



BRUKERHÅNDBOK

LED LCD-SKJERM

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

27BA75QB

27BA65QB

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS	2
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE	3
MONTERING OG KLARGJØRING	3
BRUKE SKJERMEN	12
BRUKERINNSTILLINGER	15
FEILSØKING	26
PRODUKTSPEKIFIKASJON	28

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Begrepe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <https://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre lisenser for åpen kildekode med krav om å offentliggjøre kildekode, som dette produktet inneholder, og for å få tilgang til alle lisensvilkår, notiser om opphavsrett og andre relevante dokumenter det er henvist til.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Tilbudet er gyldig for enhver som innehar denne informasjonen i tre år etter vår siste forsendelse av dette produktet.

MONTERING OG KLARGJØRING



ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.

! MERK

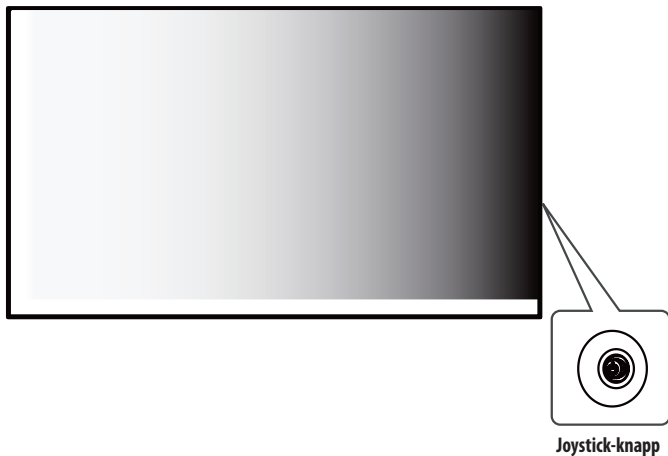
- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den siste versjonen fra nettsiden til LGE (www.lg.com).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Anbefalt
LG Switch	Anbefalt

Beskrivelse av produkt og knapper



! MERK

- Styrespak knappen er plassert på baksiden til høyre for skjermen.

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn 3 sekunder.
		Lydstyrkeregulering	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

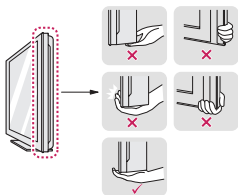
! MERK

- Retningen på knappen varierer avhengig av retningen på skjermen.

Løfte og flytte på skjermen

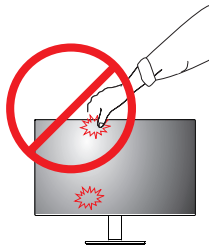
Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.



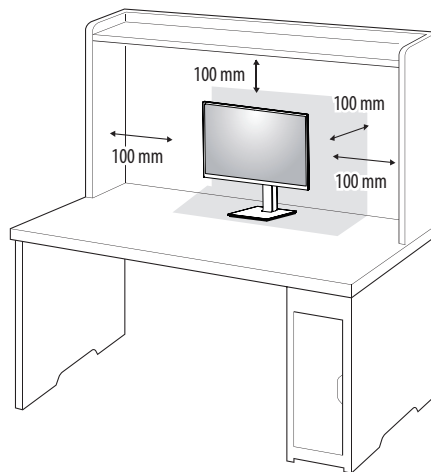
⚠ ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker monitorpanelet uten støttebasen, så kan knappen gjøre at monitoren blir ustabil og velter. Dette kan lede til skade på monitoren eller på mennesker. Det kan dessuten lede til at knappen slutter å fungere.



Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.

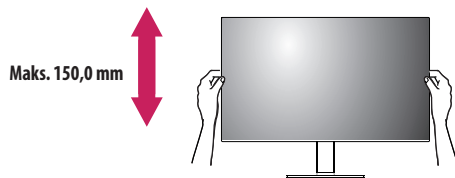


⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere stå høyde

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.

