ANVÄNDARHANDBOK

LED LCD-BILDSKÄRM

(LED-bildskärm*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen och spara handboken för framtida bruk.

27UN880

27BN88U

27UN880P

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS 2

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 3

MONTERA OCH FÖRBEREDA 3

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN 15

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR..... 17

FELSÖKNING..... 31

PRODUKTSPECIFIKATION 33

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.

Benämningarna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

VESA, VESA-logotyp, DisplayPort Compliance logotyp och DisplayPort Compliance logotyp för dual-mode källa är alla registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association.

MaxxAudio och ytterligare MAXX varumärken är varumärken och / eller registrerade varumärken som tillhör Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

På webbplatsen *http://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

MONTERA OCH FÖRBEREDA

⚠ VARNING

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

OBSERVERA

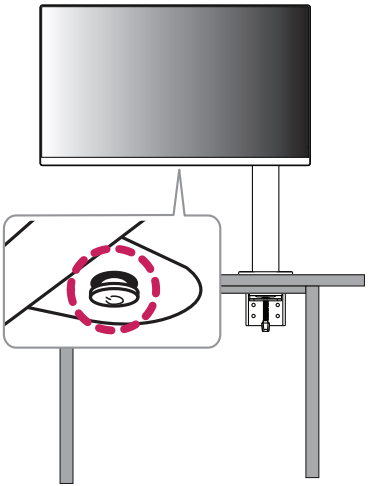
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Drivrutiner och program som stöds

Du kan ladda ner och installera den senaste versionen från LGE webbplats (*www.lg.com*).

Drivrutiner och programvara	Prioritering vid installation
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas
OnScreen Control	Rekommenderas
Dual Controller	Valfritt
True Color Pro	Valfritt

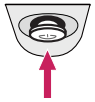
Beskrivning av produkten och knappar



Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster och höger med fingret.

Grundläggande funktioner

		**Ström på**	Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.
		**Ström av**	Håll in joystickknappen med fingret. Bildskärmen slås av.
	◀/▶	**Volymkontroll**	Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

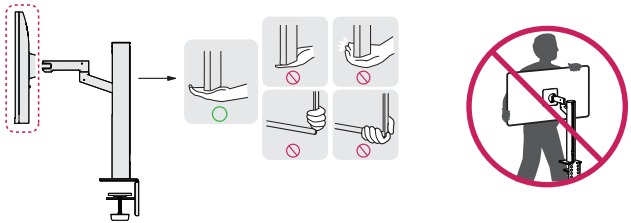
OBSERVERA

- Joystickknappen sitter längst ned på bildskärmen.

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.
- Montera ner och placera om huvudet och stativet separat när du flyttar bildskärmen.

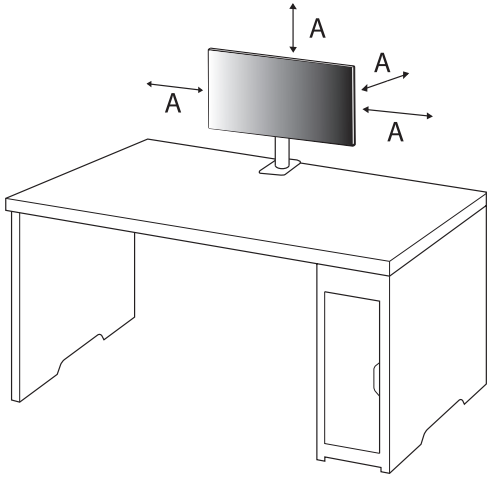


⚠ VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så långt det är möjligt.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.
- Om bildskärmspanelen placeras vertikalt kan bildskärmen välta på grund av joysticken och orsaka produkt- eller personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.

Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



A: 100 mm

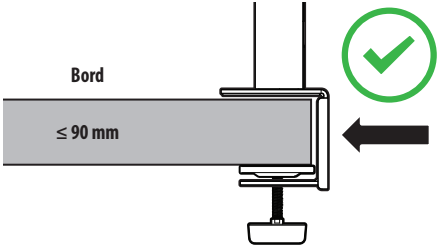
⚠ VARNING

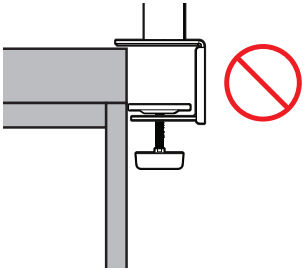
- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars finns det risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontaktar du din närmaste återförsäljare.
- Se till att bordet där produkten installeras är stabilt och säkert. Ett bord tillverkat av känsliga material så som glas kan skadas.
- Bildskärmen kan luta på ojämna eller vinklade bord.
- Installation av stativet kan lämna märken på bordet.
- Häng inte tunga föremål så som väskor eller kläder på stativet.
- Undvik fall genom att försäkra att bordet är stort nog för att stödja bildskärmen.
- Se till att fästa stativet ordentligt vid bordet.
- När du installerar stativet på bordet, se till att stativet är fullständigt förbundet med bordet så att du inte slår i huvudet när du reser dig.
- Använd inte överdriven kraft när du roterar bildskärmen. Om du låter bildskärmen komma i kontakt med en vägg kan personer i närheten eller bildskärmen skadas.

