



Manual de usuario



(Monitor LED*)

* Los monitores LED de LG son monitores LCD con retroiluminación LED.

Antes de utilizar el equipo, lea este manual con atención y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

32GQ950

32GQ95B

32GQ950P

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Reservados todos los derechos.

CONTENIDO

LICENCIA3

INFORMACIÓN DEL AVISO DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO4

MONTAJE Y PREPARACIÓN4

- Software y controladores compatibles..... 5
- Descripción de botones y productos..... 5
 - Cómo utilizar el botón joystick
- Transporte y elevación del monitor..... 6
 - Instalación encima de una mesa
 - Ajuste de la altura del soporte
 - Ajuste del ángulo
 - Función de giro
 - Uso del cable de anclaje Kensington
 - Instalación de la placa de montaje en pared
 - Instalación en una pared

USO DEL MONITOR..... 15

- Conexión a un PC 15
 - Conexión HDMI
 - Conexión DisplayPort
- Conexión a dispositivos AV 16
 - Conexión HDMI
- Conexión de periféricos..... 17
 - Conexión de un dispositivo USB
 - Conexión de auriculares

CONFIGURACIÓN DE USUARIO..... 18

- Activación del menú principal 18
 - Opciones del menú principal
- Configuración de usuario..... 20
 - Configuración de menú

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS.... 30

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO 34

- Modo admitido de fábrica..... 36
- HDMI Timing (Video)..... 37
- LED de alimentación 38

LICENCIA

Cada modelo tiene licencias diferentes. Para obtener más información acerca de las licencias, visite www.lg.com.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.



El logotipo del tridente de SuperSpeed USB es una marca comercial registrada de USB Implementers Forum, Inc.



VESA, el logotipo de VESA, el logotipo de cumplimiento de DisplayPort y el logotipo de cumplimiento de DisplayPort para fuentes en modo dual son marcas comerciales registradas de Video Electronics Standards Association.



Para patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>.

Fabricado bajo licencia de Licensing Limited DTS. DTS, el símbolo, y DTS junto con el símbolo, Headphone: X, y el logo de DTS Headphone: X son marcas registradas y/o marcas de DTS, Inc. en los Estados Unidos y/o otros países. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.

INFORMACIÓN DEL AVISO DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO

Para obtener el código fuente correspondiente GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com.

Esta oferta es válida durante un periodo de tres años a partir del último envío de este producto. Esta oferta es válida para cualquier persona que reciba esta información.

MONTAJE Y PREPARACIÓN

PRECAUCIÓN

- Use siempre componentes originales para garantizar su seguridad y un rendimiento óptimo del producto.
- La garantía del producto no cubre los daños o lesiones causados por el uso de elementos falsificados.
- Se recomienda utilizar los componentes suministrados.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.
- Las ilustraciones de este documento representan los procedimientos más habituales, por lo que podrían diferir del producto real.

- No aplique sustancias extrañas (aceites, lubricantes, etc.) en las piezas con tornillos al montar el producto. (Si lo hace, puede dañar el producto.)
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- No transporte el monitor boca abajo sujetándolo únicamente por la base. El monitor podría separarse del soporte, caer y provocar lesiones personales.
- Cuando levante o mueva el monitor, no toque la pantalla. Si se ejerce fuerza en la pantalla, podría dañarse.
- Para el patrón de aspecto ondulado, a diferencia del método habitual de revestimiento, se aplica un material brillante añadido a la materia prima. Sin el aspecto de pelado, tiene buena durabilidad. Por favor, úselo con seguridad, ya que el producto se puede usar sin ningún problema.

NOTA

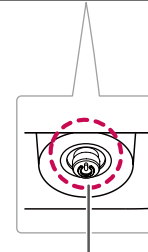
- Los componentes pueden tener un aspecto distinto al de los que se muestran en este manual.
- Toda la información y las especificaciones del producto que se detallan en este manual pueden modificarse sin previo aviso con el fin de mejorar el rendimiento del producto.
- Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el distribuidor donde haya adquirido el producto.
- El cable de alimentación suministrado puede variar en función de la región.

Software y controladores compatibles

Puedes descargarte e instalar la versión más reciente desde la página web LGE (www.lg.com).

Software y controladores	Prioridad de instalación
Controlador del monitor	Recomendado
OnScreen Control	Recomendado
LG Calibration Studio	Opcional

Descripción de botones y productos










Botón Joystick

Cómo utilizar el botón joystick

Puede controlar fácilmente las funciones del monitor pulsando el botón joystick moviéndolo a la izquierda/derecha/arriba/abajo con el dedo.

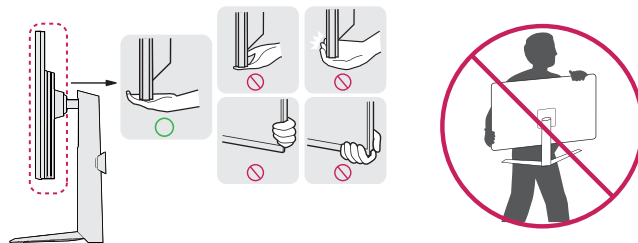
Funciones básicas

		Monitor encendido	Pulse el botón joystick una vez con el dedo para encender el monitor.
		Monitor apagado	Mantenga pulsado el botón joystick una vez con el dedo para apagar el monitor.
		Control de volumen	Puede controlar el volumen moviendo el botón joystick a la izquierda o la derecha.
		Control del brillo de la pantalla	Puede controlar el brillo de la pantalla moviendo el botón joystick hacia arriba/abajo.

Transporte y elevación del monitor

Antes de levantar o mover el monitor, siga estas instrucciones para evitar rayar o dañar el monitor, y transportarlo de manera segura, independientemente del tamaño y forma que tenga.

