Life's Good

Användarhandbok

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-bildskärm*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder enheten och spara handboken för framtida bruk.

27GP850/27GP850P

27GP83B/27GP83BP

32GP83B/32GP83BP

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS 2

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 3

MONTERA OCH FÖRBEREDA 3

ANVÄNDNING AV BILDSKÄRMEN 13

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR.....16

FELSÖKNING.....22

PRODUKTSPECIFIKATION 25

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.

Benämningarna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.

Endast 27GP850/27GP850P

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

På webbplatsen *http://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten. Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt. LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*. Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

MONTERA OCH FÖRBEREDA

⚠ VARNING

- Använd alltid originalkomponenter från LG för att säkerställa säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika från den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.
- För vågmönster vid påseende, till skillnad från den allmänna beläggningsmetoden, tillämpas den på tillsatt glittrande material i råmaterialet. Utan ett avskalat utseende har den god hållbarhet. Använd den med förtroende eftersom det inte finns några problem alls med att använda produkten.

OBSERVERA

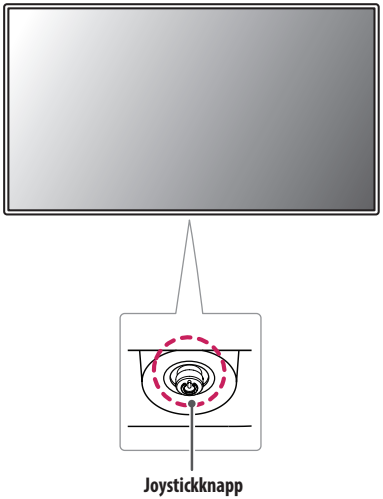
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Drivrutiner och program som stöds

Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (*www.lg.com*).

- Bildskärmens drivrutin / OnScreen Control

Beskrivning av produkt och knappar



Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster, höger, uppåt och nedåt med fingret.

Grundläggande funktioner

A	B	C	D
			

A (Ström på): Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.

B (Ström av): Håll in joystickknappen med fingret. Bildskärmen slås av.

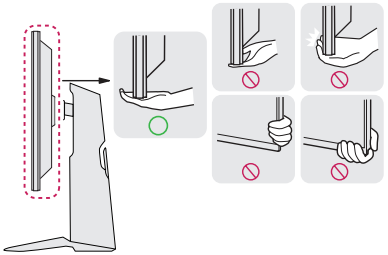
C (Volymkontroll): Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

D (Kontroll av skärmljusstyrka): Du kan kontrollera skärmens ljusstyrka genom att skjuta joystickknappen uppåt och nedåt.

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.



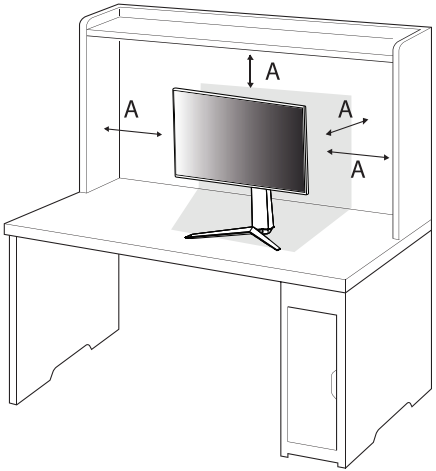


⚠ VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så lite det är möjligt.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.
- Om du använder bildskärmen utan stativet kan joystickknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.

Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



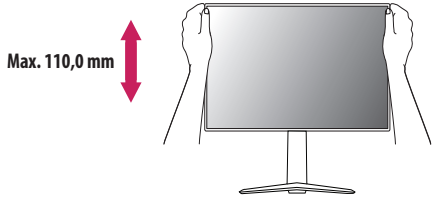
A: 100 mm

⚠ VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars finns det risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontaktar du din närmaste återförsäljare.

Justera stativets höjd

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.



⚠ VARNING

- När du justerar skärmens höjd kan du klämma fingrarna om du har handen på stativet.