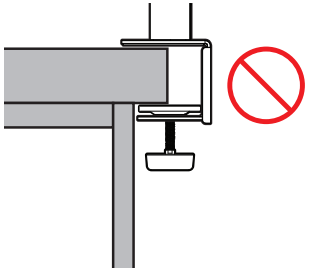
Så här fäster du en klämma

1 När du har positionerat stativet på bordet, fäst det genom att vrida handtaget.

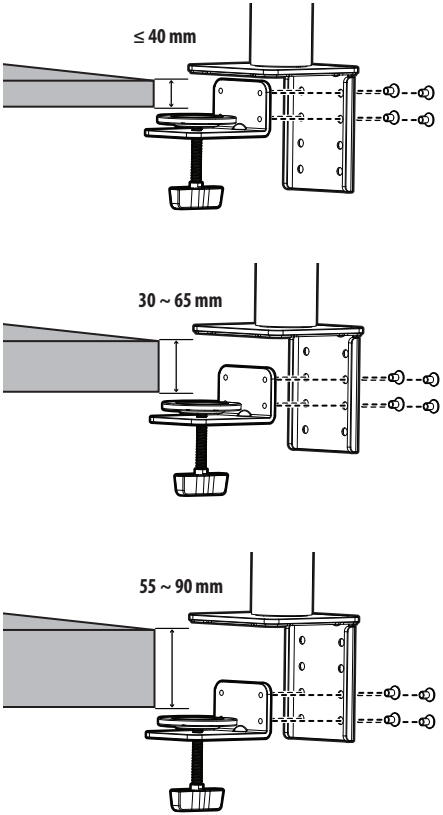
- För bord utan utsprång
  - Bordet bör inte vara tjockare än 90 mm.





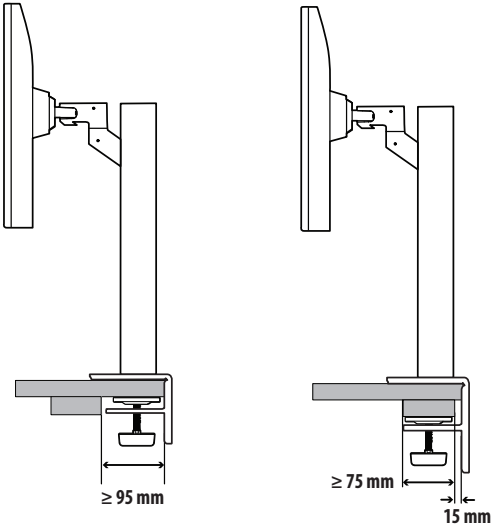


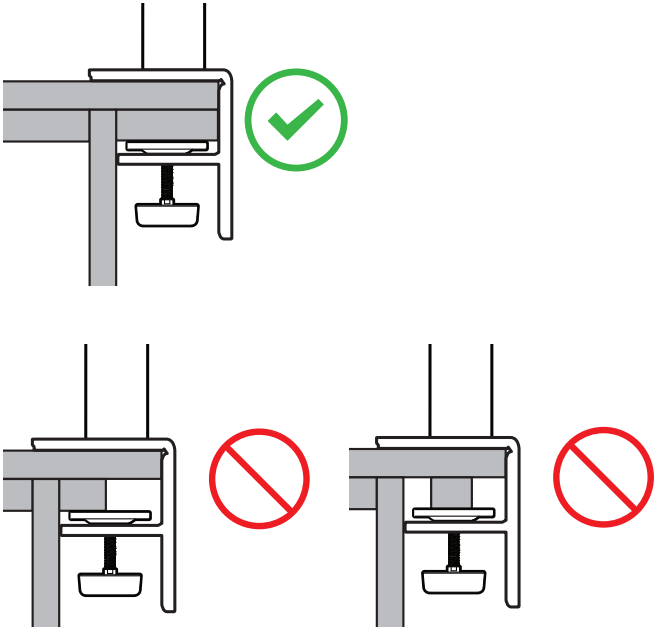
Så här installerar du på bord med olika tjocklekar



