



Brukerhåndbok

LED LCD-SKJERM

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Vennligst les gjennom manualen nøye før bruk av produkt. Ta vare på denne informasjonen for fremtidig referanse.

40U990A

40B990A

40B990AB

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHOLDSFORTEGNELSE

MONTERING OG KLARGJØRING	4	BRUK AV MONITOR	12
- Installering	5	- Koble til en PC	12
Løfte og flytte på skjermen	5	HDMI-tilkobling	12
Montering på bord	6	DisplayPort-tilkobling	13
Bruke Kensington-låsen	6	Thunderbolt™-tilkobling	13
Installering på vegg	7	- Nettverkstilkobling	14
- Produktbeskrivelse	9	Nettverkstilkobling	14
Slik bruker du joystick-knappen	10	- Koble til AV-enheter	14
Justere høyden på stativet	10	HDMI-tilkobling	14
Justere vinkelen	11	- Koble til eksterne enheter	15
- Støttet programvare	11	Tilkobling av USB-enhet	15
		Hodetelefon-tilkobling	16

BRUKERINNSTILLINGER	17
- Aktivere hovedmenyen	17
Hovedmenyfunksjoner	17
Menyinnstillinger	18
[Quick Settings]	18
[Input]	19
[Picture]	20
[General]	23

PRODUKTSPEKIFIKASJONER.....	24
- Støttemodus	25
(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI)	25
(Forhåndsinnstillingsmodus, DP)	26
(Forhåndsinnstillingsmodus, Thunderbolt™)	27
HDMI-timing (Video)	28

FEILSØKING	29
-------------------------	-----------

LISENS	31
---------------------	-----------

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE	32
--	-----------

MONTERING OG KLARGJØRING

ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Produktfigurene og skjermbildene som brukes i denne håndboken er eksempler for å hjelpe forbrukerne å bruke produktet og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Du kan bruke den som vanlig, da det ikke er noe galt med produktet.

MERK

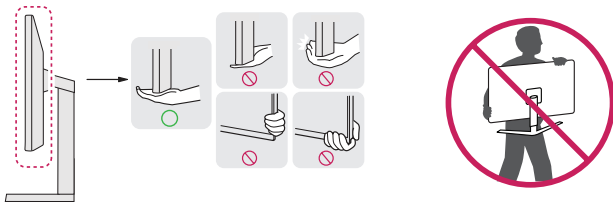
- Det kan hende at komponentene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av region.

Installering

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

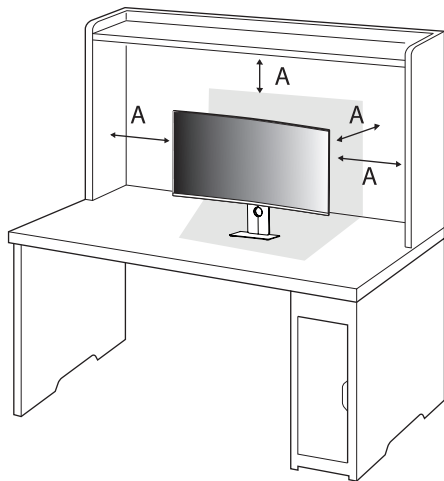


ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Dersom du stiller skjermpanelet opp på høykant kan skjermen falle på grunn av joysticken og forårsake produkt- eller personskade. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



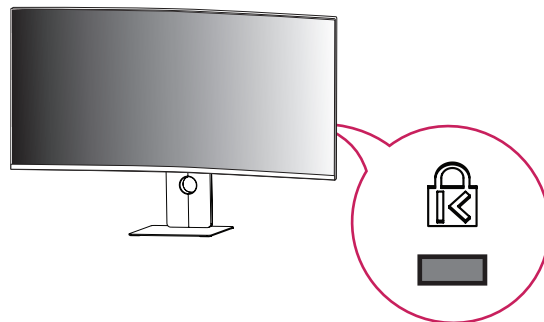
A: 100 mm

ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

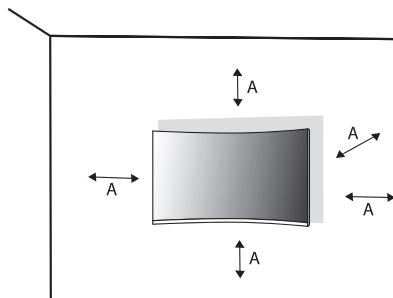


MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Installering på vegg

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter. Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.

