



Lietotāja rokasgrāmata



(LED Monitors*)

* LG LED monitori ir šķidro kristālu displeja monitori ar LED izgaismojumu.

Pirms ierīces izmantošanas rūpīgi izlasiet šo rokasgrāmatu un saglabāiet to turpmākai uzziņai.

25G550B

27G550B

www.lg.com

Autortiesības © 2026 LG Electronics Inc. Visas tiesības paturētas.

SATURS

LICENCE.....3

ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA4

MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA4

- Atbalstītie draiveri un programmatūra..... 5
- Izstrādājuma un pogu apraksts..... 5
 - Kā lietot kursorsvīras pogu
- Monitora pārvietošana un pacelšana..... 6
 - Novietošana uz galds
 - Statīva augstuma regulēšana
 - Leņķa regulēšana
 - Pagriešanas funkcija
 - Grozāmais paliktnis
 - Kensington slēdzenes izmantošana
 - Sienas montāžas plāksnes uzstādīšana
 - Uzstādīšanas pie sienas

MONITORA LIETOŠANA 14

- Savienošana ar datoru 15
 - HDMI savienojums
 - DisplayPort savienojums
- Pievienošana AV ierīcēm 16
 - HDMI savienojums
- Piederumu savienošana..... 16
 - Austiņu savienošana

LIETOTĀJA IESTATĪJUMI..... 17

- Galvenās izvēlnes aktivizēšana..... 17
 - Galvenās izvēlnes funkcijas
- Lietotāja iestatījumi..... 18
 - Izvēlnes iestatījumi

PROBLĒMU NOVĒRŠANA..... 28

IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA 31

- Rūpnīcas atbalsta režīms..... 33
- HDMI laiks (video)..... 35

LICENCE

Katram modelim ir atšķirīgas licences. Papildinformāciju par licenci skatiet tīmekļa vietnē www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA

Lai iegūtu avota kodu saskaņā ar GPL, LGPL, MPL un citām atvērtā pirmkoda licencēm, kurām ir pienākums atklāt šajā produktā esošo avota kodu un piekļūt visiem minētajiem licences noteikumiem, paziņojumiem par autortiesībām un citiem atbilstošiem dokumentiem, lūdzu, apmeklējiet vietni <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics izsniedz atklāto pirmkodu arī kompaktdiskā, iekasējot par to šāda izplatīšanas veida izmaksām atbilstošu maksu (datu nesēja, tā apstrādes un piegādes izmaksas); lai saņemtu kodu, tas jāpieprasa pa e-pastu opensource@lge.com.

Šis piedāvājums ir derīgs ikvienam, kurš saņem šo informāciju trīs gadus pēc mūsu pēdējā šī produkta nosūtīšanas.

MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA



UZMANĪBU!

- Vienmēr izmantojiet oriģinālas sastāvdaļas, lai garantētu drošību un ierīces veiktspēju.
- Visi bojājumi un traumas, kas radušies neoriģinālo piederumu lietošanas dēļ, garantijā netiek segti.
- Ir ieteicams izmantot komplektā iekļautos komponentus.
- Izmantojot ģeneriskus kabeļus, ko LG nav apstiprinājis, ekrānā var neparādīties attēls vai attēlā var būt trokšņi.
- Attēli šajā rokasgrāmatā atspoguļo standarta procedūras, tāpēc to izskats var atšķirties no faktiskās ierīces.
- Uzstādot produktu, neapstrādājiet skrūves ar svešām vielām (eļļām, smērvielām utt.). (Pretējā gadījumā sabojāsi produktu.)
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neatliecas ierīces garantija.
- Nenesiet monitoru otrādi, turot to tikai aiz pamatnes. Šādi monitors var izkrist no statīva, radot traumas.
- Ceļot vai pārvietojot monitoru, nepieskarieties monitora ekrānam. Pret monitora ekrānu pielietotais spēks var radīt tā bojājumu.
- Lai radītu viļņveidīgu rakstu, atšķirībā no vispārējā pārklājuma metodes, tas tiek pievienots mirdzošam izejmateriālam. Krāsa nelobās nost, tai ir laba noturība un perfekts izskats. Lūdzu, izmantojiet to bez bažām, jo produkta lietošana ir pilnīgi droša.

! PIEZĪME

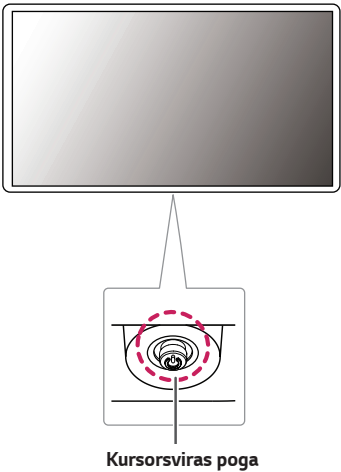
- Sastāvdaļu izskats var atšķirties no šeit attēlotā.
- Lai uzlabotu ierīces darbību, visu izstrādājuma informāciju un specifikācijas, kas iekļautas šajā rokasgrāmatā, var mainīt bez iepriekšēja brīdinājuma.
- Lai iegādātos papildu piederumus, apmeklējiet elektronikas veikalu vai tiešsaistes iepirkšanās vietni vai arī sazinieties ar mazumtirgotāju, pie kura iegādājāties šo ierīci.
- Iekļautais strāvas vads var atšķirties atkarībā no reģiona.

Atbalstītie draiveri un programmatūra

Jūs varat lejupielādēt un instalēt jaunāko versiju no LGE tīmekļa vietnes (www.lg.com).

Draiveri un programmatūra	Instalēšanas prioritāte
Monitora draiveris	Izvēles
LG Switch	Ieteicams

Izstrādājuma un pogu apraksts



Kursorsvīras poga

Kā lietot kursorsvires pogu

Jūs varat ērti regulēt monitora funkcijas, nospiežot kursorsvires pogu vai kustinot to ar pirkstu pa kreisi/pa labi/augšup/lejup.

