



MANUAL DEL USUARIO

# LG ProBeam

Proyector DLP

---

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar este producto.

BF50NST

GRF510N

BF60PST

DBF510P

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

# CONTENIDO

<b>LICENCIAS</b>	<b>3</b>
<b>Software de código abierto</b>	<b>4</b>
<b>PRECAUCIONES DE SEGURIDAD</b>	<b>5</b>
<b>PREPARACIÓN</b>	<b>17</b>
<b>INSTALACIÓN</b>	<b>25</b>
<b>CONTROL REMOTO</b>	<b>34</b>
<b>CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS</b>	<b>37</b>
<b>ESPECIFICACIONES PARA EL MÓDULO INALÁMBRICO (LGSBWAC92)</b>	<b>43</b>
<b>ESPECIFICACIONES</b>	<b>44</b>
<b>SÍMBOLOS</b>	<b>50</b>
<b>SOLUCIÓN DE PROBLEMAS</b>	<b>51</b>

# LICENCIAS

Las licencias compatibles pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite [www.lg.com](http://www.lg.com).



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la Imagen comercial de HDMI (Trade dress) y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

Para patentes de DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con la licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS en combinación con el símbolo, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD y DTS Virtual:X son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de DTS, Inc. en Estados Unidos u otros países. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.



## ! NOTA

- Es posible que la imagen que se muestra sea diferente de su proyector.
- La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

## Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.

LG Electronics también le proporcionará el código abierto en un CD-ROM por un costo que cubra los gastos de dicha distribución (como el costo del medio, del envío y de la manipulación) una vez realizado el pedido por correo electrónico a la dirección [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Esta oferta es válida solo durante un período de tres años después de que se envíe el último cargamento de este producto. Esta oferta es válida para todo aquel que reciba esta información.


# PRECAUCIONES DE SEGURIDAD


Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

Las lesiones a los niños se pueden evitar si se siguen estas sencillas instrucciones de seguridad.

Las precauciones deben respetarse de igual manera cuando se guarda o se mueve el proyector existente.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas, es decir, como **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN** según se explica a continuación.

 **ADVERTENCIA:** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.

 **PRECAUCIÓN:** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.

- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo a mano.



El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de "voltaje peligroso" dentro del aislamiento del producto que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña a este equipo.

## ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Lea estas instrucciones. Conserve estas instrucciones.

Preste atención a todas las advertencias. Siga todas las instrucciones.

## Instalación en interiores

### ADVERTENCIA

**No instale productos, incluidos proyectores y controles remotos, en los siguientes lugares:**

- Lugares expuestos a la luz solar directa;
  - Lugares húmedos, como el baño;
  - Lugares cercanos a dispositivos que irradian calor, como estufas e inflamables;
  - Lugares donde puedan entrar en contacto con aceite, vapor de aceite y vapor, como encimeras o lugares cercanos a un humidificador;
  - Lugares donde pueda salpicar el agua, como cerca de floreros o la pecera;
  - Lugares polvorientos o expuestos al viento y la lluvia;
  - Lugares expuestos directamente al aire del aire acondicionado o debajo de él;
  - Lugares cercanos a materiales inflamables, como aerosoles inflamables, etc.; o
  - Alacenas, estantes o armarios sin un soporte instalado o lugares a los que puedan acceder las mascotas.
- Esto podría causar descargas eléctricas, incendios, fallas, deformaciones o caídas.

**Tenga cuidado de no tirar el proyector cuando conecte un dispositivo externo.**

- Esto podría causar lesiones o dañar el producto.

**Tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que aumente la temperatura dentro del proyector:**

- Instale las rejillas de ventilación a 30 cm de la pared como mínimo.
- No instale el producto en un lugar donde no pueda ventilarse, como en una biblioteca o un armario.
- No instale el producto sobre una alfombra o un cojín.
- Asegúrese de que las rejillas de ventilación no estén cubiertas con manteles, cortinas, etc.
- Esto podría causar un incendio.

**Para aquellos lugares donde el producto pueda entrar en contacto con aceite o vapor de aceite, no lo instale en una pared o un techo.**

- El producto podría dañarse y caerse.

**No permita que los niños se cuelguen del proyector instalado o se trepen a él.**

- El proyector podría caerse y provocar lesiones o la muerte.

 **PRECAUCIÓN**

**Cuando mueva el proyector, asegúrese de apagarlo y desconectar el enchufe, el cable de antena y el cable de conexión entre los dispositivos.**

- No hacerlo podría dañar el proyector o el cable y causar un incendio o una descarga eléctrica.

**No instale el proyector en un estante inestable, en un lugar inclinado, donde pueda haber vibraciones, donde el proyector no esté completamente apoyado o sobre telas, como manteles.**

- Esto podría causar lesiones si el proyector se cae o se voltea, o fallas en el proyector.

**Para evitar dañar el conector de alimentación o el enchufe, no instale el proyector donde pueda pisarse el cable.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

**Cuando instale el proyector, no lo instale muy cerca de la pared.**

- La conexión del cable podría deteriorarse o podrían dañarse el proyector y los cables.

**Cuando instale el proyector en una alacena o estante, asegúrese de que el frente de la parte inferior del proyector no sobresalga.**

- El proyector podría caerse por un desbalance del centro de gravedad y causar lesiones a personas o una falla en el producto.

## **Cuando está en uso**

### **ADVERTENCIA**

**Durante tormentas eléctricas, desenchufe el conector de alimentación y no toque el cable de la antena.**

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

**Si hay una fuga de gas de las tuberías, no toque la toma de corriente y asegúrese de abrir la ventana para ventilar.**

- Podrían generarse chipas que provoquen un incendio o quemaduras.

**Cuando use el producto con un dispositivo externo conectado, como una videoconsola, asegúrese de que el largo del cable de conexión sea apropiado.**

- El producto podría caerse y causar lesiones a personas o daños al producto.

**No raye ni golpee el proyector con objetos o materiales metálicos.**

- Esto podría causar lesiones a personas o dañar el producto.

**No inserte en el proyector objetos metálicos, incluidos monedas, horquillas o una pieza de hierro, ni objetos inflamables, como papel o fósforos.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

**Cuando reemplace las baterías del control remoto, tenga cuidado de que los niños no las coman y manténgalas fuera de su alcance.**

- Si un niño se traga una batería, consulte con un médico de inmediato.

**Mantenga la película plástica que se utilizó para el empaque del producto fuera del alcance de los niños.**

- Si un niño hace mal uso de ella, podría asfixiarse.

**No toque la zona cercana a las rejillas de ventilación durante el funcionamiento o inmediatamente luego de que se apaga el proyector, ya que generan calor intenso.**

- El calor no indica un defecto o problema del proyector durante el funcionamiento, por lo cual puede usarlo con confianza.

**No mire al frente de la lente cuando el proyector está en funcionamiento. Se proyecta una luz fuerte desde el producto que puede causar lesiones a los ojos.**

**Nunca intente desarmar o modificar el proyector por su cuenta. Acuda a un técnico de servicio calificado o consulte con su proveedor o con el Centro de atención local para inspecciones, ajustes o arreglos.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

 PRECAUCIÓN

**No utilice productos que usen alta tensión eléctrica cerca del proyector.**  
(P. ej.: un matamoscas eléctrico)

- Esto podría causar una falla.

**No coloque contenedores con líquido, como floreros, ollas, vasos, cosméticos o medicinas, ni decoraciones, velas u objetos pesados sobre el proyector.**

- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica y lesiones a causa de fallas.

**Tenga cuidado de que la superficie del adaptador de corriente alterna no entre en contacto con su piel ni con la de los niños mientras este esté en uso, ya que está caliente. (Excepto los modelos que no usan un adaptador)**

**No sostenga ni dé vuelta el proyector sujetando solo el conector de alimentación, el cable de señal o el vidrio de proyección.**

- Esto podría dañar el producto u ocasionar descargas eléctricas o incendios.

**Incluso si el proyector se apaga con el control remoto o el botón, la electricidad no se corta del todo si el conector de alimentación sigue enchufado.**

**Si usa auriculares, no los utilice con un volumen demasiado alto durante períodos prolongados. (Solo aplica a los modelos que son compatibles con auriculares).**

- Podría sufrir daños en el aparato auditivo.

**No encienda el proyector con el volumen alto.**

- Esto podría causar la pérdida de la audición.

**No utilice ni almacene el proyector al aire libre durante períodos prolongados.**

**No toque ni golpee la lente del proyector.**

- Esto podría dañar el producto.

**No bloquee la luz de la lente del proyector con una persona, libro u otros objetos.**

- Si la luz del proyector se refleja sobre un objeto por un tiempo prolongado, puede causar un incendio debido al calor intenso. Además, la luz reflejada puede calentar la lente y causar daños al proyector.

**No mezcle las baterías nuevas con las usadas.**

- Esto podría causar una ruptura de las baterías, un incendio por pérdida de líquido o una descarga eléctrica.

**Cuando reemplace las baterías, asegúrese de que se instalan correctamente de acuerdo a la polaridad (+, -).**

- La ruptura o la filtración podrían provocar incendios, explosiones, lesiones o contaminación (daños) al área circundante.

**No exponga las baterías a la luz solar directa, a una chimenea, a una estufa eléctrica, a temperaturas mayores a 60 °C ni a lugares con humedad o calor excesivo.**

- Esto podría causar una explosión o un incendio.

**No tire ni desarme la batería.**

- Esto podría causar un incendio y una explosión por daño a las baterías.

**No tire las baterías viejas sin los cuidados necesarios.**

- Esto podría causar una explosión o un incendio. El método de desecho puede variar por país y región. Deséchelas de manera apropiada.

**Existe riesgo de incendio o explosión si se reemplaza la batería por un tipo incorrecto.**

**Supervise a los niños y nunca permita que miren directamente la luz del proyector, sin importar la distancia en la que se encuentren.**

**Tenga cuidado al usar el control remoto y evite mirar directamente el proyector mientras se encuentra frente a las lentes de proyección.**

**El usuario debe evitar el uso de instrumentos ópticos frente a la luz, como binoculares o telescopios.**

## Potencia

### ADVERTENCIA

**Asegúrese de que el enchufe esté bien enchufado para evitar que se mueva.**

- Si la conexión es inestable, podría causar un incendio.

**No enchufe demasiados dispositivos en una misma toma de corriente.**

- Esto podría provocar incendios debido a sobrecargas en la toma de corriente.

**No inserte objetos metálicos, como palillos, en el otro extremo del enchufe mientras está enchufado a una toma de corriente de pared. Tampoco toque el enchufe de inmediato después de desconectarlo de la toma de corriente.**

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

**Conecte el enchufe a una toma de corriente con puesta a tierra o a un multitap. (Excepto aquellos dispositivos con una conexión a tierra)**

- No hacerlo podría causar una descarga eléctrica por una falla o cortocircuito.

**Jamás toque el enchufe con las manos mojadas.**

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

**Desconecte el enchufe de la toma de corriente si no utilizará el proyector por un largo tiempo o estará ausente.**

- El polvo acumulado podría causar una descarga eléctrica y un incendio debido a un cortocircuito por calor, encendido e insulación o degradación.

**El conector de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, se debe acceder de manera rápida al conector de alimentación.**

Si se da alguna de las siguientes situaciones, podría ser una falla del producto, por lo que debe apagar el proyector de inmediato, desenchufar el conector de alimentación de la toma de corriente y comunicarse con el centro de atención:

- Cuando el producto está dañado;
  - Cuando el producto falla;
  - Cuando hay una sustancia extraña dentro del producto; o
  - Cuando el producto echa humo o tiene olor.
- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

 **PRECAUCIÓN**

**No desenchufe o enchufe el proyector en la toma de corriente si aún está encendido. (No utilice el enchufe como conmutador).**

- Esto podría causar un incendio o una falla.

**Cuando quite el adaptador de corriente alterna o el conector de alimentación, asegúrese de sostenerlo por el enchufe.**

- No hacerlo podría causar un incendio o daños al producto.

**No dañe el adaptador de corriente alterna, el conector de alimentación o el enchufe, no coloque objetos pesados sobre ellos ni los golpee.**

- Esto podría causar un incendio, descargas eléctricas o dañar el producto.

**Acople con firmeza el conector de alimentación y el adaptador de corriente alterna conectado al proyector.**

- El contacto deficiente podría causar una falla del producto y un incendio.

**Si hay polvo en las patas del enchufe o en la toma de corriente, límpielo con cuidado.**

- Esto podría causar un incendio.

**Mantenga el conector de alimentación alejado de fuentes de calor.**

- La cubierta del cable puede derretirse y causar un incendio o una descarga eléctrica.

**Solo use el conector de alimentación o adaptador de corriente alterna autorizado provisto por LG Electronics. No utilice otros productos.**

- Esto podría causar una falla del producto, un incendio o una descarga eléctrica.

## **Limpieza**

### **ADVERTENCIA**

**No rocíe agua directamente sobre el proyector cuando lo limpie.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

### **PRECAUCIÓN**

#### **Cómo limpiar el proyector**

- Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar el producto.
- No limpie el sistema óptico (la lente y el espejo) de inmediato luego de apagar el producto.
- No rocíe agua sobre el producto ni lo limpie con un paño húmedo.
- Use un paño suave para limpiar el producto con cuidado.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos o alcoholes.
- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica o daños al proyector (deformación, corrosión y ruptura).

#### **Cómo limpiar la lente**

- Limpie la lente si aparecen polvo o manchas sobre su superficie.
- Limpie la superficie de la lente con un aerosol de aire o un paño suave y seco.
- Para quitar el polvo o las manchas de las lentes, utilice un aerosol de aire comprimido, un hisopo o un paño suave para limpiarlas suavemente.
- Nunca limpie la lente mientras el proyector está en funcionamiento o de inmediato luego de apagarlo.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos, alcoholes, agua, etc. sobre la lente, ya que dañarán el proyector.

**Consulte con su proveedor o centro de atención para la limpieza interna del producto una vez al año.**

- Si no limpia el interior del proyector por un largo tiempo mientras se acumula polvo, podría causar un incendio o una falla.

## Láser

### ⚠ ADVERTENCIA

- Se expone a una radiación láser si manipula o altera el producto de alguna manera que no sea la especificada en el manual de usuario.
- Asegúrese de no permitir que los niños ni las personas con enfermedades miren directamente a la fuente de luz.

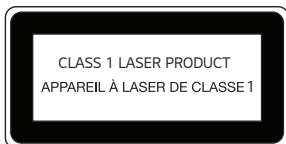
### ⚠ PRECAUCIÓN

- Este producto es un dispositivo láser de clase 1 que cumple con la norma IEC 60825-1.

### Estándar de láser incorporado (módulo láser clase 4)

- Azul
  - Longitud de onda: 448 nm - 462 nm
  - Salida de luz: aprox. 95 W (BF50NST/GRF510N/DBF510P),  
aprox. 125 W (BF60PST)

### Etiqueta de clase para el láser del producto



La etiqueta de clase de láser del producto se encuentra en la parte inferior del producto.

# PREPARACIÓN

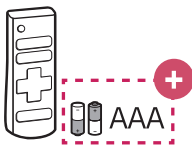
Esta imagen podría diferir levemente del producto real.

## Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Se pueden agregar nuevos accesorios o retirar los antiguos.



Control remoto  
Dos baterías AAA



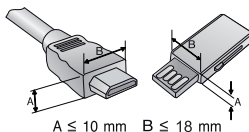
Manual del usuario



Cable de alimentación

**+** AAA: Por regulaciones de tipo ambiental respecto a la importación y destrucción de baterías en Colombia; los proyectores no van a traer incluidas las pilas del control remoto.

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB en el puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga, como máximo, un ancho de 18 mm y un largo de 10 mm. Si el cable USB o la unidad Flash USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



- Cuando conecte dos dispositivos USB al mismo tiempo, cada uno debe tener biseles menores a 8,5 mm de espesor.
- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o es posible que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
  - Cable HDMI®/™ de velocidad ultra alta (3 m o menos)

## Complementos opcionales

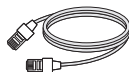
Para adquirir accesorios adicionales, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o comuníquese con la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



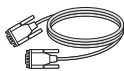
Pantalla de proyección



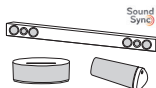
Cable HDMI



Cable HDBaseT  
(Cable LAN)

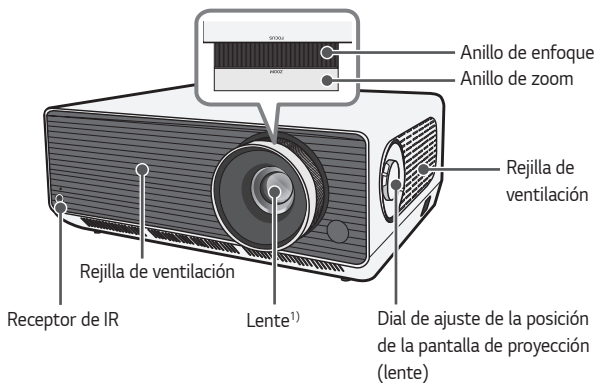


Cable RS-232C

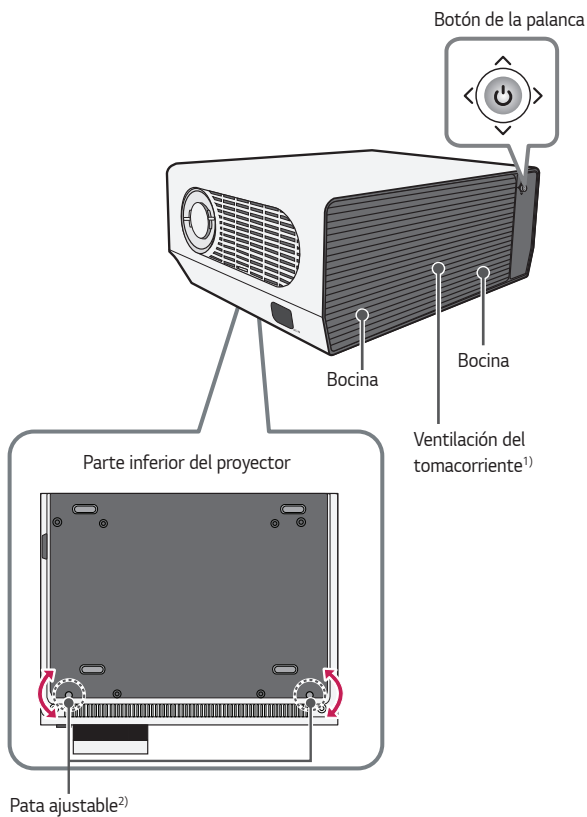


Dispositivo de audio  
de LG

## Piezas y componentes

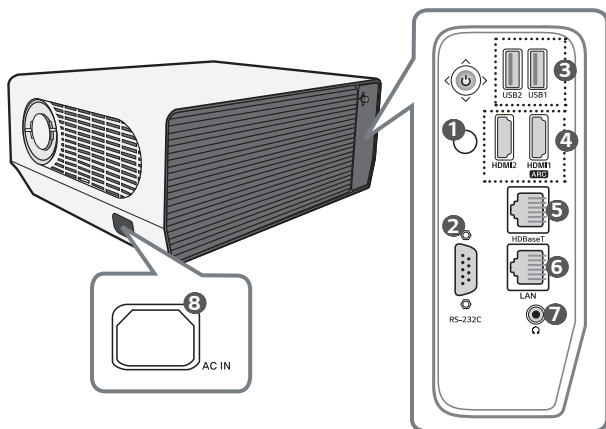


1) No toque el lente mientras use el proyector, ya que podría dañarse. Ya que podría dañarse. (Mantenga la lente lejos de objetos afilados)



1) Debido a que el área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.