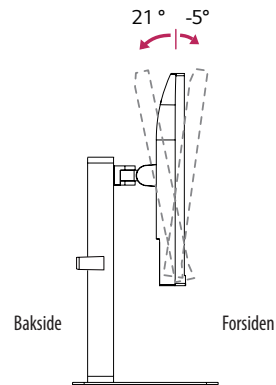


⚠ ADVARSEL

- Ikke legg fingrene eller hånden mellom skjermen og basen (chassis) når du justerer skjermens høyde.

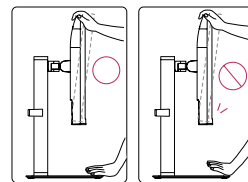
Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
 - 2 Juster vinkelen på skjermen.
- Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 21° for å få en behagelig bruksopplevelse.



⚠ ADVARSEL

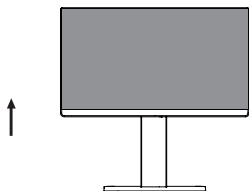
- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



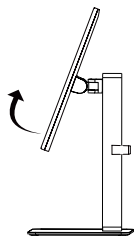
Pivot-funksjonen

Pivot-funksjonen kan skjermen rotere 90° med klokken og -90° mot klokken.

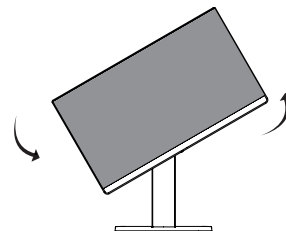
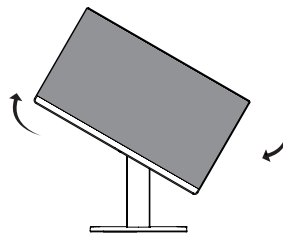
- 1 Løft skjermen til maksimal høyde.



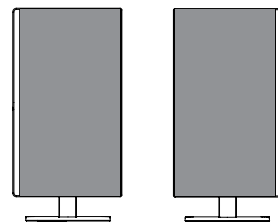
- 2 Juster vinkel i retning av pilen som vist på figuren.



- 3 Roter skjermen 90 grader med klokken og -90° mot klokken, som vist i figuren.

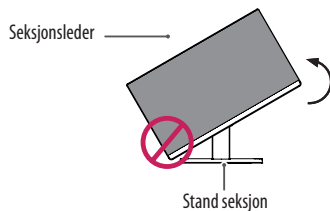
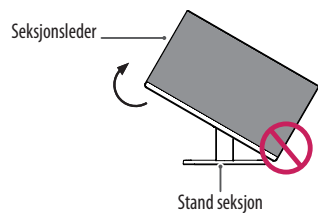


- 4 Fullfør installasjonen ved å snu skjermen 90 grader med klokken og -90° mot klokken, som vist nedenfor.



! MERK

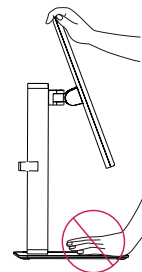
- Auto Pivot funksjon på skjermen ikke er støttet.
- Skjermen kan roteres enkelt ved hjelp av skjermen pivot hurtigtasten som leveres med Windows-operativsystemet. Merk at noen Windows-versjoner og noen grafikkortdrivere kan bruke ulike innstillinger for skjermen pivot nøkkel eller ikke støtte pivot nøkkelen i det hele tatt.
- Windows skjermen pivot hurtigtaster
 - 0 °: Ctrl + Alt + Pil opp (↑)
 - 90 °: Ctrl + Alt + Venstre piltast (←)
 - 180 °: Ctrl + Alt + pil ned (↓)
 - 270 °: Ctrl + Alt + Høyre piltast (→)

**! ADVARSEL**

- For å unngå riper sokkelen, sørg for at når du roterer skjermen ved hjelp av dreie funksjonen, men stativet ikke får kontakt med skjermen.

