

Korisnički Priručnik

LG MiniBeam

DLP Projektor

Pre korišćenja proizvoda detaljno pročitajte informacije o bezbednosti.

PW1500G

PW1000G

LICENCE

Podržane licence se mogu razlikovati u zavisnosti od modela. Više informacija o licencama potražite na lokaciji www.lg.com.



Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video. To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektor.
- OSD (ekranski meni) vašeg projektor se može neznatno razlikovati od onog koji je prikazan u ovom priručniku.

BEZBEDNOSNE MERE PREDOSTROŽNOSTI

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajeve ili pogrešnu upotrebu projektor.

- Postoje dve grupe mera predostrožnosti: **UPOZORENJE** i **OPREZ**, kao što je opisano ispod.

 **UPOZORENJE** Ako zanemarite ova uputstva, može doći do ozbiljnih telesnih povreda, čak i sa fatalnim posledicama.

 **OPREZ** Ako zanemarite ova uputstva, može doći do ozbiljnih telesnih povreda ili oštećenja proizvoda.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i držite ga pri ruci.



UPOZORENJE/OPREZ
OPASNOST OD STRUJNOG -
UDARA, NE OTVARAJTE



Simbol munje sa strelicom unutar jednakostraničnog trougla služi da upozori korisnika na prisustvo neizolovanog opasnog napona unutar kućišta proizvoda, koji može imati intenzitet koji je dovoljno velik da predstavlja rizik od strujnog udara.



Uzvičnik unutar jednakostraničnog trougla služi da upozori korisnika na pojedina važna uputstva za rukovanje i održavanje (servisiranje) u dokumentaciji koja se isporučuje uz uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- DA BISTE UMANJILI OPASNOST OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NE OSTAVLJAJTE OVAJ PROIZVOD NA KIŠI I NE IZLAŽITE GA VLAZI.

Pročitajte ovo uputstvo.

Sačuvajte ovo uputstvo.

Pridržavajte se svih upozorenja.

Poštujte sva uputstva.

Instalacija u zatvorenom

UPOZORENJE

- Ne koristite projektor napolju, držite ga na mestima sa velikom vlažnošću i vodite računa da ne dođe u dodir sa vodom.
 - Pošto proizvod nije vodootporan, to može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Nemojte stavljati projektor na mesta izložena direktnoj sunčevoj svetlosti, niti u blizinu izvora toplote, kao što su radijatori, kamini, šporeti itd.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte stavljati zapaljive supstance poput aerosola blizu projektor.
 - To može dovesti do požara.

- Nemojte dozvoliti deci da se oslanjaju ili penju na projektor.
 - To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda, čak i smrti.
- Ne postavljajte uređaj na mesto na kome ne postoji ventilacija (npr. na policu ili u ormar), kao ni na tepih ili jastuk.
 - To može dovesti do požara zbog povećanja unutrašnje temperature.
- Ne stavljajte proizvod u blizinu izvora pare, ulja ili masnih isparenja, kao što su ovlaživač vazduha ili kuhinjske površine.
 - U suprotnom može doći do požara, strujnog udara ili korozije.
- Ne postavljajte proizvod na zid ili plafon u blizini izvora ulja ili masnih isparenja.
 - Proizvod može da padne i da se ošteti ili može dovesti do ozbiljnih telesnih povreda.
- Nemojte stavljati proizvod na mesta na kojima može biti izložen prašini.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte koristiti projektor na vlažnom mestu kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Pazite da stolnjak ili zavesa ne prekriju otvore za ventilaciju.
 - To može dovesti do požara zbog povećanja unutrašnje temperature.
- Vodite računa da oko projektor ima dovoljno prostora za ventilaciju. Između projektor i zida potrebno je da postoji razmak od najmanje 30 cm.
 - Time će se sprečiti požar zbog povećanja unutrašnje temperature.

OPREZ

- Ako postavljate projektor na sto ili policu, pazite da ga ne stavite blizu iverice.
 - Projektor bi mogao da padne i izazove telesne povrede ili oštećenje proizvoda. Vodite računa da koristite ormarić ili postolje za projektor koji odgovaraju projektoru.
- Pre nego što pomerite projektor, obavezno ga isključite i izvucite kabl za napajanje i ostale kablove.
 - Kabl za napajanje može da se ošteti, što može izazvati požar ili strujni udar.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu ili vibrirajuću površinu poput nestabilne police ili kose površine.
 - Uređaj može pasti i izazvati telesne povrede.
- Pazite da ne oborite projektor prilikom priključivanja spoljnih uređaja u njega.
 - To može izazvati telesne povrede ili oštećenje projektor.

Napajanje

UPOZORENJE

- ISKLJUČIVANJE UREĐAJA IZ GLAVNOG NAPAJANJA
 - Utikač napajanja služi za isključivanje uređaja. Ako dođe do hitnog slučaja, utikač napajanja mora ostati na dostupnom mestu.
- Obavezno je korišćenje uzemljenja. (Ovo ne važi za uređaje koji nemaju uzemljenje.)
 - Da ne bi došlo do strujnog udara, obavezno povežite uzemljenje. Ako uzemljavanje nije moguće, neka vam kvalifikovani električar montira odvojenu sklopku. Nemojte pokušavati da uzemljite projektor povezivanjem na telefonske kablove, gromobrane ili cevi za plin.
- Utikač treba da bude do kraja gurnut u utičnicu.
 - Nepravilno priključivanje u utičnicu može da izazove požar.
- Nemojte stavljati teške predmete na kabl za napajanje.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ne dodirujte utikač vlažnim rukama.
 - To može dovesti do strujnog udara.
- Nemojte uključivati prevelik broj uređaja u jednu zidnu utičnicu.
 - To može dovesti do požara zbog pregrevanja utičnice.
- Vodite računa da se prašina i druge strane materije ne skupljaju na AC adapteru, utikaču i utičnici.
 - To može dovesti do požara.
- Ako projektor ili AC adapter počne da se dimi ili čudno miriše, odmah prestanite sa korišćenjem proizvoda. Izvucite kabl za napajanje iz utičnice, a zatim se obratite servisnom centru za pomoć korisnicima.
 - To može dovesti do požara.
- Da biste isključili glavno napajanje, isključite utikač, koji bi trebalo da bude postavljen tako da bude lako dostupan.



OPREZ

- Prilikom uklanjanja AC adaptera ili kabla za napajanje, vucite za utikač.
 - U suprotnom, može doći do požara ili oštećenja proizvoda.
- Vodite računa da ne savijate kabl za napajanje AC adaptera.
 - Ako kabl za napajanje duže vreme bude savijen pod velikim uglom, može doći do kidanja unutrašnjih žica. To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Proverite da li je kabl ili utikač za napajanje oštećen, izmenjen, oštro savijen, uvrnut, izvučen, zaglavljen ili zagrejan. Ne koristite kabl za napajanje ako je utičnica olabavljena.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Postavite kabl za napajanje dalje od grejnih tela.
 - Izolacija žica može da se istopi, što može izazvati požar ili strujni udar.
- Postavite projektor tako da nije moguće saplitanje ili gaženje po kابلu za napajanje, kako biste kabl za napajanje i utikač zaštitili od oštećenja.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Nemojte da uključujete i isključujete projektor umetanjem i izvlačenjem utikača iz zidne utičnice. (Ne koristite utikač kao prekidač.)
 - U suprotnom, može doći do strujnog udara ili oštećenja proizvoda.
- Ne postavljajte provodnik sa druge strane zidne utičnice dok je utikač postavljen u nju. Pored toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga izvučete iz zidne utičnice.
 - To može dovesti do strujnog udara.
- Koristite samo odobreni kabl za napajanje koji ste dobili od kompanije LG Electronics. Ne koristite druge kablove za napajanje.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ako voda ili strane materije prodru u AC adapter, kabl za napajanje ili unutrašnjost projektora, isključite projektor pritiskom na dugme za uključivanje/isključivanje. Izvucite sve kablove, a zatim se obratite servisnom centru za pomoć korisnicima.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.

- Površina AC adaptera je vruća. Držite AC adapter van domašaja dece i nemojte ga dodirivati u toku upotrebe.
- Nemojte rastavljati uređaje za napajanje (AC adapter/kabl za napajanje itd.).
 - To može oštetiti kabl za napajanje i dovesti do požara ili strujnog udara.
- Čvrsto priključite AC adapter i kabl za napajanje.
 - U suprotnom, može doći do kvara proizvoda ili požara.
- Ne stavljajte teške predmete na kabl za napajanje i AC adapter i ne pritiskajte ih da ne bi došlo do oštećenja.
 - To može da dovede do požara ili oštećenja proizvoda.
- Koristite isključivo AC adapter iz kompleta ili AC adapter koji je odobrila i sertifikovala kompanija LG Electronics.
 - Korišćenje drugih AC adaptera može dovesti do treperenja slike.

Tokom korišćenja

UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavljati predmete koji sadrže tečnosti, kao što su vaze, saksije, čaše, kozmetika, lekovi, ukrasni predmeti, sveće itd.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara, odnosno telesnih povreda usled pada.
- U slučaju da projektor bude izložen udaru ili dođe do oštećenja kućišta, isključite projektor, izvucite utikač iz utičnice i obratite se ovlašćenom servisnom centru.
 - To može dovesti do strujnog udara.
- Ne stavljajte metalne predmete poput novčića, šnala za kosu ili komada metala, kao ni zapaljive predmete poput papira ili šibica u projektor.
 - Tako ćete sprečiti da dođe do strujnog udara ili požara.
- Vodite računa da dete ne proguta baterije daljinskog upravljača kada menjate stare baterije novim. Držite baterije izvan domašaja dece.
 - Ako dete proguta bateriju, smesta se obratite lekaru.

- Ne otvarajte poklopce projektor.
 - Postoji opasnost od strujnog udara.
- Ne gledajte direktno u objektiv dok se projektor koristi.
 - Jako svetlo može da ošteti vid.
- Kada je lampa uključena ili ste je upravo isključili, nemojte da dodirujete otvor za ventilaciju ili lampu, jer će oni biti veoma vrući.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji u kojoj se nalazi projektor, ne dodirujte projektor i utičnicu. Otvorite prozor radi ventilacije.
 - Varnice mogu dovesti do požara ili opekotina.
- Za vreme oluja sa grmljavinom isključite kabl za napajanje iz utičnice.
 - Time ćete sprečiti oštećenje projektoru u slučaju udara groma.
- Ne koristite projektor blizu elektronskih uređaja koji stvaraju jako magnetno polje.
- Plastičnu foliju u koju je projektor bio zapakovan držite van domašaja dece.
 - Ako se ne vodi računa o bezbednosti, može dovesti do gušenja.
- Ne držite dugo ruku na projektoru kada je uključen.
- Prilikom igranja igre preko konzole za igre koja je povezana na projektor, preporučuje se da od platna budete udaljeni barem za četiri dužine dijagonale ekrana.
 - Proverite da li je kabl za povezivanje dovoljno dugačak. U suprotnom, može da dođe do pada proizvoda, što može da izazove telesne povrede ili oštećenje proizvoda.
- Ne stavljajte projektor i daljinski upravljač sa baterijom na mesta sa izuzetno visokom temperaturom.
 - To može dovesti do požara.
- Ne koristite 3D naočare kada ne gledate 3D video zapisen.

 OPREZ

- Ne stavljajte teške predmete na projektor.
 - Mogu pasti i dovesti do telesnih povreda.
- Vodite računa da se objektiv ne udari u toku transporta.
- Ne dodirujte objektiv.
 - Može doći do oštećenja objektiva.
- Ne koristite oštre alatke, poput noža ili čekića na projektoru, jer tako možete oštetiti kućište.
- Ako se na platnu ne vidi slika ili se ne čuje zvuk, prestanite sa korišćenjem projektor. Isključite projektor, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ne ispuštajte predmete na projektor i vodite računa da ga ne udarite.
 - Može doći do oštećenja projektor ili telesnih povreda.
- Preporučuje se da gledate sa udaljenosti od najmanje 5–7 dužina dijagonale platna.
 - Ako dugo gledate platno izbliza, može doći do pogoršanja vida.
- Ne prekidajte snop svetlosti koji emituje projektor pomoću knjige ili nekog drugog predmeta.
 - Dugo izlaganje predmeta snopu svetlosti može dovesti do požara. Osim toga, objektiv se može pregrijati i oštetiti od toplote. Isključite AV funkciju da biste privremeno zaustavili projekciju ili isključili napajanje.
- Ne uključujte projektor dok je zvuk maksimalno pojačan.
 - Jak zvuk može dovesti do oštećenja sluha.
- Nemojte da koristite visokonaponske električne uređaje u blizini projektor (npr. električni aparat protiv insekata). To može dovesti do kvara uređaja.
- Ne stavljajte prst u otvor za ventilaciju (ulazni/izlazni ventilacioni otvori).
 - Ovo može dovesti do povrede ili kvara proizvoda.

Čišćenje

UPOZORENJE

- Pazite da ne isprskate projektor vodom prilikom čišćenja. Vodite računa da voda ne dospe u projektor.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ako projektor počne da se dimi ili čudno miriše, odnosno ako u projektor dospe strani predmet, isključite ga, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - U suprotnom, može doći do požara ili strujnog udara.
- Koristite sprej sa komprimovanim vazduhom, meku krpu ili štapić za čišćenje ovlažen tečnošću za čišćenje objektivu ili alkoholom da biste uklonili prašinu ili mrlje sa prednjeg objektivu za projekciju.

OPREZ

- Jednom godišnje se obratite prodavcu ili servisnom centru radi čišćenja unutrašnjosti projektora.
 - Ako duže vreme ne očistite unutrašnjost projektora, nakupiće se prašina, što može dovesti do požara ili oštećenja projektora.
- Pre čišćenja plastičnih delova, poput kućišta projektora, najpre izvucite kabl za napajanje iz utičnice, a zatim obrišite uređaj mekom krpom. Nemojte prskati uređaj vodom i nemojte ga brisati mokrom krpom. Za čišćenje nemojte da koristite sredstva za čišćenje stakla, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazive, vosak, benzen ili alkohol, jer mogu oštetiti projektor.
 - U suprotnom, može doći do požara, strujnog udara ili oštećenja proizvoda (deformacije ili korozije).
- Pre čišćenja proizvoda izvucite utikač iz utičnice.
 - U suprotnom, može doći do strujnog udara.

Ostalo

UPOZORENJE

- Pojedini korisnici mogu da dožive napad ili druge neuobičajene simptome kada su izloženi trepćućem svetlu ili određenim svetlosnim šablonima iz video igara.
- Kada izlazite iz prostorije, stavite proizvod van domašaja kućnih ljubimaca i isključite ga iz zidne utičnice.
 - Korišćenje oštećenog kabla za napajanje može dovesti do kratkog spoja ili požara.
- Ne koristite proizvod u blizini elektronskih uređaja velike preciznosti ili uređaja koji emituju slab radio-signal.
 - To može uticati na rad proizvoda i dovesti do nesrećnih slučajeva.
- Rastavljanje ili izmenu proizvoda sme da obavlja isključivo stručni serviser. Za pregled, podešavanje ili popravku uređaja obratite se prodavcu ili servisnom centru.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Neophodna je odgovarajuća ventilacija; ne blokirajte protok vazduha oko uređaja. To može dovesti do povreda i pregrevanja unutrašnjosti uređaja.
- Ne dirajte objektiv; to može da dovede do opekotina ili oštećenja objektiva. Objektiv i uređaj mogu da budu VRELI tokom upotrebe i odmah nakon isključivanja. Pažljivo rukujte uređajem i omogućite mu da se dobro ohladi.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice. (Ovo ne važi za uređaje koji nemaju uzemljenje.)
- Ne umećite ništa u ventilacione otvore i ne prekrivajte ih.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Da bi upotreba bila optimalna, pratite sve smernice za održavanje i uređaj servisirajte samo kod ovlašćenog servisera.
- Bateriju i daljinski upravljač držite van domašaja dece.
 - Time ćete sprečiti telesne povrede ili oštećenje proizvoda.



OPREZ

- Projektor nemojte dugo koristiti ili skladištiti napolju.
- Ne koristite istovremeno nove baterije sa starim baterijama.
 - Baterije mogu da eksplodiraju ili da procure, što može dovesti do oštećenja ili telesnih povreda.
- Obavezno isključite projektor iz utičnice ako ga duže vreme nećete koristiti.
 - Nakupljena prašina može izazvati požar ili kratak spoj zbog pregrevanja, varničenja ili loše izolacije.
- Koristite samo odgovarajući tip baterije.
 - Baterije mogu da eksplodiraju ili da procure, što može dovesti do oštećenja ili telesnih povreda.
- Za zamenu obavezno koristite isti tip baterije.
(Tip baterije: CR2032 / 3 V)
 - U slučaju problema sa kontaktom baterije, baterija se može brzo isprazniti ili daljinski upravljač neće pravilno raditi.
- Iskorišćene baterije odložite na ispravan način.
 - U suprotnom, može da dođe do eksplozije ili požara. Odgovarajući način odlaganja može da se razlikuje u zavisnosti od zemlje ili regiona.
- Nemojte da bacate bateriju niti da je rastavljate.
 - To može da dovede do požara ili eksplozije usled oštećenja baterije.
- Baterije držite dalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
 - Preterano visok napon može da dovede do brzog povećavanja temperature, što može da dovede do požara ili opekotina.
- Nemojte da držite baterije u blizini izvora toplote, kao što je grejalica.
 - To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.
- Nemojte da čuvate baterije na temperaturama većim od 60 °C niti na mestima sa velikom vlažnošću vazduha.
 - U suprotnom, može da dođe do eksplozije ili požara.
- Proverite da li je baterija pravilno umetnuta.
 - Time će se sprečiti da dođe do eksplozije ili požara.
- Nepravilna zamena baterije može da dovede do požara.
- Baterije: Pribor (baterija itd.) čuvajte na bezbednom mestu van domašaja dece.

