Brugervejledning

UltraGear™

(OLED-skærm)

Læs denne vejledning grundigt inden betjening af enheden, og behold den til evt. senere brug.

32GS95UE

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Alle rettigheder forbeholdes.

INDHOLDSFORTEGNELSE

DANSK

SAMLING OG KLARGØRING 4
- Installation 5
  - Flytning og løft af monitoren 5
  - Installation på et bord 6
  - Brug af Kensington-låsen 6
  - Montering på væggen 7
- Beskrivelse af produkt og knapper 9
  - Sådan bruges joystick-knappen 10
  - Justering af soklens højde 10
  - Justering af vinklen 11
  - Drejefunktion 11
- Understøttede drivere og software 13

BRUG AF MONITOREN 14
- Tilslutning til en pc 14
  - HDMI-tilslutning 14
  - DisplayPort-tilslutning 15
- Tilslutning til AV-enheder 15
  - HDMI-tilslutning 15
- Tilslutning af eksterne enheder 16
  - Tilslutning af USB-enhed 16
  - Headset-forbindelse 16

BRUGERINDSTILLINGER 17
- Aktivering af hovedmenuen 17
  - Hovedmenuens funktioner 17
  - Menuindstillinger 18
  - [Game Adjust] 18
  - [Picture Adjust] 19
  - [Sound] 20
  - [Input] 20
  - [General] 21
- Vigtig information om at forhindre fastbrændte billeder 22
  - Eksempler på billeder, der kan forårsage fastbrændte billeder 22
  - Anbefalinger til forebyggelse af fastbrændte billeder 22
  - Sikkerhedsmæssige forholdsregler ved brug i længere tid 22

PRODUKTSPECIFIKATION 23
- Understøttet tilstand 24
(Forudindstillet tilstand, HDMI) 24
(Forudindstillet tilstand, DisplayPort) 25
HDMI-tidsindstilling (Video) 26

FEJLFINDING 27

LICENS 28

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-SOFTWAREMEDDELELSE 29

SAMLING OG KLARGØRING

FORSIGTIG

- Brug altid originale LG-komponenter for at tilgodese sikkerheden og produktets funktion.
- Enhed eller personskade som følge af brug af uautoriserede komponenter dækkes ikke af garantien.
- Det anbefales at bruge de medfølgende komponenter.
- Produktfigurerne og skærmvisningerne, der bruges i denne vejledning, er eksempler til at hjælpe forbrugerne med at bruge produktet og kan afvige fra det faktiske produkt.
- Udsæt ikke skruedelene for fremmedlegemer (olier, smøremidler osv.), når du samler produktet. (Det kan beskadige produktet.)
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skruerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Bær ikke monitoren på hovedet ved blot at holde fast i sokkelfoden. Dette kan få monitoren til at falde af og resultere i person-skade.
- Undgå at berøre monitoren, når du løfter eller flytter den. Kraften, som monitoren udsættes for, kan beskadige den.
- Bølgemønstret på overfladen er i modsætning til den almindelige belægningsmetode fremstillet ved at tilføje glitrende materiale til råmaterialet. Der er ingen afskrælning, og holdbarheden er god. Der er ingen problemer med at bruge produktet overhovedet, så du kan roligt bruge det.

BEMÆRK

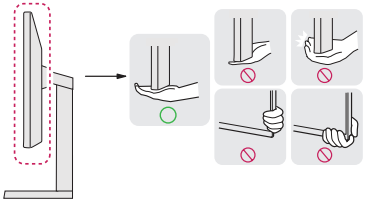
- Komponenterne kan se anderledes ud, end dem, der vises her.
- Alle produktoplysninger og specifikationer i denne vejledning kan ændres uden forudgående varsel for at forbedre produktets ydeevne.
- Hvis du vil købe valgfrit tilbehør, kan du besøge en elektronikbutik, foretage onlinekøb eller kontakte forhandleren, hvor du købte produktet.
- Det medfølgende strømkabel kan variere fra land til land.

Installation

Flytning og løft af monitoren

Når du flytter eller løfter monitoren, skal du følge disse instruktioner for at undgå, at monitoren bliver ridset eller beskadiget samt for at sørge for sikker transport uanset monitorens form eller størrelse.

- Placer monitoren i kassen eller pakningsmaterialet, som den blev leveret i, før du forsøger at flytte den.
- Før du flytter eller løfter monitoren, skal du frakoble strømkablet og alle andre kabler.
- Hold godt fast i bunden og på siden af monitorrammen. Hold ikke i selve panelet.
- Når du holder monitoren, skal skærmen vende væk fra dig for at forhindre, at den bliver ridset.
- Ved transport af monitoren skal du undlade at udsætte den for stød eller overdrevne vibrationer.
- Når monitoren flyttes, skal den holdes opret og aldrig drejes om på siden eller vippes.



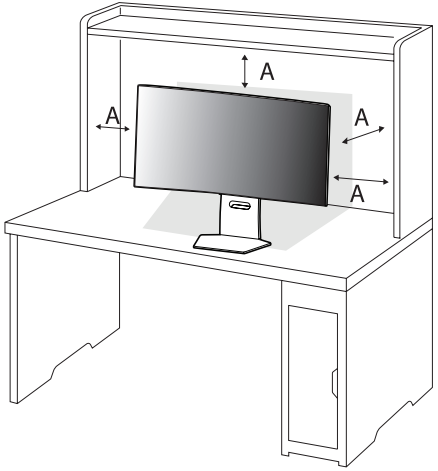


⚠ FORSIGTIG

- Undgå så vidt muligt at berøre monitorskærmen.
  - Dette kan medføre beskadigelse af skærmen eller nogle af de pixel, der bruges til at skabe billeder.
- Hvis du bruger skærmpanelet uden sokkelfoden, kan dens strømknap muligvis få skærmen til at blive ustabil og falde ned, hvilket kan resultere i skader på skærmen eller personskader. Derudover kan det forårsage fejli strømknappen.