Justera vinkeln

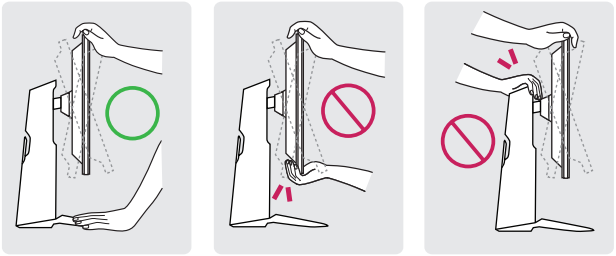
1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.

2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5 ° till 15 ° grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.

VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.

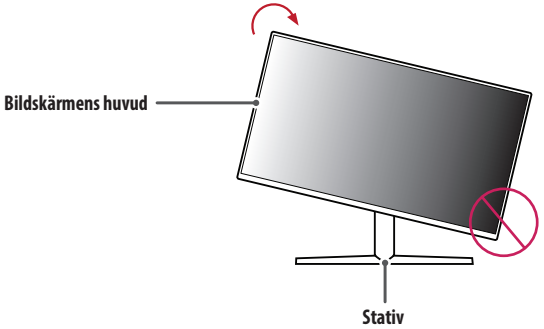


Vridningsfunktion

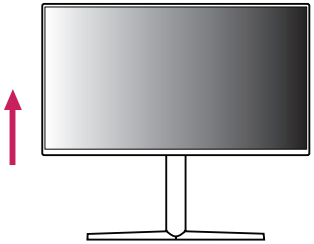
Med vridningsfunktionen kan du rotera bildskärmen 90 ° medurs.

VARNING

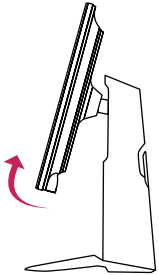
- Undvik att rotera bildskärmen för snabbt eller med överdriven kraft när du använder Vridningsfunktionen.
  - Huvudet kan komma i kontakt med stativet och repa basen.
  - Var försiktig eftersom du kan skada fingret om det kläms mellan huvudet och stativet.



1 Höj bildskärmen så högt det går.



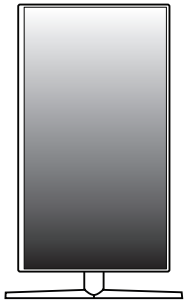
2 Justera bildskärmens vinkel i pilens riktning som det visas på bilden.



3 Vrid bildskärmen medurs som det visas på bilden.



4 Slutför installationen genom att vrida bildskärmen 90 ° som på bilden visat på bilden.



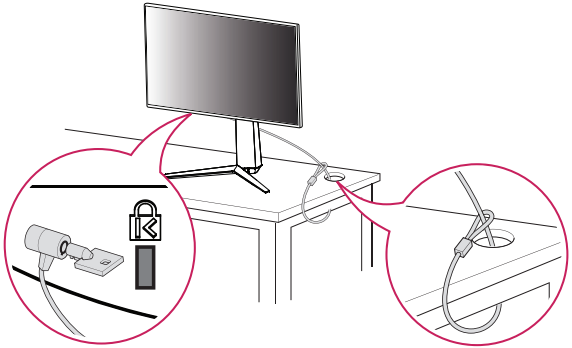
OBSERVERA

- Automatisk rotationsfunktion för skärmen stöds inte.
- Skärmen kan enkelt roteras med hjälp av kortkommandot för skärmrotation som finns i Windows operativsystem. Observera att vissa versioner av Windows och vissa grafikkort kan ha andra inställningar för skärmrotationskommandon eller kanske inte alls har något kommando för skärmrotation.