Rizična grupa 2

OPREZ Uređaj proizvodi optičko zračenje koje može da bude opasno. Ne gledajte direktno u lampu projektor. Tako možete oštetiti vid.

SADRŽAJ

LICENCE 2

BEZBEDNOSNE MERE PREDOSTROŽNOSTI 3

PRIPREMA 15

PRIBOR 15

Opcioni dodatni pribor 17

Delovi i komponente 18

Korišćenje upravljačkog dugmeta 20

- Osnovne funkcije 20
- Podešavanje menija 21

Indikatori statusa projektora 21

Montaža 22

- Mere predostrožnosti
prilikom montaže 22
- Razdaljina projekcije prema
veličini platna 23
- Kako montirati projektor na
stativ 25
- Kensington sistem
bezbednosti 26

DALJINSKI UPRAVLJAČ 27

KORIŠĆENJE PROJEKTORA 30

Gledanje sadržaja s projektora 30

- Uključivanje projektora 30
- Fokusiranje slike na platnu 31
- Gledanje sadržaja sa
projektoru 31

Dodatne opcije 32

- Podešavanje odnosa širine i
visine 32
- Korišćenje funkcije
Ispravljanje trapezoidnog
izobličenja 33
- Menjanje ulaznog uređaja 34
- Funkcija Prazna slika 36

Korišćenje brzog menija 37

ZABAVA 38

Korišćenje funkcije Deljenje ekrana 38

Podešavanje Bluetooth funkcije na projektoru 39

- Pretraga Bluetooth uređaja i
povezivanje 40
- Povezivanje, isključivanje ili
brisanje Bluetooth uređaja sa
liste registrovanih uređaja 42
- Podešavanje AV
sinhronizacije 43

MY MEDIA (MOJI MEDIJI) 44

Pre korišćenja 44

- Povezivanje USB uređaja 44
- Uklanjanje USB uređaja 44

Korišćenje funkcije Moji mediji 46

- Gledanje video zapisa 50
- Prikazivanje fotografija 56
- Slušanje muzike 60
- Prikazivanje datoteka 64

FUNKCIJA 3D	68	Povezivanje sa računarom	95
Tokom gledanja 3D video zapisa	68	– HDMI veza	95
Uslovi za gledanje 3D slika	72	– HDMI-DVI veza	95
– Korišćenje naočara tipa DLP-LINK (DLP-Ready)	73	– RGB veza	96
Pregledanje 3D sadržaja	73	Povezivanje sa prenosnim računarom	97
– Podržani 3D režim	74	– HDMI veza	97
PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI	76	Povezivanje slušalica	98
POSTAVKE	76	Korišćenje funkcije za preslikavanje ekrana na mobilnom telefonu	99
Postavke iz menija PICTURE (SLIKA)	77	– MHL/Slimport veza	99
Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)	84	ODRŽAVANJE	100
Postavke iz menija TIME (VREME)	86	Čišćenje	100
Postavke iz menija WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)	87	– Čišćenje objektiva	100
Postavke iz menija OPTION 1 (OPCIJA 1)	89	– Čišćenje kućišta projektoru	100
Postavke iz menija OPTION 2 (OPCIJA 2)	90	SPECIFIKACIJE	101
POVEZIVANJE UREĐAJA	92	KODOVI ZA TASTERE	106
Povezivanje sa HD risiverom, DVD/VCR plejerom ili drugim spoljnim uređajima	93	KONFIGURACIJA SPOLJAŠNJEG KONTROLNOG UREĐAJA	108
– HDMI veza	93	Parametri komunikacije	109
– HDMI-DVI veza	93	Referentna lista komandi	110
– Kompozitno (AV) povezivanje	94	Protokol prenosa / prijema	111
– Komponentna veza	94	SIMBOLI	122

PRIPREMA

Slike se mogu neznatno razlikovati od stvarnog proizvoda.

PRIBOR

Ispod je prikazan pribor koji se dobija u kompletu sa projektorom.

Pribor podleže promeni bez prethodnog obaveštenja.

Možda će biti dodat nov pribor ili će stari biti uklonjen.



Daljinski upravljač,
litijumska baterija
(CR2032 / 3 V)



Korisnički priručnik



AC-DC adapter



Prilagodni kompozitni kabl

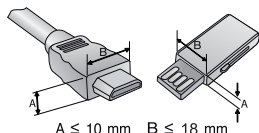


Kabl za napajanje



Navlaka

- Kada priključujete HDMI ili USB kabl, odnosno priključujete USB fleš uređaj na HDMI ili USB priključak, upotrebite proizvod širine do 18 mm i visine do 10 mm. Ako se USB kabl ili USB fleš uređaj ne uklapaju u USB priključnice na projektoru, upotrebite produžni kabl koji podržava USB 2.0.
- Koristite sertifikovani kabl sa HDMI logotipom.
- Ako ne koristite sertifikovani kabl, slika se možda neće prikazati na ekranu ili može doći do greške u vezi. (Preporučene vrste HDMI kablova)
 - HDMI®/™ kabl velike brzine
 - HDMI®/™ kabl velike brzine sa Ethernetom



Opcioni dodatni pribor

Da biste kupili opcionalni dodatni pribor, posetite prodavnicu elektronske opreme ili Web prodavnicu ili pozovite prodavnicu u kojoj ste kupili uređaj. Opcioni dodatni pribor podleže promeni bez prethodnog obaveštenja.



Platno za projekciju



Stativ



HDMI kabl



Video kabl



Audio-kabl



3D naočare
(tipa DLP-LINK ili
DLPready)



RGB komponentni kabl



Komponentni kabl



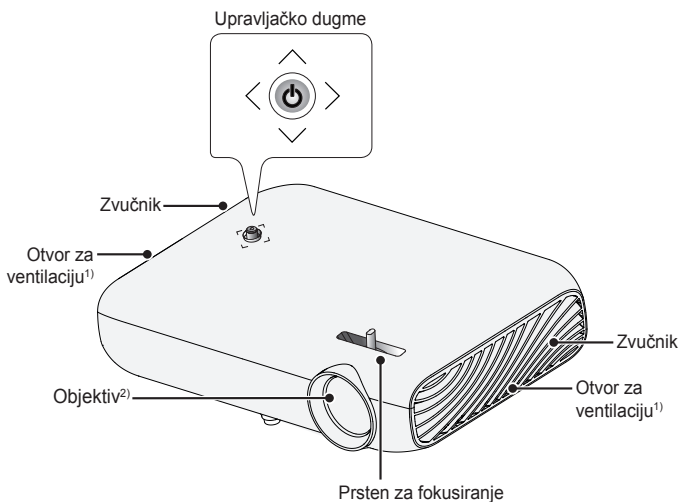
MHL ili Slimport kabl



Računarski kabl

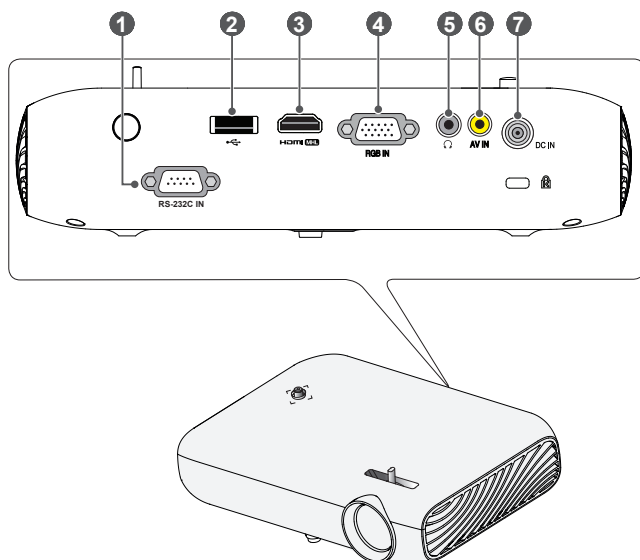
Delovi i komponente

Za proizvodnju ovog projektoru upotrebljena je tehnologija velike preciznosti. Međutim, na projekcijskoj podlozi možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene) koje se neprekidno pojavljuju. U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne predstavlja kvar.



1) Zbog visoke temperature oko otvora za ventilaciju, ne približavajte se toj oblasti.

2) Ne dodirujte objektiv prilikom korišćenja projektoru. Može doći do oštećenja objektivu.

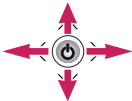


- ❶ RS-232C IN priključak
- ❷  (USB priključak)
- ❸ **HDMI MHL** priključak
- ❹ RGB IN priključak
- ❺  (Priključak za slušalice)
- ❻ AV IN priključak
- ❼ DC IN priključnica

Korišćenje upravljačkog dugmeta

Projektorom možete da upravljate tako što ćete pritisnuti željeno dugme ili pomerati upravljačko dugme nalevo, nadesno, nagore ili nadole.

Osnovne funkcije

	Uključivanje	Kada je projektor isključen, stavite prst na upravljačko dugme, pritisnite ga jednom, a zatim ga pustite.
	Isključivanje	Kada je projektor uključen, stavite prst na upravljačko dugme, pritisnite i držite nekoliko sekundi, a zatim ga pustite. (Međutim, ako je dugme Meni na ekranu, kada pritisnete i držite upravljačko dugme zatvorite meni.)
	Kontrola jačine zvuka	Ako stavite prst na upravljačko dugme i pomerite ga nalevo ili nadesno, možete podesiti jačinu zvuka.
	Gore/dole/levo/desno	Pomeranjem upravljačkog dugmeta nagore, nadole, nalevo ili nadesno možete da pomerate kursor da biste birali stavke menija.



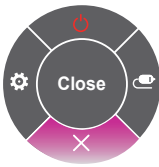
NAPOMENA

- Kada stavite prst na upravljačko dugme i pomerite ga nagore/nadole/nalevo/nadesno, vodite računa da ne pritisnete upravljačko dugme. Ako pritisnete dugme dok pomerate upravljačko dugme, upravljanje jačinom zvuka možda neće funkcionisati, a kursor se neće pomerati.

Podešavanje menija

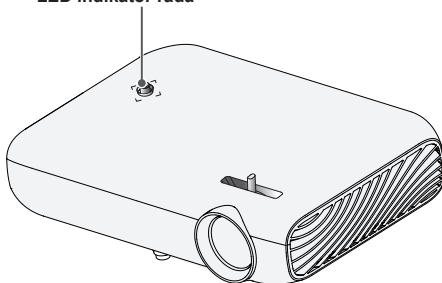
Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljačko dugme.

Stavke menija (🔌, 📺, ✕, ⚙️) možete podešavati pomeranjem upravljačkog dugmeta nalevo, nadesno, nagore ili nadole. Dođite do željene stavke menija, pa jednom pritisnite upravljačko dugme da biste je izabrali.

		Projector off (Isključivanje projektor)	Isključivanje projektor.
		Input List (Lista ulaznih uređaja)	Menjanje ulaznog signala.
		Close (Zatvori)	Brisanje svih poruka sa ekrana i povratak na gledanje sadržaja pomoću projektor.
		Settings (Postavke)	Prikazivanje menija Postavke.

Indikatori statusa projektor

LED indikator rada

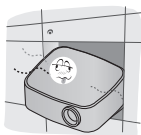


LED indikator rada	
Crvena	U stanju pripravnosti
Isključena	Projektor je uključen i radi.

Montaža

Mere predostrožnosti prilikom montaže

- Postavite projektor u okruženje sa dobrom ventilacijom.
 - Da ne bi došlo do pregrevanja unutrašnjosti projektor, instalirajte ga na mesto sa dobrom ventilacijom. Ne postavljajte ništa blizu projektor, jer tako možete zatvoriti otvore za ventilaciju. U slučaju zatvaranja otvora za ventilaciju, unutrašnja temperatura projektor će porasti.



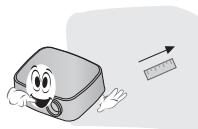
- Ne postavljajte projektor na tepih ili čilim. Ako vaš model projektor ima ulazni otvor za ventilaciju na donjoj strani, pazite da taj otvor ne bude zatvoren i koristite projektor na čvrstoj i ravnoj podlozi.



- Pazite da strani predmeti poput komadića papira ne dospeju u projektor.



- Ostavite dovoljno praznog prostora (30 cm ili više) oko projektor.

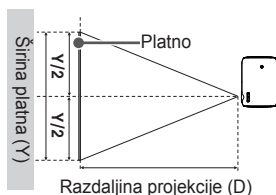
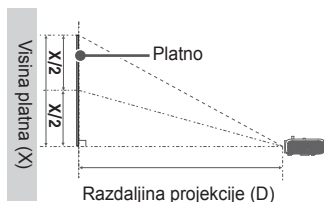


- Ne postavljajte projektor u okruženja sa visokom/niskom temperaturom ili velikom vlažnošću.
- Ne postavljate projektor na mesta na kojima će biti izložen prašini.
 - To može dovesti do požara.
- Ne otvarajte poklopce projektor. Postoji opasnost od strujnog udara.
- Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na projekcijskoj podlozi možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene) koje se neprekidno pojavljuju. U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne predstavlja kvar.
- Daljinski upravljač možda neće raditi u okruženju u kojem se koristi lampa sa elektronskim balastom ili fluorescentna lampa sa tri talasne dužine. Zamenite lampu drugom lampom koja odgovara međunarodnim standardima da bi daljinski upravljač pravilno radio.
- Da biste ga namontirali na plafon, na projektor pričvrstite nosač za montiranje na plafon uz pomoć zavrtnja M4 x 8 mm.

Razdaljina projekcije prema veličini platna

- 1** Postavite projektor na čvrstu i ravnu površinu zajedno s računarom ili izvorom zvuka/slike.
- 2** Postavite projektor na odgovarajuću udaljenost od platna. Od udaljenosti između projektor i platna zavisi veličina slike.
- 3** Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu će biti iskrivljena. Da biste otklonili izobličenje upotrebite funkciju Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja). (Pogledajte stranicu 33.)
- 4** Povežite kablove za napajanje projektor i priključenog uređaja u zidnu utičnicu.

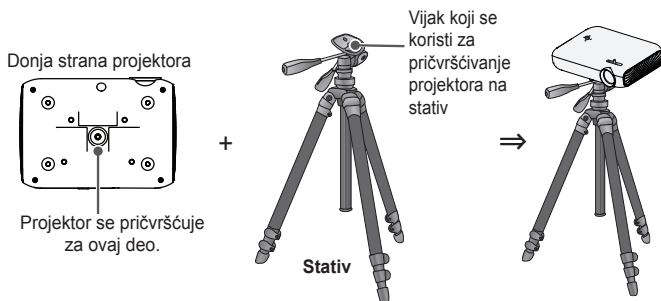
Odnos projekcije naviše: 100 %



Ekran formata 16:10			
Veličina ekrana (mm)	Širina ekrana (Y) (mm)	Visina platna (X) (mm)	Razdaljina projekcije (D) (mm)
635	539	337	748
762	646	404	902
889	754	471	1056
1016	862	538	1210
1143	969	606	1366
1270	1077	673	1520
1397	1185	741	1674
1524	1292	808	1828
1651	1400	875	1983
1778	1508	943	2137
1905	1615	1010	2291
2032	1723	1077	2445
2159	1831	1145	2601
2286	1938	1212	2755
2413	2046	1279	2909
2540	2154	1347	3063

Kako montirati projektor na stativ

- Ovaj projektor možete montirati na stativ za fotoapararat.
- Kao što je prikazano u nastavku, na stativ možete da montirate projektor umesto fotoapararata.
- Za pričvršćivanje stativa preporučujemo da koristite vijak standardnih dimenzija od 4,5 mm ili manji. Maksimalna dozvoljena dužina vijka iznosi 5,5 mm. (Duži vijak može oštetiti projektor.)



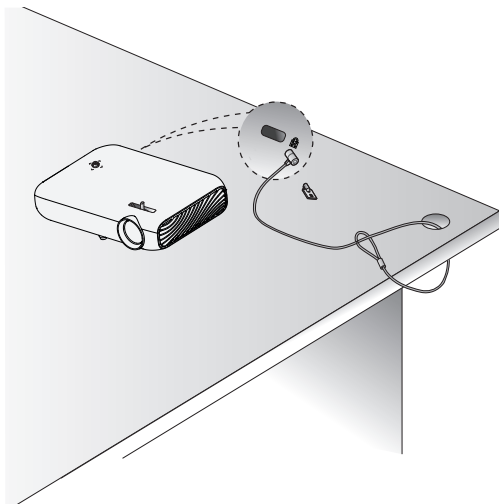
OPREZ

- Ako koristite stativ, vodite računa da ga na pritiskate. U suprotnom, možete oštetiti projektor.
- Ne stavljajte stativ na nestabilnu površinu.
- Vodite računa da koristite stativ čije je maksimalno opterećenje 3 kg ili više.
- Za bezbedno korišćenje projektor postavite noge stativa tako da budu što razmaknutije i stabilnije i vodite računa da dobro pričvrstite projektor za stativ.