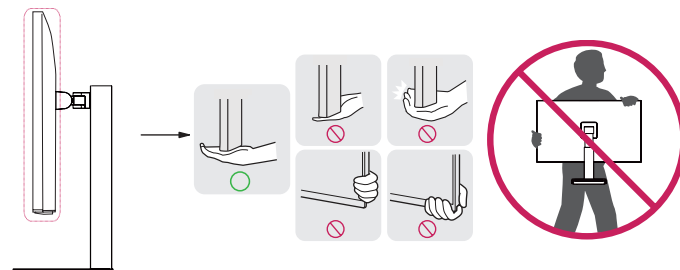
Pamatfunkcijas

		Ieslēgšana	Vienu reizi nospiediet kursorsvires pogu, lai ieslēgtu monitoru.
		Izslēgšana	Vienu reizi nospiediet kursorsvires pogu un turiet to nospiestu, lai izslēgtu monitoru.
		Skaļuma regulēšana	Skaļumu varat regulēt, virzot kursorsvires pogu pa kreisi/ pa labi.
		Ekrāna spilgtuma regulēšana	Jūs varat regulēt ekrāna spilgtumu, virzot kursorsvires pogu augšup/ lejup.

Monitora pārvietošana un pacelšana

Pārvietojot vai paceļot monitoru, ievērojiet šos norādījumus, lai nesaskrāpētu vai nesabojātu monitoru un droši pārvietotu neatkarīgi no formas vai izmēriem.

- Pirms pārvietošanas monitoru ir ieteicams ievietot oriģinālajā kastē vai iepakojumā.
- Pirms monitora pārvietošanas vai pacelšanas atvienojiet strāvas vadu un visus pārējos kabeļus.
- Stingri turiet monitora korpusa apakšu un sānus. Neturiet aiz paneļa.
- Turot monitoru, ekrānam ir jābūt vērstam prom no jums, lai novērstu tā saskrāpēšanu.
- Pārvadājot monitoru, sargiet to no triecieniem un pārliekas vibrācijas.
- Pārvietojot monitoru, turiet to vertikāli. Nekad nenovietojiet monitoru uz sāniem un nesasveriet to.



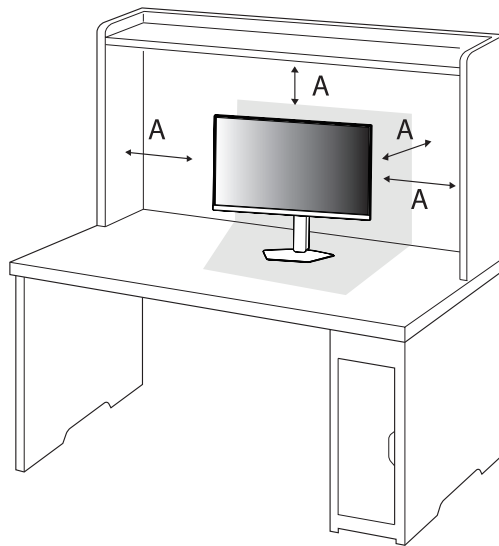


UZMANĪBU!

- Cik vien iespējams, izvairieties no pieskaršanās monitora ekrānam.
 - Šādi var sabojāt ekrānu vai dažus no pikseliem, kas tiek izmantoti attēlu izveidei.
- Ja monitora paneli izmantojat bez statīva pamatnes, kursorsvires pogas dēļ monitors var kļūt nestabils un nokrist, šādi sabojājot monitoru un radot traumas. Turklāt šādi kursorsvires poga var darboties nepareizi.

Novietošana uz galda

- Paceliet monitoru un novietojiet to uz galda vertikāli. Novietojiet vismaz 100 mm attālumā no sienas, lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju.



A: 100 mm

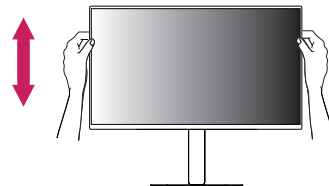
UZMANĪBU!

- Pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet strāvas vadu. Pastāv elektrošoka risks.
- Noteikti izmantojiet produkta komplektā iekļauto strāvas vadu un pievienojiet to iezemētai sienas kontaktligzdai.
- Ja nepieciešams cits strāvas vads, lūdzu, sazinieties ar vietējo izplatītāju vai tuvāko mazumtirdzniecības veikalu.

Statīva augstuma regulēšana

- 1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.
- 2 Noteikti turiet monitoru ar abām rokām un kontrolējiet to.

Maksimums 130,0 mm



BRĪDINĀJUMS

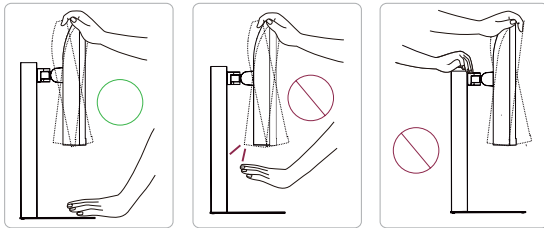
- Pielāgojot ekrāna augstumu, nolieciet savu roku uz statīva korpusa, lai nesavainotu pirkstus.

Leņķa regulēšana

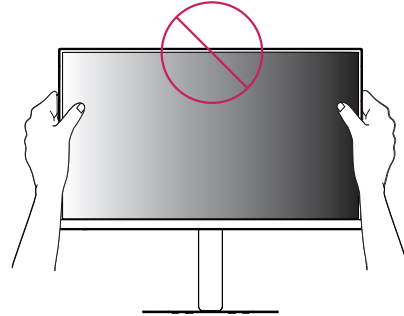
- 1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.
 - 2 Noregulējiet ekrāna leņķi.
- Lai nodrošinātu vislabāko ekrāna redzamību, to iespējams noliekt uz priekšu un atpakaļ no -5° līdz 21°.

⚠ BRĪDINĀJUMS

- Lai ekrāna regulēšanas laikā netraumētu pirkstus, neturiet monitora rāmja apakšdaļu, kā parādīts attēlā zemāk.



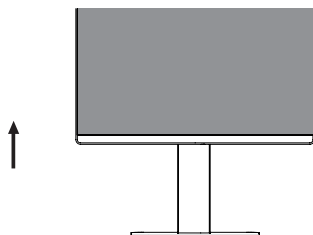
- Monitora leņķa regulēšanas laikā nepieskarieties ekrānam un nespiediet to.