! ADVARSEL

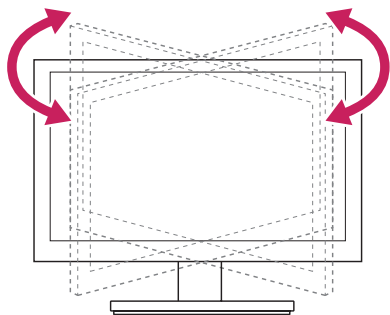
- Vær forsiktig når du roterer skjermen hvis kabelen er tilkoblet.
- For å unngå skade når du roterer skjermen, må du ikke plassere fingrene mellom skjermen og sokkelen.



Roter stativ

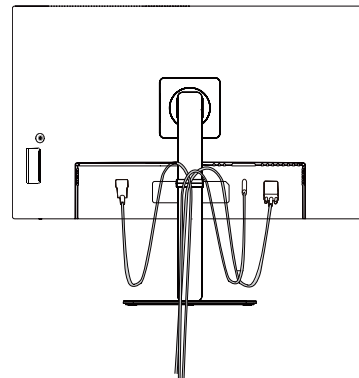
- Bildet kan avvike fra skjermen din.

1 Sving 90 grader og justere vinkelen på skjermen satt til å passe ditt syn.

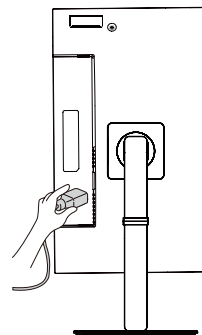


Ved hjelp av kabelholderen

Ordne kablene ved hjelp av kabelholderen som vist på illustrasjonen.



Roter Set (Pivot) og sette kontakter. Det er lett å sette kontakter og styre kabler ved hjelp av kabelholderen.

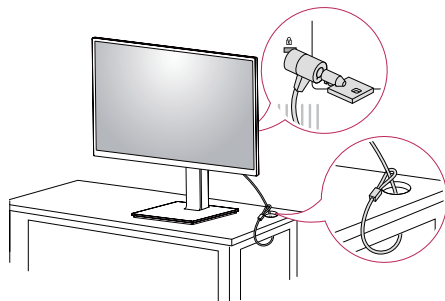


Bruke Kensington-låsen

Tilkoblingen til Kensington (Kensington) sikkerhetssystem sitter på baksiden av skjermen.

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



! MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

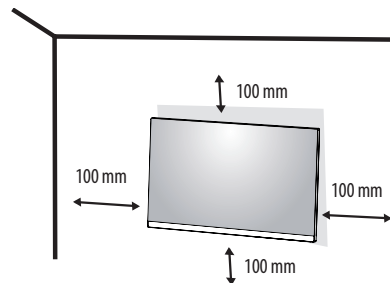
Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

! MERK

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

Installering på vegg

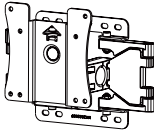
Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW 149

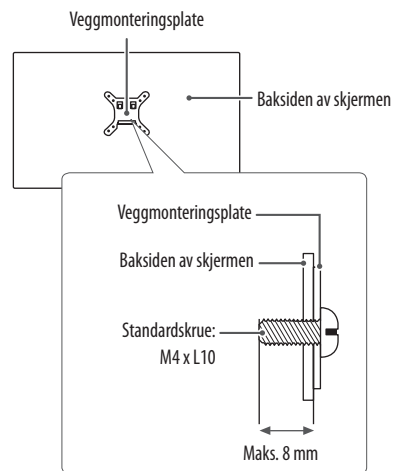


! MERK

- Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.

⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskafe. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUKE SKJERMEN

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet.

Trykk tact tasten knappen, gå til **Settings (Innstillinger)** → **Input (Inngang)**, og velg inngangsalternativet.

ADVARSEL

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play-funksjonalitet.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI™ /™-kabel
 - Høyhastighets HDMI™ /™-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort 1.4. (Selges separat)

USB-C-tilkobling

Sender digitale video- og lydsignaler og USB-data fra PC-en til skjermen. Trykk på menyknappen, og velg inngangsalternativet fra inngangsmenyen.

