



РЪКОВОДСТВО ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ  
**LG Gaming Monitor**  
**(МОНИТОР LED\*)**

\* LED мониторите на LG представляват LCD монитори с подсветка.

Преди да използвате устройството, прочетете внимателно тези инструкции за безопасност.

34GN850

34GN85B

34GP83A

# СЪДЪРЖАНИЕ

## ЛИЦЕНЗ ..... 3

## СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА ..... 4

- Поддържани драйвери и софтуер.....4
- Описание на продукта и бутоните.....5
  - Как да използвате бутона за джойстика
- Преместване и повдигане на монитора ..6
  - Монтиране върху маса
  - Регулиране на височината на стойката
  - Настройване на ъгъла
  - Подреждане на кабелите
  - Използване на заключващата система Kensington
  - Монтаж на стенната конзола за окачване
  - Монтаж на стена

## ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА ..... 14

- Съвързване с компютър .....14
  - HDMI връзка
  - Свързване на DisplayPort

- Съвързване с AV устройства .....15
  - HDMI връзка
- Съвързване на периферни устройства.....16
  - Връзка с USB кабел
  - Свързване на слушалки

## ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ..... 17

- Активиране на главното меню .....17
  - Функции на основното меню
- Потребителски настройки.....19
  - Настройки на меню

## ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ ..... 30

## СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА ..... 33

- Фабрично поддържан режим.....35
- HDMI време (видео).....36

## ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лиценза, вижте [www.lg.com](http://www.lg.com).



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

## СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

### ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, материалът се прилага към блестящ материал в суровината. Без белене, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.

### ЗАБЕЛЕЖКА

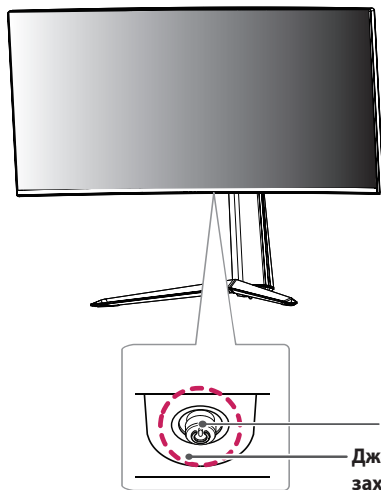
- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

## Поддържани драйвери и софтуер

Можете да смъкнете и инсталирате последната версия от уебсайта на LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

Драйвери и софтуер	Приоритет на инсталация
Драйвер за монитор	Препоръчителен
OnScreen Control	Препоръчителен

## Описание на продукта и бутоните



Джойстик бутон / LED за  
захранване

- Вкл.: Включване
- Изкл.: Изключване

## Как да използвате бутона за джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/ надясно с пръста си.

### Основни функции

		<b>Включване</b>	Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.
		<b>Изключване</b>	Натиснете и задръжете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да изключите монитора.
		<b>Управление на силата на звука</b>	Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.
		<b>Управление на яркостта на екрана</b>	Можете да управлявате яркостта на екрана, като движите бутона на джойстика нагоре/надолу.

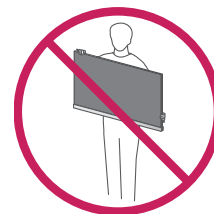
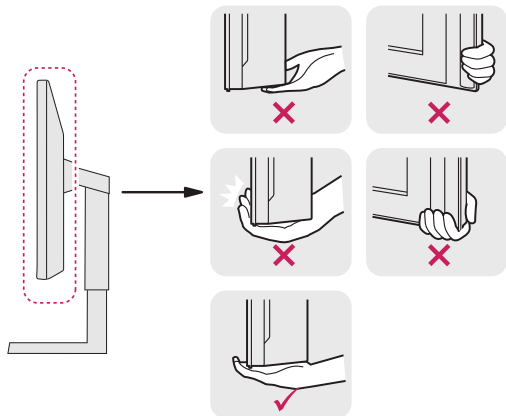
### ! ЗАБЕЛЕЖКА

- Бутонът за джойстика е разположен от долната страна на монитора.

## Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда на монитора, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.

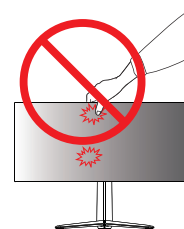


- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не завъртайте монитора настрани и не го накланяйте.

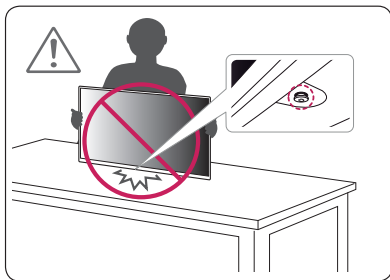


### ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
  - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.

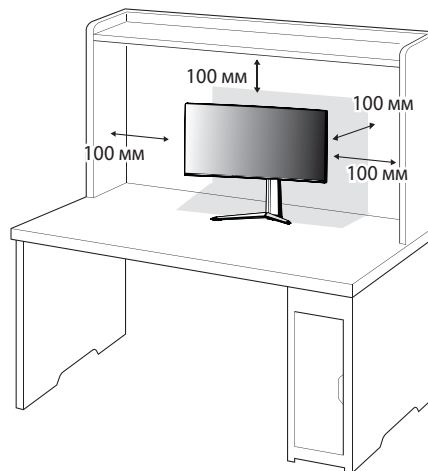


- Ако използвате монитора без стойка, бутонът на джойстика може да предизвика нестабилност и падане на монитора, което ще доведе до повреда на монитора или травма. Освен това, може да се предизвика и повреда в бутон на джойстика.



