# Naudotojo vadovas

UltraGear™

**(OLED monitorius)**

Prieš pradėdami dirbti su aparatu, atidžiai perskaitykite šį vadovą ir saugokite jį, nes gali prireikti ateityje.

27GX790A

www.lg.com

Autorių teisės © 2024 LG Electronics Inc. Visos teisės saugomos.

# TURINYS

LIETUVIŲ K.


SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS ..... 4
- Įdiegimas ..... 5
  Monitoriaus statymas į kitą vietą ir kėlimas ..... 5
  Laikymas ant stalo ..... 6
  „Kensington“ užrakto naudojimas ..... 6
  Montavimas ant sienos ..... 7
- Gaminio ir mygtukų aprašymas ..... 9
  Valdymo mygtuko naudojimas ..... 10
  Stovo aukščio reguliavimas ..... 10
  Kampo reguliavimas ..... 11
  Pasukimo funkcija ..... 11
- Palaikomos tvarkyklės ir programinė įranga ..... 13

MONITORIAUS NAUDOJIMAS ..... 14
- Prisijungimas prie kompiuterio ..... 14
  HDMI jungtis ..... 14
  DisplayPort ekrano prievado jungtis ..... 15
- Prijungimas prie garso / vaizdo įrenginių ..... 15
  HDMI jungtis ..... 15
- Išorinių įrenginių prijungimas ..... 16
  USB įrenginio prijungimas ..... 16
  Ausinių prijungimas ..... 16

NAUDOTOJO NUSTATYMAI ..... 17
- Pagrindinio meniu aktyvavimas ..... 17
  Pagrindinio meniu funkcijos ..... 17
  Meniu nustatymai ..... 18
  [Game Adjust] ..... 18
  [Picture Adjust] ..... 19
  [Sound] ..... 20
  [Input] ..... 20
  [General] ..... 21
- Svarbi informacija apie tai, kaip išvengti vaizdo išlaikymo ekrane ..... 22
  Vaizdų, kurie gali sukelti vaizdo išlaikymą, pavyzdžiai ..... 22
  Rekomendacijos, padedančios išvengti vaizdo išlaikymo ekrane ..... 22
  Apsauginės priemonės ilgalaikiam naudojimui ..... 22

GAMINIO SPECIFIKACIJOS ..... 23
- Palaikymo režimas ..... 24
(Iš anksto nustatytas režimas, HDMI) ..... 24
(Iš anksto nustatytas režimas, DisplayPort) ..... 25
HDMI sinchronizavimas (vaizdas) ..... 26

TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS ..... 27

LICENCIJA ..... 28

INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ ..... 29

# SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS

**PERSPĖJIMAS**

- Visada naudokite tik originalius komponentus, kad užtikrintumėte saugumą ir tinkamas gaminio eksploatacijos ypatybes.
- Bet kokiai žalai ar sužalojimams, atsiradusiems dėl nelegalių prekių naudojimo, garantija netaikoma.
- Rekomenduojama naudoti pateiktus komponentus.
- Šiame vadove pateiktos gaminio iliustracijos ir ekrano rodiniai yra pavyzdžiai, padedantys vartotojams naudoti gaminį, ir gali skirtis nuo realaus gaminio.
- Surinkdami gaminį netepkite pašalinių medžiagų (tepalų, alyvų, kt.) ant srieginių dalių. (Taip darydami galite sugadinti gaminį).
- Jei varžtus veršite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiui.
- Neneškite monitoriaus apversto, kai jį laikote tik už stovo pagrindo. Monitorius gali nukristi nuo stovo ir taip galite susižeisti.
- Keliant ar pernešant monitorių, nelieskite jo ekrano. Monitoriaus ekraną veikianti jėga gali jį pažeisti.
- Dėl bangų modelio išvaizdos, priešingai nei bendrasis padengimo metodas, taikoma pridedant blizgios medžiagos į žaliavą. Turėdamas reikiamą išvaizdą, jis pasižymi tvirtumu. Naudokite jį ramiai, nes su gaminio veikimu nėra jokių problemų.

**PASTABA**

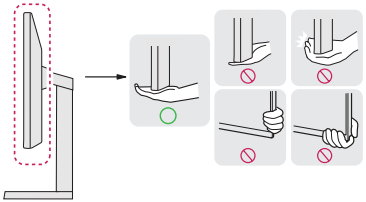
- Komponentai gali atrodyti kitaip, nei parodyti čia.
- Visa šiame vadove pateikta informacija ir specifikacijos gali būti pakeistos be išankstinio pranešimo, kad būtų pagerintos gaminio eksploatacinės savybės.
- Norėdami įsigyti papildomų priedų, apsilankykite elektronikos parduotuvėje, internetinėje parduotuvėje arba susisiekite su mažmeninės prekybos parduotuve, iš kurios pirkote gaminį.
- Pateiktas maitinimo laidas, priklausomai nuo regiono gali skirtis.

# Įdiegimas

## Monitoriaus statymas į kitą vietą ir kėlimas

Kai monitorių statote į kitą vietą arba keliate, laikykitės šių nurodymų, kad nesubraižytumėte arba nesugadintumėte monitoriaus bei užtikrintumėte saugų monitoriaus perkėlimą (taikoma visų dydžių ir formų monitoriams).

- Prieš monitorių pastatant kitoje vietoje, rekomenduojama jį laikyti originalioje dėžėje arba pakuotėje.
- Prieš judindami arba keldami monitorių, atjunkite jo maitinimo laidą ir visus kitus laidus.
- Tvirtai laikykite monitorių už jo šonų ir apačios. Nelaikykite skydelio.
- Kai laikote monitorių, ekranas turi būti nukreiptas nuo jūsų, kad jo nesubraižytumėte.
- Pernešdami monitorių stenkitės jo nekratyti ir per daug nepurtyti.
- Perkeldami monitorių, niekada jo neapverskite ir nepasukite į šonus – visada laikykite jį tiesiai.