2) Gire la pata ajustable hacia la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo.



- 1** Receptor de IR
- 2** **RS-232C** Puerto
- 3** Puerto USB
- 4** **HDMI** Puerto
- 5** **HDBaseT** Puerto
- 6** **LAN** Puerto
- 7** 🎧 (Puerto para audífonos)
- 8** **AC IN** (Puerto AC IN)

## Uso del botón de control

Puede operar el proyector presionando el botón o moviendo el botón hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

### Funciones básicas



#### Encendido

Cuando el proyector esté apagado, ubique su dedo en el botón de control, presiónelo una vez y suéltelo.



#### Apagado (Mantener presionado)

Mantenga presionado el botón del control durante más de 3 segundos mientras el proyector está encendido.



#### Control de volumen

Coloque su dedo sobre el botón de control y muévelo hacia la izquierda o derecha para ajustar el nivel de volumen.



#### Arriba/ abajo/ izquierda/ derecha

Si mueve la palanca hacia arriba, abajo, izquierda o derecha, puede mover el cursor para seleccionar los elementos del menú.

### ! NOTA

- Si mueve la palanca hacia arriba, abajo, izquierda o derecha, asegúrese de que no esté presionada. Es posible que el volumen no se ajuste y el cursor no se mueva si la palanca se mueve mientras se presiona.

## **Ajuste del menú**

Con el proyector encendido, presione una vez el botón de control.

Para ajustar los elementos del menú mueva el botón de control hacia arriba, abajo, izquierda, o derecha. Desplácese hasta el elemento del menú deseado y presione el botón de control una vez para seleccionarlo.



Apaga el proyector.



Cambia la fuente de entrada.



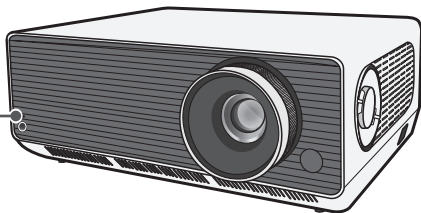
Borra las visualizaciones en pantalla y permite volver a mirar el proyector.



Muestra el menú Config.

## Indicadores de estado del proyector

Indicador de  
encendido LED



Indicador de encendido LED	
<b>Rojo</b>	Encendido en modo de espera
<b>Apagado</b>	El proyector está funcionando con la alimentación encendida.

# INSTALACIÓN

## Instalación tipo techo

### ADVERTENCIA

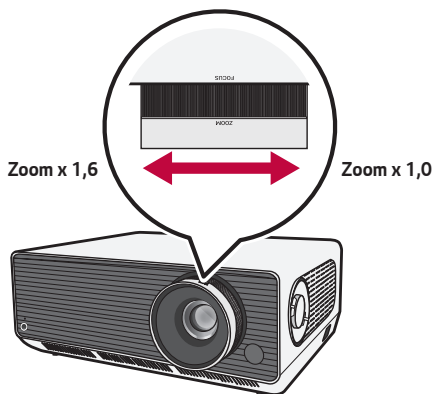
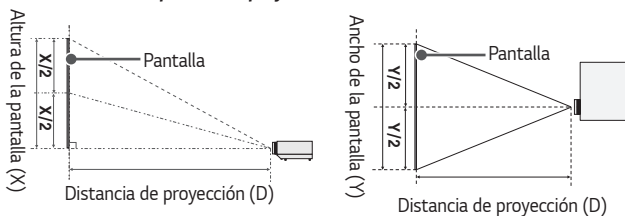
**Cuando instale el producto en el techo, tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que el proyector se caiga:**

- Comuníquese con el Centro de Atención al Cliente para realizar la instalación.
- No utilice adhesivo, lubricante, aceite, etc. cuando utilice el equipo de montaje.
- No ajuste los tornillos con demasiada fuerza, ya que el proyector puede caerse si se rompe la parte de la conexión roscada.
- Tornillo estándar: M6 x 10 mm
- Par de torsión recomendado: 5 a 8 kgf.cm
- No seguir estas instrucciones podría hacer que el producto se caiga y, de esta forma, provocar lesiones o la muerte y daños al producto.

## Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

- 1 Coloque el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.
- 2 Coloque el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Coloque el proyector de manera que el lente quede en el ángulo correcto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y distorsionada. Para corregir la distorsión, utilice la función Ajustar Contorno.
- 4 Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente de pared.

### Proporción de proyección hacia arriba: 100 %



### ! NOTA

- Si la imagen proyectada aparece distorsionada o curva, compruebe si la pantalla está instalada correctamente.

Relación de aspecto 16:10 (zoom x 1,6)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1 016,2	861,6	538,5	1 090
60	1 525,2	1 292,3	807,7	1 660
80	2 034,2	1 723,1	1 077,0	2 230
100	2 543,1	2 153,9	1 346,2	2 800
120	3 052,3	2 584,7	1 615,4	3 360
140	3 557,3	3 015,5	1 884,7	3 930
160	4 061,4	3 446,3	2 153,9	4 500
180	4 572,2	3 877,0	2 423,2	5 070
200	5 079,4	4 307,8	2 692,4	5 630
220	5 590,0	4 738,6	2 961,6	6 200
240	6 096,9	5 169,4	3 230,9	6 770
260	6 601,8	5 600,2	3 500,1	7 340
280	7 114,7	6 031,0	3 769,4	7 910
300	7 618,7	6 461,7	4 038,6	8 480

Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.

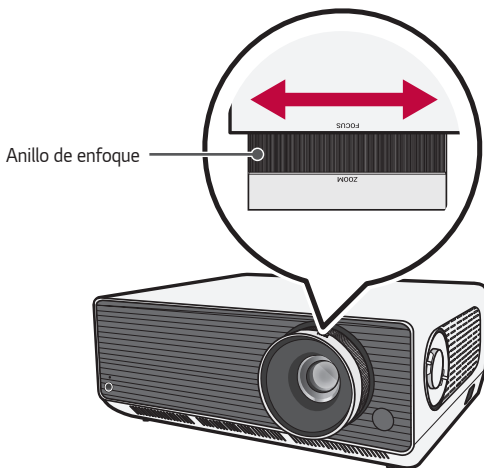
Relación de aspecto 16:10 (zoom x 1,0)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1 016,2	861,6	538,5	1 770
60	1 525,2	1 292,3	807,7	2 680
80	2 034,2	1 723,1	1 077,0	3 600
100	2 543,1	2 153,9	1 346,2	4 500
120	3 052,3	2 584,7	1 615,4	5 390
140	3 557,3	3 015,5	1 884,7	6 310
160	4 061,4	3 446,3	2 153,9	7 220
180	4 572,2	3 877,0	2 423,2	8 130
200	5 079,4	4 307,8	2 692,4	9 050
220	5 590,0	4 738,6	2 961,6	9 950
240	6 096,9	5 169,4	3 230,9	10 850
260	6 601,8	5 600,2	3 500,1	11 780
280	7 114,7	6 031,0	3 769,4	12 670
300	7 618,7	6 461,7	4 038,6	13 590

Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.

## Ajuste del enfoque de la pantalla de proyección

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.

Para ajustar el enfoque de la imagen, ajuste lentamente el anillo de enfoque hacia la izquierda o la derecha mientras mira la parte superior central de la pantalla. Puede ajustar el enfoque de forma más eficaz cuando el lado izquierdo y derecho de la pantalla están equilibrados. Al ajustar el enfoque de la pantalla, no permita que el producto se agite.

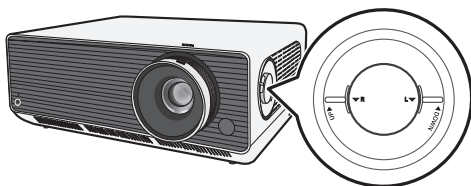


## Ajuste de la posición de la pantalla de proyección

Puede usar el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (lente) para ajustar la posición de la pantalla de proyección sin mover el proyector hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

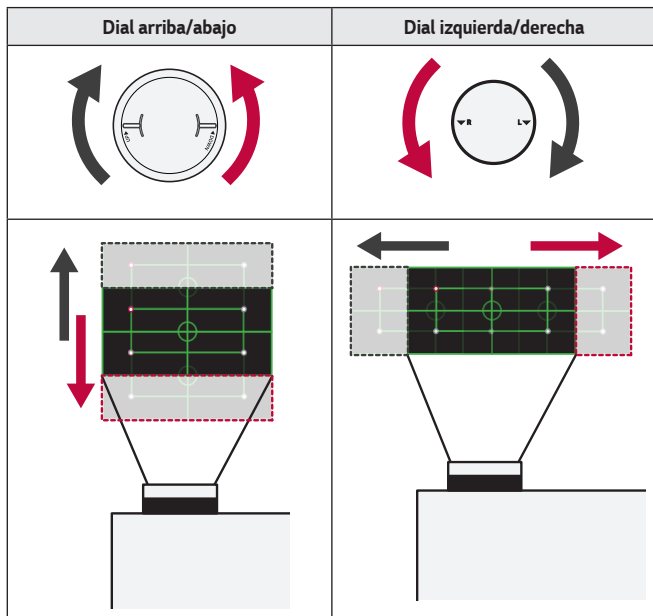
Si la pantalla de proyección no se encuentra alineada correctamente a la pantalla incluso después de ajustar la posición de la pantalla de proyección con el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (lente), utilice la función [Ajustar Contorno].

Dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (lente)



## Cómo utilizar el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (lente)

Puede usar el dial para mover la posición de la pantalla de proyección (lente) sin mover el proyector.



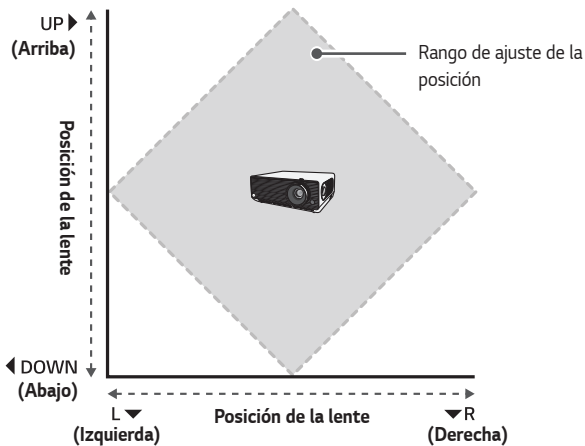
### PRECAUCIÓN

- Si oye un sonido al girar el dial, eso indica que ya no puede continuar ajustando la posición. Si continúa girando el dial después de llegar a la posición máxima, este podría dañarse.

### Ajuste del rango de la posición de la pantalla de proyección

El rango para mover la posición de la pantalla de proyección con el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (lente) se muestra a continuación.

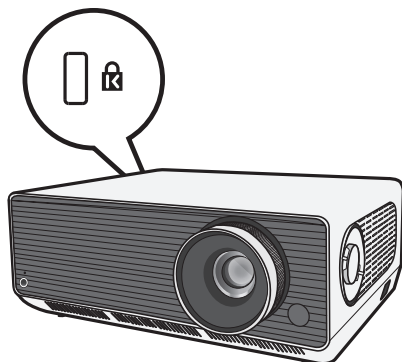
- Cuando la posición del lente está en su límite vertical (arriba/abajo), no puede mover la lente de forma horizontal (izquierda/derecha).
- Cuando la posición del lente está en su límite horizontal (izquierda/derecha), no puede mover la lente de forma vertical (arriba/abajo).



## Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar como mecanismo antirrobo. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?

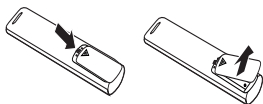
Kensington es una empresa que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web: <http://www.kensington.com>



# CONTROL REMOTO

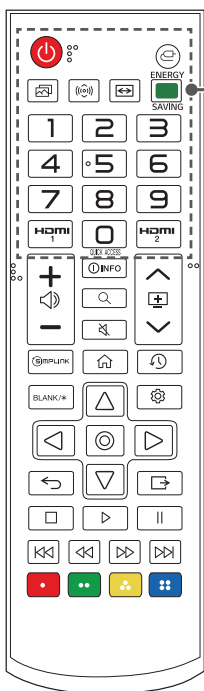
- **Depende del país**

Abra la tapa de la parte trasera del control remoto e inserte las baterías como se describe en las ⊕/⊖ instrucciones. Se debe usar baterías nuevas y del mismo tipo (1,5 Vcc AAA).



## PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.



### (ENCENDIDO)

Enciende o apaga el proyector.

### (ENTRADA)

Cambia la fuente de entrada.

### (Modo de Imagen)

Cambia el [Modo de Imagen].

### (Modo de Audio)

Cambia el [Modo de Audio].

### (Relación de Aspecto)


Cambia la relación de aspecto de la pantalla cada vez que se presiona el botón.

### ENERGY SAVING (Ahorro de energía)

Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

### Botones numéricos


Permiten introducir números.

- Si mantiene presionado el botón de  aparece el menú de [Ayuda rápida].

### QUICK ACCESS

Permite editar el ACCESO RÁPIDO.

(ACCESO RÁPIDO es una característica que le permite ingresar a una aplicación específica directamente al mantener presionado los botones numéricos).

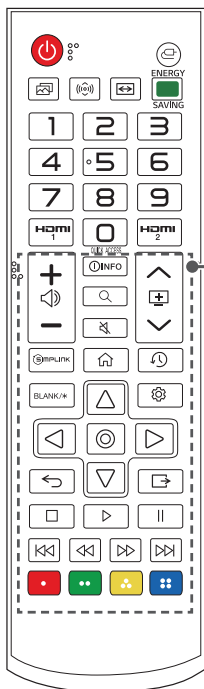
- Si mantiene presionado el botón de  aparece el menú de [EDITAR ACCESO RÁPIDO].

### HDMI 1

Cambia la fuente de entrada a [HDMI1].

### HDMI 2

Cambia la fuente de entrada a [HDMI2].



Ajusta el nivel del volumen.




Muestra información de la pantalla actual.



Búsqueda le permite encontrar y utilizar una amplia variedad de contenido e información.



Silencia todos los sonidos.

- Si mantiene presionado el botón de  (**SILENCIO**) aparece el menú de [Accesibilidad].



Pasa a la página previa/siguiente.



Le permite utilizar la función SIMPLINK.



Permite acceder al menú de Inicio.



Muestra la lista utilizada anteriormente.



Muestra la pantalla en blanco durante un momento.



Selecciona menús u opciones y confirma su entrada.



Permite acceder a Configuraciones Rápidas.



Regresa a la pantalla anterior.



Sale del menú.



Permite controlar el contenido de medios.



Estos accesos de funciones especiales son usados en algunos menús.

**!** **NOTA**

- Al usar el control remoto, el rango de funcionamiento óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda) y de 30 grados de rango de arco con respecto al receptor infrarrojo del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda o derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para obtener un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, se puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.

# CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS


Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.

## Conexión con un cable HDMI

Conecte un receptor de HD, un reproductor de DVD, una PC, una computadora portátil o dispositivos externos al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad.

Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI** del proyector al puerto de entrada HDMI del dispositivo que conectará. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.

-  (**ENTRADA**) → [Panel del hogar] → [ENTRADAS] → [HDMI1]/[HDMI2]



### **NOTA**

#### **ARC (Canal de retorno de audio)**

- Los dispositivos de audio externos compatibles con SIMPLINK y ARC deben conectarse al puerto **HDMI1 ARC**. (+)
- Al estar conectado con un cable HDMI® de alta velocidad los dispositivos de audio externos compatibles con salida ARC o SPDIF operan con la función SIMPLINK sin necesidad de un cable de audio óptico adicional.

#### **Cuando conecte una PC/computadora portátil**

- El proyector es compatible con Plug and Play. Su PC detectará el proyector automáticamente por lo que no es necesario instalar un controlador.

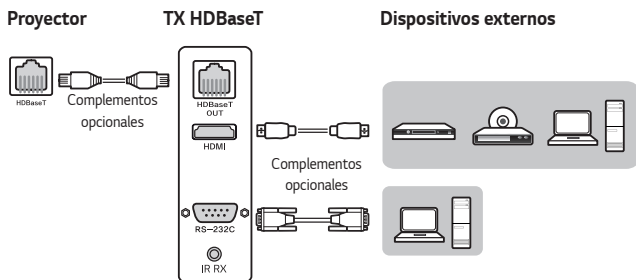
## Conexión con un cable HDBaseT (cable LAN)

HDBaseT es un estándar de conectividad que combina audio, video digital y varias señales de control.

Las señales de HDBaseT pueden transmitirse hasta a 100 m de distancia con un cable CAT.6 FTP.

Un dispositivo TX HDBaseT le permite conectar varias fuentes al proyector a través de la conexión HDBaseT.

-  **(ENTRADA)** → [Panel del hogar] → [ENTRADAS] → [HDBaseT]



- El ejemplo de conexión anterior funciona como guía, pero los detalles de un dispositivo TX HDBaseT pueden variar según el fabricante.

**!** **NOTA****Uso de HDBaseT**

- Para obtener más información sobre cómo conectar un dispositivo externo a un dispositivo TX HDBaseT (el transmisor), consulte el manual de operador que se suministra con el dispositivo TX HDBaseT (el transmisor).
- Para cumplir con las especificaciones del producto, utilice un cable CAT.6. FTP.
- Si no utiliza un cable CAT.6 FTP, es posible que la pantalla no muestre imágenes o que ocurra un error de conexión.
- Se puede utilizar un cable CAT.6 FTP de hasta 100 m.
- HDBaseT no es compatible con cables CAT.5E o de categoría inferior. CAT.5E es compatible hasta 70 m.
- Si se utiliza un cable HDBaseT, el cable no debe estar doblado o enrollado, debe estar recto.
- Los cables HDBaseT no deben estar en contacto con los cables de alimentación de 110 V/220 V. No debe estar en el agua.
- Según el dispositivo transmisor HDBaseT, es posible que no se muestre la pantalla de los dispositivos externos.

### Instalación del cable HDBaseT

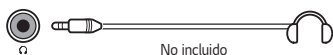
- Los cables LAN son muy resistentes. Sin embargo, cualquier manipulación descuidada, como usar sujetadores, abrazaderas o grampas demasiado ajustados, puede dañar el cable y afectar el rendimiento o incluso impedir la transmisión de señal. Ate los cables de forma holgada y use sujetadores para cables apropiados.
- Otro problema importante para la integridad de los cables es el radio de curvatura. El radio de curvatura es la curva interna del cable durante y después de la instalación. Lo mejor es mantener el radio de curvatura al mínimo, al menos cuatro veces el diámetro del cable.
- Los cables deben mantenerse a una distancia mínima de 30 cm de los cables de alimentación. Si un entorno es propenso a tener una interferencia electromagnética alta, lo mejor es usar cables blindados.
- Si es posible, evite los cables de red en general, ya que cada conexión genera pérdidas en la transmisión. Si es absolutamente necesario, asegúrese de usar menos de dos por tendido de cable y mantenga a cada uno a menos de cinco metros del final.

