



Manual de instruções



(Monitor OLED)

Leia este manual com atenção antes de utilizar o dispositivo e guarde-o para referência futura.

27GX790A

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Todos os Direitos Reservados.

ÍNDICE

MONTAGEM E PREPARAÇÃO.....	4	UTILIZAR O MONITOR	14
- Instalação.....	5	- Ligar a um PC	14
Mover e levantar o monitor	5	Ligação HDMI	14
Instalar numa mesa	6	Ligação DisplayPort	15
Utilização do bloqueio Kensington	6	- Ligação de dispositivos AV	15
Instalação na parede	7	Ligação HDMI	15
- Descrição do produto e dos botões	9	- Ligar periféricos.....	16
Como utilizar o botão joystick	10	Ligação de dispositivo USB	16
Ajustar a altura do suporte	10	Ligação de auscultadores	16
Ajuste do ângulo	11	DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR	17
Funcionalidade de rotação	11	- Activar o menu principal	17
- Controladores e software suportados	13	Funções do menu principal.....	17
		Definições do Menu	18
		[Ajuste do jogo].....	18
		[Ajuste da Imagem].....	19
		[Som]	20
		[Entrada]	20
		[Geral]	21
		- Informação importante para prevenir a retenção da imagem	22
		Exemplos de imagens que podem provocar retenção da imagem	22
		Recomendações para prevenir a retenção de imagem.....	22
		Precauções de segurança para utilização prolongada.....	22

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO	23
- Modo de Suporte.....	24
(Modo predefinido, HDMI)	24
(Modo predefinido, DisplayPort)	25
Temporização HDMI (Vídeo)	26
 RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	 27
 LICENÇA	 28
 NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO	 29

MONTAGEM E PREPARAÇÃO

CUIDADO

- Utilize sempre componentes originais para garantir a segurança e o bom desempenho do produto.
- Quaisquer danos decorrentes da utilização de itens não autorizados não estão abrangidos pela garantia.
- Recomenda-se a utilização dos componentes fornecidos.
- As imagens do produto e as apresentações do ecrã utilizados neste manual conferem uma ajuda para que os consumidores possam utilizar o produto, podendo diferir da situação real.
- Durante a montagem do produto, não aplique substâncias estranhas (óleos, lubrificantes, etc.) aos parafusos. (Se o fizer, pode danificar o produto.)
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Não transporte o monitor com a parte superior voltada para baixo segurando apenas a base. Isto pode fazer com que o monitor caia do suporte e pode provocar danos pessoais.
- Ao levantar ou mover o monitor, não toque no ecrã. A força aplicada no ecrã do monitor pode danificá-lo.
- Para o padrão de onda na aparência, ao contrário do método geral de revestimento, é aplicado ao material brilhante adicionado na matéria-prima. Sem aparência descascada, tem boa durabilidade. Pode usá-lo com toda a confiança porque não constitui qualquer problema com o produto.

NOTA

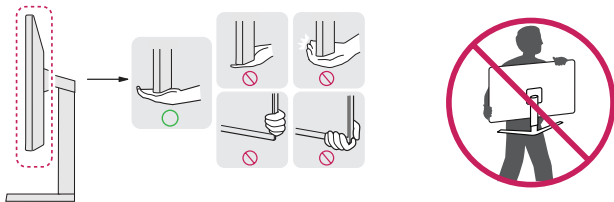
- Os componentes poderão ter um aspeto diferente dos que são ilustrados aqui.
- Todas as informações e especificações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio destinadas a melhorar o desempenho do produto.
- Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos eletrónicos ou um site de compras online ou contacte o fornecedor onde adquiriu o produto.
- O cabo de alimentação fornecido poderá ser diferente, dependendo da região.

Instalação

Mover e levantar o monitor

Ao mover ou levantar o monitor, siga as seguintes instruções para evitar arranhar ou danificar o monitor e garantir o transporte seguro, independentemente da sua forma ou tamanho.

- Aconselha-se a colocação do monitor na caixa ou embalagem original antes de tentar movê-lo.
- Antes de mover ou levantar o monitor, desligue o cabo de alimentação bem como os outros cabos.
- Segure com firmeza as partes inferior e lateral do monitor. Não segure diretamente no painel.
- Ao segurar no monitor, o ecrã não deve estar voltado para si, para evitar que o ecrã se risque.
- Quando transportar o monitor, não o exponha a impactos ou vibrações excessivas.
- Ao mover o monitor, mantenha-o em posição vertical e nunca o vire de lado nem o incline para o lado.

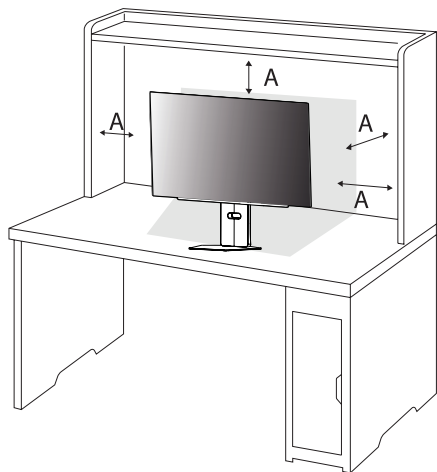


⚠ CUIDADO

- Evite tocar no ecrã do monitor dentro do possível.
 - Poderá danificar o ecrã ou alguns dos pixels usados para criar as imagens.
- Se utilizar o painel do monitor sem a base do suporte, o botão de ligar/desligar poderá provocar a instabilidade do monitor e a respetiva queda, o que poderá provocar danos no monitor ou lesões no utilizador. Além disso, esta ação poderá causar avarias no botão de ligar/desligar.