Kensington sistem bezbednosti

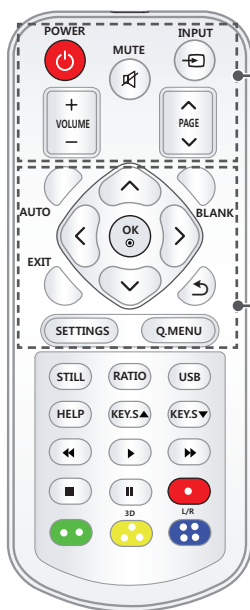
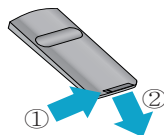
- Ovaj projektor sadrži konektor za Kensington sistem bezbednosti kao mehanizam za zaštitu od krađe. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti na način prikazan u produžetku.
- Detaljne informacije o instalaciji i upotrebi Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom vodiču koji ste dobili uz Kensington sistem bezbednosti.
- Kensington sistem bezbednosti je opcioni pribor.
- Šta je Kensington?

Kensington je kompanija koja proizvodi zaštitne sisteme za prenosne računare i druge elektronske uređaje. Veb stranica: <http://www.kensington.com>



DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac baterije na poleđini daljinskog upravljača i umetnite odgovarajuće baterije tako da polovi $\oplus$ budu pravilno postavljeni. Upotrebite nove baterije.



POWER

Uključivanje ili isključivanje projektor.

MUTE

Isključivanje zvuka projektor.

INPUT

Menjanje ulaznog signala.

VOLUME +, -

Podešavanje jačine zvuka.

PAGE

Prelazak na prethodnu/sledeću stranicu.

AUTO

Automatsko podešavanje slike sa RGB-PC ulaza.

Dugmad gore/dole/levo/desno

Podešavanje funkcije ili pomeranje pokazivača.

OK

Prikazivanje trenutnog režima i čuvanje promene funkcija.

BLANK

Na kratko prikazuje prazan ekran.

EXIT

Izlaz iz menija.



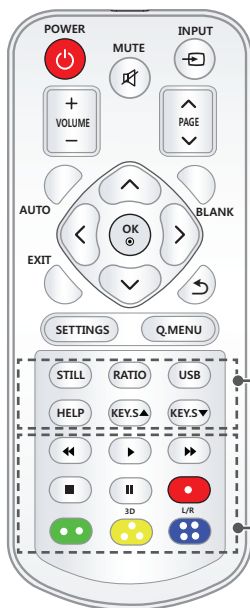
Povratak na prethodni ekran.

SETTINGS

Prikazivanje ili zatvaranje menija Settings (Postavke).

Q.MENU

Otvaranje brzog menija.

**STILL**

Zamrzavanje pokretne slike.
(Dostupno je u svim režimima osim USB režima.)

RATIO

Menjanje odnosa širine i visine slike svakim pritiskom na dugme.

USB

Pristupanje USB režimu.

HELP

Omogućavanje funkcije samodijagnostike.

KEY.S ▲, ▼

Podešavanje funkcije Ispravljanje trapezoidnog izobličenja.

Dugmad za upravljanje reprodukcijom

Upravljanje reprodukcijom za funkciju **MY MEDIA** (Moji medijumi).

Dugmad u boji

Podešavanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki meni.

3D

Prikazivanje 3D slika.

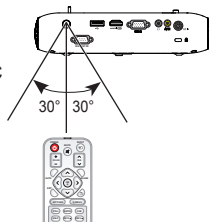
L/R

Zamena leve i desne slike u 3D režimu.



NAPOMENA

- Pri korišćenju daljinskog upravljača, njegov optimalan domet je manji od 6 metara (levo/desno) i unutar luka od 30 stepeni u odnosu na IC prijemnik signala.
- Ako je kabl povezan preko priključka sa zadnje strane, optimalan domet iznosi 3 metra ili manje (levo/desno) i unutar luka od 30 stepeni u odnosu na IC prijemnik signala na daljinskom upravljaču.
- Radi što boljeg rada, nemojte da blokirate IC prijemnik.
- Ako daljinski upravljač nosite u torbi za nošenje, vodite računa da projektor, kablovi, dokumenti i ostali pribor ne pritisnu dugmad na daljinskom upravljaču. U suprotnom, trajanje baterije će se značajno skratiti.



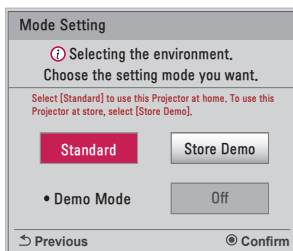
KORIŠĆENJE PROJEKTORA

Gledanje sadržaja s projektor

Uključivanje projektor

Prikaz menija u ovom priručniku predstavlja primer koji treba da pomogne korisnicima da razumeju kako da koriste proizvod i može se razlikovati od stvarne slike na ekranu.

- 1** Pravilno priključite kabl za napajanje.
- 2** Sačekajte nekoliko trenutaka, pa pritisnite dugme **POWER** na daljinskom upravljaču ili upravljačko dugme.
- 3** Izaberite željeni jezik na ekranu za izbor jezika.
- 4** Na ekranu **Mode Setting (Postavke režima)** izaberite željene postavke režima.

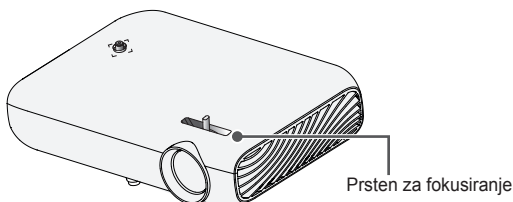


* **Store Demo (Demo za prodavnice)** je opcija koja se koristi za rad proizvoda u prodavnici. Režim slike se, nakon izvesnog vremena, automatski resetuje. Možete izabrati **Standard (Standardno)** za korišćenje proizvoda kod kuće.

- 5** Izaberite ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT** na daljinskom upravljaču.

Fokusiranje slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu. Da biste podesili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje nalevo ili nadesno. Vodite računa da ne pomerite proizvod dok podešavate fokus.



Gledanje sadržaja sa projektor

- 1 U režimu mirovanja pritisnite dugme **POWER** da biste uključili projektor.
- 2 Pritisnite dugme **INPUT** i izaberite željeni ulazni signal.
- 3 Tokom reprodukcije sadržaja se projektorom upravlja pomoću sledeće dugmadi.

Dugme	Opis
VOLUME +, -	Podešavanje jačine zvuka.
MUTE	Isključivanje svih zvukova.
Q.MENU	Pristupanje brzom meniju.
RATIO	Promena dimenzija slike.
KEY.S ▲, ▼	Podešavanje funkcije Ispravljanje trapezoidnog izobličenja.

- 4 Da biste isključili projektor, pritisnite dugme **POWER**.

Dodatne opcije

Podešavanje odnosa širine i visine

Promenite veličinu slike da bi se prikazala u optimalnoj veličini, tako što ćete pritisnuti dugme **RATIO** dok koristite projektor.



NAPOMENA

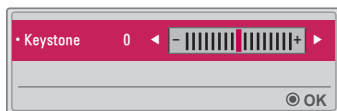
- Dostupni režimi slike mogu da se razlikuju u zavisnosti od ulaznog signala.
- Možete da upotrebite i dugme **Q.MENU** ili **SETTINGS**.

Meni	Opis
16:9	Promena veličine slike u format 16:9.
Full (Ceo ekran)	Prebacivanje prikaza na ceo ekran, bez obzira na format slike.
Just Scan (Automatski)	Prikazivanje video zapisa u originalnoj veličini bez uklanjanja delova slike po ivicama. • Ako izaberete Just Scan (Automatski), moguće je da ćete videti šum na ivici ili ivicama ekrana.
Set By Program (Podešeno po programu)	Slika se prikazuje u istom odnosu širine i visine kao i originalna slika.
4:3	Promena veličine slike na raniji standard 4:3.
Zoom (Zum)	Menjanje veličine slike prema širini ekrana. Gornji i donji deo slike može biti odsečen. • Pritisnite dugme $\lt$ ili $\gt$ da biste uvećali ili umanjili sliku. • Pritisnite dugme $\wedge$ ili $\vee$ da biste pomerili sliku.
Cinema Zoom 1 (Bioskopsko zumiranje 1)	Formatira sliku prema formatu bioskopskog platna, 2,35:1. Opseg je od 1 do 16. • Pritisnite dugme $\lt$ ili $\gt$ da biste uvećali ili umanjili sliku. • Pritisnite dugme $\wedge$ ili $\vee$ da biste pomerili sliku. • Ako sliku povećate ili smanjite, moguće je da će biti izobličena.

Korišćenje funkcije Ispravljanje trapezoidnog izobličenja

Da slika na platnu ne bi dobila trapezoidni oblik, funkcija **Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)** podešava njenu gornju i donju širinu u slučaju da projektor nije postavljen pod pravim uglom u odnosu na platno.

Pošto funkcija **Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)** može da umanja kvalitet slike na platnu, ovu funkciju koristite samo u slučajevima kada nije moguće postaviti projektor pod optimalnim uglom.



- 1 Pritisnite dugme **KEY.S ▲** ili **KEY.S ▼** da biste podesili sliku.
 - **Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)** se može podešavati u rasponu od **-40** do **40**.
- 2 Pritisnite dugme **OK** kada završite.

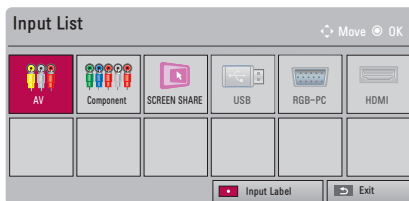
Menjanje ulaznog uređaja

Izbor spoljnog ulaza

Izbor spoljnog ulaza.

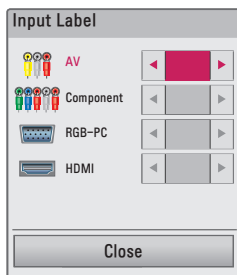
Slika menija može se razlikovati od stvarnog menija na ekranu proizvoda.

- Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da bi se otvorio ekran za izbor ulaza.
 - Prvo se prikazuju ulazi na koje su povezani uređaji. Međutim, ulazi **AV / Component / SCREEN SHARE (AV / Komponentni / Deljenje ekrana)** su uvek aktivni.
 - Izaberite ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste povezali projektor na željeni ulaz.
- Pomoću dugmadi **< i >** možete prelaziti sa jednog na drugi ulazni režim.



Izbor oznake ulaza

Prikazuje koji uređaji su povezani na koje ulazne priključke.



- 1** Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da bi se otvorio ekran za izbor ulaza.
- 2** Pritisnite **crveno** dugme.
- 3** Pomoću dugmeta $\wedge$ ili $\vee$ dođite do željenog ulaza.
- 4** Koristite dugme $<$ ili $>$ da biste izabrali željenu oznaku ulaza.

Funkcija Prazna slika

Korišćenje funkcije Prazna slika

Ova funkcija može biti korisna kada treba da privučete pažnju gledalaca tokom sastanka ili obuke.

- 1** Pritisnite dugme **BLANK** i na celom ekranu će biti prikazana boja pozadine. Uputstva za promenu boje pozadine potražite u odeljku Izbor slike za prazan ekran.
- 2** Pritisnite bilo koje dugme da biste isključili funkciju praznog ekrana. Da biste privremeno prekrili ekran, pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču. Ne blokirajte objektiv predmetima kada je projektor uključen. U suprotnom, on se može pregrijati i deformisati ili izazvati požar.

Izbor slike za prazan ekran

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **OPTION 2 (OPCIJA 2)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$ dođite do stavke **Blank Image (Prazna slika)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4** Pomoću dugmadi $\wedge$ i $\vee$ pređite na željeno podešavanje ili opciju, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Korišćenje brzog menija

Možete da prilagodite menije koje često koristite.

1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.

2 Pomoću dugmadi **<** i **>** izaberite željeni meni, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Meni	Opis
Aspect Ratio (Format slike)	Menjanje veličine slike.
PJT Mode (Režim projekcije)	Okretanje projektovane slike naopako ili horizontalno.
Picture Mode (Režim slike)	Promena režima slike.
Sound Mode (Režim zvuka)	Podešavanje režima zvuka.
Sleep Timer (Tajmer za spavanje)	Podešavanje projektora tako da se isključi u određeno vreme.
Clear Voice II (Razgovetan glas II)	Omogućava da govor koji projektor reprodukuje bude jasan i razgovetan.
Energy Saving (Ušteda energije)	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.
USB Device (USB uređaj)	Omogućava bezbedno uklanjanje povezanog USB uređaja. (Ovaj meni se prikazuje samo ako je priključen USB uređaj.)

3 Pritiskajte dugmad **^** ili **v** da biste se kretali kroz sledeće menije.

ZABAVA

Korišćenje funkcije Deljenje ekrana

- 1** Postavite spoljni ulaz projektora na **SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA)**.
- 2** Omogućite odgovarajuću funkciju SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA) na uređaju koji želite da povežete.
- 3** Izaberite projektor sa liste za pretragu na uređaju koji želite da povežete. (Kada povežete projektor sa prenosnim računarom, unesite PIN kôd koji će se prikazati na ekranu. Zahtev za unosom PIN koda prikazaće se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4** Ako željeni uređaj prihvati zahtev, biće pokrenuta funkcija SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA).



OPREZ

- Operativni sistemi Windows 7 / 8 / 8.1 podržavaju funkciju SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA). Međutim, druge verzije operativnog sistema Windows i neki drugi operativni sistemi možda neće podržavati funkciju SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA).
- Android uređaji kompanije LG sa verzijom operativnog sistema Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat i Lollipop provereno su kompatibilni.
- Kada povezujete uređaje preko funkcije SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA), postavite uređaj blizu projektor.
- Odziv i kvalitet slike mogu se razlikovati u zavisnosti od okruženja.
- Više informacija o uređaju na koji želite da se povežete potražite u njegovom korisničkom priručniku.
- Određeni prenosni računari sa operativnim sistemom Windows 8.1 možda neće moći da se ponovo povežu nakon inicijalizacije informacija o uređaju pri bežičnom povezivanju. U tom slučaju, preporučujemo da uklonite registrovani uređaj i ponovo uspostavite vezu.

Podešavanje Bluetooth funkcije na projektoru

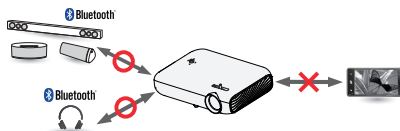
Ova opcija služi za reprodukciju zvuka sa projektoru putem Bluetooth audio uređaja.

- Pritisnite dugme **SETTINGS** na daljinskom upravljaču, a zatim opciju **Bluetooth** podesite na **On (Uključeno)** u meniju **WIRELESS (Bežično)**.



NAPOMENA

- Ovo su uređaji koje možete povezati: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (dostupnost modela razlikuje se u zavisnosti od regiona).
- Uređaji drugih proizvođača možda neće biti kompatibilni.
- Jačinu zvuka na povezanom uređaju možete da podesite daljinskim upravljačem.
- Ako bežično povezivanje uređaja ne uspe, proverite da li je uređaj povezan sa izvorom napajanja, kao i da li Bluetooth uređaj pravilno radi.
- Ako je **Bluetooth** uključen, nakon što uključite projektor on će se automatski povezati sa poslednjim povezanim Bluetooth uređajem. (Obavezno proverite da li je poslednji povezani Bluetooth uređaj uključen.)
- Projektor ne podržava funkciju LG TV Sound Sync. Da biste koristili uređaje koji podržavaju funkciju LG TV Sound Sync, koristite opšti Bluetooth režim umesto režima LG TV.
- Funkcija Bluetooth služi za povezivanje Bluetooth zvučnika i slušalica. Nije moguće povezivanje projektoru sa mobilnim telefonom putem Bluetooth mreže.

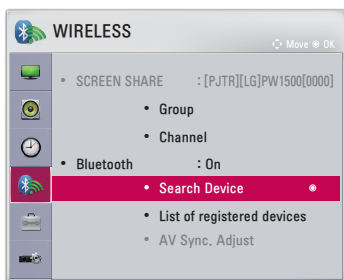


Pretraga Bluetooth uređaja i povezivanje

Idite na **SETTINGS** → **WIRELESS (Bežično)** → **Search Device (Pretraga uređaja)** da biste izvršili pretragu Bluetooth uređaja u blizini i da biste zatim povezali pronađene uređaje sa projektorom. (Ako ime uređaja sadrži više od 20 znakova, biće prikazano samo 20 znakova.)

1 Podesite Bluetooth uređaj u režim uparivanja, a zatim izaberite **Search Device (Pretraga uređaja)**.

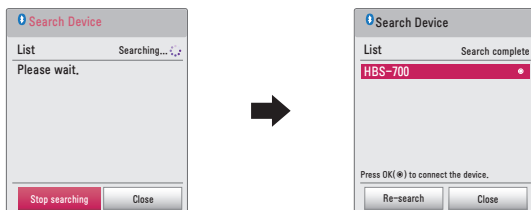
- Izaberite **Stop searching (Zaustavi pretragu)** da biste pregledali uređaje koji su pronađeni do tog trenutka.
- Ako projektor ne pronađe uređaj, proverite da li je uključen i da li je u režimu uparivanja.
- Vreme potrebno za pretragu uređaja može da varira u zavisnosti od jačine signala i broja uređaja.



* Slika menija može se razlikovati od stvarnog menija na ekranu proizvoda. (U zavisnosti od modela)

2 Nakon završetka pretrage možete izabrati neki Bluetooth uređaj i povezati se sa njim.

- Proces povezivanja možete prekinuti ako pritisnete **Stop searching (Zaustavi pretragu)**.
- Vreme potrebno za povezivanje uređaja može da varira u zavisnosti od jačine signala i broja uređaja.

