



MANUAL DEL PROPIETARI

LG CineBeam Laser 4K

Projector DLP

Llegiu atentament la informació de seguretat abans d'utilitzar aquest producte.

AU810PW

HU810PW

AU810PB

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Tots els drets reservats.

CONTINGUT

LLICÈNCIES	3
INFORMACIÓ DEL AVÍS DE SOFTWARE DE CODI OBERT	4
PRECAUCIONS DE SEGURETAT	5
PREPARACIÓ	17
INSTAL·LACIÓ	25
COMANDAMENT A DISTÀNCIA MAGIC LIGHTING	35
CONNEXIÓ DE DISPOSITIUS	42
ESPECIFICACIONS	45
SÍMBOLS	51
RESOLUCIÓ DE PROBLEMES	52

LLICÈNCIES

Les llicències compatibles poden diferir segons el model. Per obtenir més informació sobre les llicències, visiteu www.lg.com.



Els termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress i els logotips d'HDMI són marques comercials o marques registrades d'HDMI Licensing Administrator, Inc

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. (Fabricat sota llicència dels Laboratoris Dolby. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, i el símbol double-D són marques comercials of Laboratoris Dolby.)

POWERED BY

QUICKSET®

HEVC Advance™
Covered by patents at patentlist.accessadvance.com

! NOTA

- Les imatges que es mostren en aquest manual poden diferir de les del projector.
- El vostre projector amb visualització en pantalla (OSD) pot ser lleugerament diferent del que es mostra en aquest manual.

INFORMACIÓ DEL AVÍS DE SOFTWARE DE CODI OBERT

Per obtenir el codi font de GPL, LGPL, MPL i altres llicències de codi font obert incloses en aquest producte, visiteu <http://opensource.lge.com>.

A més del codi font, es poden baixar tots els termes de llicència, exempcions de garantia i avisos de drets d'autor als quals es fa referència.

LG Electronics també us proporcionarà codi obert en CD-ROM per un import que cobreix les despeses de la seva distribució (com el suport, l'enviament i la manipulació) prèvia sol·licitud per correu electrònic a opensource@lge.com.

Aquesta oferta és vàlida durant un període de tres anys després de l'últim enviament per part nostra d'aquest producte. Aquesta oferta és vàlida per a qualsevol persona que rebí aquesta informació.


PRECAUCIONS DE SEGURETAT


Tingueu en compte les instruccions de seguretat per evitar qualsevol possible accident o ús indegut del projector.

Les lesions infantils es poden evitar seguint aquestes senzilles precaucions de seguretat.

Les precaucions s'han de seguir de la mateixa manera quan emmagatzemu o traslladeu el projector existent.

- Les precaucions de seguretat es donen de dues formes: **ADVERTÈNCIA** i **PRECAUCIÓ**, tal com es detalla a continuació.

 **ADVERTÈNCIA:** L'incompliment de les instruccions pot causar lesions greus i fins i tot la mort.

 **PRECAUCIÓ:** L'incompliment de les instruccions pot causar lesions personals o danys al producte.

- Llegiu atentament el manual del propietari i tingueu-lo a mà.



El símbol del llamp amb punta de fletxa dins d'un triangle equilàter pretén alertar l'usuari de la presència de tensió perillosa no aïllada a l'interior del producte que pot ser de magnitud suficient per constituir un risc de descàrrega elèctrica per a les persones.



El signe d'exclamació dins d'un triangle equilàter pretén alertar l'usuari de la presència d'instruccions importants de funcionament i manteniment (servei) a la documentació que acompanya el dispositiu.

ADVERTÈNCIA/PRECAUCIÓ

- PER REDUIR EL RISC D'INCENDI I DE DESCÀRREGA ELÈCTRICA, NO EXPOSEU AQUEST PRODUCTE A LA PLUJA NI A LA HUMITAT.

Llegiu aquestes instruccions. Conserveu aquestes instruccions.
Pareu atenció a totes les advertències. Seguiu totes les instruccions.

Instal·lació interior

ADVERTÈNCIA

No instal·leu productes, inclosos projectors i comandaments a distància, als llocs següents:

- Qualsevol lloc exposat a la llum solar directa;
- Qualsevol lloc humit com el bany;
- Qualsevol lloc a prop d'objectes calents com inflamables i estufes;
- Qualsevol lloc on pugui arribar oli, boirina d'oli i vapor, com un taulell o llocs a prop d'un humidificador;
- Qualsevol lloc on l'aigua pugui esquitxar com un gerro o l'aquari;
- Qualsevol lloc amb pols o exposat al vent i la pluja;
- Qualsevol lloc que estigui sota l'aire condicionat o exposat directament al corrent d'aire de l'aire condicionat;
- Qualsevol lloc a prop de materials inflamables com aerosols inflamables, etc.;
- o
- Qualsevol armari, prestatgeria de llibreria o estructura sense instal·lació fixa i qualsevol lloc on pugui accedir una mascota.
- Es pot produir una descàrrega elèctrica, un incendi, el funcionament incorrecte, una deformació o una caiguda.

Aneu amb compte que no us caigui el projector en connectar un dispositiu extern.

- Es poden produir lesions o danys al producte.

Tingueu en compte les precaucions següents per evitar l'augment de temperatura a l'interior del projector:

- Deixeu com a mínim 30 cm de distància entre les reixetes de ventilació i la paret.
- No instal·leu el producte en un lloc on no es pugui ventilar, com ara una llibreria o un armari.
- No instal·leu el producte sobre una catifa o un coixí.
- Assegureu-vos que les reixetes de ventilació no quedin bloquejades per estovalles, cortines, etc.
- Això podria provocar un incendi.

Als llocs on pugui arribar oli o boirina d'oli, no instal·leu el producte a la paret ni al sostre.

- El producte es podria fer malbé i caure.

No permeteu que els nens es pengin o s'enfilin al projector instal·lat.

- El projector podria caure i causar lesions o la mort.

⚠ PRECAUCIÓ

Quan moveu el projector, assegureu-vos d'apagar l'interruptor d'alimentació i desconnectar l'endoll, el cable de l'antena i el cable de connexió entre els dispositius.

- Si no ho feu, el projector o el cable es podrien fer malbé i provocar un incendi o una descàrrega elèctrica.

No instal·leu el projector en un prestatge inestable, un lloc inclinat, un lloc subjecte a vibracions, un lloc on el projector no estigui totalment recolzat o sobre un teixit com ara estovalles.

- Això podria causar lesions si el projector cau o bolca, o podria provocar que el projector no funcionés bé.

Per evitar danys al cable d'alimentació o a l'endoll, no instal·leu el projector on es pugui trepitjar el cable.

- Això podria provocar un incendi o una descàrrega elèctrica.

Quan instal·leu el projector, no ho feu massa a prop de la paret.

- La connexió dels cables podria deteriorar-se o podrien produir-se danys al projector i els seus cables.

Quan instal·leu el projector en un armari o prestatgeria, assegureu-vos que l'extrem frontal de la part inferior del projector no sobresurti.

- El projector podria caure a causa del desequilibri del centre de gravetat i causar lesions personals o errors de funcionament.

Durant el funcionament

ADVERTÈNCIA

Amb trons o llampecs, desendolieu el cable d'alimentació i no toqueu el cable de l'antena.

- Això podria provocar una descàrrega elèctrica.

Si hi ha una fuga de gas als conductes, no toqueu la presa de corrent i assegureu-vos d'obrir la finestra per ventilar.

- Es podrien produir espurnes i provocar un incendi o cremades.

Quan utilitzeu el producte amb un dispositiu extern connectat, com ara una consola de jocs, assegureu-vos que el cable de connexió sigui prou llarg.

- El producte podria caure i causar lesions o fer-se malbé.

No ratlleu ni colpegeu el projector amb materials metàl·lics o altres objectes.

- Això podria causar lesions personals o danys al producte.

No introduïu al projector objectes metàl·lics, com monedes, agulles de ganxo o trossos de ferro ni objectes inflamables com paper o llumins.

- Això podria provocar un incendi o una descàrrega elèctrica.

Quan canvieu les piles del comandament a distància, aneu amb compte que no se les mengin els nens i mantingueu-les fora del seu abast.

- Si un nen s'empassa una pila, consulteu immediatament un metge.

Mantingueu l'embolcall de plàstic del producte fora de l'abast dels nens.

- Si un nen en fa un mal ús, pot asfixiar-lo.

No toqueu a prop de les reixetes durant el funcionament o immediatament després d'apagar l'aparell, ja que generen una calor intensa.

- La calor no indica cap defecte o problema del projector quan està en funcionament, així que el podeu utilitzar amb confiança.

No mireu a la part frontal de la lent quan el projector estigui en funcionament. El producte projecta una llum intensa que li pot causar lesions als ulls.

No intenteu desmuntar o modificar mai el projector sense ajuda qualificada. Acudiu sempre a un tècnic de servei qualificat o consulteu el vostre distribuïdor o centre de servei local perquè faci una inspecció, un ajustament o una reparació.

- Això podria provocar un incendi o una descàrrega elèctrica.

 **PRECAUCIÓ**

No utilitzeu cap producte que faci servir electricitat d'alt voltatge a prop del projector. (per exemple, un matamosques elèctric)

- Això podria provocar errors de funcionament.

No poseu sobre el projector cap recipient amb líquids, com un gerro, un test, una tassa, cosmètics o medicaments ni adorns com espelmes o objectes pesants.

- Fer-ho podria provocar un incendi, una descàrrega elèctrica i lesions per avaria.

La superfície de l'adaptador de CA està calenta, així que aneu amb compte de no entrar-hi en contacte directe amb la pell ni deixar que els nens la toquin mentre l'aparell estigui en funcionament. (Excepte en el cas dels models que no fan servir adaptador)

No subjecteu ni poseu el projector cap per avall agafant-lo només pel cable d'alimentació, el cable de senyal o el mirall de projecció.

- Fer-ho podria danyar el producte o provocar una descàrrega elèctrica o un incendi.

Encara que el projector s'hagi apagat amb el comandament a distància o el botó, l'alimentació no es talla completament si el cable d'alimentació està endollat.

Si utilitzeu auriculars o cascs, no ho feu a un volum elevat o durant molt de temps. (Això només s'aplica als models que admeten auriculars.)

- Fer-ho podria causar-vos lesions a l'oïda.

No encengueu el projector quan el volum sigui alt.

- Un volum alt pot provocar pèrdua auditiva.

No utilitzeu ni emmagatzemeu el projector a l'aire lliure durant un període de temps prolongat.

No toqueu la lent del projector ni la colpegeu.

- Això podria fer malbé el producte.

No bloquegeu la llum de la lent del projector amb una persona, un llibre o altres objectes.

- Si la llum del projector brilla sobre un objecte durant molt de temps, pot provocar un incendi a causa de la calor d'aquesta llum. A més, la llum reflectida pot escalfar la lent i fer malbé el projector.

No barregeu piles velles i noves.

- Això podria provocar el trencament d'una pila o un incendi a causa de la fuga de líquid o causar una descàrrega elèctrica.

Quan canvieu les piles, assegureu-vos que estigui instal·lades correctament segons les polaritats (+, -).

- El trencament o la fuga de la pila pot provocar un incendi, una explosió, lesions o contaminació (danys) de l'entorn.

No exposeu les piles a llum solar directa, xemeneies, calefactores elèctrics, temperatures elevades superiors als 60 °C, llocs excessivament humits o calor excessiva.

- Això podria provocar una explosió o un incendi.

No llenceu ni desmunteu les piles.

- Això podria provocar un incendi i una explosió a causa de danys a les piles.

No llenceu les piles usades descuidadament.

- Això podria provocar una explosió o un incendi. El mètode d'eliminació pot variar segons el país i la regió. Elimineu-les de forma adequada.

Hi ha risc d'incendi o d'explosió si la pila se substitueix per un tipus incorrecte.

Superviseu els nens i no permeteu mai que mirin fixament el feix del projector independentment de la distància amb l'aparell.

Aneu amb compte quan utilitzeu el comandament a distància de no mirar fixament el projector si us trobeu al davant de la lent de projecció.

Cal que l'usuari eviti l'ús d'ajuts òptics com prismàtics o telescopis dins del feix de llum.

Alimentació

⚠️ ADVERTÈNCIA

Assegureu-vos que l'endoll estigui ben endollat per evitar que tremoli.

- Si la connexió és inestable, pot provocar un incendi.

No endolleu massa aparells a una presa de corrent múltiple.

- Això podria provocar un incendi a causa del sobreescalfament de la presa de corrent.

No introduïu cap objecte metàl·lic, com ara escuradents, a l'altre extrem de l'endoll mentre estigui connectat a la presa de corrent. Tampoc toqueu l'endoll immediatament després de desendollar-lo de la presa de corrent.

- Això podria provocar una descàrrega elèctrica.

Connecteu l'endoll a una presa de terra o a una presa de corrent múltiple. (Excepte en el cas dels aparells sense connexió a terra)

- Si no ho feu, es pot produir una descàrrega elèctrica a causa d'un error de funcionament o d'un curtcircuit elèctric.

No toqueu mai l'endoll amb les mans mullades.

- Això podria provocar una descàrrega elèctrica.

Desconnecteu l'endoll de la presa de corrent quan no feu servir el projector durant molt de temps o si no hi sou.

- La pols s'acumula i pot provocar una descàrrega elèctrica i un incendi derivat d'un curtcircuit a causa de la calor, la ignició i l'aïllament o la degradació.

L'endoll és el dispositiu de desconnexió. En cas d'emergència, l'endoll d'alimentació ha d'estar fàcilment accessible.

Si es produeix alguna de les situacions següents, podria tractar-se d'un error de funcionament del producte, per tant, haureu d'apagar immediatament el projector, desendollar el cable d'alimentació de la presa de corrent i posar-vos en contacte amb el centre de servei:

- Quan el producte estigui malmès;
 - Quan el producte falli;
 - Quan hi hagi una substància estranya a l'interior del producte; o
 - Quan el producte desprengui fum o olor.
- Això podria provocar un incendi o una descàrrega elèctrica.

 **PRECAUCIÓ**

No desendolleu ni endolleu l'endoll de/a la presa de corrent mentre l'interruptor d'alimentació estigui encès. (És a dir, no utilitzeu l'endoll com a interruptor.)

- Això podria provocar un incendi o un error de funcionament.

Quan traieu l'adaptador de CA o el cable d'alimentació, assegureu-vos de subjectar la part de l'endoll.

- Si no ho feu, es podria produir un incendi o el producte podria fer-se malbé.

No feu malbé l'adaptador de CA, el cable d'alimentació ni l'endoll; no hi col·loqueu objectes pesants ni els colpegeu.

- Això podria provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o fer malbé el producte.

Col·loqueu el cable d'alimentació i l'adaptador de CA connectats al projector de forma que quedin completament assentats.

- Un contacte deficient pot provocar un error de funcionament del producte i un incendi.

Si hi ha pols a la part de la clavilla de l'endoll d'alimentació o a la presa de corrent, netegeu-la a fons.

- Això podria provocar un incendi.

Mantingueu el cable d'alimentació allunyat de fonts de calor.

- El revestiment del cable es podria fondre i provocar un incendi o una descàrrega elèctrica.

Feu servir només el cable d'alimentació autoritzat o l'adaptador de CA subministrat per LG Electronics. No utilitzeu altres productes.

- Això podria provocar un error de funcionament del producte, un incendi o una descàrrega elèctrica.

Neteja

ADVERTÈNCIA

No ruixeu aigua directament sobre el projector quan el netegeu.

- Això podria provocar un incendi o una descàrrega elèctrica.

PRECAUCIÓ

Com netejar el projector

- Desconnecteu l'endoll de la presa de corrent abans de netejar.
- No netegeu el sistema òptic (la lent i el mirall) immediatament després d'apagar l'aparell.
- No ruixeu aigua amb un polvoritzador sobre el producte ni el netegeu amb un drap humit.
- Netegeu el producte acuradament amb un drap suau.
- No feu servir detergents, poliments d'automoció o industrials, abrasius, ceres, benzens o alcohols.
- Això podria provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o fer malbé el projector (deformació, corrosió i trencament).

Com netejar la lent

- Netegeu la lent si hi apareixen pols o taques a la superfície.
- Netegeu la superfície de la lent amb un polvoritzador d'aire o amb un drap suau i sec.
- Per eliminar la pols o les taques de la lent, feu servir un polvoritzador d'aire comprimit, un bastonet de cotó o un drap suau per netejar-la acuradament.
- No netegeu mai la lent quan el projector estigui en funcionament o immediatament després d'apagar-lo.
- No feu servir detergents, poliments per a automòbils o industrials, abrasius, ceres, benzens, alcohols, aigua, etc. a la lent, ja que malmetran el projector.

Consulteu el vostre distribuïdor o el centre de servei per netejar l'interior del producte un cop l'any.

- Si no netegeu l'interior del projector durant molt de temps i deixeu que s'hi acumuli la pols, es pot produir un incendi o un error de funcionament.

Làser

⚠️ ADVERTÈNCIA

- Correu el risc d'exposar-vos a la radiació làser si manipuleu o modifiqueu el producte d'una manera no especificada al manual de l'usuari.
- Assegureu-vos de no deixar que els nadons o les persones amb malalties mirin directament la font de llum.

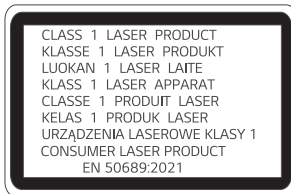
⚠️ PRECAUCIÓ

- Aquest producte és un dispositiu làser de classe 1 que compleix la norma IEC 60825-1.

Làser estàndard integrat (mòdul làser de classe 4)

- Blau
 - Longitud d'ona: 448 nm-462 nm
 - Sortida de llum: aprox. 67 W
- Vermell
 - Longitud d'ona: 636 nm-642 nm
 - Sortida de llum: aprox. 2,5 W x 9

Etiqueta de la classe làser del producte



L'etiqueta de la classe làser del producte està adherida a la part inferior del producte.

PREPARACIÓ

Les imatges poden diferir lleugerament del producte real.

Accessoris

A continuació es mostren els accessoris que s'inclouen amb el projecteur.

Els accessoris estan subjectes a canvis sense avís previ.

Es poden afegir accessoris nous o retirar-ne els antics.



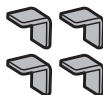
Comandament a distància Magic Lighting
Dues piles AA



Manual del propietari

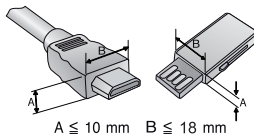


Cable d'alimentació



Protectors de les cantonades

- En connectar un cable HDMI o USB o una memòria USB al port HDMI o USB, utilitzeu un producte amb una amplada de 18 mm o menys i una altura de 10 mm o menys. Si el cable USB o la memòria USB no encaixen als ports USB del projecteur, utilitzeu un cable d'extensió compatible amb USB 2.0.



- En connectar dos dispositius USB alhora, cada un ha de tenir bisells de menys de 8,5 mm de gruix.
- Utilitzeu un cable certificat amb el logotip HDMI adjunt.
- Si no feu servir un cable HDMI certificat, és possible que la pantalla no es mostri o que es produeixi un error de connexió. (Tipus de cables HDMI recomanats)
 - Cable HDMI®/™ de velocitat ultraalta (de 3 m o menys)

Extres opcionals

Per adquirir accessoris opcionals, visiteu una botiga d'electrònica o un lloc de compres en línia o poseu-vos en contacte amb la botiga minorista on vau comprar el producte. Els accessoris opcionals estan subjectes a canvis sense avís previ.



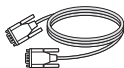
Pantalla de projecció



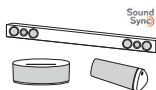
Cable HDMI



Cable òptic



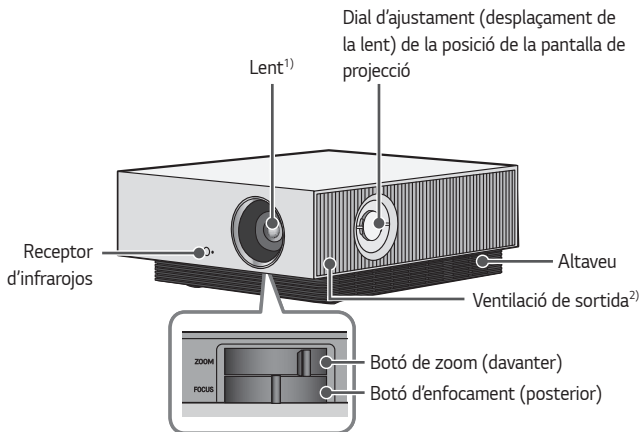
Cable RS-232C¹⁾



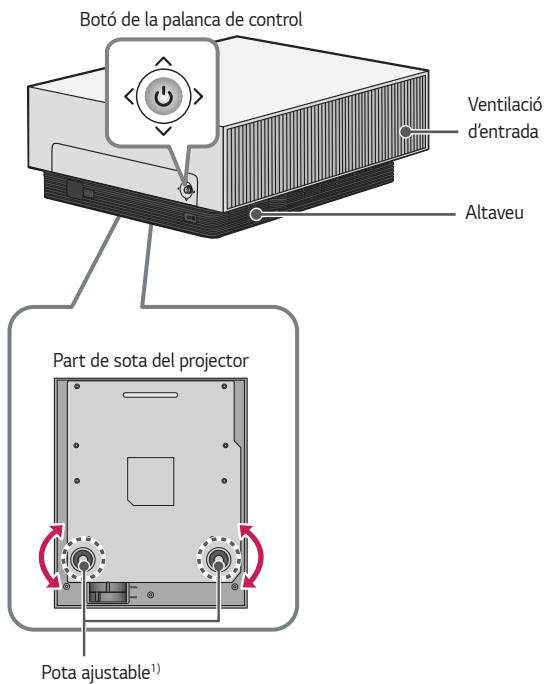
Dispositiu d'àudio LG

1) Només model AU810PW/AU810PB

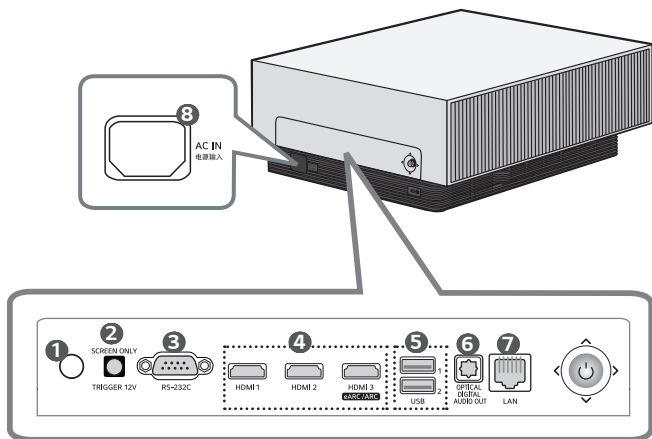
Peces i components



- 1) No toqueu la lent mentre utilitzeu el projector. La lent pot fer-se malbé. (Mantingueu la lent allunyada d'objectes afilats.)
- 2) A causa de l'alta temperatura de la zona de ventilació, no us hi acosteueu.



