

GUÍA DEL USUARIO

Señalización digital de LG

(MONITOR DE SEÑALIZACIÓN)

Lea atentamente este manual antes de poner en funcionamiento su equipo y consérvelo para futuras consultas.

Android 8.0

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN4

BARRA LATERAL5

- Tecla Atrás5
- Tecla Inicio.....5
- Tareas recientes.....5
- Nota rápida6
- Herramientas de anotación.....6
- Captura de pantalla parcial.....7
- Congelación de pantalla.....7

HERRAMIENTAS PEQUEÑAS8

- Foco.....8
- [CountDown]9
- Cronómetro.....9
- Clase de aire10
- Votos y resultados.....11
- Respuesta14
- Selector.....14
- Mensaje.....15
- [Colaboradores].....15
- Menú táctil.....16

NOTE (SOLO PARA MODELO TR3BF/G) 17

NOTE (SOLO PARA MODELO TR3DJ) 24

- [Palette].....34

BUSCADOR..... 42

- Exploración según categoría.....43
- Operación de recursos43
- Menú ordenar45
- Cloud Drive.....47
- Salir.....47

CONFIGURACIÓN..... 47

- [Wireless & networks].....47
- [Share].....47
- [Device]48
- [Personal].....48
- [System].....48

CHROMIUM 48

CORREO ELECTRÓNICO..... 48

LG CONNECTEDCARE (MODELO TR3BF/G) 48

[LG CONNECTEDCARE DMS] (MODELO TR3DJ)..... 49

[LG CREATEBOARD LAB] 50

[OPTIMIZAR] 51

[PIP] 52

MENÚ TÁCTIL 53

IDB 53

[LG CREATEBOARD SHARE] 54

[BYTELLO SHARE / CAST] 55

[SCREENSHARE PRO]..... 56

- Introducción al software.....56
- Instalaciones.....56
- Introducción al servidor.....59
- Introducción del cliente67
- Código de conexión avanzado78
- Menú de configuración81

**ESPECIFICACIONES DE LOS
MEDIOS 86**

- Video.....86
- Foto.....88

**CÓMO CONTROLAR VARIOS
PRODUCTOS..... 89**

- Lista de referencia de comandos.....89
- Protocolo de transmisión/recepción.....90

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <https://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.

LG Electronics también le proporcionará el código abierto en un CD-ROM por un costo que cubra los gastos de dicha distribución (como el costo del medio, del envío y de la manipulación) una vez realizado el pedido por correo electrónico a la dirección opensource@lge.com.

Esta oferta es válida solo durante un período de tres años después de que se envíe el último cargamento de este producto. Esta oferta es válida para todo aquel que reciba esta información.

INTRODUCCIÓN

- Es posible que algunas funciones descritas en el Manual del usuario no sean compatibles con determinados modelos o en ciertos países.

OS es una aplicación de sistema operativo para tabletas inteligentes. Puede acceder instantáneamente a la interfaz del Iniciador mediante la apertura de la máquina, como se muestra en la Fig. 1-1.

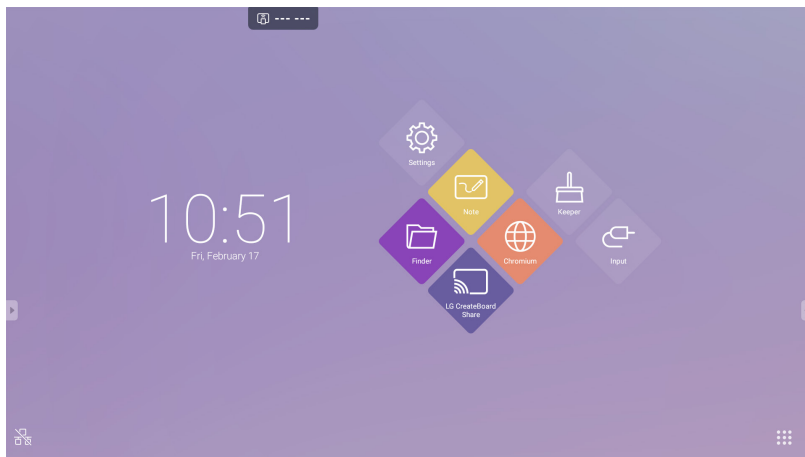



Figura 1-1 Interfaz del iniciador

Haga clic en el botón  en la parte inferior derecha para acceder a las aplicaciones, como se muestra en la Fig. 1-2.

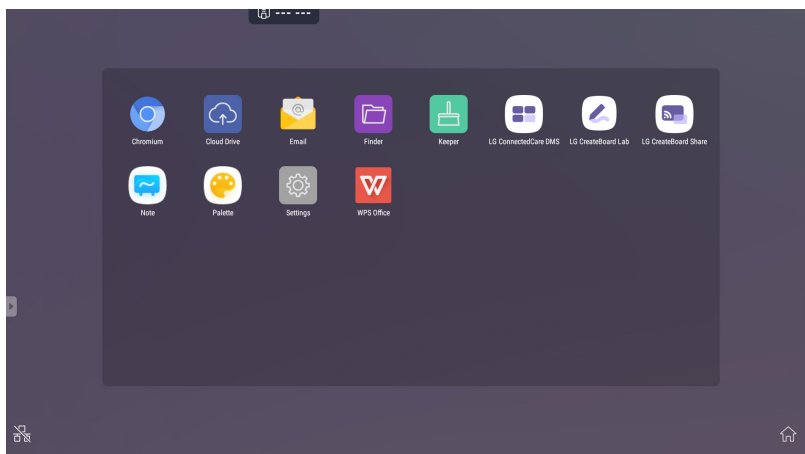




Figura 1-2 APPS

BARRA LATERAL

- Haga clic en el botón con  o  en la barra lateral de ambos lados para abrirla. Por ejemplo, la figura 2-1 muestra cómo abrir la barra lateral del lado derecho. Las funciones de la barra lateral incluyen la tecla Atrás, la tecla Inicio, tareas recientes, nota rápida, herramientas de anotación, congelación de pantalla y herramientas pequeñas.
- Se puede establecer una ruta válida para la barra lateral en la Configuración.

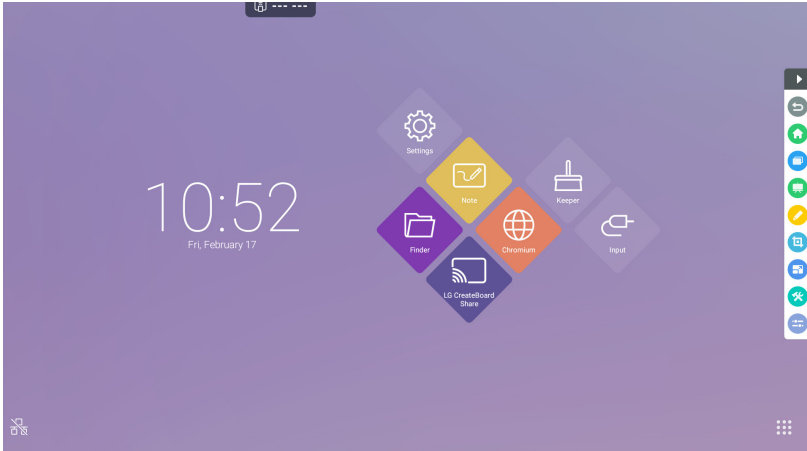




Figura 2-1 Botón de la barra lateral


Tecla Atrás

Haga clic en  para volver a la última interfaz operativa.


Tecla Inicio

Haga clic en  para volver al escritorio.

Tareas recientes

Haga clic en  para abrir la ventana y mostrar las tareas operadas recientemente. Puede eliminar todos los progresos con una tecla o eliminarlos si arrastra hacia la izquierda o hacia la derecha.

Nota rápida

Haga clic en  para abrir Nota. Puede escribir, borrar, seleccionar objetos, etc. Para obtener más información, consulte "3 Nota".

Herramientas de anotación

Añada anotaciones en las aplicaciones, videos, sitios web, documentos o imágenes.

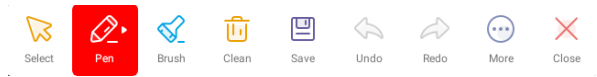

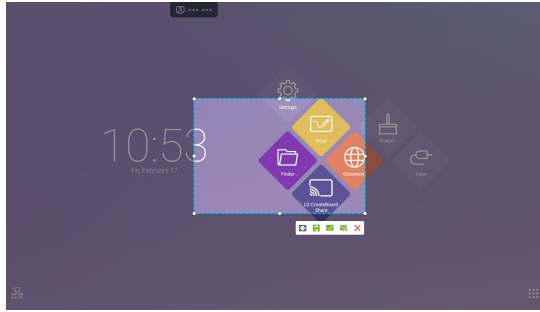







Figura 2-5-1 Herramienta de anotación

Índice	Descripción
[Select]	Cambia a la función táctil en lugar de la función de anotación.
[Pen]	Haga clic para cambiar al modo lápiz y presione nuevamente para definir el color y el grosor del lápiz.
[Brush]	Haga clic para cambiar al modo pincel y presione nuevamente para definir el color y el grosor del pincel.
[Clean]	Borrar las anotaciones en la pantalla.
[Save]	Guarda las anotaciones actuales y el contenido de la pantalla a la imagen en el repositorio. Una vez guardados, aparecerá un cuadro de diálogo. Haga clic en el botón [Cancel] para cerrar el cuadro de diálogo y haga clic en el botón [Open] para ir a [Finder].
[Undo]	Vuelve al paso anterior.
[Redo]	Restablece el paso.
[Finder]	Abre la aplicación [Finder] para ver el archivo.
[Insert]	Añade la pantalla anotada a la aplicación [Note].
[Share]	Vea la pantalla en el móvil a través de un código QR.
[Cloud]	Vea la pantalla en la unidad de la nube utilizando su cuenta de la nube.
[Close]	Ignora las anotaciones y cierra la herramienta.


Captura de pantalla parcial

Haga clic en  para abrir las herramientas de Captura de pantalla parcial. Puede hacer una captura de pantalla total o parcial.



- Pantalla completa: Haga clic en  para ampliar el área de captura y abarcar toda la pantalla.
- Guardar: Haga clic en  para guardar el área que acaba de capturar.
- Agregar a Nota: Haga clic en  para iniciar la aplicación Nota. El área capturada se agregará a la aplicación Nota.
- Enviar por correo electrónico: Haga clic en  para iniciar la aplicación Correo electrónico. El área capturada se adjuntará a un correo electrónico.
- Salir: Haga clic en  para salir de la Captura de pantalla parcial.

Congelación de pantalla

Haga clic en el botón  para abrir las herramientas de congelación de pantalla. Puede congelar la pantalla y, al mismo tiempo, acercar o alejar la pantalla actual.

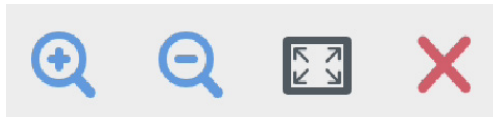







Figura 2-6-1 Herramientas de congelación de pantalla

- Acercar: Haga clic en  para acercar la pantalla actual.
- Alejar: Haga clic en  para alejar la pantalla actual.
- Volver: Haga clic en  para volver al tamaño original de la pantalla.
- Salir: Haga clic en el botón  para salir de la congelación de pantalla.

Herramientas pequeñas

Haga clic en  para abrir el cuadro de selección de herramientas, incluido el foco, la cuenta regresiva, el cronómetro y la clase de aire.

Foco

- Haga clic en el icono  para abrir el foco, como se muestra en la Fig. 2-7-1-1. El foco se puede usar para que la audiencia centre su atención en la ubicación que necesita resaltar.
- Arrastre el área negra para mover la ubicación resaltada por el foco.

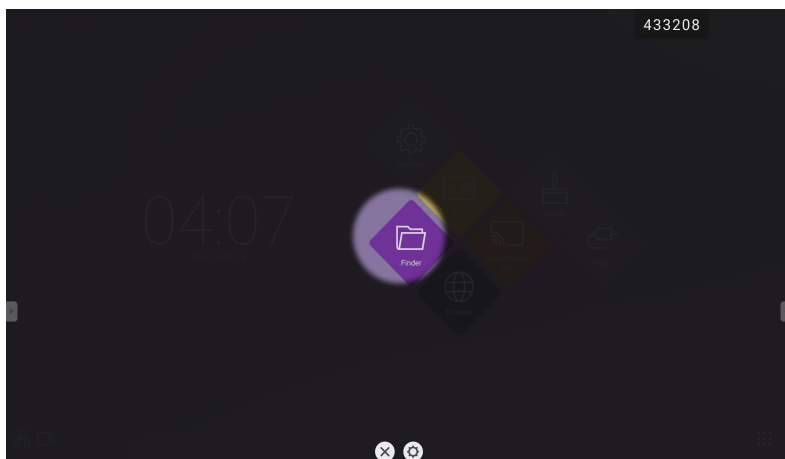


Figura 2-7-1-1 Interfaz de foco




- [Configuración] Haga clic en  para abrir la ventana, como se muestra en la Fig. 2-7-1-2.
 - [Escala] Arrastre el control deslizante para ajustar el rango del foco. También puede ajustar el rango del foco con dos dedos.
 - [Opacidad] Arrastre el control deslizante para establecer la transparencia de la parte protegida por el foco.
- Apague el foco. Haga clic en  para apagar el foco.



Figura 2-7-1-2 Interfaz de foco

[CountDown]

- Haga clic en el botón  para abrir la herramienta pequeña cuenta regresiva, como se muestra en la Fig. 2-7-2-1.
- Haga clic en el botón [Empezar] para iniciar la cuenta regresiva, como se muestra en la Fig. 2-7-2-2.
- Haga clic en [Pausar] para pausar la cuenta regresiva. Haga clic en el botón [Reiniciar] para reiniciar la cuenta regresiva al estado inicial.

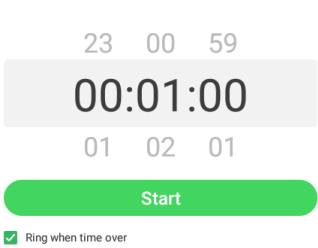



Figura 2-7-2-1 Interfaz inicial de la cuenta regresiva



Figura 2-7-2-2 Interfaz de la cuenta regresiva

Cronómetro

Haga clic en el botón  para iniciar el cronómetro, como se muestra en la Fig. 2-7-3-1. Se incluyen funciones como el cronómetro, pausar el cronómetro, continuar el cronómetro y reiniciar. Cuando toque la otra área, el cronómetro se moverá a la parte inferior de la ventana.

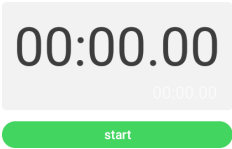


Figura 2-7-3-1 Cronómetro

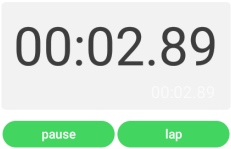



Figura 2-7-3-2 Cronómetro

Clase de aire

- Haga clic en  para ingresar a la clase. Después de que los alumnos escaneen el código QR para unirse a la clase, el profesor debe hacer clic en [Colaborar].
- Asegúrese de estar en la misma LAN con el IFP.

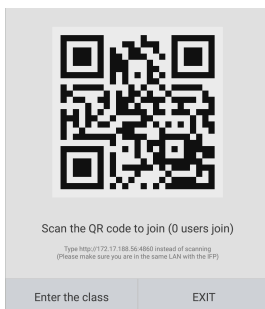




Fig. 2-7-4-1 Código QR



Fig 2-7-4-2 Barra de menú

Votos y resultados

Haga clic en el botón  o en el botón  y la barra de respuesta aparecerá en la esquina inferior de la interfaz de enseñanza. Haga clic en [Respuesta única] o [Respuesta múltiple] para seleccionar el tipo de pregunta.

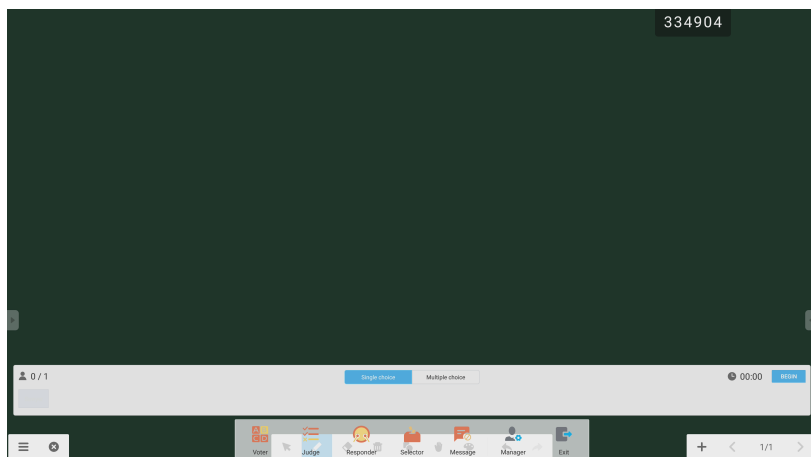


Fig 2-7-4-1-1 Votos

Respuesta: Haga clic en [EMPEZAR] para comenzar a responder la pregunta. Después de que los alumnos respondan la pregunta, sus nombres se vuelven azules.

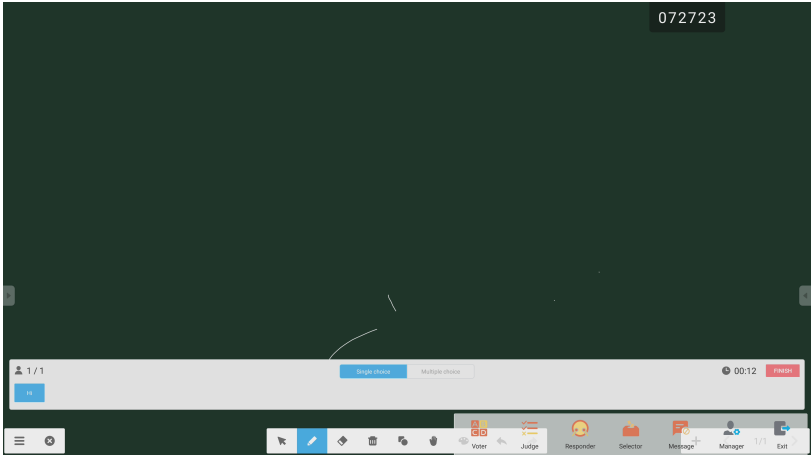


Fig 2-7-4-1-1 Votos

Estadísticas de respuestas: Haga clic en [Finalizar] para terminar de responder las preguntas, y podrá acceder a la página de estadísticas de respuestas.

