BENUTZERHANDBUCH

LED LCD-MONITOR

(LED-Monitor*)

* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

32UL950 32UL950P
32BL95U

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Alle Rechte vorbehalten.

INHALTSVERZEICHNIS

LIZENZ 2

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE 3

MONTAGE UND VORBEREITUNG 3

VERWENDEN DES MONITORS 8

BENUTZEREINSTELLUNGEN 11

FEHLERBEHEBUNG 23

TECHNISCHE DATEN 25

LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter *www.lg.com*.

Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE

Um den in diesem Gerät verwendeten Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weitere Open-Source-Lizenzen zu erhalten, besuchen Sie bitte *http://opensource.lge.com*.

Neben dem Quellcode stehen dort alle verwiesenen Lizenzbedingungen, Garantieausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit.

LG Electronics bietet gegen eine kostendeckende Gebühr (Medium, Versand und Bearbeitung) den Quellcode auf CD-ROM an. Senden Sie dazu eine Anfrage per E-Mail an: *opensource@lge.com*.

Dieses Angebot gilt bis drei Jahre nach der letzten Auslieferung des Produkts. Dieses Angebot gilt für jeden Empfänger dieser Information.

MONTAGE UND VORBEREITUNG

⚠ VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdsubstanzen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.

HINWEIS

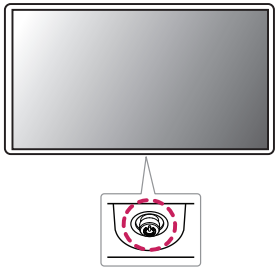
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

Unterstützte Treiber und Software

Sie können die neueste Version von der LGE Website (*www.lg.com*) herunterladen und installieren.

Treiber und Software	Installationspriorität
Monitortreiber	Empfohlen
OnScreen Control	Empfohlen
Dual Controller	Optionale
LG Calibration Studio	Optionale

Beschreibung des Produkts und seiner Tasten



So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts/oben und unten steuern.

Grundfunktionen

		**Einschalten**	Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten.
		**Ausschalten**	Halten Sie die Joystick-Taste mehr als 5 Sekunden gedrückt, um den Monitor auszuschalten.
	◀/▶	**Lautstärkeregelung Steuerung**	Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.

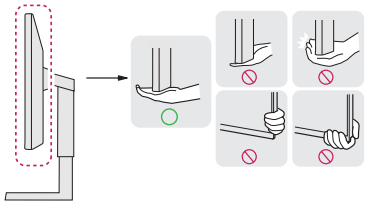
HINWEIS

- Die Joystick-Taste befindet sich an der Unterseite des Monitors.

Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.
- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.



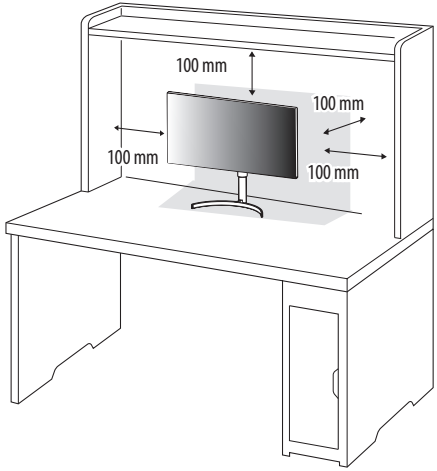


VORSICHT

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
  - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.
- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.

Installation auf einem Tisch

- Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.

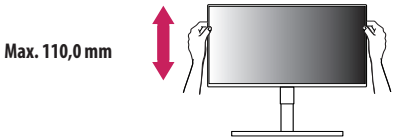


⚠ VORSICHT

- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

Anpassen der Standhöhe

1. Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
2. Halten Sie den Monitor sicher mit beiden Händen fest, und passen Sie die Höhe an.



⚠ WARNUNG

- Legen Sie Ihre Hand beim Anpassen der Bildschirmhöhe nicht auf den Standkörper, um Verletzungen an den Fingern zu vermeiden.

Anpassen des Winkels

1. Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
2. Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.

Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -5° nach vorne und um bis zu 20° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten.

⚠ WARNUNG

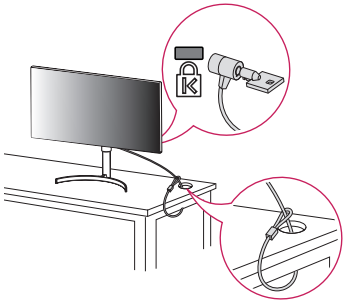
- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.
- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigung des Monitors anpassen.



