



Ръководство за потребителя

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED Монитор*)

* LED мониторите на LG представляват LCD монитори с подсветка.

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате своето устройство, и го запазете за бъдещи справки.

27GN950 27GN95B

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ.....	3
ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД.....	4
СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА	4
ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА	16
ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ.....	18
ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ.....	26
СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА.....	30

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лиценза, вижте www.lg.com.



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.



Waves MaxxAudio®, Maxx®, and addition Maxx marks are trademarks or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>. В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права. LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получите поръчка за това по имейл на адрес opensource@lge.com. Тази оферта е валидна за период от три години след последната ни доставка на този продукт. Тази оферта е валидна за всеки, получил тази информация.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА



ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, към суровината се добавя бляскав материал. Без опасност от отлепване, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.

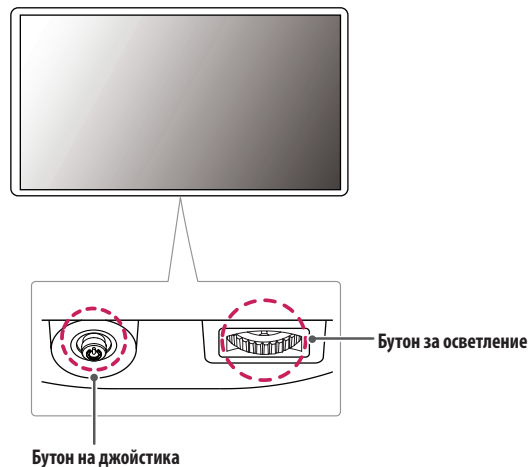
❗ ЗАБЕЛЕЖКА

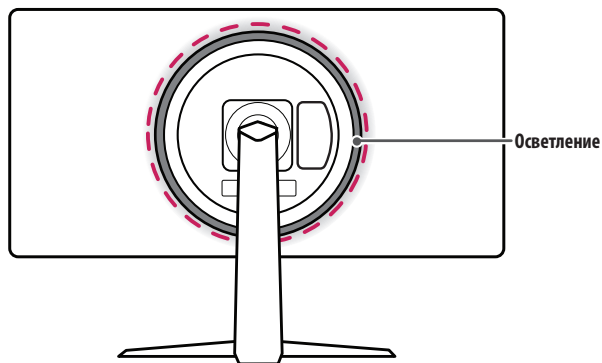
- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Поддържани драйвери и софтуер

- Можете да изтеглите и инсталирате най-новата версия от уебсайта на LGE (www.lg.com).
 - Драйвер за монитор/OnScreen Control/LG UltraGear™ Control Center/ LG Calibration Studio

Описание на продукта и бутоните





Как да използвате бутона на джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/надясно/нагоре/надолу с пръста си.

Основни функции

A	B	C	D

A (Включване на захранването): Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.

B (Изключване на захранването): Натиснете и задръжте бутона на джойстика веднъж с пръст за повече от 5 секунди, за да изключите монитора.

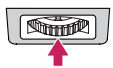
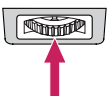
C (Управление на силата на звука): Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.

D (Управление на яркостта на екрана): Можете да управлявате яркостта на екрана, като движите бутона на джойстика нагоре/надолу.

Как да използвате бутона за осветление

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона за осветление или го движите наляво/надясно с пръста си.

Основни функции

А	В	С
		

Когато осветлението е изключено

А: Натиснете бутона за осветление еднократно с пръст, за да включите осветлението отзад на монитора.

В: Натиснете и задръжте бутона за осветление веднъж с пръст, за да включите осветлението отзад на монитора.

С: Не работи

Когато осветлението е включено

А: Натискането на бутона за осветление ви позволява да промените светлините на гърба на монитора с осем различни цвята.

В: Натиснете и задръжте бутона за осветление веднъж с пръст, за да изключите осветлението отзад на монитора.

С: Може да управлявате яркостта на осветлението, като движите бутона за осветление наляво/надясно.