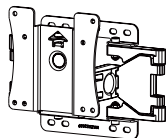


A: 100 mm

Montere veggmonteringsplaten

Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

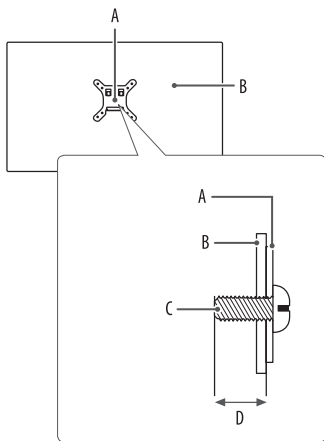
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW149 

! MERK

- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

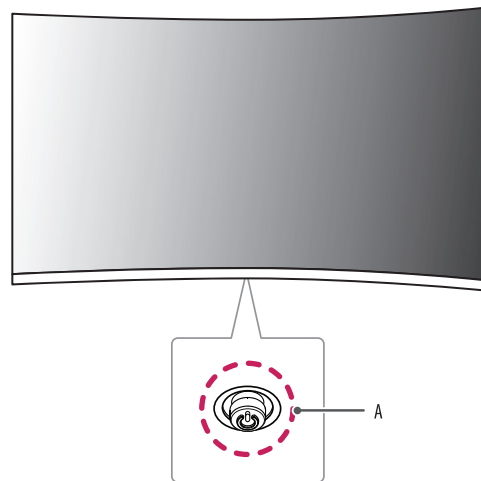
⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskafe. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Ved måling fra baksiden av skjermen, må lengden på hver installerte skruen være 8 mm eller mindre.



- A: Veggmonteringsplate
- B: Baksiden av skjermen
- C: Standardskrue
- D: Maks. 8 mm

Produktbeskrivelse

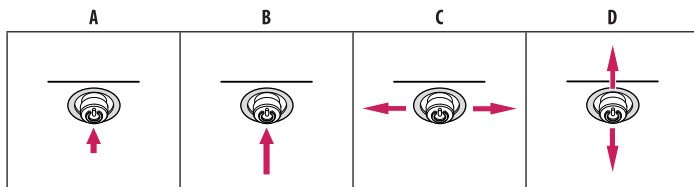


- A: Joystick-knapp

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner



A (Strøm på): Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.

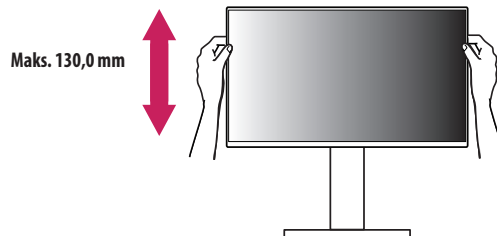
B (Slå av): Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.

C (Volumkontroll): Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

D (Kontrollerer skjermstyrke): Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.



⚠ ADVARSEL

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 20° for å få en behagelig bruksopplevelse. Og du kan også justere skjermens vinkel med 20 grader til venstre eller til høyre.

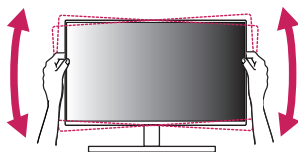
⚠ ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



! MERK

- Venstre eller høyre side av skjermhodet kan roteres litt opp eller ned (opptil 3°). Juster det vannrette nivået på skjermhodet.



Støttet programvare

Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).

- Skjermdriver / LG Switch / Dual Controller / LG Calibration Studio

BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på joystick-knappen, gå til [Settings] > [Input], og velg alternativet for inngangssignal.