Verwenden des Kensington-Schlosses

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website *http://www.kensington.com*.

Schließen Sie den Monitor mithilfe eines Kensington-Sicherheitskabels an einen Tisch an.



HINWEIS

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

Installieren der Wandmontageplatte

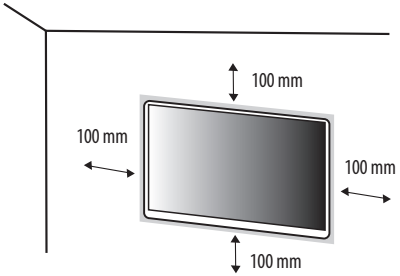
Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

HINWEIS

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft an, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.
- Entfernen Sie den Standfuß vor der Montage des Monitors an einer Wandhalterung durch Ausführen der Befestigung des Standfußes in umgekehrter Reihenfolge.

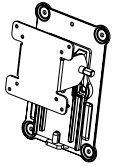
Installation an einer Wand

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.



Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

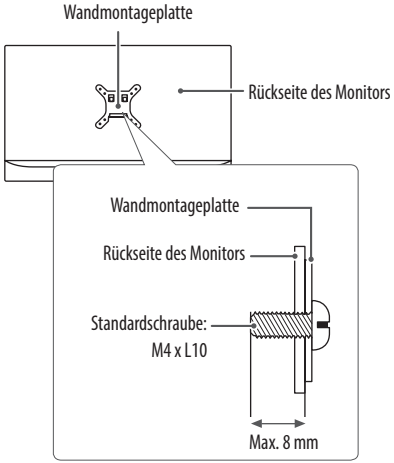
Wandhalterung (mm)	100 x 100
Standardschraube	M4 x L10
Anzahl Schrauben	4
Wandmontageplatte (Optional)	RW120 

HINWEIS

- Durch Schrauben, die nicht dem VESA-Standard entsprechen, kann es zu Beschädigungen am Produkt kommen, und der Monitor könnte herunterfallen. LG Electronics übernimmt keine Haftung für Unfälle, die durch die Verwendung von nicht standardmäßigen Schrauben verursacht werden.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.

VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen, und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Um Verletzungen zu vermeiden, muss dieses Gerät entsprechend der Installationsanweisungen fest an der Wand installiert werden.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



VERWENDEN DES MONITORS

- Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen.

Drücken Sie den Joystickknopf, gehen Sie zu [Einstellungen] ⟶ [Eingang], und klicken Sie auf die Eingangs-Option.

⚠ VORSICHT

- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen PC-Bildschirmschoner.
- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3 Anschlüsse) oder eine geerdete Wandsteckdose.
- Eventuell flimmert der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.

Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt *Plug and Play.

* Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

⚠ VORSICHT

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel mit Ethernet

DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

HINWEIS

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Video oder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Stellen Sie sicher, dass Sie das mitgelieferte DisplayPort-Kabel verwenden. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Wenn Sie eine Mini DisplayPort-Grafikkarte nutzen, sollten Sie ein Mini DP-auf-DP-Kabel (Mini DisplayPort auf DisplayPort) oder einen Adapter mit DisplayPort1.4-Unterstützung verwenden. (Separat erhältlich)

Thunderbolt™3 (⚡)-Verbindung

Sie können Ihre hochauflösende Anzeige oder Ihr leistungsstarkes Datengerät über den Thunderbolt™ 3(⚡)-Anschluss an den Monitor anschließen.

HINWEIS

- Die maximale Datenübertragungsrate jedes Anschlusses beträgt 40 Gbit/s.
- Verwenden Sie ausschließlich ein zertifiziertes Thunderbolt™ 3(⚡). Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Thunderbolt™ 3(⚡) wird in Umgebungen wie Windows 10 und von Mac-Produkten unterstützt.
- Mac-Produkte unterstützen eventuell nicht die empfohlene Auflösung oder bestimmte Funktionen.
- Die Möglichkeit, duale Monitore mithilfe der Thunderbolt™ 3(⚡)- und Verkettungstechnologie einzurichten, hängt von der Leistung der Grafikkarte ab.

Anschließen an AV-Geräte

HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.

HINWEIS

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel mit Ethernet

Anschließen von Peripheriegeräten

USB-Geräteanschluss

Der USB-Anschluss am Gerät dient als USB-Hub.

