



Brukerhåndbok

LED LCD-SKJERM

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

27UQ85R

32UQ85R

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHOLDSFORTEGNELSE

MONTERING OG KLARGJØRING 4

- Installering	5
Løfte og flytte på skjermen	5
Montering på bord	6
Bruke Kensington-låsen	6
Installering på vegg	7
- Produktbeskrivelse	9
Slik bruker du joystick-knappen	9
Justere høyden på stativet	10
Justere vinkelen	10
Svingefunksjon	11
- Støttet programvare	13

BRUK AV MONITOR..... 13

- Koble til en PC	14
HDMI-tilkobling	14
DisplayPort-tilkobling	14
USB-C-tilkobling	14
- Koble til AV-enheter	15
HDMI-tilkobling	15
- Koble til eksterne enheter	15
Tilkobling av USB-enhet	15
Hodetelefon-tilkobling	16

BRUKERINNSTILLINGER 17

- Aktivere hovedmenyen	17
Hovedmenyfunksjoner	17
Menyinnstillinger	18
[Quick Settings]	18
[Input]	19
[Picture]	19
[Sound]	22
[General]	22

PRODUKTSPEKIFIKASJONER.....	23
- Støttemodus	25
(Forhåndsinnstillingsmodus, DisplayPort / USB-C)	25
(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI)	26
HDMI-timing (Video)	27
FEILSØKING	28
LISENS	29
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE	30

MONTERING OG KLARGJØRING

ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskafer som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Produktfigurene og skjermbildene som brukes i denne håndboken er eksempler for å hjelpe forbrukerne å bruke produktet og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskafe.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.

MERK

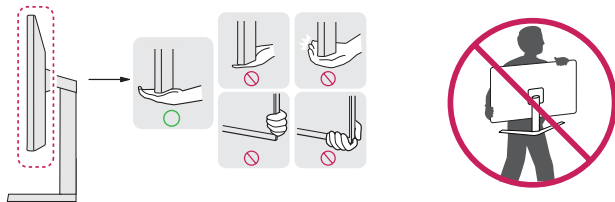
- Det kan hende at komponentene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av region.

Installering

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

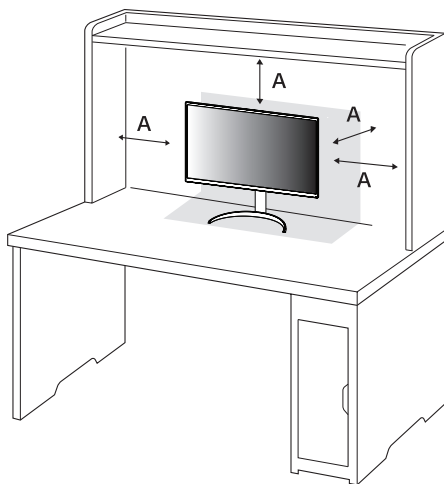


ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Dersom du stiller skjermpanelet opp på høykant kan skjermen falle på grunn av joysticken og forårsake produkt- eller personskade. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



A: 100 mm

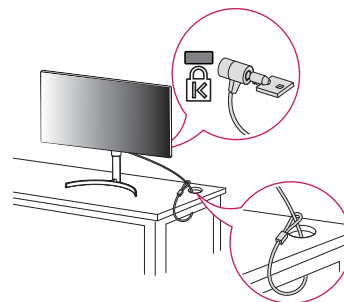
ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.

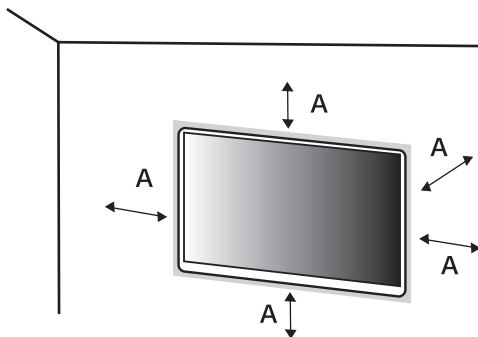


MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Installering på vegg

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter. Installer monitoren minst 100 mm fra vegg, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.