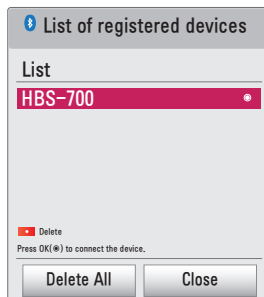


3 Nakon povezivanja Bluetooth uređaja, zvuk sa projektoru će biti reprodukovano na povezanom uređaju.

- Povezane Bluetooth ćete automatski moći da vidite u **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**. Nakon registrovanja, moći ćete da povežete Bluetooth uređaje ako ih jednostavno izaberete sa **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**, bez prethodne pretrage.
- Povezane uređaje možete da isključite u meniju **SETTINGS → WIRELESS (Bežično) → List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**.

Povezivanje, isključivanje ili brisanje Bluetooth uređaja sa liste registrovanih uređaja

U meniju **SETTINGS** → **WIRELESS (Bežično)** → **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**, Bluetooth uređaji su prikazani po redosledu povezivanja i iste uređaje možete ponovo povezati ako ih jednostavno izaberete, bez ponovne pretrage.



Povezivanje

Sa **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)** izaberite Bluetooth uređaj koji želite da povežete.

- U zavisnosti od karakteristika samog uređaja, registrovan Bluetooth uređaj će pokušati da se poveže automatski. (Više informacija potražite u uputstvu za Bluetooth uređaje.)
- Proces povezivanja možete prekinuti istog trenutka ako izaberete opciju **Stop (Zaustavi)**.
- Vreme potrebno za povezivanje uređaja može da varira u zavisnosti od jačine signala i broja uređaja.

Isključivanje

Izaberite **Disconnect (Isključi)** da biste isključili uređaj.

- Možete isključiti samo uređaje koji se nalaze u meniju **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**.

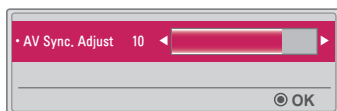
Brisanje

Izaberite **Delete Marked (Izbriši obeleženo)** ili **Delete All (Izbriši sve)** da biste obrisali bilo koji registrovani uređaj.

- **Delete Marked (Izbriši obeleženo)**: Pritisnite **crveno** dugme dok ste u meniju **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)** da biste obrisali obeleženi uređaj.
- **Delete All (Izbriši sve)**: Izaberite opciju **Delete All (Izbriši sve)** u meniju **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)** da biste obrisali sve registrovane uređaje.

Podešavanje AV sinhronizacije

Kada je Bluetooth uređaj povezan, idite na **SETTINGS** → **WIRELESS (Bežično)** → **AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)** da biste sinhronizovali zvuk video zapisa i Bluetooth slušalice.



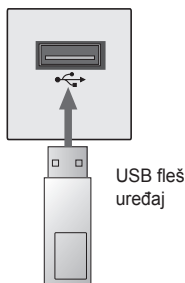
- Ova funkcija je dostupna samo dok je povezan Bluetooth uređaj.
- Sinhronizacija zvuka se može razlikovati u zavisnosti od proizvođača.
- Kada reprodukujete video zapis sa povezanog USB uređaja, **AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)** možete podesiti i putem menija **Set Audio. (Podešen zvuk.)**.

MY MEDIA (MOJI MEDIJI)

Pre korišćenja

Povezivanje USB uređaja

Povežite USB uređaj (eksterni HDD, USB memoriju) na USB priključnicu projektoru da biste gledali sadržaje sa USB uređaja na projektoru. Ne možete da zapisujete podatke na USB uređaj, niti da ih brišete s njega. Priključite USB fleš uređaj kao što je prikazano na slici.



Uklanjanje USB uređaja

- 1** Kliknite na dugme **Q.MENU**.
- 2** Pomoću dugmeta **<** ili **>** pređite na stavku **USB Device (USB uređaj)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3** Izaberite USB uređaj koji želite da uklonite. Pre nego što uklonite USB uređaj, sačekajte da se prikaže potvrda da je USB uređaj zaustavljen.



NAPOMENA

- Ako ga prerano uklonite, može doći do greške na projektoru ili USB uređaju za skladištenje.
- Nakon što ste izabrali da uklonite USB uređaj, on više neće moći da ga čita. Uklonite USB uređaj, a zatim ga ponovo priključite.

Saveti za korišćenje USB uređaja

- Ako USB uređaj ima ugrađeni program za automatsko prepoznavanje ili koristi poseban upravljački program, možda nećete moći da ga koristite.
- Neki USB uređaji možda neće raditi ili neće raditi ispravno.
- Ako koristite produžni USB kabl, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili možda neće raditi ispravno.
- Koristite samo USB uređaje koji su formatirani Windows FAT32 ili NTFS sistemom datoteka.
- Ako koristite eksterni USB hard, preporučujemo da koristite uređaje čiji je nominalni napon manji od 5 V, a nominalna struja manja od 500 mA.
- Preporučuje se korišćenje čvrstog diska sa sopstvenim napajanjem. (Ako napajanje nije dovoljno, USB memorija možda neće biti pravilno prepoznata). Imajte na umu da USB čvorište nije podržano.
- Preporučujemo da koristite USB fleš uređaje čiji kapacitet nije veći od 32 GB i USB hard diskove čiji kapacitet nije veći od 2 TB.
- Ako USB hard disk sa funkcijom uštede energije ne radi pravilno, isključite i uključite napajanje. Više informacija potražite u korisničkom priručniku USB hard diska.
- Postoji mogućnost da dođe do oštećenja podataka na USB uređaju, pa obavezno napravite rezervnu kopiju važnih datoteka na nekom drugom uređaju. Korisnik je sam odgovoran za čuvanje podataka, pa proizvođač ne snosi odgovornost za njihov gubitak.

Korišćenje funkcije Moji mediji

1 Pritisnite dugme **SETTINGS** na daljinskom upravljaču.

2 Izaberite stavku **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**.

Izaberite željenu datoteku sa liste. Reprodukujte željenu datoteku.

Podešavanje postavki u vezi sa reprodukcijom izborom opcija tokom reprodukcije diska.

Podržani formati datoteka za funkciju Moji medijumi

- Maksimalna brzina protoka podataka: 20 Mb/s (megabita u sekundi)
- Podržani formati spoljašnjeg titla: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Podržani formati unutrašnjeg titla: SRT/ASS/SSA (podržava unutrašnje titlove generisane u okviru standarda DivX6)

Podržani video kodek

Maksimalno: 1920 x 1080 pri 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 pri 30p)

Oznaka tipa datoteke	Kodeci	
.asf .wmv	Video	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavni i glavni profil
	Zvuk	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Zvuk	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Zvuk	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1
	Zvuk	MPEG-1 slojevi I i II

Muzička datoteka

Tip datoteke	Stavka	Informacije
MP3	Brzina protoka	od 32 Kb/s do 320 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	od 32 kHz do 48 kHz
AC3	Brzina protoka	od 32 Kb/s do 640 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Brzina protoka	od 32 Kb/s do 448 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	od 32 kHz do 48 kHz
AAC, HEAAC	Brzina protoka	od 24 Kb/s do 384 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	od 8 kHz do 96 kHz
CDDA	Brzina protoka	1,44 kb/s
	Brzina uzorkovanja	44,1 kHz
LPCM	Brzina protoka	od 1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	Brzina uzorkovanja	Višekanalno: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Dostupne datoteke fotografija

Tip datoteke	Stavka	Informacije
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Podržani tipovi datoteka	SOF0: Baseline, SOF1: Extend Sequential, SOF2: Progressive
	Veličina slike	Minimalno: 64 x 64 Maksimalno: Normalni tip: 15360 (Š) x 8640 (V) Progresivni tip: 1920 (Š) x 1440 (V)
3D (mpo)	Podržani tipovi datoteka	MPO
	Veličina slike	Veličina 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Veličina 3:2: 3648 x 2432
BMP	Veličina slike	Minimalno: 64 x 64 Maksimalno: 9600 (Š) x 6400 (V)
PNG	Podržani tipovi datoteka	Prepleten, neprepleten
	Veličina slike	Minimalno: 64 x 64 Maksimalno: Prepleten: 1200 (Š) x 800 (V) Neprepleten: 9600 (Š) x 6400 (V)

* Datoteke u formatima BMP i PNG će se možda sporije prikazivati od JPEG datoteka.

Gledanje video zapisa

Pomoću menija **Movie List (Lista filmova)**, možete da gledate filmove sačuvane na priključenom USB uređaju.

Upravljanje reprodukcijom i podešavanje opcija u toku reprodukcije video zapisa.

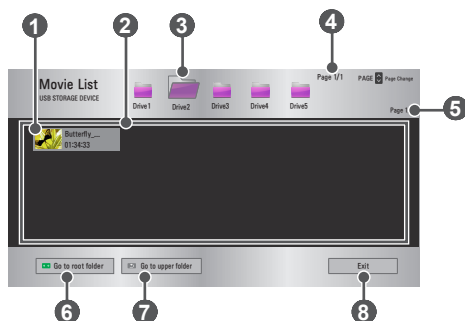
Saveti za reprodukciju video datoteka

- Neki titlovi koje je kreirao korisnik možda neće pravilno raditi.
- Datoteka video zapisa i datoteka titla moraju se nalaziti u istoj fascikli. Da bi se titl pravilno prikazivao, datoteka video zapisa i datoteka titla moraju imati isto ime.
- Video zapisi koji koriste GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation) nisu podržani.
- Podržan je samo H.264/AVC profil čiji je nivo 4.1 ili niži.
- Video datoteke veće od 50 GB (gigabajta) ne mogu se reprodukovati. Ograničenje veličine datoteke zavisi od okruženja za kodiranje.
- DTS audio kodek nije podržan.

Pregledanje liste filmova

Reprodukujte video datoteke sačuvane na priključenom uređaju.

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **USB**.
- 3 Pomoću dugmadi **< i >** izaberite stavku **Movie List (Lista filmova)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **< i >** izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Lista datoteka	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama	
5	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama	
6	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.	

Br.	Opis
7	Prelazak u nadređenu fasciklu.
8	Izlaz iz liste filmova.

5 Reprodukciom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.



Stavka	Opis
	Prikaz trenutne pozicije u okviru reprodukcije. Pomoću dugmadi < i > krećete se napred i nazad.
	Zaustavljanje reprodukcije i povratak na ekran Movie List (Lista filmova).
	Povratak u normalnu reprodukciju.
	Pauziranje plejera. Ako tokom 10 minuta nakon pauze ne pritisnete nijedno dugme na daljinskom upravljaču, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.
	Usporena reprodukcija.
	Brzina reprodukcije se menja nakon svakog pritiska na ovo dugme.: x2, x4, x8, x16, x32
	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.
	Prelaz na 3D ekran.
Option (Opcija)	Pojaviće se iskačući prozor.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite dugme OK da biste ga prikazali.
Exit (Izlaz)	Povratak na ekran Movie List (Lista filmova).

Opcije za listu filmova

- 1** Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2** Pomoću dugmeta $\wedge$ ili $\vee$ dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ možete podešavati dostupne opcije.

Set Video Play. (Podešavanje video reprodukcije.)

Stavka	Opis
Picture Size (Veličina slike)	Odabir veličine ekrana za reprodukciju. Full (Potpuno): Datoteke se reprodukuju preko celog ekrana, u zavisnosti od formata slike video zapisa. Original (Originalni): Prikaz video zapisa u originalnom formatu.
Audio Language (Jezik zvuka)	Omogućava odabir željenog jezika kada se koristi datoteka sa više zvučnih zapisa. Ova opcija nije dostupna kada datoteka ima samo jednu zvučnu numeru.
Subtitle Language (Jezik titla)	Možete da uključite ili isključite titlove. Language (Jezik): Možete da izaberete jedan ili više dostupnih jezika. Code Page (Kodna stranica): Možete da izaberete kodnu stranicu koja će biti korišćena za titl. Titl se podrazumevano prikazuje na jeziku konfigurisanom u meniju OPTION 1 (Opcija 1) → Language (Jezik). Sync (Sinhronizacija): Ako titl nije sinhronizovan sa video zapisom, možete podesiti njegovu brzinu u koracima od 0,5 s. Position (Pozicija): Pomeranje mesta na kome se prikazuje titl. Size (Veličina): Promena veličine fonta titlova.
Repeat (Ponavlanje)	Funkciju ponavljanja možete podesiti na On (Uključeno) ili Off (Isključeno). Kada je ova opcija isključena, u nastavku će biti reprodukovana sledeća datoteka ako je njen naziv sličan prvoj.

Set Video. (Podesi video.)

Možete da promenite postavke video zapisa. (Pogledajte Postavke iz menija **PICTURE (SLIKA)** na stranici 77.)

Set Audio. (Podesi zvuk.)

Možete da promenite postavke zvuka. (Pogledajte Postavke iz menija **AUDIO (ZVUK)** na stranici 84.)

Set 3D Video (Postavi 3D video)

Možete da podesite 3D ili 2D video.

3D setting (3D postavka)

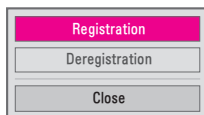
Prilagođavanje 3D postavki. (Pogledajte Postavke iz menija **OPTION 1 (OPCIJA 1)** na stranici 89.)

Registrowanje DivX koda

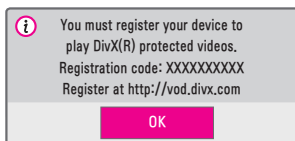
Proverava DivX registracioni kôd za reprodukciju zaštićenih DivX video zapisa. Registrujte se na adresi <http://vod.divx.com>.

Kôd za iznajmljivanje ili kupovinu filmova aktivirate na adresi www.divx.com/vod.

- 1 U meniju Settings (Postavke) pređite na stavku **OPTION 1 (OPCIJA 1)**, pa pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pritisnite dugme $\wedge$ ili $\vee$ da biste prešli na stavku **Registration (Registracija)**, pa pritisnite dugme **OK**.



- 3 Proverite **Registration code (Registracioni kôd)** za DivX.



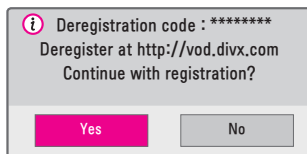
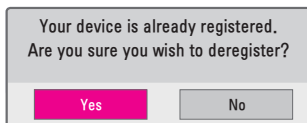
NAPOMENA

- Iznajmljene/kupljene DivX datoteke neće moći da se reprodukuju ako se koristi DivX registracioni kôd drugog uređaja. Koristite samo DivX registracioni kôd koji je dodeljen vašem uređaju.
- Konvertovane datoteke koje ne odgovaraju DivX standardu možda neće moći da se reprodukuju ili se zvuk neće pravilno čuti.

Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za deaktivaciju deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1 U meniju Settings (Postavke) pređite na stavku **OPTION 1 (OPCIJA 1)**, pa pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2 Pomoću dugmeta  i  pređite na stavku **Deregistration (Deaktivacija)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.



- 3 Izaberite **Yes (Da)**.



NAPOMENA

- Šta je DRM [Digital Rights Management, upravljanje digitalnim pravima]? DRM tehnologije i usluge štite interes i prava vlasnika autorskog prava tako što sprečavaju nelegalno korišćenje digitalnih sadržaja. Datoteke se mogu reprodukovati nakon verifikacije licence putem interneta ili na neki drugi način.

Prikazivanje fotografija

Možete da pregledate fotografije koje su sačuvane na priključenom uređaju.

Podržane datoteke fotografija

FOTOGRAFIJE (*.JPEG)

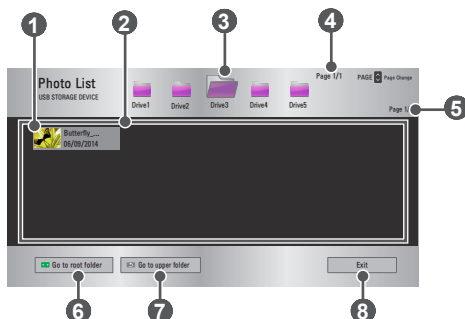
Osnovni: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) – 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivni: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) – 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se kao ikone.
- Ako je datoteka oštećena ili format datoteke nije podržan, prikazaće se poruka o grešci.
- Oštećene datoteke možda neće moći pravilno da se prikažu.
- Prikazivanje slika visoke rezolucije preko celog ekrana može potrajati.

Pregledanje liste fotografija

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **USB**.
- 3 Pomoću dugmadi < i > izaberite stavku **Photo List (Lista fotografija)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, < i > izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Lista datoteka	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama	
5	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama	
6	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.	
7	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
8	Izlaz	

5 Reprodukciom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.



Stavka	Opis
	Izbor prethodne ili sledeće fotografije.
Slideshow (Projekcija slajdova)	Tokom projekcije slajdova prikazuju se sve fotografije. • Podesite opciju Slide Speed (Brzina prikazivanja slajdova) u meniju Option (Opcija) → Set Photo View. (Podesi prikaz fotografija.) .
BGM (Muzika u pozadini)	Možete da slušate muziku dok pregledate fotografije u punoj veličini. • Podesite opciju BGM (Muzika u pozadini) u meniju Option (Opcija) → Set Photo View. (Podešen prikaz fotografija.).
	Rotiranje fotografija. • Rotira fotografiju za 90°, 180°, 270°, 360° u smeru kretanja kazaljke na satu. • Fotografije se ne mogu rotirati ako je njihova širina veća od visine maksimalne podržane rezolucije.
	Pregled fotografije u punom režimu ili originalnom prikazu. Pritisnite plavo dugme da biste povećali sliku.
	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.
	Prelaz na 3D ekran.
Option (Opcija)	Pojaviće se iskačući prozor.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje menija u prikazu na celom ekranu. • Da bi se prikazao meni, pritisnite dugme OK na daljinskom upravljaču.
Exit (Izlaz)	Izlaz iz prikaza fotografija preko celog ekrana.