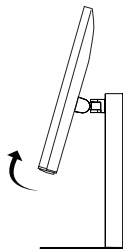
Pagriešanas funkcija

Šarnīra funkcija ļauj pagriezt monitoru 90° pulksteņrādītāja virzienā un -90° pretēji pulksteņrādītāja virzienam.

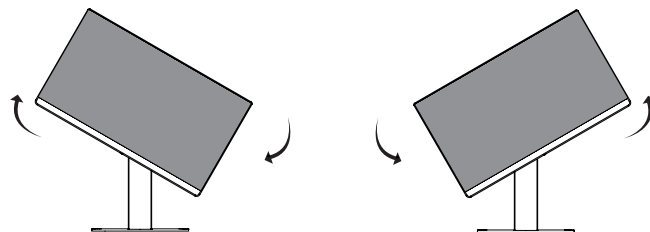
- 1 Paceliet monitoru uz augšu, cik vien iespējams.



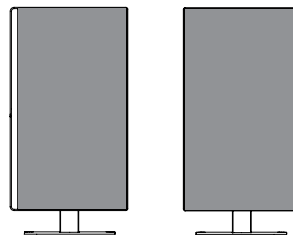
- 2 Noregulējiet monitora leņķi bultiņas norādītajā virzienā, kā parādīts attēlā.



- 3 Pagriežiet monitoru 90° pulksteņrādītāja virzienā un -90° pretēji pulksteņrādītāja virzienam, kā parādīts attēlā.



- 4 Veiciet instalēšanu, pagriežot monitoru 90° pulksteņrādītāja virzienā un -90° pretēji pulksteņrādītāja virzienam, kā parādīts zemāk.



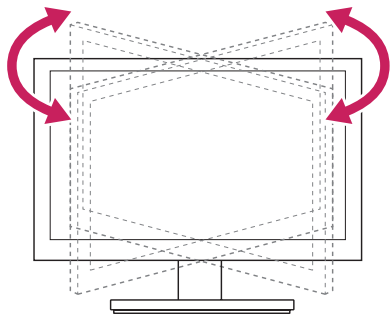
BRĪDINĀJUMS

- Lai nesaskrāpētu statīva pamatni, pārbaudiet, vai, pagriežot monitoru ar pagriešanas funkciju, statīvs nesaskaras ar monitoru.

Grozāmais paliktnis

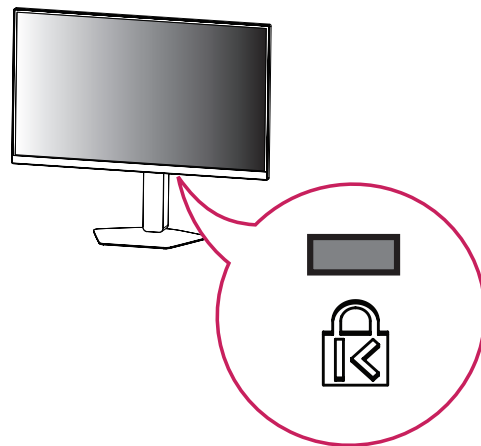
- Redzamais attēls var atšķirties no jūsu monitora.

1 Groziet par 60 grādiem un novietojiet monitoru sev visatbilstošākajā leņķī.



Kensington slēdzenes izmantošana

Papildinformāciju par uzstādīšanu un lietošanu skatiet Kensington slēdzenes lietotāja rokasgrāmatā vai apmeklējiet tīmekļa vietni <http://www.kensington.com>.



! PIEZĪME

- Kensington drošības sistēma ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties lielākajā daļā elektronikas preču veikalā.

Sienas montāžas plāksnes uzstādīšana

Šis monitors atbilst prasībām attiecībā uz sienas montāžas plāksni un citām saderīgām ierīcēm.

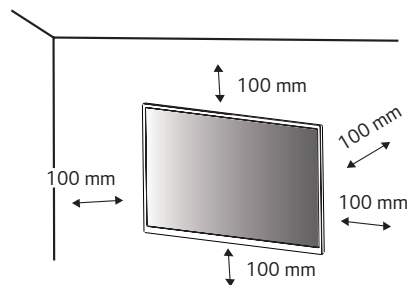
- 1 Novietojiet ekrānu ar virsmu uz leju. Lai aizsargātu monitora paneli (ekrānu), apklājiet virsmu ar mīkstu drānu vai monitora aizsardzības pārklāju, kas iekļauts izstrādājuma komplektā.
- 2 Noņemiet četras skrūves, kas nostiprinātas monitora aizmugurē.
- 3 Novietojiet sienas montāžas plāksni uz monitora tā, lai plāksnes un skrūvju atveres savstarpēji atbilstu.
- 4 Ar skrūvgriezi pievelciet četras skrūves, lai nostiprinātu plāksni pie monitora.

! PIEZĪME

- Sienas montāžas plāksne ir jāiegādājas atsevišķi.
- Papildinformāciju par uzstādīšanu skatiet sienas montāžas plāksnes uzstādīšanas rokasgrāmatā.
- Esiet uzmanīgs un nepielietojiet pārmērīgu spēku, uzstādot sienas montāžas plāksni, jo tā varat radīt bojājumus ekrānam.

Uzstādīšanas pie sienas

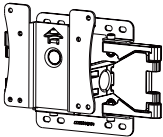
Lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju, uzstādiet monitoru vismaz 100 mm attālumā no sienas un atstājiet aptuveni 100 mm brīvu vietu abās monitora pusē. Detalizētus uzstādīšanas norādījumus var iegūt vietējā mazumtirdzniecības veikalā. Informāciju par slīpai sienai paredzēta montāžas kronšteina uzstādīšanu skatiet rokasgrāmatā.



Lai monitoru uzstādītu pie sienas, monitora aizmugurē piestipriniet sienas montāžas kronšteinu (papildaprīkojums).

Pārļiecinieties, vai sienas montāžas kronšteins ir stingri piestiprināts pie monitora un sienas.

- 1 Lietojot skrūves, kuru garums pārsniedz standndarta garumu, varat sabojāt izstrādājuma iekšpusi.
- 2 Skrūves, kas neatbilst VESA standartiem, var sabojāt ierīci un izraisīt nepareizu monitora darbību. LG Electronics neatbild par jebkādiem bojājumiem, kas saistīti ar nestandarta skrūvju izmantošanu.