Installation på et bord

- Løft monitoren, og placer den på bordet i en oprejst position. Placer den mindst 100 mm væk fra væggen for at sikre tilstrækkelig ventilation.



A: 100 mm

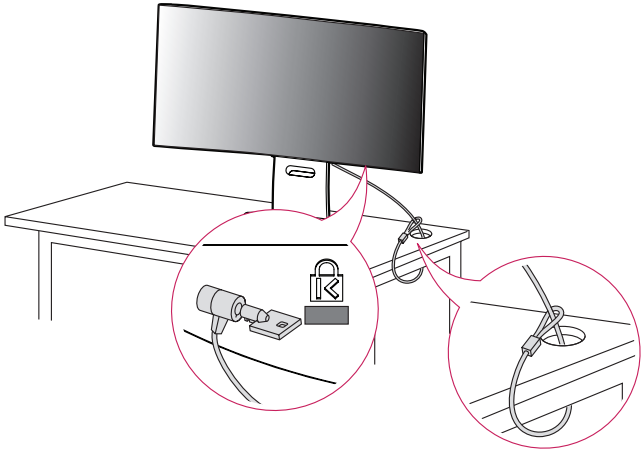
FORSIGTIG

- Tag strømkablet ud, inden du flytter eller monterer monitoren. Der er risiko for elektrisk stød.
- Sørg for at benytte den strømledning, der medfølger til produktpakken, og slutte den til en jordet stikkontakt. (Afhænger af land)

Brug af Kensington-låsen

Du kan finde flere oplysninger om installation og brug i brugervejledningen til Kensington-låsen eller på webstedet *http://www.kensington.com*.

Fastgør monitoren til et bord ved hjælp af kablet til Kensington-sikkerhedssystemet.



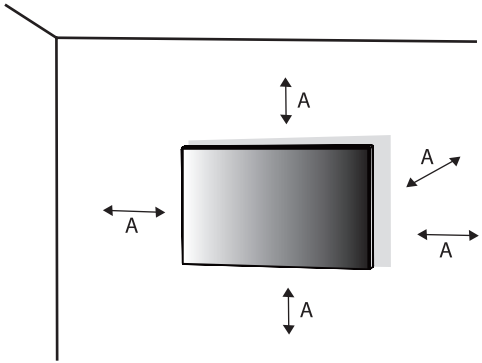
BEMÆRK

- Kensington-sikkerhedssystemet er valgfrit. Du kan købe valgfrit tilbehør hos de fleste elektronikforhandlere.

Montering på væggen

Monitoren opfylder specifikationerne for vægmonteringsbeslaget eller andre kompatible enheder.

Monter skærmen mindst 100 mm fra væggen med en afstand på 100 mm på hver side af skærmen for at sikre tilstrækkelig ventilation. Detaljerede monteringsanvisninger kan fås i din lokale detailbutik. Der henvises i øvrigt til vejledningen for montering og opsætning af et vægmonteringsbeslag, der kan vippes.

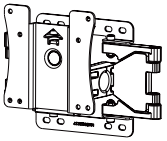


A: 100 mm

Montering af vægmonteringsbeslaget

Ved montering af monitoren på en væg skal du fastgøre et vægmonteringsbeslag (valgfrit) på bagsiden af monitoren.

Sørg for, at vægmonteringsbeslaget er sikkert fastgjort til monitoren og væggen.

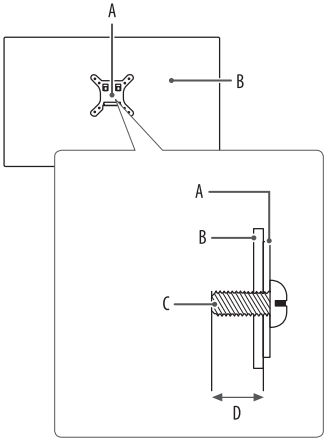
Vægmontering (mm)	100 X 100
Standardskrue	M4 x L10
Antal skruer	4
Vægmonteringsplade (valgfri)	LSW149 

BEMÆRK

- Brug de skruer, der er angivet i VESA-standarden.
- Vægmonteringssættet omfatter monteringsvejledningen og alle nødvendige dele.
- Vægmonteringsbeslaget er valgfrit. Du kan få valgfrit tilbehør hos din lokale forhandler.
- Længden på skruen kan være forskellig for hvert vægmonteringsbeslag. Hvis du bruger skruer, der er længere end standardlængden, kan det beskadige den indvendige del af produktet.
- Du kan få yderligere oplysninger i vejledningen, der fulgte med vægmonteringsbeslaget.
- Pas på, at du ikke anvender for meget kraft, når du monterer vægmonteringsbeslaget, da det kan beskadige skærmen.
- Fjern soklen inden installation af monitoren på et vægbeslag ved at udføre sokkelmonteringen i omvendt rækkefølge.