- Se recomienda colocar el monitor en su caja o envolverlo con el material de embalaje original antes de intentar moverlo.
- Antes de levantar o mover el monitor, desenchufe el cable de alimentación y los demás cables.
- Sujete con firmeza la parte inferior y el lateral del marco del monitor. No lo sostenga por el panel.
- Al sostener el monitor, la pantalla debería orientarse hacia el lado contrario al que se encuentra usted para evitar rayarla.
- Al transportar el monitor, no lo exponga a sacudidas ni a una vibración excesiva.
- Al transportar el monitor, manténgalo en vertical, nunca lo gire hacia uno de sus lados ni lo incline lateralmente.



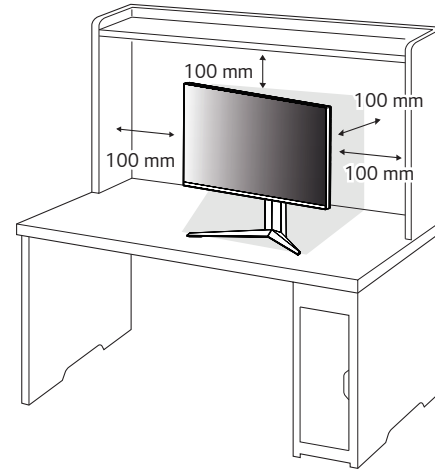


PRECAUCIÓN

- En la medida de lo posible, procure no tocar la pantalla del monitor.
 - Podría dañar la pantalla o algunos de los píxeles empleados para crear las imágenes.
- Si utiliza el panel del monitor sin la base del soporte, su botón joystick podría provocar que el monitor se vuelva inestable y caiga, lo que podría producir lesiones a personas o daños en el monitor. Además, esto podría causar un mal funcionamiento del botón joystick.

Instalación encima de una mesa

- Levante el monitor y colóquelo encima de una mesa en posición vertical. Instálelo a una distancia mínima de 100 mm de la pared para permitir una ventilación adecuada.





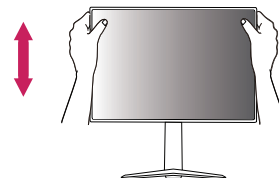
PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor. Existe riesgo de descarga eléctrica.
- Asegúrese de utilizar el cable de alimentación que se incluye con el producto y conéctelo a una toma de pared con conexión a tierra.
- Si necesita otro cable de alimentación, póngase en contacto con el distribuidor local o con la tienda minorista más cercana.

Ajuste de la altura del soporte

- 1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.
- 2 Sujete el monitor firmemente con ambas manos.

110,0 mm máximo



ADVERTENCIA

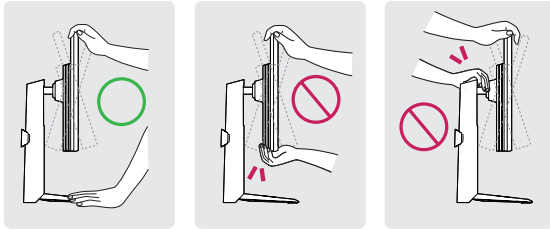
- Al ajustar la altura de la pantalla, no coloque la mano en el cuerpo del soporte para evitar lesiones en los dedos.

Ajuste del ángulo

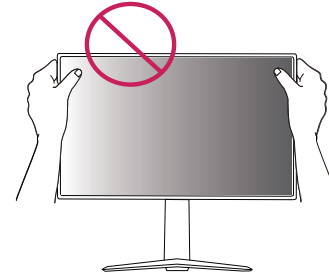
- 1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.
 - 2 Ajuste el ángulo de la pantalla.
- El ángulo de la pantalla se puede ajustar hacia delante y atrás entre -5° y 15° para que la visualización sea más cómoda.

ADVERTENCIA

- Para evitar que se produzcan lesiones en los dedos al ajustar la pantalla, no sujete la parte inferior del marco del monitor como se muestra a continuación.

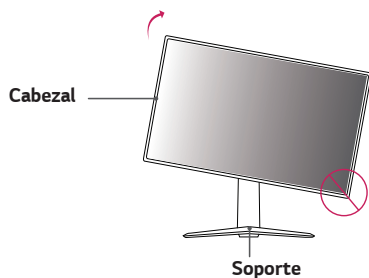


- Tenga cuidado de no tocar ni presionar el área de la pantalla al ajustar el ángulo del monitor.



Función de giro

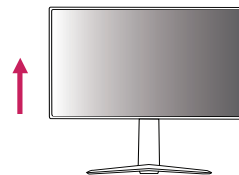
La función de giro permite al monitor girar 90 grados en el sentido de las agujas del reloj.



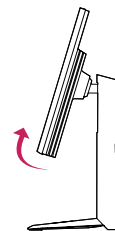
! ADVERTENCIA

- Para evitar los arañazos en la base del soporte, asegúrese de que al girar el monitor usa la función de giro, para que la base no roce el monitor.
- Cuando utilice la función de giro, no rote el monitor demasiado rápido o con fuerza excesiva.
 - El cabezal puede entrar en contacto con el soporte y rayar la base.
 - Tenga cuidado, ya que podría hacerse daño en los dedos si quedan atrapados entre el cabezal y el soporte.

- 1 Levante el monitor a la altura máxima.



- 2 Ajuste el ángulo del monitor en la dirección de la flecha, como se muestra en la imagen.



- 3 Gire el monitor en el sentido de las agujas del reloj, como se muestra en la imagen.



- 4 Para completar la instalación, gire el monitor 90° como se muestra a continuación.