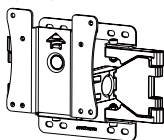


A: 100 mm

Montere veggmonteringsplaten

Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og vegg.

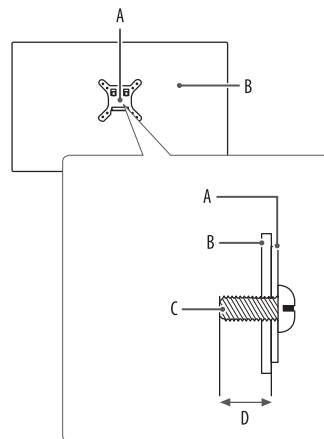
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW149 

! MERK

- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

! ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskaade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Ved måling fra baksiden av skjermen, må lengden på hver installerte skruen være 8 mm eller mindre.



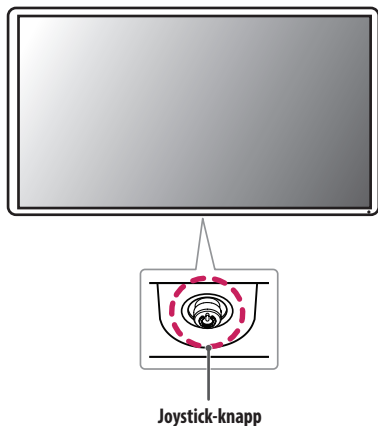
A: Veggmonteringsplate

B: Baksiden av skjermen

C: Standardskrue

D: Maks. 8 mm

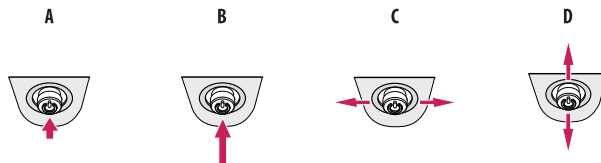
Produktbeskrivelse



Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner



A

Slå på: Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.

B

Slå av: Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.

C

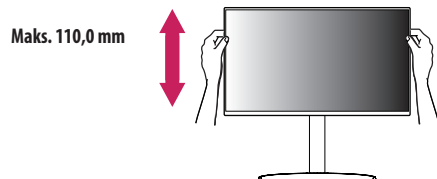
Lydstyrkeregulering: Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

D

Viser informasjon om gjeldende inngang.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.



! ADVARSEL

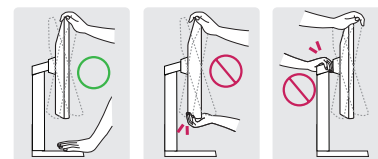
- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.
Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 20° for å få en behagelig bruksopplevelse.

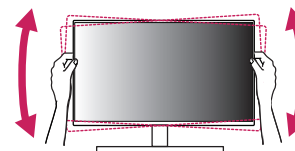
! ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



! MERK

- Venstre eller høyre side av skjermhodet kan roteres litt opp eller ned (opptil 3°). Juster det vannrette nivået på skjermhodet.

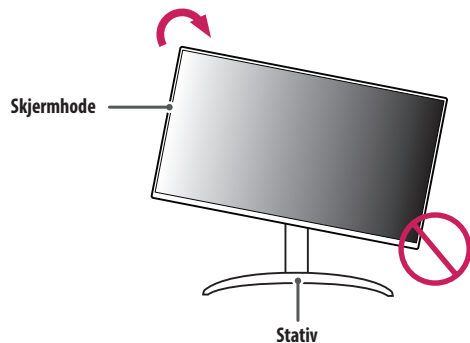


Svingefunksjon

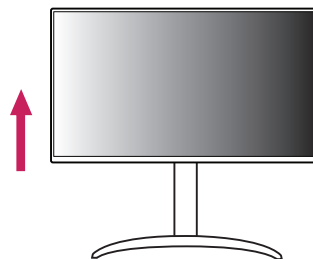
Svingefunksjonen gjør at skjermen kan vris 90 grader med klokken.