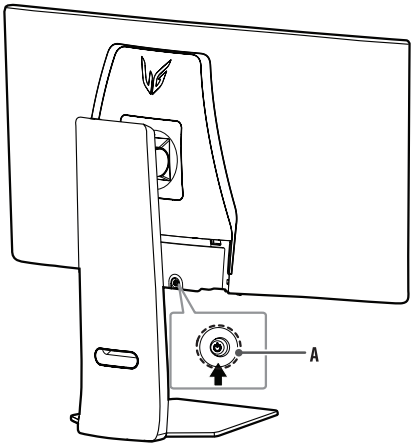
FORSIGTIG

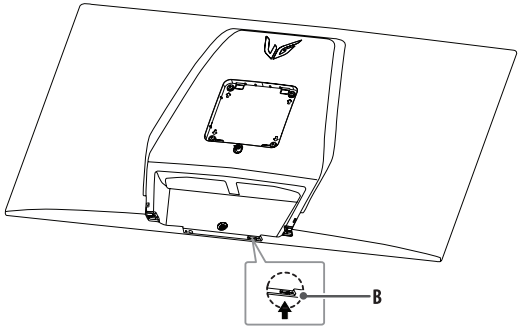
- Træk strømkablet ud, før du flytter eller monterer monitoren for at undgå stød.
- Montering af monitoren til loftet eller på en skrå væg kan resultere i, at monitoren falder ned, hvilket kan føre til personskade. Brug et godkendt LG-vægmonteringsbeslag, og kontakt den lokale forhandler eller kvalificeret servicepersonale.
- Dette apparat skal fastgøres sikkert på væggen i henhold til monteringsanvisningerne for at undgå personskader.
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skruerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Brug vægmonteringsbeslaget og skruerne i henhold til VESA-standarden. Skade som følge af brug eller misbrug af ikke-relevante komponenter er ikke dækket af produktgarantien.
- Når man måler fra bagsiden af monitoren, skal længden af hver installeret skrue være 8 mm eller derunder.



A: Vægmonteringsplade
B: Monitorens bagside
C: Standardskrue
D: Maks. 8 mm

Beskrivelse af produkt og knapper



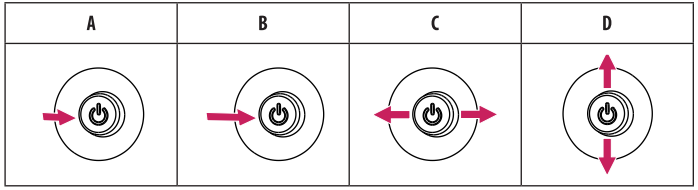


A: Joystick-knap
B: [Dual-Mode]-knap

Sådan bruges joystick-knappen

Du kan nemt betjene monitorens funktioner ved at trykke på joystick-knappen eller bevæge den til venstre/højre/op/ned med fingeren.

Grundlæggende funktioner



A (Tænd): Tryk én gang på joystick-knappen med fingeren for at tænde for monitoren.

B (Sluk): Tryk på joystick-knappen én gang mere i 5 sekunder, og hold den nede med fingeren for at slukke monitoren.

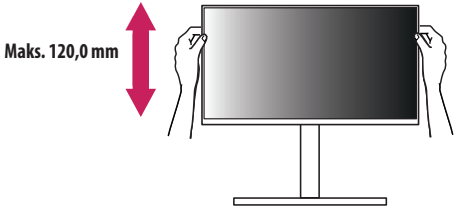
C (Lydstyrkekontrol): Du kan justere lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen til venstre eller højre.

D (Styrer skærmens lysstyrke): Du kan kontrollere skærmens lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen op/ned.

Justering af soklens højde

1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.

2 Håndter monitoren med begge hænder for sikkerhed.



ADVARSEL

- For at undgå skader på dine fingre, når du justerer skærmens højde, bør du ikke placere din hånd på soklen.

Justering af vinklen

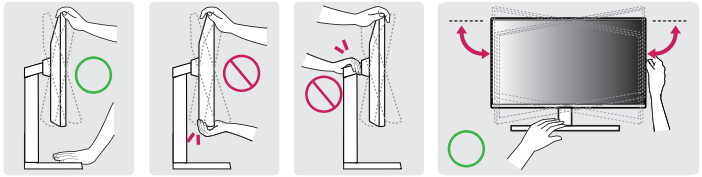
1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.

2 Juster skærmens vinkel.

Skærmens vinkel kan justeres fremad eller bagud fra -10° til 15°, så du får en behagelig visning. Du kan også justere skærmens vinkel med 10 grader til venstre eller højre.

ADVARSEL

- For at undgå skader på fingre, når du justerer skærmen, bør du ikke holde på den nederste del af monitorens ramme, som illustreret nedenfor.
- Pas på ikke af røre ved eller trykke på skærmområdet, når du justerer monitorens vinkel.

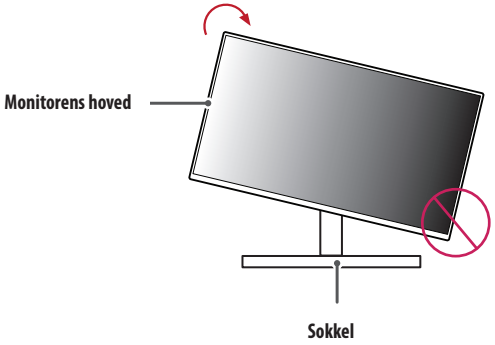


Drejefunktion

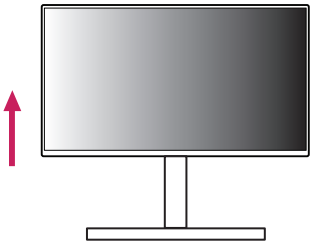
Drejefunktionen gør, at monitoren kan drejes 90° med uret.