⚠ VARNING

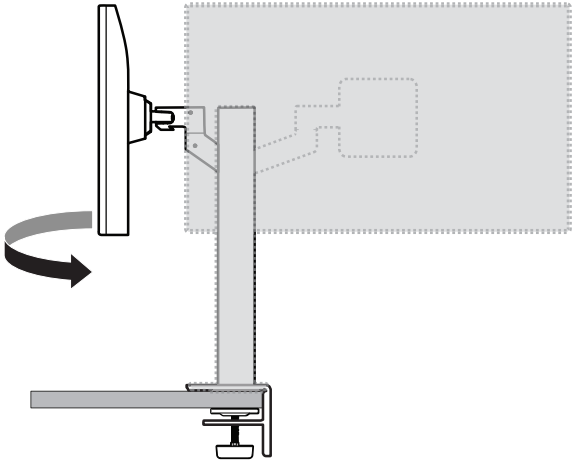
- Stativ som inte är fullständigt förbundna med bordet kan orsaka att bildskärmen vinglar eller välter.
- Se till att bordet är säkert och stabilt nog för att fullständigt stödja installationen av bildskärmen. Bord tillverkade av känsliga material så som glas kan gå sönder.
- För bord med utsprång
  - Om utsprånget är beläget mer än 95 mm från bordets kant, installera endast monitorn när ett platt utsprång är beläget mellan 15 mm och 90 mm från bordets kant.





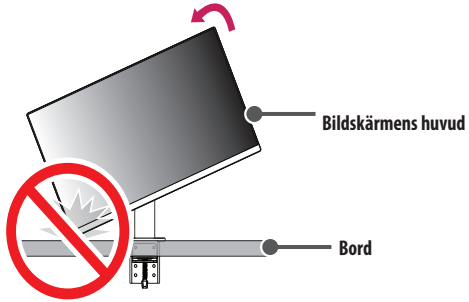
Svängbart stativ

Sväng bildskärmen åt vänster och höger inom 280 grader för att anpassa skärmvyn.



Vridningsfunktion

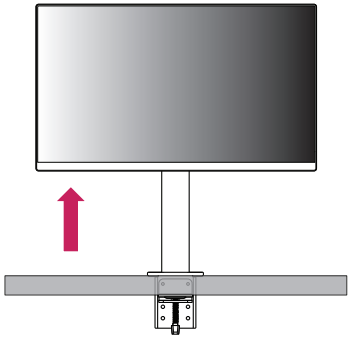
Med vridningsfunktionen kan du rotera bildskärmen 90 ° moturs.



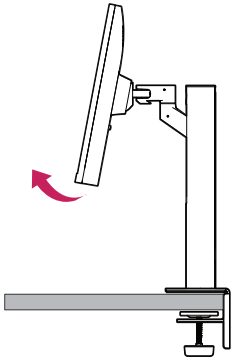
⚠ VAR FÖRSIKTIG

- Undvik att rotera bildskärmen för snabbt eller med överdriven kraft när du använder Vridningsfunktionen. Bordet kan repas från kontakt med bildskärmens huvud.

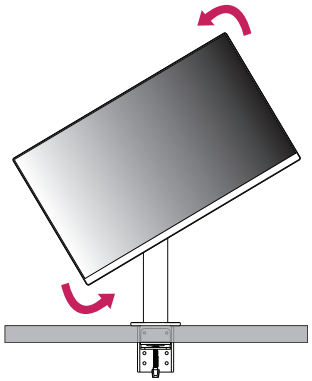
1 Höj bildskärmen så högt det går.



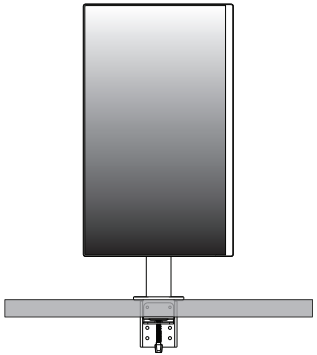
2 Justera bildskärmens vinkel i pilens riktning som det visas på bilden.



