LG
Life's Good

MANUAL DE INSTALAÇÃO

Sinal digital LG

(MONITOR SIGNAGE)

Leia esse manual atentamente antes de operar seu produto e guarde-o para consultas futuras.

L15

CONTEÚDO

MENU DE INSTALAÇÃO 3

MENU DE INSTALAÇÃO 4

- Menu de Configuração LG Digital Signage..... 4
- USB Cloning (Clonagem USB).....12
- Password Change (Alterar senha) 17
- Set ID Setup (Config. Ajuste ID).....18
- Configuration Setup (Definição de configuração) 19
- Lock Mode (Modo Bloqueio) 20
- External Speaker (Alto-falantes externos)/ Audio out (Saída de áudio).....21
- Fail Over (Falha) 22
- ISM Method (Método ISM).....24
- Easy Brightness Control (Controle fácil de brilho). 28
- SuperSign Server Setup (Configuração do servidor SuperSign).....29
- Holiday Schedule (Programação de Feriado) 30
- No Signal Image (Imagem sem Sinal).....31
- Crestron 32
- Media Player com sinalização digital 32

Menu de Instalação

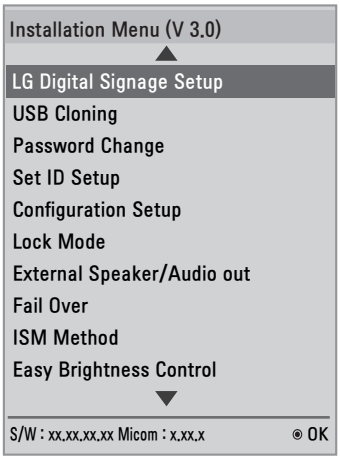
1 Pressione e segure o botão SETTINGS por mais de 5 segundos.



2 Insira a senha correta (padrão: 0000) e pressione o botão OK.



3 Quando o menu Menu de Instalação for exibido, selecione o item desejado.





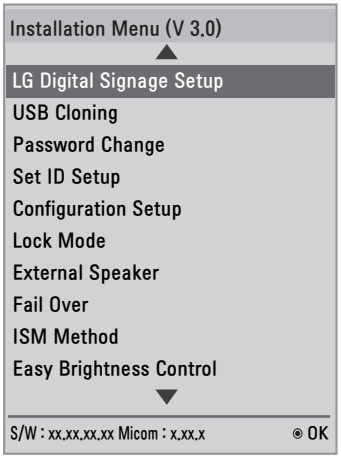
Menu de Instalação

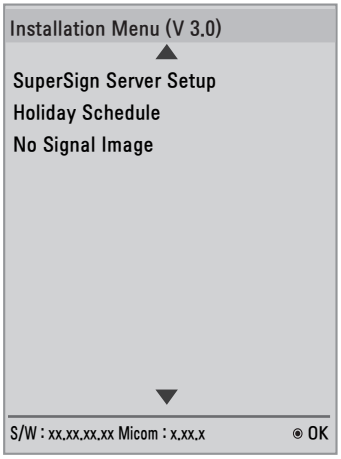
NOTA

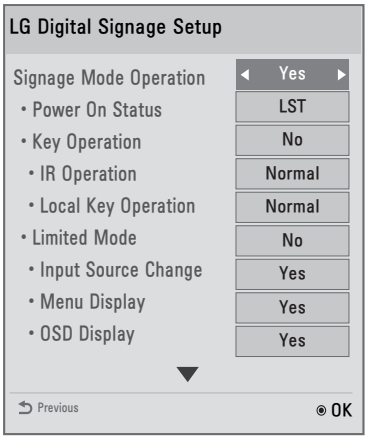
- Os valores padrão podem variar de acordo com a região.

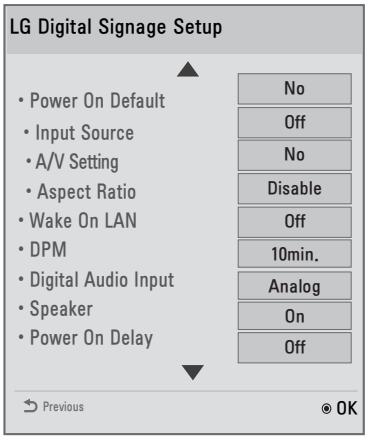
Menu de Configuração LG Digital Signage

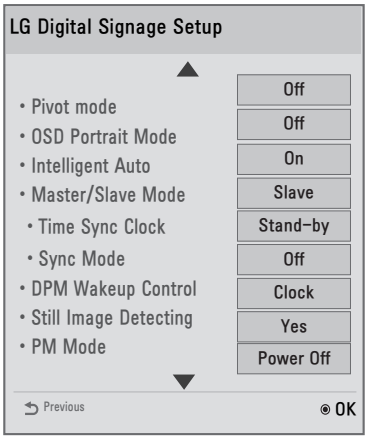
Utilize este menu para configurar a Sinalização Digital após a instalação.













Signage Mode Operation (Operação do Signage Mode)

- Habilitar ou desabilitar todas as funções da Operação do Signage Mode configurando o recurso para Sim ou Não.
- Se você definir a Operação do Signage Mode para Sim, todas as funções do Signage Mode serão habilitadas.
- Se você definir a Operação do Signage Mode para Não, todas as funções do Signage Mode serão desabilitadas, e o produto opera com as configurações padrão.
  (Dependendo do modelo, este recurso pode não ser compatível.)

Power On Status (Status ligado)

- Você pode selecionar o status de funcionamento do monitor quando a alimentação principal é ligada.
- Você pode escolher entre PWR, STD ou LST.
- PWR define o status do monitor para Ativado sempre que a alimentação principal for ligada.
- STD define o status do monitor para o Modo de espera quando a alimentação principal for ligada.
- LST define o status do monitor novamente para o status anterior. Como no modo Backup de energia, se você desligar a alimentação principal com o monitor ligado, o status do monitor voltará para Ligado. Além disso, se você desligar a alimentação principal com o monitor no Modo de espera, ele entrará no Modo de espera.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Key Operation (Operação das teclas)

- Com este recurso, o usuário pode gerenciar a utilização e a operação das teclas locais/frontais e o controle remoto. Ela funciona de acordo com o as configurações "Operação de IV".
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

IR Operation / Local Key Operation (Operação de IV / Operação da chave local)

- Este recurso permite definir como o produto funciona depois de receber um sinal de um controle remoto LG ou tecla local. (0 - Normal, 1 - Usar apenas PWR, 2 - Bloquear tudo)
- Selecionar "Bloquear tudo" bloqueia todos os sinais do controle removo LG/tecla local. (Recurso Ligar disponível.)
- Selecionar "Usar apenas PWR" bloqueia todos os sinais de um controle remoto LG/tecla local, exceto o botão Liga/Desliga.
- Selecionar "Normal" habilita o recebimento normal de sinais de qualquer controle remoto LG/tecla local.
- Algumas teclas devem ser operadas no "Modo de Serviço" quando a opção "Usar apenas PWR" ou "Bloquear tudo" está selecionada: In-Start, In-Stop, Power-Only, ADJ, Menu de Instalação, P-Check e S-Check.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

NOTA

- Quando todos os sinais da tecla IR ou todos os sinais da tecla local forem bloqueados, o valor "Status Ligado" muda para "PWR". A alteração deste valor não é impossível para garantir a alimentação correta da operação.
  (Para evitar que o usuário cometa erros)

Limited Mode (Modo limitado)

- Com este recurso, o usuário pode limitar as operações de determinadas funções do Signage. Este recurso funciona de acordo com as configurações "Alteração da fonte de entrada", "Exibição do Menu" ou "Exibição OSD".
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Input Source Change (Alteração da fonte de entrada)

- Habilitar ou desabilitar as alterações da fonte de entrada definindo este recurso para Sim ou Não.
- Se você definir este recurso para "Não" (mudanças desabilitadas), a tecla INPUT ficará desabilitada.
- Se você definir este recurso para Sim (alterações habilitadas), a fonte de entrada poderá ser alterada.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Menu Display (Tela de menu)

- Definir este recurso para Sim exibe o menu. Definir este recurso para Não oculta o menu.
- No entanto, mesmo se você tiver definido esse recurso como Não, poderá facilmente abrir o Menu de Instalação mantendo pressionado o botão Menu durante mais de 5 segundos
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

OSD Display (Tela OSD)

- Habilitar ou desabilitar OSDs definindo este recurso para Sim (exibido) ou Não (não exibido).
- Se você definir este recurso como Não (não exibido), OSDs diferentes do Installation Menu (Menu de Instalação) não serão exibidos
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Power On Default (Input Source, A/V Setting, Aspect Ratio) [Padrão ligado (Fonte de Entrada, Configurações de A/V, Formato da Tela)]

