



Brukerhåndbok

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

32GP850

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHOILDSFORTEGNELSE

LISENS	2
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE.....	3
MONTERING OG KLARGJØRING	3
BRUK AV MONITOR.....	13
BRUKERINNSTILLINGER	15
FEILSØKING	22
PRODUKTSPEKIFIKASJONER.....	25

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <http://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder. I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting. LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com. Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

MONTERING OG KLARGJØRING



ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskafer som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskafe.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgeomster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Du kan bruke den som vanlig, da det ikke er noe galt med produktet.

! MERK

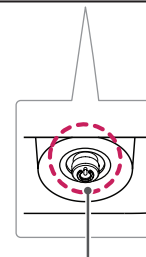
- Det kan hende at komponentene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av region.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).

- Skjermdriver / OnScreen Control

Beskrivelse av produkt og knapper



Joystick-knapp

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

A	B	C	D
			

A (Strøm på): Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.

B (Strøm av): Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.

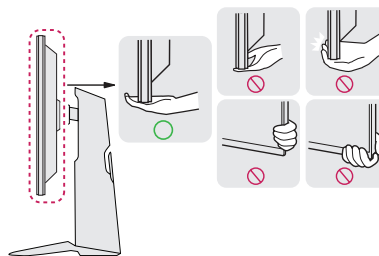
C (Volumkontroll): Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

D (Kontrollerer skjermstyrke): Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

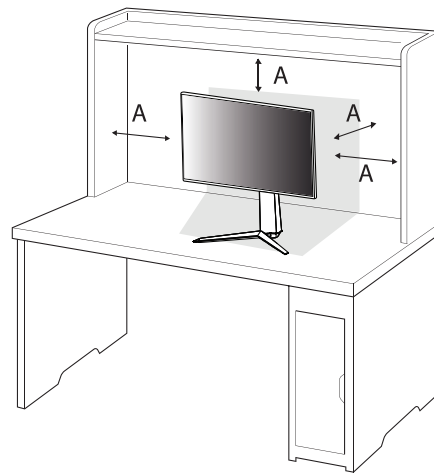


⚠ ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativsockelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



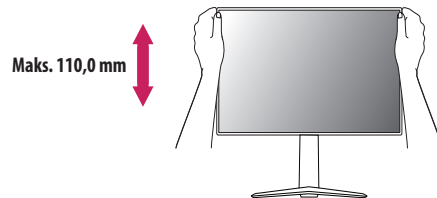
A: 100 mm

 ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Håndter skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.



 ADVARSEL

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

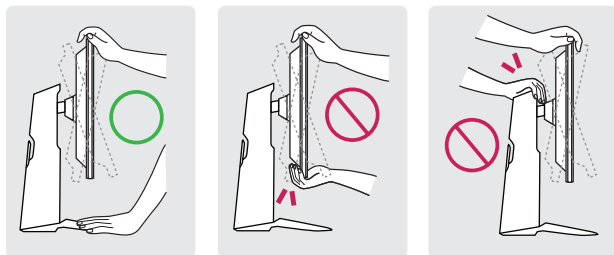
1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.

2 Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 15° for å få en behagelig bruksopplevelse.

! ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.

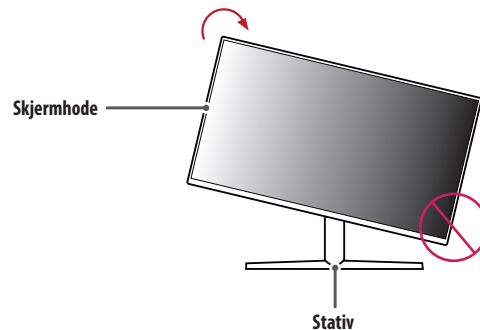


Svingefunksjon

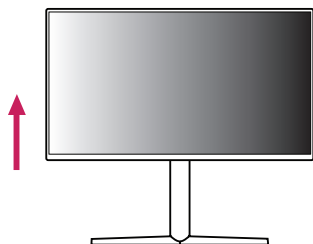
Svingefunksjonen gjør at skjermen kan vris 90 grader med klokken.

! ADVARSEL

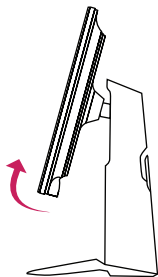
- Sørg for å ikke rotere skjermen for raskt eller med overflødig kraft når du bruker svingfunksjonen.
 - Hodet kan komme i kontakt med stativet og ripe opp sokkelen.
 - Pass på at du ikke skader fingeren din ved å sette den fast mellom hodet og stativet.