HINWEIS

- Wir empfehlen, für die Nutzung des Produkts alle Windows-Updates zu installieren und Ihr Windows auf dem aktuellen Stand zu halten.
- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Über den USB-Anschluss können Tastatur, Maus oder USB-Gerät verbunden werden.
- Die Ladegeschwindigkeit kann je nach Gerät unterschiedlich sein.



(Separat erhältlich)

VORSICHT

Vorsicht bei der Verwendung eines USBGeräts

- Ein USB-Gerät, das mit einem automatischen Erkennungsprogramm installiert wurde oder einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Einige USB-Geräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht korrekt.
- Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend ist, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)

Fall 1: Thunderbolt™ 3 ( )-Eingang

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

Wenn Sie den Eingang im Menü ändern, während ein Gerät über den Thunderbolt™ 3 ( )-Anschluss verbunden ist, funktioniert das über den USB-Anschluss verbundene Gerät möglicherweise nicht einwandfrei.

[Verwendung eines Thunderbolt-Kabels]

Schließen Sie das Thunderbolt-Kabel an den PC an.

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das Thunderbolt-Kabel des Produkts an den PC an.



[Verwendung eines USB-C-Kabels]

Schließen Sie das USB-C-Kabel an den PC an.

Um USB 2.0 zu verwenden, schließen Sie das USB-C-Kabel des Produkts an den PC an.



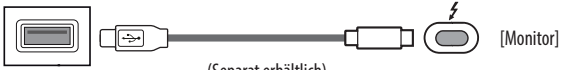
Fall 2: HDMI/DP (DisplayPort)-Eingang

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

[Verwendung eines USB C-A-Kabels]

Schließen Sie das USB C-A-Kabel an den PC an.

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das USB C-A-Kabel des Produkts an den PC an.



(Separat erhältlich)

Anschluss der Kopfhörer

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

HINWEIS

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.



Abgewinkelt



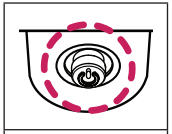
Gerade
(Empfohlen)

BENUTZEREINSTELLUNGEN

HINWEIS

- Das OSD-Menü (On Screen Display) Ihres Monitors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

Aktivieren des Hauptmenüs



Taste Joystick

1 Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts und nach links/rechts, um die Optionen einzustellen.
3 Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.

Taste	Menüstatus		Beschreibung
	**Hauptmenü deaktiviert**		Aktiviert das Hauptmenü.
	Hauptmenü aktiviert		Verlässt das Hauptmenü. (Gedrückthalten der Taste für 5 Sekunden zum Ausschalten des Monitors. Sie können den Monitor jederzeit auf diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD eingeschaltet ist.)
	◄	**Hauptmenü deaktiviert**	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die [Eingang]-Funktionen auf.
	►	**Hauptmenü deaktiviert**	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktion [Einstellungen] auf.
	▲	**Hauptmenü deaktiviert**	Zeigt die Informationen über den aktuellen Eingang an.
		Hauptmenü aktiviert	Der Monitor wird ausgeschaltet.
	▼	**Hauptmenü deaktiviert**	Zeigt die Informationen über den aktuellen Eingang an.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktion [Spiel Modus] auf.

Hauptmenüfunktionen



Hauptmenü	Beschreibung
[Eingang]	Legt den Eingangsmodus fest.
[Ausschalten]	Der Monitor wird ausgeschaltet.
[Einstellungen]	Konfiguriert die Bildschirmoptionen.
[Spiel Modus]	Legt den Spiel Modus für Spiele fest.
[Verlassen]	Verlässt das Hauptmenü.

Menüeinstellungen

1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Unterseite des Monitors, und rufen Sie dann die [Einstellungen] auf.
2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts und nach links/rechts, um die Optionen einzustellen.
3 Bewegen Sie den Joystick nach ◀, oder drücken Sie auf (), um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach ◀, bis Sie es verlassen.


[Schnelleinstellungen]


[Eingang]


[Bild]


[Allgemein]

HINWEIS

- : Ein
- : Aus

Schnelleinstellungen

[Einstellungen] > [Schnelleinstellungen]	Beschreibung
[Helligkeit]	Stellt den Kontrast und die Helligkeit des Bildschirms ein.
[Kontrast]	
[Lautstärke]	Regelt die Lautstärke. **HINWEIS** • Sie können zwischen [Stumm] / [Ton An] wechseln, indem Sie die Joystick-Taste im Menü [Lautstärke] nach ▼ bewegen.