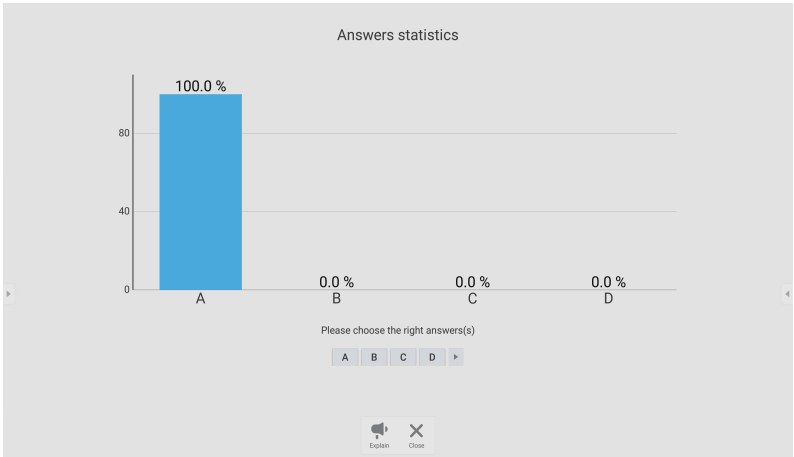


Fig 2-7-4-1-3 Estadísticas de respuestas

Elija la(s) respuesta(s) correcta(s) y calcule la precisión.

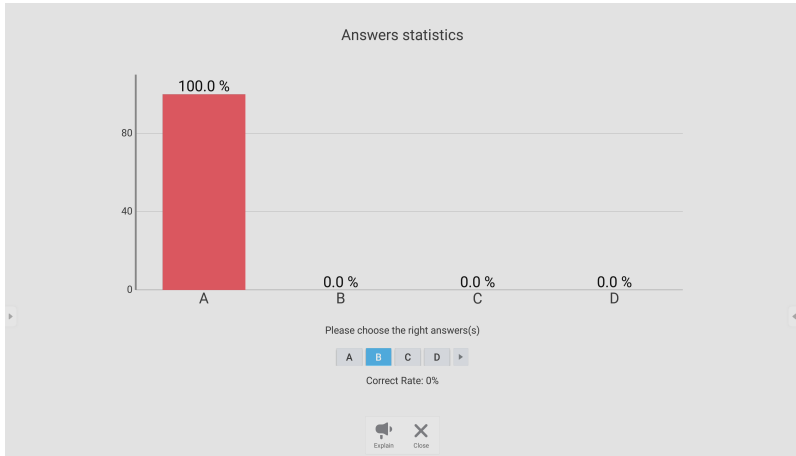


Fig 2-7-4-1-4 Estadísticas de respuestas

Explicación: Haga clic en el botón [Explicar] en las estadísticas de respuestas para acceder a la página de enseñanza. Los usuarios pueden ver la explicación de la pregunta mientras verifican la situación de las respuestas.

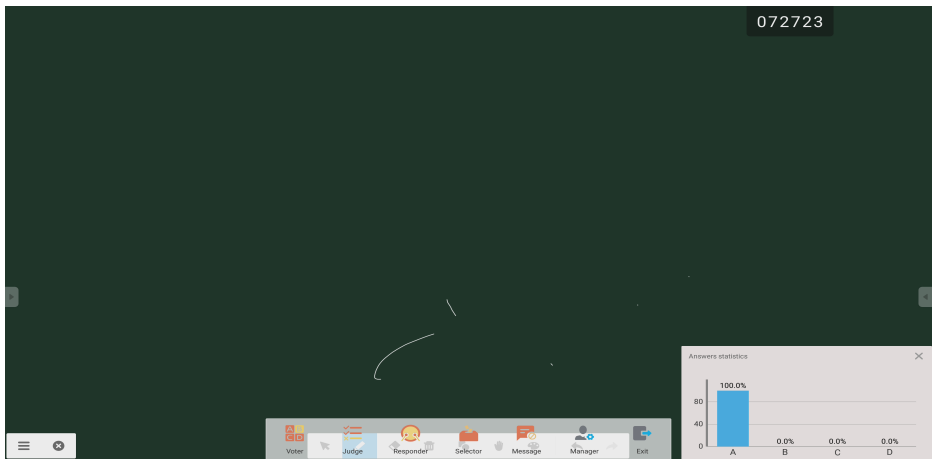



Fig 2-7-4-1-5 [Explicar]

Respuesta

Haga clic en el botón  para acceder a la parte de respuesta. Los estudiantes pueden responder al presionar la tecla [OK].

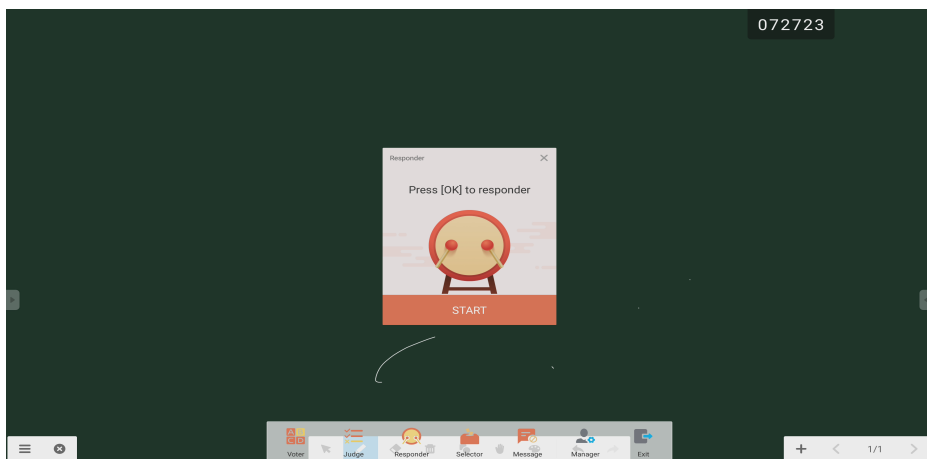


Fig 2-7-4-2-1 Respuesta

Selector

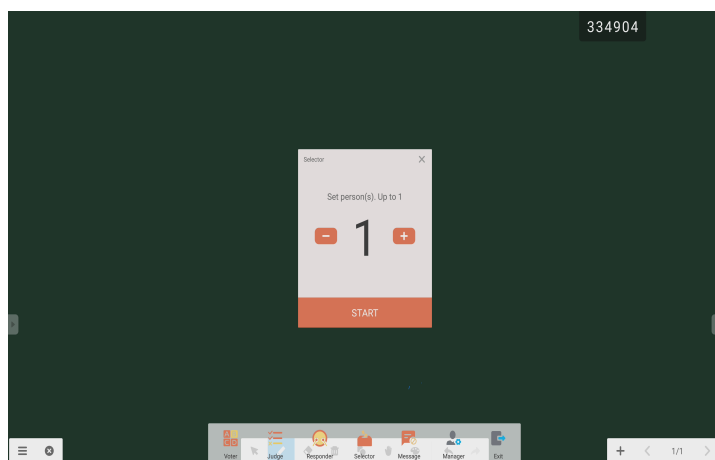



Fig 2-7-4-2-1 Selector

Haga clic en el botón  para elegir a los estudiantes para responder a las preguntas.

Mensaje

Después de activar el mensaje, los estudiantes pueden publicar los comentarios del mensaje en el teléfono móvil. Los comentarios del mensaje se actualizan en la tableta en tiempo real.

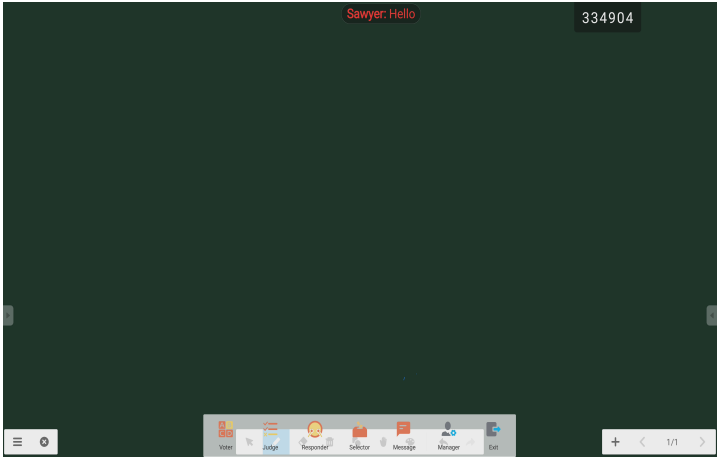


Fig 2-7-4-4-1 Mensaje

[Colaboradores]

Haga clic en el botón [Colaboradores] para abrir el código QR, para que los estudiantes puedan unirse a la clase.

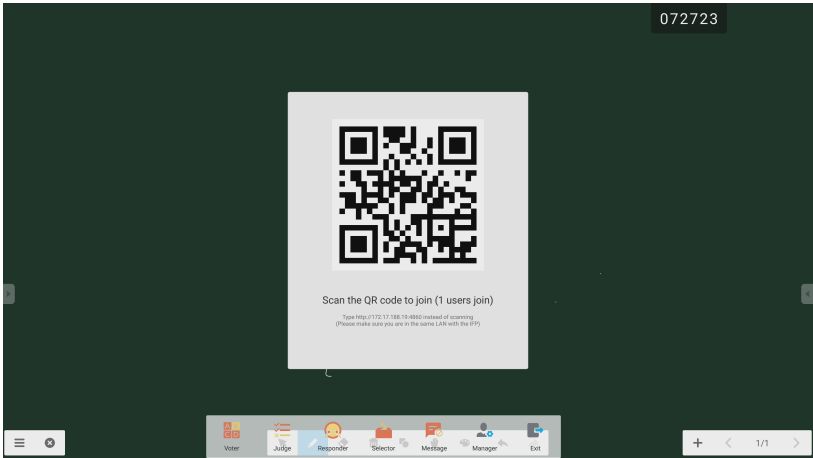



Fig 2-7-4-5-1 [Colaboradores]

Menú táctil

Haga clic en  para acceder al menú táctil.

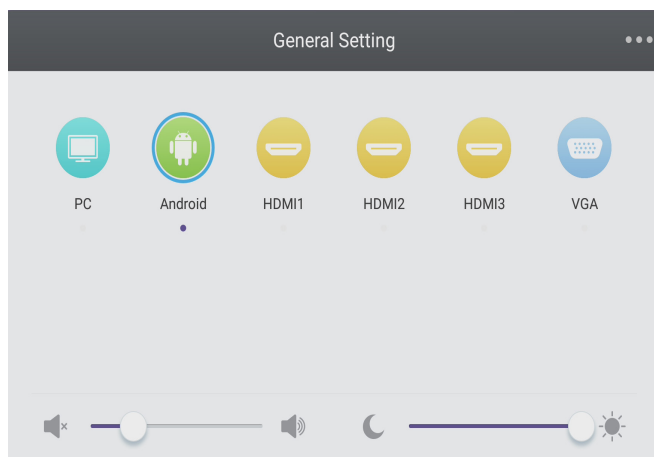



Fig 2-8-1 [Monitor]

NOTE (Solo para modelo TR3BF/G)

Haga clic en  para abrir la Nota, como se muestra en la Fig. 3-1.

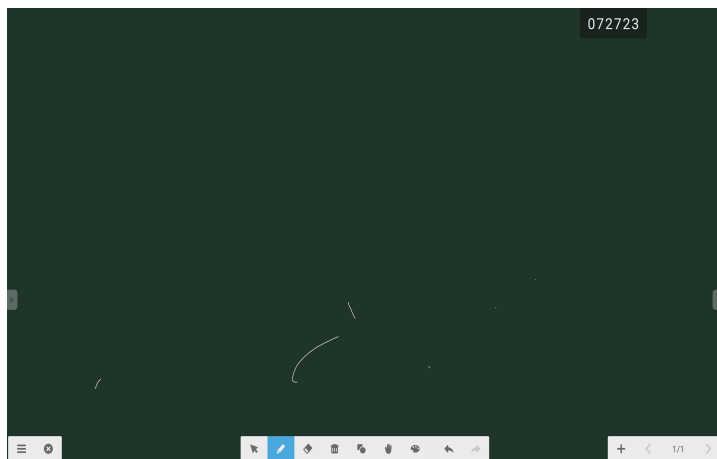


Fig 3-1 Nota

Menú

Haga clic en  para abrir el menú, como se muestra en la Fig. 3-1-1. El menú proporciona opciones de cambio de fondo y de ahorro para los usuarios.

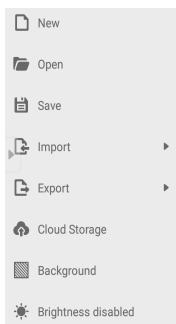







Fig 3-1-1 Menú de inicio

- [Nuevo] Haga clic en el botón  para crear un archivo de pizarra.
- [Abrir] Haga clic en el botón  para abrir la ventana de selección de archivos. Puede abrir el archivo de formato .enb o .iwb local.
- [Guardar] Haga clic en el botón  para guardar el documento actual en el archivo que busca en formato .enb.
- [Importar] Haga clic en el botón  para importar el archivo IMG, PDF, SVG al software pedagógico de la pizarra.
- [Exportar] Haga clic en el botón  para exportar el software pedagógico actual de la pizarra en formato IMG, PDF, SVG o IWB.

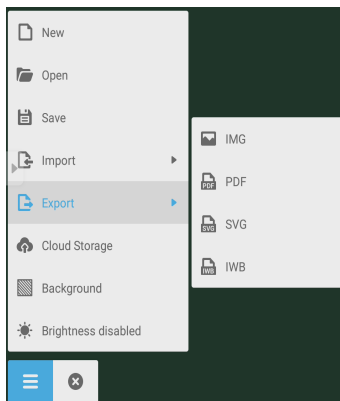





Fig 3-1-2 [Exportar]

- [CloudBox] Haga clic en el botón  para exportar y cargar el archivo actual a Google Drive y OneDrive.
- [Fondo] Haga clic en  para cambiar el color de fondo de la página actual, que es verde oscuro de forma predeterminada. Haga clic en cualquier color para cambiar el color de fondo de la página al color que seleccione.
- [Brillo deshabilitado] Haga clic en  para activar el ajuste automático de brillo, que está desactivado de forma predeterminada.

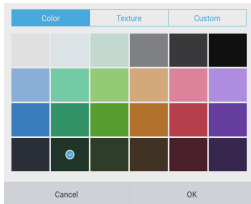


Fig 3-1-3 Color de fondo

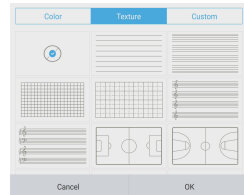


Fig 3-1-4 Textura de fondo

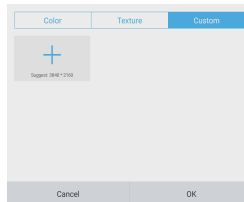




Fig 3-1-5 Fondo personalizado

Salir

Haga clic en el botón cerrar  para volver a la interfaz principal. Si el documento actual no se guarda, se abre la ventana de solicitud de guardado y los usuarios pueden ingresar el nombre del archivo y guardar el documento actual; si se guarda el documento actual, no es necesario que lo vuelva a guardar. Puede salir directamente del software y volver a la interfaz principal.

Selección

- Haga clic en el botón  para realizar la operación de selección en los objetos de la página. Al dibujar una figura cercana o hacer clic en el objeto en la interfaz, puede mover, acercar o alejar el objeto que seleccione, como se muestra en la Fig. 3-3-1.
- Separación de mano y SmartPen: Cuando la barra de herramientas correspondiente al software Nota se encuentra en función de selección, los usuarios pueden escribir directamente al utilizar SmartPen en la Nota, sin cambiar la barra de herramientas a estado de escritura.

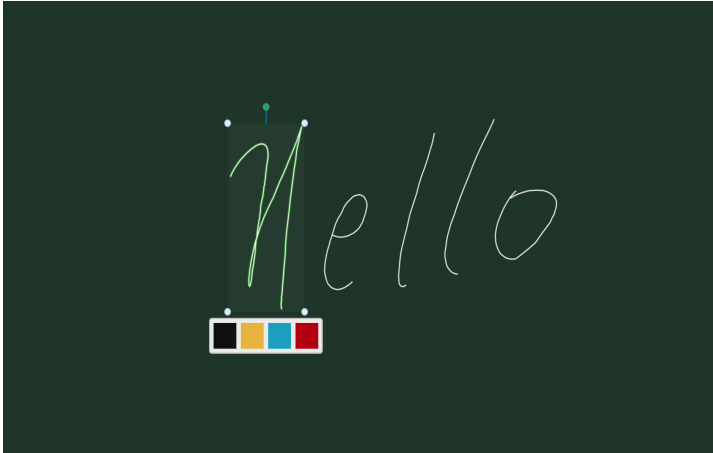



Fig 3-3-1 Selección

- 1) Mover: Seleccione al hacer un círculo y arrastre el objeto seleccionado para mover el objeto actual a cualquier ubicación.
- 2) Acercar o alejar:
 - a. Seleccione al hacer un círculo y opere el objeto seleccionado en dos puntos para acercar o alejar el objeto actual, y cambie el color del objeto actual a negro, amarillo, azul o rojo.
 - b. Toque la página en dos puntos diferentes para acercar o alejar globalmente la página actual.

Lápiz

Haga clic en el botón del lápiz  para abrir la ventana de configuración del lápiz. Después de configurar el tamaño y el color de la escritura a mano, la escritura aparecerá en el lugar que necesita para escribir al deslizar.

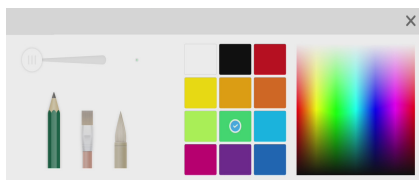


Fig 3-4-1 Configuración del lápiz

- **Lápiz:** Incluye lápiz y una hilera de pinceles. El lápiz está configurado de forma predeterminada.
- **Tamaño de la escritura a mano:** Deslice la barra deslizante del tamaño de escritura a mano para cambiar el tamaño de la escritura.
- **Color de la escritura a mano:** Haga clic en el color del disco de colores en el lado derecho para cambiar el color de la escritura a mano según sea necesario.


