ANVÄNDARHANDBOK

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED MONITOR*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen och spara handboken för framtida bruk.

27GL83A

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

SVENSKA

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS 3

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 4

MONTERA OCH FÖRBEREDA 4

- Drivrutiner och program som stöds 5
- Beskrivning av produkten och knappar 5

Så här använder du joystickknappen

- Flytta och lyfta bildskärmen 6

Installera på ett bord

Justera stativets höjd

Justera vinkeln

Svängfunktion

Ordna kablarna

Använda Kensington-låset

Installera väggmonteringsplattan

Installera på en vägg

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN 15

- Ansluta till en PC 16

HDMI-anslutning

DisplayPort-anslutning

- Anslutning till AV-enheter 17

HDMI-anslutning

- Anslutning av kringutrustning 17

Ansluta hörlurar

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR .. 18

- Aktivera huvudmenyn 18

Funktioner på huvudmenyn

- Användarinställningar 20

Menyinställningar

FELSÖKNING 29

PRODUKTSPECIFIKATION 32

- Fabriksläge 34
- HDMI Tidsstyrning (Video) 35
- Strömlysdiod 36

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.



Benämningarna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

På webbplatsen *http://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

MONTERA OCH FÖRBEREDA

VAR FÖRSIKTIG

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.
- För vågmönster vid påseende, till skillnad från den allmänna beläggningsmetoden, tillämpas den på tillsatt glittrande material i råmaterialet. Utan ett avskalat utseende har den god hållbarhet. Använd det med förtroende eftersom det inte finns några problem alls med att använda produkten.

OBSERVERA

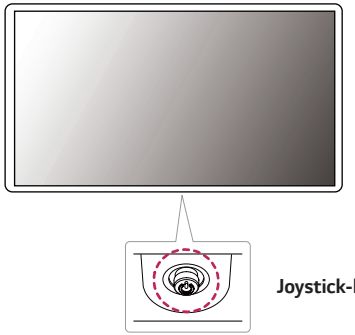
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Drivrutiner och program som stöds

Du kan ladda ner och installera den senaste versionen från LGE webbplats (*www.lg.com*).

Drivrutiner och programvara	Prioritering vid installation
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas
OnScreen Control	Rekommenderas

Beskrivning av produkten och knappar

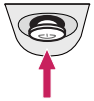
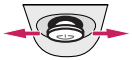


Joystick-knapp

Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster och höger med fingret.

Grundläggande funktioner

		**Ström på**	Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.
		**Ström av**	Håll in joystickknappen med fingret. Bildskärmen slås av.
	◀/▶	**Volymkontroll**	Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.
	▲/▼	**Kontrollera skärmens ljusstyrka**	Du kan kontrollera skärmens ljusstyrka genom att skjuta joystickknappen uppåt och nedåt.

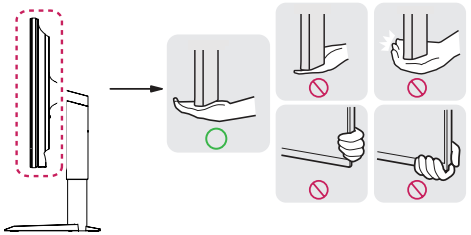
OBSERVERA

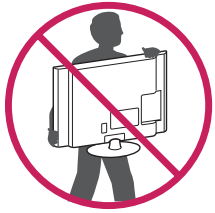
- Joystickknappen sitter längst ned på bildskärmen.

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.

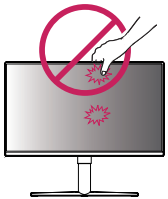




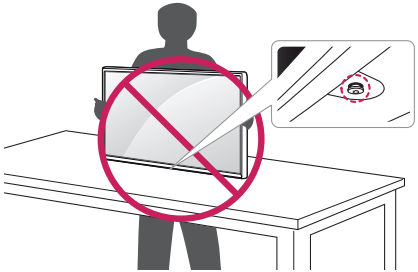
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara bortvänd från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.

VAR FÖRSIKTIG

- Undvik i möjligaste mån att ta på själva skärmen.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.

