



Ръководство за потребителя



(OLED монитор)

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате своето устройство, и го запазете за бъдещи справки.

48GQ900

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ.....	2
ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД.....	3
СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА	3
ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА	10
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ	13
ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ.....	14
ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ.....	21
СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА.....	23

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лиценза, вижте www.lg.com.



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, които имат задължения да разкриват изходния код, който се съдържа в този продукт, и за достъп до всички посочени лицензионни условия, бележки за авторски права и други съответни документи, посетете адрес: <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получи поръчка за това по имейл на адрес: opensource@lge.com.

Тази оферта е валидна за всеки, който получи тази информация за период от три години след последната ни пратка на този продукт.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА



ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Фигурите на продукти и екрани, използвани в това ръководство, са примери за подпомагане на потребителите в използването на продукта и може да се различават от действителния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, към суровината се добавя бляскав материал. Без опасност от отлепване, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.

! ЗАБЕЛЕЖКА

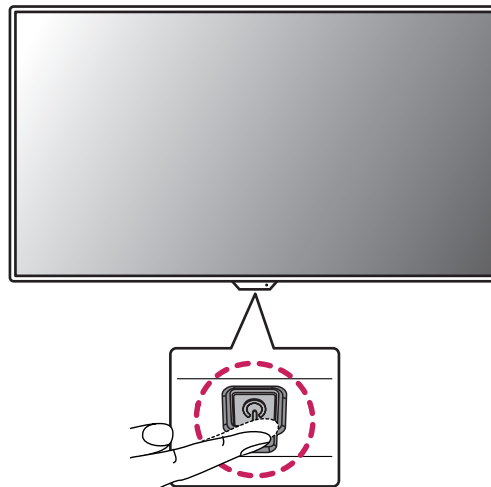
- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Поддържани драйвери и софтуер

Можете да изтеглите и инсталирате най-новата версия от уебсайта на LGE (www.lg.com).

- Драйвер на монитора/OnScreen Control/LG Calibration Studio

Описание на продукта и бутоните



Използване на бутона

Мониторът може да се управлява чрез натискане на бутон.

Основни функции

	Включване (натискане) Изключване (натискане и задържане) Придвижване в менюто (натискане¹) Избор в менюто (натискане и задържане²)
--	--

- 1 Желаната функция може да бъде избрана при придвижване в менюто.
- 2 Можете да влезете в менюто, за да промените функцията, докато мониторът е включен.

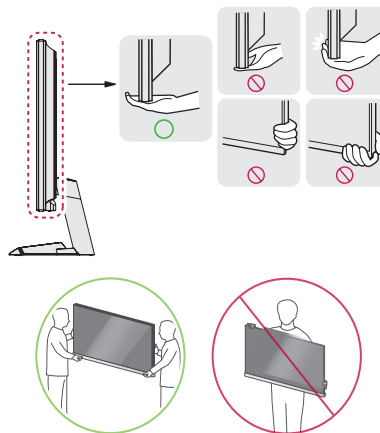
Настройки на меню

	Изключва монитора.
	Променя външния вход.
	Регулира силата на звука.
	Регулира яркостта.

Преместване и повдигане на монитора

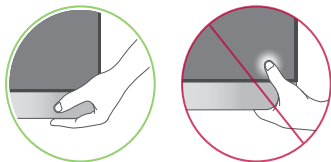
Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се, когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.
- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не го завъртайте настрани и не го наклоняйте.



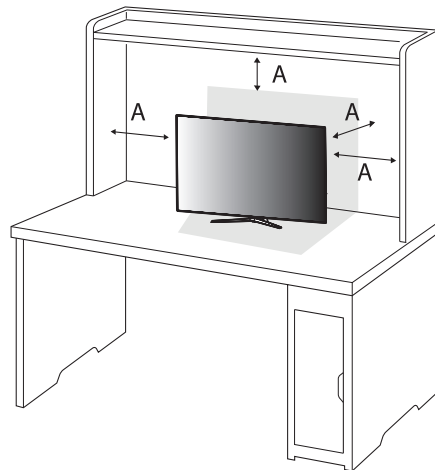
⚠ ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
 - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате монитория панел без стойката, бутонът му за захранване може да направи монитора нестабилен и той да падне, което може да завърши с повреда на монитора или нараняване на човек. Също така това може да причини повреда в бутона за захранване.



Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Поставете монитора на най-малко 100 мм разстояние от стената, за да осигурите достатъчно пространство за вентилация.



A: 100 мм

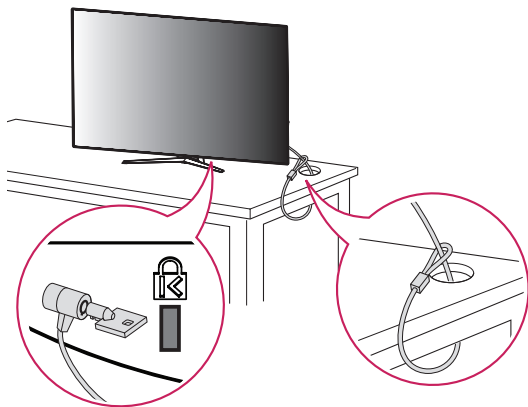
⚠ ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт. (Според държавата)

Използване на заключващата система Kensington

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте <http://www.kensington.com>.

Монтирайте монитора към маса с помощта на кабела за защитната система Kensington.



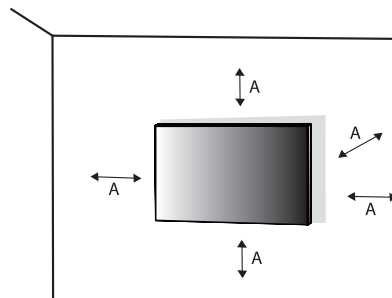
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

Монтаж на стена

Този монитор отговаря на изискванията за стенна конзола за окачване или други съвместими устройства.

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва наклонящата се конзола за стenen монтаж.

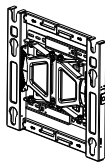


A: 100 мм

Монтаж на стенната конзола за окачване

Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора.

Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

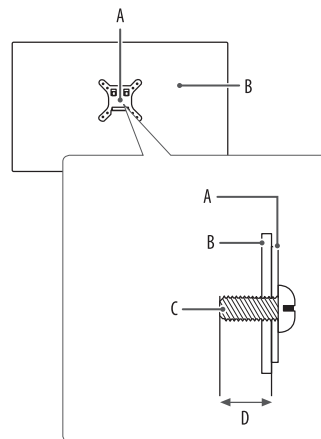
Монтаж на стена (мм)	300 x 200
Стандартен винт	M6 x L18
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (Доставя се като опция)	OLW480B 

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила, докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.
- Свалете стойката, преди да монтирате монитора на стенна конзола, по обратния на монтажа ред.

ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- За да се избегнат наранявания, уредът трябва да е стабилно монтиран за стената в съответствие с инструкциите за монтаж.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от неправилно използване или от използване на неподходящи компоненти, не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на монитора дължината на всеки поставен винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



A: Тип стенна конзола

B: Задна страна на екрана

C: Стандартен винт

D: Макс. 8 мм

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт.

След като натиснете бутона за захранване или бутона **MENU** на дистанционното управление, изберете съответния вход от менюто [Input] или натиснете бутона  **(Вход)** на дистанционното управление, за да изберете желаня вход.

ВНИМАНИЕ

- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър за компютър.
- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен стенов контакт. (Според държавата)
- При включване на място с ниска температура мониторот може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа функцията Plug and Play*.

* Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някой от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP (DisplayPort) на компютъра.
- Задължително използвайте предоставения DisplayPort кабел за устройството. В противен случай, е възможна неправилна работа.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort 1.4. (Продава се отделно)

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/TM кабел
 - Високоскоростен HDMI®/TM кабел с Ethernet

Свързване на периферни устройства

Връзка с USB устройство

USB портът на продукта функционира като USB хъб.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Препоръчва се да инсталирате всички актуализации за Windows, за да бъде Вашият Windows в актуално състояние, преди да свържете продукта за употреба.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.
- Скоростта на зареждане може да бъде различна в зависимост от устройството.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Предупреждения при работа с USB устройство.
 - Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използващо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
 - Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
 - Препоръчваме да използвате USB хъб или устройство с твърд диск със захранване.
(Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB устройството да не бъде разпознато правилно.)