MERK

- K (kraftleveranse) og K alternativ modus (DP via USB-C) er støttet via USB-C port.
- funksjoner vil kanskje ikke fungere ordentlig, avhengig av den tilkoblede enheten spesifikasjoner og miljø.
- USB-C porten er ikke for skjermen strømkilde, men for en PC strømkilde.
Koble adapter til å levere strøm til skjermen

Nettverkstilkobling (27BA75QB)

Nettverkstilkobling

Koble til ruteren eller bytt til skjermen.

! MERK

- LAN-kabelen selges separat.
- Følgende LAN-kabeltype kan brukes: Standard: IEEE 802.3 ETHERNET
- Koble LAN kabelen og den perifere utrustningen for å bruke monitoren.
 - For å bruke Ethernet i PC-en, USB-C-kabelen må kobles til PC-en.
- Skjermen og PC en må kobles til med en USB-C eller USB-B kabel for å bruke et kablet LAN.

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video-og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI™-kabel
 - Høyhastighets HDMI™-kabel med Ethernet

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.
- For å bruke monitorens nedstrøms USB-port må tilkoblingen til verts-PC-en opprettes ved hjelp av en USB C-C- eller USB C-A-kabel for USB-C-porten, eller en USB B-A-kabel for USB-B-porten.
- Når det USB C-C kabelen er koblet mellom oppstrøms port å monitor og Vert PC, Nedstrøms monitorport støtte USB 2.0 enhet.
- Når det USB C-A kabelen er koblet mellom oppstrøms port å monitor og Vert PC, Nedstrøms monitorport støtte USB 3.0 enhet.
- Verts-PC & USB C-A -kabel må støtte USB 3.0 -funksjonen.

⚠ ADVARSEL

Forholdsregler når du bruker en USB-enhet

- En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
- Noen USB-lagringsenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
- Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Koble til eksterne enheter

Hodetelefon-tilkobling

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(anbefalt)

BRUKERINNSTILLINGER

! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

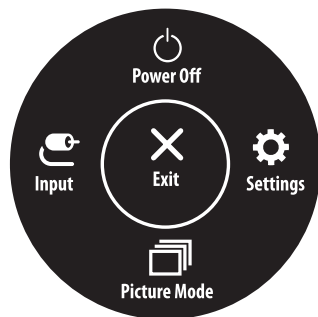
Aktivere hovedmenyen



- 1 Trykk på styrespak knappen nederst til høyre på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.

Knapp	Menystatus		Beskrivelse
	Hovedmeny deaktivert		Åpner hovedmenyen.
	Hovedmeny aktivert		Går ut av hovedmenyen. (Du slår av skjermen ved å holde knappen inne i mer enn 3 sekunder. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på.)
	◀	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner Input (Inngang) -funksjonene.
	▶	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner Settings (Innstillinger) -funksjonen.
	▲	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Slår skjermen av.
	▼	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Åpner funksjonen Picture Mode (Bildemodus) .

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
Input (Inngang)	Angir inndatamodus.
Power Off (Slå av)	Slår skjermen av.
Settings (Innstillinger)	Konfigurerer skjerminnstillingene.
Picture Mode (Bildemodus)	Angir bildemodus.
Exit (Avslutt)	Går ut av hovedmenyen.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du styrespakknappen på baksiden av skjermen, og deretter går du til **Settings (Innstillinger)**.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏏).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



Quick Settings



Input



Picture



General

! MERK

- : På
- : Av

Quick Settings (Hurtiginnstillinger)

Settings (Innstillinger) > Quick Settings (Hurtiginnstillinger)		Beskrivelse
Brightness (Lysstyrke)		Justerer skjermens fargekontrast og lysstyrke.
Contrast (Kontrast)		
Volume (Volum)		Tilpasse innstillingene.
	 MERK • Du kan justere Mute (Demp) / Unmute (Opphev demping) gjennom å trykke på ▼ knappen i Volume (Volum) menyen.	
Color Temp (Fargetemperatur)	Custom (Tilpasset)	Brukeren kan justere den til rødt, grønt eller blått ved tilpasning.
	Warm (Varm)	Angir skjermen farge til en rødlig tone.
	Medium	Angir fargeskjermen mellom en rød og blå tone.
	Cool (Kjølig)	Angir skjermen farge til en blålig tone.
	Manual (Manuelt)	Kan brukeren finjustere fargetemperaturen