ADVARSEL

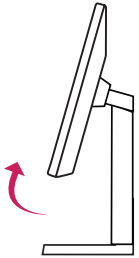
- Ved brug af drejefunktion må monitoren ikke drejes for hurtigt eller med for stor kraft. Bordet kan blive ridset på grund af kontakt med monitorens hoved.
  - Skærmhovedet kan komme i kontakt med skærmholderen og ridse baseenheden.
  - Vær forsigtig, da du kan beskadige din finger ved at få den i klemme mellem skærmhovedet og -holderen.



1 Hæv monitoren op til den maksimale højde.



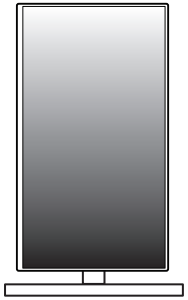
2 Tilpas monitorens vinkel i pilens retning som vist på tegningen.



3 Drej monitoren med uret som vist på tegningen.



4 Afslut installationen ved at dreje monitoren 90° som vist på figuren.



BEMÆRK

- Funktionen Automatisk drejning for skærmen understøttes ikke.
- Skærmen kan nemt drejes ved brug af drejegenvejstasten, der medfølger til Windows-operativsystemet. Bemærk, at visse versioner af Windows og nogle grafikkort-drivere muligvis anvender andre indstillinger for tasten for drejning af skærmen eller måske slet ikke understøtter drejetasten.

Understøttede drivere og software

Du kan downloade og installere den nyeste version fra LGE-webstedet (*www.lg.com*).

- Monitor-driver / OnScreen Control / LG Calibration Studio / Dual Controller

BRUG AF MONITOREN

- Illustrationerne i denne vejledning kan afvige fra det faktiske produkt.

Tryk på joystick-knappen, gå til [Settings] > [Input], og vælg derefter den ønskede indgang.

FORSIGTIG

- Hvis du anvender generiske kabler, der ikke er certificerede af LG, vises der muligvis ikke noget på skærmen, eller der kan forekomme billedstøj.
- Tryk ikke på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage billedforvrængning.
- Vis ikke et stillbillede på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage fastbrænding af billedet. Brug en pc-pauseskærm, hvis dette er muligt.
- Når du tilslutter strømledningen til stikkontakten, skal du bruge en jordet (3 udtag) strømskinne eller en jordet stikkontakt. (Afhænger af land)
- Monitoren kan flimre, når den tændes i et område med lav temperatur. Dette er normalt.
- Nogle gange vises røde, grønne og blå prikker på skærmen. Dette er normalt.
- Sørg for at anvende kablet, der fulgte med produktet. I modsat fald kan det forårsage fejlfunktionalitet i enheden.
- Når du bruger monitoren for første gang eller genbruger den efter lang tids opbevaring, skal du udføre [OLED Image Cleaning] før brug. (Gå til [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

Tilslutning til en pc

- Denne monitor understøtter Plug and Play*-funktionen.

* Plug and Play: En funktion, der giver dig mulighed for at tilføje en enhed til computeren uden at skulle konfigurere noget igen eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydsignaler fra pc'en til monitoren.

BEMÆRK

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-kabel med ultrahøj hastighed
  - Ultrahøj hastigheds HDMI®/™ -kabel med Ethernet

DisplayPort-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydsignaler fra pc'en til monitoren.

BEMÆRK

- Der er muligvis ingen video- eller lydudgang afhængigt af pc'ens DP-version (DisplayPort).
- Hvis du bruger et Mini DisplayPort-udgangsgrafikkort, skal du bruge et Mini DP til DP-kabel (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller -køn, der understøtter DisplayPort1.4. (Sælges separat)

Tilslutning til AV-enheder

HDMI-tilslutning

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra din AV-enhed til monitoren.

BEMÆRK

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-kabel med ultrahøj hastighed
  - Ultrahøj hastigheds HDMI®/™ -kabel med Ethernet

Tilslutning af eksterne enheder

Tilslutning af USB-enhed

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Før du kan bruge USB 3.0, skal du tilslutte A-B type USB 3.0-kablet, som medfølger til produktet, til pc'en.

Eksterne enheder, som sluttes til USB IN-porten, kan kontrolleres fra pc'en.

BEMÆRK

- Det anbefales, at du installerer alle Windows-opdateringer for at holde Windows opdateret, inden du tilslutter produktet til brug.
- Eksterne enheder sælges separat.
- Et tastatur, en mus eller en USB-enhed kan tilsluttes USB-porten.
- Opladningshastigheden kan variere afhængigt af enheden.

FORSIGTIG

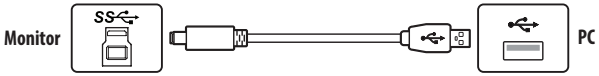
- Forholdsregler ved brug af en USB-enhed.
  - En USB-lagringsenhed, der har installeret et program til automatisk genkendelse, eller som bruger sin egen driver, genkendes muligvis ikke.
  - Bestemte USB-enheder understøttes muligvis ikke eller fungerer muligvis ikke korrekt.
  - Det anbefales at bruge en USB-hub eller harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen ikke er tilstrækkelig, genkendes USB-enheden muligvis ikke korrekt.)

Headset-forbindelse

Slut eksterne enheder til monitoren via porten til headset-porten.

BEMÆRK

- Eksterne enheder sælges separat.
- Mikrofonen virker kun, når USB-porten på skærmen er tilsluttet USB-porten på pc'en.
- Afhængig af pc'ens og den eksterne enheds lydindstillinger kan headset- og højttalerfunktionerne være begrænsede.