1) Gireu la pota ajustable a l'esquerra o la dreta per ajustar-ne l'angle.



- ❶ Receptor d'infrarojos
- ❷ **TRIGGER 12V** Port
 - Utilitzeu el terminal activador només quan connecteu la pantalla. Connectar els auriculars al terminal d'activació pot danyar-los.
 - Només model AU810PW/AU810PB
- ❸ **RS-232C** Port
 - Només model AU810PW/AU810PB
- ❹ **HDMI** Port
- ❺ **USB** Port
- ❻ **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** Port
- ❼ **LAN** Port
- ❽ **AC IN** 电源输入 (port d'entrada de CA)

Ús del botó de la palanca de control

Podeu fer servir el projector prement-ne el botó o movent la palanca de control a l'esquerra, la dreta, amunt o avall.

Funcions bàsiques



Encesa

Amb el projector apagat, col·loqueu el dit al botó de la palanca de control, premeu-lo un cop i deixeu-lo anar.



Apagament (Mantenir premut)

Mantingueu premut el botó de la palanca de control durant més de 3 segons amb el projector encès.



Control del volum

Col·loqueu el dit a sobre del botó de la palanca de control i moveu-lo cap a la dreta o l'esquerra per ajustar el nivell de volum.



Amunt/ Avall/ Esquerra/ Dreta

Si moveu la palanca de control amunt, avall, a l'esquerra o a la dreta, podeu moure el cursor per seleccionar elements del menú.

! NOTA

- Aneu amb compte de no prémer el botó la palanca de control quan el moveu amunt, avall, a l'esquerra o a la dreta. El volum podria no ajustar-se i el cursor podria no moure's quan el botó de la palanca de control està premut i es mou.

Ajustar el menú

Amb el projector apagat, premeu el botó de la palanca de control un cop.

Podeu ajustar els elements del menú movent el botó de la palanca de control a l'esquerra, la dreta, amunt o avall. Moveu-los cap a l'element del menú desitjat i premeu el botó de la palanca de control un cop per seleccionar-lo.



Apaga l'alimentació.



Permet canviar la font d'entrada.

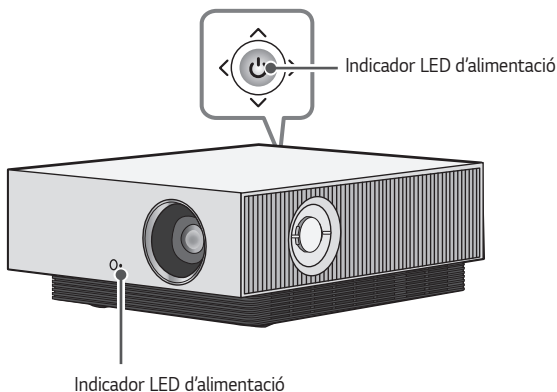


Esborra les visualitzacions a la pantalla i torna a la darrera visualització del projector.



Mostra el menú de configuració.

Indicadors d'estat del projector

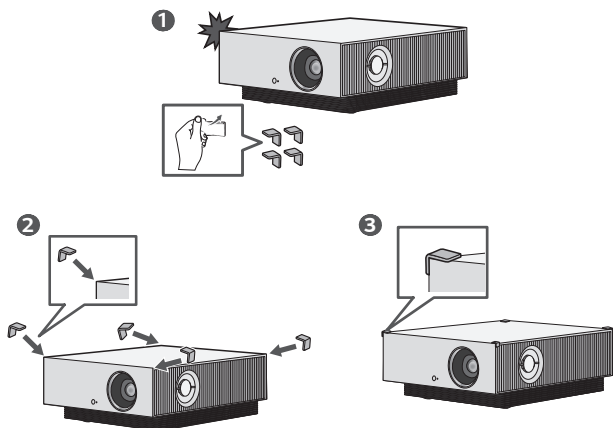


Indicador LED d'alimentació	
Vermell	Estat d'alimentació en espera
Vermell (parpelleja)	Encesa
Apagat	El projector està en funcionament amb l'alimentació encesa.

INSTAL·LACIÓ

Com s'utilitzen els protectors de les cantonades

S'enganxen a les cantonades esmolades del producte per evitar danys al producte o lesions.



Instal·lació al sostre

ADVERTÈNCIA

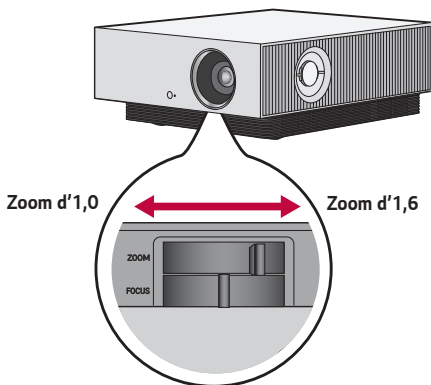
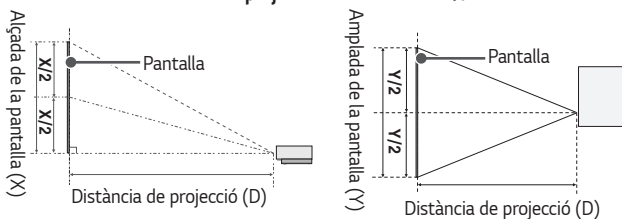
En instal·lar el producte al sostre, observeu les precaucions següents per evitar que el projector caigui:

- Poseu-vos en contacte amb el centre d'atenció al consumidor per a la instal·lació.
- No utilitzeu adhesius, lubricant, oli, etc. en utilitzar l'equipament de muntatge.
- No colleu els caragols amb força excessiva, ja que podria caure si es trenca la part de connexió del caragol.
- Caragol estàndard: M6 x 10 mm
- Parell recomanat: 5-8 kgf.cm
- No seguir aquestes precaucions pot provocar lesions o la mort i danys al producte si cau.

Distància de projecció segons la mida de la pantalla

- 1 Col·loqueu el projector sobre una superfície sòlida i plana, juntament amb l'ordinador o la font d'àudio o de vídeo.
- 2 Col·loqueu el projector a una distància adequada de la pantalla. La distància entre el projector i la pantalla determina la mida real de la imatge.
- 3 Col·loqueu el projector de manera que la lent estigui en angle recte amb la pantalla. Si el projector no es troba en angle recte, la imatge projectada semblarà distorsionada. Per corregir la distorsió, utilitzeu la funció Keystone.
- 4 Connecteu el cable d'alimentació del projector i del dispositiu connectat a la presa de corrent.

Relació de projecció ascendent: 110 %



! NOTA

- Si la imatge projectada es veu distorsionada o doblegada, comproveu si la pantalla està instal·lada correctament.

Relació d'aspecte de 16:9 (zoom d'1,0)				
Mida de la pantalla		Amplada de la pantalla (Y)	Alçada de la pantalla (X)	Distància de projecció (D)
polzades	mm	mm	mm	mm
40	1016,0	885,5	498,1	1840
60	1524,0	1328,3	747,2	2780
80	2032,0	1771,0	996,2	3720
100	2540,0	2213,8	1245,3	4650
120	3048,0	2656,6	1494,3	5540
140	3556,0	3099,3	1743,4	6520
160	4064,0	3542,1	1992,4	7460
180	4572,0	3984,8	2241,5	8390
200	5080,0	4427,6	2490,5	9330
220	5588,0	4870,4	2739,6	10260
240	6096,0	5313,1	2988,6	11200
260	6604,0	5755,9	3237,7	12130
280	7112,0	6198,6	3486,7	13070
300	7620,0	6641,4	3735,8	14000

La distància de projecció pot variar segons les condicions d'instal·lació.

Relació d'aspecte de 16:9 (zoom d'1,6)				
Mida de la pantalla		Amplada de la pantalla (Y)	Alçada de la pantalla (X)	Distància de projecció (D)
polzades	mm	mm	mm	mm
40	1016,0	885,5	498,1	1130
60	1524,0	1328,3	747,2	1710
80	2032,0	1771,0	996,2	2300
100	2540,0	2213,8	1245,3	2880
120	3048,0	2656,6	1494,3	3460
140	3556,0	3099,3	1743,4	4040
160	4064,0	3542,1	1992,4	4625
180	4572,0	3984,8	2241,5	5210
200	5080,0	4427,6	2490,5	5790
220	5588,0	4870,4	2739,6	6370
240	6096,0	5313,1	2988,6	6950
260	6604,0	5755,9	3237,7	7535
280	7112,0	6198,6	3486,7	8115
300	7620,0	6641,4	3735,8	8700

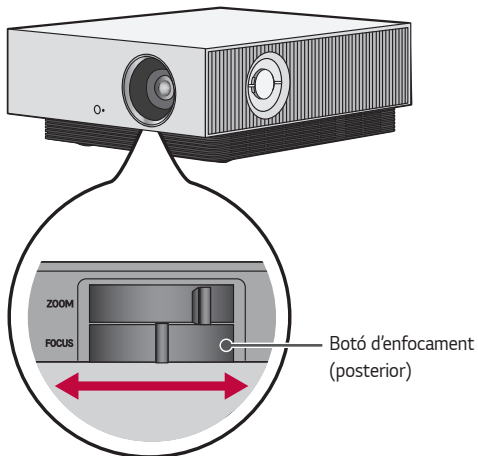
La distància de projecció pot variar segons les condicions d'instal·lació.

Ajust de l'enfocament de la pantalla de projecció

Quan aparegui una imatge a la pantalla, comproveu si està enfocada i s'adapta bé a la pantalla.

Per ajustar l'enfocament de la imatge, ajusteu lentament el botó d'enfocament cap a l'esquerra o la dreta mentre mireu la part superior central de la pantalla.

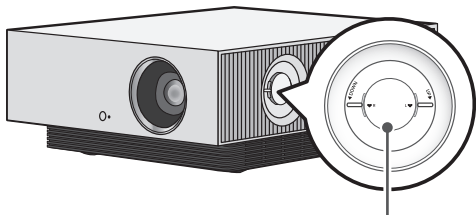
Podeu ajustar l'enfocament més eficaçment si les pantalles esquerra i dreta estan equilibrades. En ajustar l'enfocament en pantalla, no deixeu que el producte tremoli.



Ajust de la posició de la pantalla de projecció

Podeu utilitzar el dial d'ajustament (desplaçament de la lent) de posició de la pantalla de projecció per ajustar la posició de la pantalla de projecció sense moure el projector cap amunt, avall, a l'esquerra o a la dreta.

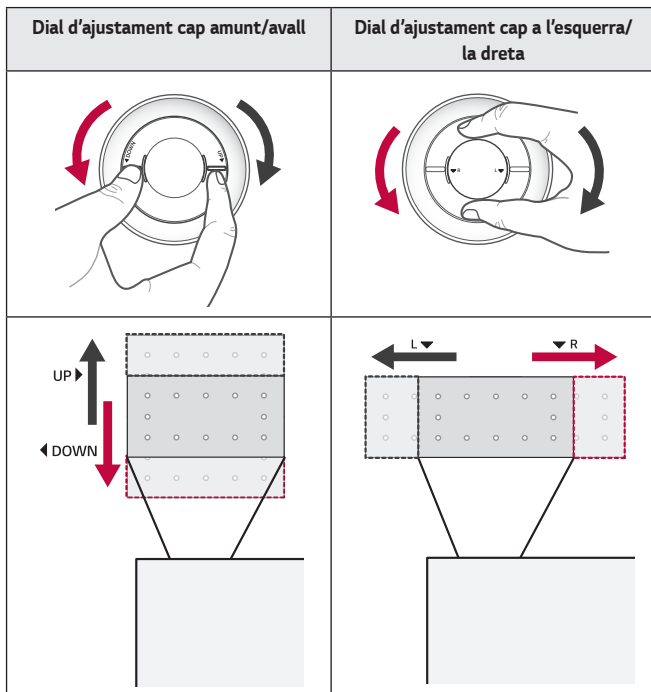
Si la pantalla de projecció no s'alinea correctament a la pantalla fins i tot després d'haver-ne ajustar la posició amb el dial d'ajustament (desplaçament de la lent) de la posició de la pantalla de projecció, utilitzeu la funció [Keystone].



Dial d'ajustament (desplaçament de la lent) de la posició de la pantalla de projecció

Com s'utilitza el dia d'ajustament (desplaçament de la lent) de posició de la pantalla de projecció

Podeu utilitzar el dial per moure la posició de la pantalla de projecció (lent) sense moure el projecteur.



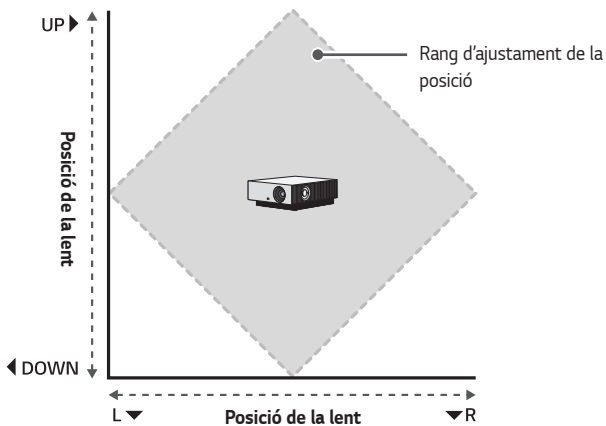
PRECAUCIÓ

- Si sonen un clics en girar el dial, vol dir que no es pot ajustar més. Si el continueu girant després d'haver arribat a la posició màxima, el podríeu danyar.

Ajust del rang de la posició de la pantalla de projecció

El rang de moviment de la posició de la pantalla de projecció amb el dial d'ajustament (desplaçament de la lent) de la posició de la pantalla de projecció es mostra a continuació.

- Quan la posició de la lent es troba al límit vertical (amunt/avall), no podeu moure la lent horitzontalment (esquerra/dreta).
- Quan la posició de la lent es troba al límit horitzontal (esquerra/dreta), no podeu moure la lent verticalment (amunt/avall).

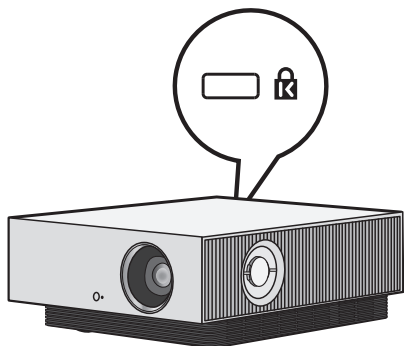


Sistema de seguretat Kensington

- Aquest projector disposa d'un connector estàndard de seguretat Kensington com a mecanisme antirobatori. Connecteu un cable del sistema de seguretat Kensington tal com es mostra a continuació.
- Per obtenir més informació sobre la instal·lació i l'ús del sistema de seguretat Kensington, consulteu la guia de l'usuari que se subministra amb aquest sistema.
- El sistema de seguretat Kensington és un accessori opcional.
- Què és Kensington?

Kensington és una empresa que proporciona sistemes de seguretat per a ordinadors portàtils i altres dispositius electrònics.

Lloc web: <http://www.kensington.com>



COMANDAMENT A DISTÀNCIA MAGIC LIGHTING

• En funció del país

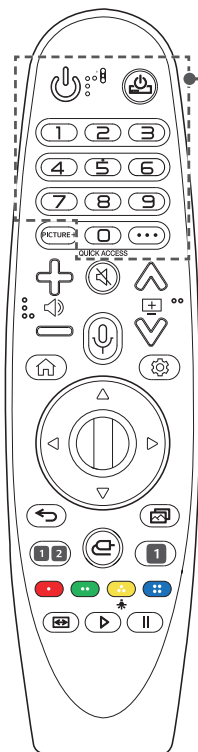
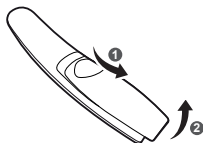
Si el missatge de bateria baixa apareix mentre s'utilitza el projector, substituïu les piles.

Com es mostra a la il·lustració, premeu la part superior de la tapa de les piles i feu-la lliscar cap avall. Inserir dues piles noves i idèntiques (1,5 V, tipus AA) amb els pols + i - en la direcció correcta al comandament a distància.

* : Per utilitzar el botó, mantingueu-lo premut durant més de 3 segons.

⚠ PRECAUCIÓ

- No barregeu piles noves amb velles.



🔌 (ALIMENTACIÓ)

Permet encendre i apagar el projector.



Podeu encendre o apagar el descodificador afegint-lo al comandament a distància universal del projector.

Botons numèrics

Per introduir números.



Permet accedir a [Ayuda rápida].

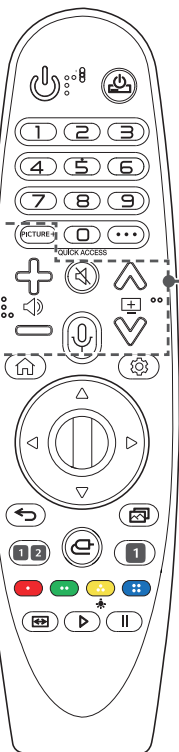
QUICK ACCESS *

Edita ACCÉS RÀPID.

(ACCÉS RÀPID és una funció que us permet accedir a una aplicació que hàgiu especificat directament quan manteniu premuts els botons numèrics.)

⋯ (MÉS ACCIONS)

Mostra més funcions de control remot.



PICTURE+

El menú es mostra en aquest ordre: [Modo Iris]/ [Adaptive Contrast]/[Mapa de tons dinámico]/ [Cine real]/[TruMotion].

En funció del senyal d'entrada o la configuració del mode de vídeo, el menú es pot desactivar i desaparèixer de la pantalla.

- [Mapa de tons dinámico]: Quan el senyal no és HDR10
- [Cine real]: Quan el senyal d'entrada no és 24 Hz/
Quan el [Modo de imagen] és [Juego]/
Quan es defineix en [TruMotion]
- [TruMotion]: Quan el senyal d'entrada és 60 Hz/Quan el [Modo de imagen] és [Juego]



Permet ajustar el nivell de volum.



Permet silenciar tots els sons.



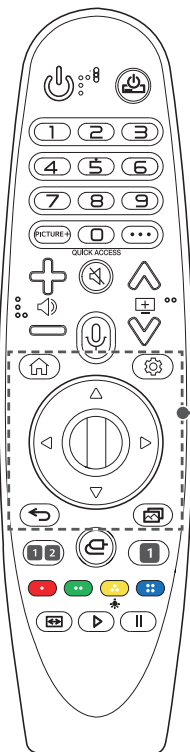
Permet accedir al menú [Accesibilidad].



Cerqueu contingut com ara pel·lícules i altres vídeos o feu una cerca al web introduint termes de cerca al quadre de cerca.



Es meu a la pàgina anterior/següent.



Permet accedir al menú Inici.



Mostra la llista utilitzada anteriorment.




Permet accedir a la configuració ràpida.



Mostra el menú [Toda la configuració].



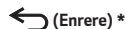
Premeu el botó amunt, avall, esquerra o dreta per desplaçar-vos pel menú. Si premeu els botons  amb el punter en ús, desapareixerà de la pantalla i el comandament a distància Magic Lighting funcionarà com un comandament a distància convencional. Si voleu que el punter torni a aparèixer en pantalla, agiteu el comandament a distància Magic Lighting a esquerra i dreta.



Premeu el centre del botó de la roda per seleccionar un menú. Podeu moure el cursor o el menú utilitzant el botó de la roda.



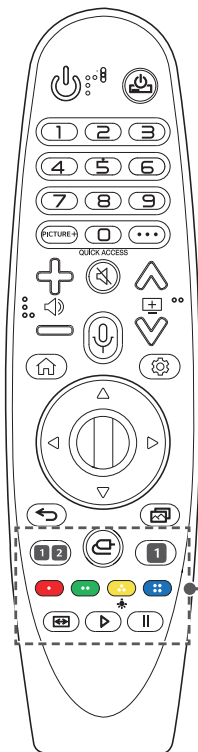
Permet tornar a la pantalla anterior.



Esborra les visualitzacions a la pantalla i torna a la darrera visualització d'entrada.



Permet canviar a [Modo de imagen].



1 Botons del servei de retransmissió en directe

Permet connectar-se al servei de retransmissió en directe de vídeo.

2 ((⌂)) (Mode de so)

Canvia el [Modo de sonido].

⌂ (ENTRADA)

Permet canviar la font d'entrada.

⌂ (ENTRADA) *

Permet accedir a [Panel de Inicio].



Permeten accedir a funcions especials en alguns menús.



El botons del comandament a distància s'il·luminen perquè el pugueu utilitzar a les fosques.

Si el comandament a distància no es mou, el punter desapareix i la llum s'apaga en uns 5 segons.

La funció d'il·luminació s'aplica quan s'envia el producte i si manteniu premut el botó durant més de 5 segons, el botó parpelleja dos cops i podeu activar o desactivar la funció d'il·luminació.

⏪ (Relació d'aspecte)

Canvia la relació d'aspecte de la pantalla cada cop que es prem el botó.


▶, || (Botons de control)

Controla els continguts multimèdia.





Per registrar el comandament a distància Magic Lighting

Heu d'enllaçar el comandament a distància Magic Lighting amb el projector per utilitzar-lo.

Enllaceu el comandament a distància Magic Lighting per utilitzar-lo com s'indica a continuació.


- 1 Col·loqueu les piles al comandament a distància Magic Lighting i enceneu el projector.
 - 2 Apunteu el comandament a distància Magic Lighting al projector i premeu  **Roda (OK)** al comandament a distància.
- Si no aconseguiu registrar el comandament a distància Magic Lighting, apagueu el projector, torneu-lo a encendre i proveu-ho de nou.