## Монтиране върху маса

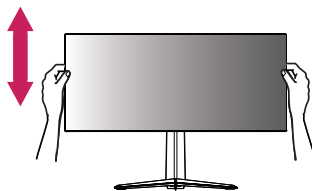
- 1 Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Разстоянието до стената трябва да бъде минимум 100 мм, за да се осигури необходимото проветрение.



## Регулиране на височината на стойката

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.

Макс. 110,0 мм



## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

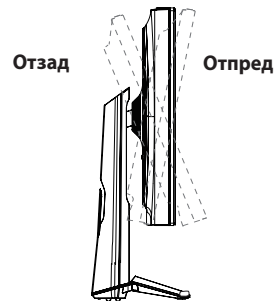


- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

## Настройване на ъгъла

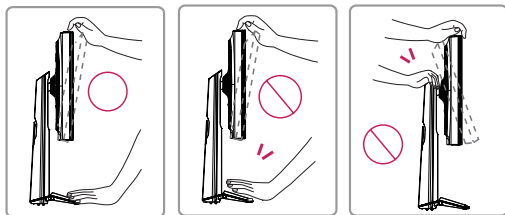
- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Регулирайте ъгъла на екрана.

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от  $-5^\circ$  до  $15^\circ$ , за да получите удобна позиция за гледане.

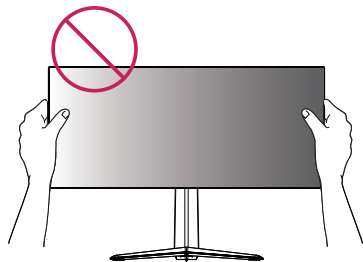


## ! ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамата на монитора, както е показано на следващата илюстрация.

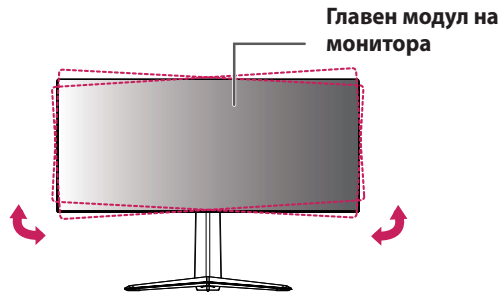


- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.



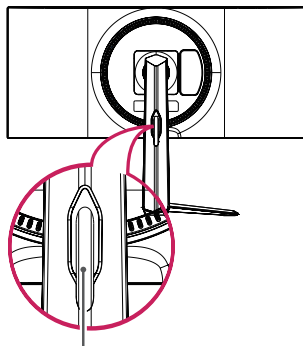
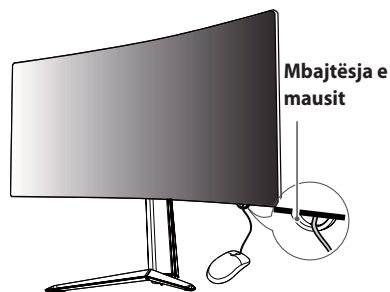
## ! ЗАБЕЛЕЖКА

- Лявата или дясната страна на основната част на монитора може да бъде леко завъртяна нагоре или надолу (до 3°). Регулирайте хоризонталното ниво на основната част на монитора.



## Подреждане на кабелите

Подредете кабелите, като използвате входния конектор, както е показано на илюстрацията.



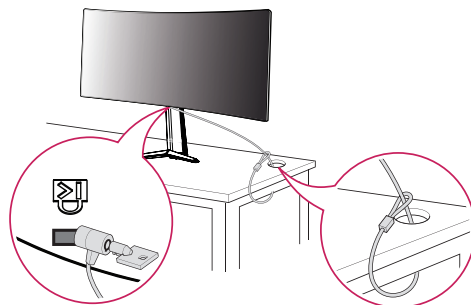
Държач на кабели

## Използване на заключващата система Kensington

Съединителят за защитната система Kensington е разположен на гърба на монитора.

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте <http://www.kensington.com>.

Прикрепете монитора към масата с помощта на кабела на защитната система Kensington.



### ! ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

## Монтаж на стенната конзола за окачване

Този монитор отговаря на изискванията за стенна конзола за окачване или други съвместими устройства.