### Cable y dispositivo transmisor recomendado para HDBaseT


- Visite el sitio web (<https://hdbaset.org/>) y consulte la información en detalle.

## Cómo conectar los audífonos

Puede escuchar el audio mediante los audífonos.



## Conexión de un dispositivo inteligente (teléfono inteligente, tablet, etc.)

-  (ENTRADA) → [Panel del hogar] → [ENTRADAS] → [HDMI1]/[HDMI2]
- La imagen puede ser diferente del producto real.

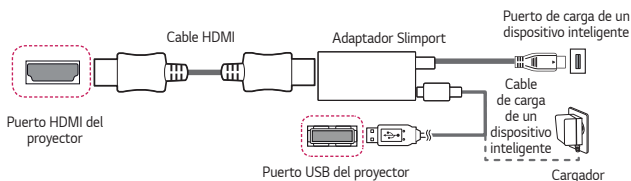
Conecte un dispositivo inteligente al proyector mediante un cable<sup>1)</sup> y configure la entrada externa del proyector en HDMI. Se mostrará la pantalla del dispositivo inteligente a través del proyector. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

Para ver las instrucciones específicas de cada modelo con respecto al uso de la conexión alámbrica, consulte con el fabricante del dispositivo inteligente.

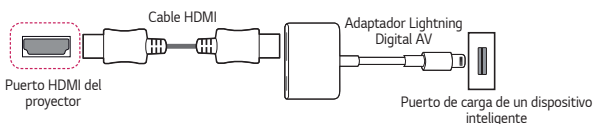
Los dispositivos inteligentes compatibles pueden variar según las circunstancias de cada fabricante.

- 1) Ejemplos de cómo conectar un cable a diferentes dispositivos inteligentes (el cable se vende por separado).

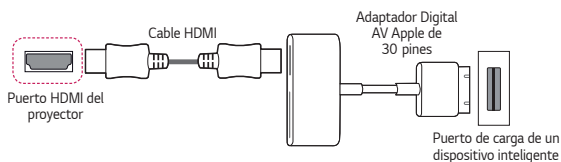
### Dispositivos compatibles con Slimport



### Dispositivos compatibles con el adaptador Lightning Digital AV de Apple



### Dispositivos compatibles con el adaptador Digital AV de 30 pines de Apple



# ESPECIFICACIONES PARA EL MÓDULO INALÁMBRICO (LGSBWAC92)

LAN inalámbrica (IEEE 802.11a/b/g/n/ac)	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	18 dBm
5 150 MHz a 5 725 MHz	18 dBm
5 725 MHz a 5 850 MHz	18 dBm
Bluetooth	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	8 dBm

- Debido a que los canales de banda pueden variar según el país, el usuario no puede cambiar ni ajustar la frecuencia de funcionamiento. Este producto está configurado para la tabla de frecuencias regional.
- El usuario debe tener en cuenta que este dispositivo solo se debe instalar y utilizar a una distancia mínima de 20 cm entre el dispositivo y el cuerpo.
- FCC ID: BEJLGSBWAC92 / IC: 2703H-LGSBWAC92

## Aviso para México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones:

- (1) Es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y
- (2) Este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

# ESPECIFICACIONES

MODELO	BF50NST (BF50NST-GL) GRF510N (GRF510N-GL) BF60PST (BF60PST-GL) DBF510P (DBF510P-GL)	
<b>Resolución (píxeles)</b>	1 920 (horizontal) x 1 200 (vertical)	
<b>Relación de aspecto</b>	16:10 (Horizontal:Vertical)	
<b>Rango de funcionamiento del control remoto</b>	6 m (máx.)	
<b>Distancia de proyección – Tamaño de la pantalla</b>	1 090 mm a 8 480 mm – 1 016,2 mm a 7 618,7 mm (40 pulgadas a 300 pulgadas)	
<b>Relación de proyección hacia arriba</b>	100 %	
<b>Relación de proyección hacia abajo</b>	-100 %	
<b>Consumo de la potencia</b>	<b>BF50NST/GRF510N/DBF510P:</b> 380 W <b>BF60PST:</b> 440 W	
<b>Alimentación</b>	<b>BF50NST/GRF510N/DBF510P:</b> 100 - 240 V ca 50/60 Hz 3,8 A <b>BF60PST:</b> 100 - 240 V ca 50/60 Hz 4,4 A	
<b>Salida de audio</b>	5 W + 5 W	
<b>Altura</b>	143,7 mm (sin pie) / 155,7 mm (con pie)	
<b>Ancho</b>	370 mm	
<b>Grosor</b>	290 mm (sin lente) / 326,2 mm (con lente)	
<b>Peso</b>	9,2 kg	
<b>Dispositivo USB</b>	5 Vcc 0,5 A (máx.)	
<b>Entorno de funcionamiento</b>	<b>Temperatura</b>	
	<b>Funcionamiento</b>	0 °C a 40 °C
	<b>Almacenamiento</b>	-20 °C a 60 °C
	<b>Humedad relativa</b>	
	<b>Funcionamiento</b>	0 % a 80 %
	<b>Almacenamiento</b>	0 % a 85 %

- Es posible que el contenido del manual se modifique sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

## Modo HDMI (DTV) / HDBaseT (DTV) admitido

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1 280 x 720	44,96	59,94
1 280 x 720	45	60
1 280 x 720	37,5	50
1 920 x 1 080 entrelazado	28,12	50
1 920 x 1 080 entrelazado	33,72	59,94
1 920 x 1 080 entrelazado	33,75	60
1 920 x 1 080 progresivo	26,97	23,97
1 920 x 1 080 progresivo	27	24
1 920 x 1 080 progresivo	33,71	29,97
1 920 x 1 080 progresivo	33,75	30
1 920 x 1 080 progresivo	56,25	50
1 920 x 1 080 progresivo	67,43	59,94
1 920 x 1 080 progresivo	67,5	60

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
3 840 x 2 160 progresivo	53,95	23,98
3 840 x 2 160 progresivo	54	24
3 840 x 2 160 progresivo	56,25	25
3 840 x 2 160 progresivo	61,43	29,97
3 840 x 2 160 progresivo	67,5	30
3 840 x 2 160 progresivo	112,5	50
3 840 x 2 160 progresivo	134,86	59,94
3 840 x 2 160 progresivo	135	60
4 096 x 2 160 progresivo	53,95	23,98
4 096 x 2 160 progresivo	54	24
4 096 x 2 160 progresivo	56,25	25
4 096 x 2 160 progresivo	61,43	29,97
4 096 x 2 160 progresivo	67,5	30
4 096 x 2 160 progresivo	112,5	50
4 096 x 2 160 progresivo	134,86	59,94
4 096 x 2 160 progresivo	135	60



- Solo son compatibles las entradas HDMI1 y HDMI2.

## Modo HDMI (PC) / HDBaseT (PC) admitido

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1 024 x 768	48,36	60
1 360 x 768	47,71	60,01
1 152 x 864	54,34	60,05
1 280 x 1 024	63,98	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
1 920 x 1 200	74,038	59,95
3 840 x 2 160	53,95	23,98
3 840 x 2 160	54	24
3 840 x 2 160	56,25	25
3 840 x 2 160	61,43	29,97

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
3 840 x 2 160	67,5	30
3 840 x 2 160	112,5	50
3 840 x 2 160	134,86	59,94
3 840 x 2 160	135	60
4 096 x 2 160	53,95	23,98
4 096 x 2 160	54	24
4 096 x 2 160	56,25	25
4 096 x 2 160	61,43	29,97
4 096 x 2 160	67,5	30
4 096 x 2 160	112,5	50
4 096 x 2 160	134,86	59,94
4 096 x 2 160	135	60

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se verá correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje como [Sin señal] o [Formato no válido].
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug and Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Para obtener la mejor calidad de imagen en el modo PC, se recomiendan resoluciones de 3 840 x 2 160 (modelos Ultra HD) y de 1 920 x 1 200 (modelos WUXGA).



- Solo son compatibles las entradas HDMI1 y HDMI2.

## Otras especificaciones







Al igual que con cualquier fuente de luz brillante, no mire directamente la luz, RG2 IEC 62471-5:2015.

### Grupo 2 de riesgos

**PRECAUCIÓN** Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire fijamente hacia la luz de funcionamiento. Puede ser perjudicial para los ojos.

Esta etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede ser distinto.

# SÍMBOLOS

	Se refiere a la corriente alterna (ca).
	Se refiere a la corriente continua (cc).
	Se refiere a los equipos clase II.
	Se refiere al modo de espera.
	Se refiere a "ENCENDIDO" (alimentación).
	Se refiere a voltaje peligroso.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

## Lista de verificación de seguridad (verifique un proyector utilizado por mucho tiempo por motivos de seguridad).

¿Su dispositivo tiene alguno de los siguientes problemas?

- El proyector no muestra nada en la pantalla o no emite sonido cuando está encendido.
- El producto emite humo u olor a quemado.
- Hay agua o sustancias extrañas dentro del producto.
- Parte de la imagen proyectada está cortada.
- El proyector emite un sonido extraño (un sonido crepitante o un chisporroteo) con regularidad.
- El proyector sigue mostrando una imagen o emite sonido cuando está apagado.
- Hay otros errores o fallas.

En este caso, deje de utilizar el producto.

- Por su seguridad, apague el conmutador y desenchufe el producto.
- Comuníquese con el lugar de compra o el centro de atención autorizado para la inspección del producto.
- No intente reparar el producto por su cuenta.

## Comportamiento anormal

- Hay un punto de color (puntos brillantes, puntos oscuros, puntos fijos o puntos parpadeantes) en la pantalla.
  - Este proyector se fabricó con tecnología de alta precisión. Sin embargo, puede aparecer un pequeño punto oscuro o brillante en la pantalla. Esto es común debido al proceso de producción y no indica una falla de funcionamiento.
- Es posible que el control remoto no funcione en ambientes donde haya una lámpara con balasto electrónico o una lámpara de triple longitud de onda.
  - En este caso, reemplace la lámpara con balasto electrónico o la lámpara de triple longitud de onda con productos según los estándares internacionales para garantizar que el control remoto funcione de forma apropiada.



# ACERCA DEL MENÚ DE VISUALIZACIÓN

---

La imagen que se muestra puede ser diferente a su pantalla.

La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

[ ] : botones y texto que se mostrarán en la pantalla del proyector.


# CONTENIDO

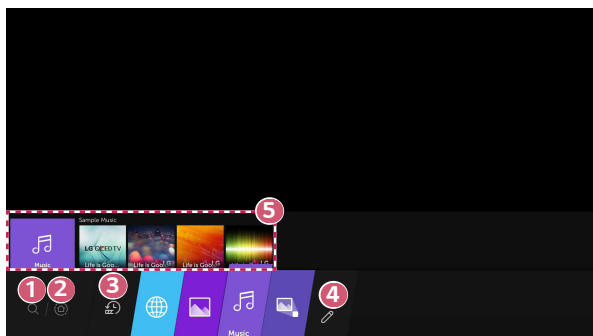
<b>ACERCA DEL MENÚ DE VISUALIZACIÓN</b>	<b>3</b>
<b>CÓMO FUNCIONA EL PROYECTOR</b>	<b>8</b>
<b>CÓMO UTILIZAR LA VARIEDAD DE CONTENIDOS</b>	<b>12</b>
<b>CONECTAR OTROS DISPOSITIVOS</b>	<b>13</b>
<b>DISFRUTAR INTERNET</b>	<b>40</b>
<b>LISTA DE RECORRIDO POR LA CONFIGURACIÓN</b>	<b>43</b>
<b>SOLUCIÓN DE PROBLEMAS</b>	<b>71</b>

# ACERCA DEL MENÚ DE VISUALIZACIÓN


## Tutorial de inicio

### Uso de la función Inicio del Proyector LG

Puede abrir la pantalla de inicio si presiona el botón  en el control remoto. Puede combinar las aplicaciones que usa con frecuencia en una sola pantalla y utilizar cualquier función que desee en cualquier momento.

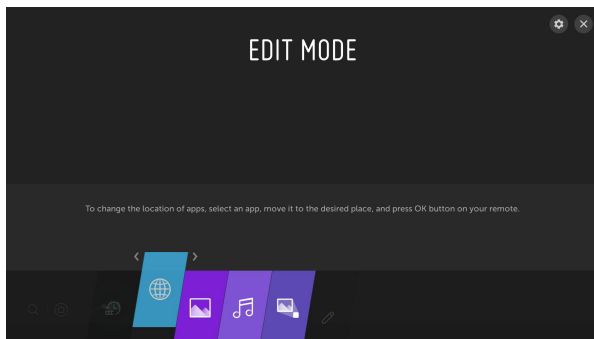


- 1 Inicie la [Buscar].
- 2 Ingrese al [Panel del hogar].  
Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) que esté conectado al proyector.

- 3 Ingrese a la aplicación utilizada recientemente.  
Mantenga presionado el botón  en el control remoto o enfoque [Recientes].  
Puede ejecutar o cerrar una aplicación que utilizó recientemente en la lista que se proporciona la vista previa en la parte superior.
  - 4 Puede ejecutar y mover todas las aplicaciones instaladas en el proyector.
  - 5 Enfoque de cada área de aplicaciones. Proporciona la vista previa en la parte superior.  
Puede revisar o ejecutar funciones útiles de cada aplicación y el contenido recomendado en la vista previa sin tener que ingresar a la aplicación.
    - Algunas aplicaciones no proporcionan la vista previa.
- La disponibilidad y el acceso a los contenidos y servicios en el dispositivo LGE están sujetas a cambios sin previo aviso.

## Administración de la función Inicio del Proyector LG

Puede ver una lista de todas las aplicaciones instaladas en el proyector o cambiar su posición.





- 1** Seleccione la aplicación que desea editar y mantenga presionado el botón **OK** en el control remoto. Esto activará el modo de edición de la aplicación. O puede seleccionar el botón de modo de edición en la esquina del extremo derecho de la lista de Inicio para ingresar al modo de edición de la aplicación.
- 2** Para mover la aplicación a la posición que desee, diríjase a dicha posición y presione el botón **OK**.
  - Puede mover tantas aplicaciones como desee antes de salir del modo de edición.
  - También puede mover las aplicaciones con los botones **◀/▶** del control remoto.
- 3** Al finalizar la edición, presione **X** en el extremo superior derecho para salir del modo de edición de la aplicación.
  - La aplicación predeterminada del proyector no se puede editar.

## Configuración de red



### Configuración de red

Si realiza configuración para la red, puede usar diversos servicios, como contenido y aplicaciones en línea.

#### Configurar una red cableada

- 1 Conecte el puerto LAN del proyector y el enrutador con un cable LAN. El enrutador debe estar conectado desde antes a Internet.
- 2 Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y seleccione  → [Conexión] → [Conexión cableada (Ethernet)].
  - Si el enrutador es compatible con DHCP, el proyector se conecta automáticamente a la red cuando conecte el proyector a la red mediante un cable LAN.

#### Configuración de una red inalámbrica

- 1 Encienda el enrutador conectado a Internet.
- 2 Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y seleccione  → [Conexión] → [Conexión Wi-Fi].
- 3 Cuando la búsqueda de red finaliza, se muestra la lista de redes disponibles para conexión.
- 4 Seleccione una red para conectarse. Si su enrutador inalámbrico está protegido por contraseña, ingrese la contraseña configurada para el enrutador.

## Advertencias de la configuración de red

- Utilice un cable LAN estándar (conéctese a Cat7 o superior con conector RJ45, a puerto LAN 10 Base-T o 100 Base TX).
- Algunos problemas de conexión de red se pueden resolver si reinicia el módem. Para resolver este problema, APAGUE el módem, luego desconéctelo, conéctelo nuevamente y enciéndalo.
- LG Electronics no se responsabiliza por problemas de conexión a la red ni por fallas, funcionamiento inadecuado ni errores producto de la conexión de red.
- Es posible que la conexión de red no funcione adecuadamente, debido a la configuración de red o al proveedor de servicios de Internet.
- El servicio DSL debe utilizar un módem DSL, y el servicio por cable se debe utilizar con un módem por cable. Debido a que solo una cantidad limitada de conexiones de red podría estar disponible, es posible que la configuración de red del proyector no se utilice de acuerdo con el contrato con el proveedor de servicios de Internet. (Si el contrato no admite más de un dispositivo por línea, solo se puede usar la PC que ya está conectada.)
- Una conexión inalámbrica puede experimentar interferencias provenientes de otros dispositivos que usan una frecuencia de 2,4 GHz (teléfonos inalámbricos, dispositivos Bluetooth u hornos microondas). Aunque también se pueden producir interferencias cuando se usa la frecuencia de 5 GHz, es menos probable que ocurra.
- El entorno inalámbrico puede hacer que el servicio de red inalámbrica funcione lentamente.
- No desconectar todas las redes domésticas podría generar tráfico excesivo en algunos dispositivos.
- El dispositivo de punto de acceso debe admitir conexiones inalámbricas y debe estar activa la función de conexión inalámbrica en el dispositivo para contar con una conexión de AP (punto de acceso). Comuníquese con el proveedor de servicios para conocer la disponibilidad de conexiones inalámbricas en el punto de acceso.
- Revise los ajustes de SSID y de seguridad del punto de acceso. Consulte la documentación correspondiente para ajustes de SSID y de seguridad del punto de acceso.
- Una configuración no válida de los dispositivos de red (dispositivo para compartir la línea cableada/inalámbrica, concentrador) puede hacer que el proyector funcione de manera lenta o incorrecta. Instale los dispositivos de forma correcta según el manual correspondiente y la red.
- El método de conexión podría diferir según el fabricante del punto de acceso.

# CÓMO FUNCIONA EL PROYECTOR

## Iniciar aplicaciones mediante [ACCESO RÁPIDO]

### Uso rápido y fácil de aplicaciones con [ACCESO RÁPIDO]

Mantenga presionado un botón numérico en el control remoto para abrir una aplicación o activar una entrada externa registrada en el botón.

#### Configurar el [ACCESO RÁPIDO]

- 1** Ejecute la aplicación o la entrada que desea asignar.
- 2** Mantenga presionado el botón numérico (1-8) que desea registrar.  
El número 9 es para [AYUDA RÁPIDA].
- 3** Cuando aparezca la ventana emergente de registro, seleccione [Si].
  - Si mantiene presionado un botón numérico que ya se ha registrado, se realizará la función registrada.
  - Para ver los elementos que se pueden registrar, seleccione un número que no se ha registrado en el modo [EDITAR ACCESO RÁPIDO].
  - Si se encuentra en un modo en el que [ACCESO RÁPIDO] no se puede ejecutar, no se realizará ninguna acción.

## Verificar y editar [ACCESO RÁPIDO]

Mantenga presionado el botón **0** en el control remoto.





Aparece la pantalla de edición de [ACCESO RÁPIDO].



- 1 Seleccionar un número que ya se ha registrado permite que se pueda eliminar el registro.
- 2 Cuando selecciona un número que no se ha registrado, se mostrarán los elementos que se pueden registrar.
- 3 Un elemento registrado con un número diferente se indica con una marca de verificación.
- 4 Puede ver una descripción breve de esta función.