Оптична връзка с изходен високоговорител

Поддържа се оптична връзка с изходен високоговорител и може да се свързва с монитори и аудио устройства.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните продукти се продават отделно.
- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функцията на високоговорителя.

Свързване на слушалки

Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и високоговорителя.
- Ако използвате слушалки с крив жак, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте слушалки с прав жак.



Крив жак



Прав жак
(Препоръчително)

- Микрофонът работи само когато USB портът на монитора е свързан с USB порта на компютъра.

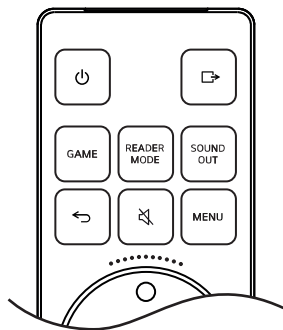
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ

Описанията в това ръководство са въз основа на бутоните на дистанционното управление. Моля, прочетете внимателно това ръководство, за да използвате монитора правилно.

За да поставите батерии, отворете капака на батериите, поставете батериите (1,5 V AAA) така, че изходите $\oplus$ и $\ominus$ да съвпадат с обозначенията в отделението и затворете капака на батериите.

За да премахнете батериите, извършете действията за поставяне в обратен ред.

Илюстрациите може да се различават от действителните аксесоари.



⏻ (Захранване) Включва или изключва монитора.

⏮ (Вход) Избира режима на входа.

GAME Променя на Режим за игра.

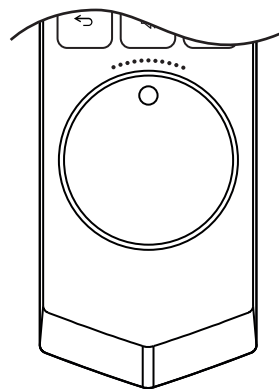
READER MODE Променя на Режим за четене.

SOUND OUT Променя метода за извеждане на аудио.

⏪ (Предходен) Връща на предходната стъпка.

🔇 (Заглушаване) Заглушава всички звуци.

MENU Показва или скрива екрана на основното меню.



○ Кръглия бутон

Натискане Показва екрана на Кръглото меню или избира меню и продължава към следващата стъпка.

Завъртане наляво Намалява силата на звука.
Придвижва до предходното меню на екрана на менюто.

Завъртане надясно Увеличава силата на звука.
Придвижва до следващото меню на екрана на менюто.

⚠ ВНИМАНИЕ

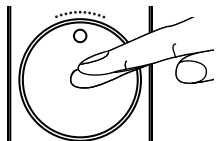
- Не комбинирайте стари и нови батерии, тъй като това може да повреди дистанционното управление.
- Уверете се, че насочвате дистанционното управление към сензора за дистанционно управление на монитора.
- Вътрешните и външните батерии на продукта не трябва да бъдат излагани на прекомерна топлина, като например директна слънчева светлина, огън или други подобни.
- Риск от пожар или експлозия, ако батерията бъде подменена с такава от неподходящ тип.

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

ЗАБЕЛЕЖКА

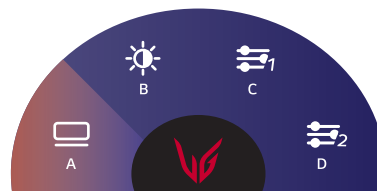
- Екранният дисплей на монитора може да се различава от описанието в Ръководството на потребителя.

Активиране на Кръглото меню



- 1 Натиснете **Кръглия бутон** на дистанционното управление.
- 2 Натиснете или завъртете **Кръглия бутон**, за да настроите опцията.
- 3 Натиснете бутона **↔ (Предходен)** на дистанционното управление, за да излезете от Кръглото меню.