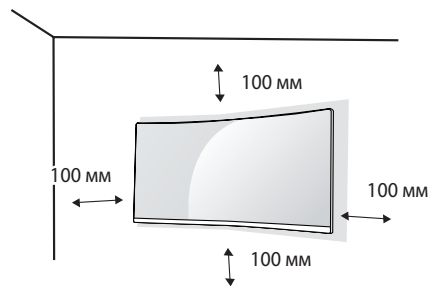
- 1 Поставете екрана с предната страна надолу. За да предпазите панела на монитора (екрана), покрийте повърхността с мека кърпа или меката подложка за предпазване на монитора, включена в опаковката на продукта.
- 2 Отстранете четирите винта от задната част на монитора.
- 3 Поставете монтажната конзола за стена върху монитора и я подравнете с отворите за винтовете в него.
- 4 Затегнете четирите винта с помощта на отвертка, за да закрепите конзолата към монитора.

### **ЗАБЕЛЕЖКА**

- Конзолата за монтаж на стена се продава отделно.
- Допълнителна информация относно монтажа ще откриете в ръководството към монтажната конзола за стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.

## Монтаж на стена

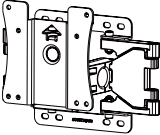
Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва наклонящата се конзола за стенен монтаж.



Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора.

Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

- 1 Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- 2 Винтовете, които не съответстват на стандарта VESA, може да повредят устройството и да доведе до падане на монитора. LG Electronics не носи отговорност за причинени щети, възникнали в резултат на употребата на винтове, несъответстващи на стандарта.

<b>Монтаж на стена (мм)</b>	100 x 100
<b>Стандартен винт</b>	M4 x L10
<b>Брой винтове</b>	4
<b>Стенна конзола за окачване (доставя се като опция)</b>	LSW 149 

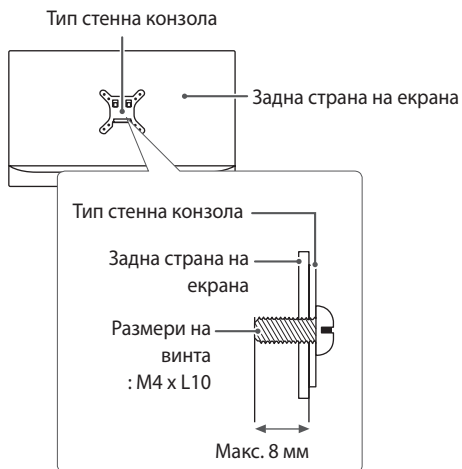
## **ЗАБЕЛЕЖКА**

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Уверете се, че използвате подходящата дължина.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.

## **ВНИМАНИЕ**

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.

- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от използването или неправилното използване на неподходящи компоненти не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на екрана, дължината на всеки винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



## ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт.

Натиснете бутона на джойстика, отидете на **Menu (Меню)** → **Input (Вход)** и изберете опцията за вход.



### ВНИМАНИЕ

- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър.



### ЗАБЕЛЕЖКА

- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен (с 3 отвора) многофункционален щепсел или заземен стенов контакт.
- Ако е необходимо включване на място с ниска температура, мониторът може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.

## Свързване с компютър

- Този монитор поддържа режима \*Plug and Play.
- \* Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някой от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

### HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.



### ВНИМАНИЕ

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Високоскоростен HDMI®/TM кабел
  - Високоскоростен HDMI®/TM кабел с Ethernet

## Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

### **ЗАБЕЛЕЖКА**

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP(DisplayPort) на компютъра.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort1.2 или 1.4. (продава се отделно)

## Свързване с AV устройства

### HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

### **ЗАБЕЛЕЖКА**

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Високоскоростен HDMI<sup>®</sup>/TM кабел
  - Високоскоростен HDMI<sup>®</sup>/TM кабел с Ethernet

## Свързване на периферни устройства

### Връзка с USB кабел

Използвайте USB порта на продукта като USB концентратор.

За да използвате USB 3.0, свържете USB 3.0 кабел от тип A-B за продукта към компютъра.

Периферните устройства, включени в порта USB IN, могат да бъдат управлявани от компютъра.

#### **ЗАБЕЛЕЖКА**

- Уверете се, че сте инсталирали най-новия сервизен пакет за Windows преди да използвате продукта.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.

#### **ВНИМАНИЕ**

Предупреждения при работа с USB устройство

- Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използващо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
- Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
- Препоръчваме да използвате USB концентратор или устройство с твърд диск със захранване. (Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB устройството да бъде разпознато неправилно.)

### Свързване на слушалки

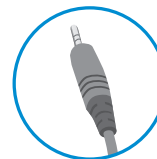
Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

#### **ЗАБЕЛЕЖКА**

- Периферните устройства се продават отделно.
- Ако използвате наклонени слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте прави слушалки.



Наклонени



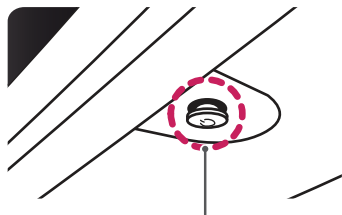
Прави

- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и тонколоната.




# ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

## Активиране на главното меню

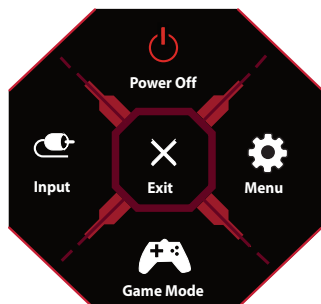
- 1 Натиснете бутона на джойстика на долната страна на монитора.
- 2 Предвижете джойстика нагоре/ надолу (▲/▼) и наляво/надясно (◀/▶), за да зададете опциите.
- 3 Натиснете джойстика отново, за да излезете от основното меню.



Бутон на джойстика

Бутон	Състояние на менюто	Описание
	Основното меню е деактивирано	Активира основното меню.
	Основното меню е активирано	Излиза от основното меню. (Задръжте на бутона за изключване на монитора: Можете да изключите монитора по този начин по всяко време, включително при включено екранно извеждане)
	◀ Основното меню е деактивирано	Регулира силата на звука на монитора.
	Основното меню е активирано	Въвежда функциите на <b>Input (Вход)</b> .
	▶ Основното меню е деактивирано	Регулира силата на звука на монитора.
	Основното меню е активирано	Въвежда функциите на <b>Menu (Меню)</b> .
	▲ Основното меню е деактивирано	Регулира нивото на яркост на монитора.
	Основното меню е активирано	Изключва монитора.
	▼ Основното меню е деактивирано	Регулира нивото на яркост на монитора.
	Основното меню е активирано	Въвежда функцията <b>Game Mode (Режим на игра)</b> .

## Функции на основното меню



Основно меню	Описание
<b>Input (Вход)</b>	Задава режим на въвеждане.
<b>Power Off (Изключване)</b>	Изключва монитора.
<b>Menu (Меню)</b>	Конфигурира настройките на екрана.
<b>Game Mode (Режим на игра)</b>	Задава режим на игра за игри.
<b>Exit (Изход)</b>	Излиза от основното меню.

## Потребителски настройки

### Настройки на меню

- 1 Когато преглеждате менюто настройки, натиснете бутона на джойстика в долната част на дисплея и отидете на **Menu (Меню)**.
- 2 Конфигурирайте опциите, като движите джойстика нагоре/ надолу/ наляво/ надясно.
- 3 Когато се върнете към предишните настройки или зададете други настройки, преместете джойстика на ◀ или натиснете (⏪).
- 4 Ако искате да излезете от менюто настройки, преместете джойстика на ◀ до изходното състояние.



Game Mode (Режим на игра)



Game Adjust  
(Корекция за игри)



Picture Adjust  
(Настройване на картината)



Input (Вход)





General (Общи)


Game Mode (Режим на игра) на SDR(не-HDR) сигнал.

Меню (Меню) > Game Mode (Режим на игра)		Описание
Game Mode (Режим на игра)	<b>Gamer 1 (Играч 1)</b>	В този режим потребителите могат да персонализират елементите, включително опции, свързани с играта.
	<b>Gamer 2 (Играч 2)</b>	Режимите на картината <b>Gamer 1 (Играч 1)</b> и <b>Gamer 2 (Играч 2)</b> ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
	<b>FPS</b>	Този режим е оптимизиран за FPS игри.Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
	<b>RTS</b>	Този режим е оптимизиран за RTS игри.
	<b>Vivid</b>	Оптимизиран екран за живи цветове.
	<b>Reader (Четец)</b>	Оптимизирайте изгледа на екрана на документа. Можете да осветите екрана в менюто настройки.
	<b>HDR Effect</b>	Оптимизира екрана за високо-динамичен обхват.
	<b>sRGB</b>	Стандартно отстояние на RGB цветовете за монитора и принтера.

Game Mode (Режим на игра) в HDR сигнал.

Меню (Меню) > Game Mode (Режим на игра)	Описание
Game Mode (Режим на игра)	<b>Gamer 1 (Играч 1)</b> В този режим потребителите могат да персонализират елементите, включително опции, свързани с играта.
	<b>Gamer 2 (Играч 2)</b> Режимите на картината <b>Gamer 1 (Играч 1)</b> и <b>Gamer 2 (Играч 2)</b> ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
	<b>FPS</b> Този режим е оптимизиран за FPS игри.Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
	<b>RTS</b> Този режим е оптимизиран за RTS игри.
	<b>Vivid</b> Оптимизиран екран за живи цветове.
<div data-bbox="284 468 446 501">  <b>ЗАБЕЛЕЖКА</b> </div> <ul data-bbox="284 512 1465 679" style="list-style-type: none"> <li>• В зависимост от настройките на операционната система Windows10, съдържанието на HDR може да не функционира правилно. Проверете дали е On / Off (Включено/Изключено) настройките за HDR за Windows изкл.</li> <li>• В зависимост от производителността на видеокартата, знакът или качеството на изображението може да са бедни, когато включите функцията HDR.</li> <li>• В зависимост от производителността на видеокартата, когато промените входния дисплей или състоянието на on / off (включено/ изключено), може да възникне трептене на екрана или разрушаване при включване на функцията HDR.</li> </ul>	