Sienas statīvs (mm)	100 x 100
Standarta skrūve	M4 x L10
Skrūvju skaits	4
Sienas montāžas plāksne (papildaprīkojums)	LSW 149 

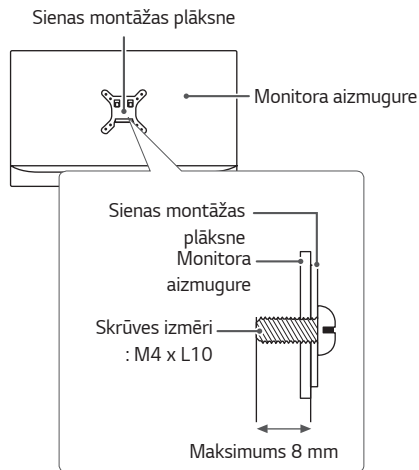
! PIEZĪME

- Izmantojiet VESA standartos norādītās skrūves.
- Sienas montāžas komplektā ir iekļauta uzstādīšanas rokasgrāmata un visas nepieciešamās detaļas.
- Sienas montāžas kronšteins ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties pie vietējā izplatītāja.
- Katram sienas montāžas kronšteinam var būt atšķirīga garuma skrūves. Noteikti izmantojiet atbilstoša garuma skrūves.
- Papildinformāciju skatiet sienas montāžas kronšteina lietotāja rokasgrāmatā.

! UZMANĪBU!

- Lai novērstu elektriskās strāvas trieciena risku, pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet strāvas vadu.
- Uzstādot monitoru pie griestiem vai slīpas sienas, monitors var nokrist, radot traumas. Izmantojiet tikai LG apstiprinātu sienas stiprinājumu un sazinieties ar vietējo izplatītāju vai kvalificētu personālu.
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.

- Izmantojiet tādu sienas montāžas kronšteinu un skrūves, kas atbilst VESA standartiem. Ieīces garantija neattiecas uz bojājumiem, kas radušies, lietojot nepiemērotas sastāvdaļas vai nepareizi lietojot.
- Mērot no monitora aizmugure, katras skrūves garumam jābūt 8 mm vai mazāk.



MONITORA LIETOŠANA

- Šīs rokasgrāmatas attēlos redzamais var atšķirties no faktiskā izstrādājuma. Nospiediet kursorsvīras pogu, dodieties uz **Settings (Iestatījumi)** → **Input (Ievade)** un izvēlieties ieejas opciju.



UZMANĪBU!

- Ilgstoši nespiediet uz ekrāna. Tas var izraisīt attēla kropļojumu.
- Uz ekrāna ilgstoši nerādiet nekustīgu attēlu. Tas var izraisīt attēla aizturēšanu. Ja iespējams, izmantojiet ekrānsaudzētāju.



PIEZĪME

- Ja kontaktligzdai pievienojat strāvas vadu, izmantojiet zemētu (3 atveru) daudzkontakta ligzdu vai zemētu sienas kontaktligzdu.
- Vietās, kur ir zema temperatūra, monitors ieslēgšanas brīdī var mīgot. Tā ir normāla parādība.
- Dažkārt ekrānā var parādīties sarkani, zaļi vai zili punkti. Tā ir normāla parādība.

Savienošana ar datoru

- Šajā monitorā ir atbalstīta funkcija Plug and Play*.

* Plug and Play: funkcija, kas ļauj pievienot ierīci datoram, neveicot pārkonfigurēšanu un neinstalējot manuālus draiverus.

HDMI savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.



UZMANĪBU!

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantosiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
 - Īpaši ātrgaitas HDMI®/TM kabelis

DisplayPort savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.



PIEZĪME

- Atkarībā no datora DP (DisplayPort) versijas var nebūt video vai audio izejas.
- Ja lietojat Mini DisplayPort izvades grafikas karti, izmantojiet Mini DP uz DP (Mini DisplayPort uz DisplayPort) kabeli vai spraudni, kas atbalsta DisplayPort 1.4. (Jāpērk atsevišķi)

Pievienošana AV ierīcēm

HDMI savienojums

HDMI pārraida digitālus video un audio signālus no AV ierīces uz monitoru.

! PIEZĪME

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantosiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
 - Īpaši ātrgaitas HDMI®/TM kabelis

Piederumu savienošana

Austiņu savienošana

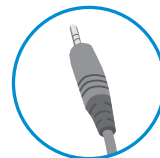
Savienojiet piederumus ar monitoru, izmantojot austiņu portu.

! PIEZĪME

- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- Leņķveida spraudņa austiņu lietošana var radīt problēmas, savienojot citu ārēju ierīci ar monitoru. Tāpēc ieteicams lietot taisna spraudņa austiņas.



Leņķveida spraudnis



Taisns spraudnis
(ieteicams)

- Atkarībā no datora un ārējās ierīces audio iestatījumiem austiņu un skaļruņa funkcijas var būt ierobežotas.

LIETOTĀJA IESTATĪJUMI

! PIEZĪME

- Jūsu monitora displejs var nedaudz atšķirties no šajā rokasgrāmatā attēlotā.

Galvenās izvēlnes aktivizēšana

- Nospiediet kursorsviras pogu monitora apakšā.
- Virziet kursorsviru augšup/lejup, pa kreisi/pa labi, lai iestatītu opcijas.

Galvenās izvēlnes funkcijas



Galvenā izvēlne	Apraksts
Input (Ievade)	Iestata ievades režīmu.
Power Off (Izslēgšana)	Izslēdz monitoru.
Settings (Iestatījumi)	Konfigurē ekrāna iestatījumus.
Game Mode (Spēļu režīms)	Iestata spēļu režīmu spēlēm. (Noklusējums)
Exit (Iziet)	Iziet no galvenās izvēlnes.

Lietotāja iestatījumi

Izvēlnes iestatījumi

- 1 Lai skatītu izvēlni ekrāna displeja izvēlni, nospiediet kursorsviras pogu monitora apakšā un atveriet **Settings (Iestatījumi)**.
- 2 Konfigurējiet opcijas, virzot kursorsviru augšup/ lejup/ pa kreisi/ pa labi.
- 3 Lai atgrieztos augšējā izvēlnē vai iestatītu citus izvēlnes elementus, virziet kursorsviru uz ◀ vai nospiediet (⏮).
- 4 Ja vēlaties iziet no Ekrāna displeja izvēlnes, virziet kursorsviru uz ▶, līdz esat izgājis.