- Você pode configurar "Fonte de Entrada", "Configuração de A/V" e "Formato da Tela" depois de ligar o monitor.
- Você pode definir esse recurso como Sim (habilitado) ou Não (desabilitado).
- Se você definir "Padrão ligado" como Não, as definições de "Fonte de Entrada","Configurações de A/V" "Formato da Tela" não serão
  aplicadas.
- Se você definir "Padrão Ligado" como Sim, as configurações para os menus acima serão aplicadas.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Input Source (Fonte de entrada)

- Este recurso permite que você defina se prefere usar uma nova fonte de entrada ou uma fonte de entrada existente.
- Defina "Fonte de Entrada" para Desligada para utilizar a versão existente da fonte de entrada.
- Você pode usar qualquer uma das fontes suportadas pelo modelo específico como a fonte de entrada.
- Se as duas configurações "Fonte de Entrada" e "Tempo de Atividade" forem definidas, "Fonte de Entrada" terá prioridade.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

A/V Settings (Configurações de A/V)

- Quando o monitor for ligado, você pode definir determinadas opções para vídeo.
- Se você definir este recurso como Sim, as configurações de vídeo definidas antes de entrar no Menu de Instalação são salvas. Além disso, mesmo se você tiver alterado as configurações de vídeo antes de desligar o monitor, as configurações salvas serão restauradas quando o monitor for ligado novamente.
- Salva as configurações de vídeo: Modo de imagem, Seleção DPM, Poupança de Energia Inteligente, Luz de fundo, Contraste, Brilho, Nitidez, Cor, Tom e Temp. cor.
- Salva as configurações de áudio: Modo de áudio e Balanço.(Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Aspect ratio (Formato da tela)

- Com este recurso, o usuário pode definir o Formato da Tela aplicado ao monitor, quando ligado.
- Selecionar "Desabilitar" define para Formato da Tela ao ligar o monitor.
- Selecionar "Definido pelo Programa" define o Formato da Tela para "Definido pelo Programa" quando o monitor está ligado.
- Selecionar "4:3" define o Formato da Tela para "4:3" quando o monitor está ligado.
- Selecionar "16:9" define o Formato da Tela para "16:9" quando o monitor está ligado.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Wake On LAN (Acordar no LAN)

- Define quando usar o recurso "Acordar no LAN".
- Você pode definir "Acordar no LAN" para Ligado ou Desligado.
- Se você definir para "Ligado", o recurso "Acordar no LAN" fica habilitado e você pode ligar o produto remotamente via LAN.
- Se você definir para "Desligado", o recurso "Acordar no LAN" fica desabilitado.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

DPM

- Defina se deseja usar "DPM (Display Power Management, gerenciamento de energia do monitor)".
- Você pode definir o recurso para Desligado, 5 s, 10 s etc.
- Se esse recurso não estiver definido como Desligado, o monitor entrará no Modo de Economia de Energia quando não há entrada de sinal.
- Se você definir para "Desligado", o recurso "DPM" fica desabilitado.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Digital Audio Input (Saída digital de áudio)

- Você pode definir o áudio para cada entrada como "Analógico" ou "Digital".
- No caso de Entrada RGB, o áudio é fixado como "Analógico".
- No caso de entrada digital, pode selecionar "Analógico" ou "Digital" para áudio
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Speaker (Alto-falantes)

- Você pode restringir as configurações de áudio selecionando se deve ou não utilizar alto-falantes.
- Se você definir este recurso como Desligado, a saída de áudio é desabilitada e você não poderá entrar no menu "Áudio".
- Se você definir este recurso como Ligado, a saída de áudio estará habilitada e o menu "Áudio" estará acessível.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Power on Delay (Atraso ao Ligar)

- Quando vários monitores são conectados, este recurso permite que os monitores sejam ligados em intervalos de tempo especificados para evitar sobrecarga. Você pode escolher um valor de intervalo entre 1 e 250 segundos
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Pivot Mode (Modo de rotação)

- Este recurso permite que você gire a tela a 180 graus.
- O sinal de entrada e o OSD giram.
- É possível definir esse recurso para Ligado ou Desligado.
- Se definir esse recurso para Desligado, a função será desabilitada.
- Se definir esse recurso para Ligado, a tela gira 180°.
- Se fizer alguma alteração, elas serão aplicadas após a reinicialização
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

OSD Portrait Mode (Off, 90, 270) (Modo de retrato OSD (Desligado, 90, 270))

- Com este recurso, é possível girar o OSD no sentido horário.
- É possível definir esse recurso para Desligado/90/270.
- Se definir esse recurso para Desligado, a função será desabilitada.
- Se definir esse recurso para 90, o OSD gira 90 graus no sentido horário.
- Se definir esse recurso para 270, o OSD gira 270 graus no sentido horário.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Intelligent Auto (Autom. inteligente)

- Você pode definir esse recurso para On (Habilitado) ou Off (Desabilitado).
- Se você alterar a resolução da tela após configurar este recurso para "Sim", o visor é ajustado automaticamente para a nova resolução.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Master/Slave Mode (Modo Principal/Auxiliar)

- Com este recurso, é possível sincronizar monitores conectados por meio de RS-232C.
- Quando vários monitores são conectados por meio de RS-232C, o primeiro monitor se tornará o principal.
- Quando o principal é selecionado, os demais se tornam auxiliares.
- Se desejar alterar o monitor principal, faça isso no Menu Principal/Auxiliar.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

NOTA

- O menu Modo Principal/Auxiliar é habilitado somente quando ID de imagem é definido como Desligado.
- Ao entrar no Modo Principal/Auxiliar ou editá-lo, não é possível mover os cursores do menu nos monitores auxiliares.

Time Sync Clock (Relógio de Sincronização de Tempo)

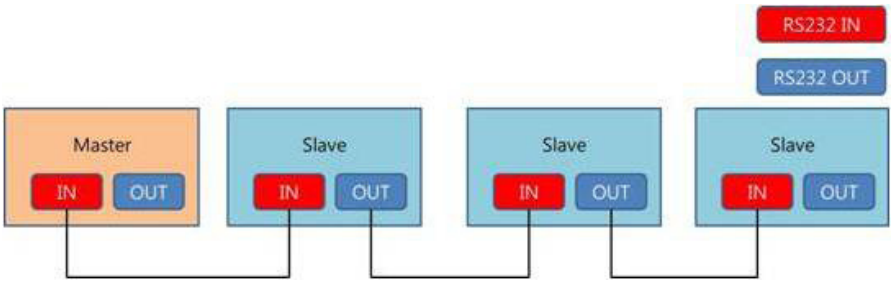
- Esse recurso sincroniza os relógios dos monitores auxiliares ao relógio do monitor principal para um horário determinado por meio de RS-232C.
- No monitor principal, você pode definir o tempo de sincronização e o Relógio de Sincronização de Tempo como Desligado.
- Você pode selecionar um tempo de sincronização entre 0:00 - 23:00.
- Enquanto o Relógio de Sincronização de Tempo é executado, o controle RS-232C para outros comandos pode não funcionar
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

NOTA

- Para sincronizar o Relógio de Sincronização de Tempo, certifique-se de definir o relógio de cada monitor auxiliar para que fiquem, no mínimo, um minuto atrasados em relação ao relógio do monitor principal.
- Se a configuração do Relógio for Automática, a configuração é alterada para Manual quando o Relógio de Sincronização de Tempo é executado.

Sync Mode (Modo de sincronização)

- Com este recurso, é possível sincronizar os horários de início de conteúdo (vídeos ou imagens distribuídos pelo software SuperSign) reproduzidos nos monitores principal e auxiliares.
- Se você definir o Sync Mode (Modo de sincronização) para Off (Desligado), o recurso de sincronização estará desabilitado.
- Um monitor auxiliar reproduz conteúdo ao mesmo tempo em que o monitor principal.
- Enquanto o Sync Mode (Modo de sincronização) é executado, o controle RS-232C para outros comandos pode não funcionar.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)



DPM Wakeup Control (Controle Acordar em DPM)

- Este recurso define as condições para liberação do status do DPM de acordo com o processamento de sinais digitais do DVI/HDMI.
- Relógio: verifica o sinal do relógio do sinal digital e, se existir sinal de relógio, libera a status do DPM.
- Sincronização: libera o status do DPM quando tanto o sinal de relógio quanto os dados do sinal digital são inseridos.

Still Image Detecting (Detecção de Imagem Estática)

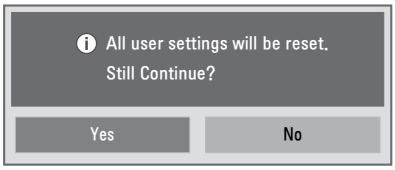
- Este recurso detecta imagens estáticas.
- Se você definir este recurso para Yes (Sim), poderá usar o comando RS-232C para detectar imagens estáticas.

