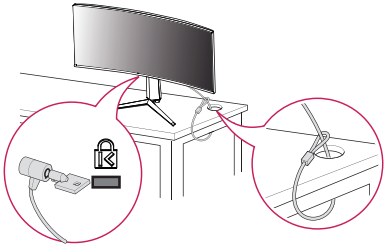
## Verwenden des Kensington-Schlosses

Der Anschluss für das Kensington-Sicherheitssystem befindet sich auf der Unterseite des Monitors.

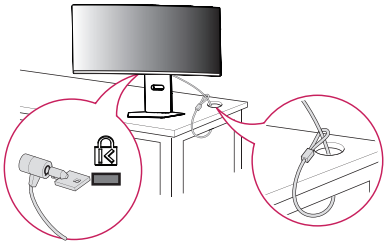
Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website *http://www.kensington.com*.

Schließen Sie den Monitor mithilfe eines Kensington-Sicherheitskabels an einen Tisch an.

34GP63A
34GP63AP



34G600A
34G60ZA
34BQ45VB
A34G6D0



**HINWEIS**

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

## Installieren der Wandmontageplatte

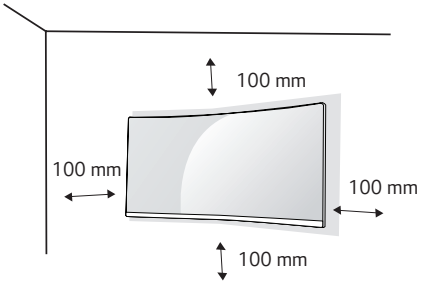
Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

**HINWEIS**

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft an, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.
- Entfernen Sie den Standfuß vor der Montage des Monitors an einer Wandhalterung durch Ausführen der Befestigung des Standfußes in umgekehrter Reihenfolge.

## Installation an einer Wand

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.

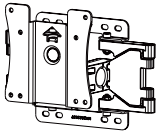


Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

1 Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.

2 Durch Schrauben, die nicht dem VESA-Standard entsprechen, kann es zu Beschädigungen am Produkt kommen, und der Monitor könnte herunterfallen. LG Electronics übernimmt keine Haftung für Unfälle, die durch die Verwendung von nicht standardmäßigen Schrauben verursacht werden.

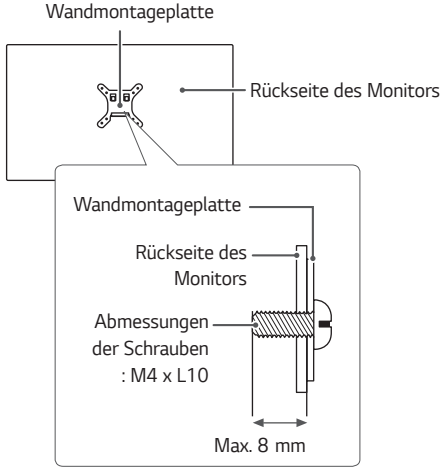
| | |
|---|---|
| **Wandhalterung (mm)** | 100 x 100 |
| **Standardschraube** | M4 x L10 |
| **Anzahl Schrauben** | 4 |
| **Wandmontageplatte (Optional)** | LSW 149  |

## HINWEIS

- Verwenden Sie Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Verwenden Sie unbedingt Schrauben der richtigen Länge.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.

## VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen, und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



# VERWENDEN DES MONITORS

• Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen. Drücken Sie auf die Joystick-Taste, wechseln Sie zu **Einstellungen** → **Eingang**, und wählen Sie dann die Eingangsoption.

### VORSICHT

- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen Bildschirmschoner.

### HINWEIS

- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3 Anschlüsse) oder eine geerdete Wandsteckdose.
- Eventuell flimmert der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.

## Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt *Plug and Play.

* Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

### HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

### VORSICHT

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMIKabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilit tsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMIKabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel mit Ethernet

### DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

**HINWEIS**

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Videooder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Wenn Sie eine Mini DisplayPort-Grafikkarte nutzen, sollten Sie ein Mini DP-auf-DP-Kabel (Mini DisplayPort auf DisplayPort) oder einen Adapter mit DisplayPort 1.4-Unterstützung verwenden. (separat erhältlich)

## Anschließen an AV-Geräte

### HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.

**HINWEIS**

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMIKabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMIKabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel mit Ethernet

# Anschließen von Peripheriegeräten

## Anschließen von Kopfhörern

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

**HINWEIS**

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.



mit abgewinkeltem Stecker



mit geradem Stecker
(Empfohlen)

- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.

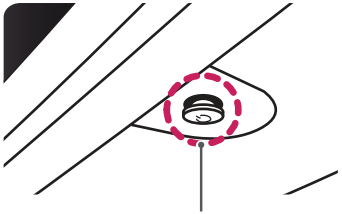
# BENUTZEREINSTELLUNGEN

**HINWEIS**

- Das OSD-Menü (On Screen Display) Ihres Monitors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

## Aktivieren des Hauptmenüs

1. Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
2. Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts (▲ / ▼) und nach links/rechts (◄ / ►), um die Optionen einzustellen.
3. Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.



**Taste Joystick**

| Taste | Menüstatus | | Beschreibung |
|---|---|---|---|
|  | **Hauptmenü deaktiviert** | | Aktiviert das Hauptmenü. |
| | **Hauptmenü aktiviert** | | Verlässt das Hauptmenü.<br>(Gedrückthalten der Taste zum Ausschalten des Monitors: Sie können den Monitor jederzeit auf diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD eingeschaltet ist.) |
|  | ◄ | **Hauptmenü deaktiviert** | Regelt die Lautstärke. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Ruft die Funktionen für den **Eingang** auf. |
| | ► | **Hauptmenü deaktiviert** | Regelt die Lautstärke. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Ruft die Funktion **Einstellungen** auf. |
|  | ▲ | **Hauptmenü deaktiviert** | Einstellung der Helligkeit des Monitors. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Der Monitor wird ausgeschaltet. |
| | ▼ | **Hauptmenü deaktiviert** | Einstellung der Helligkeit des Monitors. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Ruft die Funktion **Spiel Modus** auf. |

## Hauptmenüfunktionen




| Hauptmenü | Beschreibung |
|---|---|
| **Eingang** | Legt den Eingangsmodus fest. |
| **Ausschalten** | Der Monitor wird ausgeschaltet. |
| **Einstellungen** | Konfiguriert die Bildschirmoptionen. |
| **Spiel Modus** | Legt den Spiel Modus für Spiele fest. |
| **Verlassen** | Verlässt das Hauptmenü. |

# Benutzereinstellungen

## Menüeinstellungen

1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Unterseite des Monitors, und rufen Sie dann das **Einstellungen** auf.
2 Konfigurieren Sie die Optionen durch Bewegen des Joysticks auf-/abwärts/nach links/nach rechts.
3 Bewegen Sie den Joystick nach ◀, oder drücken Sie auf (⏻), um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach ◀, bis Sie es verlassen.



**Spiel Modus**



**Spieleinstellung**



**Bildanpassung**



**Eingang**



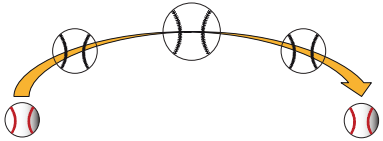
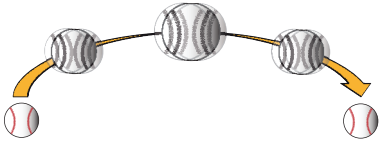
**Allgemein**

Spiel Modus auf SDR (Non-HDR) Signal.

| Einstellungen > Spiel Modus | | Beschreibung |
|---|---|---|
| Spiel Modus | **Spieler 1** | In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.<br>Mithilfe der Bildmodi für **Spieler 1** und **Spieler 2**können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen. |
| | **Spieler 2** | |
| | **FPS** | Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. |
| | **RTS** | Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert. |
| | **Lebendig** | Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben. |
| | **Leser** | Optimiert den Bildschirm für die Anzeige von Dokumenten. Sie können den Bildschirm im OSD-Menü aufhellen. |
| | **HDR Effekt** | Optimieren Sie den Bildschirm für hohen Dynamikbereich. |

Spiel Modus auf HDR Signal.