3 Vrid bildskärmen moturs som bilden visar.

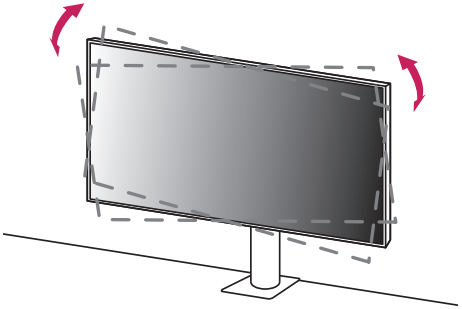


4 Slutför installationen genom att vrida bildskärmen 90 ° som på bilden visat på bilden.



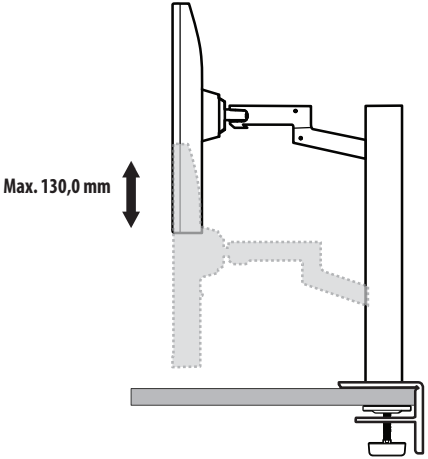
Rätta till skärmens vinkel

Om skärmen ser sned ut på ena sidan efter att produkten har satts på plats gör du som följer för att rätta till den horisontella vinkeln.



Justera stativets höjd

1 Se till att du håller och flyttar bildskärmen med båda händer.



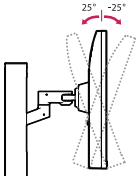
⚠ VAR FÖRSIKTIG

- För att undvika skador när du justerar höjden, placera inte dina händer på stativet.

Justera vinkeln

Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -25 ° till 25 ° grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.



⚠ VAR FÖRSIKTIG

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.

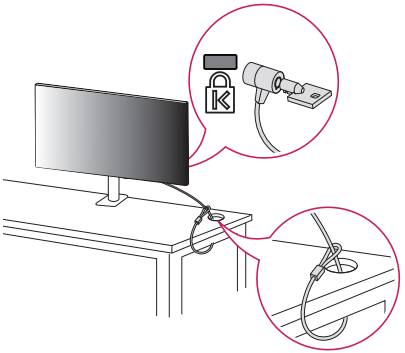


- Var uppmärksam på kablar fästa i monitorn när du roterar den.

Använda Kensington-låset

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



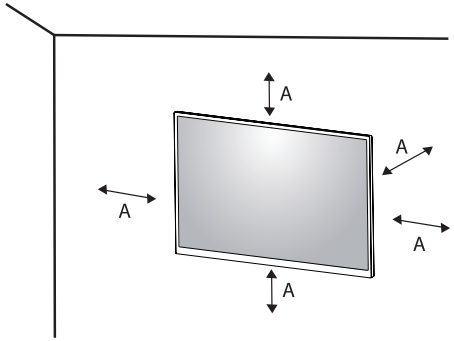
OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera på en vägg

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



A: 100 mm

Installera väggmonteringsplattan

Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

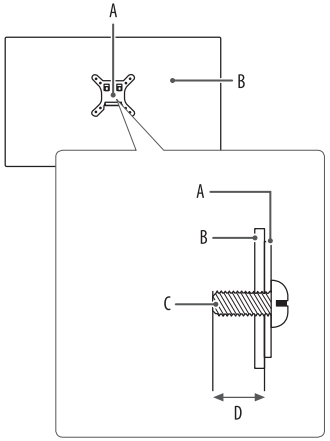
- Väggmontering (mm): 100 x 100
- Standardskruv: M4 x L10
- Antal skruvar: 4
- Väggmonteringsplatta (valfri): LSW149

OBSERVERA

- Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- För att förhindra skador måste denna apparat fästas ordentligt i en vägg enligt installationsinstruktionerna.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



A: Väggmonteringsplatta
B: Bildskärmens baksida
C: Standardskruv
D: Max. 8 mm

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystickknappen och välj **Inställningar** → **Ingång** och ingångsalternativ.

VARNING

- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka eftersläckning av bilden. Använd om möjligt en PC-skärmsläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

Ansluta till en PC

- Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

VARNING

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort1.2 eller 1.4 (Säljs separat)

USB-C anslutning

Sänder digitala video- och ljudsignaler från din PC till monitorn.

OBSERVERA

- PD (Kraftöverföring) och DP Alternate läge (DP via USB-C) stöds via USB-C Port.
- Funktioner kanske inte fungerar korrekt beroende på de anslutna enheternas specifikationer och miljö.
- USB-C porten är inte för Monitorns strömkälla utan för en PC strömkälla.
  Anslut adapter för att leverera ström till monitorn

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av kringutrustning

USB-enhet anslutning

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

OBSERVERA

- Vi rekommenderar att du installerar alla Windows-uppdateringar så att Windows är uppdaterat innan du ansluter till produkten och använder den.
- Kringutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.
- För att använda bildskärmens USB Nedströmsport, måste användaren ansluta bildskärmens uppströmsport till värd-PC:n genom att använda USB C-C eller USB C-A kabel.
- När USB C-C kabeln är ansluten mellan bildskärmens uppströmsport och värd-PC:n, stödjer bildskärmens nedströmsport USB 2.0 enhet.
- När USB C-A kabeln är ansluten mellan bildskärmens uppströmsport och värd-PC:n, stödjer bildskärmens nedströmsport USB 3.0 enhet.
  Värd-PC:n måste dock stödja USB 3.0 funktion.