! ADVERTENCIA

- Tenga cuidado de no dañarse el dedo al quedarse atascado entre la cabeza y el escritorio.

! NOTA

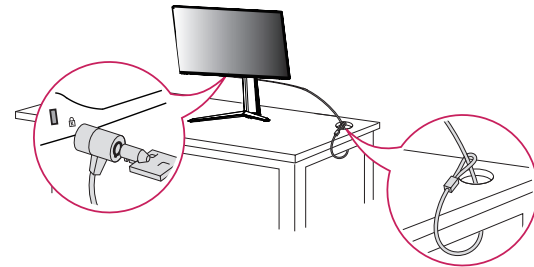
- No ofrece la función de giro automático de la pantalla.
- La pantalla puede girarse fácilmente con la tecla de acceso rápido al giro que ofrece el sistema operativo Windows. Tenga en cuenta que algunas versiones de Windows y algunos controladores de tarjetas gráficas pueden ofrecer distintas configuraciones para la tecla de acceso rápido al giro o incluso no ofrecerla.

Uso del cable de anclaje Kensington

El conector del sistema de seguridad Kensington está situado en la parte inferior del monitor.

Para obtener más información sobre su instalación y uso, consulte el manual del usuario del cable de anclaje Kensington, o visite el sitio web <http://www.kensington.com>.

Fije el monitor a una mesa con el cable del sistema de seguridad Kensington.



! NOTA

- El sistema de seguridad Kensington es opcional. Puede obtener accesorios opcionales en la mayoría de tiendas de electrónica.

Instalación de la placa de montaje en pared

Este monitor cumple las especificaciones de la placa de montaje en pared y de otros dispositivos compatibles.

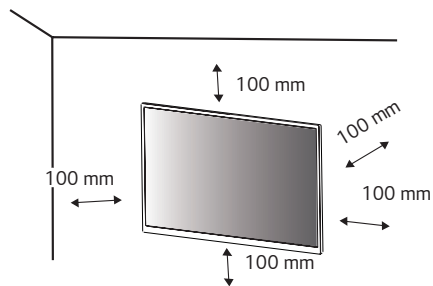
- 1 Coloque la pantalla hacia abajo. Para proteger el panel del monitor (pantalla), cubra la superficie con un paño suave o la almohadilla protectora incluida en el paquete del producto.
- 2 Quite los cuatro tornillos apretados en la parte posterior del monitor.
- 3 Coloque la placa de montaje en pared sobre el monitor y alinéela con los orificios para tornillos.
- 4 Apriete los cuatro tornillos con un destornillador para fijar la placa al monitor.

! NOTA

- La placa de montaje en pared se vende por separado.
- Para obtener más información sobre su instalación, consulte la guía de instalación de la placa de montaje en pared.
- Tenga cuidado de no ejercer demasiada fuerza al montar la placa de montaje en pared, ya que podría dañarse la pantalla.

Instalación en una pared

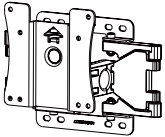
Instale el monitor a una distancia mínima de 100 mm de la pared y deje unos 100 mm de espacio en cada lado del monitor para permitir una ventilación adecuada. Puede obtener instrucciones de instalación detalladas en cualquier tienda minorista. Asimismo, consulte el manual para obtener información sobre cómo montar e instalar un soporte de montaje en pared con inclinación.



Si instala el monitor en una pared, fije un soporte de montaje en pared (opcional) en la parte trasera del monitor:

Asegúrese de que el soporte de montaje en pared esté bien fijado al monitor y a la pared.

- 1 Si utiliza tornillos con una longitud superior a la estándar, podría dañarse el interior del producto.
- 2 Si se usan tornillos que no cumplan el estándar VESA, el monitor podría sufrir daños o caerse. LG Electronics no se hace responsable de ningún accidente provocado por no haber usado tornillos estándar.

Montaje en pared (mm)	100 x 100
Tornillo estándar	M4 x L10
Número de tornillos	4
Placa de montaje en pared (opcional)	LSW 149 

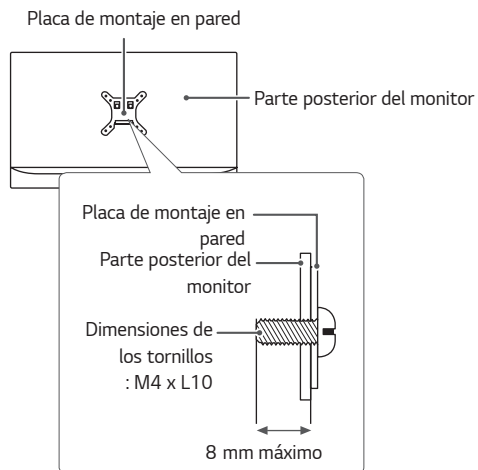
! NOTA

- Utilice los tornillos especificados por el estándar VESA.
- El kit de montaje en pared incluye una guía de instalación y todas las piezas necesarias.
- El soporte de montaje en pared es opcional. Puede solicitar accesorios opcionales a su distribuidor local.
- La longitud de los tornillos puede variar en función del soporte de montaje en pared. Asegúrese de emplear la longitud adecuada.
- Para obtener más información, consulte el manual del usuario del soporte de montaje en pared.

! PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor para evitar que se produzcan descargas eléctricas.
- Si el monitor se instala en el techo o en una pared inclinada, puede caerse y provocar lesiones. Utilice un soporte de montaje en pared autorizado por LG y póngase en contacto con el distribuidor local o con personal cualificado.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.

- Utilice el soporte de montaje en pared y los tornillos conformes al estándar VESA. La garantía del producto no cubre los daños causados por el uso o uso indebido de componentes inadecuados.
- Cuando se mida desde la parte posterior del monitor, la longitud de cada uno de los tornillos instalados debe ser de 8 mm o menos.