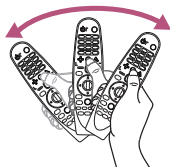
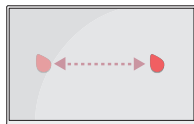
Per tornar a registrar el comandament a distància Magic Lighting

- 1 Premeu els botons  i  alhora durant cinc segons per desenllaçar el comandament a distància Magic Lighting del projector.
 - 2 Premeu el botó  **Roda (OK)** apuntant al projector per tornar a registrar el comandament a distància Magic Lighting.
- Si manteniu premut el botó , podreu cancel·lar i tornar a registrar el comandament a distància Magic Lighting alhora.



Ús del comandament a distància Magic Lighting

- Si agiteu el comandament a distància Magic Lighting a dreta i esquerra o en gireu la roda mentre l'apunteu al projector, apareixerà un punter a la pantalla del projector. Si moveu el comandament a distància en qualsevol direcció, el punter segueix el moviment.

Moveu el punter a la ubicació que vulgueu i premeu el botó  **Roda (OK)** per executar la funció.



Configuració del punter del comandament a distància Magic Lighting

- Podeu configurar la velocitat i la mida del cursor mentre que aparegui a la pantalla.
 →  → [General] → [Configuración adicional] → [Opciones de puntero]
 - [Velocidad de rastreo]: Configura la velocitat del cursor.
 - [Tamaño del puntero]: Selecciona la mida del cursor.
- Si no s'ha utilitzat el punter durant cert temps, desapareixerà. Quan el punter desapareix de la pantalla, agiteu el comandament a distància Magic Lighting a dreta i esquerra.
 El punter desapareixerà si premeu els botons amunt, avall, esquerra i dreta, i el comandament a distància funcionarà com un de convencional.
- Si el punter no respon amb fluïdesa, podeu reiniciar-lo movent-lo a la vora de la pantalla.
- Utilitzeu el comandament a distància dins del rang especificat (10 m). Podeu experimentar errors de comunicació quan utilitzeu el dispositiu fora de la zona de cobertura o si hi ha obstacles en la zona.
- Podeu experimentar errors de comunicació en funció dels accessoris.
 Dispositius com ara un microones i una LAN sense fil funcionen a la mateixa banda de freqüència (2,4 GHz) que el comandament a distància Magic Lighting. Això podria provocar errors de comunicació.
- Els impactes poden provocar que el comandament a distància Magic Lighting funcioni malament.
- Aneu amb compte de no donar cops amb el comandament a distància Magic Lighting a mobles, equips electrònics o altres persones quan l'utilitzeu.
- El comandament a distància Magic Lighting podria no funcionar correctament si hi ha un encaminador sense fil (AP) a 0,2 m o menys del projector.
 L'encaminador sense fil ha d'estar a més de 0,2 m de distància del projector.

CONNEXIÓ DE DISPOSITIUS


Podeu connectar diversos dispositius externs al projector.

Connexió amb un cable HDMI

Connecteu un receptor HD, un DVD, un PC, un ordinador portàtil o dispositius externs al projector i seleccioneu un mode d'entrada adequat.

Amb un cable HDMI, podeu gaudir d'una imatge i un so de gran qualitat.

Mitjançant un cable HDMI, connecteu el port **HDMI** del projector al port de sortida HDMI del dispositiu per connectar. Tant el vídeo com l'àudio s'emeten al mateix temps.

-  **(ENTRADA)** → [Panel de Inicio] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]



! NOTA

ARC (Audio Return Channel o canal de retorn d'àudio)

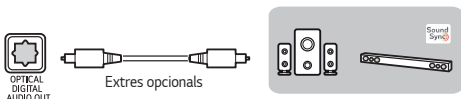
- Els dispositius d'àudio externs compatibles amb SIMPLINK i ARC s'han de connectar mitjançant el port HDMI 3 **eARC/ARC**. (+)
- Quan es connecten amb un cable HDMI® d'alta velocitat, els dispositius d'àudio externs compatibles amb la sortida ARC o SPDIF funcionen amb la funció SIMPLINK sense necessitat d'utilitzar un cable d'àudio òptic addicional.

En connectar un PC/ordinador portàtil

- El projector és compatible amb Plug and Play. El vostre ordinador detectarà automàticament el projector i no caldrà instal·lar cap controlador.

Connexió d'un amplificador digital


Amb un cable òptic, connecteu el port d'entrada d'àudio digital d'un amplificador digital al port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del projector. La sortida d'un amplificador amb un convertidor digital s'ha d'ajustar al format d'àudio desitjat. Quan utilitzeu un cable HDMI per connectar un cinema domèstic o quan connecteu una sortida òptica a un dispositiu d'àudio extern, configureu [Salida de sonido] a [Óptico]. Si un projector, cinema domèstic o l'altaveu d'un dispositiu d'àudio extern funciona alhora, hi haurà eco.



! NOTA

- Consulteu el manual de l'usuari del dispositiu d'àudio que vulgueu connectar.
- En connectar aquest producte a altres dispositius, assegureu-vos d'apagar i desendollar tots els dispositius.
- La sortida d'àudio d'aquest producte té una amplada de banda d'àudio de llarg abast, així que el volum del receptor s'ha d'ajustar correctament. Els altaveus es poden danyar a causa d'altres freqüències inesperades.
- Connectar el port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del projector al port d'entrada d'àudio digital d'un amplificador digital i el port d'entrada d'àudio del projector al port de sortida d'àudio analògic de l'amplificador digital pot provocar una oscil·lació del so a causa del bucle tancat. Retireu una de les dues connexions per evitar-ho. (Això també s'aplica al dispositius de cinema domèstic.)

Connexió d'un dispositiu intel·ligent (telèfon intel·ligent, tauleta, etc.)

-  (**ENTRADA**) → [Panel de Inicio] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]
- Aquesta imatge ser diferent del producte real.

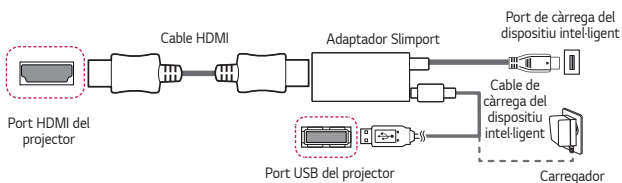
Connecteu el dispositiu intel·ligent amb un cable¹⁾ i definiu l'entrada externa del projector a HDMI. La pantalla del dispositiu intel·ligent es mostrarà a través del projector. Podeu connectar-lo a qualsevol port d'entrada HDMI.

Per a instruccions específiques del model quant a l'ús de la connexió per cable, consulteu el fabricant del dispositiu intel·ligent.

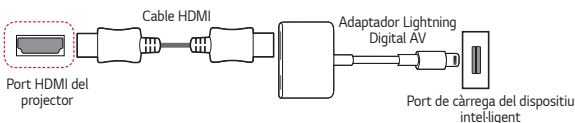
Els dispositius compatibles poden canviar en funció de les circumstàncies de cada fabricant.

1) Exemples de com connectar un cable a dispositius intel·ligents diferents (el cable es compra per separat).

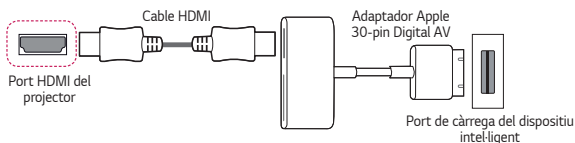
Dispositius compatibles amb Slimport



Dispositius compatibles amb l'adaptador Apple Lightning Digital AV



Dispositius compatibles amb l'adaptador Apple 30-pin Digital AV



ESPECIFICACIONS

MODEL	AU810PW (AU810PW-EU) HU810PW (HU810PW-EU) AU810PB (AU810PB-EU)	
Resolució (píxels)	3840 (horitzontal) x 2160 (vertical) ¹⁾	
Relació d'aspecte	16:9 (horitzontal:vertical)	
Distància de projecció – Mida de la pantalla	De 1130 mm a 8700 mm – De 1016,0 mm a 7620,0 mm (de 40 polzades a 300 polzades)	
Relació de projecció ascendent	110 %	
Relació de la projecció cap avall	-110 %	
Consum de l'alimentació	300 W	
Alimentació	100 - 240 V- CA, 50/60 Hz, 3,0 A	
Sortida d'àudio	5 W + 5 W	
Alçada	145 mm (sense peu), 151 mm (amb peu)	
Amplada	337 mm	
Profunditat	410 mm	
Pes	11 kg	
Dispositiu USB	5 V, 0,5 A (màx.)	
Sortida d'activador de 12 V²⁾	12 V, 0,2 A (màx.)	
Condicions ambientals	Temperatura	
	Funcionament	De 0 °C a 40 °C
	Emmagatzematge	De -20 °C a 60 °C
	Humitat relativa	
	Funcionament	Del 0 % al 80 %
	Emmagatzematge	Del 0 % al 85 %

- Els continguts d'aquest manual poden canviar sense previ avís a causa d'actualitzacions de les funcions del producte.

1) Resolució 4K UHD amb 8,3 milions de píxels discrets projectats pel processament de vídeo XPR (Extended Pixel Resolution).

2) Només model AU810PW/AU810PB

Mode compatible amb HDMI (DTV)

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080	28,12	50
1920 x 1080	33,72	59,94
1920 x 1080	33,75	60
1920 x 1080	26,97	23,97
1920 x 1080	27	24
1920 x 1080	33,71	29,97
1920 x 1080	33,75	30
1920 x 1080	56,25	50
1920 x 1080	67,43	59,94
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	112,5	100
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

Mode compatible amb HDMI (PC)

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60
2560 x 1440	88,78	59,95

- Si s'introdueix un senyal no vàlid al projector, no es mostrarà correctament a la pantalla o apareixerà un missatge com [No hay señal] o [Formato no válido].
- El projector és compatible amb el tipus DDC1/2B, com la funció Plug and Play (reconeixement automàtic del monitor de l'ordinador).
- Es recomana 3840 x 2160 com la millor qualitat d'imatge al mode d'ordinador.

Altres especificacions







Com amb qualsevol font de llum brillant, no mireu fixament el feix, RG2 IEC 62471-5:2015.

Grup de risc 2

PRECAUCIÓ Aquest producte emet una radiació òptica potencialment perillosa. No mireu fixament el llum de funcionament. Pot ser perjudicial per als ulls.

Aquesta etiqueta està enganxada a la part inferior del producte i pot variar l'idioma.

SÍMBOLS

	Fa referència al corrent altern (CA).
	Fa referència al corrent continu (CC).
	Fa referència a equips de classe II.
	Fa referència al mode d'espera.
	Fa referència a "Activada" (alimentació).
	Fa referència a tensió perillosa.

RESOLUCIÓ DE PROBLEMES

Comproveu la llista següent quan observeu els símptomes que s'indiquen a continuació durant l'ús del producte. Podria no tractar-se d'un error de funcionament.



Lista de comprovació per a la seguretat (comproveu si un projector utilitzat durant molt de temps presenta problemes de seguretat.)

El dispositiu té algun dels problemes següents?

- El projector no mostra res a la pantalla ni emet so quan està encès.
- El producte emet fum o olor de cremat.
- Hi ha aigua o substàncies estranyes a l'interior del producte.
- Part de la imatge projectada està tallada.
- Es produeix periòdicament un soroll estrany (una crepitació o espurneig) a l'interior del projector.
- El projector continua mostrant la pantalla o emetent so quan està apagat.
- Hi ha altres errors o fallades.

En aquest cas, deixeu de fer servir el producte.

- Per seguretat, apagueu l'interruptor d'alimentació i traieu l'endoll de la presa de corrent.
- Poseu-vos en contacte amb el punt de venda o amb un centre de servei autoritzat perquè inspeccionin el producte.
- No intenteu reparar el producte sense ajuda qualificada.

Comportament anormal

- Hi ha un punt de color (punts brillants, punts foscos, punts fixos i/o punts parpellejants) a la pantalla.
 - Aquest projector s'ha fabricat amb tecnologia de gran precisió. No obstant això, pot aparèixer algun petit punt fosc o brillant a la pantalla. És un fet normal que és causat pel procés de producció i no indica cap error de funcionament.
- És possible que el comandament a distància no funcioni correctament si hi ha instal·lat un llum amb estabilitzador electrònic o un llum de tres longituds d'ona.
 - En aquest cas, substituïu el llum amb estabilitzador electrònic o el llum de tres longituds d'ona per productes estàndard internacionals per tal de garantir que el comandament a distància funcioni correctament.





ACERCA DEL PROYECTOR

LG

La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.

Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

[] : los botones y el texto que aparecen en la pantalla del proyector.


CONTENIDO

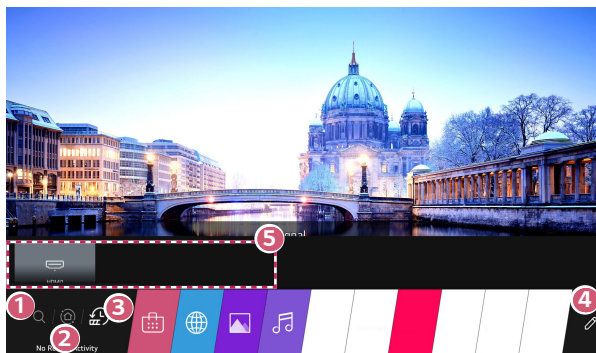
ACERCA DEL PROYECTOR LG	3
CÓMO UTILIZAR EL PROYECTOR	9
CÓMO UTILIZAR DIVERSOS CONTENIDOS	17
CONEXIÓN DE OTROS DISPOSITIVOS	21
DISFRUTAR DE INTERNET	42
CONOZCA LA LISTA DE AJUSTES	46
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	84

ACERCA DEL PROYECTOR LG


Inicio de tutorial

Uso de la función de Inicio del proyector LG

Puede abrir la pantalla de inicio pulsando el botón  del mando a distancia. Podrá combinar las aplicaciones utilizadas con más frecuencia en una única pantalla y elegir la que desee en cualquier momento.





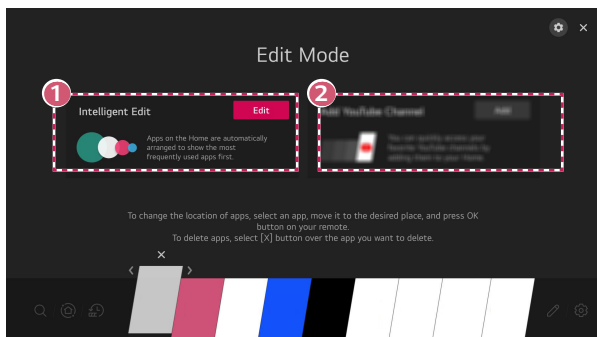
- 1 Inicie [Búsqueda].
- 2 Vaya al [Panel de Inicio].
Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) conectado al proyector.

- 3 Vaya a la aplicación que usó más recientemente.
Presione el  botón de forma prolongada en el mando a distancia o enfoque [Recientes].
Puede ejecutar o cerrar una aplicación utilizada recientemente en la lista que proporciona el área de vista previa en la parte superior.
 - 4 Puede ejecutar, mover y eliminar las aplicaciones instaladas en el proyector.
 - 5 Enfoque en cada área de la aplicación. Proporciona la vista previa en la parte superior.
Puede comprobar o ejecutar funciones útiles y contenido recomendado de cada aplicación en la vista previa sin necesidad de entrar en la aplicación.
 - Es posible que algunas aplicaciones no proporcionen una vista previa.
- La disponibilidad y el acceso a los contenidos y servicios del dispositivo LGE están sujetos a cambios en cualquier momento y sin previo aviso.

Gestionar Menú de "Inicio" del Proyector LG

Puede ver una lista de todas las aplicaciones instaladas en el proyector o cambiar sus posiciones.

- 1** Seleccione la aplicación que desee editar y mantenga pulsado el botón  **Rueda (Aceptar)** del mando a distancia. Esto activará el modo de edición de la aplicación.
También puede seleccionar el botón de edición en la esquina derecha de la lista Inicio para ingresar en el modo de edición de la aplicación.
- 2** Para mover la aplicación a la posición deseada, vaya a dicha posición y pulse el botón  **Rueda (Aceptar)**.
 - Puede mover tantas aplicaciones como desee antes de salir del modo de edición.
 - También puede mover aplicaciones con los botones ◀/▶ del mando a distancia.
- 3** Cuando se realice la edición, pulse **X** en la parte superior derecha para salir del modo de edición de la aplicación.
 - Las aplicaciones predeterminadas del proyector no se pueden eliminar.





- 1** Puede organizar automáticamente la lista de aplicaciones en el orden en que se utilizan con mayor frecuencia en función de su patrón de uso de aplicaciones acumulado.
- 2** Puede agregar su canal favorito de servicio de vídeo bajo demanda a la lista.
 - Esta función está disponible solo cuando la red está conectada.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Configuración de red



Configuración de red

Si configura los ajustes de la red podrá utilizar varios servicios, como contenidos y aplicaciones en línea.

Configuración de una red por cable

- 1 Conecte el puerto LAN del proyector al router mediante un cable LAN. Antes de realizar esta operación debe conectar el router a Internet.
 - 2 Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión cableada (Ethernet)].
- Si el router admite DHCP, el proyector se conectará automáticamente a la red al utilizar un cable LAN.

Configuración de una red inalámbrica

- 1 Encienda el router conectado a Internet.
- 2 Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión Wi-Fi].
- 3 Cuando se complete la búsqueda de red, aparecerá la lista de redes disponibles para la conexión.
- 4 Seleccione una red a la que conectarse.
Si su router inalámbrico está protegido con contraseña, introduzca la contraseña configurada para el router.

Precauciones para configurar la red

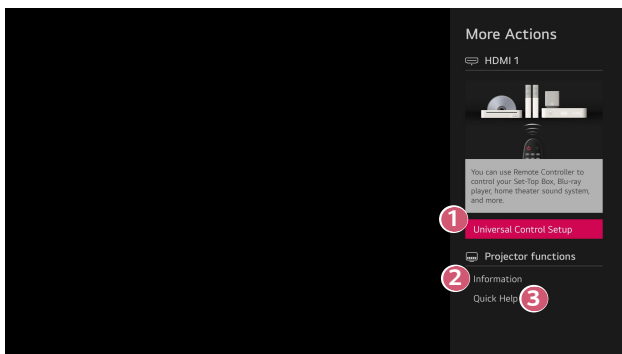
- Utilice un cable LAN estándar (conéctelo a Cat7 o superior con conector RJ45, 10 Base-T o puerto LAN 100 Base TX).
- La restauración del módem puede solucionar algunos problemas en la conexión de red. Apague el módem, desconéctelo, vuelva a conectarlo y enciéndalo para solucionar el problema.
- LG Electronics no se hace responsable de ningún fallo o problema de conexión a la red, así como de errores o funcionamientos incorrectos provocados por la conexión a la red.
- Es posible que la conexión de red no funcione correctamente a causa de los ajustes de red o del proveedor de servicios de Internet.
- El servicio DSL debe utilizar un módem DSL; y el servicio de cable debe utilizar un módem por cable. Debido a que sólo hay disponibles un número limitado de conexiones a la red, es posible que la configuración de la red del proyector no esté disponible según su contrato con el proveedor de servicios de Internet. (Si el contrato no le permite más de un dispositivo por línea, únicamente se podrá utilizar el equipo que ya esté conectado).
- Las redes inalámbricas pueden experimentar interferencias de otros dispositivos que utilicen la frecuencia de 2,4 GHz (teléfonos inalámbricos, dispositivos Bluetooth u hornos microondas). También pueden producirse interferencias al usar la frecuencia de 5 GHz, aunque no es lo más habitual.
- El entorno inalámbrico puede ralentizar el servicio de red inalámbrica.
- Si no apaga todas las redes domésticas locales, podría provocar un tráfico excesivo en algunos dispositivos.
- El AP debe ser compatible con las conexiones inalámbricas y la función de conexión inalámbrica debe estar activada en el dispositivo que va a conectarse al AP (punto de acceso). Póngase en contacto con el proveedor de servicios para consultar la disponibilidad de la conexión inalámbrica en el punto de acceso.
- Compruebe la configuración del SSID y de seguridad del AP. Consulte la documentación correspondiente para obtener información acerca de la configuración del SSID y de seguridad del AP.
- Una configuración no válida en los dispositivos de red (divisor de línea o concentrador cableado/inalámbrico) puede hacer que el proyector funcione con lentitud o que no lo haga correctamente. Instale los dispositivos correctamente según las instrucciones del manual y la red.
- El método de conexión puede variar en función del fabricante del AP.

CÓMO UTILIZAR EL PROYECTOR

Para ver más funciones del mando a distancia

Puede controlar más funciones o dispositivos externos conectados a su proyector utilizando los botones se muestran en la pantalla del proyector.

- 1 Pulse el botón ... del mando a distancia.
- 2 Con el mando a distancia, seleccione el botón deseado en [Más acciones] que se muestra en la pantalla del proyector.



- 1 Puede configurar el control a distancia universal.
 - Necesita el Mando "Magic Lighting" para usar la función de mando a distancia universal. (El mando a distancia suministrado varía dependiendo del modelo.)
 - 2 La información de entrada externa se muestra en la pantalla.
 - 3 Si el proyector no funciona correctamente, puede obtener ayuda para resolver el problema.
- Los tipos de botones que aparecen en [Más acciones] varían según la región y el tipo de dispositivo conectado.
 - Los elementos configurables varían según el modelo.

Mando a distancia universal

Configuración automática del mando a distancia universal

Cuando configura el mando a distancia universal, puede controlar los periféricos (Blu-ray / reproductor de DVD, home cinema, decodificador, etc.) con el Mando a distancia Magic Lighting en lugar de usar cada mando a distancia específico.



Conecte los dispositivos que se van a conectar a la entrada HDMI del proyector y encienda el dispositivo.

El proyector escaneará el dispositivo conectado para configurar automáticamente el mando a distancia universal sin configuración manual.

- Después de configurarlo, es posible que tenga que realizar alguna configuración adicional para el usuario.
- Es posible que la configuración tarde algunos segundos.
- En algunos modelos, puede configurar el mando a distancia universal solo después de convertirlo en una entrada de un dispositivo conectado.
- En función del dispositivo conectado, es posible que no se admita la función de configuración automática para el mando a distancia universal (conexión automática del dispositivo).