Eingang

[Einstellungen] > [Eingang]	Beschreibung	
[Eingangsliste]	Auswahl des Eingangsmodus.	
[Seitenverhältnis]	Stellt das Bildschirmformat ein.	
	[Vollbild]	Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.
	[Original]	Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis beim eingehenden Videosignal an.
	HINWEIS • Die Anzeige für die Optionen [Vollbild], [Original] kann bei empfohlener Auflösung (3840 x 2160) gleich aussehen.	
[PBP]	Zeigt die über zwei Eingänge empfangenen Bilder auf einem einzigen Monitor an.	
[Haupt/Sub Bildschirmwechsel]	Schaltet im [PBP]-Modus zwischen Hauptbildschirm und Nebenbildschirm um.	
[Haupt/Sub Tonwechsel]	Schaltet im [PBP]-Modus zwischen dem Audio des Hauptbildschirms und des Nebenbildschirms um.	

[PBP]

<table>
<tr><th>[Einstellungen] > [Eingang]</th><th colspan="5">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="6">[Eingangsliste]</td><td colspan="5">Zeigt die über zwei Eingänge empfangenen Bilder auf einem einzigen Monitor an.</td></tr>
<tr><td>[Haupteingangsliste]</td><td colspan="4" rowspan="2">Weitere Informationen zu möglichen PBP-Kombinationen finden Sie in der folgenden Tabelle.</td></tr>
<tr><td>[Subeingangsliste]</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">PBP-Anschluss</td><td colspan="3">Unteranzeige (Rechts)</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>DP</td><td>USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Hauptanzeige (Links)</td><td>HDMI</td><td>-</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>DP</td><td>O</td><td>-</td><td>O</td></tr>
<tr><td>USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡)</td><td>O</td><td>O</td><td>-</td></tr>
<tr><td rowspan="5">[Seitenverhältnis]</td><td colspan="5">Stellt das Bildschirmformat ein.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">[Hauptseitenverhältnis]</td><td>[Vollbild]</td><td colspan="3">Passt die Videoanzeige unabhängig vom eingehenden Videosignal an den PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td>[Original]</td><td colspan="3">Zeigt das Video im Format des Videosignaleingangs auf dem PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">[Subseitenverhältnis]</td><td>[Vollbild]</td><td colspan="3">Passt die Videoanzeige unabhängig vom eingehenden Videosignal an den PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td>[Original]</td><td colspan="3">Zeigt das Video im Format des Videosignaleingangs auf dem PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td>[PBP]</td><td colspan="5">Sie können die Funktion deaktivieren, mit der Bilder von zwei Eingangsmodi simultan auf einem Monitor angezeigt werden.</td></tr>
<tr><td>[Haupt/Sub Bildschirmwechsel]</td><td colspan="5">Schaltet im [PBP]-Modus zwischen Hauptbildschirm und Nebenbildschirm um.</td></tr>
<tr><td>[Haupt/Sub Tonwechsel]</td><td colspan="5">Schaltet im [PBP]-Modus zwischen dem Audio des Hauptbildschirms und des Nebenbildschirms um.</td></tr>
</table>

Bild

HINWEIS

- Der [Bildmodus], der eingestellt werden kann, hängt vom Eingangssignal ab.

[[Bildmodus] am SDR (Non HDR)-Signal]

