ANVÄNDARHANDBOK

LED LCD-BILDSKÄRM

(LED-bildskärm*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen och spara handboken för framtida bruk.

34WK95U 34BK95U

34WK95UP

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS 2

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 3

MONTERA OCH FÖRBEREDA 3

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN 8

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR..... 11

FELSÖKNING..... 22

PRODUKTSPECIFIKATION 24

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.

Benämningarna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

På webbplatsen *http://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

MONTERA OCH FÖRBEREDA

⚠ VARNING

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

OBSERVERA

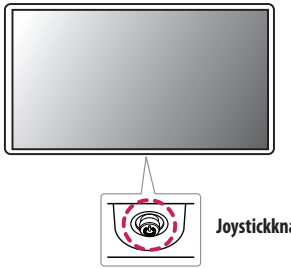
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Drivrutiner och program som stöds

Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (*www.lg.com*).

Drivrutiner och programvara	Prioritering vid installation
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas
OnScreen Control	Rekommenderas
Dual Controller	Valfritt
LG Calibration Studio	Valfritt

Beskrivning av produkten och knappar



Joystickknapp

Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster, höger, uppåt och nedåt med fingret.

Grundläggande funktioner

		**Ström på**	Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.
		**Stäng av**	Håll in joystickknappen i mer än 5 sekunder. Bildskärmen slås av.
	◀/▶	**Volymkontroll**	Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

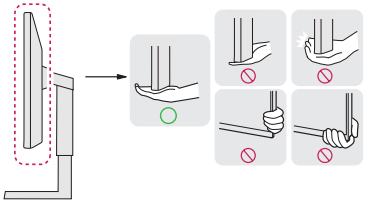
OBSERVERA

- Joystickknappen sitter längst ned på bildskärmen.

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.



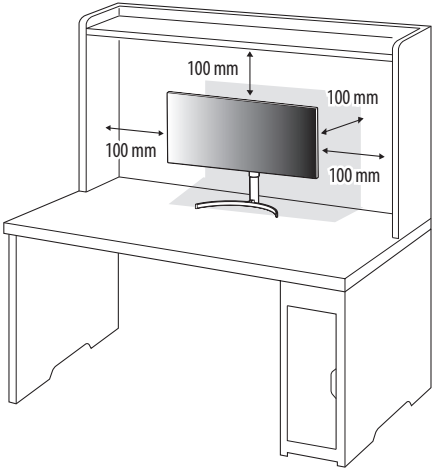


VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så långt det är möjligt.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.
- Om du använder bildskärmen utan stativet kan joystickknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.

Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.

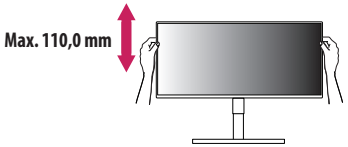


⚠ VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontaktar du din närmaste återförsäljare.

Justera stativets höjd

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.



⚠ VARNING

- När du justerar skärmens höjd kan du klämma fingrarna om du har handen på stativet.

Justera vinkeln

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5–15 grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.

⚠ VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.

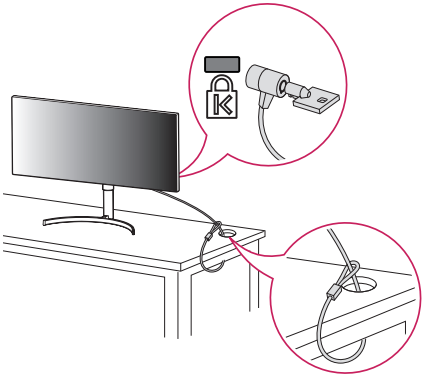


Använda Kensington-låset

Anslutningen för Kensington-säkerhetssystemet sitter längst ned på bildskärmen.