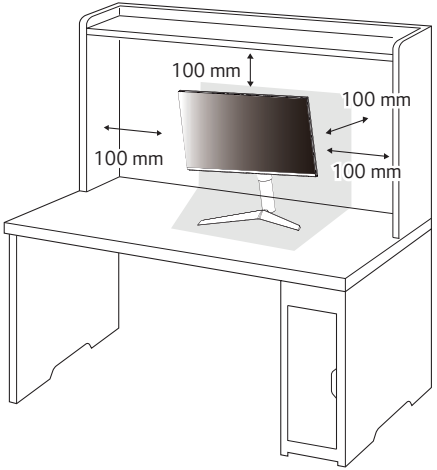


- Om du använder bildskärmen utan stativet kan joystickknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.



Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.

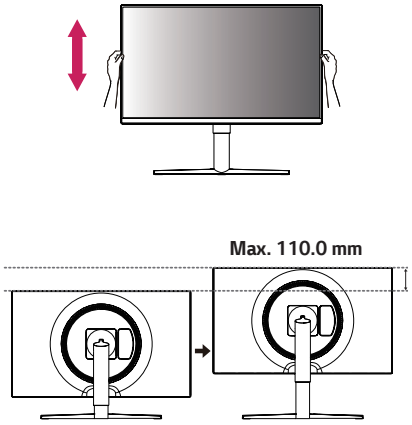


VAR FÖRSIKTIG

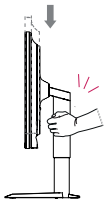
- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontaktar du din närmaste återförsäljare.

Justera stativets höjd

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.



VARNING

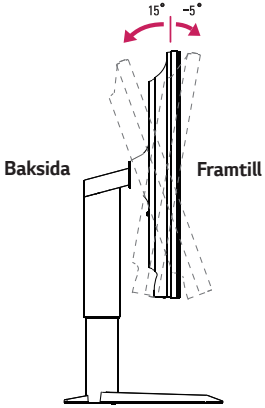


- När du justerar skärmens höjd kan du klämma fingrarna om du har handen på stativet.

Justera vinkeln

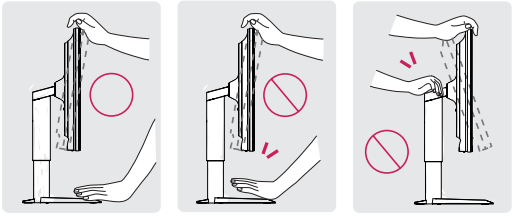
1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5–15 grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.

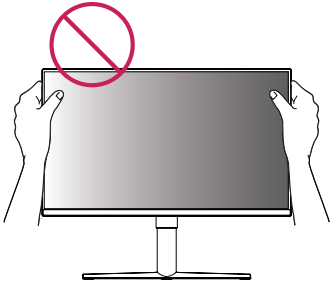


VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.

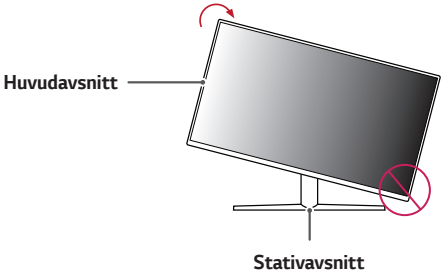


- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.



Svängfunktion

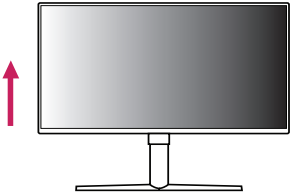
Svängfunktionen gör att datorn kan rotera 90° medurs.



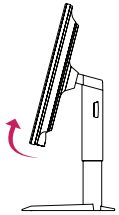
VARNING

- För att undvika att repa stativfoten, se till att när monitorn vrids med svängfunktionen inte stativet kommer i kontakt med monitorn.