⚠ ADVARSEL

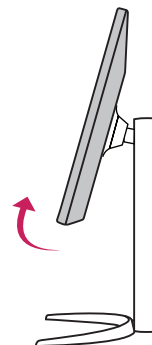
- Sørg for å ikke rotere skjermen for raskt eller med overflødig kraft når du bruker svingfunksjonen. Bordet kan bli skrapet opp ved kontakt med skjermhodet.
 - Hodet kan komme i kontakt med stativet og ripe opp sokkelen.
 - Pass på at du ikke skader fingeren din ved å sette den fast mellom hodet og stativet.



- 1 Hev monitoren opp til maksimum høyde.



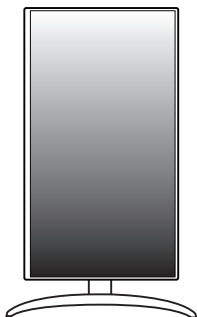
- 2 Juster vinkelen på skjermen i pilens retning, som vist i figuren.



- 3 Roter skjermen med klokken, som vist i figuren.



- 4 Fullfør installasjonen ved å rotere monitoren 90° som vist i figuren.



! MERK

- Funksjonen for automatisk rotering støttes ikke.
- Skjermen kan enkelt roteres ved hjelp av hurtigtasten for svingefunksjonen i Windows-operativsystemet. Merk at noen versjoner av Windows og noen skjermkortdrivere kan bruke ulike innstillinger for skjermsvingetasten eller kanskje ikke har støtte for svingetast.

Støttet programvare

Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGs nettsted (www.lg.com).

- OnScreen Control/ Dual Controller/ LG Calibration Studio

BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet.

Trykk på joystick-knappen, gå til [Settings] > [Input], og velg alternativet for inngangssignal.



ADVARSEL

- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter Plug and Play*-funksjonen.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Sørg for at du bruker DisplayPort-kabelen som følger med produktet. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.4. (Selges separat)

USB-C-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



MERK

- DP alternativ modus (DP over USB-C) støttes via USB-C-porten.
- Hvorvidt funksjonene fungerer som de skal, avhenger av spesifikasjonene til den tilkoblede enheten og omgivelsene.
- USB-C-porten er ikke for skjermstrømkilden, men for en PC-strømkilde. Koble til en adapter for å gi skjermen tilgang til strøm.

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video-og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.



ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.



MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.



ADVARSEL

- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet.
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

HDMI/DP (DisplayPort)-inngang

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

For å bruke USB C-A-kabel

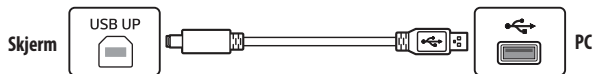
For å bruke USB 3.0, kobler du til USB C-A-kabelen fra skjermen til PC-en.



For å bruke USB A-B-kabel

For å bruke USB 2.0, koble til USB A-B-kabelen fra skjermen til PC-en din.

Still inn [USB Selection]-menyen i [General] til [USB-B].



Hodetelefon-tilkobling

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(Anbefal)

BRUKERINNSTILLINGER

! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

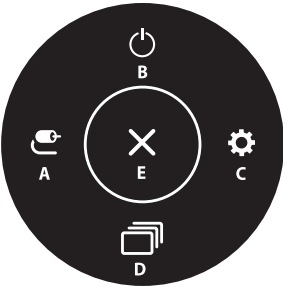
Aktivere hovedmenyen



Joystick-knapp

- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
A: [Input]	Angir inndatamodus.
B: [Power Off]	Slår skjermen av.
C: [Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.
D: [Picture Mode]	Angir bildemodus.
E: [Exit]	Går ut av hovedmenyen.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen og går til [Settings].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏮).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du styrespaken til ◀ frem til du avslutter.