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera väggmonteringsplattan

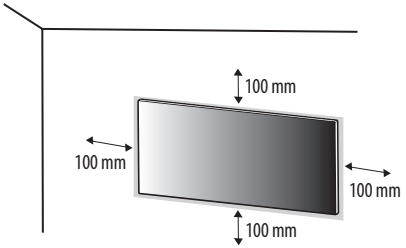
Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

OBSERVERA

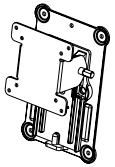
- Väggmonteringsplattan säljs separat.
- Det finns mer information om hur installationen går till i installationshandboken för väggmonteringsplattan.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.
Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

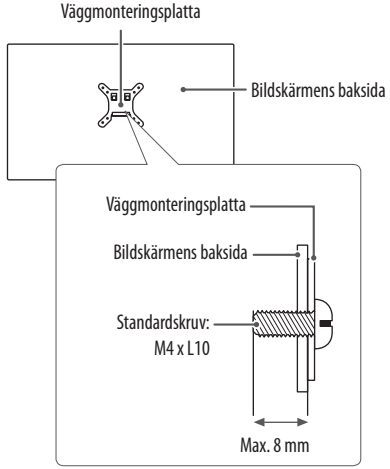
Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	RW120 

OBSERVERA

- Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystickknappen och välj **Inställningar** → **Ingång** och ingångsalternativ.

⚠ **VARNING**

- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka eftersläckning av bilden. Använd om möjligt en PC-skärmsläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

Ansluta till en PC

- Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

⚠ **VARNING**

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Se till att använda DisplayPort-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort1.4. (Säljs separat)

Thunderbolt™ 3 ( )-anslutning

Du kan ansluta en skärm med hög upplösning eller dataenhet med hög prestanda via en Thunderbolt™ 3 ( )-porten.

OBSERVERA

- Högsta dataöverföringshastighet för vardera port är 40 Gb/s.
- Se till att använda en Thunderbolt™ 3 ( )-certifierad kabel. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Thunderbolt™ 3 ( ) stöds i Windows 10 och Mac.
- Den rekommenderade upplösningen och vissa funktioner fungerar endast med vissa Mac-produkter.

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av kringutrustning

USB-enhet anslutning

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

OBSERVERA

- Vi rekommenderar att du installerar alla Windows-uppdateringar så att Windows är uppdaterat innan du ansluter till produkten och använder den.
- Kringutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.



VARNING

- Att tänka på när du använder en USB-enhet
  - En USB-enhet som använder ett program för automatisk identifiering eller en egen drivrutin kanske inte kan identifieras.
  - Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
  - Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Vid otillräcklig strömförsörjning är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras.)

Hölje 1: Thunderbolt™ 3 ( ) Ingång

Kringutrustning som är ansluten till USB IN-porten kan styras från datorn.

Om du ändrar ingång på menyn medan en enhet är ansluten via Thunderbolt™ 3 ( )-porten kan det hända att enheten som är ansluten via USB-porten inte fungerar som den ska.

[Använda en Thunderbolt-kabel]

För att använda USB 3.0, anslut Thunderbolt-kabeln från bildskärmen till din dator.

Ställ in **USB Upstream**-menyn i **Generell** till **USB-C**.



Hölje 2: HDMI/DP (DisplayPort) Ingång

Kringutrustning som är ansluten till USB IN-porten kan styras från datorn.

[Använda en USB C-A-kabel]

För att använda USB 3.0, anslut USB C-A-kabeln från bildskärmen till din dator.

Ställ in **USB Upstream**-menyn i **Generell** till **USB-C**.



[Använda en USB A-B-kabel]

För att använda USB 2.0 ansluter du bildskärmens USB A-B-kabel till din PC.

Ställ in **USB Upstream**-menyn i **Generell** till **USB-B**.



Hörlurs-anslutning

Anslut kringutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget.

OBSERVERA

- Kringutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



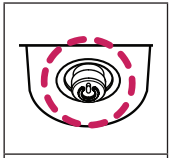
Rak
(Rekommenderad)

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

OBSERVERA

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

Aktivera huvudmenyn

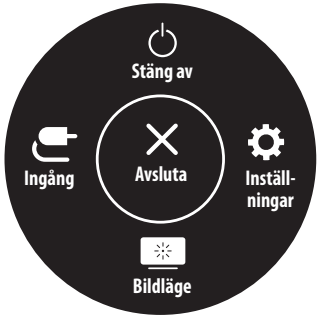


Joystickknapp

1 Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3 När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.