1 Lyft bildskärmen till den maximala höjden.



2 Justera vinkeln på skärmen i pilens riktning som visas på bilden.



3 Rotera bildskärmen medurs som visas i figuren.



4 Slutför installationen genom att rotera monitorn 90° som visas nedan.

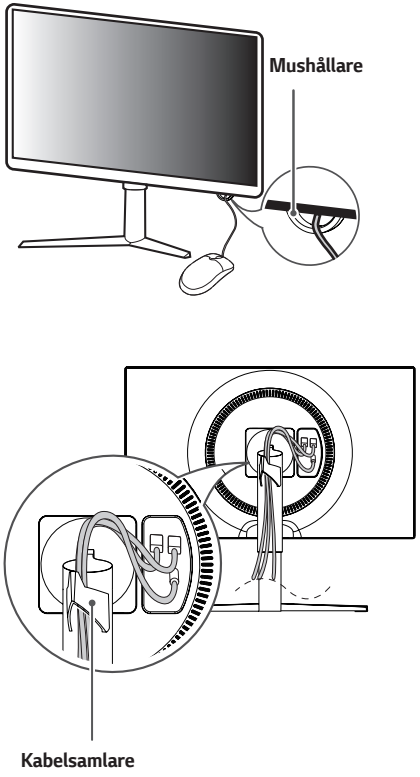


OBS

- Auto Svängfunktionen för bildskärmen stöds inte.
- Skärmen kan lätt vridas genom att använda skärmens vridkortkommando som följer med Windows-operativsystem. Observera att vissa Windows-versioner och vissa grafikkorts drivrutiner kan använda olika inställningar för skärmvridknappen eller kanske inte stöder vridknappen alls.

Ordna kablarna

Samla ihop kablarna med kabelhållaren på det sätt som visas på bilden.

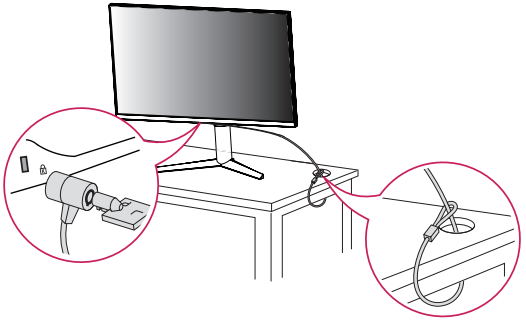


Använda Kensington-låset

Anslutningen för Kensington-säkerhetssystemet sitter längst ned på bildskärmen.

Vill du ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera väggmonteringsplattan

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

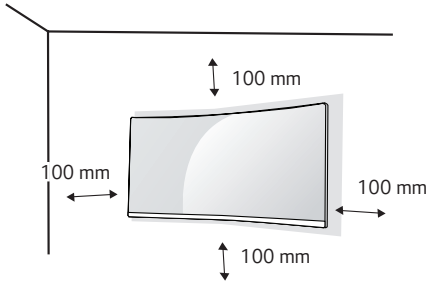
1. Lägg bildskärmen med skärmen nedåt. För att skydda bildskärmspanelen (skärmen) ska du täcka ytan med en mjuk trasa eller bildskärmens skyddsplattor som medföljer i produktförpackningen.
2. Ta bort de fyra skruvarna på baksidan av bildskärmen.
3. Lägg väggmonteringsplattan på bildskärmen och justera den så att den är i linje med skruvhålen.
4. Dra åt de fyra skruvarna med en skruvmejsel så att plattan sitter fast på bildskärmen.

OBSERVERA

- Väggmonteringsplattan säljs separat.
- Det finns mer information om hur installationen går till i installationshandboken för väggmonteringsplattan.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.

Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.

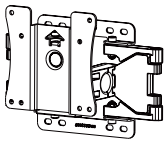


Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

1 Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada insidan på produkten.

2 Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.

Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruvar	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	LSW 149 

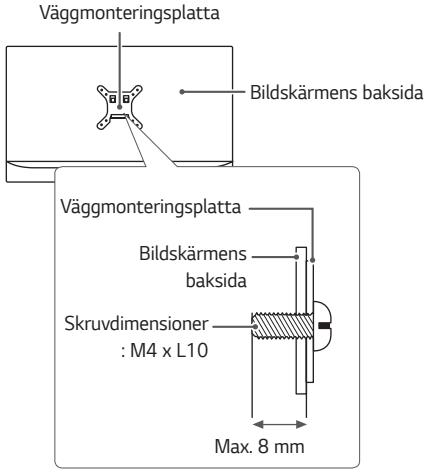
OBSERVERA

- Använd de skruvar som anges i VESA-standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

VAR FÖRSIKTIG

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.

- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- De här instruktionerna baseras på modellen 27GL83A. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystickknappen och välj **Meny** → **Ingång** och ingångsalternativ.

VAR FÖRSIKTIG

- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka eftersläckning av bilden. Använd om möjligt skärmsläckare.

OBSERVERA

- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

Ansluta till en PC

- Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.