Borrador

Haga clic en  para seleccionar el borrador. Seleccione con un círculo el objeto que necesita borrar.

Limpiar

Haga clic en  para limpiar toda la pantalla.

Forma

- Haga clic en el botón de forma  para abrir la ventana de forma.
- Ofrecemos formas 2D y 3D que puede elegir.

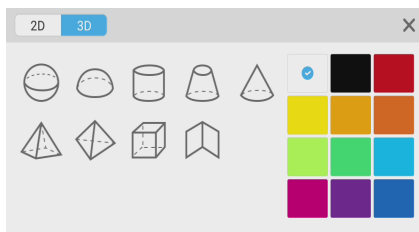
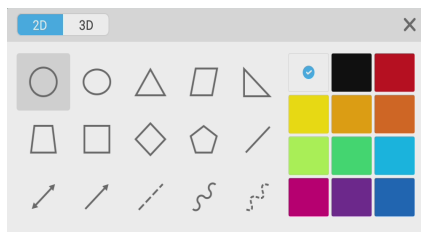



Fig. 3-7-1 Ventana de forma

Itinerancia

Haga clic en  para seleccionar el modo de itinerancia. Puede mover toda la pantalla al deslizar.

Mesa de dibujo

Haga clic en el botón  para abrir la mesa de dibujo, como se muestra en la Fig. 3-8-1.

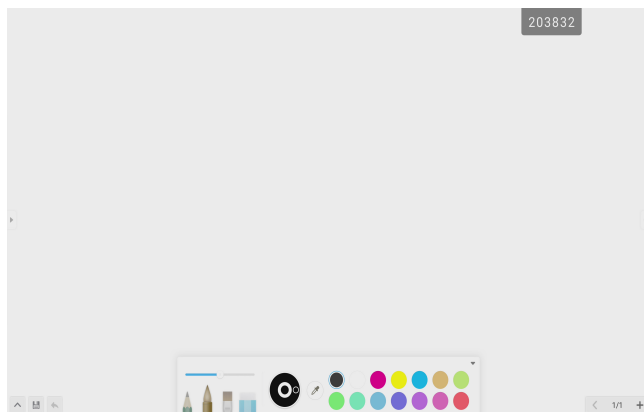




Fig 3-8-1 Interfaz de la mesa de dibujo

- **Lápiz:** El lápiz se selecciona de forma predeterminada, incluido el lápiz, el pincel de escritura, una hilera de pinceles y el borrador.
- **Paleta:** Seleccione el color y haga clic en la paleta para colorear en forma de rotación.
- **Selector de color:** Haga clic en  para activar el selector de color y el selector de color redondo aparecerá en el área de la mesa de dibujo. Arrástrelo al color que desee y haga clic para finalizar la selección de color. En este caso, el color del lápiz es el color seleccionado.
- **Disco de colores:** Los usuarios pueden cambiar el color del círculo al cambiar el color en el disco de colores.


Retirar

Haga clic en el botón retirar  para retirar la operación anterior.


Agregar página

Haga clic en el botón  para agregar una nueva página.

Página anterior

Haga clic en el botón  para volver a la página anterior. Si la página actual es la primera, no puede hacer clic en este botón.

Paginación

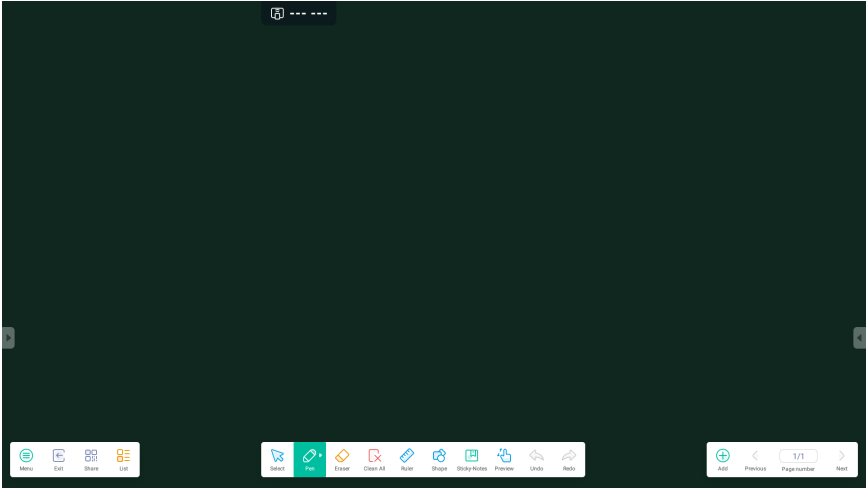
Haga clic en paginación  para cargar la miniatura de todas las páginas. También puede hacer clic directamente en la miniatura para que se vea.

Página siguiente

Cuando la página actual no sea la última, haga clic en el botón  para pasar a la página siguiente de la página actual.

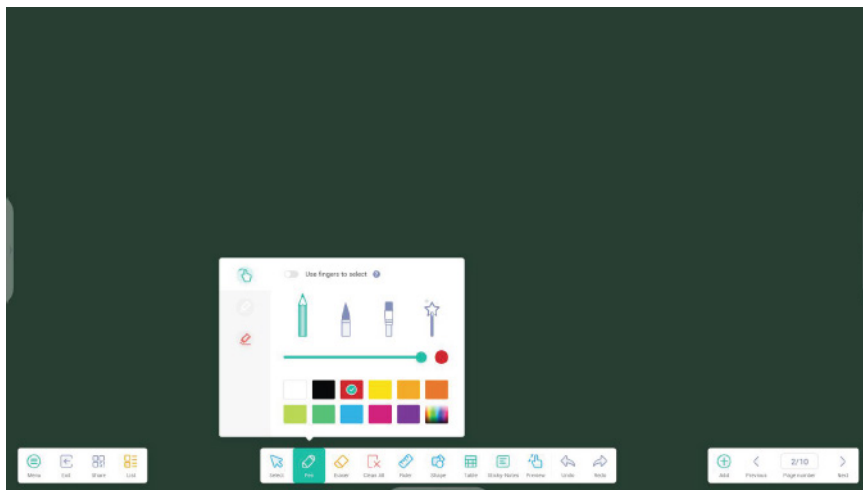
NOTE (Solo para modelo TR3DJ)

Haga clic en  para abrir [Note].



[Pen]

[Note] ofrece una amplia gama de colores y estilos de bolígrafos para que los usuarios puedan elegir. La función de lápiz doble le permite designar dos colores y escribir en la aplicación [Note].

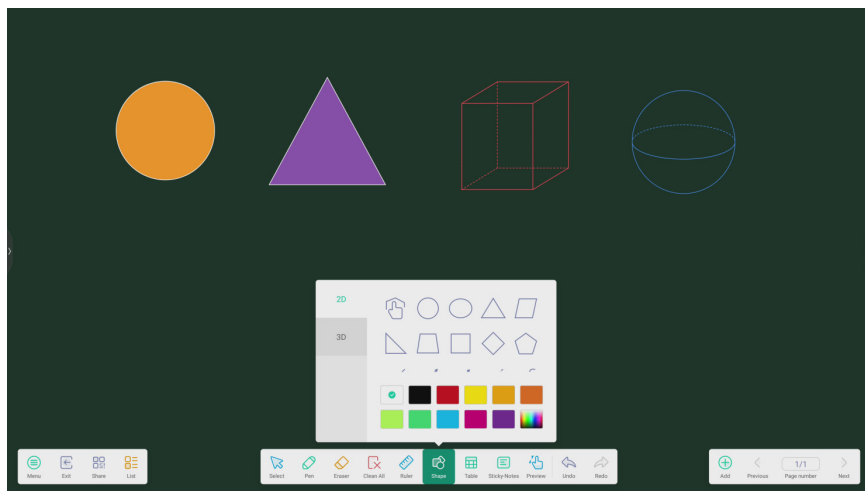


PRECAUCIÓN

- Cuando utilice el lápiz doble, es posible que aparezcan diferentes colores según el ángulo de contacto entre el lápiz y la pantalla.

[Shape]

Note cuenta con una gran variedad de formas incorporadas, incluidas las formas planas bidimensionales y las formas geométricas tridimensionales, que son prácticas para que los profesores muestren rápidamente las formas a los estudiantes.



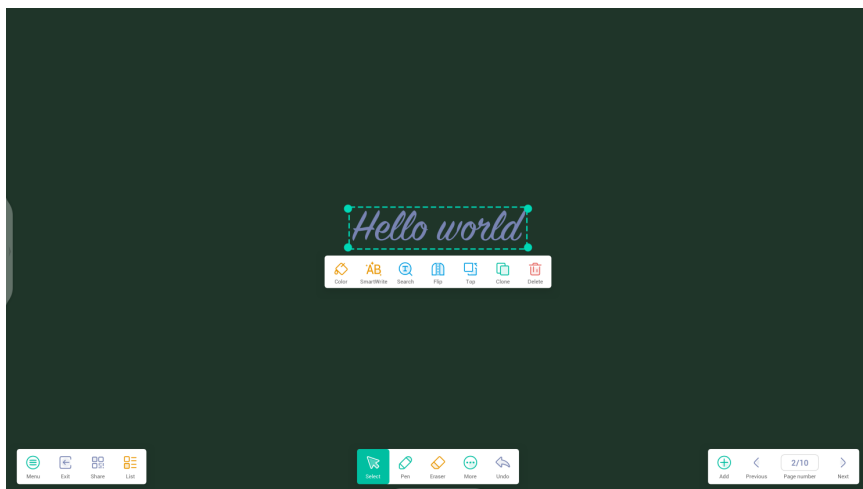
[Sticky Notes]

La herramienta [Sticky Notes] en [Note] simula situaciones de la vida real, fija información importante al lienzo para que vean los usuarios y también se puede usar como una herramienta para compartir ideas.



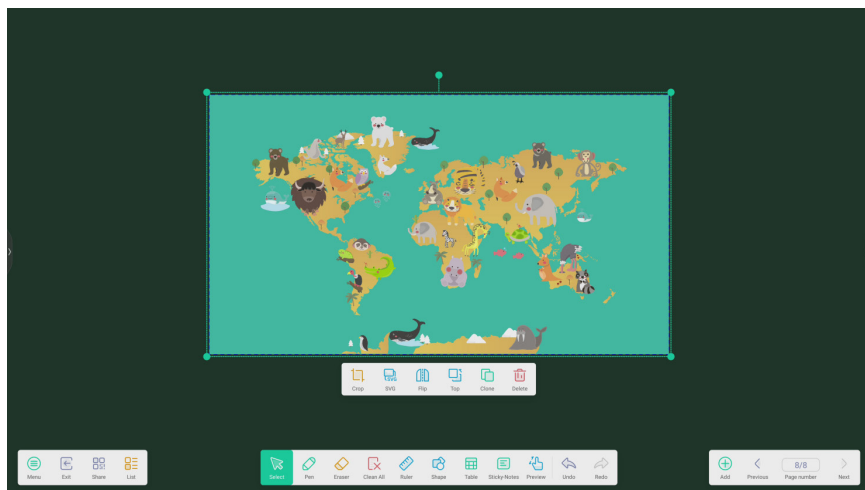
Función Ampliada del Lápiz

Después de seleccionar la escritura, se reconoce de forma inteligente como una tipografía embellecida y se puede buscar para reproducirla.



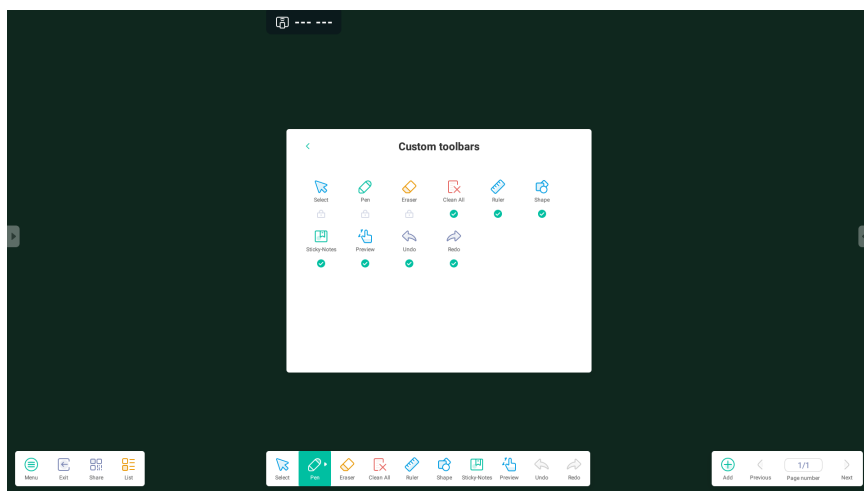
Función Ampliada de la Imagen

Después de seleccionar la imagen, se puede transformar en una imagen vectorial para luego reproducirla.



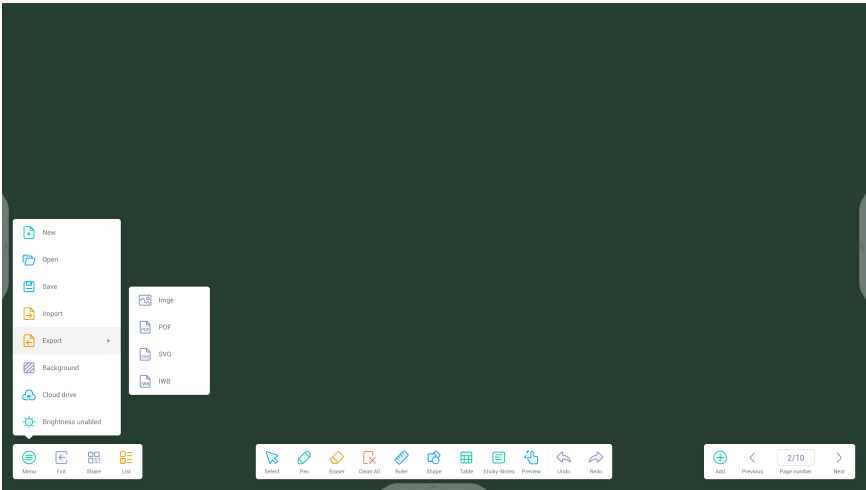
Barra de Herramientas Personalizada

Cuando [Note] está en pantalla completa, puede elegir qué herramientas quiere que aparezcan en la barra de herramientas y cuáles quiere ocultar en el submenú en [More].



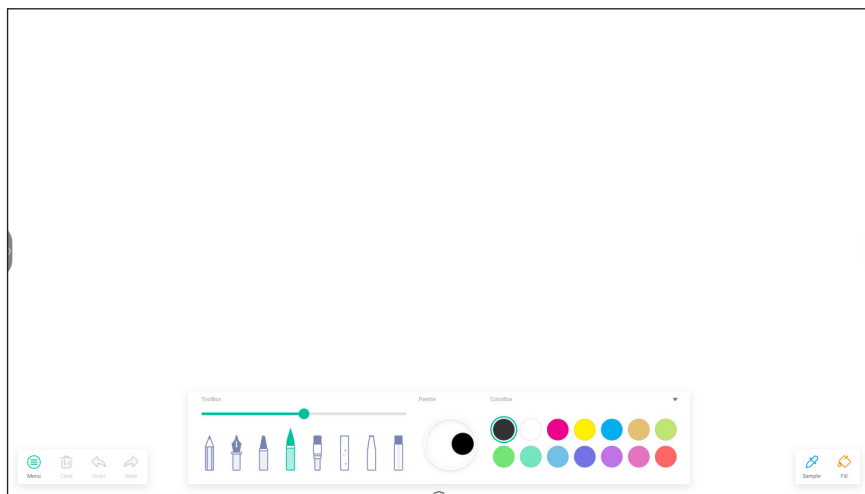
Importar y Exportar Archivos en Varios Formatos

Note permite importar y exportar archivos en varios formatos.




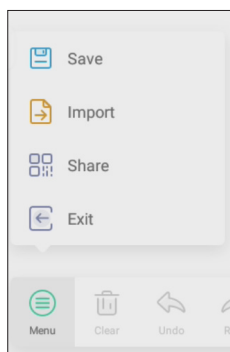
[Palette]

Haga clic en  para abrir [Palette].




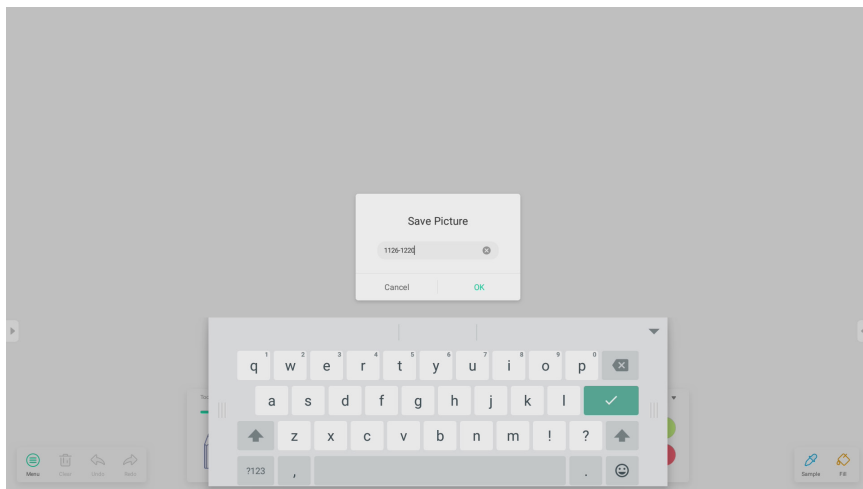
[Menu]

Haga clic en  para abrir la ventana [Menu].




Menú: Guardar

Haga clic en  Save en la ventana [Menu], y luego seleccione la ruta en que desea guardar. Después, puede personalizar el nombre del archivo, como se muestra a continuación.




Ahora, haga clic en [OK] para guardar el trabajo realizado en la paleta en la memoria local.