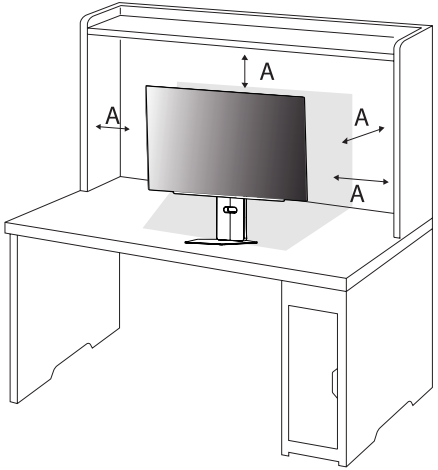


**⚠ PERSPĖJIMAS**

- Nelieskite monitoriaus ekrano, jei tik tai įmanoma.
  - Taip galite sugadinti ekraną arba dalį pikselių, naudojamų perteikiant vaizdą.
- Jei monitoriaus skydelį naudojate be stovo pagrindo, dėl maitinimo mygtuko gali būti sutrikdytas monitoriaus stabilumas ir jis gali nukristi, taip jis gali būti sugadintas arba ką nors sužeisti. Be to, taip pat gali būti sutrikdytas maitinimo mygtuko veikimas.

## Laikymas ant stalo

- Pakelkite monitorių ir neapverstą padėkite ant stalo. Palikite bent 100 mm tarpą iki sienos, kad užtikrintumėte tinkamą ventiliaciją.




A: 100 mm

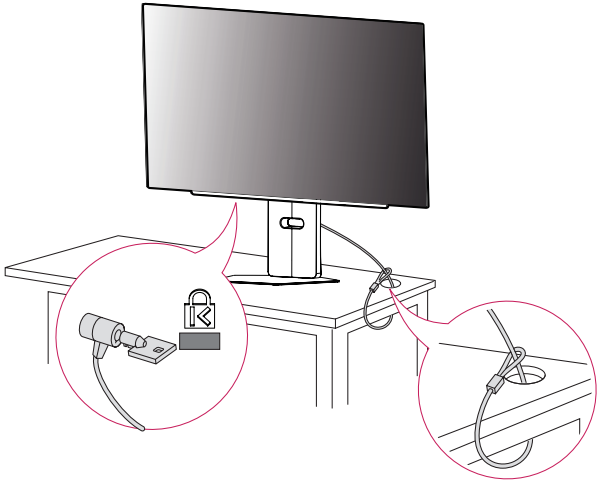
**⚠ PERSPĖJIMAS**

- Ištraukite maitinimo laidą prieš pernešdami ar montuodami monitorių. Kyla elektros smūgio pavojus.
- Įsitikinkite, kad naudojate prie gaminio pridėtą maitinimo laidą, bei prijunkite jį prie įžeminto elektros lizdo. (Priklausomai nuo šalies)

## „Kensington“ užrakto naudojimas

Daugiau informacijos apie montavimą ir naudojimą rasite „Kensington“ užrakto vartotojo vadove arba interneto svetainėje *http://www.kensington.com*.

Naudodami „Kensington“ apsaugos sistemos kabelį monitorių prijunkite prie stalo.



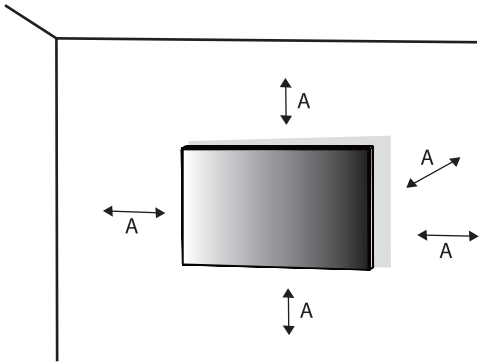
**PASTABA**

- Apsaugos sistema „Kensington“ yra atskirai užsakoma įranga. Papildomų priedų galite įsigyti daugumoje elektronikos parduotuvių.

## Montavimas ant sienos

Šis monitorius atitinka prie sienos montuojamų laikiklių ar kitų suderinamų įrenginių specifikacijas.

Monitorių montuokite bent jau 100 mm atstumu nuo sienos ir palikite apie 100 mm tarpą ties kiekviena monitoriaus puse, kad būtų užtikrinta tinkama ventiliacija. Detalias montavimo instrukcijas galite gauti vietinėje mažmeninės prekybos parduotuvėje. Pakreipiamo prie sienos montuojamo laikiklio montavimo ir nustatymo instrukcijas rasite vadove.

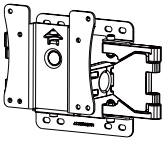



A: 100 mm

## Prie sienos montuojamo laikiklio montavimas

Norėdami montuoti monitorių prie sienos, pritvirtinkite prie sienos montuojamą laikiklį (užsakomas atskirai) prie monitoriaus galo.

Įsitikinkite, kad prie sienos montuojamas laikiklis tinkamai užsifiksavo prie monitoriaus ir sienos.

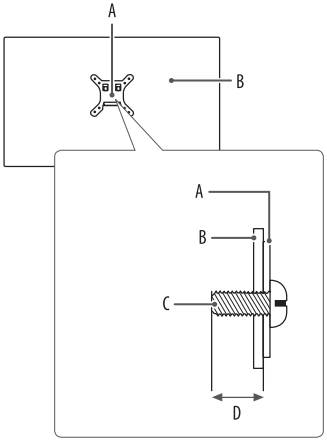
| | |
|---|---|
| **Tvirtinimo prie sienos sistema (mm)** | 100 x 100 |
| **Standartinis varžtas** | M4 x L10 |
| **Varžtų skaičius** | 4 |
| **Prie sienos montuojamas laikiklis (užsakomas atskirai)** | LSW149  |

**PASTABA**

- Naudokite VESA standarte nurodytus varžtus.
- Prie sienos montuojamo laikiklio rinkinyje yra montavimo vadovas ir visos reikalingos detalės.
- Prie sienos montuojamas laikiklis yra užsakomas atskirai. Papildomų priedų galite įsigyti iš vietinio prekybos atstovo.
- Ant sienos montuojamo laikiklio varžtų ilgis gali skirtis. Jei naudosite ilgesnius nei standartinio ilgio varžtus, galite pažeisti gaminio vidų.
- Daugiau informacijos rasite prie sienos montuojamo laikiklio vartotojo vadove.
- Prie sienos montuodami laikiklį pasistenkite nenaudoti per daug jėgos, nes taip galite pažeisti ekraną.
- Prieš montuodami monitorių ant sieninio montavimo laikiklio atjunkite stovą, atlikdami pirmiau apibūdintos stovo prijungimo procedūros veiksmus priešinga eilės tvarka.