[Quick Settings]



[Input]



[Picture]



[Sound]



[General]

! MERK

- : På
- : Av

[Quick Settings]

[Settings] > [Quick Settings]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [Waves MaxxAudio®]
 - På: MaxxAudio® av Waves, som har mottatt en Technical GRAMMY Award® er en serie av lydverktøy med studiokvalitet som gir deg en fantastisk lytteopplevelse.
 - Av: Deaktiverer [Waves MaxxAudio®]-funksjonen.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Velger inngangsmodus.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er satt til På, vil skjermbildet automatisk bytte til nytt inngangssignal ved tilkobling.
- [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen. Skjermen kan se identisk ut for [Full Wide] og [Original] ved anbefalt oppløsning (3840 x 2160).
 - [Full Wide]: Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosingang.
 - [Original]: Viser video i henhold til videosingnalets bredde-/høydeforhold.

[Picture]

[Settings] > [Picture] > [Picture Mode]

- [Picture Mode]: Velg bildemodus som passer til hver standardmodus; [Custom], [P3-D65], [sRGB], [Calibration], [BT.2100 PQ].
 - Installasjon av LG Calibration Studio for [Calibration].
 - [BT.2100 PQ] kan velges når HDR-funksjonen er på, og annen [Picture Mode] kan velges når HDR-funksjonen er slått av.

! MERK

- [Picture Mode] kan angis avhengig av inngangssignalet.
- Hvis [Picture Mode] er endret, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen påvirkes.
- HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows 10. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bildekvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminngangen endres eller strømmen skrues av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.

[Settings] > [Picture] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Sharpness]: Justerer skarpheten på skjermen.
- [SUPER RESOLUTION+]: Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarpere, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.
 - [High]: Optimaliserer skjermen for krystallklare bilder. Best for HD-videoer eller -spill.
 - [Middle]: Optimaliserer skjermen for komfortabel visning med bilder på det midtre nivået mellom de lave og høye modusene.
 - [Low]: Optimaliserer skjermen for jevne og naturlige bilder. Best for stillbilder eller bilder med mindre bevegelse.
 - [Off]: Bruker den vanligste innstillingen. Deaktiverer [SUPER RESOLUTION+].
- [Black Level]: Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI).
Offset: som en referanse for et videosignal er dette den mørkeste fargen en monitor kan vise.
 - [High]: Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
 - [Low]: Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.

- [Variable Backlight]: Gir deg utvidet kontrast og gradering ved mørk skjerm, avhengig av spill- eller videoinnholdet.
 - [Faster]: Anbefales til PC-spilling.
 - [Fast]: Anbefales til konsollspilling.
 - [Normal]: Anbefales til avspilling av videoinnhold, nettsurfing eller tekstbehandling.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen Varierende baklys.
- [DFC]
 - På: Justerer lysstyrken automatisk i samsvar med skjermen.
 - Av: Deaktiverer [DFC]-funksjonen.

! MERK

- [Variable Backlight]
 - Når denne funksjonen er aktivert, kan det hende du ser en svak glorieffekt rundt mørke bakgrunner. Dette er normalt, og er ikke en feil.
 - Når disse funksjonene er aktivert, kan det oppstå forbigående skjermflimring.
 - Funksjonen kan bare brukes med HDR-innhold.
 - Det anbefales å slå den av når du ikke bruker spillfunksjonen.

[Settings] > [Picture] > [Game Adjust]

- [Response Time]: Innstiller en responstid for viste bilder basert på bevegelsen av bildet på skjermen. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast]. Når det er mye bevegelse, anbefaler vi at du bruker [Faster]. Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.
 - [Faster]: Justerer responstiden til Raskere.
 - [Fast]: Innstiller responstiden til Raskt.
 - [Normal]: Justerer responstiden til Normal.
 - [Off]: Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
- [FreeSync]: Gir sømløse og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med frekvensen til utsignalet.
 - [Extended]: 40 ~ 60 Hz rekkevidde
 - [Basic]: 48 ~ 60 Hz rekkevidde
 - [Off]: [FreeSync]-funksjonen er av.
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.