ADVARSEL

- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordnet strømskinne eller et jordnet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.
- Sørg for at du bruker kabelen som følger med produktet. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Hvis omgivelsene er reflekterende, kan du flytte skjermen eller belysningen eller tilpasse lysstyrken til omgivelsene.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter Plug and Play*-funksjonalitet.
- * Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydssignalerne fra PC-en til skjermen.

! MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort2.1 eller DisplayPort1.4. (Selges separat)

Thunderbolt™-tilkobling

Du kan koble en skjerm med høy oppløsning eller høytytelses datautstyr til skjermen via en Thunderbolt™ (⚡)-port.

! MERK

- Sørg for at du bruker Thunderbolt™-kabelen som følger med. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Avhengig av PC støtter produktene kanskje ikke den anbefalte oppløsningen eller enkelte funksjoner.
- Av de to Thunderbolt™-portene, bruk  ⚡ for å koble til en PC gjennom Thunderbolt™.
- Thunderbolt™-tilkoblingen kan være begrenset, avhengig av ytelsen og spesifikasjonene til PC-en.

Nettverkstilkobling

Nettverkstilkobling

Koble til ruteren eller bytt til skjermen.

! MERK

- LAN-kabelen selges separat.
- Følgende LAN-kabeltype kan brukes: Standard: IEEE 802.3 ETHERNET
- Skjermen og PC-en må kobles til med en Thunderbolt™-kabel eller USB-C-kabel for å bruke kablet LAN.
- LAN-hastigheten kan variere avhengig av spesifikasjonene til den tilkoblede PC-en.

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video-og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.

⚠ ADVARSEL

- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet.
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringsenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

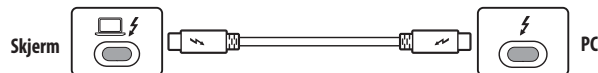
Tilfelle 1: Thunderbolt™-inngang

Tilleggsutstyr som er koblet til USB INN-porten kan styres fra PC-en.

Hvis du endrer inngangen på menyen mens en enhet er tilkoblet via Thunderbolt™ (⚡)-porten, vil enheten som er koblet til via USB, muligens ikke fungere.

For å bruke Thunderbolt™-kabel

For å bruke USB 3.2 Gen2, kobler du til Thunderbolt™-kabelen fra skjermen til PC-en.



Tilfelle 2: HDMI/DP (DisplayPort)-inngang

Tilleggsutstyr som er koblet til USB INN-porten kan styres fra PC-en.

For å bruke USB-C-kabel

For å bruke USB 3.2 Gen2, kobler du til USB-C-kabelen fra skjermen til PC-en.



Hodetelefon-tilkobling

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.

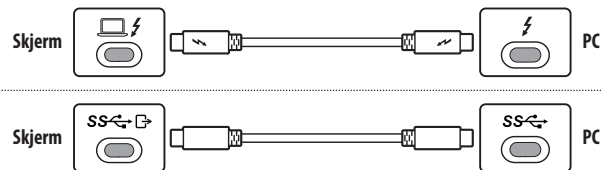


Vinklet



Rett
(Anbefal)

- Koble Thunderbolt™- eller USB-C-kabelen fra skjermen til PC-en for å bruke en mikrofonfunksjon med hodetelefoner utstyrt med en mikrofon.



BRUKERINNSTILLINGER

! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

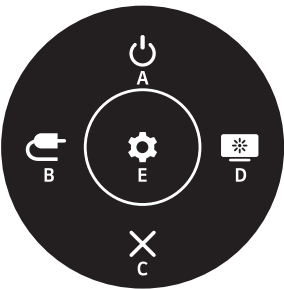
Aktivere hovedmenyen



Joystick-knapp

- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
A: [Power Off]	Slår skjermen av.
B: [Input]	Angir inndatamodus.
C: [Exit]	Går ut av hovedmenyen.
D: [Picture Mode]	Angir bildemodus.
E: [Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen og går til [Settings].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (☞).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du styrespaken til ◀ frem til du avslutter.