Функции на Кръглото меню



Кръгло меню	Описание
A: [OLED Care]	Това може да подобри или да предотврати влошаването на качеството на екрана, което може да възникне при гледане на едно и също изображение продължително време.
B: [Brightness]	Настройва яркостта на екрана.
C: [Hexagon Lighting]	Настройва осветлението на гърба на монитора. (По подразбиране) • Потребителите могат да определят предпочитаното меню отдясно (C) на Кръглото меню. (MENU > [General] > [User-defined Key 1])
D: [Black Stabilizer]	Настройва [Black Stabilizer]. (По подразбиране) • Потребителите могат да определят предпочитаното меню отдясно (D) на Кръглото меню. (MENU > [General] > [User-defined Key 2])

Активиране на главното меню

- 1 Натиснете бутона **MENU** на дистанционното управление.
- 2 Натиснете или завъртете **Кръглия бутон** на дистанционното управление, за да настроите опцията.
- 3 Натиснете бутона **MENU** на дистанционното управление още веднъж или натиснете бутона **↩ (Предходен)**, за да излезете от основното меню.

Настройки на меню



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

MENU > [Game Mode]

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Режимите на картината [Gamer 1] и [Gamer 2] позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
- [FPS]: Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
- [RTS]: Този режим е оптимизиран за RTS игри.
- [Vivid]: Екранът е оптимизиран за ярки цветове.
- [Reader]: Оптимизира екрана за четене на документи. Можете да направите екрана по-ярък от екранното меню.
- [HDR Effect]: Оптимизира екрана за висок динамичен обхват.
- [sRGB]: Стандартно цветово пространство RGB за монитора и принтера.
- [Calibration 1]/[Calibration 2]: Регулира се по калибрирания екран.
 - Моля, инсталирайте LG Calibration Studio, за да стартирате калибриране.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- [Game Mode] може да бъде зададен, зависи от входящия сигнал.
- Ако [Game Mode] се промени на DP (DisplayPort), екранът може да премигва или да бъде засегната разделителната способност на компютърния екран.
- HDR съдържанието може да не се показва правилно в зависимост от настройките на операционната система Windows 10, моля, проверете настройките за включване/изключване на HDR в Windows.
- Когато функцията HDR е включена, качеството на буквите или на картината може да е лошо, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- Докато функцията HDR е включена, може да се появи премигване или напукване на екрана при смяна на входа или включване/изключване на монитора, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- За информация дали графичната карта и играта поддържат HDR посетете уебсайта на производителя.

[Game Adjust]

MENU > [Game Adjust]

- [Overclock]
 - [On]: Настройва [Overclock] на по-висока скорост на опресняване в сравнение с посоченото на спецификациите на панела.
 - [Off]: Деактивира функцията за подобряване на [Overclock].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Тази функция показва ясен екран без разкъсване на екрана или насичане в игровата среда.
Въпреки това може да се възникне примигване на екрана в някои игрови среди.
- [Black Stabilizer]: Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.
- [Crosshair]: Crosshair предлага маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS). Потребителите могат да изберат маркировка, която пасва на обстановката в тяхната игра. Налични са четири различни маркировки.
- [FPS Counter]
 - [On]: Този индикатор се показва в горния ляв ъгъл на екрана. Отразява действителната кадровая честота, която постъпва през входящия сигнал. Можете също така да регулирате позицията на [FPS Counter]. (горе вляво/горе вдясно/долу вдясно/долу вляво)
 - [Off]: Изключва функцията [FPS Counter].
 - Функциите [FPS Counter] и [Crosshair] не могат да се използват едновременно.
- [UltraWide Switch]: Показва се на екран с ултраширока разделителна способност.
- [Game Reset]: Връща играта към настройките по подразбиране.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- [Overclock]
 - След рестартиране на монитора променете настройката за максимална скорост на опресняване в контролния панел на GPU.
 - Ако екранът изглежда необичайно, изключете настройката за [Overclock].
 - Характеристики/работата на функцията за [Overclock] може да варират в зависимост от видеокартата или съдържанието на игри.
 - Ние не гарантираме работата на функцията и не сме отговорни за каквито и да било странични ефекти, които може да се появят вследствие на активирането ѝ.

