



Ръководство за потребителя

LG UltraGear™ Gaming Monitor

(LED Монитор*)

* LED мониторите на LG представляват LCD монитори с подсветка.

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате своето устройство, и го запазете за бъдещи справки.

34GP950G

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ.....	3
ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД.....	4
СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА	4
ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА	14
ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ.....	16
ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ.....	22
СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА.....	24

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лиценза, вижте www.lg.com.



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



© 2019 NVIDIA, the NVIDIA logo, and NVIDIA® G-SYNC® ULTIMATE are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and other countries.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>. В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права. LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получи поръчка за това по имейл на адрес opensource@lge.com. Тази оферта е валидна за период от три години след последната ни доставка на този продукт. Тази оферта е валидна за всеки, получил тази информация.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, към суровината се добавя бляскав материал. Без опасност от отлепване, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.

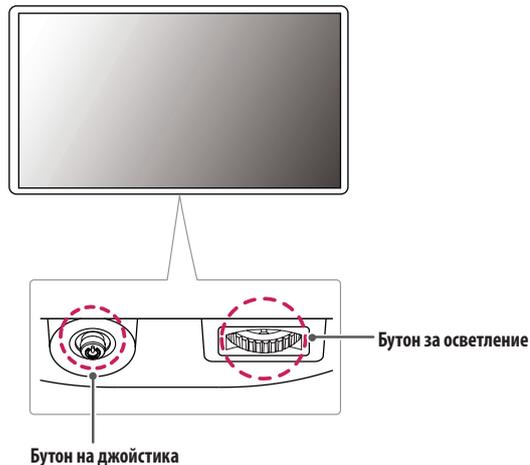
! ЗАБЕЛЕЖКА

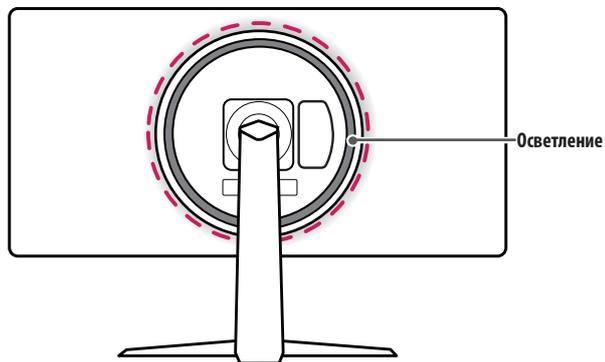
- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Поддържани драйвери и софтуер

- Можете да изтеглите и инсталирате най-новата версия от уебсайта на LGE (www.lg.com).
 - Драйвер за монитор/OnScreen Control/ LG UltraGear™ Control Center

Описание на продукта и бутоните





Как да използвате бутона на джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/надясно/нагоре/надолу с пръста си.

Основни функции

A	B	C	D

A (Включване на захранването): Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.

B (Изключване на захранването): Натиснете и задръжте бутона на джойстика веднъж с пръст за повече от 5 секунди, за да изключите монитора.

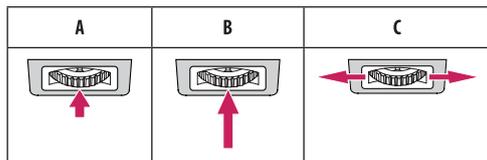
C (Управление на силата на звука): Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.

D (Управление на яркостта на екрана): Можете да управлявате яркостта на екрана, като движите бутона на джойстика нагоре/надолу. (само за SDR)

Как да използвате бутона за осветление

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона за осветление или го движите наляво/надясно с пръста си.

Основни функции



Когато осветлението е изключено

A: Натиснете бутона за осветление еднократно с пръст, за да включите осветлението отзад на монитора.

B: Натиснете и задръжте бутона за осветление веднъж с пръст, за да включите осветлението отзад на монитора.

C: Не работи

Когато осветлението е включено

A: Можете да регулирате цвета, като натиснете бутона за осветление.

B: Натиснете и задръжте бутона за осветление веднъж с пръст, за да изключите осветлението отзад на монитора.