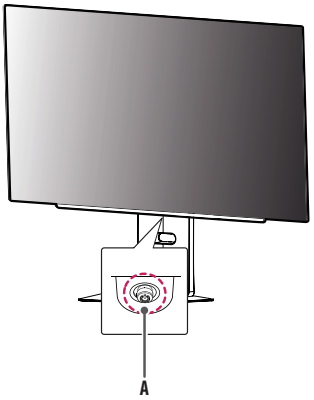
**PERSPĖJIMAS**

- Atjunkite maitinimo laidą prieš perkeldami arba montuodami monitorių, kad išvengtumėte elektros smūgio.
- Jei monitorių montuosite ant lubų ar kreivos sienos, monitorius gali nukristi ir sužeisti jus. Naudokite tik LG patvirtintą sieninį laikiklį ir kreipkitės į vietinį pardavėją arba kvalifikuotus meistrus.
- Kad išvengtumėte sužalojimų, aparatą reikia saugiai pritvirtinti prie sienos pagal montavimo instrukcijas.
- Jei varžtus veršite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiui.
- Naudokite VESA standartą atitinkantį ant sienos montuojamą laikiklį ir varžtus. Gaminio garantija negalios apgadinimams, kuriuos sąlygos nederamų komponentų naudojimas ar netinkamas naudojimas.
- Matuojant nuo galinės monitoriaus pusės, kiekvieno įsukto varžto ilgis turi būti 8 mm arba mažesnis.




A: Prie sienos montuojamas laikiklis
B: Monitoriaus galinė pusė
C: Standartinis varžtas
D: Maks. 8 mm

## Gaminio ir mygtukų aprašymas

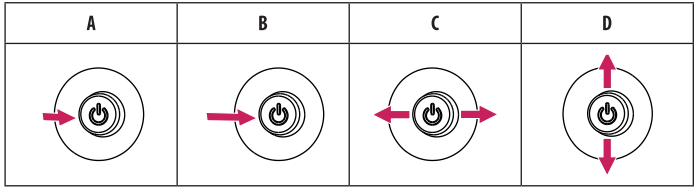



A: Valdymo mygtukas

## Valdymo mygtuko naudojimas

Paspaudę vairasvirtės mygtuką arba pirštu pajudinę ją į kairę / dešinę / viršų / apačią, galėsite lengvai valdyti monitoriaus funkcijas.

**Pagrindinės funkcijos**




**A** (maitinimas įjungtas): Norėdami įjungti monitorių, pirštu paspauskite valdymo mygtuką.

**B** (maitinimas išjungtas): Norėdami išjungti monitorių, pirštu paspauskite ir palaikykite vairasvirtės mygtuką ilgiau nei 5 sek.

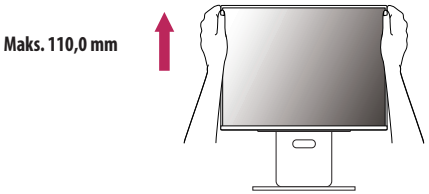
**C** (garsumo reguliatorius): Valdymo mygtuką pasukę į kairę arba dešinę galėsite nustatyti garsumą.

**D** (ekrano ryškumo valdikliai): Ekrano ryškumą galite valdyti judindami vairasvirtės mygtukus aukštyn / žemyn.

## Stovo aukščio reguliavimas

1 Ant stovo pagrindo sumontuotą monitorių nustatykite į vertikalią padėtį.

2 Būtinai abiem rankom laikykite ir reguliuokite monitorių.




**ĮSPĖJIMAS**

- Reguliuodami ekrano aukštį, neuždėkite rankos ant stovo korpuso, kad nesusižeistumėte pirštų.

## Kampo reguliavimas

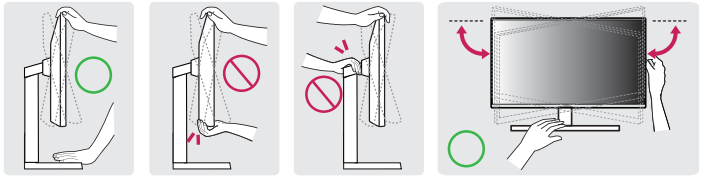
1 Ant stovo pagrindo sumontuotą monitorių nustatykite į vertikalią padėtį.

2 Reguliuokite ekrano kampą.

Ekranas gali būti pakreiptas į priekį ir atgal nuo -5° iki 15° kampu, kad būtų patogu į jį žiūrėti. Taip pat galite pakoreguoti ekrano kampą po 30 laipsnių pasukdami į kairę arba į dešinę.

**ĮSPĖJIMAS**

- Kad reguliuodami ekraną nesusižeistumėte pirštų, nelaikykite apatinės monitoriaus rėmo dalies, kaip parodyti toliau.
- Būkite atsargūs, nelieskite ir nespauskite ekrano, kai reguliuojate monitoriaus kampą.

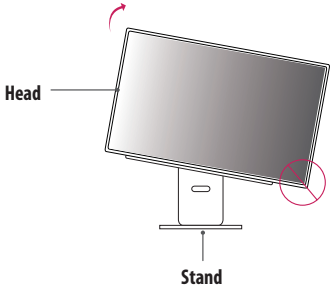


## Pasukimo funkcija

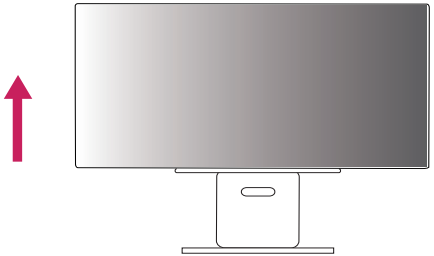
Pasukimo funkcija leidžia pasukti monitorių 90 laipsnių pagal laikrodžio rodyklę.

**ĮSPĖJIMAS**

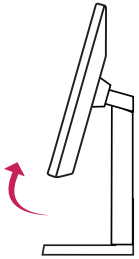
- Naudodami pasukimo funkciją, nesukite monitoriaus per greitai ar su per didele jėga. Stalui susilietus su monitoriaus ekranu, jį galima subraižyti.
  - Viršutinė dalis gali susiliesti su stovu ir nubrėžti pagrindą.
  - Būkite atsargūs, kad nesusižeistumėte piršto suspausdami jį tarp viršutinės dalies ir stovo.



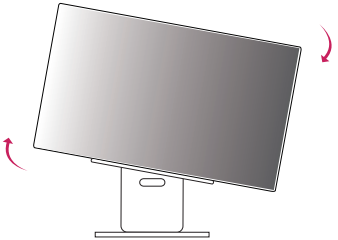
1 Pakelkite monitorių į maksimalų aukštį.