PM Mode (Modo Principal/Secundário)

- Este recurso ativa algumas funções do monitor depois de ele entrar no modo Desligado, permitindo que o monitor permaneça praticamente igual ao que é quando está ligado.
- Desligar: todas as funções permanecem desativadas exceto algumas funcionalidades (Ligar, Tempo etc.) quando o monitor estiver desligado. (Extended Display Identification Data (EDID) pode ser mantido dependendo da entrada e do modelo.)
- Manter Formato da Tela: mantém Extended Display Identification Data (EDID) mesmo que o monitor esteja desligado.
- Vídeo Desligado: desliga a tela e o áudio quando o monitor entra em Desligar Autom/Standby Autom./DPM. É possível controlar por meio da rede.
- Vídeo Desligado Sempre: tem a mesma função que o modo Vídeo Desligado do Modo PM. Também é possível inserir e liberar o status Vídeo Desligado por meio de um controle remoto.

Factory Reset (Restauração de fábrica)

- Este recurso permite restaurar todos os valores definidos como valores padrão de fábrica.
- Se você definir este recurso para "Sim", todas as configurações do Signage, exceto UTT (as horas de operação do painel do Signage), serão restauradas para o padrão de fábrica.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)



OPS/PC Power Control (Controle de alimentação do OPS/PC)

- É possível controlar a energia do OPS (media player) ligando e desligando o monitor.
- Disable (Desabilitar): desativa o PC Power Control (Controle de alimentação do PC).
- Sync (on) (Sinc (ligado)): sincroniza o status de alimentação do OPS (media player) somente quando o monitor estiver ligado.
- Sync (on/off) (Sinc (ligado/desligado)): sincroniza o status de alimentação do OPS (media player) com o monitor.
- O recurso PC Power Control (Controle de alimentação do PC) pode ser usado com a conexão externa RS-232C do media player.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Interface Selection (Seleção de interface)

- Você pode configurar a comunicação serial com o OPS conectado.
- RS-232C: possibilita a comunicação com dispositivos externos pela porta serial.
- OPS: possibilita a comunicação pelo OPS conectado ao produto.
- Interface Selection (Seleção de interface) é ativada somente quando o kit do OPS estiver conectado.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Check Screen (Verificar tela)

- O recurso Check Screen (Verificar tela) julga se há anormalidades nas bordas da tela. OSDs R, G, e B são formados na tela em intervalos de um segundo e um sensor de RGB testa as áreas.
- Se estiver On (Ligado), o recurso Check Screen (Verificar tela) será ativado.
- Se estiver Off (Desligado), o recurso Check Screen (Verificar tela) será desativado.
- Se o modo Portrait (Retrato) estiver definido como 90 ou 270, o recurso Check Screen (Verificar tela) será off (desativado).
- Quando o modo Pivot (Rotação) estiver On (Ligado), o recurso Check Screen (Verificar tela) estará Off (Desligado).
- Quando o modo Portrait (Retrato) e o modo Pivot (Rotação) estiverem Off (Desligados), o recurso Check Screen (Verificar tela) estará ativado.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Configuração do LG Digital Signage		Configuração inicial/ Restauração dos padrões de fábrica
DPM	Desligado/5 seg./10 seg./15 seg./1 min./3 min./5 min./10 min.	10 min.
Status ligado	STD/PWR/LST	LST
Operação das teclas	Sim/Não	Não
Operação de IR	Normal/Usar apenas PWR/Bloquear Todos	Normal
Operação local das teclas	Normal/Usar apenas PWR/Bloquear Todos	Normal
Modo limitado	Sim/Não	Não
Tela de menu	Sim/Não	Sim
Tela OSD	Sim/Não	Sim
Acordar no LAN	Ligado/Desligado	Desligado
Detecção de Imagem Estática	Sim/Não	Sim
Restauração dos padrões de fábrica	Confirmar	

** Usuário: Definições do usuário

Restauração dos padrões de fábrica versus Configuração Inicial

Item	Restauração dos padrões de fábrica	Configuração Inicial
Ajuste ID	1	Usuário
IP	Redefinir para o valor padrão "0"	Usuário

** O resto é igual.

USB Cloning (Clonagem USB)

O administrador pode configurar um monitor mais rapidamente via USB e configurar vários monitores simultaneamente.
Todos os monitores que foram configurados desta forma funcionam de acordo com as configurações do mesmo monitor principal.
O uso deste método reduz o tempo de instalação em comparação com o método RS-232C padrão.

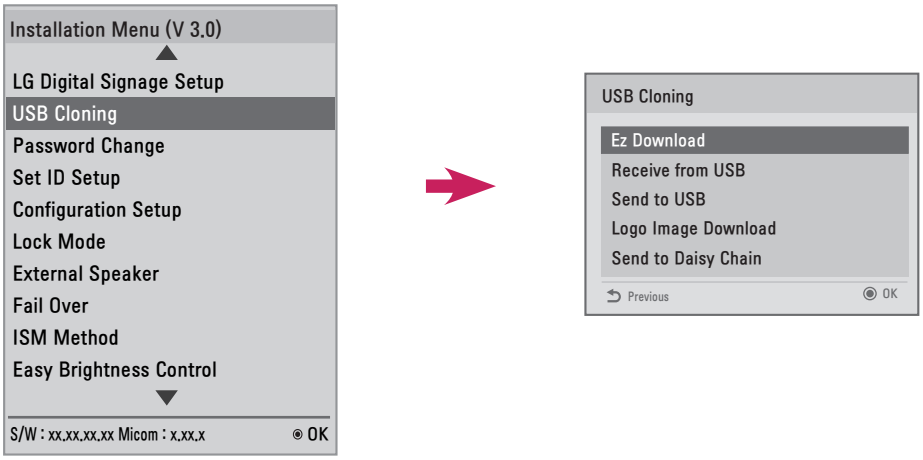
CUIDADO

- Para usar a função USB, certifique-se de usar somente dispositivos de armazenamento USB com formatação FAT32. Dispositivos de armazenamento USB formatados como outros sistemas de arquivos podem não funcionar.

Ez Download

Itens como EPK, TLL, Splash Image e Micom precisam ser baixados.
Como há muitos itens a serem baixados e diversos métodos de download, os usuários podem encontrar dificuldade e inconvenientes ao fazer o download. O Ez Download foi criado para facilitar o processo de download.

1 Selecione "Ez Download" usando os botões ∧ ou ∨ e pressione OK.

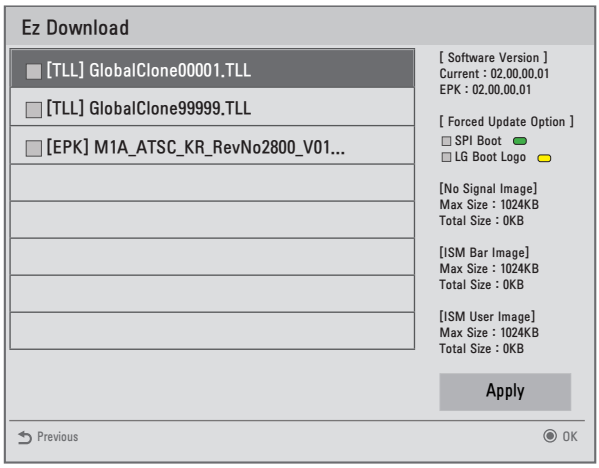


2 Selecione os itens que deseja baixar na lista e selecione Aplicar.
- Se você marcar o item EPK, Display EPK Version, SPI Boot e LG Boot Logo serão habilitados.
- Se você marcar os itens EPK e JPG, o item LG Boot Log ficará desabilitado; se você desmarcar o item JPG posteriormente, o item LG Boot Log item ficará habilitado.
- Se os dois arquivos Global TLL e Model TLL existirem, somente o arquivo Global TLL é exibido.

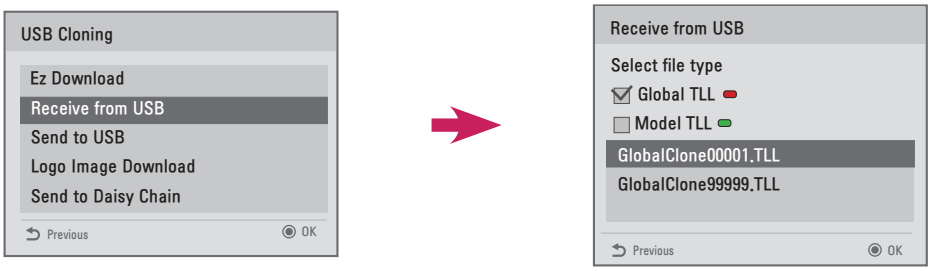
3 Os itens TLL, JPG e EPK selecionados são baixados nessa ordem. Durante o download, a UI de porcentagem de download de cada item é exibida. Quando o download estiver concluído, o monitor será desligado.

NOTA

- A UI "Download de Imagem sem sinal" é exibida corretamente somente em um idioma (inglês).
- Quando você faz download de arquivos, apenas os arquivos com nomes em inglês serão exibidos corretamente.
- Uma lista de itens para o Ez Download pode incluir até 255 itens.