BRUGERINDSTILLINGER

BEMÆRK

- Din monitors OSD (On Screen Display) kan afvige en smule fra det, som er vist i denne vejledning.

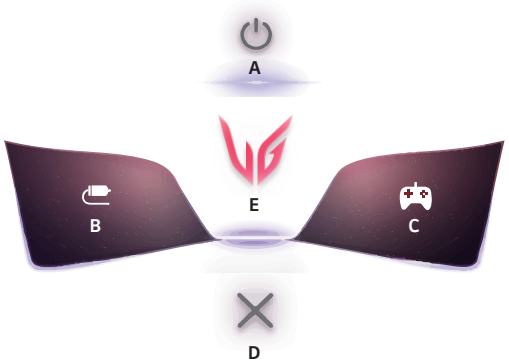
Aktivering af hovedmenuen



Joystick-knap

1 Tryk på joystick-knappen på bagsiden af monitoren.
2 Flyt joysticket op/ned og til venstre/højre for at angive indstillingerne.

Hovedmenuens funktioner



Hovedmenu	Beskrivelse
A: [Power Off]	Slukker for monitoren.
B: [Input]	Angiver indgangstilstand. (Standard) • Du kan tilpasse venstre side (B) i hovedmenuen for let at få adgang til din foretrukne menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Indstiller spiltilstanden til spil. (Standard) • Du kan tilpasse højre side (C) i hovedmenuen for let at få adgang til din foretrukne menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Afslut hovedmenuen.
E: [Settings]	Konfigurerer skærmindstillingerne.

Menuindstillinger

1 Hvis du vil se OSD-menuen, skal du trykke på joystick-knappen på bagsiden af monitoren og herefter åbne [Settings].
2 Flyt joysticket op/ned og til venstre/højre for at angive indstillingerne.
3 For at gå tilbage til den øverste menu eller indstille andre menupunkter skal du flytte joysticket til ◀ eller trykke på (☝).
4 Hvis du ønsker at afslutte OSD-menuen, skal du flytte joysticket til ◀, indtil du er ude af menuen.



[Game Adjust] [Picture Adjust] [Sound] [Input] [General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: Du kan vælge billedtilstande til indstillinger for spilvisning.
  - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Billedtilstandene [Gamer 1] og [Gamer 2] giver dig mulighed for at gemme to sæt tilpassede displayindstillinger, herunder spilrelaterede indstillinger.
  - [FPS]: Denne tilstand er optimeret til FPS-spil. Den er velegnet til meget mørke FPS-spil.
  - [RTS]: Denne tilstand er optimeret til RTS-spil.
  - [Vivid]: Optimerede skærmen med levende farver.
  - [Reader]: Optimerer skærmen til læsning af dokumenter. (kun til SDR)
  - [HDR Effect]: Optimerer skærmen til højt dynamisk område. (kun til SDR)
  - [sRGB]: Standardfarveområde for RGB for monitor og printer. (kun til SDR)
  - [Color Weakness]: Denne tilstand er til brugere, der ikke kan skelne mellem rød og grøn. Det gør det muligt for brugere med farvesvaghed nemt at skelne mellem de to farver. (kun til SDR)
  - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Justerer til den kalibrerede skærm. Installer LG Calibration Studio for at køre kalibrering. (kun til SDR)

BEMÆRK

- [Game Mode] kan indstilles afhængigt af indgangssignalet.
- Hvis [Game Mode] ændres i DP-indgangen (DisplayPort), kan skærmen flimre, eller opløsningen på din pc-skærm kan blive påvirket.
- HDR-indhold vises muligvis ikke korrekt afhængigt af Windows OS-indstillinger. Kontroller indstillingen HDR Til/Fra i Windows.
- Når HDR-funktionen er slået til, kan tegnenes eller billedets kvalitet være dårlig afhængigt af grafikkortydelse.
- Mens HDR-funktionen er slået til, kan der opstå skærmflimmer eller knitren, når der skiftes monitorindgang eller tændes/slukkes afhængigt af grafikkortydelse.
- Oplysninger om, hvorvidt grafikkortet og spillet understøtter HDR, kan findes på de respektive producenters websted.

- [Dual-Mode]: Du vil opleve smidigere og hurtigere bevægelse ved at forøge opdateringsfrekvensen.
  - [Off]: Den kan understøtte op til 3840 x 2160 ved 240 Hz, og kan variere afhængigt af din PC's ydeevne.
  - [On(Full Wide)] / [On(27")] / [On(24")]: Den kan understøtte op til 1920 x 1080 ved 480 Hz, og kan variere afhængigt af din PC's ydeevne.
    » Skærmstørrelse ændrer sig i henhold til hver enkelt indstilling.
  - [Dual-Mode]-knappen giver dig mulighed for at skifte [Dual-Mode] mellem [Off] og det tidligere valg [On(Full Wide)], [On(27")] eller [On(24")].
    » I første omgang skiftes der mellem [Off] og [On(Full Wide)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Denne funktion viser en klar skærm, uden at skærmen er bagefter eller hakker i spilmiljøet.