- 1 Hev monitoren opp til maksimum høyde.



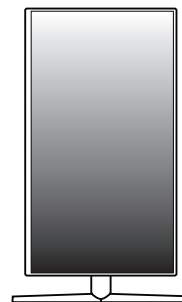
- 2 Juster vinkelen på skjermen i pilens retning, som vist i figuren.



- 3 Roter skjermen med klokken, som vist i figuren.



- 4 Fullfør installasjonen ved å rotere monitoren 90 ° som vist i figuren.



! MERK

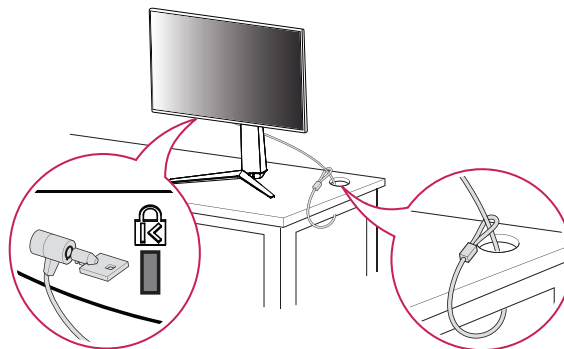
- Funksjonen for automatisk rotering støttes ikke.
- Skjermen kan enkelt roteres ved hjelp av hurtigtasten for svingefunksjonen i Windows-operativsystemet.

Merk at noen versjoner av Windows og noen skjermkortdrivere kan bruke ulike innstillinger for skjermvingetasten eller kanskje ikke har støtte for svingetast.

Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

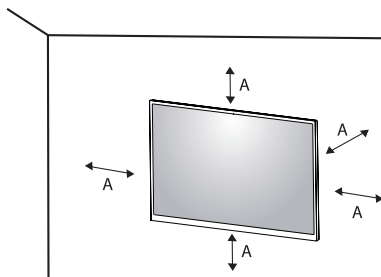
Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.

**! MERK**

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Installering på vegg

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter. Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.

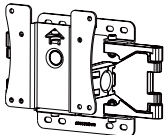


A: 100 mm

Montere veggmonteringsplaten

Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

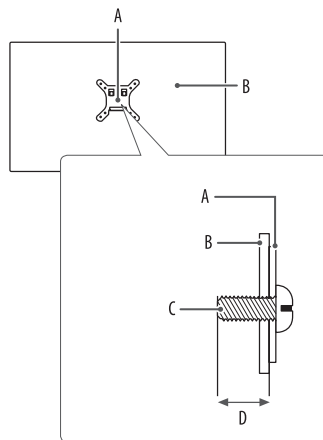
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW149 

! MERK

- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



A: Veggmonteringsplate

B: Baksiden av skjermen

C: Standardskrue

D: Maks. 8 mm

BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til [Settings] > [Input], og velg inngangsalternativet.

ADVARSEL

- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenses.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordnet strømskinne eller et jordnet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter Plug and Play*-funksjonen.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

! MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Sørg for at du bruker DisplayPort-kabelen som følger med produktet. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Hvis du vil bruke USB 3.0, kobler du produktets A-B type USB 3.0 kabel til PC-en.

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.

⚠ ADVARSEL

- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet.
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Koble til hodetelefoner

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(Anbefal)

BRUKERINNSTILLINGER

! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

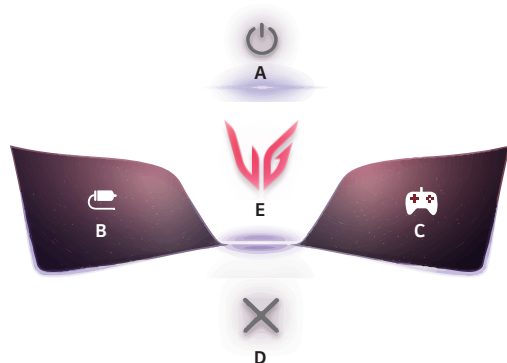
Aktivere hovedmenyen



Joystick-knapp

- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
A: [Power Off]	Slår skjermen av.
B: [Input]	Angir inndatamodus.
C: [Game Mode]	Aktiverer spillmodusen for spilling.
D: [Exit]	Går ut av hovedmenyen.
E: [Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på styrespakknappen nederst på skjermen, og deretter går du til [Settings].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏮).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

[Game Mode] med SDR (ikke-HDR)-signal

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Bildemodiene [Gamer 1] og [Gamer 2] gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
- [FPS]: Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
- [RTS]: Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
- [Vivid]: Optimaliserte skjermen for livaktige farger.
- [Reader]: Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
- [HDR Effect]: Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
- [sRGB]: Et standard RGB-fargerom for skjerm og skriver.