Instalar numa mesa

- Levante o monitor e coloque-o na mesa em posição vertical. Coloque o monitor a uma distância de, pelo menos, 100 mm da parede para assegurar uma ventilação adequada.



A: 100 mm

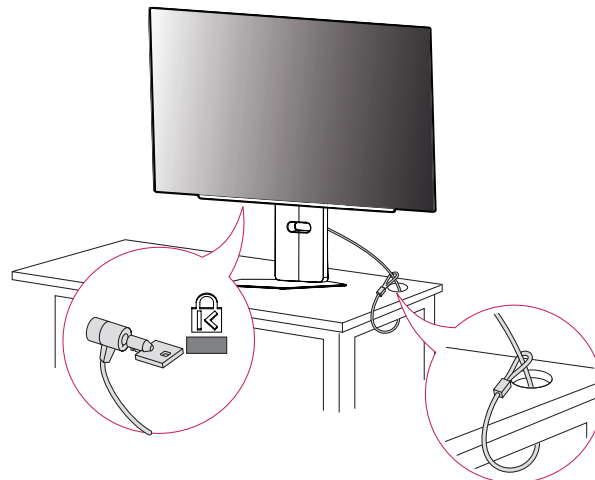
CUIDADO

- Desligue o cabo de alimentação antes de deslocar ou instalar o monitor. Tal pode resultar em choque elétrico.
- Certifique-se de que utiliza o cabo de alimentação fornecido na embalagem do produto e ligue-o a uma tomada de parede com terra. (Dependendo do país)

Utilização do bloqueio Kensington

Para obter mais informações acerca da instalação e utilização, consulte o manual do utilizador do bloqueio Kensington ou acesse ao website em <http://www.kensington.com>.

Ligue o monitor a uma mesa utilizando o cabo do sistema de segurança Kensington.

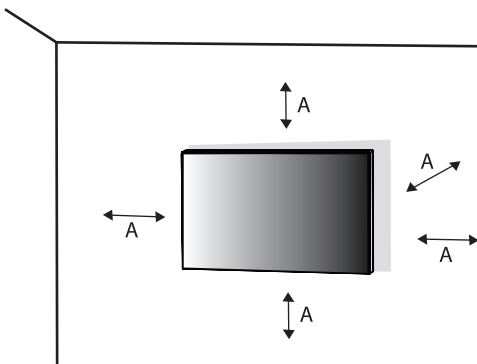


NOTA

- O sistema de segurança Kensington é opcional. Pode obter acessórios opcionais na maioria das lojas de produtos electrónicos.

Instalação na parede

Este monitor cumpre as especificações para a placa de montagem na parede ou outros dispositivos compatíveis. Instale o monitor com uma distância de pelo menos 100 mm da parede e um espaço de cerca de 100 mm de cada lado do monitor para assegurar uma ventilação suficiente. Pode obter informações de instalação detalhadas na sua loja local. Em alternativa, consulte o manual para instalar e configurar um suporte de parede inclinado.

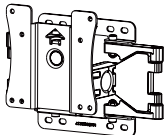


A: 100 mm

Instalar a placa de montagem na parede

Para instalar o monitor numa parede, fixe um suporte de montagem na parede (opcional) à parte posterior do monitor.

Certifique-se de que o suporte de montagem na parede está fixo de forma segura no monitor e na parede.

Montagem na parede (mm)	100 x 100
Parafuso padrão	M4 x L10
Número de parafusos	4
Suporte de montagem na parede (opcional)	LSW149 

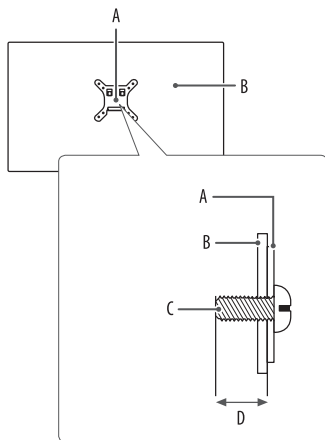
! NOTA

- Utilize os parafusos especificados na norma VESA.
- O kit de montagem na parede inclui um manual de instalação e as peças necessárias.
- O suporte de montagem na parede é opcional. Pode obter acessórios opcionais através do seu fornecedor local.
- O comprimento do parafuso pode ser diferente consoante o suporte de montagem na parede. Se utilizar parafusos mais longos do que o comprimento padrão, poderá danificar o interior do produto.
- Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador do suporte de montagem na parede.
- Tenha cuidado para não aplicar demasiada força ao montar a placa de montagem na parede, pois pode danificar o ecrã.
- Remova o suporte antes de instalar o monitor num suporte de parede ao efetuar o encaixe no suporte ao contrário.