Använda Kensington-låset

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



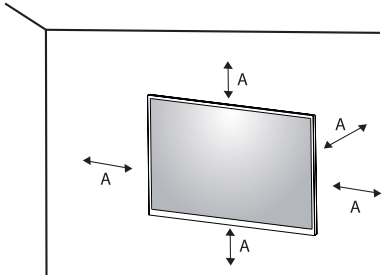
OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera på en vägg

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



A: 100 mm

Installera väggmonteringsplattan

Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

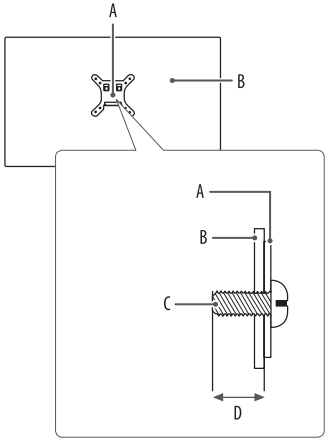
- Väggmontering (mm): 100 x 100
- Standardskruv: M4 x L10
- Antal skruvar: 4
- Väggmonteringsplatta (valfri): LSW149

OBSERVERA

- Använd de skruvar som anges i VESA-standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

⚠ VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- För att förhindra skador måste denna apparat fästas ordentligt i en vägg enligt installationsinstruktionerna.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



A: Väggmonteringsplatta
B: Bildskärmens baksida
C: Standardskruv
D: Max. 8 mm

ANVÄNDNING AV BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystickknappen och gå till [Inställningar] > [Ingång] och välj ingångsalternativ.

⚠ VARNING

- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus uppstå.
- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka en kvarstående bild. Använd om möjligt en PC-skärmsläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

Ansluta till en PC

- Denna bildskärm stödjer Plug and Play*-funktionen.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

⚠ VARNING

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns DisplayPort-version.
- Se till att använda DisplayPort-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort1.4. (Säljs separat)

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av tilläggsutrustning

USB-enhet anslutning Endast 27GP850/27GP850P

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

För att använda USB 3.0 ansluter du USB 3.0-kabeln av typ A-B till datorn.

Tilläggsutrustning som är ansluten till USB IN-porten kan styras från datorn.

OBSERVERA

- Vi rekommenderar att du installerar alla Windows-uppdateringar så att Windows är uppdaterat innan du ansluter till produkten och använder den.
- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.

VARNING

- Att tänka på när du använder en USB-enhet.
  - En USB-enhet med ett automatiskt igenkänningsprogram installerat, eller som använder sin egen drivrutin, kanske inte känns igen.
  - Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
  - Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Om strömförsörjningen inte är tillräcklig kanske USB-enheten inte känns igen korrekt.)

Ansluta hörlurar

Anslut tilläggsutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget.

OBSERVERA

- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



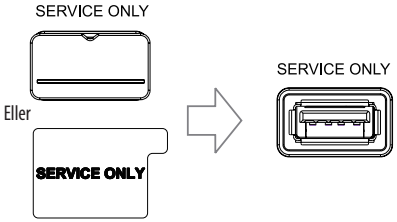
Rak
(Rekommenderas)

Uppgradera programvaran via USB

Endast 27GP83B/27GP83BP/32GP83B/32GP83BP

1 Ta bort locket eller folien när du använder USB-porten (

).



2 När bildskärmen fungerar normalt, sätt in USB-lagringsenheten som innehåller programvaran för uppgradering i USB-porten (

).

3 När meddelandet om programvaruuppgradering visas väljer du OK för att starta uppgraderingen.

4 Din bildskärm stängs av och sätts på igen automatiskt när programuppgraderingen har slutförts.

OBSERVERA

- USB-porten kan endast användas för programuppgradering.
- Använd endast de USB-lagringsenheter som är formaterade med FAT, FAT32 eller NTFS filsystem från Windows.
- USB-lagringsenheter med ett inbyggt program för automatisk igenkänning, eller med en egen drivrutin kanske inte fungerar.
- Vissa USB-lagringsenheter kanske inte fungerar eller fungerar felaktigt.
- Stäng inte av bildskärmen, eller ta bort lagringsenheten under uppgraderingsprocessen.
- Uppgraderingsfilen ska finnas i mappen LG_MNT under rotkatalogen på USB-lagringsenheten.
- Du kan ladda ner uppgraderingsfilen från LGE:s webbplatsen. (Detta är endast tillgängligt på vissa modeller.)