Opcije za listu fotografija

- 1** Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2** Pomoću dugmeta $\wedge$ ili $\vee$ dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle$ i $\rangle$ možete podešavati dostupne opcije.

Set Photo View. (Podesi prikaz fotografija.)

Stavka	Opis
Slide speed (Brzina prikazivanja slajdova)	Izbor brzine prikazivanja slajdova.
BGM (Muzika u pozadini)	Izbor datoteke sa muzikom za muziku u pozadini. • Datoteku sa muzikom ne možete promeniti u toku reprodukcije muzike. • Za odabir pozadinske muzike može se koristiti isključivo fascikla s istog uređaja. – Repeat (Ponavljanje): Reprodukcijska sa ponavljanjem. – Random (Nasumično): Nasumična reprodukcija.

Set Video. (Podesi video.)

Možete da promenite postavke video zapisa. (Pogledajte Postavke iz menija *PICTURE (SLIKA)* na stranici 77.)

Set Audio. (Podesi zvuk.)

Možete da promenite postavke zvuka. (Pogledajte Postavke iz menija *AUDIO (ZVUK)* na stranici 84.)

Set 3D Video (Postavi 3D video)

Možete da podesite 3D ili 2D sliku.

3D setting (3D postavka)

Prilagođavanje 3D postavki. (Pogledajte Postavke iz menija *OPTION 1 (OPCIJA 1)* na stranici 89.)

Slušanje muzike

Možete da reprodukujete audio datoteke sačuvane na priključenom uređaju.

Podržane muzičke datoteke

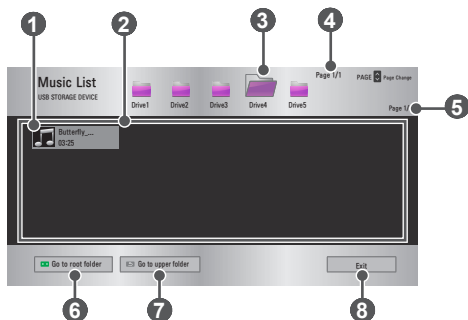
*.MP3

Raspon brzina protoka: 32 kbps do 320 kbps

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

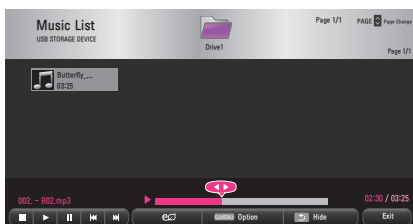
Pregledanje liste muzike

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **USB**.
- 3 Pomoću dugmadi **< i >** izaberite stavku **Music List (Lista muzike)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **< i >** izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Lista datoteka	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama	
5	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama	
6	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.	
7	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
8	Izlaz	

5 Reprodukcijom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.



Stavka	Opis
	Promena pozicije u okviru reprodukcije.
	Zaustavljanje reprodukcije.
	Povratak u normalnu reprodukciju.
	Pauziranje plejera.
	Reprodukcija prethodne/sledeće datoteke.
	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.
Option (Opcija)	Podešavanje opcija za listu muzike.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje trake za reprodukciju. • Pritisnite dugme OK da bi se prikazala traka za reprodukciju.
Exit (Izlaz)	Povratak na ekran Lista muzike.

Opcije za listu muzike

- 1** Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2** Pomoću dugmeta $\wedge$ ili $\vee$ dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ možete podešavati dostupne opcije.

Set Audio Play. (Podesite reprodukciju zvuka.)

Stavka	Opis
Repeat (Ponavljanje)	Izbor reprodukcije sa ponavljanjem.
Random (Nasumično)	Izbor nasumične reprodukcije.

Set Audio. (Podesi zvuk).

Možete da promenite postavke zvuka. (Pogledajte Postavke iz menija **AUDIO** (ZVUK) na stranici 84.)

Prikazivanje datoteka

Možete da pregledate datoteke s dokumentima sačuvane na priključenom uređaju.

Podržani formati datoteka

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: verzija 97/2000/2002/2003/2007

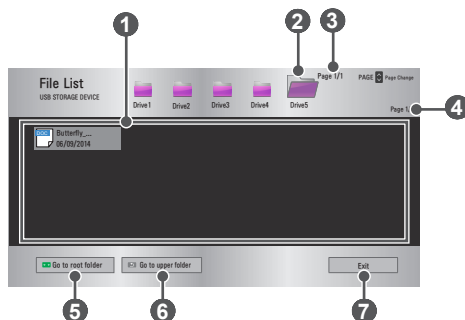
Adobe PDF: verzija 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: verzija 97/2000/2002/2005/2007

- Alatka za prikazivanje datoteka menja raspored elemenata u okviru dokumenta, tako da se izgled dokumenata može razlikovati od izgleda na računaru.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, njihova rezolucija može izgledati niža u toku promene rasporeda elemenata.
- Ako je dokument veliki ili ima veliki broj stranica, učitavanje može potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamenjeni drugim fontovima.
- Alatka za prikazivanje datoteka možda neće moći da otvori Office dokumente koji sadrže veliki broj slika visoke rezolucije. U tom slučaju, smanjite veličinu slika, sačuvajte datoteku u USB memoriji i ponovo pokrenite alatku za prikazivanje datoteka ili povežite računar sa projektorom i otvorite datoteku na računaru.

Pregledanje liste datoteka

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **USB**.
- 3 Pomoću dugmadi **<** i **>** izaberite stavku **File List (Lista datoteka)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<** i **>** izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.

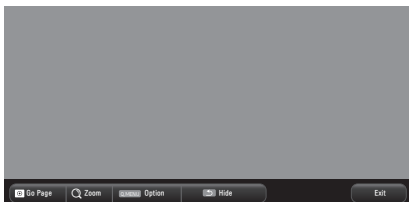


Br.	Opis
1	Lista datoteka
2	Prelazak u nadređenu fasciklu.
3	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama
5	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.
6	Prelazak u nadređenu fasciklu.
7	Izlaz

5 Reprodukciom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.

- Kliknite na **Go Page (Idi na stranicu)** i pojaviće se iskačući prozor za izbor broja stranice. Unesite broj stranice da biste se pomerili na stranicu koju želite.
- Pritisnite dugme **VOLUME +**, - da biste zumirali ili udaljili sliku.

Pritisnite dugme **OK** pa pritiskajte dugmad **gore/dole/levo/desno** da biste prešli na stavku **Go Page (Idi na stranicu)** ili **Zoom (Zum)**.



Stavka	Opis
Go Page (Idi na stranicu)	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću dugmadi gore/dole/levo/desno izaberite stranu, a zatim pritisnite dugme OK .
Zoom (Zum)	Uvećavanje ili smanjivanje dokumenta.
Option (Opcija)	Podešavanje opcija alatke za prikazivanje datoteka.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje menija. • Pritisnite dugme OK da biste ga prikazali.
Exit (Izlaz)	Povratak na ekran alatke za prikazivanje datoteka.

Opcije za listu datoteka

1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.

2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ možete podešavati dostupne opcije.

Set File Viewer Option

(Podešavanje opcija za alatku za prikazivanje datoteka)

Stavka	Opis	
Single Page Loading (Učitavanje jedne stranice)	On (Uključeno)	Učitavanje i prikazivanje jedne po jedne stranice. Početno vreme učitavanja je kratko, ali stranice sa mnogo sadržaja mogu sporo da se prikazuju.
	Off (Isključena)	Učitavanje svih stranica iz datoteke u memoriju pre prikazivanja. Početno vreme učitavanja je dugo, ali možete brzo da se krećete kroz stranice nakon što se učitavanje završi. Ako je datoteka prevelika, možda se neće učitati sve stranice.
Image Quality (Kvalitet slike)	Možete da podesite kvalitet slike za dokument. Za kvalitet slike dostupne su sledeće tri opcije: visok, srednji, nizak. Što je kvalitet slike viši, više vremena je potrebno za prikazivanje.	
Document Align (Poravnavanje dokumenta)	Izbor osnovnog načina poravnavanja dokumenata.	

Postavke za prikaz datoteka podešene su na podrazumevane vrednosti, pa zatvorite trenutno otvoreni dokument da bi se promene (ako postoje) primenile na novi dokument.

FUNKCIJA 3D

3D tehnologija koristi različite kadrove video zapisa za svako oko, kako bi mu dodala dubinu.

Tokom gledanja 3D video zapisa

UPOZORENJE

- Ako dugo gledate 3D video zapis ili 3D sliku izbliza, može doći do pogoršanja vida.
- Ako dugo gledate projektovanu sliku na platnu ili igru sa 3D naočarima, možete osetiti vrtoglavicu ili zamor očiju.
- Osobe sa hroničnim bolestima (epilepsijom, kardiovaskularnim bolestima, problemima sa krvnim pritiskom itd.), trudnice i osobe koje često doživljavaju mučninu u toku vožnje takođe bi trebalo da izbegavaju da gledaju 3D video zapise.
- Gledanje 3D video zapisa takođe nije preporučljivo za osobe koje pate od stereoskopskog slepila ili stereoskopske anomalije. Može doći do duple slike ili vizuelne neugodnosti.
- Osobe koje boluju od strabizma, ambliopije ili astigmatizma, možda će imati problema da detektuju dubinu video zapisa i možda će se lako zamarati usled dvostrukih slika ili drugih problema. Njima se preporučuje da se odmaraju češće od ostalih gledalaca.
- Pošto je 3D slike moguće pomešati sa stvarnošću, pojedini gledaoci se mogu iznenaditi ili previše uzбудiti.
- Ne gledajte 3D slike u blizini lomljivih predmeta ili predmeta koji se mogu lako oboriti.
- Pazite da se ne povredite dok podsvesno pokušavate da se udaljite od 3D slika koje deluju stvarno.

- **Upozorenje o napadima zbog osetljivosti na svetlost**

- Pojedini korisnici mogu da dožive napad ili druge neuobičajene simptome kada su izloženi trepćućem svetlu ili određenim svetlosnim šablonima iz video igara. Ako bilo ko u vašoj porodici pati od epileptičnih napada ili je doživeo bilo kakav napad, posavetujte se s lekarom pre gledanja 3D slika. Ako tokom gledanja 3D video zapisa osetite bilo koji od sledećih simptoma, odmah prekinite gledanje i odmorite se.
- Vrtoglavica, obrnut vid, „igranje“ očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grč, gubitak svesti, zbunjenost, gubitak osećaja za orijentaciju ili mučnina. Ako simptom ne nestane, obratite se lekaru.
- Pomoću sledećih mera predostrožnosti možete da smanjite rizik od napada usled osetljivosti na svetlost.
 - Napravite pauzu od 5–15 min. na svaki sat gledanja sadržaja.
 - Ako nemate istu dioptriju na oba oka, ispravite tu razliku pre gledanja 3D video sadržaja.
 - Vodite računa da 3D video zapis bude neposredno ispred vas i u visini očiju.
 - Prekinite gledanje ako osetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu.
 - Ne gledajte 3D sadržaje duže vreme kada ste umorni ili bolesni.


OPREZ

- Treba biti posebno pažljiv kada deca gledaju 3D video.

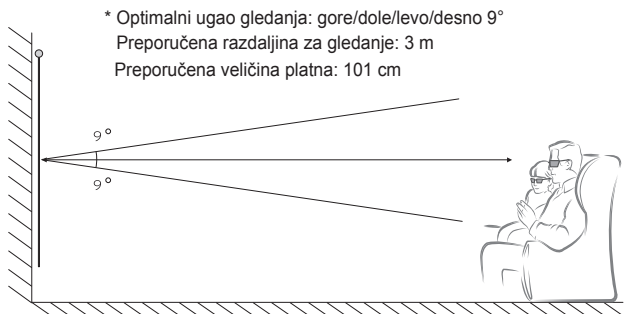
Tokom gledanja 3D video zapisa

- Ne dozvoljavajte deci do 5 godina starosti da gledaju 3D video zapise. To može negativno uticati na razvoj njihovog vida.
- Kod dece do 10 godina, vid se još uvek razvija, pa mogu imati prekomernu tendenciju da dodiruju ekran ili da skaču ka njemu. Potreban je nadzor odraslih.
- Pošto je razmak između očiju kod dece manji nego kod odraslih, deca primećuju veću razliku između slike na levom i slike na desnom oku. Zato u toku gledanja istog 3D video zapisa, deca mogu uočavati veći stepen dubine od odraslih.
- Tinejdžeri do 19 godina mogu biti osetljivi na svetlosnu stimulaciju usled 3D sadržaja. Ne preporučuje se predugo gledanje kada ste umorni.
- Starije osobe mogu slabije primećivati dubinu od mlađih gledalaca. Ne gledajte video zapise sa udaljenosti koja je manja od preporučene.
- Gledajte 3D slike pod optimalnim uglom i sa optimalne udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan preporučenog ugla gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći da vidite 3D slike. 3D slike ne možete gledati u ležećem položaju.
- Leva i desna slika će se možda preklapati tokom inicijalizacije projektora nakon uključivanja. Optimizacija slike može potrajati izvesno vreme.
- Može proći izvesno vreme da 3D slika počne da izgleda kao što je predviđeno nakon što skrenete pogled sa ekrana, a zatim ga vratite na 3D sliku.
- Prilikom gledanja 3D slika, ekran može lagano treperiti ispod fluorescentnog svetla sa lampom sa 3 talasne dužine (od 50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. Ako dolazi do ove pojave, preporučujemo da blokirate sunčevu svetlost zavesom i prigušite svetlo.
- Neophodno je koristiti 3D naočare tipa DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći pravilno da gledate 3D video zapise ako postoji prepreka između projektora i 3D naočara.
- Postavite 3D projektor što je dalje moguće od drugih uređaja.
- Ako neki budući format 3D slike koji ovaj projektor ne podržava bude prihvaćen kao standard, možda će vam biti potreban dodatni uređaj, kao što je risiver.

Proverite sledeće stavke prilikom korišćenja 3D naočara.

- Nemojte da koristite 3D naočare umesto običnih naočara, naočara za sunce ili zaštitnih naočara.
 - U suprotnom, može da dođe do telesnih povreda.
- 3D naočare nemojte da držite na mestima sa veoma visokom ili veoma niskom temperaturom. U suprotnom, to može da dovede do njihovog krivljenja. Ne koristite iskrivljene naočare.
- Vodite računa da vam 3D naočare ne ispadnu ili dođu u dodir sa drugim predmetima.
 - To može dovesti do kvara proizvoda.
- Stakla 3D naočara mogu lako da se izgrebu. Čistite ih mekom čistom krpom.
- Strane čestice na krpi mogu da dovedu do pojave ogrebotina.
- Vodite računa da ne izgrebete površinu 3D naočara oštrim predmetima i nemojte ih brisati hemikalijama. Ako su stakla izgrebana, slika možda neće izgledati normalno prilikom gledanja 3D sadržaja.

Uslovi za gledanje 3D slika



* 3D video zapise treba gledati isključivo u zamračenim prostorijama.



NAPOMENA

- Na uparivanje sa DLP-LINK naočarima utiče intenzitet svetlosti koja se odbija sa platna. Stoga uparivanje sa DLP-LINK naočarima možda neće raditi ispravno ako svetlost koja se odbija sa platna nije dovoljno jaka, npr. kada je okruženje svetlo, kada se koristi veliko platno ili je omogućen režim maksimalne uštede energije.
- Pojedini meniji možda neće biti dostupni tokom reprodukcije 3D video zapisa.
- 3D video zapis možete gledati pravilno samo kada je na projektoru izabrana opcija za 3D video format.

Korišćenje naočara tipa DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1** Prilikom gledanja 3D slike sa projektora, pritisnite dugmad na naočarima.
- 2** Kada pritisnete dugme, naočare će treperiti u toku sinhronizacije sa 3D slikom. (Treperenje predstavlja jedinstveni metod funkcionisanja naočara tipa DLP-LINK. Može se razlikovati u zavisnosti od tipa naočara.)
- 3** Ako naočari trepere ili dođe do problema prilikom gledanja 3D video zapisa, najpre isključite svetlo kako biste zamračili sobu. Dodatne podatke o naočarima potražite od prodavca projektora.

Pregledanje 3D sadržaja

3D obrada slike je tehnologija koja koristi neznatne razlike između onoga što vidi levo i desno oko kako bi učinila da slika na ekranu projektora izgleda trodimenzionalno.

- 1** Reprodukujte podržane 3D video zapise.
- 2** Pritisnite dugme **3D** da biste aktivirali 3D prikaz.
- 3** Uključite 3D naočare i stavite ih.
- 4** Dok gledate 3D slike, pritisnite dugme **3D** na daljinskom upravljaču da biste isključili prikaz 3D slika.
- 5** Pritisnite dugme **L/R** da biste promenili smer reprodukcije slike. Izaberite ekran sa boljim kvalitetom 3D prikaza.
 - Ako pritisnete dugme **3D** tokom gledanja, vratićete se u 2D režim.

* U zavisnosti od ulaznog signala, može se razlikovati dostupni 3D tip.

Podržani 3D režim

	Signal	Rezolucija	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Kombinovanje dva okvira
			75	50	Kombinovanje dva okvira
			45	60	Levo/desno (polovina), gore/dole
			37,5	50	Levo/desno (polovina), gore/dole
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Levo/desno (polovina), gore/dole
			28,125	50	Levo/desno (polovina), gore/dole
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Kombinovanje dva okvira
			67,5	60	Levo/desno (pola), gore/dole, jedan sekvencijalni kadar
			27	24	Levo/desno (polovina), gore/dole
			33,7	30	Levo/desno (polovina), gore/dole
			28,125	50	Levo/desno (pola), gore/dole, jedan sekvencijalni kadar

	Signal	Rezolucija	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Levo/desno, gore/dole, MPO, JPS (Fotografija)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Levo/desno (polovina), gore/dole

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

POSTAVKE

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmeta $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ izaberite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4** Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.