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Spiel Modus</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Spiel Modus</td><td>Spieler 1</td><td rowspan="2">In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.<br>Mithilfe der Bildmodi für Spieler 1 und Spieler 2können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.</td></tr>
<tr><td>Spieler 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert.Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.</td></tr>
<tr><td>Lebendig</td><td>Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• HDR -Inhalte können je nach Einstellung bei Windows10-Betriebssystem nicht ordnungsgemäß betrieben werden. Bitte überprüfen Sie die HDR Ein / Aus Einstellung von Windows.<br>• Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet wird, kann die Zeichen- oder Bildqualität entsprechend der Grafikkartenleistung schlecht sein.<br>• Während die HDR -Funktion eingeschaltet ist, kann Blinken oder Rissbildung des Bildschirms beim Ändern des Monitoreingangs oder Strom Ein / Aus je nach der Grafikkarteleistung auftreten.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Spieleinstellung</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="3">Spieleinstellung</td><td rowspan="3">1ms Motion Blur Reduction</td><td>Ein</td><td>Dieser Modus minimiert Bewegungsunschärfe bei sich schnell bewegenden Videos. Um diese Funktion auszunutzen, wählen Sie 3.440 x 1.440 vor der Aktivierung von 1ms Motion Blur Reduction.<br><br>Diese Funktion ist für folgende vertikale Frequenz zur Verfügung. (HDMI 85Hz, DP 100,144,160Hz)</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Schalten Sie 1ms Motion Blur Reduction Modus aus.<br></td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• Die Helligkeit wird mit der Hintergrundbeleuchtungs Steuerung reduziert, um Bewegungsunschärfe zu reduzieren.<br>• 1ms Motion Blur Reduction und FreeSync Funktionen können nicht gleichzeitig verwendet werden.<br>• Diese Funktion ist Spiel-optimiert.<br>• Es ist empfohlen, dass Sie die Spiel Funktion ausschalten, wenn Sie diese Funktion nicht benutzen.<br>• Bei der Durchführung der 1ms Motion Blur Reduction kann ein Flimmern auftreten.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="5">Spieleinstellung</td><td rowspan="4">FreeSync Premium</td><td colspan="2">Stellt nahtlose und natürliche Bilder durch das Synchronisieren der vertikalen Frequenz des Eingangssignals mit diesem des Produktionssignals zur Verfügung.<br><br>⚠ VORSICHT<br>• Unterstütztes Interface: DisplayPort.<br>• Unterstützte Grafikkarte: Eine Grafikkarte, die AMD FreeSync unterstützt, ist notwendig.<br>• Unterstützte Version: Achten Sie auf die Grafikkarte, die zum neuesten Treiber zu aktualisieren.<br>• Für weitere Information und Anforderung, beziehen sich auf AMD-Website unter http://www.amd.com/FreeSync.<br>• FreeSync Premium und 1ms Motion Blur Reduction Funktionen können nicht gleichzeitig aktiviert werden.</td></tr>
<tr><td>Erweitert</td><td>Aktivieren Sie breiteren Frequenzbereich von FreeSync Funktion als Basis-Modus.<br>Der Bildschirm kann während des Spiels flimmern.</td></tr>
<tr><td>Standard</td><td>Aktivieren Sie die Basisfrequenzbereich von FreeSync Funktion.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Schalten Sie FreeSync ab.</td></tr>
<tr><td>Schwarz Stabilisator</td><td colspan="2">Sie können den Schwarz Kontrast verändern um in dunklen Szenen eine bessere Auflösung zu haben.<br>Wenn Sie den Wert für die Schwarz Stabilisator erhöhen, werden die unteren Graustufen auf dem Bildschirm heller angezeigt. (Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt werden.)<br>Wenn Sie den Wert der Schwarz Stabilisator verringern, werden die unteren Graustufen dunkler angezeigt. Der dynamische Kontrast auf dem Bildschirm wird erhöht.</td></tr>
</table>