## Usar SIMPLINK

Puede controlar y usar, de forma conveniente, varios dispositivos multimedia conectados a través de HDMI con el control remoto del proyector.

- 1 Conecte el puerto de salida HDMI de SIMPLINK al puerto de entrada HDMI del proyector con un cable HDMI®.
- 2 Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de dispositivo HDMI].
- 3 Establezca [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].
- 4 Ajuste la configuración de [Sincronización de Encendido Automático] en [Encendido] o [Apagado]. (Si la [Sincronización de Encendido Automático] está en [Encendido], cuando encienda un dispositivo conectado mediante SIMPLINK el proyector se encenderá. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará).
- 5 Encienda el dispositivo conectado. Cuando el proyector se conecta automáticamente al dispositivo, cambia la entrada. Si el dispositivo no se conecta automáticamente al proyector, haga clic en el botón .
  - Esta función solo es compatible con los dispositivos que cuentan con el logotipo . Verifique el logotipo SIMPLINK del dispositivo externo. Es posible que se produzca un error si se utiliza el dispositivo y no cumple con las especificaciones requeridas.
  - Para utilizar SIMPLINK, se debe utilizar un cable HDMI® de alta velocidad con función CEC (Consumer Electronics Control). El pin 13 del cable HDMI® de alta velocidad se utiliza para transferir datos entre los dispositivos.
  - Si desea reproducir sonido a través del equipo de audio externo conectado con el cable HDMI®, establezca [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].

## Funciones SIMPLINK admitidas

- **Reproducción instantánea**

Cuando inicia un dispositivo multimedia, puede ver inmediatamente contenido en el proyector sin tener que realizar ninguna acción.

- **Controlar dispositivos con el control remoto del proyector**

Permite al usuario controlar los dispositivos multimedia con el control remoto del proyector para ver contenido.

- **Apagado principal**

Si establece la [Sincronización de Encendido Automático] en [Encendido] en la configuración de [Configuración de dispositivo HDMI] y apaga el proyector, también se apagarán los dispositivos conectados al proyector mediante SIMPLINK.

– Esta función solo está disponible en algunos dispositivos.

- **Encendido principal**

Si establece la [Sincronización de Encendido Automático] en [Encendido] en la configuración de [Configuración de dispositivo HDMI], cuando encienda un dispositivo conectado con SIMPLINK, se encenderá el proyector.

– Si establece [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Apagado], la [Sincronización de Encendido Automático] no se podrá establecer en [Encendido].



– Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

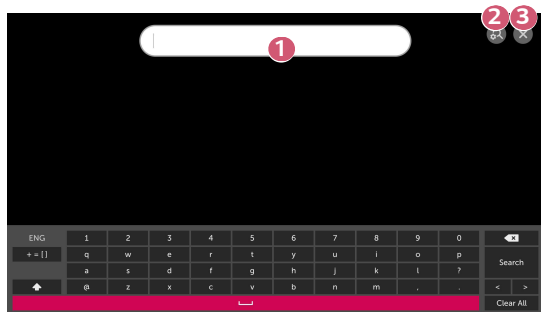
# CÓMO UTILIZAR LA VARIEDAD DE CONTENIDOS

## Buscar contenido

### [Buscar]

Puede buscar archivos, incluidos archivos de imagen, video y audio.

- 1 Presione el botón  en el control remoto.
- 2 Inicie .
- 3 Para buscar una gran variedad de contenido e información, escriba los términos de búsqueda que desee.




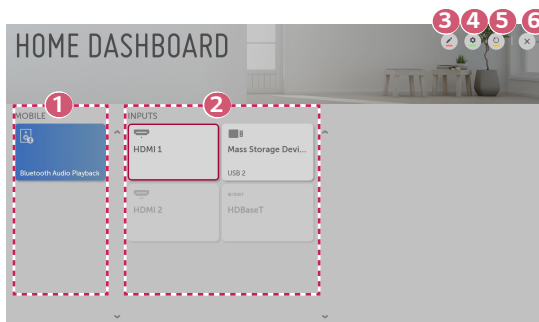
- 1 Ingrese el término de búsqueda deseado.
  - 2 Cambie la configuración de las funciones proporcionadas por [Buscar].
  - 3 Salga de la búsqueda.
- Algunas aplicaciones proporcionan una función que permite realizar búsquedas en el proyector. Si ejecuta una búsqueda en dichas aplicaciones, se llevará a cabo en [Buscar].

# CONECTAR OTROS DISPOSITIVOS

## Uso del [Panel del hogar]

Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) que esté conectado al proyector.

- 1 Presione el botón  en el control remoto y seleccione [Panel del hogar].



- 1 Puede revisar y seleccionar el dispositivo inteligente conectado con LG TV Plus.  
Puede reproducir sonido desde un dispositivo inteligente conectado a través de Bluetooth.
  - 2 Puede revisar y seleccionar el dispositivo externo conectado a través del puerto de entrada externo o red.
  - 3 Puede editar el nombre o cambiar el ícono de un dispositivo conectado a las Entradas.
    - Algunos dispositivos no se pueden editar.
  - 4 Puede iniciar la aplicación [Conector de Dispositivo].
  - 5 Actualizar la lista de dispositivos.
  - 6 Salir del [Panel del hogar].
- Los elementos configurables varían según el modelo.

## Conexión móvil

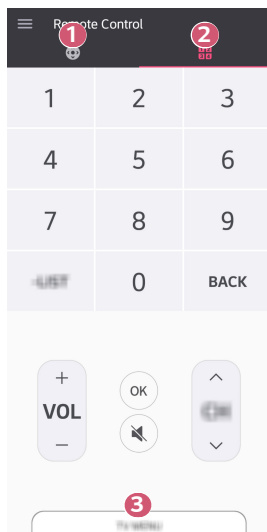
Puede usar varias funciones al conectar el proyector a un dispositivo inteligente.

### **Conectar el dispositivo inteligente a un proyector mediante la aplicación LG TV Plus**

- 1** Descargue la aplicación LG TV Plus desde la App Store del dispositivo inteligente.
- 2** Conecte el proyector y el dispositivo inteligente a la misma red Wi-Fi.
- 3** Inicie la aplicación LG TV Plus instalada en el dispositivo inteligente.
- 4** Siga las instrucciones de la aplicación LG TV Plus para conectar el dispositivo inteligente al proyector. Puede revisar el dispositivo inteligente conectado al [Panel del hogar] del proyector.

## Controlar el proyector mediante la aplicación LG TV Plus

Puede usar los botones de la pantalla del dispositivo inteligente para controlar el proyector.



- 1 Puede utilizar las mismas funciones que el puntero y las flechas de dirección del Control Remoto Mágico Luminoso.
  - 2 Puede ajustar el volumen o realizar otros ajustes sin utilizar el control remoto.
  - 3 Puede abrir una aplicación instalada en el Proyector o configurar ajustes para funciones como el intercambio de entrada.
- Algunos controles pueden tener límites en cuanto al modo de entrada externo.
  - La pantalla y la funcionalidad de la aplicación están sujetas a cambios sin previo aviso.
  - Las funciones disponibles pueden variar según el país y el SO.
  - Las funciones relacionadas con el televisor no funcionarán.

## **Compartir contenido mediante la aplicación LG TV Plus**

Puede compartir el contenido almacenado en el dispositivo inteligente y disfrutarlo utilizando el proyector.



- 1** Inicie la aplicación LG TV Plus instalada en el dispositivo inteligente.
- 2** Configure el contenido que desee en el proyector.

## **Asuntos que requieren atención especial durante la opción Compartir contenido**

- Compruebe la configuración de red si la opción Compartir contenido no funciona correctamente.
- Es posible que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda conectarse a una red cableada.
- Es posible que no funcione adecuadamente según el entorno de red.
- Si se conectan varios dispositivos de visualización en un dispositivo, es posible que el contenido no se reproduzca adecuadamente, según el rendimiento del servidor.
- Las funciones compatibles pueden variar según la versión y el fabricante del sistema operativo del dispositivo inteligente.
- Para ver un video de 1 080 progresivo a través de la función Compartir contenido, se necesita un enrutador que utilice una frecuencia de 5 GHz. Si se utiliza un enrutador de 2,4 GHz es posible que el video no se reproduzca adecuadamente.
- Los subtítulos solo son compatibles con algunos dispositivos conectados.
- Cuando se agrega un archivo de subtítulos con posterioridad, deshabilite la carpeta compartida y luego vuelva a habilitarla.
- No se reproducen los archivos DRM del dispositivo conectado.
- En cuanto a los formatos de archivos compatibles con el proyector, es posible que varíen según el entorno del dispositivo conectado.
- Si una carpeta contiene demasiadas carpetas o archivos, es posible que no funcione adecuadamente.
- Es posible que la información del archivo importado desde el dispositivo conectado no se muestre correctamente.
- Según la codificación, es posible que algunas transmisiones no se reproduzcan en el modo Compartir contenido.


## Compartir pantalla del teléfono inteligente

### Para ver la pantalla del dispositivo móvil en el proyector

- 1** Active el modo Screen Share en el proyector.
  -  (**Configuración rápida**) →  → [Conexión] → [Configuraciones de Screen Share] → [Screen Share]
- 2** Active el modo Compartir pantalla en el dispositivo móvil.
- 3** El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
- 4** Seleccione el proyector y solicite la conexión.
- 5** Después de que se establece la conexión, en el proyector aparece la pantalla del dispositivo conectado.
  - Para obtener una conexión confiable siempre mantenga el dispositivo conectado al proyector actualizado a la versión más reciente del sistema operativo.
  - Es posible que no se conecte un dispositivo que no sea LGE, incluso después de haber sido detectado.
  - Conecte el dispositivo a un enrutador de 5 GHz ya que el entorno inalámbrico podría afectar el rendimiento.
  - La tasa de respuesta puede variar dependiendo del entorno del usuario.
  - Es diferente según el dispositivo. Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte la guía del usuario.
  - Si falla la conexión repetidamente, apague el proyector y el dispositivo al que desea conectarse, luego vuelva a encenderlos e inténtelo nuevamente.

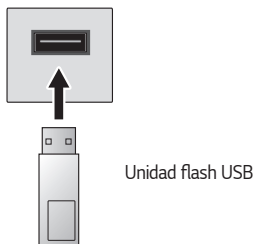
## Reproducir sonido de un dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector

Conecte un dispositivo inteligente al proyector mediante Bluetooth para reproducir sonido desde el dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector.






- 1** Presione el botón  en el control remoto y seleccione [Panel del hogar].
- 2** En el área [MÓVIL], ejecute la [Reproducción de Audio Bluetooth].
- 3** Active el Bluetooth del dispositivo inteligente, luego seleccione el proyector desde la lista de dispositivos.
- 4** El proyector se conectará al dispositivo inteligente.

## Conexión USB

Conecte un dispositivo de almacenamiento USB (disco duro USB o memoria USB) al puerto USB del proyector para disfrutar de los archivos de contenido almacenados en el dispositivo de almacenamiento USB del proyector.




## Sugerencias para el uso de dispositivos de almacenamiento USB

- Es posible que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento USB que cuente con un programa de reconocimiento automático integrado o que utilice su propio controlador.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o que no funcionen correctamente.
- Si usa un cable de extensión para USB, es posible que no se reconozca el dispositivo de almacenamiento USB o que no funcione correctamente.
- Utilice solo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS que proporciona el SO Windows.
- Se recomienda utilizar un disco duro USB externo con voltaje nominal de 5 V o menos y corriente nominal de 500 mA o menos.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con fuente de alimentación. (Si el suministro eléctrico no es suficiente, es posible que el dispositivo de almacenamiento USB no se detecte correctamente).
- Se recomienda utilizar una unidad USB de 32 GB o menos, o un disco duro USB de 2 TB o menos.
- Si un disco duro USB no opera con la función de ahorro de energía, apáguelo y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente. Para obtener más información, consulte el manual del usuario del disco duro USB.
- Es posible que los datos del dispositivo de almacenamiento USB se dañen, por lo que se recomienda realizar una copia de seguridad de los archivos importantes. Los usuarios son responsables de la administración de datos. El fabricante no tiene responsabilidad alguna por ello.
- Presione el botón  en el control remoto. Para quitar el dispositivo de almacenamiento USB, presione el botón  Expulsar, que aparece en la parte superior cuando se enfoca en el dispositivo de almacenamiento USB que quiere quitar. Si desconecta el dispositivo de almacenamiento USB sin seleccionar [EXPULSAR], puede ocurrir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento.
- Para obtener más información sobre otros métodos de conexión, vaya a  **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Conector de Dispositivo].
- En el control remoto, presione el botón . Seleccione el dispositivo USB conectado en [Panel del hogar] → [ENTRADAS] y seleccione el botón [FORMATEAR] para formatear el dispositivo de almacenamiento USB. Después de formatear, todos los datos del dispositivo de almacenamiento USB se borrarán y se formateará como un sistema de archivos NTFS o FAT32.
- Cuando conecte un dispositivo de almacenamiento USB, se creará un archivo o carpeta aleatorio para proporcionar los servicios del proyector Smart, tales como guardar y recuperar imágenes en miniatura.

## [Foto & Vídeo]

### Visualización de fotos y videos

Puede ver fotos y videos con la aplicación [Foto & Vídeo].

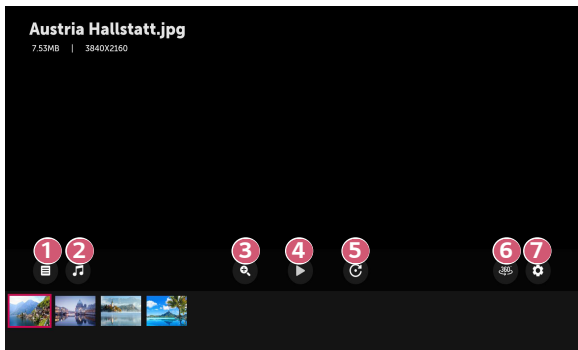
- 1 En el control remoto, presione el botón .
- 2 Inicie la aplicación [Foto & Vídeo].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
- 4 Seleccione y visualice la foto o el video que desee.



- 1 Seleccione el tipo de contenido y el método de visualización que desee.
  - 2 Seleccione y elimine el contenido deseado.  
(No se pueden eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos.)
  - 3 Seleccione el contenido que desee reproducir. Solo puede seleccionar el mismo tipo de contenido que seleccionó en primer lugar.
  - 4 Inicie la [Buscar].
- Es posible que no se muestre cierto contenido en la lista si la cantidad de todo el contenido supera los 40 000.

## Reproductor de fotos

Si selecciona una foto en la aplicación [Foto & Vídeo], se ejecuta el reproductor de fotos. Puede ver las fotos guardadas.



- 1 Vuelve a toda la lista de contenido.
- 2 Puede reproducir música de fondo mediante la ejecución del reproductor de música.
- 3 Puede acercar o alejar las fotos.
- 4 Inicia la presentación de diapositivas.
- 5 Gira las fotos.
- 6 Las fotos en 360 ° se pueden ver en 360 °.
  - Utilizar el modo de Reproductor de VR 360 ° en una foto normal puede distorsionar la imagen.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 7 Puede establecer el tamaño de una foto o cambiar la velocidad y el efecto de una presentación de diapositivas.

## Archivos de foto compatibles

Tipo de archivo	Formato	Resolución píxeles
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Mínimo: 64 x 64 Máximo Tipo normal: 15 360 (An.) x 8 640 (AL) Tipo progresivo: 1 920 (An.) x 1 440 (AL)
.png	PNG	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5 760 (An.) x 5 760 (AL)
.bmp	BMP	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1 920 (An.) x 1 080 (AL) ※ Modelo WUXGA: 1 920 (An.) x 1 200 (AL)

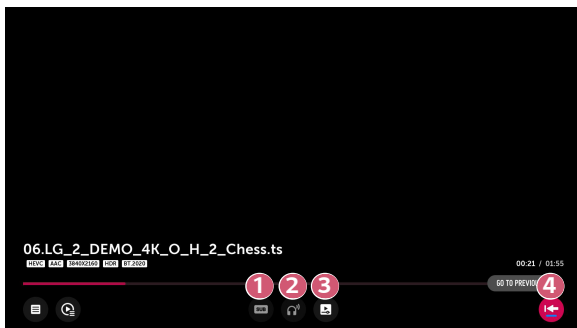
## Reproductor de video

Si selecciona un video en la aplicación [Foto & Vídeo], se ejecuta el reproductor de videos. Puede ver los videos guardados.



- 1 Vuelve a toda la lista de contenido.
- 2 Puede seleccionar otro contenido con la vista de la lista de reproducción mientras ve un video.
- 3 Puede controlar las funciones básicas de reproducción de videos.
- 4 Rota los videos.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 5 Los videos en 360 ° se pueden ver en 360 °.
  - Utilizar el modo de Reproductor de VR 360 ° en un video normal puede distorsionar el video.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 6 Puede realizar los ajustes relacionados para reproducirlos en la repetición del video.
- 7 Puede configurar opciones adicionales.

## Configurar opciones adicionales



- 1 Puede cambiar la configuración de los subtítulos.
- 2 Puede configurar las pistas de audio.
- 3 Puede configurar la opción de continuar viendo para reanudar la reproducción desde la última escena que vio.
- 4 Vuelve a la pantalla de funcionamiento básico.

## Archivos de video admitidos

### Velocidad máxima de transmisión de datos:

- Video Full HD  
H.264 1 920 x 1 080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 40 Mbps como máximo  
HEVC 1 920 x 1 080 a 60P Main/Main 10 a L4.1 40 Mbps como máximo
- Video ULTRA HD (solamente modelos ULTRA HD)  
H.264 3 840 x 2 160 a 30P BP/MP/HP a L5.1 50 Mbps como máximo  
HEVC 3 840 x 2 160 a 60P Main/Main 10 a L5.1 60 Mbps como máximo

### Subtítulos externos admitidos:

\*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX) y \*.dcs (DLP Cinema)

### Formatos de subtítulos integrados compatibles:

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Texto cronometrado

## Códex de video admitidos

Extensión	Códec	
.asf .wmv	Video	Perfil VC-1 Advanced (a excepción de WMVA), perfiles VC-1 simple y principal
	Audio	WMA estándar (a excepción del códec para voz WMA v1/WMA)
.avi	Video	Xvid (a excepción de 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion JPEG, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM y DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9 y HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II y MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II y MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.rm .rmvb	Video	RV30, RV40
	Audio	Realaudio6 (cook), AAC LC, HE-AAC

- Dolby AC-4: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- .rm, .rmvb: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

## **Precauciones para la reproducción de videos**

- Es posible que algunos subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- El archivo de video y el archivo respectivo de subtítulos deben estar ubicados en la misma carpeta. Para que se muestren correctamente los subtítulos, asegúrese de que el archivo de video y el archivo de los subtítulos tengan el mismo nombre.
- Es posible que no sean compatibles los subtítulos en un dispositivo Network Attached Storage (Almacenamiento conectado a la red), según el fabricante y el modelo.
- No son compatibles las transmisiones que cuentan con Global Motion Compensation (GMC) y Quarterpel Motion Estimation (Qpel).
- Video ULTRA HD (solamente modelos ULTRA HD): 3 840 x 2 160, 4 096 x 2 160

Es posible que algunos videos ULTRA HD con codificación HEVC no se puedan reproducir, salvo los contenidos provistos oficialmente por LG Electronics. Algunos códecs pueden ser compatibles luego de una actualización de software.