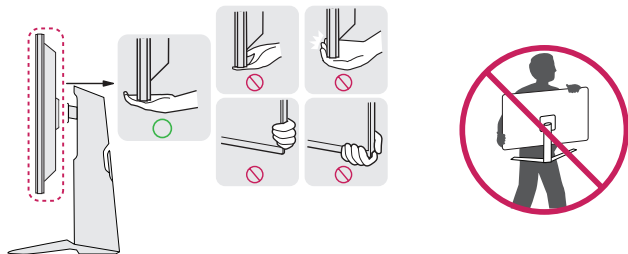
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Бутоните за джойстика и за осветлението са разположени от долната страна на монитора.
- Функцията за осветление на гърба на монитора е достъпна дори когато мониторът е в режим за пестене на енергия или екранът е изключен. ([Settings] > [General] > [Lighting Option] > [Keep Lighting Status])
- LED светлината не е с цел осветяване и имайте предвид, че промяна на този компонент от настройките може да увеличи консумацията на енергия на този монитор.

Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се, когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.
- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрана от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не го завъртайте настрана и не го наклоняйте.

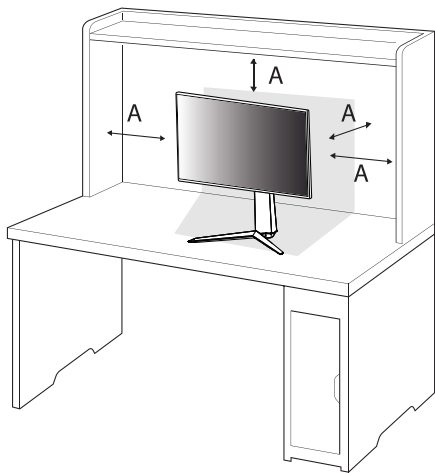


⚠ ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
 - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате монитора без стойка, той може да стане нестабилен и да падне, което да доведе до повредата му или до травма. Също така това може да причини повреда в бутона на джойстика.

Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Разстоянието до стената трябва да бъде минимум 100 мм, за да се осигури необходимото проветрение.



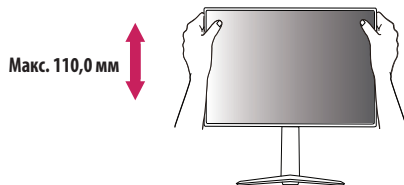
A: 100 мм

⚠ ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт.
- При нужда от друг захранващ кабел се обърнете към местния доставчик или най-близкия магазин.

Регулиране на височината на стойката

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

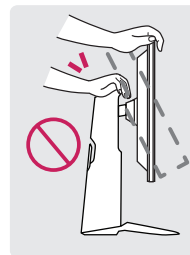
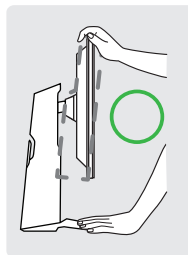
Настройване на ъгъла

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Регулирайте ъгъла на екрана.

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -5° до 15° , за да получите удобна позиция за гледане.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамката на монитора, както е показано на следващата илюстрация.
- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.

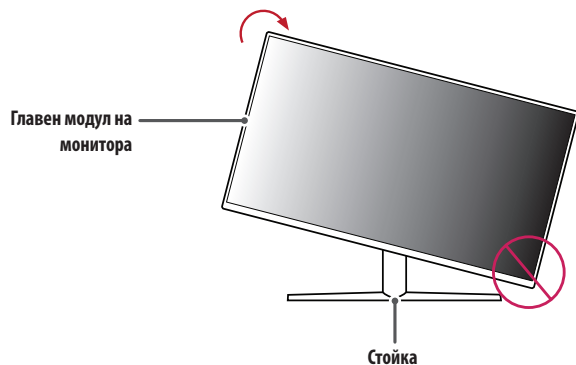


Функция завъртане

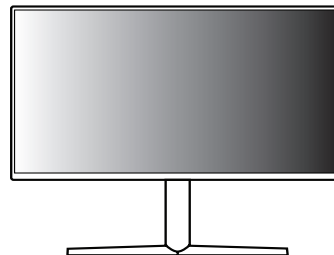
Функцията завъртане позволява на монитора да се завърти на 90 градуса по часовниковата стрелка.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

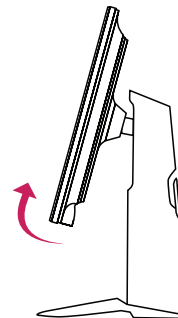
- Когато използвате функцията за завъртане, не въртете монитора твърде бързо или с прекомерна сила.
 - Главният модул може да влезе в контакт със стойката и да надраска основата.
 - Внимавайте да не нараните пръста си, като го заклепите между главния модул и стойката.