[Quick Settings]



[Input]



[Picture]



[General]

[Quick Settings]

[Settings] > [Quick Settings]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Auto Brightness]: Optimaliserer lysstyrken automatisk etter omgivelseslyset.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [PBP / PIP]: Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.
- [USB Selection]: Velg USB-oppstrømsporten for kabeltilkobling for å bruke USB-huben til skjermen.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Velger inngangsmodus.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er satt til På, vil skjermbildet automatisk bytte til nytt inngangssignal ved tilkobling.
 - [Off]: Deaktiverer [Auto Input Switch]-funksjonen.
 - [On]: Aktiverer funksjonen [Auto Input Switch].
 - [Thunderbolt]: Bytter til Thunderbolt-inngang når en kabel er koblet til Thunderbolt-inngangen eller når Thunderbolt-signalet er oppdaget. Ellers fungerer den på samme måte som [On].
- [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.
 - [Full Wide]: Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
 - [16 : 9]: Viser videoen i 16:9.
 - [4 : 3]: Viser videoen i 4:3.
- [PBP / PIP]: Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.
 - [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.
 - » [Full Wide]: Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
 - » [Original]: Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.

- [PIP Size]: Endrer størrelsen på PIP-underskjermen.
- [PIP Position]: Endrer posisjonen til PIP-underskjermen.
- [Main/Sub Screen Change]: Bytter mellom hovedskjerm og underskjerm i PBP-modus.
- [Main/Sub Sound Change]: Bytter mellom lyden på hovedskjermen og underskjermen i PBP-modus.

! MERK

- Hvis du ikke bruker funksjonen [PBP / PIP], deaktiveres [PIP Size], [PIP Position], [Main/Sub Screen Change] og [Main/Sub Sound Change].
- Noen funksjoner støttes ikke i PBP / PIP-modus.

PBP/PIP-tilkobling		Underskjerm			
		HDMI 1	HDMI 2	DP	Thunderbolt™ USB-C
Hovedskjerm	HDMI 1	–	○	○	○
	HDMI 2	○	–	○	○
	DP	○	○	–	○
	Thunderbolt™ USB-C	○	○	○	–

[Picture]

[Settings] > [Picture] > [Picture Mode]

- [Personalized Picture]: Sett opp en tilpasset bildemodus skreddersydd til dine preferanser. Installer LG Switch og fortsett "Veiviser for personlig bilde".
- [Custom]: Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
- [Vivid]: Øker kontrast, lysstyrke og skarphet for å vise livaktige bilder.
- [HDR Effect]: Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
- [Reader]: Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
- [Cinema]: Optimerer skjermen for å gi bedre visuelle effekter i videofilmer.
- [sRGB]: Et standard RGB-fargerom for skjerm og skriver.
- [DCI-P3]: Egnet for visning av digitale videoer.
- [FPS]: Denne modusen er optimalisert for FPS-spill.
- [RTS]: Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
- [Color Weakness]: Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene.
 - Dette er et alternativ for brukere med svakt fargesyn. Hvis du ikke føler deg komfortabel med skjermen, kan du skru av dette alternativet.
 - Denne funksjonen kan ikke vise noen farger i visse bilder.
- [Calibration 1]/ [Calibration 2]: Justerer til den kalibrerte skjermen. Vennligst installer LG Calibration Studio for å kjøre kalibrering.

! MERK

- [Picture Mode] kan angis avhengig av inngangssignalet.
- Hvis [Picture Mode] er endret, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen påvirkes.
- HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bildekvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminngangen endres eller strømmen skrus av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.