Input (Inngang)

Settings (Innstillinger) > Input (Inngang)	Beskrivelse	
Input List (Inngangsliste)	Velger inngangsmodus.	
Auto Input Switch (Auto inngangsbryter)	Når inngangsbryteren automatisk er satt til On (På) , vil skjermen automatisk bytte til ny inngang når den er tilkoblet.	
	On (På)	Aktiverer Auto Input Switch (Auto inngangsbryter) .
	Off (Av)	Deaktiverer Auto Input Switch (Auto inngangsbryter) .
Aspect Ratio (Bredde-/høydeforhold)	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.	
	Full Wide (Full bredde)	Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
	4:3	Viser videoen i 4:3.

Picture (Bilde)

Picture Mode (Bildemodus) på SDR (ikke HDR)-signal

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)	Beskrivelse	
Picture Mode (Bildemodus)	Custom (Egendefinert)	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	Vivid (Levende)	Øker kontrast, lysstyrke og skarphet for å vise livaktige bilder.
	HDR Effect (HDR-effekt)	Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
	Reader (Leser)	Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
	Cinema (Kino)	Optimerer skjermen for å gi bedre visuelle effekter i videofilmer.
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Color Weakness (Svekket fargesyn)	Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene.
	! MERK • Picture Mode (Bildemodus) kan angis avhengig av inngangssignalet. • Hvis Picture Mode (Bildemodus) er endret for DP (DisplayPort)-inngangen, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen kan bli påvirket.	

Picture Mode (Bildemodus) på HDR-signal

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)	Beskrivelse	
Picture Mode (Bildemodus)	Custom (Egendefinert)	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	Vivid (Levende)	Optimerte skjermen for levende HDR-farger.
	Cinema (Kino)	Optimerer skjermen for HDR-video.
	FPS	Denne HDR-modusen er optimalisert for FPS-spill.
	RTS	Denne HDR-modusen er optimalisert for RTS-spill.
	 MERK • HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows 10. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bildekvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminngangen endres eller strømmen skrues av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.	

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)	Beskrivelse		
Picture Adjust (Bildejustering)	Brightness (Lysstyrke)		Justerer skjermens fargekontrast og lysstyrke.
	Contrast (Kontrast)		
	Sharpness (Skarphet)		Justerer skarpheten på skjermen.
	SUPER RESOLUTION+	High (Høy)	Optimaliserer skjermen for krystallklare bilder. Best for HD-videoer eller -spill.
		Middle (Middels)	Optimaliserer skjermen for komfortabel visning med bilder på det midtre nivået mellom de lave og høye modusene. Best for UCC eller SD-videoer.
		Low (Lav)	Optimaliserer skjermen for jevne og naturlige bilder. Best for stillbilder eller bilder med mindre bevegelse.
		Off (Av)	Bruker den vanligste innstillingen. Deaktiverer SUPER RESOLUTION+ .
		 MERK Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarpere, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.	
	Black Level (Sortnivå)	Still inn avviksnivåene (kun for HDMI). Forskyvning: en referanse for videosignal. Dette er den mørkeste fargen som skjermen kan vise.	
		High (Høy)	Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
		Low (Lav)	Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
	DFC	On (På)	Justerer lysstyrken automatisk i henhold til skjermen.
		Off (Av)	Deaktiverer DFC funksjonen.

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)		Beskrivelse	
Game Adjust (Spilljustering)	Response Time (Svartid)	Innstill en responstid for viste vil bilder basert på bevegelsen av bildet på skjermen. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker Fast . Når det er mye bevegelse, anbefaler vi at du bruker Faster . Bruk av Faster kan forårsake at bildet fryser på skjermen.	
		Faster (Raskere)	Svartiden angis til Faster (Raskere).
		Fast (Rask)	Svartiden angis til Fast (Rask).
		Normal	Svartiden angis til Normal.
		Off (Av)	Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
	Black Stabilizer (Svartstabilisator)	Du kan kontrollere den svarte kontrast å ha bedre synlighet i mørke scener. Økende Black Stabilizer (Svartstabilisator) verdi lyser den lave grå områder på skjermen. (Du kan enkelt skille objekter på mørke spill skjermer.) Redusere Black Stabilizer (Svartstabilisator) verdi mørkner den lave grå områder og øker den dynamiske kontrasten på skjermen.	