2 Reguliuokite monitoriaus kampą rodyklės kryptimi, kaip parodyta paveikslėlyje.



3 Sukite monitorių pagal laikrodžio rodyklę, kaip parodyta paveikslėlyje.



4 Montuoti baikite pasukdami monitorių 90° kampu, kaip parodyta paveikslėlyje.



**PASTABA**

- Automatinė ekrano pasukimo funkcija nėra palaikoma.
- Naudodami prie „Windows“ operacinės sistemos pridėtą ekrano pasukimo spartųjį klavišą galite lengvai pasukti ekraną. Atminkite, kad kai kurios „Windows“ versijos ir kai kurios grafikos plokštės tvarkyklės gali naudoti skirtingus ekrano pasukimo klavišo nustatymus arba jo išvis nepalaikyti.

## Palaikomos tvarkyklės ir programinė įranga

Galite atsisiųsti ir įdiegti naujausias versijas iš LGE tinklalapio (*www.lg.com*).

- Monitoriaus tvarkyklė / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

# MONITORIAUS NAUDOJIMAS

- Šiame naudotojo vadove pateiktos iliustracijos gali skirtis nuo realaus gaminio.

Nuspauskite manipuliatoriaus mygtuką, pereikite į [Settings] > [Input] ir pasirinkite įvesties parinktį.

**⚠ PERSPĖJIMAS**

- Jei naudosite LG nepatvirtintus bendrojo naudojimo kabelius, ekranas gali būti nerodomas arba galimi vaizdo triukšmai.
- Nespauskite ekrano per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo iškraipymus.
- Nerodykite nejudančio vaizdo ekrane per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo išlaikymą. Jei įmanoma, naudokite kompiuterio ekrano užsklandą.
- Kai maitinimo laidą jungiate į lizdą, naudokite įžemintą (3 skylių) daugialypį lizdą arba įžemintą elektros lizdą. (Priklausomai nuo šalies)
- Jei temperatūra yra žema, įjungtas monitorius gali blykčioti. Tai normalu.
- Kartais ekrane gali pasirodyti raudonų, žalių arba mėlynų taškelių. Tai normalu.
- Būtinai naudokite su gaminiu pateiktą laidą. Kitu atveju gali sutrikti įrenginio veikimas.
- Pirmą kartą naudodami monitorių arba pakartotinai jį naudodami po ilgalaikio saugojimo, prieš naudojimą atlikite [OLED Image Cleaning]. (Eikite į [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

## Prisijungimas prie kompiuterio

- Šis monitorius palaiko Plug and Play* funkciją.

* Plug and Play: Savaiminio įdiegimo funkcija leidžia prie kompiuterio pridėti įrenginį be jokių konfigūracijų ar rankiniu būdu įdiegiamų tvarkyklių.

### HDMI jungtis

Perduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.

**PASTABA**

- Naudojant DVI į HDMI / DP (DisplayPort) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
  - Itin didelės spartos HDMI®/™ kabelis
  - Itin didelės spartos HDMI®/™ kabelis su eternetu

### DisplayPort ekrano prievado jungtis

Perduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.

**PASTABA**

- Gali nebūti vaizdo ar garso išvesties, priklausomai nuo kompiuterio DP (DisplayPort) versijos.
- Jei naudojate Mini DisplayPort išvesties grafikos plokštę, naudokite Mini DP su DP (Mini DisplayPort su DisplayPort) jungiantį laidą arba jungtį, palaikančią DisplayPort2.1 arba DisplayPort1.4. (Parduodama atskirai)

## Prijungimas prie garso / vaizdo įrenginių

### HDMI jungtis

Iš jūsų AV įrenginio HDMI į monitorių siunčia skaitmeninius vaizdo ir garso signalus.

**PASTABA**

- Naudojant DVI į HDMI / DP (DisplayPort) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
  - Itin didelės spartos HDMI®/™ kabelis
  - Itin didelės spartos HDMI®/™ kabelis su eternetu

# Išorinių įrenginių prijungimas

## USB įrenginio prijungimas

Gaminio USB prievadas veikia kaip USB šakotuvas.

Norėdami naudoti USB 3.0, prijunkite A-B tipo USB 3.0 kabelį, pateikiamą su gaminiu, prie kompiuterio.

Išorinius įrenginius, prijungtus per USB įvesties prievadą, galima valdyti kompiuteriu.

**PASTABA**

- Prieš prijungiant produktą ir pradedant naudoti rekomenduojama įdiegti visus „Windows“ naujinius, kad „Windows“ versija būtų naujausia.
- Išoriniai įrenginiai yra parduodami atskirai.
- Klaviatūra, pelė arba USB įrenginys gali būti prijungtas prie USB prievado.
- Įkrovimo greitis skiriasi priklausomai nuo įrenginio.

**PERSPĖJIMAS**

- Įspėjimai naudojant USB įrenginį.
  - Gali būti neatpažintas USB įrenginys su įdiegta automatinio atpažinimo programa arba naudojantis savo paties tvarkyklę.
  - Kai kurie USB įrenginiai gali būti nepalaikomi arba gali veikti netinkamai.
  - Rekomenduojama naudoti USB šakotuvą arba kietojo disko įrenginį su maitinimo šaltiniu. (Jei tiekiamo maitinimo nepakanka, USB įrenginys gali būti tinkamai neatpažįstamas.)

## Ausinių prijungimas

Per ausinių prievadą išorinius įrenginius prijunkite prie monitoriaus.

**PASTABA**

- Išoriniai įrenginiai yra parduodami atskirai.
- Mikrofonas veikia tik tada, kai monitoriaus USB prievadas prijungtas prie kompiuterio USB prievado.
- Ausinių ir garsiakalbių funkcijos gali būti ribotos, priklausomai nuo kompiuterio ir išorinio įrenginio garso nustatymų.



# NAUDOTOJO NUSTATYMAI

**PASTABA**

- Jūsų monitoriaus ekrane rodomas meniu (OSD meniu) gali šiek tiek skirtis nuo šiame vadove pateiktų paveikslėlių.

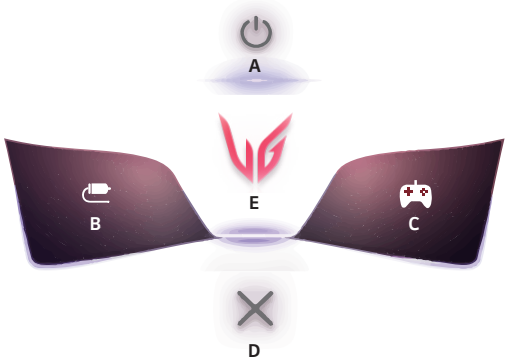
## Pagrindinio meniu aktyvavimas



**Valdymo mygtukas**

1. Paspauskite monitoriaus apačioje esantį valdymo mygtuką.
2. Valdymo mygtuką pastumkite į viršų / apačią ir į kairę / dešinę, kad nustatytumėte parinktis.