[Picture Adjust]

MENU > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Настройва яркостта на екрана.
- [Contrast]: Регулира контраста на екрана.
- [Sharpness]: Регулира остротата на екрана.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението. По същия начин колкото по-ниска е стойността на гамата, толкова по-светло става изображението.
 - [Mode 4]: Ако няма нужда да коригирате настройките на гамата, изберете [Mode 4].
- [Color Temp]: Задайте своя собствена цветна температура.
 - [Custom]: Потребителят може да персонализира червения, зеления и синия цвят.
 - [Warm]: Настройва цвета на екрана в червеникави тонове.
 - [Medium]: Настройва цвета на екрана в тонове между червения и синия цвят.
 - [Cool]: Настройва цвета на екрана в синкави тонове.
 - [Manual]: Потребителят може да прави фина настройка на цветовата температура.
- [R/G/B]: Можете да персонализирате цвета на картината, като използвате червен, зелен и син цвят.

- [Six Color]: Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на оттенъка и наситеността на шестте цвята (червен, зелен, син, циан, магента и жълт) и запазване на настройките.
 - Нюанс: Настройва тона на екрана.
 - Наситеност: Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.
- [Black Level]: Позволява да настроите степента на изместване (само за HDMI).
Изместване: в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният цвят, който мониторът може да покаже.
 - [High]: Запазва текущото съотношение на контраста на екрана.
 - [Low]: Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.
- [Picture Reset]: Връща картината и цветовете към настройките по подразбиране.

[Input]

MENU > [Input]

- [Input List]: Избира режим на въвеждане.
- [Aspect Ratio]: Настройва съотношението на екрана. Дисплейт може да изглежда еднакъв за опциите [Full Wide], [Original] и [Just Scan] при препоръчителната разделителна способност.
 - [Full Wide]: Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.
 - [Original]: Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
 - [Just Scan]: Съотношението не се коригира от оригинала.

[General]

MENU > [General]

- [Language]: Задава екрана на менюто на желания език.
- [Hexagon Lighting]: Настройва осветлението на гърба на монитора.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Настройва осветлението на желания цвят.
 - [Cycling]: Всички цветове се показват последователно.
 - [Off]: Изключва светлината на гърба на монитора.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Позволява на потребителите да настроят директен достъп на желаното меню от Кръглото меню.

Функциите [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2] се показват от дясната страна на Кръглото меню.
- [Sound Out]: Променя желания метод за извеждане на аудио.
- [DTS Headphone:X]: Активира реализирането на триизмерен звук със слушалки.
 - [Game]: Този режим е оптимизиран за игра.
 - [Entertainment]: Този режим е оптимизиран за развлечение.
 - [Sports]: Този режим е оптимизиран за спорт.
 - [Off]: Деактивира функцията DTS Headphone:X.
- [SMART ENERGY SAVING]: Съхранява енергията чрез използване на алгоритъм за компенсиране на осветяването.
 - [High]: Пести енергия, като използва високоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Пести енергия, като използва нискоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Деактивира функцията.

Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела.

 - Ако изберете опцията за [SMART ENERGY SAVING] на [High] или [Low], осветеността на монитора става по-висока или по-ниска в зависимост от източника.

- [Deep Sleep Mode]: Когато [Deep Sleep Mode] е [On], потреблението на енергия е сведено до минимум, докато мониторът е в режим на готовност.
 - [On]: За активиране на [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: За деактивиране на [Deep Sleep Mode].
- [Automatic Standby]: Ако за определен период от време на монитора няма действие, той автоматично ще премине в режим на готовност.
- [Input Compatibility Version]: Можете да настроите всеки вход така, че да съвпада с поддържаната версия на свързаното устройство.
- [Remote Setting]: Поддържа работа само с дистанционното управление на монитора в случай на обръкване с други дистанционни управления.
- [Buzzer]: Тази функция ви позволява да задавате звука от Аларма, когато мониторът се включи.
- [OSD Lock]: Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта.