* Plug and Play: en funktion som gör att du kan lägga till en enhet till din dator utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

VAR FÖRSIKTIG

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort 1.4. (Säljs separat)

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av kringutrustning

Ansluta hörlurar

Anslut kringutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget.

OBSERVERA

- Kringutrustning säljs separat.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



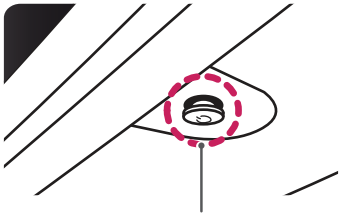
Rak
(Rekommenderad)

- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

Aktivera huvudmenyn

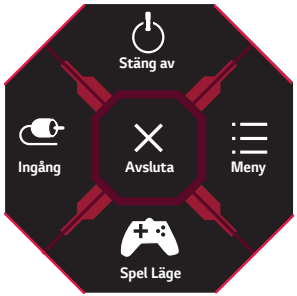
1 Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
2 För joysticken uppåt och nedåt (▲ / ▼) och åt vänster och höger (◄ / ►) och ställ in alternativen.
3 När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.



Joystickknapp

Knapp	Menystatus		Beskrivning
	**Huvudmeny avaktiverad**		Aktiverar huvudmenyn.
	Huvudmeny aktiverad		Stänger huvudmenyn. (Håll ned knappen för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)
	◄	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar **Ingång**.
	►	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar **Meny**.
	▲	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmens ljusstyrka.
		Huvudmeny aktiverad	Slår av skärmen.
	▼	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmens ljusstyrka.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar **Spel Läge**.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
Ingång	Ställer in ingångsläge.
Stäng av	Slår av skärmen.
Meny	Konfigurerar skärminställningarna.
Spel Läge	Ställer in spelläget för spel.
Avsluta	Lämnar huvudmenyn.

Användarinställningar

Menyinställningar

1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
2 Flytta joystickknappen uppåt, nedåt och åt höger och vänster för att ställa in alternativen.
3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (☝) den.
4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills menyn är stängd.



Spel Läge



Justering för spel



Bildjustering



Ingång



Generell

Spel Läge på SDR-signal (Non-HDR).

Meny > Spel Läge		Beskrivning
Spel Läge	**Spelare 1**	I det här läget kan användare anpassa funktioner som spelrelaterade alternativ. Med bildlägena **Spelare 1** och **Spelare 2**kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.
	Spelare 2	
	FPS	Det här läget är optimerat för FPS-spel.
	RTS	Det här läget är optimerat för RTS-spel.
	Levande	Förhöjer kontrast, ljusstyrka och skärpa för att visa levande bilder.
	Läsare	Optimerar skärmen när du ska visa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	HDR effekt	Optimerar skärmen för stort dynamiskt omfång.
	sRGB	En standard RGB-färgrymd för monitor och skrivare.

Spel Läge på HDR-signal.

<table>
<tr><th colspan="2">Meny > Spel Läge</th><th>Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Spel Läge</td><td>Spelare 1</td><td>I det här läget kan användare anpassa funktioner som spelrelaterade alternativ.</td></tr>
<tr><td>Spelare 2</td><td>Med bildlägena Spelare 1 och Spelare 2kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Det här läget är optimerat för RTS-spel.</td></tr>
<tr><td>Levande</td><td>Optimerat skärmen levande färger.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• HDR-innehållet kanske inte kan användas korrekt beroende på inställningen för Windows 10 OS. Var vänlig kontrollera HDR:s På/Av-inställningen för Windows.
• När HDR-funktionen är påslagen, kan bokstäver- eller bildkvalitet vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
• Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller ”sprickor” inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller slår På/Av strömmen beroende på grafikkortets prestanda.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Meny > Justering för spel</th><th colspan="2">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="4">Justering för spel</td><td rowspan="3">Adaptive-Sync</td><td colspan="2">Tillhandahåller sömlösa och naturliga bilder genom att synkronisera insignalens vertikala frekvens med den hos utsignalen.