[Einstellungen] > [Bild]	Beschreibung	
[Bildmodus]	[Anwender]	Ermöglicht dem Benutzer das Einstellen der einzelnen Elemente.
	[Lebendig]	Verstärkt den Kontrast, die Helligkeit und die Schärfe, und sorgt so für lebendige Bilder.
	[HDR Effekt]	Optimierung den Bildschirms für hohen Dynamikbereich.
	[Leser]	Optimiert den Bildschirm zum Lesen von Dokumenten. Sie können den Bildschirm im OSD-Menü aufhellen.
	[Cinema]	Optimiert den Bildschirm, um die visuellen Effekte eines Videos zu verbessern.
	[sRGB]	Ein Standard RGB-Farbraum für den Monitor und Drucker.
	[DCI-P3]	Geeignet zum Betrachten digitaler Videos.
	[FPS]	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert.
	[RTS]	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
	[EBU]	Ein standardmäßiger TV-PAL-Farbraum für Übertragungen.
	[REC709]	Ein standardmäßiger HDTV-Farbraum für Übertragungen.
	[SMPTE-C]	Ein standardmäßiger TV-NTSC-Farbraum für Übertragungen.
	[Farbschwäche]	Dieser Modus ist für Benutzer vorgesehen, bei denen eine Röt-Grün Sehschwäche festgestellt wurde. Er ermöglicht es Benutzern mit einer solchen Farbschwäche, die beiden Farben ganz einfach zu unterscheiden.
	[Kalibrierung 1]	Anpassung an den zuletzt kalibrierten Bildschirm.
	[Kalibrierung 2]	Anpassung an den zuvor kalibrierten Bildschirm.
	HINWEIS • Wenn der [Bildmodus] im DP-Eingang (DisplayPort) verändert wird, kann der Bildschirm möglicherweise flackern oder die Auflösung des PC-Bildschirms beeinträchtigt werden. • [Kalibrierung 2] : Installation von LG Calibration Studio aktiviert das Menü.	

[[Bildmodus] am HDR-Signal]

[Einstellungen] > [Bild]	Beschreibung	
[Bildmodus]	[Anwender]	Ermöglicht dem Benutzer das Einstellen der einzelnen Elemente.
	[Lebendig]	Optimiert den Bildschirm für HRD-lebendige Farben.
	[Standard]	Optimiert den Bildschirm für HDR-Videos.
	[Cinema]	Optimiert den Bildschirm für HDR-Videos.
	[FPS]	Dieser HDR-Modus ist für FPS-Spiele optimiert.
	[RTS]	Dieser HDR-Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
	HINWEIS • HDR-Inhalte werden je nach den Windows 10 OS-Einstellungen nicht immer richtig angezeigt. Bitte prüfen Sie die HDR On/Off-Einstellungen in Windows. • Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet ist, kann es sein, dass aufgrund der Leistung der Grafikkarte die Qualität der Schrift oder des Bildes schlecht ist. • Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet ist, kann es je nach Leistung der Grafikkarte sein, dass der Bildschirm flackert oder schlechte Qualität aufweist, wenn die Monitoreingabe umgeschaltet oder der Strom ein- oder ausgeschaltet wird.	

<table>
<tr><th>[Einstellungen] > [Bild]</th><th colspan="3">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="12">[Bildanpassung]</td><td>[Helligkeit]</td><td colspan="2" rowspan="2">Passt den Farbkontrast und die Helligkeit des Bildschirms an.</td></tr>
<tr><td>[Kontrast]</td></tr>
<tr><td>[Schärfe]</td><td colspan="2">Stellt die Bildschärfe ein.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">[SUPER RESOLUTION+]</td><td>[Hoch]</td><td>Optimiert den Bildschirm für kristallklare Bilder. Am besten geeignet für hochauflösende Videos oder Spiele.</td></tr>
<tr><td>[Mittel]</td><td>Optimiert den Bildschirm für komfortables Betrachten mit Bildern im mittleren Bereich zwischen niedrigen und hohen Modi. Am besten geeignet für UCC- oder SD-Videos.</td></tr>
<tr><td>[Niedrig]</td><td>Optimiert den Bildschirm für weiche und natürliche Bilder. Am besten geeignet für Standbilder oder Bilder mit wenig Bewegung.</td></tr>
<tr><td>[Aus]</td><td>Verwendet die am häufigsten genutzte Einstellung. Deaktiviert [SUPER RESOLUTION+].</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS
• Da diese Funktion die Bildschärfe von Bildern mit niedriger Auflösung erhöht, ist es nicht empfehlenswert, sie für normalen Text oder Desktopsymbole zu verwenden. Dies könnte zu einer ungewollt hohen Bildschärfe führen.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">[Schwarzwert]</td><td colspan="2">Stellt die Versatz-Stufe ein (nur bei HDMI).
• Versatz: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann.</td></tr>
<tr><td>[Hoch]</td><td>Behält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms bei.</td></tr>
<tr><td>[Tief]</td><td>Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms.</td></tr>
<tr><td>[DFC]</td><td colspan="2">Passt den dynamischen Kontrast automatisch dem Bildinhalt an.</td></tr>
<tr><td>[Bildhomogenität]</td><td colspan="2">Passt die Bildhomogenität des Bildes an.
HINWEIS
• Das Bildhomogenität-Menü wird nur im Benutzer-Modus aktiviert. Die Aktivierung von Bildhomogenität kann die gesamte Helligkeit des Bildschirms reduzieren.</td></tr>
</table>