Meni	Opis
PICTURE (SLIKA)	Podešavanje kvaliteta slike za optimalno gledanje.
AUDIO (ZVUK)	Podešavanje kvaliteta i jačine zvuka.
TIME (VREME)	Podešavanja koja se odnose na vreme.
WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)	Funkcije u vezi sa bežičnom mrežom.
OPTION 1 (OPCIJA 1)	Prilagođavanje opštih postavki.
OPTION 2 (OPCIJA 2)	Prilagođavanje postavki u vezi sa projektorom.
INPUT (ULAZ)	Izbor željenog ulaznog signala.
MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)	Pristup datotekama sa fotografijama, muzikom, filmovima i dokumentima.

Postavke iz menija PICTURE (SLIKA)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\lt$ i $\gt$ izaberite stavku **PICTURE (SLIKA)** pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\lt$ i $\gt$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja slike su opisana u nastavku.

Meni	Opis	
Energy Saving (Ušteda energije)	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.	
	REŽIM	
	Minimum / Medium / Maximum (Minimalno/ Srednje/ Maksimalno)	Primenjivanje unapred podešenog režima Energy Saving (Ušteda energije) .

Meni	Opis	
Picture Mode (Režim slike)	Izbor režima slike koji je optimizovan za okruženje u kojem gledate ili željeni program. Osim toga, u svakom režimu možete prilagođavati i napredne opcije.	
	REŽIM	
	Vivid (Živopisno)	Maksimalno povećava vizuelni efekat video zapisa. Povećava kontrast, osvetljenje i oštrinu kako bi se prikazala živopisna slika.
	Standard (Standardno)	Prikazuje se slika sa standardnim nivoom kontrasta, osvetljenosti i oštine.
	Cinema (Bioskop)	Optimizuje sliku za prikazivanje filmova.
	Sport (Sport)	Optimizuje sliku za sport isticanjem primarnih boja i dinamičnih pokreta.
	Game (Igra)	Optimizuje sliku za igranje na ekranima sa brzim pokretima.
	Expert1/ Expert2 (Stručnjak1/2)	Meni za podešavanje kvaliteta slike koji omogućava stručnjacima i amaterima da postignu najbolji doživljaj pri gledanju sadržaja sa projektora. – Režim Expert (Stručnjak) namenjen je stručnjacima za podešavanje slike i omogućava upravljanje parametrima slike i njihovo detaljno podešavanje. Kod standardne slike, efekat možda neće biti drastičan.
Contrast (Kontrast)	Podešavanje razlike između svetlih i tamnih oblasti na ekranu.	
Brightness (Osvetljenost)	Podešavanje ukupne osvetljenosti ekrana.	
Sharpness (Oštrina)	Podešavanje oštine granica između svetlih i tamnih oblasti. Podešavanje horizontalne i vertikalne oštine dostupno je samo u režimima dostupne samo u režimima Expert1 / Expert2 (Stručnjak1/2) .	
Color (Boja)	Podešavanje intenziteta svih boja.	
Tint (Nijansa)	Podešavanje balansa između nivoa crvene i zelene.	
Advanced Control (Napredno podešavanje)	Podešavanje naprednih postavki.	
Picture Option (Opcije slike)	Podešavanje opcionih postavki.	

Meni	Opis	
Picture Reset (Resetovanje slike)	Resetovanje vrednosti koje je prilagodio korisnik. Svaki režim slike biće resetovan. Izaberite režim slike koji želite da resetujete.	
Aspect Ratio (Format slike)	Menjanje veličine slike.	
Screen (RGB-PC) (Ekran (RGB-PC))	Podešavanje kvaliteta slike za RGB-PC ulaz.	
	Opcija	
	Resolution (Rezolucija)	Dostupne su 768 rezolucije (1024 x 768/ 1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) i 1050 rezolucije (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto Config (Automatska konfiguracija).	Pruža optimizovani kvalitet slike automatskom kalibracijom razlike između horizontalne širine i podrhtavanja slike usled sukoba internih postavki projektor a i različitih grafičkih signala sa računara. Možete ga aktivirati i pomoću dugmeta AUTO na daljinskom upravljaču.
	Position (Pozicija)	Pomeranje slike naviše/naniže/nalevo/nadesno.
	Size (Veličina)	Promena veličine ekrana.
	Phase (Faza)	Čini sliku jasnijom tako što uklanja horizontalni šum.
	Reset (Vrati na originalno)	Vraća sva podešavanja na fabričke vrednosti.

Advanced Control (Napredno podešavanje)

Meni	Opis
Dynamic Contrast (Dinamički kontrast)	Podešavanje optimalnog nivoa kontrasta i boje u skladu sa osvetljenošću ekrana.
Dynamic Color (Dinamička boja)	Podešavanje boja kako bi izgledale što prirodnije.
Color Gamut (Spektar boja)	Izbor opsega boja koji je moguće prikazati. • Standard (Standardan): Prikazivanje originalnih boja iz ulaznog signala bez obzira na karakteristike ekrana. • Wide (Širok): Korišćenje bogatih boja za prikaz.
Skin Color (Boja kože)	Moguće je zasebno podesiti spektar tonova kože kako bi se boja kože prikazivala u skladu sa željama korisnika.
Sky Color (Boja neba)	Moguće je zasebno podesiti boju neba.
Grass Color (Boja trave)	Moguće je zasebno podesiti spektar boja iz prirode (livade, brda itd.).
Gamma (Gama)	Podešavanje krive nijansi u skladu sa odnosom izlaznog i ulaznog signala slike.

* U zavisnosti od ulaznog signala ili drugih postavki slike, možda neće biti dostupne sve detaljne stavke za podešavanje.

Expert Control (Ekspertsko upravljanje)

Meni	Opis
Dynamic Contrast (Dinamički kontrast)	Podešavanje optimalnog nivoa kontrasta i boje u skladu sa osvetljenošću ekrana.
Color Gamut (Spektar boja)	Izbor opsega boja koji je moguće prikazati. • Standard (Standardan): Prikazivanje originalnih boja iz ulaznog signala bez obzira na karakteristike ekrana. • Wide (Širok): Korišćenje bogatih boja za prikaz.
Edge Enhancer (Izoštrivač ivica)	Prikazuje jasnije i preciznije, ali ipak prirodne ivice u video zapisu.
Color Filter (Filter boje)	Filtrira određeni spektar RGB boja kako bi se detaljno i precizno podesile zasićenost boja i nijanse.
Color Temperature (Temperatura boje)	U režimu Expert (Stručnjak) možete da prilagodite opcije svakog od ovih režima. Gamma (Gama): Izaberite 1.9, 2.2 ili 2.4. a. Method (Način): 2 Points (2 tačke) – Pattern (Obrazac): Inner (Unutrašnji), Outer (Spoljašnji) – Points (Tačke): Low (Nisko), High (Visoko) – Red /Green /Blue (Crvena /Zelena /Plava): Opseg podešavanja za svaku boju iznosi od -50 do +50. – Apply to all inputs (Primeni na sve ulaze): Vrednosti za stavku Color Temperature (Temperatura boje) primenjuju se na sve ulazne režime. b. Method (Način): 20 Point IRE (20 tačaka IRE) – Pattern (Obrazac): Inner (Unutrašnji), Outer (Spoljašnji) – IRE (Institute of Radio Engineers) predstavlja jedinicu kojom se izražava jačina video signala i može da se podesi na 5,10,15, ... 100. Možete da obavite precizno podešavanje kao što je prikazano u nastavku. – Luminance (Jačina osvetljenja): Opseg dostupnih vrednosti je od 50 do 500. – Red /Green /Blue (Crvena /Zelena /Plava): Opseg dostupnih vrednosti je od -50 do +50. – Apply to all inputs (Primeni na sve ulaze): Vrednosti za stavku Color Temperature (Temperatura boje) primenjuju se na sve ulazne režime.

Meni	Opis
Color Management System (Sistem za upravljanje bojom)	Prilagođavanje crvene/zelene/plave/cijan/magenta/žute boje. Omogućava stručnjaku da podesi nijansu pomoću probnog obrasca. Moguće je zasebno podešavanje šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez uticaja na druge boje. Nakon podešavanja, promenu boja možda nećete ni primetiti na standardnoj slici. – Saturation Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Zasićenost Crvena/Zelena/Plava/Cijan/magenta/žuta), Tint Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Nijansa Crvena/Zelena/Plava/Cijan/magenta/žuta), Luminance Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Jačina osvetljenja Crvena/Zelena/Plava/Cijan/magenta/žuta): Opseg podešavanja svakog od ovih parametara je od -30 do +30.

* U zavisnosti od ulaznog signala ili drugih postavki slike, možda neće biti dostupne sve detaljne stavke za podešavanje.

Picture Option (Opcije slike)

Meni	Opis
Noise Reduction (Smanjivanje šuma)	Smanjivanje šuma na ekranu u video zapisima.
MPEG Noise Reduction (MPEG smanjenje šuma)	Eliminiše šum koji nastaje pri kreiranju digitalnog signala slike.
Black Level (Nivo crne)	Podešavanje osvetljenosti ili zatamnjenosti ekrana u skladu sa nivoom crne boje u ulaznom signalu korišćenjem stepena zatamnjenosti (nivoa crne boje) ekrana.
Real Cinema (Pravi bioskop)	Optimizovanje ekrana za gledanje filmova.
Color Temperature (Temperatura boje)	Podešavanje opšte boje na ekranu prema vašim željama. Izaberite Warm (Toplo) , Natural (Prirodno) , Cool (Hladno) ili Medium (Srednje) .

Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **AUDIO (ZVUK)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4** Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



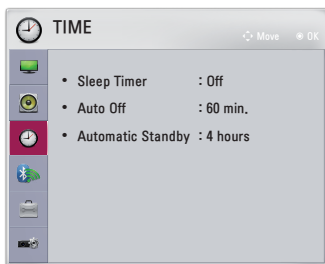
Dostupne postavke zvuka opisana su u nastavku.

Meni	Opis	
Sound Mode (Režim zvuka)	Podešavanje režima zvuka.	
	REŽIM	
	Standard (Standardno)	Odgovara svim tipovima video zapisa.
	News / Music / Cinema / Sport / Game (Vesti / Muzika / Bioskop / Sport / Igra)	Podešavanje zvuka koji je optimizovan za određeni žanr.

Meni	Opis	
Sound Effect (Zvučni efekti)	Korisnik može da bira razne efekte zvuka.	
	REŽIM	
	Clear Voice II (Razgovetan glas II)	Omogućava da govor koji projektor reprodukuje bude jasan i razgovetan.
	Virtual Surround (Virtualno okruženje)	Patentirana tehnologija kompanije LG za obradu zvuka daje prostorni zvuk sličan 5-kanalnom, iako se koriste samo dva zvučnika. Kada je opcija Clear Voice II (Razgovetan glas II) uključena, opcija Virtual Surround (Virtualno okruženje) se ne može izabrati.
	Equalizer (Ekvilajzer)	Podešavanje jačine zvuka na željeni nivo pomoću ekvilajzera. - Frekvencijski opseg (100 Hz/ 300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz) može se podešavati od -10 do 10. Reset (Vrati na originalno): Vraćanje opcija glasa koje je korisnik promenio na podrazumevanu postavku.
	Balance (Balans)	Podešavanje balansa između levog i desnog zvučnika.
Auto Volume (Automatska jačina zvuka)	Reset (Vrati na originalno)	Resetovanje efekta koji je primenjen u meniju Sound Effect (Zvučni efekti) .
	Automatsko podešavanje jačine zvuka.	

Postavke iz menija TIME (VREME)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle$ i $\rangle$ izaberite stavku **TIME (VREME)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle$ i $\rangle$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja vremena su opisana u nastavku.

Meni	Opis
Sleep Timer (Tajmer za spavanje)	Isključivanje projektor nakon isteka podešenog broja minuta. Da biste otkazali Sleep Timer (Tajmer za spavanje) , izaberite Off (Isključeno) .
Auto Off (Automatsko isključivanje)	Ako nema signala ni pritiskanja tastera, projektor će se automatski isključiti nakon što istekne podešeno vreme.
Automatic Standby (Automatski režim pripravnosti)	Automatski isključuje projektor nakon podešenog vremenskog perioda ako za to vreme ne pritisnete nijedno dugme na projektoru.

Postavke iz menija WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)

* Slika menija može se razlikovati od stvarnog menija na ekranu proizvoda. (U zavisnosti od modela)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle i \rangle$ izaberite stavku **WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle i \rangle$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\rightarrow$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



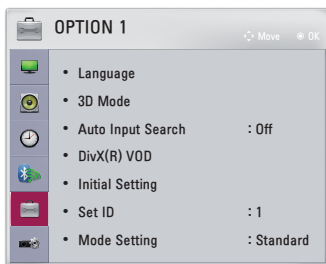
Dostupna podešavanja bežične mreže opisana su u nastavku.

Meni	Opis	
SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA)	Funkcija SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA) omogućava prikazivanje slike sa ekrana povezanog uređaja. Možete videti ID funkcije SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA).	
	REŽIM	
	Group (Grupa)	Ovo je postavka grupe za svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA). Ako je bežična veza loša ili nestabilna, podesite postavku grupe da biste ispravili ovaj problem.
	Channel (Kanal)	Možete da promenite kanal koji se koristi za bežično povezivanje. Search Channels (Pretraga kanala): Izaberite način pretrage kanala. Auto (Automatski): Projektor pretražuje dostupne kanale i automatski bira kanal koji se najmanje koristi. Manual (Ručno): Možete ručno da izaberete kanal. Channel (Kanal): Ova postavka se prikazuje kada je opcija Search Channels (Pretraga kanala) podešena na Manual (Ručno). Ona vam omogućava da definišete koji će se broj kanala koristiti.

Meni	Opis	
Bluetooth	Zvuk se reprodukuje preko Bluetooth slušalica. On (Uključeno) uključite Bluetooth .	
	Stavka	
	Search Device (Pretraga uređaja)	Pretražite dostupne uređaje.
	List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)	Povezani uređaji će biti sačuvani u meniju List of registered devices (Lista registrovanih uređaja) . Možete da pogledate sačuvanu listu registrovanih uređaja.
	AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)	Kada video i zvuk nisu pravilno sinhronizovani, možete ručno podesiti sinhronizaciju.

Postavke iz menija OPTION 1 (OPCIJA 1)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\lt$, $\gt$ izaberite stavku **OPTION 1 (OPCIJA 1)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\lt$, $\gt$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\swarrow$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.

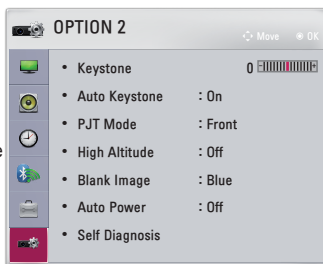


Dostupne postavke iz menija Opcija 1 opisane su u nastavku.

Meni	Opis	
Language (Jezik)	Izbor željenog jezika menija.	
3D Mode (3D režim)	Podešavanje raznih aspekata 3D slike.	
	REŽIM	
	3D Picture Correction (Ispravljanje 3D slike)	Prebacuje levu i desnu sliku 3D video zapisa.
Auto Input Search (Automatska pretraga ulaza)	Automatski pretražuje i prikazuje vrstu ulaznog signala kada je on dostupan. Ova opcija je dostupna samo za spoljne ulaze (RGB-PC, HDMI, AV i Komponentni).	
DivX(R) VOD	Podešavanja koja se odnose na DivX.	
Initial Setting (Početne postavke)	Vraćanje svih postavki projektoru na fabričke vrednosti. Nemojte da isključujete napajanje tokom inicijalizacije.	
Set ID (Postavi ID uređaja)	Opseg podešavanja opcije Postavi ID uređaja je od 1 do 99. Važe isključivo podešavanja sačuvana u okviru opcije Postavi ID uređaja.	
Mode Setting (Postavke režima)	Možete izabrati opciju Standard (Standardno) ili Store Demo (Demo za prodavnice) . Kada koristite kod kuće, izaberite režim Standard (Standardno) . Režim Store Demo (Demo za prodavnice) predviđen je za izlaganje proizvoda u prodavnici.	

Postavke iz menija OPTION 2 (OPCIJA 2)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$, i , $>$ izaberite stavku **OPTION 2** (OPCIJA 2), pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$, i , $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



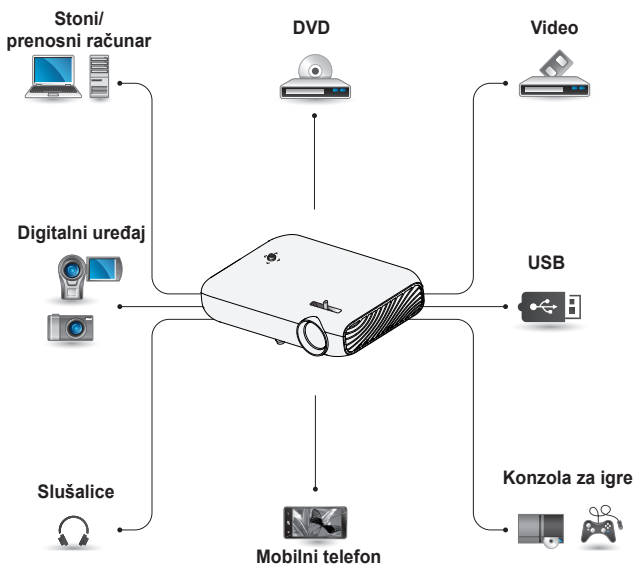
Ispod su opisane postavke iz menija OPTION 2 (Opcija 2).