Knapp	Menystatus		Beskrivning
	**Huvudmeny avaktiverad**		Aktiverar huvudmenyn.
	Huvudmeny aktiverad		Avslutar huvudmenyn. (Åll ned knappen i mer än fem sekunder för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)
	◄	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar **Ingång**.
	►	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionerna för **Inställningar**.
	▲	**Huvudmeny avaktiverad**	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Slår av skärmen.
	▼	**Huvudmeny avaktiverad**	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionen **Bildläge**.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
Ingång	Ställer in ingångsläge.
Stäng av	Slår av skärmen.
Inställningar	Konfigurerar skärminställningarna.
Bildläge	Ställer in bildläget.
Avsluta	Avslutar huvudmenyn.

Menyinställningar

1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Inställningar**.
2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⏻) den.
4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills menyn är stängd.


Snabbinställningar


Ingång


Bild


Generell

OBSERVERA

- : På
- : Av

Snabbinställningar

Inställningar > Snabbinställningar	Beskrivning
Ljusstyrka	Justerar skärmens kontrast och ljusstyrka.
Kontrast	
Auto Brightness	Optimerar ljusstyrkan automatiskt baserat på den omgivande ljusstyrkan.
Volym	Justerar volymen.
	OBSERVERA • Du kan ställa in **Dämpa** /**Ljud på** genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn Volym.

Ingång

Inställningar > Ingång	Beskrivning	
Ingångslista	Val av aktuellt insignalsläge.	
Bildförhållande	Justerar bildförhållande på skärmen.	
	Fullbredd	Visar materialet i bredbildsformat, oavsett videoinsignal.
	Original	Visar materialet i det förhållande som gäller för videoinsignalen.
	Hel Bild	Förhållandet är inte justerat från det ursprungliga.
	Bio 1	Förstorar skärmbilden med ett förhållande på 21:9.
	Bio 2	Förstorar skärmbilden med ett förhållande på 21:9 inklusive det svarta fältet för undertexter.
PBP	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.	
Huvud / Under Bildändring	Växlar mellan huvudskärmen och underskärmen i **PBP**-läget.	
Huvud / Under Ljudändring	Växlar mellan ljudet för huvudskärmen och underskärmen i **PBP**-läget.	

[PBP]

<table>
<tr><th>Inställningar > Ingång</th><th colspan="6">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Ingångslista</td><td colspan="6">Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Huvudingångslista</td><td colspan="4" rowspan="2">Se tabellen nedan för möjliga PBP-kombinationer.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Sub ingångslista</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">PBP-anslutning</td><td colspan="4">Underskärm (höger)</td></tr>
<tr><td>HDMI 1</td><td>HDMI 2</td><td>DP</td><td>Thunderbolt™ 3 (⚡) / USB-C</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Huvudskärm (vänster)</td><td>HDMI 1</td><td>-</td><td>○</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td>HDMI 2</td><td>○</td><td>-</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td>DP</td><td>○</td><td>○</td><td>-</td><td>X</td></tr>
<tr><td>Thunderbolt™ 3 (⚡) / USB-C</td><td>○</td><td>○</td><td>X</td><td>-</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Bildförhållande</td><td colspan="6">Justerar bildförhållande på skärmen.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Huvudbildförhållande</td><td>Fullbredd</td><td colspan="4">Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videoinsignal.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="4">Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videoinsignalen.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Underbildförhållande</td><td>Fullbredd</td><td colspan="4">Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videoinsignal.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="4">Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videoinsignalen.</td></tr>
<tr><td>PBP</td><td colspan="6">Du kan inaktivera funktionen som visar bilder från båda ingångslägena samtidigt på samma bildskärm.</td></tr>
<tr><td>Huvud / Under Bildändring</td><td colspan="6">Växlar mellan huvudskärmen och underskärmen i PBP-läget.</td></tr>
<tr><td>Huvud / Under Ljudändring</td><td colspan="6">Växlar mellan ljudet för huvudskärmen och underskärmen i PBP-läget.</td></tr>
</table>

Bild

OBSERVERA

- Vilket **Bildläge** som kan väljas beror på Ingångssignalen.