  Der kan dog forekomme skærmflimmer i nogle spilmiljøer.
  - Understøttet brugerflade: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
  - Understøttet grafikkort: Et grafikkort, der understøtter NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync, er påkrævet.
  - Understøttet version: Sørg for at opdatere grafikkortet til den nyeste driver.
  - Yderligere oplysninger og krav findes på NVIDIA's websted (*www.nvidia.com*) og AMD's websted på (*www.amd.com*).
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollerer den sorte kontrast for at skabe bedre synsvidde i mørke scener. Du kan nemt skelne objekter fra hinanden på mørke spilskærme.
- [Crosshair]: Crosshair (Sigtekorn) viser et mærke midt på skærmen for spil i genren First Person Shooter (FPS). Brugere kan vælge det sigtekorn blandt fire forskellige sigtekorn, der passer til deres spilmiljø.
- [FPS Counter]
  - [On]: Indikatoren vises øverst til venstre på skærmen. Den afspejler den aktuelle billedhastighed, der modtages på indgangen. Du kan også justere positionen af [FPS Counter]. (øverste venstre/øverste højre/nederste højre/nederste venstre)
  - [Off]: Bruger ikke [FPS Counter]-funktionen.
  - [FPS Counter] og [Crosshair]-funktionen kan ikke bruges samtidigt.
- [Game Reset]: Gendanner spillet til standardindstillingerne.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer skærmens lysstyrke.
- [Peak Brightness]: Juster panelets maksimale lysstyrke for at få en lysere skærm.
- [Contrast]: Justerer skærmens kontrast.
- [Sharpness]: Justerer skærmens skarphed.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo højere gammaværdi, jo mørkere bliver billedet. Ligeledes, jo lavere gammaværdi, desto lysere bliver billedet.
  - [Mode 4]: Hvis du ikke behøver at justere gamma-indstillinger, kan du vælge [Mode 4].
- [Color Temp]: Indstil din egen farvetemperatur.
  - [Custom]: Brugeren kan tilpasse farverne rød, grøn og blå.
  - [Warm]: Indstiller skærmfarven til en rødlig tone.
  - [Medium]: Indstiller skærmfarven til en mellemting mellem en rød og en blå tone.
  - [Cool]: Indstiller skærmfarven til en blålig tone.
  - [Manual]: Brugeren kan finindstille farvetemperaturen.
- [R/G/B]: Du kan tilpasse billedfarven ved hjælp af de røde, grønne og blå farver.

- [Six Color]: Opfylder brugerkravene til farver ved at justere farvetonen og mætningen for de seks farver (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul) og gemmer indstillingerne.
  - Farvetone: Justerer skærmfarvernes tone.
  - Mætning: Justerer skærmfarvernes mætning. Jo lavere værdien er, jo mindre mættede og lyse bliver farverne. Jo højere værdien er, jo mere mættede og mørke bliver farverne.
- [Black Level]: Indstiller forskydningsniveauet (kun til HDMI).

  Forskydning: som en reference til et videosignal er dette den mørkeste farve, som monitoren kan vise.
  - [High]: Bibeholder skærmens aktuelle kontrastforhold.
  - [Low]: Sænker de sorte niveauer og hæver de hvide niveauer fra det aktuelle kontrastformat på skærmen.
- [Picture Reset]: Gendanner billedet og farven til standardindstillingerne.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Ændrer den ønskede lydudgangsmetode.
- [DTS Headphone:X]: Muliggør tredimensionel lyd med hovedtelefoner eller øretelefoner.
  - [Game]: Denne tilstand er optimeret til spil.
  - [Entertainment]: Denne tilstand er optimeret til underholdning.
  - [Sports]: Denne tilstand er optimeret til sport.
  - [Off]: Deaktiverer DTS Headphone:X-funktionen.
- [DTS Virtual:X]: Aktiverer muligheden for tredimensionel lyd med højtaler.
  - [Game]: Denne tilstand er optimeret til spil.
  - [Entertainment]: Denne tilstand er optimeret til underholdning.
  - [Sports]: Denne tilstand er optimeret til sport.
  - [Off]: Deaktiverer DTS Virtual:X-funktionen.
- [Volume]: Justerer lydstyrkeniveauet.
  - Du kan justere [Mute]/[Unmute] ved at flytte joystick-knappen til ▼ i menuen [Volume].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Vælger den aktuelle indgangstilstand.
- [Aspect Ratio]: Justerer skærmens billedformat. Displayet kan se ens ud med indstillingerne [Full Wide], [Original] og [Just Scan] ved den anbefalede opløsning.
  - [Full Wide]: Viser videoen i bredformat uden hensyn til videoindgangssignal.
  - [Original]: Viser en video i overensstemmelse med indgangsvideosignalets formatforhold.
  - [Just Scan]: Det oprindelige formatforhold justeres ikke.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er indstillet til [On], vil displayet automatisk skifte til ny indgang, når der tilsluttes en ny indgang.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Indstiller menuskærmbilledet til det ønskede sprog.
- [OLED Screen Move]: Bevægelse af skærmen minutiøst med regelmæssige intervaller hjælper med at forhindre panelstøj forårsaget af billeder, der har været rettet i lang tid.

  Understøtter fire tilstande med forskellige skærmbevægelsesveje, pixelantal og cyklusser. Vælg den tilstand der passer til det omgivende brugermiljø.
- [OLED Screen Saver]: Hvis der ikke er nogen bevægelse på skærmen i en vis periode, slukker skærmen automatisk.
- [OLED Image Cleaning]: Retter skærmproblemer, der kan opstå, når skærmen er tændt i lang tid. Det vil tage cirka 10 minutter at gennemføre.