Меню (Меню) > Game Adjust (Корекция за игри)		Описание	
Game Adjust (Корекция за игри)	Overclock (Оверклок)	On (Вкл.)	Задава <b>Overclock (Оверклок)</b> на по-висока скорост на опресняване в сравнение с посоченото на спецификациите на панела.
		Off (Изкл.)	Деактивира функцията за подобряване на <b>Overclock (Оверклок)</b> .
		 <b>ЗАБЕЛЕЖКА</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• След рестартиране на монитора променете настройката за максимална скорост на опресняване в контролния панел на GPU.</li> <li>• Ако екранът изглежда необичайно, изключете настройката за <b>Overclock (Оверклок)</b>.</li> <li>• Функцията може да бъде използвана само чрез DisplayPort.</li> <li>• Характеристиките/работата на функцията за <b>Overclock (Оверклок)</b> може да варират в зависимост от видеокартата или съдържанието на игри.</li> <li>• Ние не гарантираме работата на функцията и не сме отговорни за каквито и да било странични ефекти, които може да се появят вследствие на активирането ѝ.</li> </ul>	



<b>Game Adjust (Корекция за игри)</b>	<b>Adaptive-Sync</b>	Осигурява плавни и естествени изображения чрез синхронизиране на вертикалната честота на входния сигнал с тази на изходния сигнал.	
		 <b>ВНИМАНИЕ</b>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• В HDMI входа, името на менюто се показва като сертифицирано AMD FreeSync Tier име, вместо <b>Adaptive-Sync</b>. (<b>FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro</b>)</li> <li>• Поддържан интерфейс: DisplayPort (<b>Adaptive-Sync</b>), HDMI (<b>FreeSync</b>).</li> <li>• Поддържана Графична карта: Необходима е графична карта, която поддържа NVIDIA G-SYNC, AMD или FreeSync.</li> <li>• Поддържана версия: Уверете се, че графичната карта е обновена с най-новия драйвер.</li> <li>• За повече информация и изисквания, посетете уебсайта на NVIDIA на адрес: (<a href="http://www.nvidia.com">www.nvidia.com</a>) и на AMD на адрес: (<a href="http://www.amd.com">www.amd.com</a>).</li> </ul>	
	<b>On (Вкл.)</b>	Включена функция <b>Adaptive-Sync</b> .	
	<b>Off (Изкл.)</b>	Изключване на функцията <b>Adaptive-Sync</b> .	
	<b>Black Stabilizer (Стабилизатор на черния цвят)</b>	<p>Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени.</p> <p>Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.</p>	



<b>Game Adjust (Корекция за игри)</b>	<b>Response Time (Време на реакция)</b>	Позволява да зададете време за реакция за изведените картини въз основа на скоростта на екрана. При нормални условия е препоръчително да използвате <b>Fast (Бързо)</b> . При бързо движеща се картина е препоръчително да използвате <b>Faster (По-бързо)</b> . Настройката на <b>Faster (По-бързо)</b> може да причини слепване на изображения.	
		<b>Faster (По-бързо)</b>	Настройва времето за реакция на Faster (По-бързо).
		<b>Fast (Бързо)</b>	Настройва времето за реакция на Fast (Бързо).
		<b>Normal (Нормално)</b>	Настройва времето за реакция на Normal (Нормално).
		<b>Off (Изкл.)</b>	Не използва функцията за подобряване на времето за реакция.
	<b>Cross Hair (Мерник)</b>	Cross Hair (Мерник) предоставя маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS). Потребителите могат да избират мерник, който отговаря на тяхната среда на игра сред четири различни мерника. • Когато мониторът е изключен или влезе в енергоспестяващ режим, функцията Cross Hair (Мерник) се изключва автоматично.	
	<b>Game Reset (Нулиране на игра)</b>	<b>No</b>	Отменя на избраното.
	<b>Yes</b>	Връща към настройките по подразбиране.	

Menu (Меню) > Picture Adjust (Настройване на картината)		Описание	
Picture Adjust (Настройване на картината)	<b>Brightness</b>	Регулира яркостта на монитора	
	<b>Contrast</b>	Регулира контраста на монитора	
	<b>Sharpness (Острота)</b>	Регулира остротата на екрана.	
	<b>Gamma (Гама)</b>	<b>Mode 1, Mode 2, Mode 3</b>	Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението.
		<b>Mode 4</b>	Ако не желаете да коригирате гама настройките, изберете Mode 4.
		<b>Custom (По избор)</b>	Потребителят може по избор да я настрои на червено, зелено или синьо.
	<b>Color Temp (Цветова температура)</b>	<b>Warm (Топли)</b>	Настройва цвета на екрана с червеникави тонове.
		<b>Medium (Средно)</b>	Задава цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.
		<b>Cool (Студени)</b>	Настройва цвета на екрана със синкави тонове.
		<b>Manual</b>	Потребителят може да направи фина настройка на цветовете.
	<b>R/G/B</b>	Можете да персонализирате цвета на картината с помощта на цветовете <b>червен, зелен и син</b> .	
	<b>Six Color (Шест цвята)</b>		Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на цвета и наситеността на шестте цвята (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) и записа на настройките.
		<b>Hue (Нюанс)</b>	Настройва тона на екрана.
<b>Saturation (Наситеност)</b>		Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.	