Menú: Importar

Haga clic en  en la ventana del menú para seleccionar una imagen para importar a la aplicación [Palette]. Esta imagen se usará como fondo para la página actual, como se muestra a continuación.




Menú: Compartir


Haga clic en  en la ventana [Menu] para generar un código QR, que puede usar para compartir el trabajo realizado en la paleta con otras personas.




Menú: Salir

Haga clic en  para salir de la aplicación [Palette]. Tenga cuidado, se perderán los trabajos actuales si no los guarda.


[Clear]

Haga clic en  para quitar todo el contenido de la página actual.

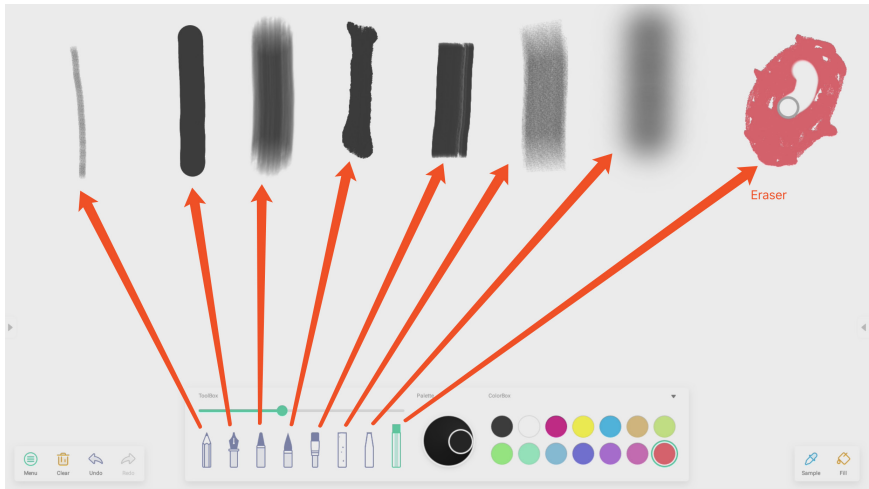
[Undo]

Haga clic en  para volver al paso anterior.

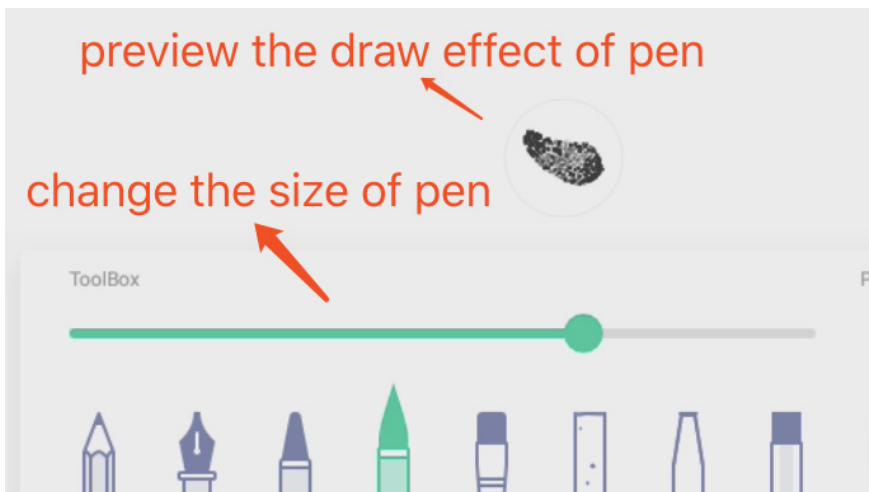
[Redo]

Haga clic en  para recuperar un paso.

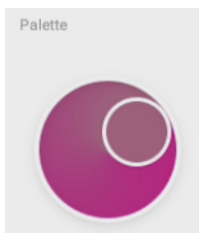
Lápices



Opciones de Prueba del Lápiz

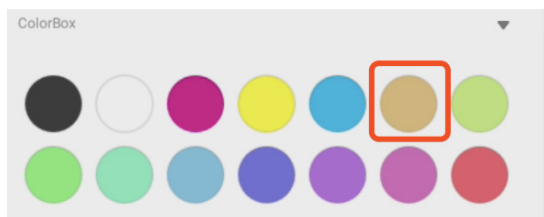


[Palette]



Puede usar la paleta para personalizar un color que no se encuentre en [Color Box].

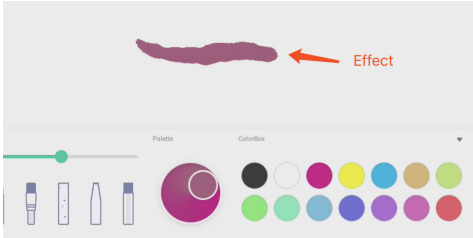
Paso 1: haga clic en el color en [Color Box]. Como se muestra a continuación:



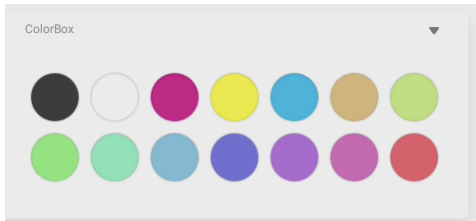
Paso 2: arrastre el círculo de la [Palette] en sentido horario, de la siguiente manera.



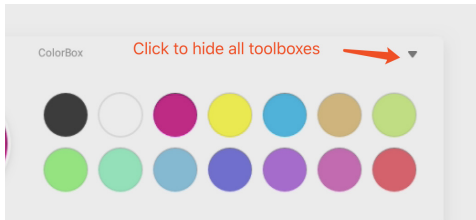
Repita los pasos 1 y 2 para obtener un color que no esté en [Color Box], como se indica a continuación:




Selector de color

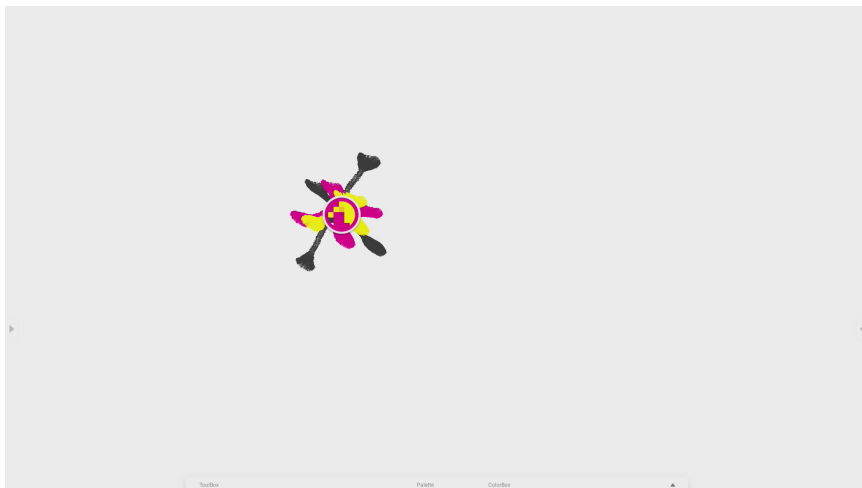


Ocultar o Mostrar la Caja de Herramientas




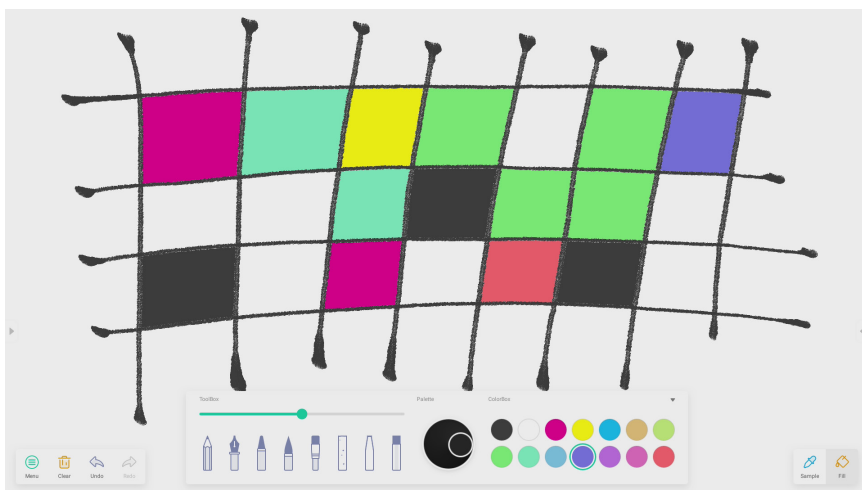
[Sample]

Haga clic en  para seleccionar un color en el lugar de trabajo




Llenar

Haga clic en  para cambiar de modo lápiz a modo relleno. Con este modo, puede seleccionar un color de [Color Box] para colorear un espacio delimitado, como se indica a continuación:



BUSCADOR

Haga clic en  para abrir la exploración de archivos, como se muestra en la Fig. 4-1. Puede explorar los archivos guardados en el sistema, como documentos, escritura de pizarra, video, imágenes y audio. Además, puede identificar automáticamente el dispositivo USB externo, explorar archivos según la categoría, buscar archivos, etc.

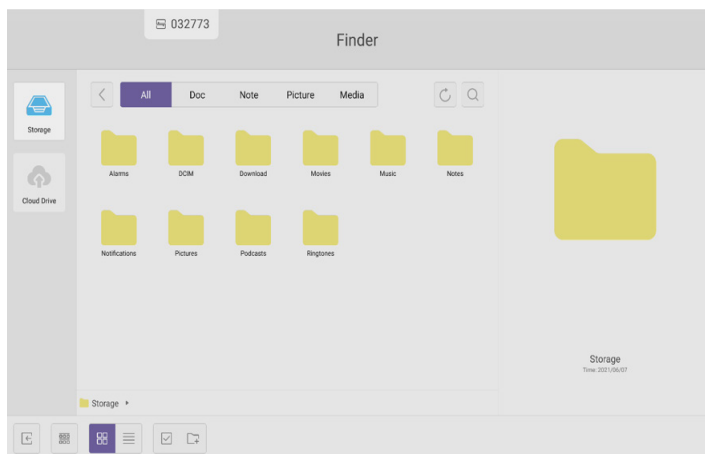



Fig. 4-1 Exploración de archivos



Exploración según categoría

Los usuarios pueden explorar los recursos almacenados en el sistema según la categoría, incluidos documentos, escritura de pizarra (páginas guardadas en la pizarra y captura de pantalla rápida), videos, imágenes y audio.

- [All]: Al acceder al módulo de almacenamiento interno, todos los recursos se muestran de forma predeterminada.
- [Doc]: Haga clic en Doc para explorar documentos PPT, Word, Excel y PDF.
- [Note]: Haga clic en Nota para explorar archivos y capturas de pantalla rápidas guardadas en la pizarra.
- [Picture]: Haga clic en Imagen para explorar las imágenes almacenadas; se admiten formatos como .jpg, .jpeg, .png, .bmp y .gif.
- [Media]: Haga clic en Vídeo para buscar los videos almacenados. Los formatos .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov y .mpeg son compatibles.
- Buscar: En el cuadro de entrada en la esquina superior derecha de la interfaz, ingrese el nombre del recurso que desea buscar y haga clic en  para buscar los recursos. Por ejemplo, al ingresar "palabra", puede encontrar recursos cuyo nombre es "palabra".

Operación de recursos

Los usuarios pueden editar los recursos almacenados en el sistema, lo que incluye la creación, selección, selección de todos, cancelación de la selección, copia, pegado, corte, eliminación, cambio de nombre, y más.

- Selección: Haga clic en el botón  para cambiar a , y aparecerá un cuadro de selección en la esquina superior derecha de los recursos. A continuación, puede seleccionar los recursos según sea necesario.

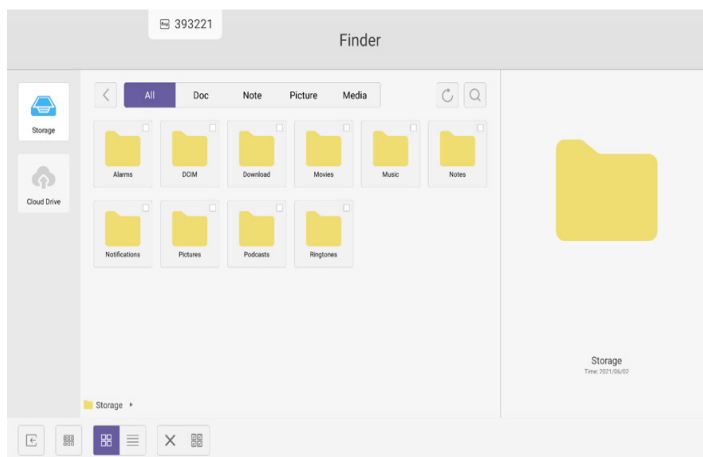



Fig. 4-2-1 Interfaz de Selección

- Seleccionar todo: Al hacer clic en el botón , puede seleccionar todos los recursos en el directorio actual.

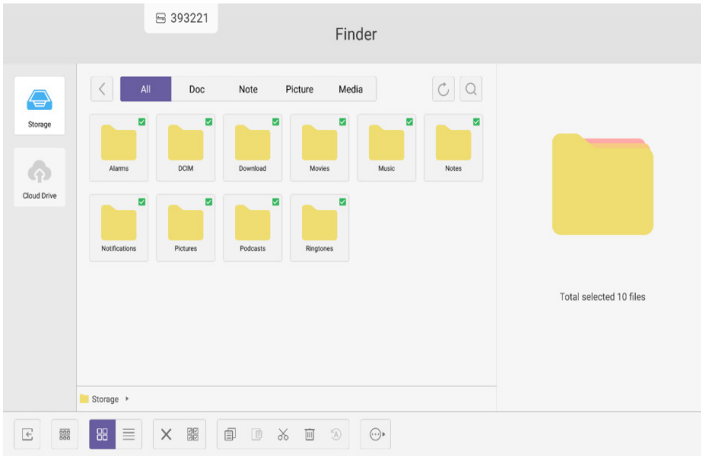




Fig. 4-2-2 Interfaz de Seleccionar todo

- Cancelar la selección: Haga clic en  para cancelar todos los recursos que se han seleccionado actualmente.
- Crear: Haga clic en  para crear nuevas carpetas en el directorio actual.

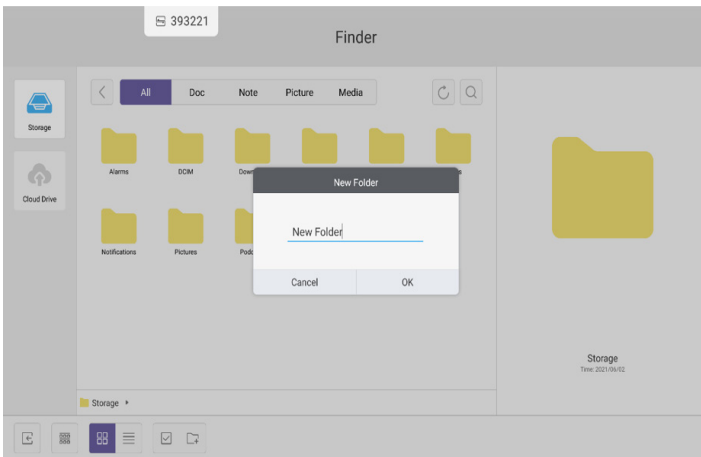









Fig. 4-2-3 Nueva carpeta

- Copiar: Cuando se selecciona el recurso, aparecerá el botón copiar. Haga clic en  para copiar el recurso seleccionado actualmente.
- Cortar: Cuando se selecciona el recurso, aparecerá el botón cortar. Haga clic en  para cortar el recurso seleccionado actualmente.
- Eliminar: Haga clic en  para eliminar el recurso seleccionado.
- Pegar: Cuando algún recurso se está copiando o cortando, el botón  está disponible. Los usuarios pueden pegar el recurso copiado/cortado en la ubicación especificada según sea necesario. Puede ejecutar la operación de pegado solo cuando la carpeta predeterminada muestra "todas" las ubicaciones de recursos.
- Cambio de nombre: Haga clic en  para cambiar el nombre del recurso seleccionado.
- Más: Haga clic en  para abrir el botón "enviar a". Puede enviar el archivo seleccionado a la carpeta de destino.
- Haga clic en un recurso determinado y el menú de operación de recursos aparecerá en la parte inferior de la ventana. Puede realizar operaciones como eliminar, copiar, cortar, pegar y cambiar el nombre del recurso actual.

Menú ordenar

Haga clic en el botón ordenar  para abrir el menú, como se muestra en la Fig. 4-3-1. Puede ordenar los recursos, incluido el ordenamiento según el nombre, el tipo, el tamaño y el tiempo. Los recursos se ordenan por nombre de forma predeterminada.

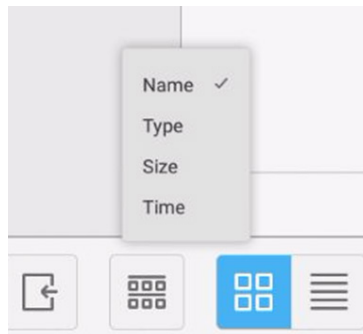



Fig 4-3-1 Menú ordenar

- [Nombre]: Cuando se selecciona [Nombre], los recursos mostrados se ordenarán según el nombre del recurso.
- [Tipo]: Cuando se selecciona [Tipo], los recursos mostrados se ordenarán según el tipo de recurso.
- [Tamaño]: Cuando se selecciona [Tamaño], los recursos mostrados se ordenarán según el tamaño del recurso.
- [Hora]: Cuando se selecciona [Hora], los recursos mostrados se ordenarán según el tiempo del recurso.

Mosaico: Haga clic en  para mostrar los recursos en forma de icono. Los recursos se muestran en forma de icono de forma predeterminada, como se muestra en la Fig. 4-3-2.