C: Може да управлявате яркостта на осветлението, като движите бутона за осветление наляво/надясно.

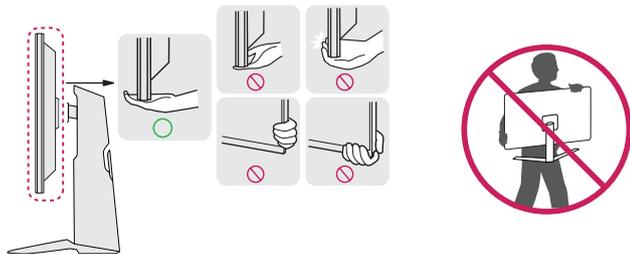
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Бутоните за джойстика и за осветлението са разположени от долната страна на монитора.
- Функцията за осветление на гърба на монитора е достъпна дори когато мониторът е в режим за пестене на енергия или екранът е изключен. ([Menu] > [General] > [Lighting Option] > [Keep Lighting Status])
- LED светлината не е с цел осветяване и имайте предвид, че промяна на този компонент от настройките може да увеличи консумацията на енергия на този монитор.

Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се, когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.
- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрана от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не го завъртайте настрана и не го накланяйте.

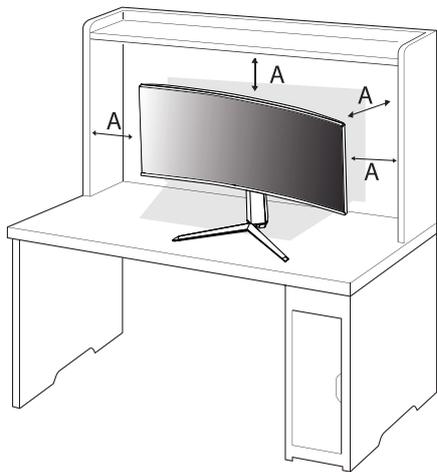


⚠ ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
 - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате монитора без стойка, той може да стане нестабилен и да падне, което да доведе до повредата му или до травма. Също така това може да причини повреда в бутона на джойстика.

Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Разстоянието до стената трябва да бъде минимум 100 мм, за да се осигури необходимото проветрение.



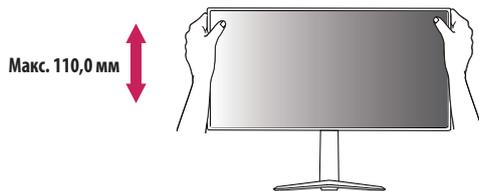
A: 100 мм

⚠ ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт.
- При нужда от друг захранващ кабел се обърнете към местния доставчик или най-близкия магазин.

Регулиране на височината на стойката

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

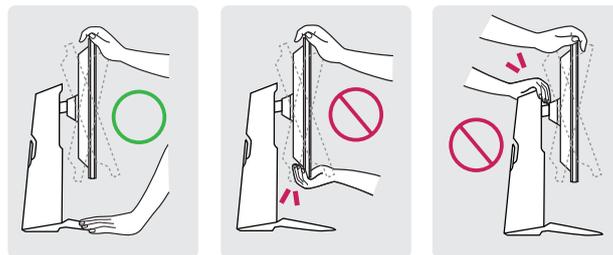
Настройване на ъгъла

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Регулирайте ъгъла на екрана.

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -5° до 15° , за да получите удобна позиция за гледане.

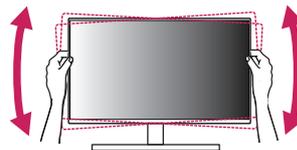
⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамката на монитора, както е показано на следващата илюстрация.
- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.



ⓘ ЗАБЕЛЕЖКА

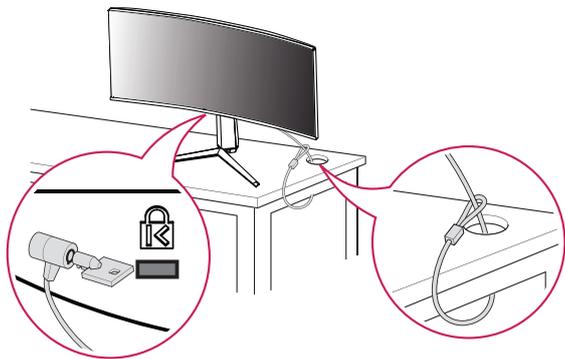
- Лявата или дясната страна на главния модул на монитора могат леко да се завъртат нагоре или надолу (до 3°). Регулирайте хоризонталното ниво на главния модул на монитора.