Configuración manual del mando a distancia universal

Si el mando a distancia universal no se configura automáticamente o está conectado a la entrada de AV/entrada de componentes, se puede configurar manualmente.

- 1** Seleccione  (**Ajustes rápidos**) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de dispositivo] → [Configuración de Control remoto].
- 2** Seleccione el tipo de dispositivo que desea configurar.
- 3** Complete la configuración del mando a distancia universal de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla.

Puede cambiar o cancelar la configuración del mando a distancia universal.

- Esta función solo puede utilizarse con el Mando "Magic Lighting". (El mando a distancia suministrado varía dependiendo del modelo.)
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los puertos de entrada de AV/entrada de componentes solo están disponibles en algunos modelos.
- Cuando cambie la configuración, compruebe que el dispositivo que desea cambiar esté encendido.
- Puede configurar el mando a distancia universal con la información más actualizada más.
- La función de configuración manual del mando a distancia universal no es compatible con una consola de juegos.
- Algunos botones podrían no funcionar dependiendo del modelo del dispositivo externo.
- Apunte con el mando a distancia Magic Lighting hacia el dispositivo que desee controlar. Asegúrese de que no haya objetos delante del dispositivo para garantizar que la señal del mando a distancia se reciba correctamente.

Iniciar aplicaciones mediante el [Acceso rápido]

Usar aplicaciones de forma rápida y sencilla con el [Acceso rápido]

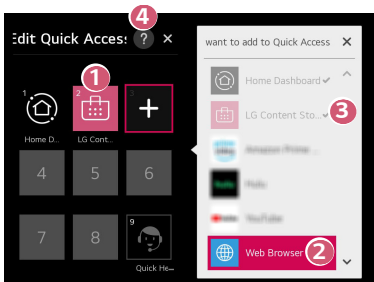
Mantenga pulsado un botón numérico del mando a distancia para abrir una aplicación o activar una entrada externa registrada en el botón.

Configurar el [Acceso rápido]

- 1** Inicie la aplicación o la entrada que desea asignar.
- 2** Mantenga pulsado el botón numérico (1-8) que desea registrar.
El n.º 9 es para [Ayuda rápida].
- 3** Cuando aparezca la ventana emergente de registro, seleccione [Sí].
 - Si mantiene pulsado un botón numérico que ya se ha registrado, se llevará a cabo la función registrada.
 - Para ver los elementos que se pueden registrar, seleccione un número que no se haya registrado en el modo [Editar Acceso rápido].
 - Si se encuentra en un modo en el que no funciona [Acceso rápido], no se llevará a cabo ninguna acción.
 - Si elimina una aplicación registrada, su [Acceso rápido] también se eliminará.

Comprobar y editar el [Acceso rápido]





Mantenga pulsado el botón del número **0** del mando a distancia. Aparecerá la ventana de edición de [Acceso rápido].



- 1 Si selecciona un número que ya se ha registrado, permite eliminar el registro.
- 2 Cuando selecciona un número que no se ha registrado, se mostrarán los elementos que se pueden registrar.
- 3 Un elemento que está registrado en otro número se indica con una marca de verificación.
- 4 Puede ver una breve instrucción de esta función.

Uso de SIMPLINK

Puede utilizar y controlar fácilmente distintos dispositivos multimedia conectados por HDMI por medio del mando a distancia del proyector.

- 1** Conecte el puerto de salida HDMI SIMPLINK al puerto de HDMI IN del proyector con un cable HDMI®.
 - 2** Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de conexión de dispositivo].
 - 3** Establezca [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].
 - 4** Configure [Sincronización de encendido auto] en [Encendido] o [Apagado]. (Si [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido], al encender un dispositivo con enlace SIMPLINK, se encenderá el proyector. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará).
 - 5** Encienda el dispositivo conectado. Si el proyector se conecta automáticamente al dispositivo, la entrada cambia. Si el dispositivo no se conecta automáticamente al proyector, haga clic en el botón .
- Esta función sólo es posible con dispositivos que incorporen el logotipo  SIMPLINK. Compruebe el logotipo SIMPLINK en el dispositivo externo. Es posible que haya algún problema al utilizar el dispositivo si éste no cumple las especificaciones necesarias.
 - Se requiere un cable HDMI® de alta velocidad con función CEC (Control de Electrónica de Consumo) para utilizar SIMPLINK. La patilla 13 del cable HDMI® de alta velocidad se utiliza para la transferencia de datos entre dispositivos.
 - Si desea reproducir sonido en un equipo de audio externo conectado a través del cable HDMI®, configure [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].

Funciones de SIMPLINK compatibles

- **Instant Play**

Al iniciar un dispositivo multimedia, puede ver inmediatamente el contenido del dispositivo en el proyector sin tener que ejecutar ninguna operación.

- **Control de dispositivos mediante el mando a distancia del proyector**

Permite al usuario controlar los dispositivos multimedia con el mando a distancia del proyector para ver el contenido.

– La función de puntero del Mando "Magic Lighting" puede ser limitada.

- **Apagado principal**

Si [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido] en los ajustes de [Configuración de conexión de dispositivo] y apaga el proyector, los dispositivos conectados al proyector mediante SIMPLINK también se apagarán.

– Esta función solo está disponible en algunos dispositivos.

- **Encendido principal**

Si [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido] en los ajustes de [Configuración de conexión de dispositivo], al encender un dispositivo con enlace SIMPLINK, se encenderá el proyector.

– Si [SIMPLINK (HDMI-CEC)] está configurado en [Apagado], [Sincronización de encendido auto] no podrá configurarse como [Encendido].

– Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Conectar un dispositivo de entrada al USB

Uso de un ratón USB inalámbrico o por cable

Conecte el ratón al puerto USB. Utilice el ratón para mover el puntero en la pantalla del proyector y seleccionar el menú que prefiera.

- Tanto el botón derecho como los específicos no funcionan.
- Si utiliza un ratón o teclado USB inalámbrico, el rendimiento puede verse afectado por la distancia y el estado de la conexión inalámbrica.

Uso de un teclado USB inalámbrico o por cable

Conecte el teclado al puerto USB. Puede introducir texto con el dispositivo de teclado conectado.

- No se puede introducir texto en algunas pantallas.
- Se recomienda que utilice un producto cuya compatibilidad con los proyectores de LG se haya probado. LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K570, LG Electronics MKS-1200
- Para cambiar el idioma de entrada, pulse la tecla para cambiar de idioma o la tecla Alt derecha del teclado. También puede cambiarlo pulsando la tecla Ctrl y la tecla de espacio al mismo tiempo.
- El uso del teclado USB inalámbrico puede verse afectado por el alcance de uso y el entorno inalámbrico.
- Para introducir texto en el campo de texto, utilice el teclado de la pantalla del proyector o un teclado USB.

Uso de un mando para videojuegos

Si el juego necesita un mando para videojuegos, conéctelo al puerto USB del proyector.

- Se recomienda que utilice un mando para videojuegos cuya compatibilidad con los proyectores de LG se haya probado. LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (con cable) y SONY Playstation(R)3 Controller



CÓMO UTILIZAR DIVERSOS CONTENIDOS

Uso de [LG Content Store]

Puede navegar de forma rápida y sencilla por Programas de TV, Películas y mucho más contenido que podrá ver inmediatamente. También puede descargar y utilizar aplicaciones de diferentes categorías, como educación, ocio, estilo de vida, noticias y juegos.

1 Pulse el botón  del mando a distancia.

2 Inicie la aplicación [LG Content Store].

- Según el modelo, el contenido proporcionado puede variar o algunas funciones pueden ser limitadas.
- Haga un uso responsable del producto cuando se utilice con menores. A través de este producto, es posible acceder a contenido no apto para menores. Puede bloquear contenido en línea inadecuado restringiendo el acceso a algunas aplicaciones.
 - Configure los ajustes en  (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicación].


Contenido recomendado de la pantalla principal

Puede ver las recomendaciones de contenido y aplicaciones más populares en cada categoría en [LG Content Store] en la pantalla principal. Seleccione un fragmento de contenido para verlo o una aplicación para descargarla.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Esta función está disponible solo cuando la red está conectada.

Instalación de aplicaciones

Puede instalar varias aplicaciones en su proyector desde [LG Content Store].

- 1** Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2** Inicie la aplicación [LG Content Store].
- 3** Seleccione la categoría [Todas las Apps] que se muestra en la parte superior de la pantalla. Se mostrará la lista de aplicaciones disponibles para la categoría seleccionada.
- 4** Seleccione la aplicación que desee configurar de la lista.
- 5** Lea la información de la aplicación y pulse [Instalar].
- 6** Una vez que se ha completado la instalación, puede iniciar la aplicación inmediatamente.
 - Las categorías disponibles pueden variar en función del país y del estado del servicio.
 - Si en su proyector no existe espacio de almacenamiento suficiente, puede instalar las aplicaciones conectando un dispositivo de memoria externa.
 - Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
 - No es posible utilizar unidades USB que contengan aplicaciones de otras TV o proyectores de LG.
 - Puede eliminar aplicaciones que haya descargado en [Mis Apps].

Administración de su cuenta de LG

En [Administración de cuenta], puede utilizar su dirección de correo electrónico para crear una nueva cuenta de LG.

Recomendación de contenido

Si está viendo el proyector con un decodificador, debe completar la configuración del mando a distancia universal para usar la función de recomendación con normalidad.



1 Pulse el botón  del mando a distancia.

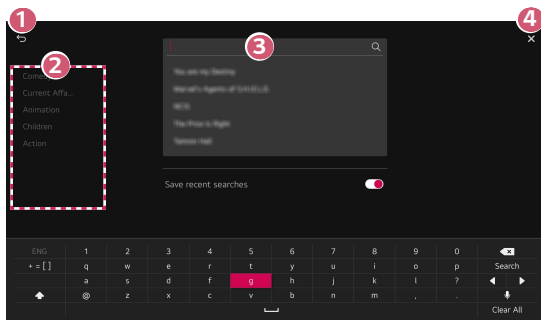
2 Inicie .

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Debe conectarse a la red para usar la función de recomendación.
- Los servicios compatibles varían en función del país, de modo que las recomendaciones ofrecidas pueden ser distintas.
- La lista de recomendaciones puede ser menos relevante o irrelevante en función de la información del programa que está viendo.

Buscar contenido

Puede recibir recomendaciones de contenido en función de los patrones de visualización o buscar el contenido que desee.

- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Inicie .
- 3 Busque una gran variedad de contenidos e información escribiendo los términos de búsqueda que desee.





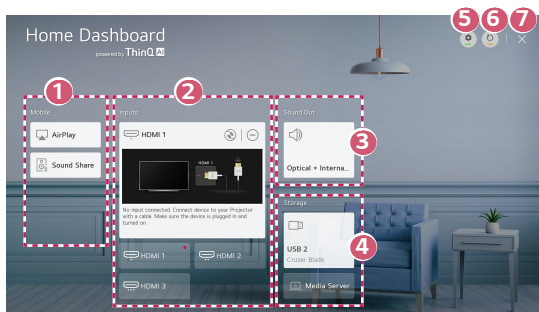
- 1 Vuelve a la pantalla anterior.
 - 2 Ofrece una lista de contenido para el género seleccionado.
 - 3 Introduzca el término de búsqueda que desee.
 - 4 Salga de la búsqueda.
- Debe conectarse a la red para usar la función de búsqueda.
 - Los resultados de la búsqueda pueden variar en función de la región, los ajustes de red y si ha aceptado los términos y condiciones.

CONEXIÓN DE OTROS DISPOSITIVOS

Uso del [Panel de Inicio]

Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) conectado al proyector.

- Pulse el botón  del mando a distancia para seleccionar el [Panel de Inicio].
- También puede mantener pulsado el botón  del mando a distancia.



- 1 Puede reproducir sonido desde un dispositivo inteligente conectado a través de Bluetooth.
 - 2 Puede comprobar y seleccionar el dispositivo externo conectado a través del puerto de entrada externa o de la red.
 - 3 Se muestra el altavoz de salida seleccionado actualmente y puede ir a la pantalla de configuración del altavoz de salida.
 - 4 Puede ver y seleccionar el dispositivo de almacenamiento conectado.
 - 5 [Editar]: Puede editar el nombre del dispositivo conectado a [Entradas] o configurar los ajustes relacionados.
 - 6 Actualiza la lista de dispositivos.
 - 7 Salga del [Panel de Inicio].
- Los elementos configurables varían según el modelo.


Compartir la pantalla del teléfono inteligente

Cómo ver la pantalla del dispositivo móvil en el proyector

- 1** Active el modo Screen Share en el dispositivo móvil.
 - 2** El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
 - 3** Seleccione el proyector y solicite la conexión.
 - 4** Seleccione Aceptar en la ventana emergente de solicitud de conexión.
 - 5** Una vez que la conexión se ha establecido, el proyector mostrará la pantalla del dispositivo conectado.
- Para lograr una conexión confiable, mantenga siempre el dispositivo conectado a su proyector actualizado con la última versión del sistema operativo.
 - Es posible que los dispositivos que no sean de LGE no lleguen a conectarse aunque se detecten.
 - Conecte el dispositivo a un router de 5 GHz, ya que el rendimiento puede verse afectado por el entorno de la red inalámbrica.
 - La velocidad de respuesta variará en función del entorno del usuario.
 - Esto varía entre dispositivos. Para obtener más información sobre el dispositivo que desea conectar, consulte el manual de usuario del mismo.
 - Si la conexión falla repetidas veces, apague el proyector y el dispositivo que desea conectar y, a continuación, vuelva a encenderlos e inténtelo de nuevo.

Reproducir sonido desde un dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector

Conecte un dispositivo inteligente al proyector por Bluetooth para reproducir el sonido del dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector.

- 1** Active el Bluetooth del dispositivo inteligente y seleccione el proyector en la lista de dispositivos.
- 2** El proyector se conectará al dispositivo inteligente.
 - Si el altavoz de salida está configurado como [Bluetooth] o tiene un historial de configuraciones, el proyector podría no encontrarse en la lista de dispositivos inteligentes.
 - Si el altavoz de salida está configurado como [Bluetooth], mantenga pulsado el botón  del mando a distancia para abrir el [Panel de Inicio] y, a continuación, seleccione [Compartir audio] en el área del móvil para conectarse.



Conexión de USB

Conecte un dispositivo de almacenamiento USB (USB, HDD o memoria flash USB) al puerto USB en el proyector para disfrutar de los archivos de contenido almacenados en el dispositivo USB del proyector.



Unidad flash USB


Consejos para el uso de un dispositivo de almacenamiento USB

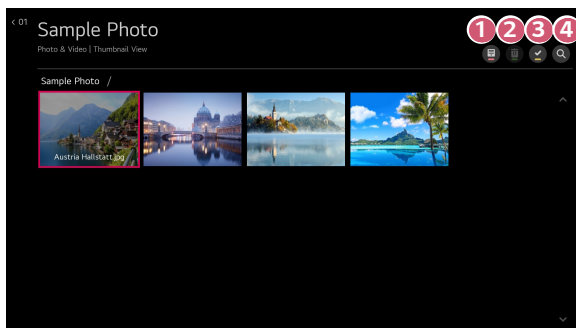
- Puede que no se reconozcan dispositivos de almacenamiento USB con programas de reconocimiento automático integrados o que utilicen sus propios controladores.
- Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
- Si utiliza un cable de extensión USB, es posible que no se reconozca el dispositivo de almacenamiento USB o que este no funcione correctamente.
- Utilice sólo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS que proporciona el sistema operativo Windows.
- Se recomienda utilizar un HDD USB externo de 5 V como máximo y una corriente de 500 mA como máximo. Si utiliza un dispositivo que requiera un voltaje o una corriente más altos de los valores nominales, este podría no funcionar correctamente debido a la falta de corriente.
- En el caso de concentradores USB y dispositivos de almacenamiento USB, se recomienda utilizar un tipo que suministre electricidad conectando el adaptador de CA a una toma de alimentación.
- Se recomienda que utilice una unidad USB de 32 GB como máximo o una unidad HDD USB de 2 TB como máximo.
- Si un HDD USB con función de ahorro de energía no funciona, apague el disco duro y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente. Consulte el manual de usuario de la unidad HDD USB para obtener más información.
- Los datos de los dispositivos de almacenamiento USB podrían dañarse, por lo que se recomienda realizar copias de seguridad de los archivos importantes. Los usuarios son los únicos responsables de la gestión de datos. El fabricante queda eximido de toda responsabilidad.
- Pulse el botón  del mando a distancia. Para retirar el dispositivo de almacenamiento USB, pulse el botón [Expulsar], que aparece en la parte superior cuando enfoca el dispositivo de almacenamiento USB que desea retirar. Si desconecta el dispositivo de almacenamiento USB sin seleccionar [Expulsar], se puede producir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento.
- Cuando conecte un dispositivo de almacenamiento USB de un sistema de archivos no compatible con el proyector al puerto de entrada USB, aparecerá el mensaje de formato. Para usar el dispositivo de almacenamiento USB, primero deberá formatearlo. Tras el formateo, se eliminarán todos los datos del dispositivo de almacenamiento USB para aplicarle el formato de sistema de archivos NTFS o FAT32.
- Mantenga presionado el botón  del mando a distancia. Seleccione la conexión USB en [Panel de Inicio] → [Almacenamiento] y seleccione el botón [Formato] para formatear el dispositivo de almacenamiento USB.
- Al conectar un dispositivo de almacenamiento USB, se puede crear un archivo/ carpeta aleatorio para servicios de proyector Smart como el guardado y la recuperación de imágenes en miniatura.

[Foto y Vídeo]

Visualización de fotos y vídeos

Puede ver fotos y vídeos mediante la aplicación [Foto y Vídeo].

- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Ejecute la aplicación [Foto y Vídeo].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
- 4 Seleccione y vea la foto o el vídeo.



- 1 Permite seleccionar el tipo de contenido y el método de visualización que desee.
 - 2 Permite seleccionar y eliminar el contenido deseado. (No es posible eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos).
 - 3 Permite seleccionar el contenido que desee reproducir. Solo puede seleccionar el mismo tipo de contenido que seleccionó la primera vez.
 - 4 Inicie [Búsqueda].
- Es posible que no se muestren ciertos contenidos de la lista si el número total de contenidos supera los 40.000.

Reproductor de fotografías

Al seleccionar una fotografía en la aplicación [Foto y Vídeo] se ejecuta el reproductor de fotografías. Puede ver las fotografías guardadas.



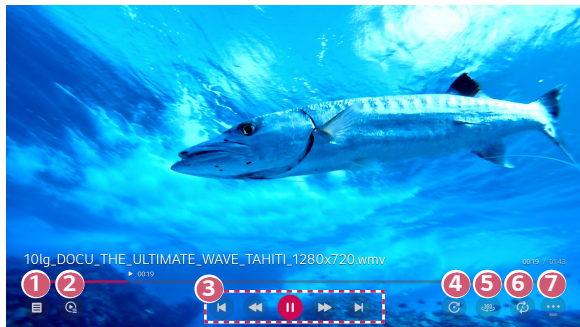
- 1 Vuelve a la lista completa de contenidos.
- 2 Puede reproducir música de fondo mediante la ejecución del reproductor de música.
- 3 Puede ampliar o alejar las fotos.
- 4 Se inicia la presentación de diapositivas.
- 5 Permite girar las fotos.
- 6 Las fotos en 360 grados pueden verse en 360 grados.
 - Si utiliza el modo de 360 ° de realidad virtual en una foto normal, la imagen podría aparecer distorsionada.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 7 Puede establecer el tamaño de una foto o cambiar la velocidad y el efecto de una presentación de diapositivas.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Archivos de fotos compatibles

Tipo de archivo	Formato	Resolución
jpeg, jpg, jpe	JPEG	Mínimo: 64 x 64 Máximo Normal: 15360 (An.) x 8640 (Al.) Tipo progresivo: 1920 (An.) x 1440 (Al.)
png	PNG	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5760 (An.) x 5760 (Al.)
bmp	BMP	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1920 (An.) x 1080 (Al.)

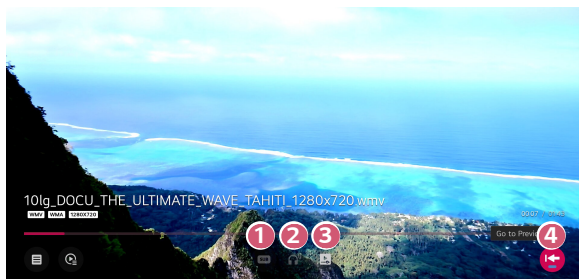
Reproductor de vídeo

Al seleccionar un vídeo en la aplicación [Foto y Vídeo] se ejecuta el reproductor de vídeo. Puede ver los vídeos guardados.



- 1 Vuelve a la lista completa de contenidos.
- 2 Puede seleccionar otro contenido mediante la lista de reproducción mientras está viendo un vídeo.
- 3 Puede controlar las funciones básicas de reproducción de vídeos.
- 4 Rota videos.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 5 Los videos en 360 grados pueden verse en 360 grados.
 - Si utiliza el modo de 360 ° de realidad virtual en un vídeo normal, la imagen podría aparecer distorsionada.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 6 Puede realizar los ajustes para repetir el vídeo.
- 7 Puede configurar opciones adicionales.

Configuración de opciones adicionales



- 1 Puede cambiar la configuración de los subtítulos.
- 2 Puede configurar las pistas de audio.
- 3 Puede establecer la opción de continuar viendo para seguir reproduciendo desde la última escena vista.
- 4 Vuelve a la pantalla de funcionamiento básico.