### Pagrindinio meniu funkcijos




| Pagrindinis meniu | Aprašymas |
|---|---|
| A: [Power Off] | Išjungia monitorių. |
| B: [Input] | Nustatomas įvesties režimas. (Numatytasis nustatymas)<br>• Galite reguliuoti pagrindinį meniu kairėje (B) patogiai prieigai prie jums reikalingų meniu elementų sukurti. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1]) |
| C: [Game Mode] | Nustatomas žaidimų režimas žaidimams. (Numatytasis nustatymas)<br>• Galite reguliuoti pagrindinį meniu dešinėje (C) patogiai prieigai prie jums reikalingų meniu elementų sukurti. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2]) |
| D: [Exit] | Išeinama iš pagrindinio meniu. |
| E: [Settings] | Konfigūruojami ekrano nustatymai. |

## Meniu nustatymai

1 Norėdami peržiūrėti OSD meniu, paspauskite valdymo mygtuką monitoriaus apačioje ir įveskite meniu [Settings].
2 Valdymo mygtuką pastumkite į viršų / apačią ir į kairę / dešinę, kad nustatytumėte parinktis.
3 Norėdami grįžti į ankstesnį meniu arba nustatyti kitus meniu elementus, spustelėkite valdymo mygtuko ◀ piktogramą arba paspauskite (☝).
4 Jei norite išeiti iš OSD meniu, spauskite valdymo mygtuko ◀ piktogramą, kol išeisite.



[Game Adjust] [Picture Adjust] [Sound] [Input] [General]

## [Game Adjust]

**[Settings] > [Game Adjust]**

- [Game Mode]: galite pasirinkti vaizdo režimus žaidimų rodymo nustatymams.
  - [Personalized Picture]: Nustatykite pritaikytą nuotraukos režimą, suderintą su jūsų nuostatomis. Prašome įdiegti „LG jungiklis“ ir tęsti „Suasmenintas nuotraukos vediklis“.
  - [Gamer 1] / [Gamer 2]: [Gamer 1] ir [Gamer 2] vaizdo režimai leidžia išsaugoti du asmeniškai nustatytus rodymo nustatymus, įskaitant su žaidimu susijusias nustatymo parinktis.
  - [FPS]: Šis režimas yra optimizuotas FPS žaidimams. Tinka itin tamsiems FPS žaidimams.
  - [RTS]: Šis režimas yra optimizuotas RTS žaidimams.
  - [Vivid]: Ekranas optimizuojamas perteikti ryškias spalvas.
  - [Reader]: Ekrano vaizdas optimizuojamas dokumentų skaitymui. (tik SDR)
  - [HDR Effect]: Optimizuoja ekraną dideliam dinaminiam diapazonui. (tik SDR)
  - [sRGB]: Standartinė RGB spalvų erdvė monitoriui ir spausdintuvui. (tik SDR)
  - [DCI-P3]: Tinka žiūrėti skaitmeninius filmus. (tik SDR)
  - [Color Weakness]: Šis režimas skirtas vartotojams, kurie negali raudonos atskirti nuo žalios. Vartotojai, kurie sunkiai atpažįsta spalvas, gali lengvai atskiri šias dvi spalvas. (tik SDR)
  - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Nustatomas sukalibruotas ekranas. Įdiekite LG Calibration Studio, jei norite vykdyti kalibravimą. (tik SDR)

**PASTABA**

- [Game Mode] gali būti nustatytas priklausomai nuo įvesties signalo.
- Jei [Game Mode] pakeičiamas DP (DisplayPort) įvestyje, gali mirksėti ekranas arba gali būti paveikta kompiuterio ekrano raiška.
- HDR turinys gali būti neatvaizduojamas teisingai, priklausomai nuo „Windows“ operacinės sistemos nustatymų, patikrinkite HDR įjungimo / išjungimo nustatymus „Windows“ sistemoje.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, simbolių ar vaizdo kokybė gali būti prasta, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, perjungiant monitoriaus įvadą arba įjungiant / išjungiant maitinimą ekrane vaizdas gali mirgėti ar trūkčioti, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Informacijos apie tai, ar vaizdo plokštė ir žaidimas palaiko HDR, ieškokite jų gamintojo svetainėje.

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Ši funkcija rodo aiškų ekraną be ekrano trūkinėjimo ar užstrigimo žaidimo aplinkoje. Tačiau kai kuriose žaidimų aplinkose ekranas gali mirgėti.
  - Palaikoma sąsaja: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
  - Palaikoma vaizdo plokštė: reikalinga vaizdo plokštė, palaikanti NVIDIA G-SYNC arba AMD „FreeSync" funkciją.
  - Palaikoma versija: Įsitikinkite, kad turite naujausią vaizdo plokštės tvarkyklę.
  - Daugiau informacijos ir reikalavimų ieškokite NVIDIA svetainėje (*www.nvidia.com*) ir AMD svetainėje (*www.amd.com*).
- [Black Stabilizer]: Galite valdyti juodos spalvos kontrastą, kad geriau matytumėte tamsias scenas. Tamsiame žaidimo ekrane galite lengvai atskirti objektus.
- [Crosshair]: Taikinys rodo žymę ekrano centre, skirtą šaudymo pirmu asmeniu (angl. „First Person Shooter", FPS) žaidimams.

  Naudotojai gali pasirinkti taikinį pagal savo žaidimų aplinką iš keturių galimų variantų.
- [FPS Counter]
  - [On]: Indikatorius rodomas ekrano viršuje, kairėje. Tai atspindės kadrų dažnį įvesties pusėje. Taip pat galite reguliuoti [FPS Counter] padėtį. (viršuje kairėje / viršuje dešinėje / apačioje dešinėje / apačioje kairėje)
  - [Off]: Nenaudojama [FPS Counter] funkcija.
  - Funkcijų [FPS Counter] ir [Crosshair] vienu metu naudoti negalima.
- [Game Reset]: Atstato numatytuosius žaidimo nustatymus.