USO DEL MONITOR

- Las ilustraciones de este manual pueden variar con respecto al producto real. Pulse el Botón Joystick, vaya a **Configuración** → **Entrada** y, a continuación, seleccione la opción de entrada.



PRECAUCIÓN

- No presione la pantalla durante mucho tiempo. La imagen se podría distorsionar.
- No visualice una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo. La imagen podría quedar impresa. Utilice un salvapantallas si es posible.



NOTA

- Para conectar el cable de alimentación a la toma, utilice una regleta (de 3 tomas) con conexión a tierra o una toma de pared con conexión a tierra.
- Es posible que el monitor parpadee cuando se encienda en un lugar a baja temperatura. Esto es normal.
- Es posible que a veces aparezcan puntos rojos, verdes o azules en la pantalla. Esto es normal.

Conexión a un PC

- Este monitor admite la función Plug and Play*.
- * Plug and Play: función que permite conectar un dispositivo al ordenador sin tener que reconfigurar nada ni instalar ningún controlador manualmente.

Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor.



PRECAUCIÓN

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
 - Cable HDMI®/™ de ultra alta velocidad

Conexión DisplayPort

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor.

NOTA

- Puede que no haya salida de vídeo o audio en función de la versión de DP (DisplayPort) del PC.
- Si está utilizando una tarjeta gráfica de salida Mini DisplayPort, utilice un cable de Mini DP a DP (Mini DisplayPort a DisplayPort) o un adaptador que sea compatible con DisplayPort 1.4. (Se vende por separado)

Conexión a dispositivos AV

Conexión HDMI

La conexión HDMI transmite señales de audio y vídeo digitales desde el dispositivo AV al monitor.

NOTA

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
 - Cable HDMI^{®/TM} de ultra alta velocidad

Conexión de periféricos

Conexión de un dispositivo USB

El puerto USB en el producto funciona como un concentrador USB.

Para utilizar USB 3.0, conecte al PC el cable USB 3.0 de tipo A-B del producto.

Los dispositivos periféricos conectados al puerto USB IN se pueden controlar desde el PC.

! NOTA

- Se recomienda que instale todas las actualizaciones de Windows para mantener su Windows actualizado antes de conectar el producto para su uso.
- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Se puede conectar un teclado, un ratón o un dispositivo USB al puerto USB.
- La velocidad de carga puede variar en función del dispositivo.

! PRECAUCIÓN

Precauciones al utilizar un dispositivo USB

- Puede que no se reconozca un dispositivo USB con un programa de reconocimiento automático instalado o que utiliza su propio controlador.
- Algunos dispositivos USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con alimentación eléctrica. (Si la alimentación eléctrica no es adecuada, es posible que el dispositivo USB no se reconozca correctamente.)

Conexión de auriculares

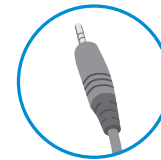
Conecte periféricos al monitor a través de la toma de auriculares.

! NOTA

- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Si utiliza auriculares con clavija en ángulo, pueden surgir problemas a la hora de conectar otro dispositivo externo al monitor. Por lo tanto, se recomienda el uso de auriculares con clavija recta.

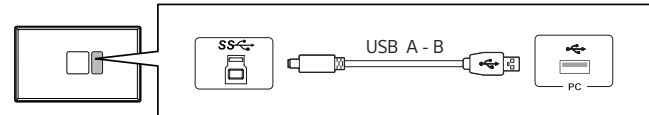


En ángulo



Recto
(Recomendado)

- En función de los ajustes de audio del PC y del dispositivo externo, la función de los auriculares y los altavoces puede estar limitada.

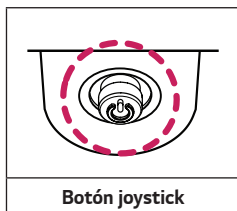


- Conecte el USB A al cable B para usar la función de micrófono con auriculares equipados con un micrófono.

CONFIGURACIÓN DE USUARIO

Activación del menú principal

- 1 Pulse el botón joystick en la parte inferior del monitor.
- 2 Mueva el Botón Joystick hacia arriba o abajo (▲ / ▼) y a la izquierda o la derecha (◀ / ▶) para establecer las opciones.
- 3 Pulse el botón joystick una vez más para salir del menú principal.



Botón	Estado del menú	Descripción
	Menú principal desactivado	Permite activar el menú principal.
	Menú principal activado	Permite acceder a las opciones del Configuración . (Si mantiene pulsado el botón, puede apagar el monitor en cualquier momento, incluso cuando la función OSD está activada.)
	◀ Menú principal desactivado	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
	◀ Menú principal activado	Permite acceder a la función Entrada .
	▶ Menú principal desactivado	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
	▶ Menú principal activado	Entra en la función Modo Juego .
	▲ Menú principal desactivado	Ajusta el nivel de brillo del monitor.
	▲ Menú principal activado	Permite apagar el monitor.
	▼ Menú principal desactivado	Ajusta el nivel de brillo del monitor.
	▼ Menú principal activado	Permite salir del menú principal.

Opciones del menú principal



Menú principal	Descripción
Entrada	Establece el modo de entrada.
Apagar	Permite apagar el monitor.
Configuración	Permite configurar los ajustes de la pantalla.
Modo Juego	Establece el modo de imagen para juegos.
Salir	Permite salir del menú principal.