<b>Extensión</b>	<b>Códec</b>	
<b>mkv/mp4/ts</b>	<b>Video</b>	H.264/AVC, HEVC
	<b>Audio</b>	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

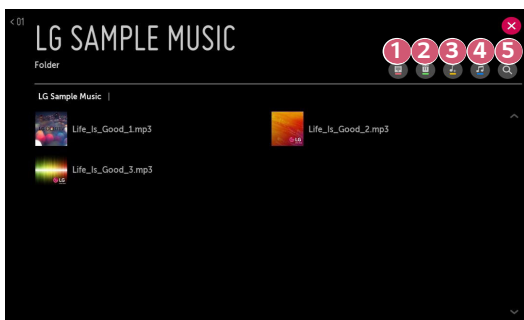
- Solo compatible con Windows Media Audio V7 y superior.
- No es compatible con el perfil AAC Main.
- Es posible que no se reproduzcan los archivos de video creados con ciertos codificadores.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de video con un formato distinto al especificado.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de video almacenados en un dispositivo USB que no sea compatible con la alta velocidad.
- Los códecs DTS solo son compatibles para la reproducción de archivos de video mediante conexión USB y HDMI.

## [Música]

### Reproducción de música

Puede escuchar música con la aplicación [Música].

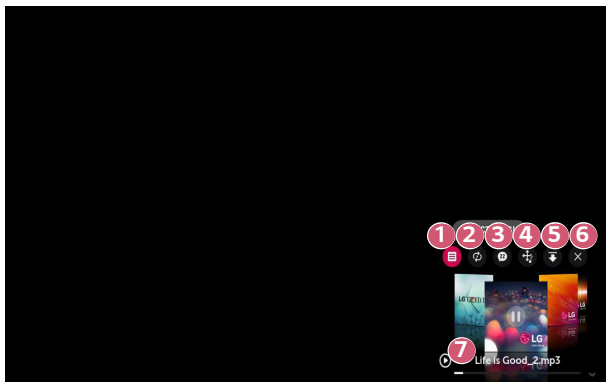
- 1 En el control remoto, presione el botón .
- 2 Inicie la aplicación [Música].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.  
Puede seleccionar las canciones que desee de todos sus dispositivos de almacenamiento y las puede agregar a [Mi lista de reproducción].
- 4 Seleccione el contenido de música que desee y disfrute.



- 1 Seleccione el tipo de lista de contenido que desee.
  - 2 Seleccione y elimine el contenido.  
(Los archivos que se comparten desde otros dispositivos no se pueden eliminar).
  - 3 Seleccione el contenido para agregarlo a [Mi lista de reproducción].
  - 4 Abra el reproductor de música.
  - 5 Inicie la [BÚSQUEDA].
- Si la cantidad del contenido es de más de 5 000 archivos, es posible que una parte del contenido no aparezca en la lista.

## Uso del reproductor de música

El reproductor de música le permite seleccionar música desde otras aplicaciones y usarla como música de fondo.



- 1 Puede reproducir música desde el dispositivo de almacenamiento seleccionado.
- 2 Puede configurar reproducciones repetidas y aleatorias.
- 3 Los elementos configurables varían según el modelo.
  - 📵 : Puede apagar la pantalla mientras escucha música o visualizar el reproductor de música en modo de pantalla completa.
  - 🔇 : Puede escuchar música con la pantalla apagada.

- 4 Puede cambiar la posición del reproductor de música.
  - 5 Puede minimizar el reproductor de música.
  - 6 Esta función cierra el reproductor de música.
  - 7 Las letras están disponibles para los archivos de música que las proporcionan.  
En algunos archivos de música, puede escoger una sección de la letra y mover la posición del reproductor.
    - La función de letras solo es compatible con algunos dispositivos.
    - Las letras pueden no estar sincronizadas según los datos de letras del archivo de música.
- Presione los botones de volumen del control remoto para volver a abrir el reproductor de música.
  - Es posible que no pueda utilizar el reproductor de música con algunas funciones.

## Formato de audio


Formato de archivo	Elemento	Información
.mp3	Tasa de bits	32 kb/s a 320 kb/s
	Frecuencia de muestreo	16 kHz a 48 kHz
	Soporte	MPEG-1, MPEG-2
	Canales	mono, estéreo
.wav	Tasa de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 96 kHz
	Soporte	PCM
	Canales	mono, estéreo
.ogg	Tasa de bits	64 kb/s a 320 kb/s
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 48 kHz
	Soporte	Vorbis
	Canales	mono, estéreo
.wma	Tasa de bits	128 kb/s a 320 kb/s
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 48 kHz
	Soporte	WMA
	Canales	hasta 6 canales
.flac	Tasa de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 96 kHz
	Soporte	FLAC
	Canales	mono, estéreo

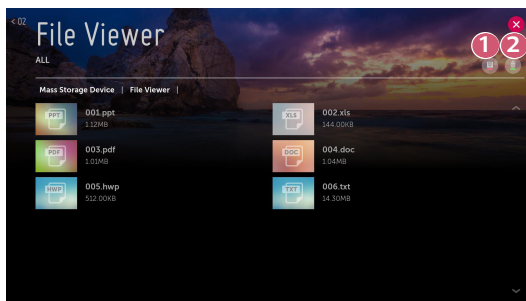
- Es posible que la cantidad de canales compatibles varíe según la frecuencia de muestreo.

## [Visor de archivos]

### Cómo ver archivos

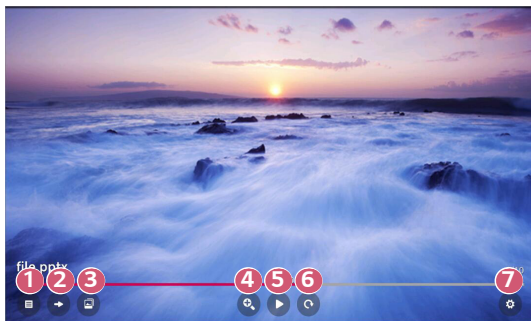
Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

- 1 En el control remoto, presione el botón .
- 2 Inicie la aplicación [Visor de archivos].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
- 4 Seleccione y visualice el archivo de documento deseado.



- 1 Seleccione el tipo de contenido y el método de visualización que desee.
  - 2 Seleccione y elimine el contenido deseado.  
(No se pueden eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos.)
- Es posible que no se muestre cierto contenido en la lista si la cantidad de todo el contenido supera los 40 000.

## Exploración del visor de archivos



- 1 Vuelve a toda la lista de contenido.
- 2 Avanza a la página que especifique.
- 3 Establece la presentación de diapositivas.
- 4 Amplía o reduce el documento.
- 5 Inicia la presentación de diapositivas.
- 6 Gira el documento.
- 7 Configura las opciones del visor de archivos.

### Formatos de archivo compatibles

Extensión del archivo	Versión compatible
XLS, XLSX	Microsoft Office, versiones 97/2000/2002/2003/ 2007/2010/2013/2016
DOC, DOCX	
PPT, PPTX	
TXT	-
PDF	Adobe PDF, versiones 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
HWP	Versión 2007 de Hangul

- El visor de archivos reordena un documento, por lo que podría verse distinto a como se ve en una PC.
- En los documentos que incluyen imágenes, la resolución puede ser más baja durante el proceso de reordenamiento.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tomar más tiempo en cargar.
- Es posible que las fuentes que no sean compatibles sean reemplazadas por otras.
- El visor de archivos no puede abrir documentos de Office que contengan muchas imágenes en alta resolución. En ese caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB y ejecute nuevamente el visor de archivos o conecte el PC al proyector y abra el archivo en el PC.

## Compartir contenido de la computadora

### ¿Qué es Compartir contenido?

Compartir contenido le permite disfrutar videos, música y fotos guardados en la PC.

#### Reproduzca el contenido en la PC mediante el software de uso compartido

Si tiene Windows 7 o posterior instalado en la computadora, puede reproducir música, videos o fotos en el proyector sin la necesidad de instalar programas adicionales.

- 1** Conecte el proyector y la computadora a la misma red. También es necesario conectar a la red las computadoras con Windows 7 o posterior instalado.
  - 2** Haga clic con el botón derecho en el archivo de música, video o foto que desea reproducir y seleccione el modelo mediante la función "Reproducir con", que se proporciona en Windows 7 o posterior, para reproducir lo seleccionado. Para reproducir en otros dispositivos, como el teléfono móvil, consulte la guía del usuario correspondiente.
- Incluso cuando se conectan varios proyectores o dispositivos, el archivo seleccionado solo se puede reproducir a través de un dispositivo. La velocidad de reproducción puede variar dependiendo de la conexión de red.

## Utilice el software de PC SmartShare para reproducir el contenido guardado en la PC

Puede utilizar el software de PC SmartShare para conectar con la red doméstica la música, los videos y las fotos guardados en la PC, y reproducirlos en el proyector.

- 1** Configure el proyector y una PC que tengan instalados SmartShare en la misma red.
  - El servicio SmartShare solo está disponible cuando el proyector y el servidor del equipo están instalados a un único enrutador.
- 2** Descargue e instale el software para PC SmartShare desde el sitio web de LG ([www.lg.com](http://www.lg.com)). Antes de realizar la instalación, cierre todos los programas que se estén ejecutando en la PC, como el firewall o como un software antivirus.
- 3** Ejecute el software para PC SmartShare y establezca la configuración para compartir.
- 4** Las fotos y los videos compartidos se reproducen desde la aplicación [Foto & Vídeo] en el proyector. Los archivos de música compartidos se reproducen desde la aplicación [Música] en el proyector.
  - El servidor debe estar funcionando para poder ver el archivo compartido en el proyector.
  - Para obtener más información acerca de cómo utilizar el software de PC SmartShare, consulte la sección de ayuda del software.



**Asuntos que requieren atención especial durante la opción Compartir****contenido**

- Compruebe la configuración de red si la opción Compartir contenido no funciona correctamente.
- Es posible que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda conectarse a una red cableada.
- Si se conectan varios dispositivos de visualización en un dispositivo, es posible que el contenido no se reproduzca adecuadamente, según el rendimiento del servidor.
- Es posible que no funcione adecuadamente según el entorno de red.
- Para ver un video de 1 080 progresivo a través de la función Compartir contenido, se necesita un enrutador que utilice una frecuencia de 5 GHz. Si se utiliza un enrutador de 2,4 GHz es posible que el video no se reproduzca adecuadamente.
- Es posible que la función Compartir contenido no sea compatible con un enrutador que no admita la multidifusión. Para obtener más información, consulte la guía del usuario del enrutador o comuníquese con el fabricante.
- Los subtítulos solo son compatibles con algunos dispositivos conectados.
- Se recomienda utilizar el software de PC SmartShare para leer los subtítulos.
- Cuando se agrega un archivo de subtítulos con posterioridad, deshabilite la carpeta compartida y luego vuelva a habilitarla.
- No se reproducen los archivos DRM del dispositivo conectado.
- En cuanto a los formatos de archivos compatibles con el proyector, es posible que varíen según el entorno del dispositivo conectado.
- Si una carpeta contiene demasiadas carpetas o archivos, es posible que no funcione adecuadamente.
- Es posible que la información del archivo importado desde el dispositivo conectado no se muestre correctamente.
- Según la codificación, es posible que algunas transmisiones no se reproduzcan en el modo Compartir contenido.

# Compartir pantalla de la computadora

## Para ver la pantalla de la PC en el proyector

### Conecte de manera inalámbrica

- 1 Active el modo Screen Share en el proyector.
  -  (**Configuración rápida**) →  → [Conexión] → [Configuraciones de Screen Share] → [Screen Share]
- 2 Active el modo Compartir pantalla en la PC. El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
- 3 Seleccione el proyector y solicite la conexión.
- 4 Después de que se establece la conexión, en el proyector aparece la pantalla del dispositivo conectado.
  - Siempre actualice el dispositivo a la versión más reciente del sistema operativo para obtener una conexión confiable cuando se conecte al proyector.
  - Se recomienda que utilice esta función desde una distancia corta.
  - Aunque se puede conectar sin un enrutador inalámbrico, se recomienda conectar el dispositivo a un enrutador de 5 GHz porque el entorno inalámbrico podría afectar el rendimiento.
  - La tasa de respuesta puede variar dependiendo del entorno del usuario.
  - Es diferente de la versión de Windows. Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte la guía del usuario.
  - Si falla la conexión repetidamente, apague el proyector y el dispositivo al que desea conectarse, luego vuelva a encenderlos e inténtelo nuevamente.

### Conectar de manera cableada

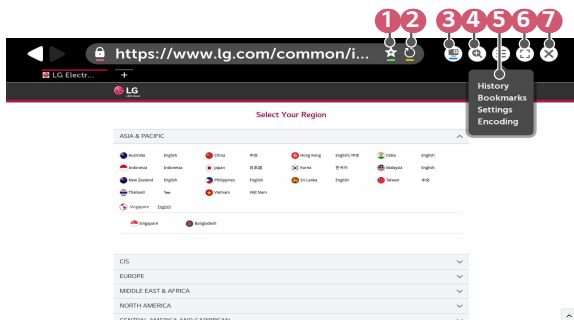
Conecte la PC con el proyector mediante un cable HDMI®.

# DISFRUTAR INTERNET

## Usar el [Navegador web]



Puede ingresar al sitio web si escribe la dirección en la barra de direcciones URL. Si ingresa la palabra de búsqueda, buscará la información acerca de la base de esa palabra en el motor de búsqueda.

- 1 Presione el botón  en el control remoto.
- 2 Inicie la aplicación [Navegador web].




- 1 Puede agregar o quitar la página actual en [Marcadores].
- 2 Vuelve a cargar la página actual.
- 3 Puede encender o apagar Mini TV.
- 4 Acerca o aleja la pantalla.

- 5** [Historial]: Puede abrir o eliminar el historial.  
 [Marcadores]: Puede abrir o eliminar la lista de marcadores.  
 [Configuración]: Puede configurar funciones simples del navegador.  
 [Codificación]: Puede cambiar el idioma cuando el contenido no se muestra de manera correcta en la página web.
- 6** Puede utilizar el navegador en modo de pantalla completa. Para volver a la pantalla original, utilice el control remoto para mover el puntero hacia la parte superior de la pantalla. Se mostrará [Salir De Pantalla Completa].
- 7** Salga del [Navegador web].

- El [Navegador web] solo es compatible con medios HTML5 y no es compatible con complementos Flash.
- El [Navegador web] no admite la instalación de complementos.
- Es posible que en el [Navegador web] no se puedan reproducir archivos de medios que no estén en los siguientes formatos: JPEG/PNG/GIF
- Es posible que el [Navegador web] se cierre si no hay espacio suficiente en la memoria.
- En el [Navegador web] solo se utilizan las fuentes incluidas en el proyector. Por lo tanto, es posible que el texto aparezca en fuentes distintas a las de la PC.
- El [Navegador web] no admite la descarga de archivos ni de fuentes.
- Debido a que el [Navegador web] es un navegador del proyector, es posible que no funcione igual que los navegadores de PC.
- Es posible que no reproduzca correctamente parte del contenido.
- Sea cuidadoso cuando la utilicen niños. Los niños pueden acceder a contenido inadecuado de Internet a través de este producto.  
 Para bloquear contenido inadecuado de Internet, restrinja el acceso a ciertas aplicaciones.  
 Ajuste la configuración en  (**Configuración rápida**) →  → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicaciones].

## Configurar el Navegador web

Presione  en la parte superior de la pantalla y seleccione [Configuración].

- [En Inicio]  
Puede establecer la página de inicio del navegador para [Abrir la página de Nueva pestaña]/[Continuar donde lo dejó]/[Página principal:].
- [Motores De Búsqueda]  
Puede seleccionar el motor de búsqueda predeterminado.
  - Las configuraciones de motores de búsqueda pueden estar sujetas a cambios sin previo aviso según las circunstancias del proveedor.
- [Mostrar Siempre La Barra De Marcadores]  
Puede cambiar la configuración para que siempre se muestre la barra de [Marcadores].
- [Navegación De Incógnito]  
Puede configurar los ajustes para que no queden registros después de la búsqueda.
- [Filtrado de Sitios]  
Para utilizar la función [Filtrado de Sitios], debe ingresar la contraseña del proyector.  
La contraseña inicial es "0000".
  - [Sitios Aprobados]: Puede configurar los ajustes para abrir solo los sitios web previamente registrados.
  - [Sitios Bloqueados]: Puede configurar los ajustes para bloquear determinados sitios web.
- [Bloqueador de ventanas emergentes]  
Puede bloquear las ventanas emergentes mediante ajustes en la configuración.
- [No Rastrea]  
Puede solicitar que no se registre el historial de visitas en el servidor.
- [Adaptación de transmisión usando JavaScript]  
Cuando se configura en [Apagado], la resolución de los videos reproducidos en el [Navegador web] se limita a 720 progresivo

# LISTA DE RECORRIDO POR LA CONFIGURACIÓN

Es posible que las opciones varíen según el modelo.

## Ajustes Rápidos


### Para usar la función de configuración de manera rápida

Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto.

Muestra un conjunto de controles sencillos de manera rápida y simple, tales como [Modo de Imagen], [Relación de Aspecto], [Salida de Audio], entre otros.



- 1 Cierra los ajustes rápidos.
- 2 Puede ajustar el [Modo de Imagen].
- 3 Puede ajustar la [Relación de Aspecto].
- 4 Puede escoger la [Salida de Audio].
- 5 Puede ajustar el [Temporizador].
- 6 Puede ajustar el [Modo de Proyector].
- 7 Ingrese a la pantalla [Conexión].
- 8 Puede configurar opciones adicionales.

- Mantenga presionado  (**OK**) en el control remoto durante la configuración para dirigirse al menú correspondiente.

## Configuración de la [Imagen]

### [Modo de Imagen]

 (**Configuración rápida**) →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Modo de Imagen]

Seleccione el modo de imagen que mejor se ajuste a su entorno de visualización, a sus preferencias o al tipo de video.

Los elementos configurables varían según el modelo.

Según la señal de entrada, es posible que los modos de imagen disponibles sean diferentes.

Cuando reproduzca un contenido de servicio en línea, el modo de imagen puede cambiar para coincidir con el contenido que se está mostrando.

Cuando cambie el [Modo de Imagen], la apertura de la lente puede moverse y producir un sonido, lo que corresponde a un funcionamiento normal.


- [Presentación]
 

Mejora la nitidez de la imagen mediante el aumento del contraste, del brillo y de la nitidez.
- [Estándar]
 

La imagen se muestra con niveles normales de contraste, de brillo y de nitidez.
- [Cine]
 

Optimiza la pantalla para ver películas.
- [DICOM]
 

Optimiza la pantalla para ver imágenes de rayos X.