Archivos de vídeo compatibles

Velocidad máxima de transferencia de datos

- Vídeo Full HD
H.264 1920 x 1080, 60P BP/MP/HP, L4.2, 40 Mbps como máximo
HEVC 1920 x 1080, 60P Main/Main 10, L4.1, 40 Mbps como máximo
- Vídeo ULTRA HD (solo modelos ULTRA HD)
H.264 3840 x 2160, 30P BP/MP/HP, L5.1, 50 Mbps como máximo
HEVC 3840 x 2160, 60P Main/Main 10, L5.1, 60 Mbps como máximo

Subtítulos externos compatibles

*smi, *srt, *sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *ass, *ssa, *txt (TMPlayer),
*psb (PowerDivX), *dcs (DLP Cinema)

Formatos de subtítulos incrustados compatibles

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Texto cronometrado

Códex de vídeo compatibles

Extensión	Códec	
asf wmv	Vídeo	Perfil VC-1 Advanced (se excluye WMVA), perfiles VC-1 Simple y Main
	Audio	Estándar WMA (se excluye voz WMA v1/WMA)
avi	Vídeo	XViD (se excluye GMC de 3 puntos), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
mp4 m4v mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC, AV1
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio
3gp 3g2	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
mkv	Vídeo	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC, AV1
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3)
ts trp tp mts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
mpg mpeg dat	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3)
vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 capa I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Precauciones para la reproducción de vídeos

- Es posible que algunos subtítulos creados por el usuario no funcionen correctamente.
- El archivo de vídeo y su archivo de subtítulos deben encontrarse en la misma carpeta. Para ver los subtítulos correctamente, asegúrese de que el archivo de vídeo y el de subtítulos tengan el mismo nombre.
- En función del fabricante y el modelo, los subtítulos de los dispositivos NAS (Network Attached Storage) podrían no ser compatibles.
- No se admite la reproducción de archivos que incluyan GMC (Global Motion Compensation) ni Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Vídeo ULTRA HD (solo modelos ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160
Algunos videos ULTRA HD con codificación HEVC que no pertenezcan al contenido suministrado de forma oficial por LG Electronics podrían no reproducirse.

Algunos códecs podrían ser compatibles después de actualizar el software.


Extensión	Códec	
mkv mp4 ts	Vídeo	H.264/AVC, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

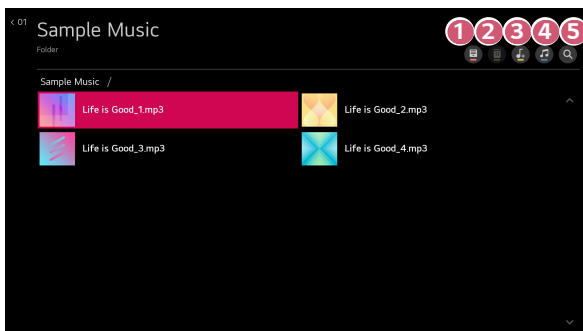
- Solo se admite Windows Media Audio V7 o superior.
- El perfil principal de AAC no es compatible.
- Es posible que no se reproduzcan los archivos de vídeo creados con algunos codificadores.
- Es posible que los archivos de vídeo con un formato distinto a los especificados no se puedan reproducir correctamente.
- Es posible que los archivos de vídeo guardados en un dispositivo de almacenamiento USB que no admita alta velocidad no se puedan reproducir correctamente.

[Música]

Reproducción de música

Puede escuchar música mediante la aplicación [Música].

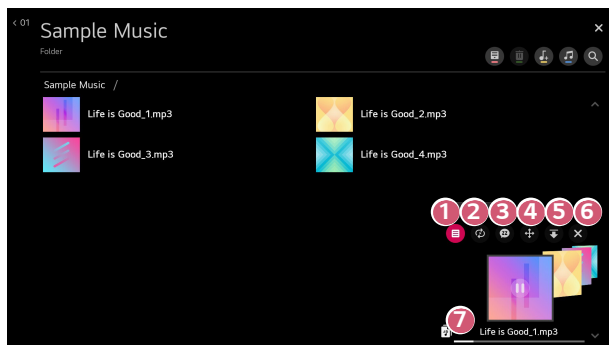
- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Inicie la aplicación [Música].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
Puede seleccionar las canciones que desee de sus dispositivos de almacenamiento y agregarlas a [Mi lista de reproducción].
- 4 Seleccione el contenido musical y disfrútelo.



- 1 Permite seleccionar el tipo deseado de la lista de contenidos.
- 2 Permite seleccionar y eliminar el contenido deseado.
(No es posible eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos).
- 3 Seleccione el contenido que desea añadir a Mi lista de reproducción.
- 4 Abre el reproductor de música.
- 5 Inicie [Búsqueda].

Uso del reproductor de música

Puede reproducir música cómodamente seleccionando un archivo de música guardado en la app [Música] o seleccionando el icono del reproductor de música mientras se reproduce contenido en una app como [Foto y Video].



- 1 Puede reproducir música desde el dispositivo de almacenamiento seleccionado.
- 2 Permite establecer la reproducción de repetición y la reproducción aleatoria.
- 3 Los elementos configurables varían según el modelo.
 - ⏸ : Puede apagar la pantalla mientras escucha música o mostrar el reproductor de música en pantalla completa.
 - 🔇 : Permite escuchar música con la pantalla apagada.

- 4 Permite cambiar la posición del reproductor de música.
 - 5 Permite minimizar el reproductor de música.
 - 6 Esta función cierra el reproductor de música.
 - 7 Las letras están disponibles para los archivos de música que las incluyen. En algunos archivos de música, puede escoger una sección de las letras y mover la posición de reproducción.
 - La función de letras solo es compatible con algunos dispositivos.
 - Las letras podrían no mostrarse en sincronización dependiendo de los datos de las letras del archivo de música.
- Vuelva a abrir el reproductor de música pulsando los botones del mando a distancia.
 - Es posible que no pueda utilizar el reproductor de música para algunas funciones.

Formato de audio

Tipo de archivo	Elemento	Información
mp3	Velocidad de bits	32 kbps ~ 320 kbps
	Frecuencia de muestreo	16 kHz ~ 48 kHz
	Soporte	MPEG-1, MPEG-2
	Canales	mono, estéreo
wav	Velocidad de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz ~ 96 kHz
	Soporte	PCM
	Canales	mono, estéreo
ogg	Velocidad de bits	64 kbps ~ 320 kbps
	Frecuencia de muestreo	8 kHz ~ 48 kHz
	Soporte	Vorbis
	Canales	mono, estéreo
wma	Velocidad de bits	128 kbps ~ 320 kbps
	Frecuencia de muestreo	8 kHz ~ 48 kHz
	Soporte	WMA
	Canales	hasta 6 canales
flac	Velocidad de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz ~ 96 kHz
	Soporte	FLAC
	Canales	mono, estéreo

- El número de canales compatibles puede variar en función de la frecuencia de muestreo.

Ver archivos del ordenador

Conectarse a un PC a través de la función para compartir contenido

El uso compartido del contenido le permite disfrutar de vídeos, música y fotos guardados en su PC.

Reproducción de contenido con el software de uso compartido en el PC

Si tiene Windows 7 o posterior instalado en su PC, puede reproducir música, video, fotos, etc. en su proyector sin tener que instalar un programa específico.

- 1** Conecte el proyector y el PC a la misma red. Los PC instalados con Windows 7 o posterior también deben conectarse a una red.
 - 2** Haga clic derecho en el archivo de música/video/foto que desee reproducir y seleccione su modelo utilizando la función "Reproducir en" integrada en Windows 7 o posterior para reproducir el archivo.
Para reproducir en otros dispositivos como un dispositivo móvil, consulte la guía de usuario correspondiente.
- Incluso si hay varios proyectores o dispositivos conectados, el archivo seleccionado sólo se reproduce a través de un dispositivo. La velocidad de reproducción puede variar en función de la conexión de red.

Uso del software para PC SmartShare para reproducir el contenido guardado en el PC

Puede utilizar el software para PC SmartShare para conectar los archivos de música, vídeos y fotos guardados en el PC a la red doméstica y reproducirlos en el proyector.

- 1** Configure el proyector y el PC instalado con SmartShare en la misma red.
 - El servicio SmartShare solo está disponible cuando el proyector y los servidores de PC están conectados a un único router.
- 2** Descargue e instale el software SmartShare PC desde sitio web de LG (www.lg.com). Antes de la instalación, salga de todos los programas que se estén ejecutando en el PC, como software de firewall o antivirus.
- 3** Ejecute el software SmartShare PC y ajuste la configuración del recurso compartido.
- 4** Los vídeos y las fotos compartidos se reproducen desde la aplicación [Foto y Vídeo] en el proyector. Los archivos de música compartidos se reproducen desde la aplicación [Música] en el proyector.
 - El servidor debe ejecutarse para ver el archivo compartido en el proyector.
 - Para obtener información sobre cómo utilizar el software para PC SmartShare, consulte la sección de ayuda del software.

Problemas con el uso compartido del contenido que requieren atención

- Compruebe la configuración de red si la opción de uso compartido del contenido no funciona correctamente.
- Puede que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda que se conecte a una red por cable.
- Si hay varias pantallas conectadas a un dispositivo, es posible que el contenido no se reproduzca correctamente según el rendimiento del servidor.
- Es posible que no funcione correctamente en función del entorno de red.
- Para ver vídeo de 1080p a través de la función de uso compartido del contenido, es necesario un router que utilice una frecuencia de al menos 5 GHz. Si se utiliza un router de 2,4 GHz, puede que el vídeo no se reproduzca correctamente.
- Es posible que la función de Uso compartido del contenido no sea compatible con los routers que no admitan la multidifusión. Para obtener más información, consulte la guía del usuario que se incluye con el router o póngase en contacto con el fabricante.
- Los subtítulos sólo son compatibles con algunos de los dispositivos que se pueden conectar.
- Se recomienda el software para PC SmartShare para la lectura de subtítulos.
- Cuando añada un archivo de subtítulos posteriormente, desactive la carpeta compartida y vuelva a activarla.
- Los archivos DRM del dispositivo conectado no se reproducirán.
- Incluso en el caso del formato de archivo admitido por el proyector, el formato de archivo admitido puede diferir en función del entorno del dispositivo conectado.
- Si una carpeta contiene demasiadas subcarpetas o archivos, es posible que no funcione de forma correcta.
- Puede que la información del archivo importado del dispositivo conectado no se muestre correctamente.
- En función de la codificación, es posible que algunos flujos no se reproduzcan en el modo de contenido compartido.

Compartir pantalla del ordenador

Para ver la pantalla del PC en el proyector

Conexión inalámbrica

- 1** Active el modo Screen Share en su PC. El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
- 2** Seleccione el proyector y solicite la conexión.
- 3** Una vez que la conexión se ha establecido, el proyector mostrará la pantalla del dispositivo conectado.
 - Para lograr una conexión confiable, mantenga siempre el dispositivo conectado a su proyector actualizado con la última versión del sistema operativo.
 - Se recomienda utilizar esta función a una distancia corta.
 - Aunque puede conectarse sin un router inalámbrico, se recomienda conectar su dispositivo a un router de 5 GHz porque el rendimiento podría verse afectado por el entorno inalámbrico.
 - La velocidad de respuesta variará en función del entorno del usuario.
 - Es diferente en la versión para Windows. Para obtener más información sobre el dispositivo que desea conectar, consulte el manual de usuario del mismo.
 - Si la conexión falla repetidas veces, apague el proyector y el dispositivo que desea conectar y, a continuación, vuelva a encenderlos e inténtelo de nuevo.

Conexión con cable

Conecte su PC al proyector por medio de un cable HDMI®.

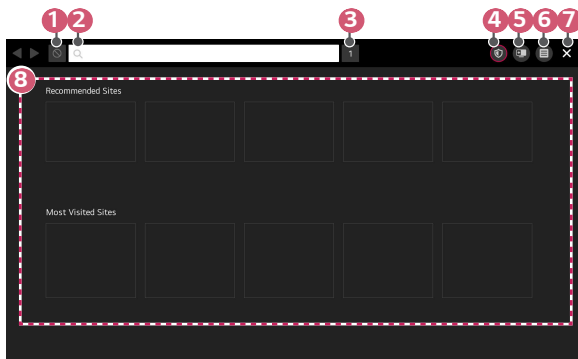
DISFRUTAR DE INTERNET


Uso del [Navegador web]

Puede introducir el sitio web escribiendo la dirección web en la barra de direcciones URL.

Si introduce una palabra de búsqueda, buscará información sobre la palabra en cuestión según el motor de búsqueda.

- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Ejecute la aplicación [Navegador web].




- 1 Puede actualizar la página web que está viendo.
- 2 Puede escribir una dirección web para ir a un sitio web específico o introducir un término de búsqueda directamente.
- 3 Puede ver las pestañas que hay abiertas.
- 4 Puede bloquear anuncios en la página web que está viendo. Sin embargo, este botón solo se muestra cuando  → [Configuración] → [Usar Bloquear anuncios] está configurado como [Encendido].



- 5 Dividir la pantalla para mostrar la pantalla del proyector. Puede navegar por las páginas web mientras ve imágenes con el proyector.
- 6 Puede aplicar o quitar zoom en la pantalla mientras navega por el sitio web.
[Añadir a favoritos]: Puede añadir el sitio web que está viendo a sus Favoritos.
[Historial]: Puede ver y eliminar el historial de visitas del sitio web.
[Marcadores]: Puede ver y eliminar la lista de sitios web que ha añadido a Favoritos.
[Configuración]: Puede cambiar la configuración del navegador web.

7 Salir del [Navegador web].


8 La pantalla de nueva pestaña muestra una lista de [Sitios recomendados] y [Sitios Más Visitados].

Si no quiere mostrar los [Sitios recomendados], configure la función  → [Configuración] → [Mostrar Sitios recomendados] como [Apagado].

Los [Sitios recomendados] pueden variar según el país y solo están disponibles en ciertos países.

- La app del [Navegador web] en su proyector es un navegador para el proyector, así que podría funcionar de modo distinto al del navegador de su PC.
 - Es posible que parte del contenido no se reproduzca correctamente.
 - El plug-in de Flash no es compatible y solo se admiten medios HTML5.
 - No se admite la instalación de plug-ins.
 - Los archivos multimedia en formatos distintos a JPEG / PNG / GIF podrían no reproducirse.
 - Si el proyector se queda sin memoria, podría forzarse el cierre de apps.
 - Se usan las fuentes suministradas con el proyector. En función del contenido, los caracteres podrían ser distintos al PC o a los navegadores móviles.
 - No se admiten descargas de archivos y fuentes.
 - Es necesario tener precaución, porque los sitios maliciosos o de phishing no se bloquean automáticamente.
 - Algunas funciones podrían no estar disponibles temporalmente debido a factores externos del navegador web.
- Puede acceder al sitio web a través de la app del [Navegador web] del proyector, así que debe tener cuidado con el acceso de los niños a contenidos perjudiciales en línea.
Puede bloquear la app del [Navegador web] para evitar el acceso a contenidos perjudiciales en línea.
Configure los ajustes en  (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicación].

Cambiar la configuración del [Navegador web]

Pulse  en la parte superior de la pantalla y seleccione [Configuración].

- [Al Iniciar]

Puede configurar la página de inicio del navegador como [Abrir la página Nueva Pestaña]/[Continuar como lo dejé todo antes de cerrar]/[Página de inicio:].
- [Motores De Búsqueda]

Puede seleccionar el motor de búsqueda predeterminado.

 - Es posible que la configuración del motor de búsqueda esté sujeta a cambios sin previo aviso según las circunstancias del proveedor.
- [Mostrar Sitios recomendados]

Puede elegir si desea mostrar o no una lista de [Sitios recomendados] en la pantalla de nueva pestaña.
- [Mostrar Siempre la Barra de Direcciones]

Cuando está configurada como [Encendido], siempre se mostrarán la barra de direcciones y el área de la barra del menú de la parte superior.
- [Navegación Privada]

Si está configurada como [Encendido], el historial de visitas del sitio web no se guardará.
- [Filtrado de sitios]

Puede registrar sitios web como bloqueados o permitidos.

[Sitios Permitidos]: Puede configurar los ajustes para que solo se puedan abrir las páginas web registradas previamente.

[Sitios Bloqueados]: Puede configurar los ajustes para bloquear sitios web específicos.

 - Para utilizar la función [Filtrado de sitios], necesitará introducir la contraseña del proyector. La contraseña predeterminada es "0000".
- [Bloqueador de ventanas emergentes]

Puede bloquear las ventanas emergentes utilizando la configuración.
- [No realizar seguimiento]

Puede solicitar no guardar un historial de sus visitas en el sitio web. El funcionamiento puede variar en función de la política del sitio web.
- [Streaming adaptable usando JavaScript]

La tecnología de retransmisión de medios con JavaScript le permite ver videos con una resolución optimizada.

Si está configurado como [Apagado], la resolución de los vídeos reproducidos en el [Navegador web] se limita a 720p.

- [Configuración de Cookies]
Permite al sitio web guardar y usar datos de cookies.
- [Usar Bloquear anuncios]
Si se configura como [Encendido], aparecerá un botón en el área de la barra del menú de la parte superior del [Navegador web] para encender o apagar la función [Usar Bloquear anuncios]. Si enciende la función [Usar Bloquear anuncios] se acelera la carga de páginas bloqueando los anuncios que incluye el sitio web.
- [Informe automático de problemas del navegador web]
Cuando está configurado como [Encendido], si se produce un error debido a falta de memoria (retraso del funcionamiento o fallo de funcionamiento, fallo de reproducción multimedia, fallo de carga de páginas, cierre anormal, etc.), la información se envía automáticamente al equipo de desarrollo del navegador web de LG Electronics (Corea). La información enviada solo se utilizará para mejorar el rendimiento del navegador web.
- [Borrar Datos de Navegación]
[Borrar Cookies]: Elimina los datos de cookies. Si se eliminan, se cerrará su sesión de la mayoría de los sitios.
[Borrar todos los Datos de Navegación]: Elimina todo el historial de navegación, incluidas las cookies.

CONOZCA LA LISTA DE AJUSTES

Los elementos configurables varían según el modelo.

Ajustes rápidos

Ajustes rápidos

Muestra un conjunto de controles ligeros que permiten ajustar con rapidez y facilidad funciones como [Modo de imagen], [Salida de sonido], [Temporizador de apagado], etc.

Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia.





- 1 Permite establecer el [Modo de imagen].
- 2 Permite elegir la [Salida de sonido].
- 3 Permite establecer el [Temporizador de apagado].
- 4 Permite ir a la pantalla de [Configuración de conexión de red].
- 5 Permite establecer el [Modo de Proyecc].
- 6 Permite establecer más opciones.
- 7 Permite añadir/eliminar los elementos de los ajustes rápidos o cambiar su orden.

- Mantenga presionado  (**Aceptar**) en el mando a distancia durante la configuración para ir al menú correspondiente.

[Imagen]

[Modo de imagen]

 (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] →

[Modo de imagen]

Seleccione el modo de imagen más indicado para el entorno de visualización, las preferencias o el tipo de vídeo.

Seleccionar un modo de imagen. Permite ajustar la configuración de cada modo.

Los elementos configurables varían según el modelo.

En función de la señal de entrada, los modos de imagen disponibles puede diferir.

Cuando esté viendo contenidos de servicios en línea, el modo de imagen puede cambiarse para adaptarse al contenido que se está mostrando.

Al cambiar el [Modo de imagen], la apertura de la lente podría moverse y emitir un sonido, que es normal.

Si usa señales normales

- [Vívido]
Enfoca la imagen aumentando el contraste, el brillo y la nitidez.
- [Estándar]
Muestra la imagen con contraste, brillo y nitidez normales.
- [Cine]
Permite optimizar la imagen de una película.
- [Deportes]/[Cricket]
Permite optimizar la pantalla para juegos de deportes. Enfoca la imagen de los movimientos rápidos, como los pases de balón o los lanzamientos de pelota.
 - El nombre del deporte puede variar según la región.
- [Juego]
Permite optimizar la pantalla para juegos.
- [Efecto HDR]
Esta función le permite disfrutar de una imagen más dinámica y viva corrigiendo las zonas luminosas y oscuras de la pantalla. Esta función ofrece una imagen realista incluso con un alto nivel de gradación de la imagen original.
 - Si configura el [Modo de imagen] como [Efecto HDR], no podrá utilizar alguna [Configuración del Modo de imagen].

- [FILMMAKER MODE]

Ofrece calidad de imagen de cine optimizada certificada por UHD Alliance, el organismo de configuración estándar para tecnologías de UHD.

- Para cambiar automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando entre una señal que pueda usarse con este modo, configure [Cambio automático de FILMMAKER MODE] como [Encendido].

- [Modo más brillante]

La pantalla se muestra con el brillo máximo.

- [Experto (Habitación luminosa)]/[Experto (Habitación oscura)]

El modo es apto para películas, etc. en entornos oscuros.

[Experto (Habitación oscura)] tiene una temperatura de color más baja que

[Experto (Habitación luminosa)]. Seleccione un modo adecuado para la película que está viendo.

Si usa HDR

- [Vívido]
Enfoca la imagen aumentando el contraste, el brillo y la nitidez.
- [Estándar]
En un entorno de visualización normal, abre una pantalla que puede mostrar correctamente la expresividad y el brillo de HDR.
- [Cine en casa]
La pantalla se muestra más brillante y clara que con el modo de [Cine].
- [Cine]
Imagen adecuada para señal de video HDR.
- [Juego]
Permite optimizar la pantalla para juegos.
- [FILMMAKER MODE]
Ofrece calidad de imagen de cine optimizada certificada por UHD Alliance, el organismo de configuración estándar para tecnologías de UHD.
 - Para cambiar automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando entre una señal que pueda usarse con este modo, configure [Cambio automático de FILMMAKER MODE] como [Encendido].
- [Modo más brillante]
La pantalla se muestra con el brillo máximo.
- Si se introduce una señal de video HDR en modelos que no son compatibles con la tecnología HDR, estarán disponibles las opciones de modo de imagen de señal normal.
- En función de la señal de entrada, los modos de imagen disponibles puede diferir.
- Cuando esté viendo contenidos de servicios en línea, el modo de imagen puede cambiarse para adaptarse al contenido que se está mostrando.
- Los cambios del [Modo de imagen] pueden modificar la configuración de [Ahorro de energía] y esto puede afectar al consumo energético. Puede cambiar el valor de configuración en el modo de [Ahorro de energía] y en el menú [Configuración del Modo de imagen] → [Opciones de imagen].

[Configuración del Modo de imagen]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen]

Esta función le permite ajustar el modo de imagen seleccionada en detalle.