Game Adjust
(Spēļu pielāgošana)



Picture Adjust
(Attēla regulēšana)



Sound
(Skaņa)



Input
(Ievade)



General
(Vispārīgi)

Game Mode (Spēļu režīms) SDR (Non-HDR) signālam.

Settings (Iestatījumi) > Game Mode (Spēļu režīms)		Apraksts
Game Mode (Spēļu režīms)	Personalized Picture (Personīgais attēls)	Iestatiet pielāgotu attēla režīmu, pamatojoties uz savām vēlmēm.
	Gamer 1 (1. spēlētājs)	Šajā režīmā lietotāji var pielāgot elementus, tostarp ar spēli saistītas opcijas.
	Gamer 2 (2. spēlētājs)	Gamer 1 (1. spēlētājs) un Gamer 2 (2. spēlētājs) attēla režīmi ļauj saglabāt divus pielāgotu displeja iestatījumu komplektus, tostarp ar spēli saistītas iestatīšanas opcijas.
	FPS	Šis režīms ir optimizēts FPS spēlēm. Tas ir piemērots ļoti tumšām FPS spēlēm.
	RTS	Šis režīms ir optimizēts RTS spēlēm.
	Vivid (Spilgts)	Ekrāns ir optimizēts spilgtām krāsām.
	Reader (Lasītājs)	Optimizē ekrānu dokumentu skatīšanās vajadzībām. Izvēlnē OSD (Ekrāna displejs) varat palielināt spilgtumu.
	HDR Effect (HDR efekts)	Optimizē ekrānu augstas dinamikas attēlam.
	sRGB	Standarta RGB krāsu vieta monitoram un printerim.
	Color Weakness (Krāsu vājums)	Šis režīms ir paredzēts lietotājiem, kuri nespēj atšķirt sarkanu un zaļu krāsu. Tas ļauj lietotājiem ar nespēju atpazīt krāsas viegli atšķirt šīs divas krāsas.

Game Mode (Spēļu režīms) HDR signālam.

Settings (Iestatījumi) > Game Mode (Spēļu režīms)		Apraksts
Game Mode (Spēļu režīms)	Personalized Picture (Personīgais attēls)	Iestatiet pielāgotu attēla režīmu, pamatojoties uz savām vēlmēm.
	Gamer 1 (1. spēlētājs)	Šajā režīmā lietotāji var pielāgot elementus, tostarp ar spēli saistītas opcijas.
	Gamer 2 (2. spēlētājs)	Gamer 1 (1. spēlētājs) un Gamer 2 (2. spēlētājs) attēla režīmi ļauj saglabāt divus pielāgotu displeja iestatījumu komplektus, tostarp ar spēli saistītas iestatīšanas opcijas.
	FPS	Šis režīms ir optimizēts FPS spēlēm. Tas ir piemērots ļoti tumšām FPS spēlēm.
	RTS	Šis režīms ir optimizēts RTS spēlēm.
	Vivid (Spilgts)	Spilgtām krāsām pielāgots ekrāns.
	 PIEZĪME - Atkarībā no Windows 10 operētājsistēmas iestatījumiem HDR saturs var nedarboties pareizi. Pārbaudiet, vai Windows HDR ir On / Off (ieslēgts / izslēgts). - Atkarībā no grafikas veiktspējas, kad HDR funkcija ir ieslēgta, raksturs vai attēla kvalitāte var būt slikta. - Atkarībā no grafikas veiktspējas ekrāns var mirgot vai salūzt, kad tiek ieslēgta HDR funkcija, kad tiek mainīts monitora vai barošanas on / off (ieslēgšanas / izslēgšanas) stāvoklis. - Informāciju par to, vai grafikas karte un spēle atbalsta HDR, skatiet to ražotāja vietnē.	

Settings (Iestatījumi) › Game Adjust (Spēļu pielāgošana)		Apraksts						
Game Adjust (Spēļu pielāgošana)	Adaptive-Sync / VRR	Nodrošina viengabala un dabiskus attēlus, sinhronizējot ieejas signāla vertikālo frekvenci ar izejas signāla vertikālo frekvenci.						
		 UZMANĪBU! - Atbalstītais interfeiss: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Mainīga atsvaides intensitāte). - Atbalstīts Grafikas karte: Grafiskā karte, kas atbalstīs NVIDIA's G-SYNC vai AMD's FreeSync ir nepieciešams. - Atbalstītā versija: Pārliecinieties, vai esat veikuši atjauninājumus grafiskās kartes draiverim uz tā jaunāko versiju. - Par vairāk detaļas informāciju, atsaukties uz NVIDIA tīmekļvietnē (www.nvidia.com) un AMD tīmekļvietnē (www.amd.com).						
		<table><tr><td>Extended (Extended)</td><td>Ieslēdz plašāku frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai kā pamata režīms. Spēles laikā ekrāns var raustīties.</td></tr><tr><td>Basic (Pamats)</td><td>Ieslēdz pamata frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai.</td></tr><tr><td>Off (Izslēgt)</td><td>Izslēdz Adaptive-Sync/VRR.</td></tr></table>	Extended (Extended)	Ieslēdz plašāku frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai kā pamata režīms. Spēles laikā ekrāns var raustīties.	Basic (Pamats)	Ieslēdz pamata frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai.	Off (Izslēgt)	Izslēdz Adaptive-Sync/VRR.
		Extended (Extended)	Ieslēdz plašāku frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai kā pamata režīms. Spēles laikā ekrāns var raustīties.					
	Basic (Pamats)	Ieslēdz pamata frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai.						
Off (Izslēgt)	Izslēdz Adaptive-Sync/VRR.							
Black Stabilizer (Melnā stabilizators)	Jūs varat regulēt melnās krāsas kontrastu, lai uzlabotu redzamību tumšās ainās. Jūs varat viegli atšķirt priekšmetus tumšā spēļu ekrānā.							