 **NOTA**

  - Este producto se aprobó como un dispositivo de TI y no como un dispositivo médico. Está destinado únicamente al uso en una oficina. (Puede usarse con fines educativos y a modo de referencia, pero no para un diagnóstico médico).
- [Juego]
 

Optimiza la pantalla para ver juegos.
- [HDR con Efecto]
 

Esta función le permite disfrutar de una imagen más dinámica y nítida al corregir las áreas claras y oscuras de la pantalla. Brinda una imagen realista, incluso cuando la gradación de la imagen fuente es alta.

Si configura el [Modo de Imagen] a [HDR con Efecto], no podrá usar algunas funciones de la [Configuración para el modo de imagen].

  - Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
- [Experto (Habitación Brillante)]/[Experto (Habitación Oscura)]
 

Permite que un experto, o cualquier aficionado a la calidad de las imágenes, ajuste la calidad óptima de imagen.

## [Configuración para el modo de imagen]

 (**Configuración rápida**) →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen]

Esta función permite ajustar el modo de imagen seleccionado en detalle.

Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Contraste]
 

Ajusta el contraste de las áreas oscuras y brillantes de la imagen. Cuanto más se acerque a 100, mayor será el contraste.
- [Brillo]
 

Ajusta el brillo general de la pantalla. Cuanto más se acerque a 100, más brillante será la pantalla.
- [Nitidez]
 

Ajusta la nitidez de la imagen. Cuanto más se acerque a 50, más nítida y clara será la imagen.
- [Color]
 

Aumenta o disminuye los tonos de color que se muestran en la pantalla. Cuanto más acerque a 100, más intenso será el color.
- [Tinte]
 

Ajusta el balance entre los colores rojo y verde que aparecen en la pantalla. Cuanto más se acerque el rojo a 50, más rojo será el color. Cuanto más se acerque el verde a 50, más verde será el color.
- [Temperatura de color]
 

Ajusta la temperatura de color a fría, media, cálida o natural.

  - La configuración que especifique solo se aplica al modo de entrada seleccionado actualmente. Para aplicar la configuración de imagen actual a todos los modos de entrada, seleccione [Aplicar a todas las entradas].
- [Aplicar a todas las entradas]
 

Guarde los valores de configuración personalizada actuales de los modos de imagen seleccionados actuales para todas las entradas.
- [Reiniciar]
 

Esta opción permite reiniciar la configuración de la imagen.

  - Puede reiniciar independientemente los modos de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee reiniciar y actívelo.

**[Controles avanzados]/[Controles Experto]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Controles avanzados]

Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Contraste Dinámico]  
Corrige la diferencia entre las áreas oscuras y brillantes de la pantalla para proporcionar resultados óptimos dependiendo del brillo de la imagen.
- [Color Dinámico]  
Ajusta el color y la saturación de la imagen para que sea más colorida y vívida.
- [Color Preferido]  
Ajusta los colores de la piel, del césped y del cielo según sus preferencias personales.
- [Rango de color]  
Selecciona la gama de colores que se muestran.
- [Súper Resolución]  
Ajusta la resolución para que las imágenes oscuras y borrosas sean más claras.
- [Gamma]  
Ajusta el brillo medio de la imagen.

 (**Configuración rápida**) →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Controles Experto]

Si establece el modo de imagen en Experto, puede configurar las siguientes funciones. Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Contraste Dinámico]  
Corrige la diferencia entre las áreas oscuras y brillantes de la pantalla para proporcionar resultados óptimos dependiendo del brillo de la imagen.
- [Súper Resolución]  
Ajusta la resolución para que las imágenes oscuras y borrosas sean más claras.
- [Rango de color]  
Selecciona la gama de colores que se muestran.
- [Filtro de Color]  
Filtra un espectro específico de color en colores RGB para lograr un ajuste fino de la saturación de color y del matiz con precisión.
- [Gamma]  
Ajusta el brillo medio de la imagen.
- [Balance de Blancos]  
Ajusta la temperatura de color general de la pantalla según se prefiera.
- [Sistema de Mantenimiento de Color]  
Se usa cuando se hace un control de expertos al usar un patrón de prueba. Puede controlarlo al seleccionar áreas de seis colores ([Rojo]/[Verde]/[Azul]/[Cian]/[Magenta]/[Amarillo]). En el caso de las imágenes normales, es posible que los ajustes no produzcan cambios notorios de color.

**[Opciones de Imagen]**

 (**Configuración rápida**) →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Opciones de Imagen]

Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Reducción de ruido]
  - Elimina los puntos pequeños que se generan aleatoriamente para mostrar una imagen nítida.
- [Reducción de ruido MPEG]
  - Reduce el ruido que se produce durante la creación de señales de videos digitales.
- [Gradación suave]
  - Reduce los bordes dentados para lograr una imagen suave.
- [Nivel de Negro]
  - Ajusta la oscuridad de la pantalla para compensar el brillo y el contraste de la pantalla.
- [Cine Real]
  - Muestra una imagen como las que se aprecian en el cine.
- [TruMotion]
  - Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos. Optimiza la calidad de imágenes de movimiento rápido.
    - [Apagado]: Apaga [TruMotion].
    - [Suave]: Suaviza las imágenes de movimiento rápido.
    - [Vivo]: Hace que las imágenes de movimiento rápido sean más claras.
    - [Usuario]: Configura [TruMotion] manualmente.
      - [De-Judder]: Ajusta el temblor en la pantalla.
      - [De-Blur]: Reduce el efecto de desenfoco del movimiento.
      - La configuración avanzada solo se puede cambiar en el modo [Usuario].

**[Relación de Aspecto]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración de Relación de Aspecto] → [Relación de Aspecto]

Según la señal de entrada, es posible que los tamaños de pantalla disponibles sean diferentes.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [16:9]  
Muestra una relación de aspecto de 16:9.
- [16:10]  
Muestra una relación de aspecto de 16:10.
- [Por Programa]  
Cambia la relación de aspecto a 4:3 o a 16:9 (16:10) según la señal de video de entrada.
- [4:3]  
Muestra una relación de aspecto de 4:3.
- [Zoom vertical]  
Puede ajustar la dimensión vertical de la pantalla y alinear la pantalla verticalmente mediante [Ajustar Relación de Zoom] y [Ajustar Posición de la Pantalla].
- [Zoom en todas las direcciones]  
Puede ajustar las dimensiones horizontales, verticales o diagonales de la pantalla y alinear la pantalla de forma horizontal o vertical mediante [Ajustar Relación de Zoom] y [Ajustar Posición de la Pantalla].

**[Original]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración de Relación de Aspecto] → [Original]

Si establece esta función en [Encendido], puede ver el contenido en la relación de aspecto que está en la fuente del contenido. Si el borde de la pantalla no es nítido, seleccione [Apagado].

Si se establece en [Automático], la función cambia entre el estado [Encendido] o [Apagado] según la información contenida en la señal de video.

- Los elementos que se pueden seleccionar pueden variar según la entrada actual.

**[Relación de aspecto del panel]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Relación de aspecto del panel]

Para la pantalla del panel, seleccione 16 x 9 (3 840 x 2 160) o 21 x 9 (2 560 x 1 080).

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

**[Ahorro de Energía]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Ahorro de Energía]

Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

- [Mínimo]/[Medio]/[Máximo]  
Se aplica al modo [Ahorro de Energía] predefinido.

**[Prueba de imagen]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Prueba de imagen]

En primer lugar, inicie Prueba de imagen para comprobar si la salida de señal de video es normal y luego realice una selección en caso de que haya error.

Si no hay problemas con la imagen de prueba, revise el dispositivo externo conectado.

## [HDMI ULTRA HD Deep Color]

 (Configuración rápida) →  → [Imagen] → [Configuraciones adicionales] → [HDMI ULTRA HD Deep Color]

Si el dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI también es compatible con ULTRA HD Deep Color, es posible que la imagen sea más clara.

No obstante, si el dispositivo no lo admite, puede no funcionar como debe. En ese caso, establezca la configuración ULTRA HD Deep Color del proyector en [Apagado].

- Resolución de pantalla compatible
  - Encendido: Admite desde 4K a 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 y 4:2:0)
  - Apagado: Admite desde 4K a 60 Hz (4:2:0)

Formatos compatibles con 4K a 50/60 Hz

Resolución píxeles	Fotogramas por segundo (Hz)	Profundidad del color/Submuestreo de crominancia		
		8 bit	10 bit	12 bit
3 840 x 2 160 progresivo 4 096 x 2 160 progresivo	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 <sup>1)</sup>	
	59,94	-	-	YCbCr 4:2:2 <sup>1)</sup>
	60	YCbCr 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-
		RGB 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-

1) Compatible cuando [HDMI ULTRA HD Deep Color] está [Encendido].

- La configuración se puede modificar solo para la entrada HDMI que está en uso.
- Puede especificar una configuración diferente para cada puerto HDMI.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Esta función no es compatible con la entrada HDBaseT.



**[Respuesta inmediata en juegos]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuraciones adicionales] →

[Respuesta inmediata en juegos]



Establezca el puerto HDMI conectado al dispositivo en [Encendido] para disfrutar de los juegos con un formato de video óptimo.

No obstante, si el dispositivo no lo admite, puede no funcionar como debe.

- Establezca la función [HDMI ULTRA HD Deep Color] en [Encendido] para que la terminal HDMI conectada al dispositivo de juegos active la opción [Respuesta inmediata en juegos].
- Solo funciona cuando la  **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Salida de Audio] se configura como [Altavoz Interno del Proyector]/[Auriculares con cable]/[Altavoz Interno del Proyector + Auriculares con Cable].
  - Los elementos configurables varían según el modelo.
- Cuando se inicia la [Respuesta inmediata en juegos], es posible que el video parpadee temporalmente.
- Si establece esta función en [Encendido], no puede cambiar algunos elementos de la configuración de video.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

## Configuración de [Audio]

### [Control de Sonido Adaptable]

 (**Configuración rápida**) →  → [Audio] → [Control de Sonido Adaptable]

Optimice de forma automática el sonido según el tipo de contenido.

Esta configuración solo está disponible para el altavoz interno del proyector.

En la lista, haga clic en Encendido para activar este modo.

- Si está función está encendida, no puede ajustar el [Modo de Audio] de forma manual.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

### [Modo de Audio]

 (**Configuración rápida**) →  → [Audio] → [Configuración del Modo de Audio]

→ [Modo de Audio]

Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado para cada género.

- [Estándar]  
Optimiza el audio de todos los tipos de contenido.
- [Cine]  
Optimiza el audio del cine.
- [Clear Voice III]  
Aumenta la claridad de la voz.
- [Deportes]/[Fútbol]/[Cricket]  
Optimiza el audio de los deportes.
  - Es posible que el nombre del deporte varíe según la región.
- [Música]  
Optimiza el audio de la música.
- [Juego]  
Optimiza el audio de los juegos.

**[Configuración del Modo de Audio]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuración del Modo de Audio]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Modo de Audio]  
Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado para cada género.
- [Balance]  
Puede ajustar el volumen de la bocina izquierda y derecha.
- [ULTRA Surround] o [Virtual Surround Plus]  
Disfrute un paisaje sonoro envolvente con el efecto de audio envolvente virtual multicanal.
  - La opción se puede activar si el [Modo de Audio] está establecido como [Estándar].
- [Ecuilizador]  
Puede fijar el audio deseado ajustando directamente el ecualizador.  
(100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
  - La opción se puede activar si el [Modo de Audio] está establecido como [Estándar].
- [Reiniciar]  
Puede reiniciar la configuración de efectos de audio.
  - La opción se puede activar si el [Modo de Audio] está establecido como [Estándar].



**[Salida de Audio]**

Los elementos configurables varían según el modelo.

- Cuando se establece la [Respuesta inmediata en juegos] en [Encendido], pueden ocurrir retrasos de audio si configura la [Salida de Audio] en [Bluetooth]/[HDMI ARC].

Cambie a [Altavoz Interno del Proyector] o  **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Formato de audio entrada HDMI] a [PCM].

**Reproducir audio a través de los altavoces internos del proyector**

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Altavoz Interno del Proyector]

El audio se reproduce a través de los altavoces internos del proyector.



**Oír sonido a través de un dispositivo de audio externo conectado mediante un puerto HDMI (ARC)**

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [HDMI ARC]

El sonido del proyector se puede emitir a través de un dispositivo de audio externo conectado mediante un puerto HDMI (ARC).

- Seleccione [HDMI ARC] para activar automáticamente SIMPLINK. Cuando SIMPLINK está desactivado, la configuración del altavoz de salida se revierte automáticamente a la configuración predeterminada para la salida de audio ininterrumpida.
- Puede configurar [Salida de Audio Digital] ([Automático]/[Transferencia]/[PCM]).

## Realizar configuración de salida de audio digital

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [HDMI ARC] → [Salida de Audio Digital]

Puede ajustar la configuración de [Salida de Audio Digital].

- Esta configuración está disponible solo cuando se selecciona una [HDMI ARC].
- Cuando se activa [Transferencia], es posible que no haya salida de efectos de sonido.
- La salida del códec con un dispositivo puede variar según las señales de entrada.

	Entrada de audio	Salida de Audio Digital
<b>[PCM]</b>	Todo	PCM
<b>[Automático] / [Transferencia]</b>	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus / Atmos	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (solo HDMI)	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos (HDMI ARC eARC Encendido) TrueHD <sup>1)</sup>
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS
	DTS Express	DTS
DTS-HD MA	(HDMI ARC) DTS (HDMI ARC eARC Encendido) DTS-HD <sup>1)</sup> / DTS	

1) Compatible solo cuando la [Salida de Audio Digital] se establece como [Transferencia] y la entrada se establece como HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.



## Conexión y uso de un dispositivo de audio de manera inalámbrica

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Bluetooth]

Puede conectar de forma inalámbrica un dispositivo de audio o auriculares Bluetooth para disfrutar del audio del proyector con mejor calidad y más comodidad.

- Si conectó recientemente un dispositivo compatible con la barra de audio y con LG Sound Sync, esta función intenta conectarse automáticamente con dicho dispositivo.
- En algunos dispositivos, esta función intenta conectarse automáticamente al dispositivo recientemente conectado cuando se enciende el proyector.
- Recomendamos conectar un dispositivo de audio LG compatible con LG Sound Sync mediante el modo LG TV o el modo LG Sound Sync en el dispositivo.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Presione [SELECCIÓN DEL DISPOSITIVO] para visualizar los dispositivos conectados o que se puedan conectar para conectar cualquiera de ellos.
- Puede usar el control remoto del proyector para ajustar el volumen de algunos dispositivos Bluetooth.
- Si el dispositivo no logra conectarse, revise que esté enchufado y compruebe si el dispositivo de audio funciona correctamente.
- Según el tipo de dispositivo Bluetooth, es posible que el dispositivo no se pueda conectar correctamente o que se genere un comportamiento inusual, como que el audio y el video no estén sincronizados.
- El audio puede entrecortarse o la calidad del sonido puede verse reducida si:
  - el dispositivo Bluetooth está muy lejos del proyector;
  - existen obstáculos entre el dispositivo Bluetooth y el proyector o
  - se usa junto con equipos de radio, tales como hornos microondas o redes LAN inalámbricas.
- Si el [Modo de Imagen] se establece en [Juego] y la [Salida de Audio] se establece en [Bluetooth], el [Modo de Imagen] cambia a [Estándar].
- El uso de altavoces Bluetooth compatibles con el Modo dual/Modo doble/Modo de 2 canales junto con el Control Remoto Mágico Luminoso (complemento opcional) puede limitar la capacidad de uso de los altavoces.

### Uso de Audífonos con cable



 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Audífonos con cable]

Seleccione [Audífonos con cable] para optimizar la salida de audio según el dispositivo conectado.

- Solo está disponible para los modelos con puerto para audífonos con cable.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Si conecta audífonos con cable mientras el proyector se encuentra encendido, este los detecta automáticamente y emite el sonido a través de ellos.

### Reproducir simultáneamente audio a través de los altavoces internos del proyector y el dispositivo de audio externo

Se puede reproducir simultáneamente el audio a través de diversos dispositivos.

- Uso del [Altavoz Interno del Proyector + Audífonos con Cable]  
 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Altavoz Interno del Proyector + Audífonos con Cable]

El audio se reproduce a través de los altavoces internos del proyector y los [Audífonos con cable] simultáneamente.

- Si conecta audífonos con cable mientras el proyector se encuentra encendido, este los detecta automáticamente y emite el sonido a través de ellos.
- Solo está disponible para los modelos con puerto para audífonos con cable.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

### [Formato de audio entrada HDMI]

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Formato de audio entrada HDMI]

Puede configurar el formato de audio para cada entrada HDMI. Cuando la voz que se suministra a través del puerto HDMI no está sincronizada, debe configurarse como [PCM].

### [Volumen automático]

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Volumen automático]

Haga clic en [Encendido] para ajustar el nivel del volumen de forma automática.

### [Ajuste de AV Sync]

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Ajuste de AV Sync]

Ajusta la sincronización de audio de la bocina en funcionamiento.

Cuanto más cerca esté de (+), más lenta será la salida de audio.

Si selecciona [Bypass], reproduce el sonido de los dispositivos externos sin ningún retraso de audio. Es posible que el audio salga antes que el video debido al tiempo que le toma al proyector procesar la entrada de video.

### [Prueba de Sonido]

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Prueba de Sonido]



Inicie la [Prueba de Sonido] para comprobar si la salida de señal de sonido es normal y luego realice una selección en caso de que haya un error.

Si no hay problemas con la prueba, revise el dispositivo externo conectado.

- La prueba de sonido solo se puede realizar a través de la bocina interna del proyector.

## [Conexión]

### [Nombre del Proyector]

 (Configuración rápida) →  → [Conexión] → [Nombre del Proyector]

Puede utilizar el teclado de la pantalla para establecer el nombre del proyector Smart que se va a utilizar en la red.

- Se pueden introducir hasta 25 caracteres si se usa el alfabeto inglés.

### [Conexión cableada (Ethernet)]

 (Configuración rápida) →  → [Conexión] → [Conexión cableada (Ethernet)]

El proyector se conectará automáticamente a la red si se establece una conexión cableada.

Para cambiar la configuración de la conexión de red, seleccione [EDITAR] en Configuración de red.

- No es compatible con la configuración IPv6 [EDITAR].



### [Conexión Wi-Fi]

 (Configuración rápida) →  → [Conexión] → [Conexión Wi-Fi]

Si configuró el proyector para una red inalámbrica, puede comprobar y conectarse las redes inalámbricas de Internet disponibles.

- [Agregar una red inalámbrica oculta]  
Si ingresa directamente el nombre de una red, puede agregar una red inalámbrica.
- [Conectarse a través de WPS PBC]  
Se conecta fácilmente al presionar el botón de un AP inalámbrico compatible con la función PBC.
- [Conectar mediante WPS PIN]  
Se conecta cuando se ingresa el PIN del AP inalámbrico al que desea conectarse en el sitio web de configuración del AP.
- [Configuración avanzada de Wi-Fi]  
Si ingresa directamente la información de una red, puede ingresar a una red inalámbrica.
  - No es compatible con la configuración IPv6 [EDITAR].

**[Conector de Dispositivo]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Conector de Dispositivo]

Esta función es para activar de manera rápida la conexión entre el proyector y el dispositivo externo.

Siga las instrucciones de [Conector de Dispositivo].