Meni	Opis	
Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)	Da slika na platnu ne bi dobila trapezoidni oblik, funkcija Ispravljanje trapezoidnog izobličenja podešava njenu gornju i donju širinu u slučaju da projektor nije postavljen pod pravim uglom u odnosu na platno.	
Auto Keystone (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja)	Opcija Auto Keystone (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja) generiše pravougaonu sliku na platnu automatskim podešavanjem vrednosti funkcije Ispravljanje trapezoidnog izobličenja ako je na platnu prikazana slika trapezoidnog oblika zbog zakrenutosti projektora.	
	Stavka	
	On (Uključeno)	Automatsko podešavanje Ispravljanje trapezoidnog izobličenja broja.
	Off (Isključeno)	Ručno podešavanje Ispravljanje trapezoidnog izobličenja broja.
PJT Mode (Režim projekcije)	Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili horizontalno. - Izaberite opciju Rear (Pozadinska projekcija) ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno. - Izaberite opciju Front Ceiling (Plafon spreda) ako je uređaj namontiran na plafon. - Kada je stavka PJT Mode (Režim projekcije) podešena na Rear Ceiling (Plafon pozadi)/ Front Ceiling (Plafon spreda), levi/desni zvučnik podešavaju se automatski.	

Meni	Opis	
High Altitude (Velika visina)	Ako koristite projektor na visini većoj od 1200 metara, uključite ovu funkciju. U suprotnom može doći do pregrevanja projektor ili aktiviranja njegove funkcije zaštite. Ako do toga dođe, isključite projektor, a zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.	
Blank Image (Prazna slika)	Izbor pozadine za praznu sliku.	
Auto Power (Automatsko napajanje)	Automatski uključuje projektor kada je priključen utikač adaptera za napajanje.	
	Stavka	
	On (Uključeno)	Kada se na projektor priključi utikač za naizmjeničnu/jednosmernu struju, on će se automatski uključiti.
	Off (Isključeno)	Kada se na projektor priključi utikač za naizmjeničnu/jednosmernu struju, on će preći u režim mirovanja.
Self Diagnosis (Samodijagnostika)	Rešavanje funkcionalnih problema do kojih može da dođe prilikom korišćenja proizvoda.	

POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektor možete da priključite različite spoljne uređaje.



- HDMI - Stranica 93
- Komponentni - Stranica 94
- Kompozitni (AV) - Stranica 94
- RGB - Stranica 96
- USB uređaj - Stranica 44
- Slušalice - Stranica 98
- Mobilni telefon (MHL/Slimport) – Stranica 99

Povezivanje sa HD risiverom, DVD/VCR plejerom ili drugim spoljnim uređajima

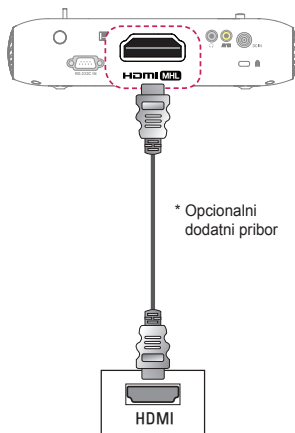
Povežite HD risiver, DVD plejer, video-rikorder ili drugi spoljni uređaj sa projektorom i izaberite odgovarajući ulazni režim.

HDMI veza

Povezivanje pomoću HDMI kabla vam omogućava da uživate u slici i zvuku visokog kvaliteta.

HDMI kablom povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru sa izlaznim HDMI priključkom na željenom uređaju. Slika i zvuk reprodukuju se istovremeno.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**.

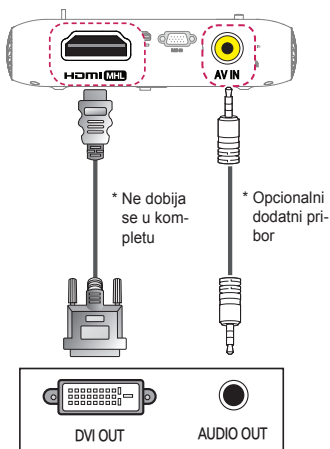


HDMI-DVI veza

HDMI-DVI kablom povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru sa DVI OUT priključkom.

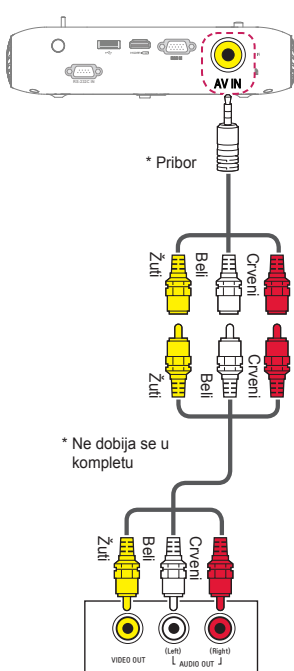
Da bi se reprodukovao zvuk, povežite uređaje audio kablom.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**.



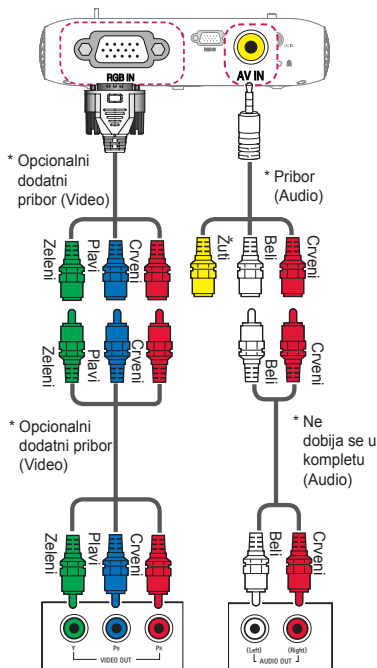
Kompozitno (AV) povezivanje

AV kablom povežite izlazne priključke na spoljnom uređaju sa **AV IN** priključkom na projektoru. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali stavku **AV**. Proverite da li su pravilno povezani kablovi iste boje.



Komponentna veza

Da biste gledali filmove, povežite komponentni priključak spoljnog uređaja sa **RGB IN** priključkom projektoru. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali stavku **Component (Komponenti)**. Proverite da li su pravilno povezani kablovi iste boje.

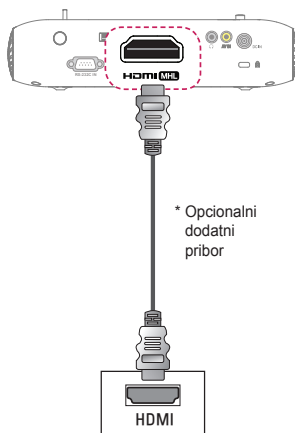


Povezivanje sa računarom

Projektor podržava funkciju Plug and Play. Računar će automatski prepoznati projektor i nije neophodna instalacija upravljačkog programa.

HDMI veza

HDMI kablom povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru sa izlaznim HDMI priključkom na računaru. Slika i zvuk reprodukuju se istovremeno. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**.

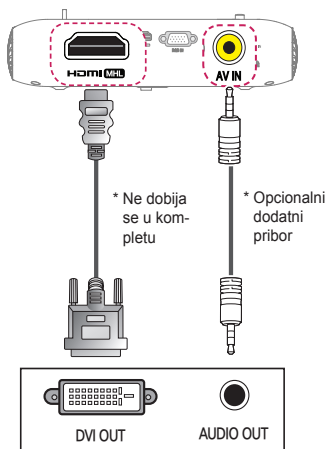


HDMI-DVI veza

HDMI-DVI kablom povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru sa DVI OUT priključkom.

Da bi se reprodukovao zvuk, povežite uređaje audio kablom.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**.

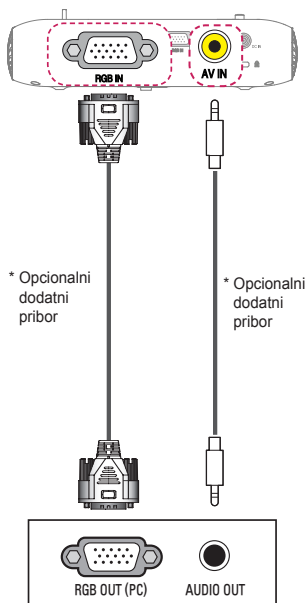
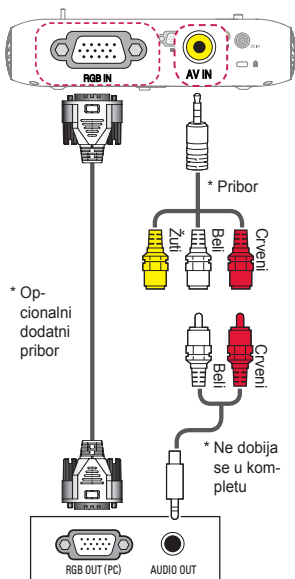


RGB veza

RGB kablom povežite izlaz na računaru s ulaznim priključkom za video sa računara.

Da biste preneli audio signal, povežite računar s projektorom opcionim audio kablom.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali stavku **RGB-PC**.



Možete da priključite audio kabl bez korišćenja prilagodnog kabla, kao što je prikazano slici iznad.

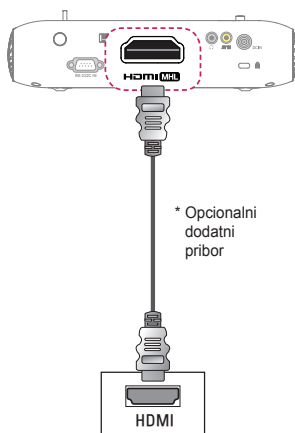
Povezivanje sa prenosnim računarom

Projektor možete povezati sa prenosnim računarom da biste koristili razne funkcije.

HDMI veza

HDMI kablom povežite **HDMI (MHL)** priključak na projektoru sa izlaznim HDMI priključkom na prenosnom računar. Slika i zvuk reprodukuju se istovremeno.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**.



U tabeli ispod dati su primeri prebacivanja izlaza. Više informacija potražite u odeljku **External Output (Spoljni izlaz), Connecting to an External Monitor (Povezivanje sa spoljnim monitorom)** ili sličnom odeljku korisničkog priručnika koji ste dobili uz računar.

Marka	Prebacivanje izlaza
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Pomoću kontrolne table omogućite preslikavanje ekrana nakon pokretanja sistema.

Povezivanje slušalica

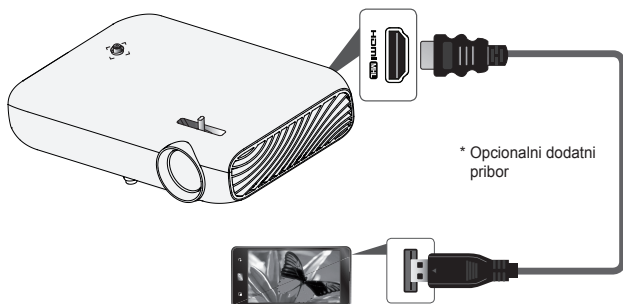
Možete da slušate zvuk pomoću slušalica.



Korišćenje funkcije za preslikavanje ekrana na mobilnom telefonu

MHL/Slimport veza

Za povezivanje mobilnog telefona na projektor i reprodukciju slike i zvuka sa mobilnog telefona na projektoru, morate koristiti HDMI adapter. Kompatibilni HDMI adapteri razlikuju se u zavisnosti od tipa mobilnog telefona. Zato je potrebno da kupite odgovarajući MHL ili Slimport adapter. (Da biste saznali da li vaš uređaj ima sertifikat za MHL/Slimport, obratite se proizvođaču vašeg uređaja.)



NAPOMENA

- Kada povežete mobilni telefon na **HDMI MHL** priključak, projektor će prikazivati sliku sa ekrana mobilnog telefona.
 - To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL/Slimport vezu.
 - Možete da koristite daljinski upravljač za određene funkcije.
- Isključite MHL/Slimport kabl iz projektora u sledećim okolnostima:
 - ako je funkcija MHL/Slimport onemogućena.
 - ako se mobilni uređaj puni u režimu pripravnosti.

ODRŽAVANJE

Čistite projektor kako biste ga održavali u optimalnom stanju.

Čišćenje

Čišćenje objektiva

Ako je površina objektiva prašjava ili zamrljana, potrebno je da očistite objektiv.

Za čišćenje objektiva koristite sprej sa komprimovanim vazduhom ili krpu.

Da biste uklonili prašinu ili mrlje, koristite komprimovani vazduh u spreju ili nanosite malu količinu sredstva za čišćenje na štapić za čišćenje ili meku krpu i pažljivo obrišite objektiv.

Imajte u vidu da tečnost može ući u objektiv ukoliko sredstvo za čišćenje naprskate direktno na njega.

Čišćenje kućišta projektora

Da biste očistili kućište projektora, prvo izvucite kabl za napajanje iz utičnice.

Da biste uklonili prašinu ili mrlje, za brisanje objektiva koristite isključivo suhu neabrazivnu krpu koja ne ostavlja vlakna.

Ne koristite alkohol, benzen, razređivače ili druga hemijska sredstva koja mogu oštetiti kućište.

SPECIFIKACIJE

MODEL	PW1500G (PW1500G-GL)/ PW1000G (PW1000G-GL)	
Rezolucija (pikseli)	1280 (horizontalno) × 800 (vertikalno)	
Format slike	16:10 (horizontalno:vertikalno)	
Veličina panela	11,623 mm	
Razdaljina projekcije (veličina video zapisa)	do 0,75 m do 3,06 m (63.5 cm do 254.0 cm)	
Odnos projekcije naviše	100 %	
Radni domet daljinskog upravljača	6 m	
Potrošnja energije	PW1500G	100 W
	PW1000G	70 W
AC-DC adapter	PW1500G	19,0 V  5,79 A (Napon sa adaptera 100–240 V pri 50/60 Hz)
	PW1000G	19,0 V  3,42 A (Napon sa adaptera 100–240 V pri 50/60 Hz)
Audio-izlaz	3 W + 3 W	
Video ulaz	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Visina	53 mm (bez nožica) / 56,5 mm (sa nožicama)	
Širina	230,6 mm	
Dubina	162 mm	
Težina	1160 g	
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)	

MODEL	PW1500G (PW1500G-GL)/ PW1000G (PW1000G-GL)	
Radno okruženje	Temperatura	
	Rad	od 0 °C do 40 °C
	Skladištenje	od -20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost vazduha	
	Rad	od 0 % do 80 %
	Skladištenje	od 0 % do 85 %

* Koristite samo kablove napajanja koji su navedeni u korisničkom uputstvu.

* Sadržaj ovog priručnika može biti promenjen bez prethodnog obaveštenja radi unapređenja funkcija proizvoda.

Podržani RGB-PC/HDMI(PC) režimi

Rezolucija	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1280 x 1024	63,981	60,020
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60,000	60
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Ako projektor prima neispavan signal, slika se neće pravilno prikazivati na platnu ili će se prikazati poruka **No Signal (Nema signala)** ili **Invalid Format (Nevažeći format)**.
- Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug and Play (automatsko prepoznavanje monitora računara).
- Podržani tipovi sinhronizacije signala sa računara: zasebna sinhronizacija.
- U režimu rada s računarom, preporučujemo rezoluciju 1280 x 800 za najbolji kvalitet slike.

Podržani HDMI/DVI-DTV režimi

Rezolucija	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,5	60
576p	31,25	50
720p	45	60
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,5	60
	67,432	59,939
	27	24
	26,97	23,976
	33,75	30
	33,71	29,97
	56,25	50

- Za najbolji kvalitet slike preporučujemo rezoluciju 1280 x 720 (720p).

Informacije o komponentnim priključcima

Signal	Komponentni
480i / 576i	O
480p / 576p	O
720p / 1080i	O
1080p	O (samo 50 Hz / 60 Hz)

NAPOMENA O SOFTVERU SA OTVORENIM KODOM

Da biste dobili izvorni kod pod GPL, LGPL, MPL i drugim licencama otvorenog izvornog koda koje su sadržane u ovom proizvodu, posetite <http://opensource.lge.com>.

Pored izvornog koda, možete da preuzmete i sve navedene uslove licence, odricanja od garancije i obaveštenja o autorskim pravima.

Kompanija LG Electronics takođe pruža mogućnost slanja izvornog koda na CD-ROM-u, pod uslovom da pokrijete te troškove (koji obuhvataju cenu medija i troškove slanja i isporuke), za šta je neophodno da pošaljete zahtev kompaniji LG Electronics na e-adresu: opensource@lge.com. Ova ponuda važi tri (3) godine od datuma kupovine proizvoda.

KODOVI ZA TASTERE

Ova funkcija nije dostupna za sve modele.