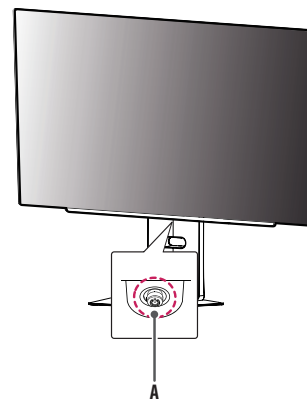
⚠ CUIDADO

- Desligue o cabo de alimentação antes de mover ou instalar o monitor para evitar choques elétricos.
- Se instalar o monitor no teto ou numa parede inclinada, este poderá cair e provocar ferimentos. Utilize um suporte de montagem na parede autorizado pela LG e contacte o representante local ou pessoal qualificado.
- Para evitar ferimentos, este aparelho deve ser fixado à parede de forma segura, de acordo com as instruções de instalação.
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Utilize o suporte de montagem na parede e os parafusos em conformidade com a norma VESA. Os danos causados pelo uso ou uso indevido de componentes inadequados não estão abrangidos pela garantia do produto.
- Quando medido a partir da parte posterior do monitor, o comprimento de cada parafuso instalado deve ser de 8 mm ou menos.

Descrição do produto e dos botões



- A: Placa de montagem na parede
- B: Parte posterior do monitor
- C: Parafuso padrão
- D: Máx. 8 mm

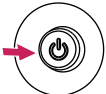
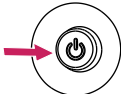

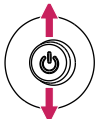


- A: Botão Joystick

Como utilizar o botão joystick

Pode controlar facilmente as funções do monitor premindo o botão joystick ou movimentando-o para a esquerda/direita/cima/baixo com o dedo.

Funções básicas

A	B	C	D
			

A (Ligar): Prima o botão do joystick uma vez para ligar o monitor.

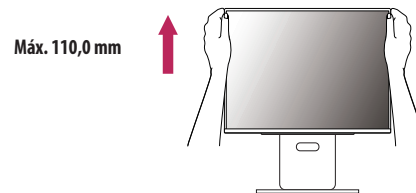
B (Desligar): Mantenha o botão joystick premido durante mais de 5 segundos para desligar o monitor.

C (Controlo do volume): Pode controlar o volume movimentado o botão joystick para a esquerda/direita.

D (Controlo do brilho do ecrã): Pode controlar o brilho do ecrã movendo o botão joystick para cima/baixo.

Ajustar a altura do suporte

- 1 Coloque o monitor montado na base do suporte numa posição vertical.
- 2 Segure bem no monitor com ambas as mãos e ajuste-o.



⚠ AVISO

- Ao ajustar a altura do ecrã, não coloque a mão no corpo do suporte para evitar magoar-se nos dedos.

Ajuste do ângulo

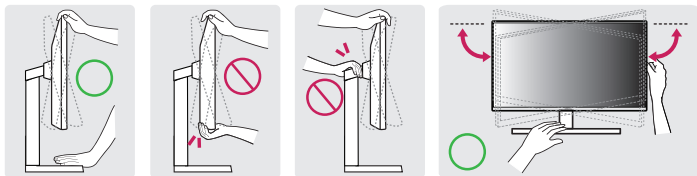
1 Coloque o monitor montado na base do suporte numa posição vertical.

2 Ajuste o ângulo do ecrã.

O ângulo do ecrã pode ser ajustado para a frente ou para trás de -5° a 15° para obter uma experiência de visualização confortável. Também pode ajustar o ângulo do ecrã 30° para a esquerda ou para a direita.

AVISO

- Para evitar magoar os dedos ao ajustar o ecrã, não segure a parte inferior da moldura do monitor como ilustrado abaixo.
- Tenha cuidado para não tocar ou pressionar a área do ecrã quando ajustar o ângulo do monitor.

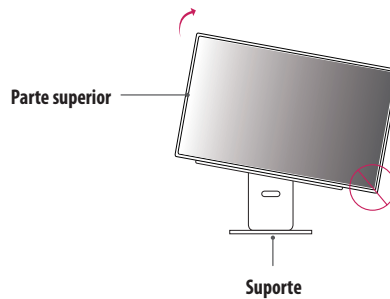


Funcionalidade de rotação

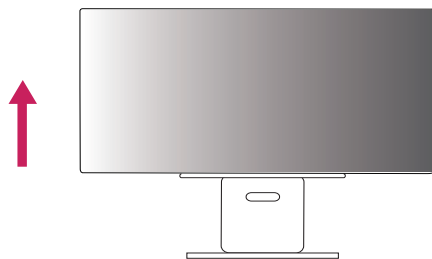
A funcionalidade de pivot permite rodar o monitor 90° para a direita.

AVISO

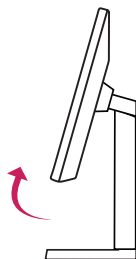
- Ao usar a função de rotação, não rode o monitor muito rapidamente ou com força excessiva. A mesa pode ser arranhada pelo contacto com a parte superior do monitor.
 - A parte superior pode entrar em contacto com o suporte e riscar a base.
 - Tome cuidado, pois pode ferir o dedo ao prendê-lo entre a parte superior e o suporte.



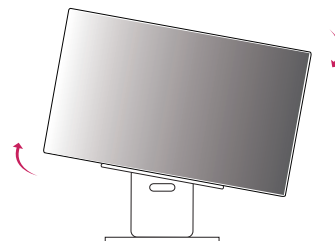
- 1 Levante o monitor até à altura máxima.