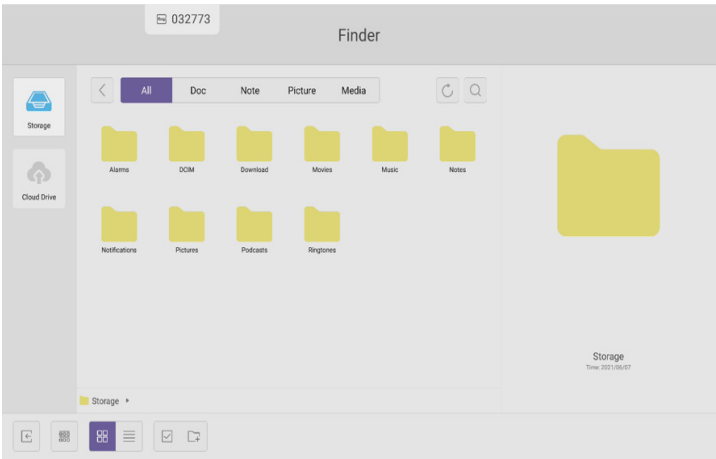



Fig. 4-3-2 Pantalla de mosaicos

Lista: Haga clic en  para cambiar y visualizar los recursos en forma de información detallada, como se muestra en la Fig. 4-3-3.

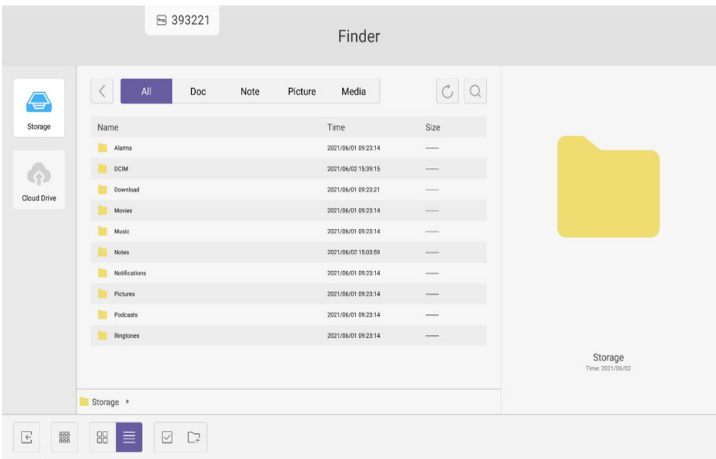



Fig. 4-3-3 Pantalla de lista


Cloud Drive

Al hacer clic en , puede guardar recursos en la nube (Google Drive, One Drive), copiar entre el almacenamiento interno y los dispositivos USB y sincronizar recursos con su cuenta de nube de PC.

Salir

Haga clic en  para salir de la exploración de archivos y volver a la página de inicio.

CONFIGURACIÓN

Haga clic en el botón  para abrir la configuración, como se muestra en la Fig. 6-1. Puede tocar para hacer clic y seleccionar la opción de configuración, incluidos [Wireless & networks], [Device], y [Personal].

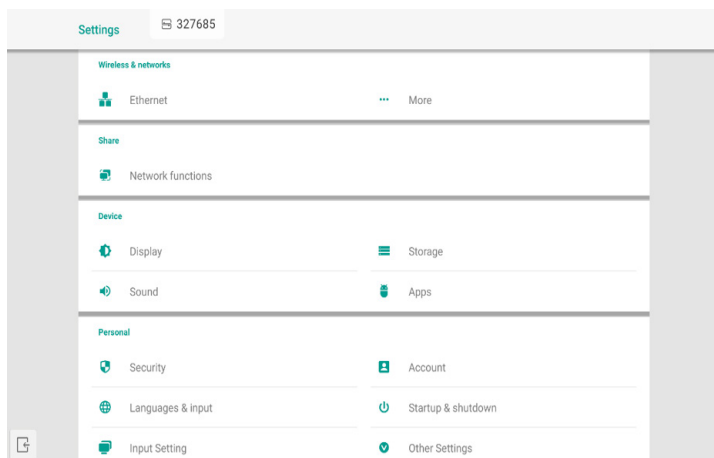


Fig 6-1 Menú de configuración

[Wireless & networks]

Puede configurar si desea habilitar la red y Bluetooth y ver la red, lo que incluye la dirección MAC, la dirección IP, la máscara y la puerta de enlace.

* Wi-Fi Direct no es compatible.

[Share]

Puede configurarse para usar la función Crestron.

[Device]

Pantalla: configuración de fondo de pantalla y cambio de píxeles.

[Personal]


Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

- Seguridad: Todos los certificados de CA en los que ha confiado, configuración de bloqueo USB, configuración del modo de seguridad, modificación de la contraseña de seguridad
 - Una vez configurada una contraseña de seguridad, se debe ingresar para acceder a los elementos protegidos. (Valor predeterminado: 000000)
- Idioma y entrada: Configuración de idioma y método de entrada
- Configuración de entrada: Configuración de etiquetas para cada entrada externa
- Cuenta: Agregue cuentas de usuario (correos electrónicos) y configure la sincronización de datos
- Configuración ENCENDIDO/APAGADO: Establecer en ENCENDIDO, activar modo de espera, activar apagado automático, activar apagado automático cuando no hay señal, configuración DPM, activación de configuración LAN, configuración de pantalla de notificaciones, configuración del temporizador de apagado
- Otra configuración: Configuración de barra de herramientas deslizante y barra flotante, configuración de canales de conexión del sistema, configuración de escritura, configuración de selección de código de control (protocolo LG)


[System]

Configuración de la Fecha y hora, y Acerca del dispositivo.


CHROMIUM

Cuando la red está normalmente conectada, haga clic en el botón  e ingrese al sitio web para acceder a la página web.

CORREO ELECTRÓNICO

Una vez que se haya conectado correctamente a la red, haga clic en  para configurar un correo electrónico.

LG ConnectedCare (modelo TR3BF/G)

Una vez que haya podido conectarse a la red, haga clic en el botón  para registrar una cuenta y conectarse al servidor LG ConnectedCare.

NOTA

- Consulte el manual de la aplicación [LG ConnectedCare].

[LG ConnectedCare DMS] (modelo TR3DJ)

Haga clic en  para abrir la aplicación de [LG ConnectedCare DMS].

Se puede acceder a un servicio de diagnóstico y predicción de fallos si instala la solución [LG ConnectedCare DMS] (diagnóstico de fallos).

Instalación

Instale la solución [LG ConnectedCare DMS].

- 1 [Enter Account Number]: Introduzca el número de cuenta de 6 dígitos para instalar la solución [LG ConnectedCare DMS].

Número de cuenta: Este es el número asignado al registrar la solución [LG ConnectedCare DMS]. Cuando introduzca el número de cuenta, recibirá el nombre de la cuenta correspondiente.

- 2 [Confirm Account Number]: Muestra el número de cuenta y el nombre de la cuenta correspondiente, y comprueba la validez del número de cuenta.

Si se registra un número de cuenta, se muestra el nombre de la cuenta correspondiente, tras lo cual se puede proceder a la instalación de la solución [LG ConnectedCare DMS].

Si el número de cuenta no está registrado, el nombre de la cuenta aparece como Desconocido, en cuyo caso no se puede proceder a la instalación.

[On] / [Off]

Activa/desactiva la solución [LG ConnectedCare DMS].

[Account]

Muestra el número de cuenta y el nombre del usuario actualmente conectado.

[Version]

Muestra la versión de la solución [LG ConnectedCare DMS].

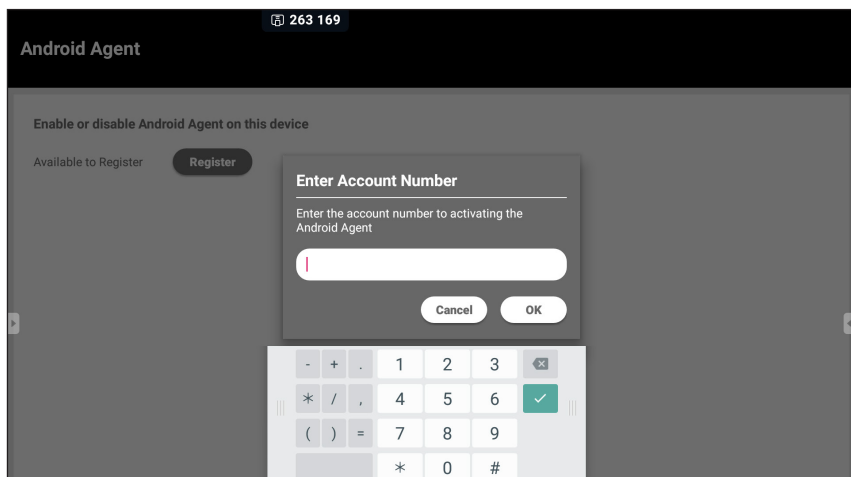
[Server Status]

Muestra el estado de la conexión entre el conjunto y el servidor.

Índice	Descripción
[Connected]	Indica que el conjunto y el servidor están integrados.
[Not Connected]	Indica que el conjunto y el servidor no están integrados.
[Waiting for Approval]	Muestra el estado de espera de una respuesta del servidor.
[Rejected]	Indica cuando el servidor rechaza la integración.

[Reset]

Restablece la información de [LG ConnectedCare DMS] que se ha configurado.



! NOTA

- Consulte el manual de la aplicación [LG ConnectedCare DMS].

[LG CreateBoard Lab]


Haga clic en  para abrir la aplicación de [LG CreateBoard Lab].

Incluye la aplicación [Note] y otras aplicaciones para escribir. Se incorporarán funciones adicionales a través de futuras actualizaciones de las aplicaciones.

! NOTA

- Consulte el manual de la aplicación [LG CreateBoard Lab].

[Optimizar]

- Haga clic en  para abrir la interfaz [Optimizar], como se muestra en la Fig. 8-1. Puede optimizar la memoria, eliminar la basura y verificar el hardware en la tableta inteligente.

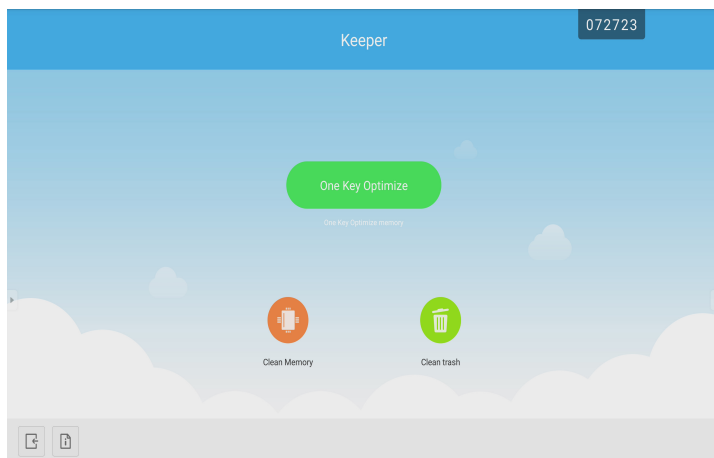
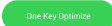



Fig 8-1 [Optimizar]

- [Optimización One Key]: Haga clic en  para optimizar la memoria, limpiar la basura del disco y verificar el problema de hardware con una sola tecla.
- [Limpieza de memoria]: Haga clic en  para optimizar la memoria.

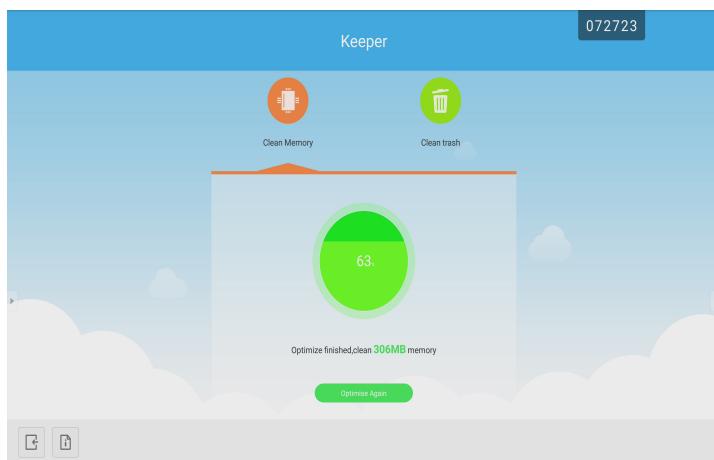


Fig 8-2 [Limpieza de memoria]

- [Papelera limpia]: Haga clic en  para limpiar la basura del disco.

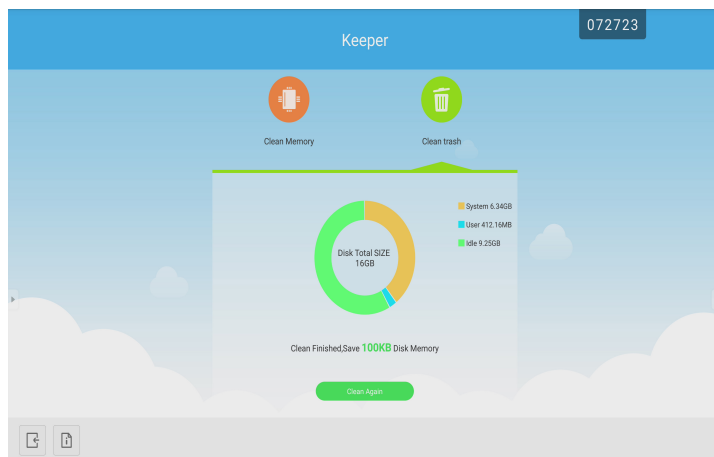





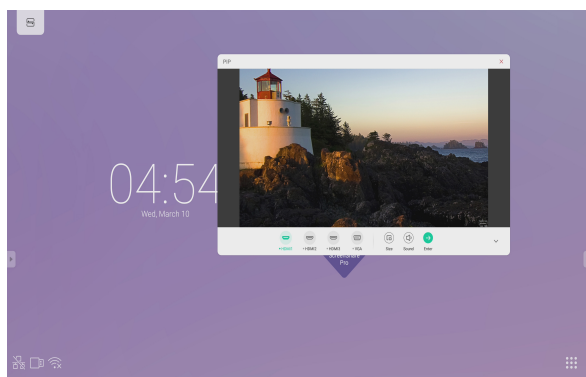
Fig 8-2 Limpieza de basura

- Información de la versión: Haga clic en  para ver la información de la versión del sistema de la máquina.
- Salir: Haga clic en  para salir del [Optimizar] y volver a la interfaz principal.


[PIP]

Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

- Haga clic en el botón  para iniciar la aplicación PIP. Puede configurar la entrada externa, el tamaño, etc. de la pantalla secundaria.
- Nota: La calidad de la imagen de la pantalla secundaria puede desmejorar según la resolución de la señal de entrada externa.



MENÚ TÁCTIL

Haga clic en el botón  o deslice el dedo hacia arriba desde la parte inferior de la pantalla para acceder al menú táctil.

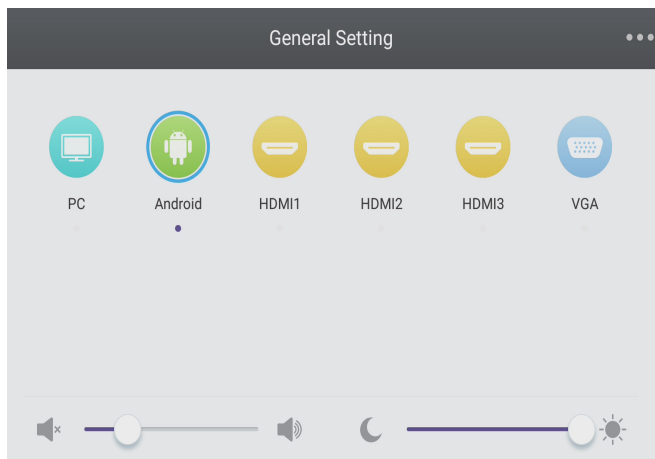



Fig. 9-1 [General Setting]

- Computadora: Seleccione la entrada de computadora.
 - Android: Seleccione la entrada de Android.
 - HDMI: Seleccione la entrada de HDMI.
 - VGA: Seleccione la entrada de VGA.
- * La conmutación de la entrada de señal tardará unos segundos.

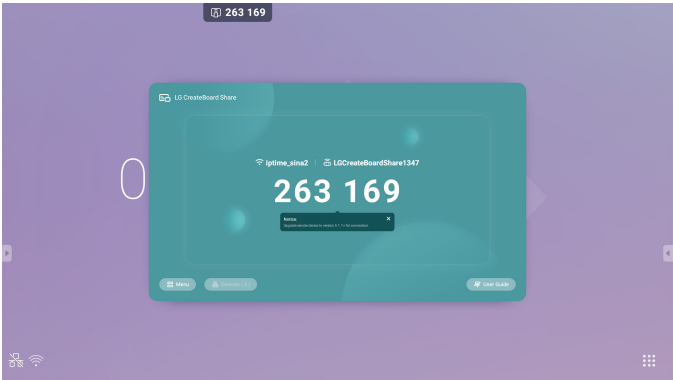
IDB

Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

Puede usar escritura a mano u otras funciones con IDB haciendo clic en .

[LG CreateBoard Share]

Estas herramientas están diseñadas para permitir el uso compartido de la pantalla y la colaboración.



Índice	Descripción
Transmisión de pantalla	<p>Si comienza una transmisión, el dispositivo se convierte en el dispositivo maestro que comparte pantalla.</p> <p>Si se une a una transmisión, el dispositivo se convierte en el dispositivo secundario mientras el dispositivo maestro comparte pantalla.</p>
Compatibilidad con la duplicación de múltiples dispositivos	Si activa esta opción, se pueden conectar y duplicar hasta 6 dispositivos.
Programa de experiencia del usuario con el producto	Recopila información general para mejorar los productos y servicios.
Comentarios sobre los registros	Cuando ocurre un problema, recopila los registros para la solución de problemas.
Permite que se encuentre este dispositivo	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde el dispositivo emisor.
Modo de permiso	Cuando este modo está activado, todos los dispositivos requieren permiso para emitir.
Soporte para Chromecast	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Chromecast.
Soporte para el dispositivo Airplay	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Airplay.
Soporte para el dispositivo Miracast	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Miracast.
Compartir la pantalla a través del sitio web	Comparta la pantalla accediendo al enlace URL. No se requiere ninguna aplicación/ programa por separado.
Nombre del dispositivo	Cambie el nombre del dispositivo del servidor para que todos los clientes puedan identificarlo.
Inicia de forma automática en el arranque	Permite que la aplicación del servidor se ejecute automáticamente cuando se inicie el dispositivo.

Índice	Descripción
Frecuencia de actualización del código	Establezca el intervalo de tiempo para cambiar el código de conexión con el fin de evitar que los usuarios lo recuerden.
Tamaño de la ventana flotante	Establezca el tamaño de la ventana flotante de la parte superior en Normal (código de conexión con un ícono), Pequeño (solo ícono) o Minimizar (desactivado).