※ För en detaljerad guide, hänvisas till LGE: s-webbplats som medföljer uppgraderingsfilen.

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

OBSERVERA

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

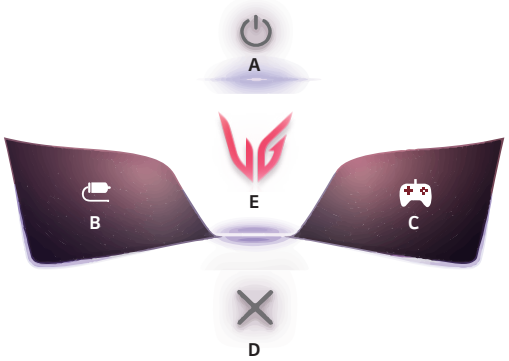
Aktivera huvudmenyn



Joystickknapp

1. Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
2. För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3. När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
A: [Stäng av]	Slår av skärmen.
B: [Ingång]	Ställer in ingångsläge.
C: [Spel Läge]	Ställer in spelläget för spel.
D: [Avsluta]	Avslutar huvudmenyn.
E: [Inställningar]	Konfigurerar skärminställningarna.

Menyinställningar

1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Inställningar].
2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⏻) den.
4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills menyn är stängd.



[Spel Läge] [Justering för spel] [Bildjustering] [Ingång] [Generell]

[Spel Läge]

[Inställningar] > [Spel Läge]

[Spel Läge] på SDR-signal (ej-HDR)

- [Spelare 1]/[Spelare 2]: Med bildlägena [Spelare 1] och [Spelare 2] kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.
- [FPS]: Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.
- [RTS]: Det här läget är optimerat för RTS-spel.
- [Levande]: Optimerar skärmen för livliga färger.
- [Läsare]: Optimerar skärmen när du ska läsa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
- [HDR effekt]: Optimerar skärmen för högt dynamiskt omfång.
- [sRGB]: Ett standardområde för RGB-färg för bildskärmen och skrivaren.

[Spel Läge] på HDR-signal

- [Spelare 1]/[Spelare 2]: Med bildlägena [Spelare 1] och [Spelare 2] kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.
- [FPS]: Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.
- [RTS]: Det här läget är optimerat för RTS-spel.
- [Levande]: Optimerar skärmen för livliga färger.

OBSERVERA

- HDR-innehåll kanske inte visas korrekt beroende på inställningarna i Windows 10 OS. Kontrollera av/på-inställningarna för HDR i Windows.
- När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
- Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.
- För information om huruvida grafikkortet och spelet stödjer HDR, besök respektive tillverkares webbplats.

[Justering för spel]

[Inställningar] > [Justering för spel]

- [Motion Blur Reduction] Endast 27GP850/27GP850P
  - [På]: I det här läget får du minskad rörelseoskärpa i snabba sekvenser. Denna funktion är tillgänglig för följande vertikala frekvens.
    - » 120 Hz/ 144 Hz: HDMI
    - » 120 Hz/ 144 Hz/ 165 Hz: DisplayPort
  - [Av]: Stänger av [Motion Blur Reduction]-läget.
- [Overclock] Endast 27GP850/27GP850P
  - [På]: Ställer in överklockning till en högre uppdateringsfrekvens än vad som anges i panelspecifikationen.
  - [Av]: Inaktiverar överklockningsfunktionen.
- [Adaptive-Sync]/ [FreeSync Premium]: Återger bilder sömnlöst och naturligt i spelmiljöer. Observera att skärmflimmer kan uppstå emellanåt i specifika spelmiljöer.
  - [Utökad]: Aktivera ett bredare frekvensområde än grundläget för funktionen [Adaptive-Sync]/ [FreeSync Premium]. Skärmen kan flimra när du spelar.
  - [Enkel]: Aktivera det grundläggande frekvensområdet för Adaptive-Sync/FreeSync Premium-funktionen.
  - [Av]: Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro-funktionen avstängd.
    - » Gränssnitt som stöds: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync Premium).
    - » Grafikkort som stöds: Ett grafikkort som stödjer NVIDIA:s G-SYNC eller AMD:s FreeSync krävs.
    - » Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen.
    - » För mer information och krav, se NVIDIA:s webbplats (*www.nvidia.com*) och AMD:s webbplats (*www.amd.com*).
- [Svart Stabilisering]: Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.
- [Svarstid]: Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet.

  Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen [Snabb].

  För bilder med snabba rörelser rekommenderar vi att du använder [Snabbare].

  Inställningen [Snabbare] kan orsaka kvarstående bild.
  - [Snabbare]: Ställer in svarstiden till [Snabbare].
  - [Snabb]: Ställer in svarstiden till [Snabb].
  - [Normal]: Ställer in svarstiden till [Normal].
  - [Av]: Avaktiverar funktionen.
- [Crosshair]: Crosshair visar ett märke på mitten av skärmen som lämpar sig för First Person Shooter (FPS)-spel.

  Användare kan välja det hårkors som passar deras spelmiljö bland fyra olika hårkors.
- [FPS-räknare]
  - [På]: Indikatorn visas längst upp till vänster på skärmen. Den återspeglar den faktiska bildfrekvensen som tas emot vid ingång.
  - [Av]: Använder inte funktionen FPS-räknare.
- [Spel Återställning]: Återställer spelinställningarna till standardinställningarna.

OBSERVERA

- [Motion Blur Reduction] Endast 27GP850/27GP850P
  - Rörelseoskärpan minskas genom att ljusstyrkan sänks via bakbelysningsstyrning.
  - [Motion Blur Reduction] och FreeSync-funktionen kan inte användas samtidigt.
  - Den här funktionen är optimerad för spel.
  - Det rekommenderas att du stänger av den när du inte spelar spel.
  - Flimmer kan uppstå vid användning av [Motion Blur Reduction].
- [Overclock] Endast 27GP850/27GP850P
  - När bildskärmen startas om ska du ändra det maximala uppdateringsintervallet på GPU:s kontrollpanel.
  - Om skärmdisplayen uppför sig onormalt, stäng av [Overclock].
  - Funktionen kan endast användas via DisplayPort.
  - Overclock-funktionens funktioner/prestanda kan variera beroende på grafikkortet eller spelinnehållet.
  - Vi garanterar inte funktionens prestanda och ansvarar inte för eventuella problem som kan uppstå som ett resultat av dess användning.
- [FPS-räknare]
  - [FPS-räknare] och [Crosshair]-funktionen kan inte användas samtidigt.

[Bildjustering]

[Inställningar] > [Bildjustering]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Skärpa]: Justerar skärmens skärpa.
- [Gamma]
  - [Läge 1], [Läge 2], [Läge 3]: Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
  - [Läge 4]: Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja [Läge 4].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
  - [Egen]: Användaren kan anpassa den röda, gröna och blåa färgen.
  - [Varm]: Ställer in skärmfärgen till en rödaktig ton.
  - [Mellan]: Ställer in skärmfärgen till ett mellanting mellan den röda och blåa tonen.
  - [Kall]: Ställer in skärmfärgen till en blåaktig ton.
  - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.

- [R/G/B]: Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.
- [Sex Färger]: Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.
  - Nyans: Anpassar skärmens färgtoner.
  - Mättnad: Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
- [Svartnivå]: Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).

  Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.
  - [Hög]: Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
  - [Låg]: Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
- [Variabel bakgrundsbelysning] Endast 27GP850/27GP850P

  Ger omfattande dimningseffekterberoende på spel- eller videoinnehåll.
  - [Av]: Inaktiverar funktionen Varierande bakgrundsbelysning.
  - [Normal]: Bäst för att spela videoinnehåll och internet eller ordbehandling.
  - [Snabb]: Bäst för konsolspelupplevelser.
  - [Snabbare]: Bäst för spelupplevelser på PC.
- [DFC]
  - [På]: Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.
  - [Av]: Avaktiverar DFC-funktionen.
- [Bildåterställning]: Återställer bild- och färginställningarna till standardinställningarna.