<b>Picture Adjust</b> (Настройване на картината)	<b>Black Level</b> (Ниво на черното)	настройва степента на отместване (само за HDMI). • <b>Offset</b> (Отместване): в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният екран, който мониторът може да покаже.		
		<b>High</b> (Високо)	Запазва настоящото съотношение на контраст на екрана.	
	<b>Low</b> (Ниско)	Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.		
	<b>DFC</b>	<b>On</b> (Вкл.)	Автоматично регулира яркостта според екрана.	
		<b>Off</b> (Изкл.)	Забранява функцията <b>DFC</b> .	
	<b>Picture Reset</b> (Нулиране на картината)	<b>No</b>	Отмяна на избраното.	
		<b>Yes</b>	Връща към настройките по подразбиране.	

Menu (Меню) > Input (Вход)		Описание	
Input (Вход)	Input List (Списък на входовете)	Избира режим на въвеждане.	
	Aspect Ratio (Съотношение)	Настройва съотношението на екрана.	
		Full Wide (Запълване по ширина)	Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.
		Original (Оригинално)	Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
	 <b>ЗАБЕЛЕЖКА</b>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите <b>Full Wide (Запълване по ширина)</b> и <b>Original (Оригинално)</b> при препоръчителната разделителна способност. (3440 x 1440)</li> </ul>		
	Auto Input Switch	Когато автоматичен входен ключ е настроена на <b>On</b> (Включено), дисплеят автоматично ще премине към нов вход, когато е свързан.	
On (Вкл.)		Включва <b>Auto Input Switch</b> .	
Off (Изкл.)		Изключва <b>Auto Input Switch</b> .	

Меню (Меню) > General (Общи)		Описание	
General (Общи)	Language (Език)	Задава екрана на менюто на желания език.	
	SMART ENERGY SAVING	High (Високо)	Пести енергия, като използва високо ефективната функция SMART ENERGY SAVING.
		Low (Слабо)	Пести енергия, като използва ниско ефективната функция SMART ENERGY SAVING.
		Off (Изкл.)	Деактивира функцията SMART ENERGY SAVING.
		 <b>ЗАБЕЛЕЖКА</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела.</li> <li>Ако изберете опцията за <b>SMART ENERGY SAVING</b> на <b>High (Високо)</b> или <b>Low (Ниско)</b>, осветеността на монитора става по-ниска или по-висока в зависимост от източника.</li> </ul>	
	Power LED (LED за захранване)	On (Вкл.)	LED за захранване се включва автоматично. <ul style="list-style-type: none"> <li>Режим Включен: Червено</li> <li>Спящ режим (Режим в готовност): Премигващо Червено</li> <li>Режим Изключен: Изкл.</li> </ul>
		Off (Изкл.)	LED за захранване се изключва.
	Automatic Standby (Автоматичен режим на готовност)	Функция, която автоматично изключва монитора, когато по екрана липсва движение за определен период от време. Може да настроите таймер за функцията за автоматично изключване. ( <b>Off (Изкл.)</b> , <b>4H (4 ч)</b> , <b>6H (6 ч)</b> , и <b>8H (8 ч)</b> )	
	HDMI Compatibility Mode (HDMI режим на съвместимост)	Функцията HDMI Compatibility Mode (HDMI режим на съвместимост) може да разпознае оборудването, което не поддържа HDMI 2.0.	
		On (Вкл.)	Включва <b>HDMI Compatibility Mode</b> (HDMI режим на съвместимост).
Off (Изкл.)		Изключва <b>HDMI Compatibility Mode</b> (HDMI режим на съвместимост).	
 <b>ЗАБЕЛЕЖКА</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ако свързаното устройство не поддържа <b>HDMI Compatibility Mode</b> (HDMI режим на съвместимост), екранът или звукът може да не работят правилно.</li> <li>Някои по-стари графични карти не поддържат HDMI 2.0, но вие можете да изберете HDMI 2.0 резолюция в контролния панел на прозореца. Това може да причини екранът да изглежда странно.</li> </ul>			
DisplayPort Version (DisplayPort Версия)	Please set the DisplayPort version to match the version of the connected external device(1.4,1.2 and 1.1) . If you want to use the HDR, select the DP version to 1.4 .		