- 2 Ajuste o ângulo do monitor na direção da seta, conforme ilustrado na figura.



- 3 Rode o monitor para a direita, conforme ilustrado na figura.



- 4 Finalize a instalação rodando o monitor em 90°, conforme ilustrado.



! NOTA

- A função de pivot automático do ecrã não é suportada.
- Pode rodar o ecrã facilmente utilizando a tecla de atalho do pivot do ecrã fornecida com o sistema operativo Windows. Tenha em atenção que algumas versões do Windows e alguns controladores de placas gráficas poderão utilizar definições diferentes para a tecla de pivot do ecrã ou poderão não suportar a tecla de pivot.

Controladores e software suportados

Pode transferir e instalar a versão mais recente a partir do website da LGE (www.lg.com).

- Controlador do Monitor / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

UTILIZAR O MONITOR

- As ilustrações incluídas neste manual poderão ser diferentes do produto real.
- Prima o botão de joystick, aceda a [Definições] > [Entrada] e, em seguida, selecione a opção de entrada.

CUIDADO

- Se usar cabos genéricos não certificados pela LG, o ecrã poderá não funcionar ou poderá haver ruído na imagem.
- Não exerça pressão sobre o ecrã durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar distorção da imagem.
- Não exiba uma imagem fixa no ecrã durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar retenção da imagem. Utilize uma proteção de ecrã no computador, se possível.
- Ao ligar o cabo de alimentação à tomada, utilize uma tomada múltipla (3 orifícios) com ligação à terra ou uma tomada de parede com ligação à terra. (Dependendo do país)
- O monitor poderá piscar quando ligado numa área de baixa temperatura. Trata-se de uma situação normal.
- Por vezes, podem surgir alguns pontos vermelhos, verdes ou azuis no ecrã. Trata-se de uma situação normal.
- Certifique-se de que utiliza o cabo fornecido com o produto. Caso contrário, poderá causar avarias no dispositivo.
- Ao utilizar o monitor pela primeira vez ou ao voltar a utilizá-lo após armazenamento prolongado, execute a [Limpeza de imagem OLED] antes da utilização. (Aceda a [Definições] > [Geral] > [Limpeza de imagem OLED])

Ligar a um PC

- Este monitor suporta a funcionalidade Plug and Play*.
- * Plug and Play: Uma funcionalidade que lhe permite adicionar um dispositivo ao seu computador sem reconfigurar qualquer definição e sem instalar manualmente quaisquer controladores.

Ligação HDMI

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI^{®/™} de velocidade ultrarrápida
 - Cabo HDMI^{®/™} de velocidade ultrarrápida com Ethernet

Ligação DisplayPort

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

! NOTA

- Pode não existir qualquer saída de vídeo ou de áudio consoante a versão do DP (DisplayPort) do PC.
- Se estiver a utilizar a saída Mini DisplayPort de uma placa gráfica, utilize um adaptador ou cabo adaptador de Mini DP para DP (Mini DisplayPort para DisplayPort) compatível com DisplayPort2.1 ou DisplayPort1.4. (Vendido em separado)

Ligação de dispositivos AV

Ligação HDMI

O HDMI transmite sinais de vídeo e áudio digitais do seu dispositivo AV para o monitor.

! NOTA

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI®/™ de velocidade ultrarrápida
 - Cabo HDMI®/™ de velocidade ultrarrápida com Ethernet

Ligar periféricos

Ligação de dispositivo USB

A porta USB do produto funciona como hub USB.

Para utilizar USB 3.0, ligue o cabo USB 3.0 tipo A-B do produto ao PC.

Os dispositivos periféricos ligados à porta USB IN podem ser controlados a partir do PC.

! NOTA

- Recomendamos que instale todas as atualizações do Windows para manter o sistema Windows atualizado antes de ligar e utilizar o produto.
- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- É possível ligar um teclado, rato ou dispositivo USB à porta USB.
- A velocidade de carregamento pode variar consoante o dispositivo.

! CUIDADO

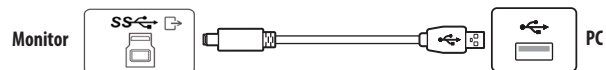
- Cuidados a ter ao utilizar um dispositivo USB.
 - Um dispositivo USB com um programa de reconhecimento automático instalado ou que utilize o seu próprio controlador poderá não ser reconhecido.
 - Alguns dispositivos USB poderão não ser suportados ou não funcionar correctamente.
 - Recomenda-se que utilize um hub USB ou uma unidade de disco rígido com a fonte de alimentação fornecida. (Se a fonte de alimentação não for adequada, o dispositivo USB poderá não ser reconhecido corretamente.)

Ligação de auscultadores

Ligue dispositivos periféricos ao monitor através da porta para auscultadores.

! NOTA

- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- O microfone apenas funciona quando a porta USB do monitor se encontra ligada à porta USB no PC.
- As funções dos auscultadores e colunas poderão ser limitadas consoante as definições de áudio do PC e do dispositivo externo.



DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR

! NOTA

- A OSD (visualização no ecrã) do seu monitor pode ser ligeiramente diferente da apresentada neste manual.