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Spieleinstellung** | **Reaktionszeit** | Stellt in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit des Bildschirms die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein.<br>Für normale Umgebungen wird die Einstellung **Schnell** empfohlen.<br>Bei sich schnell bewegenden Bildern wird die Einstellung **Schneller** empfohlen.<br>Sobald der **Schnellmodus** ausgewählt ist, kann je nach Inhalt ein **Bewegungsunschärfe** auftreten. | |
| | | **Schneller** | Setzt die Reaktionszeit auf „Schneller“. |
| | | **Schnell** | Setzt die Reaktionszeit auf „Schnell“. |
| | | **Normal** | Setzt die Reaktionszeit auf „Normal“. |
| | | **Aus** | Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet. |
| | **Fadenkreuz** | Das Fadenkreuz bietet eine Markierung in der Mitte des Bildschirms für Ego-Shooter-Spiele (First Person Shooter, FPS). Benutzer können unter vier verschiedenen Fadenkreuzen das für ihre Spielumgebung passende auswählen. | |
| | **Spiel zurücksetzen** | Wollen Sie Ihre Spiel Einstellungen zurücksetzen? | |
| | | **Nein** | Auswahl abbrechen. |
| | | **Ja** | Kehrt zur Standardeinstellung zurück. |

| Einstellungen > Bildanpassung | | Beschreibung | |
|---|---|---|---|
| Bildanpassung | **Helligkeit** | Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit. | |
| | **Kontrast** | Dient zur Einsteellung des Kontrastes des Bildschirms. | |
| | **Schärfe** | Stellt die Schärfe des Bildschirms ein. | |
| | **Gamma** | **Modus 1, Modus 2, Modus 3** | Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist. |
| | | **Modus 4** | Wenn Sie nicht brauchen, die Gamma Einstellungen zu justieren, wählen Sie Modus 4. |
| | **Farbtemp.** | **Benutzer** | Der Benutzer kann sie durch Personalisierung auf Rot, Grün oder Blau stellen. |
| | | **Warm** | Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest. |
| | | **Mittel** | Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest. |
| | | **Kalt** | Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest. |
| | | **Manuell** | kann der Benutzer die Farbtemperatur feinabstimmen. |
| | **R/G/B** | Sie können die Bildfarbe mit den Farben **Rot**, **Grün** und **Blau** anpassen. | |
| | **Sechs Farben** | Passt die Einstellungen für Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb) entsprechend der Nutzer-Vorgaben an und speichert sie anschließend. | |
| | | **Farbton** | Passt den Farbton des Bildschirms an. |
| | | **Sättigung** | Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt und desto heller werden die Farben. Je höher der Wert, desto stärker gesättigt und desto dunkler werden die Farben. |
| | **Schwarzwert** | Stellt die Offset-Stufe ein (nur bei HDMI).<br>• Offset: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann. | |
| | | **Hoch** | Hält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms. |
| | | **Tief** | Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms. |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Bildanpassung** | **DFC** | **Ein** | Passt die Helligkeit automatisch dem Bildschirm an. |
| | | **Aus** | Deaktiviert die Funktion „**DFC**“. |
| | **Einstellungen zurücksetzen** | Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen? | |
| | | **Nein** | Auswahl abbrechen. |
| | | **Ja** | Kehrt zur Standardeinstellung zurück. |