General (Общи)	Variable Backlight (Променлива задна светлина)	Осигурява цялостни ефекти на затъмняване в зависимост от играта или видео съдържанието.		
		<b>Faster (по-бързо)</b>	Препоръчително за компютърни игри.	
		<b>Fast (Бързо)</b>	Препоръчително за конзолни игри.	
		<b>Normal (Нормално)</b>	Препоръчително за възпроизвеждане на видео съдържание и интернет или текстообработка.	
		<b>Off (Изкл.)</b>	Деактивира функцията за променлива задна светлина.	
		 <b>ЗАБЕЛЕЖКА</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато тази функция е активирана, лек ефект на ореол може да се покаже на тъмен фон. Това е нормално и не е неизправност.</li> <li>• Функцията може да се използва само с HDR съдържание.</li> <li>• Когато не използвате функцията за игри, е препоръчително да я изключите.</li> </ul>		
	Buzzer (Аларма)	Тази функция ви позволява да задавате звука от Аларма, когато мониторът се включи.		
		<b>On (Вкл.)</b>	Активира <b>Buzzer (Аларма)</b> на монитора.	
		<b>Off (Изкл.)</b>	Забранява <b>Buzzer (Аларма)</b> на монитора.	
	OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей)	Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта.		
		<b>On (Вкл.)</b>	Активира <b>OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей)</b> .	
		<b>Off (Изкл.)</b>	Забранява <b>OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей)</b> .	
		 <b>ЗАБЕЛЕЖКА</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Всички функции са деактивирани с изключение на <b>Brightness (Яркост)</b>, <b>Contrast</b> в <b>Picture Adjust (Регулиране на картината)</b>, <b>input (Вход)</b>, <b>OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей)</b> и <b>Information (Информация)</b> в <b>General (Общи)</b>.</li> </ul>		
	Information (Информация)	На дисплея ще бъде показана информация за Total Power On Time (Общо време на включено състояние), Resolution (Резолюция).		
	Reset to Initial Settings	<b>No</b>	Отмяна на избраното.	
		<b>Yes</b>	Връща към настройките по подразбиране.	

## ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.	
Включен ли е захранващият кабел на монитора?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.</li> </ul>
Включен ли е LED индикаторът на захранването?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете как е включен захранващият кабел и натиснете бутона на захранването.</li> </ul>
Захранването включено ли е и LED за захранването свети ли в червено?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали свързаният вход е разрешен (<b>Menu (Меню) &gt; Input (Вход)</b>).</li> </ul>
Трепти ли LED индикаторът на захранването?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ако мониторът е в енергоспестяващ режим, раздвижете мишката или натиснете произволен клавиш от клавиатурата, за да активирате дисплея.</li> <li>Проверете дали компютърът е включен.</li> </ul>
Изглежда ли се съобщението <b>The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.</b> (Екранът не е настроен на препоръчителната разделителна способност в момента. Ако не е налично видео или екранът трепти, вижте наръчника за отстраняване на неизправности в ръководството на потребителя на продукта.)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.</li> </ul>
Показва ли се съобщението <b>No Signal (Няма сигнал)</b> ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.</li> </ul>
Инсталирали ли сте драйвера на монитора?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Уверете се, че сте инсталирали драйвера за изобразяване от нашия уебсайт: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>Непременно проверете дали видеокартата поддържа функцията Plug and Play.</li> </ul>

Някои функции са дезактивирани.	
Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Menu (Меню)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Екранният дисплей е заключен. Преминете към <b>Menu (Меню) &gt; General (Общи)</b> и задайте <b>OSD Lock (Заключване на екранния дисплей)</b> да бъде на <b>Off (Изкл.)</b>.</li> </ul>

Екранът задържа изображението.	
Появява ли се слепване на изображението, след като мониторът се изключи?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Показването на неподвижно изображение продължително време може да повреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно показваното изображение.</li> <li>За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.</li> </ul>

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.	
Избрали ли сте подходяща разделителна способност?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ако избраната разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете разделителна способността на 1080p или препоръчаната разделителна способност.</li> </ul>

## ЗАБЕЛЕЖКА

- Вертикална честота: За да показва изображението, екранът трябва да се опреснява десетки пъти в секунда, като флуоресцентна лампа. Броят пъти на опресняване на екрана в секунда се нарича вертикална честота или скорост на опресняване и се представя в Hz.
- Хоризонтална честота: Времето, необходимо за извеждане на един хоризонтален ред, се нарича хоризонтален цикъл. Ако разделим 1 на хоризонталния интервал, резултатът е броят изведени хоризонтални линии в секунда. Получената стойност се нарича хоризонтална честота и се измерва в kHz.
- Проверете дали резолюцията или честотата на графичната карта е в обхвата, допустим за монитора, и изберете препоръчителната (оптимална) резолюция в **Контролен панел > Дисплей > Меню (Меню)** в менюто на Windows. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
- Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подравнени области по него.
- Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.
- Възможно е някои графични карти да не поддържат разделителна способност 3440 x 1440. Ако разделителната способност не може да се изведе, се обърнете към производителя на графичната ви карта.