- 1 Издигнете монитора нагоре на максимална височина.



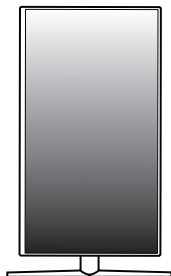
- 2 Настройте ъгъла на монитора по посока на стрелката, както е показано на фигурата.



- 3 Завъртете монитора по часовниковата стрелка, както е показано на фигурата.



- 4 Довършете инсталацията, като завъртите монитора на 90°, както е показано по-долу.



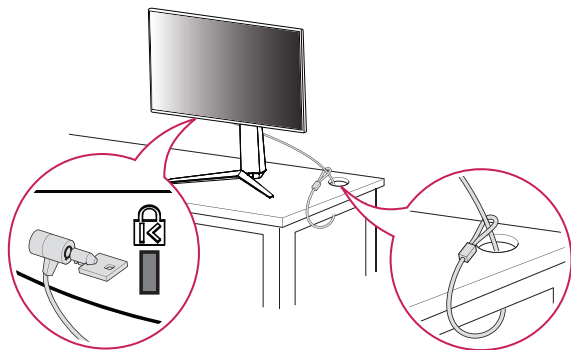
ЗАБЕЛЕЖКА

- Функцията за автоматично въртене на дисплея не се поддържа.
- Екранът може лесно да се върти с помощта на бързия клавиш за въртене, предоставен с операционната система Windows. Обърнете внимание, че някои версии на Windows и някои драйвери за графични карти могат да използват различни настройки за клавиша за въртене на екрана или могат да не го поддържат.

Използване на заключващата система Kensington

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте <http://www.kensington.com>.

Монтирайте монитора към маса с помощта на кабела за защитната система Kensington.



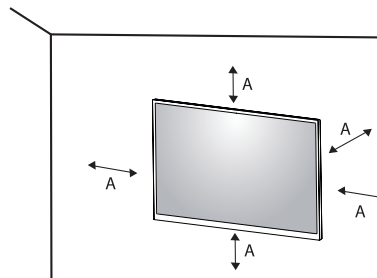
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

Монтаж на стена

Този монитор отговаря на изискванията за стенна конзола за окачване или други съвместими устройства.

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва наклонящата се конзола за стenen монтаж.

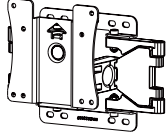


A: 100 мм

Монтаж на стенната конзола за окачване

Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора.

Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

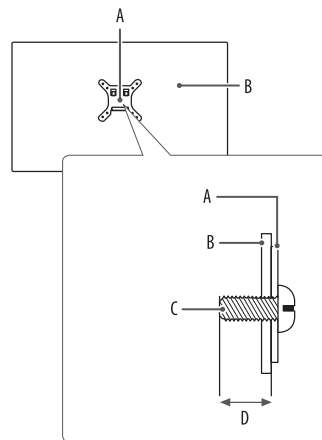
Монтаж на стена (мм)	100 x 100
Стандартен винт	M4 x L10
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (доставя се като опция)	LSW 149 

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила, докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.
- Свалете стойката, преди да монтирате монитора на стенна конзола, по обратния на монтажа ред.

ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- За да се избегнат наранявания, уредът трябва да е стабилно монтиран за стената в съответствие с инструкциите за монтаж.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от неправилно използване или от използване на неподходящи компоненти, не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на екрана, дължината на всеки винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



A: Тип стенна конзола

B: Задна страна на екрана

C: Стандартен винт

D: Макс. 8 мм

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт. Натиснете бутона на джойстика, отидете на [Settings] > [Input] и изберете опцията за вход.

ВНИМАНИЕ

- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър за компютър.
- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен стенов контакт.
- При включване на място с ниска температура мониторот може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа функцията Plug and Play*.

* Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някои от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ВНИМАНИЕ

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP(DisplayPort) на компютъра.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort1.4. (Продава се отделно)

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на периферни устройства

Връзка с USB устройство

USB портът на продукта функционира като USB хъб.