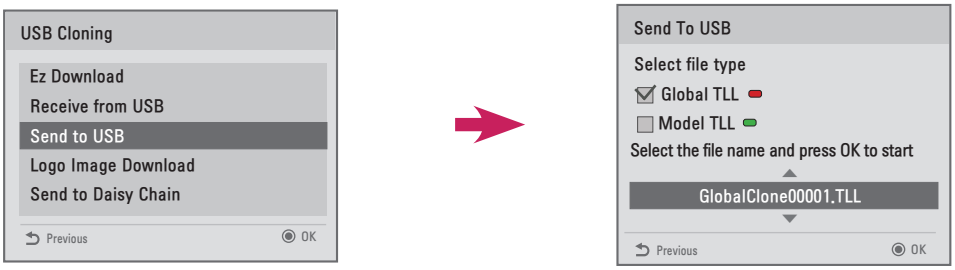
Receive from USB (Receber do USB)



1 Selecione os arquivos desejados usando os botões ∧ ou ∨ e pressione OK.

2 Quando o download estiver concluído, o monitor passará para o modo de espera. Quando o download falhar, a tela alternará para a tela de instalação inicial.

Send to USB (Enviar para USB)



1 Selecione os arquivos desejados usando os botões ∧ ou ∨ e pressione OK.

2 Quando o download estiver concluído, a tela alternará para a tela de instalação inicial.

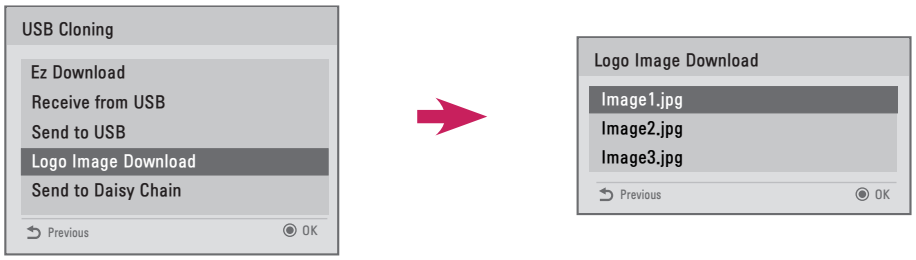
NOTA

- **Modelo TLL**: é exibido na pasta de nível superior na sua unidade USB no formato xx(nome do modelo)xxxxx .TLL "xxxxx" refere-se a um número. Os arquivos do Modelo TTL são exibidos apenas quando são compatíveis com o modelo específico e podem ser transferidos somente quando os nomes dos modelos coincidem.
  Por exemplo, se o modelo é 43SE3B-5DC, seu arquivo Modelo TLL será salvo como um arquivo com nome entre xxSE3B-5DC00001.TLL e xxSE3B-5DC99999.TLL.)
- **Global TLL**: aparece na pasta de nível superior na unidade USB no formato GlobalClonexxxxx.TLL. "xxxxx" refere-se a um número.
  Por exemplo, se o modelo é 43SE3B-5DC, seu arquivo Global TLL é salvo como um arquivo com qualquer nome entre GlobalClone00001.TLL e GlobalClone99999.TLL.)
  (* Para um arquivo Global TLL a ser clonado, o arquivo Modelo TLL localizado na mesma pasta precisa ser excluído ou movido para uma pasta diferente.)
- Quando os arquivos Global TLL e Model TLL estiverem presentes na pasta superior, pressione o botão vermelho para exibir o arquivo Global TLL file ou o botão verde para exibir o arquivo Model TLL.

Logo Image Download (Download da imagem de logotipo)

Este recurso permite que você faça o download de arquivos de splash image para seu monitor.
Crie uma pasta "LG_MONITOR" em sua unidade flash USB e copie um arquivo de splash image para ela.

1 Selecione as imagens desejadas usando os botões ∧ ou ∨ e pressione OK.



2 Aguarde até que o download seja concluído. Quando o download estiver concluído, o monitor desliga e liga novamente.

3 Quando o monitor ligar, você poderá ver a nova splash image.

NOTA

- Somente arquivos JPEG de 1 MB ou menores podem ser usados como splash image.
- Arquivos JPEG codificados progressivamente não são aplicáveis.
- Certifique-se de que as splash images tenham resolução adequada para a resolução de tela do monitor.
- A resolução máxima para uma splash image é Full HD, 1920 x 1080 e HD, 1360 x 768. A resolução mínima para uma splash image é de 64 x 64.

Send to DaisyChain (Enviar para DaisyChain)

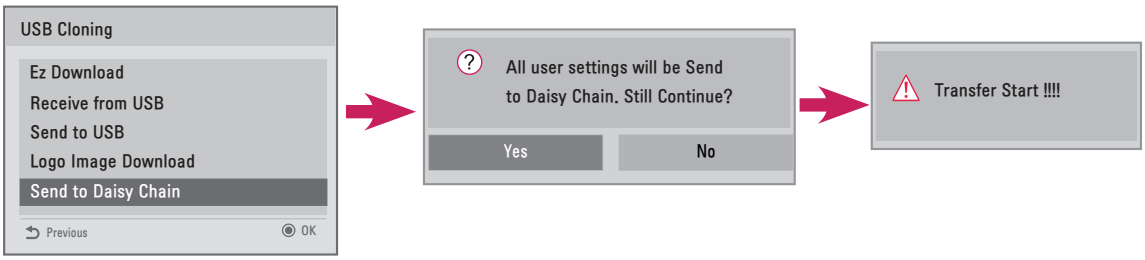
Este recurso permite copiar as configurações de um monitor para outros monitores usando RS-232C.

1 Transferir as configurações do seu monitor atual para outros monitores conectados por meio das saídas RS-232C.

2 As configurações do primeiro monitor são copiadas, enquanto as configurações de outros monitores no daisy-chain do RS-232C não são.

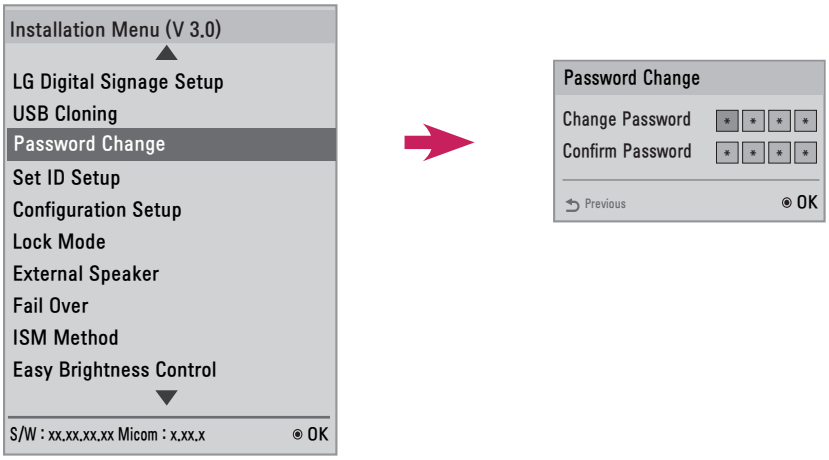
3 Selecione Enviar para DaisyChain e selecione Sim para transferir os dados, ou selecione Não para voltar ao menu anterior.

4 Repita este procedimento até que todos os monitores conectados à saída RS-232C do monitor atual estejam desligados. Assim que os monitores desligarem, ligue-os e verifique se as configurações foram copiadas.
(Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)



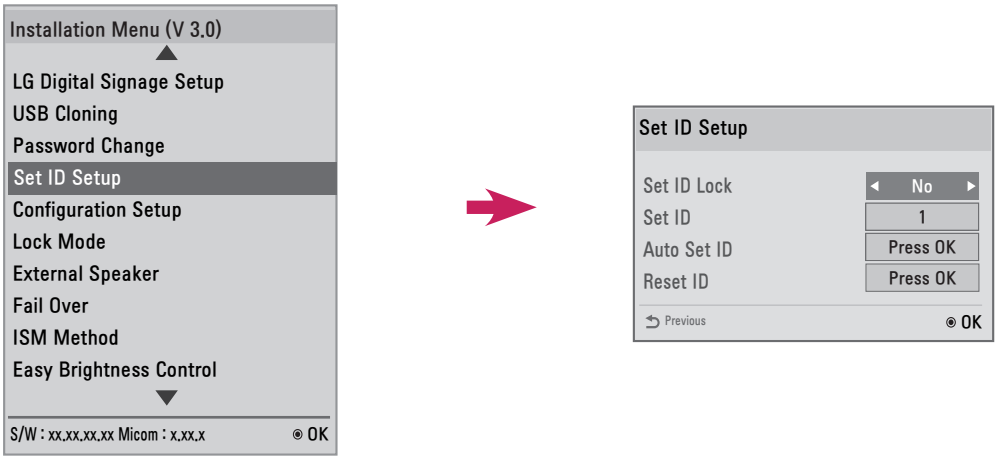
Password Change (Alterar senha)

Você pode alterar sua senha para fins de segurança.
Insira um número de 4 dígitos em Alterar senha.
Insira o mesmo número novamente em Confirmar senha para confirmar a senha.



Set ID Setup (Config. Ajuste ID)

Este recurso permite definir uma ID para o produto.