[Settings] > [Picture] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Auto Brightness]: Optimaliserer lysstyrken automatisk etter omgivelseslyset.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Sharpness]: Justerer skarpheten på skjermen.
- [SUPER RESOLUTION+]: Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarpere, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.
 - [High]: Optimaliserer skjermen for krystallklare bilder. Best for HD-videoer eller -spill.
 - [Middle]: Optimaliserer skjermen for komfortabel visning med bilder på det midtre nivået mellom de lave og høye modusene.
 - [Low]: Optimaliserer skjermen for jevne og naturlige bilder. Best for stillbilder eller bilder med mindre bevegelse.
 - [Off]: Bruker den vanligste innstillingen. Deaktiverer [SUPER RESOLUTION+].
- [Black Level]: Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI).
 - Offset: som en referanse for et videosignal er dette den mørkeste fargen en monitor kan vise.
 - [High]: Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
 - [Low]: Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
- [Deep Black Pro]: Gir deg utvidet kontrast og gradering ved mørk skjerm, avhengig av spill- eller videoinnholdet.
 - [High]: Anbefales til PC-spilling.
 - [Middle]: Anbefales til konsollspilling.
 - [Low]: Anbefales til avspilling av videoinnhold, nettsurfing eller tekstbehandling.
 - [Off]: Deaktiverer [Deep Black Pro]-funksjonen.
 - Når denne funksjonen er aktivert, kan det hende du ser en svak glorieffekt rundt mørke bakgrunner. Dette er normalt, og er ikke en feil.
 - Når disse funksjonene er aktivert, kan det oppstå forbigående skjermflimring.
 - Funksjonen kan bare brukes med HDR-innhold.
 - Det anbefales å slå den av når du ikke bruker spillfunksjonen.

[Settings] > [Picture] > [Game Adjust]

- [Response Time]: Innstiller en responstid for viste vil bilder basert på bevegelsen av bildet på skjermen. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast]. Når det er mye bevegelse, anbefaler vi at du bruker [Faster]. Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.
 - [Faster]: Justerer responstiden til Raskere.
 - [Fast]: Innstiller responstiden til Raskt.
 - [Normal]: Justerer responstiden til Normal.
 - [Off]: Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Denne funksjonen viser en klar skjerm uten tearing og hakking i spillmiljøet. Skjermlommer kan imidlertid forekomme i enkelte spillmiljøer.
 - Støttet grensesnitt: DisplayPort/Thunderbolt™ (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Støttet skjermkort: Krever et grafikkort som støtter NVIDIA G-SYNC eller AMD FreeSync.
 - Støttet versjon: Sørg for å oppdatere skjermkortet til den nyeste driveren.
 - Gå til nettstedet til NVIDIA for mer informasjon og krav (www.nvidia.com) og nettstedet til AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.

[Settings] > [Picture] > [Color Adjust]

- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
 - [Mode 4]: Dersom du ikke behøver å justere gammainnstillingene, velg [Mode 4].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [Red], [Green], [Blue]: Du kan egendefinere bildefargen ved bruk av fargene [Red], [Green], og [Blue].
- [Six Color]: Oppfyller kravene til farger ved å justere fargetonene og metningen på de seks fargene (rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul) og deretter lagre innstillingene.
 - Tone: Justerer fargetonene på skjermen.
 - Metning: Justerer metningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre metning. Høyere verdi betyr mer metning.

[Settings] > [Picture] > [Picture Reset]

- Tilbakestiller bildet og fargen til standardinnstillingene.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Stiller inn menyskjermen til ønsket språk.
- [USB Selection]: Velg USB-oppstrømsporten for kabeltilkobling for å bruke USB-huben til skjermen.
- [USB Switch]: Bytt USB-enheten som er koblet til skjermen, til en annen inngangskilde.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.
 - [High]: Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Low]: Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
 - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene.
 - Dersom du stiller alternativet [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], blir lysstyrken på skjermen høyere eller lavere avhengig av kilde.
- [Deep Sleep Mode]: Når [Deep Sleep Mode] er på, minimeres strømforbruket når skjermen er i standby-modus.
- [Power LED]: Når [Power LED]-funksjonen er slått på, fungerer den slik:
 - På-modus: Lyser opp
 - Dvalemodus (Standby-modus): Blinkende
 - Av-modus: Av
- [Automatic Standby]: Dersom skjermen ikke blir brukt i en viss periode, går skjermen automatisk i ventemodus.