VAR FÖRSIKTIG
• I HDMI-ingång visas menynamnet som certifierat AMD FreeSync Tier -namn istället för Adaptive-Sync.
(FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro)
• Gränssnitt som stöds: DisplayPort (G-SYNC, FreeSync), HDMI (FreeSync Premium).
• Grafikkort som stöds: Ett grafikkort som stödjer NVIDI's G-SYNCeller AMD'FreeSync är nödvändigt.
• Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen.
• Förmer information och krav, se NVIDIA hemsida (www.nvidia.com) och AMD hemsida (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>På</td><td>Adaptive-Sync-funktionen På.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Adaptive-Sync-funktionen Av.</td></tr>
<tr><td>Svart Stabilisering</td><td colspan="2">Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener.
Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.</td></tr>
</table>

Justering för spel	**Svarstid**	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen **Snabb**. För bilder med snabba rörelser rekommenderar vi att du använder **Snabbare**. När **Snabbare Läge** väljs, kan **Rörelseoskärpa** uppstå beroende på innehållet.	
		Snabbare	Ställer in svarstiden till Snabbare.
		Snabb	Ställer in svarstiden till Snabb.
		Normal	Ställer in svarstiden till Normal.
		Av	Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
	Cross Hair	Cross Hair visar ett märke på mitten av skärmen som lämpar sig för FPS-spel. Det finns fyra olika Cross Hair och användarna kan välja det som passar dem bäst. • När bildskärmen är avstängd eller övergår till energisparläge stängs Cross Hair-funktionen av automatiskt.	
	Spel Återställning	Återställer spelinställningarna till standardinställningarna.	

Meny > Bildjustering		Beskrivning	
Bildjustering	**Ljusstyrka**	Justerar skärmens ljusstyrka.	
	Kontrast	Justerar skärmens kontrast.	
	Skärpa	Justerar skärmens skärpa.	
	Gamma	**Läge 1, Läge 2, Läge 3**	Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. Likaså gäller att ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
		Läge 4	Om du inte behöver justera gammainställningar, välj Läge 4.
	Färgtemp	**Egen**	Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
		Varm	Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
		Mellan	Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blå tonen.
		Kall	Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
		Manuell	Kan användaren finjustera färgtemperaturen.
	R/G/B	Du kan anpassa bildens färg med **Röd**, **Grön** och **Blå** färger.	
	Sex Färger	Uppfyller användarkraven för färger genom att justera nyans och mättnad av de sex färgerna (Röd , Grön, Blå, Cyan, Magenta, Gul) och sedan spara inställningarna.	
		Nyans	Justerar tonen på skärmen.
		Mättnad	Justerar mättnad för skärmens färger. Ju lägre värde, mindre mättade och ljusare blir färgerna. Ju högre värde, desto mer mättade och mörkare blir färgerna.
	Svartnivå	Ställer in offset nivå (endast HDMI). • **Offset:** som en referens för en videosignal, detta är den mörkaste färgen skärmen kan visa.	
		Hög	Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
		Låg	Sänker svarta nivåer och höjer de vita nivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
	DFC	**På**	Justerar ljusstyrkan automatiskt beroende på skärmen.
		Av	Inaktiverar **DFC** funktionen.
	Bildåterställning	Återställer bild- och färginställningarna till standardinställningarna.	

<table>
<tr><th colspan="2">Meny > Ingång</th><th colspan="2">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Ingång</td><td>Ingångslista</td><td colspan="2">Val av aktuellt insignalsläge.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Bildförhållande</td><td colspan="2">Justerar bildförhållande på skärmen.</td></tr>
<tr><td>Fullbredd</td><td>Visar materialet i bredbildsformat, oavsett videoinsignal.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td>Visar materialet i det förhållande som gäller för videoinsignalen.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• Bilden kan se likadan ut för alternativen Fullbredd och Original vid den rekommenderade upplösningen. (2 560 x 1 440)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Auto Input Switch</td><td colspan="2">När omkopplaren för automatisk inmatning är inställd på På, kommer displayen automatiskt att växla till ny ingång när den är ansluten.</td></tr>
<tr><td>På</td><td>Aktiverar Auto Input Switch.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Inaktiverar Auto Input Switch.</td></tr>
</table>