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Eingang</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Eingang</td><td>Eingangsliste</td><td colspan="2">Auswahl des Eingangsmodus.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Seitenverhältnis</td><td colspan="2">Stellt das Bildschirmformat ein.</td></tr>
<tr><td>Vollbild</td><td>Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td>Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis beim eingehenden Videosignal an.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• Die Anzeige für die Optionen Vollbild und Original kann bei empfohlener Auflösung gleich aussehen.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Auto Eingangsumschalter</td><td colspan="2">Wenn der automatische Eingangsschalter Ein geschaltet wird, wechselt der Bildschirm automatisch auf den neuen Eingang, wenn angeschlossen.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Aktivieren Auto Eingangsumschalter.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktivieren Auto Eingangsumschalter.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Allgemein</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="16">Allgemein</td><td>Sprache</td><td colspan="2">Zum Festlegen der Sprache des OSD-Menüs.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SMART ENERGY SAVING</td><td>Hoch</td><td>Spart Energie durch die Verwendung der hocheffizienten SMART ENERGY SAVING-Funktion.</td></tr>
<tr><td>Niedrig</td><td>Spart Energie durch die Verwendung der stromsparenden SMART ENERGY SAVING-Funktion.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Die SMART ENERGY SAVING-Funktion wird ausgeschaltet.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• Der Wert der Energieeinsparungsdaten kann je nach Panel und Panel-Lieferanten unterschiedlich sein.<br>• Wenn Sie die Option SMART ENERGY SAVING mit Hoch oder Niedrig auswählen, wird die Monitor-Luminanz je nach Quelle niedriger oder höher.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Waves MaxxAudio®</td><td>Ein</td><td>MaxxAudio® von Waves, Empfänger einer Technischen GRAMMY Auszeichnung® ist eine Suite von Studio-Qualität Klang Werkzeuge für ein hervorragendes Hörerlebnis.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktivieren Sie die Funktion MaxxAudio.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Power-LED</td><td>Ein</td><td>Die Betriebsanzeige wird automatisch eingeschaltet.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Die Betriebsanzeige ist ausgeschaltet.</td></tr>
<tr><td>Automat. Standby</td><td colspan="2">Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Bewegung stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. (8Std, 6Std., 4Std. und Aus)</td></tr>
<tr><td rowspan="5">HDMI Kompatibilitätsmodus</td><td colspan="2">HDMI Kompatibilitätsmodus Funktion kann alte Geräte erkennen, die HDMI 2.0 nicht unterstützen.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Aktivieren HDMI Kompatibilitätsmodus.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktivieren HDMI Kompatibilitätsmodus.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• Wenn das verbundene Gerät HDMI Kompatibilitätsmodus Funktion nicht unterstützt, Bildschirm oder Klang funktioniert vielleicht nicht richtig.<br>• Einige ältere Grafikkarten unterstützen HDMI 2.0 nicht, aber Sie können die HDMI 2.0-Auflösung im Bedienfeld des Fensters auswählen.<br>• Dies kann dazu führen, dass der Bildschirm abnorm erscheint.</td></tr>
<tr><td>DisplayPort-Version</td><td colspan="2">Bitte stellen Sie die DisplayPort-Version so ein, dass sie der Version des angeschlossenen externen Geräts entspricht.</td></tr>
</table>

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Allgemein** | **Signalton** | Mit dieser Funktion können Sie den von „Signalton“ erzeugten Ton einstellen, wenn Ihr Monitor Ein ist. | |
| | | **Ein** | Aktiviert den „Signalton“ Ihres Monitors. |
| | | **Aus** | Deaktiviert den „Signalton“ Ihres Monitors. |
| | **OSD Sperre** | Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert. | |
| | | **Ein** | Aktiviert die Funktion **OSD Sperre**. |
| | | **Aus** | Deaktiviert die Funktion **OSD Sperre**. |
| | | **HINWEIS**<br>• Alle Funktionen werden deaktiviert, mit Ausnahme von **Helligkeit, Kontrast** in der **Bildanpassung**, **Eingang**, **OSD Sperre** und **Information** unter **Allgemein**. | |
| | **Information** | Die Bildschirminformationen Gesamtbetriebsdauer, Auflösung werden angezeigt. | |
| | **Zurücksetzen** | Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen? | |
| | | **Nein** | Auswahl abbrechen. |
| | | **Ja** | Kehrt zur Standardeinstellung zurück. |