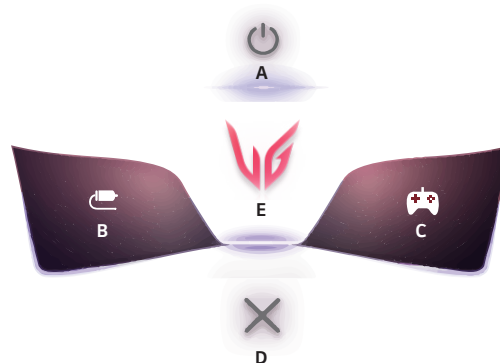
Activar o menu principal



Botão Joystick

- 1 Prima o botão joystick na parte inferior do monitor.
- 2 Movimente o joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.

Funções do menu principal



Menu principal	Descrição
A: [Desligar]	Desliga o monitor.
B: [Entrada]	Define o Modo de entrada. (Predefinição) <ul style="list-style-type: none">Pode personalizar o lado esquerdo (B) do menu principal para aceder ao seu menu preferencial com facilidade. ((Definições) > [Geral] > [Chave1 fixada por usuário])
C: [Modo Jogo]	Define o modo de jogo para jogar. (Predefinição) <ul style="list-style-type: none">Pode personalizar o lado direito (C) do menu principal para aceder ao seu menu preferencial com facilidade. ((Definições) > [Geral] > [Chave2 fixada por usuário])
D: [Sair]	Sair do menu principal.
E: [Definições]	Configura as definições do ecrã.

Definições do Menu

- 1 Para visualizar o menu OSD, prima o botão joystick na parte inferior do monitor e, em seguida, aceda a [Definições].
- 2 Movimento do joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
- 3 Para voltar ao menu superior ou para definir outros itens do menu, movimento o joystick para ◀ ou prima (⏪).
- 4 Se desejar sair do menu OSD, mova o joystick para ◀ até sair.



[Ajuste do jogo]



[Ajuste da Imagem]



[Som]



[Entrada]



[Geral]

[Ajuste do jogo]

[Definições] > [Ajuste do jogo]

- [Modo Jogo]: pode selecionar modos de imagem para definições de apresentação do jogo.
 - [Imagem personalizada]: Configure um modo de imagem personalizado adaptado às suas preferências. Favor instalar o LG Switch e prossiga "Assistente de Imagem Personalizada".
 - [Jogador 1]/[Jogador 2]: Os modos de imagem [Jogador 1] e [Jogador 2] permitem guardar dois conjuntos de definições de apresentação personalizadas, incluindo opções de configuração relacionadas com o jogo.
 - [FPS]: Este modo está otimizado para jogos FPS. É adequado para jogos FPS muito escuros.
 - [RTS]: Este modo está otimizado para jogos RTS.
 - [Vívida]: Otimiza o ecrã para cores vivas.
 - [Leitor]: Otimiza o ecrã para a leitura de documentos. (apenas para SDR)
 - [Efeito HDR]: Otimiza o ecrã para High Dynamic Range. (apenas para SDR)
 - [sRGB]: Um padrão de cores RGB standard para o monitor e a impressora. (apenas para SDR)
 - [DCI-P3]: Adequado para a reprodução de vídeos digitais. (apenas para SDR)
 - [Fraqueza de cor]: Este modo destina-se aos utilizadores que não conseguem distinguir entre o vermelho e o verde. Permite que os utilizadores daltónicos distingam facilmente as duas cores. (apenas para SDR)
 - [Calibração 1]/[Calibração 2]: Ajusta para o ecrã calibrado. Instale LG Calibration Studio para executar a calibração. (apenas para SDR)

! NOTA

- O [Modo Jogo] pode ser definido consoante o sinal de entrada.
- Se o [Modo Jogo] for alterado na entrada DP (DisplayPort), o ecrã poderá tremeluzir ou a resolução do ecrã do PC poderá ficar afetada.
- Os conteúdos HDR poderão não aparecer corretamente conforme as definições do Windows, verifique as definições de HDR Ligado/Desligado no Windows.
- Quando a função HDR está ligada, a qualidade dos caracteres ou das imagens pode ser fraca, de acordo com o desempenho da placa gráfica.
- Enquanto a função HDR estiver ligada, o ecrã pode tremeluzir ou falhar quando alterar a entrada do monitor ou ligar/desligar a alimentação, de acordo com o desempenho da placa gráfica.
- Para informações sobre se a placa gráfica e o jogo suportam HDR, visite os sites dos respetivos fabricantes.

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Esta função apresenta um ecrã nítido, sem a presença de interrupções ou intermitências no ambiente de jogo.

No entanto, o ecrã poderá tremeluzir em determinados ambientes de jogo.