Meny > Generell		Beskrivning	
Generell	**Språk**	Anger önskat språk för menyskärmen.	
	SMART ENERGY SAVING	**Hög**	Sparar energi med hjälp av högeffektiv SMART ENERGY SAVING funktionen.
		Låg	Sparar energi med hjälp av lågeffektiv SMART ENERGY SAVING funktionen.
		Av	Inaktiverar SMART ENERGY SAVING funktionen.
		OBSERVERA • Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer. • Om alternativet för **SMART ENERGY SAVING** är **Hög** eller **Låg** blir skärmens ljusstyrka lägre eller högre beroende på källa.	
	Strömlysdiod	Tänder/släcker strömlysdioden nedtill på bildskärmen.	
		På	Strömlysdioden tänds automatiskt.
		Av	Strömlysdioden släcks.
	Automatisk Standby	Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. (**8H**, **6H**, **4H** och **Av**)	
	HDMI kompabilitetsläge	HDMI kompabilitetsläge funktion kan känna igen äldre utrustning som inte stödjer HDMI.	
		På	Aktiverar **HDMI kompabilitetsläge.**
		Av	Inaktiverar **HDMI kompabilitetsläge.**
		OBSERVERA • Om den anslutna enheten inte stödjer **HDMI kompabilitetsläge** kanske skärmen eller ljudet inte fungerar korrekt. • Vissa äldre grafikkort stödjer inte HDMI 2.0, men du kan välja HDMI 2.0 upplösning i fönstrets kontrollpanel. • Det kan leda till att skärmen beter sig onormalt.	
	DisplayPort Version	Vänligen ställ in DisplayPort-versionen för att matcha versionen av den anslutna externa enheten(1.4, 1.2 och 1.1). Om du vill använda HDR, välj DP-versionen 1.4.	

Generell	**OSD Lås**	Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.	
		På	Aktiverar **OSD Lås**.
		Av	Inaktiverar **OSD Lås**.
		OBSERVERA • Alla funktioner inaktiveras utom **Ljusstyrka**, **Kontrast** i **Bildjustering**, **Ingång**, **OSD Lås** och **Information** i **Generell**.	
	Information	Informationen som visas på displayen Total tid påslagen, Upplösning.	
	Fabriksinst.	**Nej**	Avbryter valet.
		Ja	Återställer till standardinställningarna.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	• Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömlampan?	• Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?	• Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad (**Meny** > **Ingång**).
Blinkar strömlampan?	• Om bildskärmen är i viloläge kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på. • Kontrollera att datorn är påslagen.
Visas meddelandet **Skärmen är för närvarande inte inst. på den rek. Upplösningen. Om du inte har bild eller skärmen flimmrar, se felsökningsguiden i användarmanualen.**?	• Det här inträffar när signalerna från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens rekommenderade horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
Visas meddelandet **Ingen Signal**?	• Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	• Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *http://www.lg.com*. • Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.

Vissa funktioner är inaktiverade.	
Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Menu (meny)?	• OSD är låst. Lås upp genom att gå till **Meny** > **Generell** och ställa in **OSD Lås** på **Av**.

Skärmen visar en eftersläckt bild.	
Sker eftersläckning även när skärmen slås av?	• Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden. • Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.	
Har du valt rätt upplösning?	• Om den valda upplösningen är HDMI 1 080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1 080p eller den rekommenderade upplösningen.

OBSERVERA

- Vertikal frekvens: För att kunna visa en bild måste skärmen uppdateras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet gånger som skärmen uppdateras per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringsintervall. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Den tid det tar att visa en horisontell linje kallas för den horisontella cykeln. När 1 delas med det horisontella intervallet får du antalet horisontella linjer som visas varje sekund. Det kallas horisontell frekvens och anges i kHz.
- Kontrollera om grafikkortets upplösning eller frekvens ligger inom bildskärmens tillåtna intervall, och ange den rekommenderade (optimala) upplösningen under **Kontrollpanelen** > **Bildskärm** > **Meny** i Windows. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
- Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde.
- Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
- Vissa grafikkort kanske inte fungerar med 2 560 x 1 440-upplösningen. Kontakta grafikkortstillverkaren om du inte kan visa den upplösningen.