En función de la señal de entrada o del modo de imagen seleccionada, podrán variar las opciones disponibles.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Contraste]
Ajusta el contraste de las áreas iluminadas y oscuras de la imagen. Cuanto más se aproxima a 100, mayor será el contraste de la pantalla.
- [Brillo]
Permite ajustar el brillo general de la pantalla. Cuanto más se aproxima a 100, mayor será el brillo de la pantalla.
- [Nitidez]
Sirve para ajustar la nitidez de la imagen. Cuanto más se aproxima a 50, mayor claridad y nitidez presentará la imagen.
- [Color]
Aumenta o disminuye el tono de los colores que se muestran en la pantalla. Cuanto más se aproxima a 100, mayor será la profundidad del color.
- [Tinte]
Permite ajustar el balance de color entre los colores rojo y verde que aparecen en la pantalla. Cuanto más se aproximan los valores a rojo 50, más intenso será el color rojo. Cuanto más se aproximan los valores a verde 50, más intenso será el color verde.
- [Temperatura de color]
Ajusta la temperatura de color a fría/media/cálida.

- [Brightness Optimizer]
La función [Brightness Optimizer] ajusta la pantalla para obtener una resolución óptima según el video y las condiciones de luz ambiente. Utilice el [Modo Iris] para optimizar el brillo del proyector según las condiciones de luz ambiente y utilice la función [Adaptive Contrast] para optimizar el brillo de la imagen.
 - [Modo Iris]: En entornos de visualización oscura, se recomienda usar el modo [Cuarto oscuro] para obtener una calidad de imagen perfectamente equilibrada. En un entorno luminoso, definir el modo [Cuarto brillante] abre el iris del proyector para permitirle disfrutar de una imagen más clara. El modo [Usuario] permite ajustar la configuración de brillo de forma precisa.
 - [Adaptive Contrast]: Esta función le permite obtener un contraste alto.
- [Aplicar a todas las entradas]
Los valores que especifique solo se aplican al modo de entrada seleccionado en ese momento. Para aplicar los ajustes de imagen actuales a todos los modos de entrada, seleccione [Aplicar a todas las entradas].
- [Restablecer]
Esta opción restablecerá los ajustes de imagen.
 - Puede restablecer los modos de imagen por separado. Seleccione el modo de imagen que desea restablecer y actívelo.

[Controles avanzados]

 (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] →

[Controles avanzados]

En función de la señal de entrada o del modo de imagen seleccionada, podrán variar las opciones disponibles.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Contraste dinámico]
Corrige la diferencia entre la luminosidad y la oscuridad de la pantalla para obtener resultados óptimos en función del brillo de la imagen.
- [Mapa de tonos dinámico]
Configuración de contraste adecuada según el brillo de la imagen del contenido HDR.
- [Color dinámico]
Ajusta el color y la saturación de la imagen para conseguir unos resultados más coloridos y vivos.
- [Rango de color]
Permite seleccionar el rango de colores.
- [Super Resolution]
Ajusta la resolución para hacer más nítidas las imágenes tenues y borrosas.
- [Gamma]
Ajusta el brillo medio de la imagen.
Seleccione [Baja] para obtener una imagen brillante, seleccione [Alto1] o [Alto2] para obtener una imagen oscura y seleccione [Media] para un brillo medio. [Experto (Habitación luminosa)]/[Experto (Habitación oscura)] puede seleccionarse entre [1.9]/[2.2]/[2.4]/[BT.1886].
– [Alto2]/[BT.1886] expresa la gradación en ITU-R BT.1886, un estándar internacional.

- [Balance de blancos]

Permite ajustar la temperatura de color general de la pantalla como desee.

- [Método]: Este método se utiliza para ajustar la configuración de la temperatura de color.
Puede controlar la temperatura del color en dos puntos de la parte brillante y de la parte oscura del video si selecciona [2 puntos], en cada punto de 10 niveles si selecciona [IRE 10 Puntos] y en cada punto de 22 niveles del video si selecciona [IRE 22 Puntos].
- [Paso]: Permite seleccionar el brillo de la pantalla para ajustar la temperatura de color.
Si el [Método] está configurado como [2 puntos]; utilice Bajo para seleccionar sombras y Alto para seleccionar luces.
- [IRE]: Permite seleccionar el brillo de la pantalla para ajustar la temperatura de color.
Si el [Método] está configurado como [IRE 10 Puntos], puede seleccionar el brillo con los 10 niveles de brillo.
Si el [Método] está configurado como [IRE 22 Puntos], puede seleccionar el brillo con los 22 niveles de brillo.
- [Luminosidad objetivo]/[Ajustando luminosidad]: Puede ajustar el brillo seleccionado por puntos.
 - Solo puede hacer esta configuración cuando el [Modo de imagen] es [Experto (Habitación luminosa)] o [Experto (Habitación oscura)] y cuando el [Método] está configurado como [IRE 10 Puntos] o [IRE 22 Puntos].
- [Rojo]/[Verde]/[Azul]: Permite ajustar la temperatura de color del punto seleccionado.
Permite ajustar la intensidad de [Rojo]/[Verde]/[Azul] en un rango de -50 a 50.
Puede ajustar los valores correspondientes al brillo seleccionado en [Paso].



- [Sistema de manejo de color]

Esto se utiliza cuando los expertos lo controlan mediante un patrón de prueba. Puede controlarlo seleccionando áreas de seis colores ([Rojo]/[Verde]/[Azul]/[Cian]/[Magenta]/[Amarillo]).

Cuando se trata de imágenes normales, es posible que los ajustes no muestren cambios de color destacables.

- [Color]: Entre [Rojo]/[Verde]/[Azul]/[Cian]/[Magenta]/[Amarillo], seleccione un tono para ajustarlo.
- [Saturación]/[Tinte]/[Iluminación]: Permite ajustar el croma/tinte/iluminación del tono en un rango de entre -30 y +30.

[Opciones de imagen]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] →



[Opciones de imagen]

En función de la señal de entrada o del modo de imagen seleccionada, podrán variar las opciones disponibles.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Reducción de ruido]
 - Elimina los pequeños puntos que destacan para mostrar una imagen limpia.
- [Reducción de ruido MPEG]
 - Reduce el ruido producido al crear las señales de vídeo digital.
- [Gradación suave]
 - Reduce la baja resolución en la imagen para obtener una imagen suave.
- [Nivel de negro]
 - Permite ajustar el brillo de las partes oscuras de las imágenes.
 - Esta función se puede utilizar mientras se ve contenido a través de una entrada externa.
- [Cine real]
 - Proporciona una experiencia con aspecto cinematográfico.
- [TruMotion]
 - Esta función solo está disponible en algunos modelos.
 - Optimiza la calidad de las imágenes de rápido movimiento.
 - [Apagado]: Desactiva [TruMotion].
 - [Claridad Cinematográfica]: Ajusta el temblor del movimiento en la pantalla para que parezca que está en una sala de cine.
 - [Natural]: Configura las imágenes con mucho movimiento para que parezcan naturales y claras.
 - [Suave]: Suaviza las imágenes de rápido movimiento.
 - [Usuario]: Configura [TruMotion] de forma manual.
 - [De-Judder]: Ajusta el efecto de vibración en la pantalla.
 - La configuración avanzada solo puede cambiarse en el modo de [Usuario].

[Relación de aspecto]

 (**Ajustes rápidos**) →  → [Imagen] → [Configuración de relación de aspecto] → [Relación de aspecto]

En función de la señal de entrada, el tamaño de los formatos disponibles puede diferir. Los elementos configurables varían según el modelo.



La imagen puede resultar distorsionada al aplicar o quitar zoom.

Si se selecciona un tamaño de pantalla diferente al original, la imagen puede verse diferente.

En función de la combinación del formato de la imagen y el tamaño de la pantalla, los bordes pueden estar ocultos o mostrarse en color negro, o bien ambos lados de la imagen pueden parpadear.

- [16:9]
Muestra una relación de aspecto de 16:9.
- [Original]
Cambia la relación de aspecto a 4:3 o 16:9 en función de la señal de entrada del vídeo.
- [4:3]
Muestra una relación de aspecto de 4:3.
- [Zoom vertical]
Puede ajustar la dimensión vertical de la pantalla y alinear la pantalla verticalmente mediante [Ajustar relación del Zoom] y [Ajustar posición de la pantalla].
- [Zoom en 4 direcciones]
Puede ajustar la dimensión horizontal/vertical/diagonal de la pantalla y alinear la pantalla horizontal o verticalmente mediante [Ajustar relación del Zoom] y [Ajustar posición de la pantalla].

[Sólo escaneo]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración de relación de aspecto] → [Sólo escaneo]

Si establece esta función como [Encendido], puede ver el contenido en la relación de aspecto de la fuente del contenido. Si el borde de la pantalla no está limpio, seleccione [Apagado].

Si está configurada como [Automático], la función cambia el estado entre [Encendido] y [Apagado] en función de la información contenida en la señal de video.

- Los elementos que puede seleccionar varían en función de la entrada actual.

[Ahorro de energía]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Ahorro de energía]



Ajusta el brillo máximo de la pantalla para reducir el consumo de energía.

Si usa la función [Ahorro de energía], el brillo de su proyector se verá afectado.

- [Mínimo]/[Medio]/[Máximo]

Aplica el modo [Ahorro de energía] preconfigurado correspondiente.

[HDMI Ultra HD Deep Colour]

 (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración adicional] → [HDMI Ultra HD Deep Colour]

Si el dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI también es compatible con ULTRA HD Deep Colour, su imagen podría ser más vívida.

Sin embargo, si el dispositivo no es compatible, podría no funcionar correctamente. En este caso, cambie la configuración de ULTRA HD Deep Colour del proyector a [Apagado].



- Resolución de pantalla compatible
 - Encendido: Compatible con 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2, y 4:2:0)
 - Apagado: Compatible con 4K@60 Hz (4:2:0)

Formato compatible con 4K@50/60 Hz

Resolución	Velocidad de fotogramas (Hz)	Profundidad de color/Muestreo de croma		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 × 2160p 4096 × 2160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 ¹⁾	
	59,94	YCbCr 4:2:2 ¹⁾		
	60	YCbCr 4:4:4 ¹⁾	-	-
		RGB 4:4:4 ¹⁾	-	-
1) Compatible si [HDMI Ultra HD Deep Colour] está establecido en [Encendido].				



- La configuración solo se puede cambiar para la entrada HDMI que se está utilizando.
- Puede especificar una configuración diferente para cada puerto HDMI.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Respuesta instantánea de juego]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración adicional] → [Respuesta instantánea de juego]

Configure el puerto HDMI conectado al dispositivo para que esté [Encendido] para disfrutar de los juegos con el vídeo óptimo para el juego.

Sin embargo, si el dispositivo no es compatible, podría no funcionar correctamente.

- Configure la función [HDMI Ultra HD Deep Colour] en [Encendido] para el terminal HDMI conectado al dispositivo de juego para habilitar [Respuesta instantánea de juego].
- Solo funciona si  **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] es [Altavoz interno del proyector].
 - Los elementos configurables varían según el modelo.
- Cuando se inicia [Respuesta instantánea de juego], el vídeo puede parpadear temporalmente.
- Si configura esta función en [Encendido], no puede cambiar algunas configuraciones.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.



[Cambio automático de FILMMAKER MODE]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración adicional] → [Cambio automático de FILMMAKER MODE]

Si está configurado como [Encendido], el [Modo de imagen] cambiará automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando entre una señal que pueda utilizarse con [FILMMAKER MODE].

[Sonido]

[Modo de sonido]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido] →

[Modo de sonido]

Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado a cada género.

- [Sonido de AI]
Optimiza automáticamente el sonido en función del tipo de contenido.
- [Estándar]
Optimiza el sonido de todos los tipos de contenido.
- [Cine]
Optimiza el sonido de los cines.
- [Clear Voice III]
Potencia la claridad de voz.
- [Deportes]/[Cricket]
Optimiza el sonido de los deportes.
 - El nombre del deporte puede variar según la región.
- [Música]
Optimiza el sonido de la música.
- [Juego]
Optimiza el sonido de los juegos.

[Configuración del Modo de sonido]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido]



Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Modo de sonido]
Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado a cada género.
- [Balance]
Puede ajustar el volumen de los altavoces izquierdo y derecho.
- [Ultra Surround]
Disfrute de un sonido envolvente con el efecto de sonido Surround multicanal virtual.
 - La opción se puede activar si el [Modo de sonido] está configurado en [Estándar].
- [Ecuilizador]
Puede configurar el sonido que desee ajustando el ecualizador directamente. (100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
 - La opción se puede activar si el [Modo de sonido] está configurado en [Estándar].
- [Restablecer]
Puede restablecer la configuración de efectos de sonido.
 - La opción se puede activar si el [Modo de sonido] está configurado en [Estándar].



[Salida de sonido]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- Cuando [Respuesta instantánea de juego] está configurada en [Encendido], es posible que se retrase el audio si configura la [Salida de sonido] en [Bluetooth]/[HDMI ARC].

Cambie a [Altavoz interno del proyector] o cambie el  (**Ajustes rápidos**) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Formato de audio de entrada HDMI] a [PCM].

Reproducción de audio a través de los altavoces internos del proyector

 (**Ajustes rápidos**) →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Altavoz interno del proyector]


El audio se reproduce a través de los altavoces internos del proyector.

Conexión y uso de un dispositivo de audio de forma inalámbrica



 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Bluetooth]

Puede conectar un dispositivo de audio Bluetooth o unos auriculares Bluetooth de forma inalámbrica para disfrutar de un sonido del proyector de mayor calidad y comodidad.

Consulte el manual del usuario del dispositivo de audio Bluetooth para obtener detalles sobre cómo conectar y utilizar el dispositivo.

- Pulse  para ver los dispositivos conectados o cualquier dispositivo que se pueda conectar y conéctelo a alguno de ellos.
- Los dispositivos de [LG Sound Sync] intentarán conectarse automáticamente a cualquier dispositivo utilizado recientemente al encender el proyector.
- Le recomendamos que conecte un dispositivo de audio compatible con LG Sound Sync mediante el modo LG TV o LG Sound Sync en el dispositivo.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Si el dispositivo no se pueda conectar, compruebe la alimentación del dispositivo al que desea conectarse y compruebe si el dispositivo de audio está funcionando correctamente.
- En función del tipo de dispositivo Bluetooth, el dispositivo podría no conectarse correctamente o se puede producir un comportamiento incorrecto, como un fallo de sincronización entre vídeo y audio. (Los auriculares sólo para móvil podrían no funcionar.)
- El sonido puede entrecortarse o la calidad del sonido puede reducirse si:
 - el dispositivo Bluetooth está demasiado lejos del proyector;
 - existen obstáculos entre el dispositivo Bluetooth y el proyector; o
 - se usa junto con equipos de radio como un horno de microondas o una LAN inalámbrica.
- Si [Modo de imagen] está configurado como [Juego] y [Salida de sonido] está configurado como [Bluetooth], [Modo de imagen] cambia a [Estándar].
- Si sigue teniendo problemas, recomendamos utilizar una conexión cableada. (Puerto digital óptico, HDMI (ARC))
- Si se utilizan altavoces Bluetooth compatibles con el modo Dual/Modo doble/Modo de 2 canales junto con el Mando "Magic Remote" iluminado puede limitar la funcionalidad de los altavoces.

Conectar y usar altavoces WiSA

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Altavoces WiSA]

Puede conectar de forma inalámbrica el proyector con los [Altavoces WiSA] para disfrutar de un sonido de alta calidad.

Seleccione  para ajustar la configuración detallada de los [Altavoces WiSA].

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Para usar los altavoces WiSA, debe conectar el dongle exclusivo.
- Podría haber problemas de conexión entre el dongle WiSA y el altavoz WiSA en entornos con interferencias inalámbricas. En ese caso, póngase en contacto con el fabricante del altavoz.
- Para obtener más información sobre la compra de productos WiSA autorizados, consulte en www.wisaassociation.org.

Conecte y utilice un dispositivo de audio compatible con digital óptico

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Óptico]

Puede conectar un dispositivo de audio compatible con [Óptico] al puerto de salida de audio digital óptico para disfrutar del sonido del proyector con mayor calidad y comodidad.

- Solo disponible para modelos con puerto digital óptico.
- Puede utilizar el mando a distancia del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.

Oír el sonido a través de un dispositivo de audio externo conectado al puerto HDMI (ARC)

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [HDMI ARC]



El sonido del proyector puede reproducirse a través de un dispositivo de audio externo conectado al puerto HDMI (ARC).

- Seleccione [HDMI ARC] para activar automáticamente SIMPLINK. Una vez desactivado SIMPLINK, la configuración del altavoz de salida restablece automáticamente los ajustes de fábrica para garantizar una salida de audio ininterrumpida.

Reproducción simultánea de audio a través de los altavoces internos del proyector y un dispositivo de audio externo

El audio se puede reproducir simultáneamente a través de varios dispositivos.



- Uso de [Óptico + Altavoz interno del proyector]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Óptico + Altavoz interno del proyector]

El audio se reproduce simultáneamente a través de los altavoces internos del proyector y el dispositivo de audio conectado al puerto de salida de audio digital óptico.



- Solo disponible para modelos con puerto digital óptico.

[Volumen automático]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Volumen automático]

Cuando se configura como [Encendido], el volumen se ajusta automáticamente.

[Ajuste de la Sinc. de AV]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Ajuste de la Sinc. de AV]



Permite sincronizar el sonido de los altavoz activo.

Cuanto más cerca esté de (>), más lenta será la salida de audio.

Si selecciona [Bypass], emite el sonido de los dispositivos externos sin retraso en el audio. El audio puede emitirse antes que el vídeo debido al tiempo que requiere el proyector para procesar la entrada de vídeo.



- Los elementos ajustables varían en función de la [Salida de sonido].

[Formato de audio de entrada HDMI]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Formato de audio de entrada HDMI]

Puede configurar el formato de audio para cada entrada HDMI. Si la voz transmitida a través del puerto HDMI no está sincronizada, configúrela a [PCM].



[LG Sound Sync]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [LG Sound Sync]

Conecte el dispositivo [LG Sound Sync] al puerto de entrada digital óptico y configure la [Salida de sonido] como [Óptico]. Si configura esta función como [Encendido], puede ajustar el volumen del dispositivo [LG Sound Sync] conectado usando el mando a distancia del proyector.

- Si la función de encendido automático de la barra de sonido compatible con [LG Sound Sync] está configurada como Encendido, la barra de sonido se encenderá o apagará cuando el proyector se encienda o apague.

[Salida de sonido digital]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Salida de sonido digital]

Puede configurar los ajustes de [Salida de sonido digital].

- Estas opciones están disponibles solo cuando [Óptico]/[HDMI ARC] está seleccionado.
- Cuando [Transferencia] está activado, es posible que los efectos de sonido no se escuchen.
- La salida del códec con un dispositivo puede diferir de las señales de entrada.

	Entrada de sonido	Salida de sonido digital
[PCM]	Todas	PCM
[Automático]/ [Transferencia]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus/ Atmos	(Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus/Atmos
	Dolby TrueHD (solo HDMI)	(Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus/Atmos (HDMI ARC eARC Encendido) TrueHD ¹⁾
	Dolby Atmos	(HDMI ARC) Atmos ¹⁾
	HE-AAC	Dolby Digital

1) Solo es compatible cuando la [Salida de sonido digital] está configurada en [Transferencia], y la entrada está configurada en HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC, Dolby Atmos: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[eARC]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [eARC]

Conecte un dispositivo de audio externo compatible con eARC vía eARC.

- La configuración está disponible cuando [HDMI ARC] se selecciona como el altavoz de salida.
- Solo disponible para modelos con puerto HDMI eARC.

[Conexión]

[Nombre del Proyector]

 (Ajustes rápidos) →  → [Conexión] → [Nombre del proyector]

Puede utilizar el teclado de la pantalla para configurar el nombre que desea utilizar para el proyector Smart en la red.

- Se pueden introducir hasta 25 caracteres del alfabeto inglés.

[Configuración de conexión de red]

 (Ajustes rápidos) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red]

Si configura los ajustes de la red podrá utilizar varios servicios, como contenidos y aplicaciones en línea.

[Conexión cableada (Ethernet)]

Seleccione [Conexión cableada (Ethernet)].

Si el router conectado a la red es compatible con la función DHCP, conectar el proyector y el router por cable permite conectar automáticamente a la red.

Si la configuración automática no es compatible, puede seleccionar [Editar] para configurar manualmente la conexión de red.

- La configuración IPv6 no admite [Editar].

[Conexión Wi-Fi]

Seleccione [Conexión Wi-Fi].

Si ha configurado el proyector para su uso con una red inalámbrica, puede comprobar y conectar las redes inalámbricas disponibles con conexión a Internet.

- [Agregar una red inalámbrica oculta]
Si introduce el nombre de la red directamente, puede añadir una red inalámbrica.
- [Conectarse a través de WPS PBC]
Si el router inalámbrico al que desea conectarse tiene función de configuración de pulsación de botón protegida de Wi-Fi (WPS-PBC), puede conectarse fácilmente al router inalámbrico pulsando el botón WPS-PBC en el router. Pulse el botón WPS-PBC del router inalámbrico y, a continuación, pulse el botón [Conectar] del proyector.
- [Conectarse a través de WPS PIN]
Este es un método para conectarse a un punto de acceso con un número de identificación personal de configuración protegida de Wi-Fi (WPS-PIN). Seleccione el punto de acceso (AP) al que desea conectarse. Introduzca el PIN que se muestra en el dispositivo Wi-Fi del punto de acceso.
- [Configuración Wi-Fi avanzada]
Una vez se haya conectado a una red inalámbrica, puede ver la información de la conexión, como la información de la dirección IP detallada. Además, puede cambiar la dirección IP y la dirección DNS a la que desea conectar pulsando el botón [Editar].
 - La configuración IPv6 no admite [Editar].