- Interface suportada: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
- Placa gráfica suportada: É necessária uma placa gráfica que suporte o G-SYNC da NVIDIA ou o FreeSync da AMD.
- Versão suportada: Certifique-se de que atualiza a placa gráfica com o controlador mais recente.
- Para mais informações e requisitos, consulte o site da NVIDIA (www.nvidia.com) e o site da AMD (www.amd.com).
- [Stabilizador de preto]: Pode controlar o contraste de tons negros para obter uma melhor visibilidade nas cenas escuras. Pode distinguir facilmente objetos em ecrãs de jogos escuros.
- [Crosshair]: A Crosshair fornece uma marca no centro do ecrã para jogos de atirador de primeira pessoa (FPS). Os utilizadores podem selecionar de entre quatro Crosshairs diferentes aquela que se adequa ao seu ambiente de jogo.
- [Contador de FPS]
 - [Ligar]: O indicador é apresentado na parte superior esquerda do ecrã. Irá refletir a velocidade de fotogramas real que é recebida na entrada. Também pode ajustar a posição do [Contador de FPS]. (canto superior esquerdo ou direito/canto inferior esquerdo ou direito)
 - [Desligar]: Não utiliza a funcionalidade [Contador de FPS].
 - As funcionalidades [Contador de FPS] e [Crosshair] não podem ser utilizadas em simultâneo.
- [Reiniciar jogo]: Repõe as predefinições do jogo.

[Ajuste da Imagem]

[Definições] > [Ajuste da Imagem]

- [Brilho]: Ajusta o brilho do ecrã.
- [Luminosidade máxima]: Ajusta a luminosidade máxima do painel, para um ecrã mais luminoso.
- [Contraste]: Ajusta o contraste do ecrã.
- [Nitidez]: Ajusta a nitidez do ecrã.
- [Gama de cor]
 - [Modo 1], [Modo 2], [Modo 3]: Quanto maior for o valor da gama de cor, mais escura se torna a imagem. Do mesmo modo, quanto menor for o valor da gama de cor, mais clara se torna a imagem.
 - [Modo 4]: Se não necessitar de ajustar as definições da gama de cor, seleccione [Modo 4].
- [Temp cor]: Defina a sua própria temperatura de cor.
 - [Utilizador]: O utilizador pode personalizar a cor vermelha, verde e azul.
 - [Quente]: Define a cor do ecrã para uma coloração encarnada.
 - [Médio]: Define a cor do ecrã entre tons vermelho e azul.
 - [Frio]: Define a cor do ecrã para uma coloração azulada.
 - [Manual]: O utilizador pode ajustar a temperatura cromática.
- [R/G/B]: Pode personalizar a cor da imagem com as cores vermelho, verde e azul.

- [Seis cores]: Corresponde aos requisitos de cor do utilizador ajustando a cor e a saturação das seis cores (vermelho, verde, azul, ciano, magenta, amarelo) e guardando as definições.
 - Matiz: Ajusta o tom do ecrã.
 - Saturação: Ajusta a saturação das cores do ecrã. Quanto menor for o valor, menos saturadas e brilhantes serão as cores. Quanto mais elevado for o valor, mais saturadas e escuras serão as cores.
- [Nível de preto]: Define o nível de desvio (apenas para HDMI).
Desvio: enquanto referência para um sinal de vídeo, esta é a cor mais escura que o monitor pode apresentar.
 - [Elevado]: Mantém a relação de contraste atual do ecrã.
 - [Baixo]: Reduz os níveis de tons escuros e aumenta os níveis de brancos da relação de contraste atual do ecrã.
- [Redefinir imagem]: Repõe as predefinições da imagem e das cores.

[Som]

[Definições] > [Som]

- [DTS Headphone:X]: Permite usufruir do som tridimensional nos auscultadores ou auricular.
 - [Jogo]: Este modo está otimizado para Jogos.
 - [Entretenimento]: Este modo está otimizado para Entretenimento.
 - [Esportes]: Este modo está otimizado para Esportes.
 - [Desligar]: Desativa a função DTS Headphone:X.
- [Volume]: Ajusta o nível do volume.
 - Para ajustar as opções [Sem som] / [Ligar o som], movimente o botão de joystick para ▼ no menu [Volume].

[Entrada]

[Definições] > [Entrada]

- [Lista de entrada]: Seleciona o modo de entrada.
- [Aspect Ratio]: Ajusta a proporção do ecrã. A imagem poderá ser igual para as opções [Inteiro Grande], [Original] e [Just Scan] com a resolução recomendada.
 - [Inteiro Grande]: Apresenta o vídeo em ecrã panorâmico, independentemente da entrada do sinal de vídeo.
 - [16:9 24"]: Utilize uma proporção de 16:9 numa tela panorâmica de 24 polegadas.
 - [Original]: Apresenta um vídeo de acordo com o rácio de aspecto do sinal de vídeo de entrada.
 - [Just Scan]: A proporção não é ajustada do original.
- [Interruptor Auto Input]: Quando [Interruptor Auto Input] está definido como [Ligar], o ecrã mudará automaticamente para a nova entrada quando for ligada.

[Geral]

[Definições] > [Geral]

- [Idioma]: Define o ecrã do menu para o idioma pretendido.
- [Movimento do ecrã OLED]: Mover o ecrã minuciosamente em intervalos regulares ajuda a evitar o ruído no ecrã provocado por imagens que tenham estado fixas durante períodos longos.

Suporta quatro modos com caminhos de movimento, contagens de pixéis e ciclos do ecrã diferentes. Selecione o modo adequado conforme o ambiente de utilização.
- [Proteção do ecrã OLED]: Se não existir qualquer movimento no ecrã durante um determinado período de tempo, o ecrã desliga-se automaticamente.
- [Limpeza de imagem OLED]: Corrige os problemas no ecrã que podem ocorrer quando o monitor se encontra ligado durante bastante tempo. Esta operação demora aproximadamente 10 minutos a ser concluída.