OBSERVERA

- [Variabel bakgrundsbelysning] Endast 27GP850/27GP850P
  - När denna funktion är aktiverade kan en svag haloeffekt visas på mörk bakgrund. Detta är normalt och inte ett fel.
  - Funktionen kan endast användas på HDR-innehåll.
  - Det rekommenderas att du stänger av när du inte använder spelfunktionen.

[Ingång]

[Inställningar] > [Ingång]

- [Ingångslista]: Val av aktuellt insignalsläge.
- [Bildförhållande]: Justerar bildförhållande på skärmen.
- [Auto Input Switch]: När [Auto Input Switch] är inställt till [På] går displayen automatiskt till ny ingång när den är ansluten.

[Generell]

[Inställningar] > [Generell]

- [Språk]: Anger önskat språk för menyskärmen.
- [Användarspecifik nyckel 1]/ [Användarspecifik nyckel 2]: Du kan anpassa huvudmenyn för att enkelt komma åt din önskade meny. [Användarspecifik nyckel 1] och [Användarspecifik nyckel 2] visas till vänster/höger om huvudmenyn.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.
  - [Hög]: Sparar energi med högeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Låg]: Sparar energi med lågeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Av]: Avaktiverar funktionen.
  - Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
  - Om alternativet för [SMART ENERGY SAVING] är [Hög] eller [Låg] blir skärmens ljusstyrka högre eller lägre beroende på källan.
- [Strömlysdiod]: När Strömlysdiod-funktionen är påslagen fungerar den enligt följande:
  - På-läge: Tänd
  - Viloläge (standby-läge): Blinkar
  - Av-läge: Av
- [Automatisk Standby]: Om bildskärmen inte används under en viss tid växlar skärmen automatiskt till standby-läge.
- [HDMI kompabilitetsläge]: Funktionen [HDMI kompabilitetsläge] kan känna igen den gamla utrustningen som inte stöder HDMI 2.0.
  - [På]: Aktiverar [HDMI kompabilitetsläge].
  - [Av]: Inaktiverar [HDMI kompabilitetsläge].
- [DisplayPort Version]: Ställ in DisplayPort Version till samma version som den anslutna externa enheten. För att använda HDR-funktionen, ställ in till [1.4].
- [Summer]: Med den här funktionen kan du ställa in ljudet som genereras från summern när bildskärmen sätts på.
- [OSD Lås]: Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.

  Alla funktioner är inaktiverade utom [Ljusstyrka], [Kontrast] i [Bildjustering], [Ingång], [OSD Lås] och [Information] i [Generell].
- [Information]: Följande information visas: [Total tid påslagen], [Upplösning].
- [Fabriksinst.]: Återställer till standardinställningarna.

OBSERVERA

- [HDMI kompabilitetsläge]
  - Om den anslutna enheten inte stödjer [HDMI kompabilitetsläge] kan det hända att skärmen eller ljudet inte fungerar korrekt.
  - När HDMI kompabilitetsläge är aktiverat stöds inte 2560 x 1440 @ 100/120/144 Hz upplösning.
  - Vissa äldre grafikkort stöder inte HDMI 2.0, men du kan välja HDMI 2.0-upplösning i kontrollpanelen i fönstret.

    Detta kan göra att skärmen visas onormalt.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.

- Är bildskärmens strömkabel ansluten?
  - Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
- Är bildskärmens adapter ansluten?
  - Se till att du använder den adapter som finns i produktens förpackning.
- Lyser strömlampan?
  - Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
- Är strömmen på och lyser strömlampan rött?
  - Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad ([Inställningar] > [Ingång]).
- Blinkar strömlampan?
  - Om bildskärmen är i viloläge kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på.
  - Kontrollera att datorn är påslagen.
- Visas meddelandet [Skärmen är för närvarande inte inst. på den rek. upplösningen.]?
  - Det här inträffar när signalerna från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens rekommenderade horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.