[Game Mode] med HDR-signal

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Bildemodiene [Gamer 1] og [Gamer 2] gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
- [FPS]: Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
- [RTS]: Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
- [Vivid]: Optimaliserte skjermen for livaktige farger.

! MERK

- Det kan hende HDR-innhold ikke vises slik det skal, avhengig av Windows 10-operativsysteminnstillingene. Kontroller HDR av/på-innstillingene i Windows.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bildekvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminnngangen endres eller strømmen skruser av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.
- Gå til produsentens nettside for mer informasjon om grafikkortet og spilllets evne til å støtte HDR.

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Motion Blur Reduction]
 - [On]: Denne modusen gir minst mulig uklare bevegelser i videoer med raske bevegelser. Denne funksjonen er tilgjengelig for følgende vertikale frekvens.
 - » 120 Hz/ 144 Hz: HDMI
 - » 120 Hz/ 144 Hz/ 165 Hz: DisplayPort
 - [Off]: Slår av [Motion Blur Reduction]-modus.
- [Overclock]
 - [On]: Angir overklokking til en høyere oppdateringsfrekvens enn den som er angitt panelspesifikasjonene.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen for overklokking.
- [Adaptive-Sync] / [FreeSync Premium]: Gir deg sømløse og naturlige bilder i et spillmiljø. Merk at det kan oppstå forbigående skjermflimring i et spesifikt spillmiljø.
 - [Extended]: Aktiver bredere frekvensområde for [Adaptive-Sync] / [FreeSync Premium]-funksjonen enn den grunnleggende modusen. Det kan hende skjermen flimrer under spilling.
 - [Basic]: Aktiver grunnleggende frekvensområde for Adaptive-Sync / FreeSync Premium-funksjonen.
 - [Off]: Adaptive-Sync / FreeSync Premium-funksjon av.
 - » Støttet grensesnitt: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync Premium).
 - » Støttet skjermkort: Krever et grafikkort som støtter NVIDIA G-SYNC eller AMD FreeSync.
 - » Støttet versjon: Sørg for å oppdatere skjermkortet til den nyeste driveren.
 - » Gå til nettstedet til NVIDIA for mer informasjon og krav (www.nvidia.com) og nettstedet til AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.
- [Response Time]: Angir svartid for bildene som vises, basert på skjermens hastighet.
 - I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast].
 - Hvis du vil ha bilder i høy hastighet, anbefaler vi at du bruker [Faster].
 - Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.
 - [Faster]: Justerer responstiden til raskere.
 - [Fast]: Innstiller responstiden til raskt.
 - [Normal]: Justerer responstiden til normal.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
- [Crosshair]: Du får se et sikte midt på skjermen under spilling av førstepersons skytespill (FPS-spill).
 - Brukere kan velge blant fire forskjellige sikter for å finne det siktet som passer deres spillmiljø.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikatoren vises øverst til venstre på skjermen. Det vil gjenspeile den faktiske bildehastigheten som mottas ved inngangen.
 - [Off]: Bruker ikke FPS Counter-funksjonen.
- [Game Reset]: Tilbakestiller spillet til standardinnstillingene.

! MERK

- [Motion Blur Reduction]
 - Lysstyrken reduseres ved hjelp av styring av bakgrunnsbelysningen for å redusere uskarpe bevegelser.
 - [Motion Blur Reduction] og FreeSync-funksjonen kan ikke brukes samtidig.
 - Denne funksjonen er spilloptimalisert.
 - Det anbefales å slå den av når du ikke bruker spillfunksjonen.
 - Flimmer kan forekomme under bruk av [Motion Blur Reduction].
- [Overclock]
 - Når skjermen har startet på nytt, endrer du innstillingen for maksimal oppdateringsfrekvens i GPU-kontrollpanelet.
 - Slå av [Overclock]-innstillingen dersom skjermbildet ser unormalt ut.
 - Denne funksjonen kan bare brukes med DisplayPort.
 - Overclock-funksjonens funksjonalitet/ytelse kan variere avhengig av skjermkortet eller spillinnholdet.
 - Vi gir ingen garantier for funksjonaliteten og er ikke ansvarlig for eventuelle problemer som kan oppstå som følge av aktiveringen.
- [FPS Counter]
 - [FPS Counter] og [Crosshair]-funksjonen kan ikke brukes samtidig.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Sharpness]: Justerer skarpheten på skjermen.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
 - [Mode 4]: Dersom du ikke behøver å justere gammainnstillingene, velg [Mode 4].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.