**[Proyector Móvil Encendido]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Proyector Móvil Encendido]

Si [Encender mediante Wi-Fi] está establecido en [Encendido], puede encender el proyector mediante una aplicación que sea compatible con [Proyector Móvil Encendido] o ver la pantalla de la aplicación en el proyector.

- La función [Encender mediante Wi-Fi] se debe utilizar en una aplicación de un dispositivo inteligente que sea compatible con esta función.
- El proyector debería estar conectado a una red.
- El proyector debe estar enchufado.
- El proyector y el dispositivo que serán utilizados deberían estar conectados a la misma red.
- Para realizar una conexión por primera vez, asegúrese de que el dispositivo que va a utilizar esté listo para conectarse.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.



**[Configuraciones de Screen Share]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Configuraciones de Screen Share]

Puede presionar [ELIMINAR HISTORIAL DE VINCULACIÓN] para eliminar las conexiones de dispositivos conectadas al proyector a través de Screen Share.

Con la función [Screen Share], puede decidir si desea permitir las conexiones de Screen Share con otros dispositivos o no.

**[Configuración de dispositivo HDMI]**

 **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Configuración de dispositivo HDMI]



Puede vincular la información de los dispositivos conectados al proyector a través de un cable HDMI® para configurar los dispositivos para controlarlos con el control remoto del proyector.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [SIMPLINK (HDMI-CEC)]  
Con el control remoto del proyector, puede controlar y usar, de forma conveniente, varios dispositivos multimedia conectados a través de HDMI.
- [Sincronización de Encendido Automático]  
Si la [Sincronización de Encendido Automático] está en [Encendido], cuando encienda un dispositivo conectado mediante SIMPLINK el proyector se encenderá. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará.

## [General]

### [Idioma]

 (Configuración rápida) →  → [General] → [Idioma]

Puede elegir el idioma del menú que se muestra en la pantalla.

- [Idioma del Menú]  
Puede seleccionar uno de los idiomas del menú para que se muestre en la pantalla.
- [Idiomas del Teclado]  
Seleccione el idioma que desea usar en el teclado en pantalla.

### [Hora y Fecha]

 (Configuración rápida) →  → [General] → [Hora y Fecha]

Puede verificar o cambiar la hora mientras mira el proyector.

- [Hora]/[Fecha]/[Zona Horaria Personalizada]  
Puede fijar la hora y la fecha manualmente si la hora actual de ajuste automático no es la correcta.

### [Temporizador]

 (Configuración rápida) →  → [General] → [Temporizadores] →

[Temporizador]

Ajusta el proyector para que se apague a una hora especificada.

Si desea desactivar el [Temporizador], seleccione [Apagado].

### [Temporizador de Encendido]/[Temporizador de Apagado]

 (Configuración rápida) →  → [General] → [Temporizadores] →



[Temporizador de Encendido]/[Temporizador de Apagado]

Puede configurar el tiempo de encendido o apagado del proyector.

Seleccione [Apagado] si no va a fijar el [Temporizador de Encendido]/[Temporizador de Apagado].

- Para usar el [Temporizador de Encendido]/[Temporizador de Apagado], establezca la hora correctamente.

**[Apagado automático]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Temporizadores] → [Apagado automático]

Si no hay señal de entrada ni se presiona un botón, el proyector se apagará automáticamente después de transcurrido el tiempo predeterminado.

Una vez que el proyector se apague automáticamente luego del tiempo establecido (10 segundos, 1 min, 2 min, 3 min, 10 min), el equipo se encenderá según el procesamiento de la señal digital del puerto HDMI conectado.

**[Ajustar Contorno]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Ajustar Contorno]

[Ajustar Contorno] ajusta los lados verticales y horizontales de la imagen proyectada, si el proyector está en ángulo y no perpendicular a la pantalla. Esta función garantiza que la forma de la imagen proyectada no se distorsione.

Utilice esta función solo cuando no pueda colocar el proyector en un ángulo óptimo. Es posible que cuando utilice [Ajustar Contorno] se pierda calidad de la imagen.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Puede ajustar la pantalla al seleccionar uno de los [4 puntos], [8 puntos] o [12 puntos].
  - [4 puntos]  
La pantalla se ajusta con 4 puntos.
  - [8 puntos]  
La pantalla se ajusta con 8 puntos.
  - [12 puntos]  
La pantalla se ajusta con 12 puntos.

**[Modo de Proyecc]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Modo de Proyecc]

Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca en posición horizontal.

**[Modo en Blanco]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Modo en Blanco]

Selecciona una imagen de fondo para el modo en blanco.



**[Control del Proyector]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Control del Proyector]

Seleccione [RS232C] o [HDBaseT] entre las entradas que pueden controlar el proyector.



- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

### [Configuración Remota]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuración Remota]

Esta función le permite seleccionar [Proyector Remoto + Televisor Remoto] o [Solo Proyector Remoto] entre los controles remotos LG que se utilizarán para el proyector.

### [Modo ahorro de energía]



 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Modo ahorro de energía]

Establezca las opciones de alimentación para reducir el consumo de energía.

Es posible que el nombre de esta función varíe según la región.

- [Apagado automático]  
Configure el proyector para que se apague automáticamente cuando no haya entradas del usuario durante un período especificado.
- [Modo ahorro de energía HDD]  
Si establece el modo en [Encendido], el disco duro USB conectado al proyector pasará al modo de ahorro de energía cuando se deje desatendido durante un período prolongado.



### [Acerca de este Proyector]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Acerca de este Proyector]

Puede revisar la información sobre el servicio al cliente (información del proyector, entre otros).

Para revisar el estado del proyector, ejecute [Ayuda rápida].

**[Teclado inalámbrico LG]**



 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Teclado inalámbrico LG]

Esta función le permite conectar un teclado inalámbrico LG al dispositivo.

Encienda el dispositivo, configúrelo en modo de emparejamiento y, luego, haga clic en [CONECTAR] en la pantalla del proyector.



- Teclado compatible
  - LG Rolly Keyboard
- Si hay un teclado inalámbrico LG conectado previamente, se volverá a conectar automáticamente al proyector una vez que lo encienda.
- Para desconectar la conexión existente, haga clic en [DESCONECTADO].
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

**[Ayuda para la configuración]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Ayuda para la configuración]

Si selecciona los menús de configuración, verá las sugerencias de la configuración. Activar/desactivar cuadro de descripción en Configuración.



**[Protector de pantalla]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Protector de pantalla]

Cuando la aplicación que se muestra actualmente no recibe entradas del usuario durante una hora, se reemplazará por un [Protector de pantalla].

- Al configurar el [Protector de pantalla] en [Apagado], se mantiene la misma pantalla durante un período prolongado y es posible que afecte la calidad. Es posible que no se pueda recuperar si se afectó la pantalla.

**[Imagen sin señal]**



 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Imagen sin señal]

Puede encender o apagar la imagen que se muestra cuando no hay señal.

Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

- [Encendido]  
Se muestra la imagen predeterminada si no hay señal.
- [Apagado]  
Se muestra un mensaje [Sin señal] si no hay señal.



**[Encend. auto]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Encend. auto]

Hace que el proyector se encienda automáticamente cuando el cable de alimentación está conectado al proyector.

- [Encendido]  
Cuando el código de alimentación está conectado al proyector, este se enciende automáticamente.
- [Apagado]  
Cuando el código de alimentación está conectado al proyector, este entra en modo de espera.

**[Modo de altitud]**


 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Modo de altitud]

Si el proyector se usa a una altitud mayor que 1 200 metros, active esta función.

De lo contrario, el proyector se podría sobrecalentar o se podría activar su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

**[Modo de Casa/Tienda]**



 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Modo de Casa/Tienda]

Puede elegir entre el [Modo Hogar] y el [Modo Tienda].

Para utilizar el proyector en el hogar, seleccione [Modo Hogar].

Seleccione el [Modo Tienda] solo cuando el proyector se muestra en una tienda. El [Modo Tienda] proporciona configuraciones optimizadas para la exhibición en tiendas.

**[Restablecer la configuración inicial.]**

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Restablecer la configuración inicial.]

Vuelve el proyector a su configuración inicial. Esto volverá todas las configuraciones a sus valores predeterminados.

Después de restablecer la configuración, el proyector se apaga y se enciende automáticamente.

- Si [Seguridad] está configurado en [Encendido], escriba la contraseña en [Restablecer la configuración inicial].
- No desconecte de la energía durante la inicialización.
- Recomendamos que restablezca el proyector con la función [Restablecer la configuración inicial.] antes de venderlo o transferirlo a un tercero.

## Configuración de [Seguridad]

- Establezca [Seguridad] en [Encendido].
- La contraseña inicial es "0000".
- Los elementos configurables varían según el modelo.

### [Bloqueo de aplicaciones]



 (**Configuración rápida**) →  → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicaciones] →

Seleccione las aplicaciones que desee bloquear.

Puede bloquear o desbloquear la aplicación.

- La función de bloqueo no está disponible de manera inmediata para la aplicación que se está ejecutando en este momento.



### [Bloqueo de entradas]

 (**Configuración rápida**) →  → [Seguridad] → [Bloqueo de entradas] →

Seleccione las entradas que desee bloquear.

Puede bloquear o desbloquear las entradas.











### [Restablecer contraseña]

 (**Configuración rápida**) →  → [Seguridad] → [Restablecer contraseña]

Establece o cambia la contraseña del proyector.



### Restablecer una contraseña perdida

Si pierde la contraseña que estableció, puede restablecerla de la siguiente manera:

- 1 Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y mueva el enfoque a  → [Seguridad] → [Restablecer contraseña].
- 2 Presione   →   →   →   en el control remoto. Aparecerá la ventana de ingreso de la contraseña principal.
- 3 Ingrese los números "0313" en la ventana de ingreso de la contraseña principal, luego presione [Ingresar]. Se restablecerá la contraseña.

## [Accesibilidad]

### [Guía de audio]

 (Configuración rápida) →  → [Accesibilidad] → [Guía de audio]

Si establece la [Guía de audio] en [Encendido], se proporcionarán guías de audio en distintas situaciones, tales como cuando ajusta el volumen o cambia la configuración y las señales de entrada.


- [Velocidad]  
Ajusta la velocidad de la guía de voz.
- [Volumen]  
Ajusta el volumen de la guía de voz.
- [Tono]  
Ajusta el tono de la guía de voz.
- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos idiomas.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Para usuarios con discapacidad visual.
- Al configurar la [Guía de audio] en [Encendido] cambia automáticamente el [Sonido de Encendido del Proyector] (disponible solo en algunos modelos) a [Encendido] también.

### [Opciones del puntero]

 (Configuración rápida) →  → [Accesibilidad] → [Opciones del puntero]



Puede ajustar la velocidad y el tamaño del puntero mientras está en la pantalla.

### [Transparencia del Menú]

 (Configuración rápida) →  → [Accesibilidad] → [Transparencia del Menú]

Al establecer esta función en [Encendido], puede que hacer algunos menús (p. ej., Buscar, etc.) sean transparentes.

### [Sonido de Encendido del Proyector]

 (Configuración rápida) →  → [Accesibilidad] → [Sonido de Encendido del Proyector]

Esta función permite encender o apagar los efectos de sonido cuando se enciende o apaga el proyector.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

**[Alto contraste]**



 (**Configuración rápida**) →  → [Accesibilidad] → [Alto contraste]

Cuando esta función está en [Encendido], ajusta el fondo de algunos de los menús de la pantalla y los colores de las fuentes para destacar el contraste entre las áreas claras y oscuras.

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS




Si mientras utiliza el producto se produce cualquiera de los problemas descritos a continuación, revise lo siguiente. Es posible que el producto no tenga problemas.

La información de servicio al cliente para problemas con los productos está disponible

en  (**Configuración rápida**) →  → [General] → [Acerca de este Proyector] en el proyector.

### Realizar una revisión con la opción [Ayuda rápida].

Cuando el proyector falla, puede obtener ayuda para resolver el problema.

- 1 Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y seleccione  → [General] → [Acerca de este Proyector] → [Ayuda rápida].
  - También puede mantener presionado el botón del número  en el control remoto para ejecutar la función [Ayuda rápida].
- 2 Puede utilizar la opción [Compruebe el estado del Proyector]/[Autodiagnóstico de los Ajustes del Proyector].
 

Seleccione el elemento que causa el problema y puede obtener ayuda para resolverlo.

  - [Autodiagnóstico de los Ajustes del Proyector]: Seleccione el elemento que coincide con la señal para encontrar instrucciones que puedan ayudarlo a resolver el problema.
  - [Compruebe el estado del Proyector]: Puede revisar el estado actual del proyector para el elemento seleccionado.
  - Cuando no haya contenido relacionado en [Ayuda rápida], consulte la Solución de problemas.
  - Si aún no puede resolver el problema, comuníquese con el centro de servicio al cliente.

## Funcionamiento anormal

### Errores de encendido/control remoto

#### **No puedo encender el proyector.**

- Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.
- Si está usando un tomacorriente múltiple, asegúrese de que esté funcionando de forma correcta. Para revisar si una regleta está funcionando correctamente, conecte el conector de alimentación del proyector directamente a un tomacorriente de pared y observe cómo funciona.
- Intente encenderlo con el botón del proyector.



#### **La pantalla no se muestra durante algunos momentos después del encendido del aparato.**

- Esto se debe a que hay un proceso de eliminación de ruido para eliminar cualquier posibilidad de ruidos que puedan surgir durante el encendido. Esto no significa que el producto esté defectuoso.

#### **No puedo encender el proyector con el control remoto.**

- Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.
- Cambie las pilas del control remoto. (Use pilas alcalinas).
- Revise si hay un obstáculo en frente del sensor del control remoto del proyector. Las barras de sonido u otros obstáculos ubicados frente al receptor inferior del proyector pueden obstruir la recepción de la señal de IR.


## Problemas en la pantalla

Primero que todo, diríjase a  (**Configuración rápida**) →  → [Imagen] → [Prueba de imagen] para revisar si hay anomalías en el proyector.

Si está usando un decodificador, apáguelo y vuelva a encenderlo.

Asegúrese de que el decodificador esté conectado al proyector de manera correcta.



### **Aparece un mensaje que indica que la pantalla no tiene señal.**

- Asegúrese de que el cable HDMI® esté conectado al proyector de manera correcta.
- Diríjase a  para elegir la entrada conectada.
- Compruebe que el dispositivo externo, como el decodificador o el reproductor de Blu-ray, esté encendido.

### **La pantalla se sacude después de la aparición momentánea de líneas verticales u horizontales y un patrón de red.**

- Deje de usar elementos tales como teléfonos inalámbricos, secadores de pelo, taladros eléctricos, etc. El problema es causado por dispositivos electrónicos de alta frecuencia, como por ejemplo otro proyector o fuentes electromagnéticas potentes.





**Veo líneas verticales en las cuatro direcciones de la pantalla, o los colores están difusos, cuando intento conectar el cable HDMI.**

-  **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración de Relación de Aspecto] → [Original]  
Establezca [Original] en [Apagado].  
[Original] le muestra la imagen original tal como está. Es posible que vea distorsiones en las cuatro direcciones en la pantalla si la señal tiene ruido.


**No puedo ver nada o la imagen parpadea cuando intento conectar el cable HDMI®.**

- Revise si el cable HDMI® es compatible con las especificaciones. Es posible que experimente fallas como parpadeos o la pantalla en blanco si el cable HDMI® está dañado (doblado, quebrado).
- Asegúrese de que el cable HDMI esté conectado al puerto de manera correcta. Si el cable está mal conectado o flojo es posible que cause problemas de visualización en la pantalla.



**La pantalla se ve muy tenue u oscura.**

-  **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Modo de Imagen]  
Cambie a [Modo de Imagen] para obtener el modo de imagen deseado. ([Estándar], etc.)  
Esto solo se aplica al modo de entrada actual.
-  **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Ahorro de Energía]  
Cambie el [Ahorro de Energía] a [Mínimo].



**La pantalla se ve en blanco y negro o se visualizan colores extraños.**

- Revise el modo de entrada o la conexión de cable.
- Diríjase a  para elegir la entrada conectada.



## Problemas de audio

Primero que todo, realice una prueba de sonido en  (**Configuración rápida**) →   
→ [Audio] → [Prueba de Sonido] para revisar si hay anomalías en el proyector.  
Si está usando un decodificador, apáguelo y vuelva a encenderlo.  
Asegúrese de que el decodificador esté conectado al proyector de manera correcta.



### La pantalla se ve bien, pero no reproduce el sonido.

- Si utiliza un decodificador, no habrá sonido si estableció el volumen del decodificador o del proyector en 0, o si activó el modo silencio. Ajuste el volumen en un nivel apropiado.
-  (**Configuración rápida**) →  → [Audio] → [Salida de Audio]  
Establezca la [Salida de Audio] en [Altavoz Interno del Proyector] y vuelva a revisarla. Si escucha correctamente el audio, debe configurar los altavoces externos para que estén conectados a la barra de sonido.

### No se escucha el audio en uno de los altavoces.

-  (**Configuración rápida**) →  → [Audio] → [Configuración del Modo de Audio] → [Balance]  
Ajuste el balance, según sea necesario, con el botón de Navegación en [Balance].

## Problemas de conexión a la PC

Presione el botón  en el control remoto para seleccionar el  en la parte superior derecha del [Panel del hogar]. En el modo de edición, establezca el ícono de la terminal HDMI conectada a la PC en [PC] para aplicar las configuraciones de video y de relación de aspecto que están alineadas con la PC.



Para conectar un dispositivo diferente al mismo terminal de entrada, debe establecer nuevamente el ícono porque las configuraciones para editar el ícono no se restablecerán de manera automática.

Si mientras utiliza el producto se produce cualquiera de los problemas descritos a continuación, revise lo siguiente. Es posible que el producto no tenga problemas.

### La pantalla permanecerá en blanco después de conectarla a la PC.

- Compruebe que la PC esté conectada al proyector en forma adecuada.
- Apague el proyector y enciéndalo con el control remoto.
- Reinicie la computadora con el proyector encendido.
- Compruebe que la resolución actual de la pantalla sea compatible con la entrada a la PC.
- Para usar monitores duales, compruebe que la PC o la computadora portátil sean compatibles con el modo de monitor dual.
- Vuelva a conectar el cable HDMI® de alta velocidad.
- Si conectó el puerto de salida RGB de su PC o el puerto de entrada HDMI o el proyector. Necesita un adaptador de RGB a HDMI.  
No verá nada en la pantalla si utiliza un adaptador de HDMI a RGB.

### La pantalla se recorta o se inclina hacia un lado después de conectar a una PC.

- Configure la resolución de la PC que sea compatible con el proyector.
- Configure el nombre del dispositivo HDMI conectado como PC.
- Presione el botón  en el control remoto y seleccione [Panel del hogar]. Seleccione  en la esquina superior derecha y cambie el ícono del terminal HDMI conectado a [Entradas] a PC.

### El sonido no se reproduce cuando la PC está conectada por medio de un cable HDMI®.

- Configure el proyector como dispositivo predeterminado en el panel de control de → Audio en las configuraciones de la PC.
- Consulte al fabricante si la tarjeta gráfica que tiene es compatible con la salida HDMI de audio.