[Bytello share / Cast]

Herramienta diseñada para obtener presentaciones perfectas y fomentar la participación durante la clase sin necesidad de conexión.

Índice	Descripción
Copia de pantalla	Si empieza a compartir la pantalla, su dispositivo se convierte en el dispositivo principal con el que se compartirá la pantalla. Si se une a la pantalla compartida, su dispositivo se convierte en un dispositivo secundario que comparte la pantalla del dispositivo maestro.
Permite que se encuentre este dispositivo	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde el dispositivo emisor.
Modo de permiso	Cuando este modo está activado, todos los dispositivos requieren permiso para emitir.
Soporte para Chromecast	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Chromecast.
Soporte para el dispositivo Airplay	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Airplay.
Soporte para el dispositivo Miracast	Cuando esta opción está activada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Miracast.
Compartir la pantalla a través del sitio web	Comparta la pantalla accediendo al enlace URL. No se requiere ninguna aplicación/programa por separado.
Nombre del dispositivo	Cambie el nombre del dispositivo del servidor para que todos los clientes puedan identificarlo.
Inicia de forma automática en el arranque	Permite que la aplicación del servidor se ejecute automáticamente cuando se inicie el dispositivo.
Frecuencia de actualización del código	Establezca el intervalo de tiempo para cambiar el código de conexión con el fin de evitar que los usuarios lo recuerden.
Tamaño de la ventana flotante	Establezca el tamaño de la ventana flotante de la parte superior en Normal (código de conexión con un ícono), Pequeño (solo ícono) o Minimizar (desactivado).

[ScreenShare Pro]

Introducción al software

Screen Share Pro es un software basado en Wi-Fi para que varios dispositivos interactúen simultáneamente con IFP (abreviatura de "pantalla plana interactiva").

- 1 Una vez que se conectan a Wi-Fi, los usuarios pueden transmitir archivos (incluidos audio, video y fotos) desde dispositivos a IFP para su demostración.
- 2 Los usuarios pueden duplicar IFP en sus dispositivos móviles y controlar IFP a través de dispositivos móviles.
- 3 Con Screen Share Pro, IFP puede controlar a la inversa Windows y Mac.
- 4 Los usuarios pueden transmitir la pantalla en IFP a través de la cámara en dispositivos.

Instalaciones

Entorno operativo

- Servidor (también llamado "receptor")
 - Android 5.0 o posterior diseñado por el proveedor del manual
- Cliente (también llamado "remitente")
 - Android 5.0 o posterior
 - iOS 8.0 o posterior
 - Windows 7/8/10
 - MacOS 10.10 o posterior
 - Chrome OS (solo la versión 1.0.7 de SSP puede funcionar en Chrome OS)

Instalación del servidor

Habilite la instalación de aplicaciones de terceros en Android; elija la cartera de servidores de Android, haga doble clic para instalar la aplicación.

Descarga e instalación del cliente

- Después de instalar el software, haga clic en el icono  en el escritorio. Ingrese en la interfaz principal.

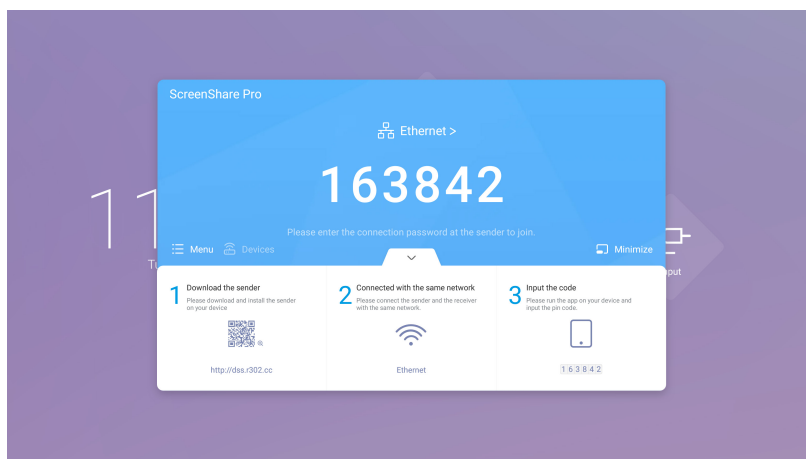


Imagen 2-3-1 Interfaz principal del servidor

Instale el software en los clientes de Android, iOS, Windows y MacOS de la siguiente manera:

- Escanee el código QR con dispositivos móviles o ingrese la dirección en el navegador web de su computadora para descargar APK (kit de aplicación). Reconocerá automáticamente diferentes tipos de dispositivos y, por lo tanto, proporcionará el APK correcto.
- En el caso del cliente iOS (iPhone OS), después de escanear el código QR, lo llevará a la tienda de aplicaciones, donde puede descargar la aplicación.



Imagen 2-3-2 Descarga del cliente

- Instale la aplicación en sus dispositivos móviles. Ingrese a la interfaz.

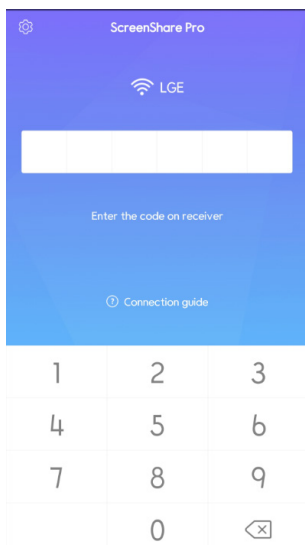
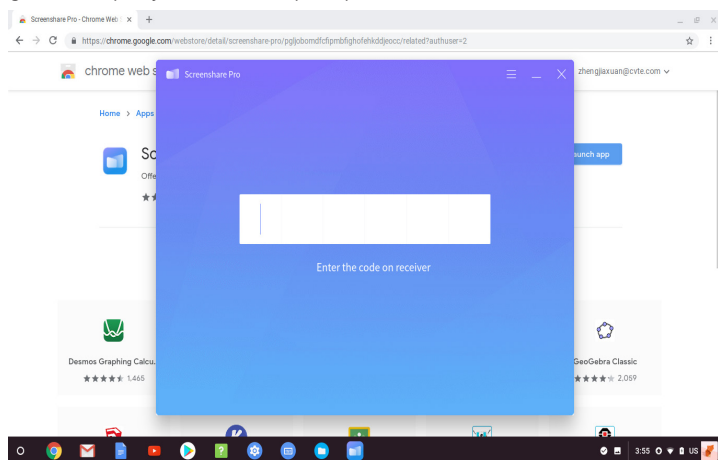


Imagen 2-3-3 Instalación completa

- Ingrese el código en el receptor y comience a compartir pantallas.



Introducción al servidor

Después de instalar la aplicación del servidor, siga la guía del usuario para conectar los dispositivos a IFP.



Imagen 3-1-1 Interfaz del servidor

- 1 Descargue la aplicación del cliente al escanear el código QR o
- 2 ingresar una dirección en el navegador web.
- 3 Asegúrese de que los dispositivos del cliente estén conectados a la misma red que IFP.
- 4 Ingrese el mismo código en los dispositivos para conectarse con IFP.

Modo de permiso

Haga clic en [Switch mode] en la columna [Menu].

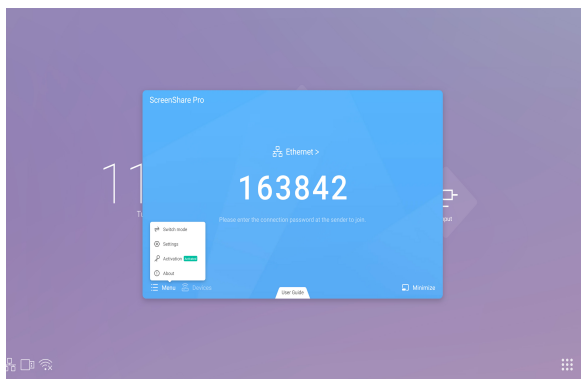


Imagen 3-1-2 [Menu]

Modo de cambio haciendo clic en el botón. Active el software antes de usar el cambio al modo maestro.

Switch mode

Mastering mode



Under mastering mode, you can control at the receiver, and also decide whether to accept other people's mirroring requests

Imagen 3-1-3 [Switch mode]

Al elegir el modo maestro, se le recordará que todos los dispositivos conectados se desconectarán.

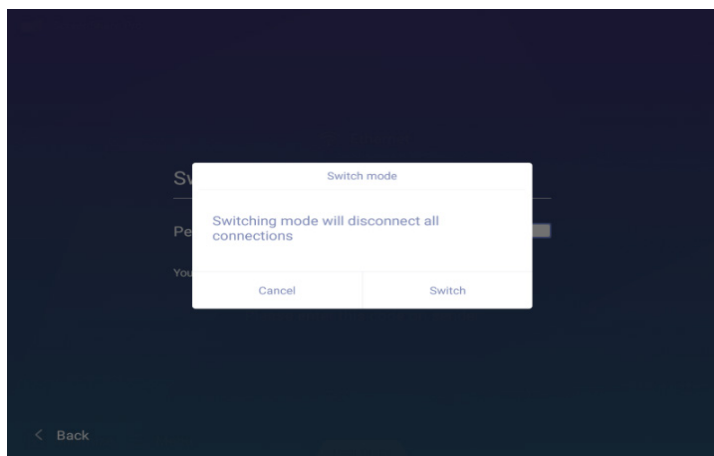


Imagen 3-1-4 Recordatorio del modo de cambio

En el modo maestro, todos los clientes deben ser aceptados por el servidor IFP antes de poder compartir la pantalla. Hay dos formas de admisión.

- 1 Las solicitudes se pueden mostrar en una ventana emergente. Haga clic en [Accept] para aprobar o [Reject] para rechazar dispositivos.

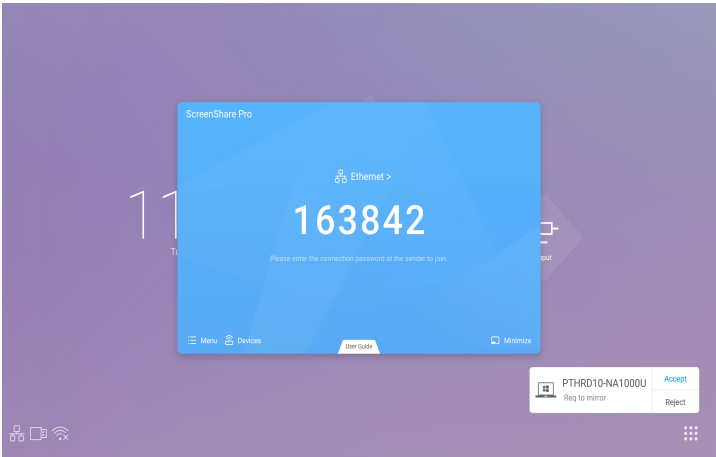


Imagen 3-1-6 Ventana emergente de solicitud

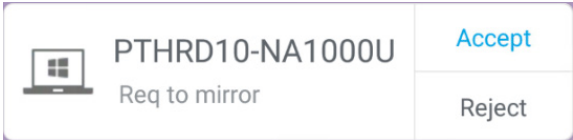


Imagen 3-1-7 Haga clic en [Accept] o [Reject]

- 2 Haga clic en la columna de dispositivos para ver las solicitudes. Elija ✓ para aceptarlas o ✗ para rechazarlas.

Devices






	PTHRD1...A1000U	Req to mirror			
---	-----------------	---------------	---	---	---

Imagen 3-1-8 Lista de dispositivos

- 3 Una vez aceptado por el servidor, los dispositivos del cliente pueden iniciar el uso compartido de pantalla ya sea al operar en dispositivos del cliente o  al hacer clic en IFP. Además, el servidor puede terminar de compartir la pantalla en cualquier momento.

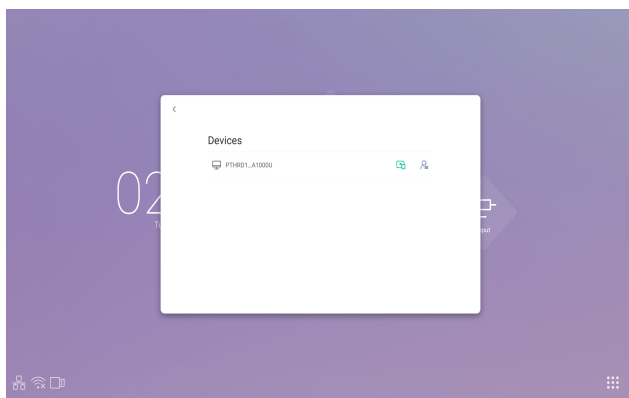


Imagen 3-1-9 Estado de los dispositivos

Compartir pantalla desde el servidor

Todos los dispositivos conectados se enumeran en la columna. Haga clic para autorizar dispositivos para aprobar solicitudes de otros.

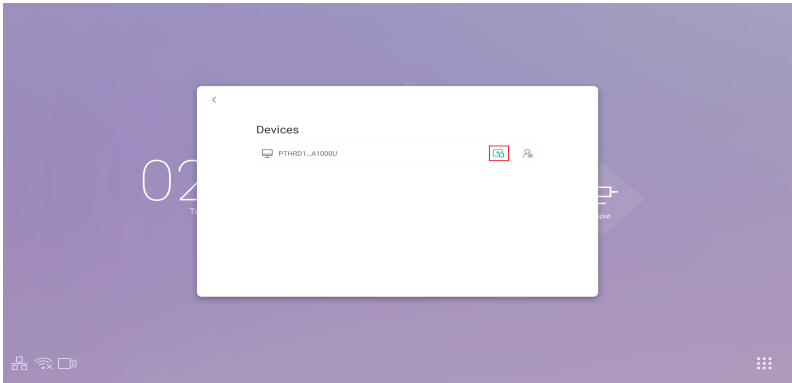


Imagen 3-2-1 Autorizar dispositivos

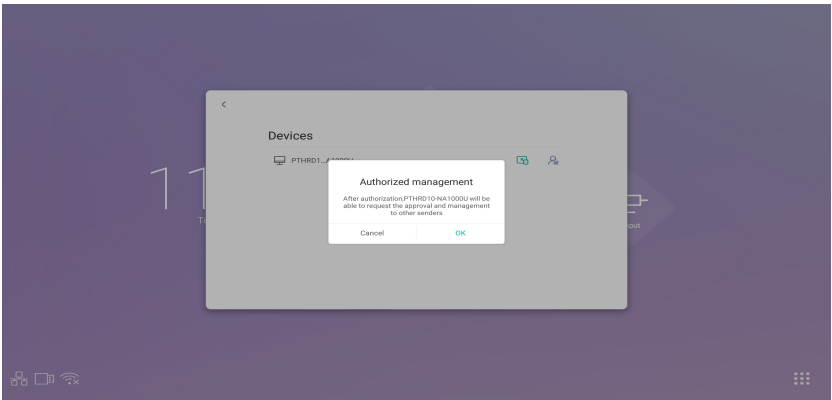


Imagen 3-2-2 Recordatorio de autorizar dispositivos

Activación del servidor

- 1 Haga clic en [Activation] en la columna [Menu].



Imagen 3-3-1 [Activation]

- 2 Ingrese la interfaz de activación, el código de entrada, luego haga clic en [Activation].

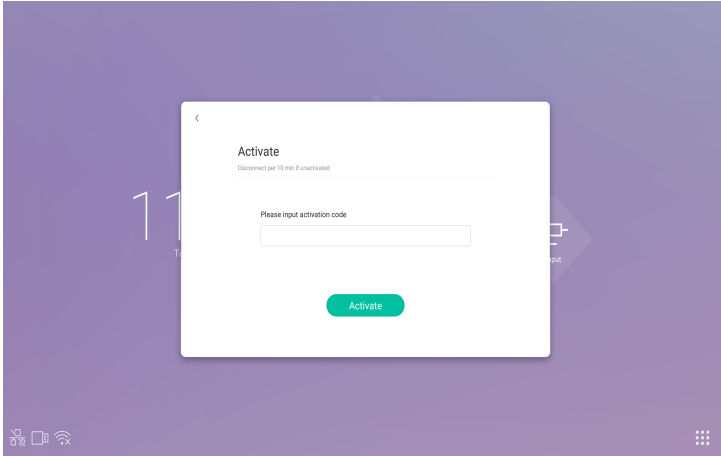


Imagen 3-3-2 Código de entrada

Divisiones de pantalla

Cuatro dispositivos pueden compartir la pantalla al mismo tiempo.

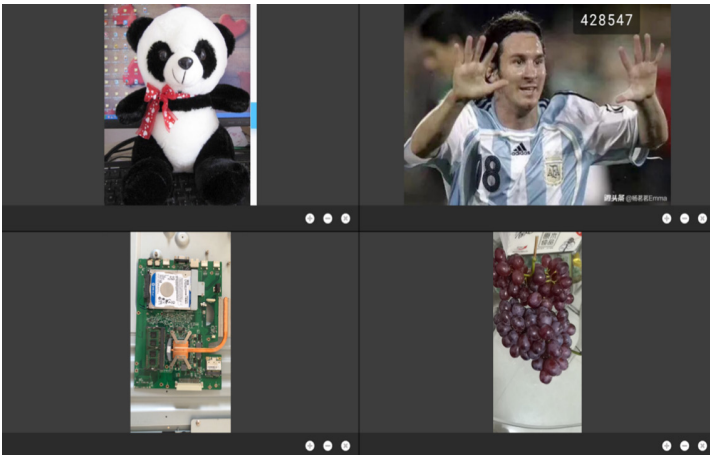


Imagen 3-4-1 Pantalla compartida dividida

Haga clic en +/- para acercar/ alejar; haga clic en X para salir de la pantalla compartida.

Demostración de archivos

Es compatible con diapositivas de Power Point, Keynote, etc.