VARNING

- Att tänka på när du använder en USB-enhet
  - En USB-enhet som använder ett program för automatisk identifiering eller en egen drivrutin kanske inte kan identifieras.
  - Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
  - Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Vid otillräcklig strömförsörjning är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras.)

Hörlurs-anslutning

Anslut kringutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget.

OBSERVERA

- Kringutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



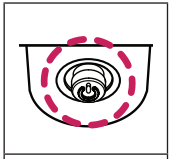
Rak
(Rekommenderad)

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

OBSERVERA

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

Aktivera huvudmenyn

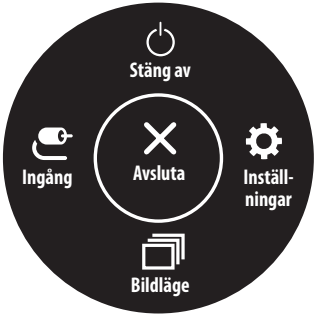


Joystickknapp

1 Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3 När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.

Knapp	Menystatus		Beskrivning
	**Huvudmeny avaktiverad**		Aktiverar huvudmenyn.
	Huvudmeny aktiverad		Avslutar huvudmenyn. (Åll ned knappen i mer än 3 sekunder för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)
	◄	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar **Ingång**.
	►	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionerna för **Inställningar**.
	▲	**Huvudmeny avaktiverad**	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Slår av skärmen.
	▼	**Huvudmeny avaktiverad**	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionen **Bildläge**.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
Ingång	Ställer in ingångsläge.
Stäng av	Slår av skärmen.
Inställningar	Konfigurerar skärminställningarna.
Bildläge	Ställer in bildläget.
Avsluta	Avslutar huvudmenyn.

Menyinställningar

1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Inställningar**.
2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◄ eller trycker på (⏻) den.
4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◄ tills menyn är stängd.


Snabbinställningar


Ingång


Bild


Ljud


Generell

Snabbinställningar

Inställningar > Snabbinställningar	Beskrivning	
Ljusstyrka	Justerar skärmens kontrast och ljusstyrka.	
Kontrast		
Volym	Justerar volymen.	
	OBSERVERA • Du kan ställa in **Ljud av** /**Ljud på** genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn Volym.	
Waves MaxxAudio®	**På**	MaxxAudio® från Waves, mottagare av en teknisk GRAMMY Award®, är en svit av ljudverktyg av studiokvalitet för en överlägsen ljudupplevelse.
	Av	Inaktiverar MaxxAudio funktionen.
Färgtemp	**Egen**	Användaren kan justera den till röd, grön eller blå genom anpassning.
	Varm	Ställer in skärmens färg till en rödaktig ton.
	Mellan	Ställer in skärmens färg mellan en röd och blå ton.
	Kall	Ställer in skärmens färg till en blåaktig ton.
	Manuell	Kan användaren finjustera färgtemperaturen.

Ingång

Inställningar > Ingång	Beskrivning	
Ingångslista	Val av aktuellt insignalsläge.	
Bildförhållande	Justerar bildförhållande på skärmen.	
	Fullbredd	Visar materialet i bredbildsformat, oavsett videoinsignal.
	Original	Visar materialet i det förhållande som gäller för videoinsignalen.
	OBSERVERA • Skärmen kan se likadan ut för **Fullbredd**, **Original** alternativ vid rekommenderad upplösning (3840 x 2160).	

Bild

OBSERVERA

- Vilket **Bildläge** som kan väljas beror på Ingångssignalen.