Game Adjust (Spēļu pielāgošana)	Response Time (Reakcijas laiks)	Iestata parādīto attēlu reakcijas laiku, ņemot vērā ekrāna ātrumu. Parastā vidē ieteicams izmantot iestatījumu Fast (Ātrs) . Ja ir ātra attēlu nomaīņa, ieteicams izmantot iestatījumu Faster (Ātrāk) . Kad ir izvēlēts Ātrākais Režims , atkarībā no satura var parādīties Kustīgā Attēla Izplūšana.	
		Faster (Ātrāk)	Iestata Faster (Ātrāk) reakcijas laiku.
		Fast (Ātrs)	Iestata Fast (Ātrs) reakcijas laiku.
		Normal (Normāls)	Iestata Normal (Normāls) reakcijas laiku.
		Off (Izslēgt)	Neizmanto reakcijas laika uzlabošanas funkciju.
	Crosshair (Tēmeklis)	Tēmeklis nodrošina atzīmi ekrāna centrā, spēlējot šaušanas (FPS) spēles. Lietotāji var izvēlēties vienu no četriem dažādiem tēmekļiem atbilstoši spēles videi.	
	FPS Counter (FPS skaitītājs)	On (Ieslēgt)	Indikators atspoguļojas ekrāna augšējā labajā stūrī. Tas atspoguļos kadru faktisko frekvenci, ko saņem ieejā. Varat arī pielāgot FPS Counter (FPS skaitītājs) pozīciju. (augšā pa kreisi / augšā pa labi / apakšā pa labi / apakšā pa kreisi)
		Off (Izslēgt)	Neizmantojiet FPS Counter (FPS skaitītājs) funkciju.
		 PIEZĪME • FPS Counter (FPS skaitītājs) un Crosshair (Tēmeklis) funkciju nevar izmantot vienlaicīgi.	
	Game Reset (Spēļu atiestate)	Do you want to reset your Game settings? (Vai vēlaties atiestatīt savu spēles iestatījumus?)	
		No (Nē)	Atceļ atlasi.
		Yes (Jā)	Atjauno noklusējuma iestatījumus.

Settings (Iestatījumi) > Picture Adjust (Attēla regulēšana)		Apraksts	
Picture Adjust (Attēla regulēšana)	Brightness (Spilgtums)	Pielāgo ekrāna spilgtumu.	
	Contrast (Kontrasts)	Pielāgo ekrāna kontrastu.	
	Sharpness (Asums)	Regulē ekrāna asumu.	
	Gamma	Mode 1 (1. režīms), Mode 2 (2. režīms), Mode 3 (3. režīms)	Jo augstāka gammas vērtība, jo tumšāks ir attēls. Jo zemāka gammas vērtība, jo gaišāks ir attēls.
		Mode 4 (4. režīms)	Ja nevēlaties regulēt gamma iestatījumus, izvēlieties Mode 4.
	Color Temp (Krāsu temperatūra)	Custom (Pielāgots)	Lietotājs to var noregulēt uz sarkanu, zaļu vai zilu.
		Warm (Silts)	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.
		Medium (Vidējs)	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.
		Cool (Vēss)	Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.
		Manual	Lietotājs var precīzi regulēt krāsu temperatūru.
	R/G/B	Attēla krāsu var pielāgot izmantojot Red (Sarkans) , Green (Zaļš) un Blue (Zils) krāsu.	
	Six Color (Sešas krāsas)	Nodrošina krāsu atbilstību lietotāja vajadzībām, regulējot sešas krāsas (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) un to piesātinājumu un saglabājot iestatījumus.	
		Hue (Nokrāsa)	Regulē ekrāna toni.
		Saturation (Piesātinājums)	Regulē ekrāna krāsu piesātinājumu.
	Black level (Melnās krāsas līmenis)	Iestata nobīdes līmeni (tikai HDMI). • Offset (Nobīde): videosignālā šī ir tumšākā krāsa, kādu var parādīt monitorā.	
		High (Augsts)	Uztur pašreizējo ekrāna kontrastu.
		Low (Zems)	Samazina melnās krāsas līmeni un palielina baltās krāsas līmeni ekrāna pašreizējā kontrasta attiecībā.

Picture Adjust (Attēla regulēšana)	Deep Black	Nodrošina labāku kontrastu un gradāciju tumšos ekrānos atkarībā no spēļu vai video satura.	
		Faster (Ātrāk)	Vēlams datora spēlēšanas pieredzei.
		Fast (Ātrs)	Vēlams konsoles spēlēšanas pieredzei.
		Normal (Normāls)	Vēlams video satura atskaņošanai un internetam vai tekstastrādei.
		Off (Izslēgt)	Atspējo Deep Black funkciju.
		 PIEZĪME - Kad šī funkcija ir iespējota, uz tumša fona var parādīties neliels halo efekts. Tas ir normāli un nav darbības traucējums. - Kad šī funkcija ir iespējota, var būt novērojama neregulāra ekrāna mirgošana. - Šo funkciju var izmantot tikai HDR saturam. - Kad neizmantojat spēļu funkciju, iesakām to izslēgt.	
	Picture Reset (Attēla atiestate)	Do you want to reset your picture settings? (Vai vēlaties atiestatīt savus attēla iestatījumus?)	
		No (Nē)	Atceļ atasi.
		Yes (Jā)	Atjauno noklusējuma iestatījumus.

Settings (Iestatījumi) > Sound (Skaņa)		Apraksts
Sound (Skaņa)	Volume (Skaļums)	Regulē skaļuma līmeni.
		 PIEZĪME Varat pielāgot funkciju Mute (Izslēgt skaņu)/Unmute (Ieslēgt skaņu), izvēlnē Volume (Skaļums) virzot kursora virsma pogu uz ▼.

Settings (Iestatījumi) > Input (Ievade)		Apraksts	
Input (Ievade)	Input List (Ieeju saraksts)	Atlasa ieejas režīmu.	
	Aspect Ratio (Attēla formāts)	Regulē ekrāna malu attiecību.	
		Full Wide (Pilns platums)	Parāda video platekrāna režīmā neatkarīgi no video signāla ieejas.
		4:3	Parāda video formātā 4:3.
	Auto Input Switch (Auto ievades slēdzis)	Kad automātiskās ievades slēdzis ir uzstādīts uz On (ieslēgts) , ekrāns automātiski pārslēgsies uz jauno ievadi, kad tas ar to savienosies.	
		On (ieslēgt)	ieslēgt Auto Input Switch (Auto ievades slēdzis) .
		Off (Izslēgt)	Izslēgt Auto Input Switch (Auto ievades slēdzis) .