[Bildläge på SDR (ej HDR)-signal]

Inställningar > Bild	Beskrivning	
Bildläge	**Egen**	Ger användaren möjlighet att justera varje element.
	Levande	Förhöjer kontrast, ljusstyrka och skärpa för att visa levande bilder.
	HDR effekt	Optimerar skärmen för högt dynamiskt omfång.
	Läsare	Optimerar skärmen när du ska läsa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	Bio	Optimerar skärmen för att förbättra videons visuella effekter.
	sRGB	Ett standardområde för RGB-färg för bildskärmen och skrivaren.
	DCI-P3	Lämplig för att titta på digitala videosignaler.
	EBU	Ett vanligt TV PAL-färgområde för sändningar.
	REC709	Ett vanligt HDTV-färgområde för sändningar.
	SMPTE-C	Ett vanligt TV NTSC-färgområde för sändningar.
	Färg Svaghet	Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att skilja mellan de två färgerna.
	Kalibrering 1	Ställer in den senast kalibrerade skärmen.
	Kalibrering 2	Ställer in den tidigare kalibrerade skärmen.
	OBSERVERA • Om **Bildläge** ändras i DP-ingången (DisplayPort) kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen kan påverkas. • **Kalibrering 2**: När du installerar LG Calibration Studio aktiveras den här menyn.	

[Bildläge på HDR-signal]

Inställningar > Bild	Beskrivning	
Bildläge	**Egen**	Ger användaren möjlighet att justera varje element.
	Levande	Optimerade skärmen för HDR levande färger.
	Standard	Optimera skärmen för HDR-standard.
	Bio	Optimerade skärmen för HDR-video.
	OBSERVERA • HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows 10 OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows. • När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda. • Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.	

Inställningar > Bild	Beskrivning		
Bildjustering	Ljusstyrka	Justerar skärmens kontrast och ljusstyrka.	
	Kontrast		
	Auto Brightness	Optimerar ljusstyrkan automatiskt baserat på den omgivande ljusstyrkan.	
	Skärpa	Justerar skärmens skärpa.	
	SUPER RESOLUTION+	Hög	Optimerar skärmen för kristallklara bilder. Bäst för video och spel i HD.
		Mellan	Optimerar skärmen för bekväm visning med bilderna mitt emellan det låga och det höga läget. Bäst för UCC- eller SD-videor.
		Låg	Optimerar skärmen för mjuka och naturliga bilder. Bäst för stillbilder eller bilder med mindre rörelser.
		Av	Visar den vanligaste inställningen. Inaktiverar **SUPER RESOLUTION+**.
		OBSERVERA • Eftersom den här funktionen ökar skärpan på bilder med låg upplösning rekommenderas den inte för normal text eller skrivbordsikoner. Det kan leda till onödigt hög skärpa.	
	Svartnivå	Ställer in förskjutningsnivå • Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.	
		Hög	Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
		Låg	Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
	DFC	Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.	
	Enhetlighet	Justerar bildens enhetlighet.	
		OBSERVERA • **Enhetlighet** aktiveras endast i läget **Egen**. Om du aktiverar **Enhetlighet** kan den allmänna ljusstyrkan i bilden minska.	

Inställningar > Bild	Beskrivning		
Färgjustering	**Gamma**	**Läge 1, Läge 2, Läge 3**	Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
		Läge 4	Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja **Läge 4**.
	Färgtemp	Ställ in din egen färgtemperatur.	
		Egen	Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
		6500K	Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
		7500K	Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blå tonen.
		9300K	Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
		Manuell	Justerar färgtemperaturen i steg om 500K. (Observera att 9300K stöds istället för 9500K.)
	Röd/Grön/Blå	Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.	
	Sex Färger	Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.	
		Nyans	Anpassar skärmens färgtoner.
		Mättnad	Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
Svarstid	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen **Snabb**. För bilder med snabba rörelser rekommenderas inställningen **Snabbare**. Inställningen **Snabbare** kan orsaka inbränd bild.		
	Snabbare	Ställer in svarstiden till **Snabbare**.	
	Snabb	Ställer in svarstiden till **Snabb**.	
	Normal	Ställer in svarstiden till **Normal**.	
	Av	Avaktiverar funktionen.	
Bildåterställning	**Vill du Bildåterställa inställningarna?**	**Nej**	Avbryter valet.
		Ja	Återställer till standardinställningarna.