Set ID Lock (Bloq. Ajuste ID)

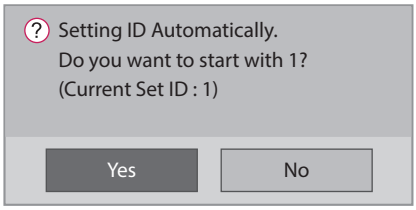
- Você pode habilitar Bloq. Ajuste ID selecionando "Sim" ou cancelar Bloq. Ajuste ID selecionando "Não".

Set ID (Ajuste ID)

- Escolha e digite um número entre 1 - 255 (1 - 1000, para alguns modelos) para Ajuste ID.

Auto Set ID (Ajuste ID automático)

- Este recurso define automaticamente uma ID para o produto.



- Se você definir este recurso para Sim, todos os monitores em daisy-chain do RS-232C receberão um Ajuste ID sequencial, começando por 1.
- Se você definir este recurso para Não, o Ajuste ID será atribuído aos monitores sequencialmente, começando pelo primeiro.
- Não é possível diminuir o valor de um Ajuste ID. Portanto, recomenda-se que você execute Redefinir ID antes de usar este recurso.
- O tempo de execução pode variar dependendo do ambiente de instalação.
- Se a operação do Ajuste ID não for concluída normalmente, desligue e ligue o produto e tente novamente.
- As opções Sim/Não só funcionam no primeiro monitor no daisy-chain.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

Reset ID (Redefinir ID)

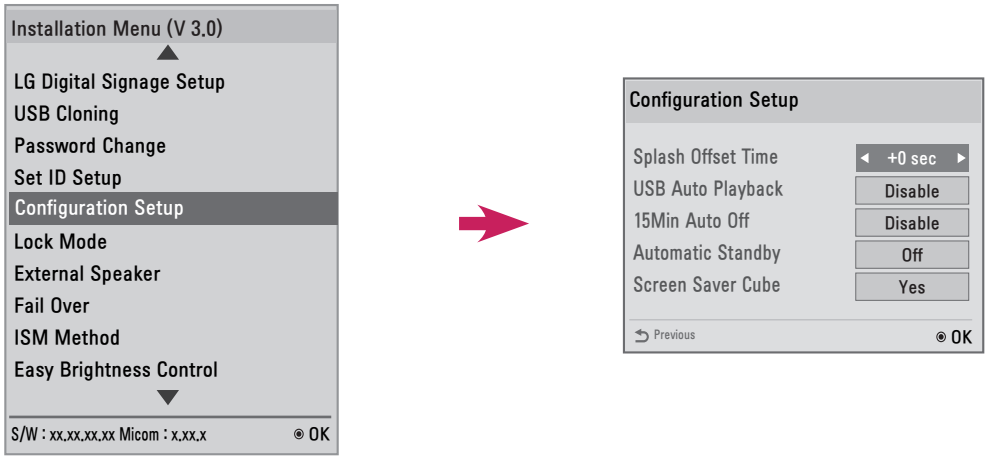
- Este recurso inicializa o Ajuste ID do produto.
- Após a execução, o Ajuste ID de todos os monitores em daisy-chain do RS-232C são redefinidos para 1.
  (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)

NOTA

- Certifique-se de executar Ajuste ID automático/Redefinir ID quando ID de Imagem estiver definido como Desligado.

Configuration Setup (Definição de configuração)

Este recurso permite a configuração detalhada do produto.



Splash Offset Time (Compensação de hora da tela inicial)

- Este recurso controla a quantidade de tempo em que uma Splash Image é exibida.
- Você pode selecionar um tempo entre 0 e 10 segundos.

USB Auto Playback (Reprodução USB automática)

- Este é um recurso que reproduz automaticamente arquivos de vídeo ou foto do dispositivo de armazenamento USB.
- Este recurso é ativado quando você conecta o dispositivo USB no seu monitor ou quando ligar o seu monitor com um dispositivo USB conectado a ele.
- Arquivos de vídeo ou foto devem estar localizados na pasta raiz, na primeira partição do dispositivo de armazenamento USB.
- Os arquivos de vídeo ou foto localizados aqui serão reproduzidos repetidamente.

NOTA

- Conteúdo armazenado no dispositivo de armazenamento USB conectado a USB 1 é reproduzido se dispositivos de armazenamento USB estiverem ligados ao USB 1 e USB 2.

15 Min Auto Off (Desligamento automático em 15 min)

- Define se o recurso Desligamento automático em 15 min deve ser usado.
- Pode ser definido como Ligado ou Desligado.
- Ligado: se não houver sinal por 15 minutos, o produto será desligado.
- Desligado: o recurso Desligamento automático em 15 min não é usado.
- É recomendável que você desligue este recurso caso queira usar o produto por longos períodos de tempo, visto que o recurso desliga a alimentação do produto.

Automatic Standby (Standby Autom.)

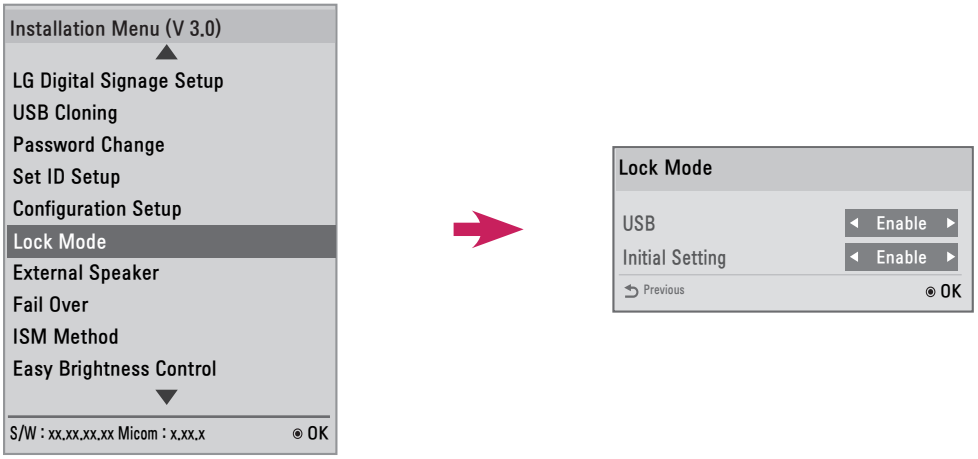
- Define se deve ser utilizado o recurso de espera automática de 4 horas/6 horas/8 horas.
- A opção pode ser definida como Desligado, 4 Horas, 6 Horas ou 8 Horas.
- Se você definir esta função para uma definição diferente de Desligado, o produto desligará se não houver comandos do controle remoto durante 4 horas, 6 horas ou 8 horas.
- Se você definir essa opção como Desligado, o recurso de Espera automática será desativado.

Screen Saver Cube (Protetor de tela cubo)

- O recurso Protetor de tela permite que você habilite/desabilite a rotação em 360 graus do LG Cube, que aparece na tela quando não há sinal.

Lock Mode (Modo Bloqueio)

Este recurso permite que você selecione uma entrada que deseja restringir. A entrada selecionada é restrita automaticamente de acordo com suas configurações.



USB

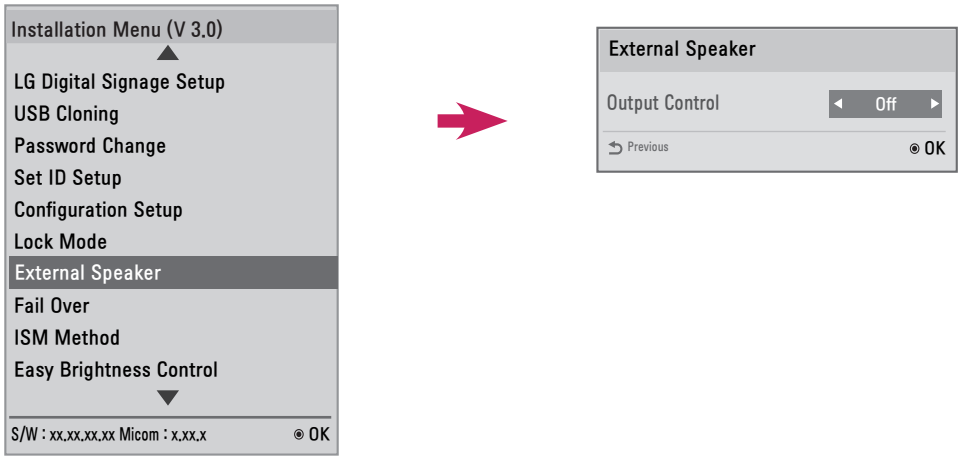
- Habilita/desabilita entrada USB. Acontecerá o seguinte quando a entrada USB for desabilitada:
- A janela pop-up que aparece quando um disco USB é conectado ao seu monitor é bloqueada.
- Você não pode entrar em "Minhas mídias" no menu.
- Você não pode inserir a "Entrada USB" na Lista de entradas.
- "Reprodução USB automática" está definido como Não e a entrada não é possível. (* No entanto, você pode fazer download das atualizações do software e das telas de boas-vindas.)