[Einstellungen] > [Bild]	Beschreibung		
[Spieleinstellung]	[Reaktionszeit]	Stellt in Abhängigkeit von der Bewegung des angezeigten Bildes die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein. Für normale Umgebungen wird die Einstellung [Schnell] empfohlen. Wenn sich auf dem Bildschirm viel bewegt, empfehlen wir, die Einstellung [Schneller] zu verwenden. Die Einstellung [Schneller] kann zum Einbrennen von Bildern führen.	
		[Schneller]	Setzt die Reaktionszeit auf „Schneller“.
		[Schnell]	Setzt die Reaktionszeit auf „Schnell“.
		[Normal]	Setzt die Reaktionszeit auf „Normal“.
		[Aus]	Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet.
	[FreeSync]	Bietet nahtlose und natürliche Bilder durch die Synchronisierung der vertikalen Frequenz des Eingangssignals mit der des Ausgangssignals. ⚠ **VORSICHT** • Unterstützte Schnittstelle: DisplayPort, HDMI • Unterstützte Grafikkarte: Es ist zwingend eine Grafikkarte von AMD erforderlich die FreeSync unterstützt. • Unterstützte Version: Stellen Sie sicher, dass Sie den aktuellsten Treiber für die Grafikkarte installiert haben. • Weitere Informationen und Anforderungen finden Sie auf der AMD-Website unter *http://www.amd.com/FreeSync*.	
		[Erweitert]	Ermöglicht einen größeren Frequenzbereich der FreeSync-Funktion als der Standard-Modus. Der Bildschirm flackert während dem Abspielen möglicherweise.
		[Standard]	Aktiviert den Standard-Frequenzbereich der FreeSync-Funktion.
		[Aus]	[FreeSync]-Funktion aus.
	[Schwarz Stabilisator]	Mit dieser Funktion steuern Sie den Schwarzkontrast, um in dunklen Szenen eine bessere Darstellung zu gewährleisten. Die Erhöhung des Wertes des [Schwarz Stabilisator] hellt den unteren Graubereich auf dem Bildschirm auf. (Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt werden.) Wenn Sie den Wert für [Schwarz Stabilisator] verringern, wird der Bereich für die niedrige Graustufe dunkler und der dynamische Kontrast auf dem Bildschirm erhöht.	

[Einstellungen] > [Bild]	Beschreibung			
[Farbanpassung]	[Gamma]	[Modus 1], [Modus 2], [Modus 3]	Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist.	
		[Modus 4]	Wenn Sie die Gammaeinstellungen nicht anpassen möchten, wählen Sie [Modus 4].	
	[Farbtemp.]	Stellen Sie Ihre eigene Farbtemperatur ein.		
		[Benutzer]	Der Benutzer kann die Farben Rot, Grün und Blau anpassen.	
		[6500K]	Legt die Farbe des Bilds auf eine Farbtemperatur von 6500K mit rötlichem Farbton fest.	
		[7500K]	Legt die Farbe des Bilds auf eine Farbtemperatur von 7500K für einen Farbton zwischen Rot und Blau fest.	
		[9300K]	Legt die Farbe des Bilds auf eine Farbtemperatur von 9300K mit bläulichem Farbton fest.	
		[Handbuch]	Passt die Farbtemperatur in 500K-Schritten an. (Beachten Sie, dass 9300K anstelle von 9500K unterstützt wird.)	
	[Rot], [Grün], [Blau]	Sie können die Bildfarbe durch Einstellen der Farben [Rot], [Grün] und [Blau] anpassen.		
	[Sechs Farben]	Erfüllt die Benutzeranforderungen für Farben durch Einstellung der Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb); speichert die Einstellungen.		
		[Farbton]	Passt den Farbton des Bildschirms an.	
		[Sättigung]	Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt und desto heller werden die Farben. Je höher der Wert, desto stärker gesättigt und desto dunkler werden die Farben.	
[Bildeinstellungen rücksetzen]	[Möchten Sie Ihre Bild Einstellungen zurücksetzen?]		[Ja]	Kehrt zur Standardeinstellung zurück.
			[Nein]	Auswahl abbrechen.