Generell

<table>
<tr><th>Inställningar > Generell</th><th colspan="2">Beskrivning</th></tr>
<tr><td>Språk</td><td colspan="2">Anger önskat språk för menyskärmen.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SMART ENERGY SAVING</td><td colspan="2">Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.</td></tr>
<tr><td>Hög</td><td>Sparar energi med SMART ENERGY SAVING högeffektfunktion.</td></tr>
<tr><td>Låg</td><td>Sparar energi med lågeffektfunktionen SMART ENERGY SAVING.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Avaktiverar funktionen.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
• Om alternativet för SMART ENERGY SAVING är Hög eller Låg blir skärmens ljusstyrka högre eller lägre beroende på källan.</td></tr>
<tr><td>Strömlysdiod</td><td colspan="2">Tänder/släcker strömlysdioden nedtill på bildskärmen.
OBSERVERA
• När Strömlysdiod-funktionen är påslagen fungerar den enligt följande:
- På-läge: Vit
- Viloläge (Standbyläge): Blinkande vitt
- Av-läge: Av</td></tr>
<tr><td>Automatisk Standby</td><td colspan="2">Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. (Av, 4 H, 6 H, och 8 H)</td></tr>
<tr><td>DisplayPort Version</td><td colspan="2">Ställ in DisplayPort Version till samma version som den anslutna externa enheten. (1.4, 1.2, och 1.1)
För att använda HDR-funktionen, ställ in till 1.4.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Inställningar > Generell</th><th colspan="4">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="7">HDMI ULTRA HD Deep Color</td><td colspan="4">Om den anslutna enheten stöder Deep Color får du skarpare bilder.</td></tr>
<tr><td colspan="4">4K@ 60 Hz – format som stöds (HDMI ULTRA HD Deep Color : På)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Upplösning</td><td rowspan="2">Bildhastighet (Hz)</td><td colspan="2">Färgdjup/färgsampling</td></tr>
<tr><td>8 bitar</td><td>10 bitar</td></tr>
<tr><td rowspan="4">3840 x 2160</td><td rowspan="4">59,94
60,00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="4">OBSERVERA
• För att använda HDMI ULTRA HD Deep Color, ställ in denna funktion till ”På”.
• Om den anslutna enheten inte stöder Deep Color (Färgdjup) kan det hända att skärmen eller ljudet inte fungerar korrekt. I detta fall, stäng av funktionen.
• HDMI ULTRA HD Deep Color-funktionen kan ställas in individuellt för varje HDMI-port.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Local Dimming</td><td colspan="4">Maximerar kontrastförhållandet genom att göra skärmens ljusare områden ljusare och skärmens mörkare områden mörkare.
OBSERVERA
• Om detta alternativ är Av kan energiförbrukningen öka.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td colspan="3">Avaktiverar funktionen.</td></tr>
<tr><td>På</td><td colspan="3">Aktiverar Local Dimming.</td></tr>
<tr><td>Auto</td><td colspan="3">Justerar automatiskt kontrastförhållandet efter skärmen för högt dynamiskt omfång.</td></tr>
<tr><td>Summer</td><td colspan="4">Med den här funktionen kan du ställa in ljudet som genereras från summern när bildskärmen sätts på.</td></tr>
</table>