Settings (Iestatījumi) > General (Vispārīgi)		Apraksts	
General (Vispārīgi)	Language (Valoda)	Iestata izvēlnes ekrānu vēlamajā valodā.	
	User-defined Key 1	Jūs varat pielāgot galveno izvēlni, lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlei.	
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Lietotāja definētā atslēga 1) un User-defined Key 2 (lietotāja definētā atslēga 2) tiek parādīta galvenās izvēlnes kreisajā/labajā pusē.	
	SMART ENERGY SAVING	High (Augsts)	Taupa enerģiju, lietojot augstas efektivitātes SMART ENERGY SAVING funkciju.
		Low (Zems)	Taupa enerģiju, lietojot zemas efektivitātes SMART ENERGY SAVING funkciju.
		Off (Izslēgt)	Atspējo SMART ENERGY SAVING funkciju.
	Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms)	Kad aktivizēts Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms), enerģijas patēriņš ir samazināts, un monitors atrodas gaidīšanas režīmā.	
		On (Ieslēgt)	Iespējo Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms).
		Off (Izslēgt)	Atspējo Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms).
	Automatic Standby (Automātiskā gaidstāve)	Funkcija, kas automātiski izslēdz monitoru, ja ekrānā noteiktu laika periodu netiek veikta nekāda kustība. Automātiskās izslēgšanas funkcijai varat iestatīt taimerī. (8H, 6H, 4H vai Off (Izslēgt))	
	Input Compatibility Version (ievades saderības versiju)	Skatiet Input Compatibility Version (ievades saderības versiju), lai tā atbilstu ārējās ierīces pievienotajai versijai.	
		HDMI	2.1/1.4 Lai izmantotu HDR, atlasiet 2.1 Input Compatibility Version (ievades saderības versiju).
		DisplayPort	1.4/1.2 Lai izmantotu HDR, atlasiet 1.4 Input Compatibility Version (ievades saderības versiju).
		 PIEZĪME • Ja savienotā ierīce ir savietojama ar HDMI 2.1, bet ekrāns vai audio nedarbojas pareizi, iestatiet šo funkciju uz 1.4.	

General (Vispārīgi)	Buzzer (Zummers)	Šī funkcija ļauj iestatīt Buzzer (Zummers), kad on (ieslēgt) monitoru.	
		On (ieslēgt)	Iespējo monitora Buzzer (Zummers) .
		Off (izslēgt)	Atspējo monitora Buzzer (Zummers) .
	OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)	Šī funkcija atspējo izvēlņu pielāgojumus un konfigurāciju.	
		On (ieslēgt)	Iespējo OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana) .
		Off (izslēgt)	Atspējo OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana) .
		 PIEZĪME Tiek atspējotas visas funkcijas, izņemot Brightness (Spilgtums), Contrast (Kontrasts) sadaļā Picture Adjust (Attēla regulēšana), Volume (Skaļums) sadaļā Sound (Skaņa), Input (Ievade), OSD Lock (ekrāna displeja bloķēšanu), Information (informāciju) un Open Source Software License sadaļā General (Vispārīgi).	
	Screen Self-diagnosis (Screen Self-diagnosis)	Pārbaudiet monitora attēls problēmas. Neatvienojiet ieejas kabeli.	
	Information (Informācija)	Displeja informācijā tiks parādīts Total Power On Time (kopējais ieslēgšanas laiks), Resolution (izšķirtspēja).	
	Open Source Software License	Varat apskatīt atvērtā pirmkoda programmatūras informāciju.	
	Reset to Initial Settings (Atiestatīt uz sākotnējiem iestatījumiem)	Do you want to reset your settings? (Vai vēlaties atiestatīt savus iestatījumus?)	
		No (Nē)	Atceļ atiestatīšanu.
		Yes (Jā)	Atjauno noklusējuma iestatījumus.

PROBLĒMU NOVĒRŠANA

Ekrānā nekas nav redzams.	
Vai ir pievienots monitora strāvas vads?	Pārbaudiet, vai strāvas vads ir pareizi pievienots kontaktligzdai.
Vai tiek rādīts ziņojums The screen is not currently set to the recommended resolution. (Ekrānā pašlaik nav iestatīta ieteicamā izšķirtspēja.) ?	Tā notiek, ja signāli no datora (grafikas kartes) ir ārpus monitora ieteicamā horizontālās vai vertikālās frekvences diapazona. Skatiet šīs rokasgrāmatas nodaļu Izstrādājuma specifikācija, lai iestatītu atbilstošu frekvenci.
Vai ir redzams ziņojums No Signal (Nav signāla) ?	Tas tiek parādīts, ja trūkst signālu kabeļa starp datoru un monitoru vai tas ir atvienots. Pārbaudiet kabeli un savienojiet to no jauna.
Vai instalējāt ekrāna draiveri?	- Noteikti instalējiet displeja draiveri no mūsu tīmekļa vietnes: http://www.lg.com. - Pārliecinieties, ka grafikas karte atbalsta funkciju Plug and Play.
Dažas funkcijas ir atspējotas.	
Vai, nospiežot Menu (Izvēlne) pogu, kādas no funkcijām nav pieejamas?	Ekrāna displejs ir bloķēts. Dodieties uz Settings (Iestatījumi) > General (Vispārīgi) un iestatiet OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana) uz Off (Izslēgt).

Ekrānā tiek aizturēts attēls.	
Vai attēla aizturēšana notiek pat tad, ja monitors ir izslēgts?	• Ilgstoša nekustīga attēla rādīšana var bojāt ekrānu, radot attēla aizturēšanu. • Lai pagarinātu monitora kalpošanas laiku, izmantojiet ekrānsaudzētāju.

Ekrāna displejs ir nestabils un raustās. / Monitorā parādītie attēli atstāj ēnu pēdas.	
Vai atlasījāt atbilstošu izšķirtspēju?	• Ja atlasītā izšķirtspēja ir HDMI 1080i 60/50 Hz (rindpārlēce), ekrānā var būt ģirboņa. Nomainiet izšķirtspēju uz 1080p vai ieteicamo izšķirtspēju.