- [R/G/B]: Du kan tilpasse bildefargen med røde, grønne og blå fargetoner.
- [Six Color]: Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul, og lagrer innstillingene.
 - Tone: Justerer fargetonen på skjermen.
 - Metning: Justerer metningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre metning og lysere farger. Høyere verdi gir mer metning og mørkere farger.
- [Black Level]: Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI).
Offset: som en referanse for et videosignal er dette den mørkeste fargen en monitor kan vise.
 - [High]: Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
 - [Low]: Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
- [DFC]
 - [On]: Justerer lysstyrken automatisk i samsvar med skjermen.
 - [Off]: Deaktiverer DFC-funksjonen.
- [Picture Reset]: Tilbakestiller bildet og fargen til standardinnstillingene.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Velger inngangsmodus.
- [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er satt til [On], vil skjermbildet automatisk bytte til nytt inngangssignal ved tilkobling.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Stiller inn menyskjermen til ønsket språk.
- [User-defined Key 1]/ [User-defined Key 2]: Du kan tilpasse hovedmenyen for enkelt å få tilgang til din foretrukne meny. [User-defined Key 1] og [User-defined Key 2] vises til venstre/høyre for hovedmenyen.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.
 - [High]: Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Low]: Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
 - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene.
 - Dersom du stiller alternativet [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], blir lysstyrken på skjermen høyere eller lavere avhengig av kilde.
- [Power LED]: Når funksjonen for strømindikator-LED er slått på, fungerer den slik:
 - På-modus: Lyser opp
 - Dvalemodus (Standby-modus): Blinkende
 - Av-modus: Av

- [Automatic Standby]: Dersom skjermen ikke blir brukt i en viss periode, går skjermen automatisk i ventemodus.
- [HDMI Compatibility Mode]: [HDMI Compatibility Mode]-funksjonen kan gjenkjenne utdatert utstyr som ikke støtter HDMI 2.0.
 - [On]: Aktiverer [HDMI Compatibility Mode].
 - [Off]: Deaktiverer [HDMI Compatibility Mode].
- [DisplayPort Version]: Still inn DisplayPort-versjon til samme versjon som den tilkoblede eksterne enheten. For å bruke HDR-funksjonen, angi den til [1.4].
- [Buzzer]: Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.
- [OSD Lock]: Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer. Alle funksjoner deaktiveres, unntatt [Brightness], [Contrast] i [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] og [Information] i [General].
- [Information]: Følgende skjerminformasjon vil vises: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Tilbakestiller til standardinnstillinger.

! MERK

- [HDMI Compatibility Mode]
 - Hvis den tilkoblede enhet ikke støtter [HDMI Compatibility Mode], kan det hende at skjermen eller lyden ikke fungerer ordentlig.
 - Når HDMI-kompatibilitetsmodus er på, støttes ikke 2560 x 1440 ved 100/120/144 Hz-oppløsning.
 - Noen eldre grafikkort støtter ikke HDMI 2.0, men du kan velge HDMI 2.0-oppløsning i kontrollpanelet til vinduet.Dette kan føre til at skjermen vises unormalt.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømttaket på riktig måte.
- Er skjermens adapter tilkoblet?
 - Bruk kun adapteren som fulgte med produktet.
- Lyser strømindikatoren?
 - Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
- Er strømmen på, og lyser strømindikatoren rødt?
 - Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert ([Settings] > [Input]).
- Blinker strømindikatoren?
 - Hvis skjermen er i dvalemodus, kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen.
 - Kontroller om datamaskinen er slått på.
- Viser meldingen [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Se avsnittet PRODUKTSPEKIFIKASJONER i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.

- Viser meldingen [No Signal]?
 - Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
- Viser meldingen [Out of Range]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.