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)	Beskrivelse		
Color Adjust (Fargejustering)	Gamma	Mode 1 (Modus 1), Mode 2 (Modus 2), Mode 3 (Modus 3)	Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
		Mode 4 (Modus 4)	Hvis du ikke trenger å justere gammainnstillingene, kan du velge Mode 4 (Modus 4) .
	Color Temp (Fargetemperatur)	Velg din egen fargetemperatur.	
		Custom (Tilpasset)	Brukeren kan justere den til rødt, grønt eller blått ved tilpasning.
		Warm (Varm)	Angir skjermen farge til en rødlig tone.
		Medium	Angir fargeskjermen mellom en rød og blå tone.
		Cool (Kjølig)	Angir skjermen farge til en blålig tone.
		Manual (Manuelt)	Kan brukeren finjustere fargetemperaturen
	Red (Rød)/Green (Grønn)/ Blue (Blå)	Du kan tilpasse skjermfargen ved hjelp av røde, grønne og blå fargetoner.	
	Six Color (Seksfarget)	Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene, og lagrer innstillingene.	
		Hue (Nyanse)	Justerer fargetonen på skjermen.
		Saturation (Metning)	Juster fargemetningen på skjermen. Jo lavere verdien er, jo mindre mettet er den. Jo høyere tall, jo mer mettet er det.
Picture Reset (Bildennullstilling)	Do you want to reset your picture settings? (Vil du nullstille bildeinnstillingene dine?)	No (Nei)	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

General (Generelt)

Settings (Innstillinger) > General (Generelt)	Beskrivelse	
Language (Språk)	Stiller inn menyskjermen til ønsket språk.	
USB Selection (USB valg)	Velg USB upstream kabeltilkoblingsport for å bruke USB huben på skjermen.	
SMART ENERGY SAVING	Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.	
	High (Høy)	Sparer energi ved hjelp av SMART ENERGY SAVING -funksjonen med høy effektivitet.
	Low (Lav)	Sparer energi ved hjelp av den laveffektive SMART ENERGY SAVING -funksjonen.
	Off (Av)	Deaktiverer funksjonen.
	! MERK - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene. - Hvis du velger om SMART ENERGY SAVING skal være High (Høy) eller Low (Lav), blir monitorens luminans lavere eller høyere, avhengig av kilden.	
Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus)	Når Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus) er aktivert, er strømforbruket reduseres mens skjermen er i standby.	
	On (På)	Aktiverer Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus) .
	Off (Av)	Deaktiverer Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus) .
Automatic Standby (Automatisk standby)	Hvis det er ingen operasjonen på monitoren i en viss periode, monitoren skal automatisk gå over til standby-modus. (8 H (8 timer), 6 H (6 timer), 4 H (4 timer) og Off (Av))	
Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen)	Sett Input Compatibility Version til samme versjon som den tilkoblede eksterne enheten. - I tilfelle DisplayPort-inngang, sett til 1.4 eller mer for å bruke HDR-funksjon. - I tilfelle HDMI-inngang, sett til 2.0 eller mer for å bruke HDR-funksjon. - Hvis den tilkoblede enheten ikke støtter HDMI 2.0, kan skjermen eller lyden ikke fungerer ordentlig. - Noen eldre grafikkort støtter ikke HDMI 2.0, men du kan velge HDMI 2.0 oppløsning i kontrollpanelet i vinduet.	