Деактивирани са всички функции с изключение на [Brightness], [Contrast] в [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] и [Information] в [General].
- [Information]: Ще се покаже следната информация за дисплея: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Връща към настройките по подразбиране.

Важна информация за предотвратяване на отпечатване на изображението

За разлика от LED/LCD мониторите, пикселите в OLED мониторите сами излъчват светлина, като по този начин постигат перфектно черно и създават ясни изображения без замъгляване.

При нормална употреба на продукта не се получава отпечатване на изображение, но такова може да възникне, ако един и същи екран се гледа дълго време. Налични са вградени функции за защита на екрана от възможно отпечатване на изображението.

Ако на екрана остане статично изображение, скрийнсейвърът автоматично ще намали яркостта на целия екран и той ще се изключи автоматично след определен период от време. При засичане на промяна на изображението яркостта автоматично се възстановява до първоначалното си състояние. Това не е неизправност на продукта.

Примери за изображения, които могат да причинят отпечатване на изображението

- Статични изображения или изображения, съдържащи обекти/информация, които са постоянно видими във фиксирана позиция на екрана (напр. икони на работния плот, фиксирани прозорци, като менюта или логата по време на гледане на предавания и др.)
- Фиксирано меню/икона на конзола за игра или декодер
- Фиксирано меню в горния ъгъл на уеб браузър

Препоръки за предотвратяване на отпечатване на изображението

Използване на [Screen Move], [Screen Saver], [Image Cleaning] и [Pixel Cleaning]

- Препоръчва се да настроите Кръгло меню > [OLED Care] > [Screen Move] на включено.

Когато [Screen Move] е включен, изображението на екрана се движи с няколко пиксела в четири посоки.

- Препоръчва се да настроите Кръгло меню > [OLED Care] > [Screen Saver] на включено.

Когато [Screen Saver] е включен, екранът автоматично се изключва, когато е неактивен за определен период от време.

- Кръгло меню > [OLED Care] > [Image Cleaning]

[Image Cleaning]: Кorigира проблеми с екрана, които може да възникнат, когато мониторът е включен продължително време. Калибрирането отнема 10 минути.

* Тази функция се изпълнява при следните събития, при влизане в спящ режим или изключване:

– Мониторът е използван повече от 4 часа от завършването на най-скорошното [Image Cleaning].

- Кръгло меню > [OLED Care] > [Pixel Cleaning]

[Pixel Cleaning]: Кorigира проблемите с пикселите, които може да възникнат, когато мониторът е включен продължително време. Калибрирането отнема повече от минута.

* Тази функция се изпълнява при следните събития, при влизане в спящ режим или изключване:

– Мониторът е използван повече от 500 часа от завършването на най-скорошното [Pixel Cleaning].

Предпазни мерки при продължително гледане

Благодарение на уникалните свойства на панелите OLED, яркостта може да се намали при продължително гледане. Намалената яркост е постоянна.

В допълнение, честата употреба при условия като висока температура и висока влажност или изображения с по-малко движение/по-висока осветеност могат да доведат до остатъчни изображения, замъгляване на изображенията или повреда на екрана.

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.

- Включен ли е захранващият кабел на монитора?
 - Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
 - Ако монитърът е в енергоспестяващ (режим на готовност), раздвигнете мишката или натиснете произволен клавиш от клавиатурата, за да активирате дисплея.
 - Проверете дали компютърът е включен.
- Монитърът включен ли е?
 - Проверете дали настройката на входа е правилна. (MENU > [Input])
- Показва ли се съобщението [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
- Показва ли се съобщението [No Signal]?
 - То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
- Появява ли се съобщението [Out of Range]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА на това ръководство, за да зададете подходящата честота.

Виждале ли съобщение „Неразпознат монитор, Plug and Play (VESA DDC) намерен е монитор“?

- Инсталирали ли сте драйвера на монитора?
 - Уверете се, че сте инсталирали драйвера на монитора от нашия уебсайт: <http://www.lg.com>.
 - Непременно проверете дали графичната карта поддържа функцията Plug and Play.

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.