Използване на заключващата система Kensington

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте <http://www.kensington.com>.

Монтирайте монитора към маса с помощта на кабела за защитната система Kensington.



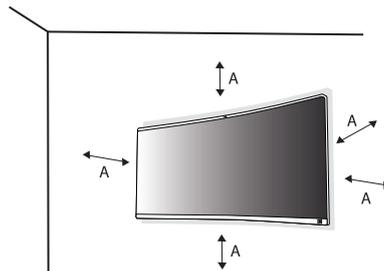
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

Монтаж на стена

Този монитор отговаря на изискванията за стена конзола за окачване или други съвместими устройства.

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва наклонящата се конзола за стенов монтаж.

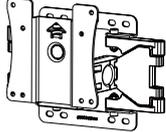


A: 100 мм

Монтаж на стенната конзола за окачване

Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора.

Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

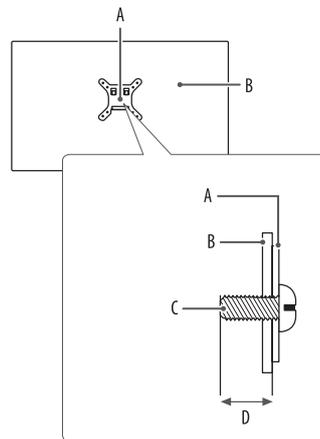
Монтаж на стена (мм)	100 x 100
Стандартен винт	M4 x L10
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (Доставя се като опция)	LSW 149 

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила, докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.
- Свалете стойката, преди да монтирате монитора на стенна конзола, по обратния на монтажа ред.

⚠ ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- За да се избегнат наранявания, уредът трябва да е стабилно монтиран за стената в съответствие с инструкциите за монтаж.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от неправилно използване или от използване на неподходящи компоненти, не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на екрана, дължината на всеки винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



- A: Тип стенна конзола
- B: Задна страна на екрана
- C: Стандартен винт
- D: Макс. 8 мм

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт. Натиснете бутона на джойстика, отидете на [Menu] > [Input] и изберете опцията за вход.

ВНИМАНИЕ

- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър за компютър.
- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен степен контакт.
- При включване на място с ниска температура мониторът може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа функцията Plug and Play*.
- * Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някои от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ВНИМАНИЕ

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP (DisplayPort) на компютъра.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort1.4. (Продава се отделно)

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел с Ethernet

Свързване на периферни устройства

Връзка с USB устройство

USB портът на продукта функционира като USB хъб.

За да използвате USB 3.0, свържете USB 3.0 кабел от тип А-В за продукта към компютъра.

Периферните устройства, включени в порта USB IN, могат да бъдат управлявани от компютъра.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Препоръчва се да инсталирате всички актуализации за Windows, за да бъде Вашият Windows в актуално състояние, преди да свържете продукта за употреба.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.
- Скоростта на зареждане може да бъде различна в зависимост от устройството.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Предупреждения при работа с USB устройство.
 - Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използващо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
 - Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
 - Препоръчваме да използвате USB хъб или устройство с твърд диск със захранване. (Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB устройството да не бъде разпознато правилно.)

Свързване на слушалки

Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и тонколоната.
- Ако използвате наклонени слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте прави слушалки.



Наклонени



Прави
(Препоръчително)

SERVICE ONLY порт

Портът се използва само за „Обслужване“.

USB сервизният порт не се предоставя за общо USB захранване и което е под контрола на производителя със сервизен инструмент.