## [Picture Adjust]

**[Settings] > [Picture Adjust]**

- [Brightness]: Reguliuojamas ekrano ryškumas.
- [Peak Brightness]: Sureguliuokite didžiausią skydelio ryškumą, kad ekranas būtų ryškesnis.
- [Contrast]: Nustatomas ekrano vaizdo kontrastas.
- [Sharpness]: Reguliuojamas ekrano aštrumas.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Kuo aukštesnė gamos vertė, tuo tamsesnis vaizdas. Kuo mažesnė gamos vertė, tuo vaizdas šviesesnis.
  - [Mode 4]: Jei gamos nustatymų koreguoti nereikia, pasirinkite [Mode 4].
- [Color Temp]: Nustatykite savo norimą spalvų temperatūrą.
  - [Custom]: Naudotojas gali individualiai reguliuoti raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.
  - [Warm]: Nustato rausvo tono ekrano spalvas.
  - [Medium]: Nustato ekrano spalvą tarp raudono ir mėlyno tono.
  - [Cool]: Nustato melsvo tono ekrano spalvas.
  - [Manual]: Naudotojas gali tiksliai sureguliuoti spalvų temperatūrą.
- [R/G/B]: Galite pakeisti vaizdo spalvas naudodami raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.

- [Six Color]: Galima keisti spalvas pagal kliento reikalavimus keičiant šešių spalvų (raudonos, žalios, mėlynos, žalsvai mėlynos, rausvai raudonos ir geltonos) sodrumą ir išsaugant nustatymus.
  - Atspalvis: Reguliuojamas ekrano tonas.
  - Sodrumas: Reguliuojamas ekrano spalvų grynis. Kuo mažesnė vertė, tuo mažiau sodrios ir ryškesnės spalvos. Kuo aukštesnė vertė, tuo sodresnės ir tamsesnės spalvos.
- [Black Level]: Nustatomas perėjimo lygis (tik HDMI).

  Poslinkis: tai nuoroda vaizdo signalui, nurodanti tamsiausią spalvą, kokią gali rodyti monitorius.
  - [High]: Išlaikomas dabartinis ekrano kontrasto santykis.
  - [Low]: Sumažinamas juodos spalvos kiekis ir padidinamas baltos spalvos kiekis dabartiniame ekrano kontrasto santykyje.
- [Picture Reset]: Atstato numatytuosius vaizdo ir spalvų nustatymus.

## [Sound]

**[Settings] > [Sound]**

- [DTS Headphone:X]: Įjungiamas trimatis garsas naudojant ausines ar ausinukus.
  - [Game]: Šis režimas optimizuotas žaidimui.
  - [Entertainment]: Šis režimas optimizuotas pramogoms.
  - [Sports]: Šis režimas optimizuotas sportui.
  - [Off]: Išjungiama DTS Headphone:X funkcija.
- [Volume]: Pritaiko garsumo lygį.
  - [Mute] / [Unmute] galite reguliuoti valdymo mygtuku ▼, esančiu meniu [Volume].

## [Input]

**[Settings] > [Input]**

- [Input List]: Parenkamas įvesties režimas.
- [Aspect Ratio]: Reguliuojamas ekrano vaizdo formatas. Esant parinktims [Full Wide], [Original] ir [Just Scan] su rekomenduojama skiriamąja geba vaizdas gali atrodyti taip pat.
  - [Full Wide]: Vaizdo įrašai rodomi plačiame ekrane, nepriklausomai nuo vaizdo įrašų signalo įvesties.
  - [16:9 24″]: Naudokite 16:9 vaizdo formatą 24 colių pločio ekrane.
  - [Original]: Rodo vaizdą pagal įvesties vaizdo signalo vaizdo formatą.
  - [Just Scan]: Vaizdo formatas nereguliuojamas pagal originalą.
- [Auto Input Switch]: Kai [Auto Input Switch] yra nustatytas kaip [On], prijungus ekraną bus automatiškai persijungiama į naują įvestį.

## [General]

**[Settings] > [General]**

- [Language]: Meniu ekrane nustato norimą kalbą.
- [OLED Screen Move]: Reguliariais intervalais nežymiai judinant ekraną bus išvengta skydelio triukšmo, kurį sukelia ilgą laiką fiksuoti vaizdai.

  Palaikomi keturi režimai su skirtingais ekrano judėjimo keliais, pikselių skaičiumi ir ciklais. Pasirinkite tinkamą režimą pagal naudojimo aplinką.
- [OLED Screen Saver]: Jei tam tikrą laiką ekrane neatliekama jokių veiksmų, ekranas išsijungia automatiškai.
- [OLED Image Cleaning]: Ištaisomos ekrano problemos, kurios gali kilti, kai monitorius yra įjungtas ilgą laiką. Tai truks maždaug 10 minučių.

  Jis vykdomas automatiškai, kai įjungiamas energijos taupymo režimas arba išjungiamas maitinimas praėjus daugiau nei 4 valandoms nuo ankstesnio [OLED Image Cleaning] pabaigos.
- [Hexagon Lighting]: Nustatomas monitoriaus galinėje pusėje esantis apšvietimas.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Nustatoma norima apšvietimo spalva.
  - [Cycling]: Visos spalvos rodomos pakaitomis.
  - [Off]: Išjungiamas apšvietimas monitoriaus galinėje pusėje.
- [User-defined Key 1] / [User-defined Key 2]: Galite reguliuoti pagrindinį meniu patogiai prieigai prie jums reikalingų meniu elementų sukurti. [User-defined Key 1] ir [User-defined Key 2] yra rodomi pagrindinio meniu kairėje / dešinėje pusėje.
- [SMART ENERGY SAVING]: Išlaikykite energiją naudodami apšvietimo kompensavimo algoritmą.
  - [High]: Didelio efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
  - [Low]: Mažo efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
  - [Off]: Išjungiama funkcija.
  - Energijos taupymo duomenų vertė gali skirtis, priklausomai nuo plokščių ir plokščių tiekėjų.
  - Jei pasirinkta [SMART ENERGY SAVING] parinktis [High] arba [Low], monitoriaus ryškumas didinamas arba mažinamas, priklausomai nuo šaltinio.
- [Deep Sleep Mode]: Kai įjungtas [Deep Sleep Mode] padėtyje [On], energijos sąnaudos sumažėja, kai monitorius veikia budėjimo veiksena.
- [Automatic Standby]: Jei monitoriuje nurodytą laiko tarpą neatliekama jokia operacija, monitorius automatiškai persijungia į parengties režimą.
- [Input Compatibility Version]: Kiekvieną įvestį galite nustatyti taip, kad ji atitiktų prijungto įrenginio palaikomą versiją.
  - Jei prijungtas įrenginys palaiko HDMI 2.1 versiją, tačiau ekranas ar garsas veikia netinkamai, nustatykite šią funkciją į 2.1 (AV).
- [Buzzer]: Ši funkcija leidžia nustatyti garsą, generuojamą iš zirzeklio, kai monitorius įjungiamas.
- [OSD Lock]: Ši funkcija išjungia meniu konfigūravimo ir reguliavimo funkcijas.