! PIEZĪME

- Vertikālā frekvence: lai parādītu attēlu, ekrāns jāatsvaidzina neskaitāmas reizes sekundē, kā dienasgaismas spuldze. Skaitu, cik reižu sekundē ekrāns tiek atsvaidzināts, sauc par vertikālo frekvenci jeb atsvaidzes intensitāti, ko izsaka hercos (Hz).
- Horizontālā frekvence: laiku, kāds nepieciešams, lai parādītu vienu horizontālo joslu, sauc par horizontālo ciklu. Ja 1 tiek dalīts ar horizontālo intervālu, rezultātā iegūst sekundē attēloto horizontālo līniju skaitu. To sauc par horizontālo frekvenci, ko attēlo kHz.
- Pārbaudiet, vai grafikas kartes izšķirtspēja vai frekvence ir monitoram pieļaujamajā diapazonā, un iestatiet ieteicamo (optimālo) izšķirtspēju, Windows sistēmā izvēloties **Vadības panelis > Displejs > Iestatījumi**. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)
- Ja grafikas karti nevar iestatīt ieteicamajā (optimālajā) izšķirtspējā, teksts var būt izplūdis, ekrāns var būt neskaidrs, var tikt rādīts apgriezts displeja apgabals vai arī displejs var būt nevienāds.
- Iestatīšanas metodes var atšķirties atkarībā no datora vai operētājsistēmas, un daļa izšķirtspēju var nebūt pieejamas atkarībā no grafikas kartes veiktspējas. Šādā gadījumā sazinieties ar datora vai grafiskās kartes ražotāju, lai saņemtu palīdzību.
- Dažas grafikas kartes var neatbalstīt 1920 x 1080 izšķirtspēju. Ja izšķirtspēju nevar parādīt, sazinieties ar grafikas kartes ražotāju.

Displeja krāsa nav pareiza.	
Vai izskatās, ka displejam trūkst krāsu (16 krāsas)?	Iestatiet krāsu uz 24 bitiem (dabiska krāsa) vai vairāk. Izmantojot Windows, dodieties uz Vadības panelis > Displejs > Iestatījumi > Krāsu kvalitāte. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)
Vai displeja krāsa šķiet nestabila vai vienkrāsaina?	Pārbaudiet, vai signāla kabelis ir pievienots pareizi. Atkārtoti pievienojiet kabeli vai atkārtoti ievietojiet datora grafikas karti.
Vai ekrānā ir redzami punkti?	Izmantojot monitoru, ekrānā var parādīties pikseļu punkti (sarkani, zaļi, zili, balti vai melni). LCD ekrānam tas ir normāli. Tā nav kļūda, un tas nav saistīts ar monitora veiktspēju.

No austiņu porta netiek izvadīta skaņa.	
Vai attēli tiek rādīti, izmantojot DP (DisplayPort) vai HDMI ieeju, bez skaņas?	- Pārbaudiet, ka austiņu porta savienojumi ir atbilstoši izveidoti. - Mēģiniet palielināt skaļumu, izmantojot kursorsviru. - Iestatiet datora audio izeju uz monitoru, ko lietojat. Izmantojot Microsoft Windows, atveriet Vadības panelis > Aparatūra un skaņa > Skaņa > Iestatiet monitoru kā noklusējuma ierīci. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)

IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA

LCD ekrāns	Krāsu dziļums	HDMI	Atbalsta 8 bitu krāsu.
		DP (DisplayPort)	Atbalsta 8 bitu krāsu.
Izšķirtspēja	Maksimālā izšķirtspēja	1920 x 1080 @ 240 Hz (HDMI) 1920 x 1080 @ 300 Hz (DP)	
	Ieteicamā izšķirtspēja	1920 x 1080 @ 240 Hz (HDMI) 1920 x 1080 @ 300 Hz (DP)	
Barošanas avoti	Enerģijas vērtējums	19 V --- 1,6 A	
Maiņstrāvas/ līdzstrāvas adapteris	Veids ADS-45SQ-19-3 19032E, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ražojums Vai veids ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ražojums Vai veids ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ražojums Vai veids ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ražojums Vai veids ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ražojums Vai veids ADS-45FSQ-19 19032EPI-1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ražojums Vai veids AD10550LF, PI Electronics (H.K.) Ltd. ražojums Vai veids AD2138S20, PI Electronics (H.K.) Ltd. ražojums Vai veids AD2138620, PI Electronics (H.K.) Ltd. ražojums Vai veids AD2138U20, PI Electronics (H.K.) Ltd. ražojums Izvade: 19 V --- 1,7 A		
Vides apstākļi	Darba apstākļi	Temperatūra	0 °C līdz 40 °C
		Mitrums	Mazāk par 80 %
	Uzglabāšanas apstākļi	Temperatūra	-20 °C līdz 60 °C
		Mitrums	Mazāk par 85 %

Izmēri	Monitora izmēri (platums x augstums x dziļums)		
		25G550B	27G550B
	Ar statīvu	557,6 x 501,3 x 220 (mm)	614,1 x 534,4 x 220 (mm)
	Bez statīva	557,6 x 324,3 x 46,9 (mm)	614,1 x 358,8 x 49,1 (mm)
Svars (bez iepakojuma)	Ar statīvu	4,8 kg	5,5 kg
	Bez statīva	2,5 kg	3,2 kg

Specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja brīdinājuma.

Simbols ~ apzīmē maiņstrāvu, bet simbols --- līdzstrāvu.

Rūpnīcas atbalsta režīms

HDMI

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	Ieteicamais Laikiztures - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	Ieteicamais Laikiztures - Input Compatibility Version: 2.1

DisplayPort

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	leteicamais Laikiztures - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	343,625	300,109	+/-	leteicamais Laikiztures - Input Compatibility Version: 1.4

HDMI laiks (video)

Rūpnīcas atbalsta režīms (Priekšiestatījumu režīms)	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Piezīmes
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	



Produkta modelis un sērijas numurs atrodas produkta aizmugurē un vienā sānā.
Ierakstiet tos zemāk, ja jums kādreiz būs nepieciešama apkalpošana.

Modelis _____

Sērijas Nr. _____