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

! ЗАБЕЛЕЖКА

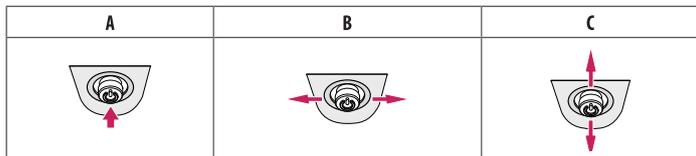
- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

Активиране на главното меню



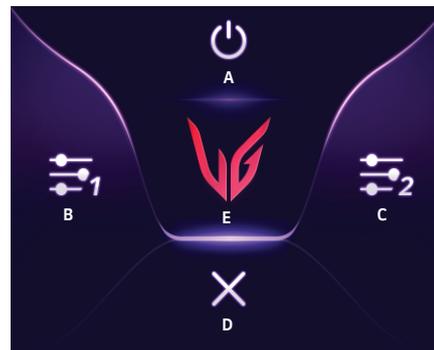
Бутон на
джойстика

- 1 Натиснете бутона на джойстика върху долната страна на монитора.
- 2 Движете джойстика нагоре/надолу (▲/▼) и наляво/надясно (◀/▶), за да зададете опциите.
- 3 Натиснете джойстика отново, за да излезете от основното меню.



- A**
- Основното меню е деактивирано: Активира основното меню.
 - Основното меню е активирано: Влиза във функцията [Menu]. (Задържете бутона повече от 5 секунди, за да изключите монитора. Можете да изключите монитора по този начин по всяко време, включително при включено екранно извеждане.)
- B**
- Основното меню е деактивирано: Регулира силата на звука на монитора. (◀▶)
 - Основното меню е активирано: Въвежда функциите на [Input]. (◀) / Въвежда функцията [Game Mode]. (▶) (само за SDR)
- C**
- Основното меню е деактивирано: Регулира нивото на яркост на монитора. (▲▼) (само за SDR)
 - Основното меню е активирано: Изключва монитора. (▲)/Излиза от основното меню. (▼)

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
A: [Power Off]	Изключва монитора.
B: [Input]	Задава режим на въвеждане. (По подразбиране) <ul style="list-style-type: none"> Можете да персонализирате лявата част (B) на основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Задава режим на игра за игри. (По подразбиране) <ul style="list-style-type: none"> Можете да персонализирате дясната част (C) на основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Излиза от основното меню.
E: [Menu]	Конфигурира настройките на екрана.

Настройки на меню

- 1 За да разгледате екранното меню, натиснете бутона на джойстика в долния край на монитора и след това влезте в [Menu].
- 2 Придвигнете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
- 3 За да се върнете към по-горно меню или да настроите други елементи от менюто, преместете джойстика на ◀ или го натиснете (⏏).
- 4 Ако искате да излезете от менюто на екранния дисплей, движете джойстика ◀, докато излезете.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Menu] > [Game Mode]

! ЗАБЕЛЕЖКА

[Game Mode] не може да бъде избрано, когато е активирано HDR.

[Game Mode] при SDR(не HDR) сигнал

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Режимите на картината [Gamer 1] и [Gamer 2] позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
- [FPS]: Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
- [RTS]: Този режим е оптимизиран за RTS игри.
- [Reader]: Оптимизира екрана за четене на документи. Можете да направите екрана по-ярък от екранното меню.
- [sRGB]: Стандартна пространственост на RGB цветовете за монитора и принтера.

[Game Adjust]

[Menu] > [Game Adjust]

- [Overclock]
 - [On]: Задава Overclock (оверклок) на по-висока скорост на опресняване в сравнение с посоченото на спецификациите на панела.
 - [Off]: Деактивира функцията за подобряване на Overclock (оверклок).

! ЗАБЕЛЕЖКА

- [Overclock]
 - След рестартиране на монитора променете настройката за максимална скорост на опресняване в контролния панел на NVIDIA.
 - Ако екранът изглежда необичайно, изключете настройката за Overclock (оверклок).
 - Функцията може да бъде използвана само чрез DisplayPort.
 - Характеристики/работата на функцията за Overclock може да варира в зависимост от видеокартата или съдържанието на игри.
 - Ние не гарантираме работата на функцията и не сме отговорни за каквито и да било странични ефекти, които може да се появят вследствие на активирането ѝ.
- [Black Stabilizer] (само за SDR): Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.
 - [High]: Настройва стабилизатора на черното на Високо.
 - [Middle]: Настройва стабилизатора на черното на Средно.
 - [Low]: Настройва стабилизатора на черното на Ниско.
 - [Off]: Деактивира функцията.