É executada automaticamente quando se acede ao modo de poupança de energia ou se desliga a alimentação após mais de 4 horas de utilização desde a conclusão da [Limpeza de imagem OLED] anterior.
- [Hexagon Lighting]: Define a iluminação na parte traseira do monitor.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Define a iluminação para a cor pretendida.
 - [Rodar]: Todas as cores são apresentadas de forma alternada.
 - [Desligar]: Desliga a iluminação na parte traseira do monitor.
- [Chave1 fixada por usuário]/[Chave2 fixada por usuário]: Pode personalizar o menu principal para aceder ao seu menu preferencial com facilidade. [Chave1 fixada por usuário] e [Chave2 fixada por usuário] aparecem à esquerda/direita do menu principal.
- [SMART ENERGY SAVING]: Poupe energia utilizando um algoritmo de compensação da luminosidade.
 - [Elevado]: Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de elevada eficiência.
 - [Baixo]: Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de baixa eficiência.
 - [Desligar]: Desativa a função.
 - O valor dos dados de poupança de energia poderão variar consoante o painel e os fornecedores do painel.
 - Se seleccionar [Elevado] ou [Baixo] como valor para a opção [SMART ENERGY SAVING], o brilho do monitor aumenta ou diminui consoante a fonte.
- [Modo de hibernização]: Quando o [Modo de hibernização] está [Ligar], o consumo energético é minimizado enquanto o monitor está no modo standby.
- [Suspensão autom.]: Se o monitor não funcionar durante um determinado período de tempo, este entrará automaticamente no modo de standby.
- [Versão de compatibilidade de entrada]: Pode definir cada entrada para corresponder à versão suportada do dispositivo ligado.
 - Se o dispositivo ligado suportar 2.1 em HDMI, mas a ecrã ou o som não funcionarem corretamente, defina esta função para 2.1(AV).
- [Sinal Sonoro]: Esta funcionalidade permite-lhe definir o som produzido pelo Sinal Sonoro quando o monitor é ligado.
- [OSD Bloquear]: Esta funcionalidade desativa a configuração e o ajuste dos menus.

Todas as funcionalidades ficam desativadas à exceção:

 - [Brilho] / [Contraste] em [Ajuste da Imagem]
 - [Volume] em [Som]
 - [Entrada]
 - [OSD Bloquear] / [Informação] / [Licença de software de código aberto] em [Geral]
- [Autodiagnóstico de tela]: Verifica se há problemas com a imagem do monitor. Não desligue o cabo de entrada.
- [Informação]: É apresentada a informação que se segue; [Tempo Total Ligado], [Resolução actual].
- [Licença de software de código aberto]: Se seleccionar [visualizar], pode consultar as notas de informação sobre software de código aberto.
- [Repôr Definições Iniciais]: Repõe as definições originais.

Informação importante para prevenir a retenção da imagem

Ao contrário dos monitores LED/LCD normais, os pixels em monitores OLED emitem luz própria, obtendo uma cor negra perfeita e criando imagens claras sem desfocagem.

A retenção da imagem não ocorre na utilização normal do produto, mas pode ocorrer se o mesmo ecrã for visualizado durante um longo período de tempo. Estão disponíveis funcionalidades integradas para proteger o ecrã da potencial retenção da imagem.

Se uma imagem estática continuar no ecrã, a proteção de ecrã irá automaticamente diminuir o brilho do ecrã e o ecrã irá desativar-se automaticamente após um determinado período de tempo. Quando é detetada uma alteração de imagem, o brilho é automaticamente restaurado para o estado original. Isto não é uma avaria do produto.

Exemplos de imagens que podem provocar retenção da imagem

- Imagens estáticas ou imagens que contenham objetos/informação constantemente visíveis numa posição fixa no ecrã (por exemplo, ícones no ambiente de trabalho, janelas fixas, tais como menus, ou logótipos durante a visualização de radiodifusões, etc.)
- Menu/ícone fixo numa consola de jogos ou decodificador
- Menu fixo no canto superior do browser

Recomendações para prevenir a retenção de imagem

- Pode prevenir a retenção da imagem utilizando as definições do menu do monitor. (Aceda a [Definições] > [Geral] > [Movimento do ecrã OLED] / [Proteção do ecrã OLED] / [Limpeza de imagem OLED])

Precauções de segurança para utilização prolongada

Devido às propriedades exclusivas dos painéis OLED, o brilho pode diminuir com a utilização prolongada. A redução do brilho é permanente.

Para além disto, a utilização repetida em condições como temperatura e humidade elevadas ou imagens fixas/luminosidade elevada pode resultar em imagens retidas ou desfocadas ou num funcionamento incorreto do ecrã.

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

O símbolo ~ significa corrente alternada, e o símbolo --- significa corrente contínua.

Profundidade de cores:

- Cor de 8 bits/10 bits suportada.