Configuración de usuario

Configuración de menú

- 1 Para ver el menú OSD, pulse el botón joystick situado en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **Configuración**.
- 2 Configure las opciones moviendo el botón joystick arriba, abajo, a la izquierda y a la derecha.
- 3 Para volver al menú superior o ajustar otros elementos del menú, mueva el Botón Joystick a ◀ o púlselo (⏻).
- 4 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◀ hasta salir.



Modo Juego



Ajustar Juego



Ajustar Imagen




Entrada






General


Modo Juego en la señal SDR (No HDR).

Configuración > Modo Juego		Descripción
Modo Juego	Jugador 1	En este modo, los usuarios pueden personalizar diferentes elementos, incluidas las opciones relacionadas con el juego.
	Jugador 2	Los modos de imagen Jugador 1 y Jugador 2 permiten guardar dos conjuntos de ajustes de imagen personalizados, incluidas opciones relacionadas con juegos.
	FPS	Este modo está optimizado para juegos FPS. Es adecuado para juegos FPS muy oscuros.
	RTS	Este modo está optimizado para juegos RTS.
	Vivo	Optimiza la pantalla para obtener colores vivos.
	Lector	Permite optimizar la pantalla para ver documentos. Puede iluminar la pantalla en el menú OSD.
	Efecto HDR	Optimiza la pantalla para un alto alcance dinámico.
	sRGB	Un color del espacio RGB estándar para el monitor y la impresora.
	Calibración 1	Se ajusta a la pantalla calibrada.
	Calibración 2	
	 NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Calibración 1/Calibración 2: Instale el LG Calibration Studio para ejecutar el calibrado. 	

Modo Juego en la señal HDR.


Configuración > Modo Juego		Descripción
Modo Juego	Jugador 1	En este modo, los usuarios pueden personalizar diferentes elementos, incluidas las opciones relacionadas con el juego.
	Jugador 2	Los modos de imagen Jugador 1 y Jugador 2 permiten guardar dos conjuntos de ajustes de imagen personalizados, incluidas opciones relacionadas con juegos.
	FPS	Este modo está optimizado para juegos FPS. Es adecuado para juegos FPS muy oscuros.
	RTS	Este modo está optimizado para juegos RTS.
	Vivo	Optimiza la pantalla para colores vívidos.
	<p> NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • El contenido HDR podría no funcionar correctamente dependiendo de la configuración del Windows 10 OS. Por favor, revise la configuración de On / Off del HDR del Windows. • Cuando la función HDR esté activada, la calidad de los caracteres o de la imagen podría ser débil, según sea el rendimiento de la tarjeta gráfica. • Cuando la función HDR esté activada, la pantalla podría parpadear o agrietarse cuando se cambie la entrada del monitor o se ponga en on / off , según sea el rendimiento de la tarjeta gráfica. • Para obtener información sobre si la tarjeta gráfica y el juego son compatibles con HDR, visite el sitio web del fabricante. 	

Configuración > Ajustar Juego		Descripción		
Ajustar Juego	Overclock	On	Configura la opción de Overclock a una tasa de actualización más alta que la indicada en las especificaciones del panel.	
		Off	Desactiva la opción de mejora mediante Overclock .	
		 NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Tras reiniciar el monitor, debe cambiar la tasa de actualización máxima en el panel de control de GPU. • Si la pantalla muestra imágenes anormales, desactive la opción de Overclock. • La función solo se puede utilizar mediante DisplayPort. • Las características/rendimiento de la función Overclock puede variar en función de la tarjeta gráfica o del contenido de juegos. • No garantizamos el rendimiento de la función y no nos hacemos responsables de los efectos colaterales que puedan ocurrir a causa de su activación. 		
	Adaptive-Sync / VRR	Proporciona imágenes nítidas y naturales sincronizando la frecuencia vertical de la señal de entrada con la de la señal de salida.		
		 PRECAUCIÓN <ul style="list-style-type: none"> • Interfaz compatible: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (frecuencia de actualización variable). • Tarjeta gráfica compatible: Se necesita una tarjeta gráfica compatible con G-SYNC de NVIDIA o FreeSync de AMD . • Versión compatible: Asegúrese de actualizar la tarjeta gráfica al último driver. • Para más información y requisitos, consulte la página web de NVIDIA (www.nvidia.com) y la página web de AMD (www.amd.com). 		
		Extendido	Permite un alcance de frecuencia más amplio que el modo básico de la función Adaptive-Sync/VRR. La pantalla podría parpadear durante la partida.	
		Básico	Permite un alcance de frecuencia básica de la función Adaptive-Sync/VRR.	
		Off	Apaga el Adaptive-Sync/VRR.	
	Estabilizador de Negros	Puede controlar el contraste de negros para mejorar la visibilidad en escenas oscuras. Se pueden distinguir con facilidad los objetos en las pantallas de juegos oscuros.		


Ajustar Juego	Tiempo de Respuesta	<p>Ajusta el tiempo de respuesta de las imágenes según la velocidad de la pantalla.</p> <p>Para un entorno normal, se recomienda usar el valor Rápido.</p> <p>Para imágenes de rápido movimiento, se recomienda utilizar Más Rápido.</p> <p>Una vez se ha seleccionado el Modo Más Rápido, podría producirse Desenfoque de Movimiento dependiendo del contenido.</p>		
		Más Rápido	Establece el tiempo de respuesta en Más Rápido.	
		Rápido	Establece el tiempo de respuesta en Rápido.	
		Normal	Establece el tiempo de respuesta en Normal.	
		Off	No se utiliza la función de mejora de tiempo de respuesta.	
	Crosshair	<p>Añade una marca en el centro de la pantalla para juegos de disparos en primera persona (FPS, de First Person Shooter). El usuario puede elegir entre cuatro cruces distintas la que mejor que se adapte al entorno de juego.</p>		
	Contador de FPS	On	El indicador se muestra en la parte superior izquierda de la pantalla. Reflejará la frecuencia de cuadro real que se recibe a la entrada. También puede ajustar la posición del Contador de FPS. (arriba a la izquierda / arriba a la derecha / abajo a la derecha / abajo a la izquierda).	
		Off	No usa la característica Contador de FPS.	
			<p> NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Las características Contador de FPS y Crosshair no se pueden usar al mismo tiempo. 	
	Reinicio del Juego	Devuelve el juego a la configuración predeterminada.		
No		Permite cancelar la selección.		
	Si	Restablece los ajustes predeterminados.		