- [Response Time]: Позволява да зададете време за реакция за изведените картини въз основа на скоростта на екрана.
 - При среда с нормални условия е препоръчително да използвате [Fast].
 - При бързо движещ се картина е препоръчително да използвате [Faster].
 - Настройването на [Faster] може да причини слепване на изображения.
 - [Faster]: Настройва времето за реакция на Faster.
 - [Fast]: Настройва времето за реакция на Fast.
 - [Normal]: Настройва времето за реакция на Normal.
 - [Off]: Деактивира функцията.
- [Crosshair]: Crosshair предлага маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS). Потребителите могат да изберат маркировка, която пасва на обстановката в тяхната игра. Налични са четири различни маркировки.
 - [FPS Counter]
 - [On]: Този индикатор се показва в горния ляв ъгъл на екрана. Отразява действителната кадровата честота, която постъпва през входящия сигнал.
 - [Off]: Деактивира функцията.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Функциите [Crosshair] и [FPS Counter] не могат да се използват едновременно.

[Menu] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]
 - [No]: Отмяна на избраното.
 - [Yes]: Връща към настройките по подразбиране.

[Picture Adjust]

[Menu] > [Picture Adjust]

- [Brightness/Contrast] (само за SDR): Регулира яркостта и контраста на цвета на екрана.
- [Gamma] (само за SDR)
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението. По същия начин колкото по-ниска е стойността на гамата, толкова по-светло става изображението.
- [Color Temp] (само за SDR): Задайте своя собствена цветна температура.
 - [Custom]: Потребителят може да персонализира червения, зеления и синия цвят.
 - [Warm]: Настройва цвета на екрана с червеникави тонове.
 - [Medium]: Задава цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.
 - [Cool]: Настройва цвета на екрана със синкави тонове.
- [R/G/B] (само за SDR): Можете да персонализирате цвета на картината с помощта на цветовете червен, зелен и син.
- [Six Color] (само за SDR): Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на наситеността на шестте цвята (червен, зелен, син, циан, магента, жълт) и запазване на настройките.
 - Наситеност: Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.
- [Local Dimming]: Увеличава максимално съотношението на контраста, като прави светлите зони на екрана по-ярки, а тъмните зони на екрана – по-тъмни. Изключването на тази опция може да повиши консумацията на енергия.
 - [Aggressive]: Задава местното затъмняване на агресивно.
 - [Normal]: Задава местното затъмняване на нормално.
 - [Smooth]: Задава местното затъмняване на плавно.
 - [Off]: Деактивира функцията.

[Menu] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your Picture settings?]
- [No]: Отмяна на избраното.
- [Yes]: Връща към настройките по подразбиране.

[Input]

[Menu] > [Input]

- [Input List]: Избира режим на въвеждане.
- [Aspect Ratio]: Настройва съотношението на екрана. Дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите [Full Wide] и [Original] при препоръчителната разделителна способност.
 - [Full Wide]: Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.
 - [Original]: Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
- [Auto Input Switch]: Когато [Auto Input Switch] е зададен на [On], дисплеят автоматично превключва на нов вход, когато бъде свързан.

[General]

[Menu] > [General]

- [Language]: Задава екрана на менюто на желания език.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Можете да персонализирате основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. [User-defined Key 1] и [User-defined Key 2] се появяват вляво/вдясно в основното меню.
- [Power LED]

Когато функцията „LED за захранване“ е включена, тя функционира по следния начин:

 - Режим Включен: Свети
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): Примигване
 - Режим Изключен: Изкл.
- [Lighting Option]: Когато изключвате монитора, може да настроите [Keep Lighting Status] или [Turn Off Lighting].
 - [Keep Lighting Status]: Когато мониторът се изключи, осветлението на гърба на монитора винаги е включено.
 - [Turn Off Lighting]: Когато мониторът се изключи, осветлението на гърба на монитора е изключено. Когато мониторът се включи, последно избраният режим на осветление също се включва.