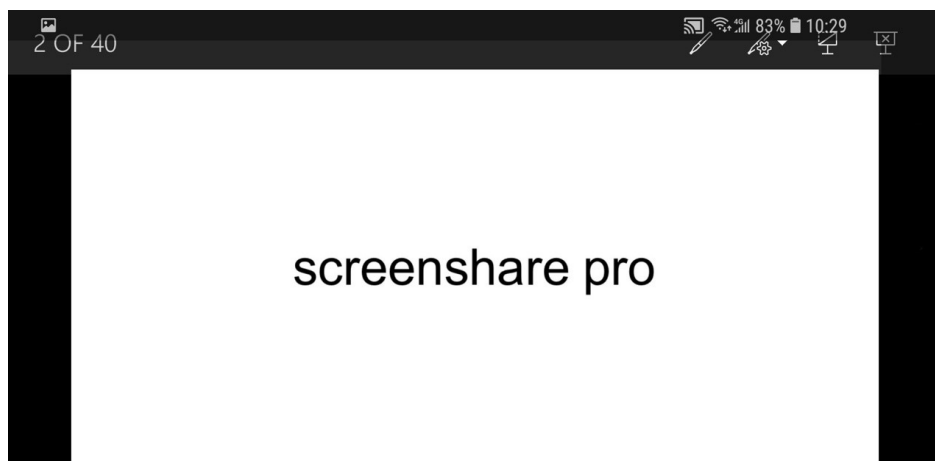


Imagen 3-5-2 Reproducción, Anotaciones y Modo de pantalla completa

- Desliza el dedo de izquierda a derecha para pasar a la última página y de derecha a izquierda para acceder a la página siguiente.
- Los usuarios pueden hacer anotaciones, reproducir diapositivas y salir del modo de pantalla completa en sus dispositivos.

Introducción del cliente


Los clientes incluyen dispositivos móviles (Android e iOS), PC y Mac.

Operación de dispositivo móvil

- Los dispositivos móviles incluyen dispositivos Android y dispositivos iOS. Las funciones de la aplicación son similares para ambos, con una pequeña diferencia en la IU (interfaz de usuario).
- Estas funciones incluyen carga de medios (audio y video), carga de fotos, cámara, control remoto y escritorio. Las siguientes instrucciones son para dispositivos móviles iOS.

* Consejos: El software sólo es compatible con la pantalla vertical.

Inicio

Haga clic en  para ingresar a la interfaz de la siguiente manera.

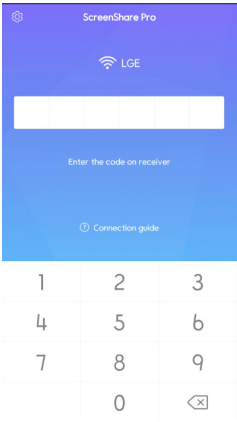


Imagen 4-1-1-1 Interfaz de conexión

Ingrese el código en IFP para conectar dispositivos e ingrese a la interfaz de la siguiente manera.

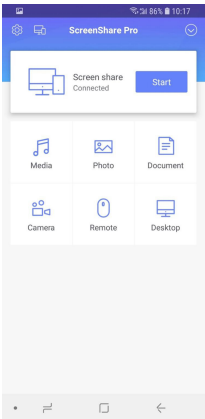


Imagen 4-1-1-2 Interfaz principal

Una vez autorizado por el servidor, habrá una nueva columna en la interfaz del cliente, donde el dispositivo autorizado podrá ver las solicitudes de otros dispositivos y aceptar o rechazar solicitudes.

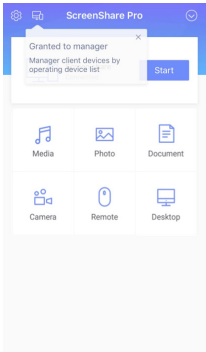


Imagen 4-1-1-3 Interfaz después de autorizado

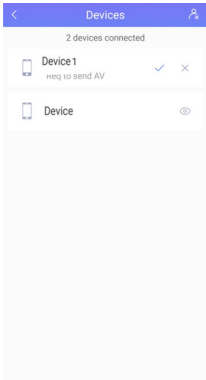


Imagen 4-1-1-4 Haga clic para aceptar/rechazar

Screen Share

Haga clic en el botón [Empezar] para iniciar la duplicación de la pantalla.

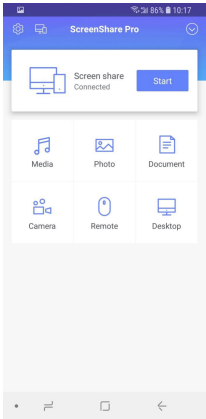



Imagen 4-1-2-1 Interfaz de compartir pantalla de dispositivo móvil

Subir audio/video

Haga clic en  para subir audio/ video.

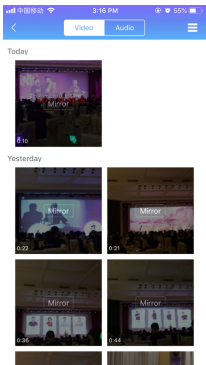




Imagen 4-1-3-1 Subir audio/video



- Haga clic en la imagen de vista previa de audio/video para reproducirla en IFP.
- Haga clic en  para cambiar de la interfaz de carga de video predeterminada a una de audio.
- Haga clic en  para cambiar de la visualización de imagen de vista previa predeterminada a la visualización de detalles.

Subir fotos

Haga clic en  para subir fotos.



Imagen 4-1-4-1 Interfaz para subir fotos

- Haga clic en la imagen de vista previa de fotos para reproducirla en IFP.
- Haga clic en  para cambiar de la vista previa predeterminada de la cámara a otros álbumes.
- Haga clic en  para cambiar de la visualización de imagen de vista previa predeterminada a la visualización de detalles.

Subir archivos


Subir archivos: Haga clic en  para ingresar en el modo de carga de archivos.



Imagen 4-1-5-1 Interfaz de carga de archivos

- Haga clic en **Mirror** para iniciar la duplicación de archivos en IFP.
- Control remoto. Una vez aceptados por el servidor, los dispositivos del cliente ingresarán en modo remoto automáticamente de la siguiente manera. Para ver instrucciones, consulte 4-1-7 Remoto.

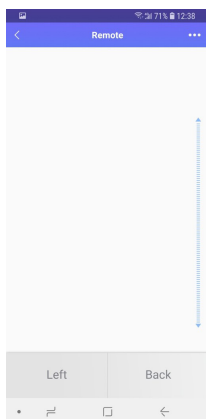


Imagen 4-1-5-2 Modo remoto


Cámara

Haga clic en  para ingresar al modo de cámara, haga clic en  para que pueda transmitir la pantalla al IFP a través de la cámara en sus dispositivos.



Imagen 4-1-6-1 Interfaz de la cámara

Remoto

Haga clic en  para ingresar en la interfaz de modo de toque remoto.

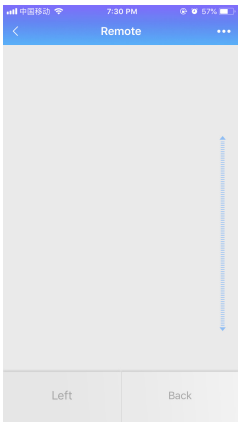



Imagen 4-1-7-1 Interfaz de modo de toque remoto

- [Switch mode]: El control remoto incluye el modo de panel táctil y el modo de movimiento. Haga clic en , elija [Switch mode] y deslice para elegir el modo deseado.

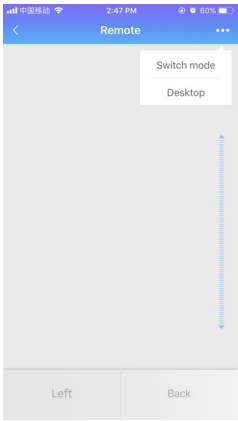


Imagen 4-1-7-2 [Switch mode]

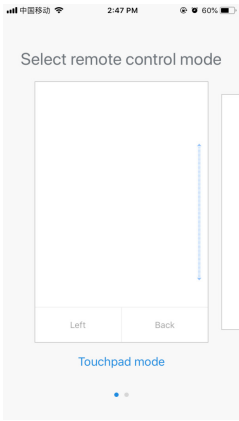


Imagen 4-1-7-3 Deslice para elegir

- Modo de panel táctil: Como se muestra en la imagen 4-1-7-1, los usuarios pueden controlar IFP de forma remota al hacer clic en el panel táctil. Hay dos botones disponibles.

Haga clic en [Left] para simular el botón izquierdo del mouse; haga clic en [Volver] para simular el botón derecho del mouse. Mueva con un dedo en el panel táctil y la flecha del mouse en IFP se moverá simultáneamente.

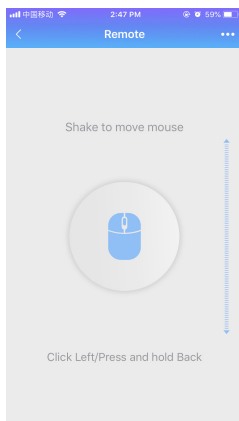




Imagen 4-1-7-4 Modo de movimiento

- Modo de movimiento: Como se muestra en la imagen 4-1-7-4, incline sus dispositivos para mover el mouse. Haga clic en  para elegir.
- Volver al escritorio: Haga clic en **Desktop** para salir del modo remoto y volver al escritorio.

Escritorio

Haga clic en  para ingresar en el modo de sincronización de escritorio. En este modo, los usuarios pueden ver la pantalla IFP y controlar de forma remota IFP a través de dispositivos móviles.

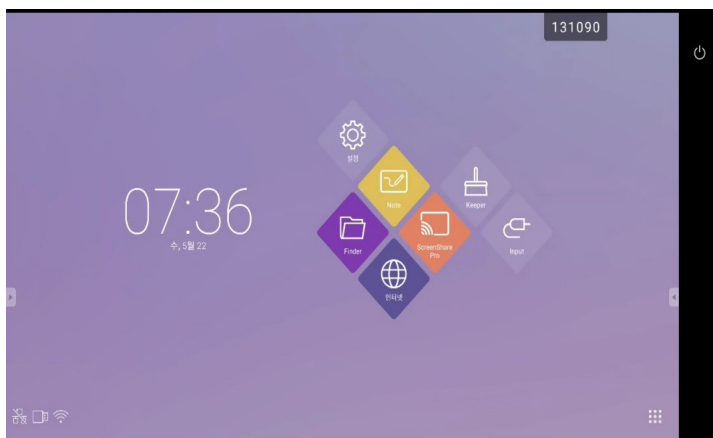


Imagen 4-1-8-1 Modo de sincronización de escritorio

Compatible con los siguientes gestos de panel táctil:

- Un clic para simular el botón izquierdo del mouse; mantenga pulsado para simular el botón derecho del ratón.
- Arrastre con un dedo en el panel táctil para mover íconos/ventanas.
- Coloque dos dedos en el panel táctil, deslice hacia adentro para alejar la imagen y deslice hacia afuera para acercar la imagen.
- Los usuarios pueden escribir en los dispositivos móviles y enviarlos a IFP.

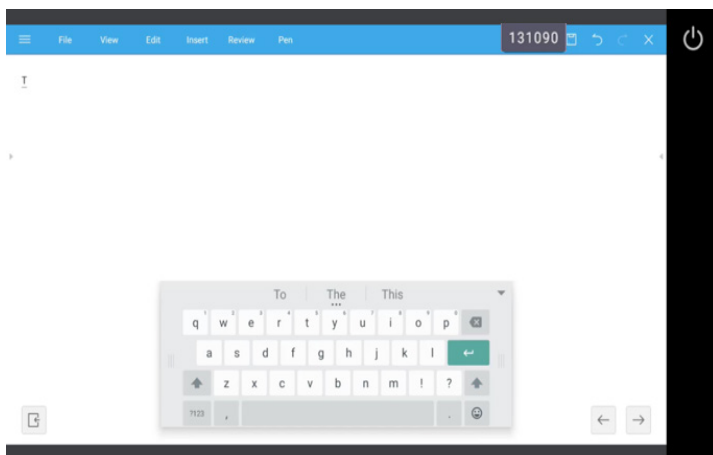




Imagen 4-1-8-2 Sincronización de escritorio

Desconexión

Haga clic en  para ingresar en la interfaz de desconexión. Haga clic en  para desconectar los dispositivos del cliente y volver a la interfaz principal.

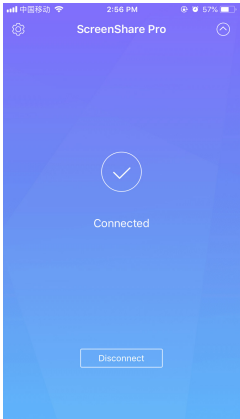


Imagen 4-1-9-1 Desconexión

Operación de dispositivo de computadora

Windows, Chrome OS y MacOS tienen una interfaz y operaciones similares. Los siguientes son en el caso de Mac.

- 1 Inicie el software en el dispositivo de computadora del cliente e ingrese en la interfaz principal.

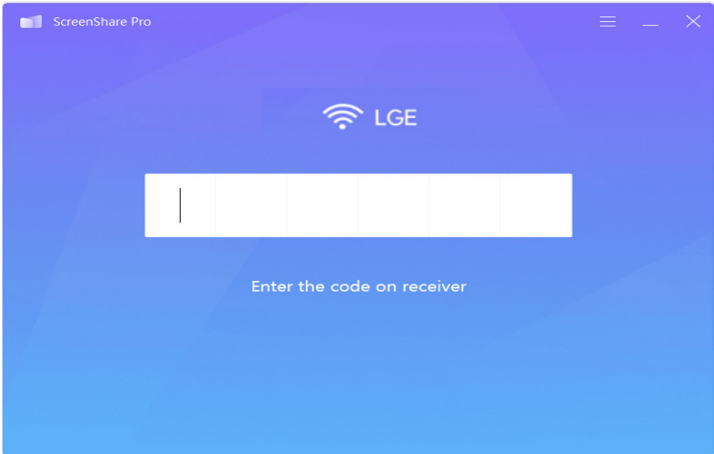


Imagen 4-2-1 Interfaz de dispositivo de computadora del cliente

- 2 Ingrese el código para conectarse con IFP. Como se muestra en la imagen 4-2-2, el dispositivo de computadora está listo para duplicar.

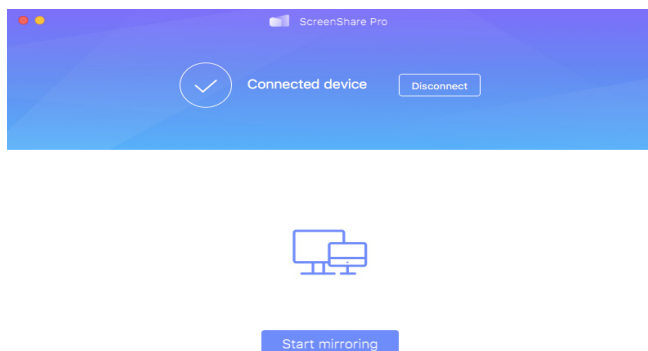


Imagen 4-2-2 Computadora del cliente lista para duplicar

- 3 Haga clic en **Start mirroring** para ingresar el modo duplicación. Haga el ajuste si es necesario.

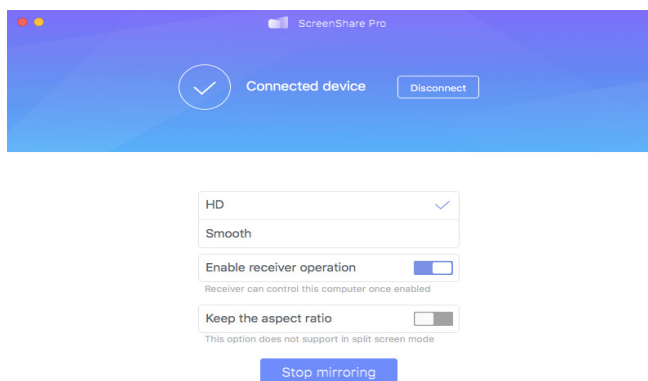


Imagen 4-2-3 Dispositivo de computadora del cliente se duplicó con éxito

- Detener la duplicación. Haga clic en **Stop mirroring** para que los dispositivos del cliente no se dupliquen con IFP.
- Desconectar. Haga clic en **Disconnect** para desconectar los dispositivos del cliente del servidor y volver a la interfaz principal.
- Ajustar resolución. Haga clic en **HD** para cambiar entre diferentes resoluciones de duplicación.
- Operación del receptor. Haga clic en **Enable receiver operation** para habilitar los dispositivos del servidor para controlar el cliente de forma remota.
- Mantener la relación de aspecto. Una vez habilitado, solo un dispositivo del cliente puede duplicar con IFP en pantalla completa.

Código de conexión avanzado

Además de los seis dígitos puros, también hay un modo de código de conexión de "dígitos + letras". Localícelo en la configuración. Haga clic para cambiar al modo de código avanzado.

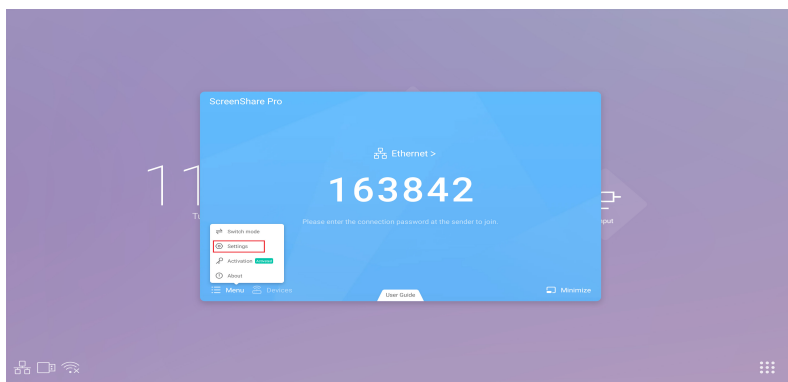


Imagen 5-1-1 Menú-Configuración

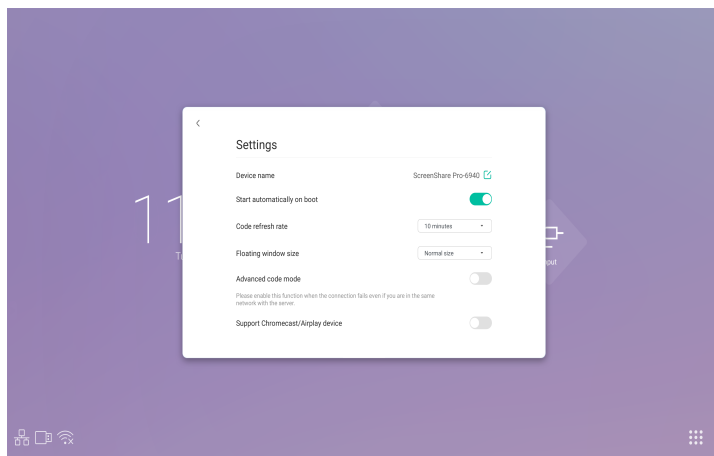


Imagen 5-1-2 Modo de código avanzado

- Compatible con dispositivos Chromecast/Airplay/Miracast

Abra este botón en la configuración; puede usar cualquier dispositivo compatible con airplay o chromecast para encontrar ScreenShare Pro y duplicar su pantalla a IFP sin instalar software.