- [Input Compatibility Version]: Du kan stille inn hver inngang slik at den samsvarer med den støttede versjonen av den tilkoblede enheten.
 - Hvis den tilkoblede enheten støtter 2.1 i HDMI, men skjermen eller lyden ikke fungerer ordentlig, kan du sette denne funksjonen til 2.1 (AV).
- [Thunderbolt OUT]: Støtter tilkobling av flere skjermer med kjedekopling.
 - Ved kjedekobling av to eller flere monitører, må [Thunderbolt OUT]-menyen til alle tilkoblede monitører være satt til PÅ.
- [Buzzer]: Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Du kan tilpasse hovedmenyen for enkelt å få tilgang til din foretrukne meny. [User-defined Key 1] og [User-defined Key 2] vises til venstre/høyre i hovedmenyen.
- [OSD Lock]: Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.

Alle funksjoner er deaktivert unntatt:

 - [Brightness] / [Auto Brightness] / [Contrast] / [Volume] / [PBP / PIP] i [Quick Settings]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] i [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Ser etter eventuelle problemer med skjermbildet. Ikke koble fra inngangskabelen.
- [Sound Self-diagnosis]: Ser etter eventuelle problemer med monitorlyden. Ikke koble fra inngangskabelen.
- [Information]: Følgende skjerminformasjon vil vises: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Kan du sjekke Melding med informasjon om programvare med åpen kildekode.
- [Reset to Initial Settings]: Tilbakestiller til standardinnstillinger.

PRODUKTSPEKIFIKASJONER

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

Symbolet ~ betyr vekselstrøm, og symbolet --- betyr likestrøm.

Fargedybde:

- 1,06 mrd (8-bit+FRC) farge støttes.

Oppøsning

- Maksimal oppløsning: 5120 x 2160 ved 120 Hz
- Anbefalt oppløsning: 5120 x 2160 ved 120 Hz

Miljøforhold

- Driftsforhold
 - Temperatur: 0 °C til 40 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 80 %
- Lagring
 - Temperatur: -20 °C til 60 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 85 %

Strømkilder

- Nominell effekt: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A

Mål: Skjermstørrelse (Bredde x Høyde x Dybde) (mm)

- Inkludert stativ: 947,7 x 614,3 x 260
- Uten stativ: 947,7 x 419,8 x 106,3

Vekt (kg) (uten forpakning)

- Inkludert stativ: 14,1
- Uten stativ: 9,2

Støttemodus

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	Anbefalt timing for PIP
1280 x 2160	133,160	59,928	+/+	Anbefalt timing for PBP 5:9
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	Anbefalt tidsinnstilling - [Input Compatibility Version]: [1.4]
3840 x 2160	67,500	30,000	+/+	
3440 x 1440	88,819	59,973	+/-	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	Anbefalt timing for PBP 10,5:9
3440 x 1440	150,972	99,982	+/-	Anbefalt tidsinnstilling - [Input Compatibility Version]: [2.1(AV)]
3840 x 2160	135,000	60,000	+/+	Anbefalt timing for PBP 16:9
5120 x 2160	133,367	60,021	+/-	
5120 x 2160	191,145	85,029	+/-	
5120 x 2160	226,579	100,035	+/-	
5120 x 2160	269,013	120,042	+/-	Anbefalt tidsinnstilling - [Input Compatibility Version]: [2.1(PC)]

(Forhåndsinnstillingsmodus, DP)

Oppøsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	Anbefalt timing for PIP
1280 x 2160	133,160	59,928	+/-	Anbefalt timing for PBP 5:9
3440 x 1440	88,819	59,973	+/-	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	Anbefalt timing for PBP 10,5:9
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Anbefalt timing for PBP 16:9
5120 x 2160	133,367	60,021	+/-	Anbefalt tidsinnstilling - [Input Compatibility Version]: [1.2]
5120 x 2160	191,148	85,030	+/-	
5120 x 2160	226,580	100,035	+/-	
5120 x 2160	269,015	120,042	+/-	Anbefalt tidsinnstilling - [Input Compatibility Version]: [1.4] - [Input Compatibility Version]: [2.1]

(Forhåndsinnstillingsmodus, Thunderbolt™)

Oppøsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	Anbefalt timing for PIP
1280 x 2160	133,160	59,928	+/-	Anbefalt timing for PBP 5:9
3440 x 1440	88,819	59,973	+/-	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	Anbefalt timing for PBP 10,5:9
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Anbefalt timing for PBP 16:9
5120 x 2160	110,589	50,018	+/-	
5120 x 2160	133,367	60,021	+/-	Anbefalt tidsinnstilling - [Input Compatibility Version]: [1.2]
5120 x 2160	191,148	85,030	+/-	
5120 x 2160	226,580	100,035	+/-	
5120 x 2160	269,015	120,042	+/-	Anbefalt tidsinnstilling - [Input Compatibility Version]: [1.4] - [Input Compatibility Version]: [2.1]

HDMI-timing (Video)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480P	31,5	60
720P	45,0	60
1080P	67,5	60
1080P	135,0	120
2160P	135,0	60
2160P	255,0	120
2160P	135,0	60

FEILSØKING

Se listen nedenfor hvis du opplever noen av følgende problemer under bruk av produktet. Kanskje er det ikke en feilfunksjon.

Det vises ikke noe på skjermen.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
 - Hvis skjermen er i dvalemodus (standbymodus), kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen.
 - Kontroller om datamaskinen er slått på.
- Er skjermen slått på?
 - Kontroller om inngangsinnstillingen er riktig. ([Settings] > [Input])
- Viser meldingen [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Se avsnittet "PRODUKTSPEKIFIKASJONER" i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.
- Viser meldingen [No Signal]?
 - Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
- Viser meldingen [Out of Range]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Se avsnittet "PRODUKTSPEKIFIKASJONER" i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.

Vises meldingen "Ukjent skjerm, Plug and Play-skjerm (VESA DDC) oppdaget" på skjermen?

- Har du installert skjermdriveren?
 - Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <https://www.lg.com>.
 - Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Skjermen har et etterbilde.

- Viser skyggesporet selv når skjermen er slått av?
 - Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det dannes et skyggespor.
 - Bruk skjermesparer for å forlenge levetiden til skjermen.

Skjermbildet er ustabil og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

- Valgte du riktig oppløsning?
 - Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz (sammenflettet), kan skjermen begynne å flimre. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.
 - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklar tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
 - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.

Display-fargen er unormal.

- Ser displayet misfarget ut (16 farger)?
 - Sett fargen til 24 biter (sanne farger) eller høyere. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).
- Virker display-fargen ustabil eller monokrom?
 - Kontroller at signalkabelen er ordentlig tilkoblet. Koble til kabelen på nytt eller sett inn PC-grafikkortet på nytt.
- Vises det prikker på skjermen?
 - Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

- Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

- Vises bilder uten lyd?
 - Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten.
 - Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
 - Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

Oppløsning i 4K/5K er utilgjengelig.

- Sjekket du kabeltilkoblingen?
 - Sjekk at kabelen er korrekt koblet til.
 - Det anbefales å bruke tilleggsutstyret som leveres sammen med produktet.
- Er oppløsning og refresh-rate korrekt stilt inn?
 - Angi korrekt oppløsning og refresh-rate i PC-skjermens oppløsningsinnstillinger eller i spillerens menyalternativer.
- Støtter den tilkoblede eksterne enheten oppløsning i 4K/5K?
 - Dette er kun tilgjengelig hos tilkoblede eksterne enheter som støtter oppløsning i 4K/5K.
 - Sjekk om den tilkoblede eksterne enheten støtter oppløsning i 4K/5K.

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Begrepe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.



Eye Comfort



www.tuv.com
ID 1111298743

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <https://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre lisenser for åpen kildekode med krav om å offentliggjøre kildekode, som dette produktet inneholder, og for å få tilgang til alle lisensvilkår, notiser om opphavsrett og andre relevante dokumenter det er henvist til.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Tilbudet er gyldig for enhver som innehar denne informasjonen i tre år etter vår siste forsendelse av dette produktet.



Du finner produktets modell og serienummer bak og på den ene siden av produktet.
Skriv ned numrene nedenfor i tilfelle du må sende produktet på service.

Modell

Serienummer



This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification. Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.