- [Automatic Standby]: Ако за определен период от време на монитора няма действие, той автоматично ще премине в режим на готовност.
- [Buzzer]: Тази функция ви позволява да задавате звука от Аларма, когато мониторът се включи.
- [OSD Lock]: Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта.

Деактивирани са всички функции с изключение на [Brightness/Contrast] в [Picture Adjust], [Input List] в [Input], [OSD Lock] и [Information] в [General].
- [Deep Sleep]: Тази функция изключват монитора, когато няма открит сигнал от входа HDMI или DisplayPort след приблизително 13 минути.
 - [On]: Активира [Deep Sleep].
 - [Off]: Деактивира функцията.
- [Information]: Ще се покаже следната информация на дисплея: модел, общо време във включено състояние, разделителна способност, режим, вход, формат, диапазон и EOTF.

[Menu] > [General] > [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [No]: Отмяна на нулирането.
 - [Yes]: Връща към настройките по подразбиране.

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.

- Включен ли е захранващият кабел на монитора?
 - Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
- Включен ли е адаптерът на монитора?
 - Уверете се, че използвате адаптера, включен в опаковката на продукта.
- Включен ли е LED индикаторът на захранването?
 - Проверете как е включен захранващият кабел и натиснете бутона на захранването.
- Захранването включено ли е и LED индикаторът на захранването показва ли червен цвят?
 - Проверете дали свързаният вход е разрешен ([Menu] > [Input]).
- Трепти ли LED индикаторът на захранването?
 - Ако мониторът е в енергоспестяващ режим, раздвижете мишката или натиснете произволен клавиш от клавиатурата, за да активирате дисплея.
 - Проверете дали компютърът е включен.
- Показва ли се съобщението [The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.

- Показва ли се съобщението [No Signal]?
 - То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
- Появява ли се съобщението [Out of Range]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.

Някои функции са деактивирани.

- Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Меню?
 - Екранният дисплей е заключен. Деактивирайте [OSD Lock] в [General].
 - Проверете настройките на компютъра и входящия сигнал. (HDR, няма сигнал)

Виждате ли съобщение „Неразпознат монитор, Plug and Play (VESA DDC) намерен е монитор“?

- Инсталирали ли сте драйвера на монитора?
 - Уверете се, че сте инсталирали драйвера на монитора от нашия уебсайт: <http://www.lg.com>.
 - Непременно проверете дали графичната карта поддържа функцията Plug and Play.

Екранът задържа изображението.

- Появява ли се слепване на изображението, след като монитърът се изключи?
 - Показването на неподвижно изображение продължително време може да повреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно показваното изображение.
 - За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.
- Забелязвате ли точки по екрана?
 - При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.

- Избрали ли сте подходяща разделителна способност?
 - Ако избраната разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете разделителната способност на 1080p или препоръчаната разделителна способност.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подредени области по него.
- Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.

Няма звук от порта за слушалки.

- Показват ли се изображения чрез DisplayPort или HDMI вход без звук?
 - Уверете се, че връзките на порта за слушалки са направени правилно.
 - Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика.
 - Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)

Осветлението в задната част на монитора не се включва.

- Включен ли е захранващият кабел на монитора?
 - Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
- Включен ли е адаптерът на монитора?
 - Уверете се, че използвате адаптера, включен в опаковката на продукта.
- Натиснахте ли бутона за осветление?
 - Натиснете бутона за осветление върху долната страна на монитора.

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът „~“ означава променлив ток, а символът “—” означава постоянен ток.

Дълбочина на цвета: Поддържат се 8-битови/10-битови цветове.