[Bildläge på SDR (ej HDR)-signal]

Inställningar > Bild	Beskrivning	
Bildläge	**Egen**	Ger användaren möjlighet att justera varje element.
	Levande	Förhöjer kontrast, ljusstyrka och skärpa för att visa levande bilder.
	HDR effekt	Optimerar skärmen för stort dynamiskt omfång.
	Läsare	Optimerar skärmen för visning av dokument. Du kan göra skärmen ljusare i OSD-menyn.
	Bio	Optimerar skärmen för video.
	sRGB	Ett standardområde för RGB-färg för bildskärmen och skrivaren.
	DCI-P3	Lämplig för att titta på digitala videosignaler.
	FPS	Detta läge är optimerat för FPS-spel.
	RTS	Det här läget är optimerat för RTS-spel.
	Färg Svaghet	Detta läge är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör att användare med färgblindhet att skilja mellan de två färgerna.
	Kalibrering 1	Anpassar sig till den sista kalibrerade skärmen.
	Kalibrering 2	Anpassar sig till den senaste kalibrerade skärmen.
	OBSERVERA • Om **Bildläge** ändras i DP-ingången (DisplayPort) kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen kan påverkas. • **Kalibrering 2**: Installation av TRUE COLOR PRO och fortsatt **Kalibrering** aktiverar denna meny.	

[Bildläge på HDR-signal]

Inställningar > Bild	Beskrivning	
Bildläge	**Egen**	Ger användaren möjlighet att justera varje element.
	Levande	Optimerade skärmen för HDR levande färger.
	Bio	Optimerade skärmen för HDR-video.
	FPS	Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.
	RTS	Det här läget är optimerat för RTS-spel.
	OBSERVERA • HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows10 OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows. • När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda. • Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.	

<table>
<tr><th>Inställningar > Bild</th><th colspan="3">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Bildjustering</td><td>Ljusstyrka</td><td colspan="2" rowspan="2">Justerar skärmens kontrast och ljusstyrka.</td></tr>
<tr><td>Kontrast</td></tr>
<tr><td>Skärpa</td><td colspan="2">Justerar skärmens skärpa.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SUPER RESOLUTION+</td><td>Hög</td><td>Optimerar skärmen för kristallklara bilder. Bäst för video och spel i HD.</td></tr>
<tr><td>Mellan</td><td>Optimerar skärmen för bekväm visning med bilderna mitt emellan det låga och det höga läget. Bäst för UCC- eller SD-videor.</td></tr>
<tr><td>Låg</td><td>Optimerar skärmen för mjuka och naturliga bilder. Bäst för stillbilder eller bilder med mindre rörelser.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Visar den vanligaste inställningen. Inaktiverar SUPER RESOLUTION+.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• Eftersom den här funktionen ökar skärpan på bilder med låg upplösning rekommenderas den inte för normal text eller skrivbordsikoner. Det kan leda till onödigt hög skärpa.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Svartnivå</td><td colspan="2">Ställer in förskjutningsnivå (endast för HDMI).
• Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.</td></tr>
<tr><td>Hög</td><td>Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.</td></tr>
<tr><td>Låg</td><td>Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.</td></tr>
</table>

Inställningar > Bild	Beskrivning		
Bildjustering	**Variabel bakgrundsbelysning (Beroende på modell stöds det kanske inte)**	Ger omfattande dimningseffekterberoende på spel- eller videoinnehåll.	
		Snabbare	Bäst för spelupplevelser på PC.
		Snabb	Bäst för konsolspelupplevelser.
		Normal	Bäst för att spela videoinnehåll och internet eller ordbehandling.
		Av	Inaktiverar funktionen Varierande bakgrundsbelysning.
		OBSERVERA • När denna funktion är aktiverade kan en svag haloeffekt visas på mörk bakgrund. Detta är normalt och inte ett fel. • Funktionen kan endast användas på HDR-innehåll. • Det rekommenderas att du stänger av när du inte använder spelfunktionen.	
	DFC	**På**	Justerar ljusstyrkan automatiskt beroende på skärmen.
		Av	Inaktiverar **DFC** funktionen.

Inställningar > Bild	Beskrivning		
Justering för spel	Svarstid	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på hastigheten på bilden på skärmen. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen **Snabb**. När det är mycket rörelse rekommenderas att du använder **Snabbare**. Inställningen **Snabbare** kan orsaka eftersläckning.	
		Snabbare	Ställer in svarstiden till Snabbare.
		Snabb	Ställer in svarstiden till Snabb.
		Normal	Ställer in svarstiden till Normal.
		Av	Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
	FreeSync	Tillhandahåller sömlösa och naturliga bilder genom att synkronisera insignalens vertikala frekvens med den hos utsignalen. ⚠ **VARNING** • Gränssnitt som stöds: DisplayPort,HDMI. • Grafikkort som stöds: Ett grafikkort som stödjer AMD:s FreeSync är nödvändigt. • Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen. • För mer information och krav, se AMD:s hemsida http://www.amd.com/FreeSync	
		Utökad	Aktiverar bredare frekvensområde för FreeSync-funktionen än grundläget. Skärmen kan flimra under spelet.
		Enkel	Aktiverar grundläggande frekvensområde för FreeSync-funktionen.
		Av	FreeSync-funktionen Av.
	Svart Stabilisering	Du kan kontrollera den svarta kontrasten för att få bättre transparens för mörka motiv. Ökning av **Svart Stabilisering** värde gör de låga gråområdena på skärmen ljusare. (Du kan lätt urskilja objekt på mörka spelskärmar.) Minskning av **Svart Stabilisering** värdet gör de låga gråområdena mörkare och ökar skärmens dynamiska kontrast.	