Configuración > Ajustar Imagen		Descripción	
Ajustar Imagen	Brillo	Ajusta el brillo de la pantalla.	
	Contraste	Ajusta el contraste de la pantalla.	
	Nitidez	Sirve para ajustar la definición de la pantalla.	
	Gamma	Modo 1, Modo 2, Modo 3	Cuanto mayor sea el valor de gamma, más oscura se verá la imagen. Del mismo modo, cuanto menor sea el valor de gamma, más clara se verá la imagen.
		Modo 4	Si usted no necesita ajustar la configuración de gamma, seleccione Modo 4.
	Temperat.	Usuario	El usuario puede personalizarlo a rojo, verde o azul.
		Calido	Permite establecer el color de la pantalla en un tono rojizo.
		Medio	Permite establecer el color de la pantalla en un tono entre rojo y azul.
		Frio	Permite establecer el color de la pantalla en un tono azulado.
		Manual	El usuario puede ajustar la temperatura del color.
	R/G/B	Puede personalizar el color de la imagen con los colores Rojo, Verde y Azul .	
	Seis Colores		Para cumplir los requisitos de color del usuario, permite ajustar del color y saturación de los seis colores (Rojo, Verde, Azul, Cyan, Magenta y Amarillo) y guardar los ajustes.
		Tonalidad	Ajusta el tono de la pantalla.
Saturación		Ajusta la saturación de los colores de la pantalla. Cuanto menor sea el valor, menos saturados y brillantes serán los colores. Cuanto mayor sea el valor, más saturados y oscuros serán los colores.	
Niv. de Osc.		Establece el nivel de compensación (solo para HDMI). <ul style="list-style-type: none"> • Compensación: como referencia para la señal de vídeo, es el color más oscuro que el monitor puede mostrar. 	
	Alto	Mantiene el ratio de contraste de la pantalla actual.	
	Bajo	Disminuye los niveles de negro y aumenta los niveles de blanco de la relación de contraste actual de la pantalla.	

Ajustar Imagen	Atenuación local	Maximice el índice de contraste iluminando las áreas con más luz de la pantalla, y oscureciendo las áreas más oscuras de la pantalla. Apagar esta opción puede aumentar el consumo de energía.		
		Más Rápido	Ajuste la atenuación local a más rápida.	
		Rápido	Ajuste la atenuación local a rápida.	
		Normal	Ajuste la atenuación local a normal.	
		Off	No usar la característica de mejora de atenuación local.	
	DFC	On	Ajusta el brillo de la pantalla automáticamente.	
		Off	Desactiva la función DFC .	
	reinicio de la imagen	¿Quieres Reiniciar la configuración de la imagen?		
		No	Permite cancelar la selección.	
		Si	Restablece los ajustes predeterminados.	

Configuración > Entrada		Descripción	
Entrada	Lista de entradas	Permite seleccionar el modo de entrada.	
	Relación de aspecto	Ajusta la proporción de la pantalla.	
		ancho completo	Muestra el vídeo en pantalla panorámica, con independencia de la entrada de señal de vídeo.
		Original	Muestra el vídeo según la proporción de la señal de entrada.
		Sólo escaneo	No se ajusta el formato con respecto al original.
<p> NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La pantalla se puede ver igual para las opciones ancho completo y Original en la resolución recomendada. (3.840 x 2.160). • En el Modo Adaptive-Sync/VRR no hay menú Sólo escaneo (Ir a Configuración → Ajustar Juego → Adaptive-Sync/VRR para ajustar la Adaptive-Sync/VRR a Extendido, Básico o Off.) 			

Configuración > General		Descripción	
General	Idioma	Permite visualizar la pantalla del menú en el idioma deseado.	
	Hexagon Lighting	Puede encender o apagar la luz desde la parte trasera del monitor y, también, puede seleccionar o ajustar el color de la luz.	
	Tecla definida por el usuario 1	Puede personalizar el menú principal para acceder a su menú favorito fácilmente.	
	Tecla definida por el usuario 2	Tecla definida por el usuario 1 y Tecla definida por el usuario 2 aparecen a la izquierda/derecha del menú principal.	
	DTS Headphone:X		Activa la realización de sonido tridimensional con cascos o auriculares.
		Juego	Este modo está optimizado para Juegos.
		Entretenimiento	Este modo está optimizado para Entretenimiento.
		Deportes	Este modo está optimizado para Deportes.
		Off	Desactiva la función de los auriculares DTS:X.
	SMART ENERGY SAVING	Alto	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de alta eficiencia.
		Bajo	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de baja eficiencia.
		Off	Desactiva la función SMART ENERGY SAVING.
	Modo suspensión profunda		Cuando el modo de suspensión profunda está activado, el consumo de energía se reduce al mínimo mientras el monitor está en modo de espera.
		On	Activa el Modo suspensión profunda .
		Off	Desactiva Modo suspensión profunda .
	LED de alimentación		Permite encender y apagar la luz LED de alimentación de la parte inferior del monitor.
		On	Se enciende automáticamente el LED de alimentación.
Off		Se apaga el LED de alimentación.	
Espera Automática		Función que apaga automáticamente el monitor cuando no hay movimiento en la pantalla durante un periodo de tiempo. Puede establecer el temporizador para la función de apagado automático. (8H, 6H, 4H y Off)	