Allgemein

[Einstellungen] > [Allgemein]	Beschreibung	
[Sprache]	Zum Festlegen der Sprache des OSD-Menüs.	
[SMART ENERGY SAVING]	Spart Energie mithilfe von Helligkeitskompensations Algorythmen.	
	[Hoch]	Spart Energie durch die hocheffiziente [SMART ENERGY SAVING]-Funktion.
	[Niedrig]	Spart Energie durch die wenig effiziente [SMART ENERGY SAVING]-Funktion.
	[Aus]	Deaktiviert die Funktion.
	HINWEIS • Der Wert der Energieeinsparungsdaten kann je nach Panel und Panel-Lieferanten unterschiedlich sein. • Wenn Sie die Option [SMART ENERGY SAVING] auf [Hoch] oder [Niedrig] einstellen wird die Monitorhelligkeit abhängig von der Quelle höher oder niedriger.	
[Power-LED]	Wenn die Power LED-Funktion eingeschaltet ist, funktioniert sie wie folgt: - Eingeschaltet: Weiß - Ruhemodus (Standby-Modus): Weiß blinkend - Ausgeschaltet: Aus	
[Automat. Standby]	Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Aktion stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. ([Aus], [4Std.], [6Std.] und [8Std.])	
[DisplayPort-Version]	Stellen Sie die DisplayPort-Version auf die gleiche Version ein, wie die des angeschlossenen externen Geräts. ([1.4], [1.2], und [1.1]) Um die HDR-Funktion zu verwenden, stellen Sie [1.4] ein.	

<table>
<tr><th>[Einstellungen] > [Allgemein]</th><th colspan="4">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="8">[HDMI ULTRA HD Deep Color]</td><td colspan="4">Bietet schärfere Bilder, wenn eine Verbindung zu einem Gerät hergestellt wird, das ULTRA HD Deep Color unterstützt.</td></tr>
<tr><td colspan="4">Unterstütztes Format: 4K bei 60 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">Auflösung</td><td rowspan="2">Bildrate (Hz)</td><td colspan="2">Farbtiefe/Chroma-Abtastrate</td></tr>
<tr><td>8 Bit</td><td>10 Bit</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="4">3840 x 2160</td><td rowspan="4">59,94
60,00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="4">HINWEIS
• Um [HDMI ULTRA HD Deep Color] zu verwenden, schalten Sie diese Funktion Ein.
• Falls das angeschlossene Gerät Deep Color nicht unterstützt, kann es sein, dass Bild und Ton nicht richtig funktionieren. Schalten Sie die Funktion in diesem Fall Aus.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">[Lokales Dimmen]</td><td colspan="4">Maximiert das Kontrastverhältnis durch Aufhellen der hellen Bildschirmbereiche und Abdunkeln der dunklen Bildschirmbereiche.
HINWEIS
• Wenn Sie diese Option [Aus] schalten, kann es sein, dass der Energieverbrauch steigt.</td></tr>
<tr><td colspan="2">[Aus]</td><td colspan="2">Deaktiviert die Funktion.</td></tr>
<tr><td colspan="2">[Ein]</td><td colspan="2">Aktiviert die Funktion [Lokales Dimmen].</td></tr>
<tr><td colspan="2">[Automatisch]</td><td colspan="2">Passt das Kontrastverhältnis automatisch je nach Bildschirm für den hohen Dynamikbereich an.</td></tr>
</table>

[Einstellungen] > [Allgemein]	Beschreibung		
[Signalton]	Mit dieser Funktion können Sie den vom Signalton generierten Ton festlegen, wenn Ihr Monitor in den Status Ein geschaltet wird.		
[OSD Sperre]	Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert.		
[Information]	Die folgende Bildschirminformation wird angezeigt; [Seriennummer], [Gesamtbetriebsdauer], [Auflösung].		
[Auf Werkseinstellungen zurücksetzen]	[Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen?]	[Ja]	Kehrt zur Standardeinstellung zurück.
		[Nein]	Die Rückstellung wird abgebrochen.