Inställningar > Bild	Beskrivning		
Färgjustering	Gamma	Läge 1, Läge 2, Läge 3	Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
		Läge 4	Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja **Läge 4**.
	Färgtemp	Ställ in din egen färgtemperatur.	
		Egen	Användaren kan justera den till röd, grön eller blå genom anpassning.
		Varm	Ställer in skärmens färg till en rödaktig ton.
		Mellan	Ställer in skärmens färg mellan en röd och blå ton.
		Kall	Ställer in skärmens färg till en blåaktig ton.
		Manuell	Kan användaren finjustera färgtemperaturen.
	Röd/Grön/Blå	Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.	
	Sex Färger	Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.	
		Nyans	Anpassar skärmens färgtoner.
		Mättnad	Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
Bildåterställning	Vill du Bildåterställa inställningarna?	Nej	Avbryter valet.
		Ja	Återställer till standardinställningarna.

Ljud

Inställningar > Ljud	Beskrivning	
Volym	Justerar volymen. **OBSERVERA** • Du kan justera Ljud **Dämpa/Ljud på** på genom att föra joysticken till ▼ i menyn **Volym**.	
MaxxAudio	**På**	MaxxAudio® från Waves, mottagare av en teknisk GRAMMY Award®, är en svit av ljudverktyg av studiokvalitet för en överlägsen ljudupplevelse.
	Av	Inaktiverar MaxxAudio funktionen.

Generell

Inställningar > Generell	Beskrivning	
Språk	Anger önskat språk för menyskärmen.	
SMART ENERGY SAVING	Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.	
	Hög	Sparar energi med **SMART ENERGY SAVING** högeffektfunktion.
	Låg	Sparar energi med lågeffektfunktionen **SMART ENERGY SAVING**.
	Av	Avaktiverar funktionen.
	OBSERVERA • Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer. • Om alternativet för **SMART ENERGY SAVING** är **Hög** eller **Låg** blir skärmens ljusstyrka lägre eller högre beroende på källa.	
Djupviloläge	När Djupviloläge är aktiverat, är strömförbrukningen minimerad medan monitorn är i standby-läge.	
	På	Aktiver **Djupviloläge**.
	Av	Inaktiverar **Djupviloläge**.
	OBSERVERA • USB-HUB funktionerna fungerar inte i standby-läge medan Djupviloläge är aktiverat i standby-läge.	
Strömlysdiod	**På**	Strömlysdiod slås på automatiskt.
	Av	Strömlysdiod stängs av.
	OBSERVERA • När Strömlysdiod-funktionen är påslagen fungerar den enligt följande: - På-läge: Vit - Viloläge (Vänteläge): Blinkande vitt - Av-läge: Av	
Automatisk Standby	Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. (**8 H**, **6 H**, **4 H** och **Av**)	
DisplayPort Version	Ställ in DisplayPort Version till samma version som den anslutna externa enheten. (**1.4**, **1.2**) För att använda HDR-funktionen, ställ in till **1.4**.	

<table>
<tr><th>Inställningar > Generell</th><th colspan="4">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="8">HDMI ULTRA HD Deep Color</td><td colspan="4">Ger skarpare bilder när den är ansluten till en enhet som stödjer ULTRA HD Deep Color.</td></tr>
<tr><td colspan="4">4K@ 60 Hz – format som stöds</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Upplösning</td><td rowspan="2">Bildhastighet (Hz)</td><td colspan="2">Färgdjup/färgsampling</td></tr>
<tr><td>8 bitar</td><td>10 bitar</td></tr>
<tr><td rowspan="4">3840 x 2160</td><td rowspan="4">59,94
60,00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="4">OBSERVERA
• För att använda HDMI ULTRA HD Deep Color, ställ in denna funktion till På.
• Om den anslutna enheten inte stöder Deep Color (Färgdjup) kan det hända att skärmen eller ljudet inte fungerar korrekt. I detta fall, ställ in denna funktion till Av.
• HDMI ULTRA HD Deep Color-funktionen kan ställas in individuellt för varje HDMI-port.
• För att använda HDR-funktionen, ställ HDMI ULTRA HD Deep Color till "På".</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Summer</td><td colspan="4">Denna funktion låter dig ställa in ljudet som genereras från Summer när din monitor slås På.</td></tr>
<tr><td>På</td><td colspan="3">Aktiverar bildskärmens summer.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td colspan="3">Inaktiverar bildskärmens summer.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">OSD Lås</td><td colspan="4">Den här funktionen inaktiverar konfiguration och anpassning av menyer.</td></tr>
<tr><td>På</td><td colspan="3">Aktiverar OSD Lås.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td colspan="3">Inaktiverar OSD Lås.</td></tr>
<tr><td colspan="4">OBSERVERA
• Alla funktioner är inaktiverade utom Ljusstyrka, Kontrast, Volym, Ingångslista, Bildförhållande, OSD Lås och Information.</td></tr>
</table>