- Visas meddelandet [Ingen Signal]?
  - Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
- Visas meddelandet [Utanför Frekvensområdet]?
  - Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.

Ser du meddelandet "Bildskärm känns inte igen, Plug and Play (VESA DDC) bildskärm hittad"?

- Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?
  - Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *http://www.lg.com*.
  - Kontrollera om grafikkortet stöder funktion Plug and Play.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.

- Har du valt rätt upplösning?
  - Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.
- Har skärmen kvarstående bild även när den är avstängd?
  - Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka en kvarstående bild.
  - Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.
- Visas prickar på skärmen?
  - När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blåa, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Färger visas inte på rätt sätt.

- Ser bilden missfärgad ut (16 färger)?
  - Ange färginställningen till 24 bitar (true color) eller högre. I Windows går du till Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgkvalitet. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
- Visas färgerna på ett instabilt sätt, eller i svartvitt?
  - Kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt. Anslut kabeln på nytt eller sätt i datorns grafikkort igen.
- Visas prickar på skärmen?
  - När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blåa, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Vissa funktioner är inaktiverade.

- Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?
  - OSD är låst. Inaktivera [OSD Lås] i [Generell].

Inget ljud från hörlursuttaget.

- Visas bilder med hjälp av DisplayPort eller HDMI-ingång utan ljud?
  - Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord.
  - Försök öka volymen med joystickknappen.
  - Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. I Microsoft Windows går du till Kontrollpanel > Maskinvara och ljud > Ljud > Ställ in bildskärmen som standardenhet. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan förvarning.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

27GP850/27GP850P/27GP83B/27GP83BP

Färgdjup:

- HDMI: 8-bitars/ 10-bitars/ 12-bitars färg stöds.
- DisplayPort: 10-bitars färg stöds.

Upplösning

- Maximal upplösning:
  - 2560 x 1440 vid 144 Hz (HDMI)
  - 2560 x 1440 vid 165 Hz (DisplayPort)(27GP83B/27GP83BP)
  - 2560 x 1440 vid 180 Hz (DisplayPort)(27GP850/27GP850P)
- Rekommenderad upplösning:
  - 2560 x 1440 vid 144 Hz (HDMI)
  - 2560 x 1440 vid 165 Hz (DisplayPort)

Nätadapter

- Modell: DA-65G19
  Tillverkare: Asian Power Devices Inc.
- Modell: ADS-65FAI-19 19065EPG-1/
  ADS-65FAI-19 19065EPK-1/
  ADS-65FAI-19 19065EPCU-1/
  ADS-65AI-19-3 19065E
  Tillverkare: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Modell: MS-V3420R190-065L0-DE/
  MS-V3420R190-065L0-KR/
  MS-V3420R190-065L0-US
  Tillverkare: MOSO POWER Supply Technology CO LTD
- Utgång: 19 V ⎓ 3,42 A
- Modell: DA-48F19
  Tillverkare: Asian Power Devices Inc.
- Modell: ADS-48FSK-19 19048EPCU-1/
  ADS-48FSK-19 19048EPK-1/
  ADS-48FSK-19 19048EPG-1
  Tillverkare: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Modell: MS-Z2530R190-048M0-E/
  MS-V2530R190-048L0-DE/
  MS-V2530R190-048L0-KR/
  MS-V2530R190-048L0-US
  Tillverkare: MOSO POWER Supply Technology CO LTD
- Utgång: 19 V ⎓ 2,53 A

Omgivningsförhållanden

- Driftsförhållanden
  - Temperatur: 0 °C till 40 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
  - Temperatur: -20 °C till 60 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

Mått: Bildskärmens mått (Bredd x Höjd x Djup)