Färger visas inte på rätt sätt.	
Ser bilden missfärgad ut (16 färger)?	• Ange färginställningen 24 bitar (true color) eller högre. I Windows öppnar du **Kontrollpanelen** > **Bildskärm** > **Meny** > **Färgkvalitet**. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
Visas färgerna på ett instabilt sätt, eller i svartvitt?	• Kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt. Anslut kabeln på nytt eller sätt i datorns grafikkort igen.
Visas prickar på skärmen?	• När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Inget ljud från hörlursuttaget.	
Visas bilder med hjälp av DP (DisplayPort) eller HDMI-ingång utan ljud?	• Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord. • Försök öka volymen med joystickknappen. • Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. I Microsoft Windows går du till **Kontrollpanelen** > **Maskinvara och ljud** > **Ljud** > **Ställa in skärmen som standardenhet**. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

PRODUKTSPECIFIKATION

LCD-skärm	Färgdjup	HDMI	10-bitars färg hanteras.
		DP (DisplayPort)	10-bitars färg hanteras.
Upplösning	Maximal upplösning	2 560 x 1 440 vid 144 Hz (HDMI) 2 560 x 1 440 vid 144 Hz (DP)	
	Rekommenderad upplösning	2 560 x 1 440 vid 100 Hz (HDMI) 2 560 x 1 440 vid 144 Hz (DP)	
Strömkällor	Märkeffekt	19 V ⎓ 2,4 A	
	Energiförbrukning (Vanligast)	Driftläge: 51 W (Normalt)* Viloläge: ≤ 0,5 W Av-läge: ≤ 0,3 W	
Nätadapter	DA-48F19, tillverkad av Asian Power Devices Inc. ADS-48FSK-19 19048EPCU-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPK-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPG-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Utgång: 19 V ⎓ 2,53 A		

Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 80 %
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 85 %
Mått	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)		
	Med fot	614,2 x 574,8 x 274,4 (mm)	
	Utan fot	614,2 x 364,8 x 56,3 (mm)	
Vikt (utan förpackning)	Med fot	6,1 kg	
	Utan fot	4,2 kg	

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

* Strömförbrukningen i driftläget mäts enligt teststandarden för LGE. (Helvitt mönster, högsta upplösning)
* Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

Fabriksläge

(Förinställt läge, HDMI/DisplayPort PC)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Anmärkningar
640 x 480	31,469	59,94	+/-	HDMI/DisplayPort
640 x 480	37,5	75	-/-	HDMI/DisplayPort
800 x 600	46,875	75	+/+	HDMI/DisplayPort
800 x 600	37,879	60,317	+/+	HDMI/DisplayPort
1 024 x 768	48,363	60	-/-	HDMI/DisplayPort
1 024 x 768	60,023	75,029	+/+	HDMI/DisplayPort
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	HDMI/DisplayPort
1 280 x 800	49,702	59,81	-/+	HDMI/DisplayPort
1 280 x 1 024	63,194	59,96	+/-	HDMI/DisplayPort
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	HDMI/DisplayPort
1 280 x 720	45	60	+/+	HDMI/DisplayPort
1 600 x 900	60	60	+/+	HDMI/DisplayPort
1 680 x 1 050	64,674	59,883	+/-	HDMI/DisplayPort
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	HDMI/DisplayPort
1 920 x 1 080	84,36	74,99	+/+	HDMI/DisplayPort
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	HDMI/DisplayPort
2 560 x 1 440	111,86	74,97	+/-	HDMI(Freesync Premuim På)
2 560 x 1 440	150,92	99,95	+/-	HDMI/DisplayPort

2 560 x 1 440	183	120	+/-	HDMI(Freesync Premuim Av)/ DisplayPort
2 560 x 1 440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort
2 560 x 1 440	214,56	144	+/-	HDMI(Freesync Premuim Av)

Om du använder en inmatad tajmning som ligger utanför de frekvenser som stöds, kan du uppleva dålig respons eller bildkvalitet.

HDMI Tidsstyrning (Video)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Anmärkningar
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1 080P	33,75	30	HDMI kompabilitetsläge: På
1 080P	56,25	50	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	HDMI kompabilitetsläge: Av
2 160P	54	24	HDMI kompabilitetsläge: Av
2 160P	56,25	25	HDMI kompabilitetsläge: Av
2 160P	67,5	30	HDMI kompabilitetsläge: Av
2 160P	112,5	50	HDMI kompabilitetsläge: Av
2 160P	135	60	HDMI kompabilitetsläge: Av

Strömlysdiod

Läge	LED-färg
På-läge	Röd (i några sekunder)
Viloläge	Av
Av-läge	Av



Modell- och serienummer för produkten finns på baksidan och på ena sidan av produkten.
Registrera dem nedan om du någon gång skulle behöva service.

Modell _____

Serienr. _____