Initial Setting (Configuração Inicial)

- Define o uso da Configuração Inicial como Ligado ou Desligado.
- Se for definido como Desligado, o item de Configuração Inicial será desativado no menu.

External Speaker (Alto-falantes externos)/ Audio out (Saída de áudio)

Este recurso permite a transferência de sinais de áudio analógicos/digitais do monitor para dispositivos externos.



Output Control (Controle de Saída)

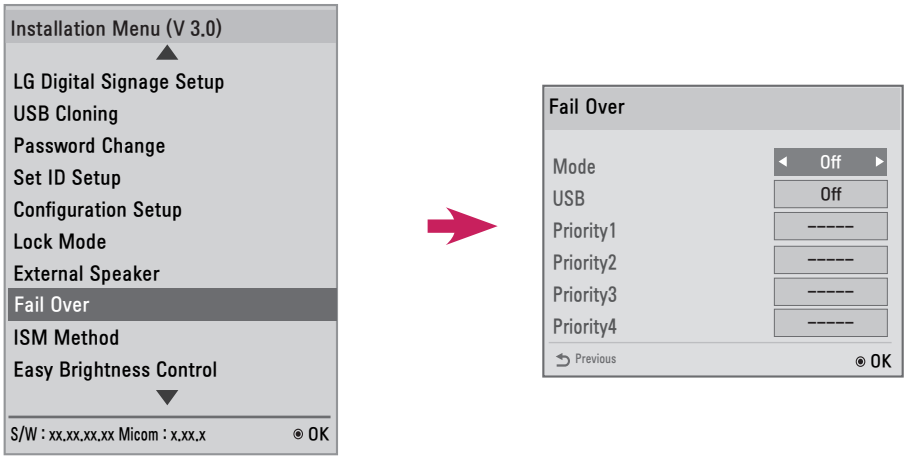
- Desligado: não transfere sinais de áudio para dispositivos externos.
- Fixo: reproduz o volume em um nível fixo.
  (O volume de um dispositivo de áudio externo não pode ser silenciado.)
- Variável: o nível de Volume pode ser alterado para um valor entre 0 e 100.
  (Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.)

NOTA

- Ao conectar a um dispositivo de áudio externo para seu monitor, certifique-se de usar um com um amplificador áudio embutido.

Fail Over (Falha)

Este recurso habilita a alternância automática para outro sinal de entrada quando não houver sinal da entrada atual.



Você pode definir o Modo para Desligado, Automático ou Manual.

- Off (Desligado): Falha está desabilitado.
- Auto (Automático): Se não houver sinal na entrada atual, a entrada do produto muda para outra entrada que tenha sinal de vídeo após uma ordem especificada (*veja a tabela).
- Manual: é possível definir prioridades de alternância para entradas quando não houver sinal. Se houver vários sinais de vídeo, a entrada atual alterna para a entrada com prioridade mais alta.

Você pode definir USB para Desligado, Filme ou Foto.

- Off (Desligado): Falha de USB será desabilitado.
- Movie (Filme): se você definir este recurso como Automático, um filme é reproduzido quando não houver sinal de entrada. Se você definir este recurso como Manual, um filme é reproduzido quando não houver sinal de entradas prioritárias.
- Photo (Foto): se você definir este recurso como Automático, uma apresentação de fotos é reproduzida quando não houver sinal de entrada. Se você definir este recurso como Manual, uma apresentação de fotos é reproduzida quando não houver sinal de entradas prioritárias.

Prioridade de Fail Over quando definido para Auto

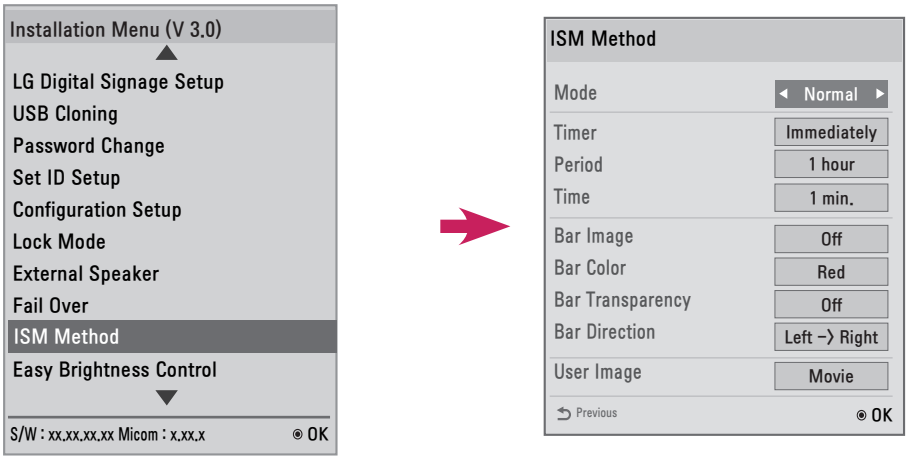
Fonte atual	1ª alteração	2ª alteração	3ª alteração	4ª alteração	5ª alteração
RGB	HDMI	DVI-D	OPS	Reprodução automática USB	SEM SINAL RGB
DVI-D	HDMI	OPS	RGB	Reprodução automática USB	SEM SINAL DVI
HDMI	DVI-D	OPS	RGB	Reprodução automática USB	SEM SINAL HDMI
OPS	HDMI	DVI-D	RGB	Reprodução automática USB	SEM SINAL OPS

NOTA

- O número de prioridades pode variar de acordo com o modelo.
- Se você definir o Modo para Desligado, todas as suas subopções serão desabilitados.
- Se o Mode (Modo) estiver definido como Auto (Automático), o menu Priority (Prioridade) será desativado.
- Se você definir USB para Filme ou Foto, a opção (Reprodução USB automática e a função correspondente na Configuração serão desabilitadas.
- Se você definir a opção Reprodução USB automática na Configuração para Filme ou Foto, a opção USB em Falha e a função correspondente serão desabilitadas.
- Quando a opção USB no Modo de Bloqueio está desabilitada, as opções Reprodução USB automática e Falha de USB e as funções correspondentes são desabilitadas.
- Para que a função Falha de USB funcione. sua unidade USB deve ter uma pasta FAIL_OVER ou fail_over, além de conteúdos válidos (filmes e imagens).
- Se sua unidade USB não tiver a pasta FAIL_OVER/fail_over ou os conteúdos, o menu pop-up USB padrão aparece quando a função Falha de USB é executada.
- A função Falha de USB não funciona após a distribuição de conteúdo (ou da reprodução de uma agenda de conteúdo).
  No entanto, se ocorrer um evento de Falha (conexão de sinal de entrada/mudança para a opção Falha de USB/reconexão USB), a função Falha de USB funciona.
- A Falha de USB não funciona durante a reprodução de arquivos de conteúdo ou quando está no modo de espera para a reprodução de uma programação de conteúdo.
- A Falha de USB não funciona durante atualizações de software, incluindo Ez Download.
- Conteúdo armazenado no dispositivo de armazenamento USB conectado a USB 1 é reproduzido se dispositivos de armazenamento USB estiverem ligados ao USB 1 e USB 2.

ISM Method (Método ISM)

Se uma imagem estática é exibida na tela por um longo período, pode ocorrer adesão da imagem. O método ISM é um recurso que impede a adesão da imagem.



Mode (Modo)

- Normal: desabilita o método ISM.
- Inversão: inverte as cores da tela para remover a adesão da imagem.
- Órbita: move a posição da imagem na tela em certo número de pixels em intervalos regulares em uma ordem determinada para remover a adesão da imagem.
- Lavagem de Branco: exibe um branco padrão para remover a adesão da imagem.
- Lavagem de Cores: exibe alternadamente um padrão branco e um padrão colorido para remover a adesão da imagem.
- Barra de Limpeza: exibe uma barra na tela para que a imagem mova suavemente.
  (Se selecionar Barra de Limpeza, Imagem da Barra, Cor da Barra ou Transparência da Barra é habilitada.)
- Imagem do Usuário: reproduz suas fotos ou filmes usando um dispositivo de armazenamento USB.

Timer (Temporizador)

- Imediatamente: executa a função ISM imediatamente após a janela de menu Método ISM desaparecer. A opção Período/Tempo é desabilitada.
  a) Inversão: inverte a tela a cada 30 minutos.
  b) Órbita: a imagem desloca três pixels a cada dois minutos em uma ordem determinada.
  c) Imagem do Usuário: exibe a imagem em repetição até o usuário pressionar o botão EXIT no controle remoto.
- Repetir: executa a função ISM por um tempo especificado em cada período.
  (Período e Tempo são habilitados somente quando Repetir está selecionado.)
  a) Inversão: inverte a tela por um tempo especificado e, em seguida, restaura a tela para suas configurações originais. O período será calculado novamente após a tela ser restaurada.
  B) Órbita: Move a imagem três pixels em intervalos especificados. No modo repetir, a função Órbita é encerrada somente com o término de um filme ou quando há interação do controle remoto. Após o término da função Órbita, o período será calculado novamente.
  C) Imagem do usuário: Para encerrar a função Imagem do Usuário, pressione o botão EXIT no controle remoto antes do tempo especificado. Após o término da função Imagem do usuário, o período será calculado novamente.