# FEHLERBEHEBUNG

| **Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.** | |
|---|---|
| Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt? | • Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist. |
| Leuchtet die Power-LED? | • Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels, und drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste. |
| Ist das Gerät eingeschaltet, und leuchtet die Power-LED weiß? | • Überprüfen Sie, ob die angeschlossene Eingangsquelle aktiviert ist <**Einstellungen** > **Eingang**>. |
| Blinkt die Power-LED? | • Wenn sich der Monitor im Stromsparmodus befindet, bewegen Sie die Maus, oder drücken Sie eine Taste auf der Tastatur, um die Anzeige einzuschalten.<br>• Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist. |
| Wird die Meldung **Bitte Bildschirm auf empfohlene Auflösung ändern. Wenn kein Video angezeigt wird, oder Bildflackern zu sehen ist, schauen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Geräts unter Fehlerbehebung.** angezeigt? | • Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des empfohlenen horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt „Produktspezifikation“ in diesem Handbuch. |
| Wird die Meldung **Kein Signal** angezeigt? | • Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel, und schließen Sie es erneut an. |
| Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert? | • Bitte Installieren Sie unbedingt den Bildschirmtreiber von unserer Website: *http://www.lg.com*.<br>• Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug and Play-Funktion unterstützt. |

| **Manche Funktionen sind deaktiviert.** | |
|---|---|
| Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar? | • Das OSD ist gesperrt. Wechseln Sie zu **Einstellungen** > **Allgemein**., und stellen Sie **OSD Sperre** to **Aus**. |

| **Der Bildschirm ändert das Bild nicht.** | |
|---|---|
| Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird? | • Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrannt.<br>• Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern. |

| **Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.** | |
|---|---|
| Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt? | • Wenn HDMI 1.080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung nach 1.080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung. |

## HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm ein Dutzend Mal pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- Prüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte innerhalb des für den Monitor zulässigen Bereichs liegen, und legen Sie in Windows die empfohlene (optimale) Auflösung unter **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Menü** fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
- Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist.
- Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein, und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
- Manche Grafikkarten unterstützen die Auflösung 1.920 x 1.080 möglicherweise nicht. Wenn die Auflösung nicht angezeigt werden kann, wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte.

| **Die Anzeigefarbe ist anormal.** | |
|---|---|
| Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)? | • Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder höher fest. Gehen Sie in Windows zu **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Menü** > **Farbqualität**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.) |
| Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom? | • Prüfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie das Kabel erneut an, oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein. |
| Gibt es Flecken auf dem Bildschirm? | • Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus. |

| **Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.** | |
|---|---|
| Werden bei Verwendung des (Mini) DisplayPort- oder HDMIEingangs ohne Ton Bilder angezeigt? | • Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind.<br>• Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen.<br>• Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um: Gehen Sie unter Microsoft Windows auf **Systemsteuerung** > **Hardware und Sound** > **Sound** > **und legen Sie den Monitor als Standardgerät fest**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.) |