FEHLERBEHEBUNG

Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.	
Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt?	• Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.
Leuchtet die Power-LED?	• Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels, und drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste.
Ist das Gerät eingeschaltet, und leuchtet die Power-LED weiß?	• Überprüfen Sie, ob die angeschlossene Eingangsquelle aktiviert ist ([Einstellungen] > [Eingang]).
Wird die Meldung [Kein Signal] angezeigt?	• Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel, und schließen Sie es erneut an.
Wird die [Ausser Spezifikation]-Mitteilung angezeigt?	• Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt Produktspezifikation in diesem Handbuch.
Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.	
Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt?	• Wenn HDMI 1080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung nach 1080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung. • Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist. • Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein, und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird?	• Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrannt. • Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern.
Gibt es Flecken auf dem Bildschirm?	• Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus.
Manche Funktionen sind deaktiviert.	
Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar?	• Das OSD ist gesperrt. [OSD Sperre] unter [Allgemein] deaktivieren.

Sehen Sie die Meldung Nicht erkannter Monitor, Plug and Play (VESA DDC)-Monitor gefunden?	
Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert?	• Installieren Sie den Bildschirmtreiber von unserer Website: *http://www.lg.com*. • Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug and Play-Funktion unterstützt.
Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.	
Werden Bilder mit Geräusch angezeigt?	• Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind. • Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen. • Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um: (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
4K-Auflösung steht nicht zur Verfügung.	
Haben Sie die Kabelverbindung überprüft?	• Prüfen Sie, ob das Kabel richtig angeschlossen ist. • Wir empfehlen, das dem Produkt beigelegte Zubehör zu verwenden.
Sind Auflösung und die Wiederholungsfrequenz richtig eingestellt?	• Stellen Sie die Auflösung und die Wiederholungsfrequenz in den Einstellungen der PC-Bildschirmauflösung oder im Optionsmenü des Players ein.
Unterstützt das angeschlossene externe Gerät eine 4K-Auflösung?	• Es steht nur bei externen Geräten zur Verfügung, die 4K-Auflösung unterstützen. • Prüfen Sie, ob das angeschlossene, externe Gerät eine 4K-Auflösung unterstützt.
Ist die [HDMI ULTRA HD Deep Color]-Funktion aktiviert?	• Gehen Sie zur [Einstellungen] > [Allgemein] > [HDMI ULTRA HD Deep Color]-Funktion, um die Funktion zu aktivieren.

TECHNISCHE DATEN

Farbtiefe	8-Bit-/10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.		
Auflösung	Max. Auflösung	3840 x 2160 bei 60 Hz	
	Empfohlene Auflösung	3840 x 2160 bei 60 Hz	
Stromquellen	Nennleistung	19,5 V ⎓ 9,0 A	
	Stromverbrauch (Typisch)	Betriebsmodus: 70 W (Typisch)* Ausgeschaltet: ≤ 0,3 W	
Netzadapter	ACC-LATP1-Typ, gefertigt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD Eingang: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0A Ausgang: 19,5 V ⎓ 10,8 A		
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur	0 °C bis 40 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 80 %
	Lagerbedingungen	Temperatur	-20 °C bis 60 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 85 %
Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)		
	Mit Fuß (mm)	718,2 x 598,0 x 231,2	
	Ohne Fuß (mm)	718,2 x 414,3 x 45,1	
Gewicht (Ohne Verpackung)	Mit Fuß (kg)	7,3	
	Ohne Fuß (kg)	5,9	

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol ⎓ bedeutet Gleichstrom.

* Der Betriebsmodus des Stromverbrauchs wird mithilfe des LGE-Teststandards gemessen. (Vollständig weißer Bildschirm, maximale Auflösung)

* Die Höhe des Stromverbrauchs kann je nach Betriebsbedingungen oder Monitoreinstellungen variieren.

Werksunterstützungsmodus (Voreingestellter Modus, PC)

DisplayPort/Thunderbolt™ 3/ USB-C

Voreingestellter Modus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	66,59	59,93	+/-	
1920 x 2160	133,29	59,99	+/-	Nur PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	
3840 x 2160	133,31	60	+/-	DP/USB-C/Thunderbolt™ 3(⚡) Bevorzugtes Timing

HDMI

Voreingestellter Modus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	66,59	59,93	+/-	
1920 x 2160	133,29	59,99	+/-	Nur PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	HDMI1.4 Bevorzugtes Timing, [HDMI ULTRA HD Deep Color] : Aus
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI2.0 Bevorzugtes Timing, [HDMI ULTRA HD Deep Color] : Ein

HDMI-Timing (Video)

Voreingestellter Modus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
2160P	135	60

Das Modell und die Seriennummer des Geräts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Geräts.
Bitte notieren Sie diese Nummern für den Fall eines Garantieanspruchs.

Modell

Seriennummer