Inställningar > Generell	Beskrivning		
OSD Lås	Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.		
USB Upstream	Välj USB Upstream-kabelanslutningens port för att använda bildskärmens USB-hubb.		
	USB-C	USB Upstream fungerar via Thunderbolt™ 3 (⚡)-port.	
	USB-B	USB Upstream fungerar via USB UP-port.	
Information	Följande information visas: **Serienummer**, **Total tid påslagen**, **Upplösning**.		
Återställ till ursprungliga inställningar	**Vill du återställa dina inställningar?**	**Nej**	Avbryter valet.
		Ja	Återställer till standardinställningarna.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	• Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömlampan?	• Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?	• Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad (**Inställningar** > **Ingång**).
Visas meddelandet **Ingen Signal** eller visas inte skärmen?	• Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen. • Om skärmen inte visas efter att du återanslutit signalkabeln, ställ in enligt nedan. - HDMI-ingång: Stäng av **HDMI ULTRA HD Deep Color** i bildskärmens **Generell**-inställningar. - DisplayPort-ingång: Ställ in **DisplayPort Version** i bildskärmens **Generell**-inställningar till samma version som den anslutna externa enheten.
Visas meddelandet **Utanför Frekvensområdet**?	• Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
Stödjer den anslutna PC:n Thunderbolt™ 3 (⚡) när Thunderbolt-kabeln används?	• Använd USB-C-kabeln (säljs separat) för den dator som endast stöder USB-C-utgången. • Kontakta PC:ns tillverkare för att ta reda på om PC:n stödjer Thunderbolt™ 3 (⚡).
Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.	
Har du valt rätt upplösning?	• Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen. • Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde. • Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
Sker eftersläckning även när skärmen slås av?	• Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden. • Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.
Visas prickar på skärmen?	• När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Vissa funktioner är inaktiverade.	
Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?	• OSD är låst. Inaktivera **OSD Lås** i **Generell**.
Visas meddelandet Oidentifierad bildskärm, Plug and Play-bildskärm (VESA DCC) har hittats?	
Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	• Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *http://www.lg.com*. • Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.
Inget ljud från hörlursuttaget.	
Visas bilder utan ljud?	• Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord. • Försök öka volymen med joystickknappen. • Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
4K/5K ej tillgänglig.	
Kontrollerade du kabelanslutningen?	• Kontrollera att kabeln är ansluten på rätt sätt. • Det är rekommenderat att använda de tillbehör som medföljer produkten.
Är upplösningen och uppdateringshastigheten korrekt inställda?	• Ställ in rätt upplösning och uppdateringshastighet i inställningarna för PC-skärmupplösning eller spelarens alternativmeny.
Stödjer den anslutna externa enheten 4K/5K-upplösning?	• Det är endast tillgängligt på externa enheter som stödjer 4K/5K-upplösning. • Kontrollera om den anslutna externa enheten stödjer 4K/5K-upplösning.
Är **HDMI ULTRA HD Deep Color**-funktionen aktiverad? (Vid 4K)	• Gå till **Inställningar** > **Generell** > **HDMI ULTRA HD Deep Color**-funktionen för att aktivera funktionen.
Har du ställt in **DisplayPort Version** till **1.4**? (Vid 5K)	• Gå till **Inställningar** > **Generell** > **DisplayPort Version** för att ställa in versionen till **1.4**.

PRODUKTSPECIFIKATION

Färgdjup	8-bitars/10-bitars färg hanteras.		
Upplösning	HDMI	Maximal upplösning	3840 x 2160 vid 60 Hz
		Rekommenderad upplösning	3440 x 1440 vid 60 Hz
	USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡) / DP	Maximal upplösning	5120 x 2160 vid 60 Hz
		Rekommenderad upplösning	5120 x 2160 vid 60 Hz
Strömkällor	Märkeffekt	AC 100 ~ 240 V, 50-60 Hz, 2,3 A	
	Energiförbrukning	Driftläge: 80 W (Normalt)* Av-läge: ≤ 0,3 W	
Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 80 %
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 85 %
Mått	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)		
	Med fot	816,9 x 559,0 x 234,3 (mm)	
	Utan fot	816,9 x 359,8 x 57,1 (mm)	
Vikt (utan förpackning)	Med fot	9,0 kg	
	Utan fot	7,7 kg	

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

* Strömförbrukningen i driftläget mäts enligt teststandarden för LGE. (Helvitt mönster, högsta upplösning)

* Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

Fabriksläge (förinställt läge, DATOR)

HDMI

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1280 x 2160	133,16	59,928	+/+	PBP (5:9)
1920 x 1080	67,50	60	+/+	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/+	PBP (5:5)
3440 x 1440	73,68	49,99	+/-	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/-	HDMI Föredragen timing
3840 x 2160	67,50	30	+/-	
3840 x 2160	135	60	+/+	

USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡) / DP

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1280 x 2160	133,16	59,928	+/+	PBP (5:9)
1920 x 1080	67,50	60	+/+	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/+	PBP (5:5)
3440 x 1440	73,68	49,99	+/-	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	
3840 x 2160	133,31	59,997	+/-	
5120 x 2160	65,72	30	+/-	
5120 x 2160	133,32	59,999	+/-	USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡) / DP Föredragen tidpunkt

HDMI-specifikationer (Video)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480p	31,5	60
720p	45	60
1080p	67,5	60
2160p	135	60



Modell och serienummer för produkten finns på baksidan ta bort ord och på ena sidan av produkten.
Anteckna dem nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

Modell _____

Serienr. _____