[Configuración de conexión de dispositivo]

 (Ajustes rápidos) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de dispositivo]

Puede enlazar la información sobre los dispositivos conectados al proyector y configurar los ajustes relacionados con las operaciones.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Detección automática de dispositivo]
Se configura automáticamente para permitirle controlar los dispositivos conectados a través de HDMI con el Mando "Magic Lighting".
- [SIMPLINK (HDMI-CEC)]
Puede utilizar y controlar fácilmente distintos dispositivos multimedia conectados por HDMI por medio del mando a distancia del proyector.
- [Sincronización de encendido auto]
Si la [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido], al encender un dispositivo con enlace SIMPLINK, se encenderá el proyector. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará.
- [Teclado inalámbrico LG]
Esta función permite conectar al dispositivo un teclado inalámbrico LG. Encienda el dispositivo, active el modo de asociación y haga clic en [Conectar] en la pantalla del proyector.
Si ya se había conectado un teclado inalámbrico LG, se volverá a conectar automáticamente al proyector al encenderlo. Para desactivar la conexión existente, haga clic en [Desconectar].
 - Teclado compatible: Teclado LG Rolly
- [Configuración de Control remoto]
Puede configurar el control a distancia universal.
- [Desencadenar]
Configure [Desencadenar] como [Encendido] o [Apagado].
Si lo configura como [Encendido], la pantalla eléctrica se enciende cuando el proyector se enciende y se apaga cuando el proyector se apaga.
 - Conecte el cable estéreo mini-jack (3,5 mm) al terminal de salida de activación.
 - Si conecta auriculares en el terminal de activación, estos pueden resultar dañados. Asegúrese de utilizar esta función solo cuando conecte la pantalla.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Administración de conexión móvil]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Conexión] → [Administración de conexión móvil]

Puede decidir si desea utilizar un dispositivo inteligente conectado al proyector para controlar el proyector o administrar el historial de conexiones.

- [El Proyector está encendido con el móvil.]
Si [Encender vía Wi-Fi] o [Encender vía Bluetooth] se establecen como [Encendido], puede encender el proyector utilizando una aplicación compatible con [El Proyector está encendido con el móvil.] o ver la pantalla de la aplicación en el proyector.
 - El proyector debe estar conectado a una red.
 - El proyector y el dispositivo que se va a utilizar deben estar conectados a la misma red.
 - La función [Encender vía Wi-Fi] debe utilizarse en una aplicación de un dispositivo inteligente compatible con esta función.
 - La función [Encender vía Bluetooth] solo puede utilizarse con algunos teléfonos inteligentes de LG Electronics.
 - El proyector debe estar enchufado.
 - Para conectar por primera vez, asegúrese de que el dispositivo que se va a utilizar esté listo para conectarse.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- [Screen Share]
Tocando [Screen Share], puede eliminar el historial de conexiones de los dispositivos que se han conectado al proyector con la función Screen Share.
- [Compartir audio]
Puede eliminar el historial de conexiones del dispositivo inteligente conectado al proyector vía Bluetooth.

[General]

[Servicio AI]



 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Servicio AI]

Puede habilitar los servicios recomendados en función del historial de uso.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Sonido de AI]

Cuando está configurado como [Encendido], la calidad de la imagen se optimiza automáticamente para las características del contenido en función de algoritmos aprendidos con técnicas de aprendizaje profundo.

 - Esta configuración solo está disponible para el altavoz interno del proyector.
 - Si configura esta función como [Encendido],  (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido] → [Modo de sonido] cambia a [Sonido de AI].
- [Recomendación AI]

Puede obtener mensajes de recomendaciones de contenido en función del historial de visualización y de uso de la aplicación.

 - [Recomendaciones de contenido]: Puede recibir recomendaciones de contenido o presentaciones de nuevas funciones en función de su patrón de visualización de contenido y de uso de apps.
 - [Recomendaciones de personalización basada en la red]: Puede recibir recomendaciones por su historial de visualización de canales y contenidos en la red.
 - [Encendido]: Permite obtener más recomendaciones en el servidor.
 - [Apagado]: Recomendamos contenidos básicos en función de su historial de visualización.
 - [Eliminar datos de uso]: Restablece el historial de visualización de contenido y de uso de la aplicación. Si los restablece, tardará algún tiempo en recibir de nuevo las recomendaciones de contenido.

[Idioma]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Idioma]

Puede seleccionar el idioma del menú que aparecerá en la pantalla.

- [Idioma del menú]
Puede seleccionar uno de los idiomas de menú que aparecerá en la pantalla.
- [Idiomas de teclado]
Seleccione el idioma para utilizar el teclado en pantalla.

[Ubicación]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Ubicación]

Puede cambiar la configuración de ubicación del proyector.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Código postal del área de servicio]
Permite configurar su ubicación de forma detallada.
- [País de servicios de LG]
Seleccione el país en el que desea acceder a los servicios de LG. Los servicios pueden variar según la ubicación.
 - Debe establecer el país manualmente cuando no está conectado a la red.

[Hora]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Hora]

Puede comprobar o cambiar la hora mientras ve contenidos en el proyector.

- [Establecer automáticamente]
Establece automáticamente la hora que se muestra en la pantalla del proyector.
- [Hora]/[Fecha]/[Zona horaria]
Puede establecer manualmente la hora y la fecha si la hora establecida automáticamente es incorrecta.
- [Zona horaria personalizada]
Cuando seleccione la opción [Personalizar] en [Zona horaria], se activa el menú [Zona horaria personalizada].

[Temporizador de apagado]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de apagado]

El proyector se apaga a la hora predeterminada.

Si desea desactivar el [Temporizador de apagado], seleccione [Apagado].

[Temporizador de encendido]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de encendido]

Configure el [Temporizador de encendido] como [Encendido].

El proyector se enciende a la hora establecida.

Para usar el [Temporizador de encendido], ajuste la hora correctamente.

- [Hora]: Ajusta la hora de encendido.
- [Repetir temporizador]: Ajusta el día de la semana. Configure la opción como [Ninguna] para utilizar la función solo una vez.
- [Entrada]: Configura una entrada externa para mostrarla al encender.
- [Volumen]: Configura el volumen de audio al encender.

[Temporizador de apagado]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de apagado]



Configure el [Temporizador de apagado] como [Encendido].

El proyector se apaga a la hora establecida.

Para usar el [Temporizador de apagado], ajuste la hora correctamente.

- [Hora]: Ajusta la hora a la que se apagará el proyector.
- [Repetir temporizador]: Ajusta el día de la semana. Configure la opción como [Ninguna] para utilizar la función solo una vez.

[Apagado auto.]



 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Apagado auto.]

Si no hay señal ni se pulsa ningún botón, el proyector se apaga automáticamente una vez transcurrido el tiempo establecido.

[Seguridad]

- Establezca [Seguridad] en [Encendido].
- La contraseña predeterminada es "0000".
Cuando se selecciona Francia o Noruega como País, la contraseña no es "0000" sino "1234".

Habilitar el [Bloqueo de aplicación]


 (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicación] →

Escoja la app que desee

Puede bloquear o desbloquear aplicaciones.

- La función de bloqueo no está disponible inmediatamente para la aplicación que se está ejecutando actualmente.



Habilitar el [Bloqueo de entrada]

 (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de entrada] →

Seleccione la entrada externa deseada

Puede activar o desactivar el bloqueo de entrada.











Restablecer contraseña

 (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Restablecer contraseña]



Permite establecer o cambiar la contraseña del proyector.

Restablecer una contraseña perdida

Si pierde la contraseña que configuró, puede restablecerla según se indica a continuación:

- 1** Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [General] → [Seguridad].
- 2** Pulse   →   →   →   en el mando a distancia.
Aparecerá la ventana de introducción de la contraseña maestra.
- 3** Introduzca los números "0313" en la ventana de introducción de la contraseña maestra y pulse [Intro]. Se restablecerá la contraseña.

[Modo de Proyecc]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Modo de Proyecc]

Esta función invierte la imagen proyectada o la gira en horizontal.

[Keystone]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Keystone]

Para evitar que la imagen de la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Administración de cuenta]

Creación de una cuenta de LG

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Administración de cuenta] → [Inicio de sesión con Cuenta de LG]

En [Administración de cuenta], puede utilizar su dirección de correo electrónico para crear una nueva cuenta de LG.



También puede crear una cuenta de LG e iniciar sesión con el ID y la contraseña de una cuenta de servicio externa.

- 1** Seleccione [Crear Cuenta]. Lea los términos del servicio y acéptelos.
- 2** Introduzca un ID y una contraseña. El ID debe ser una dirección de correo electrónico válida.
- 3** Seleccione [OK]. Acceda a su correo electrónico para comprobar su dirección de correo electrónico. Verifique su correo electrónico antes de que finalice el tiempo.
- 4** Si la verificación del correo electrónico es correcta, se crea una cuenta de LG y puede iniciar sesión con esta información de cuenta.
 - Es necesaria una conexión a Internet para crear una cuenta.
 - En función de su edad, su acceso al servicio puede verse restringido.

Administración de su cuenta de LG

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Administración de cuenta]

Puede administrar la información de su cuenta de LG.

- Seleccione  **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Administración de cuenta] para iniciar sesión.
- [Información personal]
Puede ver información básica sobre la cuenta en la que ha iniciado sesión. Puede cambiar la contraseña o pulsar [Editar] para editar su información personal.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.



[Configuración de Inicio]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración de Inicio]

Los elementos configurables varían según el modelo.



- [Ejecución de Inicio Automática]
Puede ajustar el Inicio para que arranque automáticamente cuando encienda el proyector.

[Opciones de puntero]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Opciones de puntero]

Puede configurar la velocidad y la forma del puntero que se muestra en pantalla.

[Ayuda para la configuración]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Ayuda para la configuración]



Si selecciona los menús de ajuste, verá consejos sobre ellos. Active/desactive el cuadro de descripción en Ajustes.

[Transparencia del menú]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Transparencia del menú]

Si configura esta función como [Encendido], puede hacer que algunos de los menús (por ejemplo, la búsqueda, etc.) sean transparentes.



[Protector de pantalla]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Protector de pantalla]

Si no se ha producido ninguna interacción por parte del usuario durante una hora con la aplicación mostrada en pantalla, se sustituirá por un [Protector de pantalla].

- Si se configura la función [Protector de pantalla] en [Apagado], se mantiene la misma pantalla durante un período prolongado, lo que puede comprometer la calidad. Es posible que la pantalla comprometida no se pueda recuperar.

[No hay imagen de señal]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Configuración adicional] → [No hay imagen de señal]

Puede activar o desactivar la imagen visualizada cuando no hay señal.

Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

- [Encendido]
De forma predeterminada, la imagen se muestra si no hay señal.
- [Apagado]
Se muestra el mensaje [No hay señal] si no hay señal.

[Modo Eco]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Configuración adicional] → [Modo Eco]

Permite establecer las opciones de alimentación para reducir el consumo de energía.

El nombre de estas funciones puede variar según la región.

- [Apagado automático]
Permite establecer el proyector para que se apague automáticamente si no se ha producido ninguna interacción por parte del usuario durante un periodo de tiempo determinado.
- [Modo Eco HDD]
Si establece el modo en [Encendido], el HDD USB conectado al proyector pasará a modo de ahorro de energía si no se ha utilizado durante un periodo de tiempo prolongado.

[Uso en casa/Modo de Tienda]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Configuración adicional] → [Uso en casa/Modo de Tienda]

Puede elegir entre [Uso en casa] y [Modo tienda].

Para utilizar este proyector en casa, seleccione [Uso en casa].

Seleccione el [Modo tienda] solo cuando el proyector se mostrará en la tienda. El [Modo tienda] proporciona la configuración optimizada para su exhibición en la tienda.



[Encendido Automático]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Encendido Automático]

Enciende el proyector automáticamente cuando se conecta el cable de alimentación.

- [Encendido]
Cuando el cable de alimentación se conecta al proyector, este se enciende automáticamente.
- [Apagado]
Cuando el cable de alimentación se conecta al proyector, este pasa al modo de espera.

[Altitud Elevada]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Altitud Elevada]

Active esta función si va a usar el proyector a altitudes superiores a 1200 metros.

En caso contrario, es posible que el proyector se sobrecaliente o bien su función de protección se active. Si esto ocurre, apague el proyector y vuelva a encenderlo pasados varios minutos.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Accesibilidad]



[Audioguía]

 (Ajustes rápidos) →  → [Accesibilidad] → [Audioguía]

Si [Audioguía] está configurado como [Encendido], las audioguías se proporcionarán en distintas situaciones, como cuando ajuste el volumen o cambie la configuración y las señales de entrada.



- [Velocidad]
Permite ajustar la velocidad de la guía hablada.
- [Volumen]
Permite ajustar el volumen de la guía hablada.
- [Tono]
Permite ajustar el tono de la guía hablada.
- Esta función solo está disponible en algunos idiomas.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Para usuarios con problemas de visión.

[Contraste alto]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Accesibilidad] → [Contraste alto]



Cuando esta función se establece en [Encendido], ajusta el fondo de algunos de los menús en la pantalla y los colores fuente para resaltar el contraste entre las zonas luminosas y oscuras.

[Escala de grises]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Accesibilidad] → [Escala de grises]

Puede ver los elementos con más claridad cambiando el color del menú proporcionado en la imagen y la pantalla a blanco y negro. Configúrelo como [Encendido].

[Invertir Colores]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Accesibilidad] → [Invertir Colores]

Para mejorar la visibilidad de los menús en la pantalla, puede invertir y calibrar ciertos colores en algunos menús. Configúrelo como [Encendido].

[Soporte]

[Actualización de software]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Actualización de software]

Si es necesario actualizar el software, inicie la Actualización de software para aplicar la última versión del software en uso.

- [Permitir actualizaciones automáticas]
Si se configura como [Encendido], las actualizaciones se realizarán automáticamente sin preguntar cuando haya una nueva actualización tras comprobar la versión.
- [Buscar actualizaciones]
Cuando esté buscando la última versión de la actualización, solo podrá realizar una actualización cuando el archivo de actualización de una versión posterior esté disponible. El proyector comprueba automáticamente la versión de su software, pero si es necesario puede iniciar una comprobación manual.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Puede obtener la última versión mediante la conexión a internet.
- Si el software no está actualizado, algunas funciones podrían no funcionar correctamente.
- En algunos países, [Permitir actualizaciones automáticas] no se muestra si no está conectado a Internet.

[Información del proyector]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Información del proyector]

Puede consultar información, como el [Modelo], el [Número de Serie] y el [Nombre del dispositivo].

[Notificaciones]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Notificaciones]

Puede ver todas las notificaciones de las aplicaciones del proyector y del servicio LG al mismo tiempo. Puede ver y eliminar cada notificación, y desplazarse directamente a la aplicación o al sitio web mediante notificaciones que admiten accesos directos.

[Configuración adicional]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Configuración adicional]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Imagen de prueba]

Inicie la [Imagen de prueba] para comprobar que la salida de la señal de imagen es normal y, a continuación, seleccione si hay algún error.

Si no encuentra problemas en la prueba, compruebe el dispositivo externo conectado.
- [Prueba de sonido]

Inicie la [Prueba de sonido] para comprobar que la salida de la señal de sonido es normal y, a continuación, seleccione si hay algún error.

Si no encuentra problemas en la prueba, compruebe el dispositivo externo conectado.

 - Solo se pueden hacer pruebas de sonido mediante el altavoz interno del proyector.
- [Acuerdos de usuario]

Estos son los términos y condiciones de privacidad para usar los servicios relacionados con el proyector inteligente.
- [Aviso legal]

Un aviso legal para los servicios ofrecidos a través del proyector.
- [Aviso de software de código abierto]

Puede ver las instrucciones de cada elemento.
- [Establecer ID]

Para la función de control remoto de PC, puede especificar un número único para el proyector.

[Restablecer a la configuración inicial]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Soporte] → [Restablecer a la configuración inicial]



Devuelve el proyector a la configuración inicial. Esto devolverá toda la configuración a sus valores predeterminados.

Después del restablecimiento, el proyector se apagará y se encenderá automáticamente.

- Si [Seguridad] está en [Encendido], deberá introducir la contraseña para activar [Restablecer a la configuración inicial].
- No apague el dispositivo durante el proceso de inicio.
- Recomendamos que restablezca el proyector en [Restablecer a la configuración inicial] antes de venderlo o transferirlo a terceros.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

Encontrará información sobre el servicio de atención al cliente en caso de problemas con el producto en  (**Ajustes rápidos**) →  → [Soporte] en el proyector.

Comprobación con [Ayuda rápida].

Si el proyector no funciona correctamente, puede obtener ayuda para resolver el problema.

Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia para seleccionar  → [Soporte] → [Ayuda rápida].

Puede presionar el botón número  de forma prolongada en el mando a distancia para ejecutar la [Ayuda rápida].

- [Configuración de Optimización]
 - Puede comprobar automáticamente el estado general de su proyector y ver y cambiar los valores de configuración recomendados.
- [Comprobar Elementos]
 - Seleccione el elemento del problema a fin de obtener ayuda para resolverlo.
 - [Diagnóstico automático de los ajustes del proyector]: Seleccione el elemento que coincide con el síntoma para buscar instrucciones que puedan resolver el problema.
 - [Compruebe el estado del proyector]: Puede seleccionar el estado actual del proyector con respecto al elemento seleccionado.
- [Servicio remoto de LG]
 - Puede recibir ayuda para resolver el problema a través del servicio remoto.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Si no hay contenido relacionado en la [Ayuda rápida], consulte la sección Solución de problemas.
- Si no puede resolver el problema, comuníquese con nuestro centro de atención al cliente.

Comportamiento anómalo

Errores de encendido/mando a distancia

No puedo encender el proyector.

- Asegúrese de que el cable de alimentación del proyector esté correctamente conectado a la salida.
- Si está utilizando una salida múltiple, compruebe que funcione correctamente. Para comprobar si un conector múltiple está funcionando correctamente, conecte el enchufe del proyector directamente a una toma de corriente y observe su funcionamiento.
- Intente encenderlo utilizando el botón del proyector.




No aparece nada en la pantalla durante algún tiempo después del encendido.

- Esto se debe a que hay un proceso de eliminación de ruido para anular cualquier ruido que pueda aparecer durante el encendido. Esto no significa que el producto esté defectuoso.

No puedo encender el proyector con el mando a distancia.

- Asegúrese de que el cable de alimentación del proyector esté correctamente conectado a la salida.
- Reemplace las baterías del mando a distancia. (Use baterías alcalinas).
- Compruebe si hay algún obstáculo delante del sensor del mando a distancia del proyector. Las barras de sonido u otras obstrucciones colocadas delante del receptor inferior del proyector pueden obstruir la recepción de la señal de IR.



El puntero del Mando "Magic Lighting" no aparece en la pantalla.

- Sujete el control remoto apuntando al proyector y mantenga pulsado el botón  hasta que aparezcan las instrucciones. Se elimina el registro anterior del control remoto y se vuelve a registrar.
- Reemplace las baterías cuando vea el mensaje en la pantalla del proyector. (Use baterías alcalinas).
- Si  (**Ajustes rápidos**) →  → [Accesibilidad] → [Audioguía] está configurado como [Encendido], no aparecerá el puntero del mando a distancia Magic Lighting. Configure la [Audioguía] como [Apagado]. (Es posible que algunos modelos no sean compatibles).


El aparato se apaga de improvisto.

- Compruebe si ha configurado un [Temporizador de apagado], un [Apagado auto.] o un [Apagado automático].
- También puede ser que el circuito de protección interna se haya activado porque la temperatura interna del producto haya subido de forma inusual o excesiva.

Problemas con la pantalla

En primer lugar, vaya a  (**Ajustes rápidos**) →  → [Soporte] → [Configuración adicional] → [Imagen de prueba] para comprobar cualquier anomalía en el proyector. Si está utilizando un decodificador, apáguelo y vuélvalo a encender. Asegúrese de que el decodificador esté correctamente conectado al proyector.



Dice que no hay señal en la pantalla.

- Compruebe que el cable conectado al dispositivo externo está correctamente conectado al proyector.
- Vaya a  para seleccionar la entrada conectada.
- Compruebe que su dispositivo externo, como un decodificador o un reproductor Blu-ray, esté encendido.



La imagen tiembla después de que aparezcan por un instante rayas verticales/horizontales y un patrón en forma de red.

- Interrumpa el funcionamiento de teléfonos inalámbricos, secadores de pelo, taladradoras, etc., ya que los dispositivos electrónicos de alta frecuencia y otras fuentes electromagnéticas de alta intensidad o proyectores provocan esta alteración del funcionamiento.





Veo líneas verticales en cuatro direcciones en la pantalla, o los colores están borrosos cuando intento conectar a HDMI.

-  (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración de relación de aspecto] → [Sólo escaneo]
Establezca [Sólo escaneo] en [Apagado].
[Sólo escaneo] le muestra la imagen original. Puede ver ruido en cuatro direcciones de la pantalla si la señal contiene ruido.


No veo nada, o la imagen sigue parpadeando cuando intento conectar el cable HDMI®.

- Compruebe si el cable HDMI® cumple con las especificaciones. Puede experimentar parpadeo o una pantalla en blanco si el cable HDMI® no funciona (doblado, roto).
- Asegúrese de que el cable esté correctamente conectado al proyector. Es posible que el mal contacto o contacto flojo cause problemas en la pantalla.
- Si utiliza un decodificador UHD, ajuste [HDMI Ultra HD Deep Colour] en  (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración adicional].

La pantalla se ve muy tenue u oscura.

-  (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] → [Modo de imagen]
Cambie el [Modo de imagen] para configurar el modo deseado. ([Estándar] etc.)
Esto solo se aplica al modo de entrada actual.
-  (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Ahorro de energía]
Cambie el [Ahorro de energía] a [Mínimo].

La pantalla está en negro y blanco o muestra colores extraños.

- Compruebe el modo de entrada o la conexión del cable.
- Vaya a  para seleccionar la entrada conectada.
- Compruebe la configuración de [Contraste alto], [Escala de grises] e [Invertir Colores].



Problemas de sonido

En primer lugar, vaya a  (**Ajustes rápidos**) →  → [Soporte] → [Configuración adicional] → [Prueba de sonido] para comprobar cualquier anomalía en el proyector.



Si está utilizando un decodificador, apáguelo y vuélvalo a encender.

Asegúrese de que el decodificador esté correctamente conectado al proyector.



La pantalla está bien, pero no se oye nada.

- Si está utilizando un decodificador, no habrá sonido si ha configurado el volumen del decodificador o del proyecto en 0 o si ha activado el Silencio. Configure el volumen en un nivel apropiado.
-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Sonido] → [Salida de sonido]
Configure la [Salida de sonido] en [Altavoz interno del proyector] y, luego, vuelva a verificar. Si puede oír bien el sonido, debe configurar los altavoces externos conectados, como por ejemplo una barra de sonido.

No sale sonido de uno de los altavoces.

-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido] → [Balance]
Ajuste el balance como sea necesario con el botón Navegación en [Balance].