Period (Período)

- Você pode definir o período entre 1 e 24 horas.
- Quando houver interação do controle remoto, a função é encerrada e o período é calculado novamente.

Time (Hora)

- Você pode selecionar entre 1 a 10 min / 20 min / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 180 min / 240 min
- A função ISM é executada por um período específico.

NOTA

Detecção de Imagem Estática e **Método ISM**

- Se você definir Detecção de Imagem Estática para Sim, a função ISM será iniciada quando o for atingido o período determinado para manter a imagem estática. Ao término de um filme, a função é encerrada e o tempo é recalculado.
- Se você definir Detecção de Imagem Estática para Não, a função ISM será iniciada quando for atingido o tempo determinado para que não haja interação do controle remoto.

Bar Image (Imagem da Barra)

- Desligado: exibe uma barra com resolução fixa de 300 x 1080 e, em seguida, desloca a barra.
- Ligado: exibe uma imagem baixada pelo usuário e a desloca.

NOTA

- As imagens podem ser exibidas no tamanho desejado sem limite de tamanho. (No entanto, altura da imagem é fixa em 1080.)
- Se apenas uma imagem for baixada, será exibida sozinha e a barra se desloca.
- Se várias imagens forem baixadas, as imagens aparecem e desaparecem alternadamente.
- Cada uma das imagens baixadas é exibida uma vez por ciclo.

Como baixar uma Imagem de Barra do ISM no Ez Download.

1 Para fazer o download de uma imagem no Ez Download, deve haver um arquivo de imagem em uma pasta "ism_bar" ou "ISM_BAR" em seu dispositivo de armazenamento USB.

2 Exclua o conteúdo existente armazenado na memória interna antes de fazer o download de um novo arquivo de imagem.

3 Adicione [ISMBAR] como prefixo para o nome de um arquivo para distinguir o arquivo dos demais (EPK, Logo, Sem sinal etc.).

4 Faça o download das fotos ou filmes do ISM no Ez Download.

NOTA

- Você pode baixar várias imagens com até 5 MB no total.
- O tamanho total de bits das imagens deve ser inferior a 50 MB.
  Por exemplo, no caso de uma imagem de 500 KB com uma resolução de 1920 x 1080 pixels, o tamanho de bits, tal como calculados pela decodificação da imagem, é de cerca de 7,91 MB (1920 * 1080 * 32 bits / 1024 / 1024 / 8). Portanto, se você baixar sete imagens do mesmo tamanho, o tamanho total das imagens será de cerca de 3,5 MB, que fica dentro dos 5 MB, porém, não será possível baixar, pois o tamanho total de bits é 7,91 MB * 7 = 55,3 MB.

Bar Color (Cor da Barra)

- Você pode escolher entre seis cores: vermelho, verde, azul, branco, preto e cinza.
- Este recurso é aplicável somente quando a Imagem de Barra está definida como Desligado.

Bar Transparency (Transparência da Barra)

- Desligado: exibe a barra com opacidade.
- Ligado: exibe a barra com translucidez.

Bar Direction (Direção da Barra)

- Left -> Right (Esquerda para a direita): a barra se desloca da esquerda para a direita.
- Right -> Left (Direita para a esquerda): a barra se desloca da direita para a esquerda.

User Image (Imagem do Usuário)

- Este recurso habilita que a reprodução de fotos e filmes de sua escolha por meio de um dispositivo de armazenamento USB.
  (Se você selecionar a opção Imagem do Usuário, as opções de conteúdo de Filme e Foto são habilitadas
  - Filme: reproduz filmes armazenados na pasta ISM (ou ism) em seu dispositivo de armazenamento USB
  - Foto: reproduz uma apresentação de slides com as imagens armazenadas na pasta ISM (ou ism) em seu dispositivo de armazenamento USB.
- Se USB 1 e USB 2 estiverem ativos, o recurso Imagem do Usuário é executado no dispositivo conectado ao USB 1.
- Enquanto a função Imagem do Usuário é executada, os menus não são exibidos até que alguma tecla seja pressionada.
  Se você pressionar uma tecla, são exibidos menus e você pode alterar as configurações.
- O recurso Imagem do Usuário é executado no dispositivo do USB 1 se os dispositivos de armazenamento USB forem conectados ao USB 1 e USB 2.
- Enquanto o recurso Imagem do Usuário é executado, USB 1 e USB 2 devem estar desocupados para a reprodução de conteúdos armazenados na memória interna.
- Quando não houver pasta ou conteúdo válidos, nenhuma ação será realizada.
- Você pode armazenar filmes e fotos na memória interna usando o Ez Download.

Como baixar Fotos/Filmes ISM no Ez Download.

1 Para baixar uma Image do Usuário no Ez Download, deve haver um arquivo de imagem em uma pasta "ism" ou "ISM" em sua unidade USB.

2 Exclua o conteúdo existente armazenado na memória interna antes de fazer o download de um novo arquivo de imagem.

3 Adicione [ISMPHO] como prefixo no nome de um arquivo de fotos ou [ISMMOV] se o arquivo contiver vídeos, para distinguir este dos demais arquivos (EPK, Logo, Sem Sinal etc.

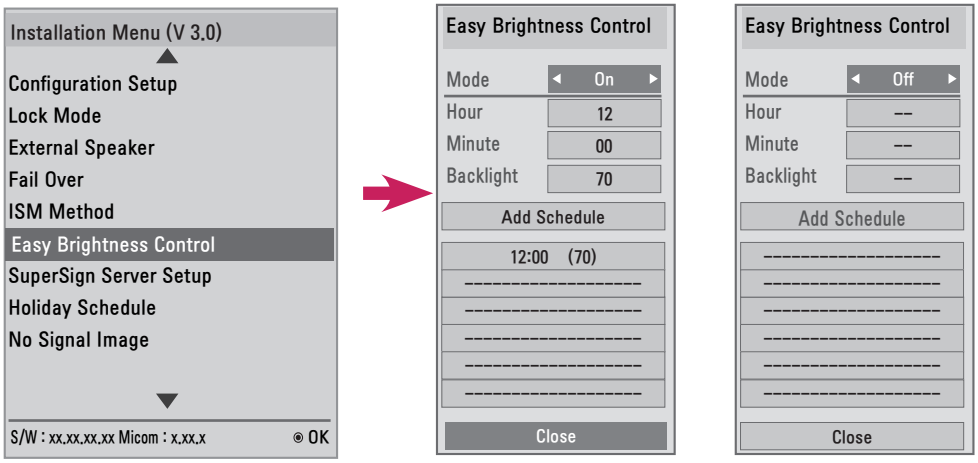
4 Faça o download das fotos ou filmes do ISM no Ez Download.

NOTA

- Você pode baixar um arquivo de filme de até 30 MB.
- Você pode baixar várias fotos de até 5 MB no total.

Easy Brightness Control (Controle fácil de brilho)

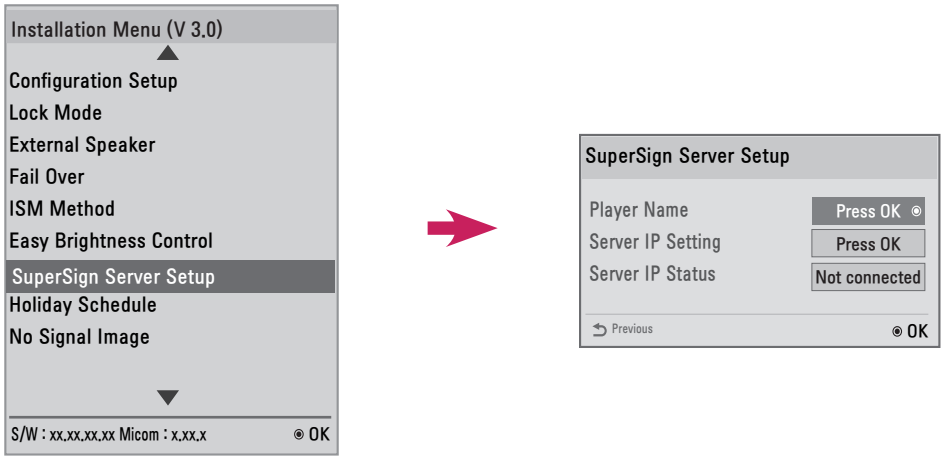
A luz de fundo é ajustada de acordo com sua programação.



- A luz de fundo é ajustada de acordo com sua programação.
- Você pode definir esse recurso para On (Habilitado) ou Off (Desabilitado).
- O Controle fácil de brilho será desativado se a hora atual não estiver definida.
- O Controle fácil de brilho será desabilitado se a opção de Energy Saving estiver definida para Máximo.
- Você pode adicionar até seis programações, que serão organizadas em ordem crescente, por tempo.
- Se mais de seis programações forem adicionadas, a última programação será automaticamente excluída.
- Para excluir uma programação, selecione-a na lista e pressione o botão OK.
- Programações duplicadas não são adicionadas. No entanto, o valor da luz de fundo é renovado. (Este recurso pode estar indisponível em alguns modelos.)
- Retorne às configurações padrão clicando em [GERAL] -> [Redefinir para Configurações Iniciais].