Resolução

- Resolução Máxima:
 - 2560 x 1440 a 480 Hz
- Resolução recomendada:
 - 2560 x 1440 a 480 Hz

Condições ambientais

- Condições de funcionamento
 - Temperatura: 0 °C a 40 °C
 - Humidade: Menos de 80 %
- Condições de armazenamento
 - Temperatura: -20 °C a 60 °C
 - Humidade: Menos de 85 %

Transformador CA/CC

- Modelo: ADS-150KL-19N-3 190140E
Fabricante: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Modelo: A40-Z7370R190-140G0-E
Fabricante: MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD
 - Saída: 19V ---7,37 A

Fontes de alimentação

- Potência: 19V ---7,0 A

Dimensões: Tamanho do monitor (Largura x Altura x Profundidade)

- Incluindo suporte (mm): 605,2 x 579,3 x 249,1
- Excluindo suporte (mm): 605,2 x 351,0 x 45,3

Peso (sem a embalagem)

- Incluindo suporte (kg): 9,3
- Excluindo suporte (kg): 5,1

Modo de Suporte

(Modo predefinido, HDMI)

Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	-/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada : 1.4
2560 x 1440	182,996	119,998	-/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada : 2.1(AV)
1920 x 1080	291,702	240,084	-/-	
2560 x 1440	218,290	143,991	-/-	
2560 x 1440	388,695	240,083	-/-	
2560 x 1440	887,829	480,167	-/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada : 2.1(PC)

(Modo predefinido, DisplayPort)

Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	-/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	-/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	-/-	
2560 x 1440	218,290	143,991	-/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada : 1.2
2560 x 1440	388,695	240,083	-/-	
2560 x 1440	887,831	480,168	-/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada : 2.1/1.4

Temporização HDMI (Vídeo)

Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	135	60
2160P	255	120

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Não aparece nenhuma imagem no ecrã.

- O cabo de alimentação do monitor está ligado?
 - Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado à tomada de parede.
 - Se o monitor estiver no modo de hibernação (modo de standby), mova o rato ou prima qualquer tecla para ligar o monitor.
 - Verifique se o computador está ligado.
- O monitor está ligado?
 - Verifique se a definição da entrada está correta. ((Definições] > [Entrada])
- Aparece a mensagem [o ecrã não está configurado com a resolução recomendada.].?
 - Isto ocorre quando os sinais transferidos do PC (placa gráfica) estão fora do intervalo de frequência horizontal ou vertical do monitor. Consulte a secção ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO deste manual para definir a frequência apropriada.
- É apresentada a mensagem [Sem sinal].?
 - Esta mensagem é apresentada quando não existe cabo de sinal entre o PC e o monitor ou quando o mesmo se encontra desligado. Verifique o cabo e ligue-o novamente.
- É apresentada a mensagem [Fora da escala].?
 - Isto ocorre quando os sinais transferidos do PC (placa gráfica) estão fora do intervalo de frequência horizontal ou vertical do monitor. Consulte a secção ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO deste manual para definir a frequência apropriada.

Aparece uma mensagem a dizer “Monitor desconhecido, Plug and Play (VESA DDC) monitor encontrado”?

- Instalou o controlador do monitor?
 - Certifique-se de que instala o controlador a partir do nosso website: <http://www.lg.com>.
 - Verifique se a placa gráfica suporta a função Plug and Play.

A apresentação do ecrã é instável e desfocada. / as imagens apresentadas no ecrã deixam sombras.

- Selecionou a resolução adequada?
 - Se a resolução selecionada for HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaçado), a imagem no ecrã poderá ficar intermitente. Altere a resolução para 1080p ou para a resolução recomendada.
 - Se não definir a placa gráfica para a resolução (ideal) recomendada, pode ser apresentado texto desfocado, um ecrã esbatido, a área de visualização pode aparecer truncada ou o monitor pode ficar desalinhado.
 - Os métodos de definição podem variar consoante o computador ou o sistema operativo e algumas resoluções podem não estar disponíveis consoante o desempenho da placa gráfica. Se for este o caso, contacte o fabricante do computador ou da placa gráfica para obter assistência.
- A imagem apresenta manchas?
 - Quando utiliza o monitor, podem aparecer pontos com pixels (vermelhos, verdes, azuis, brancos ou pretos) no ecrã. Não se trata de um erro e não está relacionado com o desempenho do monitor.

Algumas funcionalidades estão desativadas.







- Existem funções indisponíveis ao premir o botão Menu?
 - O OSD está bloqueado. Desative a opção [OSD Bloquear] em [Geral].

A porta para auscultadores não tem som.

- As imagens são apresentadas utilizando uma entrada DisplayPort ou HDMI sem som?
 - Certifique-se de que as ligações da entrada para auscultadores estão adequadamente estabelecidas.
 - Experimente aumentar o volume com o joystick.
 - Defina a saída de áudio do PC para o monitor que está a utilizar: (As definições podem variar consoante o sistema operativo que utiliza.)

LICENÇA

As licenças variam consoante o modelo. Visite www.lg.com para mais informações sobre a licença.

 <p>HDMITM HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</p>	<p>Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.</p>
 <p>SS  [®]</p>	<p>The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.</p>
 <p>dts  headphone TM</p>	<p>Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see https://xperi.com/patents/. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.</p>
 <p>D [®]</p>	<p>VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.</p>

NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para aceder a todos os termos de licença referidos, avisos de direitos de autor e outros documentos relevantes, visite <https://opensource.lge.com>.

A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para opensource@lge.com.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação durante um período de três anos após o nosso último envio deste produto.



O modelo e o número de série do produto situam-se na parte de trás e num dos lados do produto.

Aponte-os abaixo para o caso de necessitar de assistência.

Modelo

N.º de Série