Резолуция

- Максимална резолюция:
 - 3440 x 1440 @ 100 Hz (HDMI)
 - 3440 x 1440 @ 180 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Препоръчителна резолюция:
 - 3440 x 1440 @ 100 Hz (HDMI)
 - 3440 x 1440 @ 144 Hz (DisplayPort)

AC/DC адаптер

- Модел: A16-140P1A
Производител: CHICONY POWER TECHNOLOGY
 - Вход: 100-240 V ~ 50-60 Hz 2,0 A
 - Изходящо: 19 V — 7,37 A
- Модел: ADS-150KL-19N-3 190140E
Производител: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Вход: 100-240 V ~ 50/60 Hz 2,0 A
 - Изходящо: 19 V — 7,37 A

Условия на околната среда

- Работни условия
 - Температура: 0 °C до 40 °C
 - Влажност: Под 80 %
- Условия на съхранение
 - Температура: -20 °C до 60 °C
 - Влажност: Под 85 %

Размери: Размер на монитора (Ширина x Дължина x Височина)

- Със стойка (мм): 816,2 x 312,2 x 579,8
- Без стойка (мм): 816,2 x 108,1 x 361,4

Тегло (без опаковката)

- Със стойка (кг): 9,1
- Без стойка (кг): 7,0

Източници на захранване

- Номинална мощност: 19 V — 5,5 A
- Консумация на енергия
 - Работен режим: 65 W (Обикновено)*
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): ≤ 0,3 W ([Deep Sleep]: [On])
 - Режим Изключен: ≤ 0,3 W

* Работният режим на консумация на енергия се измерва с измерва с изпитателния стандарт на LGE. (Изцяло бяло изображение на екрана, максимална разделителна способност, Състояние по подразбиране)

* Нивото на консумация на енергия може да варира в зависимост от работните условия и настройките на монитора.

Поддържан режим

(Предварително настроен режим, HDMI/DisplayPort)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
2560 x 1440	183,00	120,0	+/-	Само за HDMI
3440 x 1440	74,29	49,99	+/-	Само за HDMI
3440 x 1440	89,44	59,99	+/-	
3440 x 1440	127,83	85,00	+/-	Само за HDMI
3440 x 1440	150,97	99,98	+/-	Препоръчително (HDMI)
3440 x 1440	182,99	119,99	+/-	Само DisplayPort
3440 x 1440	222,15	143,97	+/-	Препоръчително (DisplayPort) Само DisplayPort
3440 x 1440	248,75	159,97	+/-	Само DisplayPort ([Overclock]: [On])
3440 x 1440	282,57	179,98	+/-	Само DisplayPort ([Overclock]: [On])

HDMI време (Видео)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Забележки
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	

HDR монитор

- Мониторът поддържа HDR функцията – когато разпознава HDR съдържание, ще изскочи съобщение „HDR“ в горния десен ъгъл на монитора. Състоянието HDR ще се показва като [On] в менюто OSD на монитора.
- HDR съдържанието може да не се използва правилно в зависимост от настройките на операционната система Windows 10. Моля, проверете настройките на Windows за включване/изключване на HDR.
- Когато функцията HDR е включена, качеството на буквите или на картината може да е лошо, в съответствие с характеристиките на видеокартата.

G-SYNC монитор

- Мониторът е предвиден специално да поддържа технологията NVIDIA G-SYNC и открива NVIDIA GPU.
- Изисквания за използване на G-SYNC
 - Поддържан интерфейс: DisplayPort (Системата трябва да поддържа DisplayPort 1.4 директно от GPU.)
 - Поддържана видеокарта: необходима е видеокарта, която поддържа G-SYNC на NVIDIA. (NVIDIA Pascal GPU графични карти като GTX 1070, GTX 1080 или по-нови.)
 - Поддържана версия: Не забравяйте да актуализирате видеокартата до най-новия драйвер.
 - Поддържана операционна система: Windows 10 64 бита
- Този монитор поддържа „Adaptive Sync“ на DisplayPort и HDMI-VRR в HDMI. (за Xbox One VRR)
- За повече информация и изисквания вижте уебсайта на NVIDIA на адрес <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба и от едната страна на продукта.
Запишете ги, в случай че някога имате нужда от сервизно обслужване.

Модел _____

Сериен номер _____