  Visos funkcijos yra išjungtos, išskyrus:
  - [Brightness] / [Contrast] parinktyje [Picture Adjust]
  - [Volume] parinktyje [Sound]
  - [Input]
  - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] parinktyje [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Patikrinkite, ar nėra monitoriaus vaizdo trikčių. Neatjunkite įvesties kabelio.
- [Information]: Bus rodoma toliau pateikta informacija apie ekraną: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Jei pasirinksite [View], galėsite peržiūrėti atvirojo kodo programinės įrangos pranešimo informaciją.
- [Reset to Initial Settings]: Grįžta į numatytuosius nustatymus.

# Svarbi informacija apie tai, kaip išvengti vaizdo išlaikymo ekrane

Skirtingai nei įprasti LED / LCD monitoriai, OLED monitorių pikseliai patys skleidžia šviesą – taip sukuriama nepriekaištinga juoda spalva ir ryškūs vaizdai be blankių šviesų.

Vaizdas neišlaikomas gaminį naudojant įprastai, bet taip gali atsitikti, jei ilgą laiką ekrane rodomas nejudantis vaizdas. Kad ekranas būtų apsaugotas nuo galimo vaizdo išlaikymo, yra numatytos ir integruotos apsauginės funkcijos.

Jei ekrane ilgai rodomas nejudantis vaizdas, ekrano užsklanda automatiškai sumažins viso ekrano ryškumą, o praėjus tam tikram laikui ekranas automatiškai išsijungs. Kai užfiksuojamas vaizdo pasikeitimas, vėl automatiškai atkuriamas ankstesnis ryškumo lygis. Tai nėra gaminio triktis.

## Vaizdų, kurie gali sukelti vaizdo išlaikymą, pavyzdžiai

- Statiniai vaizdai arba vaizdai, kuriuose yra objektų / informacijos, kuri nuolat rodoma vienoje vietoje ekrane (pvz., darbastalio piktogramos, tokie fiksuoti langai kaip meniu, kanalų logotipai ir pan.)
- Vieno vietoje rodomas meniu arba piktograma žaidimų konsolėje ar priedėlyje
- Vieno vietoje rodomas meniu naršyklės viršutiniame kampe

## Rekomendacijos, padedančios išvengti vaizdo išlaikymo ekrane

- Vaizdo išlaikymo ekrane galite išvengti naudodami monitoriaus meniu nustatymus. (Eikite į [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

## Apsauginės priemonės ilgalaikiam naudojimui

Dėl unikalių OLED skydelių ypatybių ilgalaikio naudojimo metu ryškumas gal sumažėti. Ryškumas sumažėja visam laikui.

Be to, ilgai naudojant esant aukštai temperatūrai ir dideliam drėgmės lygiui arba jei ekrane ilgai išlaikomi nejudami vaizdai / didelio ryškumo vaizdai, ekrane gali išlikti vaizdo šešėliai, vaizdas gali būti išblukęs arba ekrano veikimas gali sutrikti.

# GAMINIO SPECIFIKACIJOS

Specifikacijos gali būti keičiamos be išankstinio pranešimo.
Simbolis ~ reiškia kintamąją srovę, o simbolis ⎓ reiškia nuolatinę srovę.

**Spalvų sodrumas**:
- Palaikomos 8 bitų / 10 bitų spalvos.

**Skiriamoji geba**
- Maks. skiriamoji geba:
  - 2 560 x 1 440 su 480 Hz
- Rekomenduojama skiriamoji geba:
  - 2 560 x 1 440 su 480 Hz

**Aplinkos sąlygos**
- Veikimo sąlygos
  - Temperatūra: Nuo 0 °C iki 40 °C
  - Drėgmė: Mažiau nei 80 %
- Sandėliavimo sąlygos
  - Temperatūra: Nuo -20 °C iki 60 °C
  - Drėgmė: Mažiau nei 85 %

**AC / DC adapteris**
- Modelis: ADS-150KL-19N-3 190140E
  Gamintojas: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Modelis: A40-Z7370R190-140G0-E
  Gamintojas: MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD
  - Išvestis: 19 V ⎓ 7,37 A

**Energijos šaltiniai**
- Galios vertinimas: 19 V ⎓ 7,0 A

**Matmenys**: Monitoriaus dydis (plotis x aukštis x gylis)
- Su stovu (mm): 605,2 x 579,3 x 249,1
- Be stovo (mm): 605,2 x 351,0 x 45,3

**Svoris (be pakuotės)**
- Su stovu (kg): 9,3
- Be stovo (kg): 5,1

# Palaikymo režimas

**(Iš anksto nustatytas režimas, HDMI)**

| Skiriamoji geba | Horizontalusis dažnis (kHz) | Vertikalusis dažnis (Hz) | Poliškumas (H / V) | Pastabos |
|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,940 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1 024 x 768 | 48,363 | 60,004 | -/- | |
| 1 280 x 720 | 45,000 | 60,000 | +/+ | |
| 1 280 x 1 024 | 79,976 | 75,025 | +/+ | |
| 1 920 x 1 080 | 67,500 | 60,000 | +/+ | |
| 2 560 x 1 440 | 88,787 | 59,951 | -/- | Rekomenduojamas Laiko<br>- Input Compatibility Version : 1.4 |
| 2 560 x 1 440 | 182,996 | 119,998 | -/- | Rekomenduojamas Laiko<br>- Input Compatibility Version : 2.1(AV) |
| 1 920 x 1 080 | 291,702 | 240,084 | -/- | |
| 2 560 x 1 440 | 218,290 | 143,991 | -/- | |
| 2 560 x 1 440 | 388,695 | 240,083 | -/- | |
| 2 560 x 1 440 | 887,829 | 480,167 | -/- | Rekomenduojamas Laiko<br>- Input Compatibility Version : 2.1(PC) |