**ADVARSEL**

- [FreeSync]
 - Støttet grensesnitt: DisplayPort, HDMI
 - Støttet skjermkort: Det er nødvendig med et skjermkort som støtter AMDs FreeSync.
 - Støttet versjon: Sørg for å oppdatere skjermkortet til den nyeste driveren.
 - Hvis du vil ha mer informasjon og krav, AMDs nettside (<http://www.amd.com/FreeSync>).

[Settings] > [Picture] > [Color Adjust]

- [Gamma]: Juster gamma; [Gamma 1.8], [Gamma 2.0], [Gamma 2.2], [Gamma 2.4], [Gamma 2.6] og [DICOM Gamma Curve].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [Red], [Green], [Blue]: Du kan egendefinere bildefargen ved bruk av fargene [Red], [Green], og [Blue].
- [Six Color]: Oppfyller kravene til farger ved å justere fargetonene og metningen på de seks fargene (rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul) og deretter lagre innstillingene.
 - Tone: Justerer fargetonene på skjermen.
 - Metning: Justerer metningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre metning og lysere farger. Høyere verdi gir mer metning og mørkere farger.

! MERK

- [DICOM Gamma Curve]
 - Dette produktet er godkjent som en IT-enhet og ikke som en medisinsk enhet. Det er kun beregnet for kontorbruk. (Det kan brukes til opplæring og referanseformål, men ikke for medisinsk diagnose.)

[Settings] > [Picture] > [Picture Reset]

- Tilbakestiller bildet og fargen til standardinnstillingene.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
 - På: MaxxAudio® av Waves, som har mottatt en Technical GRAMMY Award® er en serie av lydverktøy med studiokvalitet som gir deg en fantastisk lytteopplevelse.
 - Av: Deaktiverer [Waves MaxxAudio®]-funksjonen.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Stiller inn menykjermen til ønsket språk.
- [USB-C Multi-EDID]: Endre EDID i henhold til [Picture Mode]-innstillingen på [USB-C]-inngangen.
 - Den kan stilles inn når [Input Compatibility Version] er [1.4].
 - Hvis skjermen ikke fungerer som den skal, avhengig av den tilkoblede enheten (eller operativsystemet), slå denne funksjonen av.
- [USB Selection]: Velg USB-oppstrømsporten for kabeltilkobling for å bruke USB-huben til skjermen.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.
 - [High]: Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Low]: Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
 - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene.
 - Dersom du stiller alternativet [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], blir lysstyrken på skjermen høyere eller lavere avhengig av kilde.
- [Deep Sleep Mode]: Når [Deep Sleep Mode] er på, minimeres strømforbruket når skjermen er i standby-modus.

- [Power LED]: Når [Power LED]-funksjonen er slått på, fungerer den slik:
 - På-modus: Lyser opp
 - Dvalemodus (Standby-modus): Blinkende
 - Av-modus: Av
- [Automatic Standby]: Dersom skjermen ikke blir brukt i en viss periode, går skjermen automatisk i ventemodus.
- [Input Compatibility Version]: Du kan stille inn hver inngang slik at den samsvarer med den støttede versjonen av den tilkoblede enheten.
- [Buzzer]: Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.
- [OSD Lock]: Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer. Alle funksjoner er deaktivert unntatt [Input], [Brightness], [Contrast], [Volume] i [Quick Settings], [OSD Lock] og [Information] i [General].
- [OSD Size]: Brukeren kan sette OSD-størrelse til stor eller liten.
- [Information]: Følgende skjerminformasjon vil vises: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Tilbakestiller til standardinnstillinger.

PRODUKTSPEKIFIKASJONER

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

Symbolet ~ betyr vekselstrøm, og symbolet --- betyr likestrøm.

Fargedybde:

- Støtter 8-biters/10-biters farge.