General	Versión de compatibilidad de entrada	Ajuste la Versión de compatibilidad de entrada para que sea compatible con la versión del dispositivo externo conectado.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Si quiere usar el HDR, seleccione la Versión de compatibilidad de entrada a 2.1(PC) o 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Si quiere usar el HDR, seleccione la Versión de compatibilidad de entrada a 1.4(dsc) o 1.4.
	Zumbador	Este ajuste le permite configurar el sonido generado desde el Zumbador cuando su monitor esté en on .	
		On	Activa el Zumbador .
		Off	Desactiva el Zumbador .
	Bloquear OSD	Esta función desactiva la configuración y ajuste de los menús.	
		On	Permite activar Bloquear OSD .
		Off	Desactiva Bloquear OSD .
		 NOTA <ul style="list-style-type: none"> Todas las funciones están desactivadas excepto Brillo, Contraste en los menús Ajustar Imagen, Entrada, Bloquear OSD e Información en el menú General. 	
	Información	La información que se muestra incluye Tiempo Total de Encendido, Resolución	
	Reiniciar	¿Desea reiniciar sus ajustes?	
		No	Permite cancelar el restablecimiento.
		Si	Restablece los ajustes predeterminados.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

No se muestra nada en la pantalla.	
¿Está enchufado el cable de alimentación del monitor?	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma.
¿Está encendido el LED de encendido?	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el cable de alimentación esté conectado y pulse el botón de encendido.
¿El dispositivo está encendido y el LED de encendido está iluminado en blanco?	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que la entrada conectada esté activada (Configuración > Entrada).
¿Parpadea el LED de encendido?	<ul style="list-style-type: none"> • Si el monitor se encuentra en modo de inactividad, mueva el ratón o pulse cualquier tecla del teclado para encender la pantalla. • Compruebe que el ordenador esté encendido.
¿Se muestra el mensaje La pantalla no está configurada con la resolución óptima. Cuando no se ve el vídeo o la pantalla parpadea, ver la guía de solución de problemas en el manual del propietario del producto. ?	<ul style="list-style-type: none"> • Esto ocurre cuando las señales de la PC (tarjeta gráfica) están fuera del rango de frecuencia horizontal o vertical recomendada del monitor. Consulte la sección Especificaciones del producto de este manual para establecer la frecuencia adecuada.
¿Se muestra el mensaje Sin señal ?	<ul style="list-style-type: none"> • Este mensaje aparece cuando no se detecta ningún cable de señal entre el PC y el monitor, o si el cable está desconectado. Compruebe el cable y vuelva a conectarlo.
¿Ha instalado el controlador de la pantalla?	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrate de instalar el controlador de pantalla desde nuestra página web: http://www.lg.com. • Asegúrese de comprobar que la tarjeta gráfica admite la función Plug and Play.

Algunas funciones están desactivadas.	
¿Hay alguna función que no esté disponible al pulsar el botón Menú?	<ul style="list-style-type: none"> • El OSD está bloqueado. Vaya a Configuración > General y establezca Bloquear OSD en Off.

Hay una imagen impresa en la pantalla.

¿Se ve la imagen impresa incluso con el monitor apagado?

- Visualizar una imagen fija durante mucho tiempo puede provocar daños en la pantalla y hacer que la imagen se quede impresa.
- Para prolongar la vida útil del monitor, utilice un salvapantallas.

La imagen de la pantalla es inestable y parpadea, o las imágenes que aparecen en el monitor dejan rastros de sombras.

¿Ha seleccionado la resolución adecuada?

- Si la resolución seleccionada es HDMI 1.080i 60/50 Hz (entrelazada), es posible que la pantalla parpadee. Cambie la resolución a 1.080p o al valor recomendado.

La resolución 3.840 x 2.160 no está disponible en DisplayPort. (144 Hz o superior)

¿Está conectado a la entrada correcta?

- Si está conectado con la entrada HDMI, ajústelo en la entrada DisplayPort.
Vaya a **Configuración** > **General** > **Versión de DisplayPort** y ajuste la opción en **1.4(DSC)**.
Vaya a **Configuración** > **Ajustar Juego** > **Overclock** y ajuste la opción en **On**. (Para 160 Hz)
- Compruebe que la tarjeta gráfica sea compatible con **DSC** (Display Stream Compression).
- Compruebe que el controlador de la tarjeta gráfica esté actualizado a la última versión.

La resolución 3.840 x 2.160 no está disponible en HDMI. (144 Hz)

¿Está conectado a la tarjeta gráfica correcta?

- Revise si la tarjeta gráfica es compatible con 3.840 x 2.160 / 144 Hz en HDMI. (Serie NVIDIA RTX3000, Series AMD RX6000 o superior)
- Compruebe que el controlador de la tarjeta gráfica esté actualizado a la última versión.