Ser du meldingen «Unrecognized monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor found»?

- Har du installert skjermdriveren?
 - Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <http://www.lg.com>.
 - Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Skjermen har et etterbilde.

- Viser skyggesporet selv når skjermen er slått av?
 - Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det dannes et skyggespor.
 - Bruk skjermsparer for å forlenge levetiden til skjermen.

Skjermbildet er ustabilt og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

- Valgte du riktig oppløsning?
 - Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (interlaced) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.

Display-fargen er unormal.

- Er skjermfargen unormal (16 farger)?
 - Sett fargen til 24 biter (sanne farger) eller høyere. Bruker du Windows, går du til Kontrollpanel > Skjerm > Innstillinger > Fargekvalitet. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).
- Virker display-fargen ustabil eller monokrom?
 - Kontroller at signalkabelen er ordentlig tilkoblet. Koble til kabelen på nytt eller sett inn PC-grafikkortet på nytt.
- Vises det prikker på skjermen?
 - Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

- Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

- Vises bilder via DisplayPort- eller HDMI-inngangen uten lyd?
 - Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten.
 - Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
- Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. I Microsoft Windows, går du til Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Lyd > Angi skjerm som standardenhet. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

PRODUKTSPEKIFIKASJONER

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~ symbolet betyr vekselstrøm, og --- symbolet betyr likestrøm.

Fargedybde:

- HDMI: Støtter 8-biters / 10-biters / 12-biters farge.
- DisplayPort: Støtter 10-biters farge.

Oppøsning

- Maksimal oppløsning:
 - 2560 x 1440 ved 144 Hz (HDMI)
 - 2560 x 1440 ved 180 Hz (DisplayPort)
- Anbefalt oppløsning:
 - 2560 x 1440 ved 144 Hz (HDMI)
 - 2560 x 1440 ved 165 Hz (DisplayPort)

Adapter fra vekselstrøm til likestrøm

- Modell: ADS-65FAI-19 19065EPG-1
ADS-65FAI-19 19065EPK-1
ADS-65FAI-19 19065EPCU-1
ADS-65AI-19-3 19065E

Produsent: Shenzhen Honor Electronic CO., LTD.

- Modell: MS-V3420R190-065LO-DE
MS-V3420R190-065LO-KR
MS-V3420R190-065LO-US

Produsent: MOSO POWER Supply Technology CO., LTD.

- Inngang: 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A
 - Utgang: 19 V --- 3,42 A
 - Modell: DA-65G19
- Produsent: Asian Power Devices Inc.
- Inngang: 100-240 V~ 50/60 Hz 1,6 A
 - Utgang: 19 V --- 3,42 A

Miljøforhold

- Driftsforhold
 - Temperatur: 0 °C til 40 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 80 %
- Lagring
 - Temperatur: -20 °C til 60 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 85 %

Mål: Skjermstørrelse (Bredde x Høyde x Dybde)

- Med stativ (mm): 714,7 x 600,3 x 292,1
- Uten stativ (mm): 714,7 x 428 x 50,9

Vekt (uten emballasje)

- Med stativ (kg): 7,2
- Uten stativ (kg): 4,8

Strømkilder

- Nominell effekt: 19 V --- 3,0 A
- Strømforbruk
 - Driftsmodus: 48 W (Typisk)*
 - Dvalemodus (Standby-modus): ≤ 0,5 W**
 - Av-modus: ≤ 0,3 W

* Strømforbruket måles med LGE-teststandarden. (Helt hvitt mønster, maksimal oppløsning)

* Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

** Skjermen er satt opp til å gå i hvilemodus etter noen minutter. (Maks. 5 minutter)

Støttet modus

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI/DisplayPort)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	+/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,50	60	+/+	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	111,86	74,97	+/-	Bare HDMI
2560 x 1440	150,92	99,95	+/-	
2560 x 1440	183,00	120,00	+/-	
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	Kun DisplayPort
2560 x 1440	219,21	143,933	+/-	Bare HDMI
2560 x 1440	257,17	164,96	+/-	Kun DisplayPort
2560 x 1440	282,54	179,96	+/-	Kun DisplayPort

HDMI-timing (Video)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	54	24	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	56,25	25	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	67,5	30	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	112,5	50	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	135	60	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]



Modellen og serienummeret på produktet befinner seg på baksiden og på siden av produktet.

Skriv dem nedenfor hvis du har behov for service.

Modell _____

Serienummer _____