## [Foto & Vídeo] Problemas de reproducción de películas

Para obtener más información sobre los archivos compatibles, consulte “[Foto & Vídeo]”.

### **No puedo encontrar un archivo en [Foto & Vídeo].**

- Compruebe que los archivos en el dispositivo de almacenamiento USB puedan ser leídos en una PC.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.

### **Recibo un mensaje que dice “Este archivo no es compatible” o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.**

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si la resolución es compatible.
- Revise si el códec de video es compatible.
- Revise si la frecuencia de imagen es compatible.



### **Recibo un mensaje que dice “Este tipo de audio no es compatible” o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.**

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si el códec de audio es compatible.
- Revise si la tasa de bits es compatible.
- Revise si la velocidad del muestreo es compatible.
- Revise si la separación del canal de audio es compatible.

**No puedo ver los subtítulos.**

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que los archivos de video y de los subtítulos tengan el mismo nombre.
- Compruebe además que el archivo de video y el archivo de los subtítulos estén en la misma carpeta.
- Compruebe que el archivo de subtítulo sea compatible.
- Revise si el idioma es compatible. (Puede comprobar el idioma del archivo de los subtítulos abriendo el archivo con Notepad).

Si la codificación de los subtítulos está mal establecida, es posible que no se muestren de forma adecuada.

Seleccione  →  en el panel de control de la parte inferior de la pantalla de reproducción de videos y cambie el valor de la [PÁGINA DE CÓDIGO].





- Si reproduce un archivo de video que está almacenado en otro dispositivo mediante la función de uso compartido de contenido, es posible que no estén disponibles los subtítulos según el programa que utilice.
- Los subtítulos no son compatibles si está reproduciendo un video mediante una unidad NAS. Consulte con el fabricante de NAS.

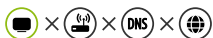
**No se reconoce el dispositivo de almacenamiento USB cuando se conecta.**

- Revise si el dispositivo de almacenamiento USB es compatible con el proyector.

## Problemas de conexión a la red

Puede comprobar el estado de la conexión a la red como se muestra a continuación.

-  **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Conexión cableada (Ethernet)]
-  **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Conexión Wi-Fi] → [Configuración avanzada de Wi-Fi]



### Quando aparece una X al lado del proyector

- Revise el proyector o el punto de acceso (enrutador).
- Revise el estado de la conexión del proyector, el punto de acceso (enrutador) y el cable módem.
- Apague y encienda en el siguiente orden;
  1. El cable módem: espere que se reinicie el cable módem.
  2. El punto de acceso (enrutador): espere que el punto de acceso (enrutador) se reinicie.
  3. El proyector.
- Si utiliza una conexión inalámbrica, cambie el SSID (nombre de red) y el canal inalámbrico del punto de acceso (enrutador).
- Si usa una dirección IP estática, ingrésela directamente.
- Comuníquese con el proveedor de servicios de Internet o con la empresa fabricante del punto de acceso (enrutador).



### Quando una X aparece al lado de la puerta de enlace

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del punto de acceso (enrutador), el cable módem y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Inicialice (reinicie) el punto de acceso (enrutador) o el cable módem.
- Comuníquese con el proveedor de servicios de Internet o con la empresa fabricante del punto de acceso (enrutador).
- Revise el sitio web del fabricante del punto de acceso (enrutador) para asegurarse de que el enrutador tenga instalada la versión de firmware más reciente.



### Cuando una X aparece al lado de DNS

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del cable módem o del punto de acceso (enrutador) y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Después de que se haya inicializado (reiniciado) el cable módem o el punto de acceso (enrutador), intente volver a conectarse.
- Compruebe que la dirección MAC del proyector/punto de acceso (enrutador) esté registrada con el proveedor de servicios de Internet. (La dirección MAC que se muestra en el panel de la ventana de estado de red debe estar registrada con el proveedor de servicios de Internet).

## Problemas del navegador de Internet

**Cuando uso Internet, algunas partes de un sitio Web particular no están visibles.**

- El [Navegador web] solo es compatible con medios HTML5 y no es compatible con complementos Flash.
- El [Navegador web] no admite la instalación de complementos.
- Es posible que en el [Navegador web] no se puedan reproducir archivos de medios que no estén en los siguientes formatos: JPEG/PNG/GIF.
- No puede guardar archivos adjuntos o imágenes.

**Internet se desconecta automáticamente cuando visito un sitio Web.**

- El navegador de Internet puede ser obligado a cerrarse cuando el tamaño de la memoria disponible no es suficiente para agregar la información de las imágenes de un sitio Web.

**Al mirar un video en el [Navegador web], el video se desactiva.**

- Es posible que pueda arreglarlo al establecer [Configuración] → [Adaptación de transmisión usando JavaScript] en [Apagado] en el [Navegador web]. La configuración no se aplica a las pestañas que se abrieron antes de realizar el cambio y solo se aplica a las pestañas que se abrieron después del cambio.



# CONFIGURACIÓN DE DISPOSITIVOS DE CONTROL EXTERNOS

---

















La imagen que se muestra puede ser diferente a su pantalla.









La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

[ ] : botones y texto que se mostrarán en la pantalla del proyector.

# CÓDIGOS DE TECLAS

- Los elementos configurables varían según el modelo.

Código (hexadecimal)	Función	Nota
02		Botón CR
03		Botón CR
06	 (Derecha)	Botón CR
07	 (Izquierda)	Botón CR
08	 (Encendido)	Botón CR
09	 (Silencio)	Botón CR
0B	 (Entrada)	Botón CR
10 - 19	* Tecla numérica (0 - 9)	Botón CR
28	 (Atrás)	Botón CR
40	 (Arriba)	Botón CR
41	 (Abajo)	Botón CR
43	 (Configuración rápida)	Botón CR
44	 (OK)	Botón CR
4D	 (Modo de Imagen)	Botón CR
52	 (Modo de Audio)	Botón CR
5B	 (SALIR)	Botón CR
61	Azul	Botón CR
63	Amarillo	Botón CR
71	Verde	Botón CR
72	Rojo	Botón CR
79	 (Relación de Aspecto)	Botón CR

Código (hexadecimal)	Función	Nota
7C		Botón CR
7E		Botón CR
8E	 (Adelante)	Botón CR
8F	 (Atrás)	Botón CR
AA	 INFO	Botón CR
B0	 (Reproducir)	Botón CR
B1	 (Detener)	Botón CR
BA	 (Pausar)	Botón CR

# CONFIGURACIÓN DE DISPOSITIVOS DE CONTROL EXTERNOS

La imagen que se muestra puede ser diferente a su pantalla.

Para utilizar las funciones del proyector con una PC, conecte el cable de conversión USB a serie / RS-232C de entrada (control y servicio) / terminal HDBaseT de entrada (control y servicio).

Tiene varias maneras de conectar el proyector, dependiendo de las terminales compatibles del modelo.

- No todos los modelos son compatibles con la conexión del cable de conversión USB a serie.
- No se proporciona un cable RS-232C ni un cable de conversión USB a serie.
- Los elementos configurables varían según el modelo.

## Cable de conversión USB a serie (RS-232C) con cable USB

### Tipo USB



**(PC)**

**(Proyector)**

- El Proyector LG es compatible con el cable de conversión USB a serie (RS-232C) basado en el chip PL2303 (ID del proveedor: 0x0557, ID del producto: 0x2008), que LG no fabrica ni provee.
- Puede adquirirse en tiendas de computación que venden accesorios para los profesionales de asistencia IT.
- Cuando se conecta el cable de conversión USB a serie, no puede controlar el proyector a través de la entrada RS-232C y HDBaseT.






## Función de ID del Proyector

Esta función le permite asignar una ID única al proyector para controlarlo de manera remota desde su PC.

Consulte la página correspondiente para la estructura de datos real.

- Los elementos configurables varían según el modelo.

- 1** En el control remoto, presione el botón  (**Configuración rápida**).
- 2** Seleccione  → [General] → [Acerca de este Proyector].
- 3** Seleccione la función ID del Proyector deseada desde el elemento [Establecer ID].  
Seleccione un valor de 1 a 99 en ID del Proyector.
- 4** Cuando finalice, presione  (**SALIR**).

## Parámetros de comunicación

- Velocidad en baudios: 9 600 bps (UART)
- Longitud de los datos: 8 bits
- Bit de paridad: ninguna
- Bit de parada: 1 bit
- Código de comunicación: código ASCII
- Use un cable cruzado (reversa).

## Lista de referencia de comandos

Los elementos configurables varían según el modelo.

	Comando1	Comando2	Dato (Hexadecimal)
01. Alimentación*	k	a	00 - 01
02. [Relación de Aspecto]	k	c	(Consulte la página 12).
03. Silencio de pantalla	k	d	(Consulte la página 13).
04. Silencio de volumen	k	e	00 - 01
05. Control de volumen	k	f	00 - 64
06. [Contraste]	k	g	00 - 64
07. [Brillo]	k	h	00 - 64
08. [Color]	k	i	00 - 64
09. [Tinte]	k	j	00 - 64
10. [Nitidez]	k	k	00 - 32
11. Selección de OSD	k	l	00 - 01
12. Modo de bloqueo de control remoto	k	m	00 - 01
13. [Balance]	k	t	00 - 64
14. [Temperatura de color]	x	u	00 - 03
15. [Ecuilizador]	j	v	(Consulte la página 17).
16. [Ahorro de Energía]	j	q	01 - 03
17. Tecla	m	c	CÓDIGOS DE TECLAS
18. Selección de entrada (principal)	x	b	(Consulte la página 18).

\* Durante la reproducción de medios, ningún comando, excepto Alimentación (ka) y Tecla (mc), se ejecuta ni se reconoce como NG.

\* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar "comando ks" en el estado encendido o apagado. Pero con el cable de conversión USB a serie, el comando solo funciona si el proyector está encendido.

## Protocolo de transmisión/recepción

### Transmisión

(Comando1)(Comando2)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

- (Comando 1): k, j, m, x
- (Comando 2): Este comando se usa para controlar el proyector.
- (ID del Proyector): Use esto a fin de seleccionar el proyector para controlar, y el ID puede asignarse a cada proyector en [General] → [Acerca de este Proyector] → [Establecer ID]. Seleccione un valor entre 1 y 99. Al seleccionar "0" para el valor de Establecer ID en el formato de protocolo, puede controlar todos los proyectores conectados.
  - \* El valor se muestra como base 10 en el menú OSD y se usa como base 16 (0x00 - 0x63) en el protocolo de transmisión/recepción para el control remoto.
- (DATO): Transmite un valor de configuración (Dato) que se necesita para el comando que se describió previamente. (hexadecimal) Cuando se envía Dato "FF", se lee el valor de configuración que corresponde a un comando específico (Modo lectura de datos).
- (Cr): Retorno de cargo, que es "0x0D" en código ASCII.
- ( ): Espacio, que es "0x20" en código ASCII.

### Reconocimiento de aceptación

(Comando2)( )(ID del Proyector)( )(OK)(Dato)(x)

- Cuando recibe los datos de manera correcta, el proyector envía una señal de respuesta de ACK en el formato mencionado anteriormente. Los Datos que muestran el estado actual se reciben en el Modo lectura de datos. Los Datos de la PC simplemente se devuelven en el Modo escritura de datos.

**Reconocimiento de error**

(Comando2)( )(ID del Proyector)( )(NG)(Dato)(x)

Cuando el conjunto recibe una pieza de Datos anormal desde una función no compatible o si hay un error de comunicación, devuelve ACK en el formato anterior.

Dato 00: Código ilegal

**Asignación de datos reales (Hexadecimal → Decimal)**

Cuando ingrese los (Datos) en hexadecimal, consulte la tabla de conversión a continuación.

00: Paso 0	32: Paso 50 (ID del Proyector 50)	FE: Paso 254
01: Paso 1 (ID del Proyector 1)	33: Paso 51 (ID del Proyector 51)	FF: Paso 255
...	...	...
0A: Paso 10 (ID del Proyector 10)	63: Paso 99 (ID del Proyector 99)	01 00: Paso 256
...	...	...
0F: Paso 15 (ID del Proyector 15)	C7: Paso 199	27 0E: Paso 9998
10: Paso 16 (ID del Proyector 16)	C8: Paso 200	27 0F: Paso 9999
...	...	...

Según el modelo y la señal, los comandos podrán funcionar de un modo diferente.

#### 01. Alimentación (Comando: k a)

- ▶ Controla el \*Encendido/Apagado de la alimentación de energía al proyector.

Transmisión (k)(a)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Apagado

01: \*Encendido

Ack (a)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- ▶ Para mostrar que el proyector está encendido o \*apagado

Transmisión (k)(a)( )(ID del Proyector)( )(FF)(Cr)

Ack (a)( )(ID del Proyector)( )(OK)(Dato)(x)

\* Como sucede con otras funciones, cuando se envían los datos a "FF" en el formato anterior, los datos de Ack se envían como la respuesta del estado actual correspondiente a cada función.

\* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar "comando ks" en el estado encendido o apagado. Pero con el cable de conversión USB a serie, el comando solo funciona si el proyector está encendido.

02. [Relación de Aspecto] (Comando: k c) (principal)

► Ajusta la [Relación de Aspecto]. (Principal)

También puede ajustar la [Relación de Aspecto] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(c)( ) (ID del Proyector)( ) (Dato)(Cr)

Dato

01: [4:3]

03: [16:10]

02: [16:9]

06: [Por Programa]

Ack (c)( ) (ID del Proyector)( ) (OK/NG)(Dato)(x)

\* Si el modo de entrada HDMI es compatible con la resolución HD, [Por Programa] funciona.

\* Los elementos configurables varían según el modelo.

## 03. Silencio de pantalla (Comando: k d)

- Para establecer el encendido o apagado del silencio de pantalla.

Transmisión (k)(d)(ID del Proyector)(Dato)(Cr)

Dato

00: Silencio de pantalla apagado, Silencio de video apagado

01: Silencio de pantalla encendido

10: Silencio de video encendido

Ack (d)(ID del Proyector)(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Si solo se encuentra encendido el silencio de video, el proyector mostrará la visualización en pantalla (OSD). Pero si está encendido el silencio de pantalla, el proyector no mostrará dicha visualización (OSD).

## 04. Silencio de volumen (Comando: k e)

- Para controlar la encendido o apagado del silencio de volumen.

También es posible ajustar el silenciador a través del botón mute del control remoto.

Transmisión (k)(e)(ID del Proyector)(Dato)(Cr)

Dato

00: Silencio de volumen encendido (volumen apagado)

01: Silencio de volumen apagado (volumen encendido)

Ack (e)(ID del Proyector)(OK/NG)(Dato)(x)

## 05. Control de volumen (Comando: k f)

- Para ajustar el volumen.

También puede ajustar el volumen con los botones volume +, - del control remoto.

Transmisión (k)(f)(ID del Proyector)(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (f)(ID del Proyector)(OK/NG)(Dato)(x)

## 06. [Contraste] (Comando: k g)

- ▶ Para ajustar el contraste de la pantalla.

También puede ajustar [Contraste] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(g)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (g)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 07. [Brillo] (Comando: k h)

- ▶ Para ajustar el brillo de la pantalla.

También puede ajustar [Brillo] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(h)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (h)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 08. [Color] (Comando: k i)

- ▶ Para ajustar el color de la pantalla.

También puede ajustar [Color] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(i)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (i)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 09. [Tinte] (Comando: k j)

- ▶ Para ajustar el tinte de la pantalla.

También puede ajustar [Tinte] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(j)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato Rojo: 00 a Verde: 64

Ack (j)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 10. [Nitidez] (Comando: k k)

- ▶ Para ajustar la nitidez de la pantalla.

También puede ajustar [Nitidez] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(k)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 32

Ack (k)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 11. Selección de OSD (Comando: k l)

- ▶ Selecciona el encendido o apagado de visualización en pantalla (OSD) que muestra el estado del control en la pantalla.

Transmisión (k)(l)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: OSD apagado

01: OSD encendido

Ack (l)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 12. Modo de bloqueo de control remoto (Comando: k m)

- ▶ Para bloquear los botones del proyector y el control remoto.

Transmisión (k)(m)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Bloqueo desactivado

01: Bloqueo activado

Ack (m)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Si no está utilizando los botones del proyector y el control remoto, utilice este modo. Cuando la fuente de alimentación principal se apaga o enciende (se desconecta y se conecta, después de 20 a 30 segundos), se desactiva el bloqueo de control externo.

\* En el modo de espera (DC apagado por temporizador de apagado o comando "ka" o "mc"), y si el bloqueo de teclas está encendido, el proyector no se encenderá con la tecla de encendido o IR Key y local.

## 16

13. [Balance] (Comando: k t)

► Para ajustar el balance.

También puede ajustar [Balance] en el menú [Audio].

Transmisión (k)(t)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (t)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

14. [Temperatura de color] (Comando: x u)

► Ajusta el valor de la temperatura de color.

También puede ajustar [Temperatura de color] en el menú [Imagen].

Transmisión (x)(u)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)

Dato

00: [Fría]

01: [Medio]

02: [Cálido]

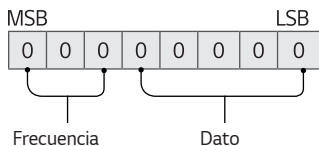
03: [Natural]

Ack (u)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 15. [Ecuilizador] (Comando: j v)

- Ajusta el ecualizador del proyector.

Transmisión (j)(v)( )(ID del Proyector)( )(Dato)(Cr)



7	6	5	Frecuencia	4	3	2	1	0	Paso
0	0	0	1. <sup>a</sup> banda	0	0	0	0	0	0 (decimal)
0	0	1	2. <sup>a</sup> banda	0	0	0	0	1	1 (decimal)
0	1	0	3. <sup>a</sup> banda	...	...	...	...	...	...
0	1	1	4. <sup>a</sup> banda	1	0	0	1	1	19 (decimal)
1	0	0	5. <sup>a</sup> banda	1	0	1	0	0	21 (decimal)

Ack (v)( )(ID del Proyector)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Depende del modelo y se puede ajustar cuando el modo de audio está en un valor ajustable de ecualización.

## 18

16. [Ahorro de Energía] (Comando: j q)

- Configura el modo de ahorro de energía.

También puede ajustar [Ahorro de Energía] en el menú [Imagen].

Transmisión (j)(q)(ID del Proyector)(Dato)(Cr)

Dato

01: [Mínimo]

02: [Medio]

03: [Máximo]

Ack (q)(ID del Proyector)(OK/NG)(Dato)(x)

17. Tecla (Comando: m c)

- Para enviar el código de tecla del control remoto de IR.

Transmisión (m)(c)(ID del Proyector)(Dato)(Cr)

Dato: "CÓDIGOS DE TECLAS" en la página 2.

Ack (c)(ID del Proyector)(OK/NG)(Dato)(x)

18. Selección de entrada (Comando: x b) (entrada de imagen principal)

- Para seleccionar la fuente de entrada para la imagen principal.

Transmisión (x)(b)(ID del Proyector)(Dato)(Cr)

Dato

90: [HDMI1]

91: [HDMI2]

92: [HDBaseT]

Ack (b)(ID del Proyector)(OK/NG)(Dato)(x)

\* Esta función depende del modelo y la señal.