Problemas con la conexión al PC



Mantenga presionado el botón  del mando a distancia. Seleccione  → [Editar] situado en la parte superior derecha del [Panel de Inicio]. En el modo de edición, ajuste el icono del terminal HDMI conectado a su PC a PC para aplicar la configuración de vídeo y ratio de aspecto que estén alineados con su PC.

Para conectar un dispositivo diferente al mismo terminal de entrada, es necesario volver a configurar el icono, ya que la configuración de edición no se restaurará automáticamente.

No aparece nada en la pantalla una vez que se ha conectado el aparato a un PC.

- Compruebe que el PC esté conectado correctamente al proyector.
- Apague el proyector y vuelva a encenderla con el mando a distancia.
- Reinicie el PC con el proyector encendido.
- Asegúrese de que la resolución de salida establecida en el PC esté configurada según la resolución compatible con HDMI-PC del proyector.
- Para utilizar la función de monitores dobles, compruebe que el PC o el portátil sea compatible con el modo de monitor doble.
- Vuelva a conectar el cable HDMI® de alta velocidad.
- Si conectó el puerto de salida RGB de su PC al puerto de entrada HDMI o al proyector. Necesita un adaptador RGB a HDMI.
Si utiliza un adaptador HDMI a RGB, no verá nada en la pantalla.

La imagen de la pantalla aparece cortada o desplazada a un lado después de conectar el aparato a un PC.

- Configure la resolución de su PC a la que admite el proyector.
- Configure el nombre del dispositivo HDMI conectado a su PC.
Mantenga presionado el botón  del mando a distancia. Seleccione  → [Editar] ubicado en la parte superior derecha. Cambie el icono del puerto HDMI conectado a [Entradas] al PC y seleccione [Guardar].

El sonido no funciona cuando el PC está conectado con un cable HDMI®.

- En la configuración del PC, vaya a Panel de control → Sonido → Reproducción → Proyector LG y configúrelo como el dispositivo predeterminado.
- Consulte con el fabricante si su placa de vídeo admite salida de audio HDMI.

Problemas de reproducción de películas de [Foto y Vídeo]

Para obtener más información sobre los archivos compatibles, consulte "[Foto y Vídeo]".

No encuentro un archivo en [Foto y Vídeo].

- Compruebe que los archivos del dispositivo de almacenamiento USB se puedan leer en un PC.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.

Recibo un mensaje que indica que el archivo no es compatible, o el sonido funciona bien, pero el vídeo no se reproduce con normalidad.



- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.
- Compruebe que la resolución es compatible.
- Compruebe que el códec de vídeo sea compatible.
- Compruebe si la velocidad de fotogramas es compatible.

Recibo un mensaje que indica que el audio no es compatible, o el vídeo se reproduce sin problemas, pero el audio no.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.
- Compruebe que el códec de audio sea compatible.
- Compruebe si la velocidad de transmisión es compatible.
- Compruebe si la tasa de muestreo es compatible.
- Compruebe que la separación de canales de audio sea compatible.

No aparecen los subtítulos.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe que el archivo de vídeo y el archivo de subtítulos tengan el mismo nombre.
- Compruebe también que tanto el archivo de vídeo como el archivo de subtítulos se encuentren en la misma carpeta.
- Compruebe que el formato del archivo de subtítulos sea compatible.
- Compruebe que el idioma sea compatible. (Puede comprobar el idioma del archivo de subtítulos abriéndolo en el Bloc de notas.)

Si la codificación de subtítulos está configurada de forma incorrecta, es posible que los subtítulos no se muestren correctamente. Seleccione  →  en el panel de control en la parte inferior de la página de reproducción de vídeo y cambie el valor [PÁGINA DE CÓDIGO].





- Si reproduce un archivo de vídeo almacenado en otro dispositivo mediante la función para compartir contenido, es posible que los subtítulos no estén disponibles dependiendo del programa que utilice.
- Los subtítulos no son compatibles si reproduce vídeo mediante una unidad NAS. Consulte con el fabricante de NAS.

No se reconoce el dispositivo de almacenamiento USB al conectarlo.

- Compruebe si el proyector admite ese dispositivo de almacenamiento USB. Para obtener más detalles, consulte "Conexión de USB".

Problemas de conexión de red





Puede comprobar el estado de conexión de red según se muestra a continuación.

-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión cableada (Ethernet)]
-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión Wi-Fi] → [Configuración Wi-Fi avanzada]

× × × Si aparece una X al lado del proyector

- Compruebe el proyector o el punto de acceso (router).
- Compruebe el estado del proyector, el punto de acceso (router) y el módem por cable.
- Apague y encienda en el siguiente orden;
 1. El módem por cable y espere a que se restablezca.
 2. El punto de acceso (router) y espere a que se restablezca.
 3. El proyector.
- Si desea establecer una conexión LAN cableada, compruebe que puede obtener correctamente una dirección IP de su router. Si está configurando su red de forma manual, compruebe que todos los ajustes sean correctos.
- Si desea establecer una conexión inalámbrica, compruebe también los siguientes puntos.
 1. Defina el SSID (nombre de la red) de su router o canal inalámbrico.
 2. Defina la clave de seguridad de su router.

Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.
- Si utiliza una conexión inalámbrica, cambie el SSID (nombre de la red) y el canal inalámbrico del punto de acceso (router).
- Si utiliza una IP estática, introdúzcala.
- Póngase en contacto con su proveedor de Internet o del PA (router).

  ×  ×  **Si aparece una X al lado de la puerta de enlace**

- Compruebe el punto de acceso (router) o consulte con su proveedor de servicios de Internet.
- Desenchufe el cable de alimentación del punto de acceso (router) o el módem por cable y espere 10 segundos. Vuelva a enchufarlo.
- Inicialice (Restablezca) el punto de acceso (router) o módem por cable.
- Póngase en contacto con su proveedor de Internet o del PA (router).
- Compruebe el sitio web del fabricante del punto de acceso (router) para asegurarse de que su router tiene la versión más reciente de firmware instalada.
- Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.

   ×  **Si aparece una X al lado de DNS**

- Compruebe el punto de acceso (router) o consulte con su proveedor de servicios de Internet.
- Desenchufe el cable de alimentación del punto de acceso (router) o el módem por cable y espere 10 segundos. Vuelva a enchufarlo.
- Inicialice (Restablezca) el punto de acceso (router) o módem por cable.
- Compruebe que la dirección MAC del proyector/PA (router) está registrada con su proveedor de servicios de Internet. (La dirección MAC mostrada en el panel de la ventana de estado de red se debe registrar con su proveedor de servicios de Internet).
- Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.

Problemas de la cuenta de LG

En algunos países, el acceso al sitio web (www.lgappstv.com) puede estar restringido.

Ya me he registrado en el proyector. ¿Es necesario que me registre de nuevo en el sitio web (www.lgappstv.com)?


- Puede utilizar el sitio web con la información de membresía que utilizó al registrarse en el proyector.
Puede utilizar el sitio web iniciando sesión con el ID y la contraseña utilizados al registrarse en el proyector, introduciendo información adicional y completando el proceso de verificación del correo electrónico.

He olvidado mi contraseña. ¿Qué debería hacer?

- En la pantalla de inicio de sesión del proyector, seleccione el botón [¿Olvidó su Contraseña?] para ir a la página de búsqueda de la contraseña. Introduzca su dirección de correo electrónico en la página de búsqueda de la contraseña y le enviaremos un enlace para restablecer su contraseña.
- También puede restablecer la contraseña en Cuenta de LG → Restablecer contraseña en el sitio web (www.lgappstv.com).

Problemas de navegador de Internet


Ciertas secciones de un sitio web no se pueden ver cuando navego por Internet.

- El [Navegador web] solo es compatible con los medios HTML5 y no admite los complementos Flash.
- El [Navegador web] no es compatible con la instalación de complementos.
- En [Navegador web], es posible que no se puedan reproducir archivos de medios con formatos que no sean JPEG/PNG/GIF.
- No puede guardar archivos adjuntos ni imágenes.
- Si la función [Usar Bloquear anuncios] está encendida, el área del sitio web que muestra el anuncio se mostrará en blanco. Si algún contenido del sitio web está bloqueado y no se muestra, intente configurar  → [Configuración] → [Usar Bloquear anuncios] como [Apagado] en el [Navegador web].

El navegador de Internet se cierra automáticamente al visitar un sitio web.

- Es posible que el navegador de Internet se vea forzado a cerrarse si el tamaño de la memoria disponible no es suficiente para alojar la información de las imágenes de un sitio web.

Cuando veo un vídeo en [Navegador web], el vídeo se apaga forzosamente.

- Puede corregir esto configurando  → [Configuración] → [Streaming adaptable usando JavaScript] como [Apagado] en el [Navegador web]. La configuración no se aplica a las pestañas que estaban abiertas antes del cambio, y solo se aplica a las pestañas abiertas después del cambio.



CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO DE CONTROL EXTERNO




La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.


Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

[] : los botones y el texto que aparecen en la pantalla del proyector.

CÓDIGOS CLAVE

Los elementos configurables varían según el modelo.

Código (Hexadecimal)	Función	Nota
02	Volumen +	Botón del mando a distancia
03	Volumen -	Botón del mando a distancia
06	> (Derecha)	Botón del mando a distancia
07	< (Izquierda)	Botón del mando a distancia
08	Encendido/apagado	Botón del mando a distancia
09	Silencio	Botón del mando a distancia
0B	Entrada	Botón del mando a distancia
0E	Temporizador de apagado	Botón del mando a distancia
10 - 19	* Tecla numérica (0 - 9)	Botón del mando a distancia
28	 (Atrás)	Botón del mando a distancia
40	 (Arriba)	Botón del mando a distancia
41	 (Abajo)	Botón del mando a distancia
42	Mis aplicaciones	Botón del mando a distancia
43	Configuración	Botón del mando a distancia
44	OK	Botón del mando a distancia
45	Ajustes rápidos	Botón del mando a distancia
5B	Salir	Botón del mando a distancia
61	Azul	Botón del mando a distancia
63	Amarillo	Botón del mando a distancia
71	Verde	Botón del mando a distancia
72	Rojo	Botón del mando a distancia
79	Relación de aspecto	Botón del mando a distancia

Código (Hexadecimal)	Función	Nota
7C		Botón del mando a distancia
7E	SIMPLINK	Botón del mando a distancia
8E	▶▶ (Adelantar)	Botón del mando a distancia
8F	◀◀ (Rebobinar)	Botón del mando a distancia
AA	Información	Botón del mando a distancia
B0	▶ (Reproducir)	Botón del mando a distancia
B1	◻ (Detener)	Botón del mando a distancia
BA	(Pausa)	Botón del mando a distancia
BB	Fútbol	Botón del mando a distancia

CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO DE CONTROL EXTERNO

La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.

Utilice las funciones del proyector con un PC conectando el cable de conversión USB a cable de serie / terminal de entrada RS-232C (control y servicio). Hay varios modos de conectar el proyector en función de los terminales compatibles del modelo.

- No todos los modelos son compatibles con la conexión del cable de conversión USB a cable de serie.
- El cable RS-232C y el cable conversor USB a serie no se suministran.
- Los elementos configurables varían según el modelo.

Convertor USB a cable de serie (RS-232C) con cable USB

Tipo USB



(PC)

(Proyector)



- El proyector LG es compatible con un convertor de chip PL2303 (ID de proveedor: 0x0557, ID de producto: 0x2008) USB a cable de serie (RS-232C) que no está fabricado ni suministrado por LG.
- Se puede comprar en tiendas de informática que ofrezcan accesorios para profesionales de TI.
- Cuando se conecta el cable de conversión USB-serie, no puede controlar el proyector desde la entrada RS-232C.

Función Establecer ID

Esta función le permite asignar un ID único al proyector para controlarlo de forma remota desde su PC.

Consulte cada página correspondiente para conocer la estructura de datos.

- Los elementos configurables varían según el modelo.

- 1** Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia.
- 2** Seleccione  → [Soporte] → [Configuración adicional].
- 3** Seleccione el ID establecido deseado del elemento [Establecer ID].
Seleccione un valor para Establecer ID del 1 al 99.

Parámetro de comunicaciones

- Velocidad en baudios: 9600 bps (UART)
- Longitud de datos: 8 bits
- Bit de paridad: Ninguna
- Bit de parada: 1 bit
- Código de comunicación: código ASCII
- Utilice un cable cruzado (inverso).

Lista de referencia de comandos

Los elementos configurables varían según el modelo.

	Comando1	Comando2	Dato (Hexadecimal)
01. Encendido/apagado*	k	a	00 - 01
02. [Relación de aspecto]	k	c	(Consulte la página 12.)
03. Silencio de pantalla	k	d	(Consulte la página 13.)
04. Silencio de volumen	k	e	00 - 01
05. Control de volumen	k	f	00 - 64
06. [Contraste]	k	g	00 - 64
07. [Brillo]	k	h	00 - 64
08. [Color]	k	i	00 - 64
09. [Tinte]	k	j	00 - 64
10. [Nitidez]	k	k	00 - 32
11. Selección de OSD	k	l	00 - 01
12. Modo de bloqueo del mando a distancia	k	m	00 - 01
13. [Modo Iris]	k	n	00 - 02
14. [Balance]	k	t	00 - 64
15. [Temperatura de color]	x	u	00 - 02
16. [Ecuilizador]	j	v	(Consulte la página 17.)
17. [Ahorro de energía]	j	q	01 - 03
18. Clave	m	c	CÓDIGOS CLAVE
19. Selección de entrada (principal)	x	b	(Consulte la página 18.)

* Durante la reproducción de contenidos multimedia, no se ejecutará ningún comando, excepto Encendido/apagado(ka) y Clave(mc), y se tratarán todos como NG.

* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar el "comando ka" en el estado de encendido o apagado, pero con el cable conversor USB-serie el comando solo funciona si el proyector está encendido.

Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

(Comando1)(Comando2)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

- (Comando 1): k, j, m, x
- (Comando 2): Este comando se utiliza para controlar el proyector.
- (Establecer ID): Utilice esto para seleccionar el proyector que desea controlar, y el ID se puede asignar a cada proyector en [Soporte] → [Configuración adicional] → [Establecer ID]. Seleccione un valor entre 1 y 99. Si selecciona '0' para el valor Establecer ID en el formato del protocolo, puede conectar todos los proyectores conectados.
 - * El valor se muestra como base 10 en el menú de OSD y se utiliza como base 16 (0x00 - 0x63) en el protocolo de transmisión/recepción para el control remoto.
- (DATO): Transmite un valor de configuración (dato) requerido para el comando descrito anteriormente. (hexadecimal) Si se envían los datos 'FF', se lee el valor de configuración correspondiente al comando específico (modo de lectura de datos).
- (Cr): Retorno de carro, que es '0x0D' en código ASCII.
- (): Espacio, que es '0x20' en código ASCII.

Confirmación correcta

(Comando2)()(Establecer ID)()(OK)(Dato)(x)

- Si los Datos se reciben correctamente, el proyector envía una señal de respuesta REC en el formato arriba mencionado. Los datos que muestran el estado actual se reciben en el modo de lectura de datos. Los datos del PC se devuelven en el modo de escritura de datos.

Confirmación de error

(Comando2)()(Establecer ID)()(NG)(Dato)(x)

Cuando el equipo recibe un conjunto de datos anormal para una función no compatible o hay un error de comunicación, devuelve REC en el formato anterior.

Dato 00: código no admitido

Asignación de datos reales (Hexadecimal → Decimal)

Cuando introduzca el (Dato) en valor hexadecimal, consulte la siguiente tabla de conversión.

00: Paso 0	32: Paso 50 (Establecer ID 50)	FE: Paso 254
01: Paso 1 (Establecer ID 1)	33: Paso 51 (Establecer ID 51)	FF: Paso 255
...
0A: Paso 10 (Establecer ID 10)	63: Paso 99 (Establecer ID 99)	01 00: Paso 256
...
0F: Paso 15 (Establecer ID 15)	C7: Paso 199	27 0E: Paso 9998
10: Paso 16 (Establecer ID 16)	C8: Paso 200	27 0F: Paso 9999
...

Los comandos podrían funcionar de un modo distinto en función del modelo y la señal.

01. Encendido/apagado (Comando: k a)

- Controla el suministro de alimentación *Encendido/Apagado al proyector.

Transmisión (k)(a)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: Apagado

01: *Encendido

Rec (a)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- Muestra si el proyector está encendido o *apagado

Transmisión (k)(a)()(Establecer ID)()(FF)(Cr)

Rec (a)()(Establecer ID)()(OK)(Dato)(x)

* Como en las demás funciones, cuando todos los datos se envían a "FF" en el formato indicado más arriba, los datos de Rec se envían como respuesta para el estado actual correspondiente a cada función.

* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar el "comando ka" en el estado de encendido o apagado, pero con el cable conversor USB-serie el comando solo funciona si el proyector está encendido.

12

02. [Relación de aspecto] (Comando: k c) (Principal)

► Ajusta la [Relación de aspecto]. (Principal)

También puede ajustar la [Relación de aspecto] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(c)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

01: [4:3]

02: [16:9]

04: [Zoom vertical]

05: [Zoom en 4 direcciones]

06: [Original]

Rec (c)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * Si el modo de entrada HDMI es compatible con la resolución en HD, [Original] funciona.
- * Al utilizar la entrada del PC, seleccione una relación de aspecto de la pantalla de 16:9 o de 4:3.
- * Los elementos configurables varían según el modelo.

03. Silencio de pantalla (Comando: k d)

- Para activar o desactivar el silencio de pantalla.

Transmisión (k)(d)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: Silencio de pantalla desactivado, Silencio de vídeo desactivado

01: Silencio de pantalla activado

10: Silencio de vídeo activado

Rec (d)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * En caso de silenciar solamente el vídeo, el proyector mostrará los menús en pantalla (OSD). Pero en el caso de silenciar la pantalla, el proyector no mostrará las opciones en pantalla.

04. Silencio de volumen (Comando: k e)

- Para controlar la activación y desactivación del volumen.

También puede ajustarlas con el botón de silencio del mando a distancia.

Transmisión (k)(e)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: Silencio de volumen activado (Volumen desconectado)

01: Silencio de volumen desactivado (Volumen activado)

Rec (e)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

05. Control de volumen (Comando: k f)

- Para ajustar el volumen.

También puede ajustarlo con los botones de volumen + y - del mando a distancia.

Transmisión (k)(f)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (f)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

06. [Contraste] (Comando: k g)

- ▶ Para ajustar el contraste de la pantalla.

También puede ajustar el [Contraste] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(g)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (g)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

07. [Brillo] (Comando: k h)

- ▶ Ajusta la luminosidad de la pantalla.

También puede ajustar el [Brillo] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(h)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (h)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

08. [Color] (Comando: k i)

- ▶ Ajusta el color de la pantalla.

También puede ajustar el [Color] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(i)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (i)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

09. [Tinte] (Comando: k j)

- ▶ Ajusta el matiz de la pantalla.

También puede ajustar el [Tinte] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(j)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Rojo: 00 - Verde: 64

Rec (j)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

10. [Nitidez] (Comando: k k)

- ▶ Ajusta la definición de la pantalla.

También puede ajustar la [Nitidez] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(k)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 32

Rec (k)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

11. Selección de OSD (Comando: k l)

- ▶ Selecciona el encendido/apagado del menú en pantalla (OSD), que muestra el estado de control en la pantalla.

Transmisión (k)(l)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: OSD Apagado

01: OSD activado

Rec (l)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

12. Modo de bloqueo del mando a distancia (Comando: k m)

- ▶ Para bloquear los botones en el proyector y el mando a distancia.

Transmisión (k)(m)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: bloqueo desactivado

01: bloqueo activado

Rec (m)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

* Si no está utilizando el mando a distancia y los botones del proyector, emplee este modo. Si la alimentación está activada o desactivada (se conecta y desconecta tras 20 o 30 segundos), se libera el bloqueo de control externo.

* Si el proyector está en modo de inactividad (CC apagada con el temporizador o los comandos "ka" y "mc") y el bloqueo de teclas se encuentra activado, éste no se encenderá al pulsar la tecla de IR ni la tecla local.

16

13. [Modo Iris] (Comando: k n)

- Permite controlar el [Modo Iris].

También puede ajustar el [Modo Iris] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(n)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: [Cuarto oscuro]

01: [Medio]

02: [Cuarto brillante]

Rec (n)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

14. [Balance] (Comando: k t)

- Para ajustar el balance.

También puede ajustar el [Balance] en el menú [Sonido].

Transmisión (k)(t)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (t)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

15. [Temperatura de color] (Comando: x u)

- Ajusta el valor de temperatura de color.

También puede ajustar la [Temperatura de color] en el menú [Imagen].

Transmisión (x)(u)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: [Cálido]

01: [Mediano]

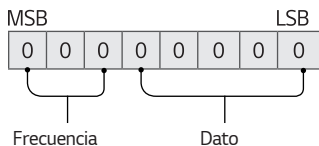
02: [Frío]

Rec (u)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

16. [Ecuilizador] (Comando: j v)

► Ajusta el ecualizador del equipo.

Transmisión (j)(v)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)



7	6	5	Frecuencia	4	3	2	1	0	Paso
0	0	0	1ª banda	0	0	0	0	0	0 (decimal)
0	0	1	2ª banda	0	0	0	0	1	1 (decimal)
0	1	0	3ª banda
0	1	1	4ª banda	1	0	0	1	1	19 (decimal)
1	0	0	5ª banda	1	0	1	0	0	21 (decimal)

Rec (v)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

* Depende del modelo, y se puede ajustar cuando el modo de sonido es un valor ajustable EQ.

18

17. [Ahorro de energía] (Comando: j q)

- Establece el modo de ahorro de energía.

También puede ajustar la [Ahorro de energía] en el menú [Imagen].

Transmisión (j)(q)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

01: [Mínimo]

02: [Medio]

03: [Máximo]

Rec (q)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

18. Clave (Comando: m c)

- Envía el código clave del mando a distancia.

Transmisión (m)(c)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato: "CÓDIGOS CLAVE" en la página 2.

Rec (c)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

19. Selección de entrada (Comando: x b) (Entrada de imagen principal)

- Para seleccionar la fuente de entrada de la imagen principal.

Transmisión (x)(b)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

90: [HDMI 1]

91: [HDMI 2]

92: [HDMI 3]

Rec (b)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

* Esta función varía en función del modelo y la señal.