<b>Цветът на дисплея е необичаен.</b>	
Изглежда ли дисплеят обезцветен (16 цвята)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Задайте дълбочината на цвета на 24 бита (истински цвят) или повече. В Windows преминете към <b>Контролен панел &gt; Дисплей &gt; Меню (Меню) &gt; Качество на цвета</b>. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)</li> </ul>
Изглеждат ли цветовете на дисплея неустойчиви или в един цвят?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уверете се, че кабелът за сигнал е свързан както трябва. Включете кабела отново или поставете отново графичната карта на компютъра.</li> </ul>
Забелязвате ли точки по екрана?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, Синьо, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.</li> </ul>

<b>Няма звук от порта за слушалки.</b>	
Показват ли се изображения чрез DP (DisplayPort) или HDMI вход без звук?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уверете се, че връзките на порта за слушалки са направени правилно.</li> <li>• Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика.</li> <li>• Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. В Microsoft Windows преминете към <b>Контролен панел &gt; Хардуер и звук &gt; Звук &gt; настройване на монитора като устройство по подразбиране</b>. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)</li> </ul>

## СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

LCD екран	Тип	TFT (Thin Film Transistor) LCD (дисплей с течни кристали) екран	
	Дълбочина на цвета	HDMI	Поддържане на 10-битови цветове.
		DP (DisplayPort)	Поддържане на 10-битови цветове.
	Пикселна стъпка	0,2325 мм x 0,2325 мм	
Резолюция	Максимална резолюция	DP:3440 x 1440 @ 144Hz DP:3440 x 1440 @ 160Hz (Overclock (Оверклок): On (Вкл.)) HDMI:3440 x 1440 @ 85Hz	
	Препоръчителна резолюция	DP:3440 x 1440 @ 144Hz HDMI:3440 x 1440 @ 85Hz	
Източници на захранване	Номинална мощност	19 V --- 5,0 A	
	Консумация на енергия (Обикновено)	Работен режим: 72 W (Обикновено)* В спящ режим (Режим в готовност): ≤ 0,5 W ** Режим Изключен: ≤ 0,3 W	
AC/DC адаптер	ADS-110CL-19-3 190110G, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или ADS-120QL-19A-3 190110E, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Изходящо: 19 V --- 5,79 A		
Условия на околната среда	Работни условия	Температура	0 °C до 40 °C
		Влажност	Под 80 %
	Условия на съхранение	Температура	-20 °C до 60 °C
		Влажност	Под 85 %

Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)	
	Със стойка	819,2 x 574,1 x 312,2 (мм)
	Без стойка	819,2 x 361,6 x 104,4 (мм)
Тегло (без опаковката)	Със стойка	7,6 кг
	Без стойка	5,5 кг

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Нивото на консумация може да варира спрямо различните условия на експлоатация и настройките на монитора.

\* Консумацията на енергия в режим на работа се измерва чрез тестовия стандарт LGE (Пълен бял фон, максимална резолюция).

\*\* Мониторът преминава в Режим на сън след няколко минути (максимум 5 минути).

## Фабрично поддържан режим

(Предварително настроен режим, HDMI/ DisplayPort PC)

Предварително настроен режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 800	49,702	59,81	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1680 x 1050	65,29	59,954	-/+	
1920 x 1080	67,50	60	+/-	
1920 x 1080	83,894	74,973	+/-	
3440 x 1440	43,83	30,00	+/-	HDMI Compatibility Mode (HDMI режим на съвместимост): Он (Вкл.)
3440 x 1440	74,60	50,00	+/-	Само за HDMI
3440 x 1440	89,52	60,00	+/-	Само за DisplayPort
3440 x 1440	128,69	85,00	+/-	HDMI Compatibility Mode (HDMI режим на съвместимост): Off (Изкл.)
3440 x 1440	148,99	99,99	+/-	Само за DisplayPort

3440 x 1440	217,32	143,92	+/-	Само за DisplayPort
3440 x 1440	241,6	160	+/-	*
2560 x 1440	183	120	+/-	Само за HDMI
2560 x 1440	88,79	60	+/-	Само за HDMI

\* Само за DisplayPort, **Adaptive-Sync**: Он (Вкл.), **Overclock (Оверклок)**: Он (Вкл.)

В случай че използвате време за въвеждане, което е извън поддържаната честота, може да имате лоша скорост на реакция или качество на изображението.

## HDMI време (видео)

Модел, поддържан от производителя (Режим на Запазване)	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Забележки
480p	31,5	60	
720p	45	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба му и отстрани.  
Запишете си ги в случай, че имате нужда от услуга.

Модел \_\_\_\_\_

Сериен номер \_\_\_\_\_

За да получите изходния код под GPL, LGPL, MPL, както и други лицензи с отворен код, които се съдържа в този продукт, моля, посетете <http://opensource.lge.com>.  
В допълнение към изходния код, всички посочени лицензионни условия, права за отказ от гаранция и декларации за авторско право са достъпни за изтегляне. LG Electronics също така ще ви предостави отворен код на CD-ROM срещу такса, покриваща разходите за извършване на такова предоставяне (като разходите за медията, транспорт, и доставка) при поискване имейл [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Тази оферта е валидна за срок от три (3) години, считано от датата, на която сте закупили продукта.