Inställningar > Generell	Beskrivning	
OSD storlek	Användaren kan välja OSD storlek till Stor eller Liten.	
Information	Följande information visas: **Serienummer**, **Total tid påslagen**, **Upplösning**.	
Återställ till ursprungliga inställningar	Vill du återställa dina inställningar?	
	Nej	Avbryt nollställningen.
	Ja	Återställer till standardinställningarna.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	• Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömlampan?	• Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?	• Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad (**Inställningar** > **Ingång**).
Visas meddelandet **ingen signal**?	• Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
Visas meddelandet **Utanför frekvensområdet**?	• Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.	
Har du valt rätt upplösning?	• Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen. • Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde. • Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
Sker eftersläckning även när skärmen slås av?	• Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden. • Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.
Visas prickar på skärmen?	• När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.
Vissa funktioner är inaktiverade.	
Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?	• OSD är låst. Inaktivera **OSD Lås** i **Generell**.

Visas meddelandet Oidentifierad bildskärm, Plug and Play-bildskärm (VESA DCC) har hittats?	
Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	• Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *http://www.lg.com*. • Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.
Inget ljud från hörlursuttaget.	
Visas bilder utan ljud?	• Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord. • Försök öka volymen med joystickknappen. • Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

OBSERVERA

- LED kan tändas med Set OSD-Meny.
  Inställningar – Generell – Strömlysdiod – På

PRODUKTSPECIFIKATION

Färgdjup	8-bitars/10-bitars färg hanteras.		
Upplösning	Maximal upplösning	3840 x 2160 vid 60 Hz	
	Rekommenderad upplösning	3840 x 2160 vid 60 Hz	
Strömkällor	Märkeffekt	19 V ⎓ 7,0 A	
	Energiförbrukning	På-läge: 25 W Typ. (ENERGY STAR® standard) * Viloläge (Vänteläge) ≤ 0,5 W (HDMI / DP inmatningsvillkor) ** Från-läge ≤ 0,3 W	
AC/DC-adapter	Typ A16-140P1A, CHICONY POWER TECHNOLOGY(SUZHOU)CO.,LTD. Eller typ ADS-150KL-19N-3 190140E, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Uteffekt: 19 V ⎓ 7,37 A		
Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 80 %
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 85 %
Mått	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)		
	Med fot	613,1 x 726 x 400,2 (mm)	
	Utan fot	613,1 x 364,4 x 44,6 (mm)	
Vikt (utan förpackning)	Med fot	7,8 kg	
	Utan fot	4,0 kg	

Specifikationerna kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

Strömförbrukningen kan skilja sig vid olika drifttillstånd och monitorinställningar.

* Strömförbrukning i På-läge mäts med ENERGY STAR® teststandard.

** Vid USB-C ingång kan strömförbrukningen i Viloläge variera beroende på den anslutna enheten.

** Skärmen går till Viloläge om några minuter (max 5 minuter).

Fabriksläge (förinställt läge, DATOR)

DisplayPort/ USB-C

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1280 x 800	49,702	59,810	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	
3840 x 2160	133,32	60	+/-	DP/USB-C föredragen timing

HDMI

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1280 x 800	49,702	59,810	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	67,5	30	+/-	HDMI föredragen timing, **HDMI ULTRA HD Deep Color** : **Av**
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI föredragen timing, **HDMI ULTRA HD Deep Color** : **På**

HDMI-specifikationer (Video)

Fabriksstöd (Förinställt läge)	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Anmärkningar
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	När HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ULTRA HD Djup färg) är inställd till På.

LG
Life's Good

Modell- och serienummer för produkten finns på baksidan och på ena sidan av produkten.
Registrera dem nedan om du någon gång skulle behöva service.

Modell _____

Serienr. _____

ENERGY STAR

This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.