**(Iš anksto nustatytas režimas, DisplayPort)**

| Skiriamoji geba | Horizontalusis dažnis (kHz) | Vertikalusis dažnis (Hz) | Poliškumas (H / V) | Pastabos |
|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,940 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1 024 x 768 | 48,363 | 60,004 | -/- | |
| 1 280 x 1 024 | 79,976 | 75,025 | +/+ | |
| 1 920 x 1 080 | 67,500 | 60,000 | +/+ | |
| 2 560 x 1 440 | 88,787 | 59,951 | -/- | |
| 2 560 x 1 440 | 182,996 | 119,998 | -/- | |
| 1 920 x 1 080 | 291,702 | 240,084 | -/- | |
| 2 560 x 1 440 | 218,290 | 143,991 | -/- | Rekomenduojamas Laiko<br>- Input Compatibility Version : 1.2 |
| 2 560 x 1 440 | 388,695 | 240,083 | -/- | |
| 2 560 x 1 440 | 887,831 | 480,168 | -/- | Rekomenduojamas Laiko<br>- Input Compatibility Version : 2.1/1.4 |

## HDMI sinchronizavimas (vaizdas)

| Skiriamoji geba | Horizontalusis dažnis (kHz) | Vertikalusis dažnis (Hz) |
|---|---|---|
| 480P | 31,5 | 60 |
| 720P | 45 | 60 |
| 1 080P | 67,5 | 60 |
| 1 080P | 135 | 120 |
| 2 160P | 135 | 60 |
| 2 160P | 255 | 120 |

# TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS

**Ekrane nieko nerodoma.**

- Ar monitoriaus maitinimo laidas yra įjungtas?
  - Patikrinkite, ar maitinimo laidas yra tinkamai įjungtas į elektros lizdą.
  - Jei monitorius veikia miego režimu (budėjimo režimu), pajudinkite pelę arba paspauskite bet kurį klaviatūros klavišą, kad įjungtumėte ekraną.
  - Patikrinkite, ar kompiuteris yra įjungtas.
- Ar monitorius įjungtas?
  - Patikrinkite, ar teisinga įvesties nuostata. ([Settings] > [Input])
- Ar rodomas pranešimas [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į rekomenduojamą horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio naudotojo vadovo GAMINIO SPECIFIKACIJOS skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.
- Ar vis dar rodomas pranešimas [No Signal]?
  - Pranešimas rodomas, kaip tarp kompiuterio ir monitoriaus nėra signalo kabelio arba jis yra atjungtas. Patikrinkite kabelį ir iš naujo jį prijunkite.
- Ar rodomas pranešimas [Out of Range]?
  - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio naudotojo vadovo GAMINIO SPECIFIKACIJOS skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.

**Ar ekrane rodomas pranešimas „Neatpažintas monitorius, rastas Plug and Play (VESA DDC) monitorius“?**

- Ar įdiegėte ekrano tvarkyklę?
  - Įdiekite ekrano tvarkyklę iš mūsų svetainės: *http://www.lg.com*.
  - Patikrinkite, ar vaizdo plokštė palaiko „Plug and Play“ funkciją.

**Ekrane rodomas vaizdas yra nestabilus ir juda. / Monitoriuje rodomi vaizdai palieka šešėlių atspindžius.**

- Ar pasirinkote rekomenduojamą skiriamąją gebą?
  - Jei pasirinkta HDMI 1 080i 60 / 50 Hz skiriamoji geba (persidengianti), ekranas gali mirksėti. Skiriamąją gebą pakeiskite į 1 080p arba į rekomenduojamą gebą.
  - Jei rekomenduojama (optimali) vaizdo plokštės skiriamoji geba nebus nustatyta, tekstas gali susilieti, ekranas gali būti pritemęs, vaizdas ekrane gali būti nukirstas arba netinkamai sulygiuotas.
  - Nustatymo metodai gali skirtis priklausomai nuo kompiuterio ar operacinės sistemos, todėl kai kurios skiriamosios gebos gali neveikti, priklausomai nuo vaizdo plokštės veikimo. Tokiu atveju kreipkitės pagalbos į kompiuterio ar vaizdo plokštės gamintoją.
- Ar ekrane matomos dėmės?
  - Naudojant monitorių ekrane gali atsirasti keistų dėmių (raudonų, žalių, mėlynų, baltų ar juodų). Tai nėra gedimas ir nėra susiję su monitoriaus veikimu.

**Kai kurios funkcijos yra išjungtos.**

- Ar paspaudę Meniu mygtuką negalite pasirinkti kai kurių funkcijų?
  - OSD yra užrakintas. Išjungiamas [OSD Lock] skiltyje [General].

**Iš ausinių prievado nesklinda garsas.**

- Ar naudojant DisplayPort ar HDMI įvestį vaizdai rodomi be garso?
  - Įsitikinkite, kad ausinių prievado jungtys tinkamai prijungtos.
  - Pamėginkite padidinti garsumą valdymo mygtuku.
  - Nustatykite kompiuterio garso išvestį į naudojamą monitorių: (Nustatymas gali skirti priklausomai nuo naudojamos operacinės sistemos.)

# LICENCIJA

Kiekvienam modeliui taikomos skirtingos licencijos. Daugiau informacijos apie licenciją rasite apsilankę *www.lg.com*.

| | |
|---|---|
| HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE | The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. |
| SS® | The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc. |
| dts headphone X™ | Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see *https://xperi.com/patents/*. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved. |
| ® | VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association. |

# INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ

Norėdami gauti šaltinio kodą pagal GPL, LGPL, MPL ir kitas atvirojo kodo licencijas, kurios įpareigotos atskleisti šiame gaminyje esantį šaltinio kodą ir susipažinti su visomis nurodytomis licencijos sąlygomis, pranešimais apie autorių teises ir kitais susijusiais dokumentais, apsilankykite *https://opensource.lge.com*.

„LGE Electronics“ pateiks atvirąjį kodą CD-ROM laikmenoje sumokėjus atitinkamas išlaidas padengiantį mokestį (laikmenos, siuntimo ir kt. išlaidos) ir paštu pateikus prašymą *opensource@lge.com*.

Šis pasiūlymas galioja visiems, gavusiems šią informaciją, trejus metus po paskutinio šio gaminio išsiuntimo.



Gaminio modelis ir serijos numeris yra nurodyti ant gaminio galinės dalies ir vienos pusės.
Užsirašykite juos žemiau, jei jums kada nors reikės techninės priežiūros.

Modelis

Serijos nr.