Oppløsning

- Maksimal oppløsning: 3840 x 2160 ved 60 Hz
- Anbefalt oppløsning: 3840 x 2160 ved 60 Hz

Miljøforhold

- Driftsforhold
 - Temperatur: 0 °C til 40 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 80 %
- Lagring
 - Temperatur: -20 °C til 60 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 85 %

Mål: Skjermstørrelse (Bredde x Dybde x Høyde)

27UQ85R

- Med stativ (mm): 613,9 x 239,3 x 598,6
- Uten stativ (mm): 613,9 x 58,3 x 392,5

32UQ85R

- Med stativ (mm): 714,5 x 239,3 x 626,6
- Uten stativ (mm): 714,5 x 58,1 x 449,3

Vekt (uten emballasje)

27UQ85R

- Med stativ (kg): 5,7
- Uten stativ (kg): 3,9

32UQ85R

- Med stativ (kg): 7,0
- Uten stativ (kg): 5,15

Adapter fra vekselstrøm til likestrøm

- Modell: ACC-LATP2

Produsent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD

- Inngang: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
- Utgang: 19,5 V --- 10,8 A

Strømkilder

27UQ85R

- Nominell effekt: 19,5 V --- 8,0 A
- Strømforbruk
 - Driftsmodus: 44 W (vanlig)*
 - Dvalemodus (Standby-modus): ≤ 0,5 W**
 - Av-modus: ≤ 0,3 W

32UQ85R

- Nominell effekt: 19,5 V --- 9,0 A
- Strømforbruk
 - Driftsmodus: 50 W (vanlig)*
 - Dvalemodus (Standby-modus): ≤ 0,5 W**
 - Av-modus: ≤ 0,3 W

* Strømforbruket måles med LGE-teststandarden. (Helt hvitt mønster, Maksimal oppløsning, Utgangstilstand)

** Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

** Når den ikke brukes, går skjermen i dvaletilstand i løpet av et par minutter. (Maks. 5 minutter)

Støttemodus

(Forhåndsinnstillingsmodus, DisplayPort / USB-C)

Oppløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,90	30	+/-	
3840 x 2160	133,8	60	+/-	Foretrukket timing

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI)

Opplysning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,90	30	+/-	HDMI1.4 foretrukken timing, [Input Compatibility Version]: [1.4]
3840 x 2160	133,8	60	+/-	HDMI2.0 foretrukken timing, [Input Compatibility Version]: [2.0]

HDMI-timing (Video)

Oppløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480p	31,5	60
720p	45	60
1080p	67,5	60
2160p	135	60

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
- Er skjermens adapter tilkoblet?
 - Bruk kun adapteren som fulgte med produktet.
 - Hvis skjermen er i dvalemodus (standbymodus), kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen.
 - Kontroller om datamaskinen er slått på.
- Lyser strømindikatoren?
 - Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
- Er strømmen på, og lyser strømindikatoren hvitt?
 - Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert ([Settings] > [Input]).
- Vises meldingen [No Signal]?
 - Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
- Vises meldingen [Out of Range]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Se avsnittet "PRODUKTSPEKIFIKASJONER" i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.

Skjermbildet er ustabil og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

- Valgte du riktig oppløsning?
 - Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz (sammenflettet), kan skjermen begynne å flimre. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.
 - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
 - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.

Skjermen har et etterbilde.

- Vises skyggesporet selv når skjermen er slått av?
 - Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det dannes et skyggespor.
 - Bruk skjermsparer for å forlenge levetiden til skjermen.
- Vises det prikker på skjermen?
 - Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Ser du en "Ukjent monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor funnet"-melding?

- Har du installert skjermdriveren?
 - Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <https://www.lg.com>.
 - Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

- Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

- Vises bilder uten lyd?
 - Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten.
 - Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
 - Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Waves MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <https://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre lisenser for åpen kildekode med krav om å offentliggjøre kildekode, som dette produktet inneholder, og for å få tilgang til alle lisensvilkår, notiser om opphavsrett og andre relevante dokumenter det er henvist til.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Tilbudet er gyldig for enhver som innehar denne informasjonen i tre år etter vår siste forsendelse av dette produktet.



Modellen og serienummeret på produktet befinder seg på baksiden og på siden av produktet.
Skriv dem nedenfor hvis du har behov for service.

Modell

Serienummer