SuperSign Server Setup (Configuração do servidor SuperSign)

Este recurso é utilizado para vincular ao software SuperSign.



Player Name (Nome do player)

- Você pode definir o nome do reprodutor que deseja controlar no software SuperSign. (Você pode inserir até 20 caracteres.)

Server IP Setting (Configuração IP do servidor)

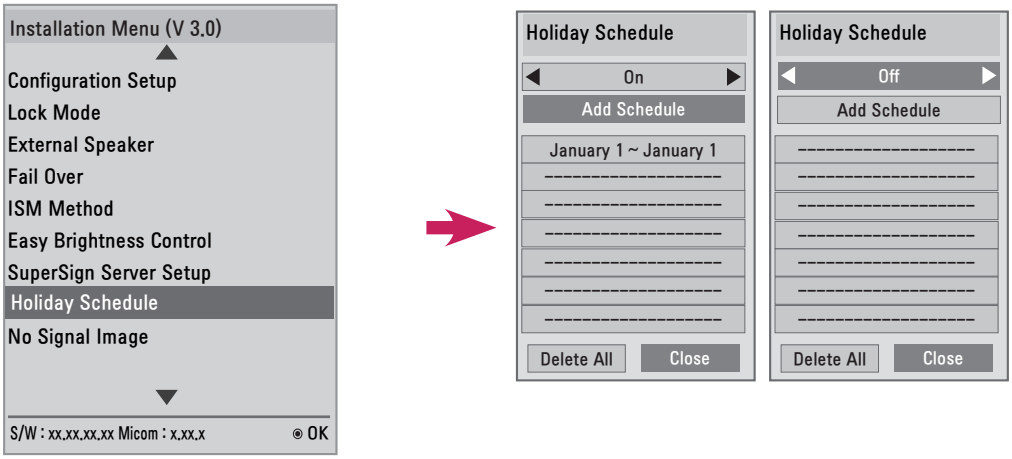
- Você pode definir o endereço IP do computador (servidor) em que o software SuperSign está instalado.

Server IP Status (Status do IP do servidor)

- Esse recurso exibe o status da conexão entre o monitor e o servidor SuperSign.
  - Não conectado: seu monitor não está conectado ao servidor SuperSign.
  - Aguardando Aprovação: o monitor está conectado ao servidor SuperSign, mas ainda não foi aprovado.
  - Rejeitado: o monitor está conectado ao servidor SuperSign, mas foi rejeitado.
  - Conectado: o monitor está conectado ao servidor SuperSign e foi aprovado.

Holiday Schedule (Programação de Feriado)

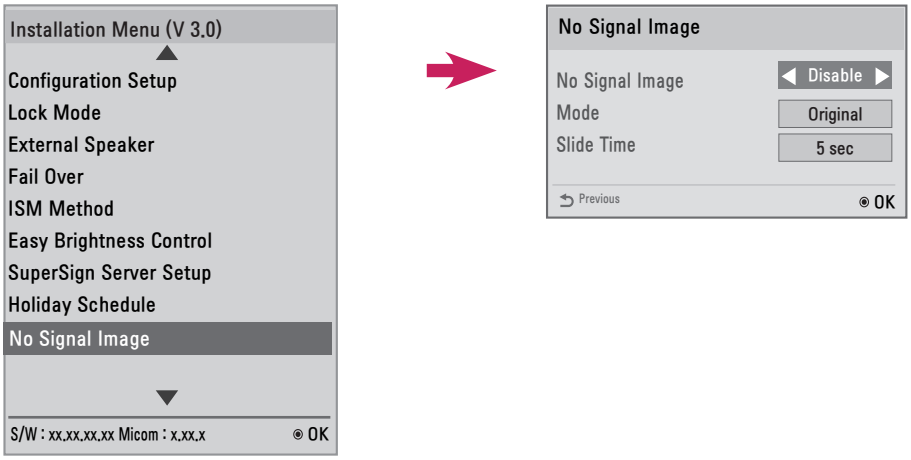
Essa função permite que você especifique feriados (unidade: dia) em que o produto não será usado.



- Os feriados são especificados de acordo com sua programação.
- Você pode definir esse recurso para On (Habilitado) ou Off (Desabilitado).
- A Programação de Feriados é desabilitada se a hora atual não estiver definida.
- Você pode adicionar até sete programações.
- Programações duplicadas não podem ser adicionadas.

No Signal Image (Imagem sem Sinal)

Este recurso permite que a imagem da tela seja alterada quando não houver sinal.



- Você pode usar a imagem padrão de "Sem sinal" ou uma nova imagem, desabilitando ou habilitando o recurso Imagem Sem Sinal.
- Você pode alterar o tamanho da imagem para a opção Full, Original ou Fit in the Mode (Modo de ajuste).
- Você pode definir Tempo do Slide se baixar várias imagens. (5 / 10 / 15 / 20 s)

Como baixar uma Imagem Sem Sinal no Ez Download

1 Para baixar uma imagem no Ez Download, deve haver um arquivo de imagem na pasta "lg_sig" ou "LG_SIG" em sua unidade USB.

2 Exclua o conteúdo existente armazenado na memória interna antes de fazer o download de um novo arquivo de imagem.

3 Selecione as imagens que deseja baixar. Certifique-se de que o Tamanho Total no canto direito do menu do Ez Download não exceda o tamanho máximo de 10240 KB (10 MB).

4 Baixe o arquivo de imagem para Imagem Sem Sinal no Ez Download.

NOTA

- Somente arquivos JPEG de 1 MB ou menores podem ser usados como atualização de imagem Sem Sinal.
- Arquivos JPEG codificados progressivamente não são aplicáveis.
- A resolução máxima do arquivo para Imagem Sem Sinal é Full HD, 1920 x 1080 e HD, 1360 x 768. A resolução mínima do arquivo para Imagem Sem Sinal é de 64 x 64.
- Arquivos de Imagem Sem Sinal com resolução Full HD, 1920 x 1080, podem causar adesão da imagem.
- Apenas arquivos de Imagem Sem Sinal com nomes em inglês são exibidos corretamente.

Crestron

- Essa função possibilita a sincronização com aplicativos fornecidos pela Crestron.
- Servidor: esse menu define o IP para a conexão de rede com o servidor (equipamento fornecido pela Crestron).
- Porta: esse menu define a porta para a conexão de rede com o servidor. O número de porta padrão é 41794.
- ID do IP: esse menu define um ID exclusivo para sincronizar com o aplicativo.

Media Player com sinalização digital

O Digital Signage Media Player pode reproduzir conteúdo produzido e distribuído por SuperSign W.
Os tipos de conteúdo suportados incluem entradas externas, textos e músicas, bem como fotografias, vídeos e o monitor de sinal.

Conteúdo executável

*.cts: estes arquivos podem ser reproduzidos a qualquer momento.
*.sce: estes arquivos podem ser reproduzidos a qualquer momento assim como os arquivos *.cts ou podem ser reproduzidos em uma programação específica.

Usando o menu Minhas mídias para reproduzir arquivos

- Após inserir o dispositivo USB de armazenamento, acesse o menu Minhas mídias e selecione um arquivo de conteúdo executável sob a guia "Todas as mídias" ou a guia "Lista de conteúdo" para reproduzir o arquivo.

Reprodução automática na entrada USB

- Ligar a alimentação principal ou inserir um dispositivo USB quando a alimentação principal estiver ligada reproduzirá automaticamente um conteúdo executável em uma pasta específica.
- Se um dispositivo USB já estiver inserido quando a alimentação for ligada, o conteúdo executável na pasta "normal" será reproduzido por padrão. Se a pasta "normal" não existir, o conteúdo executável na pasta "AutoPlay" será reproduzido.
- Se um dispositivo USB for inserido algum tempo após a alimentação principal ter sido ligada, o conteúdo executável na pasta "AutoPlay" será reproduzido por padrão. Se a pasta "AutoPlay" não existir, o conteúdo executável na pasta "normal" será reproduzido.
- A reprodução automática de um dispositivo USB é suportada apenas na porta USB 1.

Distribuição e reprodução de conteúdo via SuperSign W

- Se um dispositivo USB de armazenamento for inserido na porta USB nº 1, se o cabo de LAN estiver conectado e se as configurações do SuperSign Server estiverem definidas, o conteúdo poderá ser recebido do servidor do SuperSign W.
- As programações podem ser definidas para reproduzir uma variedade de conteúdo ou os arquivos de mídia específicos, como fotos e vídeos, pelo SuperSign W sempre que o usuário quiser.
- As mensagens criadas pelo usuário podem ser enviadas para o reprodutor via SuperSign W.
- Para obter mais informações, consulte o manual do SuperSign W.


LG
Life's Good