# PRODUKTSPEZIFIKATION

| | | | |
|---|---|---|---|
| LCD-Bildschirm | Farbtiefe | 8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt. | |
| Auflösung | Max. Auflösung | 3.440 x 1.440 bei 85 Hz (HDMI)<br>3.440 x 1.440 bei 160 Hz (DP) | |
| | Empfohlene Auflösung | 3.440 x 1.440 bei 85 Hz (HDMI)<br>3.440 x 1.440 bei 160 Hz (DP) | |
| Stromquellen | Nennleistung | 19 V ⎓ 3,0 A | |
| | Stromverbrauch<br>(Typisch) | Eingeschaltet: ca. 48 W. (Typisch)*<br>Ruhemodus (Der Standby-Modus): ≤ 0,5 W **<br>Ausgeschaltet: ≤ 0,3 W | |
| Netzadapter | Typ DA-65G19, hergestellt von Asian Power Devices Inc.<br>Oder typ ADS-65FAI-19 19065EPG-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Oder typ ADS-65FAI-19 19065EPK-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Oder typ ADS-65FAI-19 19065EPCU-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Oder typ ADS-65AI-19-3 19065E, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Oder typ MS-V3420R190-065L0-DE, hergestellt von MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD<br>Oder typ MS-V3420R190-065L0-KR, hergestellt von MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD<br>Oder typ MS-V3420R190-065L0-US, hergestellt von MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD<br>Ausgang: 19 V ⎓ 3,42 A | | |
| Umgebungsbedingungen | Betriebsbedingungen | Temperatur | 0 °C bis 40 °C |
| | | Luftfeuchtigkeit | Unter 80 % |
| | Lagerbedingungen | Temperatur | -20 °C bis 60 °C |
| | | Luftfeuchtigkeit | Unter 85 % |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Abmessungen | Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe) | | |
| | Mit Fuß | 34GP63A/34GP63AP :<br>809,0 x 572,9 x 312,0 (mm) | 34G600A/34G60ZA/34BQ45VB/A34G6D0 :<br>809,0 x 580,3 x 249,1 (mm) |
| | Ohne Fuß | 809,0 x 358,9 x 91,5 (mm) | |
| Gewicht (Ohne Verpackung) | Mit Fuß | 34GP63A/34GP63AP : 7,9 kg | 34G600A/34G60ZA/34BQ45VB/A34G6D0 : 10,0 kg |
| | Ohne Fuß | 5,8 kg | |

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.
Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol ⎓ bedeutet Gleichstrom.

# Werksunterstützungsmodus (Voreingestellter Modus, PC)

**(DisplayPort)**

| Voreingestellter Modus | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) | Polarität (H/V) | Anmerkungen |
|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1.024 x 768 | 48,363 | 60,0 | -/- | |
| 1.920 x 1.080 | 67,5 | 60 | +/- | |
| 3.440 x 1.440 | 88,84 | 59,99 | +/- | |
| 3.440 x 1.440 | 151 | 100 | +/- | |
| 3.440 x 1.440 | 222,14 | 143,96 | +/- | |
| 3.440 x 1.440 | 244,26 | 159,96 | +/- | DP Preferred timing |

**(HDMI)**

| Voreingestellter Modus | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) | Polarität (H/V) | Anmerkungen |
|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1.024 x 768 | 48,363 | 60 | -/- | |
| 1.920 x 1.080 | 67,5 | 60 | +/- | |
| 3.440 x 1.440 | 43,76 | 29,95 | +/- | |
| 3.440 x 1.440 | 73,63 | 49,95 | +/- | |
| 3.440 x 1.440 | 127,35 | 84,96 | +/- | HDMI Preferred timing |
| 2.560 x 1.440 | 183 | 120 | +/- | |

Falls Sie ein Eingangs-Timing, das außerhalb der unterstützten Frequenz liegt, verwenden, kann es zu einer schlechten Reaktionsgeschwindigkeit oder Bildqualität führen.

## HDMI-Timing (Video)

| Voreingestellter Modus | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) | Anmerkungen |
|---|---|---|---|
| 480P | 31,5 | 60 | |
| 720P | 45 | 60 | |
| 1.080P | 67,5 | 60 | |
| 2.160P | 135 | 60 | |

Die Modellnummer und Seriennummer des Produkts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Produkts.
Notieren Sie die Nummer, falls Sie Service benötigen.

**Modell** _____

**Seriennummer** _____