- Избрали ли сте подходяща разделителна способност?
 - Ако избраната от вас разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (презредова), екранът може да примигва. Променете разделителната способност на 1080p или препоръчаната разделителна способност.
 - Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подравнени области по него.
 - Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.
- Забелязвате ли точки по екрана?
 - При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Някои функции са деактивирани.

- Липсват ли някои функции, когато натиснете **MENU**?
 - Екранният дисплей е заключен. Деактивирайте [OSD Lock] в [General].

Няма звук от порта за слушалки.

- Показват ли се изображения чрез DisplayPort или HDMI вход без звук?
 - Уверете се, че връзката на порта за слушалки е добра.
 - Използвайте бутона за захранване или **Кръглия бутон** на дистанционното управление, за да увеличите силата на звука.
 - Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
 - Настройва [Sound Out] на [H/P out].

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът — означава постоянен ток.

Дълбочина на цвета:

- Поддържане на 8-битови/10-битови цветове.

Резолюция

- Максимална резолюция:
 - 3840 x 2160 @ 138 Hz
- Препоръчителна резолюция:
 - 3840 x 2160 @ 120 Hz

Условия на околната среда

- Работни условия
 - Температура: 0 °C до 40 °C
 - Влажност: По-малко от 80 %
- Условия на съхранение
 - Температура: -20 °C до 60 °C
 - Влажност: По-малко от 85 %

Размери: Размер на монитора (ширина x височина x дължина)

- Със стойка (мм): 1070,6 x 659,7 x 184,8
- Без стойка (мм): 1070,6 x 623,9 x 46,6

Тегло (без опаковката)

- Със стойка (кг): 16,8
- Без стойка (кг): 15,5

Източници на захранване

- Номинална мощност: 100-240 V ~ 50/60 Hz 2,7 A
- Консумация на енергия
 - Работен режим: 175 W (типично)*
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): ≤ 0,5 W**
 - Режим Изключен: ≤ 0,3 W

* Работният режим на консумация на енергия се измерва с изпитателния стандарт на IGE. (Мотив с цветни линии, максимална разделителна способност, изходно състояние)

* Нивото на консумация на енергия може да варира в зависимост от работните условия и настройките на монитора.

** Когато не се използва, мониторът преминава в спящ режим след няколко минути. (Макс. 5 минути)

Режим за поддръжка

(Предварително настроен режим, HDMI/DisplayPort)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98	-/+	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	183,0	120,0	+/-	
3840 x 1080	66,62	59,97	+/-	Само DisplayPort
3840 x 1080	137,25	119,97	+/-	Само DisplayPort
3840 x 1600	98,75	59,99	+/-	Само DisplayPort
3840 x 1600	159	94,98	+/-	Само DisplayPort
3840 x 1600	203,25	119,98	+/-	Само DisplayPort
3840 x 2160	67,5	30	+/-	Само за HDMI
3840 x 2160	133,31	60	+/-	Само DisplayPort
3840 x 2160	135	60	+/-	Само за HDMI

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
3840 x 2160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort1.4(DSC*)/DisplayPort1.4
3840 x 2160	268,44	120	+/-	Препоръчано време (HDMI) HDMI2.1(компютър)/DisplayPort1.4
3840 x 2160	274,31	119,94	+/-	Препоръчано време (DisplayPort) DisplayPort1.4(DSC*)
3840 x 2160	318,31	137,98	+/-	HDMI2.1(компютър)/DisplayPort1.4(DSC*) ([Overclock]: [On])

Ако синхронизирането на входа се използва извън поддържаната честота, времето за реакция или качеството на изображението може да се влошат.

*DSC: Display Stream Compression.

HDMI време (Видео)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
480p	31,5	60
576p	31,25	50
720p	37,5	50
720p	45	60
1080p	56,25	50
1080p	67,5	60
1080p	135	120
2160p	54	24
2160p	56,25	25
2160p	67,5	30
2160p	112,5	50
2160p	135	60
2160p	270	120



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба и от едната страна на продукта.

Запишете ги, в случай че някога имате нужда от сервизно обслужване.

Модел

Сериен номер