За да използвате USB 3.0, свържете USB 3.0 кабел от тип A-B за продукта към компютъра.

Периферните устройства, включени в порта USB IN, могат да бъдат управлявани от компютъра.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Препоръчва се да инсталирате всички актуализации за Windows, за да бъде Вашият Windows в актуално състояние, преди да свържете продукта за употреба.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.
- Скоростта на зареждане може да бъде различна в зависимост от устройството.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Предупреждения при работа с USB устройство.
 - Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използващо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
 - Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
 - Препоръчваме да използвате USB хъб или устройство с твърд диск със захранване. (Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB устройството да бъде разпознато неправилно)

Свързване на слушалки

Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и тонколоната.
- Ако използвате наклонени слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте прави слушалки.



Наклонени



Прави
(Препоръчително)

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

! ЗАБЕЛЕЖКА

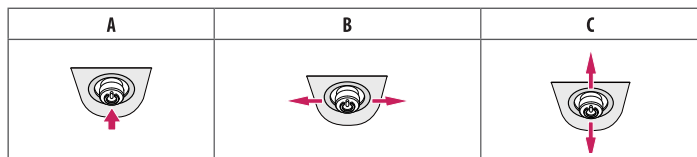
- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

Активиране на главното меню



Бутон на
джойстика

- 1 Натиснете бутона на джойстика върху долната страна на монитора.
- 2 Движете джойстика нагоре/надолу (▲/▼) и наляво/надясно (◀/▶), за да зададете опциите.
- 3 Натиснете джойстика отново, за да излезете от основното меню.

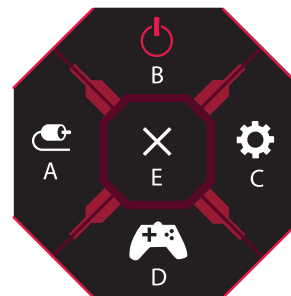


- A**
- Основното меню е деактивирано: Активира основното меню.
 - Основното меню е активирано: Излиза от основното меню. (Задръжте бутона повече от 5 секунди, за да изключите монитора. Можете да изключите монитора по този начин по всяко време, включително при включено екранно извеждане.)

- B**
- Основното меню е деактивирано: Регулира силата на звука на монитора. (◀, ▶)
 - Основното меню е активирано: Въвежда функциите на [Input]. (◀) / Въвежда функциите на [Settings]. (▶)

- C**
- Основното меню е деактивирано: Регулира нивото на яркост на монитора. (▲, ▼)
 - Основното меню е активирано: Изключва монитора. (▲)/Въвежда функцията [Game Mode]. (▼)

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
A: [Input]	Задава режим на въвеждане.
B: [Power Off]	Изключва монитора.
C: [Settings]	Конфигурира настройките на екрана.
D: [Game Mode]	Задава режим на игра за игри.
E: [Exit]	Излиза от основното меню.

Настройки на меню

- 1 За да разгледате екранното меню, натиснете бутона на джойстика в долния край на монитора и след това влезте в [Settings].
- 2 Придвигнете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
- 3 За да се върнете към по-горно меню или да настроите други елементи от менюто, преместете джойстика на ◀ или го натиснете (⏏).
- 4 Ако искате да излезете от менюто на екранния дисплей, движете джойстика ◀, докато излезете.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

[Game Mode] при SDR(не HDR) сигнал

- [Gamer1]/[Gamer2]: [Gamer1] и [Gamer2] ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
- [FPS]: Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
- [RTS]: Този режим е оптимизиран за RTS игри.
- [Vivid]: Екранът е оптимизиран за ярки цветове.
- [Reader]: Оптимизира екрана за четене на документи. Можете да направите екрана по-ярък от екранното меню.
- [HDR Effect]: Оптимизира екрана за висок динамичен обхват.
- [sRGB]: Стандартна пространственост на RGB цветовете за монитора и принтера.
- [Calibration 1]: Регулира до последно калибрирания екран.
- [Calibration 2]: Регулира до предходно калибрирания екран. Инсталирането на LG CALIBRATION STUDIO ще активира това меню.