- Med stativ (mm): 614,2 x 575,9 x 291,2
- Utan stativ (mm): 614,2 x 364,8 x 51,7

Vikt (utan förpackning)

- Med stativ (kg): 6,3
- Utan stativ (kg): 4,2

Strömkällor

- Märkeffekt: 19 V ⎓ 3,3 A Eller 19 V ⎓ 2,4 A
- Energiförbrukning
  - Driftläge: 48 W (Normalt)*
  - Viloläge (standby-läge): ≤ 0,5 W**
  - Av-läge: ≤ 0,3 W

* Strömförbrukningen i driftläget mäts enligt teststandarden för LGE. (Helvitt mönster, högsta upplösning)

* Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

** Bildskärmen ställs i viloläge efter några minuter. (Max. 5 minuter)

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan förvarning.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

32GP83B/32GP83BP

Färgdjup:

- HDMI: 8-bitars/ 10-bitars/ 12-bitars färg stöds.
- DisplayPort: 10-bitars färg stöds.

Upplösning

- Maximal upplösning:
  - 2560 x 1440 vid 144 Hz (HDMI)
  - 2560 x 1440 vid 165 Hz (DisplayPort)
- Rekommenderad upplösning:
  - 2560 x 1440 vid 144 Hz (HDMI)
  - 2560 x 1440 vid 165 Hz (DisplayPort)

Nätadapter

- Modell: DA-48F19
  Tillverkare: Asian Power Devices Inc.
- Modell: ADS-48FSK-19 19048EPG-1/
  ADS-48FSK-19 19048EPK-1/
  ADS-48FSK-19 19048EPCU-1
  Tillverkare: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Utgång: 19 V ⎓ 2,53 A

Omgivningsförhållanden

- Driftsförhållanden
  - Temperatur: 0 °C till 40 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
  - Temperatur: -20 °C till 60 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

Mått: Bildskärmens mått (Bredd x Höjd x Djup)

- Med stativ (mm): 714,7 x 600,3 x 292,1
- Utan stativ (mm): 714,7 x 428,0 x 50,9

Vikt (utan förpackning)

- Med stativ (kg): 7,2
- Utan stativ (kg): 4,8

Strömkällor

- Märkeffekt: 19 V ⎓ 2,4 A
- Energiförbrukning
  - Driftläge: 44 W (Normalt)*
  - Viloläge (standby-läge): ≤ 0,5 W**
  - Av-läge: ≤ 0,3 W

* Strömförbrukningen i driftläget mäts enligt teststandarden för LGE. (Helvitt mönster, högsta upplösning)

* Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

** Bildskärmen ställs i viloläge efter några minuter. (Max. 5 minuter)

Lägen som stöds

(Förinställt läge, HDMI/DisplayPort)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	+/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,50	60	+/+	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	111,86	74,97	+/-	Endast HDMI 1.4
2560 x 1440	150,92	99,95	+/-	27GP850/27GP850P/27GP83B/27GP83BP: Endast DisplayPort
2560 x 1440	183,00	120,00	+/-	
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	Endast DisplayPort
2560 x 1440	219,21	143,933	+/-	Endast HDMI
2560 x 1440	257,17	164,96	+/-	Endast DisplayPort
2560 x 1440	282,54	179,96	+/-	27GP850/27GP850P: O (Endast DisplayPort) 27GP83B/27GP83BP/32GP83B/32GP83BP: X

HDMI-specifikationer (Video)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kommentar
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	[HDMI kompabilitetsläge]: [Av]
2160P	54	24	[HDMI kompabilitetsläge]: [Av]
2160P	56,25	25	[HDMI kompabilitetsläge]: [Av]
2160P	67,5	30	[HDMI kompabilitetsläge]: [Av]
2160P	112,5	50	[HDMI kompabilitetsläge]: [Av]
2160P	135	60	[HDMI kompabilitetsläge]: [Av]



Modell och serienummer för produkten finns på baksidan ta bort ord och på ena sidan av produkten.
Anteckna dem nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

Modell _____

Serienr. _____