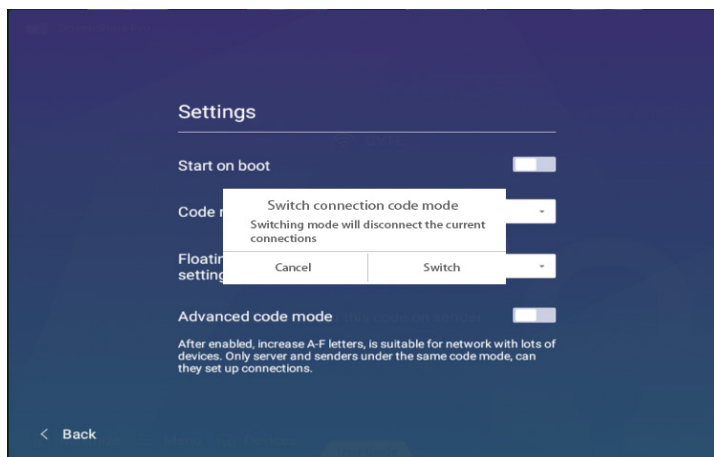


Imagen 5-1-3 Recordatorio del modo de cambio de código de conexión

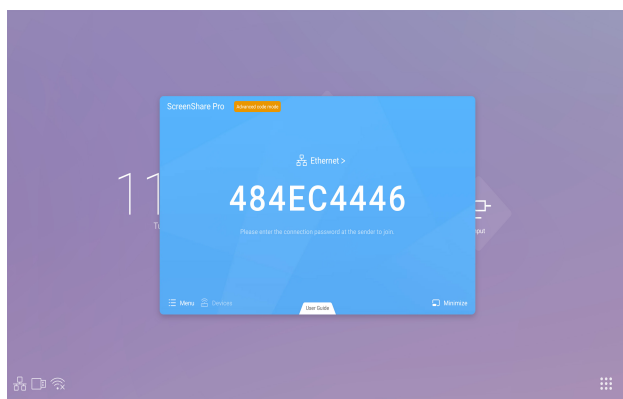
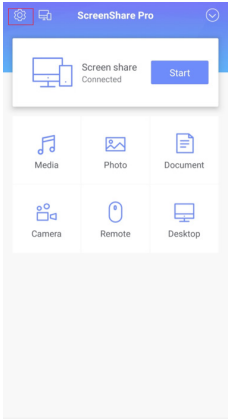


Imagen 5-1-4 Modo de código avanzado-Servidor

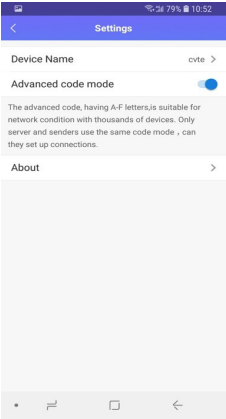
- Para asegurarnos del funcionamiento de Screen Share Pro en diferentes situaciones de red, tenemos un código de conexión avanzado.

Ajuste la configuración en los dispositivos del cliente, ingrese el nuevo código después de cambiar al modo avanzado.

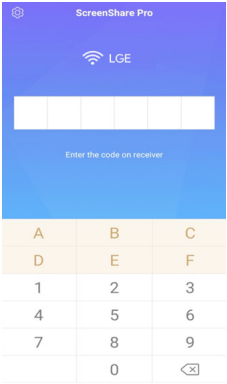
Paso 1



Paso 2

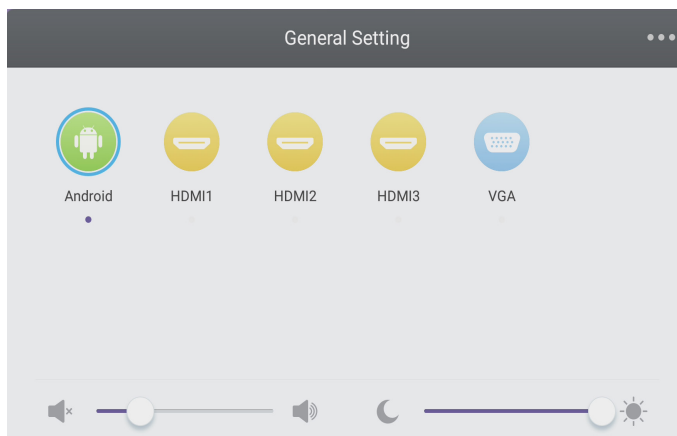


Paso 3



Menú de configuración

[Monitor]











- Presione el botón **Input** en el control remoto o mediante el método tocar A para abrir el menú [Monitor].
- Presione el botón **▼/▲/◀/▶** en el control remoto para seleccionar el canal que necesita.
- Presione el botón **Enter** en el control remoto o haga clic directamente con el lápiz táctil para confirmar el canal de entrada seleccionado.
- Presione el botón **Back** en el control remoto o haga clic en el área en blanco fuera del menú con el lápiz táctil para salir del menú.
- Nota: El canal de computadora solo se mostrará cuando el equipo se conecte a la computadora integrada.

Menú de configuración detallada

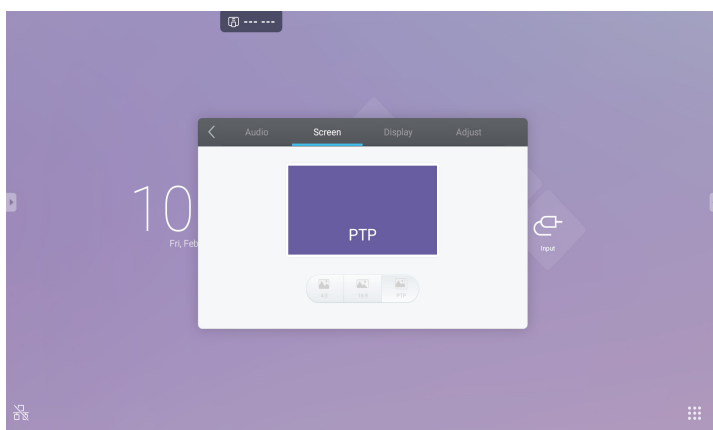
Presione **Menu** en el control remoto o haga clic en el icono en el menú [Monitor] con el lápiz táctil para abrir el menú de configuración detallada. El menú de configuración detallada incluye [Audio], [Pantalla], [Pantalla de Cast] y [Ajustes].






[Audio]

- Presione el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración [Audio].
- Presione el botón  /  /  /  en el control remoto o haga clic directamente con el lápiz táctil para seleccionar la opción.
- Presione **Enter** en el control remoto para ingresar al modo de ajuste y presione el botón  /  o haga clic directamente con el lápiz táctil para ajustar cada opción. Presione **Enter/Back** para salir del ajuste.
- Presione  en el control remoto o haga clic directamente con el lápiz táctil para abrir o cerrar el estado de silencio.
- Presione **Back** en el control remoto o haga clic en el área en blanco fuera del menú con el lápiz táctil para salir del menú.



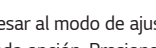
[Pantalla]

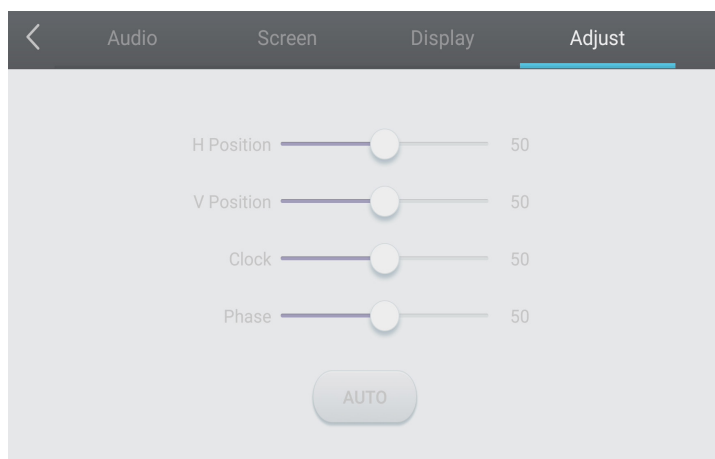
Las funciones disponibles pueden variar según el modelo.










- Presione el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración [Pantalla].
- Presione  /  /  /  en el control remoto o haga clic directamente con el lápiz táctil para seleccionar la opción.
- Presione **Enter** en el control remoto o haga clic directamente con el lápiz táctil para ingresar al modo seleccionado.
- Presione **Back** en el control remoto o haga clic en el área en blanco fuera del menú con el lápiz táctil para salir del menú.

[Pantalla de Cast]

- Presione el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración [Pantalla de Cast].
- Presione el botón  en el control remoto o haga clic directamente con el lápiz táctil para seleccionar la opción.
- Presione **Enter** en el control remoto para ingresar al modo de ajuste y presione el botón  o haga clic directamente con el lápiz táctil para ajustar cada opción. Presione **Enter/Back** para salir del ajuste.
- Presione **Back** en el control remoto o haga clic en el área en blanco fuera del menú con el lápiz táctil para salir del menú.
- El elemento pantalla está desactivado para la entrada de Android.

[Ajustes]

- Presione el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración [Ajustes].
- Presione el botón  /  /  /  en el control remoto o haga clic directamente con el lápiz táctil para seleccionar la opción.
- Presione **Enter** en el control remoto para ingresar al modo de ajuste y presione el botón  /  o haga clic directamente con el lápiz táctil para ajustar cada opción. Presione **Enter/Back** para salir del ajuste. También puede hacer clic en el icono [Auto] para ajustar automáticamente.
- Presione **Back** en el control remoto o haga clic en el área en blanco fuera del menú con el lápiz táctil para salir del menú.

ESPECIFICACIONES DE LOS MEDIOS

Video

Extensiones de archivo	Código		Relación de transmisión máxima
	Video	Audio	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264		Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 5 Mbps
	Mpeg-4		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC,LPCM	Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
	Mpeg-1		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-2		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-4		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 50 Mbps
	Mjpeg		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 080 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 50 Mbps
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 80 Mbps
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 80 Mbps

Extensiones de archivo	Códec		Relación de transmisión máxima
	Video	Audio	
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificación: Resolución máxima: 3 840 x 2 160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1(AP)		Especificación: Resolución máxima: 1 920 x 1 088 30 Fps, 45 Mbps
Las licencias involucradas en las especificaciones anteriores deben ser obtenidas por los clientes.			

Foto

Archivo	Formato	Rango compatible	
.bmp	BMP	Resolución máxima: 8 000 × 8 000 Resolución mínima: 4 × 4	Especificación: Resolución máxima: 8 000 × 8 000 Vista previa normal, no se puede reproducir en pantalla completa
.gif	GIF	Resolución máxima: 8 000 × 8 000 Resolución mínima: 4 × 4	Resolución máxima: 8 000 × 8 000 Vista previa normal, no se puede reproducir en pantalla completa
.jpeg/jpg	JPEG	Resolución máxima: 8 000 × 8 000 Resolución mínima: 4 × 4	Soporte progresivo 4 000 × 4 000; soporte de línea de base 8 000 × 8 000
.png	PNG	Resolución máxima: 8 000 × 8 000 Resolución mínima: 4 × 4	

CÓMO CONTROLAR VARIOS PRODUCTOS

Lista de referencia de comandos

		COMANDO	DATOS
		1	(Hexadecimal)
01	Encendido	k	000 – 003
02	Agudos	x	000 – 100
03	Graves	k	000 – 100
04	Balance	j	000 – 100
05	Contraste	d	000 – 100
06	Brillo	k	000 – 100
07	Nitidez	k	000 – 100
08	Modo de audio	k	000 – 004
09	Volumen	k	000 – 100
10	Silencio	k	000 – 001
11	Fuente de video	x	Ver fuente de video
12	Relación de aspecto	f	000 – 002
13	Idioma	f	Vea Idioma
14	Modo de imagen	f	000 – 003
15	Matiz	j	000 – 100
16	Luz de fondo	k	000 – 100
17	Temperatura de color	d	000 – 002
18	Control remoto	k	Ver control remoto
19	IR	k	000 – 001

Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

(Inicio)(Establecer ID)(Tipo)(Comando)(Datos)(Cr)

- * (Inicio): Esta es una recomendación para iniciar el control RS-232C y comienza con 0 x 3A.
- * (Establecer ID): Esto es para seleccionar la configuración a controlar, y la ID de la configuración se fija en 01 (30 31).
- * (Tipo): El comando es para configurar la función o verificar su estado. (Configuraciones: 0 x 53/Verificar: 0 x 47)
- * (Comando): Este comando es para controlar la configuración.
- * (Dato): Transmite los datos de comando.

Confirmación

Configuración exitosa (éxito)

respuesta: 34 30 31 2B 0D

Falló la configuración (fallo)

respuesta: 34 30 31 2D 0D

- * ACK (confirmación) se envía en este formato dependiendo del estado de procesamiento del comando ingresado al producto.
- * Cuando el valor de Tipo se envía como 0 x 47 para verificar el valor de configuración de la función, el valor de los Datos debe enviarse como 000 (30 30 30).

01. Encendido (Comando: 30)

Controla el encendido/apagado del monitor.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(30)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30): Luz de fondo apagada
001(30 30 31): Luz de fondo encendida
002(30 30 32): Apagado
003(30 30 33): Encendido

02. Agudos (Comando: 31)

Ajustar los agudos del sonido.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (31) (Datos) (0D)

Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

03. Graves (Comando: 32)

Ajustar los graves del sonido.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (32) (Datos) (0D)

Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

04. Balance (Comando: 33)

Ajustar el balance de audio.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (33) (Datos) (0D)

Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

05. Contraste (Comando: 34)

Ajustar el contraste de la pantalla.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (34) (Datos) (0D)

Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

06. Brillo (Comando: 35)

Ajustar el brillo de la pantalla.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (35) (Datos) (0D)

Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

07. Nitidez (Comando: 36)

Ajustar la nitidez de la pantalla.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (36) (Datos) (0D)

Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

08. Modo de audio (Comando: 37)

Seleccionar modo de audio.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (37) (Datos) (0D)

Datos 000 (30 30 30): Video
001 (30 30 31): Estándar
002 (30 30 32): Personalizado
003 (30 30 33): Salón de clases
004 (30 30 34): Reunión

09. Volumen (Comando: 38)

Ajustar el volumen.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (38) (Datos) (0D)

Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

10. Silencio (Comando: 39)

Activar/desactivar el audio.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (39) (Datos) (0D)

Datos 000 (30 30 30): Apagado
001 (30 30 31): Encendido

11. Fuente de video (Comando: 3A)

Seleccionar una fuente de video.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (3A) (Datos) (0D)

- Datos 000 (30 30 30): VGA
 001 (30 30 31): HDMI1
 002 (30 30 32): HDMI2
 021 (30 32 31): HDMI3
 101 (31 30 31): Android
 103 (31 30 33): Ranura de computadora

12. Relación de aspecto (Comando: 3B)

Ajustar la relación de aspecto.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (3B) (Datos) (0D)

- Datos 000 (30 30 30): 16:9
 001 (30 30 31): 4:3
 002 (30 30 32): PTP

13. Idioma (Comando: 3C)

Seleccionar el idioma OSD.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (3C) (Datos) (0D)

- Datos 000 (30 30 30): Inglés
 001 (30 30 31): Francés
 002 (30 30 32): Español
 003 (30 30 33): Chino (mandarín)
 004 (30 30 34): Chino (cantonés)
 005 (30 30 35): Portugués
 006 (30 30 36): Alemán
 007 (30 30 37): Holandés
 008 (30 30 38): Polaco
 009 (30 30 39): Ruso
 010 (30 31 30): Checo
 011 (30 31 31): Danés
 012 (30 31 32): Sueco
 013 (30 31 33): Italiano
 014 (30 31 34): Rumano
 015 (30 31 35): Noruego
 016 (30 31 36): Finés
 017 (30 31 37): Griego
 018 (30 31 38): Turco
 019 (30 31 39): Árabe
 020 (30 32 30): Japonés
 021 (30 32 31): Ucraniano

14. Modo de imagen (Comando: 3D)

Seleccionar un modo de imagen.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (3D) (Datos) (0D)

- Datos 000 (30 30 30): estándar
 001 (30 30 31): brillante
 002 (30 30 32): suave
 003 (30 30 33): personalizado

15. Matiz (Comando: 3E)

Ajustar el matiz de la pantalla.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (3E) (Datos) (0D)

- Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

16. Luz de Fondo (Comando: 3F)

Ajustar la luz de fondo.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (3F) (Datos) (0D)

- Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

17. Temperatura de color (Comando: 40)

Ajustar la relación de aspecto.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (40) (Datos) (0D)

- Datos 000 (30 30 30): Fresco
 001 (30 30 31): Estándar
 002 (30 30 32): Cálido

18. Control remoto (Comando: 41)

Envíe un código de tecla para el control remoto de IR.

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (41) (Datos) (0D)

Datos	000 (30 30 30): Vol+
	001 (30 30 31): Vol-
	010 (30 31 30): Arriba
	011 (30 31 31): Abajo
	012 (30 31 32): Izquierda
	013 (30 31 33): Derecha
	014 (30 31 34): OK
	020 (30 32 30): Menú
	021 (30 32 31): Fuente de entrada
	022 (30 32 32): Salir
	031 (30 33 31): Blanco
	032 (30 31 32): Congelar

19. IR (Comando: 42)

Ajuste el control remoto (IR).

Transmisión

(3A) (30 31) (Tipo) (42) (Datos) (0D)

Datos	000 (30 30 30): Activar
	001 (30 30 31): Deshabilitado