[Game Mode] при HDR сигнал

- [Gamer1]/[Gamer2]: [Gamer1] и [Gamer2] ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
- [FPS]: Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
- [RTS]: Този режим е оптимизиран за RTS игри.
- [Vivid]: Екранът е оптимизиран за ярки цветове.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- HDR съдържанието може да не се показва правилно в зависимост от настройките на операционната система Windows 10, моля, проверете настройките за включване/изключване на HDR в Windows.
- Когато функцията HDR е включена, качеството на буквите или на картината може да е лошо, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- Докато функцията HDR е включена, може да се появи премигване или напукване на екрана при смяна на входа или включване/изключване на монитора, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- За информация дали графичната карта и играта поддържат HDR посетете уебсайта на производителя.

[Game Adjust]**[Settings] > [Game Adjust]**

- [Overclock]
 - [On]: Задава Overclock (оверклок) на по-висока скорост на опресняване в сравнение с посоченото на спецификациите на панела.
 - [Off]: Деактивира функцията за подобряване на Overclock (оверклок).
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]: Осигурява плавни и естествени изображения в среда на игра. Имайте предвид, че в конкретна среда на игра от време на време може да се появява премигване на екрана.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- [Overclock]
 - След рестартиране на монитора променете настройката за максимална скорост на опресняване в контролния панел на GPU.
 - Ако екранът изглежда необичайно, изключете настройката за Overclock (оверклок).
 - Функцията може да бъде използвана само чрез DisplayPort.
 - Характеристиките/работата на функцията за Overclock може да варират в зависимост от видеокартата или съдържанието на игри.
 - Ние не гарантираме работата на функцията и не сме отговорни за каквито и да било странични ефекти, които може да се появят вследствие на активирането ѝ.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]
 - Поддържан интерфейс: DisplayPort (G-SYNC Compatible, FreeSync Premium Pro), HDMI (FreeSync PremiumPro).
 - Поддържана видеокарта: Необходима е видеокарта, която поддържа G-SYNC на NVIDIA или FreeSync на AMD.
 - Поддържана версия: Не забравяйте да актуализирате видеокартата до най-новия драйвер.
 - За повече информация и изисквания вижте уебсайта на NVIDIA (www.nvidia.com) и уебсайта на AMD (www.amd.com).

- [Black Stabilizer]: Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.

- [Response Time]: Позволява да зададете време за реакция за изведените картини въз основа на скоростта на екрана.

При среда с нормални условия е препоръчително да използвате [Fast].

При бързо движеща се картина е препоръчително да използвате [Faster].

Настройването на [Faster] може да причини слепване на изображения.

- [Faster]: Настройва времето за реакция на [Faster].

- [Fast]: Настройва времето за реакция на [Fast].

- [Normal]: Настройва времето за реакция на [Normal].

- [Off]: Деактивира функцията.

- [Cross Hair]: Cross Hair (Мерник) предоставя маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS).

Потребителите могат да избират мерник, който отговаря на тяхната среда на игра сред четири различни мерника.

Когато мониторът е изключен или влезе в енергоспестяващ режим, функцията Cross Hair (Мерник) се изключва автоматично.

[Settings] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]:
 - [No]: Отменя на избраното.
 - [Yes]: Връща към настройките по подразбиране.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Настройва яркостта на екрана.
- [Contrast]: Регулира контраста на екрана.
- [Sharpness]: Регулира остротата на екрана.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението.
По същия начин колкото по-ниска е стойността на гамата, толкова по-светло става изображението.
 - [Mode 4]: Ако няма нужда да коригирате настройките на гамата, изберете [Mode 4].
- [Color Temp]: Задайте своя собствена цветна температура.
 - [Custom]: Потребителят може да персонализира червения, зеления и синия цвят.
 - [Warm]: Настройва цвета на екрана с червеникави тонове.
 - [Medium]: Задава цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.
 - [Cool]: Настройва цвета на екрана със синкави тонове.
 - [Manual]: Потребителят може да настройва цветовата температура.

- [R/G/B]: Можете да персонализирате цвета на картината с помощта на цветовете червен, зелен и син.
- [Six Color]: Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на оттенъка и наситеността на шестте цвята (червен, зелен, син, циан, магента, жълт) и запазване на настройките.
 - Нюанс: Настройва тона на екрана.
 - Наситеност: Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.
- [Black Level]: Позволява да настроите степента на изместване (само за HDMI).
Изместване: в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният цвят, който мониторът може да покаже.
 - [High]: Запазва текущото съотношение на контраста на екрана.
 - [Low]: Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.
- [DFC]
 - [On]: Автоматично регулира яркостта според екрана.
 - [Off]: Забранява функцията DFC.