 **NOTA**

- Frecuencia vertical: para visualizar una imagen, la pantalla debe actualizarse docenas de veces por segundo, de la misma forma que lo hace una lámpara fluorescente. El número de veces por segundo que se actualiza la pantalla se denomina "frecuencia vertical" o "índice de actualización" y se indica en Hz.
- Frecuencia horizontal: el tiempo que se tarda en visualizar una línea horizontal se denomina "ciclo horizontal". Si se divide 1 por el intervalo horizontal, se obtiene como resultado el número de líneas horizontales mostradas por segundo. Esto se denomina "frecuencia horizontal" y se indica en kHz.
- Compruebe si la resolución o frecuencia de la tarjeta gráfica se encuentra dentro del rango permitido por el monitor y establézcala en la resolución (óptima) recomendada en **Panel de control > Pantalla > Configuración** en Windows. (La configuración puede variar en función del sistema operativo que utilice).
- Si no establece la resolución (óptima) recomendada para la tarjeta gráfica, puede que el texto aparezca borroso, la pantalla atenuada, el área de visualización truncada o la pantalla descentrada.
- Los métodos de configuración pueden variar en función del ordenador o el sistema operativo, y puede que algunas resoluciones no estén disponibles según el rendimiento de la tarjeta gráfica. En ese caso, póngase en contacto con el fabricante del ordenador o de la tarjeta gráfica para obtener ayuda.
- Es posible que algunas tarjetas gráficas no admitan la resolución 3.840 x 2.160. Si la resolución no se puede mostrar, póngase en contacto con el fabricante de la tarjeta gráfica.

El color de la pantalla no es normal.	
¿Aparece descolorida la pantalla (16 colores)?	<ul style="list-style-type: none"> Defina el ajuste de color en 24 bits (color verdadero) o más. En Windows, vaya a Panel de control > Pantalla > Configuración > Calidad del color. (La configuración puede variar en función del sistema operativo que utilice).
¿Es el color de la pantalla inestable o monocromo?	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Vuelva a conectar el cable o a insertar la tarjeta gráfica del PC.
¿Aparecen puntos en la pantalla?	<ul style="list-style-type: none"> Al utilizar el monitor, pueden aparecer manchas pixeladas (rojas, verdes, azules, blancas o negras) en la pantalla. Esto es normal en las pantallas LCD. No se trata de un error ni está relacionado con el rendimiento del monitor.

La toma de auriculares no emite sonido.	
¿Se muestran imágenes al utilizar la entrada DP (DisplayPort) o HDMI sin sonido?	<ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que las conexiones de la toma de auriculares están correctamente conectadas. Intente subir el volumen con el joystick. Establezca la salida de audio del PC al monitor que está utilizando. en Microsoft Windows, vaya a Panel de control > Hardware y sonido > Sonido > establezca el monitor como dispositivo predeterminado. (La configuración puede variar en función del sistema operativo que utilice).

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Pantalla LCD	Profundidad de color	HDMI	Compatible con color de 8 bits / 10 bits.
		DP (DisplayPort)	Compatible con color de 10 bits.
Resolución	Máxima resolución	3.840 x 2.160 a 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 160 Hz (DP/Over Clock on)	
	Resolución recomendada	3.840 x 2.160 a 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 144 Hz (DP)	
Fuentes de alimentación	Clasificación de potencia	19,5 V --- 10,0 A	
	Consumo de energía (Típico)	Modo encendido: 85 W (Típico)* Modo de inactividad (Modo de espera) : ≤ 0,5 W ([Modo suspensión profunda]: [On])** Modo apagado: ≤ 0,3 W	
Adaptador CA/CC	ACC-LATP2, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Salida: 19,5 V --- 10,8 A		
Condiciones ambientales	Condiciones de funcionamiento	Temperatura	De 0 °C a 40 °C
		Humedad	Menos del 80 %
	En almacenamiento	Temperatura	De -20 °C a 60 °C
		Humedad	Menos del 85 %
Dimensiones	Tamaño del monitor (anchura x altura x profundidad)		
	Soporte incluido	718,8 x 601 x 278 (mm)	
	Soporte no incluido	718,8 x 421 x 60,2 (mm)	

Peso (sin embalaje)	Soporte incluido	11,6 kg
	Soporte no incluido	9,3 kg

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

El símbolo ~ significa corriente alterna, y el símbolo --- significa corriente continua.

El nivel de Consumo de energía puede ser diferente en función del estado de funcionamiento y la configuración del monitor.

* El consumo de potencia en modo ON se mide mediante el estándar de prueba LGE (patrón blanco completo, resolución máxima).

** El monitor pasa a Modo Suspensión en un par de minutos (Máx. 5 minutos).

Modo admitido de fábrica

(Modo predefinido, HDMI/ DisplayPort PC)

Modo predefinido	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (H/V)	Observación
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1.024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1.920 x 1.080	166,59	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2.560 x 1.440	183	120	+/-	HDMI
2.560 x 1.440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort / HDMI
3.840 x 2.160	67,5	30	+/-	HDMI
3.840 x 2.160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3.840 x 2.160	135	60	+/-	HDMI
3.840 x 2.160	214,56	94,98	+/-	DisplayPort / Displayport (DSC)
3.840 x 2.160	268,44	120	+/-	DisplayPort
3.840 x 2.160	332,06	144	+/-	DisplayPort (DSC) / HDMI
3.840 x 2.160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort (DSC), OverClock On

* DSC: Display Stream Compression.

* Para mostrar 144 Hz o superior, asegúrese de utilizar una tarjeta gráfica compatible con DSC (Display Stream Compression).

HDMI Timing (Video)

Modo predefinido	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Observación
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1.080P	56,25	50	
1.080P	67,5	60	
1.080P	135	120	
2.160P	54	24	
2.160P	56,25	25	
2.160P	67,5	30	
2.160P	112,5	50	
2.160P	135	60	
2.160P	270	120	

LED de alimentación

Modo	Color del LED
Modo encendido	Rojo (durante unos segundos)
Modo de inactividad (Modo de espera)	Apagado
Modo apagado	Apagado



El modelo y número de serie del producto están situados en la parte trasera y en un lateral del producto.

Anótalos más abajo por si más adelante necesitas asistencia.

Modelo _____

N.º de serie _____