  Den udføres automatisk, når du går ind i strømsparetilstand eller slukker for strømmen efter mere end 4 timers brug fra den forrige afslutning af [OLED Image Cleaning].
- [Hexagon Lighting]: Indstiller lyset på bagsiden af skærmen.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Indstiller lyset til den ønskede farve.
  - [Cycling]: Alle farver vises på skift.
  - [Off]: Slukker lyset på bagsiden af skærmen.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Du kan tilpasse hovedmenuen til at få nem adgang til din foretrukne menu. [User-defined Key 1] og [User-defined Key 2] vises til venstre/højre i hovedmenuen.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spar på energien ved hjælp af indstillingen for lysstyrke.
  - [High]: Sparer energi med brug af den høj-effektive funktion [SMART ENERGY SAVING].
  - [Low]: Sparer energi med brug af den lav-effektive funktion [SMART ENERGY SAVING].
  - [Off]: Deaktiverer funktionen.
  - Værdien af energisparedata kan variere afhængigt af panel og panelleverandører.
  - Hvis du indstiller [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], bliver monitorens lysstyrke kraftigere eller svagere afhængigt af kilden.
- [Deep Sleep Mode]: Når [Deep Sleep Mode] er [On], minimeres strømforbruget, mens monitoren er i standbytilstand.
- [Automatic Standby]: Hvis monitoren ikke bliver brugt i en angivet tidsperiode, skifter den automatisk til standby-tilstand.
- [Input Compatibility Version]: Du kan indstille hver indgang til at matche den understøttede version af den tilsluttede enhed.
  - Hvis den tilsluttede enhed understøtter 2.1 i HDMI, men skærmen eller lyden ikke fungerer korrekt, skal funktionen indstilles til 2.1(AV).
- [Buzzer]: Med denne funktion kan du indstille den lyd, der genereres fra Brummer, når skærmen tændes.
- [OSD Lock]: Denne funktion deaktiverer konfigurationen og justeringen af menuer.

  Alle funktioner er deaktiveret undtagen:
  - [Brightness] / [Contrast] i [Picture Adjust]
  - [Volume] i [Sound]
  - [Input]
  - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] i [General]
- [Information]: De følgende skærmoplysninger bliver vist: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Hvis du vælger [View], kan du tjekke oplysninger om Open Source Software-meddelelse.
- [Reset to Initial Settings]: Nulstiller til standardindstillingerne.

Vigtig information om at forhindre fastbrændte billeder

I modsætning til almindelige LED-/LCD-skærme udsender pixels i OLED-skærmene deres eget lys, hvilket gengiver en perfekt sort farve og klare billeder uden sløret lys.

Fastbrændte billeder opstår ikke ved normal brug af produktet, men kan opstå, hvis den samme skærm vises i lang tid. Der er indbyggede funktioner til beskyttelse af skærmen mod risiko for fastbrændte billeder.

Hvis et statisk billede vedblivende vises på skærmen, sænker pauseskærmen automatisk lysstyrken på hele skærmen, og skærmen slukkes automatisk efter en vis periode. Når der registreres en billedændring, gendannes lysstyrken automatisk til sit oprindelige niveau. Dette er ikke en fejl ved produktet.

Eksempler på billeder, der kan forårsage fastbrændte billeder

- Statiske billeder eller billeder med genstande/information, der konstant er synlige på en fast placering på skærmen (f.eks. ikoner på skrivebordet, faste vinduer med ting som menuer eller logoer, mens du ser udsendelser osv.)
- Fast menu/ikon på en spilkonsol eller set-top-boks
- Fast menu i øverste hjørne af webbrowseren

Anbefalinger til forebyggelse af fastbrændte billeder

- Du kan forhindre billedopbevaring ved hjælp af menuindstillinger på skærmen. (Gå til [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Sikkerhedsmæssige forholdsregler ved brug i længere tid

På grund af de unikke egenskaber ved OLED-paneler kan lysstyrken blive reduceret ved brug i længere tid. Reduceret lysstyrke er permanent.

Desuden kan gentagen brug under forhold med høje temperaturer eller høj luftfugtighed eller stillbilleder/kraftig lysstyrke resultere i fastbrændte billeder, slørede billeder eller fejl på skærmen.

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationer kan ændres uden varsel.
Symbolet ~ betyder vekselstrøm, og symbolet ⎓ betyder jævnstrøm.

Farvedybde:
- 8-bit/10-bit farver understøttes.

Opløsning
- Maksimal opløsning:
  - 3840 x 2160 ved 240 Hz
- Anbefalet opløsning:
  - 3840 x 2160 ved 240 Hz

Miljøforhold
- Driftsforhold
  - Temperatur: 0 °C til 40 °C
  - Luftfugtighed: Mindre end 80 %
- Opbevaringsforhold
  - Temperatur: -20 °C til 60 °C
  - Luftfugtighed: Mindre end 85 %

AC/DC-adapter
- Model: ACC-LATP2
  Producent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Indgang: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
  - Udgang: 19,5 V ⎓ 10,8 A
- Model: AD10630LF
  Producent: PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
  - Indgang: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
  - Udgang: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Strømkilder
- Nominel effekt: 19,5 V ⎓ 9,0 A

Mål: Monitorstørrelse (Bredde x Højde x Dybde)
- Med sokkel (mm): 714,1 x 627,0 x 266,0
- Uden sokkel (mm): 714,1 x 411,8 x 65,0

Vægt (uden emballage)
- Med sokkel (kg): 9,0
- Uden sokkel (kg): 5,6

Understøttet tilstand

(Forudindstillet tilstand, HDMI)

Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Bemærkninger
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Anbefalet ([Input Compatibility Version]: [1.4])
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Anbefalet ([Input Compatibility Version]: [2.1(AV)])
2560 x 1440	222,268	144,050	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,760	480,000	+/-	Anbefalet ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27")] eller [On(24")])
3840 x 2160	583,016	240,023	+/-	Anbefalet ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])

(Forudindstillet tilstand, DisplayPort)

Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Bemærkninger
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Anbefalet ([Input Compatibility Version]: [1.2])
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	214,680	95,033	+/-	
3840 x 2160	268,438	119,999	+/-	Anbefalet ([Input Compatibility Version]: [1.4])
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,995	480,170	+/-	Anbefalet ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27")] eller [On(24")])
3840 x 2160	583,165	240,084	+/-	Anbefalet ([Input Compatibility Version]: [1.4(DSC)])

- Hvis inputtimingen bruges uden for den understøttede frekvens, kan responshastigheden eller billedkvaliteten blive forringet.
- For at vise den foretrukne timing og frekvens skal du sørge for at bruge et grafikkort, der understøtter DSC (Komprimering af skærmstrøm).

HDMI-tidsindstilling (Video)

Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	135	60
2160P	255	120

FEJLFINDING

Der vises ingenting på skærmen.

- Er strømledningen til monitoren tilsluttet?
  - Kontroller, at strømledningen er korrekt sluttet til stikkontakten.
  - Hvis skærmen er i dvaletilstand (standbytilstand), skal du flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet for at tænde for den.
  - Kontroller, at computeren er tændt.
- Er skærmen tændt?
  - Kontroller, om indgangsindstillingen er korrekt. ([Settings] > [Input])
- Vises meddelelsen [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - Dette opstår, når signalerne fra PC'en (grafikkortet) er uden for monitorens anbefalede vandrette og lodrette frekvensområde. Se afsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i denne brugervejledning for at indstille den rigtige frekvens.
- Vises meddelelsen [No Signal]?
  - Denne meddelelse vises, når signalkablet mellem pc'en og monitoren mangler eller er frakoblet. Kontroller kablet, og tilslut det igen.
- Vises meddelelsen [Out of Range]?
  - Dette opstår, når signalerne fra pc'en (grafikkortet) er uden for monitorens vandrette og lodrette frekvensområde. Se afsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i denne brugervejledning for at indstille den rigtige frekvens.

Vises meddelelsen "Ikke genkendt monitor, Plug and Play (VESA DDC)-monitor blev fundet"?

- Har du installeret skærmdriveren?
  - Sørg for at installere skærmdriveren fra vores hjemmeside: *http://www.lg.com*.
  - Husk at kontrollere, om grafikkortet understøtter funktionen Plug and Play.

Skærmvisning er ustabil og rystende. / Billeder, der vises på monitoren, efterlader skyggespor.

- Har du valgt den rigtige opløsning?
  - Hvis den valgte opløsning er HDMI 1080i 60/50 Hz (sammenflettet), kan der ske blinken. Skift til en opløsning på 1080p eller den anbefalede opløsning.
  - Hvis du undlader at indstille grafikkortet til den anbefalede (optimale) opløsning, kan det resultere i sløret tekst, en nedtonet skærm, et afkortet visningsområde eller forskydning af visningen.
  - Indstillingsmetoderne kan variere afhængigt af computeren eller operativsystemet, og nogle opløsninger er muligvis ikke tilgængelige afhængigt af grafikkortets ydeevne. Hvis det er tilfældet, skal du kontakte producenten af computeren eller grafikkortet for at få hjælp.
- Er der pletter på skærmen?
  - Når du bruger monitoren, vises muligvis pixelerede pletter (rød, grøn, blå, hvid eller sort) på skærmen. Det er ikke en fejl og har heller ikke relation til monitorens ydeevne.

Nogle funktioner er deaktiveret.

- Er der nogle funktioner, der ikke er tilgængelige, når du trykker på knappen Menu?
  - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Der kommer ingen lyd fra hovedtelefonindgangen.

- Vises billeder, der vises ved hjælp af DisplayPort eller HDMI-indgangen, uden lyd?
  - Sørg for, at forbindelsen til hovedtelefonporten er korrekt.
  - Prøv at forøge lydstyrken med joysticket.
  - Indstil lydudgangen fra pc'en til monitoren, du bruger. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).
  - Indstil [Sound Out] til [H/P Out].

LICENS

Hver model har forskellige licenser. Besøg *www.lg.com* for at få mere at vide om licensen.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE	Termerne HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-varedesign og HDMI-logoerne er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc.
SS®	The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.
dts headphone:X™ dts VIRTUAL:X	Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see *https://xperi.com/patents/*. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.
®	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-SOFTWAREMEDDELELSE

Du kan hente kildekoden til GPL, LGPL, MPL og andre open source-licenser, der er forpligtede til at videregive kildekoden, som findes i dette produkt, og tilgå alle omtalte licensbetingelser, meddelelser om ophavsret og andre relevante dokumenter på *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics vil ligeledes tilbyde dig den åbne kildekode på en CD-ROM imod et gebyr, der dækker omkostningerne ved at udføre sådan en distribution (som f.eks. udgifter til medier, forsendelse og ekspedition). Send en forespørsel til *opensource@lge.com*.

Dette tilbud gælder for alle, der har modtaget disse oplysninger, i en periode på tre år efter vores sidste forsendelse af dette produkt.



Produktets model og serienummer er placeret på bagsiden og den ene side af produktet.
Noter dem nedenfor i tilfælde af, at du skulle få brug for service.

Model

Serienummer