[Settings] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your picture settings?]:
 - [No]: Отмяна на избраното.
 - [Yes]: Връща към настройките по подразбиране.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input]: Избира режим на въвеждане.
- [Ratio]: Настройва съотношението на екрана.

Дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите [Full Wide], [Original] и [Just Scan] при препоръчителната разделителна способност.

Няма меню [Just Scan] в режим [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]. (Отидете на [Game Adjust] > [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro], за да зададете [On] или [Off] за [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro])

- [Full Wide]: Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.
- [Original]: Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
- [Just Scan]: Съотношението не се коригира от оригинала.
- [Auto Input Switch]: Korato [Auto Input Switch] е зададен на [On], дисплеят автоматично превключва на нов вход, когато бъде свързан.

[General]**[Settings] > [General]**

- [Waves MaxxAudio®]: Изберете оборудването за звук, което използвате.

[Over-the-ear]	[On-ear]	[Ear-buds]
		

- [Off]: Деактивира функцията [Waves MaxxAudio®].
- [Language]: Задава екрана на менюто на желания език.
- [SMART ENERGY SAVING]: Съхранява енергията чрез използване на алгоритъм за компенсиране на осветяването.
 - [High]: Пести енергия, като използва високоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Пести енергия, като използва нискоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Деактивира функцията.
 - Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела.
 - Ако изберете опцията за [SMART ENERGY SAVING] на [High] или [Low], осветеността на монитора става по-висока или по-ниска в зависимост от източника.
- [Deep Sleep Mode]: Когато е активиран режим Дълбок сън, потреблението на енергия е сведено до минимум, докато мониторът е в режим на готовност.
 - [On]: За активиране на [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: Деактивира функцията.
- [Lighting Option]: Когато изключвате монитора, може да настроите [Keep Lighting Status] или [Turn Off Lighting].
 - [Keep Lighting Status]: Когато мониторът се изключи, осветлението на гърба на монитора винаги е включено.
 - [Turn Off Lighting]: Когато мониторът се изключи, осветлението на гърба на монитора е изключено. Когато мониторът се включи, последно избраният режим на осветление също се включва.

- [Power LED]: Включва или изключва LED на захранването в предната част на монитора. Когато функцията „LED за захранване“ е включена, тя функционира по следния начин:
 - Режим Включен: Червено
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): Премигващо Червено
 - Режим Изключен: Изкл.
 - [Automatic Standby]: Функция, която автоматично изключва монитора, когато по екрана липсва движение за определен период от време. Може да настроите таймер за функцията за автоматично изключване ([Off], [4H], [6H] и [8H]).
 - [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Предоставя по-контрастни изображения, когато уредът е свързан с устройство, поддържащо ULTRA HD Deep Color.
 - За да използвате [HDMI ULTRA HD Deep Color], включете тази функция с Вкл..
 - Възможно е екранът или звукът да не работят правилно, ако свързаното устройство не поддържа функцията Deep Color (Наситен цвят).
- В такъв случай изключете тази функция с Изкл.

Поддържан формат 4K @ 60 Hz (HDMI ULTRA HD Deep Color: Вкл.)			
Резолюция	Кадрова честота (Hz)	Дълбочина на цвета / Хроматично семплиране	
		8 бита	10 бита
3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
		YCbCr 4:2:2	
		YCbCr 4:4:4	-
		RGB 4:4:4	-

- [DisplayPort Version]
 - Моля, настройте [DisplayPort Version] да съответства на версията на свързаното външно устройство ([1.4(DSC)], [1.4] и [1.2]).
 - За да се показват 144 Hz или повече на [1.4(DSC)], използвайте графична карта, която поддържа технологията за компресиране на видеотрафик DSC (Display Stream Compression).
 - Ако искате да използвате HDR, изберете [1.4(DSC)] или [1.4] за [DisplayPort Version].
- [Local Dimming]: Увеличава максимално съотношението на контраста, като прави светлите зони на екрана по-ярки, а тъмните зони на екрана – по-тъмни. Изключването на тази опция може да повиши консумацията на енергия.
 - [On]: Активира [Local Dimming].
 - [Auto]: В зависимост от екрана автоматично регулира съотношението на контраста за висок динамичен обхват.
 - [Off]: Деактивира функцията.
- [Variable Backlight]: Осигурява по-висок контраст и градация на тъмен екран в зависимост от съдържанието на играта или видеото. Когато тази функция е активирана, от време на време може да се появява примигване на екрана.