Kôd (Heksadecimalni)	Funkcija	Napomena
AD	POWER 	Dugme na dalj. upr.
09	MUTE 	Dugme na dalj. upr.
EF	INPUT 	Dugme na dalj. upr.
02	VOLUME +	Dugme na dalj. upr.
03	VOLUME -	Dugme na dalj. upr.
00	PAGE 	Dugme na dalj. upr.
01	PAGE 	Dugme na dalj. upr.
92	AUTO	Dugme na dalj. upr.
84	BLANK	Dugme na dalj. upr.
06	 (taster sa strelicom / taster nadesno)	Dugme na dalj. upr.
07	 (taster sa strelicom / taster nalevo)	Dugme na dalj. upr.
40	 (taster sa strelicom / kursor nagore)	Dugme na dalj. upr.
41	 (taster sa strelicom / kursor nadole)	Dugme na dalj. upr.
44	OK 	Dugme na dalj. upr.
5B	EXIT	Dugme na dalj. upr.
28	 Nazad (BACK)	Dugme na dalj. upr.
43	SETTINGS	Dugme na dalj. upr.
45	Q.MENU	Dugme na dalj. upr.
BC	STILL	Dugme na dalj. upr.
79	RATIO	Dugme na dalj. upr.
7C	USB	Dugme na dalj. upr.
A4	KEY.S  (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)	Dugme na dalj. upr.
A5	KEY.S  (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)	Dugme na dalj. upr.
8E		Dugme na dalj. upr.

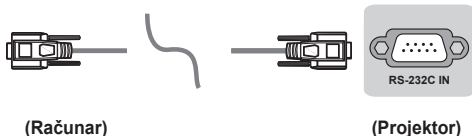
Kôd (Heksadecimalni)	Funkcija	Napomena
8F	⏮	Dugme na dalj. upr.
B0	▶	Dugme na dalj. upr.
B1	■	Dugme na dalj. upr.
BA		Dugme na dalj. upr.
72	Crvena	Dugme na dalj. upr.
71	Zelena	Dugme na dalj. upr.
63	Žuta / 3D	Dugme na dalj. upr.
61	Plava / L/R (3D režim)	Dugme na dalj. upr.

KONFIGURACIJA SPOLJAŠNJEG KONTROLNOG UREĐAJA

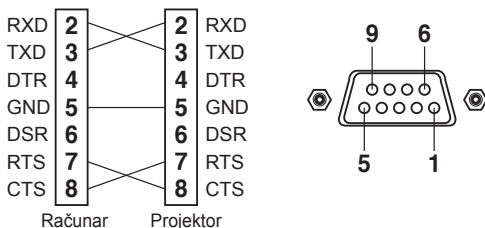
Povežite RS-232C (serijski konektor) računara sa RS-232C konektorom na zadnjoj strani projektor.

Potrebno je da kupite kabl kako biste povezali RS-232C konektore, pošto se on ne dostavlja kao dodatna oprema.

RS-232C je neophodan za daljinsko upravljanje projektorom (pogledajte sliku 1).



Slika 1: Dijagram RS-232 veze



* Ne postoji veza sa pinom 1 i pinom 9.

Set ID (Postavi ID uređaja)

Za podešavanje ID broja uređaja pogledajte „*Stvarno mapiranje podataka (Heksa-decimalno → Decimalno)*“.

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS** da biste pristupili glavnim menijima.
- 2** Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **OPTION 1 (OPCIJA 1)**, a zatim pritisnite **OK**.
- 3** Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do opcije **Set ID (Postavi ID uređaja)**, a zatim pritisnite **OK**.
- 4** Krećite se nalevo ili nadesno da biste podesili ID broj, a zatim izaberite opciju **Close (Zatvori)**. Opseg podešavanja je 1-99.
- 5** Kada završite, pritisnite dugme **EXIT**.

Parametri komunikacije

- Brzina prenosa: 9600 bps (UART)
- Dužina podataka: 8 bita
- Parnost: Nema
- Stop bit : 1 bit
- Kôd komunikacije: ASCII kôd
- Koristite ukršteni kabl.

Referentna lista komandi

	Komanda1	Komanda2	Podaci (Heksadecimalno)
01. Napajanje*	k	a	00 do 01
02. Aspect Ratio (Format slike)	k	c	(Pogledajte stranicu 113.)
03. Isključivanje slike	k	d	(Pogledajte stranicu 114.)
04. Opcija bez zvuka	k	e	00 do 01
05. Kontrola jačine zvuka	k	f	00 do 64
06. Contrast (Kontrast)	k	g	00 do 64
07. Brightness (Osvetljenost)	k	h	00 do 64
08. Color (Boja)	k	i	00 do 64
09. Tint (Nijansa)	k	j	00 do 64
10. Sharpness (Oštrina)	k	k	00 do 32
11. OSD izbor	k	l	00 do 01
12. Režim zaključavanja daljinskog upravljača	k	m	00 do 01
13. Balance (Balans)	k	t	00 do 64
14. Color Temperature (Temperatura boje)	k	u	00 do 04
15. Equalizer (Ekvilajzer)	j	v	(Pogledajte stranicu 118.)
16. Taster	m	c	KODOVI ZA TASTERE
17. Energy Saving (Ušteda energije)	n	p	00 do 02
18. Izbor ulaza (glavni)	x	b	(Pogledajte stranicu 119.)
19. 3D	x	t	(Pogledajte stranicu 120.)
20. Prošireni 3D	x	v	(Pogledajte stranicu 121.)
21. Automatska konfiguracija	j	u	(Pogledajte stranicu 121.)

* Napomena: Tokom reprodukcije multimedijalnih datoteka, sve komande se tretiraju kao greška i ne izvršava se nijedna komanda osim napajanja (ka) i funkcije dugmadi (mc).

Protokol prenosa / prijema

Prenos

[Komanda1][Komanda2][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

[Komanda 1] : Prva komanda za upravljanje projektorom. (j, k, m ili x)

[Komanda 2] : Druga komanda za upravljanje projektorom.

[Set ID (Postavi ID uređaja)] : Možete da podesite [Set ID (Postavi ID uređaja)] da biste odabrali željeni ID broj projektora u meniju sa opcijama. Podesivi opseg za projektor je od 1 do 99. Ako je za vrednost [Set ID (Postavi ID uređaja)] izabrano „0“, može se upravljati svim povezanim uređajima.

* Vrednost [Set ID (Postavi ID uređaja)] označena je kao decimalna vrednost (od 1 do 99) u meniju i kao heksadecimalna vrednost (od 0x00 do 0x63) u protokolu prenosa/prijema.

[PODACI] : Za prenos podataka komandi (heksadecimalno).

Prenosi „FF“ podatke za očitavanje statusa komande.

[Cr] : Povratak kursora na početak reda – ASCII kôd „0x0D“

[] : Razmak – ASCII kôd „0x20“

OK Potvrda

[Komanda2][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK][Podaci][x]

Uređaj prenosi ACK (potvrdu) na osnovu ovog formata kada prima normalne podatke. Ako su u tom trenutku podaci u režimu čitanja podataka, onda označava trenutni status podataka. Ako su podaci u režimu upisa, vraćaju se podaci sa računara.

Potvrda greške

[Komanda2][][[Set ID (Postavi ID uređaja)]]][NG][Podaci][x]

Uređaj emituje ACK (potvrdu) na osnovu ovog formata kada prima nestandardne podatke od funkcija koje se ne mogu izvršiti ili kada prima komunikacione greške.

Podaci 00 : Nevažeći kôd

Stvarno mapiranje podataka (Heksadecimalno → Decimalno)

- Kada unosite [podatke] u heksadecimalnom obliku, koristite sledeću tabelu konverzije.

00 : Korak 0	32 : Korak 50 (Set ID (Postavi ID uređaja) 50)	FE : Korak 254
01 : Korak 1 (Set ID (Postavi ID uređaja) 1)	33 : Korak 51 (Set ID (Postavi ID uređaja) 51)	FF : Korak 255
...	...	...
0A : Korak 10 (Set ID (Postavi ID uređaja) 10)	63 : Korak 99 (Set ID (Postavi ID uređaja) 99)	01 00 : Korak 256
...	...	...
0F : Korak 15 (Set ID (Postavi ID uređaja) 15)	C7 : Korak 199	27 0E : Korak 9998
10 : Korak 16 (Set ID (Postavi ID uređaja) 16)	C8 : Korak 200	27 0F : Korak 9999
...	...	...

* Komande se mogu različito ponašati u zavisnosti od modela i signala.

01. Napajanje (komanda: k a)

- Za kontrolu *uključivanja/isključivanja napajanja uređaja.

Transmission [k][a][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci 00 : Isključivanje napajanja 01 : *Uključivanje napajanja

Ack [a][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

- Za prikaz uključivanja/*isključivanja projektora

Transmission [k][a][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][FF][Cr]

Ack [a][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK][x]

* Na sličan način, ako ostale funkcije prenose „FF” podatke zasnovane na ovom formatu, onda povratne informacije potvrde prikazuju status o svim funkcijama.

02. Aspect Ratio (Format slike) (Komanda: k c) (veličina glavne slike)

- Za podešavanje formata slike. (Format glavne slike)
Format slike možete podesiti i pomoću opcije **Aspect Ratio (Format slike)** u menijima **Q.MENU (BRZI MENI)** ili **PICTURE (SLIKA)**.

Transmission [k][c][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci

01 : Standardni ekran (4:3)

02 : Široki ekran (16:9)

04 : Zoom (Zum)

06 : Set by Program (Podešeno po programu)

08 : Full (Ceo ekran)

09 : * Just Scan (Samo skeniranje)

10 do 1F : Cinema Zoom 1 (Bioskopsko zumiranje 1) do 16

Ack [c][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

* Korišćenjem ulaza računara, možete izabrati format slike 16:9, 4:3 ili Full (Ceo ekran).

* U režimu HDMI/Component (Komponentni) (visoka rezolucija), opcija Just Scan (Samo skeniranje) je dostupna.

03. Isključivanje slike (komanda: k d)

- Za upravljanje uključivanjem/isključivanjem ekrana.

Transmission [k][d][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci

- 00 : Opcija ekrana bez slike isključena (slika uključena)
Isključeno prigušivanje zvuka za video zapis
- 01 : Opcija ekrana bez slike uključena (slika isključena)
- 10 : Uključeno prigušivanje zvuka za video zapis

Ack [d][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

* U slučaju prigušivanja zvuka samo video zapisa, na projektoru će se prikazati meni na ekranu (OSD). Ali u slučaju da je opcija ekrana bez slike uključena, projektor neće prikazivati meni na ekranu.

04. Opcija bez zvuka (komanda: k e)

- Za upravljanje uključivanjem/isključivanjem zvuka.
Takođe, možete podesiti isključivanje zvuka upotrebom tastera **MUTE** na daljinskom upravljaču.

Transmission [k][e][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci

- 00 : Opcija „Bez zvuka” je uključena (zvuk je isključen)
- 01 : Opcija „Bez zvuka” je isključena (zvuk je uključen)

Ack [e][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

05. Kontrola jačine zvuka (komanda: k f)

- Za podešavanje jačine zvuka.
Jačinu zvuka možete podesiti i pomoću dugmadi **VOLUME +, -** na daljinskom upravljaču.

Transmission [k][f][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci Min: 00 do Maks: 64

Ack [f][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

06. Contrast (Kontrast) (komanda: k g)

- Za podešavanje kontrasta ekrana.

Takođe, možete podesiti kontrast u meniju **PICTURE (SLIKA)**.

Transmission [k][g][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci Min: 00 do Maks: 64

Ack [g][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

07. Brightness (Osvetljenost) (komanda: k h)

- Za podešavanje osvetljenosti ekrana.

Takođe možete podesiti osvetljenost u meniju **PICTURE (SLIKA)**.

Transmission [k][h][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci Min: 00 do Maks: 64

Ack [h][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

08. Color (Boja) (komanda: k i)

- Za podešavanje boje ekrana.

Takođe možete podesiti boju u meniju **PICTURE (SLIKA)**.

Transmission [k][i][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci Min: 00 do Maks: 64

Ack [i][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

09. Tint (Nijansa) (komanda: k j)

- Za podešavanje nijanse na ekranu.

Takođe možete podesiti nijansu u meniju **PICTURE (SLIKA)**.

Transmission [k][j][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci Crvena: 00 do Zelena: 64

Ack [j][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

10. Sharpness (Oštrina) (komanda: k k)

- Za podešavanje oštine ekrana.

Takođe možete podesiti oštrinu u meniju **PICTURE (SLIKA)**.

Transmission [k][k][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci Min: 00 do Maks: 32

Ack [k][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

11. OSD izbor (komanda: k l)

- Za uključivanje/isključivanje prikaza na ekranu (OSD) pomoću daljinskog upravljača.

Transmission [k][l][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci 00 : OSD isključen

01 : OSD uključen

Ack [l][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

12. Režim zaključavanja daljinskog upravljača (komanda: k m)

- Za zaključavanje upravljačke dugmadi na projektoru i daljinskom upravljaču.

Transmission [k][m][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci 00 : Zaključavanje isključeno 01 : Zaključavanje uključeno

Ack [m][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

* Ako ne koristite daljinski upravljač, upotrebite ovaj režim.

Kada se glavni prekidač isključi i uključi (izvucite kabl, a zatim ga ponovo stavite posle 20–30 sekundi), oslobađa se spoljno zaključavanje komandi.

* U stanju pripravnosti (jednosmerna struja isključena tajmerom ili komandom „ka“, „mc“) i ako je uključeno zaključavanje tastature, projektor se neće uključiti pritiskom na taster za napajanje na daljinskom upravljaču niti na lokalni taster.

13. Balance (Balans) (komanda: k t)

- Za podešavanje balansa.

Takođe možete podesiti balans u meniju **AUDIO (ZVUK)**.

Transmission [k][t][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci Min: 00 do Maks: 64

Ack [t][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

14. Color Temperature (Temperatura boje) (komanda: k u)

- Podešava vrednost temperature boje.

Transmission [k][u][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci

00 : Medium (Srednja)

01 : Cool (Hladna)

02 : Warm (Topla)

04 : Natural (Prirodna)

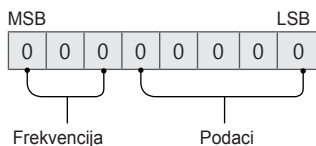
* Podaci 03 se ne koriste.

Ack [u][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

15. Equalizer (Ekvilajzer) (komanda : j v)

- Podesite EQ uređaja.

Transmission [j][v][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]



7	6	5	Frekvencija	4	3	2	1	0	Korak
0	0	0	Prvi opseg	0	0	0	0	0	0(decimalno)
0	0	1	Drugi opseg	0	0	0	0	1	1(decimalno)
0	1	0	Treći opseg	...	...	...	...	...	...
0	1	1	Četvrti opseg	1	0	0	1	1	19(decimalno)
1	0	0	Peti opseg	1	0	1	0	0	21(decimalno)

Ack [v][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

* Zavisí od modela, i može se podesiti kada režim zvuka podržava podešavanje vrednosti na ekvilajzeru.

16. Taster (komanda: m c)

- Za slanje IR daljinskog koda za taster.

Transmission [m][c][] [Set ID (Postavi ID uređaja)][] [Podaci][Cr]

Podaci: Da biste videli „KODOVI ZA TASTERE“.

Ack [c][] [Set ID (Postavi ID uređaja)][] [OK/NG][Podaci][x]

17. Energy Saving (Ušteda energije) (komanda: n p)

- Podešava režim uštede energije.

Transmission [n][p][] [Set ID (Postavi ID uređaja)][] [Podaci][Cr]

Podaci

00 : Minimum (Minimalna)

01 : Medium (Srednja)

02 : Maximum (Maksimalna)

Ack [p][] [Set ID (Postavi ID uređaja)][] [OK/NG][Podaci][x]

18. Izbor ulaza (komanda: x b)

(ulaz za glavnu sliku)

- Za izbor ulaznog izvora za glavnu sliku.

Transmission [x][b][] [Set ID (Postavi ID uređaja)][] [Podaci][Cr]

Podaci

20 : AV

40 : Component (Komponentni)

60 : RGB

90 : HDMI

Ack [b][] [Set ID (Postavi ID uređaja)][] [OK/NG][Podaci][x]

* Ova funkcija zavisi od modela i signala.

19. 3D (Komanda: x t)

- Za promenu 3D režima projektora.

Transmission [x][t][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci 00][][
[Podaci 01]][][Podaci 02]

Podaci	Struktura
[Podaci 00]	00 : 3D uključen 01 : 3D isključen 02 : 3D u 2D
[Podaci 01]	00 : Gore/dole 01 : Levo/desno 03 : Sekvencijalni kadrovi
[Podaci 02]	00 : Desno ka levom 01 : Levo ka desnom

Funkcije [Podaci 02] zavise od modela i signala.

* Možda neće sve opcije 3D obrasca ([Podaci 01]) biti dostupne u skladu sa TV/ video signalom.

[Podaci 00]	[Podaci 01]	[Podaci 02]
00	O	O
01	X	X
02	X	X

X : nebitno

Ack [t][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK][Podaci00][Podaci01]
[Podaci02][x]
[t][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][NG][Podaci00][x]

20. Prošireni 3D (komanda: x v)

- Za promenu 3D opcije projektora.

Transmission [x][v][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci 00][][Cr]

Podaci 00 : Desno ka levom

01 : Levo ka desnom

Ack [v][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci 00][x]

21. Automatska konfiguracija (komanda: j u)

- Za podešavanje pozicije slike i automatsko smanjivanje drhtanje slike. Radi isključivo u režimu RGB (Računar).

Transmission [j][u][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][Podaci][Cr]

Podaci 01 : Pokreni automatsku konfiguraciju

Ack [u][][Set ID (Postavi ID uređaja)][][OK/NG][Podaci][x]

SIMBOLI

	Odnosi se na naizmeničnu struju (AC).
	Odnosi se na jednosmernu struju (DC).
	Odnosi se na opremu II klase.
	Odnosi se na stanje mirovanja.
	Odnosi se na status uređaja "UKLJUČENO" (napajanje).
	Odnosi se na opasan napon.