Settings (Innstillinger) > General (Generelt)	Beskrivelse	
DP OUT (DP UTVENDIG)	DP OUT (DP UTVENDIG) montering for transport av flere kontinuerlige strømmer.	
	On (På)	Aktiver DP OUT (DP UTVENDIG) (MST) funksjon.
	Off (Av)	Deaktiver DP OUT (DP UTVENDIG) (MST) funksjon.
	! MERK - Kontroller at grafikkort støtte funksjon for MST. - Mac OS støtter ikke DP OUT (DP UTVENDIG).	
Buzzer (Lydvarsler)	Med denne funksjonen kan du stille inn Buzzer (Lydvarsler) når du slår on (på) skjermen.	
	On (På)	Aktiverer skjermens Buzzer (Lydvarsler) .
	Off (Av)	Deaktiverer skjermens Buzzer (Lydvarsler) .
OSD Lock (OSD-lås)	Hindrer feil viktige innspill.	
	On (På)	Aktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
	Off (Av)	Deaktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
	! MERK Alle funksjoner er deaktivert unntatt Brightness(Lysstyrke), Contrast (Kontrast), Volume(Volum), Input List(Inngangsliste), Auto Input Switch, Aspect Ratio(Bredde-/høydeforhold), OSD Lock (OSD-lås), Open Source Software License og Information (Informasjon).	
Information (Informasjon)	Følgende informasjon vises på skjermen; Total Power On Time (Total oppstartstid) , Resolution (Oppløsning) .	
Open Source Software License	Kan du sjekke melding med informasjon om programvare med åpen kildekode.	
Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
	No (Nei)	Avbryt tilbakestillingen.
	Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.	
Er skjermens strømledning tilkoblet?	Kontroller om strømledningen er koblet til strømttaket på riktig måte.
Vises meldingen No Signal ?	- Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt. - Hvis Settings -> General -> DP OUT er aktivert, utfører du Settings -> General -> Reset to Initial Settings. Dette kan være en datamaskin som ikke støtter DP OUT (MST).
Vises meldingen Out of Range ?	Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.
Skjermbildet er ustabilt og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.	
Valgte du riktig oppløsning?	- Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (linjesprang) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning. - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen. - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
Vises etterbildet selv når skjermen er slått av?	- Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det vises et etterbilde. - Bruk skjermesparer for å forlenge levetiden til skjermen.
Vises det prikker på skjermen?	Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.
Enkelte funksjoner er deaktivert.	
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	OSD er låst. Deaktiver OSD Lock i General.

Vises meldingen "Ukjent skjerm, Plug and Play-skjerm (VESA DDC) oppdaget" på skjermen?	
Har du installert skjermdriveren?	• Sørg for å installere skjermdriveren fra nettsiden vår: http://www.lg.com. • Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.
Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.	
Vises bilder uten lyd?	• Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten. • Forsøk å høye lyden med ► knappen. • Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

PRODUKTSPEKIFIKASJON

Fargedybde	Støtter 8-biters farge.		
Oppløsning	Maksimal oppløsning	2560 x 1440 ved 100 Hz	
	Anbefalt oppløsning	2560 x 1440 ved 60 Hz	
Strømkilder	Nominell effekt	100-240 V ~50/60 Hz 2.5A	
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %
Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)		
	Inkludert stativ	613,5 x 539,5 x 250 (mm)	
	Uten stativ	613,5 x 363,5 x 63 (mm)	
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	8,1 kg	
	Uten stativ	5,3 kg	

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~--symbolet betyr vekselstrøm, og ---symbolet betyr likestrøm.

Fabrikkstøttemodus (Forhåndsinnstillingmodus, PC)

HDMI

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 1.4 - Input Compatibility Version : 2.0
2560 x 1440	150,919	99,946	+/-	

DP / USB-C

Oppløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 1.2 - Input Compatibility Version : 1.4
2560 x 1440	111,857	74,971	+/-	
2560 x 1440	150,919	99,946	+/-	

HDMI-timing (Video)

Forhåndsinnstilte modi (oppløsning)	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	



Modellen og serienummeret til produktet er på baksiden og på én side av produktet.
Noter dem nedenfor i tilfelle du skulle trenge støtte.

Modell _____

Serienummer _____



This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.