Функцията може да се използва само за HDR съдържание.

Препоръчва се да изключвате функцията за игри, когато не я използвате.

- [Faster]: За предпочитане при компютърни игри.
- [Fast]: За предпочитане при конзолни игри.
- [Normal]: За предпочитане при възпроизвеждане на видео съдържание, ползване на интернет или текстообработка.
- [Off]: Деактивира функцията Variable Backlight (Променлива подсветка).

- [Buzzer]: Тази функция ви позволява да задавате звука от Аларма, когато мониторът се включи.
- [OSD Lock]: Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта. Деактивирани са всички функции с изключение на [Brightness], [Contrast] в [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] и [Information] в [General].
- [Information]: Ще се покаже следната информация за дисплея: [Total Power On Time], [Resolution].

[Settings] > [General] > [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [No]: Отменя на нулирането.
 - [Yes]: Връща към настройките по подразбиране.

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.

- Включен ли е захранващият кабел на монитора?
 - Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
- Включен ли е адаптерът на монитора?
 - Уверете се, че използвате адаптера, включен в опаковката на продукта.
- Включен ли е LED индикаторът на захранването?
 - Проверете как е включен захранващият кабел и натиснете бутона на захранването.
- Захранването включено ли е и LED индикаторът на захранването показва ли червен цвят?
 - Проверете дали свързаният вход е разрешен ([Settings] > [Input]).
- Трепти ли LED индикаторът на захранването?
 - Ако монитърът е в енергоспестяващ режим, раздвижете мишката или натиснете произволен клавиш от клавиатурата, за да активирате дисплея.
 - Проверете дали компютърът е включен.
- Показва ли се съобщението [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
- Показва ли се съобщението [No Signal]?
 - То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
- Появява ли се съобщението [Out of Range]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.

Разделителната способност 3840 x 2160 не е налична. (144 Hz или повече)

- Свързан ли е към правилния вход?
 - Ако е свързан към HDMI вход, изберете DisplayPort вход.
 - Отидете на [Settings] > [General] > [DisplayPort Version] и изберете опцията [1.4(DSC)].
 - Отидете на [Settings] > [Game Adjust] > [Overclock] и настройте опцията на [On]. (За 160 Hz)
- Проверете дали графичната карта поддържа технологията за компресиране на видеотрафик DSC (Display Stream Compression).
- Проверете дали драйверът на графичната карта е актуализиран до най-новата версия.

Някои функции са деактивирани.

- Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Меню?
 - Екранният дисплей е заключен. Деактивирайте [OSD Lock] в [General].

Виждале ли съобщение „Неразпознат монитор, Plug and Play (VESA DDC) намерен е монитор“?

- Инсталирали ли сте драйвера на монитора?
 - Уверете се, че сте инсталирали драйвера на монитора от нашия уебсайт: <http://www.lg.com>.
 - Непременно проверете дали графичната карта поддържа функцията Plug and Play.

Екранът задържа изображението.

- Появява ли се слепване на изображението, след като мониторът се изключи?
 - Показването на неподвижно изображение продължително време може да повреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно показваното изображение.
 - За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.

- Избрали ли сте подходяща разделителна способност?
 - Ако избраната разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете разделителната способност на 1080p или препоръчаната разделителна способност.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Вертикална честота: За да показва изображението, екранът трябва да се опреснява десетки пъти в секунда, като флуоресцентна лампа. Броят пъти на опресняване на екрана в секунда се нарича вертикална честота или скорост на опресняване и се представя в Hz.
- Хоризонтална честота: Времето, необходимо за извеждане на един хоризонтален ред, се нарича хоризонтален цикъл. Ако разделим 1 на хоризонталния интервал, резултатът е броят изведени хоризонтални линии в секунда. Получената стойност се нарича хоризонтална честота и се измерва в kHz.
- Проверете дали разделителната способност или честотата на графичната карта е в обхвата, допустим за монитора, и изберете препоръчителната (оптимална) разделителна способност от Контролен панел > Дисплей > Настройки в Windows. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
- Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подравнени области по него.
- Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.
- Някои графични карти не поддържат разделителна способност 3840 x 2160. Ако разделителната способност не може да се покаже, се свържете с производителя на графичната карта.

Цветът на дисплея е необичаен.

- Изглежда ли дисплеят обезцветен (16 цвята)?
 - Задайте дълбочината на цвета на 24 бита (истински цвят) или повече. В Windows отидете на Контролен панел > Дисплей > Настройки > Качество на цвета. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
- Изглеждат ли цветовете на дисплея неустойчиви или в един цвят?
 - Уверете се, че кабелът за сигнал е свързан както трябва. Включете кабела отново или поставете отново графичната карта на компютъра.
- Забелязвате ли точки по екрана?
 - При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Няма звук от порта за слушалки.

- Показват ли се изображения чрез DisplayPort или HDMI вход без звук?
 - Уверете се, че връзките на порта за слушалки са направени правилно.
 - Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика.
 - Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. В Microsoft Windows отидете на Контролен панел > Хардуер и звук > Звук > и задайте монитора като устройство по подразбиране. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)

Осветлението в задната част на монитора не се включва.

- Включен ли е захранващият кабел на монитора?
 - Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
- Включен ли е адаптерът на монитора?
 - Уверете се, че използвате адаптера, включен в опаковката на продукта.
- Натиснахте ли бутона за осветление?
 - Натиснете бутона за осветление върху долната страна на монитора.

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът --- означава постоянен ток.

Дълбочина на цвета: Поддържане на 10-битови цветове.

Резолюция

- Максимална резолюция:
 - 3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
 - 3840 x 2160 @ 160 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Препоръчителна резолюция:
 - 3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
 - 3840 x 2160 @ 144 Hz (DisplayPort)

AC/DC адаптер

- Модел: ADS-110CL-19-3 190110G
Производител: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Вход: 100-240 V ~50/60 Hz 1,5 A
 - Изходящо: 19 V --- 5,79 A
- Модел: ADS-120QL-19A-3 190110E
Производител: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Вход: 100-240 V ~50/60 Hz 1,6 A
 - Изходящо: 19 V --- 5,79 A

Условия на околната среда

- Работни условия
 - Температура: 0 °C до 40 °C
 - Влажност: Под 80 %
- Условия на съхранение
 - Температура: -20 °C до 60 °C
 - Влажност: Под 85 %

Размери: Размер на монитора (ширина x височина x дължина)

- Със стойка (мм): 609,2 x 570,6 x 291,2
- Без стойка (мм): 609,2 x 352,9 x 53,7

Тегло (без опаковката)

- Със стойка (кг): 7,7
- Без стойка (кг): 5,6

Източници на захранване

- Номинална мощност: 19 V --- 5,0 A
- Консумация на енергия
 - Работен режим: 65 W (Обикновено)*
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])**
 - Режим Изключен: ≤ 0,3 W

* Работният режим на консумация на енергия се измерва с изпитателния стандарт на LGE. (Изцяло бяло изображение на екрана, максимална разделителна способност)

* Нивото на консумация на енергия може да варира в зависимост от работните условия и настройките на монитора.

** Мониторът преминава в „Спящ режим“ след няколко минути. (Макс. 5 минути)

Поддържан режим

(Предварително настроен режим, HDMI/ DisplayPort)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	182,996	120	+/-	Само HDMI ([FreeSync Premium Pro]: [On])
3840 x 2160	66,66	30	+/-	Само HDMI
3840 x 2160	133,32	60	+/-	
3840 x 2160	214,563	95	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4
3840 x 2160	274,438	120	+/-	DisplayPort 1.4
3840 x 2160	320	144	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*)
3840 x 2160	355	160	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) ([Overclock]: [On])

* DSC: Display Stream Compression.

* За да се показват 144 Hz или повече, използвайте графична карта, която поддържа технологията за компресиране на видеотрафик DSC (Display Stream Compression).

HDMI време (видео)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Забележки
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба и от едната страна на продукта.
Запишете ги, в случай че някога имате нужда от сервизно обслужване.

Модел _____

Сериен номер _____